

# BIG ASS FANS

SolidWorks 소프트웨어를 통해 대형 송풍 팬의 새로운 시장 개척



*Big Ass Fans는 SolidWorks 소프트웨어를 사용하여 세계 최대의 대용량 저속 천장 팬 및 수직 팬을 설계, 제조합니다.*

대량의 공기를 순환시키려면 공장에서도, 쇼핑몰이나 집안에서도 어디에서라도 “big ass fan (대형 팬)”이 필수적입니다. 그래서 한때 HVLS Fan Company였던 회사 이름을 Big Ass Fans로 바꾸게 되었고 이제는 전세계 걸쳐 대용량 저속 천장 팬 및 수직 팬을 설계, 제조하고 있습니다.

켄터키에 본사를 두고 있는 이 제조업체는 1999년 운영을 시작할 때만 해도 AutoCAD® 소프트웨어와 2D 설계 기술을 사용해 공장이나 유제품 창고 등에 사용되는 산업용 팬을 주로 생산했습니다. 경영진은 여름에는 냉각 공기를, 겨울에는 가열 공기를 팬으로 순환시켜 획기적인 에너지 절약을 달성할 수 있는 제품을 개발해 상업 시장과 주택 시장으로 눈을 돌렸습니다. 그러나 제품 설계자인 Jason Williams에 따르면, 학교, 강당, 스포츠 경기장, 교회, 헬스 클럽, 가정 등에서 다양한 용도로 사용할 수 있도록 제품 라인을 확장하고 수정하려면 보다 효율적이고 신뢰성이 높은 개발 방식이 필요했다고 합니다.

Williams는 이렇게 설명합니다. “상업 시장과 주택 시장으로 옮겨가기 위해 비용을 관리하면서도 개발 사이클을 단축하고 생산량을 증대해야 했습니다. 회사를 완전히 새로운 차원으로 변모시켜야 했으므로 비용 효과적인 성장을 지원할 수 있는 3D 설계 도구를 구현하기로 결정했습니다.”

시판되는 3D 설계 패키지를 평가한 후에 Big Ass Fans는 SolidWorks® 3D CAD 소프트웨어 및 SolidWorks Simulation을 제품 개발용으로 채택했습니다. Big Ass Fans는 SolidWorks 소프트웨어가 사용하기 쉬울 뿐만 아니라 자동화된 설계 설정, 가상 프로토타입 제작 기술 및 3D 시각화 도구를 활용할 수 있다는 점을 높이 평가하여 이를 선택하게 되었습니다. Williams는 이같이 회상합니다. “SolidWorks 소프트웨어를 선택한 것은 너무나도 당연한 결과였습니다. 우리는 알루미늄 주조에서 플라스틱 사출 성형에 이르기까지 모든 부품을 제조합니다. 이러한 여건에서 SolidWorks 소프트웨어는 확장된 제품 라인을 설계, 시뮬레이션, 제조할 수 있는 확실한 솔루션이었습니다.”

## 과제:

개발 사이클 단축 및 생산량 증대를 통해 새로운 시장으로의 진출 기회를 확대.

## 해결책:

SolidWorks 3D 설계 소프트웨어 및 SolidWorks Simulation을 구현하여 설계 설정을 자동화하고 가상 프로토타입 제작 기능을 활용.

## 결과:

- 설계 사이클 40-50% 단축
- 프로토타입 제작 비용 절감
- 마케팅과 세일즈 자료에 실사적 렌더링 활용
- 상업 시장과 주택 시장까지 제품 라인 확대

