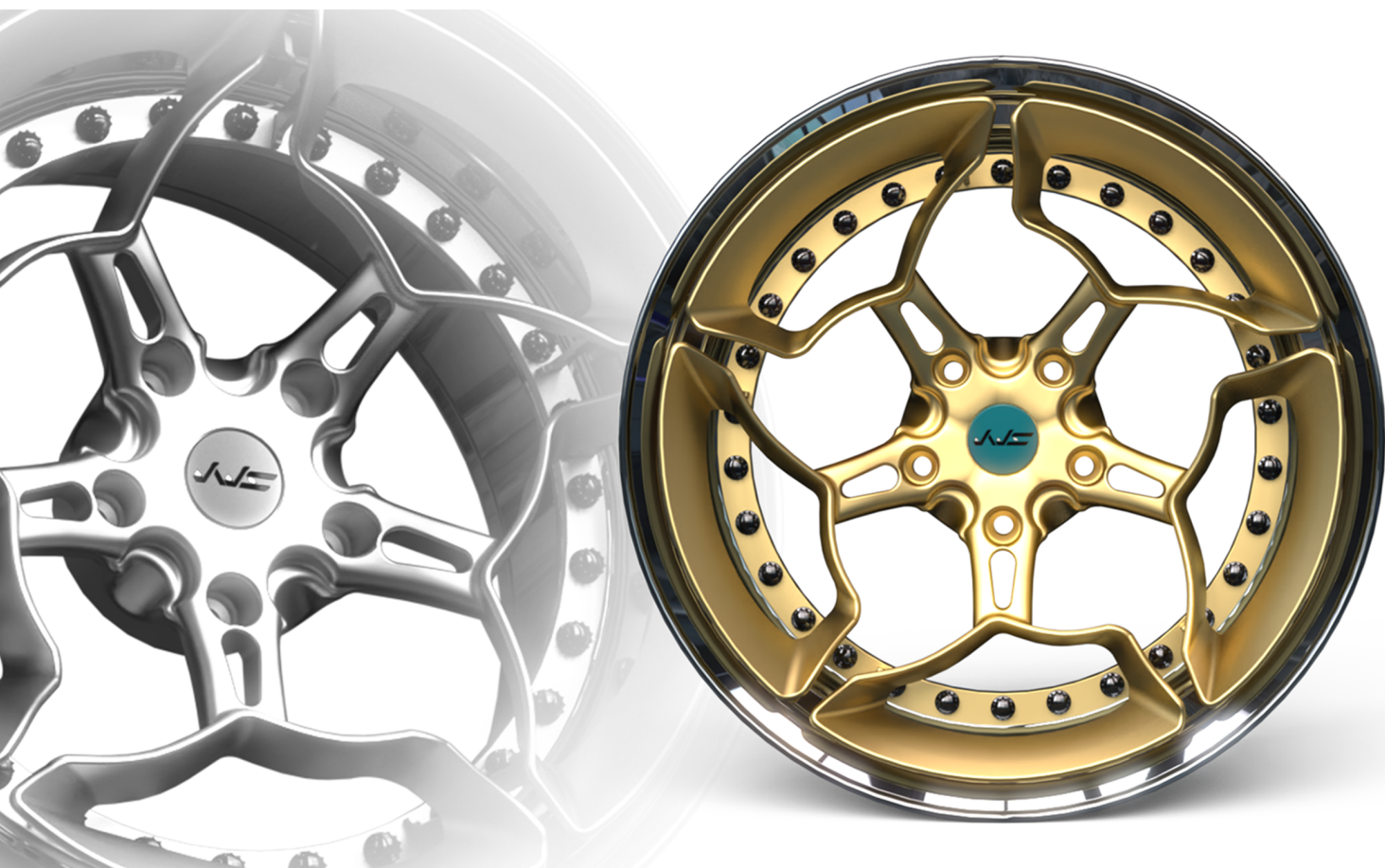




3DEXPERIENCE®

CO JE NOVÉHO

SOLIDWORKS 2023



Obsah

1 Vítejte v SOLIDWORKS 2023	8
Hlavní zdokonalení.....	9
Výkon.....	10
Pro více informací.....	12
2 Instalace	13
Přidávání sériových čísel pro instalace licence SolidNetWork	13
Obnovení a opětovná aktivace termínových licencí SNL	14
Načítání modulů SOLIDWORKS Flow Simulation	15
Rychlejší spuštění pro vypůjčené licence	16
3 Základy SOLIDWORKS	17
Rozhraní k programování aplikací.....	17
Změny možností systému a vlastností dokumentů.....	18
Elipsy	19
Zlepšení výkonu při manipulaci s pohledy.....	19
4 Uživatelské rozhraní	20
Vylepšení komentářů	20
Vynucování platných názvů souborů	23
Obnovení výchozího nastavení	24
Zobrazení názvu součásti	26
5 Díly a prvky	27
Přípustnost chyb prvků knihovny.....	28
Souřadné systémy	29
Zjednodušené díly jako odvozené konfigurace(2023 SP1).....	30
Podpora kót v příkazu Přesunout/kopírovat tělo	30
Zlepšení modelování hybridních sítí BREP	31
Vylepšení zobrazení sítě BREP (2023 SP2).....	32
Zlepšení výkonu řezu sestavy	32
Řez osou	33
Single-line písma u prvků nabalení	33
6 Plechové díly	35
Hodnoty rozměrů ve vlastnostech tabulky přířezů	35
Čidla.....	36
PropertyManager Čidlo.....	37
Symetrická tloušťka	38

7 Konstrukční systém a svařence	39
Zpracování rohu u podobných rohů v konstrukčních systémech	39
PropertyManager Rozmnožit prvek připojení.....	41
Velikost svarů podle konfigurace	42
Použití funkce Zoom na vybrané v rozích.....	42
Konfigurace velikosti u konfigurací v konstrukčních systémech.....	42
Vylepšení výkonnosti konstrukčního systému a svarů (2023 SP4).....	42
8 Sestavy	44
Automaticky optimalizovat vyřešený režim	45
Oprava chybějící reference vazby	46
Odstranění chybějících součástí z modelu (2023 SP1).....	47
Další koncové podmínky u prvků odebrání	48
Zobrazení náhledu náhradní součásti	49
Určení barvy pro trasu rozložení	50
Výběr konfigurace pro vynechané instance	51
Zadání výchozího čísla dílu v kusovníku	52
Magnetické vazby.....	53
Přepsání vypočtených hodnot v konfigurační tabulce	54
Vizualizace sestavy	56
Configuration Publisher: aktualizace modelu s více konfiguracemi	57
Možnosti pevného a plovoucího režimu při vkládání součásti (2023 SP2).....	58
Výběr flexibilních podsestav a součástí (2023 SP2).....	59
Volby vazby šířky (2023 SP2).....	60
Zobrazení popisů součástí a popisů konfigurací (2023 SP3)	61
Rozšíření prvků sestavy na blokované díly Toolbox.....	62
Zlepšení výkonu sestav	63
9 Detailování a výkresy	64
Přepisování v kusovnících	65
Zobrazování průhledných modelů	66
Filtrování kusovníku položek	67
Zobrazení názvu součásti	68
Omezení geometrických tolerancí na normu	68
Oddělené výkresy.....	69
10 Import/export	70
Import CAD souborů ze softwaru od jiných výrobců (2023 SP2).....	70
Import možností systému (2023 SP2).....	70
Export velkých sestav do souborů STEP	71
Vylepšené zobrazení souborů CGR (2023 SP2).....	72
Instalace doplňkového modulu 3DEXPERIENCE Exchange	73
Vylepšení importu sítě OBJ	73

11 SOLIDWORKS PDM	74
Správa odstraněných uživatelů	75
Okno Odstranění uživatelé.....	75
Konfigurace akcí přechodu	76
Přidání popisů k ovládacím prvkům datových karet	78
Automatické přihlášení k nástroji pro správu.....	79
Ovládací prvky datové karty (2023 SP2).....	80
Zlepšení výkonu nástroje na upgrade verze souboru	81
Protokolování operací načítání souborů	81
Soubor protokolu – okno Operace načtení.....	82
Podpora ovládacích prvků Microsoft Edge WebView2.....	83
Odebrání počítače ze seznamu provádění úloh	83
Zobrazit skupiny pro zděděná oprávnění	84
Šablony oznámení	84
Dialogové okno Vlastní oznámení.....	85
Synchronizace uživatelů se službou Windows Active Directory (2023 SP1).....	86
Dialogové okno Nastavení synchronizace služby Active Directory.....	87
Dny v proměnné stavu (2023 SP1).....	88
Stavy pracovního postupu archivace (2023 SP2).....	89
Zobrazení mřížky ve službě Web2 (2023 SP2).....	90
Oprávnění pro správu pro úlohy (2023 SP2).....	91
Vylepšení výkonu softwaru SOLIDWORKS PDM (2023 SP04).....	91
Další vylepšení v softwaru SOLIDWORKS PDM	92
12 SOLIDWORKS Manage	93
Automatická aktualizace mapovaných vlastností propojených záznamů.....	94
Automatická aktualizace mapovaných polí.....	94
Práce s možnostmi Nový z.....	95
Přístup ke správě úloh.....	96
Výběr polí pro porovnání propojených záznamů kusovníku.....	96
Podpora množství v kusovníku řízeném proměnnou.....	97
Uzel Pracovní výkazy ke schválení.....	98
Řádek Zrušená úloha v plánování kapacity.....	98
Efektivita uživatelů při plánování kapacity.....	99
Skrytí popisů.....	99
Označení úloh jako dokončených.....	100
Odložení času připomenutí úlohy.....	100
Zobrazení času na panelu Úlohy.....	101
13 SOLIDWORKS Simulation	102
Interakce spojení	103
Diagnostické nástroje	104
Spojka typu spojovací tyč	104
Ovládání tuhosti penalizace kontaktu	105
Řešiče simulací	106

Znalostní báze pro SOLIDWORKS Simulation (2023 SP1).....	107
Podomezená těla	108
14 SOLIDWORKS Visualize.....	109
Výběr barvy	110
Podpora materiálů DSPBR	111
Možnosti importu	112
Interaktivní obrázky (SW2023 SP2).....	113
PhotoView 360.....	113
Podpora funkce Shadow Catcher s vykreslovačem Stellar Physically Correct (2023 SP2)	114
Stellar Physically Correct	114
System Info	115
Prostředí se slunečním světlem	115
Manipulátor transformace	116
Průvodce vykreslováním	118
15 SOLIDWORKS CAM.....	120
Podpora válcových nástrojů.....	120
Záložka Geometrie v okně Parametry operací.....	121
Vylepšení výpočtů náběhu a výběhu u konturových drah nástrojů.....	121
Možnost Pouze úsečky v nástroji VoluMill Toolpath.....	122
Aktualizace výpočtu obrábění na střední hodnotu.....	122
16 SOLIDWORKS Composer.....	123
Otevření online nápovědy pro produkty SOLIDWORKS Composer	123
Vytváření kolekcí pohledů	124
Dokumentace k aplikaci Player, která již není součástí balíčků Composer	124
Správa dat v nástroji ENOVIA 3DLive	125
Composer Player, 64bitová verze	125
Formáty podporované při importu	125
Podpora meta-vlastnosti ze souborů Pro/E Creo a STEP	125
Další vylepšení v softwaru SOLIDWORKS Composer	125
17 SOLIDWORKS Electrical.....	127
Definice nezakončených vodičů pro trasy	128
Kopírování elektrických vlastností z 2D do 3D	129
Vylepšení příkazu Připojit	129
Vylepšení stromu správce Electrical	130
Dynamické připojovací štítky	131
Směrová šipka	132
Zobrazení textu záhlaví sloupce ve všech jazycích projektu Electrical	132
Hmotnost dílu výrobce.....	133
Automatická orientace při exportu do PDF	134
Odstranění součástí	134
Další proměnné ve vzorci směrových šipek	135
Obnovení zrušených zpráv	136

Vícejazyčné atributy	136
Vylepšení automatizace Microsoft Excel	137
Vkládání tabulek zpráv	138
Další formáty souborů pro obrázky	138
Odebrání odkazu na sestavu při duplikaci projektů (2023 SP3)	139
Zobrazení varování při vytváření grafu (2023 SP3)	140
Vyznačit trasu pouze pro aktivní umístění (2023 SP3)	141
18 SOLIDWORKS Inspection	142
Doplňkový modul SOLIDWORKS Inspection	143
Sekvence pozic	143
Samostatné pozice listů výkresu	144
Export listů jako samostatných 2D souborů PDF	145
Export zpráv FAI do samostatných dokumentů Microsoft Excel	146
SOLIDWORKS Inspection Manager	147
Samostatná aplikace SOLIDWORKS Inspection	147
Automatické pozice v souborech PDF	148
Ruční přidání pozic do souborů PDF	152
Přeprocování uživatelského rozhraní	153
19 SOLIDWORKS MBD	154
Popisy a kóty ve 3D souborech PDF	154
Vynášecí čáry kóty	155
Úprava složených prvků	155
Symboly úpravy tolerance ISO	156
Klíny	157
20 eDrawings	159
Grafika sestav	159
Podokno Konfigurace	160
Podokno součásti (2023 SP1)	160
Podpora konfigurací na mobilních zařízeních	161
Stavy zobrazení	162
Styly zobrazení	163
Popisy měření (2023 SP2)	164
Podporované verze typů souborů	164
Práce s lokalizovanými verzemi eDrawings Web HTML	165
Použití zlomkových měřených hodnot	166
21 SOLIDWORKS Plastics	167
Databáze plastových materiálů – jakosti materiálů	167
Správce databáze plastových materiálů	168
Souhrn a zpráva	170
22 Vyznačení trasy	173
Vylepšení nástroje Routing Library Manager	173

Komplexní spoje	174
Zobrazení řezu úsekem kabelového svazku	175
Vylepšení narovnané trasy	175
Změna orientace spojek v narovnaných trasách	176
23 DraftSight.....	177
Karty kontextového pásu karet (2023 SP1).....	177
Procházení výběru (2023 SP1).....	178
Extrakce dat (2023 SP1).....	179
Správce rozvržení stránky (2023 SP1).....	180
Monitor popisů (2023 SP1).....	181

1

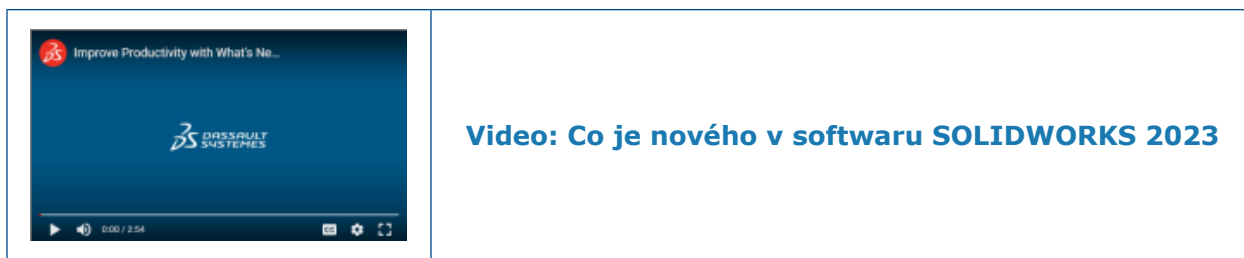
Vítejte v SOLIDWORKS 2023

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- **Hlavní zdokonalení**
- **Výkon**
- **Pro více informací**



Model poskytl Philipp Burgstaller, výherce ceny SOLIDWORKS 2022 Beta Splash Screen.



Ve společnosti SOLIDWORKS® víme, že vytváříte skvělé konstrukční návrhy, které se pak také realizují. Pro zjednodušení a urychlení vašeho procesu vývoje produktů od koncepce až po výrobu produktů obsahuje software SOLIDWORKS 2023 nová vylepšení doplněná na základě přání uživatelů a zaměřená na tyto cíle:

- **Pracovat chytřeji.** Usnadněte si práci při navrhování velkých sestav a detailů ve výkresech a zvládněte ještě složitější případy elektrických soustav.
- **Pracovat rychleji.** Využívejte efektivněji možnosti kusovníků, urychlete vyhledávání a ukládání sestav a navrhujte rychleji velké sestavy.
- **Pracujte společně.** Pomozte týmům produktivněji sdílet a spravovat data pomocí zjednodušeného uživatelského rozhraní, snížené latence a vylepšeného výkonu upgradovaného softwaru SOLIDWORKS PDM. Lepší šíření informací o změnách v datech návrhu díky možnosti přizpůsobení šablon upozornění PDM.

Hlavní zdokonalení

Hlavní vylepšení softwaru SOLIDWORKS® 2023 přinášení zdokonalení stávajících produktů a různé inovativní funkce.

Díly a prvky na stránce 27

- Souřadné systémy
- Podpora kót v příkazu Přesunout/kopírovat tělo.
- Single-line písma u prvků nabalení

Plechové díly na stránce 35

- Čidla

Konstrukční systém a svařence na stránce 39

- Zpracování rohu u podobných rohů v konstrukčních systémech
- Velikost svarů podle konfigurace

Sestavy na stránce 44

- Automatická optimalizace vyřešeného režimu
- Oprava chybějící reference vazby
- Další koncové podmínky u prvků odebrání

Detailování a výkresy na stránce 64

- Přepisování v kusovnících
- Filtry v kusovnících

SOLIDWORKS Inspection na stránce 142

- Automatické pozice v souborech PDF
- Sekvence pozic
- Samostatné pozice listů výkresu
- Export listů jako samostatných 2D souborů PDF
- Export zpráv FAI do samostatných dokumentů Microsoft®Excel®
- Přeprogramování uživatelského rozhraní

SOLIDWORKS MBD na stránce 154

- Omezení geometrických tolerancí na normu
- Vynášecí čáry kóty

Výkon

V softwaru SOLIDWORKS® 2023 byl vylepšen výkon některých nástrojů a pracovních postupů.

Některé hlavní změny z hlediska vylepšení výkonu a pracovního postupu jsou:



Základy SOLIDWORKS

Při manipulaci s pohledy můžete zlepšit výkon pomocí možnosti systému **Úroveň detailů**.

Chcete-li získat k této možnosti přístup, klikněte na **Nástroje > Možnosti > Možnosti systému > Výkon**.

Výkon je vylepšen pro **Přiblížení/oddálení**, **Posouvání** a **Otáčení** v režimu Konceptová kvalita pro SHO/SHV a Drátovém režimu.

Pohledové řezy v modelech

Spuštění a ukončení **Pohledu řezu**  přibližně pětikrát rychlejší než dříve. Když jste v příkazu **Pohledu řezu** , přidání nebo odebrání rovin řezu je okamžité.

Sestavy

- Lepší výkon při vyhledávání s aktivovanou volbou **Včetně podsložek**.
- U sestav, které obsahují díly s více importovanými těly a vzhledy na úrovni těl, se zlepšil výkon při:
 - Otevření souboru
 - Změně konfigurace
 - Použití, úpravě nebo odebrání vzhledu
 - Vracení a opakování položek sestavy
- Zlepšila se aktivita ukládání sestav, aby se neukládala data modelu, která nebyla změněna. Toto zlepšení výkonu má značný vliv u velmi velkých sestav.

Import/export

Import CAD souborů od jiných výrobců byl vylepšen pomocí softwaru 3D Interconnect.

SOLIDWORKS PDM

- Software SOLIDWORKS PDM 2023 výrazně zlepšuje výkon v přítomnosti vysoké latence k serverům SOLIDWORKS PDM.

Vylepšení se mohou lišit v závislosti na délce latence, velikosti souborů dat a operacích.

- Pokud je latence k databázovému serveru vysoká, jsou výkonnější následující operace:
 - Odevzdání
 - Odevzdání s automatickým přechodem
 - Zrušení vyzvednutí
 - Interaktivní operace, jako jsou nabídky, místní nabídky, referenční dialogová okna a karty Průzkumníka souborů SOLIDWORKS PDM
- Pokud je latence k archivnímu serveru vysoká, jsou výkonnější následující operace:
 - Přidat soubory
 - Změna stavu u souboru
 - Načíst soubory
 - Načtení aktuální verze souborů
- Díky zlepšení výkonu nástroje Upgrade verze souboru můžete soubory SOLIDWORKS v úschovně SOLIDWORKS PDM upgradovat rychleji.

Když aktualizujete soubory sestavy a vyberete možnost **Přepsat a Nejnovější verze** na stránce Nastavení verze, vynechá aplikace upgradování a načtení referencí, které nejsou v aktuální verzi sestavy nejnovější. Proces upgradování se tím urychlí.
- V SOLIDWORKS PDM 2023 SP04 je mechanismus pro načtení SOLIDWORKS PDM a vlastních doplňkových modulů přepracován. Výsledkem je, že operace, jako je přihlášení do úschovny a spuštění nástroje pro vyhledávání SOLIDWORKS PDM, mají výrazně lepší výkon.

Konstrukční systém a svařence

Výkon se zlepší, když vytvoříte nebo upravíte funkci řízení rohů. Roh se ořízne, když jej vyberete pod položkou **Rohy** v PropertyManageru Řízení rohů nebo v grafické ploše.

Dříve byly rohy oříznuty, jakmile jste vytvořili nebo upravili funkci řízení rohů.

Výkon se zlepší, když vložíte konstrukční prvek nebo změníte jeho profil na díl, který obsahuje svarové housenky.

Configuration Publisher (2023 SP3)

Výkon dialogového okna Configuration Publisher se zlepší, když přetáhnete seznamy a zaškrtnete políčka z palety do panelu **Úpravy**.

Pro více informací



Pokud chcete získat další informace o SOLIDWORKS, použijte následující zdroje:


Co je nového v PDM a HTML

Tento průvodce je k dispozici ve formátech PDF a HTML. Klikněte na:

-  > **Co je nového > PDF**
-  > **Co je nového > HTML**

Interaktivní Co je nového

V aplikaci SOLIDWORKS se  objeví vedle nových položek v nabídkách a vedle titulů nových nebo výrazně změněných správců PropertyManager. Klikněte na  pro zobrazení tématu v tomto průvodci, které popisuje toto vylepšení.

Pro aktivaci interaktivního článku Co je nového klikněte na položky  > **Co je nového > Interaktivní.**

Nápověda online

Obsahuje kompletní popis našich produktů včetně podrobností o uživatelském rozhraní a příkladech.

Uživatelské fórum SOLIDWORKS

Obsahuje příspěvky z uživatelské komunity SOLIDWORKS na platformě 3DEXPERIENCE® Platform (je nutné přihlášení).

Poznámky k verzi

Poskytuje informace o posledních změnách našich produktů, včetně změn knihy *Co je nového*, nápovědy online a další dokumentace.

Právní ustanovení

Právní ustanovení SOLIDWORKS jsou k dispozici **online**.

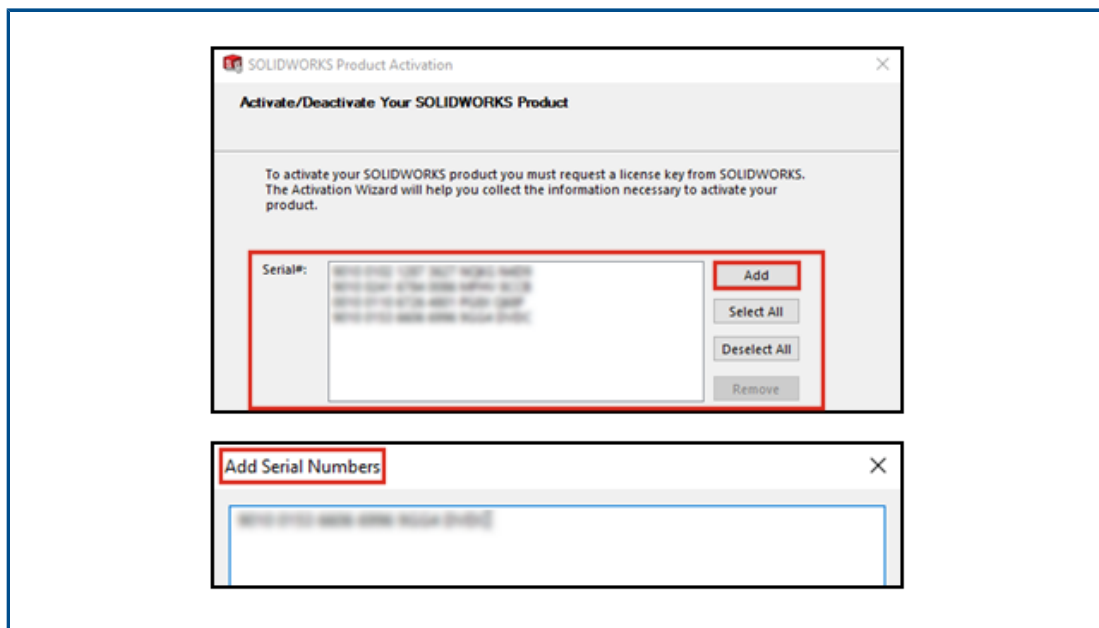
2

Instalace

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- **Přidávání sériových čísel pro instalace licence SolidNetWork**
- **Obnovení a opětovná aktivace termínových licencí SNL**
- **Načítání modulů SOLIDWORKS Flow Simulation**
- **Rychlejší spuštění pro vypůjčené licence**

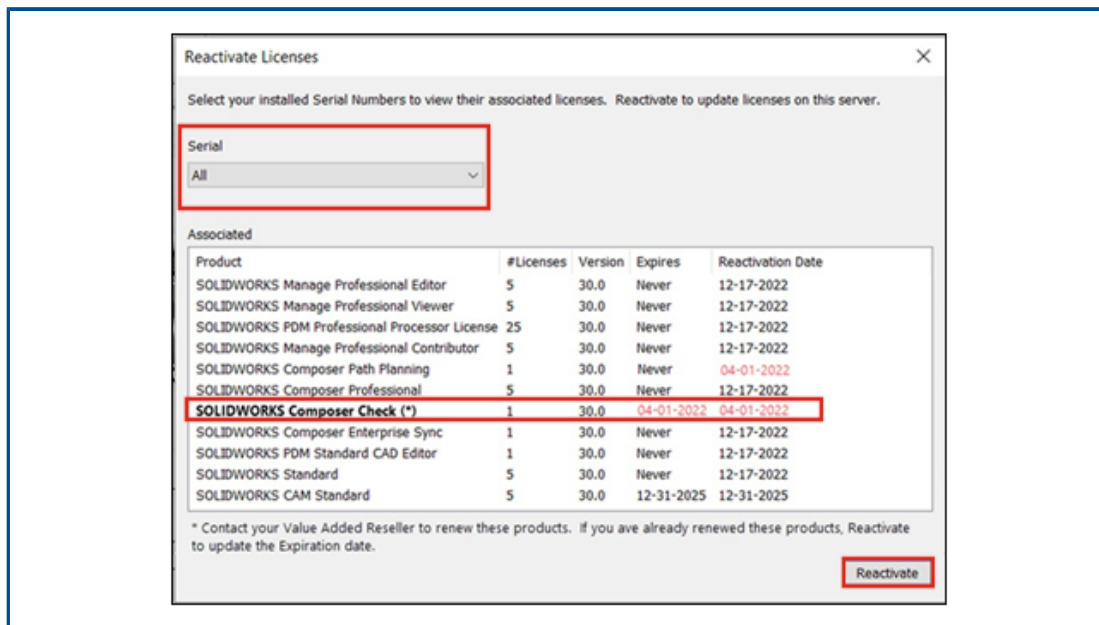
Přidávání sériových čísel pro instalace licence SolidNetWork



Přidávání sériových čísel do licencí pro všechny aplikace SOLIDWORKS a doplňkové moduly je pro správce CAD mnohem jednodušší.

Pomocí Průvodce aktivací produktu ze serveru SOLIDWORKS SolidNetWork License Manager Server můžete přidávat a aktivovat sériová čísla pro trvalé a termínové licence. Dříve se při instalaci serveru License Manager Server zadávala sériová čísla. Nová metoda usnadňuje přidávání sériových čísel do stávajících instalací. Pomocí Průvodce aktivací můžete také odebrat sériová čísla, která nebyla aktivována.

Obnovení a opětovná aktivace termínových licencí SNL

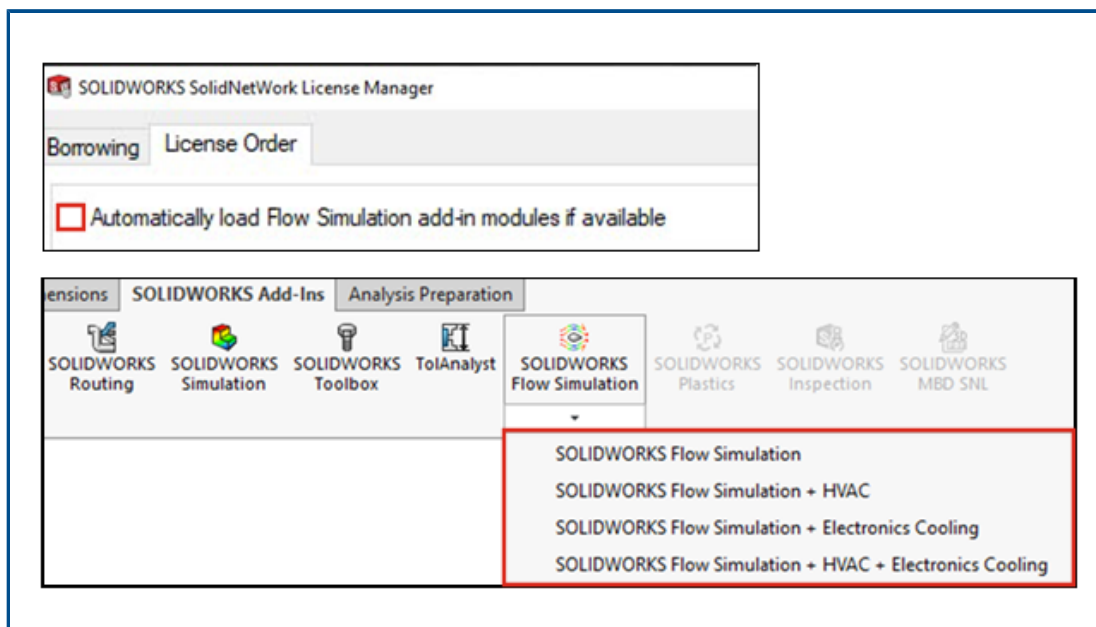


U termínových licencí se varování ohledně obnovení a opětovné aktivace zobrazují ve všech doplňkových modulech SOLIDWORKS, SOLIDWORKS PDM a SOLIDWORKS Manage.

Když uživatelé tyto aplikace spustí, pokud vyprší platnost některé z termínových licencí nebo vyžadují aktivaci do 30 dnů, varování upozorní uživatele a vyzve je, aby kontaktovali svého správce CAD.

Po kliknutí na možnost **Znovu aktivovat** na kartě **Správa serveru** Manažera licencí SolidNetWork dialogové okno Znovu aktivovat licence zvýrazní červeně všechna data vypršení platnosti licence a opětovné aktivace, které mají nastat do 30 dnů. Hvězdičky označují licence, které vyžadují obnovení. Můžete také filtrovat a zobrazit licence spojené s určitým sériovým číslem.

Načítání modulů SOLIDWORKS Flow Simulation



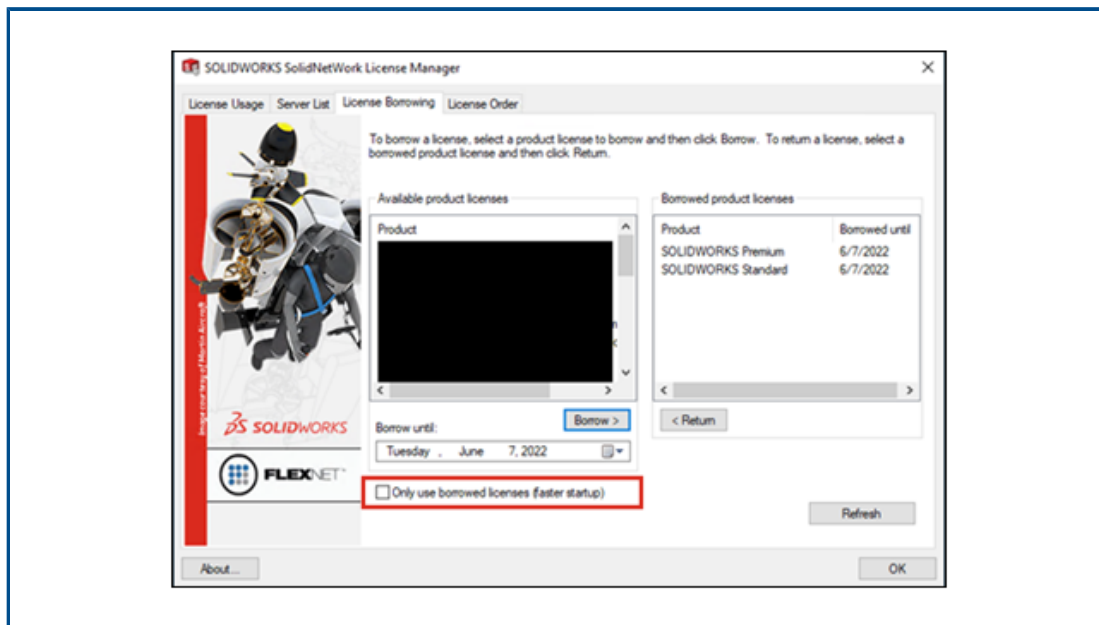
Jako licenční zákazník SolidNetWork můžete ovládat způsob načítání doplňkových modulů HVAC a Electronics Cooling pro Flow Simulation pomocí dvou metod.

První metoda umožňuje určit výchozí chování doplňkových modulů při načítání aplikace Flow Simulation. Možnost **Automaticky načíst doplňkové moduly Flow Simulation, pokud jsou k dispozici** je na záložce **Klient SolidNetWork License Manager > Pořadí licence**. Tuto možnost vypněte, pokud nepotřebujete doplňkové moduly Flow Simulation. Doplňkové moduly HVAC a Electronics Cooling se nenačítají, když je aplikace Flow Simulation přidána se stávajícími metodami.

Druhá metoda umožňuje potlačit výchozí chování a zahrnout doplňkové moduly HVAC a Electronics Cooling při načtení aplikace Flow Simulation. Klikněte na šipku dolů ∇ v části **SOLIDWORKS Flow Simulation** (panel nástrojů Doplňkové moduly SOLIDWORKS®) nebo **SOLIDWORKS Flow Simulation** s jedním či oběma doplňkovými moduly, které chcete načíst.

Bez těchto metod jsou licence pro doplňkové moduly spotřebovány bez ohledu na to, zda je potřebujete či ne, a mohou být odmítnuty jiným uživatelům ve vaší síti.

Rychlejší spuštění pro vypůjčené licence



Pokud pracujete mimo kancelář a aplikace SOLIDWORKS se pomalu otevírají, můžete je zrychlit zablokováním dotazů na licenční server a použitím pouze vypůjčených licencí.

Dotazy na licenční server jsou v některých prostředích pomalé. Aplikace se spustí rychleji, pokud tyto dotazy zablokujete, ale budou se používat pouze licence, které jste si vypůjčili.

Postup zablokování dotazů licenčního serveru a použití pouze vypůjčených licencí: Klikněte na **Start > SOLIDWORKS Tools 2023 > SolidNetWork License Manager Client > Půjčování licencí > Použít pouze vypůjčené licence pro rychlejší spuštění** a restartujte aplikaci.

3

Základy SOLIDWORKS

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- **Rozhraní k programování aplikací**
- **Změny možností systému a vlastností dokumentů**
- **Elipsy**
- **Zlepšení výkonu při manipulaci s pohledy**

Rozhraní k programování aplikací

Viz Návod SOLIDWORKS Workgroup API: Poznámky k verzi pro nejnovější aktualizace.

Podpora

Existuje podpora API pro:

- Prvky ovladače vazeb v sestavách
- Zpracování jednoduchých, dvojitých a komplexních rohů v konstrukčních systémech

Znovu navrhout

Skicované prvky ohybu v plechových dílech byly nově přepracovány.

Další zdokonalení

- Určení, zda byla konfigurace sestavy zjednodušená
- Určení, zda se mají v prvcích ohybu skicovaných plechových dílů použít hodnoty z tabulky rozměrů
- Určení, zda se má přepsat předvolený úhel ohybu v prvku ohybu skicovaného plechového dílu
- Určení, zda se má symetricky zesílit oboustranný prvek základního plechu
- Určení, zda se má symetricky zesílit oboustranný prvek spojení profilů
- Převod objemového těla na síťové tělo
- Vytvoření povrchového těla ze síťového těla
- Vytvoření povrchového těla z grafického těla

Změny možností systému a vlastností dokumentů

V softwaru byly přidány, změněny nebo odebrány následující možnosti.

Možnosti systému

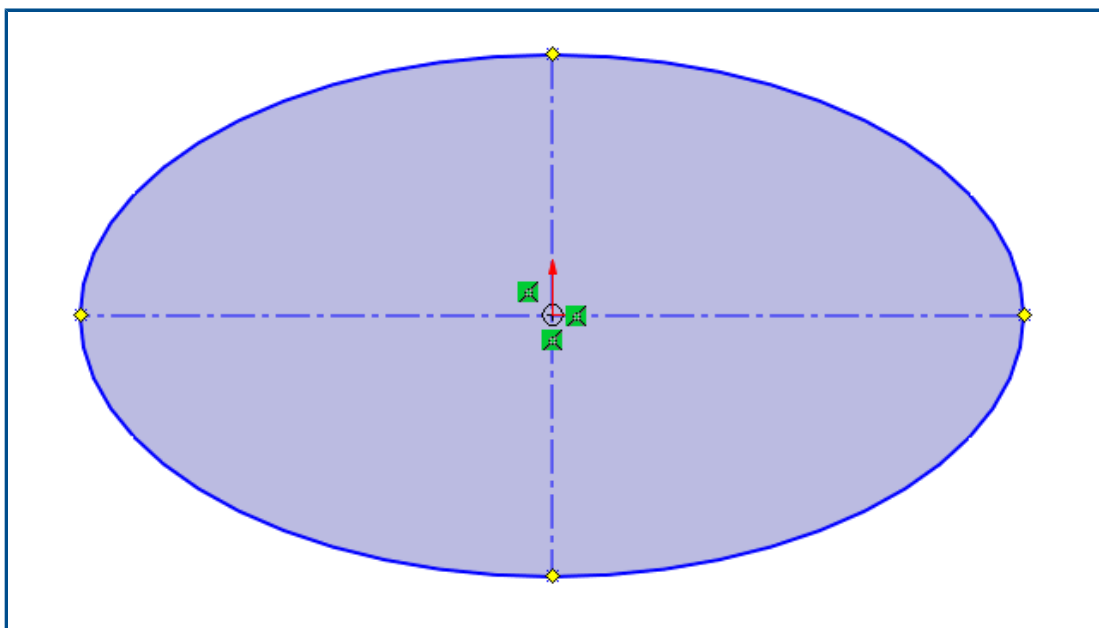
Možnost	Popis	Přístup
Výkresy, upravené buňky (kusovník)	Změní výchozí barvu přepsaných buněk.	Barvy.
Skica, rozložená	Určuje barvu trasy rozložení.	Barvy.
Automaticky optimalizovat vyřešený režim, skrýt zjednodušený režim	Automaticky načte data součásti při otevření sestavy.	Výkon.
Ručně spravovat vyřešený a zjednodušený režim	Určuje, zda se součást načte ve zjednodušeném nebo vyřešeném režimu.	Výkon.
Načíst součást jako zjednodušenou	Přejmenováno z Načíst součásti automaticky jako zjednodušené.	Výkon.
Exportovat součásti sestavy jako samostatné soubory STEP (doporučeno pro velké sestavy)	Exportuje sestavy jako oddělené soubory STEP.	Export.
Exportovat vzhledy	Exportuje vzhledy souboru se sníženým výkonem. Když tuto volbu zrušíte, bude export vzhledů vynechán a proces tedy bude rychlejší.	Export.

Vlastnosti dokumentu

Možnost	Popis	Přístup
Povolit značky tolerance pro všechny normy skicování	Zahrnuje všechny značky geometrické tolerance bez ohledu na normu skicování. Když volbu zrušíte, omezíte symboly na normu skicování dokumentu.	Popisy > Geometrické tolerance
Připojit k modelu vynášecí čáry kót	Provede připojení vynášecích čar kót k modelu.	DimXpert > Možnosti zobrazení

Možnost	Popis	Přístup
Pohled skrz průhledné součásti v SHO/SHV	(K dispozici pouze pro pohledy výkresu Vysoká kvalita). Zobrazí hrany za průhlednými součástmi s objemovými čarami.	Výkresy > Detailování
Výchozí číslo dílu v kusovníku u nových konfigurací	Určuje hodnotu výchozího čísla dílu kusovníku. Dostupné možnosti jsou Název dokumentu a Název konfigurace .	Konfigurace

Elipsy



Když naskicujete elipsu, můžete na hlavní a vedlejší osu použít konstrukční geometrii. Vyberte v PropertyManageru Elipsa v části **Možnosti** možnost **Přidat konstrukční čáry**.

Zlepšení výkonu při manipulaci s pohledy

Při manipulaci s pohledy můžete zlepšit výkon pomocí možnosti systému **Úroveň detailů**. Chcete-li získat k této možnosti přístup, klikněte na **Nástroje > Možnosti > Možnosti systému > Výkon**.

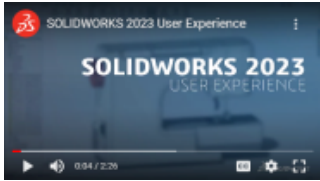
Výkon je vylepšen pro **Přiblížení/oddálení**, **Posouvání** a **Otáčení** v režimu Konceptová kvalita pro SHO/SHV a Drátovém režimu.

4

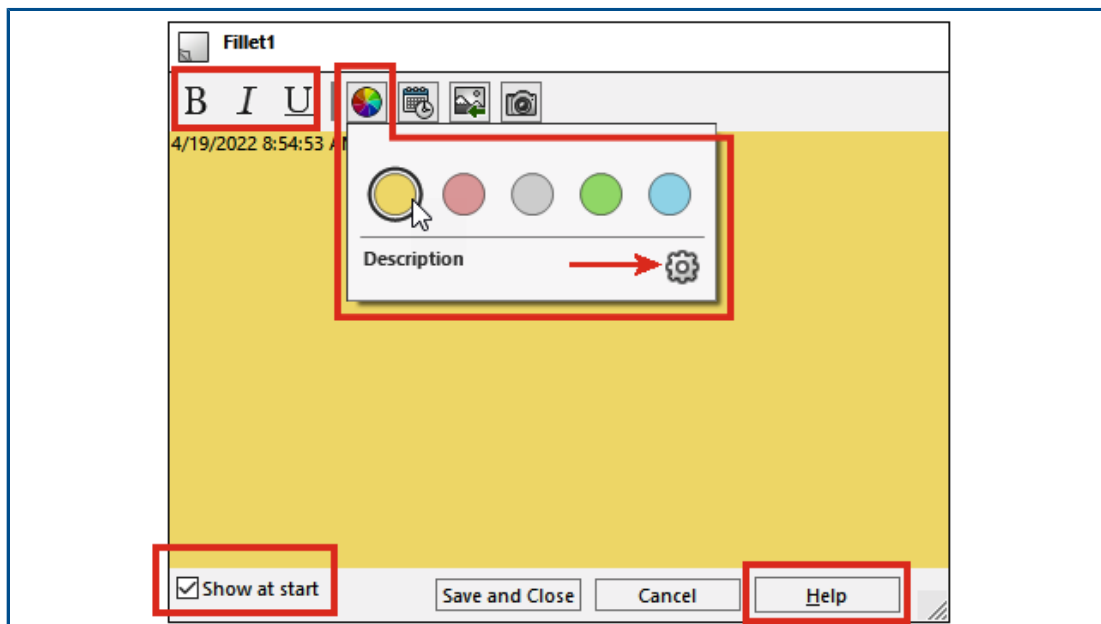
Uživatelské rozhraní

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- **Vylepšení komentářů**
- **Vynucování platných názvů souborů**
- **Obnovení výchozího nastavení**
- **Zobrazení názvu součásti**

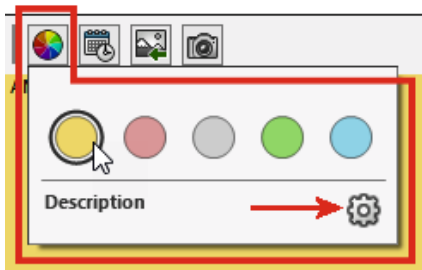
	<p>Video: Co je nového v SOLIDWORKS 2023 – Uživatelské prostředí</p>
---	---

Vylepšení komentářů

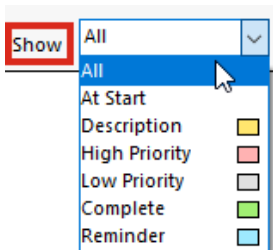


Komentáře byly vylepšeny, aby se s nimi lépe pracovalo.

- Pro text můžete nyní vybrat různou barvu pozadí a dále tučné písmo **B**, kurzívu *I* a podtržení U.
- Klikněte na tlačítko **Možnosti** na záložce Barvy pozadí; otevře se okno **Nástroje > Možnosti > Vlastnosti dokumentu > Zobrazení modelu**, kde můžete nastavit **Barvy pozadí komentáře**. Názvy si můžete upravit nebo je vrátit zpět na výchozí hodnoty. Barvy nelze měnit.

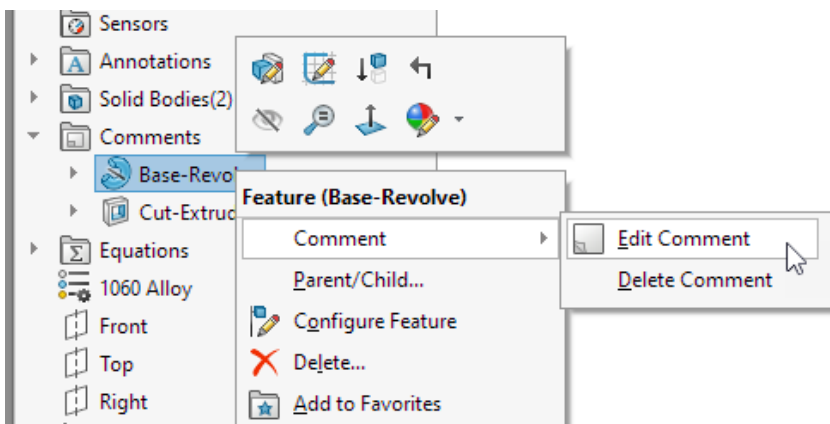


- Když vyberete možnost **Zobrazit při spuštění**, budou se komentáře zobrazovat při opětovném otevření souboru v okně Zobrazit všechny komentáře.
- V okně Zobrazit všechny komentáře ve sloupci **Zobrazit při spuštění** můžete vybrat komentáře, které se zobrazí při otevření souboru. V nabídce **Zobrazit** můžete určit komentáře, které se při spuštění zobrazí, podle barvy. Kliknutím na tlačítko **Použít** změny nastavení **Zobrazit při spuštění**

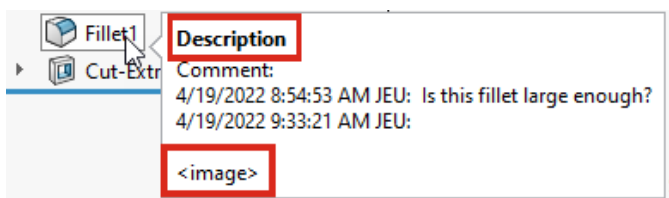


pro komentáře uložíte.

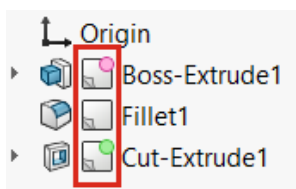
- Když kliknete pravým tlačítkem na komentář, zobrazí se kontextový panel nástrojů a místní nabídka, kde můžete komentář při čtení přímo upravovat.



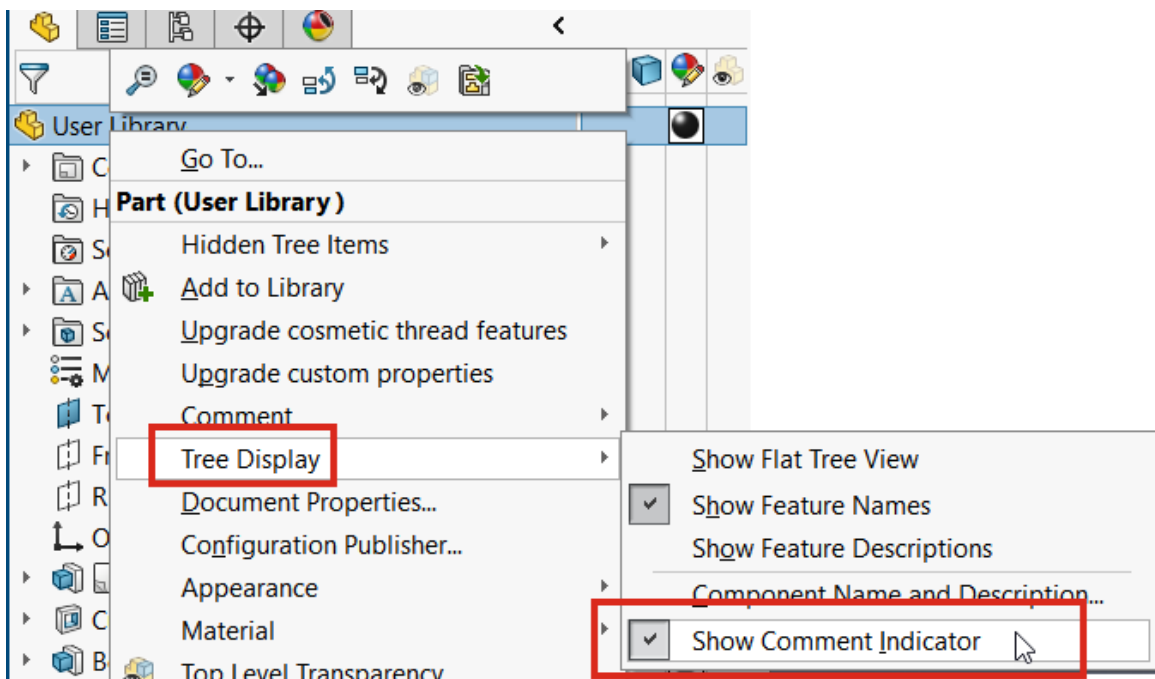
- V popisu komentáři se zobrazí nápis `<obrázek>`, který signalizuje, že komentář obsahuje obrázek. Název popisu se shoduje s názvem v nastavení **Barvy pozadí komentáře** v okně Zobrazení modelu.



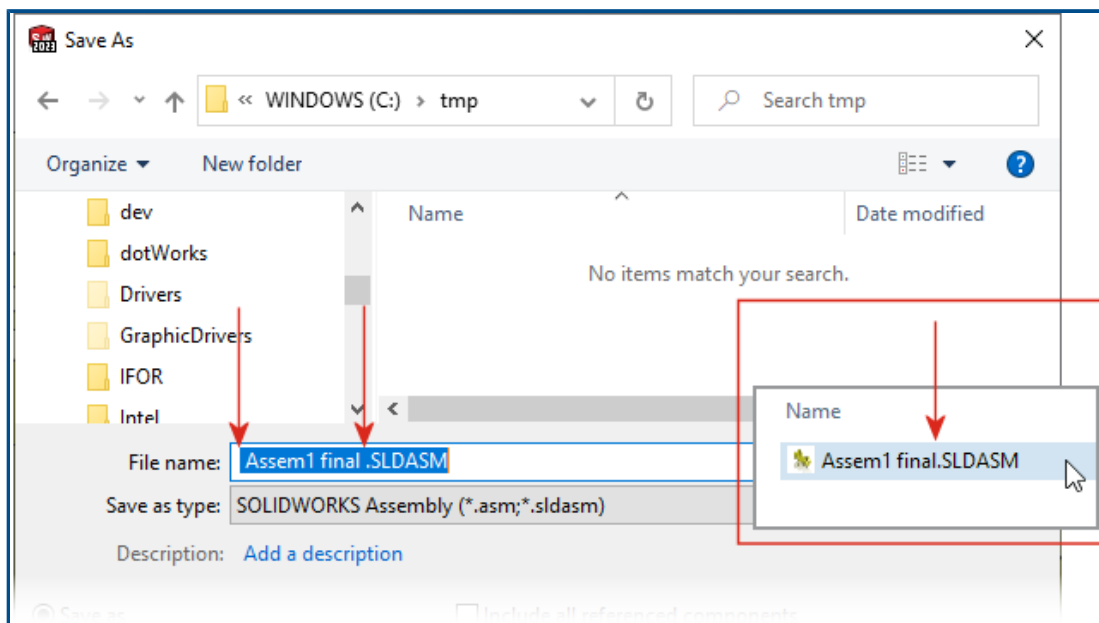
- Obrázky v komentářích si zachovávají původní poměr stran a kvalita jejich zobrazení byla vylepšena.
- Když importujete obrázky do komentářů, je v okně Otevřít ve výchozím stavu zvolena možnost **Všechny soubory (*.bmp,*.jpg,*.tif,*.tiff,*.png)**, která zobrazí všechny přípustné typy obrázků.
- Ve stromu FeatureManager® se ve výchozím stavu zobrazují indikátory komentářů vedle prvků, které mají komentáře. Barva kroužku se shoduje s barvou komentáře.



Chcete-li změnit zobrazení indikátorů komentářů, klikněte ve stromu FeatureManager pravým tlačítkem na uzel dílu a klikněte na nabídku **Zobrazení stromu > Zobrazit indikátor komentáře**.



Vynucování platných názvů souborů



Aby byla zajištěna kompatibilita s platformou **3DEXPERIENCE**, nemůžete ukládat nové dokumenty SOLIDWORKS s mezerami na začátku nebo konci jejich názvů. Při uložení souboru software automaticky odstraní počáteční nebo koncové mezery. Mezery uprostřed názvu souboru jsou povoleny.

Toto vynucování se použije v těchto případech:

- Dialogové okno Uložit jako, včetně možnosti **Upřesnit**
- Přejmenování dílů a sestav ve stromu FeatureManager
- PropertyManager Zrcadlit součásti
- PropertyManager Rozdělení a Uložit těla
- Pack and Go

Obnovení výchozího nastavení



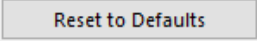
V softwaru SOLIDWORKS® můžete nyní snáze obnovit výchozí tovární nastavení.

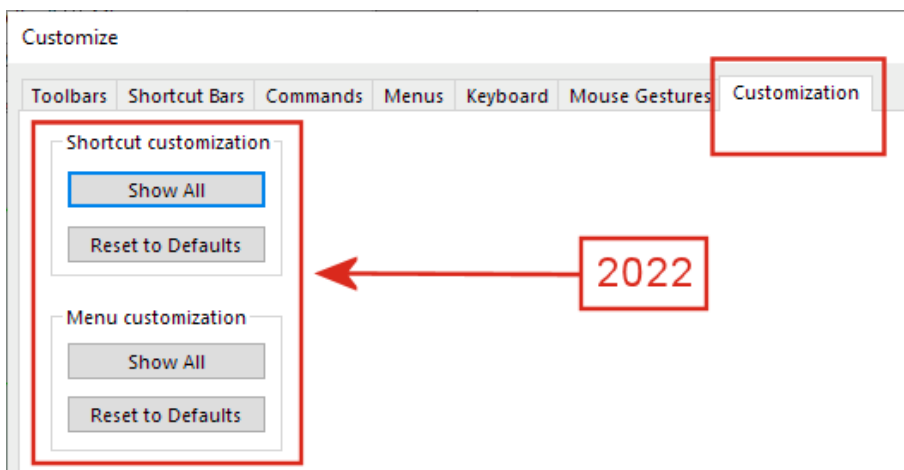
Průvodce nastavením SOLIDWORKS

Průvodce kopírováním nastavení byl přejmenován na Průvodce nastavením SOLIDWORKS a má nyní vylepšené a zjednodušené uživatelské rozhraní se třemi funkcemi:

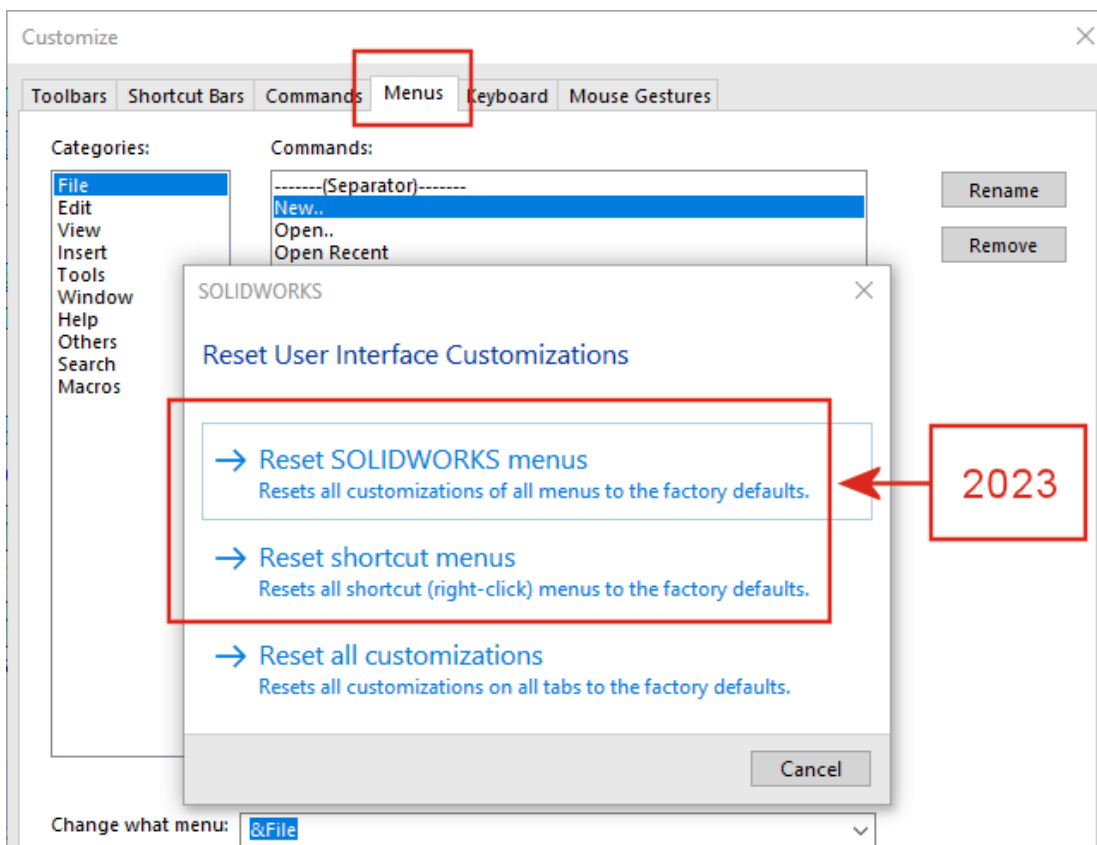
- Uložit nastavení** Uloží nastavení SOLIDWORKS do souboru. Vy můžete určit umístění souboru nastavení a nastavení, která chcete uložit.
- Obnovit nastavení** Obnoví nastavení SOLIDWORKS ze souboru.
- Resetovat nastavení** Resetuje veškeré uživatelské nastavení a vrátí software SOLIDWORKS do továrního nastavení. Před obnovením továrního nastavení softwaru SOLIDWORKS můžete všechna uživatelská nastavení uložit.

Okno Přizpůsobit

- Dole na všech záložkách v okně Přizpůsobit je tlačítko , pomocí kterého můžete přizpůsobit nastavení, která chcete resetovat.
- Záložka Přizpůsobení byla odebrána.



Možnosti na kartě Přizpůsobení se přeorganizují následujícím způsobem:



- **Úprava kontextových nabídek:**

- **Zobrazit vše**

Možnost byla odstraněna, protože se používala jen zřídka. Upřednostňovanou metodou je ponechat nabídku malou a kliknutím na ▾ rozbalit seznam.

- **Obnovit na výchozí**

Přesunuto na **kartu Nabídky > Obnovit místní nabídky**.

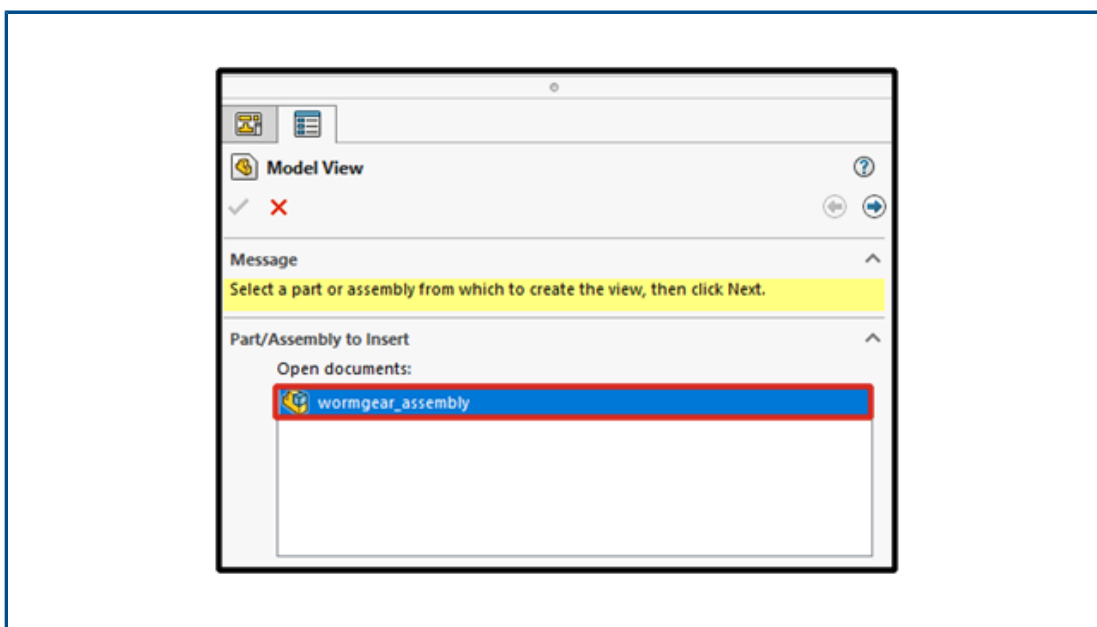
- **Úprava nabídek:**

Zobrazit vše	Odstraněno, protože mezi tímto příkazem a příkazem Obnovit výchozí hodnoty byl velmi malý rozdíl.
Obnovit na výchozí	Přesunuto na kartu Nabídky > Obnovit nabídky SOLIDWORKS.

Prizpůsobení a upgrady

Když provedete upgrade na novou verzi softwaru SOLIDWORKS, zachová software všechna přizpůsobení a zobrazí také nové záložky, nabídky, panely nástrojů atd., které byly přidány. Dříve se zobrazovala upozornění, že případná změna může vést ke ztrátě nastavení.

Zobrazení názvu součásti



Když určíte možnosti zobrazení pro názvy součástí ve výkresu, názvy ve správci PropertyManager a paletě pohledů se shodují s názvy ve stromu FeatureManager.

Zadání možností zobrazení pro názvy součástí:

1. Ve stromu FeatureManager klikněte nejprve pravým tlačítkem na název výkresu a poté klikněte na **Zobrazení stromu > Název a popis součástí.**
2. (Nepovinné.) Pod položkou **Primární** určete možnost:
 - **Název součásti**
 - **Popis součásti**

Na základě volby pod položkou **Primární** možnosti zobrazení:


- Položky Pohled modelu a 3 základní pohledy PropertyManagers aktualizují pole **Otevřené dokumenty.**
- Aktualizuje se paleta pohledů. Paleta pohledů zobrazuje ikonu dílu nebo sestavy a název souboru.

5

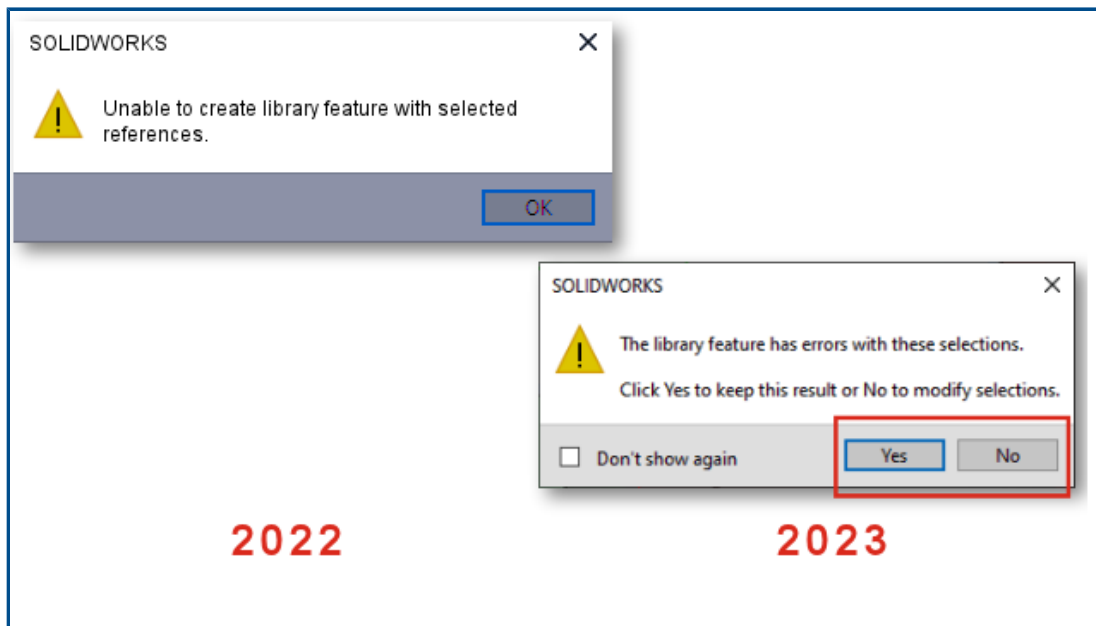
Díly a prvky

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- **Přípustnost chyb prvků knihovny**
- **Souřadné systémy**
- **Zjednodušené díly jako odvozené konfigurace(2023 SP1)**
- **Podpora kót v příkazu Přesunout/kopírovat tělo**
- **Zlepšení modelování hybridních sítí BREP**
- **Vylepšení zobrazení sítě BREP (2023 SP2)**
- **Zlepšení výkonu řezu sestavy**
- **Řez osou**
- **Single-line písma u prvků nabalení**

	<p>Video: Co je nového v SOLIDWORKS 2023 – Díly a prvky</p>
---	--

Přístupnost chyb prvků knihovny

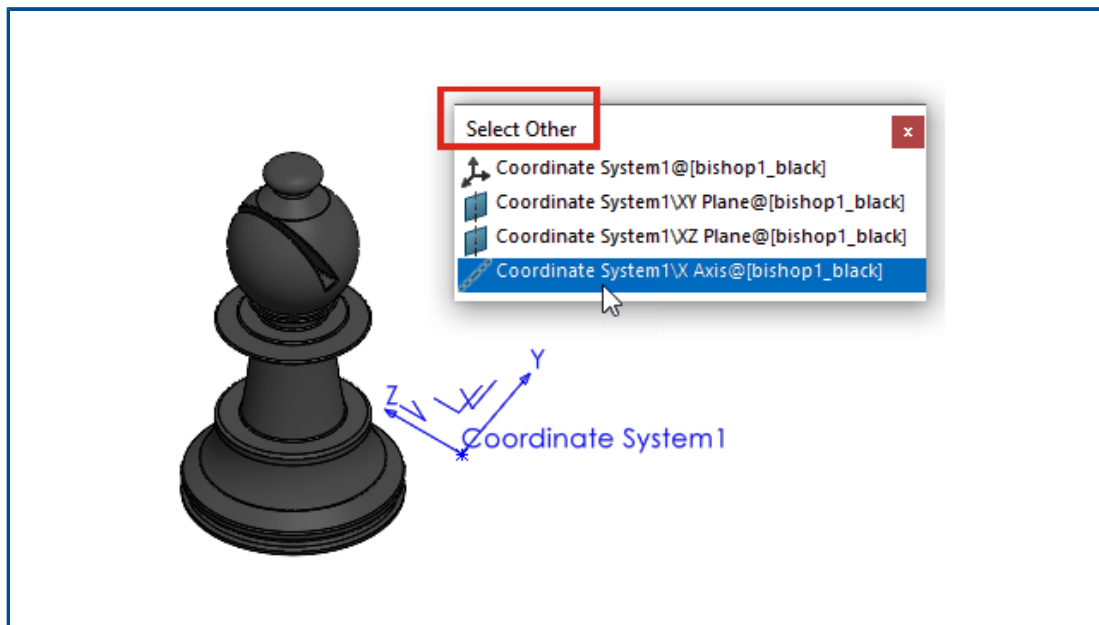


Jestliže vložíte do modelu prvek knihovny a zobrazí se chybová zpráva, můžete výsledek zachovat, abyste si chybu mohli zobrazit a ručně ji opravit.

Výsledek zachováte kliknutím na tlačítko **Ano** v chybové zprávě. Ve stromu FeatureManager® můžete ručně opravit prvek knihovny nebo jej odebrat tlačítkem **Zpět** ↶. Kliknete-li ve varovné zprávě na tlačítko **Ne**, můžete v PropertyManageru Prvek knihovny upravit výběr nebo kliknutím na **×** obnovit strom FeatureManager bez prvku knihovny.

Dosud platilo, že chybová zpráva znemožňovala vložení prvku knihovny, který vygeneroval chybu.

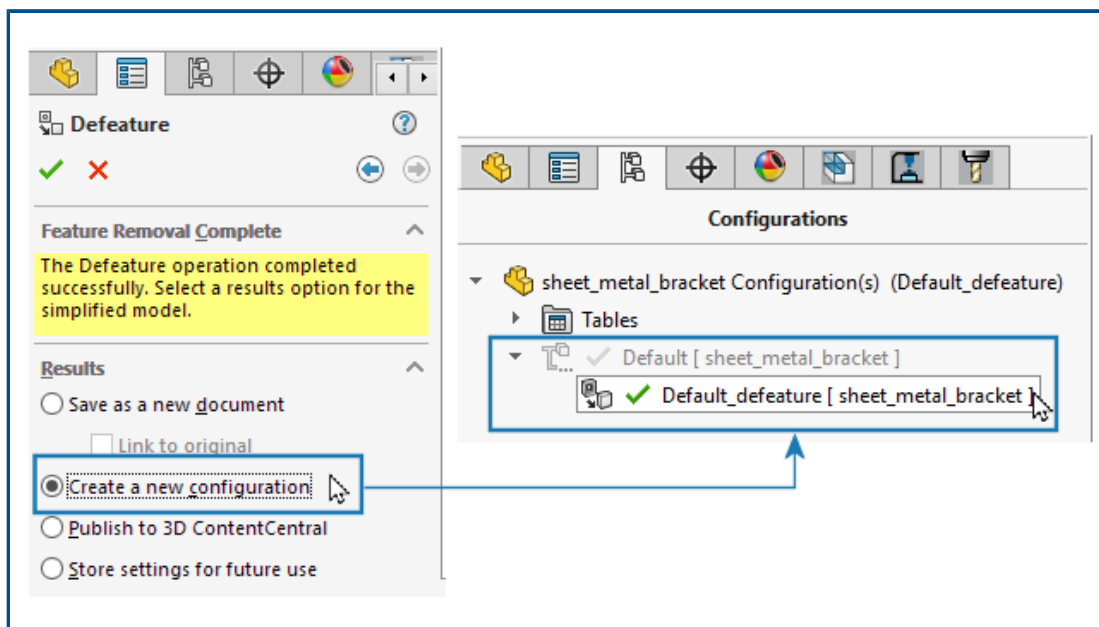
Souřadné systémy



Na prvky souřadného systému je možné odkazovat z dalších entit, prvků a příkazů, a to včetně příkazu **Vybrat jiný**.

Položka	Popis
3D skici	Vytvořte vazby skici mezi entitami 3D skici a osami, rovinami a počátkem souřadného systému.
Kóty 2D skici	Vytvořte kóty 2D skici, které odkazují na osy, roviny a počátek souřadného systému.
<ul style="list-style-type: none"> • Zrcadlit prvky a těla • Zrcadlit součásti • Vložit > Zrcadlený díl 	Vyberte rovinu souřadného systému jako rovinu zrcadlení.
Referenční Rovina	Vyberte osu souřadného systému a vytvořte tak novou rovinu kolmou na tuto osu. Umístění roviny určete vrcholem nebo bodem modelu.
Vybrat jiný	Vyberte osy, roviny a počátek souřadného systému.

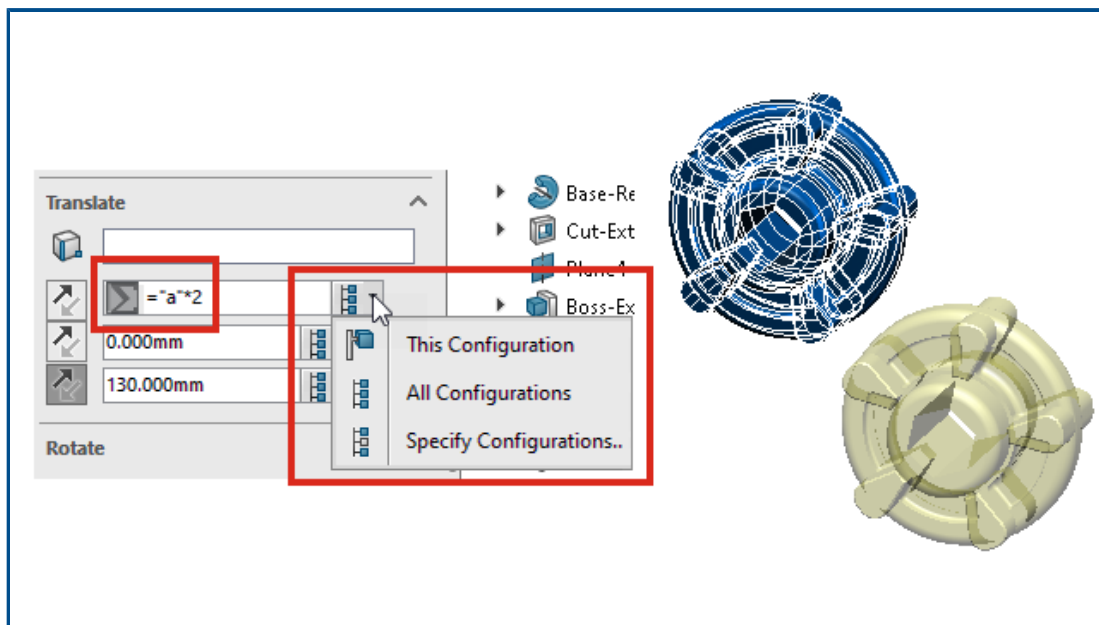
Zjednodušené díly jako odvozené konfigurace(2023 SP1)



Zjednodušenou verzi dílu můžete uložit jako odvozenou konfiguraci.

Ve správci PropertyManager Defeature na kartě Odstranění prvků bylo dokončeno pod položkou **Výsledky** vyberte možnost **Vytvořit novou konfiguraci**. Mezi nadřazenou konfigurací a zjednodušenou konfigurací můžete rychle přepínat. Nemusíte také spravovat tolik souborů. Dříve bylo možné vytvořit pouze samostatný externí zjednodušený soubor.

Podpora kót v příkazu Přesunout/kopírovat tělo

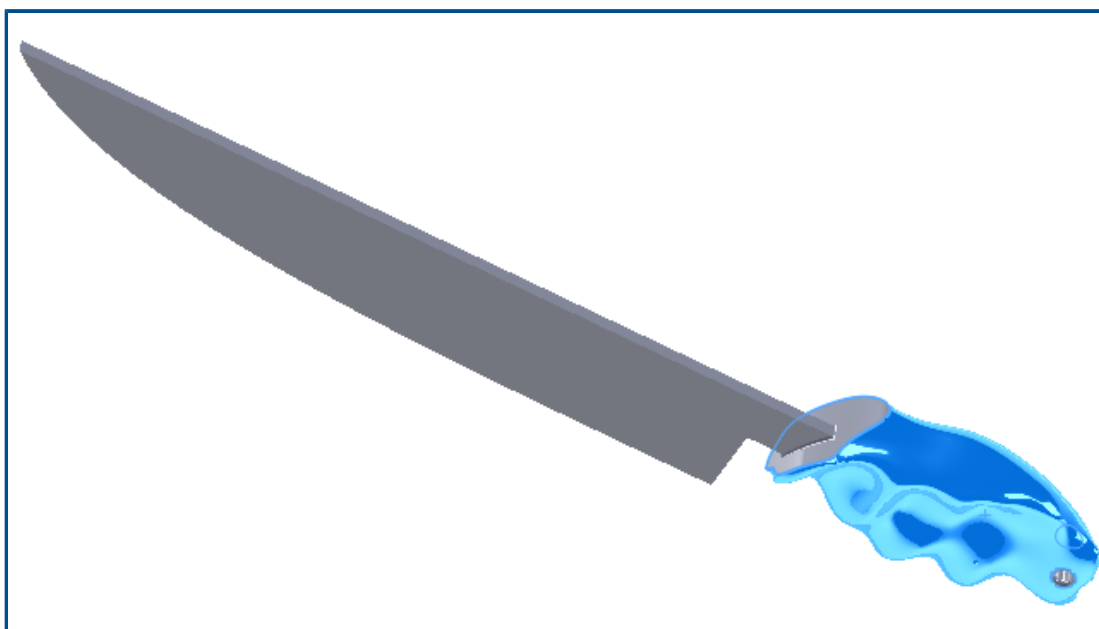


Když použijete příkaz **Přesunout/kopírovat tělo**, můžete ovládat hodnoty **Posunout** a **Otočit** pomocí rovnic. Tyto rovnice můžete přidat do konfigurační tabulky a zde je ovládat. Dvojitým kliknutím na kótu v grafické ploše si otevřete okno **Změnit**, kde můžete kótu upravit.

V nastavení **Otočit** můžete zvolit možnost **Eulerova úhlová rotace** a zadat hodnoty **Klopení** (ze strany na stranu), **Stoupání** (nahoru/dolů) a **Naklonění** (natočení). Výsledkem tohoto postupu je stejná výsledná rotace bez ohledu na pořadí zadání těchto hodnot.

Má-li model konfigurace, můžete určit konfigurace, pro který platí hodnoty **Posunout** a **Otočit**, je-li vybrána možnost **Eulerova metoda úhlových kót**.

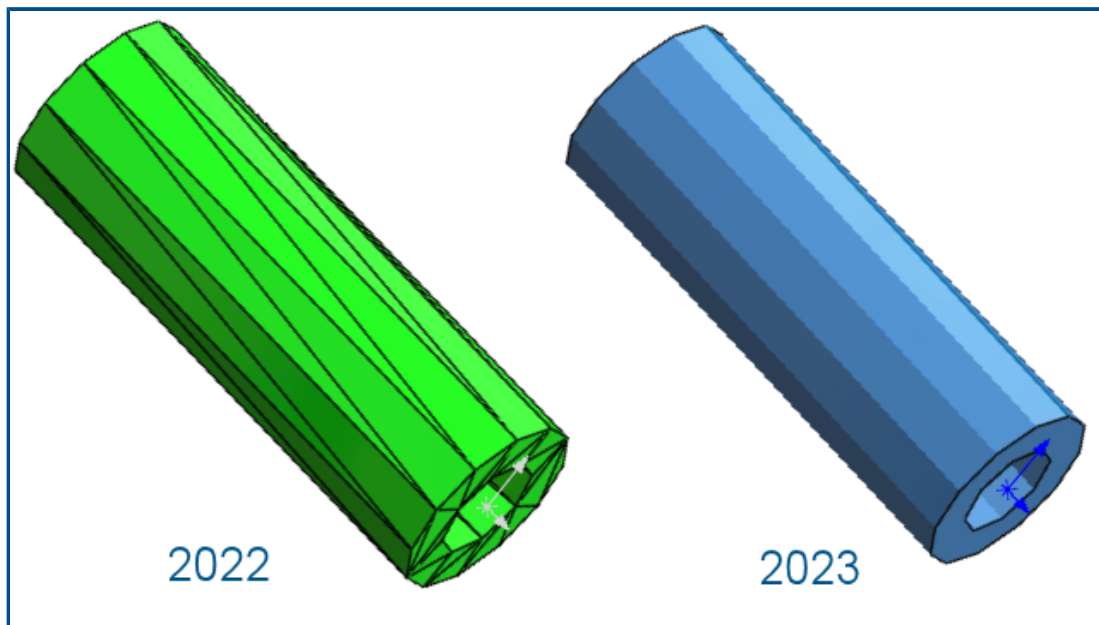
Zlepšení modelování hybridních sítí BREP



Modelování hybridních sítí BREP bylo vylepšeno tak, aby podporovalo funkce SOLIDWORKS® BREP, které je možné zkombinovat s geometrií BREP.

Modelování hybridních sítí BREP nyní podporuje prvky jako přidání/odebrání tažením po křivce, spojení profilů a ohraničení. Úplný seznam podporovaných prvků naleznete v tématu *Online nápověda SOLIDWORKS: Seznam prvků podporujících hybridní těla BREP*

Vylepšení zobrazení sítě BREP (2023 SP2)



U těl sítě BREP máte možnost zobrazit nebo skrýt žebra s ploškami. V nabídce **Nástroje** > **Možnosti** > **Možnosti systému** > **Zobrazení** vyberte nebo zrušte výběr možnosti **Zobrazit žebra s ploškami v tělech sítě BREP**.

Funkce platí pro těla, která vytvoříte pomocí nástroje **Převést na tělo sítě**. Totéž platí i pro těla importovaná ze souborů *.stl *.3mf s vybranou možností importu **Grafické tělo** a později převedená na těla sítě BREP.

Tato volba nemá vliv na zobrazení běžných hran na tělech sítě BREP, což platí pro hrany vytvořené přímo při importu nebo později nástrojem **Segmentovat importované tělo sítě**.

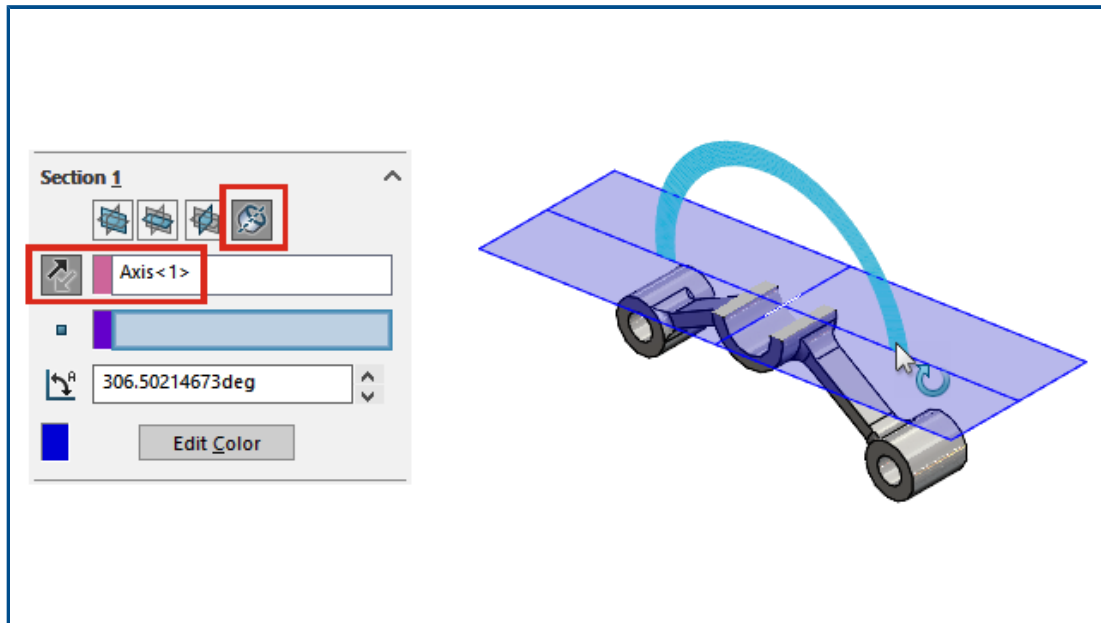
Dříve nebylo možné zobrazení žebíř s ploškami ovládat.



Zlepšení výkonu řezu sestavy

Došlo ke zlepšení výkonu při práci s pohledy řezu v modelech.

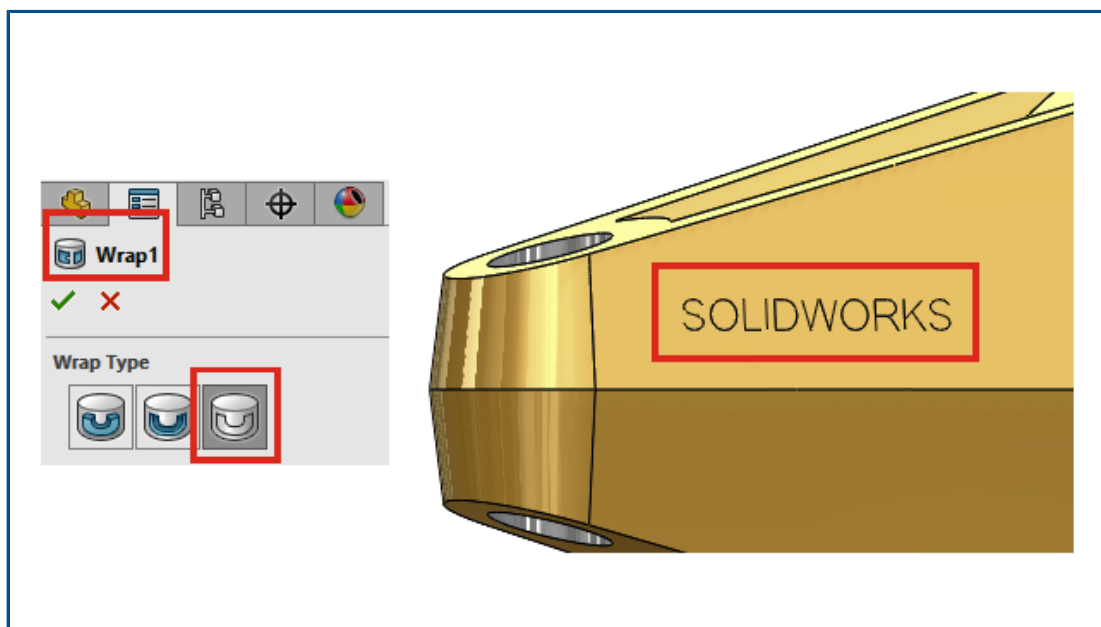
Spuštění a ukončení **Pohledu řezu** přibližně pětkrát rychlejší než dříve. Když jste v příkazu **Pohledu řezu**, přidání nebo odebrání rovin řezu je okamžité.


Řez osou



Software umožňuje definovat řez osou bez omezení na další bod (např. vrchol). Dosud byl druhý bod povinný. Když kliknete na možnost **Rovina kolem os** , můžete kliknutím na možnost **Obrátit směr řezu**  převrátit řez kolem vytvořené roviny.

Single-line písma u prvků nabalení



Software umožňuje vytvářet prvky nabalení ze skic se single-line fonty; je třeba vybrat možnost **Jen obrys**  v nastavení **Typ nabalení** v PropertyManageru Nabalení. Dříve prvky nabalení single-line písma nepodporovaly.

Single-line písma nazýváme také „stick“ fonty. Tato funkce je užitečná zejména uživatelům, kteří potřebují gravírovat písmo na obrobek.


Pokud se text nebo znaky nezobrazují správně, můžete použít nepůvodní single-line písmo. Chcete-li zkontrolovat písmo, rozpusťte text skici a zkontrolujte textové entity.

6

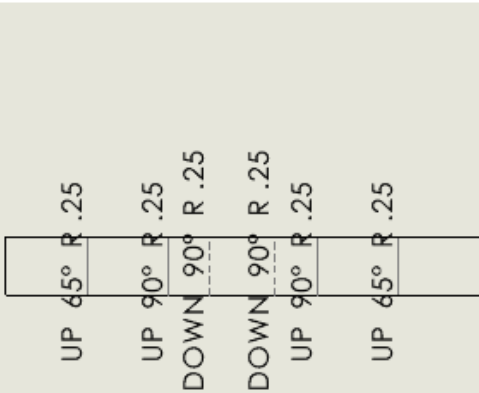
Plechové díly

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- **Hodnoty rozměrů ve vlastnostech tabulky přířezů**
- **Čidla**
- **PropertyManager Čidlo**
- **Symetrická tloušťka**

	Video: Co je nového v SOLIDWORKS 2023 – Plechový díl
---	---

Hodnoty rozměrů ve vlastnostech tabulky přířezů

	<p>Bounding Box Length: 14.79in Bounding Box Width: 1.8in Sheet Metal Thickness: 0.21in Bounding Box Area: 26.62in² Bounding Box Area-Blank: 26.62in² Cutting Length-Outer: 33.18in Cutting Length-Inner: 0in Cut Outs: 0 Bends: 6 Bend Allowance: 0.52in MATERIAL: Plain Carbon Steel Mass: 1.57lb Description: Sheet Bend Radius: 0.25in Surface Treatment: Finish Cost-TotalCost: 0 QUANTITY: 1 Sheet Metal Gauge: 5GA</p>
---	---

Používáte-li tabulky rozměrů k nastavení tloušťky plechových dílů, zobrazí se číslo rozměru v okně Vlastnosti tabulky přířezů. Hodnoty rozměrů lze používat v popisech a tabulkách přířezů v přidruženém výkresu.

V okně Vlastnosti tabulky přířezů je **Výsledná hodnota** v parametru **Rozměry plechového dílu** rovna **číslo rozměru GA**. Jestliže například použijete u plechového dílu rozměr 3, bude **Výsledná hodnota** rovna **3 GA**.

Ve výkresech můžete propojit popis s vlastností **Rozměry plechového dílu** a zahrnout tak tuto vlastnost do tabulky přířezů.

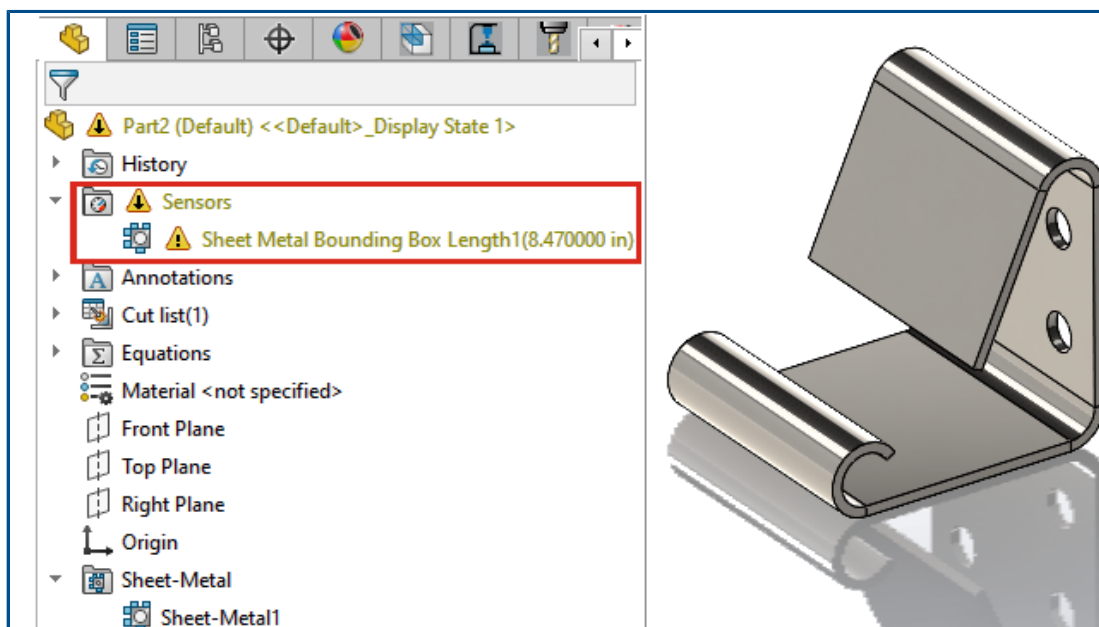
Propojení popisů s hodnotami měřidel:

1. Klikněte ve výkresu plechového dílu na popis (např. na **Poznámku A**).
2. V PropertyManageru klikněte na položku **Připojit k vlastnosti**.
3. V okně Připojit k vlastnosti v části **Název vlastnosti** vyberte možnost **Rozměry plechového dílu**.

Zahrnutí vlastností hodnoty měřidla do seznamů přířezů:

1. Klikněte pravým tlačítkem na rozvinutý tvar a vyberte možnost **Popisy > Vlastnosti tabulky přířezů**.
2. Kliknutím v listu umístěte vlastnosti tabulky přířezů.

Čidla




Čidla lze využít k varování v případě, že se model plechového dílu odchyluje od limitů zadaných pro vymezení rámeček. U vícetělových dílů můžete vytvářet čidla pro jednotlivá těla.

Jestliže model během procesu návrhu překročí parametry vymezení rámečku, zobrazí se ve stromu FeatureManager® upozornění. Dvojnás kliknutím na upozornění si můžete zobrazit hodnoty v okně Vlastnosti tabulky přířezů.


PropertyManager Čidlo

Změny v PropertyManageru Čidlo zahrnují podporu modelů plechových dílů.


Zpráva

Zobrazí zprávu, pokud nevyberete možnost **Automaticky vytvářet tabulky přířezů** a **Aktualizovat automaticky**. Čidla vymezení rámečku plechového dílu závisí na aktuálních vlastnostech tabulky přířezů. Klikněte ve stromu FeatureManager pravým tlačítkem na možnost **Tabulka přířezů**  a vyberte možnost **Vytvářet tabulky přířezů automaticky** a **Aktualizovat automaticky**; pak budou generována automatická upozornění.

Typ čidla

	Vlastnosti vymezení rámečku plechového dílu	Určuje nejmenší obdélník, do kterého se vejde rozvinutý tvar.
---	--	---

Vlastnosti

	Délka vymezení rámečku plechového dílu	<p>Určuje delší stranu vymezení rámečku.</p> <p>U vícetělových dílů jde o součet délek vymezení rámečků pro všechna těla v dílu.</p> <p>U sestav jde o součet délek vymezení rámečků pro všechny díly v sestavě.</p>
	Šířka vymezení rámečku plechového dílu	<p>Určuje kratší stranu vymezení rámečku.</p> <p>U vícetělových dílů jde o součet šířek vymezení rámečků pro všechna těla v dílu.</p> <p>U sestav jde o součet šířek vymezení rámečků pro všechny díly v sestavě.</p>
	Plocha vymezení rámečku plechového dílu	<p>Délka vymezení rámečku plechového dílu × Šířka vymezení rámečku plechového dílu</p> <p>U vícetělových dílů jde o součet ploch vymezení rámečků pro všechna těla v dílu.</p> <p>U sestav jde o součet ploch vymezení rámečků pro všechny díly v sestavě.</p>

Prázdná plocha vymezovacího rámečku plechového dílu

Určuje plochu rozvinutého tvaru po odečtení výřezů. U vícetělových dílů jde o součet prázdných ploch vymezovacích rámečků pro všechna těla v dílu.

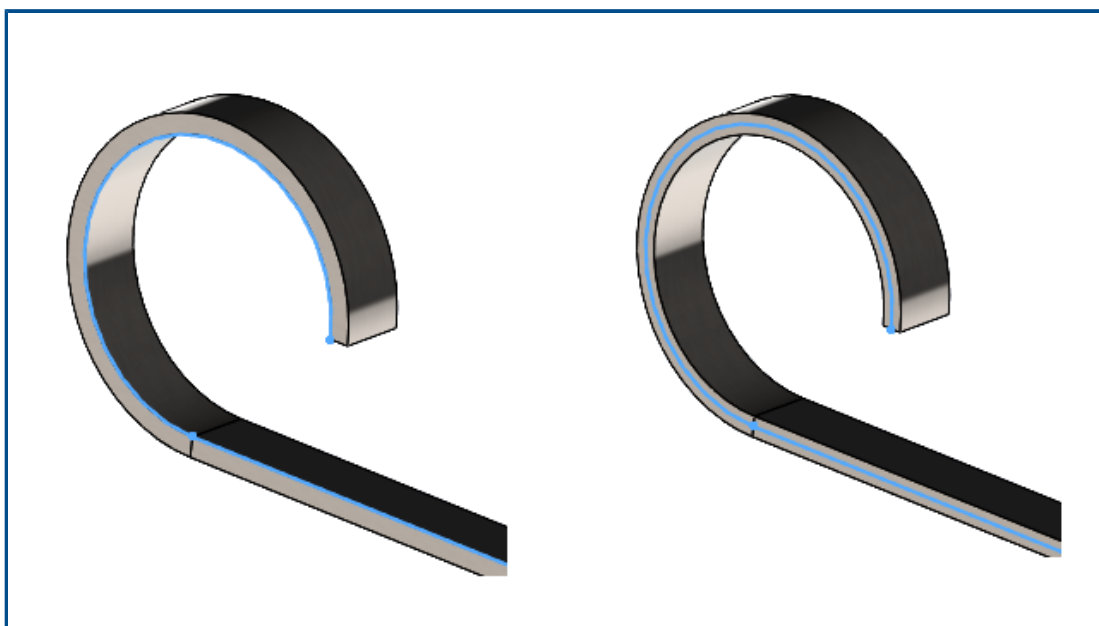
U sestav jde o součet prázdných ploch vymezovacích rámečků pro všechna těla v sestavě.



Plechových těla ke sledování

Určuje jednotlivé tělo nebo těla, pro která čidlo platí.

Symetrická tloušťka



Když vytváříte plechový díl jako základní plech nebo plechové spojení profilů (pomocí **Výrobní metody Ohýbání**), můžete nastavit symetrickou tloušťku, která přidá na obě strany skici stejné množství materiálu.

Symetrická tloušťka umožňuje vytvářet plechové díly ze skic a dosáhnout tak stejného poloměru ohybu u ohybů nahoru i dolů. Na obrázku výše je možnost **Symetrický** nezaškrtnutá (vlevo) resp. zaškrtnutá (vpravo).


V PropertyManageru Základní plech nebo Plechové spojení profilů v části **Parametry plechového dílu** vyberte možnost **Symetrický**.

7

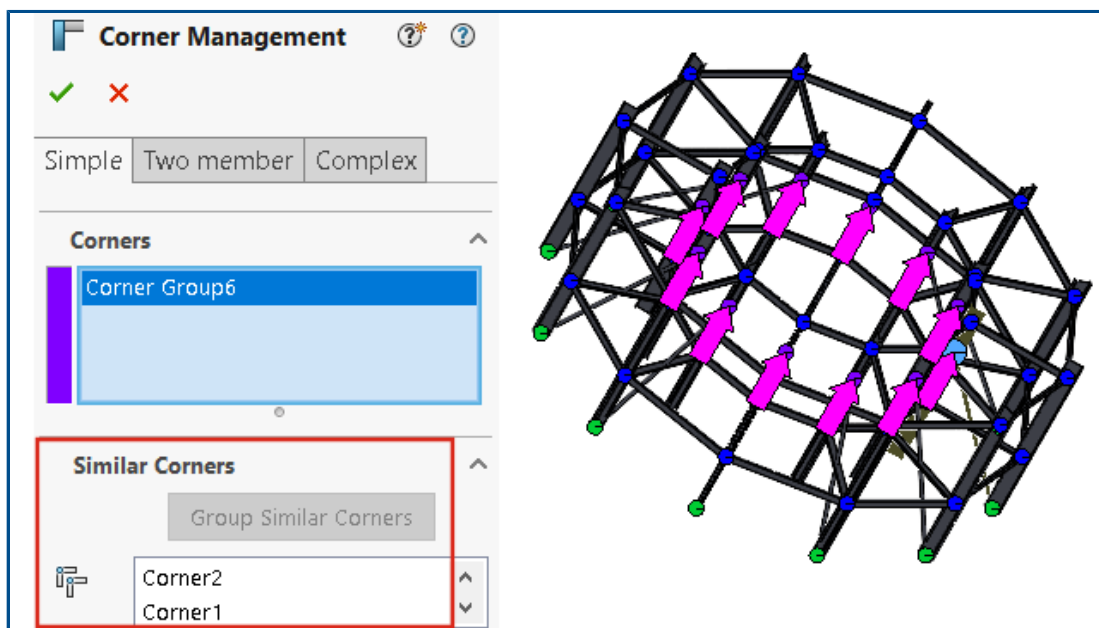
Konstrukční systém a svařence

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- **Zpracování rohu u podobných rohů v konstrukčních systémech**
- **PropertyManager Rozmnožit prvek připojení**
- **Velikost svarů podle konfigurace**
- **Vylepšení výkonnosti konstrukčního systému a svarů (2023 SP4)**

	Video: Co je nového v SOLIDWORKS 2023 – Konstrukční systémy
---	--

Zpracování rohu u podobných rohů v konstrukčních systémech



Pomocí volby **Seskupit podobné rohy** můžete seskupit podobné rohy a použít na celou skupinu určité zpracování rohu; skupiny můžete také podle potřeby upravovat.

Tato funkce je užitečná u velkých konstrukčních systémů s mnoha rohy.

1. Otevřete soubor konstrukčního systému.
2. Ve stromu FeatureManager® klikněte na položku **Řízení rohů** a vyberte možnost **Upravit prvek**.
3. V PropertyManageru Řízení rohů vyberte v části **Rohy** požadovaný roh.
4. Klikněte na příkaz **Seskupit podobné rohy**.

Podobné rohy jsou seskupeny dohromady, v nabídce **Rohy** ve správci PropertyManager se zobrazí jako **Skupina rohů xx** a v grafické ploše jsou zvýrazněny šípkami.

5. Nastavte pro skupinu zpracování rohu.

Podobné rohy jsou pak ve stromu FeatureManager zobrazeny jako položka **Skupina rohů XX**. V PropertyManageru Řízení rohů můžete skupinu podobných rohů upravit nebo z ní některý roh odebrat. Roh pak můžete do skupiny případně znovu přidat.

- Klikněte pravým tlačítkem na skupinu a vyberte jednu z následujících možností:

Odebrat ze skupiny rohů

Odebere vybraný roh ze skupiny podobných rohů.

Klikněte na odebraný roh a vyberte příkaz **Zahrnout opět do skupiny rohů**.

Zoom na vybrané

Přiblíží vybraný roh.

Zrušit výběry

Rozpustí skupinu rohů.

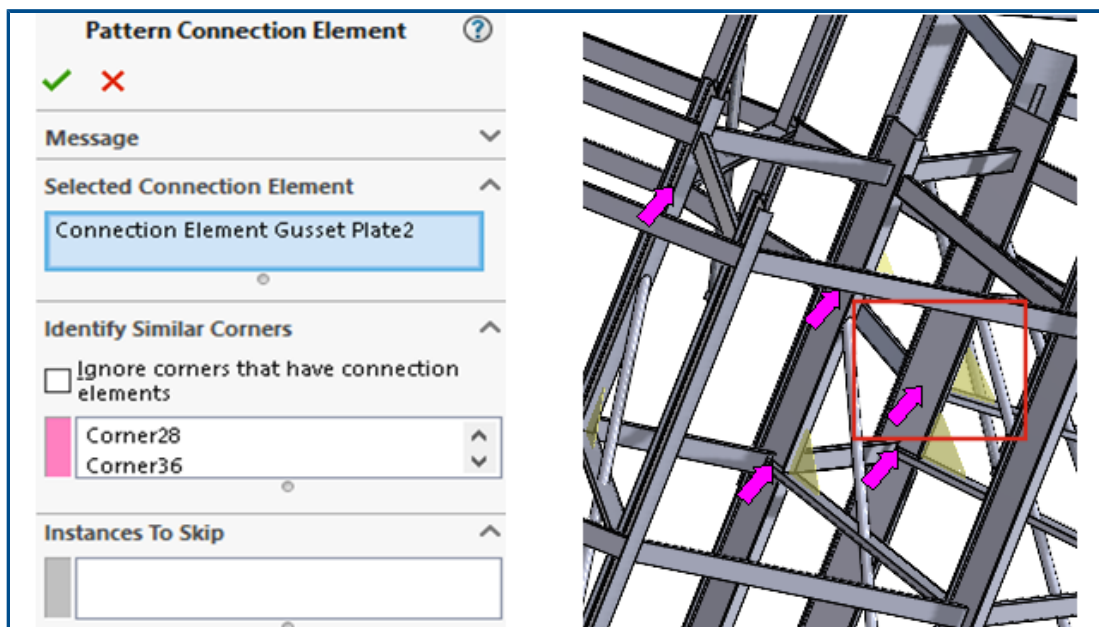
Chcete-li zrušit seskupení rohů, můžete také kliknout pravým tlačítkem na skupinu a vybrat možnost **Rozpustit skupinu rohů**.

Upravit nabídku

Umožňuje vybrat místní nabídku.

Podobné ošetření rohů můžete použít pro jednoduchý roh, dvoučlenné a složité rohy.

PropertyManager Rozmnožit prvek připojení



Ve správci PropertyManager Rozmnožit prvek připojení můžete vložit prvek připojení umístěný v rohu k podobným rohům.

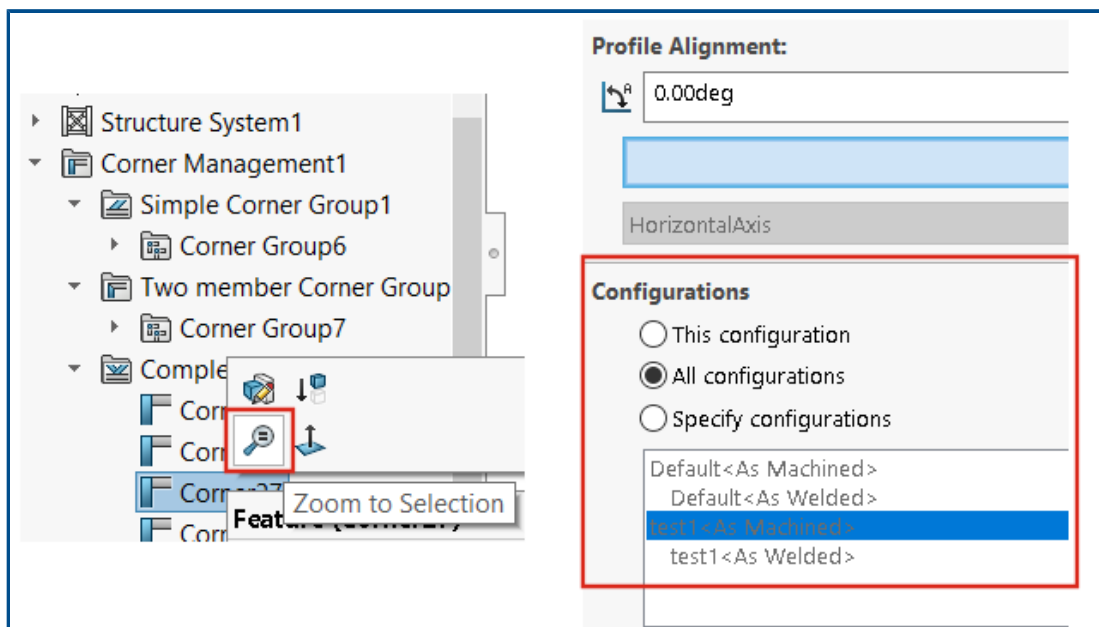
Chcete-li otevřít tento PropertyManager, klikněte na **Vložit** > **Konstrukční systém** > **Spojení pole**.

PropertyManager Rozmnožit prvek připojení

Vyberte spojovací prvek v grafické ploše. Podobné rohy jsou zvýrazněny šipkami a v rozích se zobrazují náhledy spojovacích prvků.

Vybraný prvek spojení	Zobrazuje název vybraného prvku spojení.
Určit podobné rohy	Vypíše seznam podobných rohů, do kterých můžete vložit spojovací prvek. Chcete-li vyloučit spojovací prvek, klikněte pravým tlačítkem na roh a vyberte příkaz Přeskočit instanci .
Ignorovat rohy, které mají spojovací prvky	Vyloučí rohy se spojovacími prvky.
Vynechané instance	Vypíše seznam rohů, které jste vyloučili pomocí příkazu Přeskočit instanci .

Velikost svarů podle konfigurace



Vyberete-li sadu svarů stejné velikosti a typu, můžete změnit rozměry svarů podle specifických konfigurací na záložce Profil.

Použití funkce Zoom na vybrané v rozích

Má-li konstrukční prvek více rohů, můžete nazoomovat na roh pomocí stromu návrhu FeatureManager nebo PropertyManageru Správa rohů prostřednictvím funkce **Zoom na vybrané**.

Konfigurace velikosti u konfigurací v konstrukčních systémech

Chcete-li konfigurovat velikost konfigurací konstrukčního systému, postupujte takto:

1. Upravte systém struktur ve stromu FeatureManager.
2. V grafické ploše vyberte prvky.
3. Volitelné: Chcete-li upravit konkrétní prvek, klikněte pravým tlačítkem myši na prvek v grafické ploše a vyberte **Upravit prvek**.
4. Na záložce Profil upravte velikost.
5. Vyberte v části **Konfigurace** požadovanou konfiguraci a klikněte na tlačítko **OK**.

Vylepšení výkonosti konstrukčního systému a svarů (2023 SP4)

Výkon se zlepšil, když vytvoříte nebo upravíte funkci řízení rohů.

Roh se ořízne, když jej vyberete ze skupiny **Rohy** v PropertyManageru Řízení rohů nebo v grafické ploše.

Dříve byly rohy oříznuty, když jste vytvořili nebo upravili funkci řízení rohů.

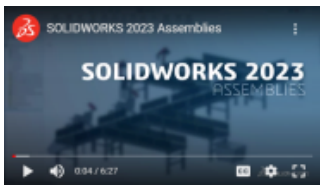
Výkon selepší, když vložíte konstrukční prvek nebo změňte jeho profil na díl, který obsahuje svarové housenky.

8

Sestavy

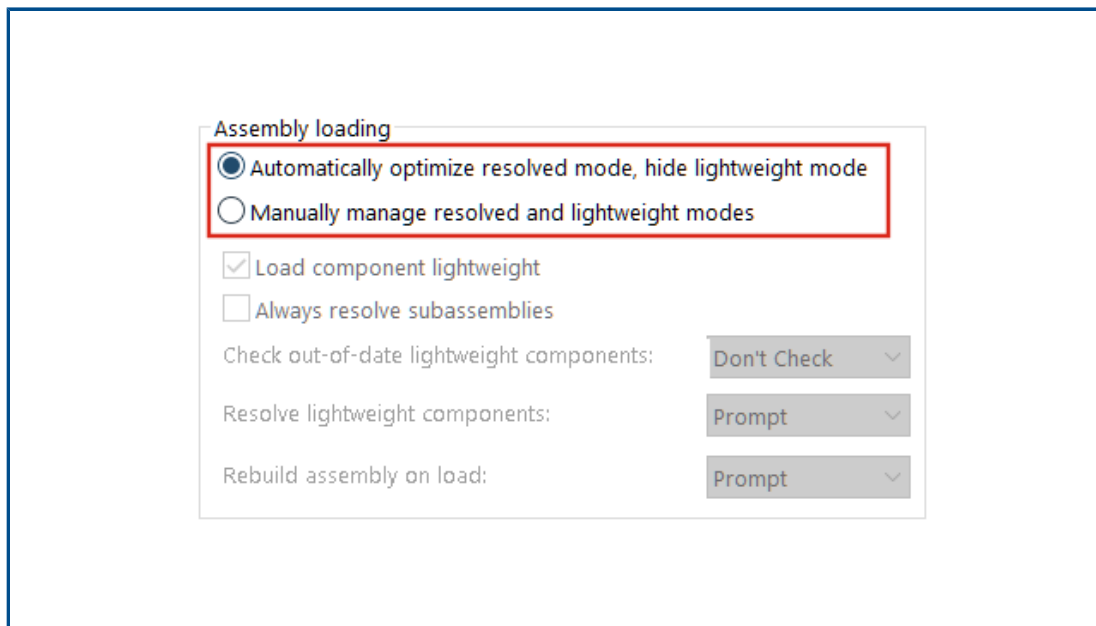
Tato kapitola obsahuje následující témata:

- **Automaticky optimalizovat vyřešený režim**
- **Oprava chybějící reference vazby**
- **Odstranění chybějících součástí z modelu (2023 SP1)**
- **Další koncové podmínky u prvků odebrání**
- **Zobrazení náhledu náhradní součásti**
- **Určení barvy pro trasu rozložení**
- **Výběr konfigurace pro vynechané instance**
- **Zadání výchozího čísla dílu v kusovníku**
- **Magnetické vazby**
- **Přepsání vypočtených hodnot v konfigurační tabulce**
- **Vizualizace sestavy**
- **Configuration Publisher: aktualizace modelu s více konfiguracemi**
- **Možnosti pevného a plovoucího režimu při vkládání součásti (2023 SP2)**
- **Výběr flexibilních podsestav a součástí (2023 SP2)**
- **Volby vazby šířky (2023 SP2)**
- **Zobrazení popisů součástí a popisů konfigurací (2023 SP3)**
- **Rozšíření prvků sestavy na blokové díly Toolbox**
- **Zlepšení výkonu sestav**



Video: Co je nového v SOLIDWORKS 2023 – Sestavy

Automaticky optimalizovat vyřešený režim



Vyřešený režim můžete nyní optimalizovat automaticky. Tato funkce zvyšuje výkon díky selektivnímu použití zjednodušené technologie při načítání součástí ve vyřešeném režimu.

Není k dispozici, pokud vaše prostředí zahrnuje SOLIDWORKS PDM.

Možnosti pro zjednodušený a vyřešený režim jsou při načítání součástí ve vyřešeném stavu skryty. Zjednodušené stavy se nezobrazují ve stromu FeatureManager®.

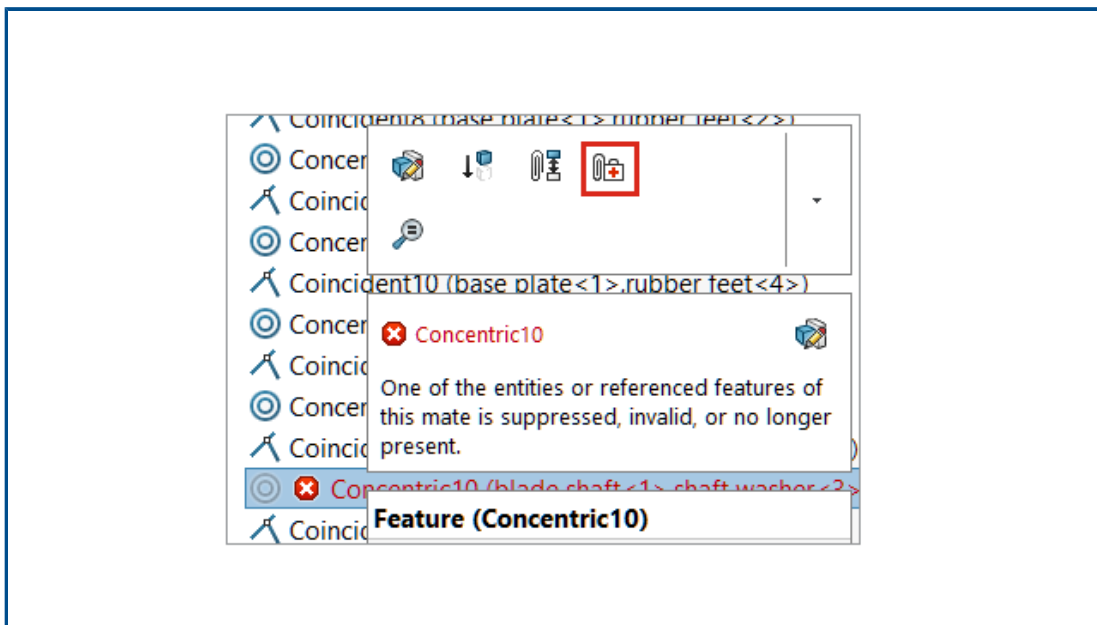
Vyberete-li možnost **Ručně spravovat vyřešený a zjednodušený režim**, můžete ručně zvolit, kdy se mají vyřešit zjednodušené součásti.

Načíst součásti automaticky jako zjednodušené je přejmenována na **Načíst součásti jako zjednodušené**.

Vyřešený režim můžete automaticky optimalizovat takto:



1. Klepněte na položky **Nástroje > Možnosti > Možnosti systému > Výkon**.
2. V nastavení **Načítání sestavy** vyberte možnost **Automaticky optimalizovat vyřešený režim, skrýt zjednodušený režim**.

Oprava chybějící reference vazby



Software umožňuje opravovat chybějící reference vazeb u odkazů na plochy, hrany, roviny, osy a body.

Software SOLIDWORKS® opraví chybějící referenci součásti tak, že vybere referenci na součásti, která je ve stejném umístění a orientaci jako chybějící reference.

Jestliže model obsahuje více chybějících referencí vazeb, klikněte pravým tlačítkem na složku **Vazby**  a vyberte příkaz **Automaticky opravit** .

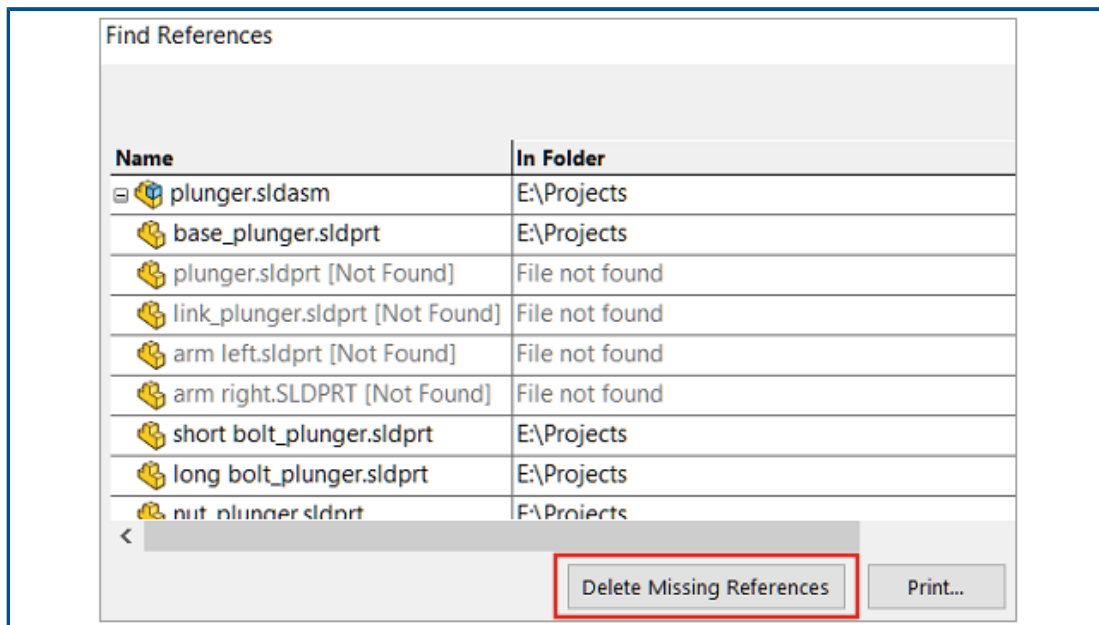
Postup opravy chybějící reference vazby:

1. Otevřete model, který obsahuje chybu vazby.
2. Klikněte pravým tlačítkem na vazbu a v místní nabídce vazby vyberte příkaz

Automaticky opravit .

Nemůže-li software SOLIDWORKS chybu opravit, budete vyzváni, abyste vazbu vyřešili ručně.

Odstranění chybějících součástí z modelu (2023 SP1)



Všechny chybějící součásti z modelu můžete odstranit v dialogovém okně Najít reference.

V dialogovém okně **Odstranit chybějící reference** se zobrazuje, když model obsahuje chybějící součásti.

Možnost **Odstranit chybějící reference** neodstraní chybějící externí reference, jako jsou odvozené díly, zrcadlené díly nebo rozdělené díly.

Odstranění chybějících součástí:

1. Otevřete model, kterému chybí součásti.
2. Klikněte na **Soubor > Najít odkazy**.

V dialogovém okně **Ve složce** se pro chybějící součásti zobrazí zpráva **Soubor nenalezen**.

3. Klikněte na možnost **Odstranit chybějící reference**.

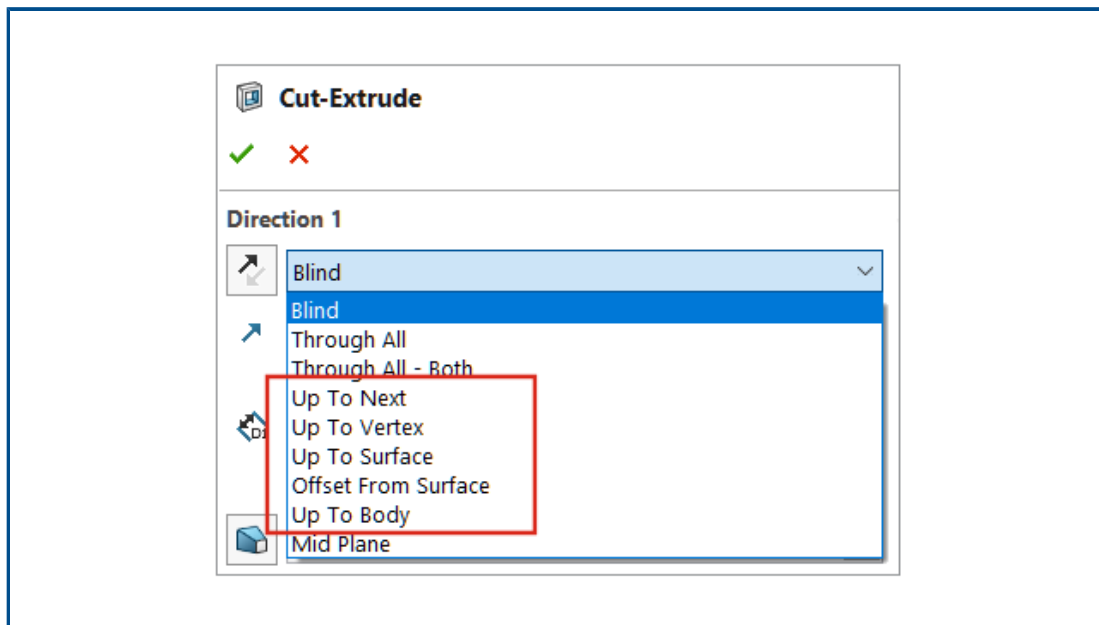
Zobrazí se dialogové okno Potvrdit odstranění.

Pokud jste v dialogovém okně Potvrdit odstranění vybrali možnost **Příště nezobrazovat**, dialogové okno se neotevře a chybějící součásti se odstraní po kliknutí na možnost **Odstranit chybějící reference**.

Dialogové okno zobrazíte kliknutím na položku **Nástroje > Možnosti** a pod položkou **Zprávy/chyby/upozornění** klikněte na možnost **Zrušené zprávy**. Vymažte nastavení **Opravdu chcete odstranit následující položky?**.

4. V dialogovém okně Potvrdit odstranění kliknutím na možnost **Ano všem** odstraňte všechny chybějící součásti.

Další koncové podmínky u prvků odebrání



U prvků odebrání v sestavách je nyní k dispozici více koncových podmínek.

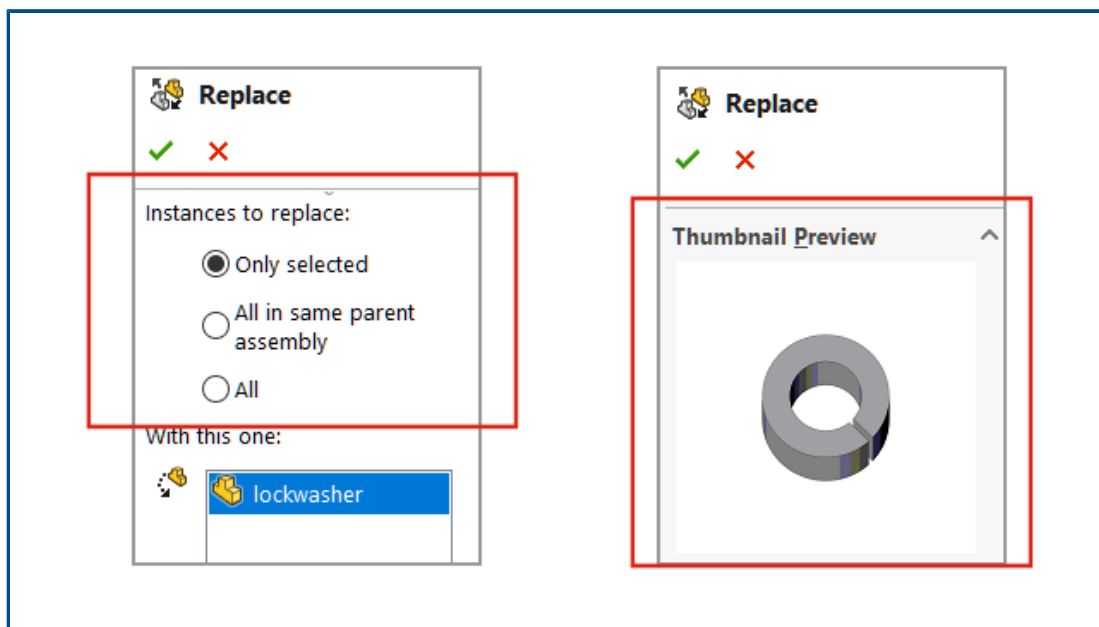
Tyto volby je možno vybrat pro parametry **Směr 1** a **Směr 2**:

- **K dalšímu**
- **K vrcholu**
- **K povrchu**
- **Odsazený od povrchu**
- **Až k tělu**

Koncovou podmínku prvku odebrání vyberete takto:

1. Otevřete model a vytvořte skicu.
2. Klikněte na nabídku **Vložit > Prvek sestavy > Odebrání > Vysunutí**.
3. Vyberte koncovou podmínku v nastavení **Směr 1**.

Zobrazení náhledu náhradní součásti



V PropertyManageru Replace si můžete zobrazit náhled náhradní součásti. Můžete také určit rozsah nahrazení.

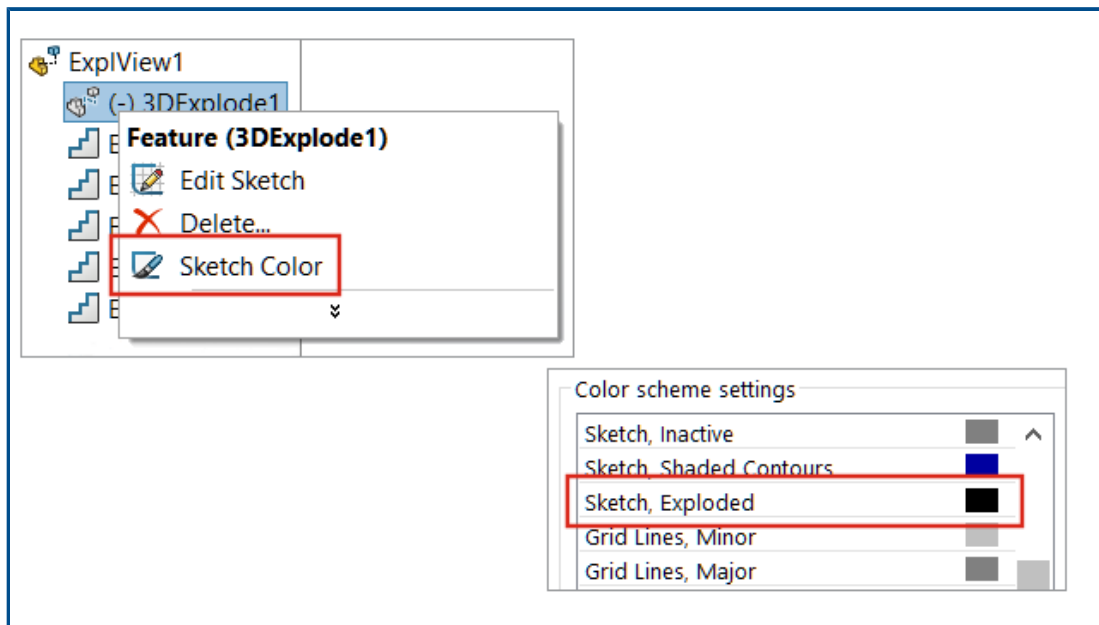
Možnost **Instance k nahrazení** nahradila v PropertyManageru možnost **Všechny instance**. Chcete-li určit rozsah nahrazení, vyberte některou z možností v nastavení **Instance k nahrazení**:

Pouze vybrané	Nahradí pouze vybranou instanci.
Vše ve stejné nadřazené sestavě	Nahradí všechny instance vybrané součásti na stejné úrovni sestavy. Patří-li vybraná součást do sestavy nejvyšší úrovně, budou nahrazeny pouze instance na nejvyšší úrovni. Patří-li vybraná součást do podsestavy, budou nahrazeny pouze instance v této podsestavě.
Vše	Budou nahrazeny všechny instance součásti v sestavě a všech podsestavách.

Náhled náhradní součásti si zobrazíte takto:

1. Otevřete model a klikněte na nabídku **Soubor > Nahradit**.
2. Vyberte v části **Nahradit tyto součásti** požadovanou součást.
3. Vyberte některou z možností v nastavení **Instance k nahrazení**.
4. Vyberte v PropertyManageru součást v nastavení **Touto**.
Vybraná součást se zobrazí v sekci **Náhled miniatury**.

Určení barvy pro trasu rozložení



Barvu trasy rozložení je možné nastavit pomocí systémové volby. Je možné změnit barvu tras rozložení v rozloženém pohledu.

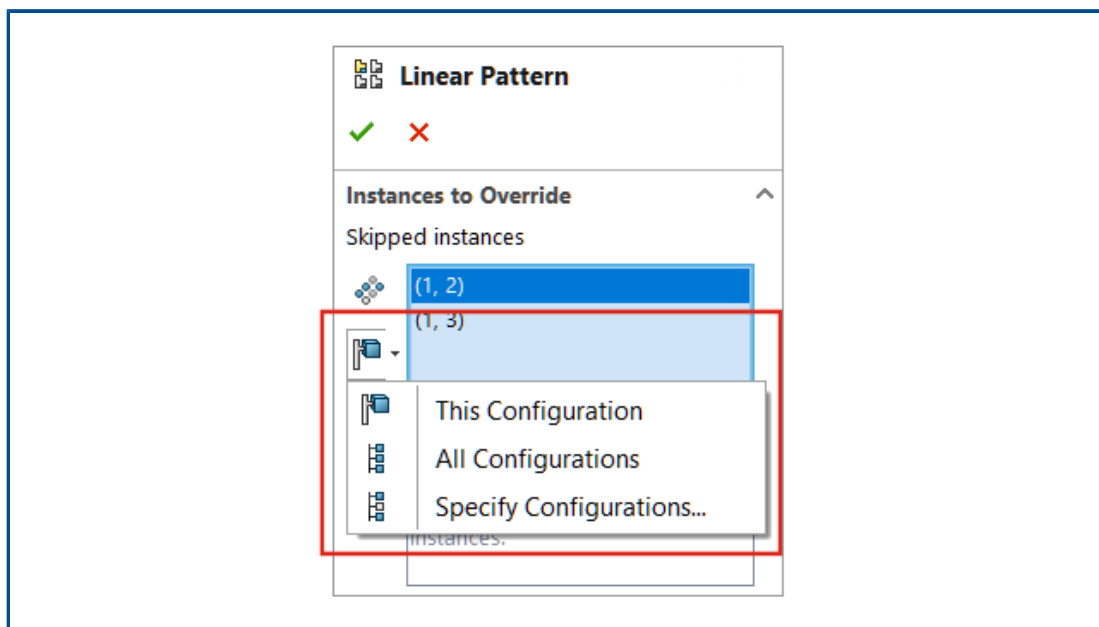
Barvu trasy rozložení určíte takto:




1. Klikněte na nabídku **Možnosti** > **Možnosti systému** > **Barvy**.
2. V **Nastavení barevného schéma** vyberte možnost **Skica, rozložený pohled**.

Barvu skici v rozloženém pohledu změníte takto:

1. Otevřete model, která má rozložený pohled.
2. Na záložce ConfigurationManager rozbalte kliknutím na symbol složku **Rozložený pohled**.
3. Klikněte pravým tlačítkem na položku **3DRozložit** a vyberte možnost **Barva skici**.
4. V PropertyManageru Barva skici/křivky vyberte barvu.

Výběr konfigurace pro vynechané instance






U vynechaných instancí polí součástí sestav můžete volit mezi možnostmi **Tato konfigurace** , **Všechny konfigurace**  nebo **Určit konfigurace** .

Volba je k dispozici pro následující pole součástí sestav:

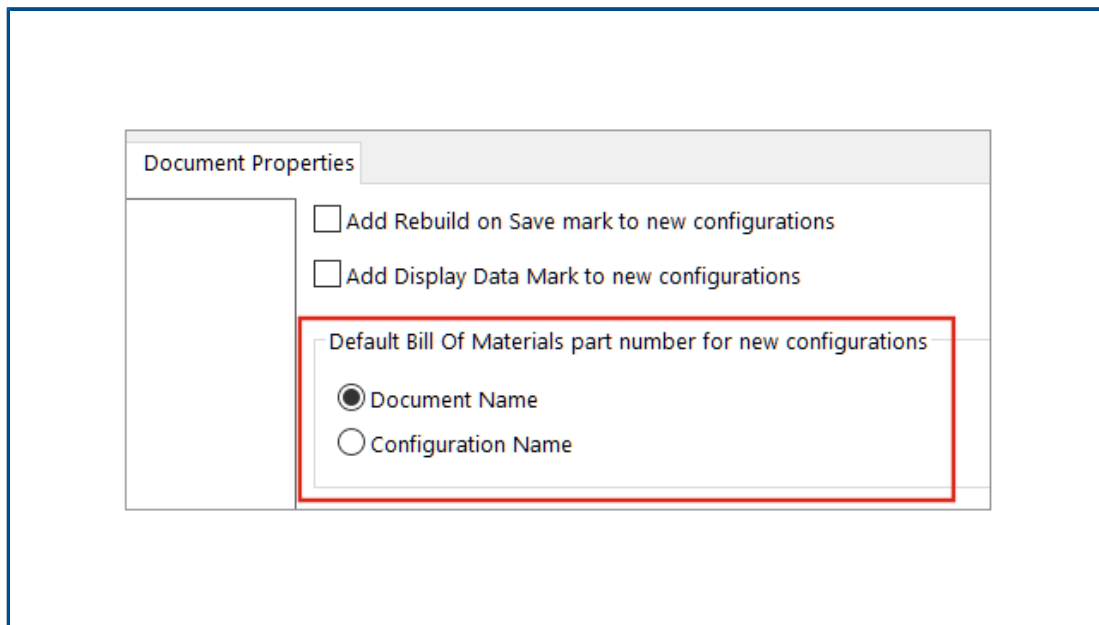
- Lineární pole součástí
- Kruhové pole součástí
- Pole součásti řízené polem
- Pole součásti řízené skicou
- Pole součásti řízené křivkou

V konfigurační tabulce můžete pomocí parametru `$skip@<typ pole><počet>` určit vynechané instance. Příklad: `$skip@Lpattern1`. Existuje-li více než jedna vynechaná instance, oddělte hodnoty středníkem. Například: `10,1;10,2;`.

Výběr konfigurace pro vynechané instance provedete takto:

1. Otevřete model s více konfiguracemi a aktivujte úpravy prvku pole.
2. V PropertyManageru vyberte instanci, kterou chcete vynechat, a vyberte některou z možností **Tato konfigurace** , **Všechny konfigurace**  nebo **Určit konfigurace** .

Zadání výchozího čísla dílu v kusovníku



V modelu můžete vybrat **Název dokumentu** nebo **Název konfigurace** jako výchozí číslo dílu kusovníku pro nové konfigurace.

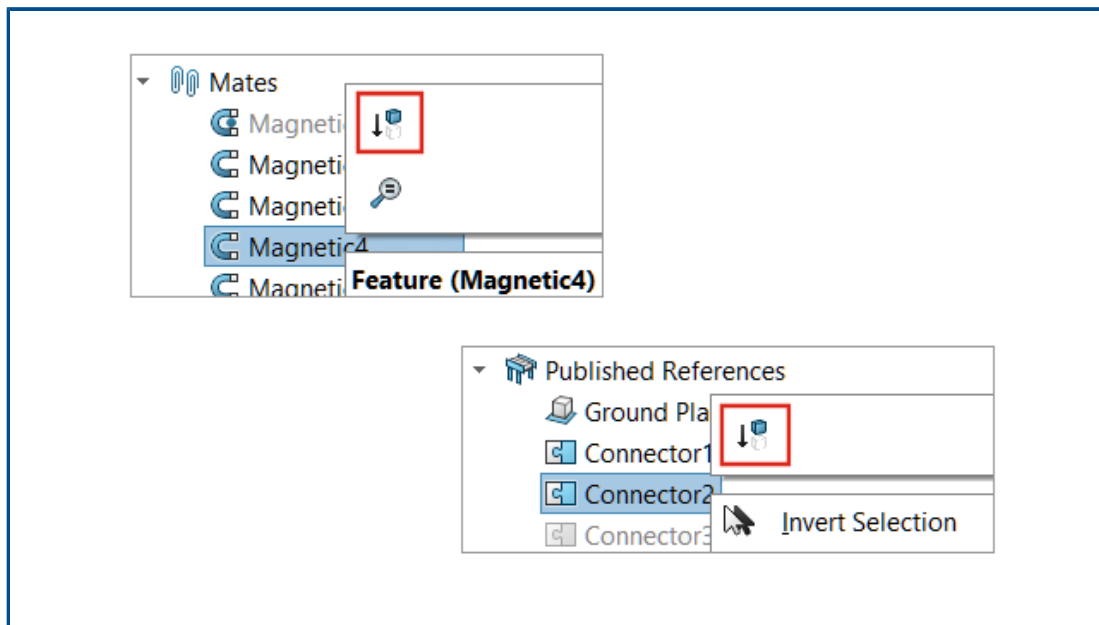
Tato možnost se nevztahuje na odvozené konfigurace.

Zvolená výchozí hodnota se zobrazí v PropertyManageru Vlastnosti konfigurace v sekci **Možnosti kusovníku** v poli **Číslo dílu zobrazené při použití v kusovníku**.

Výchozího číslo dílu kusovníku nastavíte takto:

1. Otevřete model a klikněte na nabídku **Nástroje > Možnosti > Vlastnosti dokumentu**.
2. Klepněte na **Konfigurace**.
3. V nastavení **Výchozí číslo dílu v kusovníku u nových konfigurací** vyberte možnost **Název dokumentu** nebo **Název konfigurace**.

Magnetické vazby






Magnetické vazby a připojovací body je možné potlačit.




Když potlačíte součást, budou potlačeny i magnetické vazby s touto součástí spojené. Při vytvoření magnetické vazby nebudou k dispozici potlačené připojovací body.

Máte-li nevyužité připojovací body a přesunete řetězec součástí, nebudou mezi součástmi v řetězci vytvořeny další magnetické vazby. Když přesunete součást, budou mít všechny připojovací body růžovou barvu.

Magnetickou vazbu potlačíte takto:

1. Otevřete model, který obsahuje magnetické vazby.
2. Ve stromu FeatureManager rozbalte složku **Vazby** .
3. Klikněte pravým tlačítkem na možnost **Magnetická vazba**  a vyberte příkaz **Potlačit** .

Připojovací bod potlačíte takto:

1. Otevřete model, který obsahuje magnetické vazby.
2. Rozbalte součást ve stromu FeatureManager a poté rozbalte položku **Publikované odkazy** .
3. Klikněte pravým tlačítkem na položku **Spojka**  a vyberte příkaz **Potlačit** .

Přepsání vypočtených hodnot v konfigurační tabulce

A Design Table column conflicts with a model mass property

You have specified a value for \$sw-mass in the Design Table. Select an option to proceed.

→ **Use the mass value specified in the Design Table**
 Enables the override mass option in the Override Mass Properties dialog box. Uses the values in the \$sw-mass property from the Design Table.

→ **Use the mass value calculated from the model geometry**
 Removes the values from the \$sw-mass property in the Design Table. Calculates the mass from the model geometry.

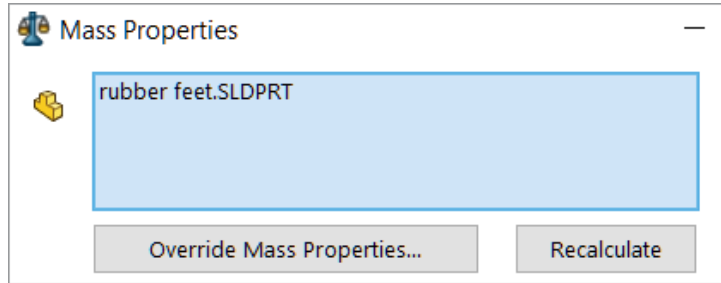
Když zavřete konfigurační tabulku, která obsahuje ručně zadané hodnoty \$SW-MASS a \$SW-COG, zeptá se software SOLIDWORKS, zda chcete použít ručně zadané hodnoty nebo hodnoty vypočtené z geometrie modelu.

Dotaz nabízí následující možnosti:

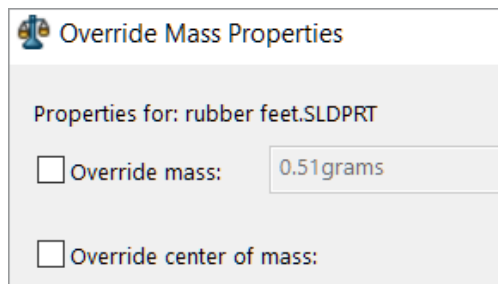
Použít hodnotu hmotnosti zadanou v konfigurační tabulce	Povolí možnost Přepsat hmotnost nebo Přepsat těžiště a přiřadí k fyzikálním vlastnostem ručně zadané hodnoty.
Použít hodnotu hmotnosti vypočtenou z geometrie modelu	Odstraní sloupec \$SW-MASS nebo \$SW-COG, který obsahuje ručně zadané hodnoty. Model používá hodnoty vypočtené z geometrie modelu.

Chcete-li přepsat vypočtené hodnoty v konfigurační tabulce, postupujte takto:




1. Otevřete model, který má konfigurační tabulku se sloupcem \$SW-MASS nebo \$SW-COG.
2. Vymažte potřebné hodnoty:
 - a. Klikněte na nabídku **Nástroje > Vyhodnotit > Fyzikální vlastnosti**.
 - b. Klepněte na příkaz **Přepsat vlastnosti hmoty**.

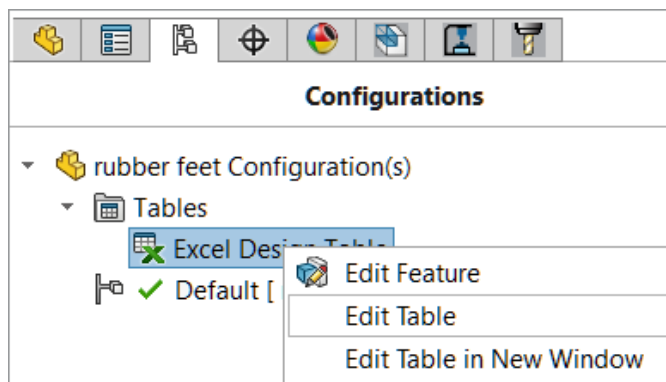


- c. V dialogovém okně Přehodnotit fyzikální vlastnosti:
- V nastavení $\$SW-MASS$ zrušte volbu **Přepsat hmotnost**.
 - V nastavení $\$SW-COG$ zrušte volbu **Přepsat těžiště**.



Jsou-li tyto volby přepsání aktivovány, nezobrazí se žádný dotaz a model bude uložen s ručně zadanými hodnotami.

3. Na záložce ConfigurationManager  rozbalte složku **Tabulky** .
4. Klikněte pravým tlačítkem myši na možnost **Konfigurační tabulka Excel**  a vyberte příkaz **Upravit tabulku**.



5. Zadejte do tabulky ručně hodnoty $\$SW-MASS$ nebo $\$SW-COG$.
6. Zavřete konfigurační tabulku.
7. Na dotaz vyberte možnost **Použít hodnotu hmotnosti zadanou v konfigurační tabulce**, aby došlo k přepsání vypočtených hodnot ručně zadanými hodnotami.

Vizualizace sestavy

File Name	Quan...	Mass
base plate	1	83.39
drive sh...	1	0.13
drive sh...	1	1.96

Ve zjednodušeném režimu vypočítá software SOLIDWORKS více sloupců Vizualizace sestavy, aniž by zjednodušené součásti byly nastaveny jako vyřešené.

Nemůže-li software SOLIDWORKS vypočítat hodnotu sloupce pro danou součást a vyberete možnosti **Ručně spravovat vyřešený a zjednodušený režim** a **Výzva** v nastavení **Vyřešit zjednodušené součásti**, vyzve vás software SOLIDWORKS, abyste součást vyřešili.

Chcete-li tyto možnosti změnit, klikněte na nabídku **Možnosti** > **Možnosti systému** > **Výkon**.

Assembly loading

Automatically optimize resolved mode, hide lightweight mode

Manually manage resolved and lightweight modes

Load component lightweight

Always resolve subassemblies

Check out-of-date lightweight components:

Resolve lightweight components:

Sloupce v okně Vlastní sloupec se zobrazují v abecedním pořadí. Roleta Vizualizace sestavy se po najetí kurzorem zvětší. Barva písma je u všech hodnot sloupců černá. Můžete přidat více než sedm sloupců.

Vylepšení vizualizace sestavy si zobrazíte takto:

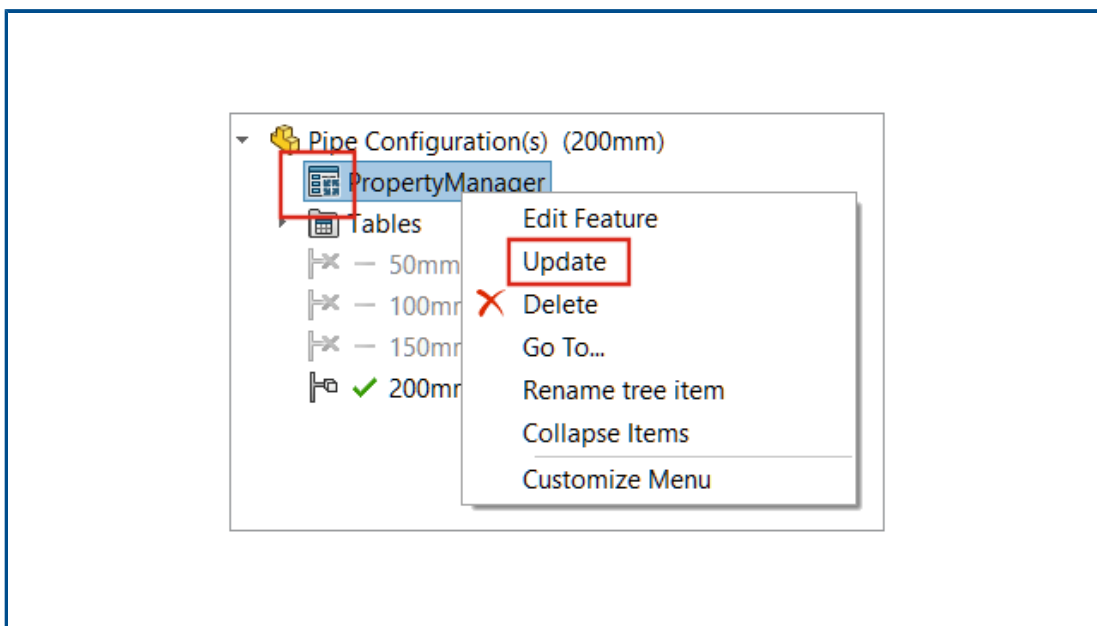
1. Otevřete model ve zjednodušeném režimu.
2. Klikněte na nabídku **Nástroje** > **Vyhodnotit** > **Vizualizace sestavy**.


Všechny hodnoty ve sloupcích jsou zobrazeny černým písmem a roleta se po najetí kurzorem rozšíří. U vypočtených hodnot jako **Hmotnost** se místo hodnoty 0.00 zobrazí vypočtený výsledek.

3. Okno Vlastní sloupec otevřete tak, že v podokně Vizualizace sestavy kliknete na šipku ▶ vpravo od záhlaví sloupce a vyberte možnost **Více**.
4. V okně, které se otevře, klikněte na možnost **Vlastnosti**.

Sloupce se zobrazí v abecedním pořadí.

Configuration Publisher: aktualizace modelu s více konfiguracemi



U modelu s více konfiguracemi vytvořenými pomocí uživatelského PropertyManageru se ikona **PropertyManager** po ručním vložení, odstranění nebo přejmenování konfigurace změní na . Když kliknete pravým tlačítkem na možnost **PropertyManager**, zobrazí se příkaz **Aktualizovat**.

Aktualizaci modelu s více konfiguracemi provedete takto:

1. Otevřete model s více konfiguracemi vytvořenými pomocí uživatelského PropertyManageru.

Vytvořte pomocí nástroje Configuration Publisher uživatelský PropertyManager.

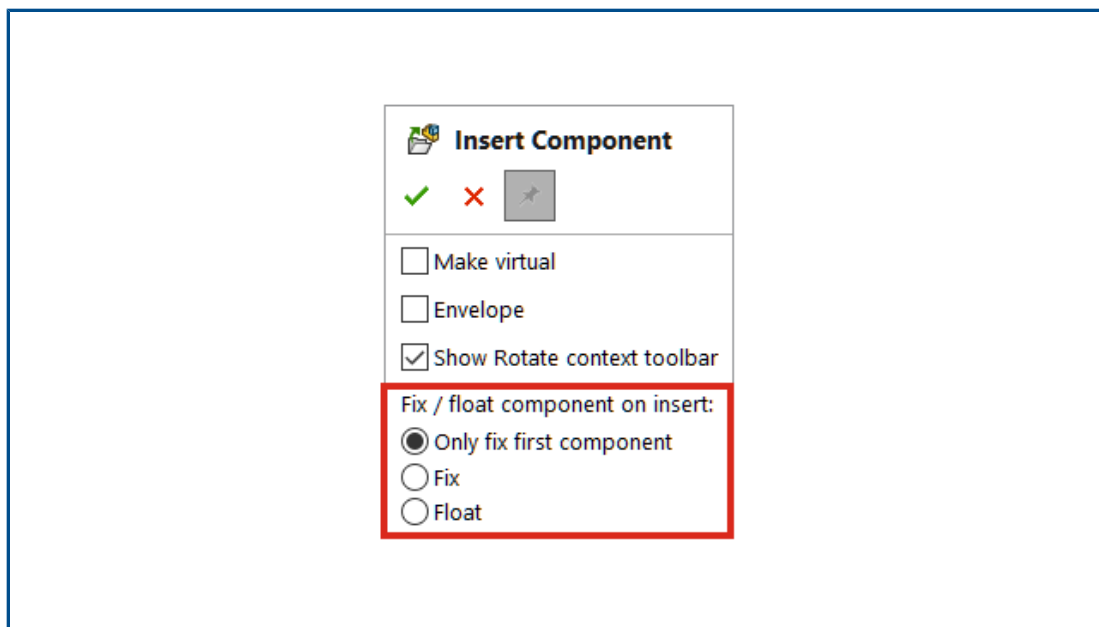
2. Na záložce ConfigurationManager  přidejte konfiguraci.

Ikona PropertyManageru se změní na .

3. Klikněte pravým tlačítkem na položku **PropertyManager**  a vyberte příkaz **Aktualizovat**.

Po kliknutí na příkaz **Aktualizovat** se otevře **Konfigurační tabulka Excel** , která se pak aktualizuje a znovu zavře. Ikona PropertyManageru se změní na .


Možnosti pevného a plovoucího režimu při vkládání součásti (2023 SP2)



V PropertyManageru Vložit součást můžete určit polohu součásti jako **Opravit pouze první součást**, **Pevná** nebo **Plovoucí**.

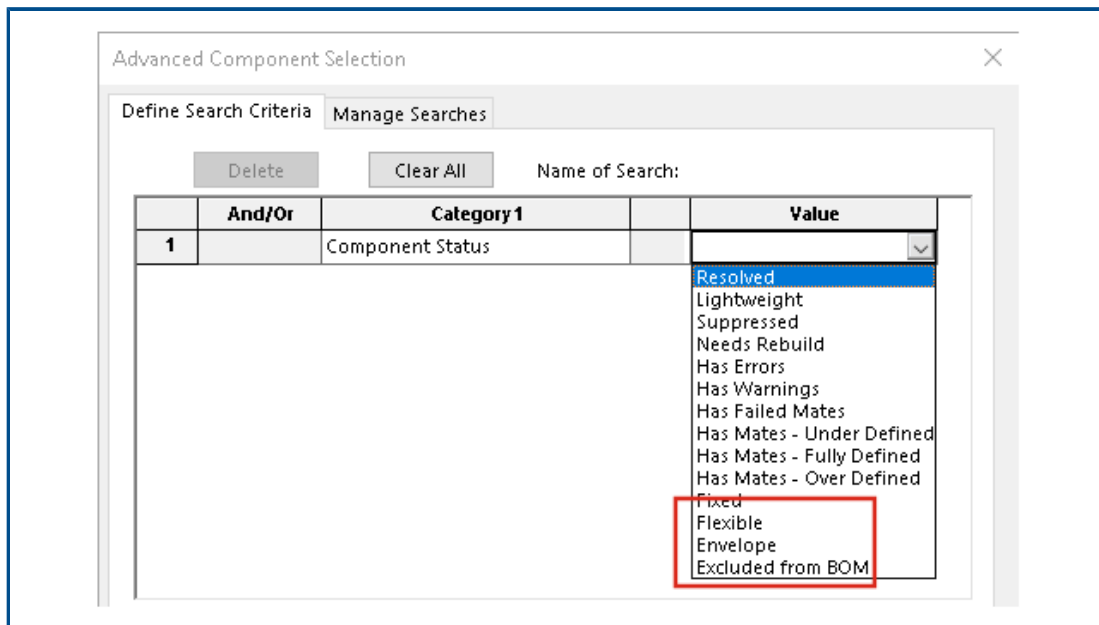
Při vkládání první součásti můžete vybrat možnost **Plovoucí**. Dřívější výchozí chování bylo takové, že první součást byla vždy pevná. K umístění pouze první součásti jako pevné součásti v modelu můžete použít funkci **Opravit pouze první součást**.

Určení polohy součásti:

1. Vytvořte novou sestavu.
2. Klikněte na nabídku **Vložit > Součást > Existující díl/sestava**.
3. Vyberte díl.
4. V PropertyManageru klikněte na možnost **Ponechat viditelný** , aby zůstal PropertyManager vždy otevřený.
5. V nastavení **Pevná/plovoucí součást při vložení** vyberte možnost **Opravit pouze první součást**.
6. Vložte součást dvakrát.


První součást má pevnou polohu. Druhá součást má plovoucí polohu.

Výběr flexibilních podsestav a součástí (2023 SP2)




V dialogovém okně Rozšířený výběr součástí můžete nastavit možnost **Flexibilní, Obálka** nebo **Vyloučit z kusovníku** v nastavení **Stav součásti**. Z rozevírací nabídky **Vybrat** můžete pomocí možnosti **Vybrat flexibilní podsestavu** vybrat flexibilní podsestavy v modelu.

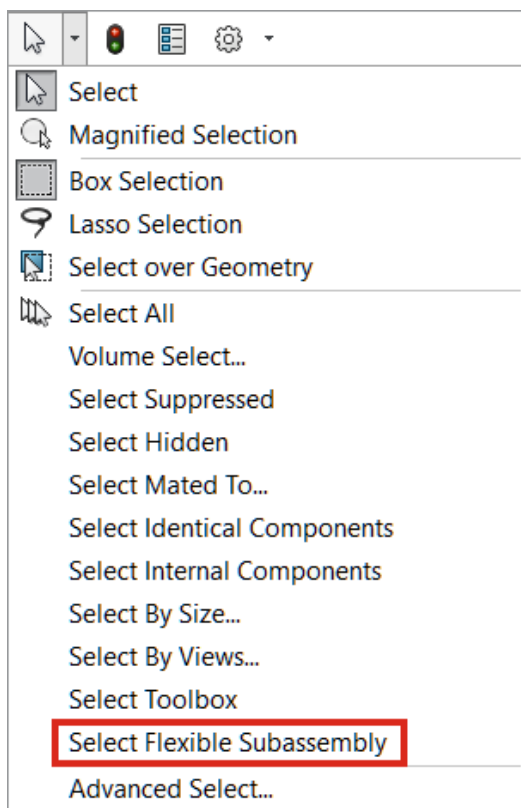
Výběr hodnoty pro stav součásti:

1. Otevřete model.
2. Na základním panelu nástrojů klikněte na rozevírací nabídku Vybrat  a klikněte na možnost **Rozšířený výběr**.
3. V poli Kategorie1 vyberte možnost **Stav součásti**.
4. Klikněte v poli Hodnota na šipku dolů.

Možnosti **Flexibilní, Obálka** a **Vyloučit z kusovníku** jsou k dispozici jako volby.

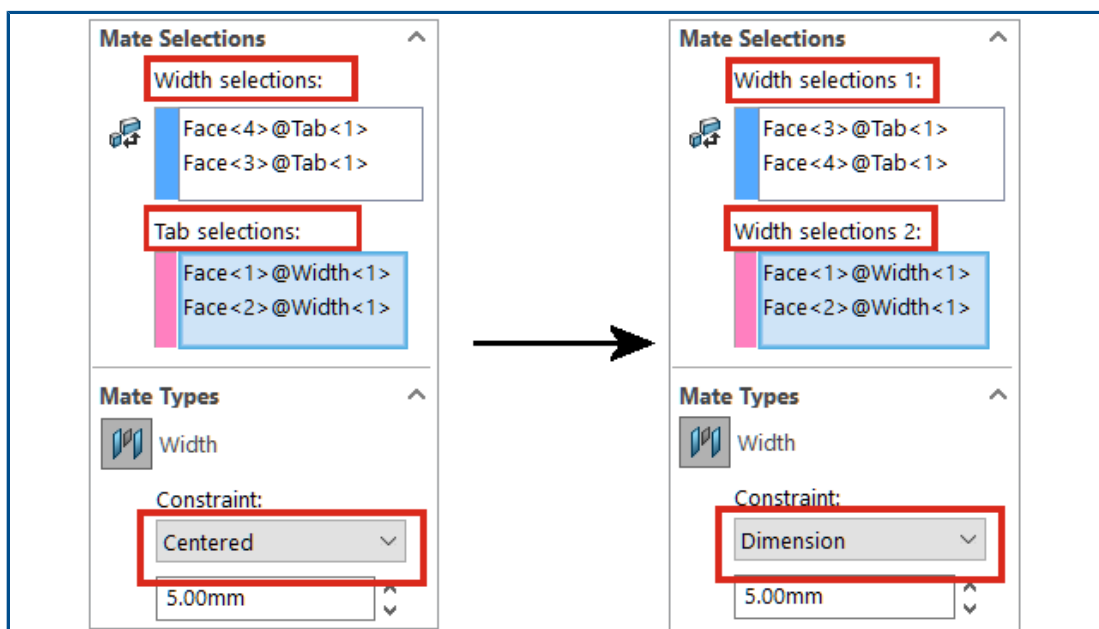
Výběr flexibilních podsestav:

1. Otevřete model, který obsahuje flexibilní podsestavu.
2. Na základním panelu nástrojů rozbalte rozevírací nabídku Vybrat  a klikněte na možnost **Vybrat flexibilní podsestavu**.



Flexibilní podsestava je zvýrazněna ve stromu FeatureManager.

Volby vazby šířky (2023 SP2)



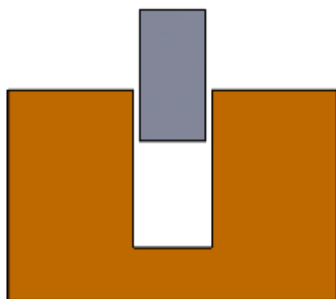
V PropertyManageru Vazby jsou možnosti vazby šířky **Výběry šířky** a **Výběr šířky druhého dílu** přejmenovány na **Výběry šířky 1** a **Výběry šířky 2**.

Menší výběr můžete vybrat v nastavení **Výběry šířky 1** a **Výběry šířky 2** a máte k dispozici všechny typy omezení. Dříve musely mít výběry šířky druhého dílu stejnou nebo menší vzdálenost jako vzdálenost mezi výběry šířky. Pokud jsou vzdálenosti stejné, je k dispozici pouze typ omezení **Vycentrováno**.

V nastavení **Výběry šířky 1** můžete vybrat válcovou plochu nebo osu. Dříve bylo možné vybrat válcovou plochu nebo osu pouze u výběru šířky druhého dílu.

Výběr typu omezení pro vazby šířky:

1. Otevřete model s vazbou šířky, kde jsou sady výběrů různé velikosti.



Například tento model obsahuje existující vazbu šířky mezi dvěma díly. Výběr v nastavení **Výběry šířky 1** má vzdálenost, která je menší než u výběru v nastavení **Výběry šířky 2**.

2. Upravte vazbu šířky a vyberte **Kótu** pro typ omezení.

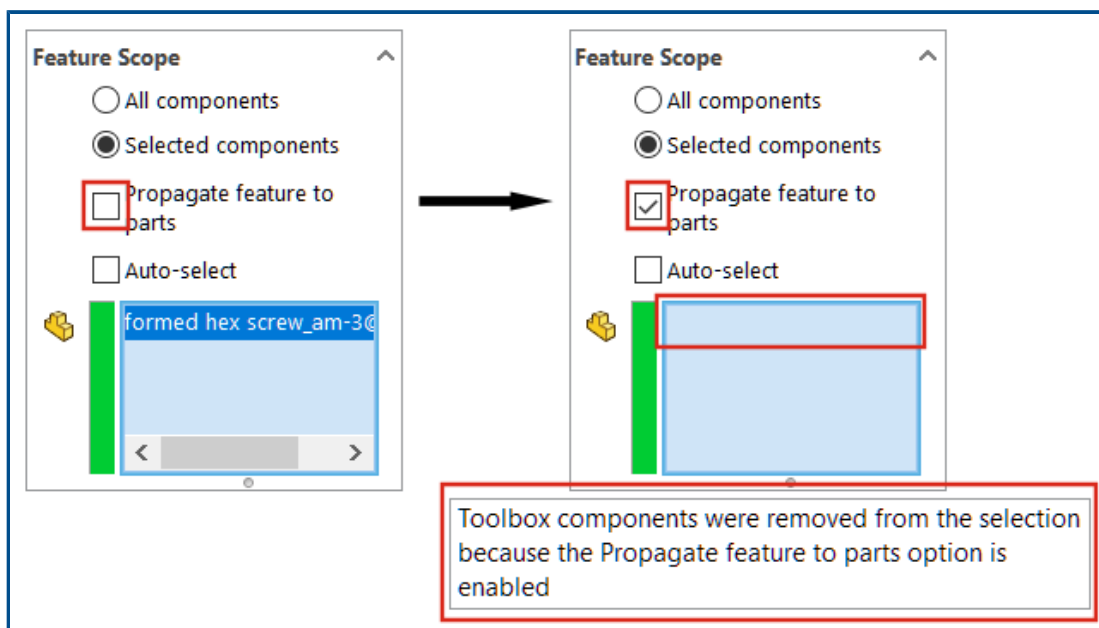
Zobrazení popisů součástí a popisů konfigurací (2023 SP3)

Configuration Name	Square_15-1@Assembly_32 Configuration
5455_A "Model A"	Rectangle "Rectangle_01" Flat
5545_B "Model B"	Square "Square_01"


V PropertyManageru Vložit součást / zahájit sestavu v části **Otevřít dokumenty** je zobrazen název součásti i s jejím popisem. V PropertyManageru Nahradit v části **Nahradit touto** je zobrazen název součásti i s jejím popisem.

V dialogovém okně Změnit konfigurace a Konfigurační tabulka v částech **Název konfigurace** a **Konfigurace** je zobrazen název konfigurace i s jejím popisem. Chcete-li zobrazit popis součásti, přejeďte kurzorem nad záhlavím sloupce parametru.

Rozšíření prvků sestavy na blokované díly Toolbox



Prvky sestavy nelze rozšířit na díly Toolbox.


V PropertyManageru prvku sestavy zobrazí software SOLIDWORKS varování a odebere všechny díly Toolbox z pole **Ovlivněné součásti** , pokud jsou vybrány možnosti **Vybrané součásti** a **Rozšířit prvky na díly**.


Když vyberete možnost **Všechny součásti** a **Rozšířit prvky na díly** v sekci **Rozsah prvku** a model přitom obsahuje díly Toolbox, pak se varování nezobrazí. Prvky sestavy nebudou rozšířeny na díly Toolbox.

Je-li vybrána možnost **Rozšířit prvky na díly**, není možné vybrat díl Toolbox.

V případě prvků sestavy, jako je zaoblení nebo zkosení, které nemají možnosti **Všechny součásti** a **Vybrané součásti**, se varování nezobrazí a prvky sestavy nebudou rozšířeny na díly Toolbox. Není možné vybrat díl Toolbox pro **Sérii děr**, protože tento prvek sestavy je vždy rozšířen na díly.

Chcete-li zobrazit varování, postupujte takto:

1. Otevřete model, který obsahuje díl Toolbox.
2. Vybte skicu a klikněte na nabídku **Vložit > Prvek sestavy > Odebrání > Vysunutí**.
3. V PropertyManageru v části **Rozsah prvku** zrušte volbu **Automatický výběr**.
4. V seznamu **Ovlivněné součásti**  vyberte díl Toolbox.
5. Vybte možnost **Rozšířit prvky na díly**.

Software SOLIDWORKS odebere díl Toolbox ze seznamu **Ovlivněné součásti**  a v grafické ploše se zobrazí varování.

Zlepšení výkonu sestav

Výkon sestavy se zlepšil v těchto případech:

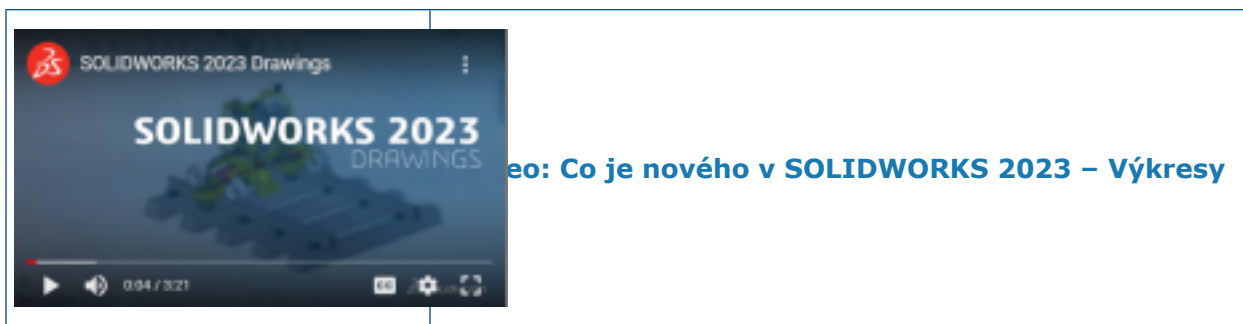
- Vyhledávání s vybranou možností **Včetně podsložek**.
Chcete-li tuto možnost vybrat, klikněte na nabídku **Nástroje > Možnosti > Vnější odkazy > Odkazované dokumenty určené v Umístění souborů > Včetně podsložek**.
- Pro sestavy obsahující díly s více importovanými těly a vzhledy na úrovni těla:
 - Otevření souboru
 - Změna konfigurace
 - Použití, upravení nebo odstranění vzhledu
 - Rolování položek sestavy dopředu či zpět
- Ukládání sestav je rychlejší pouze jako změněná data modelu. Toto vylepšení má značný vliv u velmi velkých sestav. Dříve software SOLIDWORKS uložil při změně sestavy nebo součásti všechna data modelu.

9

Detailování a výkresy

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- **Přepisování v kusovnících**
- **Zobrazování průhledných modelů**
- **Filtrování kusovníku položek**
- **Zobrazení názvu součásti**
- **Omezení geometrických tolerancí na normu**
- **Oddělené výkresy**





Video: Co je nového v SOLIDWORKS 2023 – Výkresy

Přepisování v kusovnicích

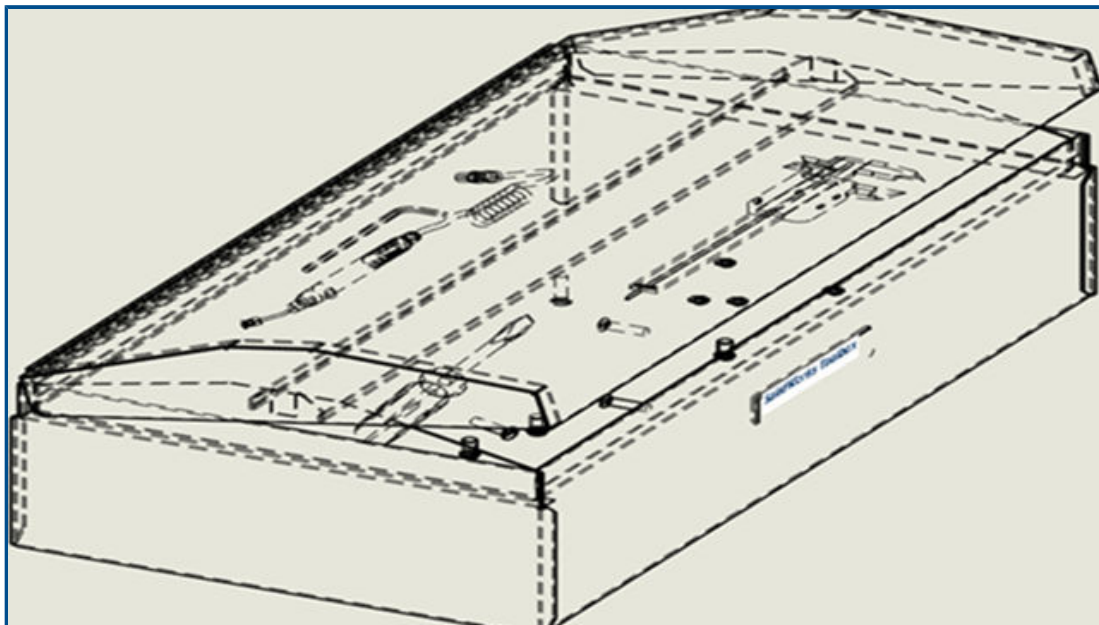
1	ITEM NO.	PART NUMBER	QTY.
2	1	emitter	1
3	2	grip	1
4	3	grip-focuser-lens-spinring	1
5	4	grip-focuser-lens-lens	1
6	5	grip-focuser-lens-innerring	1



Když přepíšete v kusovníku hodnotu pomocí příkazu **Přerušit odkaz**, změní hodnota barvu na modrou.

Můžete:

- Změnit barvu zvýraznění (z výchozí modré), jestliže přepíšete hodnotu příkazem **Přerušit odkaz**. Klikněte na nabídku **Nástroje > Možnosti > Možnosti systému > Barvy** a určete barvu v nastavení **Výkresy, upravené buňky (kusovník)**.
- Obnovit přepsané hodnoty na původní hodnoty. Klikněte pravým tlačítkem na řádek, sloupec nebo celý kusovník a vyberte příkaz **Obnovit původní hodnotu**.
- Zakázat nežádoucí změny v kusovnicích. Klikněte na buňku, řádek nebo sloupec tabulky a klikněte na symbol zámku  na místním panelu nástrojů. Chcete-li položku odemknout, klikněte na zámeček  na místním panelu nástrojů.

Zobrazování průhledných modelů



Průhledné modely si můžete ve výkresech zobrazit v režimu **Skryté hrany odstraněné** (SHO)  nebo **Skryté hrany viditelné** (SHV) .

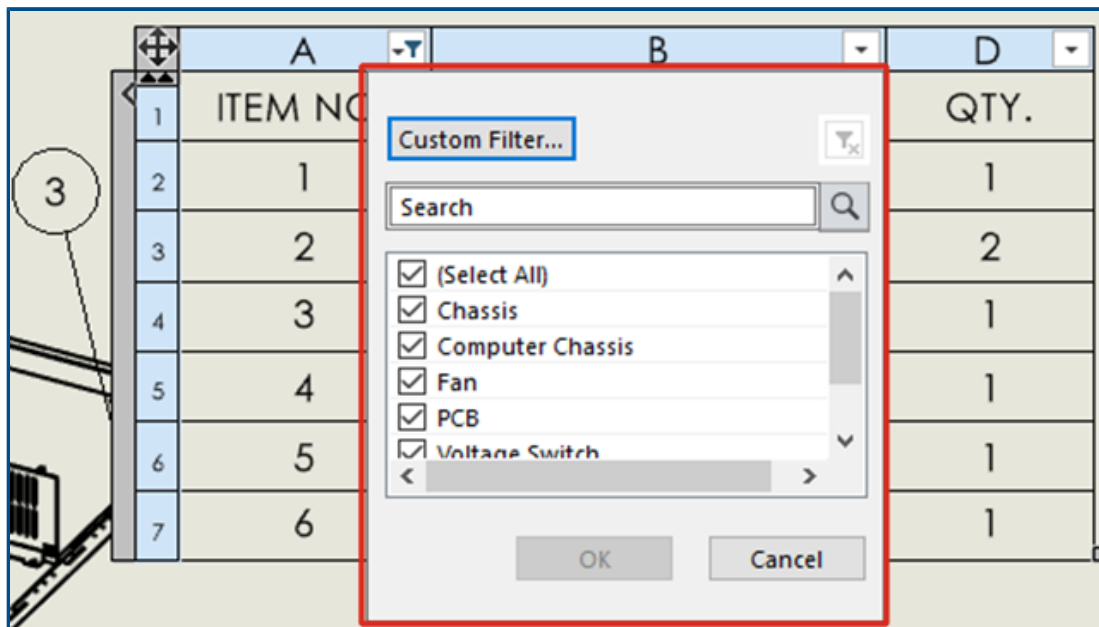
V režimu zobrazení SHO i SHV je vidět skrze průhledná těla, a to včetně součástí v sestavách a těl ve vícetělových dílech.

K dispozici pouze pro pohledy výkresu **Vysoká kvalita**.

Při zobrazování průhledných modelů postupujte takto:

1. Klikněte na nabídku **Nástroje > Možnosti > Vlastnosti dokumentu > Detailování**.
2. Vyberte možnost **Pohled skrz průhledné součásti v SHO/SHV**.


Filtrování kusovníku položek




Filtrováním kusovníku (BOM) se můžete soustředit na to, co potřebujete vidět.

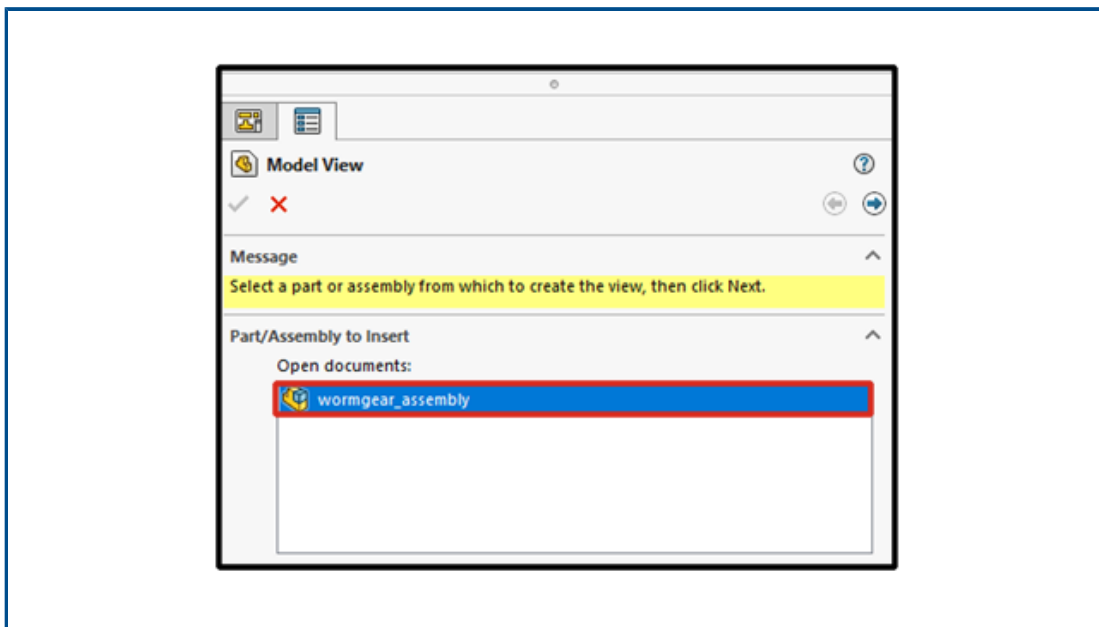
Když filtrujete kusovník:

- Můžete vyfiltrovat určitý rozsah dat podle zadaných kritérií. Když najedete kurzorem na záhlaví sloupců kusovníku, v každém sloupci se zobrazí šipka.
- V zobrazení se zobrazí pouze pozice pro filtrované položky.
- **Postup filtrování sloupců kusovníku:**

1. Kliknutím na  ve sloupci zahájíte nastavení filtru.
2. V okně, které se otevře, vyberte kritéria filtru.

Ikona  se změní na , což znamená, že je filtr v daném sloupci aktivní.

Zobrazení názvu součásti



Když určíte možnosti zobrazení pro názvy součástí ve výkresu, názvy ve správci PropertyManager a paletě pohledů se shodují s názvy ve stromu FeatureManager.

Zadání možností zobrazení pro názvy součástí:

1. Ve stromu FeatureManager klikněte nejprve pravým tlačítkem na název výkresu a poté klikněte na **Zobrazení stromu > Název a popis součástí**.
2. (Nepovinné.) Pod položkou **Primární** určete možnost:
 - **Název součásti**
 - **Popis součásti**

Na základě volby pod položkou **Primární** možnosti zobrazení:

- Položky Pohled modelu a 3 základní pohledy PropertyManagers aktualizují pole **Otevřené dokumenty**.
- Aktualizuje se paleta pohledů. Paleta pohledů zobrazuje ikonu dílu nebo sestavy a název souboru.

Omezení geometrických tolerancí na normu

Můžete vybrat všechny symboly pro geometrické tolerance nebo omezit symboly na určitou normu pomocí volby **Povolit symboly tolerance pro všechny normy skicování**.

Pokud například vyberete normu ISO a deaktivujete volbu **Povolit symboly tolerance pro všechny normy skicování**, omezíte symboly a hodnoty na normy ISO.

Vyberete-li možnost **Povolit symboly tolerance pro všechny normy skicování**, budou k dispozici všechny symboly a hodnoty bez ohledu na normu tolerance.

Chcete-li omezit geometrické tolerance na normu, postupujte takto:

1. Klikněte ve výkresu na nabídku **Nástroje > Možnosti > Vlastnosti dokumentu > Popisy > Geometrické tolerance**.
2. Vyberte v části **Základní norma geometrické tolerance** následující:
 - a. Norma.
 - b. Deaktivujte volbu **Povolit symboly tolerance pro všechny normy skicování**.

Oddělené výkresy

Oddělené výkresy již nyní nejsou podporovány.

Oddělené výkresy již nejsou od verze SOLIDWORKS 2023 podporovány. K dispozici je režim detailování. Stávající oddělené výkresy nadále fungují stejně jako dnes. Když uložíte oddělený výkres zpět do běžného výkresu, nelze jej již v softwaru SOLIDWORKS 2023 znovu uložit jako oddělený výkres.

10

Import/export

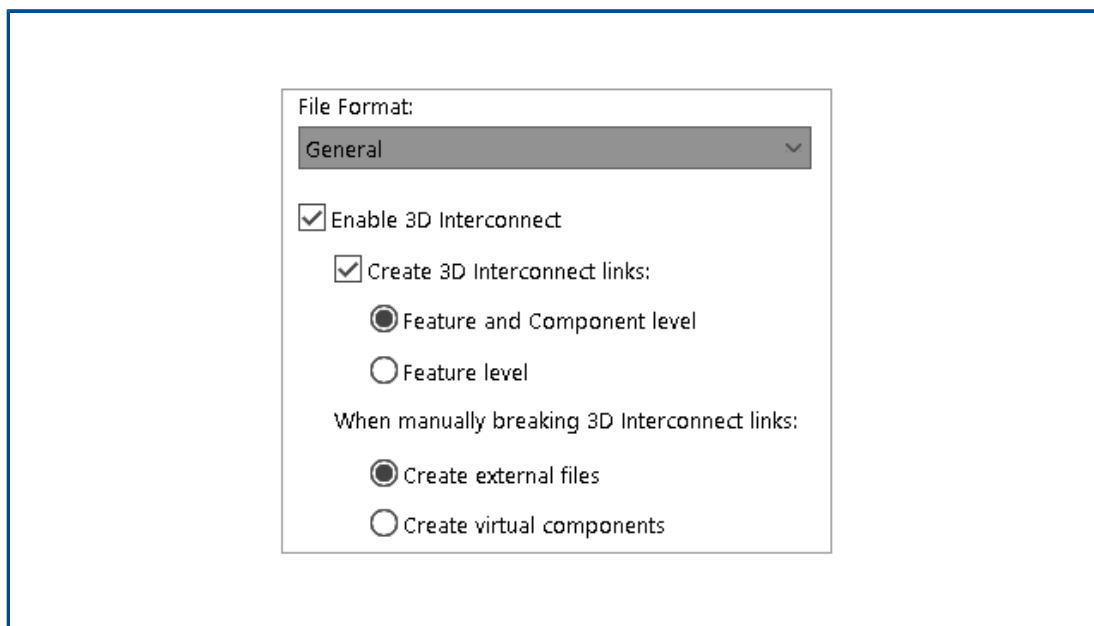
Tato kapitola obsahuje následující témata:

- **Import CAD souborů ze softwaru od jiných výrobců (2023 SP2)**
- **Import možností systému (2023 SP2)**
- **Export velkých sestav do souborů STEP**
- **Vylepšené zobrazení souborů CGR (2023 SP2)**
- **Instalace doplňkového modulu 3DEXPERIENCE Exchange**
- **Vylepšení importu sítě OBJ**

Import CAD souborů ze softwaru od jiných výrobců (2023 SP2)

Funkce 3D Interconnect zlepšuje výkon importu CAD souborů od jiných výrobců. CAD soubory jiných výrobců můžete importovat rychleji bez vytváření odkazů na 3D Interconnect.

Import možností systému (2023 SP2)



Možnosti systému pro import CAD souborů jiných výrobců s odkazy pomocí funkce 3D Interconnect lze nyní lépe využívat.

Import možností systému otevřete takto:

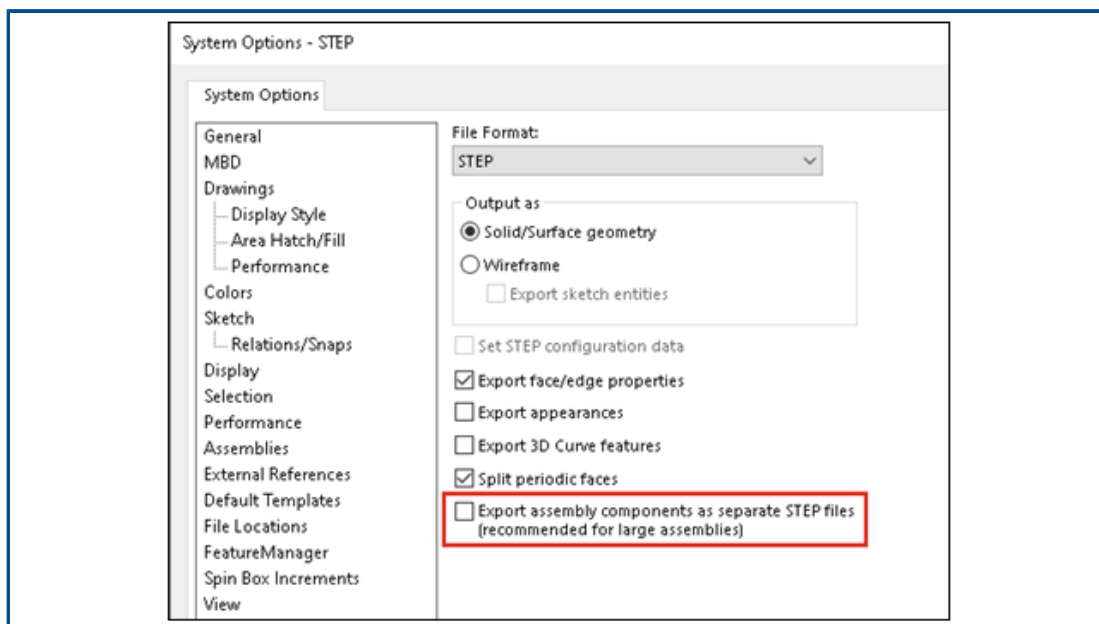
1. Klikněte na nabídku **Nástroje > Možnosti > Možnosti systému > Import**.
2. Deaktivujte volbu **Povolit 3D Interconnect**. Pokud je tato možnost vybrána, můžete zadat další možnosti:
 - **Vytvořit odkazy na funkci 3D Interconnect**. Importuje prvek 3D Interconnect a odkazy na součásti. (Soubory třetích stran sestávají z více součástí (pro sestavy) a každá součást má prvky.)
 - **Úroveň prvku a součásti** nebo **Úroveň prvku**. Zobrazí po importu na součástech a prvcích ve stromu FeatureManager odkazy na součásti a prvky se symbolem šipky.

Při importu mají odkazy na součásti a prvky šipku na každé součásti a prvku ve stromu FeatureManager.

Po importu souboru s odkazy můžete odkazy ručně přerušit kliknutím pravým tlačítkem a výběrem možnosti Přerušit odkaz ve stromu FeatureManager. Výsledný odkaz závisí na následujících možnostech:

- **Vytvořit externí soubory**. Přeruší odkaz na součást 3D Interconnect a vytvoří výsledný díl nebo sestavu jako externí soubor.
- **Vytvořit virtuální součásti**. Vytvoří výsledný díl nebo sestavu jako interní soubor (virtuální součást).

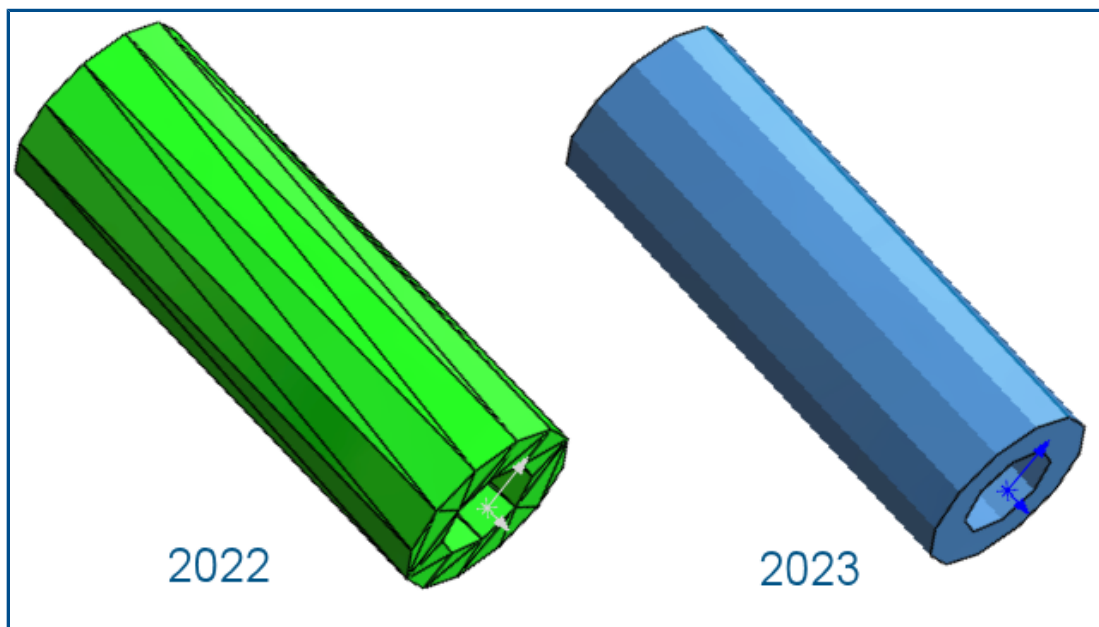
Export velkých sestav do souborů STEP



Velké sestavy SOLIDWORKS® můžete exportovat jako soubory STEP.


Vyberte v nabídce **Nástroje > Možnosti > Možnosti systému > Export > STEP** příkaz **Exportovat součásti sestavy jako samostatné soubory STEP (doporučeno pro velké sestavy)**. Sestava pak bude exportována ve formě samostatných souborů STEP. Pro každou součást v sestavě se vytvoří samostatné soubory STEP.

Vylepšené zobrazení souborů CGR (2023 SP2)



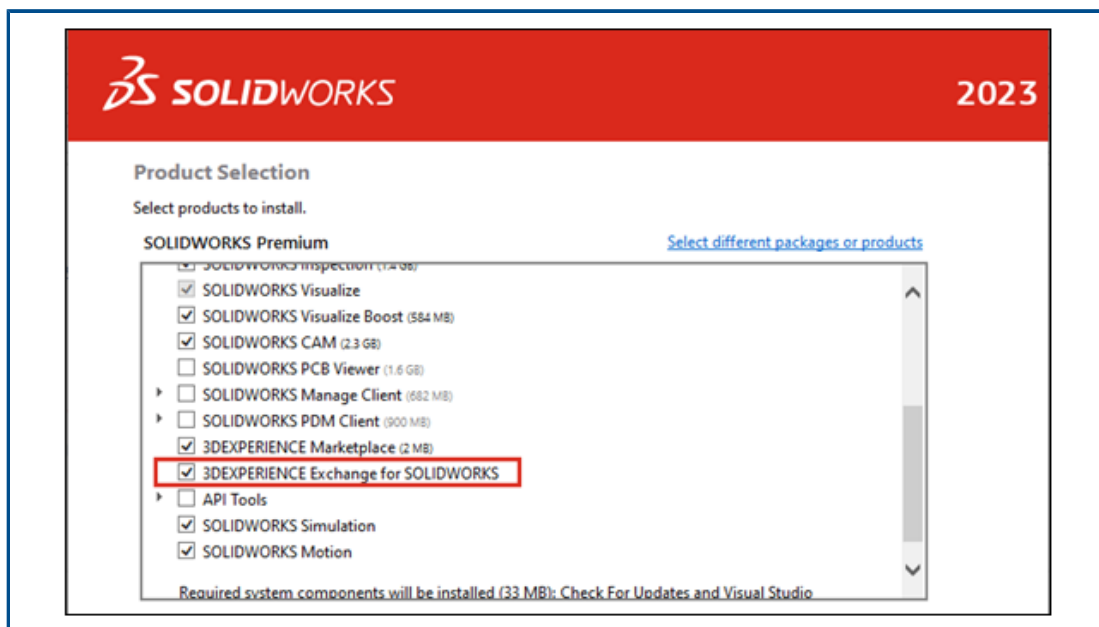
Při importu souborů *.cgr jsou žebra s ploškami vždy skrytá, takže modely jsou vizuálně shodné s modely SOLIDWORKS. Soubory *.cgr se otevírají rychleji.

Když importujete soubory *.cgr jako těla sítě BREP, máte možnost žebra s ploškami zobrazit nebo skrýt. V nabídce **Nástroje > Možnosti > Možnosti systému > Zobrazení** vyberte nebo zrušte výběr možnosti **Zobrazit žebra s ploškami v tělech sítě BREP**.

Tato volba nemá vliv na zobrazení běžných hran na tělech sítě BREP, což platí pro hrany vytvořené přímo při importu nebo později nástrojem **Segmentovat importované tělo sítě** .

Dříve se v importovaných souborech *.cgr žebra s ploškami vždy zobrazovala, což vizuálně neodpovídalo modelům SOLIDWORKS.

Instalace doplňkového modulu 3DEXPERIENCE Exchange



Doplňkový modul **3DEXPERIENCE** Exchange se nainstaluje ve výchozím nastavení zároveň s instalací.

Doplňkový modul **3DEXPERIENCE** Exchange umožňuje uživatelům softwaru SOLIDWORKS bezpečně pracovat s balíčkem obsahu ze zdroje **3DEXPERIENCE**, jako je například aplikace SOLIDWORKS Connected nebo Design with SOLIDWORKS. Uživatelé softwaru SOLIDWORKS mohou balíček bez problémů otevřít, upravit soubory a poté vrátit balíček obsahu **3DEXPERIENCE** do zdroje **3DEXPERIENCE**.

Chcete-li povolit doplňkový modul SOLIDWORKS, klikněte na **Nástroje > Doplňkové moduly** a pod položkou **Jiné doplňkové moduly** vyberte možnost **3DEXPERIENCE Exchange**. Položka **3DEXPERIENCE** Exchange  se zobrazí v podokně úloh.

Viz *Nápovědu SOLIDWORKS: **Import a export > 3DEXPERIENCE Exchange***.

Vylepšení importu sítě OBJ

Import texturované sítě .OBJ pomocí nástroje ScanTo3D byl vylepšen.

Import sítě .OBJ na grafické tělo podporuje textury s výjimkou map struktury povrchu.

11

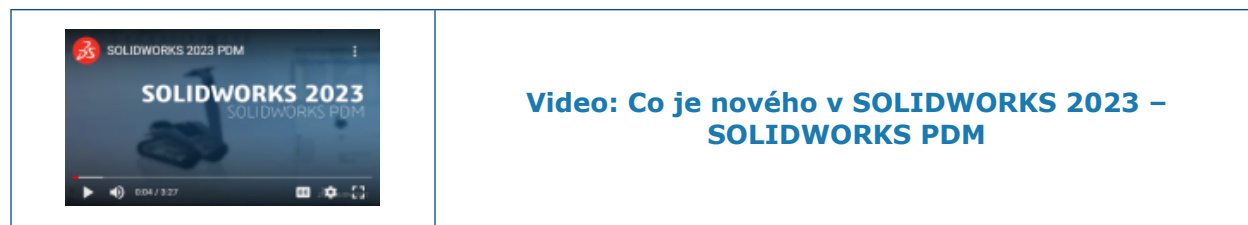
SOLIDWORKS PDM

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- **Správa odstraněných uživatelů**
- **Konfigurace akcí přechodu**
- **Přidání popisů k ovládacím prvkům datových karet**
- **Automatické přihlášení k nástroji pro správu**
- **Ovládací prvky datové karty (2023 SP2)**
- **Zlepšení výkonu nástroje na upgrade verze souboru**
- **Protokolování operací načítání souborů**
- **Podpora ovládacích prvků Microsoft Edge WebView2**
- **Odebrání počítače ze seznamu provádění úloh**
- **Zobrazit skupiny pro zděděná oprávnění**
- **Šablony oznámení**
- **Synchronizace uživatelů se službou Windows Active Directory (2023 SP1)**
- **Dny v proměnné stavu (2023 SP1)**
- **Stavy pracovního postupu archivace (2023 SP2)**
- **Zobrazení mřížky ve službě Web2 (2023 SP2)**
- **Oprávnění pro správu pro úlohy (2023 SP2)**
- **Vylepšení výkonu softwaru SOLIDWORKS PDM (2023 SP04)**
- **Další vylepšení v softwaru SOLIDWORKS PDM**

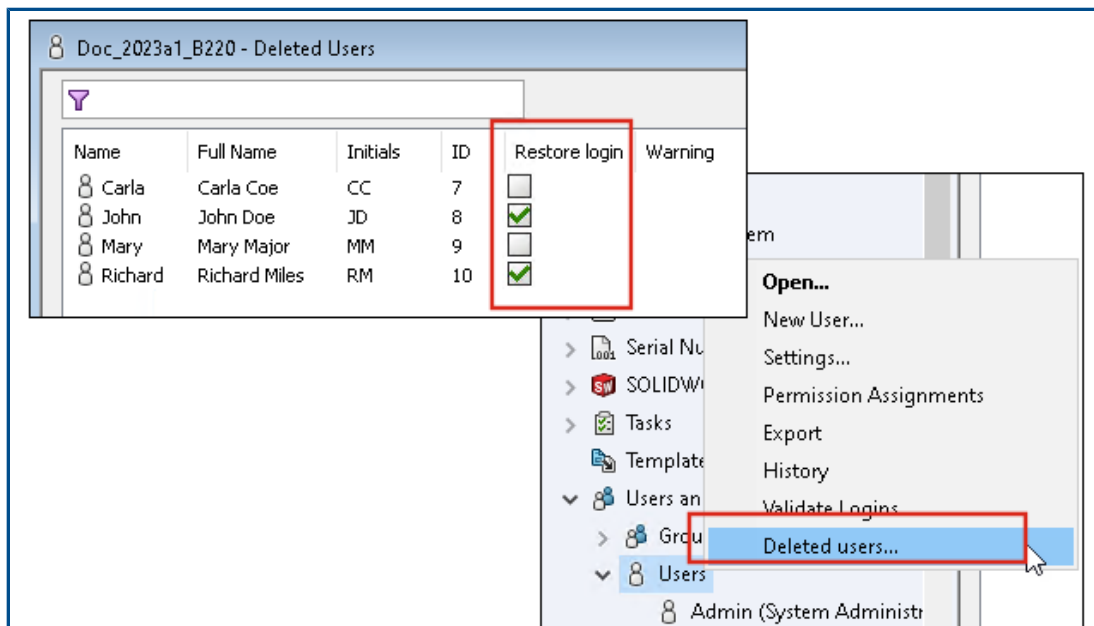
Software SOLIDWORKS® PDM je k dispozici ve dvou verzích. SOLIDWORKS PDM Standard je součástí softwaru SOLIDWORKS Professional a SOLIDWORKS Premium, dostupný je také jako samostatně prodávaná licence pro uživatele, kteří nevlastní software SOLIDWORKS. Nabízí standardní funkce pro správu dat, určené pro menší počet uživatelů.

SOLIDWORKS PDM Professional je kompletní řešení pro správu dat pro malý až velký počet uživatelů, dostupné jako samostatně prodávaná licence.



Video: Co je nového v SOLIDWORKS 2023 – SOLIDWORKS PDM

Správa odstraněných uživatelů



Pomocí nástroje pro správu můžete obnovit odstraněné uživatele a zamítnout přihlášení uživatelů.

Musíte mít oprávnění správce **Spravuje uživatele**.

Chcete-li obnovit odstraněného uživatele, rozbalte položku **Správa uživatelů a skupin**, klikněte pravým tlačítkem na položku **Uživatelé** a vyberte položku **Odstranění uživatelé**. V okně **Odstranění uživatelé** vyberte ve sloupci **Obnovit přihlašovací údaje** požadovaného uživatele.

Chcete-li zakázat přihlášení uživatele, rozbalte položku **Správa uživatelů a skupin**, klikněte pravým tlačítkem na položku **Uživatelé** a vyberte příkaz **Otevřít**. V okně **Uživatelé** vyberte ve sloupci **Odmítnout přihlášení** požadovaného uživatele.

Okno Odstranění uživatelé

Okno **Odstranění uživatelé** umožňuje obnovit přihlašovací údaje odstraněných uživatelů.

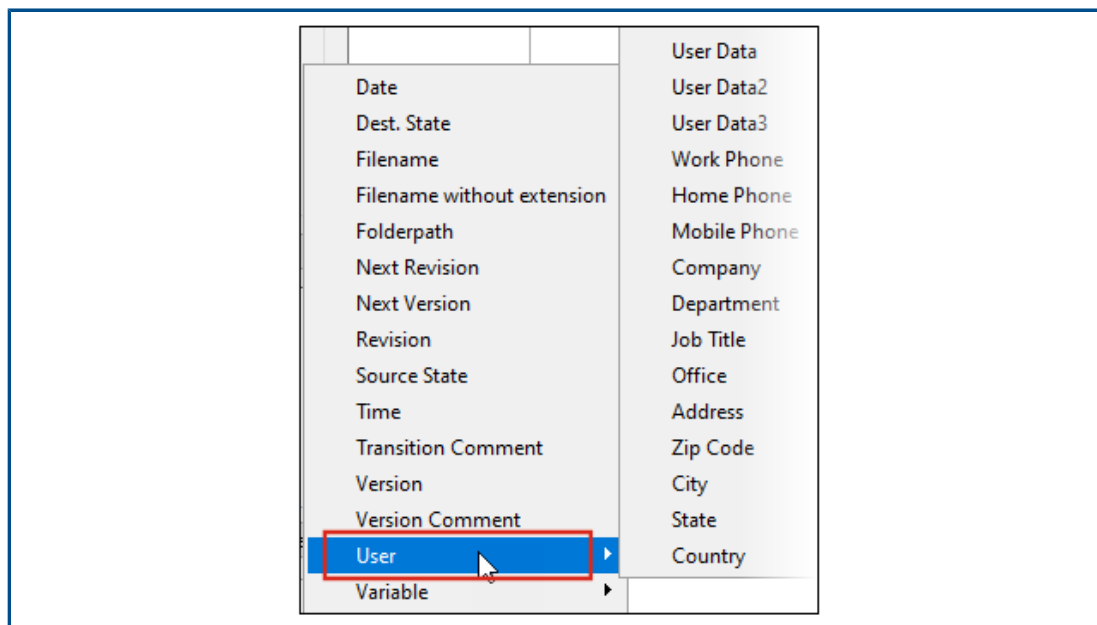
Zobrazení tohoto dialogu:

Rozbalte položku **Správa uživatelů a skupin**, klikněte pravým tlačítkem na možnost **Uživatelé** a vyberte možnost **Odstranění uživatelé**.

Název	Jméno, které uživatel zadává v přihlašovacím okně.
Celý název	Úplné jméno uživatele. Výchozí jméno je přihlašovací jméno uživatele.
Iniciály	Iniciály uživatele. Ve výchozím stavu jde o počáteční písmeno přihlašovacího jména uživatele.
ID	ID unikátní pro daného uživatele.
Obnovit přihlašovací údaje	Obnoví přihlašovací údaje vybraného uživatele.
Varování	Zobrazí varování, pokud je přihlašovací jméno, jež se pokoušíte obnovit, již aktivní.

Chcete-li uložit změny, klikněte na tlačítko **Uložit** nebo zavřete okno a po zobrazení dotazu klikněte na tlačítko **Ano**.

Konfigurace akcí přechodu



Seznam proměnných v okně Akce přechodu obsahuje pole uživatelských vlastností, které byly zavedeny ve verzi SOLIDWORKS PDM 2022.

Jde o následující pole:

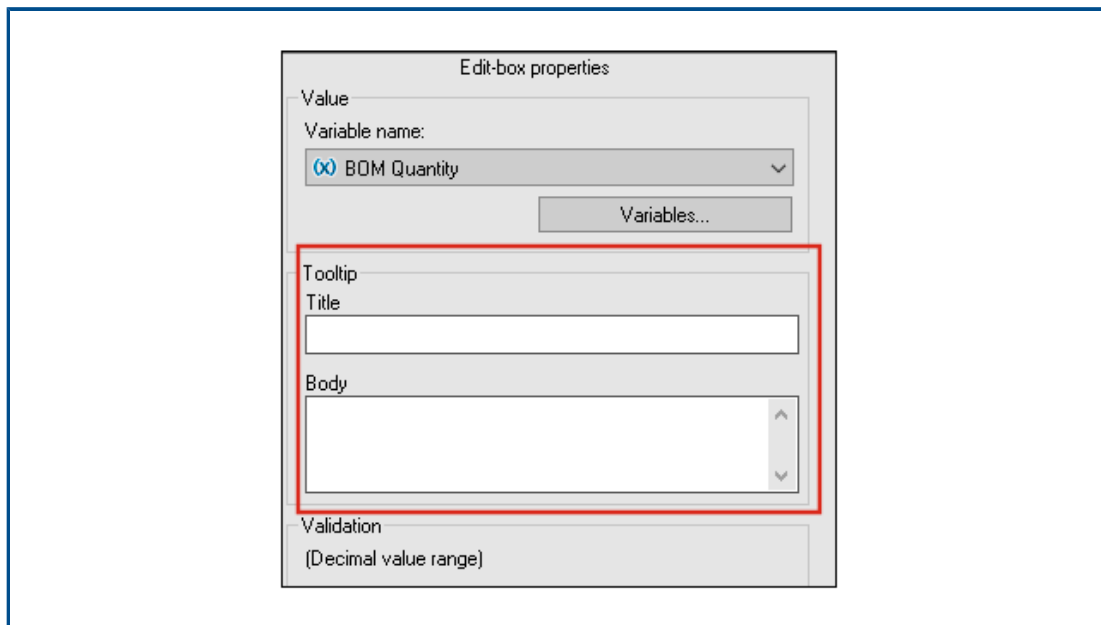
- **Jméno**
- **Příjmení**
- **Druhé jméno**

- **Předpona**
- **Přípona**
- **E-mail.**
- **E-mail2**
- **E-mail3**
- **Údaje uživatele**
- **Údaje uživatele 2**
- **Údaje uživatele 3**
- **Telefon do zaměstnání**
- **Telefon domů**
- **Mobilní telefon**
- **Společnost**
- **Oddělení**
- **Funkce**
- **Pobočka**
- **Adresa**
- **PSČ**
- **Město**
- **Stát**
- **Země**

Tato pole jsou k dispozici v seznamu **Uživatel** a správci je mohou používat v následujících akcích přechodu:

- **Importovat data z formátu XML**
- **Zvýšit opravu**
- **Odeslat zprávu**
- **Nastavit proměnnou**

Přidání popisů k ovládacím prvkům datových karet



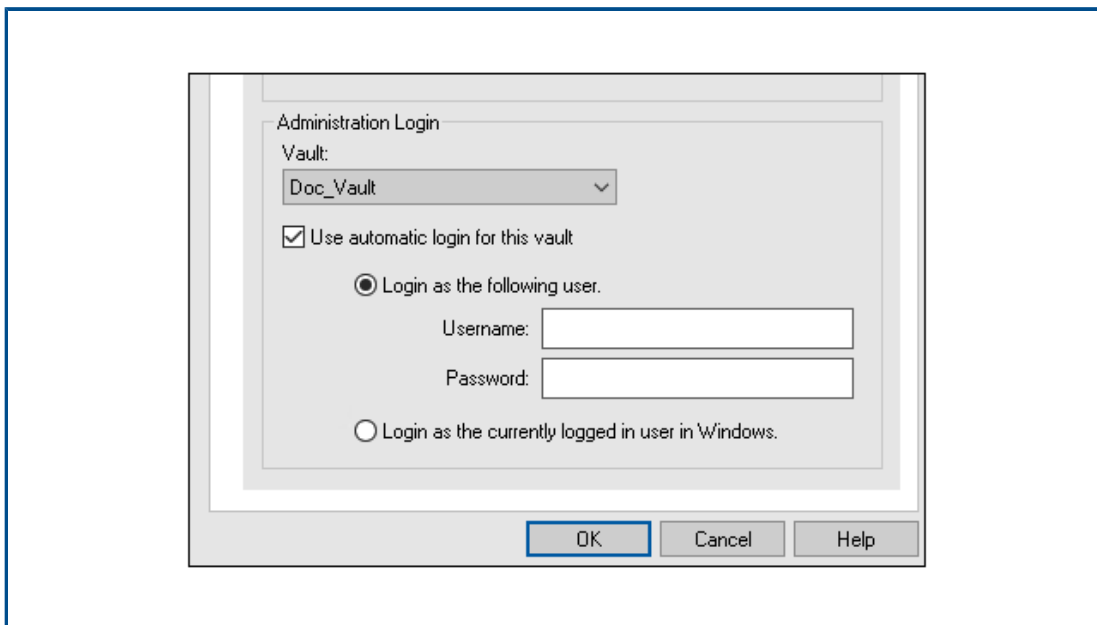
V Editoru karet je možné přidat popisy k ovládacím prvkům datových karet.

V podokně **Popis** zadejte **Název** a **Tělo** popisu.

Popisy můžete nastavit pro ovládací prvky záložek a rámečků.

Když v Průzkumníku souborů SOLIDWORKS PDM najedete na příslušný ovládací prvek datové karty, zobrazí se zde nastavený popis.

Automatické přihlášení k nástroji pro správu



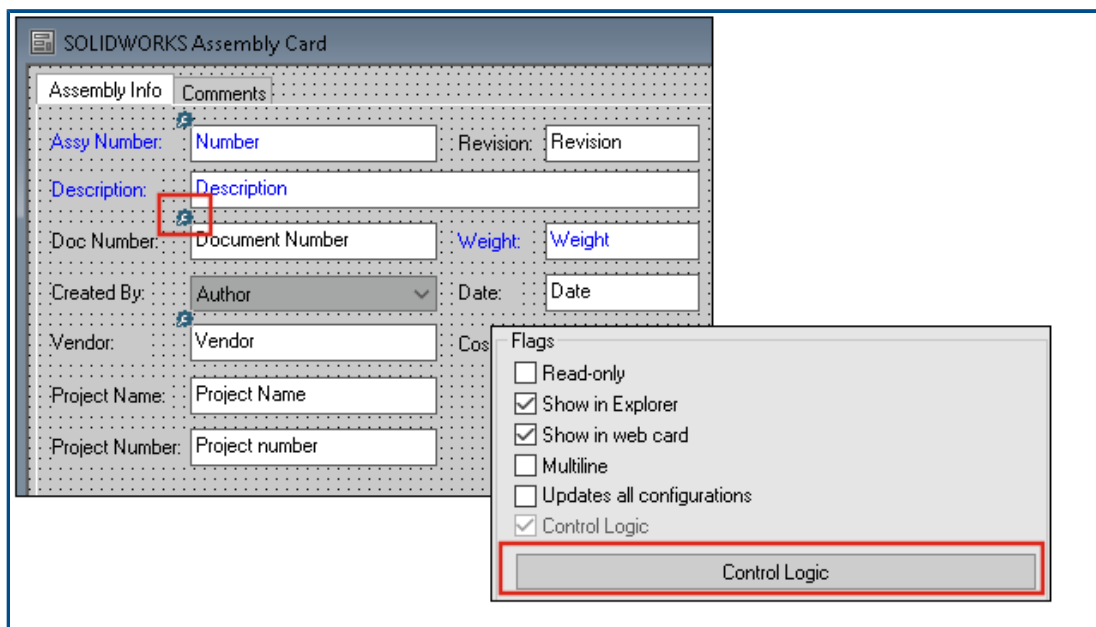
Software SOLIDWORKS PDM je možné konfigurovat tak, aby vás přihlašoval do nástroje pro správu pod určitým jménem nebo pod jménem aktuálního profilu v systému Microsoft® Windows®.

Klikněte v nástroji pro správu v části **Místní nastavení** dvakrát na možnost **Nastavení** nebo klikněte pravým tlačítkem na možnost **Nastavení** a vyberte příkaz **Otevřít**.

V okně, které se otevře, vyberte v části **Přihlášení pro správu** požadovanou **Úschovnu** a možnost **Použít automatické přihlášení pro tuto úschovnu**. Můžete zadat:

- **Přihlásit se jako následující uživatel.** Přihlásí vás s použitím zadaného uživatelského jména a hesla.
- **Přihlásit se jako aktuálně přihlášený uživatel v systému Windows.** Přihlásí vás s použitím uživatelského jména a hesla aktuálního profilu systému Windows. (K dispozici pouze u úschoven, které jsou konfigurovány na přihlašování systému Microsoft Windows.)

Ovládací prvky datové karty (2023 SP2)



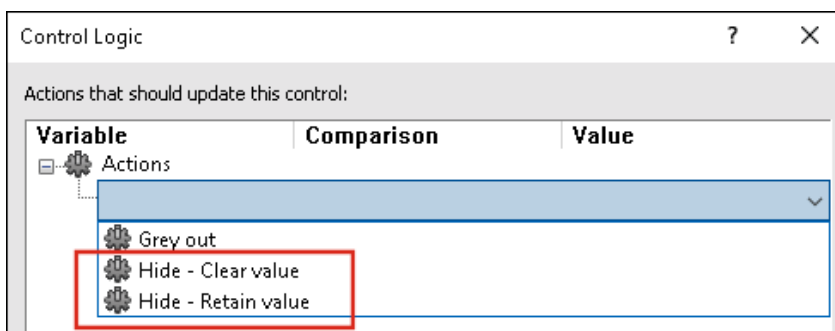
Na datových kartách můžete nyní snáze používat řídicí logiku.

Kromě nabídky **Řízení** máte k dispozici také příkaz **Řídicí logika**, a sice takto:

- Klikněte na ikonu  na panelu nástrojů Ovládací prvky.
- Klikněte na možnost **Řídicí logika** v podokně vlastností.

Funkce není k dispozici pro vyhledávání karty a proměnných.

Při přidávání řídicí logiky máte větší flexibilitu při výběru chování ovládacího prvku. V dialogovém okně Řídicí logika umožňují volby **Skrýt – vymazat hodnotu** a **Skrýt – zachovat hodnotu** určit, zda akce skrytí v řídicí logice vymaže nebo zachová hodnotu. Dříve byly k dispozici pouze možnosti **Neaktivní** a **Skrýt**.



Jestliže na panelu nástrojů Ovládací prvky vyberete možnost **Zobrazit ovládací prvky s řídicí logikou**, zobrazí se v levém horním rohu ovládacích prvků s aktivní řídicí logikou indikátor.

Typ příkazu pro ovládání klávesami **Najít uživatele** můžete také konfigurovat tak, aby se zde zobrazovalo více vlastností uživatele. Dříve bylo jako hodnota pro vyplnění pole

Cílová proměnná u seznamu **Najít uživatele** pro uživatele k dispozici pouze **Přihlašovací jméno**.

Command type:	Find User
Dialog box caption:	
Destination variable:	SenderName
User Value:	Full name
<input type="checkbox"/> Permit multiple selection	

Zlepšení výkonu nástroje na upgrade verze souboru

Nyní můžete rychleji upgradovat soubory SOLIDWORKS v úschovně SOLIDWORKS PDM.

Když aktualizujete soubory sestavy a vyberete možnost **Přepsat a Nejnovější verze** na stránce Nastavení verze, vynechá aplikace upgradování a načtení referencí, které nejsou v aktuální verzi sestavy nejnovější. Proces upgradování se tím urychlí.

Protokolování operací načítání souborů

Type	Date	Description	Destination Machine	Destination IP Address	User	D
Information	2022-03-04 10:30:10	Get via PDM Client	Client12345	10.25.68.87	Admin	9
Information	2022-03-04 10:37:30	Get via PDM Client	Client12345	10.25.68.87	Admin	3
Information	2022-03-04 11:00:17	Get via PDM Client	Client12345	10.25.68.87	Admin	4
Information	2022-03-04 11:24:12	Get via PDM Client	Client12345	10.25.68.87	Admin	7
Information	2022-03-04 11:25:27	Get via PDM Client	Client12345	10.25.68.87	Admin	2
Information	2022-03-04 11:28:55	Get via PDM Client	Client12345	10.25.68.87	Admin	3
Information	2022-03-04 11:29:36	Get via COM API	Client12345	Local	Admin	1

Na serveru je možné vést protokol souborů načtených do úschovny. (Platí pouze ve verzi SOLIDWORKS PDM Professional.)

Protokolování aktivujete tak, že kliknete v nástroji pro správu pravým tlačítkem na úschovnu a vyberete možnost **Vlastnosti**. Vyberte v okně Vlastnosti úschovny souborů v sekci **Protokolování operací** možnost **Načíst**. Tím povolíte protokolování operace **Načíst** pro danou úschovnu na všech archivních serverech.

Musíte mít oprávnění správce **správy úschovny**.

Chcete-li si zobrazit protokol načítání souborů, klikněte v nástroji pro správu pravým tlačítkem na úschovnu a vyberte příkaz **Zobrazit protokol načítání**. V okně Soubor protokolu se zobrazí data v souboru protokolu pro každý soubor v úschovně stažený z archivního serveru do místního pohledu na klientském počítači, serveru Web2 nebo serveru Web API.

Soubor protokolu – okno Operace načtení

V okně Operace načtení jsou zobrazeny události typu informace a chyba pro soubory načtené do úschovny na všech archivních serverech.

Zobrazení souboru protokolu:

Klikněte v nástroji pro správu pravým tlačítkem na úschovnu a vyberte příkaz **Zobrazit protokol načítání**.

Typ	Typ události: chyba, informace nebo varování.
Datum	Datum a čas provedení události.
Popis	Způsob vyvolání operace načtení: <ul style="list-style-type: none"> • Klientský počítač • Rozhraní COM API • Rozhraní Web API • Server Web2
Cílový počítač	Název cílového počítače, který přijímá data z archivního serveru.
Adresa IP klienta	IP adresa klientského počítače <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin-top: 5px;">U operací načítání souborů přes server Web2 nebo Web API se zaznamenává IP adresa serveru.</div>
Uživatel	Přihlašovací jméno uživatele, který operaci načtení provedl.
ID dokumentu	ID daného dokumentu
Název dokumentu	Název daného dokumentu
Verze	Verze daného dokumentu
Cesta k dokumentu	Cesta k dokumentu v úschovně
Archivní server	Název archivního serveru, na němž k události došlo.

Podpora ovládacích prvků Microsoft Edge WebView2

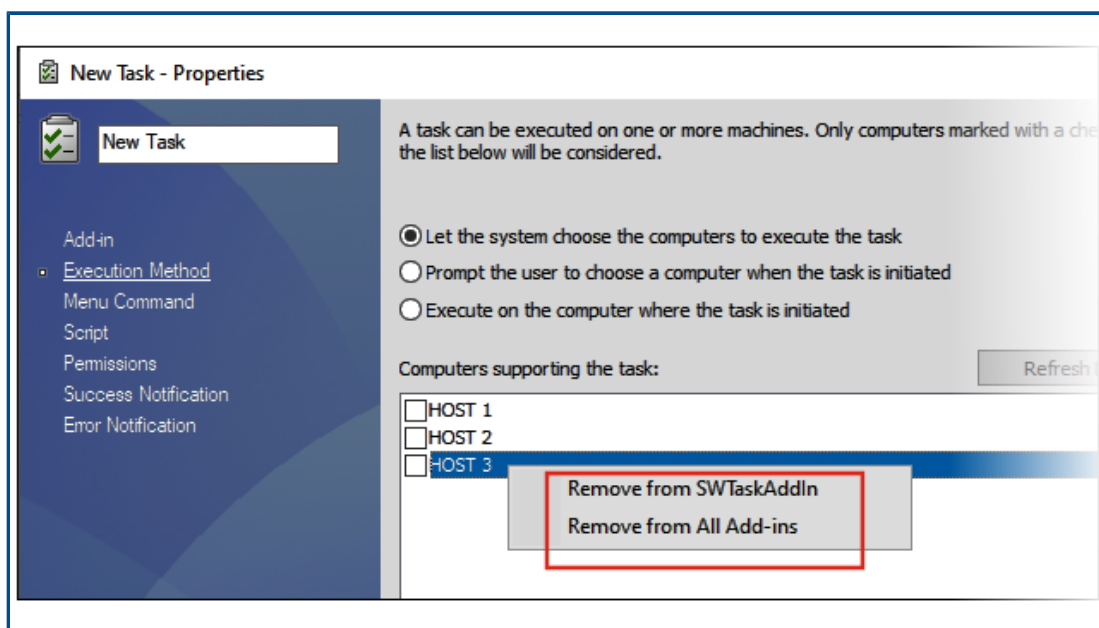
V softwaru SOLIDWORKS PDM jsou ovládací prvky aplikace Internet Explorer nahrazeny ovládacími prvky WebView2.

Toto platí pro následující místa:

- Podokno Náhled v Průzkumníku souborů SOLIDWORKS PDM. Můžete si také zobrazit náhled dokumentů HTML uložených v úschovně.
- Vyhledávání EXALEAD OnePart
- Okno Editor konfigurace webových karet

Na počítači musí být nainstalováno prostředí WebView2 runtime.

Odebrání počítače ze seznamu provádění úloh



Ze seznamu hostitelů podporujících provádění úloh je možné odebrat počítače.

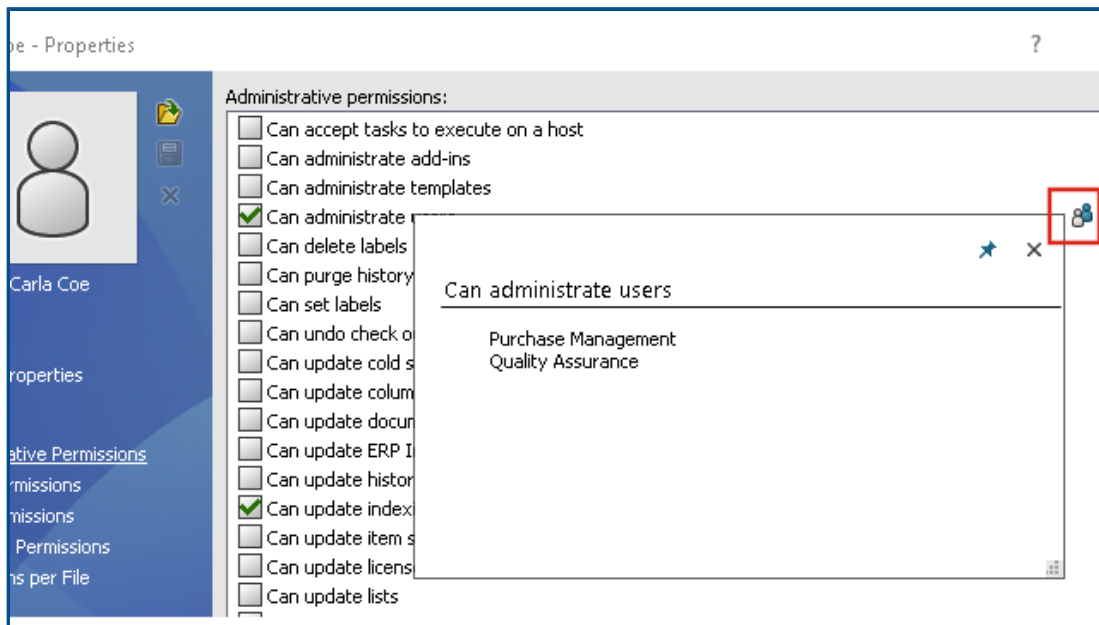
Otevřete v nástroji pro správu okno Vlastnosti pro danou úlohu. V levém podokně klikněte na možnost **Metoda spuštění**. Klikněte v seznamu **Počítače podporující úlohu** klikněte pravým tlačítkem na počítač a vyberte jednu z následujících možností:

- **Odebrat z *Název doplňkového modulu***. Tím počítač odeberete ze seznamu podporovaných hostitelů pro všechny úlohy využívající tentýž doplňkový modul.
- **Odebrat ze všech doplňkových modulů**. Tím počítač odeberete ze seznamu podporovaných hostitelů pro všechny doplňkové moduly.

Zobrazí se potvrzovací okno se seznamem ovlivněných úloh.

V okně Historie úlohy se zobrazí seznam počítačů, které byly pro danou úlohu odebrány.

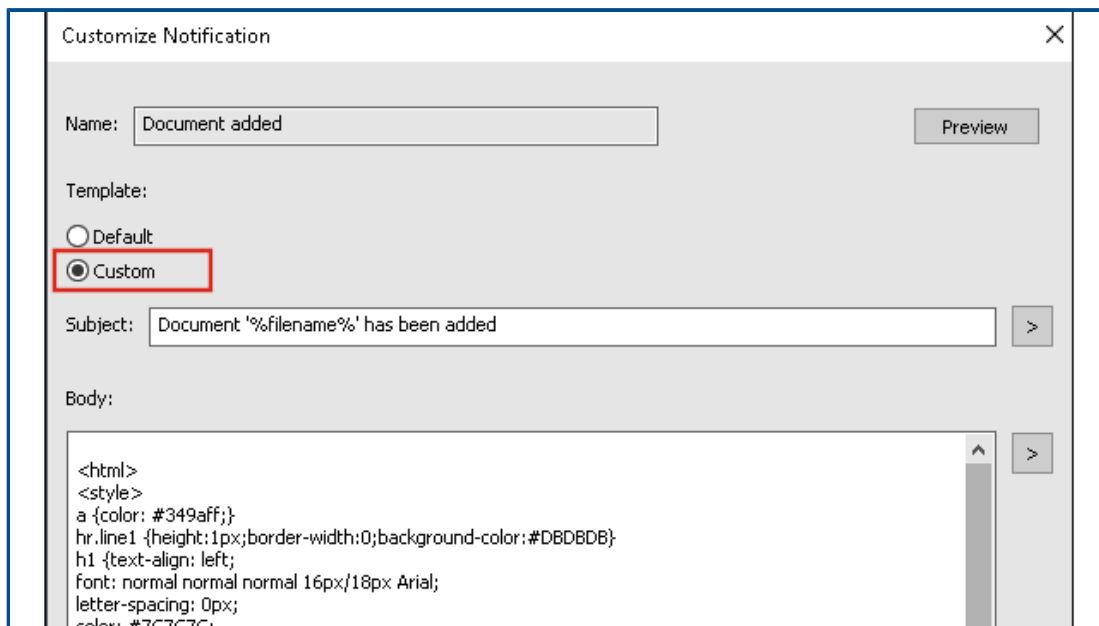
Zobrazit skupiny pro zděděná oprávnění



V nástroji pro správu, na stránkách Vlastnosti, můžete najetím kurzorem na oprávnění zobrazit skupiny, pro které je oprávnění danému uživateli uděleno.

Zobrazí se překryvné okno se seznamem těchto skupin.

Šablony oznámení

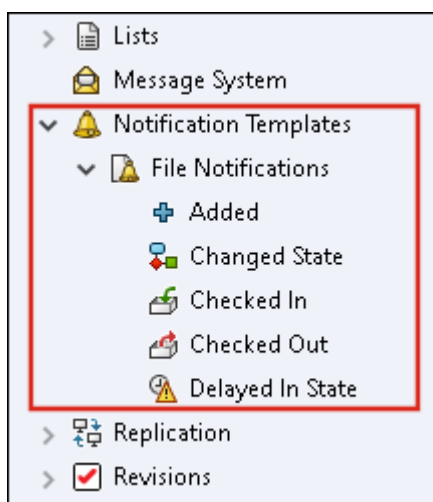


Software SOLIDWORKS PDM umožňuje správcům přizpůsobit si šablony pro automatická oznámení pro danou úschovnu. Díky tomu je možné si zobrazovat informace, které jsou pro uživatele relevantnější.

- Musíte mít oprávnění správce **Aktualizuje konfiguraci zprávy**.
- Oznámení můžete přizpůsobit pouze pro soubory, nikoli pro položky a kusovníky.

Šablony oznámení můžete přizpůsobit následujícím souborovým operacím:

- **Přidáno**
- **Změněný stav**
- **Odevzdáno**
- **Vyzvednuto**
- **Opožděno ve stavu**



Předmět a tělo šablony můžete upravit ve formátu HTML a také použít proměnné v oznamovací zprávě.

Můžete si rovněž vytvořit šablony oznámení. Export:

- Všechny šablony oznámení. Klikněte pravým tlačítkem na uzel **Šablony oznámení** a vyberte možnost **Export**.
- Šablony oznámení o souboru. Rozbalte uzel **Šablony oznámení**, pravým tlačítkem myši klikněte na **Oznámení o souborech** a vyberte možnost **Exportovat**.
- Šablona oznámení pro operaci se souborem. Rozbalte uzel **Šablony oznámení** > **Oznámení o souborech**, klikněte pravým tlačítkem myši na operaci souboru a vyberte možnost **Exportovat**.

Dialogové okno Vlastní oznámení

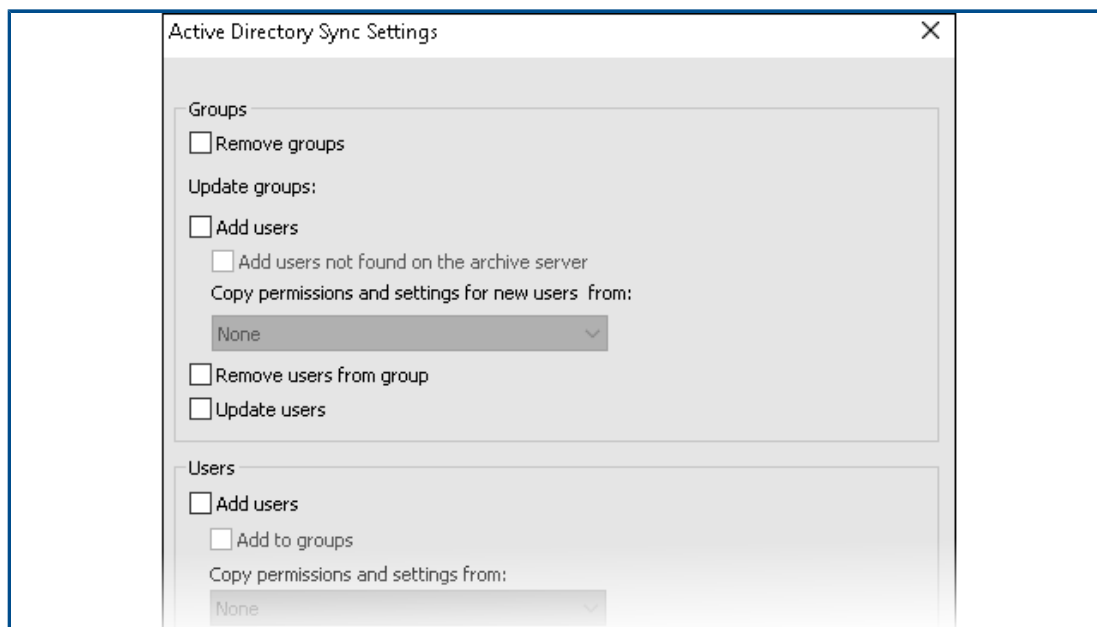
Toto dialogové okno umožňuje správcům přizpůsobit si šablony pro automatická oznámení pro danou úschovnu.

Toto dialogové okno otevřete jedním z následujících způsobů:

- Rozbalte **Šablony oznámení** > **Oznámení o souborech**, klikněte pravým tlačítkem myši na dílčí uzel a vyberte možnost **Otevřít**.
- Rozbalte **Šablony oznámení** > **Oznámení o souborech** a dvakrát klikněte na uzel.

Název	Zobrazuje název šablony oznámení. Toto pole je jen pro čtení.
Náhled	Zobrazuje, jak se šablona zobrazuje uživatelům.
Šablona	Umožňuje vybrat některou ze šablon oznámení: <ul style="list-style-type: none"> • Výchozí • Vlastní <p>Pokud vyberete možnost Vlastní, budou povolena pole uvedená níže v tabulce. To vám umožní přizpůsobit šablonu oznámení.</p>
Předmět.	Zobrazí předmět oznámení. Můžete upravit předmět oznámení pro vlastní oznámení. Chcete-li do oznámení přidat proměnné, klikněte na <input type="button" value=">"/> a vyberte proměnnou.
Tělo	Zobrazí tělo oznámení. Můžete upravit tělo oznámení pro vlastní oznámení. Chcete-li do oznámení přidat proměnné, klikněte na <input type="button" value=">"/> a vyberte proměnnou.
Načíst ze souboru.	Importuje text HTML do těla oznámení.
Obnovit	Resetuje šablonu oznámení na výchozí šablonu.

Synchronizace uživatelů se službou Windows Active Directory (2023 SP1)



Uživatelé a skupiny v úschovně můžete jednorázově synchronizovat se službou Windows® Active Directory.

Musíte mít oprávnění správce **Spravuje uživatele**.

Předvolby pro synchronizaci můžete definovat v dialogovém okně Nastavení synchronizace se službou Active Directory. Přístup k tomuto dialogovému oknu získáte kliknutím pravým tlačítkem myši na uzel **Správa uživatelů a skupin** a výběrem možnosti **Synchronizace se službou Active Directory > Nastavení**.

Chcete-li provést synchronizaci se službou Active Directory, klikněte pravým tlačítkem myši na uzel **Správa uživatelů a skupin** a vyberte možnost **Synchronizace se službou Active Directory > Spustit synchronizaci**.

Příkaz **Aktualizovat z Active Directory** je nyní k dispozici také pro uživatele systému Windows v úschovně. Dříve byl k dispozici pouze pro skupiny Windows v úschovně.

Dialogové okno Nastavení synchronizace služby Active Directory

Dialogové okno Nastavení synchronizace služby Active Directory slouží k definování předvoleb pro synchronizaci uživatelů a skupin na vyžádání v úschovně pomocí služby Active Directory systému Windows.

Přístup k tomuto dialogu:

Klikněte pravým tlačítkem myši na uzel **Správa uživatelů a skupin** a vyberte možnost **Synchronizace služby Active Directory > Nastavení**.

Skupiny

Odstranit skupiny	Odstraní skupiny Windows, které již neexistují ve službě Active Directory, z úschovny SOLIDWORKS PDM.
--------------------------	---

Aktualizovat skupiny

Přidat uživatele	Přidá do úschovny stávající uživatele nebo vytvoří nové uživatele na základě členství ve skupině Active Directory.
-------------------------	--

Přidat uživatele nenalezené na archivním serveru	Vytvoří nové uživatele v úschovně, i když nejsou nalezeni na archivním serveru.
---	---

Zkopírovat oprávnění a nastavení z	Pro nové uživatele zkopíruje oprávnění a nastavení od vybraného uživatele.
---	--

Odebrat uživatele ze skupiny	Odebere uživatele Windows, kteří již nejsou členy skupiny Active Directory, ze skupiny SOLIDWORKS PDM.
-------------------------------------	--

Aktualizovat uživatele	Aktualizuje uživatelské vlastnosti Windows pro stávající členy skupiny uživatelů Windows pomocí atributů uživatelského účtu ve službě Active Directory.
-------------------------------	---

Uživatelé

Přidat uživatele	Přidá nové uživatele Windows, kteří existují v uživateliích a skupinách definovaných v nastaveních přihlášení systému Windows na archivním serveru, ale nikoli v úschovně.
Zkopírovat oprávnění a nastavení z	Pro nové uživatele zkopíruje oprávnění a nastavení od vybraného uživatele.
Odebrat uživatele	Odebere uživatele Windows z úschovny, pokud již neexistují v přihlašovací nastaveních systému Windows na archivním serveru.
Odstranit	Odstraní uživatele z úschovny SOLIDWORKS PDM.
Odmítnout přihlášení	Určuje možnost Odmítnout přihlášení na stránce Oprávnění pro správu uživatelských vlastností.
Aktualizovat uživatele	Aktualizuje vlastnosti uživatelů u stávajících uživatelů Windows pomocí atributů uživatelského účtu ve službě Active Directory.

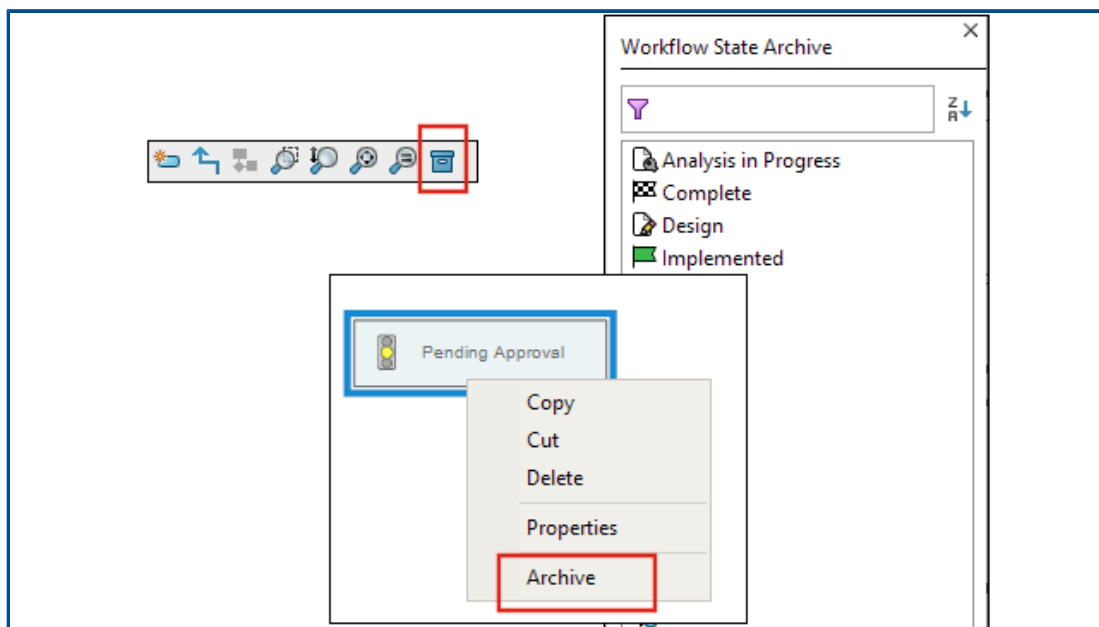
Dny v proměnné stavu (2023 SP1)

V dialogovém okně Upravitelné sloupce můžete pro sloupec vybrat jako **Proměnnou Dny ve stavu**.

Tato systémová proměnná je dostupná pro následující typy sad sloupců:


- **Seznam souborů**
- **Výsledek rychlého vyhledávání**
- **Výsledky vyhledávání**

Stavy pracovního postupu archivace (2023 SP2)



Software umožňuje archivovat stav pracovního postupu, který není připojen k žádnému přechodu. To vám umožní vidět pracovní postup bez zastaralých stavů v pohledu. Správci si mohou archivované stavy zobrazit a jejich archivaci zrušit.

Stavy, které jsou připojeny k jiným stavům, nelze archivovat.

Na panelu nástrojů Pracovní postup klikněte na tlačítko ; tím si zobrazíte podokno Archiv stavů pracovního postupu. V tomto podokně si můžete zobrazit všechny archivované stavy. Můžete také změnit řazení seznamu výsledků.

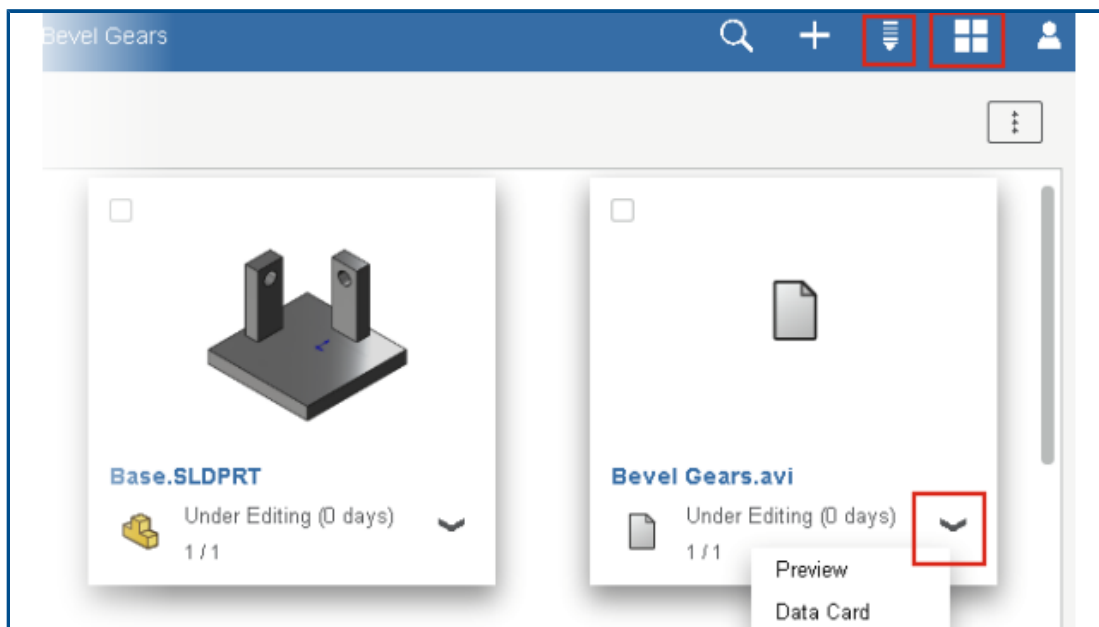
Stav pracovního postupu archivujete takto:

- Klikněte pravým tlačítkem na stav a vyberte možnost **Archivovat**.
- Přetáhněte stav do podokna Archiv stavů pracovního postupu.

Archivaci stavu pracovního postupu zrušíte takto:

- V podokně Archiv stavů pracovního postupu klikněte pravým tlačítkem na stav a vyberte možnost **Zrušit archivaci**.
- Přetáhněte stav z podokna Archiv stavů pracovního postupu do pracovního postupu.

Zobrazení mřížky ve službě Web2 (2023 SP2)





V klientu Web2 se v seznamech souborů a výsledcích vyhledávání zobrazuje mřížka s miniaturami.

Rozvržení zobrazení mřížky je k dispozici na následujících stránkách rozvržení velké a malé obrazovky:



- Seznam souborů a složek
- Výsledky hledání

Chcete-li přepnout rozvržení ze zobrazení seznamu na zobrazení mřížky:

- V rozvržení velké obrazovky klikněte na ikonu  a vyberte možnost **Zobrazení mřížky**.
V tomto zobrazení můžete kliknutím na  a výběrem směru a parametru seznam seřadit.
- V rozvržení malé obrazovky klikněte na elipsu, rozbalte položku **Zobrazení seznamu** a vyberte možnost **Zobrazení mřížky**. Chcete-li seznam seřadit, rozbalte položku **Seřadit podle** a vyberte směr a parametr.

Možnosti **Vybrat vše** a **Zrušit výběr všech** jsou k dispozici v rozvržení zobrazení mřížky.

Chcete-li si zobrazit další informace o souboru, můžete otevřít záložky Zobrazení souborů pomocí nabídky rychlých odkazů. Postup zobrazení nabídky v jednotlivých režimech:

Zobrazení seznamu	Najedte myší na řádek a klikněte na  nebo klikněte pravým tlačítkem na soubor.
Zobrazení mřížky	Klikněte na  levým nebo klikněte pravým tlačítkem myši na soubor.

Nabídka rychlých odkazů je k dispozici pouze v následujících režimech:

- Seznam souborů nebo složek
- Zobrazení detailů souboru
- Výsledky hledání

Oprávnění pro správu pro úlohy (2023 SP2)

Oprávnění správce pro úlohy jsou definována nově.

Oprávnění	Popis
Může zobrazit seznam úloh	Uživatel si může zobrazit seznam úloh a provádět všechny akce, které jsou k dispozici v dialogovém okně Seznam úloh.
Může aktualizovat nastavení úlohy	Uživatel může přidávat a upravovat úlohy.

Vylepšení výkonu softwaru SOLIDWORKS PDM (2023 SP04)

Software SOLIDWORKS PDM 2023 výrazně zlepšuje výkon v přítomnosti vysoké latence k serverům SOLIDWORKS PDM.

Vylepšení se mohou lišit v závislosti na délce latence, velikosti souborů dat a operacích.

- Pokud je latence k databázovému serveru vysoká, jsou výkonnější následující operace:
 - Odevzdání
 - Odevzdání s automatickým přechodem
 - Zrušení vyzvednutí
 - Interaktivní operace, jako jsou nabídky, místní nabídky, referenční dialogová okna, záložky Průzkumníka souborů SOLIDWORKS PDM
- Pokud je latence k archivnímu serveru vysoká, jsou výkonnější následující operace:
 - Přidat soubory
 - Změna stavu u souboru
 - Načíst soubory
 - Načtení aktuální verze souborů

V SOLIDWORKS PDM 2023 SP04 je mechanismus pro načtení SOLIDWORKS PDM a vlastních doplňkových modulů přepracován. Výsledkem je, že operace, jako je přihlášení do úschovny a spuštění nástroje pro vyhledávání SOLIDWORKS PDM, mají výrazně lepší výkon.

Další vylepšení v softwaru SOLIDWORKS PDM

Software SOLIDWORKS PDM 2023 nabízí vylepšené zabezpečení dat, podporu nejnovějšího operačního systému Windows® a další vylepšení.

- Software SOLIDWORKS PDM šifruje veškeré datové toky na archivní server a zpět.
- Software SOLIDWORKS PDM 2023 podporuje operační systém Windows® 11.
- V aplikaci Průzkumník souborů SOLIDWORKS PDM můžete kopírovat statický text z datových karet.
- Jazyk uživatelského rozhraní aplikace eDrawings® Web Viewer je stejný jako jazyk nastavený v rozhraní Web2.

12

SOLIDWORKS Manage

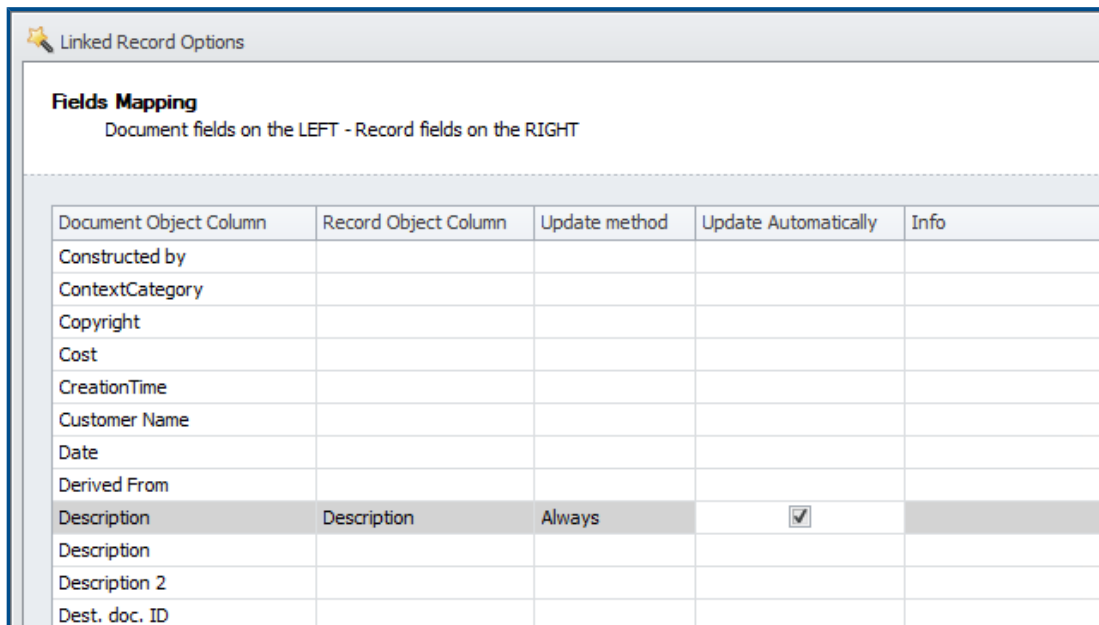
Tato kapitola obsahuje následující témata:

- **Automatická aktualizace mapovaných vlastností propojených záznamů**
- **Práce s možností Nový z**
- **Přístup ke správě úloh**
- **Výběr polí pro porovnání propojených záznamů kusovníku**
- **Podpora množství v kusovníku řízeném proměnnou**
- **Uzel Pracovní výkazy ke schválení**
- **Řádek Zrušená úloha v plánování kapacity**
- **Efektivita uživatelů při plánování kapacity**
- **Skrytí popisů**
- **Označení úloh jako dokončených**
- **Odložení času připomenutí úlohy**
- **Zobrazení času na panelu Úlohy**

SOLIDWORKS® Manage je systém pro pokročilou správu dat, který rozšiřuje globální správu souborů a integraci aplikací poskytovanou softwarem SOLIDWORKS PDM Professional.

SOLIDWORKS Manage je klíčový prvek v zajištění distribuované správy dat.

Automatická aktualizace mapovaných vlastností propojených záznamů



Document Object Column	Record Object Column	Update method	Update Automatically	Info
Constructed by				
ContextCategory				
Copyright				
Cost				
CreationTime				
Customer Name				
Date				
Derived From				
Description	Description	Always	<input checked="" type="checkbox"/>	
Description				
Description 2				
Dest. doc. ID				

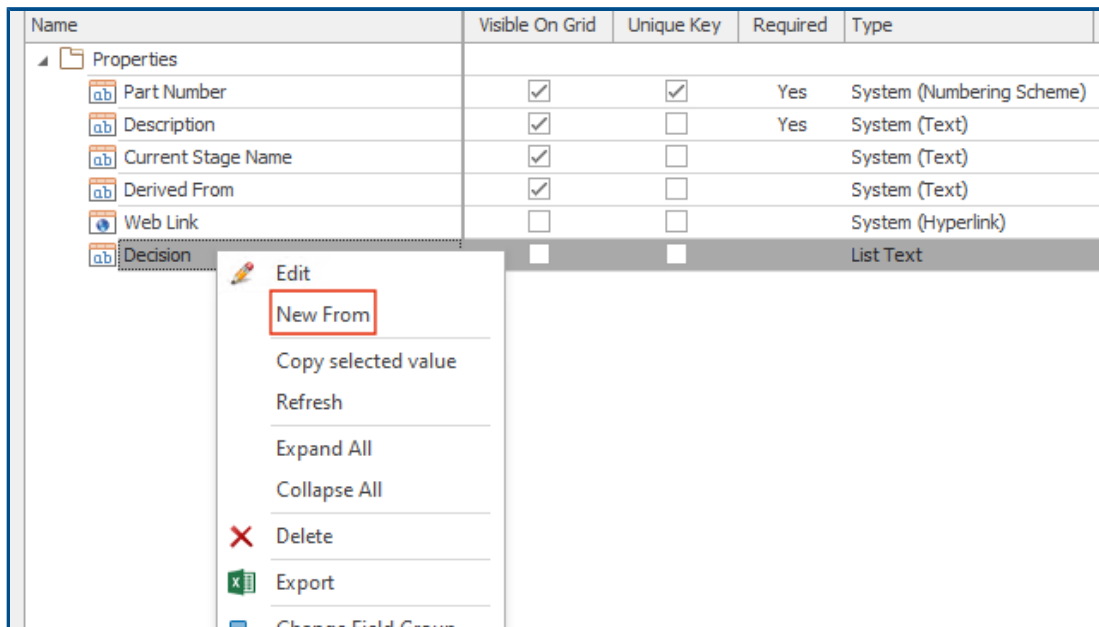
Mapované vlastnosti je možné aktualizovat automaticky a připojit tak primární reference s propojeným záznamem, k němuž jsou přidruženy.

Propojený záznam se při změně **Primární reference** a odevzdání záznamu aktualizuje. Předtím musíte propojený záznam vyzvednout a kliknout na příkaz **Načíst hodnoty z primární reference**. Každé mapované pole můžete nastavit tak, aby se aktualizovalo automaticky.

Automatická aktualizace mapovaných polí

1. Aktivujte v nástroji SOLIDWORKS Manage Administration Settings úpravy objektu **Primární reference**.
2. Klikněte na stránce průvodce Objekt propojeného záznamu (u objektů PDM) nebo na záložce Propojené záznamy (u objektu dokumentu) na tlačítko **Konfigurovat**.
3. Na stránce průvodce Mapování polí proveďte následující:
 - a) Když zaškrtnete políčko ve sloupci **Aktualizovat automaticky**, bude se pole automaticky aktualizovat.
 - b) V pravém podokně vyberte v nastavení **Propojený záznam** stav, který se má aktualizovat při aktualizaci primární reference.

Práce s možností Nový z



Možnost **Nový z** umožňuje zkopírovat pole v rámci objektu a vytvořit tak nová pole se stejným nastavením.

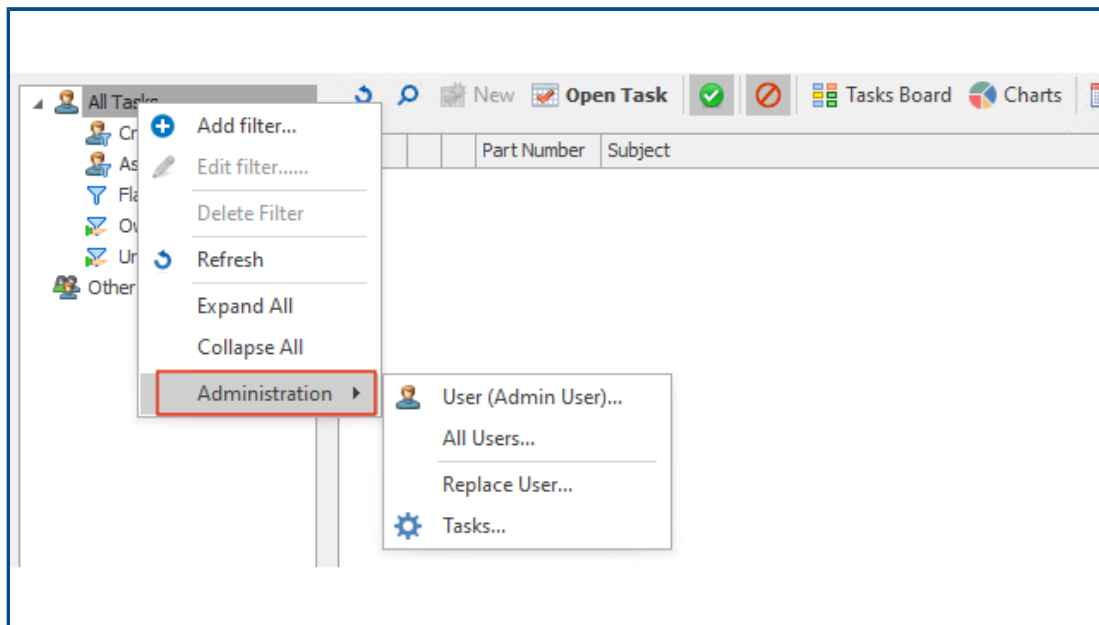
Tím lze správci ušetřit čas potřebný na konfiguraci objektů.

Možnost **Nový z** není k dispozici, jestliže konfiguruje pole kusovníku nebo pole položek procesu.

Možnost **Nový z** můžete použít takto:

1. Otevřete v nástroji pro správu úpravy objektu nebo klikněte pravým tlačítkem na objekt v hlavní uživatelském rozhraní.
2. Přejděte na záložku nebo stránku průvodce Pole.
3. Klikněte pravým tlačítkem na pole a vyberte možnost **Nový z**.
4. V okně Nový z zadejte název nového pole a proveďte následující:
 - Kliknutím na tlačítko **Uložit** vytvoříte nové pole a zavřete okno.
 - Uložte a vytvořte nové pole na základě původně vybraného pole.

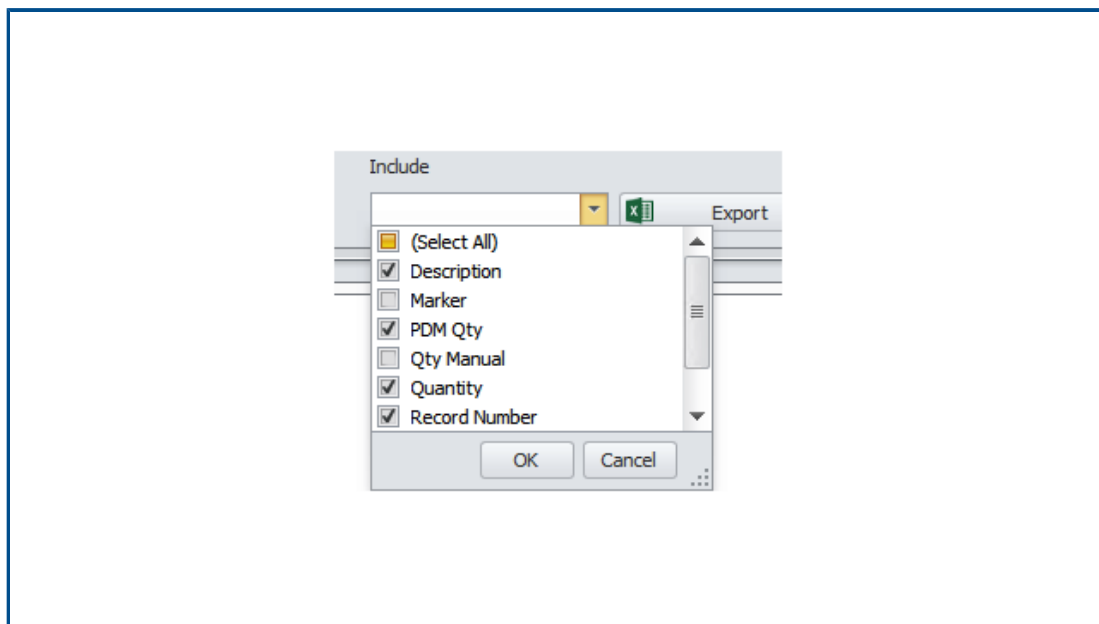
Přístup ke správě úloh



Okno Správa úloh můžete otevřít kliknutím na možnost **Úlohy**.

Chcete-li otevřít dialogové okno, klikněte v nástroji pro správu na položku **Všechny úlohy** > **Správa** > **Úlohy**.

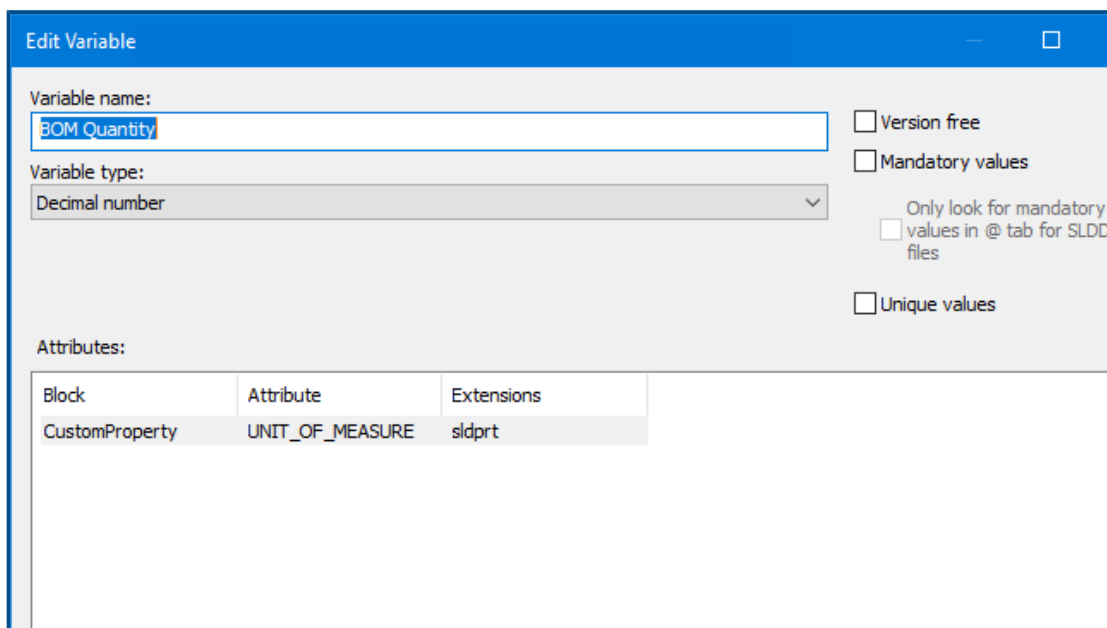
Výběr polí pro porovnání propojených záznamů kusovníku



Když potřebujete porovnat propojený záznam kusovníku s kusovníkem podle primárních předvoleb, můžete vybrat pole k porovnání.

Když například přiřadíte k propojenému záznamu nové číslo dílu, bude se dané pole vždy lišit od čísla dílu podle primárních předvoleb. Toto pole tedy můžete z porovnání vyloučit, protože bude vždy odlišné.

Podpora množství v kusovníku řízeném proměnnou



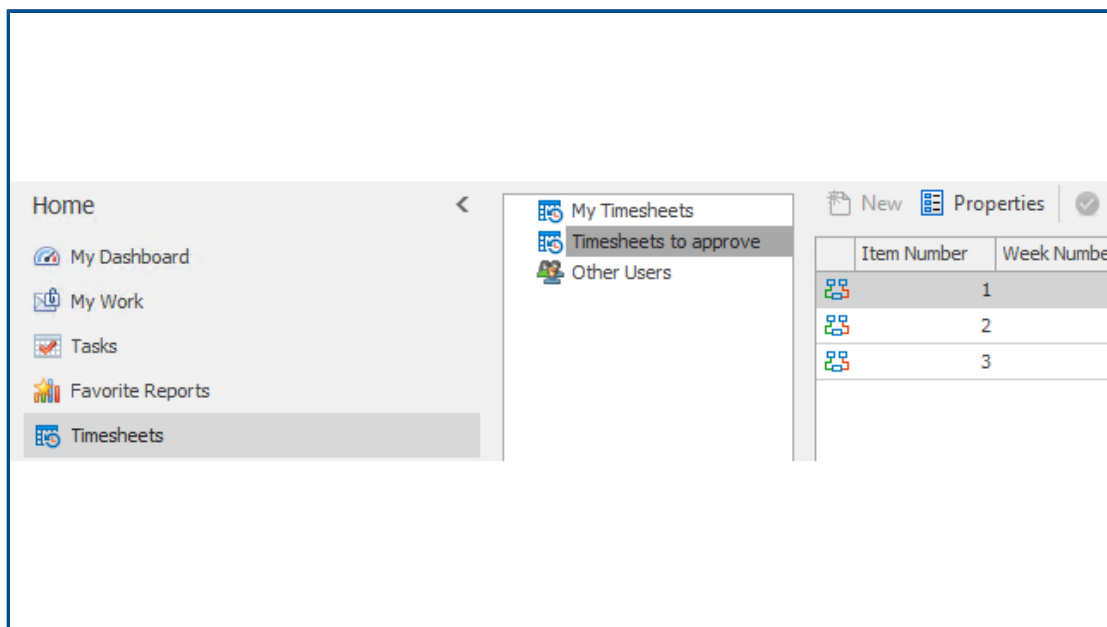
Attributes:

Block	Attribute	Extensions
CustomProperty	UNIT_OF_MEASURE	sldprt

Nástroj SOLIDWORKS Manage načítá množství v kusovníku ze sady proměnných SOLIDWORKS PDM a používá jej pro atribut *UNIT_OF_MEASURE*.

Dosud platilo, že nástroj SOLIDWORKS Manage používal jako atribut *UNIT_OF_MEASURE* počet instancí.

Uzel Pracovní výkazy ke schválení



Uzel **Pracovní výkazy ke schválení** zobrazuje pracovní výkazy, na kterých uživatel musí provést zásah, aby bylo možné dokončit proces jejich schvalování.

Řádek Zrušená úloha v plánování kapacity

Activity	Jan	Feb	Mar	Apr	May	Jun	Jul	Aug
Total Time	31	28	31	30	31	30	31	31
Non-Working Time	10	8	8	9	9	8	10	8
Tasks	7.2	0	0	0	0	0	0	0
Assigned Tasks	22.2	0.2	0	0	0	0	0	0
Completed	0	0.2	0	0	0	0	0	0
Cancelled	15	0	0	0	0	0	0	0
Available capacity	13.8	20	23	21	22	22	21	23

Počet hodin zrušených úloh je možné zjistit na řádku **Zrušené** v okně Detaily o uživateli.

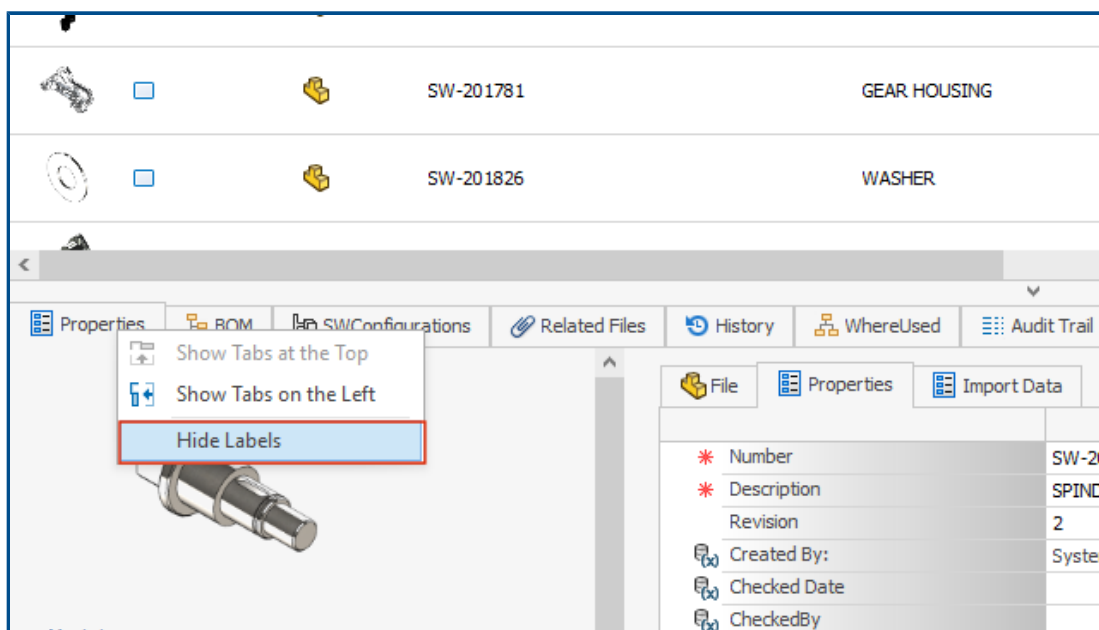
Na řádku **Přiřazené úlohy** je zobrazen celkový počet přidělených hodin včetně zrušené úlohy. Na řádku **Dostupná kapacita** je zobrazen přiřazený počet hodin bez zrušených úloh.

Efektivita uživatelů při plánování kapacity

Když si zobrazíte detaily o uživateli, zobrazí se u údaje o času v okně Plánování kapacity hodnota **Efektivita** (%).

Dosud byla hodnota **Efektivita** v údajích o uživateli rovna 100 % bez ohledu na nastavení v okně Plánování kapacity.

Skrytí popisů



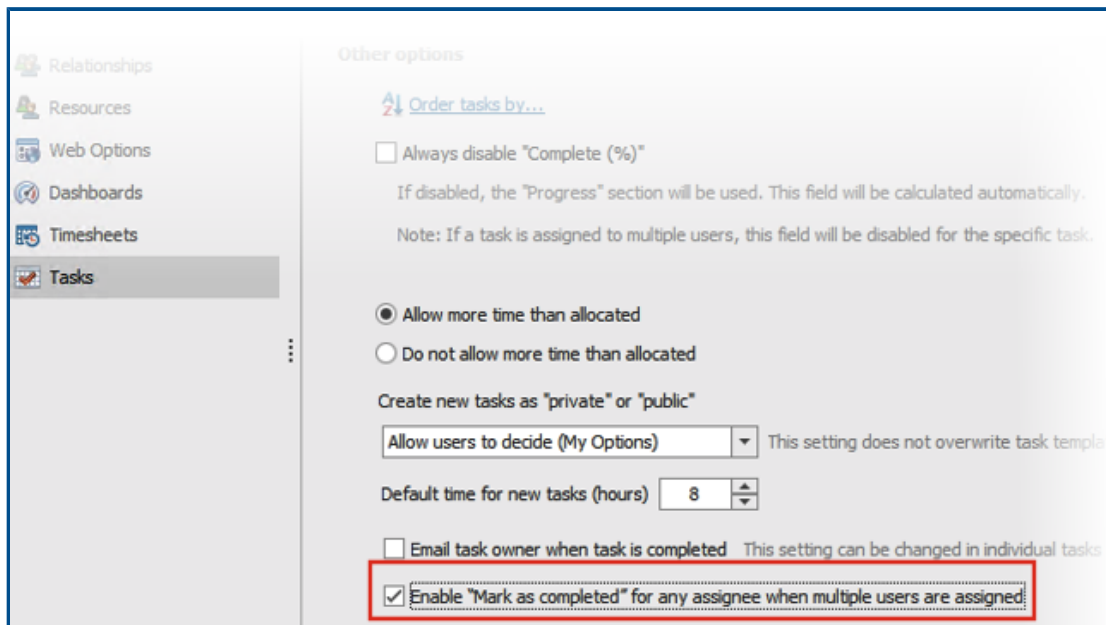
Volba **Skrýt popisy** umožňuje skrýt popisky. Tím se v softwaru uvolní více místa, abyste lépe viděli záložky zobrazené v uživatelském rozhraní.

Chcete-li skrýt popisy u následujících položek, klikněte pravým tlačítkem na záložky a vyberte příkaz **Skrýt popisy**:

- Dolní záložky v hlavním uživatelském rozhraní pro všechny objekty
- Záložky na kartě vlastností pro procesy
- Správa objektů dokumentu a záznamu (mimo SOLIDWORKS PDM)
- Správa vztahů a objektů zdrojů

Chcete-li skrýt karty vlastností pro objekty dokumentů a záznamů, klikněte na .

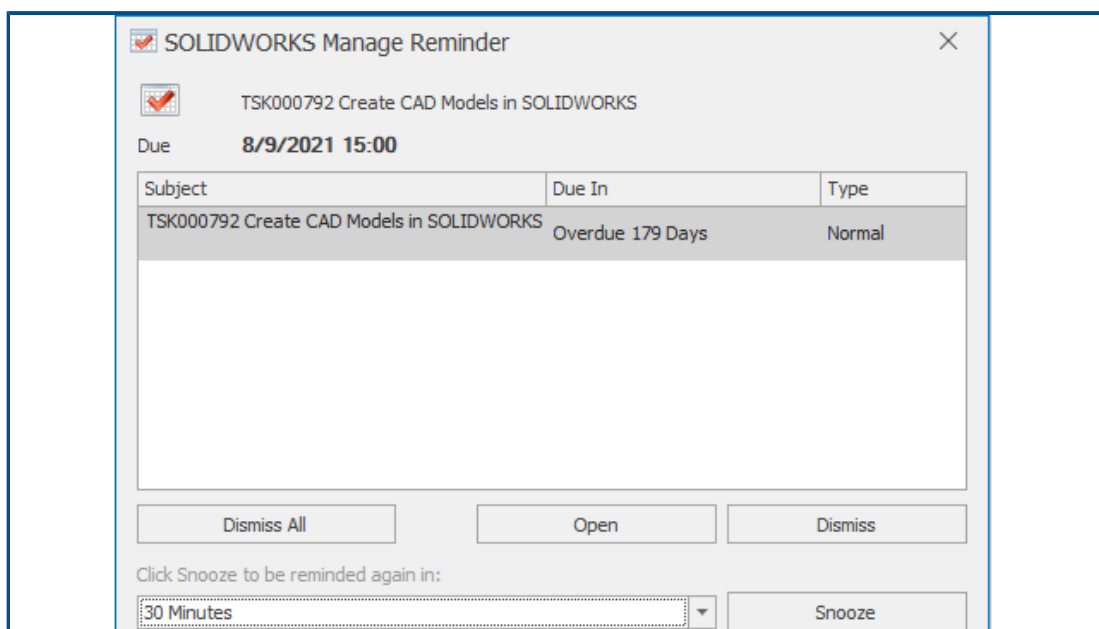
Označení úloh jako dokončených



V okně Správa systému můžete zaškrtnout políčko **Označit jako Dokončeno** u úlohy přidělené více uživatelům.

Dosud platilo, že přiřazený uživatel musí zadat požadovaný čas v liště průběhu, kdy bude úloha označena jako dokončená.

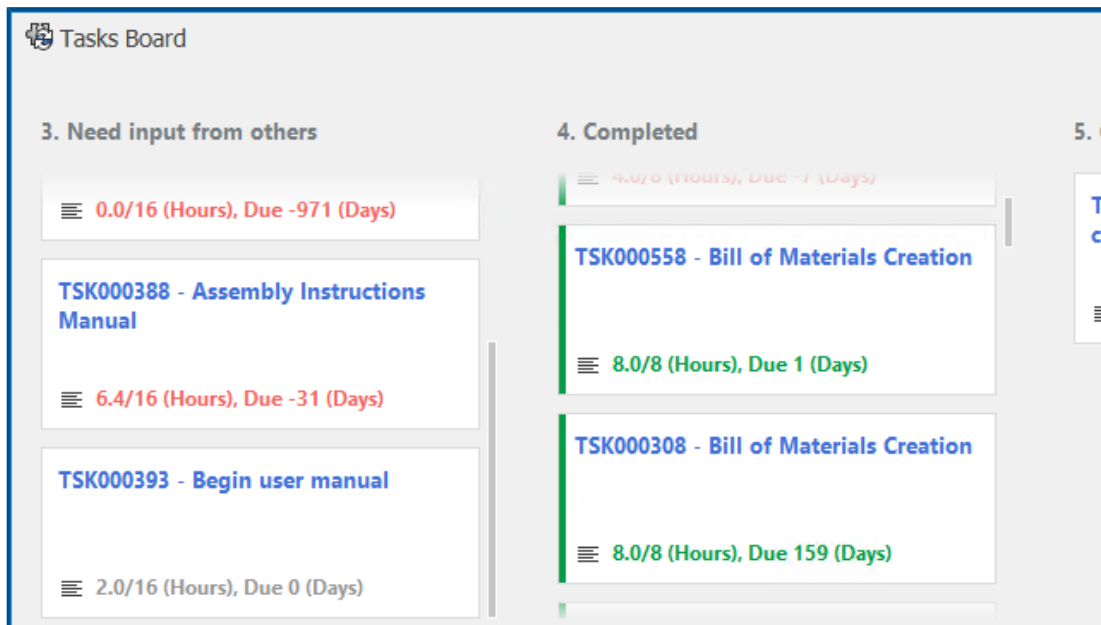
Odložení času připomenutí úlohy



Nástroj SOLIDWORKS Manage Reminder ukládá poslední nastavený čas připomenutí.

Chcete-li zachovat stejný čas připomenutí, stačí kliknout na příkaz **Odložit**. Výchozí odložení je 5 minut a uživatel jej tedy musí pokaždé změnit.

Zobrazení času na panelu Úlohy



Na panelu Úlohy je zobrazen čas potřebný na dokončení, celkový přidělený čas a počet dnů do začátku další úlohy.

Text má barvy podle stavu úlohy. Zelená označuje dokončené úlohy, červená úlohy po termínu a šedá úlohy před termínem.

13

SOLIDWORKS Simulation

Tato kapitola obsahuje následující témata:

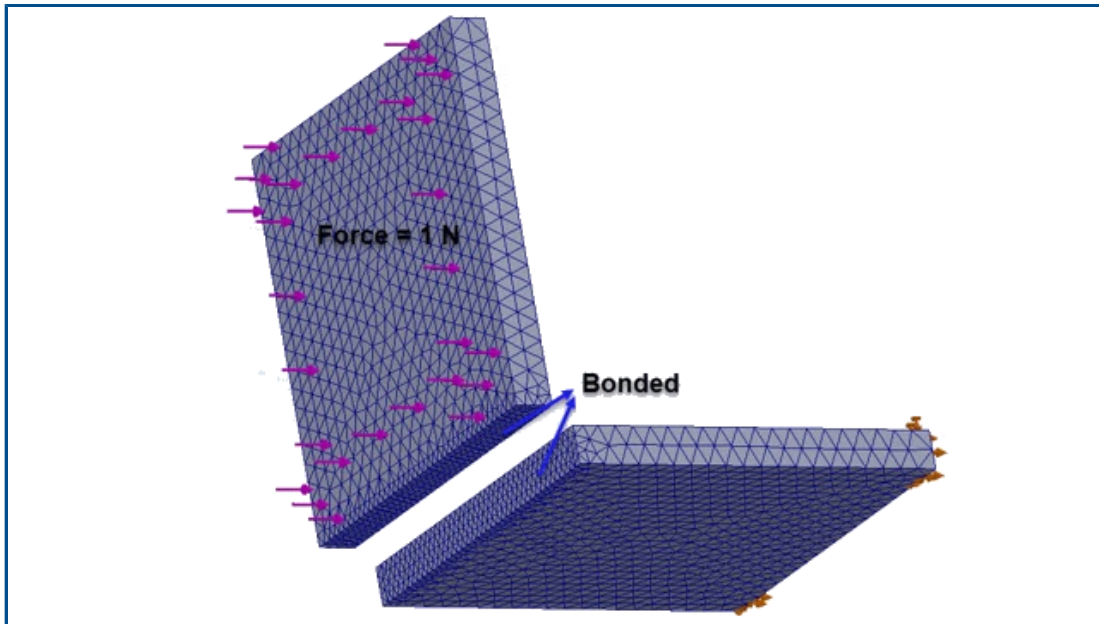
- **Interakce spojení**
- **Diagnostické nástroje**
- **Spojka typu spojovací tyč**
- **Ovládání tuhosti penalizace kontaktu**
- **Řešiče simulací**
- **Znalostní báze pro SOLIDWORKS Simulation (2023 SP1)**
- **Podomezená těla**

Aplikace SOLIDWORKS® Simulation Standard, SOLIDWORKS Simulation Professional a SOLIDWORKS Simulation Premium se prodávají zvlášť a lze je používat s aplikacemi SOLIDWORKS Standard, SOLIDWORKS Professional a SOLIDWORKS Premium.



Video: Co je nového v SOLIDWORKS 2023 – SOLIDWORKS Simulation

Interakce spojení



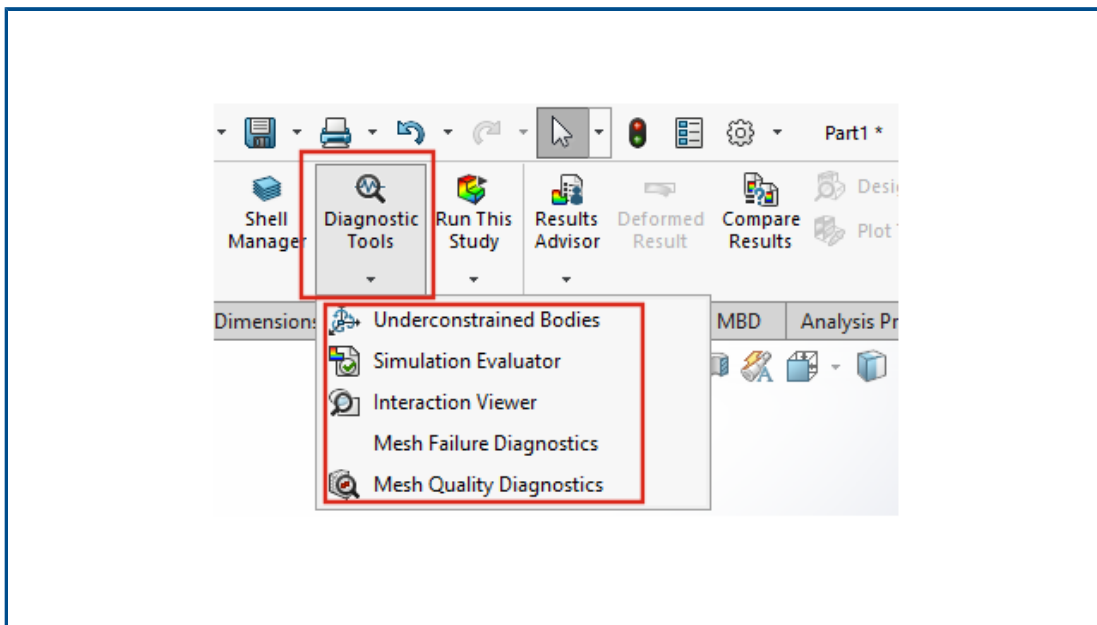
Vylepšený algoritmus spojení od povrchu k povrchu vynucuje interakce spojení u ploch, které nejsou natočeny přímo k sobě a nemají žádný společný průmět.

Aby bylo možné dvojici ploch spojit, musí splňovat následující podmínky:

- Úhel mezi plochami je menší než prahová hodnota.
Jestliže úhel mezi plochami překračuje prahovou hodnotu, není možné danou dvojici ploch spojit.
- Alespoň jedna plocha z dvojice je rovinná plocha (a je vybrána jako **Sada 1** nebo **Sada 2** v PropertyManageru Místní interakce).
Řešič považuje rovinnou plochu za cílovou plochu pro vynucené spojení. Zdrojová plocha může být rovinná i zakřivená.

Vylepšený algoritmus spojení je použit pro spojení od povrchu k povrchu a je k dispozici pro spojené sady definované v PropertyManageru Místní interakce. Lze jej použít v následujících studiích: lineární statické studie, frekvenční studie, studie zborcení, lineární dynamické studie a též únavové studie a studie návrhu přidružené k lineárními statickým studiím.

Diagnostické nástroje

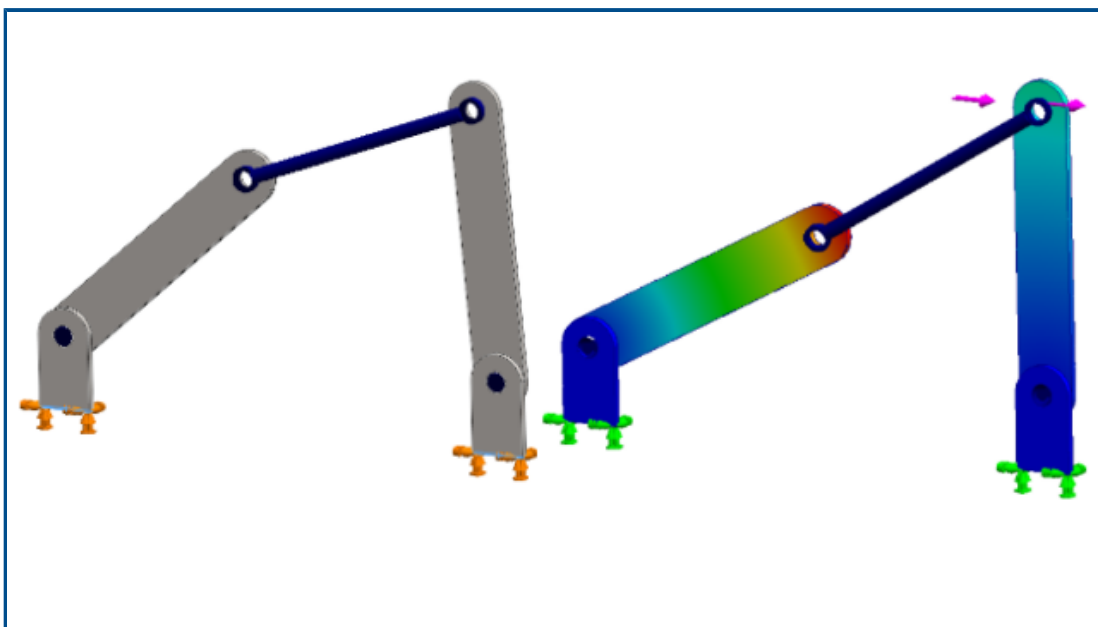


Ve správci CommandManager jsou k dispozici diagnostické nástroje pro simulace.

Přístup k nástrojům pro diagnostiku:

Klikněte na panelu nástrojů **Simulace** na možnost **Diagnostické nástroje**.



Spojka typu spojovací tyč




Spojky typu **Spojovací tyč** lze nyní používat i v nelineárních statických a nelineárních dynamických studiích.

Můžete určit konektor **Spojovací tyč** mezi válcovými plochami, kruhovými hranami (pro skořepiny) nebo vrcholy pro modelování chování spojovacích tyčí.

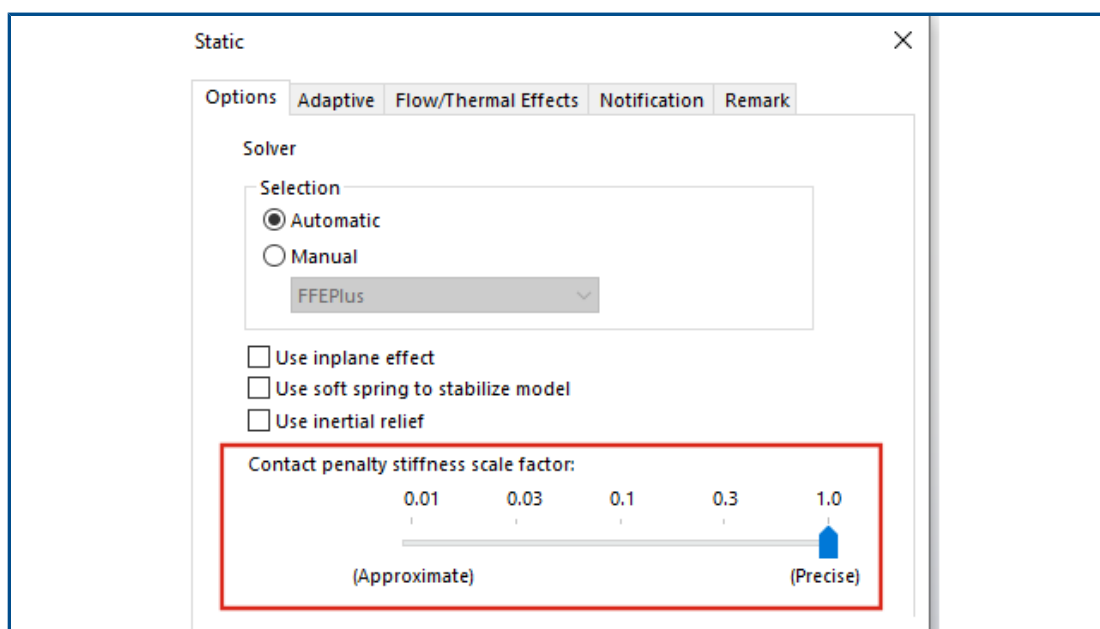
Postup otevření správce PropertyManager Spojovací tyč:

Klikněte ve stromu simulační studie pravým tlačítkem na ikonu **Spoje**  a klikněte na možnost **Spojovací tyč** .

Po spuštění simulace můžete zobrazit seznam sil spojky spojovací tyče, jako jsou smyková síla, axiální síla, ohybové momenty a točivý moment. Klikněte pravým tlačítkem na položku

Výsledky  a klikněte na možnost **Seznam sil konektorů**.

Ovládání tuhosti penalizace kontaktu

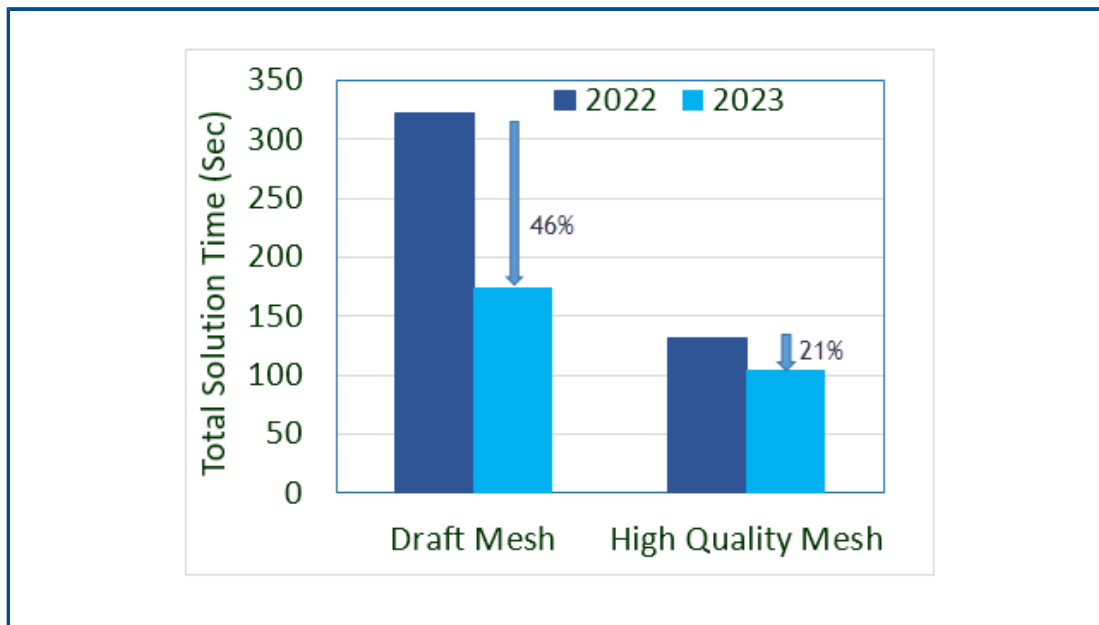


U kontaktu použitého v lineární statické studii můžete určit faktor měřítka pro penalizaci tuhosti.

Aplikace SOLIDWORKS Simulation používá výchozí faktor měřítka 1,0, což znamená přesné řešení lineárních statických studií s interakcemi kontaktů. Když ale zvolíte menší faktor měřítka, získáte rychleji přibližné řešení a tedy přehled o iteracích návrhu a celkovém chování modelu.

Faktor měřítka tuhosti penalizace na úrovni studie je možné nastavit v okně Vlastnosti studie. Globální nastavení se provádí v nabídce **Simulace > Možnost > Výchozí možnosti > Interakce**.

Řešiče simulací



Funkční zpracování iteračního řešiče FFEPlus bylo rozšířeno i na frekvenční studie a studie zborcení a též na lineární statické studie zahrnující interakce typu uzel na plochu a definice virtuálních stěn.

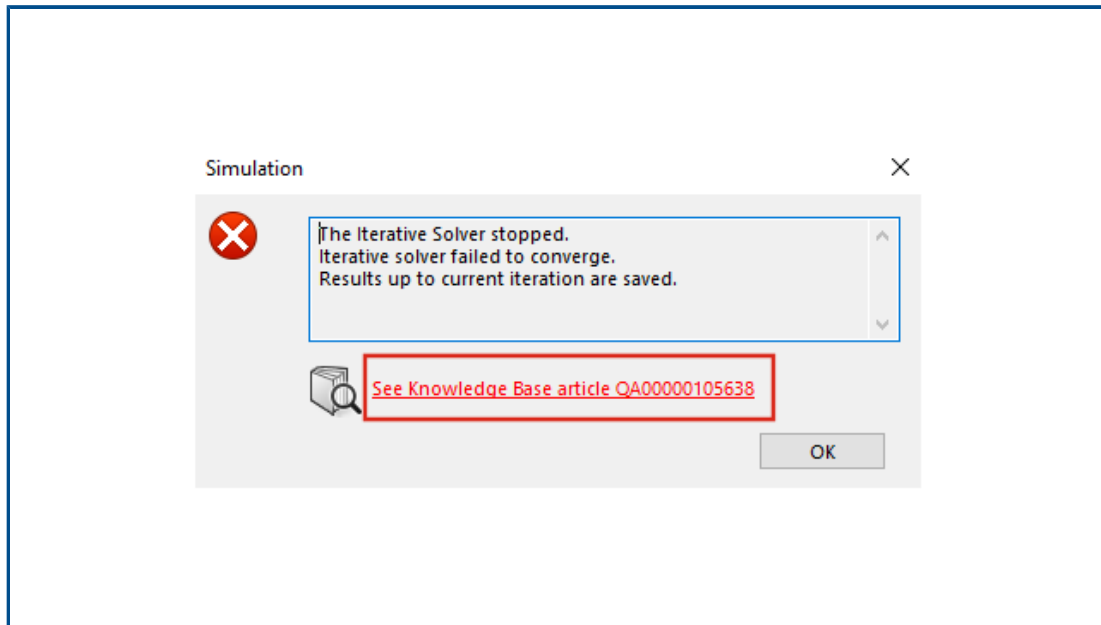
- **Iterační řešič FFEPlus**

Přenos dat o tuhosti u řešení systémů rovnic je nyní optimalizován pro lineární statické studie, frekvenční studie a studie zborcení, protože zpracování na základě souborů bylo nahrazeno funkčním zpracováním. Výkon při řešení ve frekvenčních studiích a studiích zborcení je nyní vyšší. Obrázek ukazuje výkon řešení v typické frekvenční studii.

Dále došlo ke zlepšení výkonu u lineárních statických studií, které obsahují následující:

- Spojení uzel na plochu a interakce kontaktů
- Definice virtuálních stěn
- Řešiče **FEEPlus** a **Large Problem Direct Sparse** dokážou nyní zpracovat více stupňů volnosti posunutí i rotace, které jsou aplikovány vzdáleně s distribuovaným typem připojení.

Znalostní báze pro SOLIDWORKS Simulation (2023 SP1)

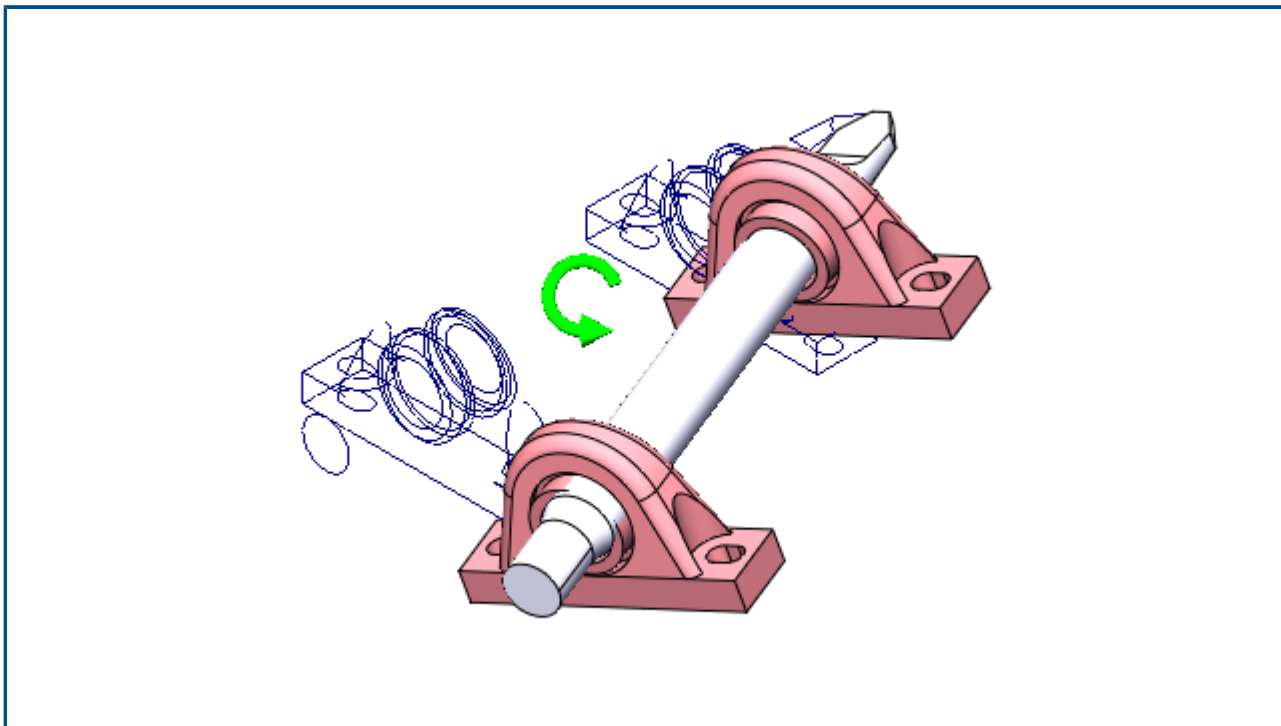


Články znalostní báze pro SOLIDWORKS Simulation se přesunují z portálu znalostní báze SOLIDWORKS na portál znalostní báze Dassault Systèmes.

Hypertextové odkazy na články znalostní báze, které se zobrazují v chybových zprávách řešiče simulace, vás nasměrují na články dotazů a odpovědí v portálu znalostní báze Dassault Systèmes.

ID řešení v článku zveřejněném ve znalostní bázi SOLIDWORKS můžete použít k vyhledání odpovídajícího článku dotazů a odpovědí ve znalostní bázi Dassault Systèmes.

Podomezená těla



V softwaru SOLIDWORKS Simulation Professional a SOLIDWORKS Simulation Premium, a to pouze u statických studií, zahrnuje algoritmus **Podomezená těla** interakce kontaktů a šroubové spojky při rozpoznávání tuhých (nebo volných) stupňů volnosti součástí.

V softwaru SOLIDWORKS Simulation Standard a SOLIDWORKS Premium nezahrnuje algoritmus **Podomezená těla** tato vylepšení a zůstal tedy beze změny oproti starším verzím.

PropertyManager Podomezená těla otevřete takto:

Klikněte ve stromu simulační studie pravým tlačítkem na uzel **Spoje** a vyberte příkaz **Najít podomezená těla**.

Vylepšený algoritmus nabízí oproti starší funkci **Podomezená těla** následující výhody:

- Rychlejší detekce stupňů volnosti těla díky použití singulárního rozkladu (SVD) na redukovanou matici tuhosti.
- Zahrnutí interakcí kontaktů a šroubových spojek při analýze stupňů volnosti těl.
- Realistická vizualizace stupňů volnosti těl v rovinách nakloněných vůči ortogonálním rovinám definovaným globálními osami X, Y a Z.
- Vylepšená vizualizace neomezených posunutí pro celou sestavu.

14

SOLIDWORKS Visualize

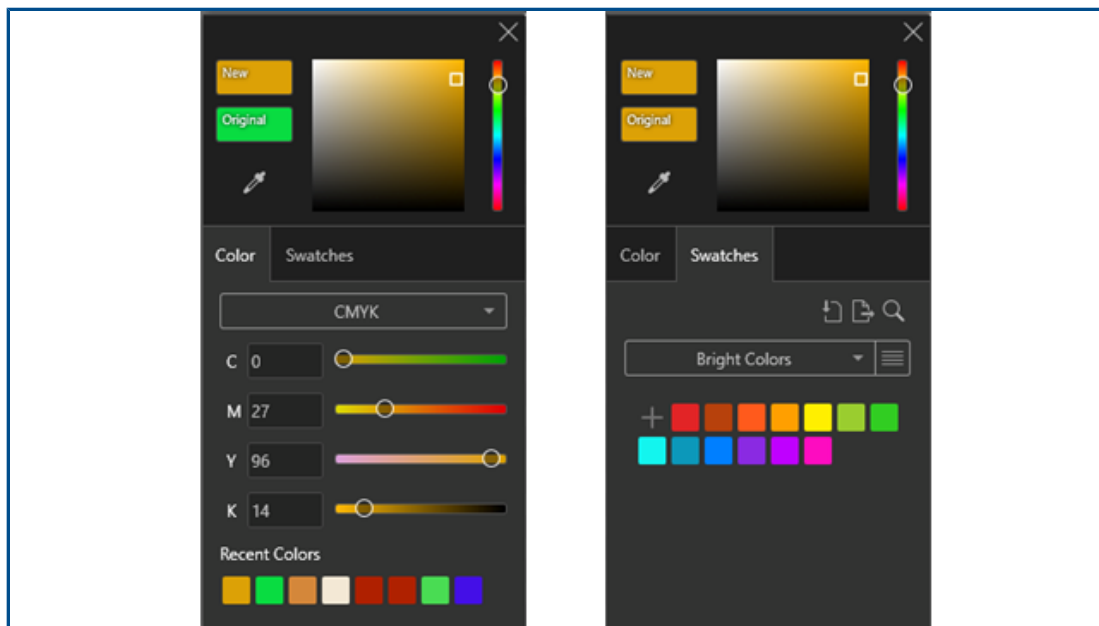
Tato kapitola obsahuje následující témata:

- **Výběr barvy**
- **Podpora materiálů DSPBR**
- **Možnosti importu**
- **Interaktivní obrázky (SW2023 SP2)**
- **PhotoView 360**
- **Podpora funkce Shadow Catcher s vykreslovačem Stellar Physically Correct (2023 SP2)**
- **Stellar Physically Correct**
- **System Info**
- **Prostředí se slunečním světlem**
- **Manipulátor transformace**
- **Průvodce vykreslováním**

SOLIDWORKS® Visualize je k dispozici jako samostatně prodáváný produkt, který je možné používat s aplikacemi SOLIDWORKS Standard, SOLIDWORKS Professional nebo SOLIDWORKS Premium nebo jako zcela samostatnou aplikaci.



Výběr barvy




V nástroji Výběr barvy máte k dispozici různé způsoby definice barev; můžete si zobrazit naposledy použité barvy a dále můžete importovat a exportovat palety vzorků barev.


Nástroj Výběr barvy má dvě záložky: Barva a Vzorky.

Na záložce Barva můžete provádět následující:

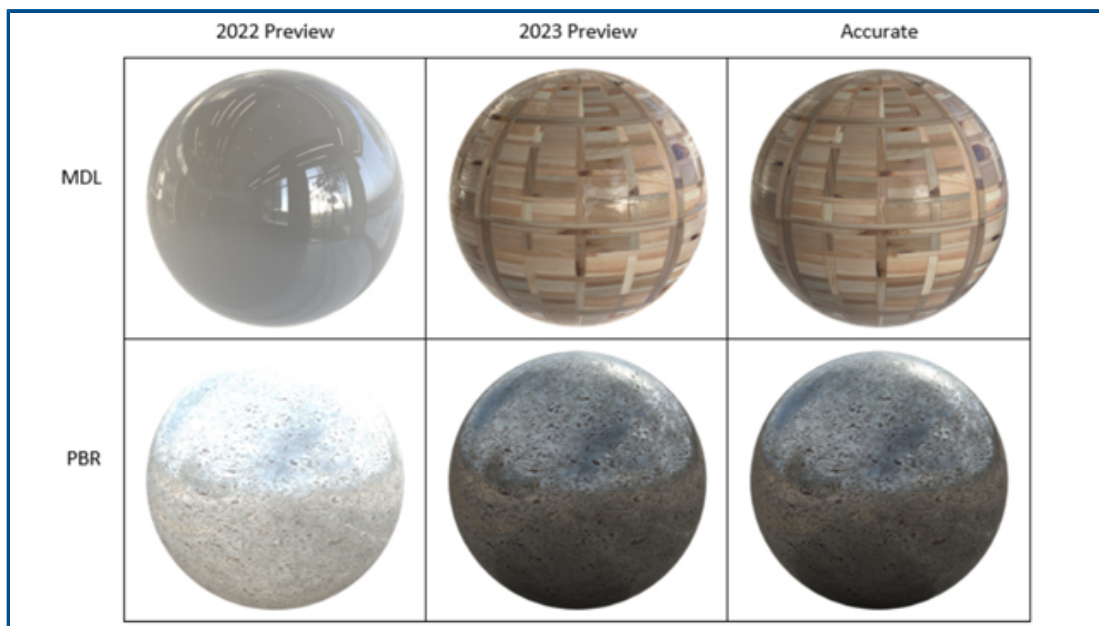
- Definovat kódy barev, a to následovně:
 - **CMYK**: umožňuje upravit barvu úpravou složek CMYK.
 - **HEX**: umožňuje zobrazit a upravit hexadecimální kód barvy.
- V části **Naposledy použité barvy** naleznete nedávno použité barvy.

Na záložce Vzorky můžete provádět následující akce:

- Kliknutím na tlačítko **Importovat paletu vzorků**  importovat stávající paletu vzorků barev z následujících souborů:
 - Palety SOLIDWORKS (.sldclr)
 - Soubory ACO (.aco)
 - Soubory SVG (.svg)
 - Soubory HTML

- Kliknutím na tlačítko **Exportovat paletu vzorků**  exportovat paletu z aplikace SOLIDWORKS Visualize k použití v softwaru SOLIDWORKS.
- Vybírat předvolby knihoven palet vzorků, např. **Světlé**, **Pastelové** a **Stupně šedi**.
- Spravovat (přidávat, pojmenovávat, duplikovat, odstraňovat a zamykat) stávající i nové palety vzorků.

Podpora materiálů DSPBR

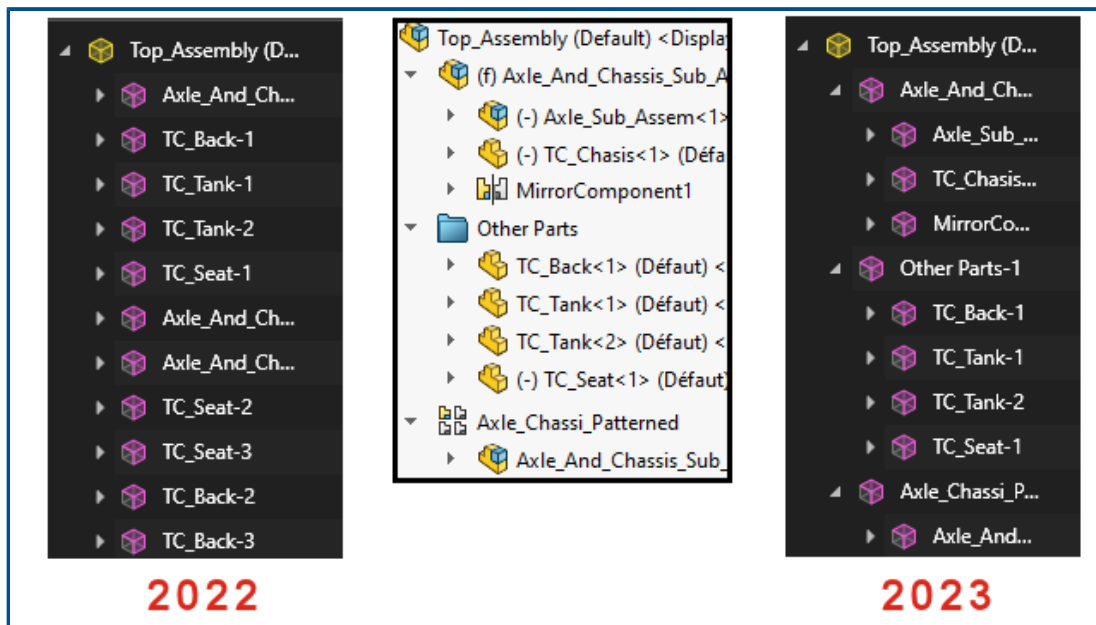


V režimu vykreslování **Náhled** došlo ke zlepšení zobrazování materiálů PBR a vzhledů NVIDIA® Material Definition Language (MDL) a AxF™.

Zlepšení se týká zobrazování:

- Fyzikálně realistických vzhledů (pro vyšší konzistenci vykreslení).
- Materiálů využívajících destilaci textur na pozadí (například vzhledů MDL a AxF).

Možnosti importu



Když importujete díly a sestavy SOLIDWORKS do aplikace SOLIDWORKS Visualize, nabízí nastavení **Seskupení dílů** pouze dvě volby, aby byl proces importu jednodušší.

Otevření možností importu:

1. Otevřete projekt.
2. Klikněte na nabídku **Soubor > Import**.
3. Vyhledejte soubor **.SLDPRT** nebo **.SLDASM** a klikněte na **Otevřít**.
4. V dialogovém okně na záložce **Geometrie** určete možnosti **Seskupení dílů**.

Seskupení dílů funguje takto:

- Nabídka **Seskupení dílů** obsahuje dvě volby pro import souborů SOLIDWORKS **.SLDPRT** nebo **.SLDASM**.
 - **Součást/díl/tělo**
 - Vytvoří vnořené skupiny aplikace SOLIDWORKS Visualize pro součásti sestavy SOLIDWORKS až na úroveň dílů a těl SOLIDWORKS.
 - Vytvoří vnořené skupiny pro součásti podsestav, zrcadlené součásti, součásti pole a složky SOLIDWORKS.
 - Zpřesní díly SOLIDWORKS Visualize podle nastavení vzhledu jednotlivých těl SOLIDWORKS.
 - Podporuje import uložených konfigurací a animací SOLIDWORKS a funkci **Sledovat soubor**.
 - **Vzhled**
 - Vytvoří díl SOLIDWORKS Visualize na základě unikátního vzhledu SOLIDWORKS.
 - Zkombinuje geometrii SOLIDWORKS se stejným vzhledem do jediného dílu SOLIDWORKS Visualize.
 - Importuje uložené konfigurace SOLIDWORKS.

- Neimportuje uložené animace SOLIDWORKS a nepodporuje funkci **Sledovat soubor**.

Názvy importovaných dílů jsou založeny na jejich původu. Dříve byl název založen na importovaném vzhladu.

Interaktivní obrázky (SW2023 SP2)



Existují různé způsoby zobrazení interaktivních obrázků.

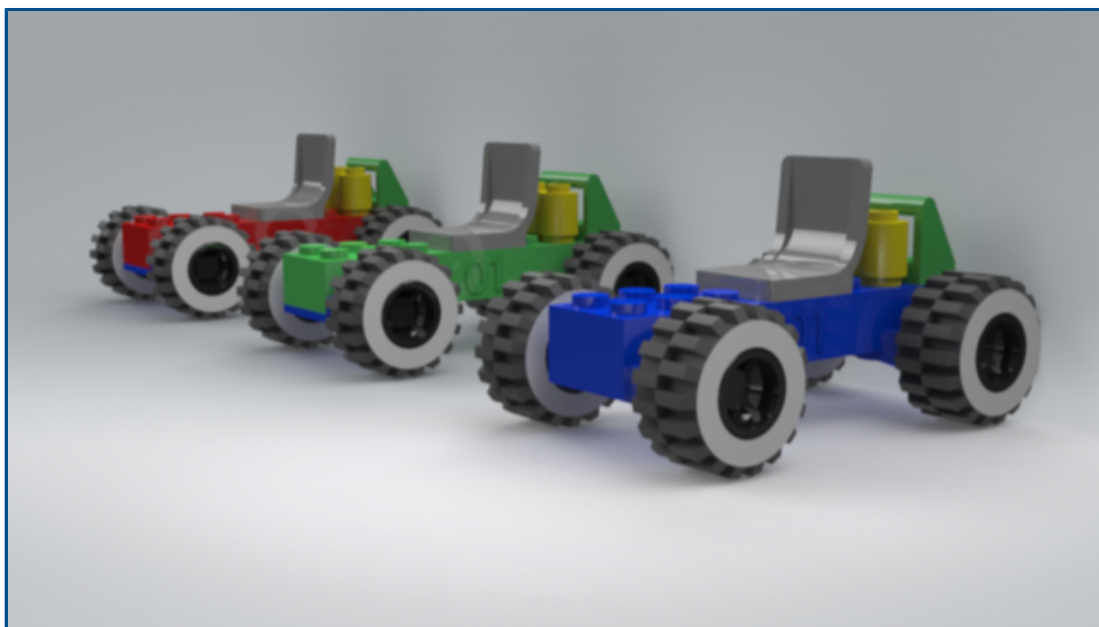
Můžete:

- Změnit velikost výstupního souboru ve webových prohlížečích.
- Přepínat mezi režimy **Skutečná** a **Přizpůsobit**. Chcete-li změnit velikost obrázku na původní rozlišení, klikněte na možnost **Skutečná**. Chcete-li obrázek přizpůsobit obrazovce, klikněte na možnost **Přizpůsobit**.
- Uzamknout skutečnou velikost obrázku.
- Generovat při vykreslování obrázků soubory `.html`.
 - Chcete-li vytvořit stránku `.html`, klikněte dvakrát na miniaturu `.html` (`Open.html`).
- Procházet obrázkem sestaveným z webových animací.
- Exportovat soubory ve výstupních formátech včetně `.png` a `.jpg`. Dříve byl možný pouze výstupní formát `.jpg`.

PhotoView 360

SOLIDWORKS 2023 SP5 je poslední verze, která podporuje PhotoView 360.

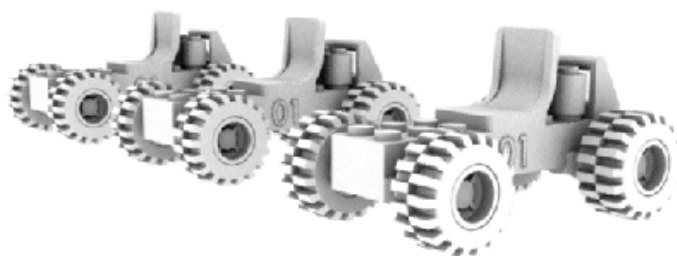
Podpora funkce Shadow Catcher s vykreslovačem Stellar Physically Correct (2023 SP2)



Vykreslovač Stellar Physically Correct podporuje funkci Shadow Catcher a výstupní vrstvu okolní okluze.

Můžete:

- Simulovat libovolnou geometrii pomocí stínování a vytvořit tak stíny z osvětlení scény.
- Vykreslit vrstvu okolní okluze pro zvýšení kontrastu v oblastech s malými štěrbinami a rohy.
 - Použít režim okolní okluze **Přesný** při vykreslování technologií NVIDIA®Iray®.



Stellar Physically Correct

Vykreslovač Stellar Physically Correct umožňuje fotorealistické vykreslování.

Aplikace SOLIDWORKS Visualize podporuje vykreslovač Stellar Physically Correct pracující s globálním osvětlením Dassault Systèmes a nástrojem Deep Learning AI Denoiser pro optimální výkon při vykreslování. Je určen pro vysoce výkonná zařízení, tj. grafické karty nebo vícejádrové mikroprocesory.

Chcete-li vykreslovač Stellar Physically Correct použít, postupujte takto:

1. Klikněte na nabídku **Nástroje > Možnosti > 3D pohled**.
2. V nastavení **Vykreslovací modul** vyberte možnost **Stellar Physically Correct**.

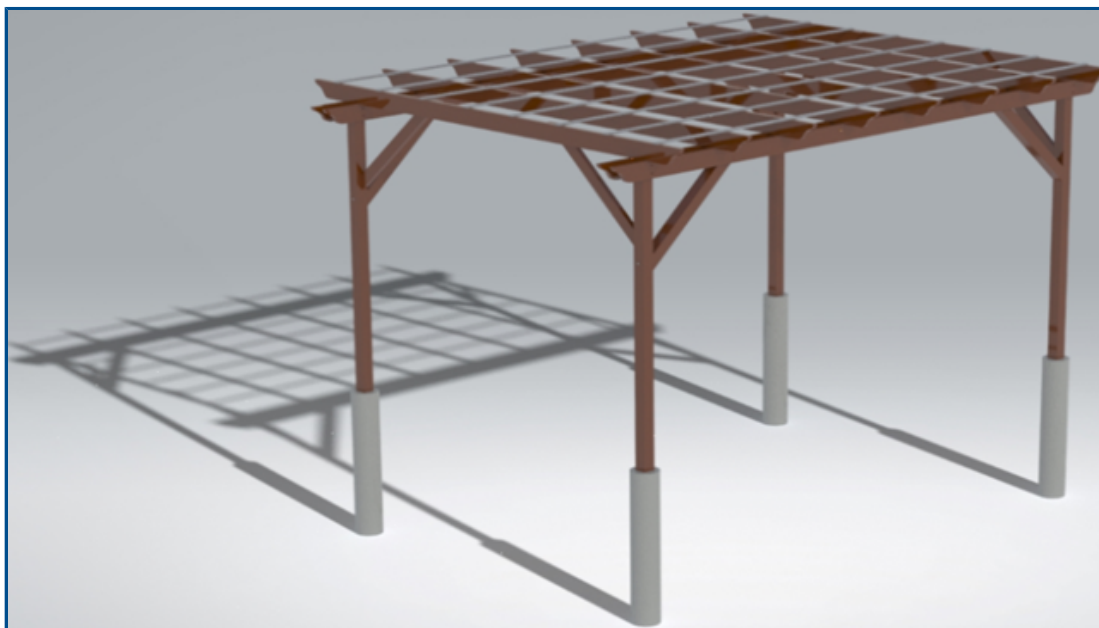
System Info

V dialogovém okně Informace o systému můžete zobrazit požadavky a stav hardwaru daného zařízení a každého grafického procesoru ve vašem systému.

Chcete-li otevřít dialogové okno Informace o systému, klikněte na možnost **Nápověda > Informace o systému**.

Protože aplikace SOLIDWORKS Visualize podporuje několik vykreslovačů, dialogové okno Informace o systému zobrazuje pouze zprávy o vykreslovači, který je v systému aktivně spuštěn. Chcete-li vybrat vykreslovač, klikněte na možnost **Nástroje > Možnosti > 3D pohled**. Pod položkou **Vykreslovací modul** vyberte vykreslovač.

Prostředí se slunečním světlem

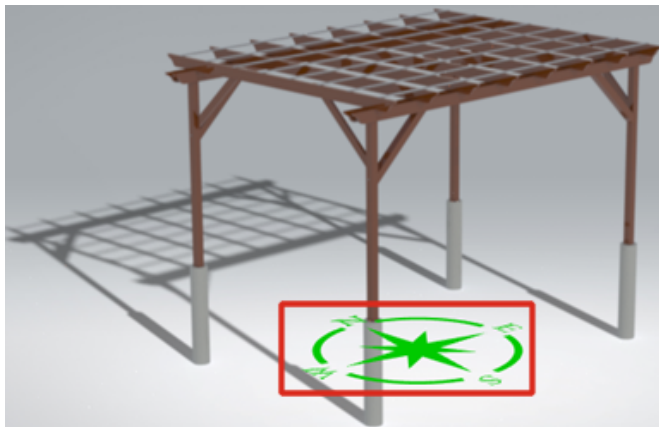



V prostředí se slunečním světlem můžete v určitou roční dobu a na určitém místě na zemi vytvořit model pod realistickým nebem a světlem ze slunce.

Chcete-li vytvořit prostředí se slunečním světlem, klikněte na nabídku **Nový projekt > Scény > Nové prostředí se slunečním světlem** nebo importujte data slunečního světla ze softwaru SOLIDWORKS. V softwaru SOLIDWORKS klikněte na možnost **SOLIDWORKS Visualize > Export - Rozšířený**.

Můžete:

- Pomocí manipulátoru kompasu určete severní směr.





- Zadejte přesné datum, čas, polohu a časové pásmo.
- Pomocí **Průvodce animací**  můžete animovat sluneční světlo a studovat návrh v průběhu času.

Manipulátor transformace



Manipulátor transformace slouží k přesouvání, změně měřítka a otáčení objektů ve scéně. Dříve jste měli dva samostatné nástroje pro pohyb a otáčení a další pro změnu měřítka. Manipulátor transformace umožňuje přesunutí, otočení a změnu měřítka v jediném nástroji.

Postup při použití manipulátoru transformací:

1. Na panelu nástrojů klikněte na nabídku **Nástroje na výběr > Model** .
2. Ve 3D pohledu vyberte cílový model.
3. Na panelu nástrojů klikněte na nabídku **Nástroje pro manipulaci s objekty > Přesunout** .

Manipulátor transformace se zobrazí na vybraném modelu.

4. Manipulátor transformací používejte podle níže uvedené tabulky.

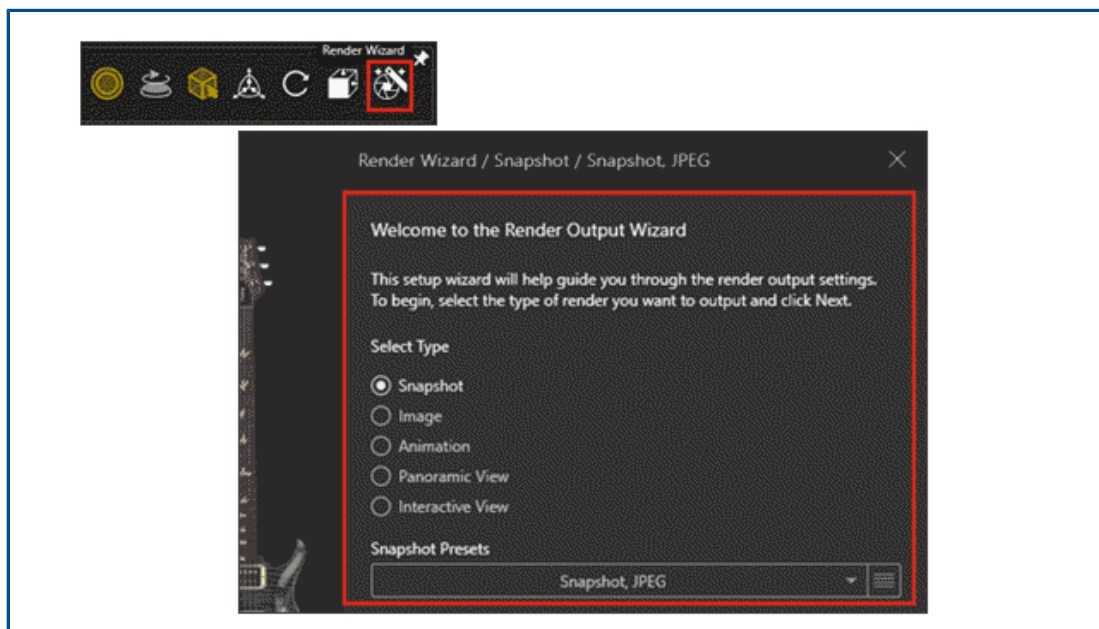
Akce	Popis
Přesunutí modelu	Vyberte osu a tažením přesuňte model podél této osy. Pomocí zelené, červené nebo modré roviny přesuňte objekty v těchto rovinách.
Otáčení modelu	Vyberte prstenec okolo osy a tažením otáčejte model okolo této osy.
Změna velikosti modelu	Vyberte červenou, zelenou nebo modrou kostku a upravte měřítko objektu podle dané osy. Použitím žluté kostky změníte velikost stejnoměrně.

Když vyberete úchyt a táhnete, zobrazí se hlavní šedá kružnice a úchyt, který právě táhnete. Zbytek manipulátoru transformace je při tažení skrytý.

Klávesové zkratky umožňují rychlý přístup k funkcím bez použití manipulátoru transformace.

Klávesová zkratka	Popis
g	Přesunutí výběru v rovině kamery
r	Otočení výběru v rovině kamery
e	Změna měřítka rovnoměrně
g/r/e a poté x	Posunutí, otočení nebo změna měřítka podle osy X.
g/r/e a poté y	Posunutí, otočení nebo změna měřítka podle osy Y.
g/r/e a poté z	Posunutí, otočení nebo změna měřítka podle osy Z.
g/r/e a poté Shift + x	Posunutí, otočení nebo změna měřítka v rovině YZ
g/r/e a poté Shift + y	Posunutí, otočení nebo změna měřítka v rovině XZ.
g/r/e a poté Shift + z	Posunutí, otočení nebo změna měřítka v rovině XY

Průvodce vykreslováním



Průvodce výstupem vykreslování ulehčuje proces zadávání parametrů a vytváření předvoleb pro výstup vykreslení. Usnadňuje tak vytváření vysoce kvalitních, realistických snímků, videí a interaktivních scén podle vašeho přání.

Průvodce nabízí snadno ovladatelné rozhraní pro nastavení pěti typů vykreslení:

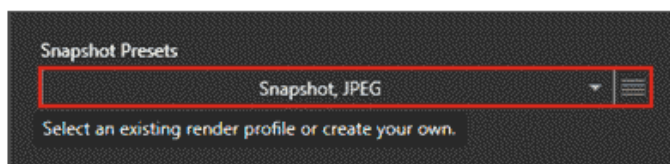
- Snímek
- Obrázky
- Animace
- Panoramatické 360° pohledy ve formátu virtuální reality
- Interaktivní zobrazení webových stránek

Když vyberete typ vykreslení, průvodce vás provede všemi parametry dostupnými pro daný typ. V závislosti na typu vykreslení mohou tyto parametry zahrnovat nastavení pro média (formáty obrázků), velikost, kvalitu obrázku, animaci a interaktivní scény.

Průvodce dále usnadňuje vytváření předvoleb vykreslení a jejich opakované použití, jestliže chcete vygenerovat výstup se stejným nastavením.

Chcete-li použít Průvodce výstupem vykreslení, postupujte takto:

1. Na hlavním panelu nástrojů klikněte na možnost **Průvodce vykreslováním**.
2. Na stránce Vítejte vyberte **Typ** vykreslení a ze seznamu vyberte **Předvolbu** vykreslení nebo vytvořte předvolbu pomocí **Inteligentního ovládacího panelu**.



3. Projděte kroky průvodce a upravte parametry dostupné pro daný typ vykreslení.
4. Proveďte jednu z následujících operací:
 - Kliknutím na možnost **Vykreslit** spustíte proces vykreslování.
 - Vyberte možnost **Odeslat do fronty** v možnostech vykreslování, a tím vykreslení přidáte do fronty SOLIDWORKS Visualize Queue pro pozdější vykreslení.

Po dokončení se vykreslování uloží do Knihovny obrázků ve složce SOLIDWORKS Visualize Content \ Images.

15

SOLIDWORKS CAM

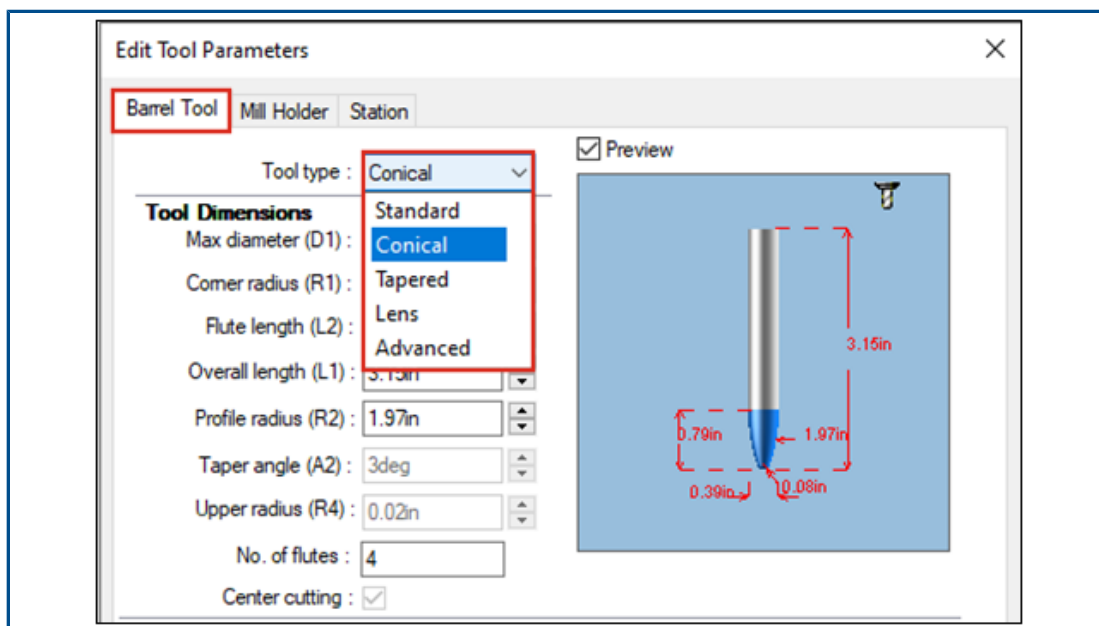
Tato kapitola obsahuje následující témata:

- **Podpora válcových nástrojů**
- **Záložka Geometrie v okně Parametry operací**
- **Vylepšení výpočtů náběhu a výběhu u konturových drah nástrojů**
- **Možnost Pouze úsečky v nástroji VoluMill Toolpath**
- **Aktualizace výpočtu obrábění na střední hodnotu**

Software SOLIDWORKS® CAM je k dispozici ve dvou verzích. Verze SOLIDWORKS CAM Standard je součástí jakékoli licence SOLIDWORKS s předplatitelskou službou SOLIDWORKS.

Verze SOLIDWORKS CAM Professional je k dispozici jako samostatně prodáváný produkt, který je možné používat s aplikacemi SOLIDWORKS Standard, SOLIDWORKS Professional nebo SOLIDWORKS Premium.

Podpora válcových nástrojů



System umožňuje definovat válcové nástroje pro generování drah nástroje, a to zejména pro víceosé dokončovací operace v nástroji SOLIDWORKS CAM a v technologické databázi. Výhodou válcových nástrojů je to, že nabízejí větší kontaktní plochu, což vede k vyšší kvalitě povrchu.

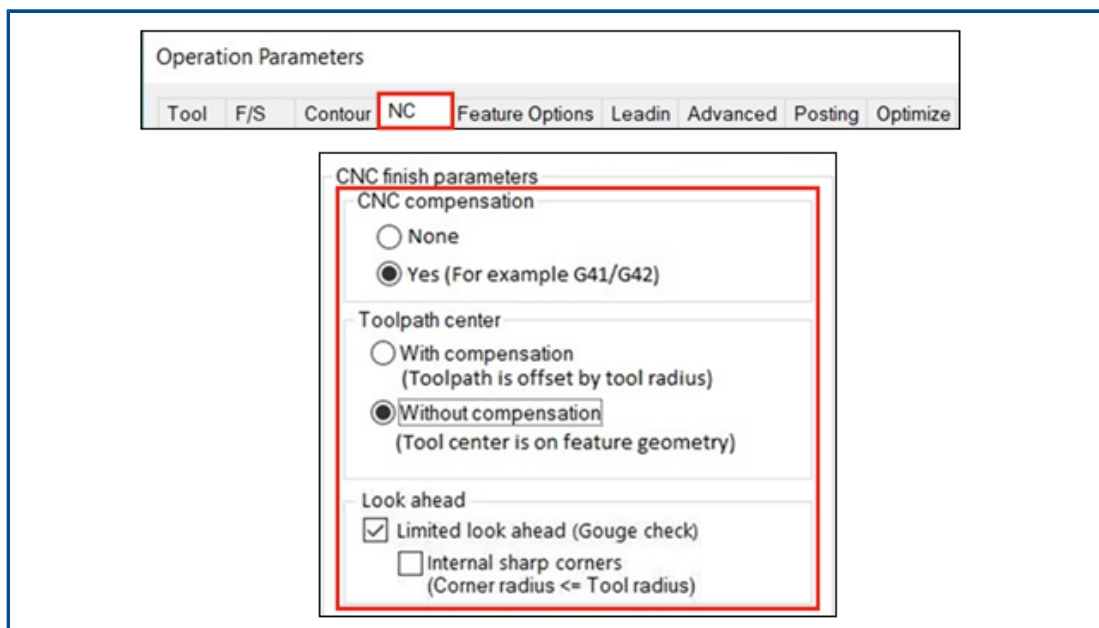
V okně Parametry operací na záložce **Nástroj** můžete zvolit typ válcového nástroje **Standardní, Kónický tečný, Kuželový, Čočka** nebo **Pokročilý**. Dále můžete definovat profily a vytvářet tak vlastní válcové nástroje.

Záložka Geometrie v okně Parametry operací

Záložka **Geometrie** v okně Parametry operací umožňuje definovat a upravovat nastavení **Vícepovrchové prvky, Vynechané prvky a Obsažené a Vynechané oblasti** pro 3osé frézování.

Záložka má dále skupinové rámečky **Automaticky zahrnout plochu** a **Vynechat malé profily**, které byly dříve na záložce **Upřesňující**.

Vylepšení výpočtů náběhu a výběhu u konturových drah nástrojů



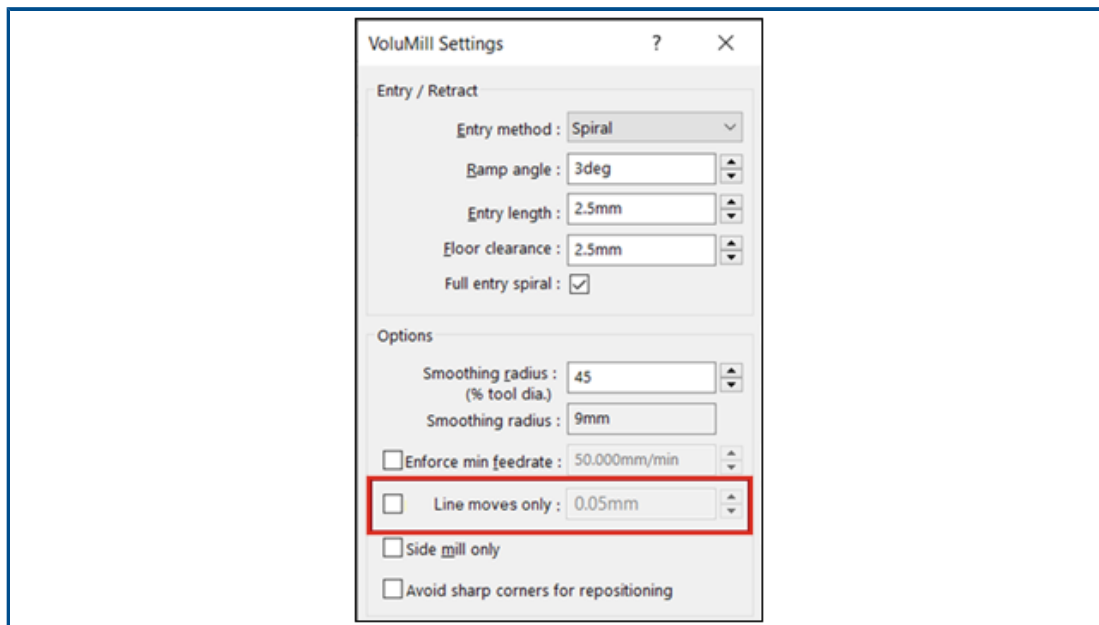
Výpočet pohybů **Náběh** a **Výběh** byl vylepšen tak, aby byly body **Počátek XY** a **Konec XY** v kompenzované dráze nástroje reprezentovány přesněji.

Kromě zachování stejných bodů **Počátek XY** a **Konec XY** přičte software SOLIDWORKS CAM automaticky rádius nástroje ke všem obloukovým pohybům nastaveným pro **Náběh** a **Výběh**.

Jestliže například použijete nástroj o průměru 10 mm s obloukem **Náběh** 3 mm, bude vypočtená hodnota **Náběh** pro daný oblouk rovna 8 mm. Jestliže stroj kompenzuje dráhu nástroje, bude výsledný obloukový pohyb roven 3 mm. U ostatních typů **Náběh** a **Výběh** se automaticky přizpůsobí parametry **Náběh** a **Výběh** rovných úseků.

U dílů ze starších verzí je nutno obnovit konturové dráhy nástroje, aby se provedené změny projevíly.

Možnost Pouze úsečky v nástroji VoluMill Toolpath



Pomocí nástroje **Pouze úsečky** můžete rozdělit oblouk větší než 90° na menší úsečky. Tato funkce je k dispozici v okně Nastavení VoluMill v softwaru SOLIDWORKS CAM a v technologické databázi a platí pro 2,5osé a 3osé dráhy nástroje VoluMill.

U tohoto nastavení můžete nastavit odchytku. Tato hodnota rozdělí oblouky na lineární pohyby.

Když použijete v modulu VoluMill pole, můžete vybrat možnost **Převést rychlé pohyby na vysokorychlostní pohyby** na záložce **F/S** v okně Parametry operací.

Aktualizace výpočtu obrábění na střední hodnotu

Obrábění SOLIDWORKS CAM založené na toleranci využívá k určení hodnoty prvku Obrábění na střední hodnotu pouze rozměrové tolerance. K výpočtu se nyní již nepoužívají tolerance polohy.

Jestliže prvek zahrnuje asymetrické tolerance, je tolerance vypočtena automaticky na základě podmínky maximálního materiálu. Tolerance polohy se nepoužívají, protože by hrozilo nadměrné nebo nedostatečné odebrání prvku.

16

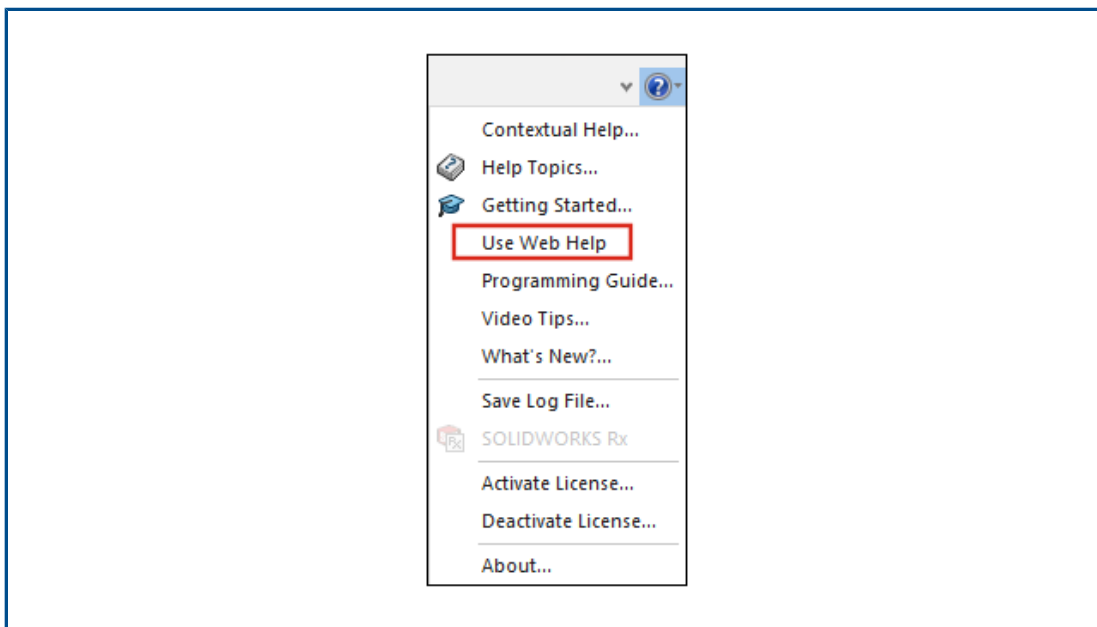
SOLIDWORKS Composer

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- **Otevření online nápovědy pro produkty SOLIDWORKS Composer**
- **Vytváření kolekcí pohledů**
- **Dokumentace k aplikaci Player, která již není součástí balíčků Composer**
- **Správa dat v nástroji ENOVIA 3DLive**
- **Composer Player, 64bitová verze**
- **Formáty podporované při importu**
- **Podpora meta-vlastnosti ze souborů Pro/E Creo a STEP**
- **Další vylepšení v softwaru SOLIDWORKS Composer**

Software SOLIDWORKS® Composer™ urychluje tvorbu grafického obsahu 2D a 3D pro produktovou komunikaci a technické ilustrace.

Otevření online nápovědy pro produkty SOLIDWORKS Composer

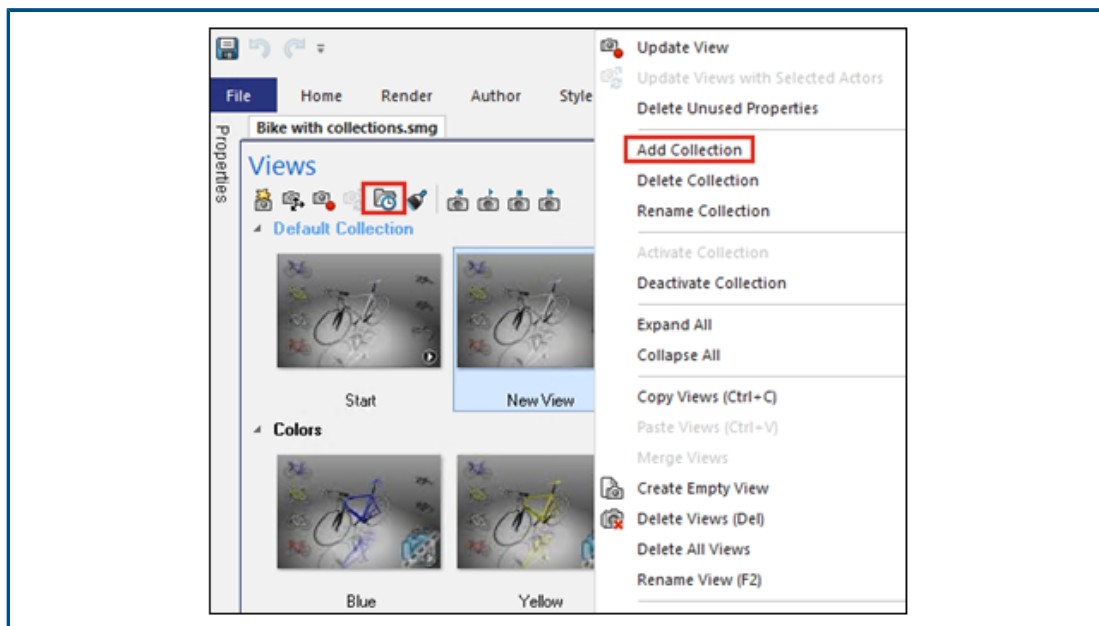


Ke všem produktům SOLIDWORKS Composer je k dispozici online nápověda.

Zaškrtnutím volby **Nápověda > Použít nápovědu na webu** si zobrazíte online nápovědu, zrušením zaškrtnutí otevřete místní nápovědu. Dříve byla k dispozici pouze místní

nápověda. Viz *Nápověda pro Composer: Práce s pásem karet > Nabídka Nápověda, Nápověda pro Sync: Nabídky a příkazy a Nápověda pro Player: Popis rozhraní > Panel nabídek > Nabídka Nápověda.*

Vytváření kolekcí pohledů




V podokně Pohledy můžete spravovat a organizovat pohledy do kolekcí.

Dále můžete:

- Přetáhnout pohledy do kolekce
- Rozbalit nebo sbalit kolekce
- Přejmenovat kolekce
- Aktivovat nebo deaktivovat kolekce
- Odstranit pohledy kolekce

Kolekci pohledů můžete v podokně Pohledy vytvořit následovně:

- Klikněte v podokně Pohledy na možnost **Vytvořit kolekci pohledů** .
- Klikněte pravým tlačítkem na pohled a vyberte příkaz **Přidat kolekci**.

Viz *Nápověda pro Composer: Práce s pohledy > Kolekce pohledů a Práce s levými podokny > Podokno Pohledy.*

Dokumentace k aplikaci Player, která již není součástí balíčků Composer

Když uložíte aktivní dokument aplikace Composer jako samospustitelný balíček (soubor .exe), nebude součástí balíčku dokumentace k aplikaci Player.

Dokumentaci k aplikaci Player si lze otevřít online přímo z této aplikace. Viz *Nápověda pro Composer: Import a otevírání souborů > Typy souborů aplikace Composer, Popis rozhraní > Okna > Uložit balíček jako a Popis rozhraní > Okna > Odeslat e-mailem.*

Správa dat v nástroji ENOVIA 3DLive

Nyní již nelze importovat a aktualizovat modelu z relace aplikace ENOVIA® 3DLive.

Následující příkazy byly odebrány z uživatelského rozhraní:

- **Importovat ze služby 3DLive** a **Aktualizovat ze služby 3DLive** v nabídce **Soubor**.
- Příkazy pravým tlačítkem myši v místní nabídce **ENOVIA 3DLive** > **Import** a **ENOVIA 3DLive** > **Otevřít v ENOVIA 3DLive** v podokně Sestava.

Composer Player, 64bitová verze

Možnost **Použití 64bitové verze aplikace Composer Player** byla odebrána z nastavení **Balíček** v nabídce **(Výchozí) vlastnosti dokumentu** > **Výstup**.

Viz *Nápověda pro Composer: Správa (výchozích) vlastností dokumentu > Výstup*.

Formáty podporované při importu

Aplikace SOLIDWORKS Composer a SOLIDWORKS Composer Sync podporují při importu následující vyšší verze formátů:

Viz *Nápověda pro Composer: Import a otevírání souborů > Formáty podporované při importu* a *Nápověda pro Sync: Formáty a typy souborů pro import > Formáty podporované při importu*.

Podpora meta-vlastností ze souborů Pro/E Creo a STEP

Meta-vlastnosti ze souborů Pro/E Creo (*.prt, *.asm) a STEP (*.stp, *.step) je možné importovat do aplikací SOLIDWORKS Composer a SOLIDWORKS Composer Sync.

Meta-vlastnosti jsou uživatelem definované atributy, jako je číslo dílu, označení nebo číslo opravy. Zobrazují se jako uživatelské vlastnosti typu řetězec v podokně Vlastnosti. Viz *Nápověda pro Composer: Správa (výchozích) vlastností dokumentu > Vstup* a *Nápověda pro Sync: Správa výchozích vlastností dokumentu > Vstup*.

Další vylepšení v softwaru SOLIDWORKS Composer

Produkty SOLIDWORKS Composer přinášejí další vylepšení.

- Ve workshopu Technická ilustrace již není možné vybrat pro ukládání vektorové grafiky formát SVGZ. Formát SVG je nadále k dispozici. Je-li soubor SVG příliš velký, můžete jej převést na komprimovaný formát SVGZ; lze k tomu použít standardní nástroj pro komprimaci souborů. Viz *Nápověda pro Composer: Práce ve workshopech > Workshop Technická ilustrace*.
- Na stránce **Publikovat** již není možné vybrat pro ukládání vektorové grafiky formát SVGZ. Formát SVG je nadále k dispozici. Je-li soubor SVG příliš velký, můžete jej převést na komprimovaný formát SVGZ; lze k tomu použít standardní nástroj pro komprimaci souborů. Viz *Nápověda k synchronizaci: Konfigurace vlastností převodu > Publikovat*.

- V nástroji SOLIDWORKS Composer Player si můžete v podokně Pohledy zobrazit pohledy seskupené do kolekcí.

17

SOLIDWORKS Electrical

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- **Definice nezakončených vodičů pro trasy**
- **Kopírování elektrických vlastností z 2D do 3D**
- **Vylepšení příkazu Připojit**
- **Vylepšení stromu správce Electrical**
- **Dynamické připojovací štítky**
- **Směrová šipka**
- **Zobrazení textu záhlaví sloupce ve všech jazycích projektu Electrical**
- **Hmotnost dílu výrobce**
- **Automatická orientace při exportu do PDF**
- **Odstranění součástí**
- **Další proměnné ve vzorci směrových šipek**
- **Obnovení zrušených zpráv**
- **Vícejazyčné atributy**
- **Vylepšení automatizace Microsoft Excel**
- **Vkládání tabulek zpráv**
- **Další formáty souborů pro obrázky**
- **Odebrání odkazu na sestavu při duplikaci projektů (2023 SP3)**
- **Zobrazení varování při vytváření grafu (2023 SP3)**
- **Vyznačit trasu pouze pro aktivní umístění (2023 SP3)**

SOLIDWORKS® Electrical je samostatně prodáváný produkt.



Video: Co je nového v SOLIDWORKS 2023 – SOLIDWORKS Electrical

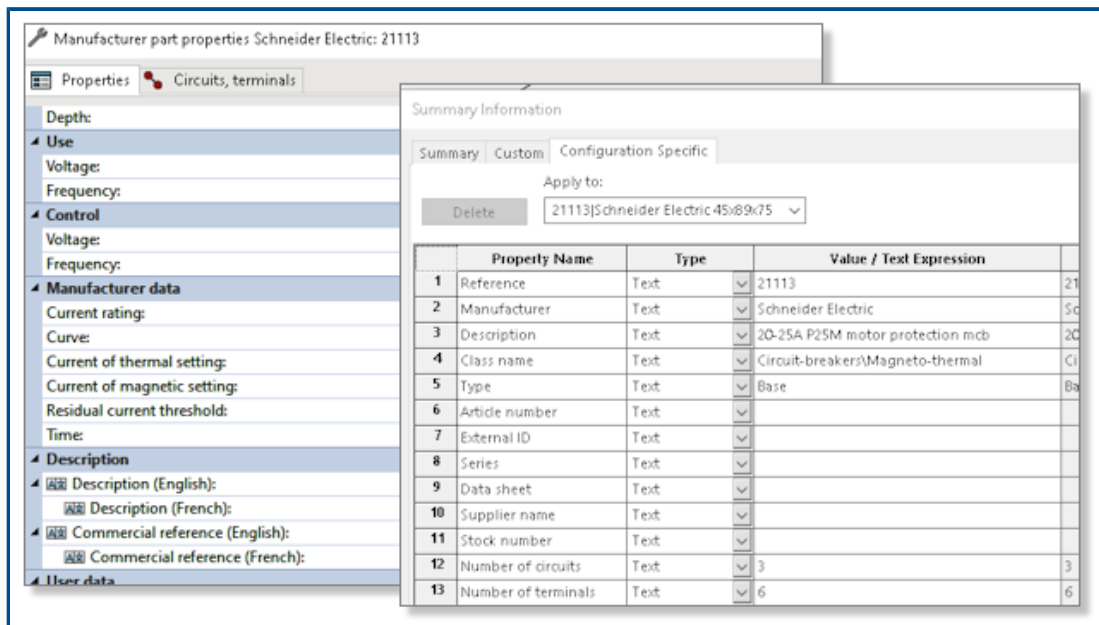
Definice nezakončených vodičů pro trasy



Nezakončený vodič má jeden konec nepřipojený k součásti či svorce.

Vlastnost nezakončeného vodiče se automaticky převádí do seznamu od-do pro dané trasy.

Kopírování elektrických vlastností z 2D do 3D

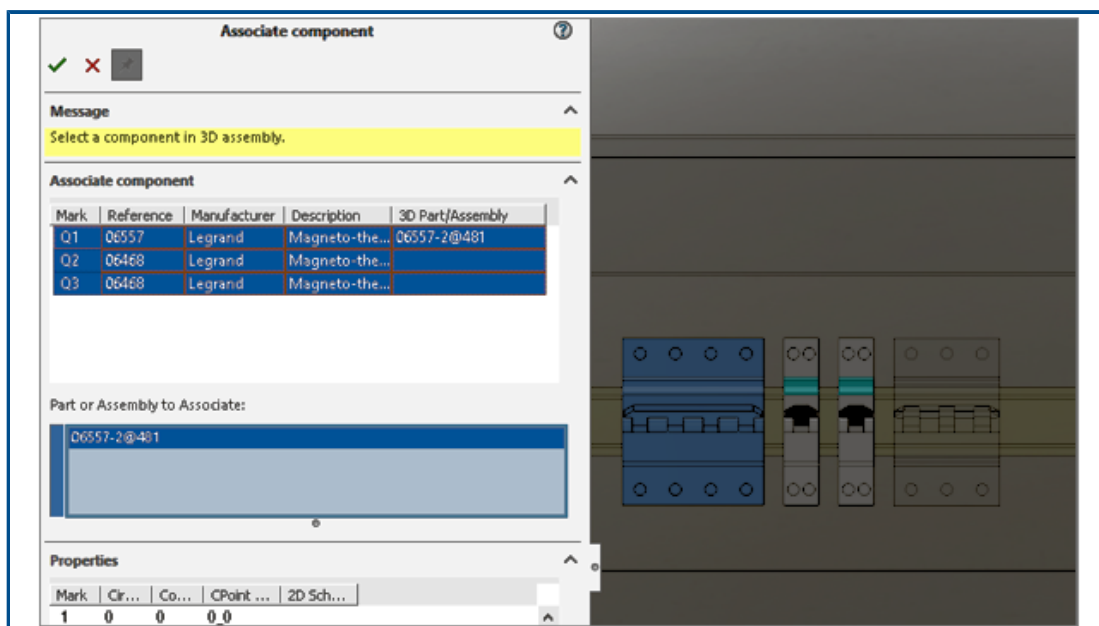


U každé součásti můžete zkopírovat elektrické vlastnosti do 3D dílu nebo sestavy.

Jestliže změníte elektrické vlastnosti ve 2D aplikaci, musíte kliknout na příkaz **Aktualizovat vlastnosti kusovníku** v nabídce SOLIDWORKS Electrical, aby se aktualizovaly vlastnosti 3D dílu.

Tyto vlastnosti lze poté použít v tabulkách, jako jsou např. kusovníky.

Vylepšení příkazu Připojit

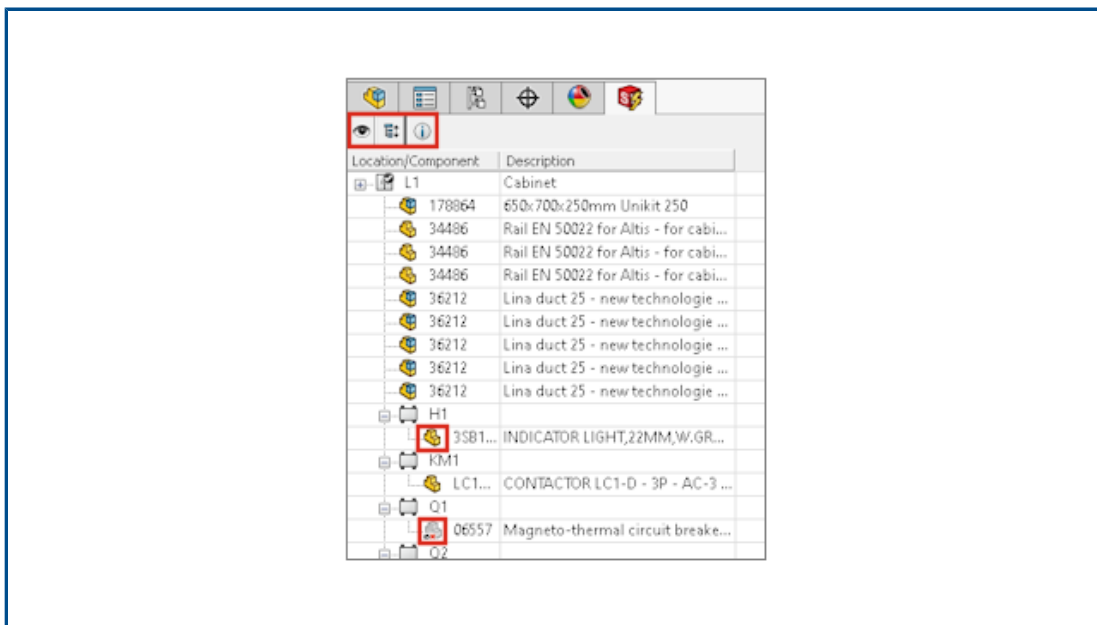


Příkaz **Přiřadit** v softwaru SOLIDWORKS Electrical 3D umožňuje propojit elektrické součásti s 3D díly či sestavami.

PropertyManager **Přiřadit součást** umožňuje provádět následující:

- Vybrat několik součástí, které chcete připojit k 3D dílům nebo sestavám.
- Zobrazit vlastnosti vybrané součásti a zkontrolovat, zda odpovídají danému 3D dílu nebo sestavě.

Vylepšení stromu správce Electrical



Strom **Správce Electrical** v softwaru SOLIDWORKS Electrical 3D je zobrazen seznam součástí v projektu Electrical.

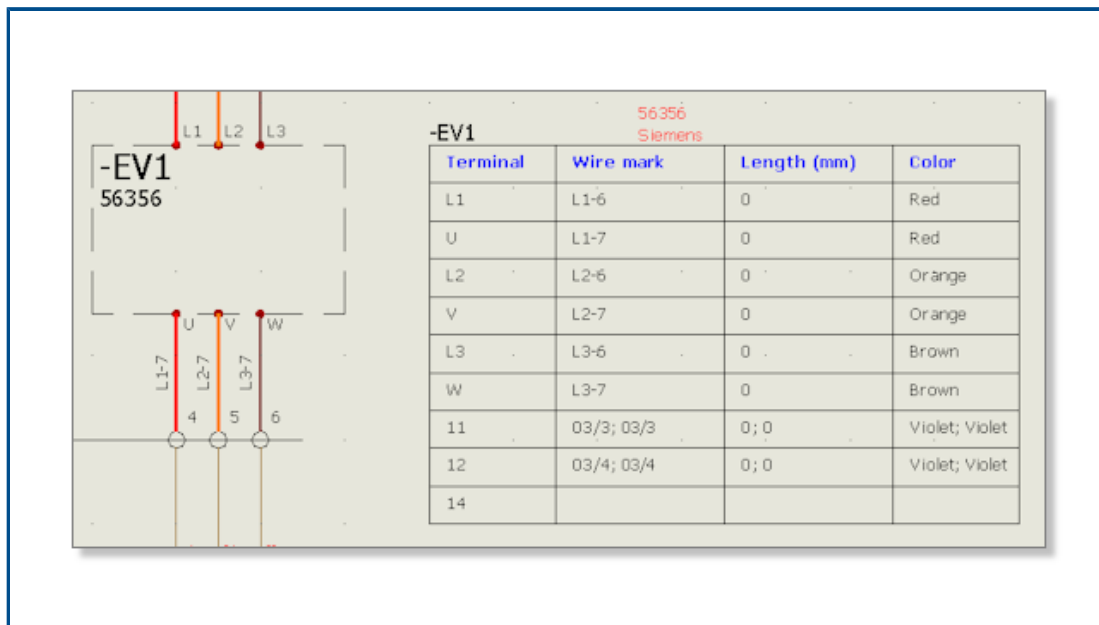
Ve stromu **Správce Electrical** je před každou součástí ikona, která udává, zda je daná součást připojená k sestavě nebo 3D dílu. Vyberete-li součást ve stromu, zvýrazní se připojená sestava nebo 3D díl v grafické ploše.

Když vyberete umístění ve **Správci Electrical**, zvýrazní se sestava ve stromu **FeatureManager**, pokud je příslušná sestava vložena do hlavní sestavy.

Nástroj **Správce Electrical** umožňuje provádět

- Zobrazit nebo skrýt vložené součásti
- Rozbalit nebo sbalit uzly stromu

Dynamické připojovací štítky

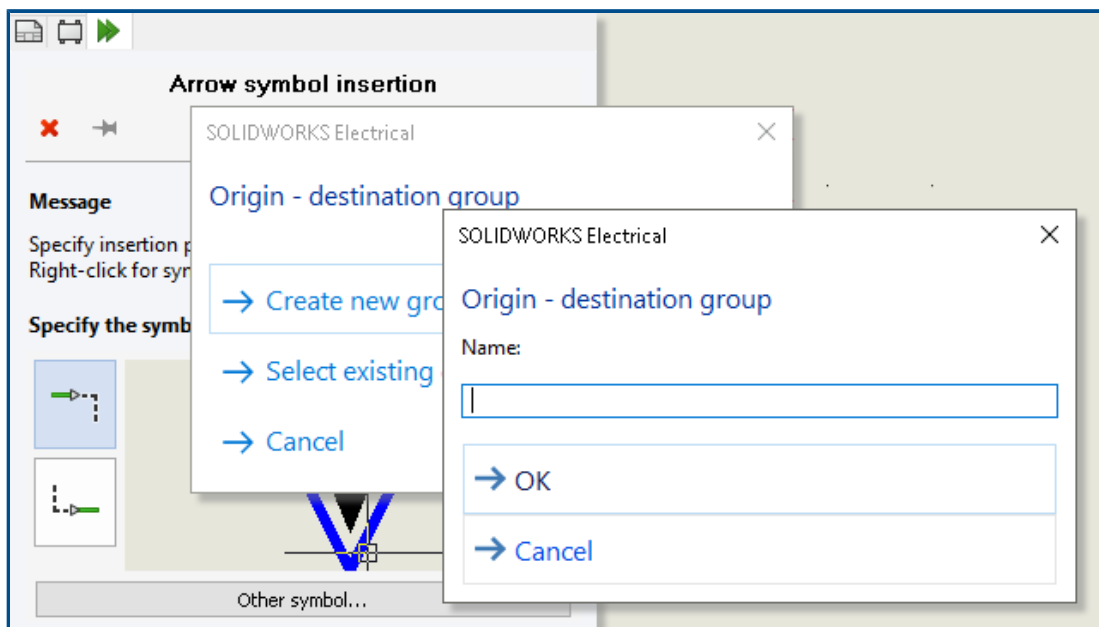


Dynamické připojovací štítky jsou specifické symboly, které zobrazují informace o připojení dané součásti. Symboly lze do schémat vkládat dynamicky.

Dynamické připojovací štítky používají konfigurační soubory, do kterých lze zadat parametry pro vykreslování. Správu konfiguračních souborů otevřete kliknutím na nabídku **Projekt Electrical > Konfigurace > Připojovací štítek**.

Dynamický připojovací štítek můžete vložit pomocí příkazu **Schéma > Připojovací štítek > Vložit dynamický připojovací štítek pro součást**.

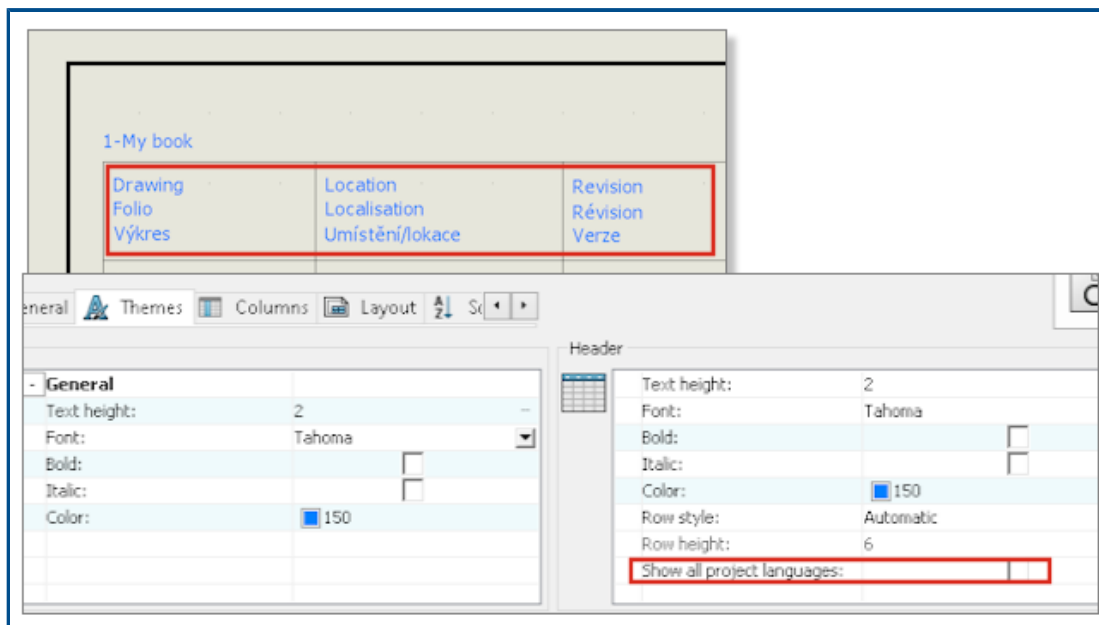
Směrová šipka



Na konec vodičů můžete ručně vkládat směrové šipky. Ke každému vloženému symbolu můžete připojit číslo skupiny. Všechny vodiče připojené k témuž číslu skupiny mají stejné číslo ekvipotenciálu.

Směrovou šipku můžete vložit příkazem **Schéma > Směrové šipky > Vložit jednu směrovou šipku**.

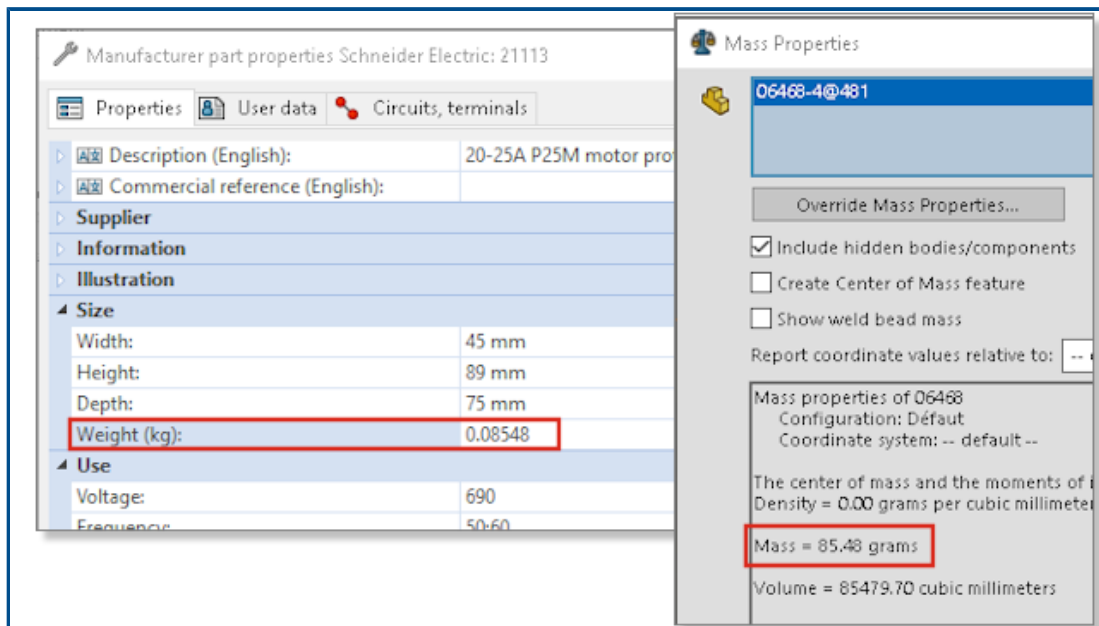
Zobrazení textu záhlaví sloupce ve všech jazycích projektu Electrical



Ve zprávě může být text v záhlaví sloupce zobrazen ve všech třech jazycích nastavených v konfiguraci projektu Electrical.

Tuto funkci aktivujete tak, že vyberete možnost **Zobrazit všechny jazyky projektu** v konfiguraci zprávy.

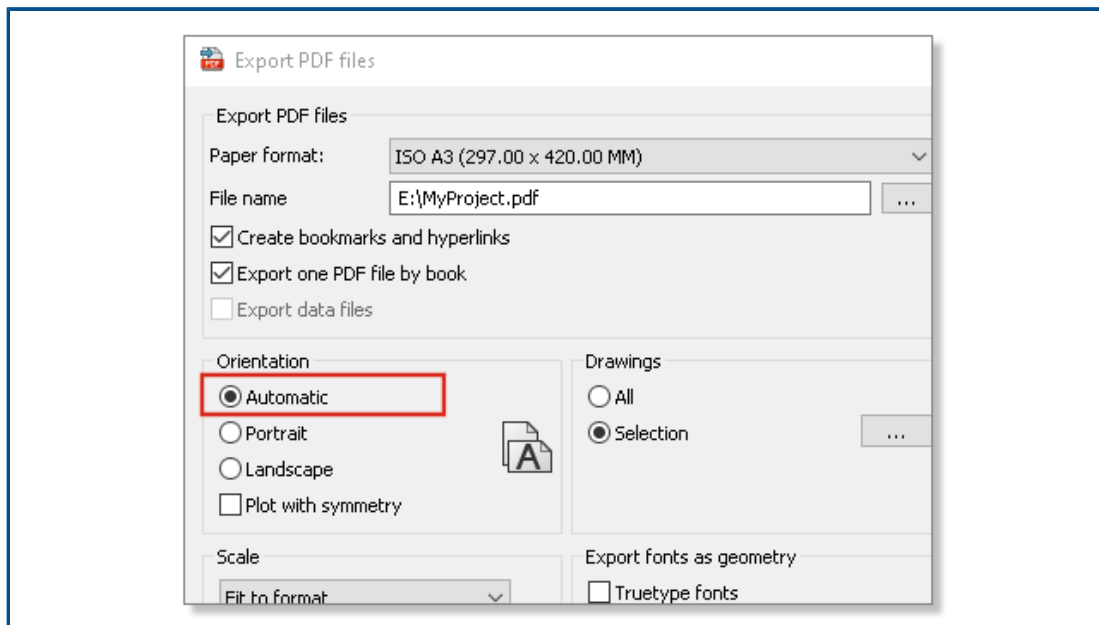
Hmotnost dílu výrobce



System umožňuje nastavit tloušťku dílu výrobce.

Tloušťka bude použita v nastavení **Fyzikální vlastnosti** 3D sestavy propojené se součástí, k níž díl výrobce přiřazujete. U součástí s odebráním (kolejnic nebo potrubí) se tloušťka aktualizuje automaticky podle hodnoty **Hloubka** použité v rozvržení rozvaděče.

Automatická orientace při exportu do PDF

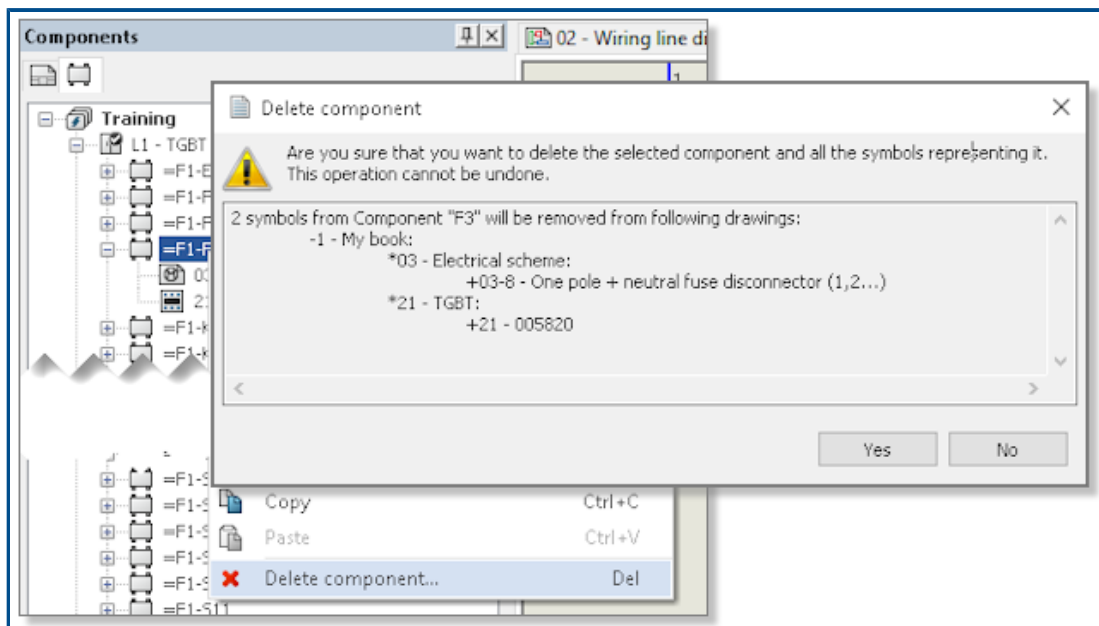


Když exportujete výkresy projektu Electrical do souboru PDF, můžete zachovat stejnou orientaci stránky.

Výkresy v orientaci **Na šířku** budou do PDF převedeny jako stránky **Na šířku** a výkresy v orientaci **Na výšku** se převedou jako stránky **Na výšku**.

Vyberte možnost **Automaticky** v nabídce **Import/Export > Exportovat soubory PDF**.

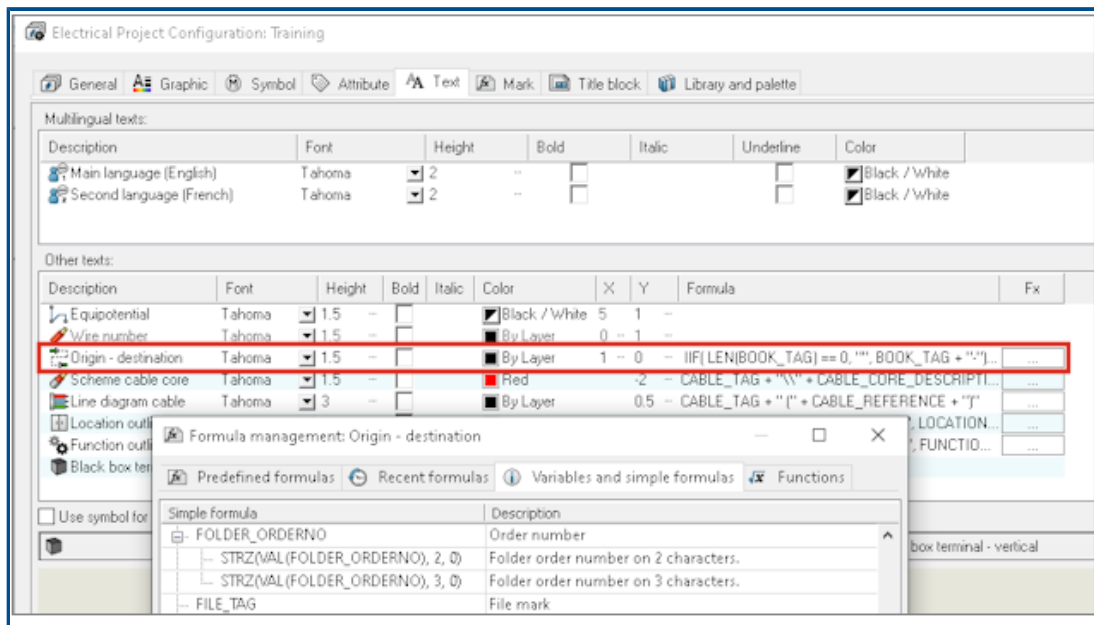
Odstranění součástí



V ukotvitelném panelu **Součásti** můžete odstranit součást a všechny symboly, které ji reprezentují ve výkresech.

Součást bez vložených symbolů je automaticky odstraněna. Chcete-li odstranit součást s vloženými symboly ve výkresech, otevře se okno se zprávou, kde můžete zvolit možnost odstranit všechny symboly propojené s danou součástí. Je-li součást propojena s 3D dílem nebo sestavou, bude automaticky odpojována.

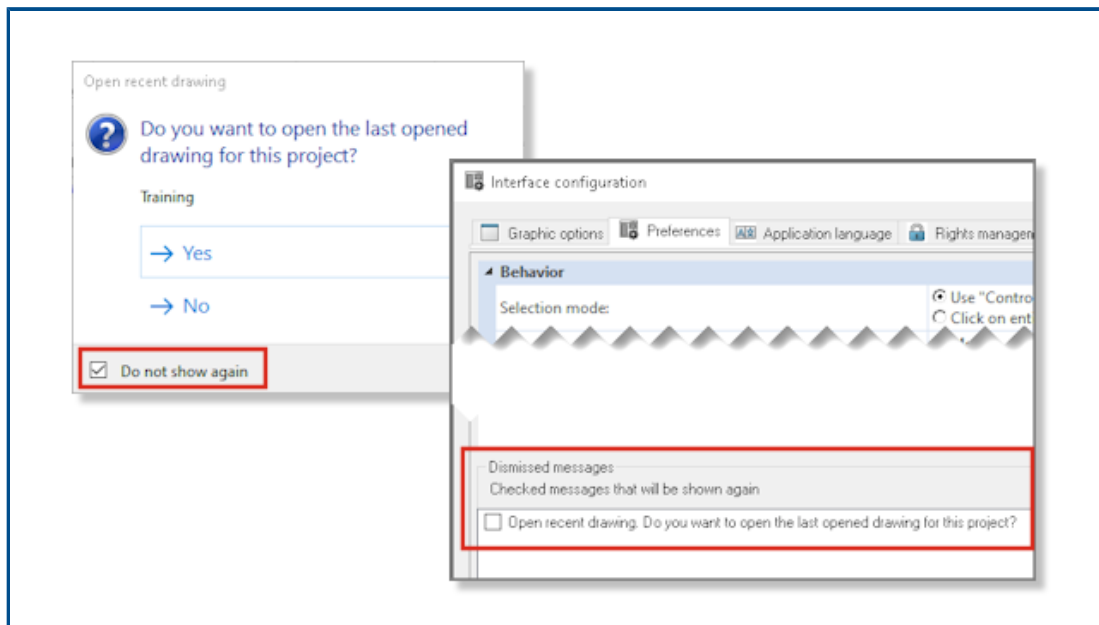
Další proměnné ve vzorci směrových šipek



V okně Správa vzorců jsou k dispozici nové proměnné pro dostupné součásti a vodiče.

Chcete-li tyto proměnné použít, otevřete konfiguraci projektu Electrical a na záložce **Text** klikněte na buňku **FX** v nastavení **Směr**.

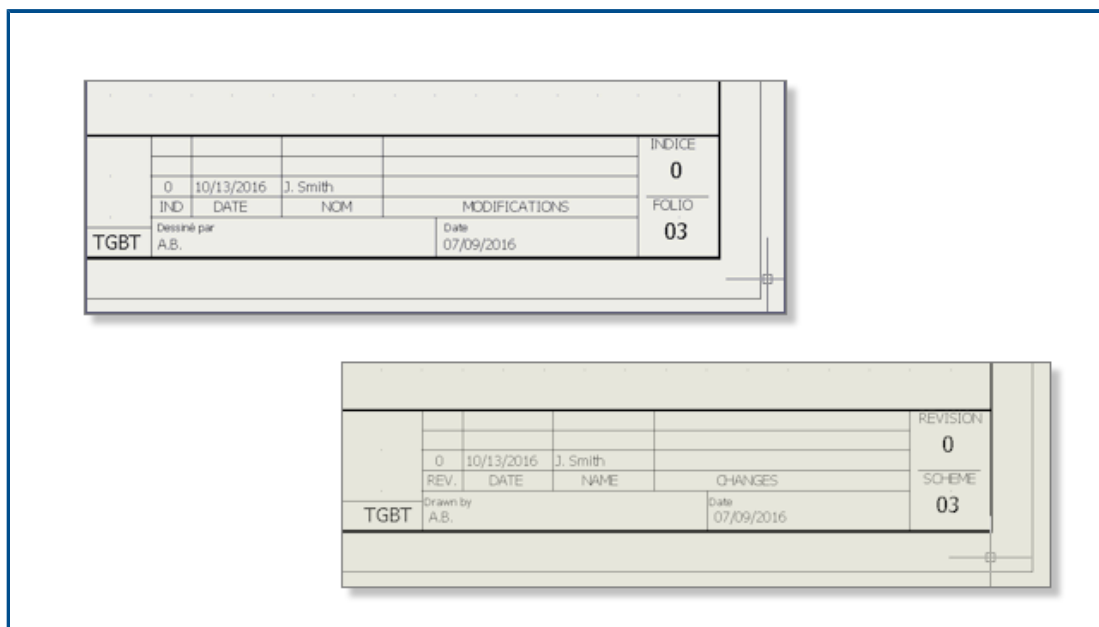
Obnovení zrušených zpráv



Tato nová funkce umožňuje spravovat zrušené zprávy.

V některých oknech je k dispozici volba **Znovu nezobrazovat** pro trvalé zrušení těchto zpráv. Chcete-li tento stav obnovit, vyberte příslušná okna v okně **Konfigurace rozhraní** na záložce **Předvolby**.

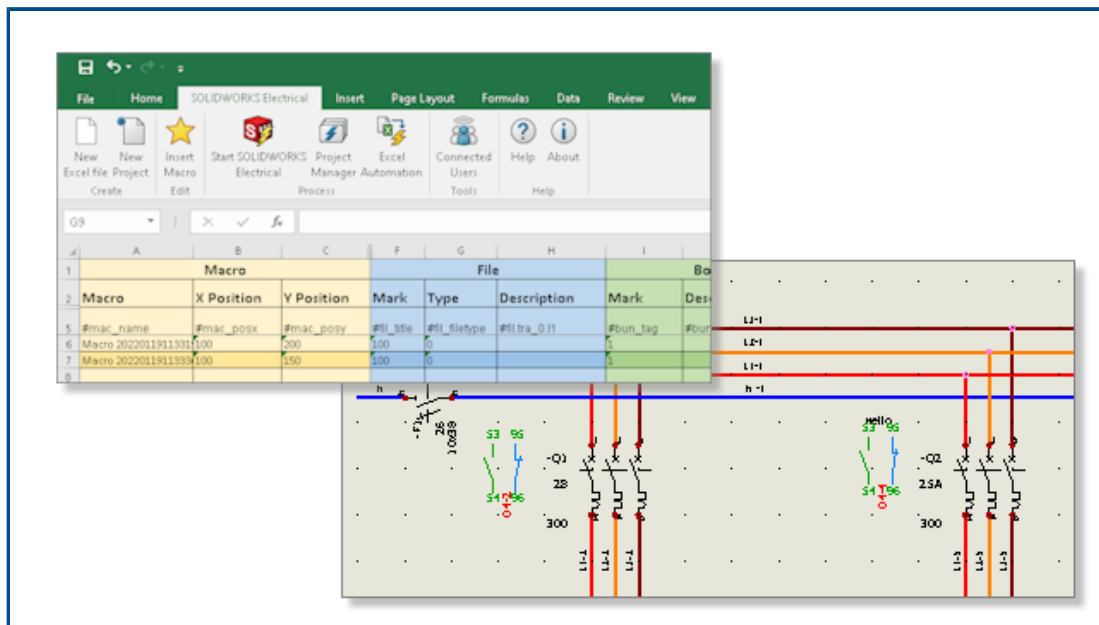
Vícejazyčné atributy



Vícejazyčné atributy jsou specifické atributy, které umožňují zobrazovat vícejazyčný text. Tento vícejazyčný text se zobrazí v požadované jazyce, když změníte hlavní jazyk projektu Electrical.

Atributy tohoto typu lze používat v rohových razítkách nebo v určitých symbolech (např. ve štítcích kabelů). Vícejazyčné atributy je možné spravovat v editoru rohových razítek nebo v rámci symbolu.

Vylepšení automatizace Microsoft Excel

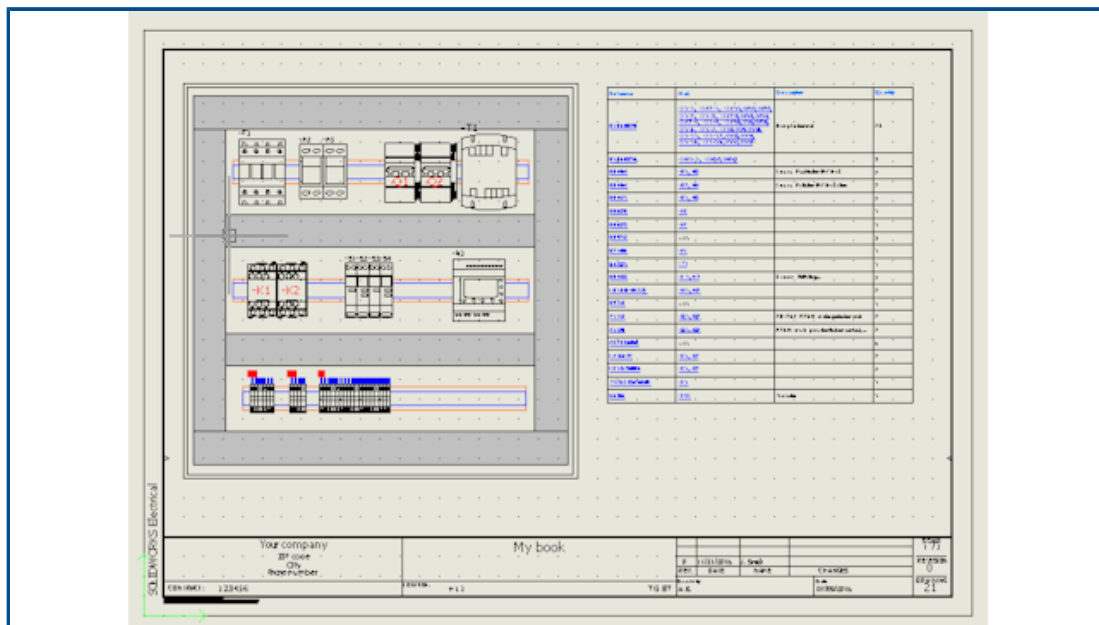


Funkce **Automatizace Excel** umožňuje automaticky generovat schémata z dat uložených v souboru Microsoft® Excel®.

Automatizace Excel umožňuje provádět následující činnosti:

- Správa směrových šipek
- Nahrazení symbolu při vložení makra
- Výběr složky pro vygenerované výkresy

Vkládání tabulek zpráv

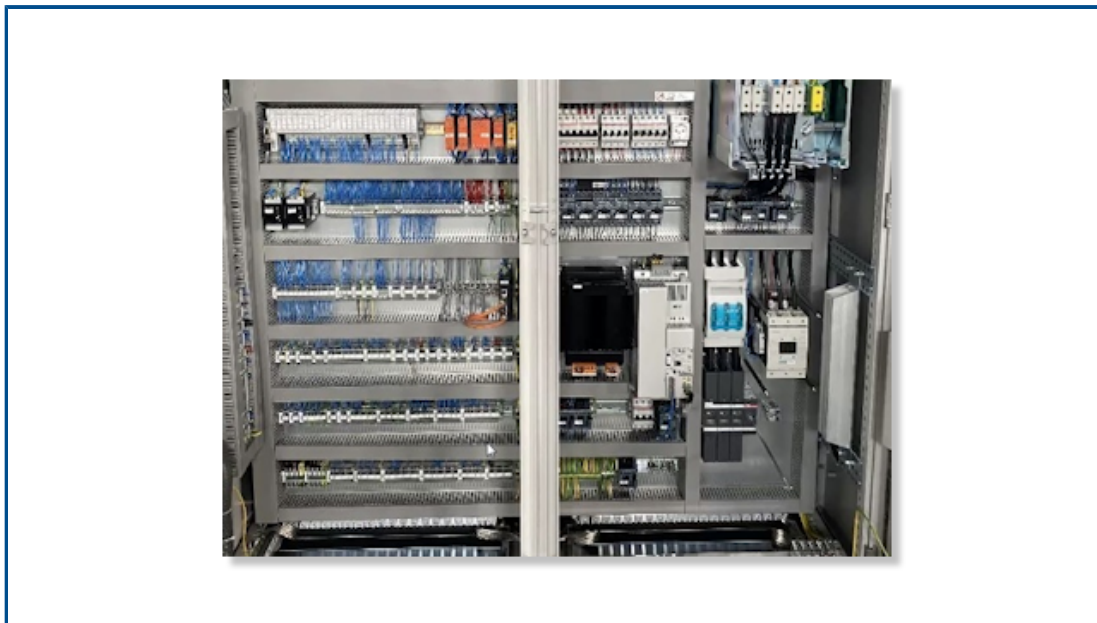


Tabulky zpráv můžete vkládat kamkoli do výkresů projektu Electrical.

Podle parametrů konfigurace můžete automaticky vkládat potřebné tabulky zpráv do grafických výkresů, tj. do schémat, schémat zapojení nebo 2D schémat rozvržení rozvaděčů.

Změní-li se data v projektu Electrical, můžete aktualizovat obsah zprávy.

Další formáty souborů pro obrázky

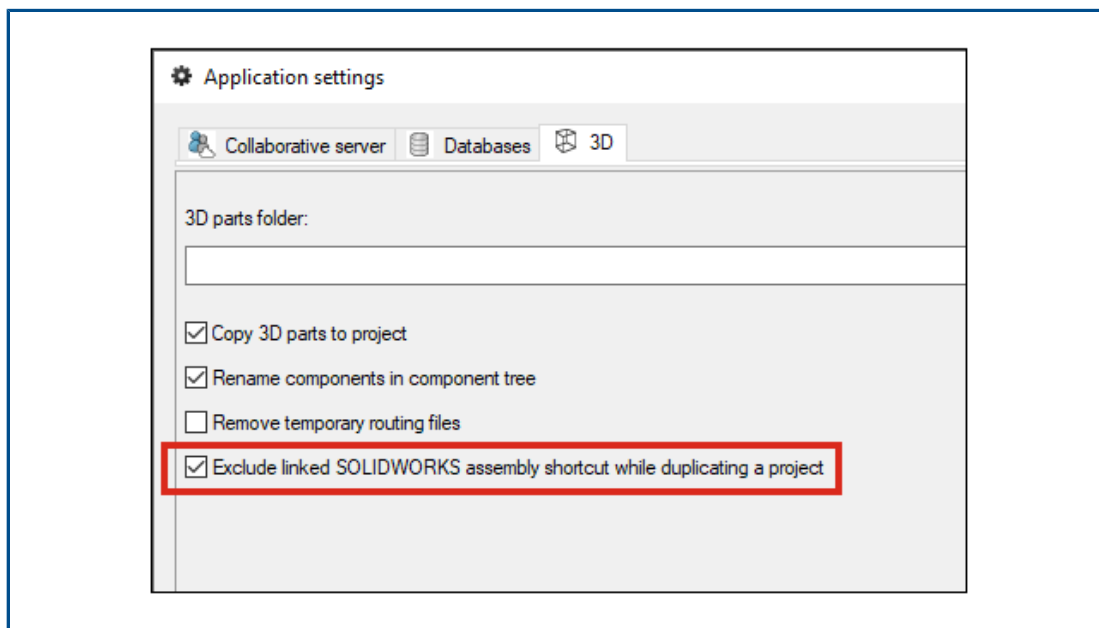


K vložení či připojení obrázku k výkresům můžete použít různé formáty souboru.

Podporované formáty jsou následující:

- Rastrové obrázky (*.bmp)
- Obrázky DIB (*.dib)
- Formát JPEG (*.jpg)
- Formát PNG (*.png)
- Formát TIFF (*.tif)
- Formát GIF (*.gif)

Odebrání odkazu na sestavu při duplikaci projektů (2023 SP3)



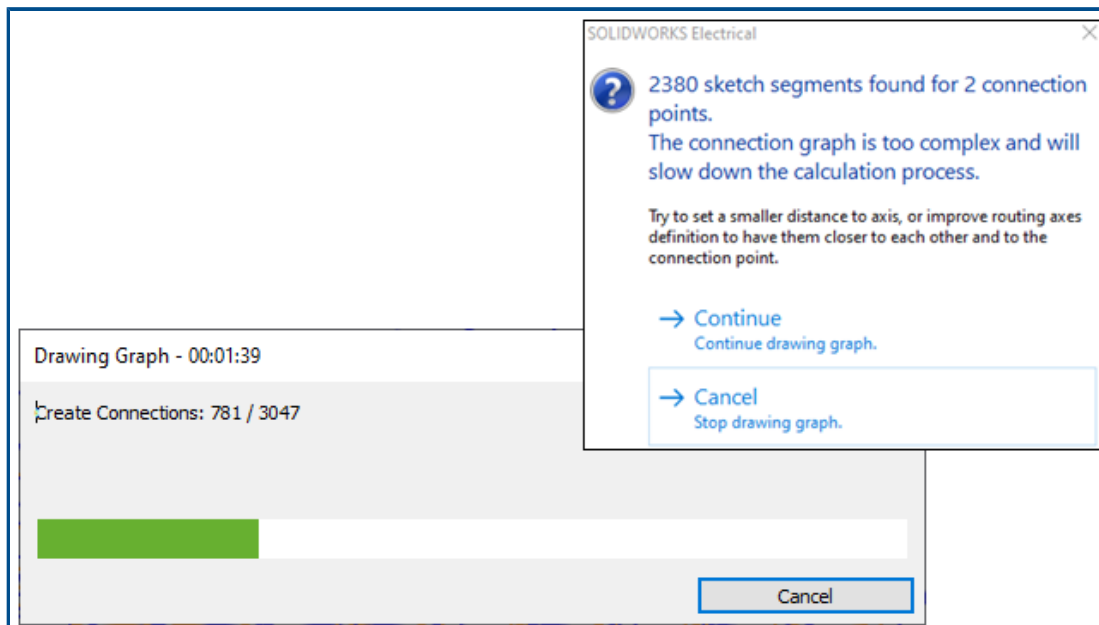
Když duplikujete projekt, můžete odebrat odkaz na sestavu SOLIDWORKS (na původní cestu k ní).

Chcete-li odkaz odebrat, vyberte v nabídce **Nástroje > Nastavení aplikace > 3D** možnost **Při duplikování projektu vyloučit propojeného zástupce sestavy SOLIDWORKS**

Chcete-li znovu připojit existující soubor sestavy uvnitř projektu k jiné již existující sestavě SOLIDWORKS, vyhledejte a vyberte novou sestavu SOLIDWORKS v dialogovém okně Vytváření souborů sestav. Software SOLIDWORKS Electrical zachová přidružení 3D součástí poté, co vyberete již existující soubor sestavy z požadovaného umístění, pokud nalezne stejné soubory 3D dílů. Dříve nebylo možné znovu připojit stávající soubor sestavy SOLIDWORKS v duplicitním projektu k nové sestavě SOLIDWORKS.

Tato možnost je k dispozici pouze pro doplňkový modul SOLIDWORKS Electrical 3D.

Zobrazení varování při vytváření grafu (2023 SP3)

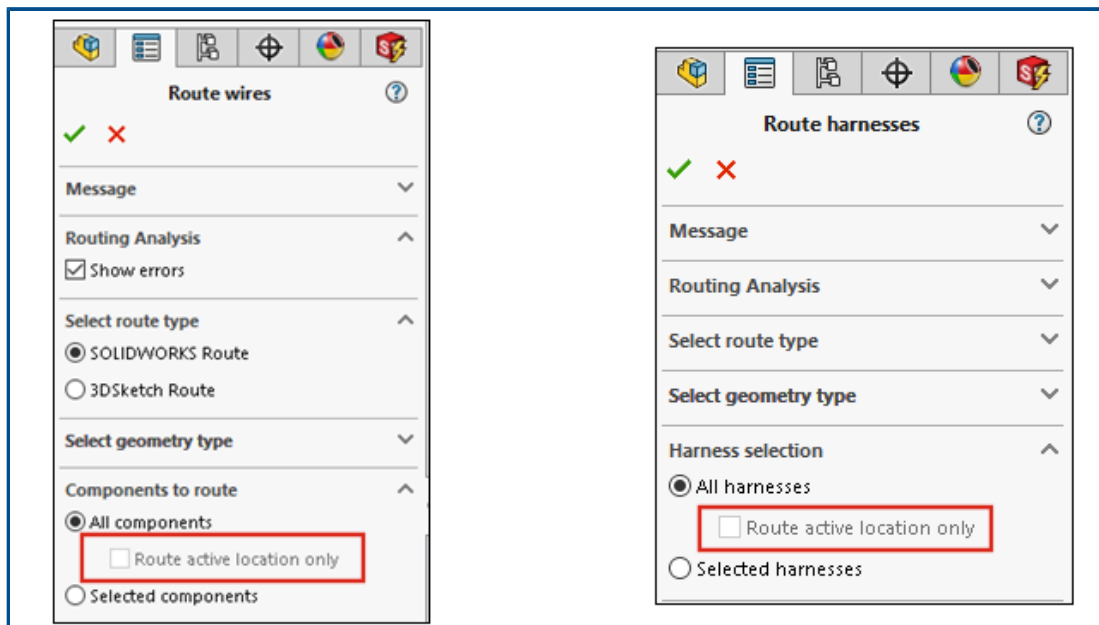


Při kreslení grafů se budou zobrazovat dialogová okna a varovná hlášení, která vás procesem provedou.

Když kreslíte graf, zobrazí se dialogové okno průběhu s tlačítkem **Zrušit**. Dialogové okno průběhu informuje o krocích procesu vytváření grafu. Chcete-li příkaz ukončit bez ukončení relace SOLIDWORKS, klikněte na tlačítko **Zrušit**.

Používáte-li příkaz **Vykreslit graf** a jedná se o graf pro velmi složitou sestavu, zobrazí se dotaz, zda chcete pokračovat v kreslení grafu nebo zrušit operaci.

Vyznačit trasu pouze pro aktivní umístění (2023 SP3)



Hloubku procesu vyznačení trasy můžete definovat tak, že jej omezíte na aktivní umístění namísto opětovného sestavení všech tras na dílčích úrovních.

Chcete-li omezit vyznačení trasy vodičů, kabelů nebo kabelových svazků na sestavu nejvyšší úrovně, postupujte takto:

- V PropertyManageru Vyznačení trasy vodičů v části **Součásti pro vyznačení trasy** > **Všechny součásti** vyberte možnost **Vyznačit trasu pouze pro aktivní umístění**.
- V PropertyManageru Vyznačení trasy kabelů v části **Kabely pro vyznačení trasy** > **Všechny kabely** vyberte možnost **Vyznačit trasu pouze pro aktivní umístění**.
- V PropertyManageru Vyznačení trasy svazků v části **Výběr svazku** > **Všechny svazky** vyberte možnost **Vyznačit trasu pouze pro aktivní umístění**.

Tato funkce zkrátí celkovou dobu potřebnou pro návrh při práci na velkých elektrických projektech s vnořenými umístěními. Proces vyznačení trasy můžete omezit pouze na aktivní umístění nebo na umístění nejvyšší úrovně namísto vyznačení trasy nebo aktualizace dílčích umístění pokaždé, když provedete příkaz pro vyznačení trasy v sestavě nejvyšší úrovně.

18

SOLIDWORKS Inspection

Tato kapitola obsahuje následující témata:

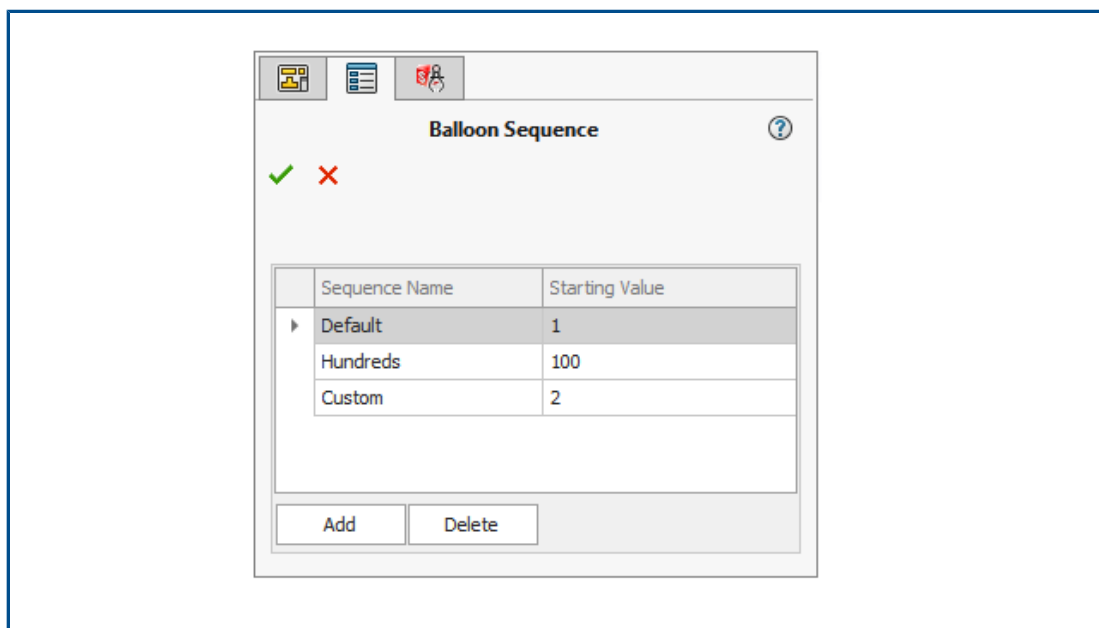
- **Doplňkový modul SOLIDWORKS Inspection**
- **Samostatná aplikace SOLIDWORKS Inspection**

SOLIDWORKS® Inspection je samostatně prodáváný produkt, který můžete používat spolu se softwarem SOLIDWORKS Standard, SOLIDWORKS Professional a SOLIDWORKS Premium nebo jako zcela samostatnou aplikaci (viz *Samostatná aplikace SOLIDWORKS Inspection*).




Doplňkový modul SOLIDWORKS Inspection


Sekvence pozic



Pomocí nástroje **Sekvence pozic** můžete definovat pořadí číslování pozic ve výkresech s více listy.

Klikněte v doplňku SOLIDWORKS Inspection na možnost **Sekvence pozic**  (panel nástrojů SOLIDWORKS Inspection) a zadejte možnosti v PropertyManageru.

PropertyManager Sekvence pozic

Tento PropertyManager otevřete tak, že v doplňkovém modulu SOLIDWORKS Inspection kliknete na nástroj **Sekvence pozic**  (na panelu nástrojů SOLIDWORKS Inspection).

Název sekvence

Určuje jednotlivé sekvence pozic. Názvy sekvencí můžete změnit.

Počáteční hodnota

Určuje počáteční číselnou hodnotu (musí jít o celé číslo) dané sekvence pozic.

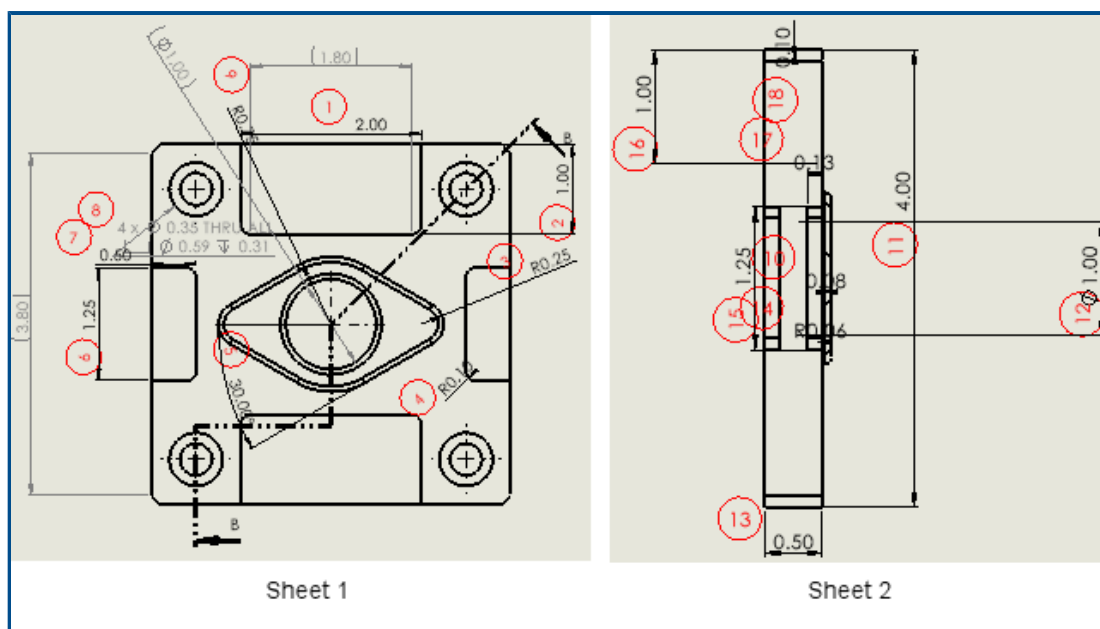
Přidat

Přidá řádek do tabulky sekvence pozic.


Odstranit

Odebere vybraný řádek z tabulky sekvence pozic.

Samostatné pozice listů výkresu

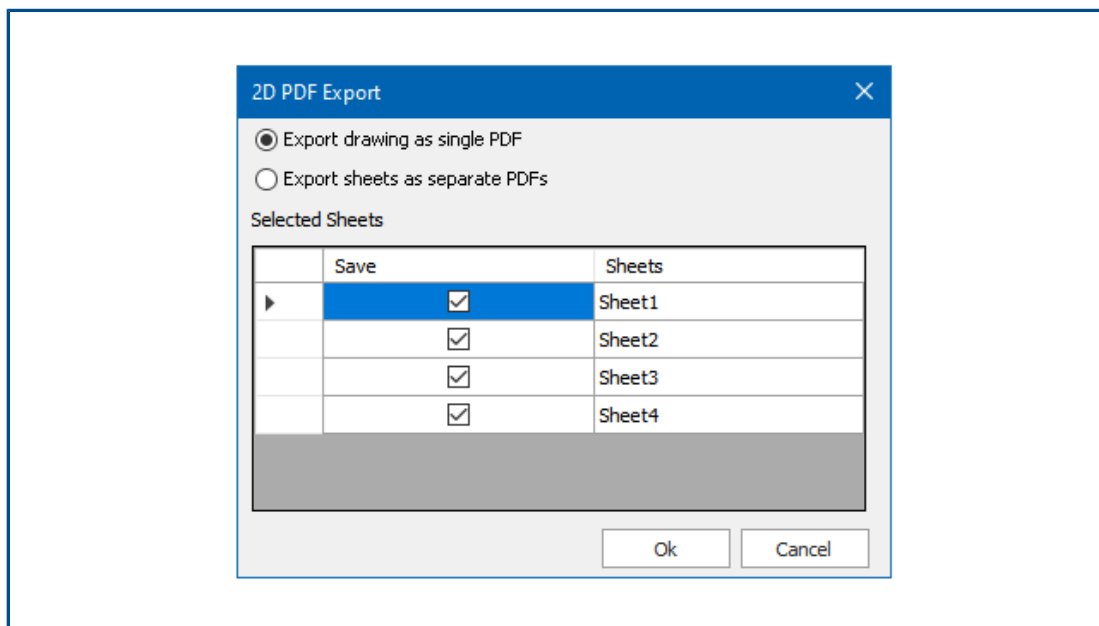


Ve výkresech s více listy můžete určit listy, na které chcete přidat pozice, tj. nepřidávat pozice na všechny listy.


V PropertyManageru Vytvořit kontrolní projekt v části **Listy** můžete vybrat možnost **Zahrnout vše** nebo určit požadované listy. S aktivní volbou **Zahrnout vše** budou pozice vloženy na všechny listy. Když vyberete listy, můžete určit jednotlivé listy ve výkresu pro vložení pozic v kontrolní zprávě. Dále můžete určit sekvenci pozic. Sekvenci pozic můžete definovat pomocí nástroje **Sekvence pozic**  nebo jejím zadáním v nastavení **Sekvence/počáteční hodnota**.

Chcete-li přidat pozice na dva či více listů následujících za sebou, vyberte v nastavení **Sekvence/počáteční hodnota** možnost **Pokračovat z předchozího listu**.

Export listů jako samostatných 2D souborů PDF

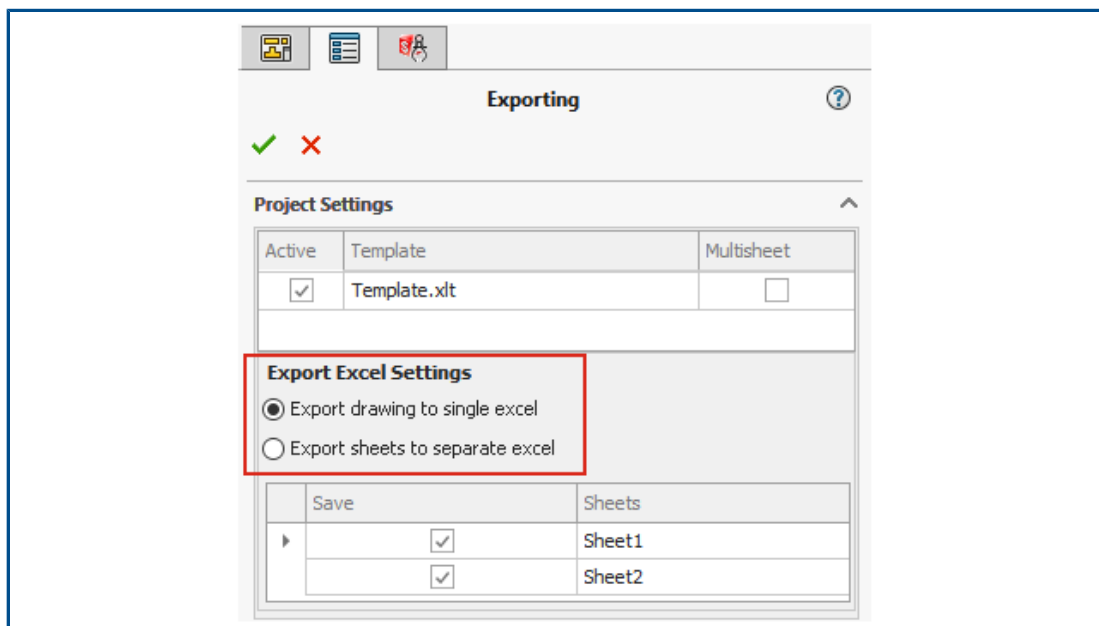


Vložíte-li na listy výkresu pozice samostatně, můžete odděleně exportovat zprávy ve formátu Microsoft®Excel® a .pdf. Dosud byly zprávy exportovány jako souvislá zpráva se všemi listy.

Klikněte v doplňkovém modulu SOLIDWORKS Inspection na příkaz **Export do 2D PDF**  (na panelu nástrojů SOLIDWORKS Inspection). V okně Export do 2D PDF proveďte nastavení:

- **Exportovat výkres jako jeden soubor PDF.** Exportuje celý výkres jako jediný soubor .pdf.
- **Exportovat listy jako samostatné soubory PDF.** Exportuje každý list výkresu jako samostatný soubor .pdf.
- **Vybrané listy.** Umožňuje určit listy výkresu pro uložení do souboru .pdf.

Export zpráv FAI do samostatných dokumentů Microsoft Excel

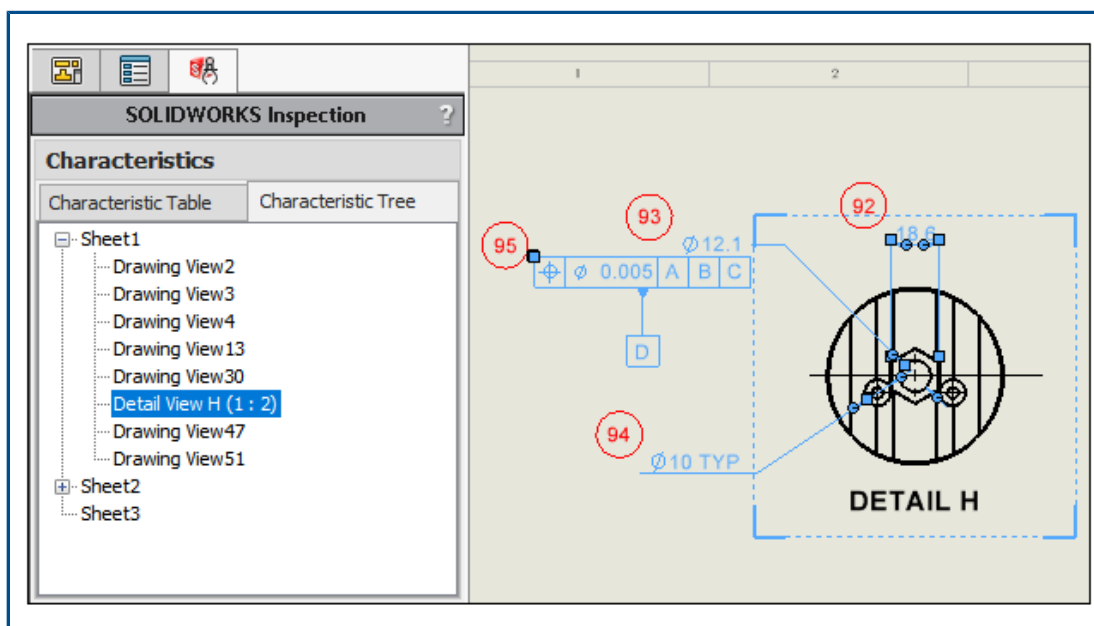


Když exportujete zprávu kontroly prvního kusu (FAI) do formátu Microsoft®Excel®, můžete exportovat vlastnosti do více souborů.

Klikněte v doplňkovém modulu SOLIDWORKS Inspection na příkaz **Exportovat do Excelu** . V PropertyManageru Export v části **Nastavení exportu do Excelu** zadejte nastavení:

- **Exportovat výkres do jednoho souboru Excel.** Exportuje všechny vlastnosti z vybraných listů do jediného souboru Microsoft Excel.
- **Exportovat listy do samostatných souborů Excel.** Exportuje všechny vlastnosti z vybraných listů do oddělených souborů Microsoft Excel.

SOLIDWORKS Inspection Manager



Nástroj SOLIDWORKS Inspection Manager má sekci Vlastnosti se záložkami Tabulka vlastností a Strom vlastností. Když vyberete některou položku v tabulce nebo stromu vlastností, zvýrazní se tato entita v grafické ploše.

Tabulka vlastností je funkce, která obsahuje seznam vlastností, jenž zahrnuje všechny entity s pozicemi. Můžete také vybrat více pozic ve stejném pohledu a změnit jejich pořadí v tabulce vlastností. Při přetahování pozic v tabulce na jiné místo funguje vylepšená rychlost listování a praktičtější ovládání. Ve sloupci **Pohled** v tabulce je uveden pohled, do něhož daná vlastnost náleží.

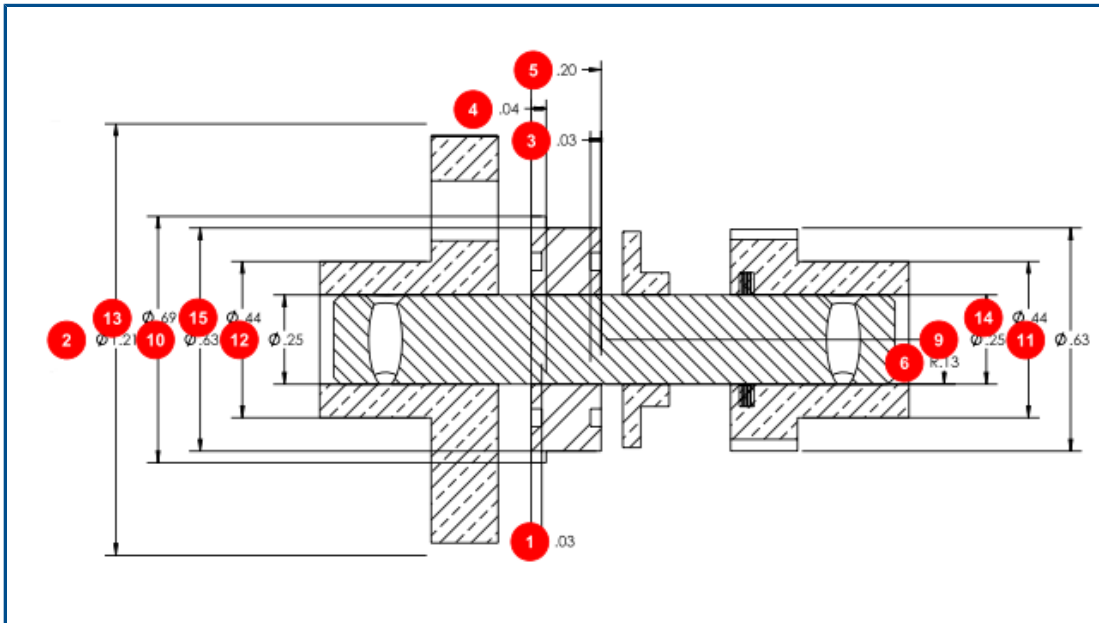
Strom vlastností obsahuje informace o jednotlivých listech a pohledech ve výkresu. Jsou zde zobrazeny pouze listy a pohledy, které mají položky s pozicemi. Ve stromu vlastností můžete měnit pořadí:

- pozic (přetahováním pohledů),
- pohledů (které patří do stejného listu),
- listů. List a jeho pohledy se seřadí a přechíslojí podle nové polohy ve stromu vlastností.

Samostatná aplikace SOLIDWORKS Inspection

SOLIDWORKS® Inspection je samostatně prodáváný produkt, který můžete používat spolu se softwarem SOLIDWORKS Standard, SOLIDWORKS Professional a SOLIDWORKS Premium nebo jako zcela samostatnou aplikaci (viz *Samostatná aplikace SOLIDWORKS Inspection*).

Automatické pozice v souborech PDF




Nástroj **Automaticky extrahovat** použije automaticky pozice na vlastnosti v souborech PDF, což zrychluje a usnadňuje práci s přidáváním pozice do souborů PDF.

Nástroj **Automaticky extrahovat** pomocí strojového učení vyhledá umístění a typy popisů a poté k nim přiřadí pozice. Lze ho použít i k automatickému vkládání pozic do souborů CAD. Nástroj **Automaticky extrahovat** nahrazuje funkci **Smart Extract**.





Klikněte v souboru PDF na pás karet Dokument a klikněte na možnost **Automaticky**

extrahovat . Funkce **Automaticky extrahovat** nepodporuje poznámky ani symboly svarů.

Vlastnosti můžete extrahovat i ručně pomocí funkce **Ručně extrahovat**  (na pásu karet Dokument).


Automatické pozice v souborech PDF

Automatické pozice vložíte do souboru PDF takto:

1. Klikněte v samostatné aplikaci SOLIDWORKS Inspection na příkaz **Nová** .
2. V okně Šablona projektu vyberte šablonu a klepněte na .
3. V okně Otevřít soubor CAD/PDF vyberte soubor PDF a klikněte na tlačítko **Otevřít**.
4. Klikněte na možnost **Automaticky extrahovat**  (na pásu karet Dokument).
5. Zadejte nastavení v PropertyManageru Automaticky extrahovat a klikněte na tlačítko .

PropertyManager Automaticky extrahovat

PropertyManager **Automaticky extrahovat** můžete použít k automatickému aplikování pozic na vlastnosti v CAD modelech, výkresech a PDF.

Chcete-li otevřít PropertyManager Automaticky extrahovat, PDF klikněte v modelu, výkresu nebo souboru na možnost **Automaticky extrahovat** .

Nastavení pro vyjmutí

(Pouze soubory PDF.) Určuje vlastnosti pozice. Poznámky a značky svaru nejsou podporovány.

Zahrnout vše	V souboru jsou uvedeny všechny kóty, značky geometrické tolerance, značky opracování povrchu a základny.
Kóty	Přidá pozice pro všechny rozměry.
GD&Ts	Přidá pozice pro všechny symboly geometrické tolerance.
Opracování povrchu	Přidá pozice pro všechny symboly opracování povrchu.
Základna	Přidá pozice pro všechny základny.

Kóty

(Pouze CAD modely a výkresy.)

Zahrnout	Přidá pozice pro všechny základní kóty, kóty prvků a vztažné kóty. Chcete-li vybrat jednotlivé Základní kóty , Kóty prvků nebo Vztažné kóty kóty, zrušte výběr možnosti Zahrnout .
Pouze kontrola	Přidá pozice pro všechny kontrolní kóty.
Automaticky rozložit popisy děr	(Pouze soubory SOLIDWORKS.) Přidá pozice a rozdělí popisy složených děr do dílčích pozic.

Poznámky

(Pouze CAD modely a výkresy.)

Zahrnout

Slouží k umístění všech symbolů základny, vztažného bodu a poznámek příznaku. Chcete-li vybrat jednotlivé **Základny**, **Vztažné body**, **Poznámky příznaku**, **Poznámky příznaku korelace** nebo **Automaticky rozložit víceřádkové poznámky**, zrušte výběr možnosti **Zahrnout**

GD&Ts

(Pouze CAD modely a výkresy.)

Zahrnout

Přidá pozice pro veškeré geometrické kótování a tolerování ovládacího rámu výkresu.

Svary

(Pouze CAD modely a výkresy.)

Zahrnout

Přidá pozice pro všechny značky svaru.

Opracování povrchu

(Pouze CAD modely a výkresy.)

Zahrnout

Přidá pozice pro všechny symboly opracování povrchu.

Možnosti geometrie

(Pouze CAD modely a výkresy.)

Načíst skryté součásti

Načte skryté součásti do softwaru SOLIDWORKS Inspection.

Strana 2 správce PropertyManager

Kliknutím na tlačítko **Další** ► ve správci PropertyManager otevřete tyto možnosti.

Celý výkres

(Pouze výkresy a soubory PDF.) Přidá pozice pro všechny vlastnosti v dokumentu.

Listy, Zahrnout vše, list_n

Celý dokument

(Pouze modely CAD.)

Celý dokument

Přidá pozice pro všechny vlastnosti v dokumentu.

Zahrnout vše

Přidá pozice pro všechny pohledy popisu; jinak můžete vybrat jednotlivé pohledy popisu.

Záznamy

Zahrnout vše

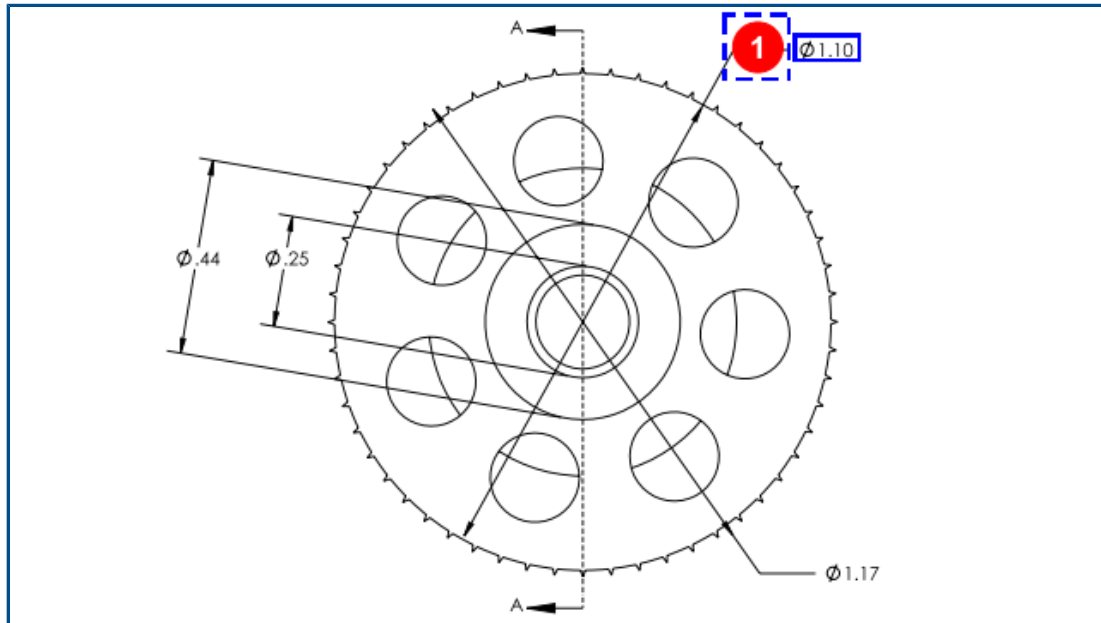
Přidá pozice pro všechny snímky obrazovky s definicí založenou na modelu nebo můžete určit, které snímky obrazovky budou zahrnuty.

Pohledy

Zahrnout vše




Přidá pozice pro všechny pohledy popisu nebo můžete určit pohledy, které mají být zahrnuty.

Ruční přidání pozic do souborů PDF

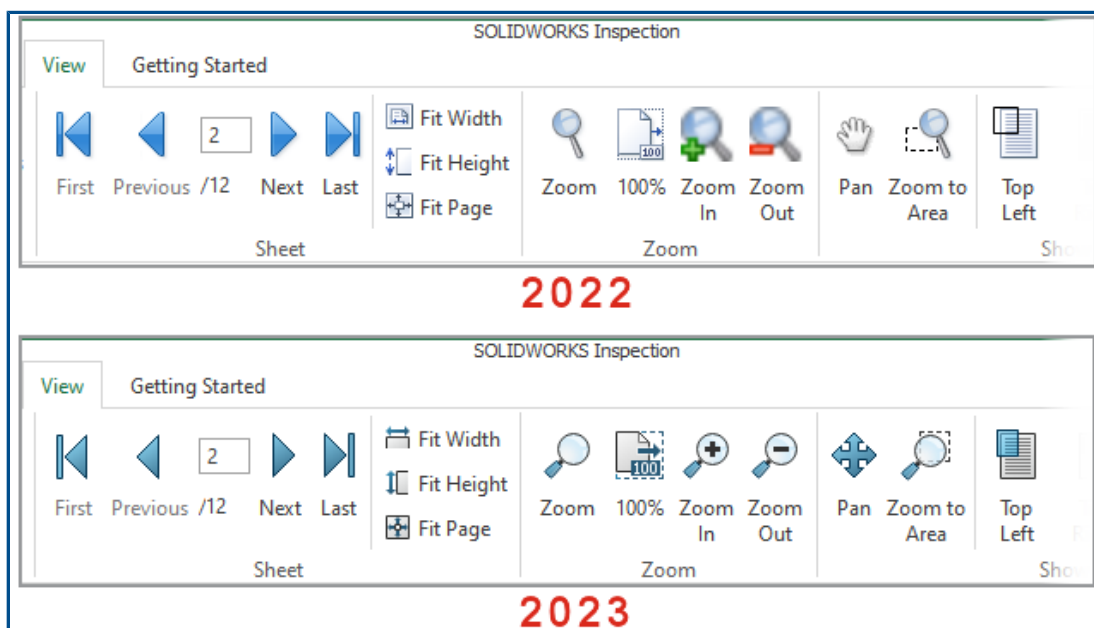


Nástroj **Ručně extrahovat** nahrazuje funkci editoru pro optické rozpoznávání znaků (OCR). Funkce byla zjednodušena, aby ruční extrakce popisů na pozice byla rychlejší.

Ruční přidání pozic do souboru PDF provedete takto:

1. Klikněte v samostatné aplikaci SOLIDWORKS Inspection na příkaz **Nová** .
2. V okně Šablona projektu vyberte šablonu a klepněte na .
3. V okně Otevřít soubor CAD/PDF vyberte soubor PDF a klikněte na tlačítko **Otevřít**.
4. Klikněte na příkaz **Ručně extrahovat**  (na pásu karet Dokument) a vyberte typ popisu pro pozice:
 - **Kóta**
 - **Geometrické tolerance**
 - **Poznámka**
 - **Opracování povrchu**
 - **Svar**
 - **Jiný**. Sem patří popisy jako teplota, krouticí moment nebo elektrický odpor.
5. Vyberte v souboru PDF pomocí rámečku popis typu, který jste zvolili v předchozím kroku.
6. Ve správci PropertyManager Vlastnosti/Předvolby v části **Obecné, Kontrola, Pozicování** a **Vlastní** zadejte hodnoty pro zbývající data v popisu.

Přeprocování uživatelského rozhraní



Uživatelské rozhraní samostatné aplikace SOLIDWORKS Inspection bylo přepracováno, aby zajišťovalo lepší podporu zobrazení ve vysokém rozlišení s vysokou hustotou obrazových bodů. Ikony jsou nyní konzistentní s ikonami v softwaru SOLIDWORKS.

Ikony a tlačítka jsou ostřejší a lépe čitelné a jejich velikost se správným způsobem přizpůsobí při použití obrazovky s vysokým rozlišením.

19

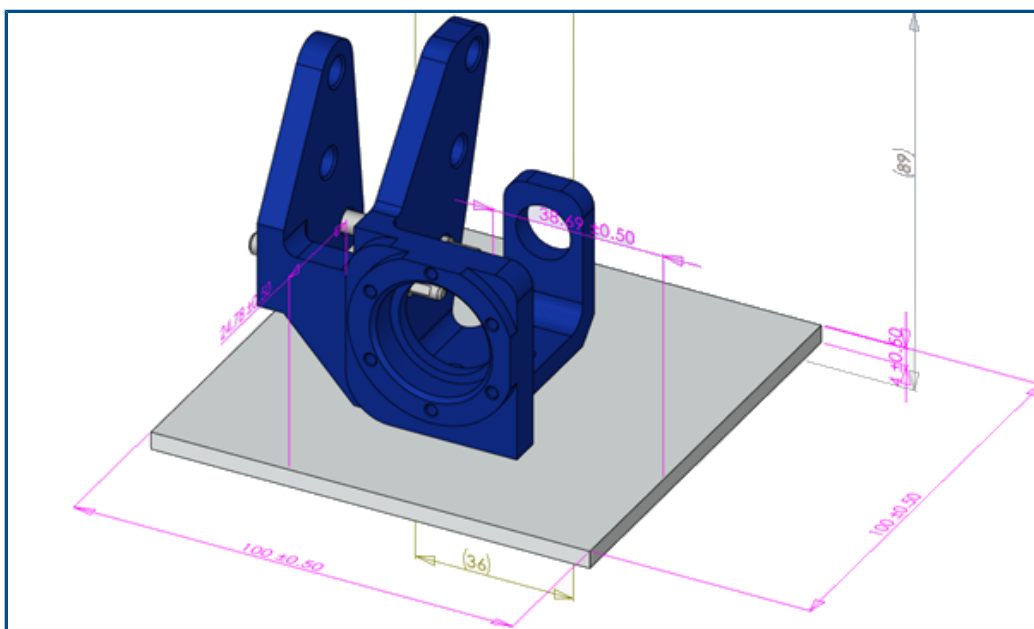
SOLIDWORKS MBD

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- **Popisy a kóty ve 3D souborech PDF**
- **Vynášecí čáry kóty**
- **Úprava složených prvků**
- **Symboly úpravy tolerance ISO**
- **Klíny**

SOLIDWORKS® MBD je samostatně prodáváný produkt, který je možné používat s aplikacemi SOLIDWORKS Standard, SOLIDWORKS Professional nebo SOLIDWORKS Premium.

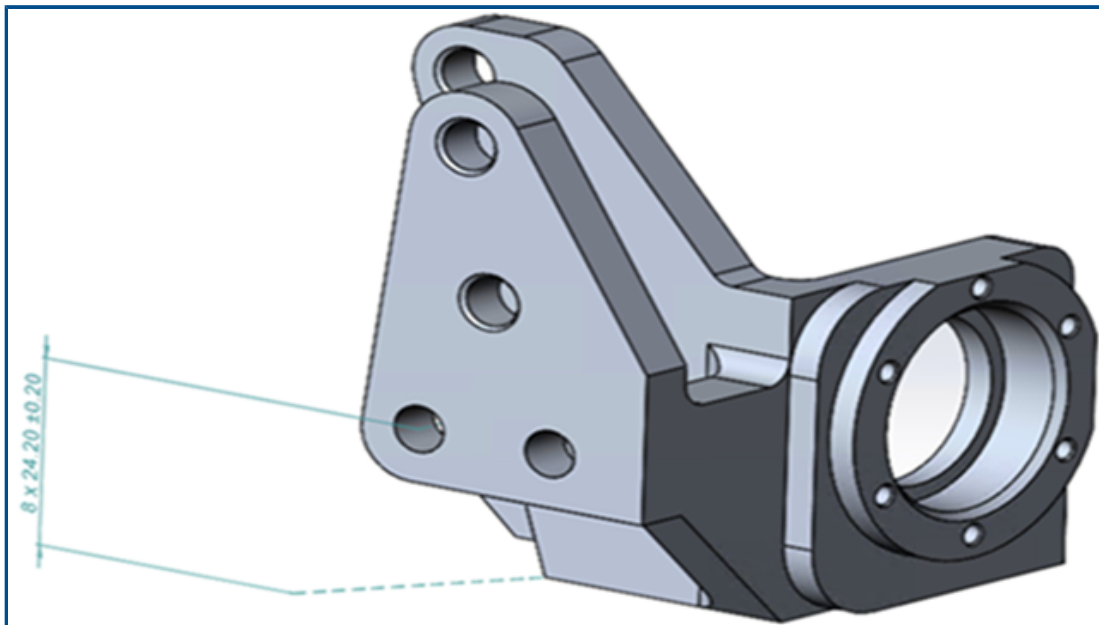
Popisy a kóty ve 3D souborech PDF



Když vytvoříte 3D soubor PDF pro sestavu, můžete si zobrazit všechny kóty v sestavě a 3D pohledech (a to i ve výřezu) beze ztráty dat.

Ve 3D souborech PDF si pak můžete zobrazit kóty součástí včetně kót prvků, referenčních kót a popisů DimXpert.

Vynášecí čáry kóty

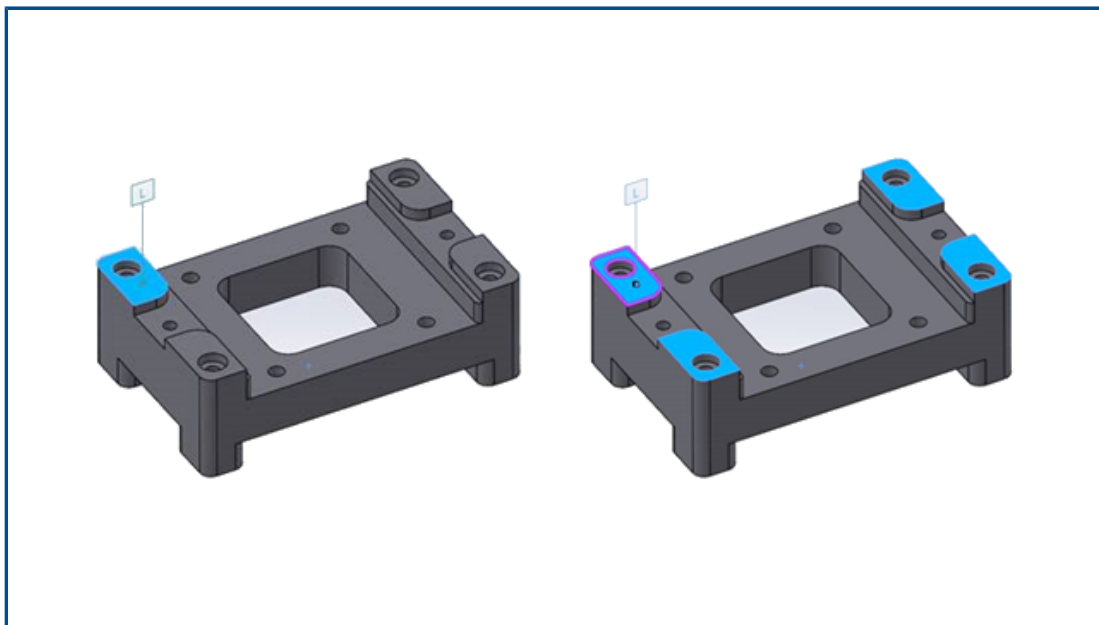


Pomocí vynášecích čar kóty můžete kótu připojit k modelu.

Chcete-li zobrazit vynášecí čáry kót, postupujte takto:

1. Klikněte na nabídku **Nástroje** > **Možnosti** > **Vlastnosti dokumentu** > **DimXpert** > **Možnosti zobrazení**.
2. Vyberte v nastavení **Lineární kóta** možnost **Připojit k modelu vynášecí čáry kót**.

Úprava složených prvků



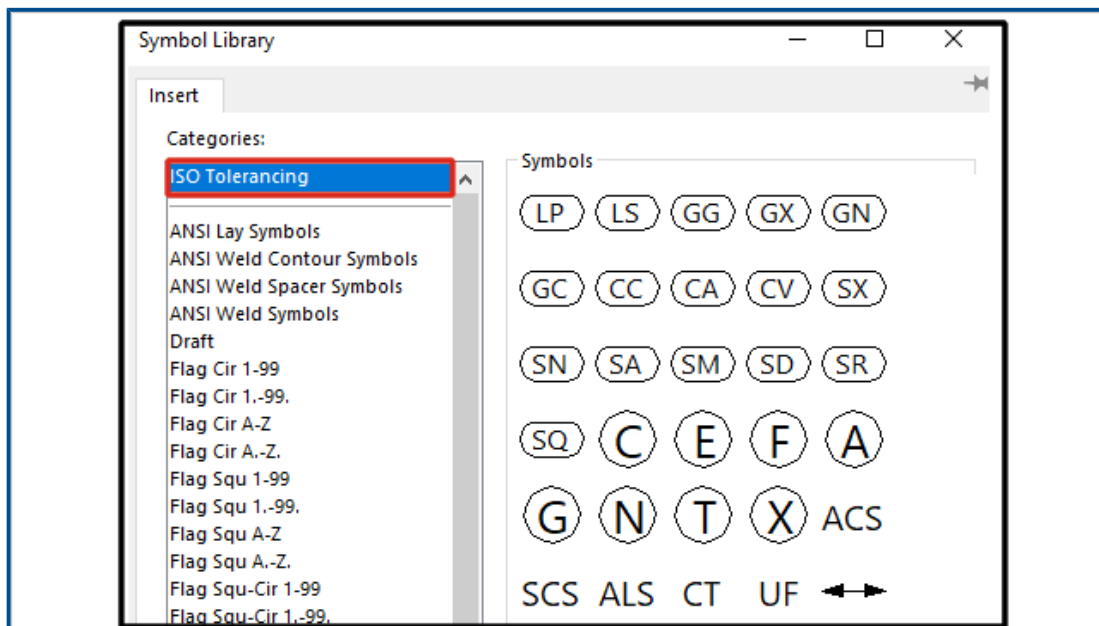
Ke stávajícímu složenému prvku můžete přidat nebo z něj odebrat plochy a zachovat při tom popisy.

Můžete upravovat složené roviny, díry a válce.

Úprava složených prvků:

1. Ve správci DimXpertManager klikněte pravým tlačítkem na prvek a vyberte **Upravit prvek**.
2. Vyberte prvky pro přidání či odebrání ze složeného prvku.
 - Chcete-li přidat plochu, vyberte prvek modelu a klikněte na **OK**.
 - Chcete-li odebrat plochu, klikněte pravým tlačítkem na daný prvek a vyberte příkaz **Odebrat**.

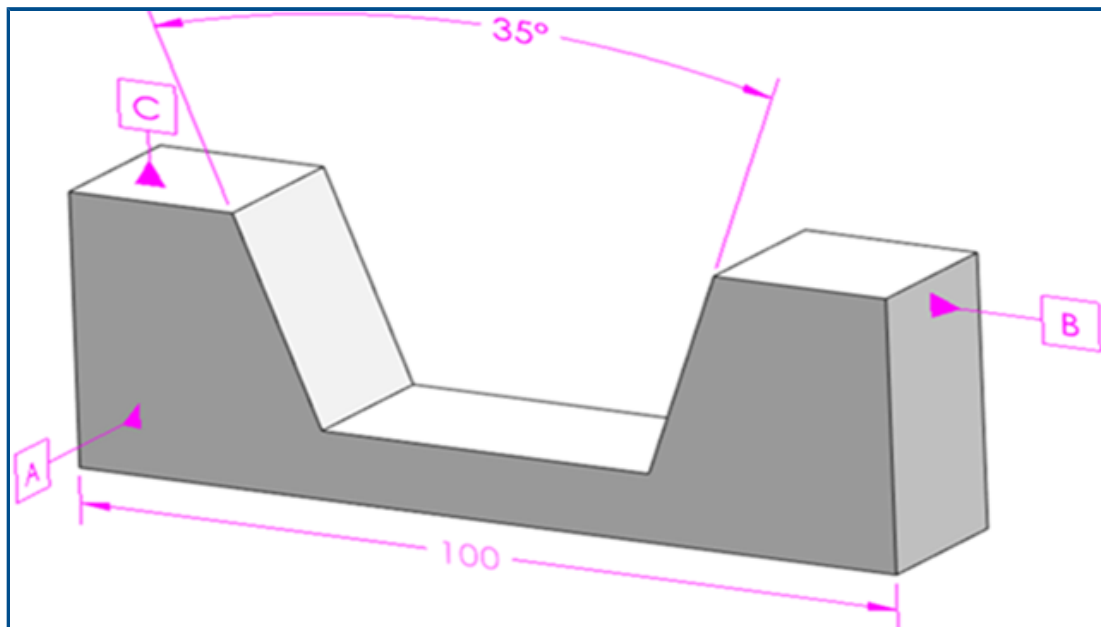
Symboly úpravy tolerance ISO



U kót a tolerancí můžete v nástroji DimXpert použít symboly dle normy ISO 14405-1:2016.

Můžete přidávat symboly a další text přímo do kót ISO a jejich tolerancí v části **Modifikátor tolerance** ve správci PropertyManager DimXpert.

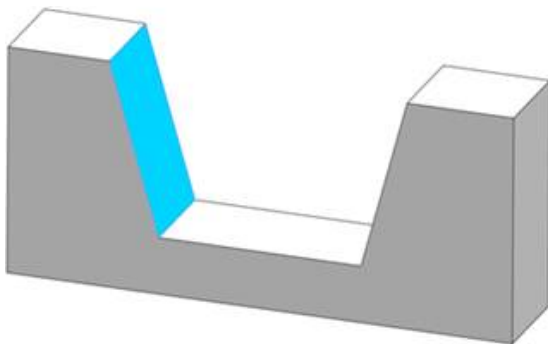
Klíny




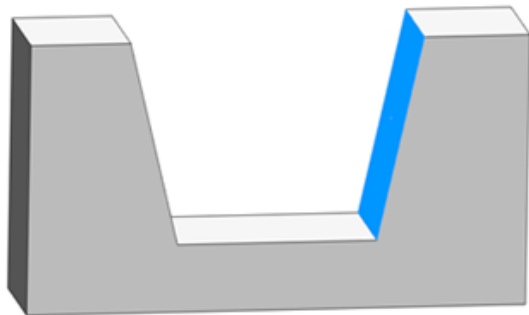
Režim MBD podporuje prvky klínu. Klín má dvě nerovnoběžné roviny s protilehlými vektory.


Chcete-li vytvořit klín, postupujte takto:

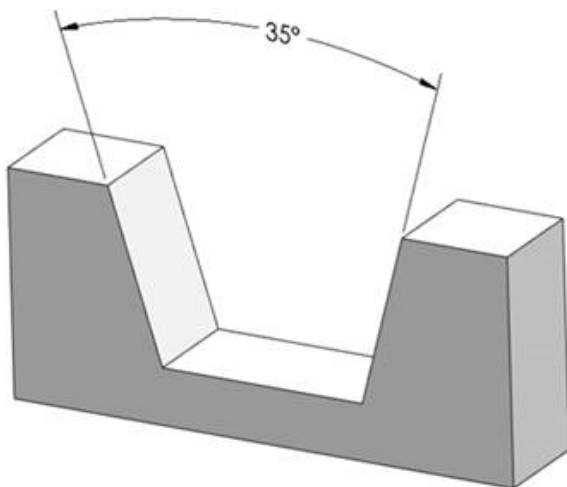
1. Klikněte na možnost **Kóta velikosti**  (panel nástrojů Kóty MBD).
2. Vyberte první rovinu.



3. Ve **Výběru prvku** vyberte **Vytvořit prvek Šířka** .
4. Vyberte druhou rovinu.



5. Ve **Výběru prvku** klikněte na  .
6. Klepnutím kótu umístěte.



20

eDrawings

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- **Grafika sestav**
- **Podokno Konfigurace**
- **Podokno součásti (2023 SP1)**
- **Podpora konfigurací na mobilních zařízeních**
- **Stavy zobrazení**
- **Styly zobrazení**
- **Popisy měření (2023 SP2)**
- **Podporované verze typů souborů**
- **Práce s lokalizovanými verzemi eDrawings Web HTML**
- **Použití zlomkových měřených hodnot**

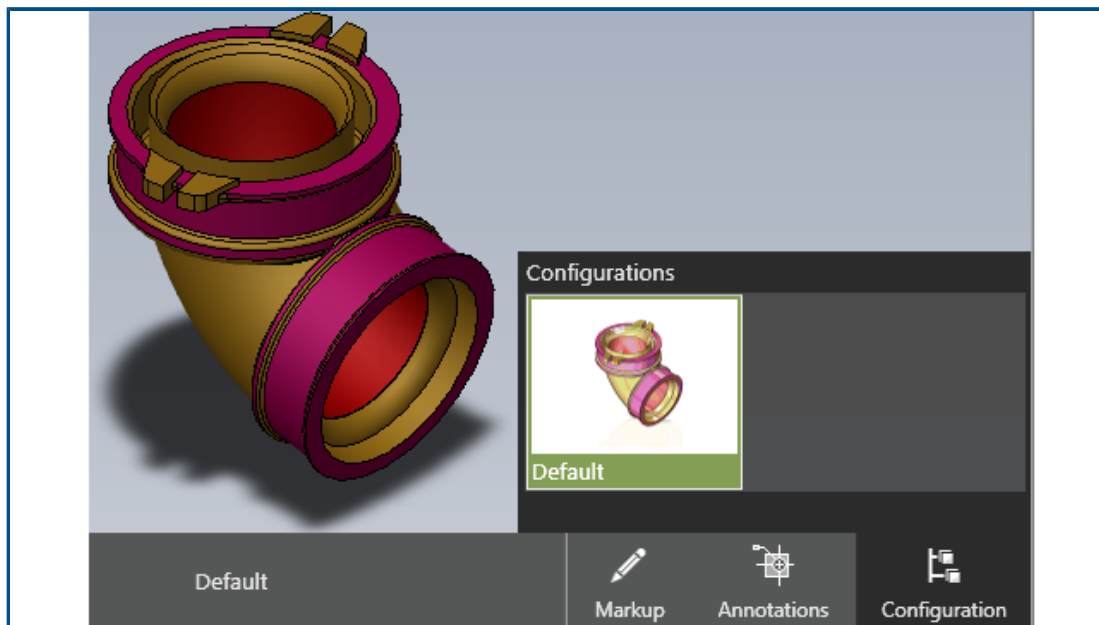
Aplikace eDrawings® Professional je k dispozici v softwaru SOLIDWORKS® Professional a SOLIDWORKS Premium.

Grafika sestav

Grafika v sestavách eDrawings byla vylepšena. Když publikujete sestavy SOLIDWORKS jako sestavy eDrawings, připomíná grafika přesněji původním souborům SOLIDWORKS.

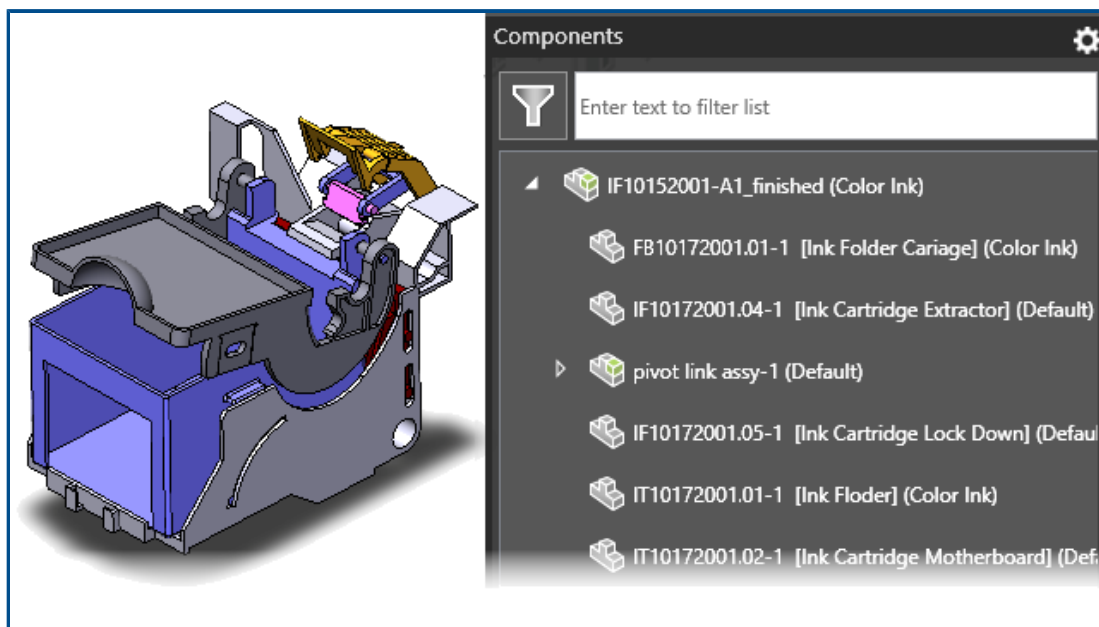
Jestliže sestava eDrawings obsahuje připojené styly zobrazení, zobrazí se v podokně Konfigurace sekce **Stavy zobrazení (spojené)**.

Podokno Konfigurace




Když otevřete v aplikaci eDrawings soubor, který má pouze jednu konfiguraci, je k dispozici podokno Konfigurace. Dosud podokno Konfigurace neexistovalo.

Podokno součásti (2023 SP1)

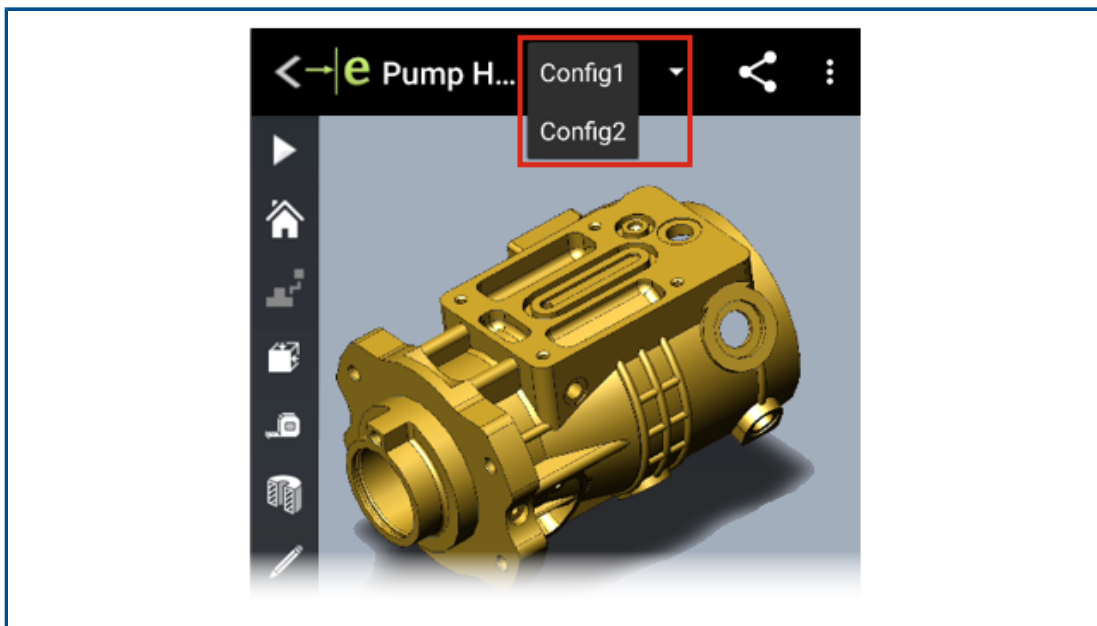


Vlastnosti součásti můžete zobrazit ve stromu sestavy v panelu eDrawings Součásti.

Vlastnosti součástí jsou k dispozici pouze v případě, že jste publikovali soubor .EASM ze softwaru SOLIDWORKS s vybranou možností **Uložit vlastnosti souboru pro každou součást v sestavě**.

V podokně Součásti klikněte na položku **Možnosti**  a vyberte možnost **Zobrazit vlastnosti**. To zobrazí zadanou vlastnost při otevření podokna Součásti. Podle textu můžete také filtrovat a najít tak součásti ve velkém stromu sestavy.

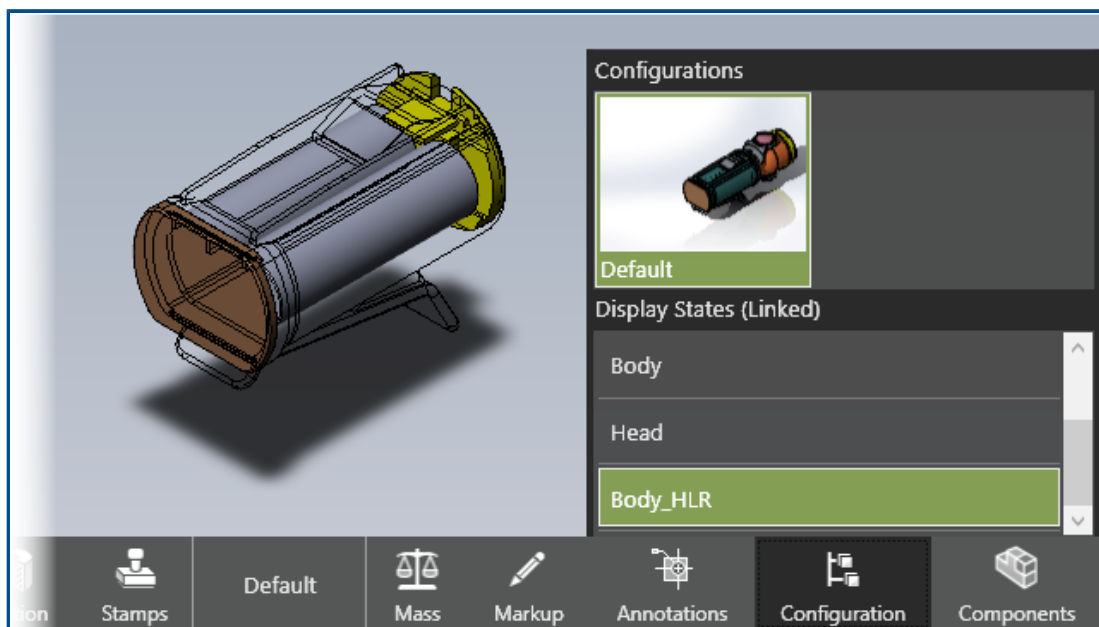
Podpora konfigurací na mobilních zařízeních



Nyní můžete určit konfigurace dílů a sestav SOLIDWORKS, které budou k dispozici při otevření modelu v aplikacích eDrawings pro iOS™ a eDrawings pro Android™.

V softwaru SOLIDWORKS nastavte konfigurace s použitím možnosti **Přidat značku Zobrazit data**, abyste si mohli zobrazit konfigurace v eDrawings. Další informace naleznete v tématu *Nápověda SOLIDWORKS: Generování seznamů zobrazení*.

Stavy zobrazení



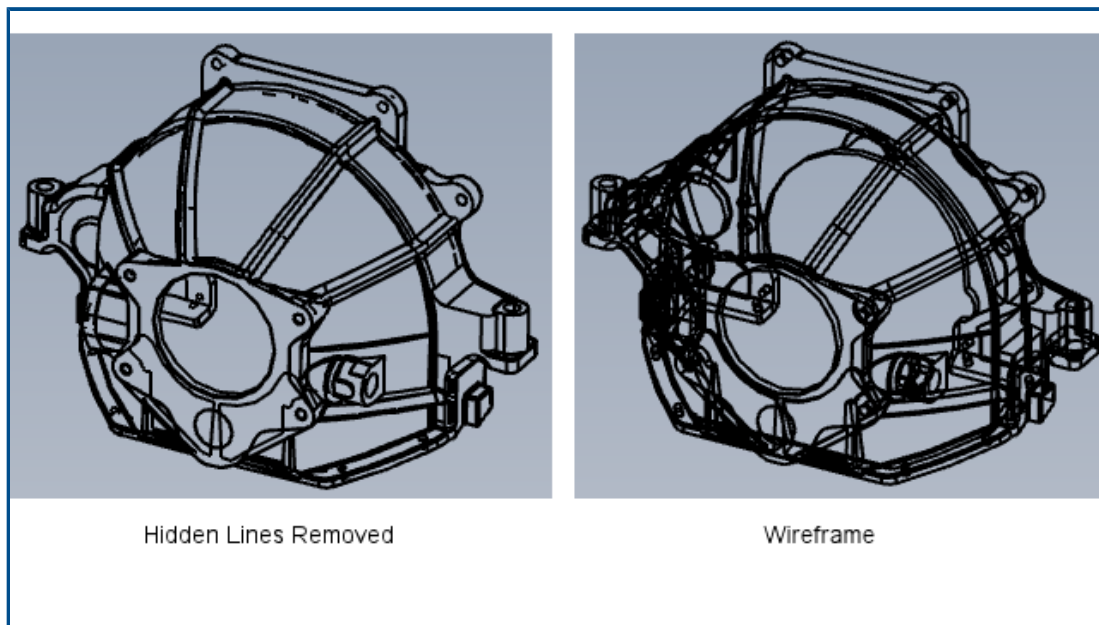
Když publikujete sestavy SOLIDWORKS jako sestavy eDrawings (.EASM), uloží se data stavu zobrazení (pro konfigurace vybrané v okně Uložit konfigurace do souboru eDrawings) do souborů sestav eDrawings. Díky tomu získáte důležité informace pro komunikaci a spolupráci v aplikaci eDrawings.

Data stavu zobrazení jsou také podporována, když uložíte sestavu jako soubor eDrawings Web HTML z aplikace eDrawings Professional. Stavy zobrazení můžete zobrazit v podporovaných prohlížečích a v aplikaci SOLIDWORKS PDM Web2.

V podokně Konfigurace byla odstraněna volba **Propojit stavy zobrazení s konfiguracemi**. Stavy zobrazení jsou připojeny resp. odpojeny na základě nastavení v sestavě SOLIDWORKS v okamžiku publikování souboru sestavy eDrawings ze softwaru SOLIDWORKS. Jsou-li stavy zobrazení propojeny s konfigurací, budou publikovány pouze stavy zobrazení přidružené k vybraným konfiguracím. Pokud jsou stavy zobrazení spojeny s konfiguracemi, záhlaví uvádí **Stavy zobrazení (spojené)**.

Ve stavech zobrazení nejsou podporovány textury.

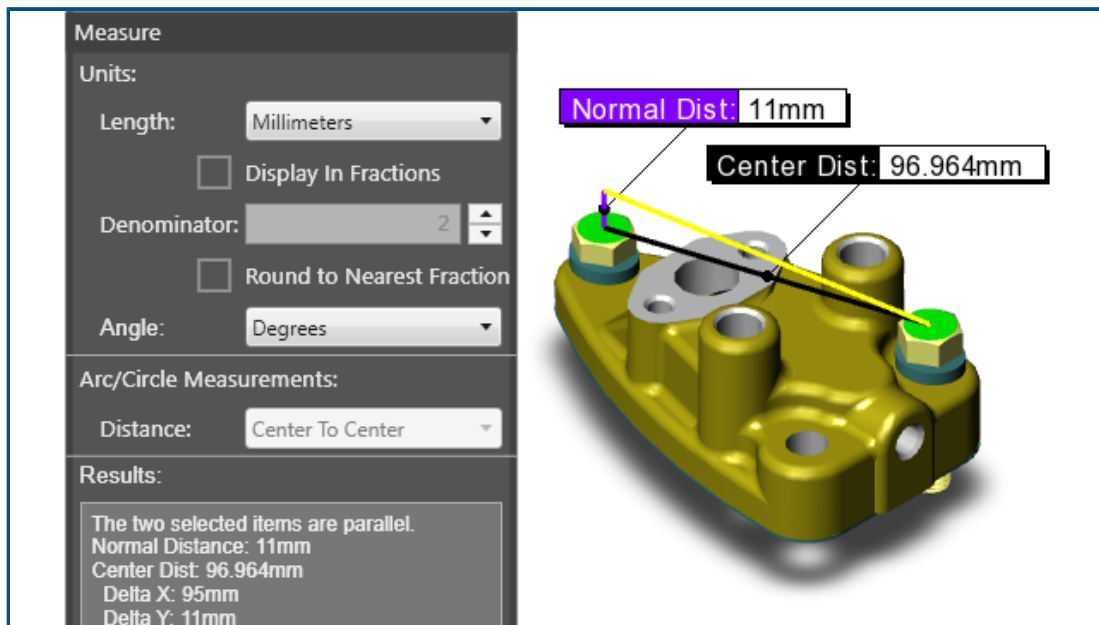
Styly zobrazení



Modely si můžete zobrazit v režimu skryté hrany viditelné (SHV) a v drátovém režimu. Popis nástroje **Drátový režim** byl změněn na **Skryté hrany odstraněné** (SHO).

Klikněte na možnost **Styl zobrazení**  (panel nástrojů Průhledné zobrazení) a vyberte možnost **Skryté hrany viditelné** , **Skryté hrany odstraněné**  nebo **Drátový režim** .

Popisy měření (2023 SP2)



Při měření dvou rovnoběžných entit se v grafické ploše zobrazuje jejich normálová vzdálenost. Dříve se vzdálenost zobrazovala pouze v podokně Měření.

Normálová vzdálenost je délka úsečky kolmé k oběma rovnoběžným entitám. Když se vzdálenost zobrazí v grafické ploše, vidíte měření přímo v modelu, místo abyste jej hledali v podokně Měření. Na výše uvedeném obrázku představuje žlutá čára průměr entity, když jsou dvě paralelní entity odsazené; výsledkem je normálová vzdálenost, která je znázorněna fialově.

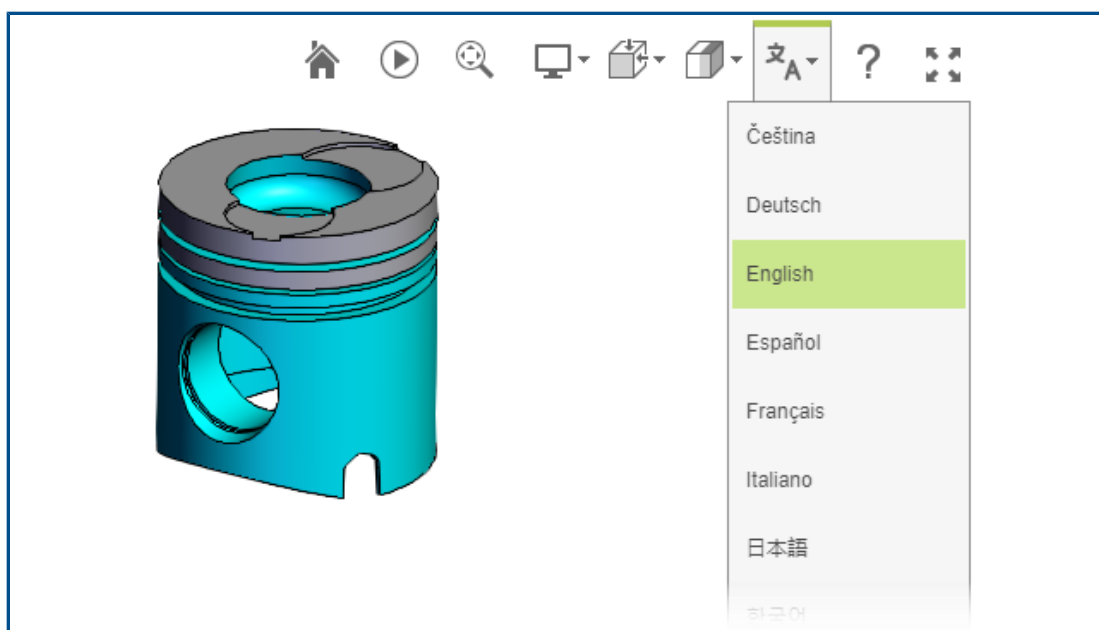
Podporované verze typů souborů

V aplikaci eDrawings byly aktualizovány podporované verze u několika typů souborů.

Formát	Verze
ACIS (.sat, .sab)	Do verze 2020
Autodesk®Inventor® (.ipt, .iam)	Do verze 2022
CATIA V4 (.MODEL, .SESSION, .DLV, .EXP)	Do verze 4.2.5
CATIA V5 (.CATDrawing, .CATPart, .CATProduct, .CATShape, .CGR)	Do verze V5_6R2021
CATIA V6 / 3DEXPERIENCE (.3DXML)	Do verze V5-6 R2019 (R29)
Creo - Pro/Engineer (.ASM, .NEU, .PRT, .XAS, .XPR)	Pro/Engineer 19.0 až Creo 8.0

Formát	Verze
IGES (.igs, .iges)	5.1, 5.2, 5.3
JT (.jt)	Do verze v10.5
NX (Unigraphics) (.prt)	V11 až v18, NX až NX12, NX1847 Series až NX1980 Series
Parasolid (.x_b, .x_t, .xmt, .xmt_txt)	Do verze 33.1
Solid Edge (.asm, .par, .pwd, .psm)	V19-20, ST-ST10, 2021
STEP (.stp, .step, .stpz)	AP 203 E1/E2, AP 214, AP 242
Wavefront OBJ (.obj)	Libovolný

Práce s lokalizovanými verzemi eDrawings Web HTML



(K dispozici v aplikaci eDrawings Professional.) Když uložíte soubor ve formátu eDrawings Web HTML a potom otevřete soubor .html, můžete nastavit uživatelské rozhraní na lokalizovaný jazyk. Soubor samotný zůstane zachován v původním jazyce.

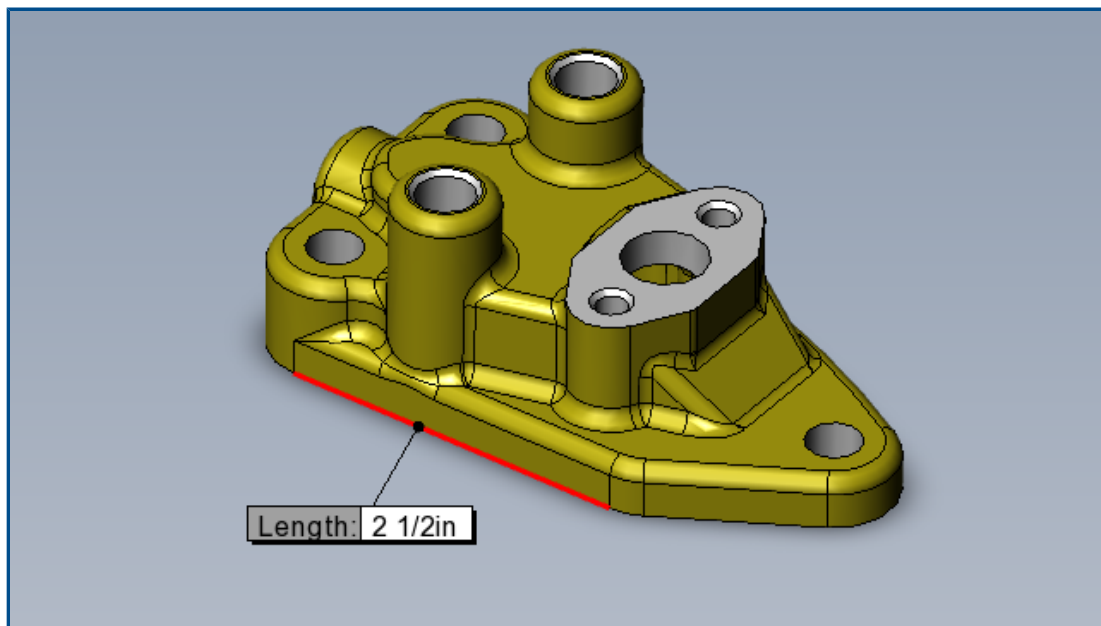
Tato možnost je užitečná při sdílení souboru s uživatelem, který mluví jiným jazykem.

Použití lokalizované verze souboru eDrawings Web HTML:

1. Klikněte v softwaru eDrawings na nabídku **Soubor > Uložit jako**.
2. V okně pro uložení v nastavení **Uložit jako typ** vyberte možnost **eDrawings Web HTML Files (*.html)**.
3. Klikněte dvakrát na soubor, který jste uložili.


4. Klikněte v souboru eDrawings Web HTML na možnost **Jazyky**  a vyberte jazyk.

Použití zlomkových měřených hodnot



Používáte-li imperiální soustavu jednotek k měření modelů eDrawings, je možné si měřené hodnoty v nástroji **Měření** zobrazovat jako zlomky.

Chcete-li zobrazovat zlomky, postupujte takto:

1. Klikněte na nástroj **Měření** .
2. V podokně Měření v sekci **Jednotky** proveďte následující:
 - a. V nastavení **Délka** vyberte možnost **Palce** nebo **Stopy a palce**.
 - b. Vyberte možnost **Zobrazit ve zlomcích**.
 - c. Do pole **Jmenovatel** zadejte maximální počet číslic jmenovatele zlomku.
 - d. Volitelné: Vyberete-li možnost **Zaokrouhlit na nejbližší zlomek**, bude hodnota zaokrouhlena na nejbližší vyšší zlomek, pokud měření nemá zadanou hodnotu jmenovatele.

21

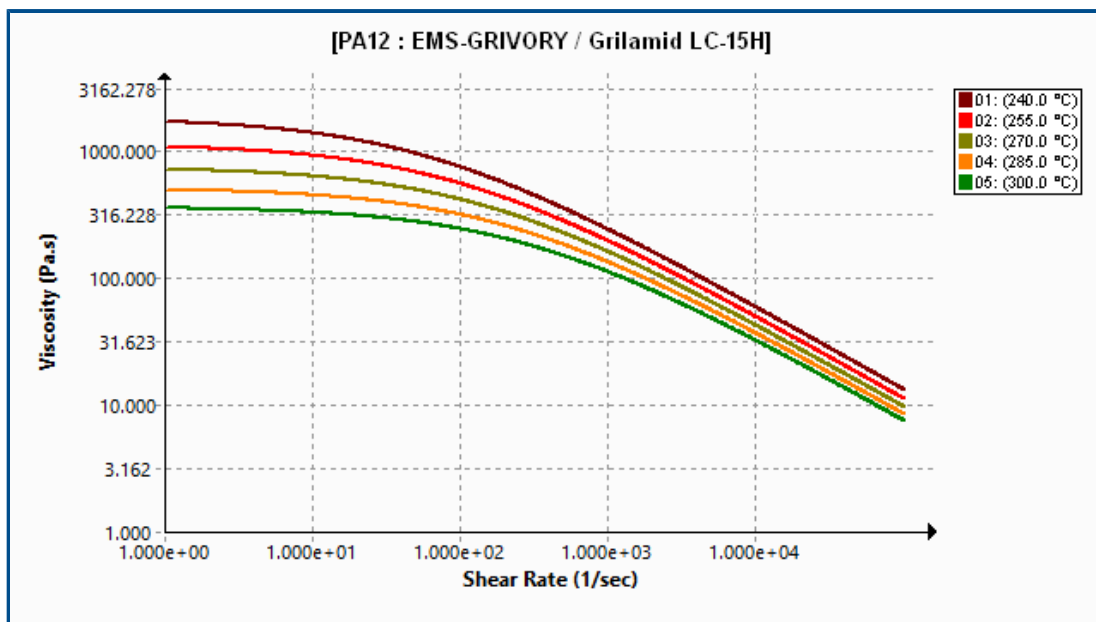
SOLIDWORKS Plastics

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- **Databáze plastových materiálů – jakosti materiálů**
- **Správce databáze plastových materiálů**
- **Souhrn a zpráva**

Aplikace SOLIDWORKS® Plastics Standard, SOLIDWORKS Plastics Professional a SOLIDWORKS Plastics Premium jsou samostatně prodávány a lze je použít spolu s aplikacemi SOLIDWORKS Standard, SOLIDWORKS Professional a SOLIDWORKS Premium.

Databáze plastových materiálů – jakosti materiálů



Databáze plastových materiálů je aktualizována na základě nejnovějších údajů od výrobců materiálů.

Materiály

Popis

Nové materiály

Bylo přidáno 14 nových jakostí materiálu od výrobce EMS-GRIVORY.

Materiály	Popis
Změněné materiály	Bylo aktualizováno 54 jakostí materiálu s použitím nejnovějších hodnot vlastností materiálů od výrobce EMS-GRIVORY.
Odstraněné materiály	Z databáze byly odebrány zastaralé jakosti materiálu: <ul style="list-style-type: none"> • EMS-GRIVORY: 1 • CHI MEI Corporation: 37

Správce databáze plastových materiálů

2022	2023																																																												
<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="2">PC : Covestro / Makrolon 2556</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>Melt Temperature</td><td>300 °C</td></tr> <tr><td>Max. Melt Temperature</td><td>320 °C</td></tr> <tr><td>Min. Melt Temperature</td><td>280 °C</td></tr> <tr><td>Mold Temperature</td><td>100 °C</td></tr> <tr><td>Max. Mold Temperature</td><td>120 °C</td></tr> <tr><td>Min. Mold Temperature</td><td>80 °C</td></tr> <tr><td>Ejection Temperature</td><td>130 °C</td></tr> <tr><td>Transition Temperature</td><td>150 °C</td></tr> <tr><td>Viscosity : 7-Parameters Modified</td><td>5.86e+11</td></tr> <tr><td>PVT : Modified Tait Equation</td><td>0.0008722</td></tr> <tr><td>Solid Density</td><td>1198 Kg/m3</td></tr> <tr><td>Specific Heat : Constant</td><td>2100 J/(Kg-K)</td></tr> <tr><td>Thermal Conductivity : Constant</td><td>0.214 W/(m-K)</td></tr> <tr><td>Elastic Modulus : Constant</td><td>2400 2400</td></tr> </tbody> </table>	PC : Covestro / Makrolon 2556		Melt Temperature	300 °C	Max. Melt Temperature	320 °C	Min. Melt Temperature	280 °C	Mold Temperature	100 °C	Max. Mold Temperature	120 °C	Min. Mold Temperature	80 °C	Ejection Temperature	130 °C	Transition Temperature	150 °C	Viscosity : 7-Parameters Modified	5.86e+11	PVT : Modified Tait Equation	0.0008722	Solid Density	1198 Kg/m3	Specific Heat : Constant	2100 J/(Kg-K)	Thermal Conductivity : Constant	0.214 W/(m-K)	Elastic Modulus : Constant	2400 2400	<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="2">Makrolon 2556</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>Polymer Family</td><td>PC</td></tr> <tr><td>Manufacturer</td><td>Covestro</td></tr> <tr><td>Recommended Melt Temperature</td><td>300 °C</td></tr> <tr><td>Maximum Melt Temperature</td><td>320 °C</td></tr> <tr><td>Minimum Melt Temperature</td><td>280 °C</td></tr> <tr><td>Recommended Mold Temperature</td><td>100 °C</td></tr> <tr><td>Maximum Mold Temperature</td><td>120 °C</td></tr> <tr><td>Minimum Mold Temperature</td><td>80 °C</td></tr> <tr><td>Ejection Temperature</td><td>130 °C</td></tr> <tr><td>Thermoset Conversions</td><td>Not Available</td></tr> <tr><td>Transition Temperature</td><td>150 °C</td></tr> <tr><td>Viscosity : 7-Parameters Modified</td><td>5.86e+11</td></tr> <tr><td>PVT : Modified Tait Equation</td><td>0.0008722</td></tr> <tr><td>Density</td><td>1198 Kg/m3</td></tr> </tbody> </table>	Makrolon 2556		Polymer Family	PC	Manufacturer	Covestro	Recommended Melt Temperature	300 °C	Maximum Melt Temperature	320 °C	Minimum Melt Temperature	280 °C	Recommended Mold Temperature	100 °C	Maximum Mold Temperature	120 °C	Minimum Mold Temperature	80 °C	Ejection Temperature	130 °C	Thermoset Conversions	Not Available	Transition Temperature	150 °C	Viscosity : 7-Parameters Modified	5.86e+11	PVT : Modified Tait Equation	0.0008722	Density	1198 Kg/m3
PC : Covestro / Makrolon 2556																																																													
Melt Temperature	300 °C																																																												
Max. Melt Temperature	320 °C																																																												
Min. Melt Temperature	280 °C																																																												
Mold Temperature	100 °C																																																												
Max. Mold Temperature	120 °C																																																												
Min. Mold Temperature	80 °C																																																												
Ejection Temperature	130 °C																																																												
Transition Temperature	150 °C																																																												
Viscosity : 7-Parameters Modified	5.86e+11																																																												
PVT : Modified Tait Equation	0.0008722																																																												
Solid Density	1198 Kg/m3																																																												
Specific Heat : Constant	2100 J/(Kg-K)																																																												
Thermal Conductivity : Constant	0.214 W/(m-K)																																																												
Elastic Modulus : Constant	2400 2400																																																												
Makrolon 2556																																																													
Polymer Family	PC																																																												
Manufacturer	Covestro																																																												
Recommended Melt Temperature	300 °C																																																												
Maximum Melt Temperature	320 °C																																																												
Minimum Melt Temperature	280 °C																																																												
Recommended Mold Temperature	100 °C																																																												
Maximum Mold Temperature	120 °C																																																												
Minimum Mold Temperature	80 °C																																																												
Ejection Temperature	130 °C																																																												
Thermoset Conversions	Not Available																																																												
Transition Temperature	150 °C																																																												
Viscosity : 7-Parameters Modified	5.86e+11																																																												
PVT : Modified Tait Equation	0.0008722																																																												
Density	1198 Kg/m3																																																												

Ve správci databáze plastových materiálů došlo k několika vylepšením uživatelského rozhraní.

Vylepšení zobrazení:

- Žlutá barevná ohraničení a linky mřížky byly nahrazeny šedými, aby byly vlastnosti materiálu lépe čitelné.
- Byly odstraněny grafy **Modul pružnosti**, **Poissonův poměr** a **Součinitel tepelné roztažnosti**.
- Rodina polymerů a název výrobce byl odstraněn ze záhlaví a obojí je uvedeno v samostatných polích vlastností materiálu.

Vylepšení vlastností materiálů:

- V databázi jsou uloženy podrobné vlastnosti vlákna a plniva (v případě materiálů s plnivem). Tyto vlastnosti jsou zobrazeny v části **Vlastnosti plniva**.

☐ Filler Properties	
Filler 1	
Description	Glass Fiber
Filler Percentage	55 %
Aspect Ratio	20
Initial Length	Not Available
Average Diameter	Not Available
Density	2500 Kg/m3
Specific Heat	700 J/kg.K
Thermal Conductivity	1 W/m.K
Elastic Modulus (E1)	70000 MPa
Elastic Modulus (E2)	70000 MPa
Tensile Strength (σ_1)	3500 MPa
Tensile Strength (σ_2)	3500 MPa
Poisson's Ratio (ν_{12})	0.29
Poisson's Ratio (ν_{23})	0.29

- Kromě hustoty materiálu v pevném stavu je v databázi uložena i hustota jeho taveniny. Hodnoty hustoty jsou uvedeny v části **Hustota**.

Viscosity	PVT	Specific Heat	Thermal Conductivity
Shear Relaxation Modulus	Curing Model	Polymer-Material Parameters	
☐ Density		990	780
Solid Density		990 Kg/m3	
Melt Density		780 Kg/m3	

- V databázi jsou uloženy následující vlastnosti termosetových materiálů, pokud jsou k dispozici od výrobce:
 - Data PVT pro vytvrzený i nevytvrzený stav.
 - Reakční teplo a časové konstanty indukce.
 - Konverze při vyhození a počáteční konverze.

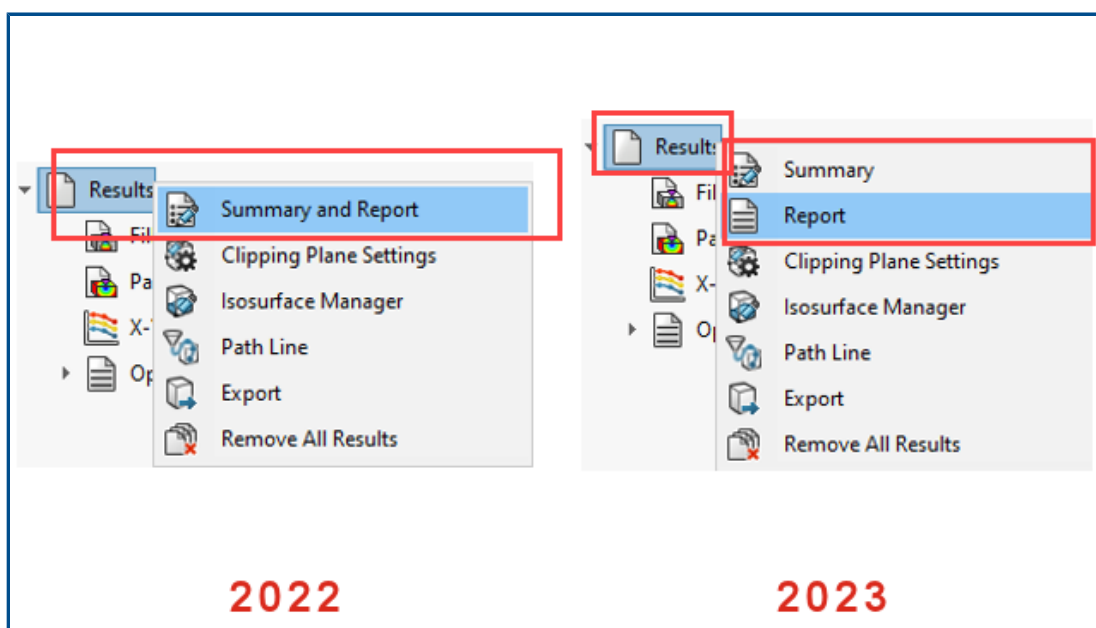
Vylepšen byl i řešič, který nyní tyto další vlastnosti materiálu zohledňuje (jsou-li k dispozici), což znamená vyšší přesnost simulací plnění, dotlaku a deformace.

Klasifikace v poli **Zdroj dat a informace** byla přepracována.

Typ uložení	Popis
Název výrobce:	Název výrobce, který poskytl data o jakosti materiálu.
Název výrobce; obecná data PVT	Data o tlaku, objemu a teplotě (PVT) jsou obecná, zatímco ostatní údaje platí pouze pro danou jakost a musí je poskytnout výrobce materiálu.
Název výrobce; *bude vyřazeno z výroby	Výrobce materiálu plánuje danou jakost vyřadit z výroby.

Typ uložení	Popis
SIMPOE	Data materiálu pocházejí ze staršího zdroje a nebyla aktualizována.
SIMPOE; obecná data PVT	Data materiálu pocházejí ze staršího zdroje a byla aktualizována na základě konstantní hustoty na obecná data PVT s cílem zpřesnit simulace plnění, dotlaku a deformace.

Souhrn a zpráva



Prvky **Přehled** a **Zpráva** ve stromu PlasticsManager jsou nyní k dispozici samostatně. Dále došlo k několika vylepšením obou prvků **Přehled** a **Zpráva**.

- **Přehled si zobrazíte takto:**

Klikněte ve stromu PlasticsManager pravým tlačítkem na položku **Výsledky** a vyberte možnost **Přehled**.

- **Zprávu si zobrazíte takto:**

Klikněte ve stromu PlasticsManager pravým tlačítkem na položku **Výsledky** a vyberte možnost **Zpráva**.

Vylepšení prvku **Přehled** jsou následující:

- Rychlý přístup ke klíčovým výsledkům.
- Vylepšené uspořádání obsahu na záložce Model do třech částí:

Charakteristiky studie

Uvádí následující: název studie, proces vstřikování, počet vstřikovacích jednotek, postup analýzy (síť) a sekvenci simulace.

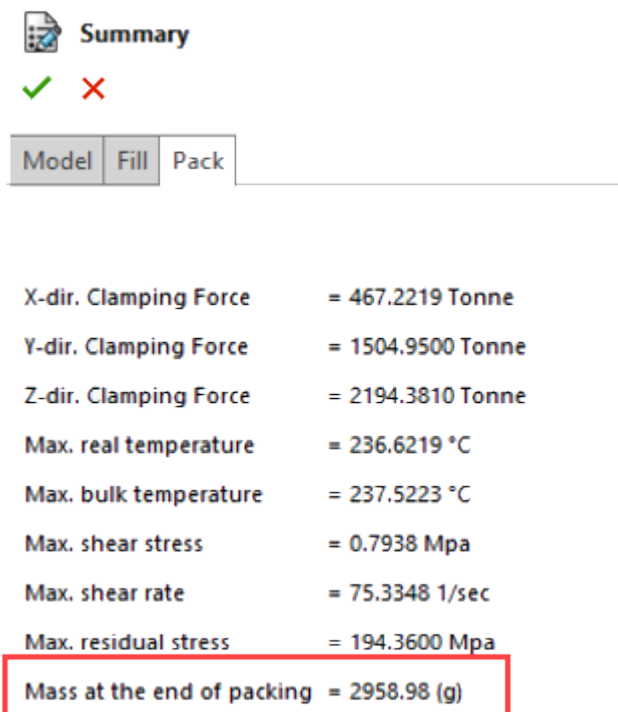
Nastavení jednotky vstřikování

Zobrazuje pro každou vstřikovací jednotku následující informace: polymerový materiál a jeho tavenina, forma, teplota přechodu a vyhazování.

Fyzikální atributy

Zobrazuje objem, hmotnost a celkové rozměry modelu.

- Přídavek hmotnosti plastového dílu na konci dotlaku na záložce Dotlak.



Summary

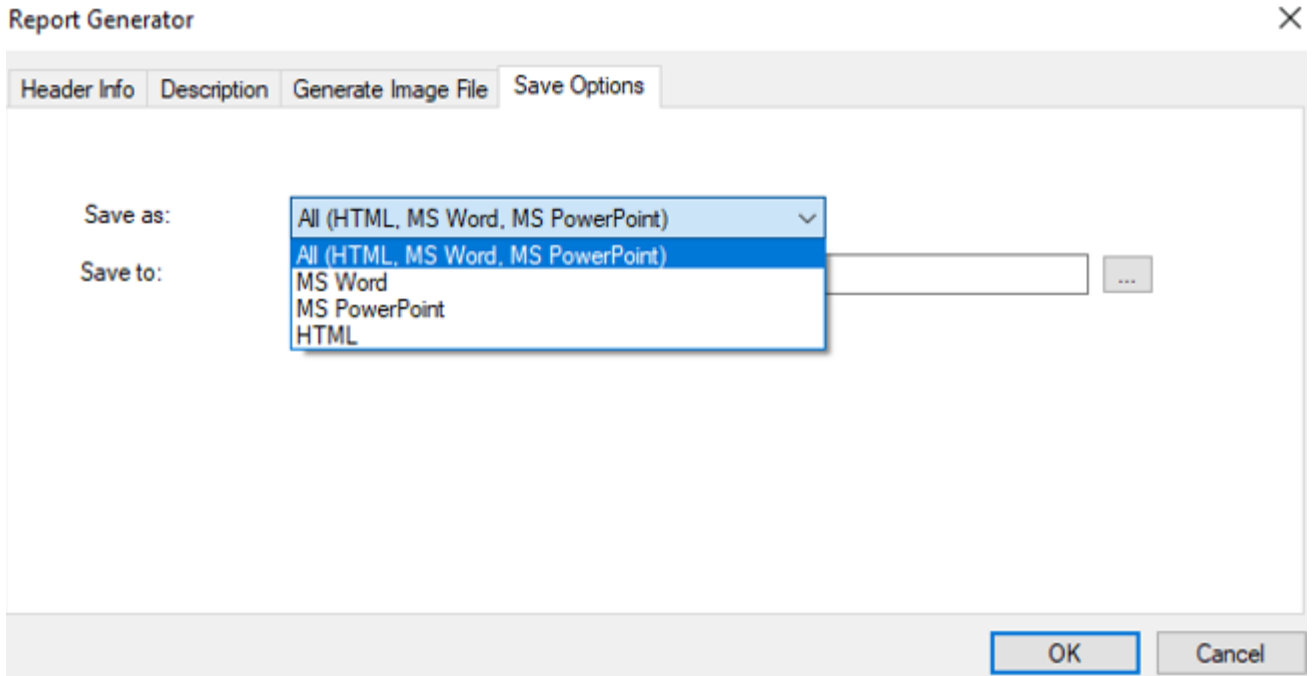
✓ ✗

Model Fill Pack

X-dir. Clamping Force	= 467.2219 Tonne
Y-dir. Clamping Force	= 1504.9500 Tonne
Z-dir. Clamping Force	= 2194.3810 Tonne
Max. real temperature	= 236.6219 °C
Max. bulk temperature	= 237.5223 °C
Max. shear stress	= 0.7938 Mpa
Max. shear rate	= 75.3348 1/sec
Max. residual stress	= 194.3600 Mpa
Mass at the end of packing	= 2958.98 (g)

Vylepšení prvku **Zpráva** jsou následující:

- Aktualizace šablony zpráv ve formátu Microsoft Word. Šablony zpráv **Klasická** a **Zjednodušená** z předchozích verzí byly nahrazeny jedinou šablonou s modernějším vzhledem.
- Pro ukládání zpráv jsou k dispozici i další formáty. Kromě formátu Microsoft Word můžete zprávu uložit ve formátu Microsoft PowerPoint nebo HTML. Ve výchozím nastavení **Vše (HTML, MS Word, MS PowerPoint)** je zpráva uložena ve všech třech formátech.




22

Vyznačení trasy

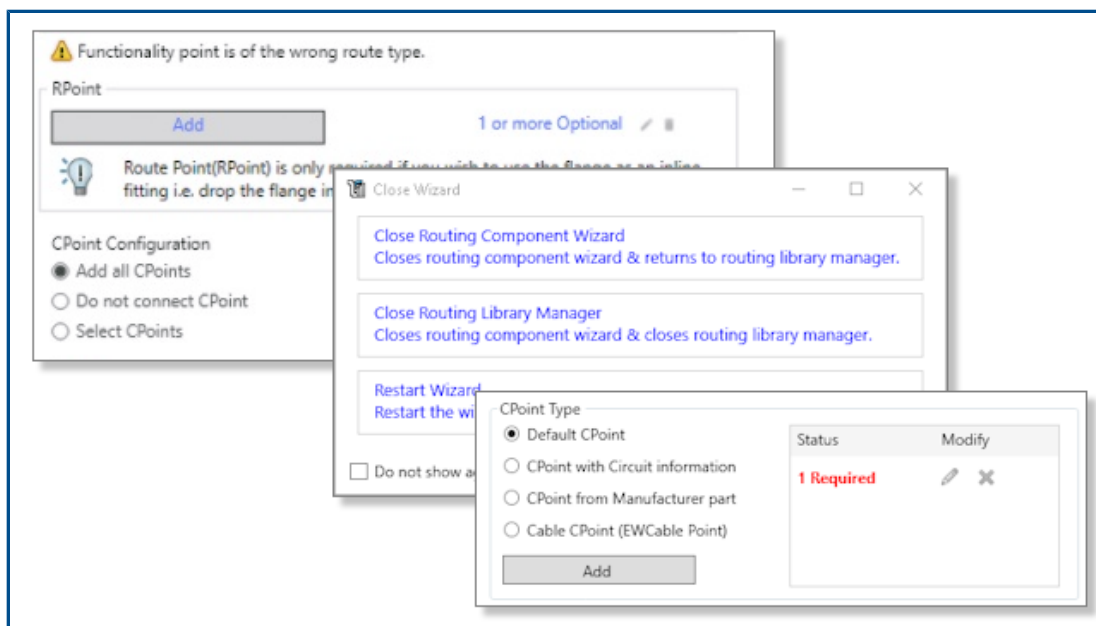
Tato kapitola obsahuje následující témata:

- **Vylepšení nástroje Routing Library Manager**
- **Komplexní spoje**
- **Zobrazení řezu úsekem kabelového svazku**
- **Vylepšení narovnané trasy**
- **Změna orientace spojek v narovnaných trasách**

Vyznačení trasy je dostupné pouze v softwaru SOLIDWORKS® Premium.

	<p>Video: Co je nového v SOLIDWORKS 2023 – Vyznačení trasy</p>
--	---

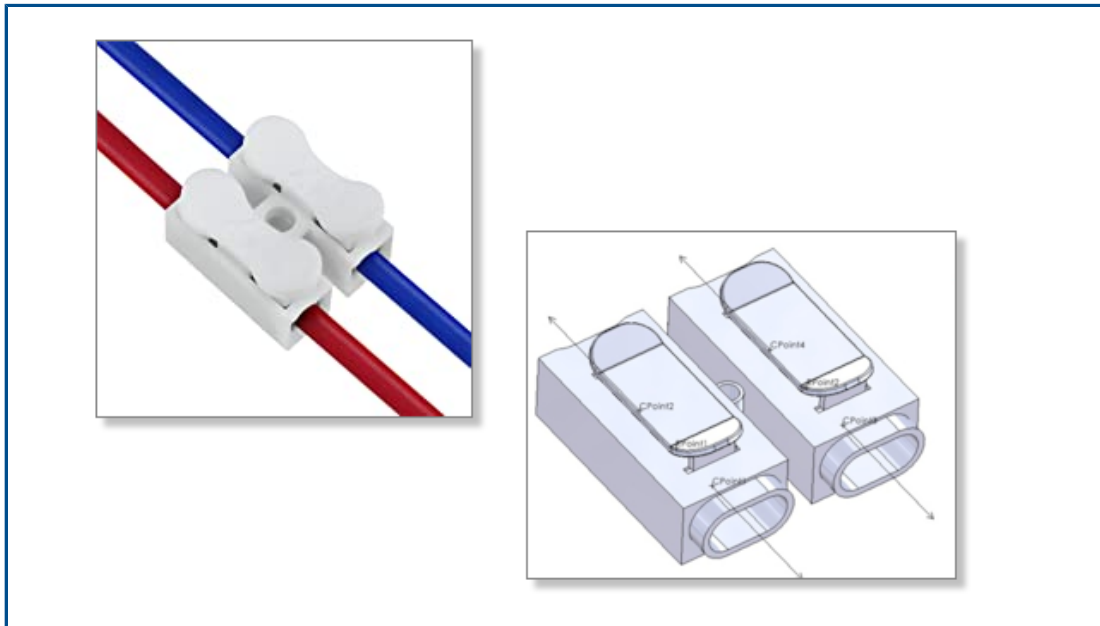
Vylepšení nástroje Routing Library Manager



Nástroj Routing Library Manager má nyní vylepšenou ergonomii a je praktičtější; byla v něm provedena následující vylepšení:

- Lepší přehlednost a navigace v uživatelském rozhraní díky místním popisům.
- Lepší správa připojovacích bodů a Referencí vazeb (postupy vytváření, úprav a odstranění).
- Vylepšené ukládání a rušení změn.

Komplexní spoje



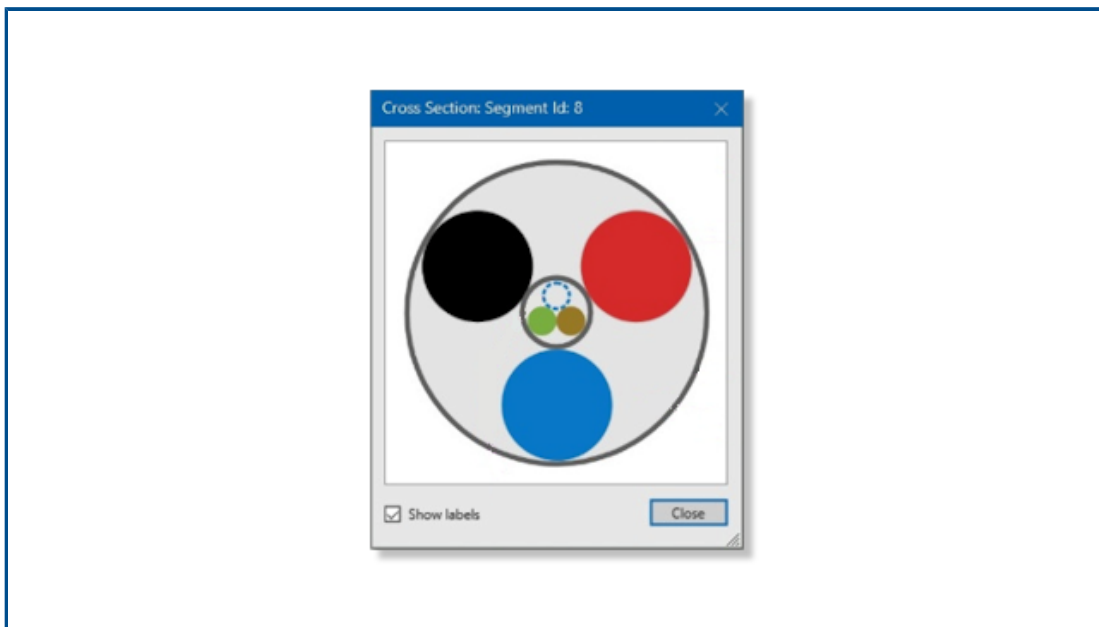
Komplexní spoj má více obvodů, k nimž lze připojovat vodiče nebo jádra kabelů.

Abyste mohli ke komplexnímu spoji připojit vodiče nebo jádra kabelu, musíte vložit body spojení a body trasy (pokud vodič přes spoj pouze prochází) odpovídající jednotlivým obvodům.

Komplexní spoje je možné používat při ručním vyznačení trasy nebo pomocí seznamu Od-do.

Komplexní spoje nejsou podporovány v rozvinutém zobrazení.

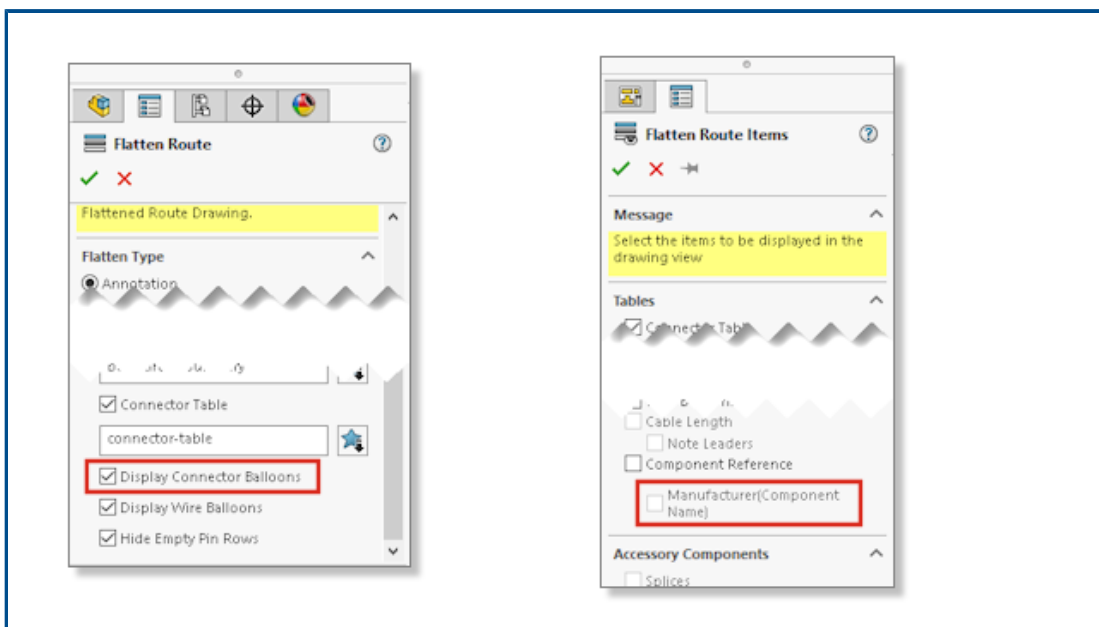
Zobrazení řezu úsekem kabelového svazku



Software umožňuje zobrazit řez úsekem kabelového svazku.

Když v PropertyManageru Elektrické atributy vyberete možnost **Zobrazit řez**, zobrazí se grafický řez úseku kabelového svazku. Vzorec pro výpočet průměru tohoto úseku zohledňuje skutečnost, zda úsek obsahuje kabel.

Vylepšení narovnané trasy

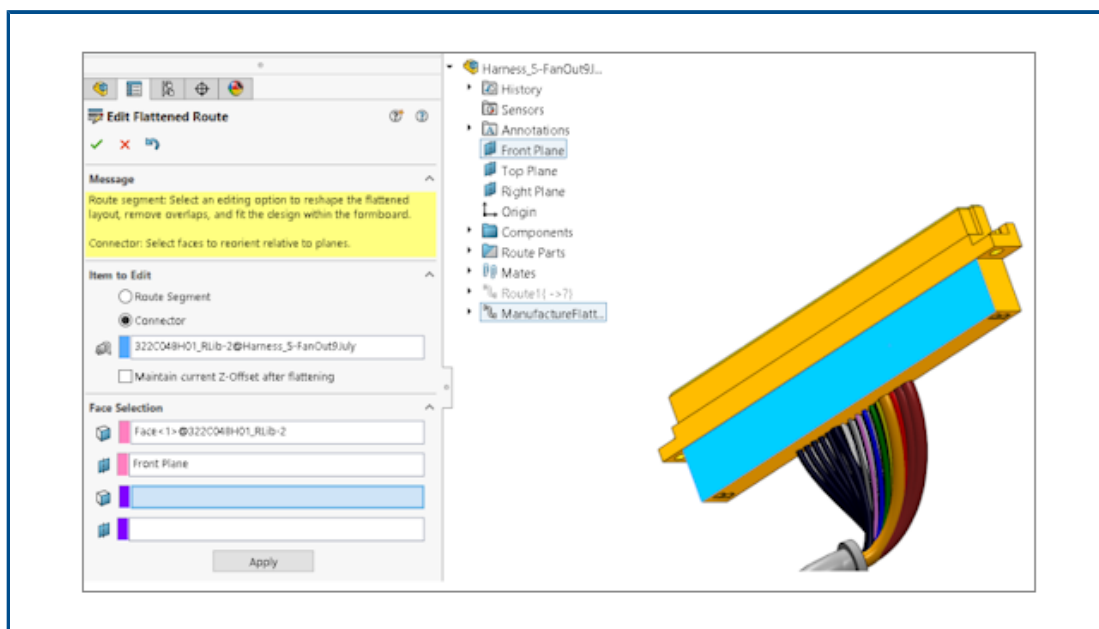


Vylepšení narovnané trasy zajišťují vyšší kvalitu ve výkresech narovnaných tras.

Tato vylepšení se týkají následujících prvků:

- Volba **Automatické pozice** platí pro pozice u spojek a vodičů
- Když změňte tabulku spojek, můžete tuto změnu použít na všechny stávající tabulky spojek
- Na panelu nástrojů **Electrical** je k dispozici příkaz **Zobrazit/skrýt položky Narovnat trasu**
- V PropertyManageru **Položky narovnané trasy** můžete vybrat položku **Výrobce (název součásti)** a rozdělit tak text zobrazený u dané součásti ve výkresu narovnané trasy

Změna orientace spojek v narovnaných trasách



Spojky můžete upravit tak, aby byly rovnoběžné s vybranou rovinou.

Vyberte v PropertyManageru **Upravit narovnanou trasu** v nastavení **Plochy a roviny** požadovanou rovinu. Toto nastavení nemá vliv na proces **Zachovat 3D orientaci**.

23

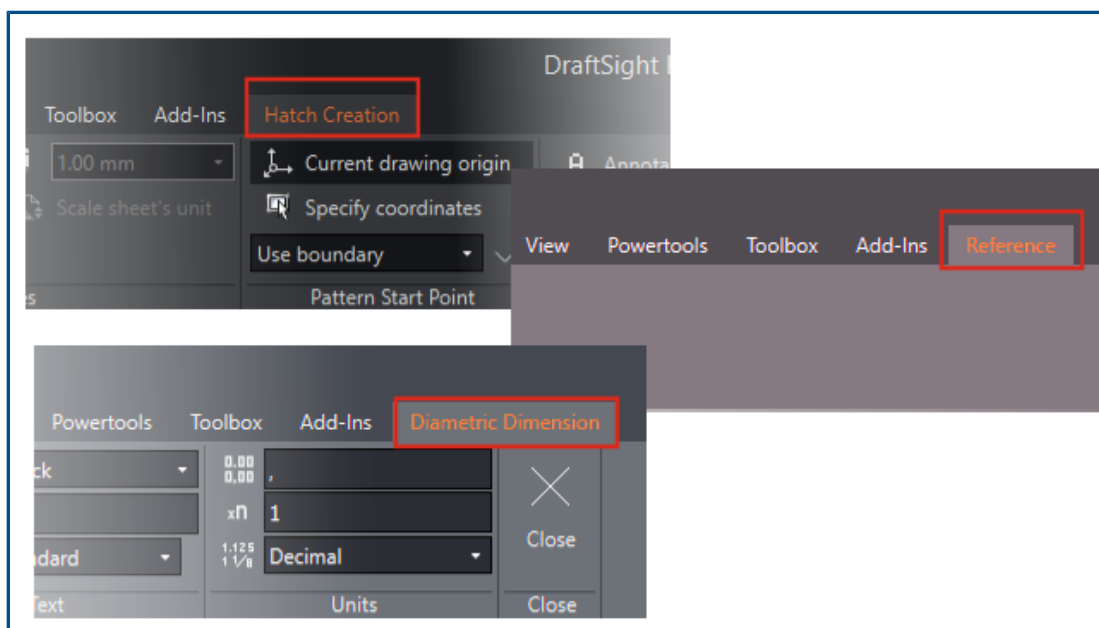
DraftSight

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- **Karty kontextového pásu karet (2023 SP1)**
- **Procházení výběru (2023 SP1)**
- **Extrakce dat (2023 SP1)**
- **Správce rozvržení stránky (2023 SP1)**
- **Monitor popisů (2023 SP1)**

Aplikace DraftSight® je samostatně zakoupený produkt, který můžete použít k vytváření profesionálních výkresů CAD. Je k dispozici jako DraftSight Professional a DraftSight Premium. Kromě toho jsou na síťové licenci k dispozici DraftSight Enterprise a Enterprise Plus. 3DEXPERIENCE DraftSight je kombinované řešení DraftSight s výkonem platformy 3DEXPERIENCE.

Karty kontextového pásu karet (2023 SP1)



Konkrétní nástroje můžete zobrazit na pásu karet, když vyberete konkrétní entity nebo spustíte příkazy na vytvoření nových entit.

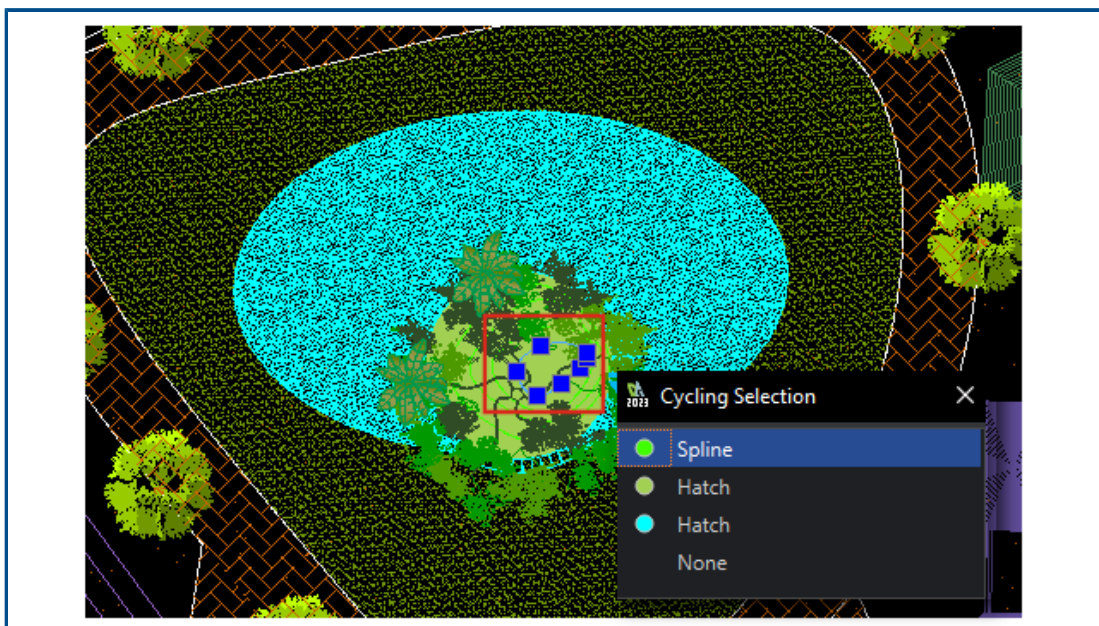
Karta kontextového pásu karet obsahuje:

- Nepřerušovaný pohled na grafickou plochu, protože není blokován dialogovým oknem
- Okamžitá viditelnost změn, které použijete na entity
- Příslušné nástroje na dokončení úkolu

Aplikace DraftSight nabízí karty kontextového pásu karet pro následující operace:

- Vytváření a úpravy šrafování
- Úpravy buněk tabulky
- Úpravy podkladů PDF a DGN
- Úpravy obrázků a externích odkazů
- Úpravy popisů entit, kót, odkazových čar, vícenásobných odkazových čar a symbolů tolerance.

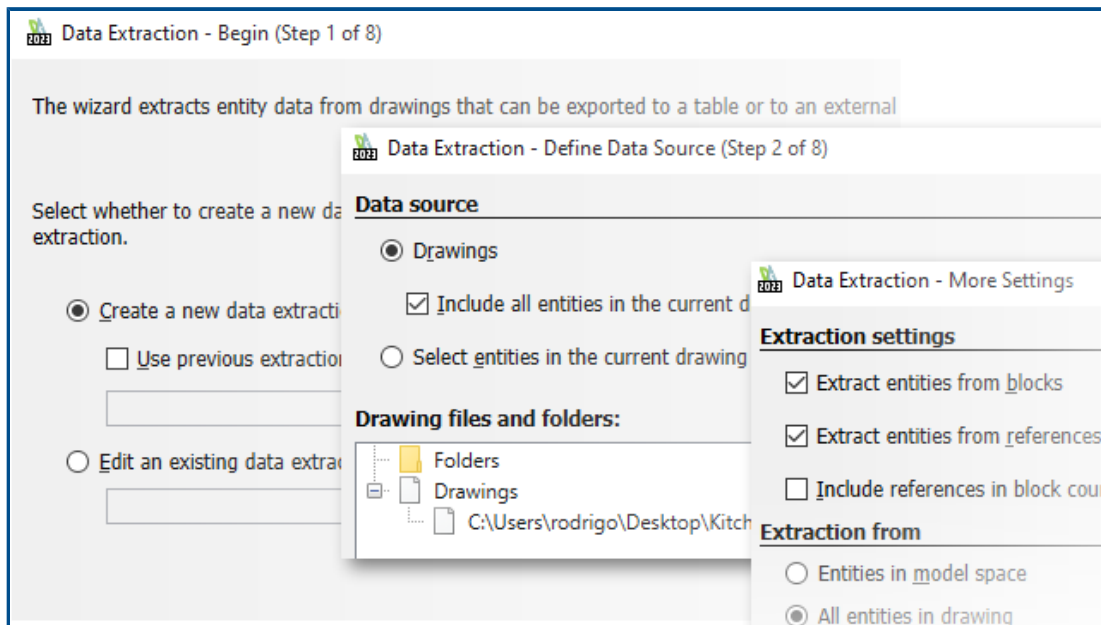
Procházení výběru (2023 SP1)



Ze seznamu překrývajících se entit zobrazeného v dialogovém okně Procházení výběru můžete vybrat konkrétní entity.

V předchozích verzích bylo při práci na složitém výkresu obtížné vybrat překrývající se entitu.

Extrakce dat (2023 SP1)



Průvodce Extrakce dat umožňuje určit sadu entit nebo bloků a extrahovat vlastnosti a informace atributů.

Můžete:

- Vytvořit kusovník ze sady entit.
- Zobrazit výsledek na výkresu v tabulce.
- Uložit výsledek do externího souboru, který můžete vyměňovat s ostatními.

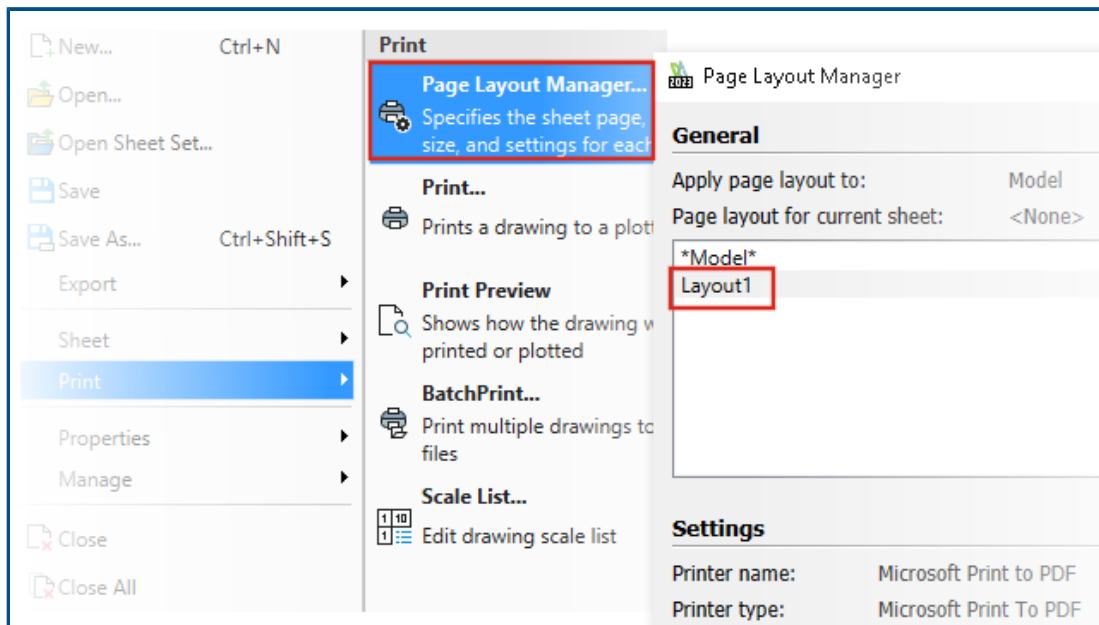
Použití příkaz `ExtractData` k otevření Průvodce Extrakce dat.

Možnosti v průvodci Extrakce dat vám umožní:

- Určit sadu výkresů nebo složek.
- Filtrovat entity.
- Organizovat extrahovaná data.
- Určit výstupní formát.
- Formátovat výstupní data v tabulce.

Aplikace DraftSight uloží výběry, entity a výběr vlastností zdroje dat a formátování tabulky do souboru extrakce dat (`.det`). Již vytvořený soubor extrakce dat můžete použít jako šablonu k provedení stejného typu extrakce pro jiný výkres.

Správce rozvržení stránky (2023 SP1)



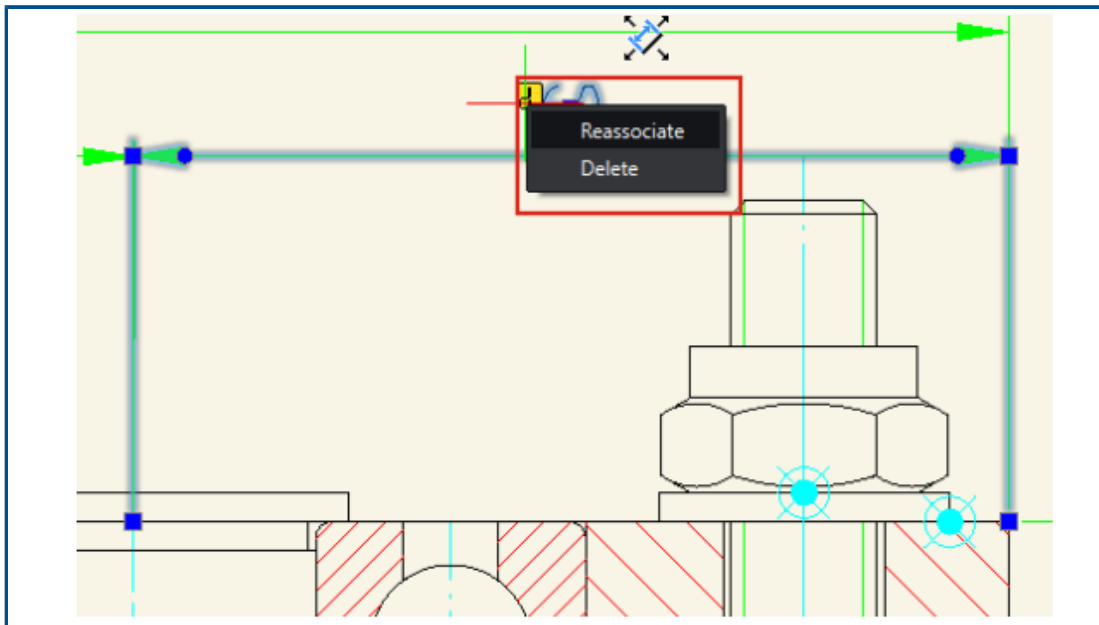
Pomocí **Správce rozvržení stránky** můžete uložit nastavení tisku do souboru výkresu.

V předchozích verzích aplikace **Správce konfigurace tisku** uložila nastavení tisku do souboru `.CFG`. Abyste zachovali nastavení tisku, museli jste při sdílení souboru výkresu s uživateli sdílet soubor `.CFG`.

V části **Možnosti systému > Tisk > Obecné možnosti** vyberte možnost **Použít Správce rozvržení stránky**.

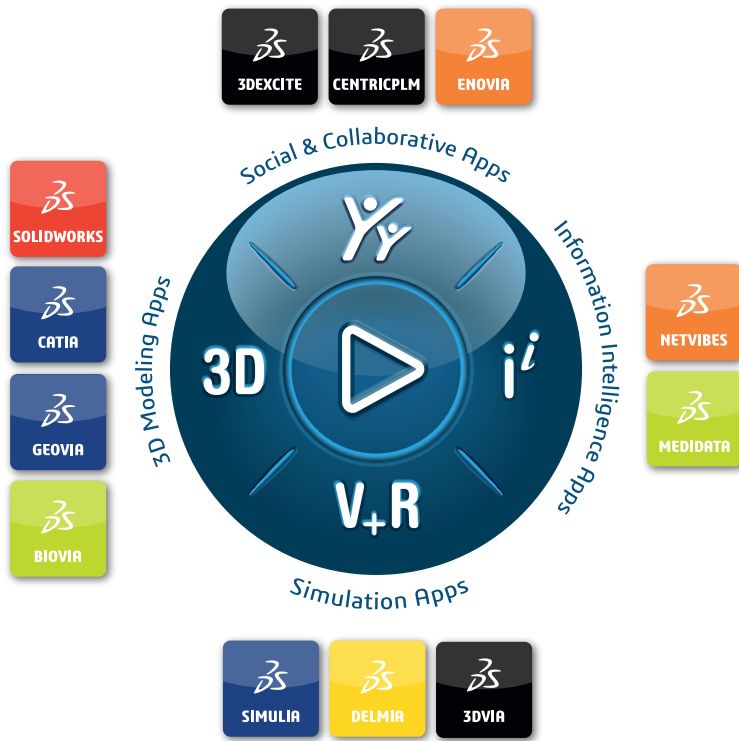
Aplikace DraftSight načte nastavení tisku souboru výkresu vytvořeného v jiném softwaru, například AutoCAD®, a umožní vám ho vytisknout.

Monitor popisů (2023 SP1)



Monitor popisů identifikuje anotace, které již nejsou přidruženy k jejich související geometrii.

Aplikace DraftSight zobrazí možnosti **Znovu přiřadit** a **Odstranit**. Popisy můžete znovu přidružit nebo je odstranit.



Our **3DEXPERIENCE®** platform powers our brand applications, serving 12 industries, and provides a rich portfolio of industry solution experiences.

Dassault Systèmes, the **3DEXPERIENCE** Company, is a catalyst for human progress. We provide business and people with collaborative virtual environments to imagine sustainable innovations. By creating virtual twin experiences of the real world with our **3DEXPERIENCE** platform and applications, our customers can redefine the creation, production and life-cycle-management processes of their offer and thus have a meaningful impact to make the world more sustainable. The beauty of the Experience Economy is that it is a human-centered economy for the benefit of all –consumers, patients and citizens.

Dassault Systèmes brings value to more than 300,000 customers of all sizes, in all industries, in more than 150 countries. For more information, visit www.3ds.com.

Europe/Middle East/Africa
 Dassault Systèmes
 10, rue Marcel Dassault
 CS 40501
 78946 Vélizy-Villacoublay Cedex
 France

Asia-Pacific
 Dassault Systèmes K.K.
 ThinkPark Tower
 2-1-1 Osaki, Shinagawa-ku,
 Tokyo 141-6020
 Japan

Americas
 Dassault Systèmes
 175 Wyman Street
 Waltham, Massachusetts
 02451-1223
 USA

DASSAULT SYSTEMES | The **3DEXPERIENCE®** Company

©2022 Dassault Systèmes. All rights reserved. 3DEXPERIENCE, the 3DS logo, the Compass icon, 3DWE, 3DEXCITE, 3DVIA, BIOVIA, GEOVIA, DELMIA, ENOVIA, MEDIDATA, NETVIBES, OUTSCALE, SIMULIA and SOLIDWORKS are commercial trademarks or registered trademarks of Dassault Systèmes, a European company (Societas Europaea) incorporated under French law, and registered with the Versailles trade and companies registry under number 322 306 440, or its subsidiaries in the United States and/or other countries.