



CO JE NOVÉHO SOLIDWORKS 2024





Obsah

1 Vítejte v SOLIDWORKS 2024	11
Hlavní zdokonalení	12
Výkon	12
Pro více informací	14
2 Práce se softwarem SOLIDWORKS na platformě 3DEXPERIENCE	
Platform	15
SP4-FD04	16
Výukové kurzy SOLIDWORKS Connected (2024 FD04, FD03, 2024 FD01)	16
SP3-FD03	17
Doplňkový modul SOLIDWORKS PDM pro SOLIDWORKS Connected (2024 FD03)	17
Vylepšená licenční podpora pro doplňkové moduly SOLIDWORKS Flow Simulation	
a SOLIDWORKS Plastics (2024 FD03)	18
Asistent přípravy souboru – Další kontroly (2024 FD03)	18
Určení jednoho fyzického výrobku (2024 FD03)	19
Aktualizace informací PLM pouze v případě potřeby (2024 FD03)	20
Vytvoření vztahu Vytvořit z (2024 FD03)	21
Zobrazení podrobností schválení v popisech výkresu (2024 FD03)	22
Instalace klienta synchronizace pro 3DDrive (2024 FD03)	23
Přístup k nejnovějším šablonám SOLIDWORKS (2024 FD03)	24
Odstranění virtuálních součástí (2024 FD03)	25
Otevření aplikace 3DSwym ze SOLIDWORKS (2024 FD03)	26
Použití materiálu na objekty SOLIDWORKS (2024 FD03)	27
Aktualizace záložky Údržba systému v softwaru SOLIDWORKS RX (2024 FD03)	28
SP2-FD02	29
Podpora tureckého jazyka (2024 FD02)	29
Vylepšená licenční podpora pro doplňky SOLIDWORKS Simulation a SOLIDWORKS	
Motion (2024 FD02)	30
Upozornění na aktualizovaný stav při otevírání souborů (2024 FD02)	30
Záložky (2024 FD02)	32
Sdílení souborů Pack and Go na 3DDrive (2024 FD02)	35
Strucha seznameni (2024 FD02)	36
Sprava cnybejicich pisem (2024 FD02)	37
Ulozeni vysledku Asistenta pripravy souboru do formatu HTML (2024 FD02)	38
Pristup ke 3DDrive v prikazu Exportovat jako balicek (2024 FD02)	40
	41
πισπισνατι αzivatelu ο περοαροιονατιε νειzi δΟLΙDWORNδ (2024 FD02)	42
Zubrazeni anulati vykiesu (zuza FDUz)	44
vyber zobrazeni suoniu pro objekty v aplikaci iviysessioni (zuz4 FDUz)	40

	Místní: Použití aplikace Derived Format Converter pro generování výstupu (2024 FD02)	46
	Prohlížení součástí PartSupply v SOLIDWORKS (2024 FD02)	47
	Otevření aplikace Route Management v SOLIDWORKS (2024 FD02)	48
	Správa referencí záložek v hromadném uložení (2024 FD02)	48
	SP1-FD01	49
	Sdílení souborů (2024 FD01)	49
	Automatické opravy chybějících referencí (2024 FD01)	50
	Dvojité kliknutí na část Soubory SOLIDWORKS otevře software SOLIDWORKS Connected	
	(2024 FD01)	51
	Nabídky výběru prostoru pro spolupráci (2024 FD01)	52
	Specifikace nového dílu nebo sestavy jako jednoho fyzického výrobku (2024 FD01)	52
	Výběr naposledy otevřených záložek (2024 FD01)	53
	Správa odstraněných konfigurací (2024 FD01)	53
	Úprava vlastností objektu (2024 FD01)	53
	Výběr vhodného prostoru pro spolupráci (2024 FD01)	54
	Připojení k platformě 3DEXPERIENCE Platform ze softwaru SOLIDWORKS (2024	
	FD01)	54
	Asistent přípravy souboru – Další kontroly (2024 FD01)	54
	Karta CAD rodina (2024 FD01)	56
	Aktualizace informací o serveru v části Soubory 3DEXPERIENCE na kartě Tento počítač	
	(2024 FD01)	56
	Výběr Polohy práce v rámci (2024 FD01)	57
	Propojení uživatelských vlastností PLM reprezentací s fyzickými výrobky (2024 SP1)	57
	Podpora doplňkového modulu 3DEXPERIENCE (Design with SOLIDWORKS) v aplikaci	
	Routing (2024 SP1)	58
	SP0_GA	58
	Definování pravidel pro aktualizaci modelů na platformu 3DEXPERIENCE Platform	58
	Vytvoření jediného fyzického výrobku	59
3	Instalace	.61
	Přístup k instalaci počínaje verzí SP0 u softwaru SOLIDWORKS Student a Education Edition	
		61
	Aplikace Render Installation Manager s prohlížečem Microsoft Edge WebView 2	61
	Časový limit nečinnosti v softwaru SOLIDWORKS Simulation, SOLIDWORKS Flow Simulation	
	a SOLIDWORKS Plastics	61
	Zobrazení průběhu instalace na hlavním panelu systému Windows	62
		00
4	Zaklady SOLIDWORKS	.63
	Správa chybějících písem (2024 FD02)	63
	Aktualizace softwaru pro kompatibilitu s 3DEXPERIENCE v Plánovači úloh SOLIDWORKS	. .
	(2024 SP1)	64
	Změny možností systému a vlastností dokumentů	65
	Zrychleni zobrazování obrysových hran	66
	Rozhraní k programování aplikací	67
	Ukládání dokumentů SOLIDWORKS jako předchozích verzí	67

5 Uživatelské rozhraní	70
Odstranění prvků vrácených zpět (2024 SP2)	70
PoužiteInost	72
Použitelnost (2024 SP2)	72
Použitelnost (2024 SP0)	76
Skrýt a zobrazit	77
Aktualizace ikon příkazů Otevřít, Uložit a Vlastnosti	77
6 Skicování	79
Převod entit na konstrukční geometrii (2024 SP1)	79
Bloky skici	
Náhledy kót skici	80
7 Díly a prvky	82
Panel nástrojů akcelerátoru výběru pro zkosení (2024 SP2)	
Grafický trojúhelník a počet ploch (2024 SP1)	
Měření úhlové rotace mezi souřadnicovými systémy (2024 SP1)	84
Měření promítnuté oblasti povrchu těles (2024 SP1)	85
Průvodce dírami	
Tvorba vícetělových dílů ze sestav	87
Průhlednost těl při sloučení těl	
Válcové vymezovací rámečky	
Vyloučení nadřazených povrchů v prvcích doplnění	90
Nástroj Oříznout druhou stranu v odebrání rotací	90
SelectionManager u promítnutých křivek	91
Průvodce závrtnými šrouby	92
Symetrická lineární pole	92
8 Zobrazení modelu	94
Materiály pro modely 3DEXPERIENCE (2024 SP2)	94
9 Plechové díly	95
Nástroj Nastřižení	95
Propagace drážky	97
PropertyManager Propagace drážky	
Nástroj Razítko	
Používání nástroje Razítko	
PropertyManager Razítko	100
Kolmý řez v prvku Jazýček a drážka	101
10 Konstrukční systém a svařence	
Řízení rohu	102
PropertyManager Dva členy	103
PropertyManager Komplexní roh	104

Obsah

Úpravy možností řízení rohů	105
Zobrazení jednotek ve vlastnostech souboru	106
Konstrukční systém	107
Kopírování vlastností tabulky přířezů na položky tabulky přířezů (2024 SP1)	108
Dialogové okno Kopírovat vlastnost do tabulky přířezů	109
11 Sestavy	110
Změna průhlednosti grafického kruhu SpeedPak (2024 SP3)	110
Detekce kolizí mezi povrchovými těly (2024 SP3)	112
Výběr počátku pro novou podsestavu (2024 SP2)	113
Zobrazení nevyřešených předpon pro potlačené vazby (2024 SP2)	114
Okno přehledu součástí je dostupné v přezkoumání velkého návrhu (2024 SP2)	115
Navigace s popisem cesty je dostupná v přezkoumání velkého návrhu (2024 SP1)	116
Předpony složek (2024 SP1)	117
Sady pravidel zjednodušení pomocí nástroje Defeature	118
Určení umístění souboru u sady pravidel zjednodušení pomocí nástroje Defeature	118
Vytváření sad pravidel zjednodušení pomocí nástroje Defeature	119
PropertyManager Defeature – použít sady zjednodušení pomocí nástroje Defeature	120
Dialogové okno Editor pravidel zjednodušení pomocí nástroje Defeature	122
Kopírování vlastností vzhledu ve skupinách nástroje Defeature	124
Oprava chybějících odkazů v lineárních nebo kruhových polích součástí	125
Odkazy vazeb	126
Automatická oprava chybějících odkazů vazeb	128
Přiřazování odkazů součástí k součástem nejvyšší úrovně	129
Zadání předpony a přípony pro součásti	130
40 Deteileu éré eluritore	404
12 Detailovani a vykresy	131
Zachování kolinearity řetězových kót	
Prehodnocene koty	
Opětovné připojení odpojených kót	
Vyloučení skrytých skic ze souborů DXF rozvinutého tvaru	
Zvýraznění odkazovaných prvků	
Zvýraznění souvisejících středových značek na kótách středové značky	
Zachování otevřeného okna Připojit k vlastnosti	
Otevření výkresu ve výchozím režimu detailování	
Výběr více vrstev	
13 Import/export	139
Vylepšení výkonu při otvírání souborů 3ME (2024 SP3)	130
Export souboru JEC – Podpora funkce Advanced Surface BREP (2024 SP2)	130
$\Delta = 1$ σαροία ποι το τουροία ποικος Δυναποσύ συπαξε DREF (2024 SF2)	1/10
Použití filtrů pro import souborů STEP (2024 SP1)	1/10
Import souborů 3ME – podpora rozšíření 3ME Beam Lattice/2024 SP1)	140
Trušení importu souborů CAD od třetích strap	142 1/2
Import sestav STED jako vícetělových dílů	143
Evort do rozšířené reality Evtended Deality	143
Export to rozsirene reality Extended Reality	144

14 SOLIDWORKS PDM	145
Zobrazení záložky Náhled pro výsledky vyhledávání (2024 SP2)	146
Zobrazení kusovníku – Narovnaný typ (2024 SP2)	146
Vylepšení doplňkového modulu SOLIDWORKS PDM (2024 SP1)	147
Zpracování přezkoumání velkého návrhu (LDR) a režim detailování v doplňku	
SOLIDWORKS PDM (2024 SP2)	148
Přiřazení datových karet k souborům a složkám šablony (2024 SP1)	149
Dialogové okno Kde se používá karta	150
Proměnné karty složek ve Web2 (2024 SP1)	150
Okna zobrazující průběh (2024 SP1)	151
Vylepšení zabezpečení dat (2024 SP1)	152
Vizualizace sestavy	153
Dialogové okno Přizpůsobit vlastnosti vizualizace sestavy	153
Stažení určitých verzí souboru ve službě Web2	155
Dialogové okno Stáhnout verzi	155
Dialogové okno Stáhnout verzi – malá obrazovka	156
Ikony typu souboru	157
Možnost Vyzvednout v příkazu Změnit stav	158
Zobrazení detailu události vyzvednutí	158
Systémové proměnné	159
Zobrazení využití licencí	160
Vylepšení výkonu softwaru SOLIDWORKS PDM	161
15 SOLIDWORKS Manage	
Měření v náhledu dokumentu	162
	162
Náhled souboru CAD v klientu Plenary Web	
Náhled souboru CAD v klientu Plenary Web Podmínky pole pro ovlivněné položky	
Náhled souboru CAD v klientu Plenary Web Podmínky pole pro ovlivněné položky Přidání povinných polí do pole ovlivněné položky	
Náhled souboru CAD v klientu Plenary Web Podmínky pole pro ovlivněné položky Přidání povinných polí do pole ovlivněné položky Přidání výchozích hodnot do pole ovlivněné položky	
Náhled souboru CAD v klientu Plenary Web Podmínky pole pro ovlivněné položky Přidání povinných polí do pole ovlivněné položky Přidání výchozích hodnot do pole ovlivněné položky Automatizace úloh	
Náhled souboru CAD v klientu Plenary Web Podmínky pole pro ovlivněné položky Přidání povinných polí do pole ovlivněné položky Přidání výchozích hodnot do pole ovlivněné položky Automatizace úloh Přidání podmínek úlohy	
Náhled souboru CAD v klientu Plenary Web Podmínky pole pro ovlivněné položky Přidání povinných polí do pole ovlivněné položky Přidání výchozích hodnot do pole ovlivněné položky Automatizace úloh Přidání podmínek úlohy Definice požadavků na provedení úloh	
Náhled souboru CAD v klientu Plenary Web Podmínky pole pro ovlivněné položky Přidání povinných polí do pole ovlivněné položky Přidání výchozích hodnot do pole ovlivněné položky Automatizace úloh Přidání podmínek úlohy Definice požadavků na provedení úloh Přehled splněných úloh	
Náhled souboru CAD v klientu Plenary Web Podmínky pole pro ovlivněné položky Přidání povinných polí do pole ovlivněné položky Přidání výchozích hodnot do pole ovlivněné položky Automatizace úloh Přidání podmínek úlohy Definice požadavků na provedení úloh Přehled splněných úloh Pracovní doba v pracovním výkazu	
Náhled souboru CAD v klientu Plenary Web Podmínky pole pro ovlivněné položky Přidání povinných polí do pole ovlivněné položky Přidání výchozích hodnot do pole ovlivněné položky Automatizace úloh Přidání podmínek úlohy Definice požadavků na provedení úloh Přehled splněných úloh Pracovní doba v pracovním výkazu Konfigurace pracovních hodin v pracovním výkazu	
Náhled souboru CAD v klientu Plenary Web Podmínky pole pro ovlivněné položky Přidání povinných polí do pole ovlivněné položky Přidání výchozích hodnot do pole ovlivněné položky Automatizace úloh Přidání podmínek úlohy Definice požadavků na provedení úloh Přehled splněných úloh Pracovní doba v pracovním výkazu Konfigurace pracovních hodin v pracovním výkazu	
Náhled souboru CAD v klientu Plenary Web Podmínky pole pro ovlivněné položky Přidání povinných polí do pole ovlivněné položky Přidání výchozích hodnot do pole ovlivněné položky Automatizace úloh Přidání podmínek úlohy Definice požadavků na provedení úloh Přehled splněných úloh Pracovní doba v pracovním výkazu Konfigurace pracovních hodin v pracovním výkazu Konfigurace šablon Komentáře v konfiguraci	103 164 164 165 165 166 166 166 167 168 168 168 169 170
Náhled souboru CAD v klientu Plenary Web Podmínky pole pro ovlivněné položky Přidání povinných polí do pole ovlivněné položky Přidání výchozích hodnot do pole ovlivněné položky Automatizace úloh Přidání podmínek úlohy Definice požadavků na provedení úloh Přehled splněných úloh Pracovní doba v pracovním výkazu Konfigurace pracovních hodin v pracovním výkazu Konfigurace šablon Komentáře v konfiguraci	103 164 164 165 165 166 166 166 167 168 168 168 169 170 170
Náhled souboru CAD v klientu Plenary Web Podmínky pole pro ovlivněné položky Přidání povinných polí do pole ovlivněné položky Přidání výchozích hodnot do pole ovlivněné položky Automatizace úloh Přidání podmínek úlohy Definice požadavků na provedení úloh Přehled splněných úloh Pracovní doba v pracovním výkazu Konfigurace pracovních hodin v pracovním výkazu Konfigurace šablon Komentáře v konfiguraci Množství kusovníku Přidání vlastních sloupců na kartě Kde je použito	103 164 164 165 165 166 166 166 167 168 168 168 169 170 170 170 171
Náhled souboru CAD v klientu Plenary Web Podmínky pole pro ovlivněné položky Přidání povinných polí do pole ovlivněné položky Přidání výchozích hodnot do pole ovlivněné položky Automatizace úloh Přidání podmínek úlohy Definice požadavků na provedení úloh Přehled splněných úloh Pracovní doba v pracovním výkazu Konfigurace pracovních hodin v pracovním výkazu Konfigurace šablon Komentáře v konfiguraci Množství kusovníku Přidání vlastních sloupců na kartě Kde je použito	103 164 164 165 165 166 166 166 167 168 168 168 168 169 170 170 171 171
Náhled souboru CAD v klientu Plenary Web Podmínky pole pro ovlivněné položky Přidání povinných polí do pole ovlivněné položky Přidání výchozích hodnot do pole ovlivněné položky Automatizace úloh Přidání podmínek úlohy Definice požadavků na provedení úloh Přehled splněných úloh Pracovní doba v pracovním výkazu Konfigurace pracovních hodin v pracovním výkazu Konfigurace šablon Komentáře v konfiguraci Množství kusovníku Přidání vlastních sloupců na kartě Kde je použito Výstup procesu pro nahrazení položek kusovníku Povolení hromadného nahrazení v procesu	103 164 164 165 165 166 166 166 167 168 168 168 169 170 170 171 171 171
Náhled souboru CAD v klientu Plenary Web Podmínky pole pro ovlivněné položky Přidání povinných polí do pole ovlivněné položky Přidání výchozích hodnot do pole ovlivněné položky Automatizace úloh Přidání podmínek úlohy Definice požadavků na provedení úloh Přehled splněných úloh Pracovní doba v pracovním výkazu Konfigurace pracovních hodin v pracovním výkazu Konfigurace šablon Komentáře v konfiguraci Množství kusovníku Přidání vlastních sloupců na kartě Kde je použito Výstup procesu pro nahrazení položek kusovníku Povolení hromadného nahrazení v procesu Nahrazení položek kusovníku	103 164 164 165 165 166 166 166 167 168 168 168 169 170 170 171 171 171 172

16 SOLIDWORKS Simulation	
Role 3DEXPERIENCE SOLIDWORKS Simulation Designer (2024 SP1)	
Další frekvence pro vyšší harmonické a náhodné vibrace (2024 SP1)	
Automatické ukládání souboru modelu	
Interakce spojení u skořepin	
Obrázek kontroly konvergence	
Odpojení smíšených režimů volného těla	
Vyřazení řešiče Direct Sparse	
Vylepšené ložiskové spojky	
Vyloučení sítě a výsledků při kopírování studie	
Export data tvaru formy	
Výkon sítě	
Zlepšení výkonnosti	
Detekce podomezených těl	185
17 SOLIDWORKS Visualize	
Rvchlost transformace při použití vykreslovacího modulu Stellar (2024 FD02)	
Podpora tureckého jazyka (2024 FD02).	
Formáty pro export souborů (2024 SP1)	
Vylepšené možnosti pro vytváření působivých vzhledů	
Parametry pro základní typ vzhledu	
18 SOLIDWORKS CAM	180
	100
Zastavení při překrožení telerence	
Zaslaveni pri prekroceni tolerance	
TISK (VVW) / protokol mereni	
Rezani zavitu v pevnem cyklu pro zpetne rezy	
Spravna data posuvu/rychiosti u dilu obsanujicich sestavy	
Typ sonay Heidennain	
Roncové podmínky u ostruvku v Průvodcí 2,50symi utvary	
Minimální navyjeli a vyjeli pro propojene operace konturovaní	
Cyrig Solluy	
Něření úbly (ese X/V)	
Měření vo 4. oso (oso X/Y)	۱ <i>۹۱</i>
Meřeni véstupu pástreiů sepdu	
Moznosti vystupu nastroju sondy	
Cykly Sondy v rezimu sestavy	200
i ypy stopek pro trezovaci nastroje	
Dialogove okno Filtr vyberu nastroje	
vyber nastroje – deika rezne casti	
Vyber nastroje – priorita zasobniku nastroju	205

19 CircuitWorks	207
Přepracování uživatelského rozhraní (2024 SP4)	207
CircuitWorks v SOLIDWORKS Standard (2024 FD02)	208
Podpora softwaru SOLIDWORKS Connected pro software CircuitWorks (2024 FD01)	208
Referenční označení pro porovnání modifikací mechanických součástí (2024 SP3)	209
Nahrávání úloh na platformu 3DEXPERIENCE Platform	209
Modely budov (2024 FD01)	210
Změny schématu a výřezu desky z CircuitWorks (2024 SP2)	212
Změny schématu a výřezu desky z ECAD (2024 SP3)	212
20 SOLIDWORKS Composer	213
Offline nápověda k aplikaci SOLIDWORKS Composer Products	
Podpora pro konfigurace SpeedPak v aplikaci SOLIDWORKS Composer	
21 SOLIDWORKS Electrical	214
Záložka Popis (2024 SP3)	215
Výkresy svorkovnic (2024 SP3)	216
Vylepšení funkce 6W Tags v ECP(2024 FD03)	217
Čísla značek výkresu (2024 SP2).	218
Export datových souborů (2024 SP2)	218
Možnosti importu pro správu referencí kabelů a dílů výrobce (2024 SP2)	219
Restrukturalizace stromu elektrických součástí	222
Kurzy pro SOLIDWORKS Electrical (2024 FD01)	223
Správa kabelů (2024 SP1)	224
Dynamické propojení mezi výkresy (2024 SP1)	224
Sdílení odkazů v portálu Electrical Content Portal (2024 SP1)	225
Jedna položka pro kabely nebo vodiče v tabulkách kusovníku (2024 SP1)	225
Zoom na všechno při otevírání výkresů (2024 SP1)	226
Zarovnání součástí	227
Změna délky více lišt a žlabů	227
Filitrování pomocných dílů a příslušenství	228
Automatické pozice ve 2D rozvaděčích	229
Vkládání automatických pozic do 2D rozvaděčů	229
PropertyManager Automatická pozice	229
Odebrání dat dílu výrobce	231
Resetování nedefinované proměnné makra	232
Zkracování seznamů pomocí rozsahů	233
Zlepšení v softwaru SOLIDWORKS Electrical Schematic	233
Vylepšení výkonu softwaru SOLIDWORKS Electrical	233
22 SOLIDWORKS Inspection	234
Stránka Vítejte	234
23 SOLIDWORKS MBD	235
Zadání řídicích prvků exportu STEP do STEP 242 (2024 SP3)	235

Tabulky děr Oprava odpojených kót	236
Přidání oddělovače desetinných míst do značek geometrické tolerance	237
Ovládání viditelnosti nonisů v přínadě objemové geometrie	238
Zobrazování duálních kót ve značkách geometrické tolerance	
$V_{\rm vit}$ váření kót tloušťky u zakřivených novrchů	
Expert uživetelekých vlestpostí do formétu STED 242	
Zehrezení popieů a kát	
Zodrazeni popisu a kot	241
24 DraftSight	242
Příkazy šrafování (pouze DraftSight Mechanical) (2024 SP3)	243
Použití uživatelem definovaného nebo předdefinovaného šrafování	243
Upravit šrafování definované uživatelem	
Šablony na platformě 3DEXPERIENCE Platform (pouze DraftSight Connected) (2024	1
FD01)	245
Vytvoření šablony z výkresu	245
Vytvoření výkresu ze šablony	246
Uložení souboru na platformu 3DEXPERIENCE Platform (pouze aplikace DraftSight Con	nected)
(2024 FD01)	
Dialogové okno Uložit jako nový	247
Přístup k uživatelskému fóru DraftSight (2024 SP1)	
Příkaz Čára řezu (pouze DraftSight Mechanical) (2024 SP1)	
Příkazy pro identifikátor základny (pouze DraftSight Mechanical) (2024 SP1)	
Příkaz Měřit geometrii	
Výběr více souborů a jejich vložení jako odkazů	
Příkaz Exportovat list	
Palety nástrojů	254
Paleta Správce hladin	255
Příkaz Vytvořit narovnaný snímek	256
Zobrazit navigátor	257
Příkaz Sloučit hladinu	258
Změna tvaru šrafování	259
Import a export bloků (pouze aplikace DraftSight Connected) (2024 ED04)	259
Vkládání bloků z platformy 3DEXPERIENCE Platform	260
Export bloků jako výkresů na platformu 3DEXPERIENCE Platform	260
25 eDrawings	
Styly zobrazení ve výkresech	
Podporované typy souboru	
Zlepšení výkonu aplikace eDrawings	
26 SOLIDWORKS Flow Simulation	
Import a export seznamů součástí	
Generování sítě	
Síťové booleovské operace	

27 SOLIDWORKS Plastics	265
Správce dávkového zpracování	265
Porovnání výsledků	266
Řešič chlazení	267
Horké a studené vtokové kanály	268
Poradce místa vstřikování	269
Materiály s viskozitou závislou na tlaku	269
Databáze materiálů	270
Vylepšení sítě	271
28 Vyznačení trasy	273
Lepší umísťování komplexních spojů a segmentů smyčky v narovnaných trasách (2024	070
5P3)	273
Moznosti opacneno smeru a urceni procenta pro diskretni vodice (2024 SP3)	274
Zarovnani podsestavy trasy k pocatku (2024 SP3)	275
	275
Pouziti dopinku 3DEXPERIENCE s vyznacenim trasy (2024 SP1)	276
Pojmenovani vodicu a kabelu ve stromu FeatureManager	278
Automatické vyznačování trasy diskrétních vodičů	279
29 SOLIDWORKS Toolbox	280
Další hardware Toolbox	280

Vítejte v SOLIDWORKS 2024

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- Hlavní zdokonalení
- Výkon

1

• Pro více informací



Ve společnosti SOLIDWORKS[®] víme, že vytváříte skvělé konstrukční návrhy, které se pak také realizují. Pro zjednodušení a urychlení vašeho procesu vývoje produktů od koncepce až po výrobu produktů obsahuje software SOLIDWORKS 2024 nová vylepšení doplněná na základě přání uživatelů a zaměřená na tyto cíle:

- Pracovat chytřeji. Snižte pracovní zátěž v softwaru SOLIDWORKS díky možnosti efektivnějšího zjednodušení modelů: přidávejte prvky dílů do sestav tak, že nejprve asociativně vložíte sestavu do dílu a nastavíte jednotku měření jako uživatelskou vlastnost v poznámkách a tabulkách.
- Pracovat rychleji. Pracujte v softwaru SOLIDWORKS efektivněji díky inteligentnímu a okamžitému vytváření kót skici, zlepšení tvorby kolineárních řetězových kót ve výkresech a přístupu k novým součástem Toolbox.
- Pracujte společně. S přáteli je SOLIDWORKS ještě lepší! Díky vylepšení produktů SOLIDWORKS, jako je software PDM, Simulation, Electrical, Visualize, MBD, Composer a další, můžete ostatním uživatelům napříč obory vývoje produktů nabídnout nové možnosti.

A co je ještě lepší, software SOLIDWORKS nyní umožňuje přístup k platformě **3D**EXPERIENCE[®] Platform.

Tento dokument popisuje všechna vylepšení, která ovlivňují způsob interakce s platformou **3D**EXPERIENCE Platform. To platí jak pro verze SOLIDWORKS připojené k platformě, tak pro software SOLIDWORKS Connected a SOLIDWORKS s doplňkovým modulem 3DEXPERIENCE (Design with SOLIDWORKS). Obsahuje také další aplikace, které lze připojit k platformě – například DraftSight.

Hlavní zdokonalení

Hlavní vylepšení softwaru SOLIDWORKS[®] 2024 přinášejí zdokonalení stávajících produktů a různé inovativní funkce.

Díly a prvky	 Průvodce dírami na stránce 86 Tvorba vícetělových dílů ze sestav na stránce 87
Plechové díly	 Propagace drážky na stránce 97 Nástroj Razítko na stránce 99 Kolmý řez v prvku Jazýček a drážka na stránce 101
Konstrukční systémy a svařence	Řízení rohu na stránce 102
Sestavy	 Sady pravidel zjednodušení pomocí nástroje Defeature na stránce 118 Oprava chybějících odkazů v lineárních nebo kruhových polích součástí na stránce 125
Výkresy a detailní určení	 Přehodnocené kóty na stránce 132 Zachování kolinearity řetězových kót na stránce 131 Opětovné připojení odpojených kót na stránce 133
SOLIDWORKS MBD	 Tabulky děr na stránce 236 Oprava odpojených kót na stránce 236

Výkon

V softwaru SOLIDWORKS[®] 2024 byl vylepšen výkon některých nástrojů a pracovních postupů.

Některé hlavní změny z hlediska vylepšení výkonu a pracovního postupu jsou:

Základy SOLIDWORKS

• Obnovení grafiky po ukončení možností SOLIDWORKS.

SOLIDWORKS zaškrtne změněné možnosti, když kliknete na tlačítko **OK** pro ukončení dialogového okna Možnosti. SOLIDWORKS provede obnovení grafiky v aktivním dokumentu, pouze pokud to změněné možnosti vyžadují. V předchozích verzích aplikace SOLIDWORKS prováděla obnovení grafiky v aktivním dokumentu vždy.

• Obrysové hrany.

Můžete povolit použití GPU, aby se zlepšilo zobrazení hran obrysů v režimu SHO a HLV a v drátovém režimu.

V nabídce Nástroje > Možnosti > Možnosti systému > Výkon vyberte možnost Obrysové hrany pomocí hardwarového urychlení.

Skicování

Shodné vazby se řeší efektivněji, což zlepšuje výkon 3D skic.

Plechové díly

Při obnovování složitých plechových dílů s velkým počtem skicovaných ohybů nebo vybočení se doba obnovení prodlouží až o 50 %.

Import/export

Výkon importu sestav STEP, IGES a IFC jako dílů pro více těl se zvýšil až o 30 %.

SOLIDWORKS PDM

Software SOLIDWORKS PDM 2024 nabízí lepší výkon operací založených na souborech.

Následující operace jsou přibližně dvakrát rychlejší:

- Přidat soubory
- Změnit stav
- Kopírovat strom

Kopírování stromu do komprimovaného archivu je nyní řádově rychlejší.

SOLIDWORKS Electrical

- Archivace projektu pro vzdálené uživatele (připojení VPN) je vylepšena a je mnohem rychlejší.
- Problém automatického vyznačení trasy, který vedl k vytvoření smyček při vedení vodičů přes spoje, byl vyřešen. To umožňuje čistší a rychlejší narovnání kabelových svazků.

eDrawings

Zlepšení výkonu jsou následující:

- Nástroj Změřit. Až 20krát rychlejší otevírání podokna Měření, výběr entit a změna jednotek.
- Nástroj **Popis**. Až 10krát rychlejší výkon při vytváření popisů.

- Nástroj **Reset**. Až 1,5krát rychlejší výkon při resetování modelu.
- Rychlejší vykreslování a tisk pomocí OpenGL.
- Rychlejší zavírání souborů.

Pro více informací

Pokud chcete získat další informace o SOLIDWORKS, použijte následující zdroje:

Co je nového v PDM a HTML	Tento průvodce je k dispozici ve formátech PDF a HTML. Klikněte na:
	 ⑦ > Co je nového > PDF
	 ? > Co je nového > HTML
Interaktivní Co je nového	V aplikaci SOLIDWORKS se ⁽²⁷⁾ objeví vedle nových položek v nabídkách a vedle titulů nových nebo výrazně změněných správců PropertyManager. Klikněte na ⁽²⁷⁾ pro zobrazení tématu v tomto průvodci, které popisuje toto vylepšení.
	Pro aktivaci interaktivního článku Co je nového klikněte na položky ?? > Co je nového > Interaktivní .
Nápověda online	Obsahuje kompletní popis našich produktů včetně podrobností o uživatelském rozhraní a příkladů.
Uživatelské fórum SOLIDWORKS	Obsahuje příspěvky z uživatelské komunity SOLIDWORKS na platformě 3D EXPERIENCE [®] Platform (je nutné přihlášení).
Poznámky k verzi	Poskytuje informace o posledních změnách našich produktů, včetně změn knihy <i>Co je nového</i> , nápovědy online a další dokumentace.
Právní ustanovení	Právní ustanovení SOLIDWORKS jsou k dispozici online.

2

Práce se softwarem SOLIDWORKS na platformě 3DEXPERIENCE Platform

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- SP4-FD04
- SP3-FD03
- SP2-FD02
- SP1-FD01
- SP0_GA

Tato kapitola se zabývá všemi vylepšeními, která mají vliv způsob použití softwaru SOLIDWORKS s platformou 3DEXPERIENCE Platform. Pokud není uvedeno jinak, jsou položky uvedené v této kapitole k dispozici v softwaru SOLIDWORKS Connected (role 3DEXPERIENCE SOLIDWORKS) i v softwaru SOLIDWORKS s doplňkovým modulem 3DEXPERIENCE (Design with SOLIDWORKS) (role Collaborative Designer for SOLIDWORKS).

SP4-FD04

Step-by-Step Tutorials Integrated Learning

Výukové kurzy SOLIDWORKS Connected (2024 FD04, FD03, 2024 FD01)

Máte přístup k interaktivním výukovým kurzům SOLIDWORKS Connected, které se otvírají v panelu prohlížeče s možností změnit velikost na pravé straně vašeho prohlížeče. K dispozici jsou další výukové programy SOLIDWORKS Connected.

Výhody: Abyste se naučili používat software SOLIDWORKS Connected, máte přímo v aplikaci přístup k interaktivním výukovým kurzům. V předchozích vydáních jste pro přístup k těmto výukovým kurzům museli používat prohlížeč.

K výukovým programům se dostanete tak, že v dialogovém okně Vítejte kliknete na možnost **Učení > Podrobné výukové kurzy** nebo v aplikaci kliknete na možnost Nápověda > Výukové kurzy.

K dispozici jsou následující výukové kurzy:

Oblast	Výukové kurzy
Základní metody	 Vazby v sestavě Import/export Plechové díly: Tvarovací nástroje Plochy

Práce se softwarem SOLIDWORKS na platformě 3DEXPERIENCE Platform

Oblast	Výukové kurzy
Pokročilé metody	 3D skicování 3D skicování na rovinách Konstruování pro pokročilé Vizualizace sestavy Rovnice Navrhování forem Návrh forem pro výrobky – Pokročilý Vícetělové díly Trasování – elektro Trasování – trubky a hadice Bloky skici
Vyhodnocovací designová studie	AnimaceDimXpertZobrazení pohybu dle událostí
Nástroje pro zvyšování produktivity	 Design Checker Gesta myši Inteligentní součásti SOLIDWORKS Utilities

Několik výukových kurzů obsahuje modely ke stažení, které slouží k vyzkoušení konkrétních úkolů, které vám pomohou při učení.

Všechny naše stávající výukové programy SOLIDWORKS Connected jsou i nadále k dispozici na webu **help.solidworks.com**.

SP3-FD03

Doplňkový modul SOLIDWORKS PDM pro SOLIDWORKS Connected (2024 FD03)

V aplikaci SOLIDWORKS Connected je výchozím systémem správy dat platforma **3D**EXPERIENCE Platform, ale můžete si vybrat jiný systém, například doplňkový modul SOLIDWORKS PDM.

Výhody: U vyhrazených uživatelů PDM je vhodné přepnout možnost Správa dat na hodnotu **SOLIDWORKS PDM nebo jiný samostatně nainstalovaný systém správy dat**. Tato akce deaktivuje integrace **3D**EXPERIENCE, což může způsobit konflikty nebo rozptýlit uživatele SOLIDWORKS PDM.

Použití jiného systému správy dat:

- 1. Klepněte na Nástroje > Možnosti > Integrace 3DEXPERIENCE a vyberte položku SOLIDWORKS PDM nebo jiný samostatně nainstalovaný systém správy dat.
- 2. Klikněte na tlačítko **OK**.

Tato možnost vyžaduje restartování SOLIDWORKS.

Výběrem jiného systému odeberete prvky platformy **3D**EXPERIENCE Platform, které jsou zodpovědné za správu dokumentů v prostorech pro spolupráci:

- Aplikace MySession se nezobrazuje v **podokně úloh 3DEXPERIENCE**.
- Nástroje životního cyklu a spolupráce nejsou k dispozici v CommandManager a nabídkách.
- Operace **Otevřít** a **Uložit** nemají přístup k platformě **3D**EXPERIENCE Platform.
- Karta Soubory 3DEXPERIENCE na tomto počítači se nezobrazí.

Soubory můžete sdílet pomocí **3D**Drive a **3D**EXPERIENCE Marketplace bez ohledu na systém správy dat.

SOLIDWORKS PDM můžete instalovat samostatně podle pokynů uvedených v příručce *Průvodce instalací SOLIDWORKS® PDM a SOLIDWORKS Manage*. Pokud je aplikace SOLIDWORKS PDM již nainstalována, mohou ji uživatelé aktivovat prostřednictvím dialogového okna Doplňkové moduly z nabídky **Nástroje** > **Doplňkové moduly**, bez ohledu na to, jestli se rozhodnou upravit možnost Správa dat.

Vylepšená licenční podpora pro doplňkové moduly SOLIDWORKS Flow Simulation a SOLIDWORKS Plastics (2024 FD03)

Pokud vlastníte licence aplikací SOLIDWORKS Flow Simulation a SOLIDWORKS Plastics, můžete je aktivovat, aby se spouštěly v softwaru SOLIDWORKS Connected.

Výhody: Doplňkové moduly se instalují automaticky a tyto nástroje jsou pak snadno dostupné v aplikaci SOLIDWORKS Connected.

Při instalaci softwaru SOLIDWORKS Connected volitelně vyberte SOLIDWORKS Flow Simulation nebo SOLIDWORKS Plastics a zadejte sériové číslo. V případě síťové licence musíte zadat adresu (port@server) licenčního serveru SolidNetWork (SNL).

Po instalaci aplikací SOLIDWORKS Flow Simulation a SOLIDWORKS Plastics:

- Samostatné verze můžete aktivovat nebo deaktivovat v nabídce Nápověda v aplikaci SOLIDWORKS Connected.
- Verze SNL načtou licenci z licenčního serveru, když je přidáte.

Asistent přípravy souboru – Další kontroly (2024 FD03)

Asistent přípravy souborů provádí další kontroly, včetně souborů z verzí starších než SOLIDWORKS 2021. To vám umožní najít staré soubory a uložit je v nejnovější verzi SOLIDWORKS.

Výhody: Více kontrol zvyšuje úspěšnost ukládání souborů na platformu **3D**EXPERIENCE Platform.

Určení jednoho fyzického výrobku (2024 FD03)

3DEXP	ERIENCE Inte	gration Rules Editor	
Parts	Assemblie	15	
Sub	-typing rule	5	
ID	Action	Sub-Type Name	
0	+ 🖉 ≍	Non-sub typed parts	Any parts which do not match the sub-typing ru
1	+ 💉 🗙	MonoPP	MonoPP
<			

Pokud používáte editor pravidel integrace **3D**EXPERIENCE k označení jediného fyzického výrobku, nemůžete přidat další fyzické výrobky.

Výhody: Můžete konzistentním způsobem definovat jediný fyzický výrobek.

Používáte-li možnost **Jediný fyzický výrobek s reprezentacemi** v editoru pravidel integrace **3D**EXPERIENCE, díly a sestavy v rozsahu tohoto pravidla by měly mít mono-fyzický stav výrobku, jako například žádná CAD rodina v nástroji ConfigurationManager.

V dřívějších verzích měl model jediný fyzický výrobek, ale model nebyl označen jako jediný fyzický výrobek a bylo možné přidat další fyzické výrobky.

Aktualizace informací PLM pouze v případě potřeby (2024 FD03)



Obsah aplikace MySession se aktualizuje pouze v případě potřeby.

Výhody: Tím se zvyšuje výkon SOLIDWORKS, protože se šetří čas potřebný k údržbě informací PLM.

Po této změně se obsah MySession obnoví pouze v případě, že nastane některá z následujících situací:

- Aplikace MySession se otevře z možnosti **Zobrazit** > **Podokno úloh**.
- Zobrazují se informace PLM ve stromu správy SOLIDWORKS.
- Přistupujete k příkazům PLM ze SOLIDWORKS.

Vytvoření vztahu Vytvořit z (2024 FD03)

≡	*	*			<u>5[†]č</u>	E	\$ Ľ	Ø	🆏 Make From	()
0 Item								Q	Star 🖏 🖏	
Title			Acti	Enterpr	Qua	intity				

Kartu **Vytvořit z** můžete použít v panelu **Informace** objektu k vytvoření vztahu **Vytvořit u** k fyzickému výrobku nebo jeho podtypům.

Výhody: Materiály přiřazené k výrobku SOLIDWORKS si můžete prohlédnout, a pokud materiály nejsou přiřazeny, přiřadit je před uvolněním dokumentu.

Karta **Vytvořit z** ^{Son} zobrazuje název a množství objektů potřebných k vytvoření fyzického výrobku. U objektu platí, že když vyberete 3D díl, jiné fyzické výrobky, suroviny a jejich podtypy využívající možnost **Vytvořit z**, je mezi nimi vytvořen vztah Vytvořit z. Tento

vztah je viditelný na záložce **Vztahy** 🧩 panelu **Informace**.

Chcete-li přístup k možnosti **Vytvořit z** 💭, klikněte na záložce **Zobrazit** panelu akcí na

možnost **Zobrazit boční panel**. Na záložce **Vytvořit z** ^{SO} se zobrazí podrobnosti o objektu, který je přidán jako materiál, ze kterého je objekt vyroben. Pomocí příkazu **Vytvořit z** na této záložce můžete propojit objekty.

		Approver 1	1194
[]]	•	Approved on 1	10.000
Ŀ.///		Approval Task 1	Ign of site samplings its
		Approver 2	10750
<u>x</u> .//		Approved on 2	10.000
LIV -		Approval Task 2	Approximity assertions for
\sim		Approver 3	110 The
	PROPRIETARY AND CONFIDENTIAL	Approved on 3	10.000
	THE INFORMATION CONTAINED IN THIS DRAWING IS THE SOLE PROPERTY OF INSERT COMPANY NAME HERE. ANY	Approval Task 3	Approximation associations for
	REPRODUCTION IN PART OR AS A WHOLE WITHOUT THE WRITTEN PERMISSION OF	Maturity State	Totavit
	<insert company="" here="" name=""> IS PROHIBITED.</insert>	APF	PLICATION

Zobrazení podrobností schválení v popisech výkresu (2024 FD03)

Rozšířené atributy pro výkres v popisech jsou nyní rozbaleny, aby se zobrazily podrobnosti o schválení. Nyní můžete zobrazit podrobnosti o schvalovateli prostřednictvím popisů v aplikaci **3DPlay** nebo **3DMarkup**.

Výhody: Životní cyklus výkresu můžete sledovat zobrazením jeho vlastností v náhledu.

Proces uvolnění výkresu zahrnuje několik schvalovatelů. Pokud si zobrazíte výkres v aplikaci **3DPlay** nebo **3DMarkup**, informace o procesu uvolnění výkresu (seznam schvalovatelů, přidružená úloha a datum schválení) jsou viditelné prostřednictvím popisů.

Vlastnosti \$PLMPRP jsou indexovány podle pořadí schválení. Podporované atributy jsou:

- ea releasedby.n: představuje n-tého (v čase) schvalovatele výkresu.
- ea_releaseddate.n: představuje datum, kdy je ve výkresu definováno n-té (v čase) schválení.
- ea_releasedtask.n: představuje název úlohy použitý v případě, kdy je ve výkresu definováno n-té (v čase) schválení.

V dialogovém okně vlastností SOLIDWORKS můžete ve výchozím nastavení navrhnout 3 schvalovatele, ale počet schvalovatelů můžete zvýšit.

Instalace klienta synchronizace pro 3DDrive (2024 FD03)

Image: Intercention Funder Togethere Image: Intercention BLDPRET BLDPRET Togethere	
International Subsection Subsection Subsection Subsection	BATPUTE ~
Main asserting SLDADM BLDADM Topothese Image: State asserting SLDADM BLDPRET SLDPRET Image: State asserting SLDADM BLDPRET Topothese Image: State asserting SLDADM BLDADM Topothese	BATPUTE ~
INTERDUCTION CONTERLINUTION INLEASE INLEASE INLEASE INLEASE INLEASE Ingentrose Index asserting INLEASE INLEASE INLEASE Ingentrose	View information
Image: Strate of the strate	Preview
sub-asserting SLDADA BLDADA Topotrop	🖒 Share
	pp churc
	C Get link
besign with SOLIDWORKS	♣ Open With →

Když otevřete soubor z 3DDrive pomocí příkazu **Otevřít v > Design with SOLIDWORKS**, můžete si vybrat, zda chcete nainstalovat **3D**EXPERIENCE Drive for Windows.

Výhody: Aplikace se chová jinak v závislosti na tom, jak se rozhodnete ji nainstalovat. Vybraný soubor můžete otevřít v SOLIDWORKS i v případě, že klient není na zařízení nainstalován.

Zobrazí se oznámení, pokud nemáte nainstalovanou aplikaci **3D**EXPERIENCE Drive for Windows.

- Pokud zvolíte možnost **Instalovat**, nedojde ke změně chování 3DDrive. Můžete pracovat současně se soubory v SOLIDWORKS a udržovat je synchronizované s 3DDrive.
- Pokud zvolíte možnost Pokračovat bez instalace, soubory nebudou synchronizovány automaticky. Můžete však provádět všechny operace odesílání, stahování a přetažení souboru z 3DDrive do SOLIDWORKS.



Přístup k nejnovějším šablonám SOLIDWORKS (2024 FD03)



Pokud na platformě **3D**EXPERIENCE Platform existuje více revizí stejné šablony, stahuje se pouze poslední revize.

Výhody: Vždy máte přístup k nejnovějším šablonám SOLIDWORKS uloženým v platformě **3D**EXPERIENCE Platform.

Pokud existuje více šablon se stejným názvem, je stažena jedna náhodná šablona. Pokud od posledního stažení nedojde k žádným úpravám, šablony se již nestáhnou lokálně.

Odstranění virtuálních součástí (2024 FD03)



Virtuální díl nebo virtuální sestavu můžete nyní odstranit, i když jste autorem.

Výhody: Odstranění virtuálních součástí bez závislosti na rolích.

Nyní se proces ukládání nezablokuje, i když odstraníte virtuální součásti. Proces uložení je však zablokován, pokud odstraníte konfiguraci. Chcete-li odstranit konfiguraci, musíte mít roli Vedoucí.

>>					30	DEXPERIENCE			(i) ;
3	ś 🌇	3DSwym 🗸		Search		Q ~ 🛇	\$	0	x
		MySession							
20		3DSwym 🔍 🥸	C	Ľ	×				×
	ME My Roles	💿 More A	ops and P	Roles		COMMUNITIES	CONVERSATIONS	•	
4	SDS 3DSwym	ner		Fi	nd com	munities	٩ ٦	+	Y4
	Collabor	rative Designer for SOLIDWORI	s	1	ħ.	What's New			
					Ay Com	nunities		Show	All
	Collabor	rative Industry Innovator			2	Na ISSANDOS			
	Platform	Manager)	Yy	Tower Tay pure			

Otevření aplikace 3DSwym ze SOLIDWORKS (2024 FD03)

Aplikaci 3DSwym a oznámení nyní můžete otevřít z podokna úloh SOLIDWORKS.

Výhody: K dalším funkcím platformy **3D**EXPERIENCE Platform máte přístup, aniž byste museli opustit prostředí SOLIDWORKS. Aplikace platformy **3D**EXPERIENCE Platform se neotvírají v samostatném webovém prohlížeči a šetří tak čas potřebný k opětovnému načtení.

3DSwym vám pomůže spolupracovat a přistupovat ke komunitám a konverzacím. Jakmile otevřete 3DSwym a poté otevřete jakoukoli jinou aplikaci, můžete ji znovu otevřít kliknutím

na v horním, pruhu. Oznámení z aplikací, jako jsou Collaborative Tasks nebo **konverzace** 3DSwym, se otevřou v podokně úloh SOLIDWORKS.

Použití materiálu na objekty SOLIDWORKS (2024 FD03)



Když v SOLIDWORKS aplikujete materiál na díl nebo tělo, stejné přiřazení materiálu a struktura pořadí ve stromu se replikují v platformě **3D**EXPERIENCE Platform.

Výhody: Stejnou strukturu návrhu můžete zachovat i u konstrukcí, které zahrnují díly s více těly.

V dřívějších verzích se při použití materiálu na úrovni dílu nebo těla ztratila definice materiálu při jeho ukládání do platformy **3D**EXPERIENCE Platform. Nyní, když použijete materiál na díl SOLIDWORKS a uložíte jej do platformy **3D**EXPERIENCE Platform, vystavení materiálu se řídí některým z následujících způsobů:

- Materiál použitý na úrovni dílu se aplikuje na úrovni **3DPart** v platformě **3D**EXPERIENCE Platform.
- Materiál aplikovaný na úrovni těla se aplikuje na úrovni těla v platformě **3D**EXPERIENCE Platform.
- Materiál aplikovaný na úrovni dílu a těla se aplikuje na úrovni **3DPart** a těla v platformě **3D**EXPERIENCE Platform. Pokud je u vícetělové konstrukce použit materiál na úrovni dílu a některých těl, byla definice materiálu použita na těla, která neměla definici materiálu. Ale nyní těla, která nemají žádnou definici materiálu, nezobrazují žádnou definici materiálu.

Aktualizace záložky Údržba systému v softwaru SOLIDWORKS RX (2024 FD03)

SOUDWORD File Help	<5 Re: 2004		-
Home 1	🐍 Diagnostics 🛛 💥 System Maintenance 🔯 Problem Capture 👔 Reliability 🗋 🗋 👘	😨 Benchmark	
Not Done	This utility will remove temporary SQLIDWORKS and Windows files and perform system maintenance. Review and edit the locations listed, if necessary.	Start Maintenar	nce .
Clean B	e SOLOWORKS backup directory		
SW	ChUserhBPS\AppData\TempSWBackupDirectory	Browse	
Clean th	e SOLDWORKS temporary directories		
SW	C:\Lliers\BF\$\AppDets\Local\Temp	Browse	
Clean P	a Windows terros directos v		
6	ChUsen/BP5/AppData/Local/Temp	Browse	0
	e eemponegi internet eesi ChUsent@ESVAppDatatu.oca/UMicrosoftUWindowrUNietCache	Browse	
20			
(Citing)	e temporay swite i cache directory ChuservBHSvAppDatalLocal/Templuwcefcache	Browse	6
90			.*
Clean th	e 3DEXPERIENCE temporary directory		
	ChUsers/BF5\AppData\Local/DasiavitSystemer/CATTemp	Browse	<u>:</u>

Na záložce Údržba systému jsou k dispozici dvě nové úlohy.

Výhody: Tyto úlohy zjednodušují diagnostiku technických problémů.

- Vyčistit dočasný adresář mezipaměti SWCEF
- Vyčistit dočasný adresář 3DEXPERIENCE

Úloha **Vyčistit dočasný adresář 3DEXPERIENCE** je k dispozici pouze v případě, že je nainstalována aplikace Collaborative Designer for SOLIDWORKS nebo **3D**EXPERIENCE SOLIDWORKS.

Při spolupráci se zástupci podpory je možné, že vás požádají o spuštění těchto úloh pro vyčištění dočasných souborů jako krok k odstranění problémů nebo nápravě. Obsah v těchto adresářích je obnovován podle potřeby během normálního používání SOLIDWORKS.

Tyto nové úlohy nahrazují následující úlohy:

- Odstranit dočasné soubory ze složek dat SOLIDWORKS
- Ověřit chyby na disku spuštěním aplikace CheckDisk
- Spustit Windows Defragmenter

SP2-FD02

	DASSAULT DASSAULT SUSTEMES	- X 3DEXPERIENCE R2024x (local build) HotFix 999
30 D i ⁱ V ₊ R 3DEXPERIENCE	Optional: Install additional languages for SOLID Senglish French German Spanish Czech Italian Japanese Korean Polish Brazilian Portuguese Russian Simplified Chinese Traditional Chinese Vurkish	WORKS Connected
		< Back Next > Cancel

Podpora tureckého jazyka (2024 FD02)

Aplikace SOLIDWORKS Connected podporuje nabídky a uživatelské rozhraní v turečtině.

Výhody: Toto vylepšení zvyšuje použitelnost pro turecké uživatele.

Pokud instalujete software SOLIDWORKS Connected 2024x HF2 do turecké verze systému Windows, můžete jej použít s tureckými nabídkami a rozhraním. Podokno úloh **3D**EXPERIENCE v aplikaci SOLIDWORKS Connected nepodporuje turečtinu až do příští verze platformy **3D**EXPERIENCE Platform. Vylepšená licenční podpora pro doplňky SOLIDWORKS Simulation a SOLIDWORKS Motion (2024 FD02)



Pokud vlastníte licence aplikací SOLIDWORKS Simulation a SOLIDWORKS Motion, můžete je aktivovat, aby se spouštěly v softwaru SOLIDWORKS Connected. Během instalace softwaru SOLIDWORKS Connected můžete po zobrazení výzvy vybrat SOLIDWORKS Simulation nebo SOLIDWORKS Motion.

Výhody: Doplňkové moduly se instalují automaticky. Není třeba spouštět nástroj addswxlicenses.exe.

V průvodci instalací zadejte sériové číslo. U síťových licencí musíte zadat adresu, například port@server vašeho licenčního serveru SolidNetWork License Server.

Po instalaci aplikací SOLIDWORKS Simulation a SOLIDWORKS Motion:

- Samostatné verze můžete aktivovat nebo deaktivovat prostřednictvím nabídky Nápověda v aplikaci SOLIDWORKS Connected.
- Licenční server SolidNetWork načte licence při jejich přidávání.

Upozornění na aktualizovaný stav při otevírání souborů (2024 FD02)

Když systém otevře soubory **3D**EXPERIENCE z počítače, panel zpráv vás upozorní na nové aktualizace souborů na platformě.

Výhody: Oznámení pomáhají zajistit, abyste vždy pracovali s nejnovější verzí souborů.

Uložit stav

Když systém otevře soubory **3D**EXPERIENCE z počítače, panel zpráv vás upozorní na nové aktualizace souborů na platformě.

opuated mes available on SDEAT ENERCE	Neload from server	Show outdated components
opured mes dramable on SDEAF ENERCE	neroda nom server	short outdated components

Když obnovíte aplikaci MySession a některé soubory mají na platformě k dispozici novější aktualizace, upozorní vás na to oranžová tečka na ikoně cloudu a popisek v záhlaví. Můžete vybrat zobrazení zastaralých součástí nebo je opětovně načíst ze serveru.

) A JI6_	27Oct_newUpdates[Locked By	∑ Search
) Dare nents	Δ	Updated files available on 3DEXPERIENCE Some component(s) of the model have been updated on 3DEXPERIENCE platform. Select an option: Show outdated co Reload from server	sXpress rd
EN	ovif	MySession - Common Space (DS -	- DS 🗸

Stav revize

Když systém otevře jednotlivé sestavy nebo více souborů sestav **3D**EXPERIENCE z místní mezipaměti, kde jedna nebo více součástí sestavy mají na platformě novější verze, zobrazí se na panelech zpráv upozornění na nové revize dostupné na platformě.



U souborů s opravami můžete aktualizovat revize v dialogovém okně Aktualizovat opravy.

Chcete-li zobrazit tuto funkci, klikněte na panelu akcí v aplikaci MySession na položku Nástroje > Možnosti > Otevřít a vyberte možnost Obnovit relaci MySession po otevření souborů. Některé situace mohou vyžadovat ruční obnovení relace MySession.

V dřívějších verzích, pokud jste pracovali se sestavami obsahujícími velký počet součástí, vám v aplikaci MySession možná chyběly vizuální indikátory stavu.

Záložky (2024 FD02)

Bookmarks	
 Add to Bookmark Add to Recent Bookmark Open Bookmark Editor Copy Bookmark Link 	Bookmarks
	 Add to Bookmark Add to Recent Bookmark Open Bookmark Editor Copy Bookmark Link

Záložky byly několikrát vylepšeny.

Výhody: Vylepšená organizace, nové nástroje a tipy a vylepšení použitelnosti vám pomohou pracovat efektivněji.

Nově uspořádané příkazy

Všechny příkazy záložek jsou uspořádány tak, aby se zobrazovaly na záložce

CommandManageru Životní cyklus a spolupráce v nástroji Záložka

- Přidat do záložky
- **Přidat k posledním záložkám** (novinka)
- Otevřít Bookmark Editor
- S Kopírovat odkaz na záložku (novinka)

Nové nástroje

Nástroj **Přidat k posledním záložkám** ho přidá soubor nebo vybrané objekty do seznamu **Poslední záložky**. Záložku můžete přidat mezi 30 nejnovějších záložek. Vyberte objekt,

klikněte na **Přidat k posledním záložkám** ሌ a vyberte posledním záložku, do které chcete přidat objekty.

Nástroj **Kopírovat odkaz na záložku** vytvoří odkaz na objekty označené záložkami, které můžete sdílet s ostatními. Vyberte součásti a kliknutím na příkaz **Kopírovat odkaz**

na záložku Sotevřete Seznam záložek. Vyberte záložku a klikněte na Kopírovat

odkaz. Systém vás upozorní na vznik kopie. Tento odkaz pak můžete sdílet s ostatními ve službě 3DSwym, e-mailem nebo jinými způsoby komunikace.

Místní popisy

Když použijete příkaz **Přidat do záložek** , popisy v dialogovém okně Vyberte záložku, které se zobrazí, obsahují úplné názvy všech vybraných součástí, které jsou označeny záložkami. V předchozích verzích byly úplné názvy zkráceny. Pokud navíc přidáte do záložky více souborů, například ze stromu FeatureManager sestavy, zobrazí se v dolní části dialogového okna Vyberte záložku počet součástí. Po najetí myší na text se zobrazí celé názvy součástí.



Použitelnost

Když kliknete na příkaz **Otevřít Bookmark Editor** a máte již soubory označené záložkami, editor přejde na umístění souboru se záložkami. Pokud soubor nebyl označen záložkou, editor přejde na umístění poslední použité záložky. V dřívějších verzích se Bookmark Editor otevřel bez předem určeného umístění.

V dialogovém okně Otevřít ze 3DEXPERIENCE proveďte následující:

 Na záložce Poslední v seznamu naposledy navštívených záložek můžete kliknout pravým tlačítkem na záložku a kliknutím na Vymazat tuto poslední záložku odstranit nebo kliknutím na Vymazat vše odstranit všechny poslední záložky.



 Na záložce Poslední v pravém horním rohu můžete kliknout na možnost Odebrat a vybrat, zda chcete odebrat Odepnuté položky nebo Všechny položky z dlaždicového seznamu posledních položek.



Podpora záložek pro umístění souborů

System Options - File Lo	cations		
System Options Docume	ent Prop	erties	
Performance	^	Show folders for:	
Assemblies		Color Swatches	\sim
External References Default Templates		Folders:	
File Locations		[Color Swatches]	
FeatureManager			
Spin Box Increments			
View			

Zvýšil se počet **umístění souborů**, které podporují záložky. Uživatelé **3D**EXPERIENCE mohou ukládat obsah prakticky všech **umístění souborů** do záložek, s několika výjimkami.

Všechna umístění souborů podporují záložky, kromě následujících:

- Šablony dokumentů
- Odkazované dokumenty
- Databáze materiálů
- Cesty pro hledání
- Výchozí složka uložení
- Výchozí složka exportu Inspection

Další informace viz Přidávání záložek k umístěním souborů v SOLIDWORKS.

Sdílení souborů Pack and Go na 3DDrive (2024 FD02)

ŵ Pack and Go				
() 1	5 🗳	0	5	Total: 11
O Save to This PC	C:\Users\JEU\Ap	pData\Local\Da	ssaultSysteme	Browse
Upload to 3DDrive	My Files\prd-DSQAL014-00016343.zip			Browse
Save as zip file				

Uživatelé **3D**EXPERIENCE mohou sdílet soubory Pack and Go na 3DDrive z dialogového okna Pack and Go nebo dialogového okna Sdílet.

Výhody: Soubory Pack and Go můžete snadno sdílet s ostatními pomocí 3DDrive.

Postup sdílení souborů na 3DDrive z aplikace Pack and Go:

- 1. V SOLIDWORKS otevřete soubory, které chcete sdílet.
- 2. Klikněte na možnost **Soubor** > **Pack and Go**.
- 3. V dialogovém okně klikněte na položku **Nahrát do 3DDrive** a kliknutím na možnost **Procházet** otevřete dialogové okno Vybrat složku.
- 4. Určete název složky 3DDrive, do níž chcete nasdílet soubory, a klikněte na **OK**.

Znovu se zobrazí dialogové okno Pack and Go.

5. Kliknutím na **Uložit** nahrajte soubory do vybrané složky 3DDrive.

Postup sdílení sestav Pack and Go na 3DDrive v dialogovém okně Sdílet:

- 1. V SOLIDWORKS otevřete soubor sestavy.
- 2. Klikněte na možnost **Soubor** > **Sdílet**.
- 3. V dialogovém okně Sdílet klikněte na **Sdílet soubor**.
- 4. Pod položkou **Typ souboru** vyberte možnost **Sestava SOLIDWORKS (*.sldasm, *.zip)**.
- 5. Kliknutím na možnost **Pokračovat** otevřete dialogové okno Pack and Go. Ve výchozím nastavení je vybrána možnost **Nahrát do 3DDrive**.
- 6. Vedle možnosti **Nahrát do 3DDrive** klikněte na **Procházet** a otevřete dialogové okno Vybrat složku.
- Určete název složky 3DDrive, do níž chcete nasdílet soubory, a klikněte na OK.
 Znovu se zobrazí dialogové okno Pack and Go.
- 8. Kliknutím na **Uložit** nahrajte soubory do vybrané složky 3DDrive.

Změny v dialogovém okně Pack and Go

2023 – Název možnosti	2024 – Název možnosti
Uložit do složky	Uložit do tohoto PC
Uložit do Zip souboru	Nahrát do 3DDrive
Nic	Uložit jako soubor zip

Možnost **Uložit do Zip souboru** zabalí soubory do souboru ZIP. Cesta k zabaleným souborům se zobrazí v části **Uložit do tohoto PC** nebo **Nahrát do 3DDrive** podle toho, co je vybráno.

Když spustíte příkaz Pack and Go z Průzkumníka souborů jako samostatný nástroj, možnost **Nahrát do 3DDrive** není k dispozici.

Stručná seznámení (2024 FD02)



Uživatelé **3D**EXPERIENCE mohou sledovat kompaktní, integrované výukové moduly zvané Stručná seznámení. Každé stručné seznámení obsahuje posloupnost kroků zobrazených jako interaktivní vyskakovací okna, která ukazují na prvky v uživatelském rozhraní.

Výhody: S aplikacemi **3D**EXPERIENCE se můžete seznámit interaktivně, což vám pomůže rychle pochopit základní funkce a koncepty.

Dostupná stručná seznámení:

- Přehled uživatelského rozhraní
- Uložit do **3D**EXPERIENCE
- Otevřít z **3D**EXPERIENCE
Chcete-li získat přístup ke Stručným seznámením, klikněte v dialogovém okně Vítejte na záložce Učení na možnost **Stručná seznámení**.

Chcete-li spustit stručné seznámení, klikněte na pojmenované tlačítko, například **Přehled uživatelského rozhraní**. Chcete-li projít jednotlivé kroky, klikněte na tlačítko **Další** ve vyskakovacím kroku. Vyskakovací okna obsahují čísla kroků, takže můžete sledovat postup.

Chcete-li ukončit stručné seznámení, klikněte v kroku na tlačítko **X**. Zpráva potvrdí ukončení stručného seznámení. Stručné seznámení můžete znovu spustit na záložce Učení.

Správa chybějících písem (2024 FD02)



Když otevřete dokument, ve kterém chybí písma, můžete trvale vypnout všechna varování o chybějících písmech pro tento dokument a všechny další dokumenty s chybějícími písmy, které v budoucnu otevřete.

Výhody: Práce na návrhu je méně přerušována, protože se zobrazuje méně dialogových oken s chybějícím písmem.

V dialogovém okně chybějících písem nejprve vyberte možnost **Nezobrazovat znovu** a poté vyberte **Dočasně nahradit všechna chybějící písma**.

Dialogové okno chybějících písem se automaticky zavře po konfigurovatelném čase, který zadáte v nabídce **Nástroje > Možnosti > Možnosti systému >**

Zprávy/chyby/upozornění > Sestavy > Automaticky zrušit zprávy

o referencích/aktualizacích po: *n* **sekundách**. Když se dialogové okno automaticky zavře, dokument použije možnost **Dočasně nahradit všechna chybějící písma**.

V dřívějších verzích byly v dialogovém okně Chybějící písma k dispozici pouze první dvě možnosti pro výběr nového písma nebo dočasné nahrazení chybějícího písma.

0 2 D SOLDWORKS File Preparation A: X + C & O File | ExFunctS20Data/FUN140738/FilePreparationAssistantSample. Q \mathbb{A}^h Φ t2± ۲ -۰ Q, SOLIDWORKS File Preparation Assistant Filk Prop Analysis 31-Jun-2024 09:03:16 AM £1 Ċ, 5 Expand Al | Collapse Al **Total Files Size** 55 MB Total size of all files in the source date Total Number of Folders 5 Total number of folders in the source date **Total Number of Files** 93 Total number of files in the source data **File Extension Report** ,÷., 3 10445 The list of file extensions and their court ۲

Uložení výsledků Asistenta přípravy souborů do formátu HTML (2024 FD02)

Asistent přípravy souborů automaticky pro uživatele **3D**EXPERIENCE uloží výsledky do souboru HTML, který se nachází ve výchozím umístění používaném pro soubory protokolu. Tento soubor HTML nahrazuje předchozí výstup do souboru CSV.

Výhody: Výsledky Průvodce přípravou souborů můžete studovat v uživatelsky přívětivějším souboru HTML.



Chcete-li zobrazit požadovaná data, klikněte na položku **Statistika** zobrazenou dříve, nebo na **Upozornění** zobrazené níže.

Práce se softwarem SOLIDWORKS na platformě 3DEXPERIENCE Platform

C		6 %	
	SOLIDWORKS File Preparation Assistant		
Prep Anal	usis 31	-jan-2024 09:0	3:16 AM
	STRTISTICS PLEATS		
	E	xpand All Colla	apse All
A c	Critical Reports - Action Required		
A c	Critical Reports - Action Required		
▲ c	Critical Reports - Action Required		
▲ c	Critical Reports - Action Required		
▲ c ▲ v	Critical Reports - Action Required		
• • • • • • • • • • • • • • • • • • •	Critical Reports - Action Required		
• A c	Critical Reports - Action Required Warning Reports Information Reports Interconnect Component References Interconnect Component References	N/F	1
A C	Critical Reports - Action Required Varning Reports Information Reports Interconnect Component References Dilowing files have 3D Interconnect Component links to non SOLIDWORKS files, which will not be seved to the 3DEXPERIENCE prm. These files can still be seved to the 3DEXPERIENCE Platform, however 3D Interconnect linking functionality will be taid if the parts/SULDWORKS (Site sance the Site word at the reserved in a time or a disk	N/F	•
A C	Critical Reports - Action Required Warning Reports Information Reports Interconnect Component References Illowing files have 3D Interconnect Component links to non SOLIDWORKS files, which will not be seved to the 3DEXPERIENCE mm. Thase files can still be seved to the 3DEXPERIENCE Platform, however 3D Interconnect linking functionality will be taid if the non-SOLIDWORKS files cannet be found at the expected location on disk.	N/F	•
A c	Critical Reports - Action Required Warning Reports Information Reports Interconnect Component References Delowing files have 3D Interconnect Component links to non SOLIDWORKS files, which will not be served to the 3DEXPERIENCE Delowing files can still be saved to the 3DEXPERIENCE Platform, however 3D Interconnect linking functionality will be sted if the non-SOLIDWORKS files cannot be found at the expected location on disk. Configuration Data	N/F	1
A c	Critical Reports - Action Required Varning Reports Information Reports Interconnect Component References Plowing files have 3D Interconnect Component links to non SOLIDWORKS files, which will not be seved to the 3DEXPERIENCE prm. Thase files can still be seved to the 3DEXPERIENCE Platform, however 3D Interconnect linking functionality will be stad if the non-SOLIDWORKS files cannet be found at the expected location on disk. Configuration Data Provides the information on number of configurations in each file.	N/F	1
A c	Critical Reports - Action Required Warning Reports Information Reports Interconnect Component References Delowing files have 3D Interconnect Component links to non SQLIDWORKS files, which will not be seved to the 3DEXPERIENCE com. These files can still be saved to the 3DEXPERIENCE Platform, however 3D Interconnect linking functionality will be ted if the non-SQLIDWORKS files cannet be found at the expected location on disk. Configuration Data Provides the information on number of configurations in each file. 3DEXPERIENCE Compatibility	N/F 1 m	1

Chcete-li stáhnout jednotlivé sestavy z analýzy HTML jako soubory CSV, klikněte na 📩 vedle sestavy.



Tento výstup HTML můžete zkontrolovat, abyste vyhodnotili možné problémy, které by mohly mít dopad na nahrávání souboru na platformu **3D**EXPERIENCE Platform.

Přístup ke 3DDrive v příkazu Exportovat jako balíček (2024 FD02)

-Destination		
3D Drive	My Files\Shared with external	2
	Open 3DDrive after export	
🔵 Folder on disk	E:Joystan	2
	Open the folder after export	
Package Name	Pencil	
		xport
		Apone

Jako součást pracovního postupu můžete pro export balíčku použít možnost **Otevřít 3DDrive po exportu**.

Výhody: 3DDrive se otevře v podokně úloh, nedojde k explicitnímu otevření ve webovém prohlížeči. To zlepšuje zážitek uživatele, protože nemusíte přepínat okna.

V dřívějších verzích jste museli balíček nahrát do 3DDrive a pak ručně otevřít 3DDrive, abyste mohli balíček sdílet. Pomocí možnosti **Otevřít 3DDrive po exportu** se 3DDrive otevře v podokně úloh a zvýrazní nahraný balíček. To vám pomůže rychle identifikovat nahraný balíček a provádět různé akce, jako je sdílení, náhled, přidání do oblíbených, přesun jinam.

Instalace klienta synchronizace pro 3DDrive (2024 FD02)



Nyní si můžete vybrat, zda chcete nainstalovat **3D**EXPERIENCE Drive pro Windows. V dřívějších verzích spouštění aplikace 3DDrive nebo provádění jakýchkoli akcí v souborech umístěných v 3DDrive vyžadovala povinnou instalaci **3D**EXPERIENCE Drive for Windows.

Výhody: Použitelnost aplikace se mění podle toho, jakou instalaci 3DDrive upřednostňujete.

Při nahrávání nebo stahování souborů se v dialogovém okně zobrazí možnosti instalace aplikace **3D**EXPERIENCE Drive nebo pokračování bez instalace **3D**EXPERIENCE Drive.

Pokud zvolíte možnost **Instalovat**, nedojde ke změně chování 3DDrive. Můžete pracovat současně se soubory v SOLIDWORKS a udržovat je synchronizované s 3DDrive.

Pokud zvolíte možnost **Pokračovat bez instalace**, soubory nebudou synchronizovány automaticky. Můžete však provádět všechny operace odesílání, stahování a přetažení souboru z 3DDrive do SOLIDWORKS. Rovněž když přetáhnete více souborů z 3DDrive do SOLIDWORKS, všechny vybrané soubory se otevřou v SOLIDWORKS. Pokud však přetáhnete strukturu sestavy v SOLIDWORKS, stáhne se a otevře pouze sestava v SOLIDWORKS. Referenční soubory se nestáhnou.

Informování uživatelů o nepodporované verzi SOLIDWORKS (2024 FD02)

SOLIE	DWORKS ×	
8	Incompatible version of SOLIDWORKS SOLIDWORKS 2016 is incompatible with 3DEXPERIENCE R2024x HotFix 2. To resolve this issue, upgrade to SOLIDWORKS 2022 or a later version.	
	ОК	
Error SOLIDV	Message for incompatible version of VORKS and 3DEXPERIENCE Platfor	m

Pokud nainstalovaná verze SOLIDWORKS není kompatibilní s aktuální verzí platformy **3D**EXPERIENCE Platform, zobrazí se příslušná zpráva.

Výhody: Jste informováni o nutnosti instalace podporované verze, abyste mohli pokračovat v práci v kompatibilních prostředích.

V závislosti na nainstalované verzi SOLIDWORKS a její kompatibilitě s platformou **3D**EXPERIENCE Platform můžete buď pokračovat v používání SOLIDWORKS, nebo budete zablokováni.

U dané verze platformy **3D**EXPERIENCE Platform X může nastat jedna z následujících situací:

- Jsou podporovány 3 poslední verze SOLIDWORKS: X, X-1 a X-2.
- Pokud je SOLIDWORKS ve verzi X-3, zobrazí se varování. Zpráva navrhne upgrade na novější verzi, která je kompatibilní s platformou **3D**EXPERIENCE Platform. Můžete pokračovat v používání SOLIDWORKS, ale verze bude v následujících vydáních označena jako zastaralá.
- Pokud je SOLIDWORKS ve verzi X-4, zobrazí se chybová zpráva. V takovém případě můžete pokračovat pouze poté, do nainstalujete novější verzi.



Warning message for incompatible version of SOLIDWORKS and 3DEXPERIENCE Platform



Warning message to inform about the deprecated version of SOLIDWORKS Zobrazení anotací výkresu (2024 FD02)

	Drawing created by:
	- Lurrent maturity state: - Has been released by: at:
S	
	\checkmark

Nyní můžete zobrazit anotace pro rozšířené atributy výkresu v aplikacích **3DPlay** nebo **3DMarkup**.

Výhody: Životní cyklus výkresu můžete sledovat zobrazením jeho vlastností v náhledu.

Když jste v dřívějších verzích změnili stav dokončení výkresu na **Uvolněno**, bylo možné zobrazit jeho vlastnosti pouze prostřednictvím stránky **Vlastnosti**. Nyní platí, že když si zobrazíte výkres v aplikaci **3DPlay** nebo **3DMarkup** spolu s vlastnostmi PLM, jsou viditelné i rozšířené vlastnosti.

Podporované rozšířené atributy jsou:

- \$PLMPRP.ea_releaseddate.1
- \$PLMPRP.ea_releasedby.1
- \$PLMPRP.ea_createdby

Popisy pro rozšířené atributy jsou viditelné pouze v případě, že je výkres uvolněn pomocí příkazu **Změnit stav dokončení** v aplikaci **Collaborative Lifecycle**.

Výběr zobrazení stromu pro objekty v aplikaci MySession (2024 FD02)



Můžete zvolit způsob, jakým se objekty a jejich přidružené instance zobrazí v aplikaci **MySession**.

Výhody: Můžete si prohlédnout jedinečné reference a počet referencí použitých ve struktuře konkrétního výrobku. Tato vylepšení vám pomohou zkontrolovat a vyhodnotit návrh produktu a rychle analyzovat kusovník.

V dialogovém okně **Možnosti** je přidána nová záložka **MySession**. Na této záložce můžete vybrat typ zobrazení stromu, který se zobrazí v aplikaci **MySession**.



FeatureManager Tree View with Quantity column

Práce se softwarem SOLIDWORKS na platformě 3DEXPERIENCE Platform

*			DEXPERIENC	E	
	ENOVIA MySessi	on - (946 - 91	WPC002	 ✓ Search 	
Component N	ame	A Rev	Status Is	s Quantity	
- 🞯	14_Amy		-		
- 🚱	FR14_Pat_3-1-		1		
- 6	FR14_Part_1-2-		-		
- 6	FR14,Pat_1-2+		-		
- 6	F8014_Part_1-4-		-		Instance View with
6	FB14_Part_1-Sr		-		blank Quantity column
6	F8014_Fax_2-1-		- 1		blank Quantity column
- 6	FR14,Part,3-2-		- E		
- 🚱	FB14_Pat_3-1-		- E		
- 6	FR14,Part_3-2-		- 1		
6	FR14_Part_3-2-		- 1		
6	F8014,Part_3-4-		- 1		
6	F8014_Part_8-1>		- E		
- 6	FR14, Part, A-2+		-		

Typy zobrazení stromu jsou: **Zobrazení instance**, **Referenční pohled** a **Stromové zobrazení ve FeatureManageru**. Na základě vybraného pohledu se objekty a jejich přidružené instance zobrazí v aplikaci **MySession**. Do aplikace **MySession** je také přidán sloupec **Množství**, který zobrazuje počet přidružených instancí.

Místní: Použití aplikace Derived Format Converter pro generování výstupu (2024 FD02)



Výstup pro soubory SOLIDWORKS nyní můžete generovat asynchronně pouze pomocí aplikace **Derived Format Converter**.

Výhody: Zlepšuje kvalitu výstupu a také efektivitu procesu ukládání.

Dříve nebyly výstupní formáty CGR a UDL v procesu ukládání podporovány prostřednictvím příkazu **Hromadné uložení do 3DEXPERIENCE** nebo asynchronního uložení. Chcete-li tuto situaci vyřešit, nainstalujte nástroj **Derived Format Converter**.

3DEXPERIENCE » (i) 🖈 \bigtriangledown Search DS - DSQAL01Q = × 6 MySession CATALOGS D PartSupply × Ö ß Q ECLAS Find a category 23 27 5 • More Apps and Roles E 5 -----

Prohlížení součástí PartSupply v SOLIDWORKS (2024 FD02)

Aplikace **PartSupply** se nyní otevírá v podokně úloh SOLIDWORKS.

Výhody: Zlepšuje se uživatelské prostředí pro přístup k aplikaci a zkracuje se doba načítání.

Když otevřete **PartSupply** kterýmkoli z následujících způsobů, otevře se v podokně úloh SOLIDWORKS.

- Knihovna návrhů SolidWorks
- Vložit součásti
- Compass > Jako obchodní model
- Compass > Optimalizované součásti Part Supply

Aplikace PartSupply je také přidána do seznamu aplikací a můžete snadno přepínat mezi

různými aplikacemi v horním panelu kliknutím na 🗡 .

Otevření aplikace Route Management v SOLIDWORKS (2024 FD02)



Aplikaci Route Management nyní můžete otevřít v podokně úloh SOLIDWORKS.

Výhody: To zlepšuje zkušenosti s používáním různých aplikací platformy **3D**EXPERIENCE Platform bez jejich otevření ve webovém prohlížeči, což zkracuje čas načítání.

Aplikace **Route Management** pomáhá vytvářet a spravovat trasy a šablony tras a přistupovat k nim. Aplikace je přidána do seznamu aplikací. Mezi různými aplikacemi

můžete snadno přepínat z horního panelu kliknutím na \checkmark . Oznámení přijatá z této aplikace můžete také otevřít v podokně úloh SOLIDWORKS.

Správa referencí záložek v hromadném uložení (2024 FD02)

 Options Include referenced files located outside of the selected folder(s) Assign Bookmark to referenced data located outside of the selected folder(s) 		
File Preparation Assistant		
View Report	Save	Lancel

Do dialogového okna **Hromadné uložení do 3DEXPERIENCE** je přidána možnost **Přiřadit záložku k odkazovaným datům umístěným mimo vybranou složku**.

Výhody: K záložkám můžete flexibilně připojit odkazované soubory.

Při ukládání prováděném prostřednictvím **Hromadného uložení do 3DEXPERIENCE**, pokud jsou ve složce soubory s referencemi v jiné složce a jsou vybrány možnosti **Zahrnout odkazované soubory umístěné mimo vybranou složku** a **Přiřadit záložku k odkazovaným datům umístěným mimo vybranou složku**, reference se přidají do vybrané záložky.

SP1-FD01

Sdílení souborů (2024 FD01)

Různé metody sdílení souborů jsou sjednoceny do jediného nástroje **Sdílet** *P* na panelu nástrojů Životní cyklus a spolupráce.

Výhody: Máte konzistentní metodu, která zjednodušuje a urychluje sdílení souborů.

Share File Share in community Tips on Sharing File name aw_rubber_duct_2023 File type 3DXML (*,3dxml) - Recommended 3DXML format lets user view, measure, and annotate 3D models without giving access to the original design. 3DDrive folder My File\Share with external	A Share	X
Image: Share in community Share a copy of the model with people outside your organization, by exporting it as a file to 3DDrive. Tips on Sharing File name aw_rubber_duct_2023 aw_rubber_duct_2023 File type 3DXML (*.3dxml) - Recommended Image: Common common commended 3DXML (*.3dxml) - Recommended Image: Common common common commended Image: Common commo	😫 Share File	Share file on 3DDrive
Tips on Sharing File name aw_rubber_duct_2023 File type 3DXML (*.3dxml) - Recommended view, measure, and annotate 3D models without giving access to the original design. 3DDrive folder My File\Share with external	🌾 Share in community	Share a copy of the model with people outside your organization, by exporting it as a file to 3DDrive.
aw_rubber_duct_2023 File type 3DXML (*.3dxml) - Recommended	Tips on Sharing	File name
File type JDXML (*.3dxml) - Recommended 3DXML format lets user view, measure, and annotate 3D models without giving access to the original design. 3DDrive folder My File\Share with external		aw_rubber_duct_2023
3DXML (*.3dxml) - Recommended		File type
3DXML format lets user view, measure, and annotate 3D models without giving access to the original design. 3DDrive folder My File\Share with external		3DXML (*.3dxml) - Recommended 🛛 👻 🍥
3DDrive folder My File\Share with external		3DXML format lets user view, measure, and annotate 3D models without giving access to the original design.
My File\Share with external		3DDrive folder
		My File\Share with external
		Upload Cancel Help

Pro přístup k tomuto nástroji můžete také kliknout na možnosti **Soubor** > **Sdílet**. **Sdílet**. Nástroj umožňuje sdílet soubory pomocí jednoho dialogového okna. Můžete:

- Sdílet prostřednictvím 3DDrive
- Sdílejte prostřednictvím 3DSwym komunit a konverzací

Automatické opravy chybějících referencí (2024 FD01)

SOLIDW	ORKS
1	Unable to locate 2 references
	→ Reload from server Downloads all the missing references from the 3DEXPERIENCE platform.
	→ Suppress all references You can run"Reload from server" to fix the missing references later.
Do	on't show again OK

Jestliže ze svého počítače otevřete soubor **3D**EXPERIENCE a některé reference na vašem - počítači schází, můžete k opravě scházejících referencí použít dialogové okno Nelze najít reference.

V dialogovém okně můžete výběrem možnosti **Načíst znovu ze serveru** stáhnout všechny chybějící reference z platformy nebo vybrat možnost **Potlačit všechny reference** a opravit chybějící reference později.

Výhody: Poškozené reference na soubory můžete snadněji opravit. V předchozích verzích jste museli najít a stáhnout všechny chybějící reference z platformy **3D**EXPERIENCE Platform.

Chybějící reference se obvykle vyskytují, pokud je soubor již uložen do místní mezipaměti a některé odkazy byly z místní mezipaměti odstraněny.

Pokud nejste připojeni k platformě **3D**EXPERIENCE Platform, zobrazí se stávající dialogové okno a zůstane nezměněné. Můžete vybrat možnosti **Vyhledat soubor**, **Potlačit tuto součást** nebo **Potlačit všechny chybějící součásti**.

Dvojité kliknutí na část Soubory SOLIDWORKS otevře software SOLIDWORKS Connected (2024 FD01)



V Průzkumníku souborů můžete dvakrát kliknout nebo kliknout pravým tlačítkem na možnost > **Otevřít** soubor SOLIDWORKS, čímž spustíte software SOLIDWORKS Connected a otevřete soubor. V předchozích vydáních jste mohli software SOLIDWORKS Connected otevřít pouze z Kompasu v prohlížeči nebo ze zástupce na ploše.

Výhody: Aplikaci SOLIDWORKS Connected můžete, abyste si mohli prohlížet soubory, otevírat rychleji a pohodlněji.

- Jestliže je potřeba, abyste se přihlásili, aplikace SOLIDWORKS Connected vás při dvojitém kliknutí na soubor vyzve k zadání uživatelského jména a hesla.
- Jestliže jste nainstalovali aplikaci SOLIDWORKS Connected i software SOLIDWORKS, vyzve vás software k výběru aplikace, která se má otevřít.
- Jestliže aplikace SOLIDWORKS Connected nemůže najít naposledy používaného nájemce, vyzve vás software, abyste aplikaci otevřeli z kompasu nebo zástupce na ploše.

Nabídky výběru prostoru pro spolupráci (2024 FD01)

	×	« SDEQPERIENCE MySession - (DS - DSQAL015 - ELIW1) → Q Q
Save to 3DEXPERIENCE		Edit preferences SDEXPERIENCE Platform DS - DSDALD15 - EUW1 Credentials Cemmon Space • Leader Common Space • Leader Common Space • Owner Project Apple Improve • Owner Project Bike Design • Owner

Nabídky výběru prostoru pro spolupráci se nyní zobrazuje pouze na dvou místech: Dialogové okno Ukládání do 3DEXPERIENCE a v části **MySession** > **Upravit předvolby**. Ze všech dalších míst, kde se dříve nacházela, je nabídka odebrána.

Výhody: Pracovní postup výběru prostoru pro spolupráci je jasnější a pochopitelnější.

Specifikace nového dílu nebo sestavy jako jednoho fyzického výrobku (2024 FD01)

A ti re	fter you select this option, your SOLIDWORKS documents are updated for compatibility with ne 3DEXPERIENCE platform when you open them. After a document is updated, you cannot evert it by deselecting this option.
Т	his option is enabled only when no documents are open.
~] Update SOLIDWORKS files for compatibility with the 3DEXPERIENCE platform $^{}$
	 Allow a single physical product in new parts and assemblies Allow multiple physical products in new parts and assemblies
	3DEXPERIENCE Integration Rules Editor
3	DEXPERIENCE Integration Rules Folder: C:\Users\user\AppData\Roaming\SolidWorl

Nový díl nebo sestavu můžete označit jako jeden fyzický výrobek.

Vyberete-li možnost **Aktualizovat soubory SOLIDWORKS pro účely kompatibility s platformou 3DEXPERIENCE Platform**, jsou k dispozici tyto možnosti:

Povolit použití jednoho fyzického výrobku v nových dílech a sestavách	Používá reprezentace k zobrazení různých konfigurací modelu. Tuto možnost vyberte, pokud pro své konfigurace nepoužíváte jedinečná čísla dílů.
Povolit použití více fyzických výrobků v nových dílech a sestavách	Používá fyzické výrobky k zobrazení různých konfigurací modelu. Tuto možnost vyberte, pokud pro své konfigurace používáte jedinečná čísla dílů.

Postup zadání nového dílu nebo sestavy jako jednoho fyzického objektu:

- 1. Klikněte na položky Nástroje > Možnosti > Možnosti systému > Integrace s platformou 3DEXPERIENCE Platform.
- 2. Vyberte možnost Aktualizovat soubory SOLIDWORKS pro účely kompatibility s platformou 3DEXPERIENCE Platform.
- 3. Zvolte možnost:
 - Povolit použití jednoho fyzického výrobku v nových dílech a sestavách
 - Povolit použití více fyzických výrobků v nových dílech a sestavách
- 4. Vytvořte nový díl.
- 5. Uložte díl na platformu **3D**EXPERIENCE Platform.

Výběr naposledy otevřených záložek (2024 FD01)

V dialogovém okně Uložit do **3D**EXPERIENCE můžete vybírat z naposledy otevřených záložek.

Výhody: Můžete rychle vybrat záložky, které jste nedávno použili v rámci nabídky Uložení pracovního postupu.

V dialogovém okně **Uložit do 3D**EXPERIENCE obsahuje možnost **Vybrat z posledních** v seznamu **Vybrat záložku** seznam 10 naposledy otevřených záložek. Při každém výběru záložky v dialogovém okně **Vybrat záložku** se aktualizuje seznam posledních záložek.

Správa odstraněných konfigurací (2024 FD01)

Pokud struktura obsahuje fyzické výrobky, které jsou místně odstraněny, proces ukládání je blokován a ve sloupci **Stav** dialogového okna **Uložit** se zobrazí příslušné varování.

Výhody: Pokud se proces ukládání nezdaří, můžete snadněji odstraňovat problémy.

Pokud budete pokračovat v ukládání struktury, která obsahuje odstraněné fyzické výrobky, otevře se aplikace Relations, která vám umožní změnit referenční vztahy a odebrat závislosti.

Úprava vlastností objektu (2024 FD01)

Vlastnosti objektu můžete upravit na Panelu akcí > Zobrazit > Boční panel >

Vlastnosti. Na kartě Vlastnosti v Zobrazení bočního panelu klikněte na Upravit 🖉 a upravte atributy objektu. Výhody: Ve starších verzích nebylo možné upravit vlastnosti objektu ze **Zobrazení bočního panelu**.

Po úpravě atributů se změny, které ovlivňují soubory SOLIDWORKS, zobrazí v dialogovém okně **Vlastnosti**.

Výběr vhodného prostoru pro spolupráci (2024 FD01)

Pokud do společného prostoru pro spolupráci patří více organizací, seznam prostorů pro spolupráci v dialogovém okně **Uložit** a sloupec **Cíl** v dialogovém okně **Hromadné uložení do 3D**EXPERIENCE zobrazují název prostoru pro spolupráci a název organizace.

Výhody: Můžete snadno vybrat prostor pro spolupráci, který má před zahájením operace ukládání přístup k zápisu.

Operace uložení je zablokována, pokud jste načetli přístup k vybranému prostoru pro spolupráci. Chybová zpráva ve sloupci **Stav** označuje, zda máte ve vybraném prostoru pro spolupráci přístup k zápisu.

Připojení k platformě 3DEXPERIENCE Platform ze softwaru SOLIDWORKS (2024 FD01)

Když se poprvé připojíte k platformě **3D**EXPERIENCE Platform, zobrazí se dialogové okno **Vítejte**. Upozornění se zobrazí také tehdy, když se naváže spojení s platformou **3D**EXPERIENCE Platform.

Výhody: Intuitivní zprávy vás informují, jestli je připojení k platformě **3D**EXPERIENCE Platform úspěšné nebo ne.

Dialogové okno **Vítejte** poskytuje způsob, jak otevřít dokumenty, prohlížet si složky a mít přístup ke zdrojům SOLIDWORKS. V pravém horním rohu dialogového okna **Vítejte** a okna SOLIDWORKS se zobrazuje jméno a profilový obrázek uživatele.

Asistent přípravy souboru – Další kontroly (2024 FD01)

 Detect 3DInterconnect references Detect missing file references Detect missing configuration references Detect out-of-date configuration data Detect files not updated for 3DEXPERIENCE compatibility Check custom property values Custom Property Checks 	Extend filenames to be	at least three characters	\sim
 Detect missing file references Detect missing configuration references Detect out-of-date configuration data Detect files not updated for 3DEXPERIENCE compatibility Check custom property values Custom Property Checks 	Detect 3DInterconnect	references	
 Detect missing configuration references Detect out-of-date configuration data Detect files not updated for 3DEXPERIENCE compatibility Check custom property values Custom Property Checks 	Detect missing file refe	erences	
 Detect out-of-date configuration data Detect files not updated for 3DEXPERIENCE compatibility Check custom property values Custom Property Checks 	Detect missing configu	ration references	
 Detect files not updated for 3DEXPERIENCE compatibility Check custom property values Custom Property Checks 	Detect out-of-date con	nfiguration data	
Custom Property Checks	Detect files not update	d for 3DEXPERIENCE compatibility	
Custom Property Checks	Check custom property	y values	
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	Custom Property Che	cks	
~			
			\sim

Dialogové okno Asistent přípravy souboru obsahuje dvě další možnosti, jak zkontrolovat zastaralá konfigurační data a nekompatibilní soubory. Software také tiše provede další dvě kontroly názvů souborů a počtu konfigurací.

Výhody: Více kontrol zvyšuje úspěšnost ukládání souborů na platformu **3D**EXPERIENCE Platform.

Další kontrola	Popis
Detekce zastaralých konfiguračních dat	Uvádí informace o zastaralých konfiguracích. K tomu může dojít, pokud odstraníte konfiguraci a model neobnovíte. Před uložením dokumentů na platformu 3D EXPERIENCE Platform dokumenty obnovte.
Detekovat soubory, které nebyly aktualizovány pro účely kompatibility s 3DEXPERIENCE	Spustí kontrolu kompatibility vybraných souborů, která ověří, zda byly soubory aktualizovány do nového Správce konfigurace 3D EXPERIENCE.
	Chcete-li automaticky aktualizovat soubory pro účely kompatibility s platformou 3D EXPERIENCE Platform, klikněte na možnost Nástroje > Možnosti > Možnosti systému > Integrace s platformou 3DEXPERIENCE Platform a vyberte možnost Aktualizovat soubory SOLIDWORKS pro účely kompatibility s platformou 3DEXPERIENCE Platform . Více informací viz <i>Nápověda SOLIDWORKS:</i> <i>Možnosti integrace s platformou</i> <i>3DEXPERIENCE</i> .
	Chcete-li ručně aktualizovat soubory pro účely kompatibility s platformou 3D EXPERIENCE Platform, otevřete model ve stromu FeatureManager, klikněte pravým tlačítkem na horní položku a vyberte možnost Aktualizovat pro účely kompatibility s platformou 3DEXPERIENCE Platform . Více informací viz Nápověda SOLIDWORKS: Aktualizace modelů za účelem kompatibility s platformou 3DEXPERIENCE Platform.

Asistent přípravy souboru automaticky provede další dvě tiché kontroly.

Další tichá kontrola	Popis
Aktualizuje příponu souboru	Aktualizuje soubory, které mají staré přípony formátu souborů (.prt, .asm .drw)

Práce se softwarem SOLIDWORKS na platformě 3DEXPERIENCE Platform

Další tichá kontrola	Popis
	na aktuální přípony souborů (.sldprt, .sldasm .slddrw).
Počet konfigurací	Spočítá počet konfigurací a zobrazí tyto informace v souboru protokolu.

Karta CAD rodina (2024 FD01)

	1
Configurations: CAD Family	-
 Processor Family Default 	
	I

Modely aktualizované pro platformu **3D**EXPERIENCE Platform mohou pro zobrazení konfigurace používat pouze kartu CAD rodina.

Dříve se aktualizované modely objevily na kartě CAD rodina 🔎 a na kartě

ConfigurationManager 🛱, pokud jste vybrali možnost **CAD rodina a konfigurace**.

V nabídce Nástroje > Možnosti > Možnosti systému > FeatureManager byly odebrány možnosti Pouze zobrazení CAD rodiny a CAD rodina a konfigurace.

Aktualizace informací o serveru v části Soubory 3DEXPERIENCE na kartě Tento počítač (2024 FD01)

Aktuální informace o serveru pro soubory v části Soubory **3D**EXPERIENCE Files na kartě Tento počítač mohou zastarat. Pokud to chcete vyřešit, je příkaz **Obnovit** nahrazen dvěma

možnostmi: Obnovit zobrazení 🚝 a Obnovit ze serveru 🕰

Výhody: Pomocí platformy **3D**EXPERIENCE Platform můžete synchronizovat soubory v mezipaměti. Když probíhá operace obnovení, můžete software SOLIDWORKS i nadále používat.

V místní nabídce je dostupná také možnost **Obnovit ze serveru**.

Zatímco probíhá operace obnovení, informuje vás zpráva o průběhu o odhadovaném čase operace a počtu souborů, které se mají obnovit, ve frontě.

Po skončení operace vám zpráva upozornění poskytne podrobnosti o počtu souborů obnovených z platformy **3D**EXPERIENCE Platform.

Do části Soubory **3D**EXPERIENCE na kartě Tento počítač patří sloupec **Nedávno obnoveno**, ve kterém se zobrazuje čas, kdy byly soubory s platformou **3D**EXPERIENCE Platform naposledy synchronizovány.

Výběr Polohy práce v rámci (2024 FD01)

Když se načítá **MySession**, můžete skrýt nebo zobrazit možnost **Práce v rámci** a také vybrat její polohu.

Výhody: Viditelnost a polohu možnosti **Práce v rámci** můžete ovládat tak, aby se snížila pravděpodobnost špatných operací.

Na stránce **Předvolba** můžete vybrat možnost **Zobrazit práci v rámci** a rozhodnout, jak bude viditelná. Pomocí možnosti **Poloha práce v rámci** si můžete vybrat polohu, kde se bude možnost **Práce v rámci** zobrazovat.

Propojení uživatelských vlastností PLM reprezentací s fyzickými výrobky (2024 SP1)

roperties					
Configuration Properties Prope	rties Sun	nmary			
				BOM quantity:	
Delete - None - V Edit List					
		Property Name	Type	Value / Text Expression	Evaluated Value
Derived 1	1	Description	Text	Derived 1	Derived 1
	2	Maturity State	Text	\$PLMPRP:"status"	****In Work
	3	<type a="" new="" pr<="" td=""><td></td><td></td><td></td></type>			
**** Property contains a value inherited from parent physical product					
OK Cancel					

Software propojuje atributy PLM uživatelských vlastností reprezentací s nadřazenými fyzickými výrobky.

Software přidá k **vyhodnocené hodnotě** jako předponu ******** a zobrazí poznámku pod čarou, jestliže:

- Konfigurace je reprezentace
- Uživatelská vlastnosti má alespoň jeden atribut PLM, který dědí z nadřazeného fyzického výrobku

Dříve u vlastnosti PLM software hodnotu pro reprezentaci nadřazeného fyzického výrobku nezobrazoval.

Klikněte na možnost Nástroje > Možnosti > Integrace 3DEXPERIENCE a vyberte možnost Aktualizovat soubory Update SOLIDWORKS pro účely kompatibility s platformou 3DEXPERIENCE Platform.

Když v dialogovém okně Vlastnosti vyberete reprezentaci, zobrazí se vyhodnocená hodnota pro vlastnost PLM, kterou jste vybrali.

Podpora doplňkového modulu 3DEXPERIENCE (Design with SOLIDWORKS) v aplikaci Routing (2024 SP1)

Doplňkový modul **3D**EXPERIENCE (Design with SOLIDWORKS) umožňuje používat součásti nebo sestavy vyznačení trasy z platformy **3D**EXPERIENCE Platform.

Další informace viz **Použití doplňku 3DEXPERIENCE s vyznačením trasy (2024 SP1)** na stránce 276.

SP0_GA

Definování pravidel pro aktualizaci modelů na platformu 3DEXPERIENCE Platform

After you select this option, your SOLID the 3DEXPERIENCE platform when you o revert it by deselecting this option.	WORKS documents are updated for compatibility with pen them. After a document is updated, you cannot	
This option is enabled only when no documents are open.		
Update SOLIDWORKS files for compa	tibility with the 3DEXPERIENCE platform	
3DEXPERIENCE Integration Rules Editor	r	
3DEXPERIENCE Integration Rules Folder:	C:\Users\User1\AppData\Roaming\SolidWo	

Pomocí Editoru pravidel integrace 3DEXPERIENCE můžete určit, zda je konfigurace mapována jako fyzický výrobek nebo reprezentaci při aktualizaci modelu na platformu **3D**EXPERIENCE Platform.

Při tvorbě pravidel pro vytváření dílčích typů určíte kritéria na úrovni dokumentu, jako je název souboru, uživatelské vlastnosti a svary a typy souborů plechových dílů. Tato pravidla můžete použít k seskupení dílů a sestav.

Pro každé pravidlo podtypu definujete pravidlo mapování konfigurace, které určuje, zda je konfigurace fyzickým výrobkem nebo reprezentací.

Chcete-li uložit konfiguraci dílu, která je odkazována sestavou jako fyzický výrobek, musíte vytvořit pravidlo pro vytváření dílčích typů. Dříve byla konfigurace dílu vždy uložena jako fyzický výrobek. Pravidla můžete uložit ve Složce pravidel integrace 3DEXPERIENCE.

Při aktualizaci modelu se nevytvoří nové konfigurace.

Otevření Editoru pravidel integrace 3DEXPERIENCE:

- 1. Otevřete model a klikněte na nabídku Nástroje > Možnosti > Integrace 3DEXPERIENCE.
- 2. Klikněte na Editor pravidel integrace 3DEXPERIENCE.

Vytvoření jediného fyzického výrobku



V aplikaci Design with SOLIDWORKS můžete pomocí možnosti **Odebrat CAD rodinu** určit díl nebo sestavu jako jeden fyzický výrobek.

Když odeberete CAD skupinu, dojde k následujícím změnám:

- Díl nebo sestava se stane fyzickým výrobkem.
- Pokud je fyzický výrobek aktivní konfigurací, SOLIDWORKS používá fyzický výrobek jako jediný fyzický výrobek. Pokud je reprezentace aktivní konfigurací, SOLIDWORKS použije nadřazený fyzický výrobek reprezentace jako jediný fyzický výrobek.
- Ostatní konfigurace se mění na znázornění jediného fyzického výrobku.
- Možnost Vloží nový fyzický výrobek I je zakázána.
- Název ConfigurationManager se změní z Konfigurace: <CAD rodina> na Konfigurace.

Pokud máte jediný fyzický výrobek, můžete změnit konfiguraci použitou pro fyzický výrobek. Klikněte pravým tlačítkem myši na reprezentaci a klikněte na příkaz **Převést**

na fyzický výrobek 🗐.

Objekt CAD skupiny můžete přidat k jedinému fyzickému výrobku. Klikněte pravým tlačítkem myši na fyzický výrobek a klikněte na příkaz **Vytvořit CAD rodinu**.

Funkci Převést na fyzický výrobek nelze použít v následujících konfiguracích:

- Konfigurace SpeedPak
- Rozložené pohledy

- Pohledy na přerušený model
- Zjednodušení konfigurací
- Podřízené konfigurace, které vyžadovaly rodičovskou konfiguraci

Postup vytvoření jediného fyzického výrobku:

- 1. Otevřete model, který obsahuje více fyzických výrobků.
- 2. Klikněte pravým tlačítkem myši na CAD rodinu a klikněte na příkaz **Odebrat CAD** rodinu.

3

Instalace

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- Přístup k instalaci počínaje verzí SPO u softwaru SOLIDWORKS Student a Education Edition
- Aplikace Render Installation Manager s prohlížečem Microsoft Edge WebView 2
- Časový limit nečinnosti v softwaru SOLIDWORKS Simulation, SOLIDWORKS Flow Simulation a SOLIDWORKS Plastics
- Zobrazení průběhu instalace na hlavním panelu systému Windows

Přístup k instalaci počínaje verzí SP0 u softwaru SOLIDWORKS Student a Education Edition

Uživatelé s licencí Student a Education mohou instalovat software SOLIDWORKS verze 2024 počínaje verzí SP0. Dříve tito uživatelé neměli přístup k softwaru SOLIDWORKS až do aktualizace SP2.

Aplikace Render Installation Manager s prohlížečem Microsoft Edge WebView 2

Manažer instalací SOLIDWORKS používá k vykreslování stránek Manažera instalací prohlížeč Microsoft Edge WebView2. Není-li prohlížeč WebView2 nainstalován, proběhne jeho instalace.

Dříve se stránky Manažera instalací vykreslovaly v prohlížeči Microsoft Internet Explorer.

Časový limit nečinnosti v softwaru SOLIDWORKS Simulation, SOLIDWORKS Flow Simulation a SOLIDWORKS Plastics

Když spustíte studii v softwaru SOLIDWORKS Simulation, Plastics nebo Flow Simulation, zůstanou síťové licence aktivní a nejsou časově omezené. Software SOLIDWORKS zachová licence v platnosti během procesu výpočtu, který je považován za aktivitu.

Doba nečinnosti nastavená v možnosti ČASOVÝ LIMIT se projeví až po dokončení výpočtu studie.

Dříve mohlo dojít k vypršení platnosti licence už v průběhu studie. V situacích s omezenými licencemi tak mohl vaši licenci převzít jiný uživatel v síti a vy jste nemohli po dokončení studie pokračovat v analýze.

Zobrazení průběhu instalace na hlavním panelu systému Windows



Když otevřete nástroj SOLIDWORKS Installation Manager (SLDIM) a vyberete možnosti instalace, zobrazí se na hlavním panelu systému Windows ukazatel průběhu stejný jako v nástroji SLDIM.

Mezi tyto operace patří:

- Průběh stahování
- Průběh instalace
- Průběh úpravy
- Průběh opravy
- Průběh odinstalace
- Postup vytvoření obrazu pro správu
- Instalace z obrazu pro správu, kde se zobrazuje indikátor průběhu

Základy SOLIDWORKS

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- Správa chybějících písem (2024 FD02)
- Aktualizace softwaru pro kompatibilitu s 3DEXPERIENCE v Plánovači úloh SOLIDWORKS (2024 SP1)
- Změny možností systému a vlastností dokumentů
- Zrychlení zobrazování obrysových hran
- Rozhraní k programování aplikací
- Ukládání dokumentů SOLIDWORKS jako předchozích verzí

Správa chybějících písem (2024 FD02)



Když otevřete dokument, ve kterém chybí písma, můžete trvale vypnout všechna varování o chybějících písmech pro tento dokument a všechny další dokumenty s chybějícími písmy, které v budoucnu otevřete.

Výhody: Práce na návrhu je méně přerušována, protože se zobrazuje méně dialogových oken s chybějícím písmem.

V dialogovém okně chybějících písem nejprve vyberte možnost **Nezobrazovat znovu** a poté vyberte **Dočasně nahradit všechna chybějící písma**.

Dialogové okno chybějících písem se automaticky zavře po konfigurovatelném čase, který zadáte v nabídce Nástroje > Možnosti > Možnosti systému > Zprávy/chyby/upozornění > Sestavy > Automaticky zrušit zprávy o referencích/aktualizacích po: *n* sekundách. Když se dialogové okno automaticky zavře, dokument použije možnost Dočasně nahradit všechna chybějící písma.

V dřívějších verzích byly v dialogovém okně Chybějící písma k dispozici pouze první dvě možnosti pro výběr nového písma nebo dočasné nahrazení chybějícího písma.

Aktualizace softwaru pro kompatibilitu s 3DEXPERIENCE v Plánovači úloh SOLIDWORKS (2024 SP1)



Software umožňuje naplánovat úlohu aktualizace dílů a sestav SOLIDWORKS pro kompatibilitu s platformou **3D**EXPERIENCE Platform. Aktualizace změní uživatelské vlastnosti a chování konfigurace tak, aby odpovídalo požadavkům platformy **3D**EXPERIENCE Platform.

Na úlohu můžete také aplikovat pravidla integrace **3D**EXPERIENCE. Pravidla mapují díly a sestavy na fyzické výrobky a jejich reprezentace na platformě. Podrobnosti o používání pravidel integrace **3D**EXPERIENCE naleznete v tématu *Nápovědy SOLIDWORKS: Možnosti integrace s platformou 3DEXPERIENCE*.

Tato úloha je určena výhradně pro zákazníky, kteří chtějí ukládat svoje modely na platformě **3D**EXPERIENCE Platform. Po použití aktualizace nelze změny vrátit zpět.

Vytvoření úlohy aktualizace pro kompatibilitu s 3DEXPERIENCE v Plánovači úloh SOLIDWORKS:

- V aplikaci SOLIDWORKS přejděte do nabídky Nástroje > Aplikace SOLIDWORKS > Plánovač úloh SOLIDWORKS.
- 2. Na postranním panelu klikněte na možnost **Kompatibilita s 3DEXPERIENCE**
- 3. Zadejte následující:
 - Název
 - Volitelný soubor pravidel integrace 3DEXPERIENCE
- 4. Přidejte soubory nebo složky, které chcete aktualizovat.

- 5. Naplánujte úlohu, určete umístění zálohy a rozšířené možnosti.
- 6. Klikněte na **Dokončit**.

Změny možností systému a vlastností dokumentů

V softwaru byly přidány, změněny nebo odebrány následující možnosti.

Možnosti systému

Možnost	Popis	Přístup
Zrcadlené součásti opačné strany	Určuje výchozí hodnoty nastavení Přidat předponu a Přidat příponu při vytváření protilehlých součástí.	Sestavy
Předpona pro virtuální součásti vytvořené z externích souborů	Definuje výchozí předponu pro virtuální součásti vytvořené z externích souborů.	Sestavy
Zobrazit kóty DimXpert přes model	Určuje viditelnost kót.	Displej
Zobrazit grafický kruh SpeedPak	Změna na posuvník, který uživateli umožní zvýšit nebo snížit průhlednost grafického kruhu.	Displej
Výkresy, přepsané kóty	Určuje barvu přepsaných kót.	Barvy.
Obrysové hrany pomocí hardwarového urychlení	Umožňuje procesoru GPU zlepšit zobrazení obrysových hran v režimech zobrazení SHO a HLV a v drátovém režimu.	Výkon.
Zobrazit náhled kóty skici, když je vybrána	Aktivuje náhledy kót skici.	Skica
Výkres vždy otevřít v režimu detailování	Ve výchozím nastavení otevře výkres v režimu detailování.	Výkresy > Výkon
Sady pravidel zjednodušení pomocí nástroje Defeature	V části Zobrazit složky pro lze určit umístění sad pravidel zjednodušení pomocí nástroje Defeature *.slddrs a souvisejících souborů protokolů.	Umístění souborů
Pouze zobrazení CAD rodiny a CAD rodina a konfigurace	Odebráno z možností systému.	FeatureManager

Vlastnosti dokumentu

Možnost	Popis	Přístup
Oddělovač desetinných míst	Určuje oddělovač desetinných míst. Možnosti jsou Čárka nebo Tečka .	Popisy > Geometrické tolerance
Zvýraznit přidružené prvky při výběru kóty	Zvýrazní přidružené prvky kóty.	Detailní určení
Při omezeném prostoru text automaticky odsunout	Umístí text kóty, který se nevejde mezi vynášecí čáry, mimo vynášecí čáry na rozšířenou kótovací čáru.	Kóta > Lineární
Když je šipka překrytá, nahradit zakončení šipky automaticky pomocí:	Určuje nahrazení šipky, jestliže se šipky překrývají. Možnosti jsou Body nebo Šikmé tahy .	Kóta > Lineární
Díra	(K dispozici pouze u dílů.) Určuje nastavení tabulek děr v aktivním dokumentu.	Norma skicování > Tabulky
Zvýraznit přehodnocené kóty jinou barvou	Zobrazuje barvu přehodnocených kót.	Kóty

Zrychlení zobrazování obrysových hran

General MBD	Magnetic mate proximity:
Drawings Display Style	Magnetic mate pre-alignment
Area Hatch/Fill Performance Colors	Save Purge cached configuration data
Sketch Relations/Snaps	Update mass properties while saving docum
Display	Use shaded preview
Selection	Use software OpenGL
Performance Assemblies	Enhanced graphics performance (requires SC
External References	Hardware accelerated silhouette edges 🗋

Můžete povolit použití GPU, aby se zlepšilo zobrazení hran obrysů v režimu SHO a HLV a v drátovém režimu.

V nabídce Nástroje > Možnosti > Možnosti systému > Výkon vyberte možnost Obrysové hrany pomocí hardwarového urychlení.

Rozhraní k programování aplikací

Viz Nápověda SOLIDWORKS Workgroup API: Poznámky k verzi pro nejnovější aktualizace.

- Možnost přístupu k vlastním PropertyManagerům u dané konfigurace tabulky přířezů a součástí součást sestavy
- Možnost načíst chyby, k nimž došlo během posledního volání správce FeatureManager::CreateFeature
- Možnost použít funkci Vyloučit nadřazený povrch k vyloučení nadřazeného povrchu z výsledku funkce Doplnit povrch
- Možnost vkládat kusovníky do dílů, sestav a výkresů s podrobnými tabulkami přířezů a určit, zda se mají rozložit součásti v kusovnících s odsazením
- Možnost zjistit a nastavit, zda se mají ve značkách geometrické tolerance zobrazovat duální hodnoty délky
- Možnost zjistit a nastavit typ oddělovače desetinných míst ve značkách geometrické tolerance
- Zjistit průměr kulového vymezovacího rámečku modelu

Ukládání dokumentů SOLIDWORKS jako předchozích verz	í
---	---

Save As	2.1.1
$\leftarrow \rightarrow \uparrow \uparrow \uparrow$	saariv
Organize 👻 New folder	
🔜 Desktop	* ^
🖶 Downloads	*
📋 Documents	* •
File name: 2024_blockers_mltbdy.SLDPRT	
Save as type: SOLIDWORKS 2022 Part (*.sldprt)	
Description: SOLIDWORKS 2022 Part (*.sldprt) SOLIDWORKS 2023 Part (*.sldprt)	\mathbf{b}
Save as 3D XML For Player (*.3dxml)	

Počínaje verzí SOLIDWORKS 2024 můžete uložit díly, sestavy a výkresy SOLIDWORKS vytvořené nebo uložené v nejnovější verzi softwaru SOLIDWORKS jako plně funkční dokumenty v předchozí verzi softwaru SOLIDWORKS. Dokumenty můžete uložit zpět do předchozích dvou verzí. Funkce Pack and Go tuto možnost také podporuje.

Soubory SOLIDWORKS 2024 můžete uložit jako verze SOLIDWORKS 2023 nebo SOLIDWORKS 2022. Tato kompatibilita s předchozími verzemi umožňuje sdílet soubory s ostatními uživateli, kteří používají jednu ze dvou předchozích verzí softwaru SOLIDWORKS. Kompatibilitu s předchozími verzemi nelze rozšířit nad rámec těchto dvou verzí.

Pro přístup k této funkci obsahu musejí mít uživatelé SOLIDWORKS aktivní předplatné. Uživatelé služby **3D**EXPERIENCE jsou ve výchozím nastavení aktivními předplatiteli.

Pracovní postup

V tomto procesu je nutné ručně řešit nekompatibilní položky. Nekompatibilní položky, jak je popsáno v tabulce níže, jsou položky, které ve vybrané předchozí verzi neexistují nebo nejsou podporovány.

Doporučení: Řešení nekompatibilních položek může výrazně změnit model. Před uložením předchozí verze uložte kopii aktuálního modelu a vyřešte nekompatibilní položky v této kopii.

Chcete-li dokument SOLIDWORKS uložit ve starší verzi:

- Otevřete nebo uložte dokument SOLIDWORKS v nejnovější verzi programu SOLIDWORKS.
- 2. Klikněte na Soubor > Uložit jako.
- 3. V dialogovém okně v poli **Uložit jako typ** vyberte předchozí verzi, ve které chcete dokument uložit, a klikněte na **Uložit**.

Pokud dokument obsahuje nekompatibilní položky nebo ostatní položky, jak je popsáno níže, zobrazí se dialogové okno Kontrola předchozí verze. V opačném případě software uloží dokument jako předchozí verzi.

🥺 Previous Release Check			×		
Previous Release: SOLIDWORK	(S 2022 ~				
Incompatible items - unable to save to SOLIDWORKS 2022					
You can leave this dialog open w Recommendation: save a copy of	fou can leave this dialog open while addressing incompatible items in the model. Recommendation: save a copy of the current file and address incompatible items in that copy.				
Update					
🗧 Incompatible Items 🔺 Ot	her Items				
The following items are incom	patible. You must fix (or delete incompatible items before you can save the	model to SOLIDWORKS 2022.		
Name	New in Version	Note	Recommended Action		
▼ ⁶ blocker_pt_1-1					
🎲 Rip6	2024	Sheet Metal Rip feature for Cylindrical and Conical	Delete this feature.		
() CBORE for #00 Bi	2024	"Create instances on sketch geometry" in Hole Wiza	Unselect the sketch used for Hole Wizard in		
BB LPattern1	2024	"Symmetric" option for 'Direction 2' in Pattern featu	Disable "Symmtetric" for "Direction 2" in this		
▼ ⁴ blocker_pt_3-1					
🐞 Bounding Box	2024	Cylindrical Bounding box	Use rectangular bounding box or delete thi		
Interview Surface-Untrim Surface-Unt	2024	"Exclude parent surface" option in "Surface Untrim"	Disable "Exclude parent surface" option in t		
- Sande-Ontaini		consister parente parente option in parinte ontain			

Chcete-li toto dialogové okno kdykoli otevřít, klikněte na **Nástroje** > **Ověřit** > **Zkontrolovat předchozí vydání** ⁽¹⁾/₂.

Ouško	Popis
Nekompatibilní položky	Uvádí položky, které je nutno ručně vyřešit, abyste mohli soubor uložit jako předchozí verzi SOLIDWORKS. Pokud odeberete nebo upravíte nekompatibilní položky, může to u modelu změnit fyzikální vlastnosti, velikost, tvar nebo chování při obnově. V některých případech je nutné nekompatibilní položku odstranit. V jiných případech může změna možnosti prvku problém s nekompatibilní položkou vyřešit. Nekompatibilní položky jsou v seznamu uvedeny v původním pořadí, v jakém se nacházejí ve stromu FeatureManager.
Ostatní položky	Uvádí položky, které software automaticky odstraní v procesu uložení. Jedná se o položky, které nemají vliv na obnovení, fyzikální vlastnosti nebo topologii dokumentu, například položky zobrazení, jako jsou popisy nebo informace o výkresech.

Pokud dokument obsahuje pouze ostatní položky a žádné nekompatibilní položky, na kartě Ostatní položky klikněte na **Pokračovat v ukládání**, aby se uložila předchozí verze dokumentu.

Po vyřešení všech nekompatibilních položek zpráva potvrdí, že dokument je plně kompatibilní s vybranou předchozí verzí.

4. Opakováním procesu uložení uložte soubor jako předchozí verzi.

5

Uživatelské rozhraní

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- Odstranění prvků vrácených zpět (2024 SP2)
- Použitelnost
- Skrýt a zobrazit
- Aktualizace ikon příkazů Otevřít, Uložit a Vlastnosti

Odstranění prvků vrácených zpět (2024 SP2)

L Origin ▶ ③ Surface-Revolve1	
 Surface-Plane1 Body-Move/Cc Surface-Trim3 Roll Forward Roll to Previous Roll to End Delete Document Propertie Hide/Show Tree Itel Collapse Items Customize Menu 	les ems

Z modelů můžete odstranit prvky, které jsou ve stavu vrácení zpět.

Výhody: Můžete odstranit prvky vrácené zpět, které vám mohly zablokovat dokončení návrhu.

Postup odstranění prvků vrácených zpět:

1. Ve stromu FeatureManager modelu přetáhněte roletu vrácení a vraťte zpět některé prvky.



Klikněte pravým tlačítkem myši na prvek vrácený zpět (pod roletou) určený k odstranění a klikněte na možnost Odstranit X.



3. V dialogovém okně Potvrdit odstranění potvrďte schválení odstranění a klikněte na **Ano**.

Prvek a závislé položky, s jejichž odstraněním jste souhlasili, budou z modelu odstraněny. Nyní můžete přetáhnout roletu vrácení do spodní části stromu FeatureManager a ukončit tak stav vrácení zpět.



Použitelnost

Použitelnost (2024 SP2)

Uživatelské rozhraní je vylepšeno, aby se zvýšila produktivita.

V softwaru SOLIDWORKS 2024 SP2 se zobrazují následující položky.

Ve složkách ve stromu FeatureManager jsou indikátory problémů



Vedle názvu složky se zobrazí předpona (-), která naznačuje, že složka obsahuje součásti s nějakými problémy.

V dílech předpona naznačuje, že některé prvky mají podurčené skici nebo chybějící reference. V sestavách předpona naznačuje, že některé součásti jsou podomezené.

Předpona se zobrazí také v případě, že podsložky obsahují funkce nebo součásti, které mají tyto problémy.
Nástroje > podnabídka Výběr		Selection	L.F	Þ	2	Select	
	Ń	Compare Find/Modify Design Checker Format Painter		+	G 🗌 🕜 🖾 🏄	Magnified Selection Box Selection Lasso Selection Select over Geometry Select All	Ctrl+A
		Sketch Entities Sketch Tools Sketch Settings		+		Invert Selection Power Select Customize Menu	

V nabídce **Nástroje** obsahuje podnabídka **Výběr** všechny příkazy pro výběr, které byly dříve uvedeny přímo v nabídce **Nástroje**. Tím získáte rychlejší přístup k celé nabídce **Nástroje**.

Nová struktura záložky CommandManager – Vyhodnotit	မှုမှု Design Study •	nterfe Dete	erence ection Pr	Mass roperties	ھ مرک ک	Measure Markup Sensor	Section I Import [Perform	Properties Diagnostics Jance Evaluation
	Features S	ketch	Markup	Evalu	ate	MBD D	Dimensions	SOLIDWORKS

Záložka Vyhodnotit CommandManager pro díly a sestavy je nově uspořádána tak, aby poskytovala rychlejší přístup k příkazům. Záložka u výkresů se nemění.



Oblast přetažení pro čáry, které používáte k přetažení nebo rozdělení částí uživatelského rozhraní, má konzistentní velikost. Například čára přetažení v podokně úloh a čára svislé úpravy ve studiích pohybu mají dvojnásobnou velikost oproti předchozím verzím. Tím se zlepší proces vybírání a přetahování.



Panel pro vyhledávání můžete použít k vyhledávání v knihovně návrhů nebo v rámci konkrétní knihovny. Chcete-li omezit hledání na určitou knihovnu, klikněte na šipku dolů a vyberte knihovnu.



Ve starších vydáních nebyla pro knihovnu návrhů k dispozici žádná funkce vyhledávání.

Vyberete-li **Toolbox**, ale nenakonfigurujete jej, zobrazí se výzva s výzvou k přidání do možnosti Toolbox.



Pokud nastanou problémy s nedostupností výchozí šablony pro díly, sestavy nebo výkresy, zobrazí se dialogové okno Výchozí šablona není dostupná s těmito možnostmi:

- Použít prázdnou šablonu. Vytvoří výchozí šablonu.
- **Vybrat šablonu**. Otevře dialogové okno Nový dokument SOLIDWORKS, kde můžete vybrat šablonu, kterou chcete použít.
- Zaškrtávací políčko Přidat výběr jako výchozí šablonu. Použije vybranou šablonu na všechny soubory, které otevíráte. Když vyberete tuto možnost, dialogové okno Výchozí šablona není dostupná se již nebude zobrazovat pro soubory, které v budoucnu otevřete a které budou mít problémy se svými výchozími šablonami. Tyto soubory používají výchozí šablony, které jste zde určili.

V předchozích verzích jste obdrželi toto upozornění.



Zobrazilo se, když jste upgradovali verzi softwaru SOLIDWORKS a měli problémy s výchozími šablonami, například s nesprávnými cestami. Rovněž pokud uživatelé platformy **3D**EXPERIENCE Platform stáhli soubory z platformy (například v sestavě) jako stažené součásti, tato výstraha se objevila u každé součásti bez možnosti použít vybranou šablonu na všechny následující komponenty.

Použitelnost (2024 SP0)

Uživatelské rozhraní je vylepšeno, aby se zvýšila produktivita.

Output Coordinate Syste

V softwaru SOLIDWORKS 2024 SP0 se zobrazují následující položky.

Souřadný	
systém	
k uložení	

m	default	~
	default	
	Coordinate System1	
	Coordinate System2	
	Coordinate System3	20

V dialogovém okně Uložit jako můžete zvolit, který souřadný systém se má se souborem uložit. V tomto okně v části **Výstupní souřadný systém** určete souřadný systém, který chcete uložit. Když soubor otevřete, je nový souřadný systém nastaven jako počátek.

Tato funkce se nevztahuje na díly a na sestavy. Platí pro následující typy souborů:

- 3D Manufacturing Format (*.3mf)
- ACIS (*.sat)
- Additive Manufacturing File (*.amf)
- IFC 2x3 (*.ifc)
- IFC 4 (*.ifc)
- IGES (*.igs)
- Parasolid (*.x t;*.x b)
- STEP AP203 (*.step;*.stp)
- STEP AP214 (*.step;*.stp)
- STL (*.stl)
- VDAFS (*.vda)
- VRML (*.wrl)

Otevírání souborů SOLIDWORKS pomocí zástupců



Chcete-li soubor otevřít, můžete zástupce souboru SOLIDWORKS přetáhnout přímo z místního disku do softwaru SOLIDWORKS.

Výběr materiálů

~

1	Plastics
	ABS PC
	\Xi Acrylic (Medium-high impact)

V dialogovém okně Materiál můžete dvojím kliknutím na materiál tento materiál automaticky použít na model a okno zavřít. Ještě před použitím

materiálu můžete kliknutím na možnost **Použít** zkontrolovat jeho vlastnosti.

Skrýt a zobrazit

Sensors Annotations Solid Bodies(2) Extrude-Thin1 Extrude1	Material < not specified>
🚰 Material < not specified>	🚟 Material < not specified>
	Front
 mile Extrude-Thin1 	[] Right
Extrude1	1. Origin
(-) Sketcl	Extrude-T Extrude1
(-) Sketch5	(-) Sketch 🔍 🔊 🌲
	(-) Sketch4
	(-) Sketch5

Když ve stromu FeatureManager[®] vyberete více těl, rovin nebo skic, které mají kombinaci zobrazených a skrytých stavů, zobrazí se na místním panelu nástrojů nástroje **Skrýt**[®] a **Zobrazit**[®]. Kliknutím na možnost **Skrýt** nebo **Zobrazit** můžete změnit viditelnost všech vybraných entit.

Nástroje **Skrýt** a **Zobrazit** se zobrazí také při vícenásobném výběru kombinace skrytých a zobrazených rovin a skic. Na kartě **Nástroje** > **Přizpůsobit** > **Příkazy** > **Prvky** je nově nástroj **Zobrazit skrytá těla**, který můžete přidat na panely nástrojů a do CommandManageru. Pomocí nástroje **Hledat** nebo klávesy **S** můžete nástroj **Zobrazit skrytá těla** a **Zobrazit skryté součásti** vyhledat.

Aktualizace ikon příkazů Otevřít, Uložit a Vlastnosti

Jsou aktualizovány ikony nástrojů pro příkazy Otevřít, Uložit a Vlastnosti pro aplikace SOLIDWORKS a SOLIDWORKS **3D**EXPERIENCE.

Nástroj	2023	2024	Změnit
Otevřená	1	D)	Barva šipky
Otevřít výkres	È.	<u>ال</u>	Barva šipky

Uživatelské rozhraní

Nástroj	2023	2024	Změnit
Uložit.			Došlo k odebrání čar štítků a modernizaci
Uložit jako			Došlo k odebrání čar štítků a přesunutí tužky
Uložit vše			Došlo k odebrání čar štítků a modernizaci
Uložit do 3DEXPERIENCE (pouze pro uživatele 3DEXPERIENCE)		5	Nová ikona s cloudem
Uložit do tohoto počítače (pouze pro uživatele 3DEXPERIENCE)			Došlo k odebrání čar štítků a modernizaci
Soubor starší verze	.		Došlo k odebrání čar štítků a modernizaci
Vlastnosti PLM (pouze pro uživatele 3DEXPERIENCE)			Nová ikona pro odlišení od standardní ikony Vlastnosti

6

Skicování

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- Převod entit na konstrukční geometrii (2024 SP1)
- Bloky skici
- Náhledy kót skici

Převod entit na konstrukční geometrii (2024 SP1)

Convert Entities	?
Entities to Convert	^
Salact chain	
Inner loops one by one	
Select all inner loops	

V PropertyManageru Převést entity můžete převést vybrané entity skici na konstrukční geometrii.

Chcete-li převést entity na konstrukční geometrii ve skice, postupujte takto:

- 1. Klikněte na možnost **Převést entity**.
- 2. Vyberte entity skici k převodu.
- 3. Vyberte možnost Na konstrukční.

Bloky skici



Ve stromu FeatureManager[®] můžete skrýt resp. zobrazit jednotlivé bloky ve skicách. Dále můžete zjistit, zda je blok podurčený(-), přeurčený (+) nebo plně určený.

Chcete-li skrýt a zobrazit jednotlivé bloky ve skicách, klikněte pravým tlačítkem na blok skici ve stromu FeatureManager a vyberte možnost **Skrýt** nebo **Zobrazit**.



Náhledy kót skici

Když vyberete entitu skici, můžete si zobrazit náhled kót skici.

Chcete-li kótu upravit, vyberte ji. Když kliknete kamkoli jinam v grafické ploše, kóta náhledu zmizí.

Chcete-li zapnout náhledy kót skici, klikněte na nabídku **Nástroje** > **Možnosti** > **Systémové možnosti** > **Skica** a vyberte možnost **Zobrazit náhled kóty skici, když je vybrána**.

Chcete-li změnit barvu náhledu skici, klikněte na nabídku **Nástroje** > **Možnosti** > **Systémové možnosti** > **Barvy**. V nabídce **Nastavení barevného schématu** upravte barvu v nastavení **Kóty, Náhled**.

Náhledy kót skici nejsou podporovány u délky trasy.

Díly a prvky

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- Panel nástrojů akcelerátoru výběru pro zkosení (2024 SP2)
- Grafický trojúhelník a počet ploch (2024 SP1)
- Měření úhlové rotace mezi souřadnicovými systémy (2024 SP1)
- Měření promítnuté oblasti povrchu těles (2024 SP1)
- Průvodce dírami
- Tvorba vícetělových dílů ze sestav
- Průhlednost těl při sloučení těl
- Válcové vymezovací rámečky
- Vyloučení nadřazených povrchů v prvcích doplnění
- Nástroj Oříznout druhou stranu v odebrání rotací
- SelectionManager u promítnutých křivek
- Průvodce závrtnými šrouby
- Symetrická lineární pole

Panel nástrojů akcelerátoru výběru pro zkosení (2024 SP2)



Pro zkosení je k dispozici panel nástrojů akcelerátoru výběru, takže můžete rychle vybrat hrany, které chcete zkosit.

Výhody: Trávíte méně času detaily a máte více času na tvorbu návrhů.

Použití panelu nástrojů akcelerátoru výběru:

- 1. Ve správci PropertyManager Zkosení klikněte na **Zobrazit panel nástrojů výběru** a aktivujte panel nástrojů.
- 2. U **Položek ke zkosení** vyberte hranu pro zobrazení panelu nástrojů pro výběr v grafické ploše.
- 3. Podržením ukazatele myši nad dostupnými možnostmi na panelu nástrojů zobrazíte vybrané okraje hrany v grafické ploše. Chcete-li tyto hrany vybrat, klikněte na položku na panelu nástrojů.

Panel nástrojů akcelerátoru výběru je k dispozici pro tyto typy zkosení:

Úhel vzdálenost
 Úhel vzdálenost
 Vzdálenost vzdálenost

Odsadit plochu

Grafický trojúhelník a počet ploch (2024 SP1)

Stefformance Eval	uation —		×	
Print Co	py Refres	n Cl o s	se l	
Solid Bodies 1,Gra Graphics Triang Total rebui	bat Features 12 phics Bodies 0,Sui le count 6124,Fac ld time in second:	face Bodies C e count 25 5: 4.57		
Feature Order	Time %	Time(s)		
🗟 Split Line 1	93.57	4.28		
C Sketch6	3.76	0.17		
Sketch5	0.68	0.03		
Sketch7	0.35	0.02		
🕅 Cut-Revolve 1	0.33	0.01		

V případě dílů se v dialogovém okně Vyhodnocení výkonnosti zobrazuje celkový počet grafických trojúhelníků a ploch všech těl dohromady plus další užitečné informace.

V dialogovém okně se také zobrazí počet objemových, grafických a povrchových těles a celková doba obnovení v sekundách. Chcete-li získat přístup k těmto informacím

s otevřeným dílem, klikněte na možnost **Vyhodnocení výkonnosti** (panel nástrojů Vyhodnotit) nebo **Nástroje > Vyhodnotit > Vyhodnocení výkonnosti**.

Tyto informace vám pomohou určit složitost geometrie modelu a potenciální dopad na výkon.



Měření úhlové rotace mezi souřadnicovými systémy (2024 SP1)

Můžete měřit úhlovou rotaci mezi dvěma souřadnicovými systémy.

Klikněte na ikonu **Změřit** (panel nástrojů Nástroje) nebo na nabídku **Nástroje** > **Analýzy** > **Změřit**. V grafické ploše vyberte dva souřadnicové systémy. Výsledky se zobrazí ve výstupní části jako naklonění (Phi Φ – osy X), stoupání (Theta Θ – osy Y) a klopení (Psi Ψ – osy Z).

Přejděte do spodní části dialogového okna Měřit a zobrazte výsledky.

Software vypočítá úhel rotace na základě Tait-Bryanovy teorie rotace (metoda XYZ).

Všechny úhly se zobrazují s kladnými hodnotami. Rovnoběžné úhly se zobrazují jako nula nebo 360 stupňů, zatímco kolmé úhly se zobrazují jako 90 nebo 270 stupňů. Zobrazí se také text označující paralelní nebo kolmé úhly.

Měření promítnuté oblasti povrchu těles (2024 SP1)



Můžete změřit promítnuté oblasti povrchu těles, ploch a součástí. Vybrány musejí být objemová nebo povrchová těla. V předchozích verzích jste museli vytvořit skicu a použít k výpočtu této hodnoty entity siluety.

Promítnutá oblast povrchu je užitečná při navrhování forem pro plastové díly. V kombinaci se směrem tažení vám promítnutá oblast povrchu pomůže vypočítat náklady na díl a tonáž stroje.

Měření promítnuté oblasti povrchu modelu:

- Klikněte na ikonu Změřit[®] (panel nástrojů Nástroje) nebo na nabídku Nástroje > Analýzy > Změřit.
- 2. Vyberte objemová nebo povrchová těla, plochy nebo součásti modelu.
- 3. V dialogovém okně **Promítnuto na** klikněte na položku **Vybrat plochu/rovinu**a vyberte rovinnou plochu, na kterou chcete promítat těla, plochy nebo součásti.

Software promítne obrys výběrů na vybranou rovinnou plochu a vypočítá promítnutou oblast.

V dialogovém okně **Promítnutá oblast** se zobrazuje hodnota pro promítnutou oblast povrchu těles, ploch a součástí.

Průvodce dírami

Type Positions Hole Positions	• •
Do one of the following to position the Holes: -Select the face for the hole or slot position.	
-To select an existing 2D sketch, click 2D Sketch. Existing 2D Sketch	Instances To Skip
-To create holes on multiple faces, click 3D Sketch. 3D Sketch	Create instances on sketch geometry Create instances on construction geometry

Skicování pomocí Průvodce dírami je nyní vylepšené, jestliže použijete kartu Pozice v PropertyManageru.

Pod položkou **Umístění díry** můžete klepnout na **Existující 2D skicu** a vybrat existující 2D skicu pro umístění a automaticky vytvořit díry ve všech koncových bodech, vrcholech a bodech geometrie skici. Můžete vybrat entity skici, jako jsou čáry, obdélníky, drážky a splajny. **Možnosti skici** určují geometrii, která se použije k automatickému vytvoření instancí.

V části Možnosti skici jsou dvě možnosti:

- **Vytvořit instance na skicové geometrii** (ve výchozím nastavení povoleno). Umístí díry do všech koncových bodů, vrcholů a bodů geometrie skici.
- **Vytvořit instance na geometrii konstrukce** Umístí díry do všech koncových bodů, vrcholů a bodů konstrukční geometrie.

Můžete také vynechat určité instance díry. V části **Vynechané instance u**vyberte instance děr, které chcete v grafické ploše vynechat.

Když odstraníte prvky Průvodce dírami, můžete zachovat skicu polohy díry. V dialogovém okně Potvrdit odstranění zrušte výběr možnosti **Odstranit absorbované prvky**, pokud chcete odstranit pouze skicu profilu díry a zachovat skicu polohy díry. Chcete-li odstranit skicu polohy díry, vyberte možnost **Odstranit absorbované prvky**.

Díly a prvky

I Right Plane I Origin ■ Resp. Extende1	Confirm Delete	×
(-) Sketch4 (Sk for #0 Flat Head Machine Screw (100)1	Delete the following item? CSK for #0 Flat Head Machine Screw (100)1 (<u>Y</u> es
C (-) Sketch10 Sketch11	And all dependent items: Sketch11 (Sketch)	<u>No</u> <u>C</u> ancel <u>H</u> elp
	Delete absorbed <u>features</u> Delete child features <u>D</u> on't show again	<u>A</u> dvanced

Tvorba vícetělových dílů ze sestav



Nástroj **Vytvořit vícetělový díl** ³ převede celou sestavu na samostatný vícetělový díl, který je propojen s nadřazenou sestavou.

Vícetělová část odráží všechny prvky sestavy, které vytvoříte v rodičovské sestavě. Funkce, které vytvoříte ve vícetělové části, se v rodičovské sestavě neprojeví. Můžete provádět úkony po sestavení na vícetělovém dílu, jako je odstraňování materiálu, a ty se projevují v aplikacích navazujících platforem.

Chcete-li vytvořit vícetělový díl, klikněte v sestavě na nabídku **Nástroje** > **Vytvořit** vícetělový díl.

Ve stromu FeatureManager[®] se zobrazí prvek**Vytvořit vícetělový díl** ³. Objemová těla jsou ve výchozím nastavení přenesena. Můžete určit, které další entity sestavy chcete

přenést (například povrchová těla, referenční geometrie nebo materiály). Pod prvkem **Vytvořit vícetělový díl** jsou entity seskupeny do složek, které zobrazují počet instancí.



Všechna těla ve vícetělovém dílu zdědí názvy dílů ze sestavy. Odpovídají také poloze dílů vzhledem k počátku v nadřazené sestavě. Můžete vybrat konfiguraci pro vytvoření vícetělového dílu.

Průhlednost těl při sloučení těl



V PropertyManageru Sloučit můžete v operaci **Odečíst** změnit hlavní tělo na průhledné. To vám pomůže vybrat menší těla, která jsou zcela vnořena v hlavním těle.

Klikněte na nabídku Vložit > Prvky > Kombinovat. V PropertyManageru v části Typ operace vyberte možnost Odečíst a v části Hlavní tělovyberte možnost Zprůhlednit hlavní tělo.

Válcové vymezovací rámečky



Software umožňuje vytvářet válcové vymezovací rámečky vhodné pro těla s válcovou geometrií, jako jsou rotační, kruhové nebo otočené díly. Software SOLIDWORKS[®] sejme parametry vymezovacího rámečku a zaznamená je v dialogovém okně Uživatelské vlastnosti.

Klikněte na nabídku **Vložit** > **Referenční geometrie** > **Vymezovací rámeček**. V okně PropertyManager v části **Typ vymezovacího rámečku** vyberte možnost **Válcový**. Software SOLIDWORKS vytvoří nejmenší válcovitý vymezovací rámeček odpovídající modelu.



Vyloučení nadřazených povrchů v prvcích doplnění

Nadřazený povrch je možné vyloučit z výsledků funkce **Doplnit povrch**. V PropertyManageru Doplnit povrch v části **Možnosti** vyberte volbu **Vyloučit nadřazený povrch**; tím vyloučíte nadřazený povrch z výsledků prvku **Doplnit povrch**.

Chcete-li si prvek **Doplnit povrch** zobrazit, skryjte nadřazený povrch. Tato možnost usnadňuje práci s doplněnými povrchy. V předchozích verzích bylo k dosažení požadovaných výsledků nutné použít více nástrojů.

Nástroj Oříznout druhou stranu v odebrání rotací



Software umožňuje obrátit stranu, kterou chcete odříznout, v prvku odebrání rotací podobně v prvku odebrání vysunutím. Tím se zachová vnitřní část skici a vyloučí se oblast mimo skicu.

V PropertyManageru Odebrání rotací v části **Směr 1** vyberte možnost **Oříznout druhou stranu**. V předchozích verzích tato možnost neexistovala a k dosažení požadovaných výsledků byly nutné ještě další kroky.



SelectionManager u promítnutých křivek

V PropertyManager Promítnutá křivka nebo po kliknutí pravým tlačítkem myši v grafické ploše můžete pomocí SelectionManageru vybrat části skic a vytvořit z nich promítnuté křivky.

Chcete-li otevřít PropertyManager Promítnutá křivka, klikněte na nabídku **Vložit** > **Křivka** > **Promítnutá**.

Pomocí SelectionManageru můžete vybrat pouze jednu souvislou skupinu entit. Nelze vybrat více nespojených entit.

Ve starších verzích nebyl SelectionManager k dispozici a mohli jste tedy promítnout pouze celou skicu.

Průvodce závrtnými šrouby

Shaft Details
01 20.00mm \$
Ø 10.00mm
Standard
ANSI Metric 🗸 🗸
Туре:
Machine Threads 🛛 🗸
Size:
M10x1.0 ~
Ø 10.00mm

Funkci **Průvodce závrtnými šrouby** lze použít na hřídel, která má stejný průměr jako závit. Máte možnost upravit velikost prvků **Průvodce závrtnými šrouby** vytvořených v předchozích verzích softwaru SOLIDWORKS tak, aby průměr závitu odpovídal průměru hřídele.

Software podporuje tuto funkci pro závrtné šrouby vytvořené na válcovém těle nebo povrchu. V předchozích verzích musel být průměr závitu menší než průměr hřídele.

Symetrická lineární pole

BB LPattern1	
✓ ×	
Direction 1	
Edge<1>	
Spacing and instances	
O Up to reference	
🗞 20.000mm 🚔	00000
₽# 3	9
Direction 2	
·	

Ze zdrojového prvku můžete vytvořit symetrické lineární pole. Lineární pole použije parametry z nastavení **Směr 1** k vytvoření symetrického lineárního pole ve **Směru 2**.

V PropertyManageru Lineární pole v nastavení **Směr 2** klikněte na možnost **Symetrické** a vytvořte symetrické lineární podle parametrů **Směr 1**.

Zobrazení modelu

Materialy pro modely 3DEXPERIENCE (2024 SP2)



Software mapuje fyzické materiály SOLIDWORKS aplikované na těla a díly v modelech SOLIDWORKS na těla a díly modelů na platformě **3D**EXPERIENCE Platform. V předchozích vydáních nebylo mapování podporováno.

Informace o předpokladech pro fyzické materiály SOLIDWORKS jsou uvedeny v části https://help.3ds.com/HelpDS.aspx?P=11&F=SwsUserMap/sws-t-materialmgmt.htm Správa materiálů v aplikaci 3DEXPERIENCE.

9

Plechové díly

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- Nástroj Nastřižení
- Propagace drážky
- Nástroj Razítko
- Kolmý řez v prvku Jazýček a drážka

Nástroj Nastřižení



Nástroj **Nastřižení** slouží k vytváření švů v dutých nebo tenkostěnných válcových či kónických tělech. Výběrem hrany na válcové nebo kuželové ploše můžete díl narovnat jako plechový díl.

V předchozích verzích platilo, že pokud jste měli válcový nebo kuželový díl, museli jste v základní skice vytvořit záměrnou mezeru, aby se díl převedl na plechový díl.

Software SOLIDWORKS podporuje pouze přímé řezy, nikoli šikmé řezy.

Použití nástroje nastřižení ve válcovém dílu:

 V dutém nebo tenkostěnném válcovém nebo kónickém dílu klikněte na ikonu Nastřižení () (panel nástrojů Plechové díly).



- 2. Na grafické ploše vyberte:
 - a. Hranu



b. Referenční bod na modelu



Referenční bod může být na modelu nebo kdekoli v grafické ploše. Pokud vyberete referenční bod, který není na modelu, promítne software tento bod na model.

3. Určete možnosti v PropertyManageru a klikněte na ✓.



Po dokončení nastřižení můžete díl převést na plechový díl pomocí nástroje **Vložit ohyby** \checkmark .

Propagace drážky



Při vytváření jazýčku a prvku drážky v součásti sestavy můžete rozšířit drážky na jiné instance stejné součásti v sestavě.

Pokud sestava obsahuje součást s jazýčkem dříve vytvořenou nástrojem **Jazýček a drážka**, můžete drážky pro tento jazýček rovněž rozkopírovat i na jiné instance součásti v sestavě.

Máte-li například sestavu s více instancemi dílu s jazýčkem, můžete zkopírovat drážky pro příslušné instance.

Drážky se zkopírují pouze v případě, že se součást s jazýčkem protíná se součástí s drážkou.

Pokud vytvoříte pole nebo zrcadlení součásti s jazýčkem, můžete v PropertyManageru vybrat možnost **Zkopírovat drážky** a použít tak drážky na protínající se součásti v sestavě.

Postup při zkopírování drážek pro sestavy při vytváření prvků jazýčku a drážky:

1. V sestavě klikněte **Jazýček a drážka** ^(g) (panel nástrojů Plechové díly).

- 2. V grafické ploše vyberte hranu pro jazýčky a odpovídající plochu pro drážky.
- 3. Ve správci PropertyManager zadejte možnosti.

Pokud software SOLIDWORKS zjistí více instancí součásti v sestavě, můžete určit možnosti v části **Zkopírovat drážky**:

- **Pouze vybrané** Zkopíruje drážky pouze na vybranou součást.
- Všechny instance ve stejné nadřazené sestavě Zkopíruje drážky na všechny instance vybrané součásti v téže nadřazené sestavě.
- Všechny instance Zkopíruje drážky na všechny instance vybrané součásti.
- 4. Klikněte na 🔨.

Postup použití zkopírování drážek pro sestavy se stávajícími prvky jazýčku a drážek:

- 1. V sestavě se součástí, která obsahuje jazýček a drážku, klikněte pravým tlačítkem na součást a vyberte možnost **Zkopírovat drážky**.
- 2. V PropertyManageru Propagace drážky v části **Instance pro propagaci drážky** vyberte možnost:
 - **Pouze vybrané** Zkopíruje drážky pouze na vybranou součást.
 - Všechny instance ve stejné nadřazené sestavě Zkopíruje drážky na všechny instance vybrané součásti v téže nadřazené sestavě.
 - Všechny instance Zkopíruje drážky na všechny instance vybrané součásti.
- 3. Klikněte na 🔨.

PropertyManager Propagace drážky

Jak otevřít tohoto správce PropertyManager:

1. V sestavě se součástí, která obsahuje jazýček a drážku, klikněte pravým tlačítkem na součást a vyberte možnost **Zkopírovat drážky**.

Výběr

Zkopírovat drážky u těchto součástí	Zobrazí seznam součástí, na které se mají drážky zkopírovat.
Instance pro propagaci drážky	 Určuje, na které součásti se mají drážky zkopírovat: Pouze vybrané Zkopíruje drážky na vybrané součásti. Pomocí této možnosti můžete ze seznamu odstranit určité součásti. Všechny instance ve stejné nadřazené sestavě Zkopíruje drážky na všechny instance vybrané součásti ve stejné nadřazené sestavě. Všechny instance Zkopíruje drážky na všechny instance vybrané součásti. Pokud některé součásti již drážku obsahují, jsou při použití této možnosti ignorovány.

Nástroj Razítko



Nástroj **Razítko** lze použít k vytvoření parametrických tvarovacích nástrojů založených na skice, které budou použity na plechové díly. Pomocí tvarovacích nástrojů založených na skice můžete vytvořit skicu s několika parametry pro vyražení nebo tvarování plechového dílu.

V předchozích verzích jste museli definovat všechny skici a prvky, uložit tvarovací nástroj jako díl (.SLDFTP) a poté jej použít na plechový díl.

Použití skic k vytváření tvarovacích nástrojů je rychlejší způsob, jak aplikovat tvarovací nástroje na plechové díly. Nástroj **Razítko** umožňuje větší flexibilitu při experimentování s různými návrhy a parametry.

Používání nástroje Razítko

Chcete-li nástroj Razítko použít, postupujte takto:

 V otevřeném plechovém dílu klikněte na možnost Razítko ^{*} (panel nástrojů Plechové díly) nebo na nabídku Vložit > Plechový díl > Razítko. 2. Načrtněte na dílu uzavřenou skicu profilu jako tvar razítka.



3. Ve správci PropertyManager určete možnosti a klikněte na 🔨.



PropertyManager Razítko

Jak otevřít tohoto správce PropertyManager:

1. V otevřeném plechovém dílu klikněte na možnost **Razítko** (panel nástrojů Plechové díly) nebo na nabídku **Vložit** > **Plechový díl** > **Razítko**.

Parametry razítka

	Hloubka	Určuje hloubku razítka od horní nebo dolní plochy plechového dílu.
2	Opačný směr	Obrátí směr razítka.
₩.	Úhel úkosu	Slouží k zadání úhlu úkosu pro použití na boční plochy razítka.

Zaoblení

Pokud zadáte poloměr ve skice před vytvořením razítka, bude při vytváření razítka upřednostněn poloměr podle skici.



Kolmý řez v prvku Jazýček a drážka



Když použijete nástroj **Jazýček a drážka**, můžete určit, že drážka bude kolmá k plechu, i když je jazýček umístěn šikmo. Kolmé drážky jsou ve výrobním procesu nezbytné.

V PropertyManageru Jazýček a drážka v části **Drážka** vyberte možnost **Kolmý řez**.

10

Konstrukční systém a svařence

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- Řízení rohu
- Zobrazení jednotek ve vlastnostech souboru
- Konstrukční systém
- Kopírování vlastností tabulky přířezů na položky tabulky přířezů (2024 SP1)

Řízení rohu

	Corner Managemer	nt	?
✓	×	۲	۲
Cori	ner management optio	ns	^
Sele grou	ect Manual or Automatic up the corners.	method to	
-Aut corn can -Ma corn	tomatic method auto gro ners and applies default be modified as required anual method lets you gr ners and apply corner tre	ups the trimming th oup the eatment.	nat
● A B	Automatic Base plane reference		
Т	Trim option		
0	Manual		

Zpracování rohů můžete použít ručně nebo automaticky.

Postup otevření PropertyManageru Zpracování rohů:

- 1. Otevřete díl a klikněte na nabídku **Konstrukční systém > Primární člen**.
- 2. Vytvořte primární členy a ukončete režim konstrukčního systému.
- 3. V PropertyManageru proved'te nastavení:
 - Automatický. Seskupí podobné rohy a použije zpracování rohů.
 - Manuální. Umožní vám seskupit podobné rohy a použít zpracování rohů.
- 4. Vyberte možnost **Automaticky**.

SOLIDWORKS vybere rovinu, který určí pořadí oříznutí členů. V případě potřeby pak můžete upravit referenci roviny, skupiny a zpracování rohů.

- 5. Zadejte **Možnost oříznutí**.
- 6. Pokračujte ve zpracování rohů kliknutím na tlačítko **Další** 📀.

PropertyManager Dva členy

Uživatelské rozhraní PropertyManageru Dva členy je nyní vylepšené.

K dispozici jsou následující zlepšení:

 Změny typů oříznutí a možností oříznutí v nabídce Zpracování rohu. Můžete vybrat jeden z následujících typů oříznutí:

Ikona	Typ oříznutí	Možnosti oříznutí
	Ukončení – čelo1	Rovinné oříznutí nebo Oříznutí těla
Ĩ	Ukončení – čelo2	Rovinné oříznutí nebo Oříznutí těla
	Oříznout lem	
ř	Otevřený roh	Rovinné oříznutí prvního kontaktu nebo Rovinné oříznutí všech kontaktů

Pro záměnu lze použít možnosti Ukončení – čelo1 a Ukončení – čelo2. Dosud bylo možné zaměnit nástroj a tělo pro oříznutí pomocí šipek 14.

î,	Member6 (Tool/Extend) Member102 (Planar Trim)

• Nově upravené ikony:

Ikona	Možnost oříznutí
Ť	Rovinné oříznutí
T	Oříznutí těla
F	Oříznout lem

• **Otevřený roh** F. Ořízne oba členy a vytvoří otevřený roh.



 V grafické ploše je k dispozici místní nabídka Nástroje oříznutí. Umožňuje zaměnit člen k oříznutí.



 V PropertyManageru můžete v části Ořezávací nástroj vybrat možnost Automaticky nebo Definováno uživatelem. Možnost Definováno uživatelem umožňuje vybrat plochu nebo rovinu, kterou chcete oříznout.

PropertyManager Komplexní roh

Uživatelské rozhraní PropertyManageru Komplexní roh bylo vylepšeno.

V nastavení **Rovinné oříznutí** můžete nyní použít možnost **Pořadí oříznutí**. Dříve ji bylo možné použít pouze pro **Oříznutí těla**.

Konstrukční systém a svařence

Simple	Two member Complex
Corne	rs v
Simila	ar Corners 🗸 🗸
Corne	er Treatment
	Trim tool member:
	Member29
	0
	↓ ↑
Ŷ	
1	
-	↓ ↑
~	
n	Trim Order = 1, Member26 < 0mm
Î	Thin Order = 1, Member27 - Somm
4	

Úpravy možností řízení rohů

Řízení rohů můžete změnit.

Úpravu možností řízení rohů provedete takto:

- 1. Ve stromu FeatureManager klikněte pravým tlačítkem na **Řízení rohu** a vyberte možnost **Upravit prvek**.
- 2. V PropertyManageru klikněte na tlačítko **Zpět** 🕥.
- 3. Kliknutím na možnost **Obnovit všechny rohy** vymažete všechna nastavení řízení rohů.

Jestliže upravíte konstrukční systém a přidáte nové rohy, bude nastavení řízení rohů použito na nové rohy.

Zobrazení jednotek ve vlastnostech souboru

Pro	operties			_		×
Su	immary Custom Configuratio	on Propert	es Properties Summary			
	Delete		BOM quantity: - None -	~	Edit Li	st
	Property Name	Туре	Value / Text Expression	Evaluated Va	lue ි ර	o
1	Description	Text				
2	<type a="" new="" property=""></type>		Properties >			
			Units >	😺 Unit for l	ength	Г
				😺 Unit for /	Angle	
				😺 Unit for l	Mass	
			ОК	😺 Unit for	Volume	
				😺 Unit for l	Density	

Software umožňuje sejmout a zobrazit jednotky pro vlastnosti souboru typu **Text**.

Jednotky ve vlastnostech souboru zobrazíte takto:

- 1. Klikněte na možnost **Vlastnosti** 🗉 (standardní panel nástrojů).
- 2. V dialogovém okně Vlastnosti vyberte na kartách Uživatelské vlastnosti a Vlastnosti konfigurace název vlastnosti.
- 3. Pro **Typ** vyberte **Text**.
- 4. Klikněte na položku **Hodnota/textový výraz**.
- 5. Z rozevírací nabídky **Vlastnosti** vyberte vlastnost, pro kterou chcete zobrazit výslednou hodnotu.
- 6. Z rozevírací nabídky **Jednotky** vyberte jednotku.

V předchozích verzích nebylo možné sejmout jednotky pro zobrazení vlastností souboru.

Konstrukční systém

Primary Member Type	
Points And Length	
Point2@Sketch1	
End Condition	
Length V	
×	
₹ D3 10.00in	
2023	2024

Konstrukční systém nyní nabízí lepší využitelnost v grafické ploše a PropertyManageru.

 Při úpravě konstrukčního systému v grafické ploše můžete změnit délku členu délky bodu.

Chcete-li tuto délku změnit, klikněte dvakrát na člen a klikněte na kóty. Dříve bylo nutné upravit délku členu délky bodu v PropertyManageru Primární člen.

• U profilů menších než 2 mm můžete použít řízení rohu.

Kopírování vlastností tabulky přířezů na položky tabulky přířezů (2024 SP1)

				BOM quantity:
			г	LENGTH
				Copy to Delete
	Property Name	Туре	Value / Text Expression	All cut list items
	LENGTH	Text	"LENGTH@@@TUBE, RECTAN	Specific cut list items
	ANGLE1	Text	"ANGLE1@@@TUBE, RECTAN	G 📴
	ANGLE2	Text	"ANGLE2@@@TUBE, RECTAN	G Of
ŀ	Angle Direction	Text	"ANGLE DIRECTION@@@TUB	E, -
	Angle Rotation	Text	"ANGLE ROTATION@@@TUB	E, -
	DESCRIPTION	Text	TUBE, RECTANGULAR "V_leg@	TUBE, RECTANGULAR 10.163
	MATERIAL	Text	"SW-Material@@@TUBE, REC	T Material < not specified>
	QUANTITY	Text	"QUANTITY@@@TUBE, RECTA	N 2
_	TOTAL LENGTH	Text	TOTAL LENGTH@@@TUBE, P	E 3936.3
ĩ	Grade	Text	S235	S235

Můžete vytvořit vlastnosti tabulky přířezů a zkopírovat je na jiné položky tabulky přířezů.

Kopírování vlastností tabulky přířezů na položky tabulky přířezů:

- 1. Otevřete daný díl.
- 2. Ve stromu FeatureManager klikněte pravým tlačítkem na položku tabulky přířezů a vyberte možnost **Vlastnosti**.
- 3. V okně Vlastnosti tabulky přířezů na záložce Souhrnné informace o tabulce přířezů vytvořte vlastnost tabulky přířezů.
- 4. Vyberte vlastnost, klikněte na možnost **Kopírovat do** a vyberte jednu z následujících možností:

Všechny položky tabulky přířezů	Zkopíruje vybranou vlastnost na všechny položky tabulky přířezů.
Určité položky tabulky přířezů	Zkopíruje vybranou vlastnost na vybrané položky tabulky přířezů.

Možnost **Kopírovat do** je k dispozici pouze pro uživatelem definované vlastnosti u souborů, které využívají novou architekturu.

Příkaz **Zkopírovat do** zkopíruje vlastnost položky tabulky přířezů na:

- Všechny nebo určité položky tabulky přířezů, které jsou k dispozici v aktivní konfiguraci.
- Stejné položky tabulky přířezů, které jsou k dispozici ve zbývajících konfiguracích.
Dialogové okno Kopírovat vlastnost do tabulky přířezů

Toto dialogové okno můžete použít ke kopírování vlastnosti tabulky přířezů do určitých položek tabulky přířezů.

Chcete-li otevřít toto dialogové okno, klikněte v dialogovém okně Vlastnosti tabulky přířezů na záložce Souhrnné informace o tabulce přířezů na položku **Kopírovat do** > **Určité položky tabulky přířezů**.

Možnost	Popis
Vybrat vše	Vybere všechny položky tabulky přířezů
Obnovit výběr	Resetuje výběr
ОК	Zkopíruje vlastnost tabulky přířezů do vybraných položek tabulky přířezů

11

Sestavy

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- Změna průhlednosti grafického kruhu SpeedPak (2024 SP3)
- Detekce kolizí mezi povrchovými těly (2024 SP3)
- Výběr počátku pro novou podsestavu (2024 SP2)
- Zobrazení nevyřešených předpon pro potlačené vazby (2024 SP2)
- Okno přehledu součástí je dostupné v přezkoumání velkého návrhu (2024 SP2)
- Navigace s popisem cesty je dostupná v přezkoumání velkého návrhu (2024 SP1)
- Předpony složek (2024 SP1)
- Sady pravidel zjednodušení pomocí nástroje Defeature
- Kopírování vlastností vzhledu ve skupinách nástroje Defeature
- Oprava chybějících odkazů v lineárních nebo kruhových polích součástí
- Odkazy vazeb
- Automatická oprava chybějících odkazů vazeb
- Přiřazování odkazů součástí k součástem nejvyšší úrovně
- Zadání předpony a přípony pro součásti

Změna průhlednosti grafického kruhu SpeedPak (2024 SP3)



Možnost **Zobrazit posuvník grafického kruhu SpeedPak** slouží ke změně průhlednosti kruhu SpeedPak.

Když je posuvník na hodnotě **100 %**, grafika je průhledná. Když je posuvník **vypnutý**, grafický kruh SpeedPak se nezobrazí a ukazatel se změní na šipku s obrázkem SpeedPak,

Změna průhlednosti grafického kruhu SpeedPak:

- 1. Klikněte na nabídku Nástroje > Možnosti > Systémové možnosti > Zobrazení.
- Průhlednost změníte tak, že u položky Zobrazit grafický kruh SpeedPak přesunete posuvník.



Sestavy



Detekce kolizí mezi povrchovými těly (2024 SP3)



Můžete použít detekci kolizí mezi povrchovými těly u sestav a vícetělových dílů.

Výhody: Můžete najít a opravit problémy s kolizemi u povrchových těl.

Detekce kolizí mezi povrchovými těly:

- 1. Otevřete model nebo vícetělový díl, který má kolizi mezi povrchovými těly.
- 2. Klikněte na Nástroje > Analýzy > Detekce kolizí 👫.
- 3. Ve správci PropertyManager v části **Možnosti** klikněte na položku **Včetně povrchových těl**.
- 4. Pod položkou Vybrané součásti klepněte na Spočítat.
- 5. V části **Výsledky** přejděte na konec k výsledkům povrchového těla.

Když vyberete kolizi povrchu, zobrazí se na grafické ploše protínající se plochy červeně.

Výběr počátku pro novou podsestavu (2024 SP2)



Při vytváření podsestavy můžete vybrat počátek.

Možnosti počátku:

Počátek rodičovské sestavy	Použije původ rodičovské sestavy jako počátek podsestavy.
Počátek první vybrané součásti	Použije počátek první vybrané součásti jako počátek podsestavy.
Bod nebo vrchol	Použije bod nebo vrchol jako počátek podsestavy.

Postup výběru počátku nové podsestavy:

- 1. Otevřete model a vyberte součást.
- 2. Pravým tlačítkem myši vyberte součást klikněte na možnost **Vytvořit novou podsestavu**.
- 3. V dialogovém okně vyberte možnost pro počátek podsestavy.

Zobrazení nevyřešených předpon pro potlačené vazby (2024 SP2)



V modelu se nevyřešená předpona (?) zobrazí v názvu vazby, když u potlačené vazby chybí reference.

Zobrazení nevyřešené předpony:

- 1. Otevřete model, který obsahuje potlačenou vazbu s chybějící referencí.
- 2. Ve stromu FeatureManager rozbalte složku Vazby.

Nevyřešená předpona (?) se zobrazí v názvu vazby.

Okno přehledu součástí je dostupné v přezkoumání velkého návrhu (2024 SP2)

e 🖉	<u>4</u>	
Insert Mate	Component	Linear Component
Components	Preview Window	-
Large Design Rev	•	
 ♥ ■ ○ ♥- ♥- Ø Ø	▲ ▲ ▷ & ⊠ ∾ ₽ <u> </u>	
Stade shart Control of the shaft - 1	Invert Select	ion
🎳 drive shaft i	Update Com	ponent Graphics

Když otevřete sestavu v režimu přezkoumání velkého návrhu, můžete použít Okno přehledu součástí.

Postup otevření Okna přehledu součástí:

- 1. Otevřete model v režimu Přezkoumání velkého návrhu.
- 2. Klikněte pravým tlačítkem na součást a vyberte možnost **Okno přehledu součástí** .

Navigace s popisem cesty je dostupná v přezkoumání velkého návrhu (2024 SP1)



Když otevřete model v režimu přezkoumání velkého návrhu, můžete použít navigaci s popisem cesty. Když je vybrána možnost **Upravit sestavu**, vazby pro vybranou položku se zobrazí v navigaci s popisem cesty.

Postup použití navigace s popisem cesty ve výběru:

- Navigaci s popisem cesty aktivujete postupným kliknutím na Nástroje > Možnosti > Systémové možnosti > Zobrazit a výběrem možnosti Zobrazit drobečkovou navigaci při výběru.
- 2. Otevřete model v režimu Přezkoumání velkého návrhu.
- 3. V grafické ploše nebo ve stromu FeatureManager vyberte součást.

Navigace s popisem cesty se zobrazí v levém horním rohu.

Předpony složek (2024 SP1)



Předpony se v modelu zobrazují v názvu složky, pokud složka obsahuje přeurčené součásti, podurčené součásti a pouze pevné součásti.

Předpony složky:

(+)	Obsahuje alespoň jednu přeurčenou součást.
(-)	Obsahuje alespoň jednu podurčenou součást.
(f)	Obsahuje pouze pevné součásti. Pokud složka obsahuje součást, která není pevná, pak se předpona pevné součásti v názvu složky nezobrazí.

Předpony se nezobrazí u složek, které obsahují pouze řádně určené součásti.

Zobrazení předpony složky:

- 1. Otevřete model, který obsahuje podurčenou součást.
- 2. Ve stromu FeatureManager klikněte pravým tlačítkem na podurčenou součást a vyberte možnost **Přidat do nové složky**.
- 3. Zadejte název složky a klikněte na **Zadat**.

V názvu složky se zobrazí předpona podurčené součásti.

Sady pravidel zjednodušení pomocí nástroje Defeature

undefeature ℃	
Step 1: Apply Defeat	ure Rule Sets
Apply a Defeature Rul components matching	e Set to automatically simplify specific criteria.
Defeature Rule Sets Load a saved Defeatu	re Rule Set:
None	
Apply Defeature Rule	es to Assembly
Rule	Status
Fasteners - bolts	Done (6 of 6 bodies OK)

Pomocí metody Zjednodušení obrysu pomocí nástroje Defeature můžete vytvořit sadu pravidel pro zjednodušení součástí v modelu. Můžete určit kritéria pro výběr součástí, metodu zjednodušení pomocí nástroje Defeature a orientaci zjednodušení. Součásti můžete uzavřít v jednom těle a zkopírovat vlastnosti jejich vzhledu.

Můžete například vytvořit pravidlo pro zjednodušení šroubů na válce, jestliže název souboru šroubu obsahuje šroub, matici nebo podložku.

Sadu pravidel můžete uložit pro použití v jiných modelech. Dále můžete určit umístění souboru u uložených sad pravidel. Ke zjednodušení modelu můžete použít sadu pravidel se skupinou zjednodušení pomocí nástroje Defeature.

Určení umístění souboru u sady pravidel zjednodušení pomocí nástroje Defeature

Sady pravidel zjednodušení pomocí nástroje Defeature a soubory protokolů můžete ukládat do určené složky.

Uloženou sadu pravidel zjednodušení pomocí nástroje Defeature lze potom použít s jiným modelem. Soubor protokolu obsahuje výsledek použití sady pravidel zjednodušení pomocí nástroje Defeature na model. Soubor protokolu obsahuje seznam součástí ve stavu **OK** nebo **Selhalo**.

Umístění souboru u sady pravidel zjednodušení pomocí nástroje Defeature nastavíte takto:

- Klikněte postupně na položky Nástroje > Možnosti > Možnosti systému > Umístění souborů.
- 2. V části **Zobrazit složky pro** vyberte **Sady pravidel zjednodušení pomocí nástroje Defeature**.
- 3. Klikněte na možnost **Přidat** a vyberte umístění.

Vytváření sad pravidel zjednodušení pomocí nástroje Defeature

Pro zjednodušení modelu můžete použít sadu pravidel zjednodušení pomocí nástroje Defeature.

Sadu pravidel zjednodušení pomocí nástroje Defeature vytvoříte takto:

- Otevřete model a klikněte na možnost Defeature (panel nástrojů Nástroje) nebo na nabídku Nástroje > Defeature.
- 2. V PropertyManageru vyberte možnost **Obrys** %.
- 3. Klepněte na tlačítko **Další** 💿.
- 4. V části **Použít pravidla zjednodušení pomocí nástroje Defeature na sestavu** klikněte na možnost **Upravit pravidla**.
- 5. V dialogovém okně Editor pravidel zjednodušení pomocí nástroje Defeature v poli **Název** zadejte název.

Defeature Rules Editor 🛛 🗋 🖹			+		New	rule set
List of Rules:						
	Name	Selection Criteria	Defeature Type	Enclose in one	Defeature Orie	Visual prop
1	Click to a	Define selection cr	Choose type	Off	Choose orientat	Propagate

- 6. V části Kritéria výběru klikněte na možnost Definovat kritéria výběru.
- 7. V dialogovém okně Rozšířený výběr součástí vyberte kritéria vyhledávání.

Můžete vyhledat například šrouby, u kterých název souboru obsahuje slovo "šroub".

Ac	Advanced Component Selection						
De	Define Search Criteria						
		Dele	te	Clear All]		
		And/Or	Cate	egory1	Category2	Condition	Value
	1		File Type			=	Fastener
	2	And	Document na	me SW Sp		contains	bolt

8. V dialogovém okně Editor pravidel zjednodušení pomocí nástroje Defeature zadejte **Typ zjednodušení pomocí nástroje Defeature** a **Orientace zjednodušení pomocí nástroje Defeature**.

Pro každé pravidlo je nutné vyplnit položky Název, Kritéria výběru, Typ zjednodušení pomocí nástroje Defeature a Orientace zjednodušení pomocí nástroje Defeature.

Defeature Rules Editor 🛛 🗋 🖄			+		New	rule set
List	t of Rules:					
	Name	Selection Criteria	Defeature Type	Enclose in one	Defeature Orie	Visual prop
1	Fastener	File Type = "Faste	Cylinder	Off	Automatic	Propagate

- 9. Volitelné: Kliknutím na tlačítko **Uložit** W uložte pravidla jako sadu pravidel zjednodušení pomocí nástroje Defeature (.slddrs).
- 10. V dialogovém okně Editor pravidel zjednodušení pomocí nástroje Defeature se kliknutím na tlačítko **OK** vraťte do části PropertyManager.

V části **Použít pravidla zjednodušení pomocí nástroje Defeature na sestavu** je zobrazen stav pravidla **Čeká**.

Apply Defeature Rules to Assembly		Rules to Assembly
	Rule	Status
	Fasteners - bolt	Pending

11. Klepněte na **Použít**.

Poté, co software SOLIDWORKS[®] použije pravidlo na model, změní se tento stav na **Hotovo (x z y těl OK)**.

Apply Defeature Rules to Assembly		
Rule	Status	
Fasteners - bolts	Done (6 of 6 bodies OK)	

12. Volitelné: Kliknutím na tlačítko **Uložit protokol** uložíte výsledky do souboru protokolu.

Po otevření souboru protokolu se zobrazí seznam zjednodušených součástí a stav zjednodušení.

```
Log for defeature silhouette rules applied to C:\Lifts\LIFT.SLDASM
### Rule: Fasteners - bolts ###
Hex@12mm NOM x 70mm LG, METRIC SHOULDER BOLT-3@4545: OK
Hex@12mm NOM x 70mm LG, METRIC SHOULDER BOLT-2@4545: OK
Hex@12mm NOM x 70mm LG, METRIC SHOULDER BOLT-1@4545: OK
Hex@12mm NOM x 70mm LG, METRIC SHOULDER BOLT-2@4568: OK
Hex@12mm NOM x 70mm LG, METRIC SHOULDER BOLT-3@4568: OK
Hex@12mm NOM x 70mm LG, METRIC SHOULDER BOLT-3@4568: OK
Hex@12mm NOM x 70mm LG, METRIC SHOULDER BOLT-1@4568: OK
Rule complete: 6 OK, 0 Failed
```

PropertyManager Defeature – použít sady zjednodušení pomocí nástroje Defeature

V sestavách můžete vytvářet sadu pravidel zjednodušení modelu pomocí nástroje Defeature.

Ke zjednodušení modelu můžete použít sadu pravidel se skupinou zjednodušení pomocí nástroje Defeature.

Chcete-li otevřít PropertyManager Defeature – použít sady pravidel zjednodušení pomocí nástroje Defeature, postupujte takto:

- Otevřete model a klikněte na možnost Defeature ^Q (panel nástrojů Nástroje) nebo Nástroje > Defeature.
- 2. V PropertyManageru vyberte možnost **Obrys** 🖏.
- 3. Klikejte na tlačítko **Další** (•), dokud se nezobrazí stránka **Použít sady pravidel** zjednodušení pomocí nástroje Defeature.

Sady pravidel zjednodušení pomocí nástroje Defeature

Načíst uloženou sadu pravidel zjednodušení pomocí nástroje Defeature	Určuje sadu pravidel, která se má načíst. Možnost Nic se zobrazí, pokud nejsou načteny žádné sady pravidel. Uložené sady pravidel se zobrazí v seznamu.
	Umístění souborů pro uloženou sadu pravidel můžete zadat v nabídce Nástroje > Možnosti > Možnosti systému > Umístění souborů . V části Zobrazit složky pro vyberte Sady pravidel zjednodušení pomocí nástroje Defeature . Klikněte na tlačítko Přidat a vyberte umístění.

Použít pravidla zjednodušení pomocí nástroje Defeature na sestavu

Pravidlo	Zobrazí seznam pravidel.
Stav	Zobrazí výsledky použití pravidla:
	 Čeká na vyřízení Zobrazí se, pokud pravidlo dosud není použito nebo pokud bylo stávající pravidlo upraveno, ale nebylo znovu použito.
	 Hotovo (x z y těl je OK) Po použití pravidla se zobrazí počet zpracovaných součástí x a počet součástí y, které splňují kritéria.
Použít	Použije na model všechna pravidla v pořadí, ve kterém jsou uvedena. V grafické ploše se vygeneruje zjednodušená geometrie a zobrazí se její náhled. Po použití pravidla na součást se na tuto součást nepoužijí žádná další pravidla.
	Po uložení modelu jako dílu se zjednodušené součásti zobrazí ve stromu FeatureManager.
	Soubor protokolu obsahuje seznam součástí ve stavu OK , kde jsou součásti zjednodušené nebo ve stavu Selhalo , pokud se zjednodušení nezdařilo.
	Pravidla platí pro součásti na úrovni dílu. Pravidla neplatí pro podsestavy.
Vymazat	Odebere všechna pravidla a odstraní zjednodušenou geometrii použitou na model.
Upravit pravidla	Otevře dialogové okno Editor pravidel zjednodušení pomocí nástroje Defeature.
Uložit protokol	Uloží soubor protokolu.

Dialogové okno Editor pravidel zjednodušení pomocí nástroje Defeature

Máte možnost vytvořit sadu pravidel, která automaticky zjednoduší součásti v modelu.

Postup otevření dialogového okna Editor pravidel zjednodušení pomocí nástroje Defeature:

- Otevřete model a klikněte na možnost Defeature (panel nástrojů Nástroje) nebo Nástroje > Defeature.
- 2. V PropertyManageru vyberte možnost **Obrys** \$.
- 3. Klikejte na tlačítko **Další** ^(☉), dokud se nezobrazí stránka Použít sady pravidel zjednodušení pomocí nástroje Defeature.
- 4. V části **Použít pravidla zjednodušení pomocí nástroje Defeature na sestavu** klikněte na možnost **Upravit pravidla**.

	Nový	Vytvoří novou sadu pravidel.
D	Otevřená	Otevře stávající sadu pravidel.
R	Uložit.	Uloží sadu pravidel souboru Sada pravidel zjednodušení pomocí nástroje Defeature ve formátu .slddrs.
	Název	Určuje název sady pravidel.
	Kritéria výběru	Zobrazí kritéria výběru. Chcete-li vytvořit nové pravidlo, klikněte na příkaz Určit kritéria výběru ; otevře se okno Rozšířený výběr součástí, kde můžete pravidla nastavit.
		Chcete-li upravit pravidlo, klikněte na kritéria výběru daného pravidla. V části Definice pravidla klikněte na možnost Kritéria výběru .
		V dialogovém okně Rozšířený výběr součástí nejsou k dispozici následující funkce, jestliže jej otevřete z části PropertyManager Defeature:
		Karta Správa vyhledávání
		 Název vyhledávání. Použít

Typ zjednodušení pomocí nástroje Defeature	Určuje metodu zjec Vymezovací rámeček	dnodušení: Vytvoří krychlový vymezovací rámeček.
	Válec	Vytvoří válec odvozený z rozměrů krychlového vymezovacího rámečku.
	Obrys polygonu	Vytvoří vysunutý polygon, který nasedá na vnější obrys zvolených těl a součástí.
	Přizpůsobit obrys	Vytvoří vysunuté tělo s použitím vnějších obrysů zvolených těl a součástí.
	Žádné (kopírovat geometrii)	: Vytvoří přesnou kopii zvolených těl a součástí.
Uzavřít do jednoho těla	Vytvoří jedno tělo o • Vyp • Na díl • Celá skupina	obsahující určené součásti.
	Pokud vyberete m (kopírovat geom zjednodušení po volba Uzavřít v je	ožnost Válec nebo Žádné netrii) v nastavení Typ omocí nástroje Defeature, bude dnom těle nastavena na Vypnuto.
Orientace zjednodušení	Určuje orientaci zje • Automaticky • Součást XY • Součást YZ • Součást XZ • Globální XY • Globální YZ • Globální XZ	ednodušení:
Optické vlastnosti	Pokračovat O zj	bsahuje vzhledy a textury ve ednodušeném modelu.
	Nešířit Vy zj	vnechá vzhledy a textury ze ednodušeného modelu.
Definice pravidla	Zobrazí vybrané pr Klikněte na možnos pravidlo.	avidlo. st Kritéria výběru a upravte

Kopírování vlastností vzhledu ve skupinách nástroje Defeature

🖥 Defeature	
×	
Simplification Method	
Bounding Box	\sim
Enclose in one body	
Propagate visual properties	
Ignore small bodies (% of assembly siz	ze)
0.00%	

Vzhledy a textury můžete zahrnout do skupiny nástroje Defeature.

Kopírování vlastností vzhledu do skupin nástroje Defeature provedete takto:

- Otevřete model a klikněte na možnost Defeature (panel nástrojů Nástroje) nebo na nabídku Nástroje > Defeature.
- 2. V PropertyManageru vyberte možnost **Obrys** [¶]
- 3. Klikejte na tlačítko **Další** ^(●), dokud se nezobrazí stránka Defeature definovat skupiny.
- 4. V nastavení Metoda zjednodušení vyberte možnost Kopírovat vlastnosti vzhledu.



Oprava chybějících odkazů v lineárních nebo kruhových polích součástí

Chybějící směrové odkazy v lineárních a kruhových polích součástí můžete opravit.

U lineárních polí součástí software SOLIDWORKS opraví chybějící odkaz směru výběrem odkazu na součásti, která je stejného typu a orientace a je buď ve stejném umístění nebo nejblíže k chybějícímu odkazu.

U kruhových polí součástí software SOLIDWORKS opraví chybějící směrový odkaz výběrem odkazu na součásti, která je stejnou entitou a je koaxiální s chybějící osou. Pokud existuje více možností pro náhradní osu, vybere software SOLIDWORKS osu nejbližší k chybějící ose.

V režimu přezkoumání velkého návrhu nelze použít funkci Automaticky opravit 🛱.

Postup opravy chybějících odkazů v lineárních nebo kruhových polích součástí:

- 1. Otevřete model, který obsahuje lineární nebo kruhové pole součástí s chybějícím směrovým odkazem.
- 2. Klikněte pravým tlačítkem na pole a v místní nabídce vyberte příkaz **Automaticky opravit**

Nemůže-li software SOLIDWORKS chybu opravit, budete vyzváni, abyste pole opravili ručně.

Odkazy vazeb

()	Mate Reference
~	×
Refer	rence Name
	Default
	Create mates only when names match
Prim	ary Reference Entity
P	
۲	Concentric ~
	Lock Rotation

Při vytváření odkazů vazeb můžete vybrat možnost **Vytvořit vazby pouze v případě shodných názvů**, aby se odkazy vazeb vytvořily pouze tehdy, když jsou referenční názvy vazeb shodné. Shoda názvů platí pro primární, sekundární i terciární entity odkazů.

Chcete-li použít volbu **Vytvořit vazby pouze v případě shodných názvů**, musíte ji vybrat u obou součástí v odkazu vazby.

Je-li k dispozici více než jeden odkaz vazby, zobrazí se v dialogovém okně Vybrat odkaz vazby vazby [∭] seznam odkazů vazeb.

Okno se může zobrazit při použití následujících postupů:

- Vložení součásti
- Přetažení součásti ze stromu FeatureManager[®]
- Přetažení souboru z karty Průzkumník souborů v podokně úloh
- Přetažení souboru z karty Knihovna návrhů v podokně úloh

V PropertyManageru Odkaz vazby můžete vybrat možnost **Uzamknout rotaci** pro vazby typu **Soustředná**.

Chcete-li vytvořit vazby pouze v případě shodných názvů, postupujte takto:

- Otevřete model s odkazem vazby, kde se název odkazu vazby u jednotlivých součástí liší.
- 2. Otevřete jednu ze součástí z odkazu vazby.
- 3. Ve stromu FeatureManager pro danou součást klikněte ve složce **Odkazy vazeb** pravým tlačítkem na odkaz vazby ^D a vyberte možnost **Upravit definici**.
- 4. V PropertyManageru Odkaz vazby v části Název odkazu vyberte možnost Vytvořit vazby pouze v případě shodných názvů.
- 5. Zkopírujte **Název odkazu** pro pozdější použití.

- 6. Otevřete druhou součást v odkazu vazby a opakujte tento postup, abyste aktivovali možnost **Vytvořit vazby pouze v případě shodných názvů**.
- 7. Jako Název odkazu zadejte název z první součásti.
- 8. Zavřete obě součásti.
- 9. V modelu klikněte na nabídku Vložit > Referenční geometrie > Odkaz vazby.
- 10. V části Odkazy vyberte možnost Vytvořit vazby pouze v případě shodných názvů.
- 11. Vyberte dvě součásti, mezi nimiž chcete vytvořit vazbu.

Chcete-li vybrat odkaz vazby v dialogovém okně Vybrat odkaz vazby, postupujte takto:

1. Otevřete model, kde existuje více odkazů mezi dvěma součástmi.

V tomto příkladu vytvoříme odkaz vazby mezi knoflíkem a deskou. Deska má několik poloh, ze kterých můžete vybrat.



2. Přetáhněte knoflík na desku.

Když je knoflík nad deskou, zobrazí se možnost **Vybrat odkaz vazby [**^[]



3. V dialogovém okně Vybrat odkaz vazby 🕮 vyberte odkaz.



Automatická oprava chybějících odkazů vazeb



Vylepšení funkce **Automaticky opravit** u soustředných a rovnoběžných vazeb přidávají další kritéria pro identifikaci nahrazujících entit.

U soustředných vazeb opraví software SOLIDWORKS chybějící referenci výběrem plochy na stejné součásti, která má jiný průměr a stejnou polohu osy.

U rovnoběžných vazeb opraví software SOLIDWORKS chybějící referenci výběrem reference na stejné součásti, která má jinou polohu. U rovinných ploch je chybějící reference opravena s použitím jiné rovinné plochy, která má stejnou orientaci. U rovinných odkazů je chybějící reference opravena s použitím jiné roviny, která má stejnou orientaci. Pokud není k dispozici vhodná rovina, použije software SOLIDWORKS k opravě chybějícího odkazu roviny rovinnou plochu se stejnou orientací.

Postup automatické opravy chybějících referencí vazeb:

- 1. Otevřete model, který obsahuje chybu soustředné vazby.
- 2. Klikněte pravým tlačítkem na vazbu a v místní nabídce vazby vyberte příkaz

Automaticky opravit

Nemůže-li software SOLIDWORKS chybu opravit, budete vyzváni, abyste vazbu vyřešili ručně.

Přiřazování odkazů součástí k součástem nejvyšší úrovně

Component Name	Component Description	Component Reference	^
🇳 Wheel<1>	Wheel	1	
🌯 Wheel<2>	Wheel	2	
식 Motor<1>	Motor	3	
🗳 Bumper<1>	Bumper	4	
🇳 Headlamp<1>	Headlamp	5	~
		Use Tree Order	

V dialogovém okně Odkazy součástí můžete zadat odkazy součástí pro všechny součásti nejvyšší úrovně. Jako odkaz součásti můžete použít pořadí ve stromu FeatureManager.

Postup přiřazení odkazů na součásti nejvyšší úrovně:

- 1. Otevřete model.
- 2. Klikněte pravým tlačítkem na název sestavy ve stromu FeatureManager a vyberte příkaz **Upravit reference součást**.
- 3. V dialogovém okně Odkazy součástí v části **Odkaz součásti** zadejte odkaz součásti pro jednotlivé součásti.

Chcete-li použít pořadí součásti ze stromu FeatureManager, klikněte na možnost **Použít pořadí stromu**. Stávající odkazy součástí budou přepsány.

Zadání předpony a přípony pro součásti



Pomocí systémové možnosti můžete zadat výchozí předponu a výchozí příponu pro opačné verze zrcadlených součástí. Dále můžete zadat výchozí předponu pro virtuální součásti vytvořené z externích souborů.

Zadání předpony a přípony pro součásti:

- 1. Klikněte na Nástroje > Možnosti > Možnosti systému > Sestavy.
- 2. V části Výchozí nastavení předpony/přípony nastavte následující možnosti:
 - a. V nastavení Zrcadlené součásti opačné strany vyberte možnost Přidat předponu nebo Přidat příponu a zadejte text.
 - b. Do pole **Předpona pro virtuální součásti vytvořené z externích souborů** zadejte text.
- 3. Klikněte na tlačítko **OK**.

12

Detailování a výkresy

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- Zachování kolinearity řetězových kót
- Přehodnocené kóty
- Opětovné připojení odpojených kót
- Vyloučení skrytých skic ze souborů DXF rozvinutého tvaru
- Zvýraznění odkazovaných prvků
- Zvýraznění souvisejících středových značek na kótách středové značky
- Zachování otevřeného okna Připojit k vlastnosti
- Otevření výkresu ve výchozím režimu detailování
- Výběr více vrstev

Zachování kolinearity řetězových kót



Software umožňuje zajistit, aby řetězové kóty zůstaly kolineární i v omezeném prostoru.

Jestliže se text kóty a šipky překrývají, můžete nastavit nejlepší možné přizpůsobení.

Chcete-li zachovat kolinearitu řetězových kót, když se překrývají texty, postupujte takto:

- 1. Klikněte na nabídku Nástroje > Možnosti > Vlastnosti dokumentu > Kóty > Lineární > Řetězová kóta.
- 2. V části Možnosti linearity vyberte možnost Při omezeném prostoru text automaticky odsunout.

U kót ISO a ANSI je tato možnost vybrána jako výchozí nastavení.

Chcete-li zachovat kolinearitu řetězových kót, když se překrývají šipky, postupujte takto:

- 1. Klikněte na nabídku Nástroje > Možnosti > Vlastnosti dokumentu > Kóty > Lineární > Řetězová kóta.
- 2. V části Možnosti linearity vyberte možnost Když je šipka překrytá, nahradit zakončení šipky automaticky pomocí: a vyberte možnost:
 - Body. Nahradí šipky body.
 - Šikmé tahy Nahradí šipky šikmými tahy.

U kót ISO je tato možnost vybrána jako výchozí nastavení.

Přehodnocené kóty



Můžete zvolit automatickou změnu barvy přehodnocených kót.

Dříve jste museli kliknout na každou kótu a zobrazit si její vlastnosti, abyste viděli lokální změny.

Můžete:

• Automaticky změnit barvu přehodnocené kóty.

Nastavte barvu kliknutím na nabídku Nástroje > Možnosti > Systémové možnosti > Barvy. V Nastavení barevného schématu upravte barvu pro Výkresy, přehodnocené kóty.

Chcete-li zobrazit barvu, klikněte na nabídku **Nástroje** > **Možnosti** > **Vlastnosti** dokumentu > Kóty a vyberte možnost **Zvýraznit přehodnocené kóty jinou barvou**.

• Obnovit přepsané hodnoty kót na původní hodnoty.

Klikněte pravým tlačítkem na přepsanou kótu a vyberte možnst **Obnovit původní hodnotu**.



Opětovné připojení odpojených kót

Odpojené kóty můžete znovu připojit tak, aby byl celý proces spolehlivější. Kóty, které nejsou nadbytečné stejným způsobem, můžete znovu připojit.

Funkce nepodporuje:

- Importované kóty
- Kóty DimXpert
- Řetězové kóty
- Symetrické lineární kóty průměru
- Kóty délky dráhy

Opětovné připojení odpojených kót provedete takto:

- Klikněte pravým tlačítkem myši na odpojenou kótu a vyberte možnost **Znovu připojit**. Software SOLIDWORKS[®] zvýrazní odpojený bod křížkem na první vynášecí čáře.
- 2. Vyberte bod na modelu, k němuž chcete znovu připojit odpojený bod.

Odpojený bod bude znovu připojen k novému výběru.

Software SOLIDWORKS zvýrazní odpojený bod křížkem na další vynášecí čáře.

Vyberte bod na modelu, k němuž chcete znovu připojit odpojený bod.
 Odpojený bod bude znovu připojen k novému výběru.



Vyloučení skrytých skic ze souborů DXF rozvinutého tvaru

V PropertyManageru Výstup DXF/DWG můžete při exportu rozvinutého tvaru plechového dílu do souboru .dxf vyloučit skryté skici.

Chcete-li vyloučit skryté skici ze souborů DXF s rozvinutým tvarem, postupujte takto:

- 1. Ve správci PropertyManager:
 - a. V nastavení **Export** vyberte možnost **Plechové díly**.
 - b. V nastavení **Entity pro export** vyberte možnost **Skici** a v nastavení **Skici** vyberte možnost **Vyloučit skryté skici**.

Zvýraznění odkazovaných prvků



Když vyberete kótu, můžete si také zvýraznit přidružené prvky.

Prvek nepodporuje následující kóty:

- Kóty DimXpert nebo skici, například úhlové průběžné kóty a souřadnicové kóty
- Kosmetické závity
- Kóty prvků
- Zablokované zvýraznění koncových bodů obrysových hran
- Odkazované hrany nebo body jsou blokovány pro přerušení pohledu a starší kóty detailního režimu

Zvýraznění odkazovaných prvků nastavíte takto:

- 1. Klikněte na nabídku **Nástroje > Možnosti > Vlastnosti dokumentu > Detailování**.
- 2. Vyberte možnost **Zvýraznit přidružené prvky při výběru referenční kóty**.



Zvýraznění souvisejících středových značek na kótách středové značky

Když vyberete kótu středové značky, zvýrazní se také související středové značky.

Zvýraznění souvisejících středových značek na kótách středové značky:

- 1. Klikněte na nabídku Nástroje > Možnosti > Vlastnosti dokumentu > Detailování.
- 2. Vyberte možnost **Zvýraznit přidružené prvky při výběru referenční kóty**.

Zachování otevřeného okna Připojit k vlastnosti

nk to property	\times	
Use custom properties from O Current document O Model found here Selected component or other drawing view Selection: table left side division Property name: SW-Title(Title) V Evaluated value: Date format: O Long Short Show Time	File Properties	Note 1 A3
Add OK Cancel	Help	

Když vytvoříte ve výkresu poznámku, můžete v dialogovém okně Připojit k vlastnosti kliknout na tlačítko **Přidat** a ponechat tak okno Připojit k vlastnosti otevřené. Nyní můžete zadat další text nebo vybrat jinou vlastnost. Dialogové okno zůstane otevřené, dokud nekliknete na tlačítko **OK** nebo nezavřete poznámku.

Dříve jste museli dialogové okno zavřít a znovu otevřít. Nyní můžete udělat vše najednou.

Otevření výkresu ve výchozím režimu detailování



Výkres můžete otevřít v režimu detailování jako výchozím režimu.

To umožňuje automaticky rychle otevírat velké výkresy.

Postup otevření výkresu ve výchozím režimu detailování:

- 1. Klepněte na Nástroje > Možnosti > Možnosti systému > Výkresy > Výkon.
- 2. Vyberte možnost Výkres vždy otevřít v režimu detailování.

Výběr více vrstev

Layers					
Name	Description	• 🛓	•	Style	Thickness
FORMAT		· • 🔁			
Layer 1		۹ 🛓			
→ Layer 2		• =			
Layer 3		• =			
Layer 4		• =			
Layer 5		• 🚽			
Layer 6		• 🚽			
Layer 7		• 🚽			
Layer 8		• 🚽			
Layer 9		• =			
Layer 10		• 📮			
Layer 11		• 📮			
Layer 12		• 📮			
Layer 13		💿 ឝ			
1		<u> </u>			

Máte možnost vybrat najednou více vrstev, které chcete upravit.

Dříve bylo možné vybrat vždy pouze jednu vrstvu.

Můžete:

- stisknout Ctrl a vybrat požadované vrstvy;
- stisknout **Shift** a vybrat rozsah vrstev.

13

Import/export

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- Vylepšení výkonu při otvírání souborů 3MF (2024 SP3)
- Export souboru IFC Podpora funkce Advanced Surface BREP (2024 SP2)
- Otevření CAD souborů ze softwaru od jiných výrobců (2024 SP2)
- Použití filtrů pro import souborů STEP (2024 SP1)
- Import souborů 3MF podpora rozšíření 3MF Beam Lattice(2024 SP1)
- Zrušení importu souborů CAD od třetích stran
- Import sestav STEP jako vícetělových dílů
- Export do rozšířené reality Extended Reality

Vylepšení výkonu při otvírání souborů 3MF (2024 SP3)

Vylepšený výkon při otevírání souborů 3MF.

Export souboru IFC – Podpora funkce Advanced Surface BREP (2024 SP2)



Soubory BREP IFC můžete exportovat s čistými plochami.

Například v exportovaných souborech můžete zobrazit:

- Rovinné plochy místo několika koplanárních plošek
- Válcové plochy namísto více plošek, které představují válec

Otevření CAD souborů ze softwaru od jiných výrobců (2024 SP2)

Při importu formátů souborů používá SOLIDWORKS nejnovější technologii převodu, i když je v zrušeno zaškrtnutí možnosti **Povolit 3D Interconnect** v nabídce **Nástroje** > **Možnosti > Možnosti systému > Import**.

Technologie převodu se vztahuje na tyto formáty souborů:

- ACIS[™]
- Autodesk Inventor[®]
- CATIA[®] V5
- PTC Creo[®]
- IFC
- IGES
- Solid Edge[®]
- STEP
- Software NX[™]
- xDesign SLDXML

Použití filtrů pro import souborů STEP (2024 SP1)



Při importu velkého souboru STEP pomocí aplikace 3D Interconnect můžete před importem použít filtry. To vám umožní importovat vybrané součásti ze souboru pomocí okna Filtr importu.

Import/export

🕵 Open	
$\leftarrow \rightarrow \checkmark \uparrow$	Step-filte → STEP-files 🗸 Ō
Organize 🔻	New folder
👌 м 🔨	Name
📰 Pir	🚮 CRF250x.STEP
📕 Vie	💀 vw engine.STEP
1 W	
200 D/ 🗸 <	
	as Graphical Body
	File name: vw engine.STEP v

Pokud při importu souboru STEP vyberete možnost **Povolit filtr** (**Soubor** > **Otevřít**), můžete:

- Zobrazit strukturu produktu STEP podobnou stromu FeatureManager.
- Vybrat a odebrat součásti ze struktury výrobku STEP.
- Klikněte pravým tlačítkem na součásti a poté na Ponechat součásti nebo Vyloučit součásti, tím vyberte nebo odeberte více součástí najednou.
- Vygenerujte minimalistický náhled grafiky (s méně detaily, jako je vyloučení vzhledů) v grafické ploše pomocí funkce Generovat 3D náhled S.
- Po zobrazení náhledu filtrovaného minimalistického modelu nebo přímo bez generování

náhledu grafiky klikněte na **Importovat model** 🅮 nebo **Zrušit**.

Import velkého souboru STEP je rychlejší a nabízí lepší výkon v závislosti na počtu objektů, které vyberete při aplikování filtrů. Pomáhá také při práci se zjednodušeným modelem.

Import souborů 3MF – podpora rozšíření 3MF Beam Lattice(2024 SP1)



Při importu souborů 3MF obsahujících rošt nosníků můžete naimportovat rošty nosníků . 3mf.

Ve stromu FeatureManager se každý rošt v importovaném souboru zobrazí jako samostatný

rošt 🖾 s jedním nebo více nosníky ৯. Nosníky jsou lehká tělesa s tenkými liniemi, které definují osy nosníků.

S těly a prvky nosníků můžete provádět následující:

• Převést je na těla sítě

Vygeneruje se kompletní geometrie nosníku (včetně průměru, proměnlivého průměru a spojovacích koulí) v podobě geometrie sítě BREP. Pro více informací viz *Nápovědu SOLIDWORKS*: *Grafická síť a těla sítě BREP*.

- Skrýt nebo zobrazit v grafické ploše
- Vytvořit řezy.

Zrušení importu souborů CAD od třetích stran

Open Progress	
Reading model: AC20-FZK-Haus.ifc	
Cancel	

Import souborů CAD od třetích stran pomocí softwaru 3D Interconnect můžete zrušit, pokud trvá příliš dlouho.

Zrušení importu souborů CAD třetích stran provedete takto:

- 1. Klepněte na **Soubor** > **Otevřít**.
- Volitelné: Uživatelé softwaru **3D**EXPERIENCE[®]: Pokud se zobrazí dialogové okno Otevřít ze 3DEXPERIENCE, klikněte na **Tento počítač**.
- 3. V dialogovém okně Otevřít vyberte soubor CAD od třetí strany a klikněte na tlačítko **Otevřít**.
- 4. Jestliže je v dialogovém okně Průběh otevírání zobrazen stav importu **Čtení modelu**, klikněte na tlačítko **Zrušit** nebo stiskněte klávesu **Esc**.

Pokud se stav importu změní na Načítání modelu, nelze proces zrušit.

5. V potvrzovacím dialogovém okně klepněte na tlačítko Ano.

Import sestav STEP jako vícetělových dílů

Vylepšení týkající se importu sestav STEP, IGES a IFC jako vícetělových dílů jsou následující:

- Import je k dispozici pouze u dílů OEM SOLDWORKS[®].
- Výkon importu sestav STEP, IGES a IFC jako dílů pro více těl se zvýšil až o 30 %.

Export do rozšířené reality Extended Reality

XR Exporter Settings	×
Scene	
Export Cameras	
Export Lights	
Animations	
Export Motion Studies	
Export Exploded Views	
Compression	
Use Draco Compression	
	OK Cancel

Soubory SOLIDWORKS CAD je možné exportovat do formátu .glb nebo .gltf.

Soubory obsahují informace, jako je geometrie, vzhledy, textury, animace, pohybové studie, konfigurace, stavy zobrazení, rozložené pohledy, světla a metadata. U velkých souborů podporuje funkce exportu standardní mechanizmus komprese souborů Draco pro formáty .glb a .gltf.
14

SOLIDWORKS PDM

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- Zobrazení záložky Náhled pro výsledky vyhledávání (2024 SP2)
- Zobrazení kusovníku Narovnaný typ (2024 SP2)
- Vylepšení doplňkového modulu SOLIDWORKS PDM (2024 SP1)
- Přiřazení datových karet k souborům a složkám šablony (2024 SP1)
- Proměnné karty složek ve Web2 (2024 SP1)
- Okna zobrazující průběh (2024 SP1)
- Vylepšení zabezpečení dat (2024 SP1)
- Vizualizace sestavy
- Stažení určitých verzí souboru ve službě Web2
- Ikony typu souboru
- Možnost Vyzvednout v příkazu Změnit stav
- Zobrazení detailu události vyzvednutí
- Systémové proměnné
- Zobrazení využití licencí
- Vylepšení výkonu softwaru SOLIDWORKS PDM

Software SOLIDWORKS[®] PDM je k dispozici ve dvou verzích. SOLIDWORKS PDM Standard je součástí softwaru SOLIDWORKS Professional a SOLIDWORKS Premium, dostupný je také jako samostatně prodávaná licence pro uživatele, kteří nevlastní software SOLIDWORKS. Nabízí standardní funkce pro správu dat, určené pro menší počet uživatelů.

SOLIDWORKS PDM Professional je kompletní řešení pro správu dat pro malý až velký počet uživatelů, dostupné jako samostatně prodávaná licence.

Zobrazení záložky Náhled pro výsledky vyhledávání (2024 SP2)



V Průzkumníku souborů SOLIDWORKS PDM můžete zobrazit záložku **Náhled** pro položku z výsledků vyhledávání (rychlého, integrovaného a samostatného vyhledávání) v dolní části nebo na pravé straně okna, a to pomocí existující možnosti **Umístění náhledu**.

Zobrazení kusovníku – Narovnaný typ (2024 SP2)

Preview	Data Card	Version	1/1 🔳 B	ill of Mater	ials 몲 Co	ontains	₽ Where Used
🌐 вом 🗸	🔛 Actival	ted +	🍕 tool vi	se.SLDAS	М		
📲 Flattened 🝷	Show	Selected +	🔭 Versio	n: 1 ('' <cre< td=""><td>ated>'') +</td><td></td><td></td></cre<>	ated>'') +		
🕞 Indented	As Buil	t -	🍋 Defau	lt 🕶			_
Parts Only	ype	File Name		Confi	Part Nu	Qty	State
B Flattened	4	tool vise.SLI	DASM	Default	tool vise	1	Under Editing
	4	compound	center	Default	compo	1	Under Editing
	4	lower plate.	SLDPRT	Default	lower pl	2	Under Editing
	4	upper comp	ound	Default	upper c	1	Under Editing
	4	eccentric.SL	DPRT	Default	eccentric	4	Under Editing
	4	Saddle.SLDF	PRT	Default	Saddle	1	Under Editing
	4	upper plate.	SLDPRT	Default	upper pl	2	Under Editing
	4	cap screw.S	LDPRT	Default	cap screw	8	Under Editing
	4	locking han	dle.SLD	Default	locking	4	Under Editing
	a.	An of body of	CLODET	Defende	to all had		and a second state of the

V Průzkumníku souborů SOLIDWORKS PDM můžete v zobrazení kusovníku na záložce

Kusovník použít nový typ **Narovnaný** k zobrazení celkového počtu požadovaných množství součásti přítomného ve struktuře výrobku.

Tato možnost šetří čas a námahu při výpočtu celkového počtu součástí.

Narovnaný kusovník zobrazuje:

- Strukturu výrobku jako seznam součástí bez odsazení.
- Součást je v seznamu pouze jednou, pokud je přítomna na více úrovních struktury produktu.
- Množství součásti jako součet množství na každé úrovni.

Narovnaný typ je k dispozici při zobrazení vypočítaných kusovníků v klientu stolního počítače a v aplikaci Web2.

Vylepšení doplňkového modulu SOLIDWORKS PDM (2024 SP1)

«		SOLIDWORKS	PDM
₲ む * * * *	E P	🖡 🔎 😵	🏟 📓 ଢ Q
File / Variable	Value	Version Nun	nber Checked Out By
🔫 🚯 Assem1 (Default)		-/1	Admin
🖆 Checked out by	Admin		
Category			
🕈 🦓 🖨 Part1 ()		1/1	Admin
Checked out by	Admin		
Category			
Countersunk nib is ()		2/2	
Checked out by			
	-		

- Když uložíte soubor sestavy jako soubor dílu, interní součást (uloženou jako externí soubor v úschovně) nebo zrcadlenou součást pomocí příkazu Uložit jako, zobrazí se na datové kartě pro nový soubor vygenerovaná sériová čísla a výchozí hodnoty, pokud jsou na záložce nastaveny.
- Doplňkový modul SOLIDWORKS PDM zobrazí překrytí ikon; modul podporuje všechny operace SOLIDWORKS PDM pro součásti otevřené ve zjednodušeném režimu.
- Možnost Automaticky optimalizovat vyřešený režim, skrýt zjednodušený režim můžete aktivovat i tehdy, je-li aktivní doplňkový modul SOLIDWORKS PDM.

Zpracování přezkoumání velkého návrhu (LDR) a režim detailování v doplňku SOLIDWORKS PDM (2024 SP2)



U sestav otevřených v režimu **Přezkoumání velkého návrhu (LDR)** a u výkresů

otevřených v režimu **Detailování** si můžete zobrazit strukturu souborů SOLIDWORKS v podokně úloh SOLIDWORKS PDM (společně s ikonami), podobně jako ve stromu FeatureManager.

Jelikož jsou zobrazení stromu FeatureManager a stromu podokna úloh totožná, můžete na struktuře výrobku pracovat s větším přehledem a lehkostí.



V režimu **Detailování** zobrazuje strom podokna úloh PDM podřízené součásti pouze na první úrovní, podobně jako strom FeatureManager.

V režimu **Přezkoumání velkého návrhu (LDR)** můžete pro součásti provádět operace SOLIDWORKS PDM, jako je **Odevzdat** a **Vyzvednout** jak ze stromu FeatureManager, tak ze stromu podokna úloh.

_	🗟 Edit Template	
 IndustryTem 	Template Name Execute as Template Cards © <u>Files and Folders</u> Icon	Please add files and folders to your template. Both file and folder names can corenclosed in %%, like this: "MyBmp%proj%.bmp" (where proj is a variable). Folders Image: Constraint of the folder 'IT': Image: Constraint of the folder Files in the folder 'IT': Image: Constraint of the folder Files in the folder 'IT': Image: Constraint of the folder Files in the folder 'IT':
, A WORNOWS	Users and Groups	Industry Notes-General.docx Photo.PNG IT Properties Group Rights User Rights Copy Variables Folder Card Folder Card: Doc_2024_sp1_231007\Folder Card Add Remove Card Editor

Přiřazení datových karet k souborům a složkám šablony (2024 SP1)

V Nástroji pro správu softwaru SOLIDWORKS PDM můžete při vytváření a úpravách šablony přiřadit ke složce kartu složky a více karet souborů.

V Průzkumníku souborů SOLIDWORKS PDM klikněte pravým tlačítkem a klikněte na **Nový** v pravém podokně. Když software vytvoří strukturu souborů a složek, příslušné datové karty jsou přiřazeny automaticky.

Změny přípon souborů karty přiřazené k šabloně mimo konfiguraci šablony nejsou rozpoznány.

✓			
🐱 🚺 Folder Cards			
🔚 Folder Car	1		
> 🖏 Item Cards	Open		
> Q Search Cards	Show Where Used		
	Export		
Where Used - Folder Ca	rd	×	
The card is used in the fo	Ilowing places:		
Name	Used In		
💫 IndustryTemplate	IndustryTemplate\Industry\IT\Pro	IndustryTemplate\Industry\IT\Properties\Folder Card	
🔊 🗟 RoutingTemplate	RoutingTemplate\Assemblies\Prop	erties\Folder Card	
💫 Industry Template	IndustryTemplate\Industry\Sales\I	Properties\Folder Card	

V Nástroji pro správu softwaru SOLIDWORKS můžete v části **Karty** a každý soubor, složku a kartu šablony kliknout pravým tlačítkem a zobrazit, kde se daný prvek používá. Kikněte například na **Karty** > **Karty složek** > *karta složky* > **Kde se používá**. Tato možnost je užitečná při odstraňování souboru nebo datové karty složky.

Dialogové okno Kde se používá karta

Toto dialogové okno můžete použít k zobrazení místa, kde se používá soubor, složka nebo karta šablony.

Otevření dialogového okna:

- 1. V nástroji Správa rozbalte položku Karty 🗐.
- 2. Rozbalte nabídku pro soubor, složku nebo kartu šablony, například Karta složky
- 3. Klikněte pravým tlačítkem myši na kartu.

Zobrazí se seznam všech míst, kde je karta používána:

Název	Zobrazí šablonu pomocí karty.
Použito v	Zobrazuje místo, kde je karta používána.

Proměnné karty složek ve Web2 (2024 SP1)

35	Solidworks PDM	-		
	□ Name ≜	Project number	Project Name Document	
	U Weldment	123	Weldment Project	
	Speaker	201	Speaker	
	🗆 🖺 Hand truck	101	Hand truck	
	1			

V aplikaci Web2 můžete zobrazit proměnné datové karty pro složky v seznamu složek. Hodnoty pro vlastní sloupce složek se zobrazí v seznamu rozvržení velké obrazovky. Okna zobrazující průběh (2024 SP1)

Copying Tree		
Adding files		
Finishing add operation		
6 of 10 files		

V Průzkumníku souborů SOLIDWORKS PDM se v okně průběhu v případě některých operací zobrazují další informace.

Okna Změnit stav a Kopírovat strom obsahují dva ukazatele průběhu:

- První ukazatel průběhu obsahuje hlavní kroky nebo akce operace jako celku, tj.
 Kopírování souborů nebo Kopírování proměnných.
- Druhý ukazatel průběhu obsahuje podrobné informace, jako jsou sekundární kroky, celkový počet souborů atd.

Okna průběhu Odevzdání a Probíhá čtení referencí souboru mají jeden ukazatel průběhu, který zobrazuje probíhající operaci a názvy souborů.

Vylepšení zabezpečení dat (2024 SP1)

B P	Preview 🗐 Data Car	d	ns 맘 Where Used	ł
* <u>)</u> v	ersion: 1 (" <created>")</created>	•		
⊨o D	ual Speaker <active co<="" th=""><th>nfiguration> 👻</th><th></th><th></th></active>	nfiguration> 👻		
Туре	File Name	Warnings	Configuration	Quan
•	👻 speaker.sldasm	_	Dual Speaker	1
& :::		🔥 No rights to get latest or attached version. 🗌		
~		🔥 No rights to get latest or attached version 💠		
<u></u>		🔥 No rights to get latest or attached version.		
& :::		A No rights to get latest or attached version.		

V Průzkumníku souborů SOLIDWORKS PDM a v aplikaci Web2 si nemohou neoprávnění uživatelé zobrazit informace o souboru na záložkách souborů ani v oknech operací se soubory a s odkazy na soubory.

V následujících případech se zobrazí varování **Nemáte oprávnění k načtení aktuální nebo připojené verze**:

- Záložky zobrazení souborů:
 - Obsahuje
 - Kde se používá
 - Kusovník (vypočítané kusovníky a pojmenované kusovníky)
- Okna pro operace se soubory
- Okna s odkazy na soubory

Vizualizace sestavy



Proměnné softwaru SOLIDWORKS PDM je možné otevřít v nástroji Vizualizace sestavy softwaru SOLIDWORKS.

Proměnné softwaru SOLIDWORKS PDM se zobrazí v části **Vlastnosti** v dialogovém okně **Vlastní sloupec** v nástroji Vizualizace sestavy. Proměnné můžete vybrat (například **PDM-<Vyzvednuto uživatelem>** nebo **PDM-Datum**) v části **SOLIDWORKS PDM** v nabídce **Vlastnosti** a poté je zobrazit na panelu Vizualizace sestavy.

🗸 國 Solidworks	
🗸 🍕 Assembly Visualizaton Properties	
Props	New List
🏟 Visualization Properties List	Export
🜆 Revision Table	
🗑 Toolbox	

Zobrazení vlastních proměnných SOLIDWORKS PDM v nástroji Vizualizace sestavy provedete takto:

- 1. V nástroji pro správu SOLIDWORKS PDM klikněte pravým tlačítkem myši na nabídku **SOLIDWORKS > Vlastnosti vizualizace sestavy** a klikněte an **Nový seznam**.
- V dialogovém okně Přizpůsobit vlastnosti vizualizace sestavy Seznam vlastností vizualizace vytvořte z dostupných proměnných seznam vlastností. Můžete vytvořit více seznamů vlastností a zobrazit si je v nástroji Vizualizace sestavy v závislosti na oprávněních.

Dialogové okno Přizpůsobit vlastnosti vizualizace sestavy

Toto dialogové okno slouží k určení proměnných pro určité uživatele nebo skupiny, které si mohou zobrazit v nástroji SOLIDWORKS Assembly Visualization.

Otevření dialogového okna:

- 1. V Nástroji pro správu rozbalte položku **SOLIDWORKS**.
- 2. Klikněte pravým tlačítkem na možnost **Vlastnosti vizualizace sestavy** a vyberte **Nový seznam**.

Název

Určuje název nového seznamu vlastností.

Proměnné

Proměnná	Zobrazí vybranou proměnnou.
Název	Zobrazuje název vybrané proměnné.
Přidat	Přidá vybranou proměnnou.
Odstranit	Odstraní vybranou proměnnou.
Šipky nahoru a dolů	Posune vybrané proměnné nahoru nebo dolů.

Vybrané proměnné

Proměnná	Zobrazí seznam dostupných proměnných a umožní vybrat ze seznamu proměnnou.
Název	Zobrazí název vybrané proměnné a umožňuje jeho úpravu.

Uživatelé

Zobrazí seznam uživatelů a umožňuje určit uživatele, kteří mohou vybírat proměnné a zobrazit si seznam.

Skupiny

Zobrazí seznam skupin a umožňuje určit skupiny, jejichž členové mohou vybírat proměnné a zobrazit si seznam.

Stažení určitých verzí souboru ve službě Web2

S SOLIDWORKS PDM	Check Out (1) Download
Download Version	Download
speaker.sldasm 3 / 3	: Download with References
Version	
3, Checked in, Admin, 2023-05-12 13:13:44	Download Version
5	etungs 🗸
Download with References	
Version of references	
Latest	

Služba SOLIDWORKS PDM Web2 umožňuje stáhnout určitou verzi souboru a jeho odkazy.

V jediném kroku nelze vybrat a stáhnout více souborů.

V dialogovém okně Stáhnout verzi můžete vybrat verzi a nastavení stahování. **Okno** otevřete takto:

- 1. V seznamu Soubor vyberte požadovaný soubor:
 - Rozvržení velké obrazovky Klikněte na možnost **Stáhnout** > **Stáhnou verzi**.
 - Rozvržení malé obrazovky Klepněte na možnost **Stáhnout** a poté **Stáhnout verzi**.

Dialogové okno Stáhnout verzi

Dialogové okno Stáhnout verzi slouží ke stažení určité verze souboru a jeho odkazů.

Otevření dialogového okna:

• Vyberte soubor a klikněte na možnost Stáhnout > Stáhnout verzi.

Verze

Vyberte verzi souboru, kterou chcete stáhnout.

Nastavení

Sbalitelná možnost, která zobrazuje možnosti nastavení stahování pro soubory.

Stáhnout s odkazy Stáhne soubor s jeho odkazy.

Verze	Nejnovější Odkazované	Stáhne poslední verzi. Stáhne odkazované verze.
Zachovat relativní cesty	Zachová cesty odkaz a podle potřeby vytv Zrušíte-li výběr této odstraněna a všechn stejné cílové složky	zů vztahující se k nadřazenému souboru voří strukturu složek. možnosti, bude hierarchie složek ny odkazované soubory budou nahrány do jako nadřazený soubor.
Zahrnout výkres	Stáhněte si soubory ke stažení.	výkresu přidružené k vybranému souboru
Zahrnout simulaci	Stáhne výsledky stu k vybraným souborů	dií SOLIDWORKS Simulation přidružené

Soubory

Vypíše odkazy na soubory ke stažení. Seznam souborů obsahuje přizpůsobitelné sloupce,

například **Stav, Verze, Velikost** a **Cesta**. Klikněte na možnost **Zobrazit více** ⁽²⁾ a určete sloupce, které chcete zobrazit.

Celkový počet souborů ke stažení

Zobrazí celkový počet souborů a počet jednotlivých souborů ke stažení.

Stáhnout

Stáhne vybrané soubory. Když je stahování hotovo, zobrazí se na horní liště zpráva s počtem stažených souborů. Pokud Web2 nemůže stáhnout žádné odkazy, zobrazí se výstražná zpráva.

Dialogové okno Stáhnout verzi – malá obrazovka

Dialogové okno Stáhnout verzi slouží ke stažení určité verze souboru a jeho odkazů.

Otevření dialogového okna:

- 1. Vyberte soubor a klepněte na tlačítko **Stáhnout**.
- 2. Klepněte na možnost **Stáhnout verzi**.

Název souboru a nejnovější verze	Zobrazí seznam verzí, kde můžete vybrat verzi ke stažení.

Nastavení	Umožňuje nastavit možnosti.	
-----------	-----------------------------	--

Ikony typu souboru

	 		File Name	lvpe
		·······		%
			Cut-List-Item3	
			L 25.40 × 25.40 × 3.175 <1>	۹
			Sheet<1>	ġ
			L 25.40 X 25.40 X 3.175<1> Sheet<1>	\$

Software umožňuje zobrazit si ikony typu souboru u položek tabulek přířezů a souborů sdílených pomocí vložených sdílených překrytí.

Tyto ikony jsou k dispozici v následujících dialogových oknech:

- Podrobnosti o souboru
- Operace se soubory
- Web2

Ikony typu u položek seznamu přířezů nejsou k dispozici u kusovníků SOLIDWORKS.

Možnost Vyzvednout v příkazu Změnit stav

Chang	Change State - Do Transition 'Submit fo	or Approval'		1		
Туре	File Name	Warnings	Check Out	Change State	Version	Fou
%	base.SLDPRT				1/1	
22	 BASEWELDMENT.SLDDRW 				1/1	
4	BASEWELDMENT.SLDPRT				1/1	
V	BASEWELDMENT.SLDPRT				1/1	

Po dokončení operace změny stavu můžete soubor vyzvednout.

Sadu sloupců v dialogovém okně Provést přechod můžete přizpůsobit tak, aby obsahovala systémovou proměnnou **Vyzvednout**. Pokud vyberete možnosti **Změnit stav** a **Vyzvednout** pro určitý soubor, dojde po změně stavu k vyzvednutí souboru.

Zobrazení detailu události vyzvednutí

log History on Base.SLDPRT					
🕞 View 🕼 Get 🔚 Save 🛛	Compare	🔒 Print			
Event	Version	User		Date	Comment
🙆 Check out	1	Admin		2023-05-08 16:44:39	Checked out by 'Ad
Tinitial transition to 'Under Editing'	1	Admin		2023-04-28 18:53:53	State changed by a
🔊 Undo Check out	1	Admin		2023-04-28 18:53:53	Undo Checked out
📲 Created	1	Admin		2023-04-28 18:53:11	
Details					
Name:		Ver	sion:		
User:			ate:		
Comment:				~	
				*	

V Průzkumníku souborů SOLIDWORKS PDM si můžete zobrazit podrobnosti o událostech vyzvednutí a zrušení vyzvednutí v dialogovém okně Historie pro daný soubor.

Spolu s dalšími detaily zde uvidíte, který uživatel danou operaci provedl.

Systémové proměnné

Columns Permissions	;			
Preview:	<associated item=""></associated>	~		
Name	<category></category>		ype	State
<	<checked by="" out=""></checked>			
Sort Column	<date modified=""></date>			
<name></name>	<days in="" state=""></days>		~	+
	<last historic="" state=""></last>			
Columns:	<last historic="" workflow=""></last>			
Unrinkle	<name></name>			uzate
variable	<revision (latest="" version)=""></revision>			width
<name></name>	<revision (local="" version)=""></revision>			100
<checked by="" out=""></checked>	<state></state>			100
<size></size>	<type></type>			100
<type></type>	<version number=""></version>			64
<state></state>	_SW_Detailing_Mode_			100
<days in="" state=""></days>	Album			100
<date modified=""></date>	Approved by			100
<checked in="" out=""></checked>	Approved On			100
<category></category>	Artist			100
<acception td="" theme<=""><td>Attachments</td><td></td><td></td><td>100</td></acception>	Attachments			100
<associaced iceit=""></associaced>	Author			100
	Body			
bbA	BOM Quantity			alize system '
Selected column	Checked Date ClientSubmitTime	~	,	
Variable	<associated item=""></associated>	~	Confi	gurations:

Systémové proměnné jsou nyní dostupnější.

- Následující systémové proměnné jsou nyní k dispozici ve sloupcích typu **Seznam** souborů, Výsledek rychlého vyhledávání a Výsledky vyhledávání:
 - < Poslední předchozí stav>
 - < Poslední předchozí pracovní postup>
 - <Revize (nejnovější verze)>
 - <Revize (místní verze)>
- Systémová proměnná <Dny ve stavu> je k dispozici jako výchozí sloupec v Seznamu souborů.
- Doplňkový modul podokna úloh SOLIDWORKS PDM obsahuje více systémových proměnných.
- V Průzkumníku souborů SOLIDWORKS PDM bylo přidáním dalších systémových proměnných vylepšeno uživatelské rozhraní na záložce Verze.

🔒 Preview 🗐 Data Card 📣 Version 2/3 🏢 Bill of Materials
Workflow: Default Workflow
State: 🔀 Approved
Days in state: 0 days
Category: -
Latest version: 3 / 3
Latest version comment: Checked in by transition
Revision (Latest version): A
Local version: , 2/3
Local version comment: Checked in by transition
Revision (Local version): No revision
Last historic workflow: Default Workflow
Last historic state: 📓 Waiting for Approval

Zobrazení využití licencí

> 🗞 Categories	
> 🛃 Cold Storage Schemas	
> 🎹 Columns	
> 🦨 Data Import/Export	
🕲 EXALEAD OnePart	
> 👔 File Types	
🛱 Indexing	
💾 Items	
✓ □ License	
📭 License Usage	
🔓 Server List	
> 🗎 Lists	
🚖 Message System	
> 🔔 Notification Templates	
> 記 Replication	
> 🔽 Revisions	
_	

Podrobnosti o licenci si můžete zobrazit bez zvláštních oprávnění správce.

Uzel **Licence** v nástroji pro správu má následující dílčí uzly:

• Seznam serverů. Umožňuje upravovat licenční servery.

Oprávnění správce **Aktualizuje licenční klíče** bylo přejmenováno na **Aktualizuje licenční server**. Toto oprávnění je nutné k úpravám licenčních serverů.

• **Použití licencí** Umožňuje zobrazit si podrobnosti o licenci. Na základě toho můžete požádat uživatele, aby se odhlásil, pokud nástroj nepoužívá, požádat správce o více licencí nebo se rozhodnout, zda je třeba přejít na jiný typ licence.

Vylepšení výkonu softwaru SOLIDWORKS PDM

Software SOLIDWORKS PDM 2024 nabízí lepší výkon operací založených na souborech.

Následující operace jsou přibližně dvakrát rychlejší:

- Přidat soubory
- Změnit stav
- Kopírovat strom

Kopírování stromu do komprimovaného archivu je nyní řádově rychlejší.

15

SOLIDWORKS Manage

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- Měření v náhledu dokumentu
- Náhled souboru CAD v klientu Plenary Web
- Podmínky pole pro ovlivněné položky
- Automatizace úloh
- Přehled splněných úloh
- Pracovní doba v pracovním výkazu
- Množství kusovníku
- Výstup procesu pro nahrazení položek kusovníku
- Přidávání podřízených podmínek do kusovníků

SOLIDWORKS[®] Manage je systém pro pokročilou správu dat, který rozšiřuje globální správu souborů a integraci aplikací poskytovanou softwarem SOLIDWORKS PDM Professional.

SOLIDWORKS Manage je klíčový prvek v zajištění distribuované správy dat.

Měření v náhledu dokumentu



Geometrii můžete měřit v oblasti Náhled dokumentu.

Nástroj měření můžete použít v náhledu dokumentu podporovaného aplikací eDrawings Viewer.

Měření v náhledu dokumentu provedete takto:

- 1. Vyberte v hlavní tabulce záznam dílu, sestavy nebo výkresu.
- 2. Klikněte na možnost Náhled dokumentu 🔒.

V náhledu eDrawings[®] se zobrazí vybraný záznam SOLIDWORKS.

- 3. Klikněte na nástroj **Měření** 🔎.
- 4. Vyberte geometrii pro měření v náhledu.

Náhled souboru CAD v klientu Plenary Web



V oknech klienta Plenary Web si můžete dynamicky zobrazovat náhled souborů CAD.

Náhled je založen na aplikaci eDrawings a podporuje stejný typ a funkce souboru.

V předchozích verzích platilo, že pokud jste chtěli získat dynamický náhled, museli jste kliknout na odkaz náhledu a otevřít klienta SOLIDWORKS PDM Web 2.

Podmínky pole pro ovlivněné položky

® (Conditions		×
	Use Condition		
	Field		Condition Value
	ECO Type	~	Contains 💙 Express 🗸
	Item Fields - Action (BOM Replace) Item Fields - Added By Item Fields - Comment Item Fields - Configuration Item Fields - Current Process Item Fields - Current Revision Item Fields - Date Added	^	
	Item Fields - Description Item Fields - Disposition Item Fields - End Revision Item Fields - File Name Item Fields - Next Revision Item Fields - Parent Process Item Fields - Part Number Item Fields - Part Type		Save and Close Close

Software umožňuje přidat podmínky pro mapovaná pole **Ovlivněných položek**, abyste mohli ovládat jejich existenci a výchozí hodnoty.

Pokud má pole podmínku pro svoji existenci, znamená to, že ať už je podmínka povinná nebo ne, zobrazí se v názvu sloupce modrá hvězdička. Pokud podmínku nedefinujete, bude pole k dispozici vždy a zobrazí se červená hvězdička.

Přidání povinných polí do pole ovlivněné položky

Přidání povinných polí do pole ovlivněné položky provedete takto:

- V nástroji Správa systému otevřete Průvodce procesem. Chcete-li otevřít Průvodce procesem, klikněte pravým tlačítkem myši na proces a vyberte možnost **Správa**.
- 2. Pokud proces neobsahuje ani jedno vlastní pole, otevřete průvodce Pole položek a přidejte uživatelské pole.

Namapovaná pole nelze nastavit jako povinná pole.

- 3. Otevřete průvodce Vlastnosti pracovního postupu a vyberte ve schématu pracovního postupu fázi.
- 4. Klikněte na možnost **Pole položek**.
- 5. Vyberte **Vyžadováno**.

Chcete-li přidat podmínku, klikněte na tečky v prvním sloupci **Podmínka**; otevře se dialogové okno Podmínka.

Podmínku můžete také definovat přidáním **Pole položek**.

6. Klikněte na **Uložit**.

Přidání výchozích hodnot do pole ovlivněné položky

Postup přidání výchozích hodnot do pole ovlivněné položky:

- Otevřete v nástroji Možnosti správy Průvodce procesem. Chcete-li otevřít Průvodce procesem, klikněte pravým tlačítkem myši na proces a vyberte možnost **Správa**.
- 2. Pokud proces neobsahuje ani jedno vlastní pole, otevřete průvodce Pole položek a přidejte uživatelské pole.

Namapovaná pole nelze nastavit jako povinná pole.

- 3. Otevřete průvodce Vlastnosti pracovního postupu a vyberte ve schématu pracovního postupu fázi.
- 4. Klikněte na možnost **Pole položek**.
- Klikněte na sloupec Výchozí a vyberte hodnotu ze seznamu nebo zadejte hodnotu přímo.

Namapovaná pole nemohou mít výchozí hodnotu.

6. Ve sloupci **Kdy** vyberte možnost **Začátek** nebo **Konec** a určete, kdy se má do pole zadat výchozí hodnota.

Chcete-li přidat podmínku, klikněte na tečky v druhém sloupci **Podmínka**; otevře se dialogové okno Podmínky.

Podmínku můžete také definovat přidáním **Pole položek**.

Automatizace úloh

Complete	Subject	Allocated Time		Priority	Created By	Stage	
~	Feasibility Study		0	Medium	System Administrator	Request Under Review	^
	Cost Benefit Analysis		0	Medium	System Administrator	Request Under Review	~
	itions for selected Task						

Automatizace úloh zjednodušuje proces předběžné konfigurace zpracování úloh.

Můžete přidat podmínky pro řízení vytváření jednotlivých úloh. To pomáhá vytvářet úlohy na základě hodnot polí pro zpracování. Pokud se například na procesu může podílet více oddělení, přičemž každé z nich má vlastní úlohu, můžete pro požadovaná oddělení přidat podmínky pro vytváření úloh.

Přidání podmínek úlohy

Můžete přidat podmínky pro řízení vytváření jednotlivých úloh.

Podmínky úlohy lze přidat takto:

- 1. Otevřete Průvodce procesem pro stávající proces a přejděte do průvodce Vlastnosti pracovního postupu.
- 2. Vyberte fázi a klikněte na možnost Úlohy.
- 3. Klikněte na úlohu a vyberte možnost **Povolit podmínky pro vybranou úlohu**.
- 4. Zadejte podmínky úlohy.

Definice požadavků na provedení úloh

Software umožňuje definovat jednotlivé úlohy, které je nutno provést, aby se procesy mohly posunout vpřed.

V předchozích verzích bylo jedinou možností, jak proces posunout vpřed, provést všechny úlohy.

Požadavků na provedení úloh definujete takto:

- 1. Otevřete Průvodce procesem pro stávající proces a přejděte do průvodce Vlastnosti pracovního postupu.
- 2. Vyberte fázi a klikněte na možnost Úlohy.
- 3. Vyberte úlohu.
- 4. Zrušte volbu Všechny úlohy je nutno dokončit před dokončením této fáze.
- 5. Zaškrtněte v seznamu úloh políčko ve sloupci **Provést** u těch úloh, které je třeba provést.

Přehled splněných úloh



Přehled splněných úloh ukazuje průběh všech úloh v projektu.

Přehled zobrazuje počet úloh na začátku projektu a počet zbývajících úloh na konci vybraného období. Pomocí této volby můžete zobrazit pouze nedokončené úlohy: **Zobrazit pouze nedokončené úlohy**.

Přehled splněných úloh neobsahuje zrušené úlohy.

Chcete-li otevřít přehled splněných úloh, klikněte v modulu **Domů** na položku Úlohy.

Pracovní doba v pracovním výkazu

System Administration		
·@c 교 盤 Users	25 Configure Timesheet Process	
Lisers Groups Access	Configure Timesheet Items	
	Create Timesheet process object Note: This will enable new project objects to be available in Timesheets	
A Structures A Home Documents & Records	Calendar Options First Day of Week	
않 Processes 至 Projects & Cases	Monday v Week Numbers	
Reports Relationships Age Resources	First Day of Year 🛛 🗸	
Web Options Dashboards Transbaate	Working Hours	
arg innesitets ✓ Tasks	Enabled If enabled, a new section will appear in the timesheets form to enter Working Hours.	
	Working hours are required <u>Configure Templates</u>	
	Exclusions Configure Commonts	
	Working Days Configure Types	
	Monday, Tuesday, Wednesday, Thursday, Friday	

Pracovní doba v pracovním výkazu umožňuje zaměstnancům zadat svoji pracovní dobu na týden.

Zaměstnavatel tak může sledovat pracovní dobu a přestávky zaměstnanců.

Konfigurace pracovních hodin v pracovním výkazu

Postup konfigurace pracovní doby v pracovním výkazu:

- 1. V nástroji **Správa systému** klikněte na nabídku **Struktury > Pracovní výkazy**.
- 2. V nabídce Pracovní doba vyberte možnost Povoleno.

Pracovní doba se zobrazuje ve všech nových i stávajících výkazech.

3. Určete možnosti Pracovní doby:

Možnost	Popis
Povolit	Umožňuje zadat možnosti pracovní doby.
	Umožňuje nenulový celkový počet hodin za den.
Pracovní hodiny jsou povinný údaj	Když vyberete možnost Zobrazit řádek Typ a hodnota Vyloučení odpovídá zadanému typu, můžete zadat celkový počet hodin 0.
Vyloučení	Umožňuje zadat hodnoty odpovídající danému Typu .
Konfigurace šablon	Vytvoří šablony pracovního týdne, aby se snížil počet záznamů v šabloně.
Konfigurovat komentáře	Umožňuje přidávat komentáře pro jednotlivé dny a časové sloty.
Zobrazit řádek Typ	Zobrazí řádek Typ , ve kterém můžete ze seznamu vybrat typ.
Konfigurovat typy	Určuje požadované možnosti pro daný Typ .
Pracovní dny	Určuje dny v pracovním týdnu.

Konfigurace šablon

Máte možnost vytvářet a konfigurovat šablony pracovních týdnů a snížit tak počet položek v šabloně.

Konfiguraci šablony provedete takto:

- 1. Klikněte na položku Konfigurovat šablony.
- 2. V dialogovém okně Šablony klikněte na možnost **Nová**.
- 3. V okně Vlastnosti šablony zadejte název šablony.
- 4. Volitelné: Vyberte možnost **Výchozí**, chcete-li tuto šablonu zadat jako výchozí šablonu při vytvoření každého nového pracovního výkazu.

5. Zadejte časové hodnoty pro každý den nebo kliknutím na šipky vyberte hodnoty pro následující nastavení:

Možnost	Hodnota	Formát
Začátek	Čas zahájení práce v daný den	24 hodin
Trvání pauzy	Přestávka během dne	hh:mm
Konec	Konec práce v daný den	24 hodin
Celková doba	Vypočte se na základě ostatních zadaných hodnot.	

Komentáře v konfiguraci

Ke každému dni a časovému slotu můžete přidávat komentáře.

Správci mohou přidávat poznámky kliknutím na možnost **Konfigurovat poznámky** a zadáním hodnot ve formě seznamu. Poznámku můžete upravit v seznamu nebo zadat nový text.

Množství kusovníku

	9 ceu l te cus do sua		S should be				1
Properties	BOM SWConfigurations	Cord D S T	Revision <all revisions=""></all>	Audit Trail Task	s 🛛 🔯 Comments	99 References	
23 Processes	Part Number Revision	Description Fold Tool Vise Assembly Gen	der veral Data\SWManageVault\D	esigns/PRJ-10000/DesignData	File Name 10004109.SLDAS	BOM Source SOLIDWORKS (8)	onfiguration
Projects							

Počet kusovníků součástí je zobrazen na kartě Kde je použito.

Na kartě Kde je použito v části **Zdroj kusovníku** je v závorkách zobrazen počet kusovníků. V předchozích verzích jste k tomu museli otevřít nadřazený záznam.

Přidání vlastních sloupců na kartě Kde je použito

Na kartě Kde je použito můžete definovat uživatelské sloupce polí. Zobrazí se informace o uživatelském poli se standardními systémovými poli.

Přidání vlastních sloupců na kartě Kde je použito provedete takto:

- 1. Přihlaste se do klienta SOLIDWORKS Manage jako správce.
- 2. Otevřete kartu vlastností pro záznam v objektu, do kterého chcete přidat vlastní sloupec.
- 3. Vyberte kartu Kde je použito.
- 4. Vyberte záložku Kusovník.
- 5. Klikněte na ikonu 🍄 (panel nástrojů Kde je použito).
- 6. V dialogovém okně Uživatelská pole klikněte na možnost **Přidat**.
- 7. V okně Vlastnosti pole zadejte Název pole.
- 8. Klikněte na možnost **Typ** a vyberte typ dat.
- 9. Klikněte na buňku ve sloupci **Pole** požadovaného objektu a vyberte pole, které chcete zobrazit.
- 10. Opakováním předchozího kroku pro požadované objekty určete hodnoty dalších polí.
- 11. Klepněte na **Uložit a zavřít**.
- 12. Podle potřeby přidejte další uživatelská pole.

Výstup procesu pro nahrazení položek kusovníku

🔌 Replace BOM items	
This output will replace an item with another item in the BOMs of p Object Type fields in the process.	process affected items. The "Item to replace" and "Item
Step 1. Link two Object Type fields from the process.	Step 2. Configure target Object BOMs to be updat
Item to replace	✓ All objects and all BOM variants
Item to Replace 🗸 🗸 🗸	Object
Item to replace with	
Item to Replace With 🗸 🗸	Object
Note that the replacement item must come from an object that is allowed in the affected items BOMs.	

V kusovníku je možné nahradit záznam jiným záznamem.

Můžete také nahradit řádkovou položku použitou ve více sestavách, aniž byste upravovali každou ze sestav. Výstup se nazývá **Nahradit položky kusovníku**. Chcete-li použít možnost **Nahradit položky kusovníku**, potřebujete dvě pole typu objektu: jedno obsahuje zdrojovou položku a druhé cílovou.

Hromadné nahrazení funguje pouze u objektů záznamu, nikoli u odkazů SOLIDWORKS CAD.

Povolení hromadného nahrazení v procesu

Chcete-li povolit hromadné nahrazení v procesu, postupujte takto:

- V nástroji Správa systému v části Struktury > Procesy upravte stávající objekt Proces.
- 2. V Průvodci procesem otevřete stránku **Pole**.
- 3. Kliknutím na možnost **Nové pole** i vytvořte nové pole typu objektu.
- 4. Zadejte zobrazovaný název a jako typ pole vyberte **Typ objektu**.
- 5. Klikněte na **Dokončit**.
- 6. V dialogovém okně Typ objektu vlastnosti pole klikněte na tlačítko Další.

Možnost **Povolit více položek** ponechte nevybranou. Můžete nahradit vždy pouze jeden záznam.

- 7. Klikněte znovu na tlačítko **Další**.
- 8. Na stránce Vybrat objekt(y) vyberte objekty, ze kterých pocházejí položky, jež chcete nahradit.
- 9. Klikněte na tlačítko **Další**.
- 10. Na stránce Vybrat sloupce zadejte možnosti.
- 11. Klikněte na tlačítko **Další**.
- 12. Na stránce Vybrat uživatelská práva zadejte přístupová oprávnění pro dané pole.
- 13. Klikněte na **Dokončit**.
- 14. Opakováním kroků 3 až 13 přidejte pole typu objektu, které bude obsahovat cílovou položku.
- 15. V Průvodci procesem otevřete průvodce Vlastnosti pracovního postupu.
- 16. Vyberte fázi, ve které chcete záznam nahradit.
- 17. Klikněte na možnost **Výstupy** a poté na **Přidat (**).
- 18. V dialogovém okně Výstupy v části **Vybrat typ** vyberte možnost **Nahradit položky kusovníku** a klikněte na tlačítko **Uložit**.
- 19. V dialogovém okně Nahradit položky kusovníku v části Krok 1, vyberte v nastavení Položka k nahrazení pole typu objektu pro zdrojovou položku v nastavení Nahrazující položka pole typu cílového objektu.
- 20. V části **Krok 2** určete chování cílových nadřazených objektů, které chcete aktualizovat.

Vyberte nadřazené objekty, které chcete v procesu přidat jako ovlivněné položky.

21. Klepněte na Uložit a zavřít.

Nahrazení položek kusovníku

Položky kusovníku nahradíte takto:

1. Vyhledejte v aplikaci SOLIDWORKS Manage objekt procesu **Nahradit položky** kusovníku.

- 2. Klikněte na možnost **Nový** (standardní panel nástrojů).
- 3. Vyberte v polích typu objektu nahrazenou a nahrazující položku.
- 4. Na kartě Ovlivněné položky klikněte na možnost **Analýza nahrazení v kusovníku**
- 5. V dialogovém okně Analýza nahrazení vyberte požadované nadřazené záznamy, kterými chcete dané položky nahradit.
- 6. Kliknutím na tlačítko **Přidat do seznamu** zavřete okno a přidejte vybrané záznamy do seznamu ovlivněných položek.
- 7. Projděte procesem podle daného pracovního postupu až do fáze, ve které jste přidali výstup **Nahradit položky v kusovníku**.

Chcete-li zobrazit aktualizované kusovníky, otevřete záznam ovlivněné položky.

Přidávání podřízených podmínek do kusovníků

	✓ Enable	ed			
Display Name	US			1	Make this BOM
System Name	US				
meste 0			The second secon	We want to the form	et la contra
E neus	Access Control	Children III views	Un brawing remplates	ags Marker Options	 Excertini
	-				
These are the o	nly objects allowed a	es children in this BOM			
These are the o	nly objects allowed a	as children in this BOM			
These are the o	nly objects allowed a	as children in this BOM			
These are the o	nly objects allowed a	as children in this BOM			
These are the o	nly objects allowed a	is children in this BOM	Add to list	Remove from	n list
These are the of Select Object	nly objects allowed a	is children in this BOM	Add to list	Remove from	n list Conditions
These are the of Select Object	nly objects allowed a	is children in this BOM	Add to list Add to list Statuses allowed Released, Checked I	Remove from	n list Conditions

Software umožňuje přidat podmínky k omezení přidávání záznamů podřízených položek na základě stavu záznamu a hodnot polí. Díky tomu je možné aplikovat firemní zásady pro přidávání záznamů do kusovníků.

Přidání podřízených podmínek do kusovníku provedete takto:

- V nástroji Správa systému v části Struktury vyberte objekt a klikněte na tlačítko Upravit 2.
- 2. Otevřete průvodce Kusovník.

Pokud upravujete záznam nebo objekt dokumentu jiný než objekt SOLIDWORKS PDM, klikněte na kartu Kusovník.

- 3. Vyberte v seznamu objekt **Kusovník** a klikněte na příkaz **Upravit** *🖍*.
- 4. V okně Vlastnosti kusovníku klikněte na kartu Potomci.
- 5. Klikněte na buňku v části **Povolené stavy** pro danou variantu kusovníku a vyberte požadovaný stav.

- 6. Ve sloupci **Podmínky** pro objekt kusovníku můžete kliknutím na tečky v buňce přidat podmínky omezující položky přidávané do kusovníku.
- 7. V dialogovém okně Pokud jsou tyto podmínky splněny, neumožnit přidávání položek do kusovníku zadejte požadované podmínky a výstražnou zprávu.
- 8. Klepněte na **Uložit a zavřít**.

16

SOLIDWORKS Simulation

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- Role 3DEXPERIENCE SOLIDWORKS Simulation Designer (2024 SP1)
- Další frekvence pro vyšší harmonické a náhodné vibrace (2024 SP1)
- Automatické ukládání souboru modelu
- Interakce spojení u skořepin
- Obrázek kontroly konvergence
- Odpojení smíšených režimů volného těla
- Vyřazení řešiče Direct Sparse
- Vylepšené ložiskové spojky
- Vyloučení sítě a výsledků při kopírování studie
- Export data tvaru formy
- Výkon sítě
- Zlepšení výkonnosti
- Detekce podomezených těl

Aplikace SOLIDWORKS[®] Simulation Standard, SOLIDWORKS Simulation Professional a SOLIDWORKS Simulation Premium se prodávají zvlášť a lze je používat s aplikacemi SOLIDWORKS Standard, SOLIDWORKS Professional a SOLIDWORKS Premium.

Role 3DEXPERIENCE SOLIDWORKS Simulation Designer (2024 SP1)



Role SOLIDWORKS 3DEXPERIENCE, tj. 3DEXPERIENCE SOLIDWORKS Standard, 3DEXPERIENCE SOLIDWORKS Professional a 3DEXPERIENCE SOLIDWORKS Premium, nyní podporují licence SOLIDWORKS Simulation Standard, SOLIDWORKS Simulation Professional, SOLIDWORKS Simulation Premium a SOLIDWORKS Motion licenses.

Další frekvence pro vyšší harmonické a náhodné vibrace (2024 SP1)

larmonic	Random Vibration
Frequency Options Harmonic Options Advanced Notification Remark	Frequency Options Random Vibration Options Advanced Notification R
No. of points for each frequency Bandwidth around each frequency 0.4 Interpolation: C Logarithmic C Linear Edit Tolerance to merge extra frequencies 1 %	Analysis properties Method Standard Gauss integration order 2-pt Biasing parameter 1 Cross-mode cut-off ratio 1000000000 Include extra frequencies for response Edit Tolerance to merge extra frequencies 1 %
OK Cancel	OK Cancel

Při výpočtu parametrů odezvy pro studie harmonických a náhodných vibrací můžete zahrnout až 20 dalších zájmových frekvencí.

Vyberte v oknech Harmonická > Upřesňující možnosti nebo Náhodné vibrace > Upřesňující možnost Zahrnout další frekvence pro odezvu.

Další informace naleznete v tématech *Harmonická – upřesňující nastavení* a *Náhodné vibrace – upřesňující*.

Automatické ukládání souboru modelu

System Options - General	
System Options Default Options	
General Default Library Messages/Errors/Warnings Email Notification Settings Simulation sensors	What's Wrong messages Show errors Show warnings Load/Fixture symbol quality Wireframe Shaded
	Mesh colors
	Hide excluded bodies and show study material appearances (requires more time to load a study)
	Load all simulation studies when opening a model (requires more time to open a model)
	Automatically update beam joints when study is activated
	Save file after meshing and after the analysis completes

Soubor modelu můžete po vytvoření sítě a dokončení analýzy uložit.

Automatické ukládání souboru modelu nastavíte takto:

Na kartě **Systémové možnosti > Obecné** vyberte možnost **Uložit soubor po vytvoření** sítě a po dokončení analýzy.

Automatické uložení souboru modelu po vytvoření sítě a po dokončení analýzy zabrání ztrátě dat v případě neočekávaného pádu systému nebo výpadku napájení.

Interakce spojení u skořepin



Nucené vytváření spojení mezi sadami prvků skořepiny, které mají fyzickou mezeru, je nyní robustnější.

Na výše uvedeném obrázku je znázorněn model se třemi povrchy skořepiny. Jeden pár skořepin má fyzickou mezeru 1 mm, zatímco druhý pár skořepin 1,1 mm. Nastavením vlastní **Maximální mezery** pro lepení na 1 mm (maximální mezera mezi geometrickými entitami pro nucené vytvoření lokálních spojení) se spojí pouze pár skořepin s mezerou 1 mm.

Vylepšený algoritmus vynutí vytvoření správných spojení bez ohledu na velikost sítě. V předchozích verzích platilo, že pokud jste na tři povrchy použili hrubou síť skořepiny, vytvořil algoritmus chybně spojení u druhé dvojice skořepin s mezerou 1,1 mm.

Obrázek kontroly konvergence



Obrázek kontroly konvergence umožňuje rozpoznat oblasti modelu, kde řešič narazil na problémy s konvergencí.

Obrázek kontroly konvergence otevřete takto:

Proveďte jednu z následujících operací:

- Klikněte na nabídku Diagnostické nástroje > Obrázek kontroly konvergence (CommandManager Simulace).
- Ve stromu studie simulace klikněte pravým tlačítkem na složku Výsledky a vyberte příkaz Obrázek kontroly konvergence.

Odpojení smíšených režimů volného těla

Frequency	×
Options Flow/Thermal Effects Notification Remark	
Options	
Number of frequencies	
Calculate frequencies closest 0 Hertz	
O Upper bound frequency: 0 Hertz	
Decouple the mixed free body modes	
Frequency cap: Automatic 🗸 🗸	
0 Hertz	
Solver	
Selection	
Automatic	
() Manual	

Algoritmus umožňuje při výpočtu tvarů formy detekci a oddělení smíšených režimů volného těla.

V dialogovém okně Vlastnosti studie vyberte možnost **Oddělit smíšené režimy volného těla**. V případech, kdy v modelu existují smíšené režimy volného těla, řeší algoritmus smíšený pohyb spojený s režimem tuhého těla a zajišťuje přesný tvar režimu tuhého těla.

Možnost oddělit smíšené režimy volného těla je k dispozici ve frekvenčních studiích, lineárních dynamických studiích, harmonických studiích, studiích náhodných vibrací a studiích pro analýzu spektra odezvy.
Vyřazení řešiče Direct Sparse

Default Options - So	olver and Results		
Default Options		Default Options	
	Default solver		Default solver
ì	Automatic		Automatic
re			
	O Intel Direct Sparse		O Intel Direct Sparse
Results	O Direct Sparse	lesults	
hart	Save Results	hart	Save Results
Plots	SOLIDWORKS documer	Plots	SOLIDWORKS document folder
Static Study Results	Under sub folder	tatic Study Result	Under sub folder
;	2023		2024

Řešič Direct Sparse byl odebrán ze seznamu řešičů studií simulace.

U starších studií, které používají řešič Direct Sparse, použije software SOLIDWORKS Simulation řešič Intel[®] Direct Sparse.

Vylepšené ložiskové spojky

Connectors	? ?	
✓ × →		Connector Stiffness
7 0 10		SI 🗸
lype Split		Rigid (infinite stiffness)
Туре	^ ^	◯ Flexible
Searing Bearing	\sim	0 ∨ N/m
Ū.		₩ 0 × N/m
•	_	₩ 0 V.m/rad
8		Stabilize shaft rotation
	_	Automatic
Connection Type	~	0 V.m/rad

Zavedení **Distribuovaného** spojení a **Tuhosti náklonu** zlepšilo tvorbu ložiskových spojek.

Konektor ložiska je vylepšen následujícím způsobem:

- Do možností Typ připojení je přidán typ Distribuované. U definice nové ložiskové spojky je výchozí Typ připojení nastaven na Distribuované.
- Přidání **tuhosti náklonu** zahrnuje ohybovou tuhost hřídele.

Chcete-li simulovat možnost **Povolit automatické zarovnávání**, která byla k dispozici ve starších verzích, nastavte hodnotu **Tuhost náklonu** na nulu.

• Pro stabilizaci otáčení hřídele můžete použít uživatelem definovanou torzní tuhost.

Tato vylepšená definice ložiskové spojky je k dispozici u lineárně statických, frekvenčních a lineárně dynamických studií a studií zborcení.

Vyloučení sítě a výsledků při kopírování studie

PropertyManager		System Options Default Options	
Copy Study	? ?	Units	Default solver
✓ X →		-Interaction	Automatic
Message	^ ^	-Load/Fixture -Mesh	○ FFEPlus
Source Study	^	-Solver and Results	Intel Direct Sparse
💸 Static 1	~	⊕ Plot	
Study name:		Report	Save Results
Static 2 from [Static 1]			
Configuration to use:			
Default	~		Average stresses at mid-nodes (high-guality solid mesh only)
Include mesh			Copy study
Include results	_		Include mesh
Target Study	^		Include results
Chatic Chatic	~)	

Vyloučením sítě a výsledků při kopírování studie simulace do nové studie můžete ušetřit čas.

Máte možnost určit globální výchozí nastavení, které při kopírování studie v okně **Výchozí možnosti** > **Řešič a výsledky** > **Kopírovat studii** zahrne nebo vyloučí síť a výsledky.

U jednotlivých studií můžete změnit výchozí nastavení **Zahrnout síť** a **Zahrnout výsledky** v PropertyManageru Kopírovat studii.

Export data tvaru formy

Frequency	/				×
Options	Flow/Thermal Eff	fects Notificat	ion Rema	ark	
Optio	ons				
	Number of frequer	ncies	5		
	Calculate frequ	encies closest Shift)	0	Hertz	
0	Upper bound freq	uency:	0	Hertz	
	Decouple the mixe	d free body mo	des (slowe	r)	
Save	Results				
	ave results to SOL	IDWORKS docu	ument folde	er	
Res	ults folder	C:\Users\Public\	Document	s\SOLIDWORK!) <i>G</i>
	Average stresses at	mid-nodes (hi	gh-quality s	solid mesh only)	
	xport mode shape	e data			

Data tvaru formy můžete exportovat do souboru studie *study name.out*.

V dialogovém okně Frekvence > Možnosti vyberte možnost Exportovat data tvaru formy.

Data tvaru formy se uloží do souboru studie .out ve složce **Results**.



Výkon sítě

U sestav, které obsahují více identických dílů, se zkrátila doba vytváření splývavé sítě založené na zakřivení.

Toto vylepšení tvorby sítí platí pro licence SOLIDWORKS Simulation Premium a SOLIDWORKS Simulation Professional.

Vylepšený algoritmus sítě na bázi splývavé sítě založené na zakřivení rozpozná identické díly, které se v sestavě opakují. Algoritmus pak použije pro identické díly znovu stejnou síť namísto samostatné sítě, což zkrátí dobu tvorby sítě.

Chcete-li použít vylepšený algoritmus sítě, vyberte v dialogovém okně **Výchozí nastavení** > **Síť** možnost **Znovu použít síť pro identické díly v sestavě (pouze síťování na základě splývaného zakřivení)**.



Zlepšení výkonnosti

Několik vylepšení funkcí zlepšuje výkon a přesnost simulačních studií.

 Výsledky studií se vzdálenými posuny nebo vzdálenými rotacemi použitými na velké plochy s **Distribuovaným** připojením jsou nyní přesnější.

Doba řešení těchto studií s řešičem Intel Direct Sparse je nyní kratší. V předchozích verzích platilo, že byl-li počet uzlů vazby velmi velký, podílela se na distribuovaném omezení vazby pouze podmnožina uzlů vazby. V softwaru SOLIDWORKS Simulation 2024 zahrnují distribuovaná omezení vazby pro vzdálené posuny nebo vzdálené rotace všechny spojovací uzly.

Obrázek znázorňuje zvýšení výkonu řešiče Intel Direct Sparse u modelu, který obsahuje má vzdálený posun s distribuovaným spojením použitý na cca 29 600 uzlů vazby.

Doba řešení s iterativním řešičem FFEPlus u podobných studií není v softwaru SOLIDWORKS Simulation 2024 kratší. Výsledné hodnoty napětí jsou ale přesnější, protože při vytvoření distribuovaných spojení jsou brány v úvahu všechny uzly vazeb.

- Běh rozsáhlých lineárních dynamických studií je efektivnější. Výpočet napětí v rozsáhlých lineárních dynamických studiích je nyní optimalizován z hlediska lepší alokace paměti řešičem.
- Vylepšený odhad paměti, alokace a správa ze strany řešiče umožňuje provádění velkých souborů interakcí s vazbami mezi povrchy, které dříve selhávaly z důvodu nedostatku paměti. Toto vylepšení se týká licencí SOLIDWORKS Simulation Professional a SOLIDWORKS Simulation Premium.
- Celková doba řešení u většiny statických a tepelných studií s řešičem Intel Direct Sparse se zkrátí o více než 10 %. Aktualizace řešiče Intel Direct Sparse novými knihovnami Intel MKL a použití paralelního přeskupování ve formátu VBSR (Variable Block Sparse Row) vedly ke zvýšení výkonu řešiče.

Detekce podomezených těl

Underconstrained Bodies (?)	
Message ^	Results /
Use the Underconstrained Bodies tool to determine whether the system of bodies is sufficiently constrained for simulation robustness.	Total number of groups/bodies: 1; total n Group of 6 bodies plunger-1,link2-2,lin
Calculate Calculate	
Results	
Bodies that are not sufficiently constrained	
☐ Total number of groups/bodies: 1; total number Group of 6 bodies plunger-1,link2-2,link2-1,lin Translation 1	Copy to Clipboard

K dispozici je několik vylepšení použitelnosti v PropertyManageru Podomezená těla.

- Výsledky funkce detekce podomezených těl můžete zkopírovat do schránky.
- Seznam zobrazující těla, která nejsou dostatečně omezená, lze pro lepší čitelnost rozbalit Výsledky.
- Zobrazení animací nedostatečně omezených těl trvá kratší dobu. Zlepšila se kvalita grafiky animací zvýrazňujících podomezená těla.

17

SOLIDWORKS Visualize

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- Rychlost transformace při použití vykreslovacího modulu Stellar (2024 FD02)
- Podpora tureckého jazyka (2024 FD02)
- Formáty pro export souborů (2024 SP1)
- Vylepšené možnosti pro vytváření působivých vzhledů

SOLIDWORKS[®] Visualize je k dispozici jako samostatně prodávaný produkt, který je možné používat s aplikacemi SOLIDWORKS Standard, SOLIDWORKS Professional nebo SOLIDWORKS Premium nebo jako zcela samostatnou aplikaci.

Rychlost transformace při použití vykreslovacího modulu Stellar (2024 FD02)

Významná vylepšení vykreslovacího modulu Stellar měřitelně zrychlila vykreslování v softwaru SOLIDWORKS Visualize.

Tato funkce zlepšuje uživatelskou zkušenost s výřezy, zejména ve větších rozlišeních a při použití špičkové grafické karty.

Výhody: Interakce s výřezem jsou plynulejší a více interaktivní. Toto zlepšení také vede k rychlejší odezvě uživatelského rozhraní.

Podpora tureckého jazyka (2024 FD02)

SOLIDWORKS Visualize Connected nabízí plnou podporu tureckého jazyka v uživatelském rozhraní.

Výhody: Pokud nainstalujete software SOLIDWORKS Visualize Connected v turecké verzi systému Windows, automaticky se nakonfiguruje na turečtinu.

Jazyk můžete také změnit v nabídce **Nástroje** > **Možnosti** > **Uživatelské rozhraní** > **Jazyk**.

Formáty pro export souborů (2024 SP1)

Formáty .GLTF, .OBJ a .FBX podporují export parametrů vzhledu DSPBR.

Formáty .GLTF a .OBJ exportují následující parametry DSPBR a příslušné textury:

Albedo

- Kovové
- Drsnost
- Alfa
- Normální

Formát . FBX exportuje následující parametry DSPBR:

- Difúzní barva
- Difúzní textura

Vylepšené možnosti pro vytváření působivých vzhledů



Software SOLIDWORKS Visualize využívá model Enterprise PBR Shading (DSPBR) od společnosti Dassault Systèmes k detailní replikaci realistického vzhledu kovových, skleněných, plastových a dalších povrchů.

DSPBR je model vzhledu pro fyzické vykreslování podporovaný všemi vykreslovači na platformě **3D**EXPERIENCE[®] Platform. Model stínování lze snadno obsluhovat a je nezávislý na vykreslovači. Kombinuje parametry pro popis kovových a nekovových vzhledů, včetně průhlednosti tenkostěnných a objemových objektů. Nabízí také efekty, jako je vyzařování, bezbarvý lak, kovové vločky nebo lesk, pro tvorbu širokého spektra vzhledů.

Software SOLIDWORKS Visualize nabízí vzhledy pro rozšířenou škálu typů a podtypů materiálů. Kompletní **Model stínování Enterprise PBR** sestává z více než 30 parametrů, což může být složité. Software organizuje tyto parametry do kategorií, které jsou relevantní pro konkrétní **Typy vzhledu**. To zjednodušuje uživatelské rozhraní a zlepšuje použitelnost a zároveň nezobrazují zbytečné parametry. Dostupné typy vzhledu jsou **Autolak**, **Kov**, **Základní**, **Emisní**, **Textil**, **Kůže**, **Dřevo**, **Sklo** a **Plast**.

K dispozici jsou následující zlepšení:

 Zjednodušené rozhraní pro výběr typů vzhledu a optimalizaci jejich parametrů. Typy vzhledu můžete vybírat ze seznamu nebo kliknutím na miniaturu.

- Možnost upravovat textury a mapy textur pro téměř všechny parametry s větší kontrolou a věrností.
- Možnost kombinovat normální mapy a mapy posunutí a používat vektorový posun.
- Vzorové projekty a další zdroje byly aktualizovány a vylepšeny pro předvádění vzhledů DSPBR. Další vzhledy a datové zdroje jsou k dispozici v cloudové knihovně obsahu.

Stávající soubory není nutné převádět na vzhledy DSPBR. Se soubory vytvořenými se staršími typy vzhledu můžete pracovat dále nebo je převést na typy DSPBR. Nové soubory musí používat typy vzhledů DSPBR.

Parametry pro základní typ vzhledu

Základní typ vzhledu se skládá z několika parametrů, které postačují k simulaci nejběžněji používaných reálných vzhledů.

Pokud je pro vás aplikace vzhledů novinkou, začněte typem **Základní**. Popisy všech vzhledů DSPBR a způsobu použití textur jsou k dispozici v nápovědě aplikace SOLIDWORKS Visualize.

Parametr	Popis	Hodnota
Albedo	Určuje celkovou barvu RGB materiálu. Můžete je použít k aplikaci barvy na tenkostěnné průhledné materiály.	Barva RGB
Κονονέ	Určuje, nakolik je povrch metalický.	Desetiny. [01]
Drsnost.	Řídí úroveň lesklosti nebo drsnosti povrchu.	Desetiny. [01]
Normální.	Přidá na povrch modelu vzhled detailů, jako jsou hrboly a promáčknutí, bez změny velikosti geometrie.	Textura
Posunutí.	Mění polohu povrchových bodů pomocí textury, která určuje délku a směr posunu pro každý bod.	Textura
Matnost výřezu	Přidává na povrch texturu děr bez přidání dalších mnohoúhelníků do geometrie.	Desetiny. [01]

18

SOLIDWORKS CAM

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- Další parametry cyklu sondy
- Řezání závitů v pevném cyklu pro zpětné řezy
- Správná data posuvu/rychlosti u dílů obsahujících sestavy
- Typ sondy Heidenhain
- Koncové podmínky u ostrůvků v Průvodci 2,5osými útvary
- Parametry Najetí a Vyjetí pro propojené operace konturování
- Minimální průměr díry při řezání závitů
- Cesta pro následné zpracování
- Cykly sondy
- Možnosti výstupu nástrojů sondy
- Cykly sondy v režimu sestavy
- Seřizovací listy
- Typy stopek pro frézovací nástroje
- Dialogové okno Filtr výběru nástroje
- Výběr nástroje délka řezné části
- Výběr nástroje priorita zásobníku nástrojů

Software SOLIDWORKS[®] CAM je k dispozici ve dvou verzích. Verze SOLIDWORKS CAM Standard je součástí jakékoli licence SOLIDWORKS s předplatitelskou službou SOLIDWORKS.

Verze SOLIDWORKS CAM Professional je k dispozici jako samostatně prodávaný produkt, který je možné používat s aplikacemi SOLIDWORKS Standard, SOLIDWORKS Professional nebo SOLIDWORKS Premium.

Další parametry cyklu sondy

dditio	onal Parameters			Description
	Angular Tolerance (Bb)	1deg	A	Additional probe
	Experience Value (Ee) :	0	*	parameters.
	% Feedback (Ff) :	0	* *	
	Feature Tolerance (Hh) :	0.01mm	* *	
	Position Tolerance (Mm) :	0.01mm	* *	
	Tool Offset (Tt) :	0	* *	
	Upper Tolerance (Uu) :	1mm	*	
	Null Band (Vv) :	0mm	*	
	Print (Ww) / Measuring Log :	0	* *	
	Stop if tolerance exceeded :	0		

Dialogové okno Další parametry cyklu sondy obsahuje možnosti **Zastavit při překročení** tolerance a **Tisk (Ww) / protokol měření**.

Zastavení při překročení tolerance

Pokud cyklus sondy překročí limity tolerance, určuje parametr **Zastavit při překročení tolerance**, zda se má program přerušit se zobrazením podrobností o překročení.

Hodnoty, které můžete pro tento parametr zadat:

- 0. Nepřeruší program obrábění ani nezobrazí podrobnosti o překročení, pokud dojde k překročení tolerančních limitů.
- 1. Přeruší program obrábění a zobrazí podrobnosti o porušení na řídicí jednotce.

Příkaz přidružený k tomuto parametru ve vytvořeném kódu je

Q309=1 ; PGM STOP TOLERANCE

Tisk (Ww) / protokol měření

Parametr **Tisk (Ww)** byl přejmenován na **Tisk (Ww) / protokol měření**. Funkce **Tisk (Ww) / protokol měření** závisí na zvoleném **Typu sondy**.

Typ sondy	Funkce Tisk (Ww) / protokol měření
Renishaw	Určuje, zda výstup dat probíhá v následně zpracovaném kódu.
Heidenhain	Určuje, zda chcete vytvořit, uložit nebo zobrazit protokol měření.

Hodnoty, které můžete pro tento parametr zadat:

- 0. Protokol měření se nevytvoří.
- 1. Vytvoří protokol měření a uloží jej do řídicí jednotky.
- 2. Přeruší NC program a zobrazí protokol měření.

Řezání závitů v pevném cyklu pro zpětné řezy

U operací řezání závitů podporuje software SOLIDWORKS CAM volbu **Výstup pevného cyklu** pro zpětné řezy.

V dialogovém okně Parametry operace na kartě Závit nastavte následující:

- Typ řezu: Reverzní
- Bod programu: Výstup pevného cyklu



Správná data posuvu/rychlosti u dílů obsahujících sestavy

Pokud má více dílů nebo instancí dílu tvořících sestavu v režimu sestavy různé materiály polotovaru, pak se u každého dílu nebo instance zobrazí správný materiál.

Přiřazený materiál polotovaru se zobrazí v dialogovém okně Parametry operace na kartě F/S v poli **Materiál polotovaru**. Editor posuvu/rychlosti používá nastavený **Materiál polotovaru** k výpočtu posuvu/rychlosti.

V předchozích verzích platilo, že jestliže sestava obsahovala díly s různými materiály polotovaru nebo instance rozdělených dílů, byly výpočty posuvu/rychlosti často nepřesné. Docházelo k tomu proto, že software SOLIDWORKS CAM použil k výpočtu posuvu/rychlosti materiál polotovaru přiřazený k prvnímu dílu uvedenému ve Správci dílů. Software SOLIDWORKS CAM přiřadil vypočítané hodnoty posuvu/rychlosti k ostatním dílům tvořícím sestavu, i když měly jiný materiál polotovaru. To vedlo k chybným hodnotám posuvu/rychlosti.

Typ sondy Heidenhain

Machine	Tool Crib	Post Processor	Posting	Setup	Rotary Axis	Tilt Axis		
Define	coolant from	n		Post	processor			
Define	tool dia & le ool	ngth offsets from		Post	processor			
Subrou	utines (Autput subrou	Output subroutine	s : No ances an	d feature	patterns		v	
Probe	Options							
Probe	Options	Probe Type	e : Renis	shaw			~	
Probe	Options	Probe Type	e : Renis Renis	shaw shaw			~	
Probe	Parameter	Probe Typ	e : Renis Renis Heide Other	shaw shaw enhain 3			~	
Probe Program	Parameter m number	Probe Typ	e : Renis Renis Heide Other	shaw shaw anhain 3 🖉			~	
Probe Program Part Th	Parameter m number lickness	Probe Typ	e : Renis Renis Heide Other	shaw shaw shain 3			~	

Software SOLIDWORKS CAM podporuje provádění operací na strojích, které využívají řídicí jednotky Heidenhain.

V dialogovém okně Stroj na kartě Vytvoření v části **Možnosti sondy** v poli **Typ sondy** vyberte možnost **Heidenhain**.

Koncové podmínky u ostrůvků v Průvodci 2,5osými útvary



Výšku ostrůvků u 2,5osých útvarů můžete definovat ve dvou směrech.

V předchozích verzích nastavila aplikace SOLIDWORKS CAM výšku ostrůvku automaticky od nejvrchnějšího bodu plochy ostrova k dolnímu okraji prvku. Pokud byla plocha ostrůvku jiná než horní plocha prvku, byl výsledný ostrůvek kratší než výška prvku. Výšku ostrůvku nebylo možné zvýšit v opačném směru, aby odpovídala výšce prvku.

V části PropertyManager – 2,5osý útvar: Prvky ostrůvků můžete zadat výšku ostrůvku v nastavení **Koncová podmínka – směr 2**. Výšku můžete definovat ve směrech Z+ a Z-. Směr spojený s podmínkou **Koncová podmínka – směr 2** je opačný než spodní profil prvku ostrůvku.

Parametry Najetí a Vyjetí pro propojené operace konturování



U propojených operací konturování můžete nastavit možnost kopírování parametrů **Najetí** a **Vyjetí** z první operace konturování do ostatních propojených operací.

V dialogovém okně Provozní parametry vyberte na kartě Náběh možnost **Použít najetí/vyjetí na vše**. Software SOLIDWORKS CAM tyto provozní parametry nepropojí, protože jsou specifické pro prvky:

- Bod najetí/vyjetí
- Všechny parametry v části Odkazy mezi

Minimální průměr díry při řezání závitů

🗊 SOLI	DWOR	(S CAM 2	2024 Technolo	ogy Databa	ise						
\equiv	С	Mill To	oling > Th	reading							
<u> </u>	Sing	le-point ⁻	Thread Mill				~ {	¢۳ (Save Copy	Dele	te
	I	Active.	Shank Type.	Dia. (D1)	Min. Hole Dia.	sr ≡	-Thread Mill	I Single-	point (ID: 1)		
P9	1	1	Straight	3.15	3.3	3.15		Active :	~		
	2	J	Straight	4	42	4	Shan	k Type :	Straight		
-	3		Straight	4.8	5	4.8	Di	a. (D1) :	3.15	mm	
T	4	·	Straight	9.0 C 4	7	6.4	Min. ho	ole dia. :	3.3	mm	1
	4	v	Straight	0.4	7	0.4	Shank di	a. (D2) :	1.94	mm	
	5	~	Straight	õ	0.0	õ	Chaulder D	ia (D4) -	0.45		
	6	\checkmark	Straight	9.6	8.8	9.6	Shoulder D	ia (D4) :	3.15	mm	
	7	\checkmark	Straight	11.2	12.5	11.2	Overall leng	ith (L1) :	55	mm	
<u> </u>	8	~	Straight	14.4	16	14.4	Flute leng	th (L2) :	0.7	mm	
++							Shank Leng	rth (L6) :	54	mm	
_ = = _							· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·				

Máte možnost zadat minimální průměr díry u operací řezání závitů. V předchozích verzích byl tento parametr pouze ke čtení.

V Databázi technologií (TechDB) na kartě Frézovací nástroj vyberte **Nástroj pro řezání** závitů a zadejte **Min. průměr díry**.

Minimální průměr díry můžete zadat také v dialogovém okně Parametry operace na kartě Nástroj na sekundární kartě Nástroj pro frézování závitů v nastavení **Rozměry nástroje**. Změny v dialogovém okně Parametry operace se neukládají do databáze TechDB.

Operation Parameters		□ ×
Tool F/S Thread Parameters NC Feature Options Leadin Advanced	Optimize	
SP Thread Mill Tool Mill Holder Tool Crib Station		
Preview		
Tool Dimensions	U	
Tool dia (D1) : 4.8mm		
Minimum hole dia : 5mm 🚖		
Flute length (L2) : 1mm		
Overall length (L1) : 60mm 🗧 60mm		
Ineffective length (L5) : Omm		
Thread pitch angle : 60deg		
Number of flutes : 3	0mm	
الح	4.8mm	

Cesta pro následné zpracování

=	C Settings Metric Ind	hes 🔞
Mill	General	~
	Application Default : Mill	
Turn	Post Processor Path: C:\ProgramData\SOLIDWORKS\SOLIDWORKS CAM 202X\Posts	1
	Languege	~
III Tooling	Automatic : 🏹	
🚽 Turn Tooling	Language . English / English	
	Gustomization Settings	×
Feed / Speed	This functionality allows you to save and restore customization settings for TechDBApp grid column visibility and order location.	
	Save Settings Restore Settings	
Settings	Manage Databases Import Database	
About	0200	
	Active Database Details Description:	

Výchozí umístění složky post-procesorů můžete určit na kartě Nastavení v databázi technologií (TechDB). V části **Obecné** zadejte **Cestu pro následné zpracování**. Nemusíte pak znovu vybírat post-procesor pro každý díl nebo sestavu.

Pokud změníte umístění složky post-procesorů a v aplikaci SOLIDWORKS CAM otevřete dříve naprogramovaný díl nebo sestavu, proběhne následující:

1. Software SOLIDWORKS CAM určí, zda je soubor post-procesoru dostupný ve složce pro **Aktivní post-procesor**.

Pokud složka není k dispozici, načte software **Cestu pro následné zpracování**.

- 2. Software SOLIDWORKS CAM vyhledá soubor post-procesoru v umístění **Cesta pro** následné zpracování.
- 3. Když software SOLIDWORKS CAM nalezne soubor post-procesoru, zobrazí cestu k jeho souboru v dialogovém okně Stroj na kartě Post-procesor pro **Aktivní post-procesor**.

achine						_		×
lachine	Tool Crib	Post Processor	Posting	Setup	Rotary Axis	Tilt Axis	•	
Active	post proces	sor :						
C:\Pro	gramData \	SOLIDWORKS\S	OLIDWO	RKS CAI	M 202X\Posts	M5AXIS	-TUTORIA	N
Availat	le							
C:\Pro	gramData\	SOLIDWORKS	OLIDWO	RKS CAI	M 202X\Posts	M5AXIS	-TUTORIA	AL
МЗАХ	IS-TUTORI	AL					Rmwse	
M4AX	S-TUTORI	AL					biowac	
MILL	ACRAMATI	AL C-2100					Select	

Cykly sondy

Software SOLIDWORKS CAM obsahuje další cykly sondy pro kalibraci a měření rovin a os. Mezi cykly sondy patří následující:

- Rovina 3 body
- Měření úhlu (osa X)
- Měření úhlu (osa Y)
- Měření ve 4. ose (osa X)
- Měření ve 4. ose (osa Y)

Cykly měření jsou k dispozici v dialogovém okně Parametry operace na kartě Sonda v nastavení **Cyklus sondy**.

Rovina třemi body



V případě cyklu sondy **Rovina 3 body** změří software SOLIDWORKS CAM vybraný povrch pomocí tří bodů na tomto povrchu. Změřené body definují rovinu.

Když vyberete možnost **Rovina 3 body**, umístí software SOLIDWORKS CAM tři body s výchozími hodnotami odsazení. Máte možnost upravit hodnoty odsazení a body v požadovaných místech změřit.

Měření úhlu (osa X/Y)



Cykly sondy **Měření úhlu (osa X)** a **Měření úhlu (osa Y)** provedou měření dvou bodů na vybraném povrchu a vypočítají úhel plochy vzhledem k ose X resp. Y.

Software SOLIDWORKS CAM umístí oba body symetricky kolem těžiště vybrané plochy. V dialogovém okně Parametry operace na kartě Sonda v části **Cyklus sondy** můžete určit vzdálenost mezi body v nastavení **Přírůstková vzdálenost** pro **Umístění X** a **Umístění Y**.

Normála vybrané rovinné plochy musí být kolmá na osu Z sestavy, do které sondu vkládáte.

Měření ve 4. ose (osa X/Y)



Tento cyklus sondy měří sklon vybraného povrchu mezi dvěma body vzhledem ke čtvrté ose.

Vybraný povrch musí být takový, aby byl sklon mezi jednotlivými body měření měřen v ose X nebo Y. Výslednou hodnotu můžete použít ke kompenzaci rotační osy.

Souřadnice X a Y těžiště povrchu jsou počátečním bodem dráhy nástroje. Software SOLIDWORKS CAM umístí body měření symetricky vzhledem k tomuto počátečnímu bodu na základě přiřazené vzdálenosti mezi oběma měřenými body.

Pohyby sondy jsou rovnoběžné s osou. Software SOLIDWORKS CAM měří vzdálenost od referenčního bodu na povrchu. Při pohybech při měření může být vzdálenost větší nebo menší než definovaná vzdálenost.

	Možnosti	výstupu	ı nástrojů	sondy
--	----------	---------	------------	-------

Non-cutting Portion				1		
Type:	Straight \vee		-100		+ D2	
<u>S</u> houlder dia (D4) :	3mm		1.00		_ .	
Shoulder length (L4) :	60mm 🔶					
<u>S</u> hank dia (D2) :	3mm 🌲				L4	
<u>S</u> hank length (L6) :	60mm 🇘					
Descrition				1		
roperties						
Feed p	parameters					
TechDB ID	7					
Output through :	Tip	- 54				
<u>C</u> omment:	N-5003-2289-00-A		•		≡	

U nástrojů sondy je možné nastavit parametr **Výstup přes**. Tento parametr vygeneruje dráhu nástroje a G-kód s nastaveným referenčním bodem nástroje.

V dialogovém okně Parametry operace na kartě Nástroj na kartě Nástroj sondy v části Vlastnosti můžete nastavit možnosti **Výstup přes**:

- Hrot. Vygeneruje dráhu nástroje vzhledem ke hrotu nástroje sondy.
- **Vystředit**. Vygeneruje dráhu nástroje vzhledem ke středu nástroje sondy.

Cykly sondy v režimu sestavy

Parameter	Value		
Absolute Incremental	Absolute		
Coolant	Flood		
Part/Setup Assign reference p	art and setup		
Part/Setup Assign reference p Reference part :	art and setup Mold Base 1<1> ~		

Pro každou operaci sondy vygenerovanou v režimu sestavy můžete přiřadit příslušnou instanci dílu a nastavení frézování dílů. Tím je zajištěn přesný **Počátek nastavení dílu** při vytvoření trajektorie nástroje pro operaci sondy.

V předchozích verzích platilo, že pokud v nastavení operací sestavy existovaly pouze operace se sondou, měřil software SOLIDWORKS CAM jejich souřadnice v souřadném systému upínače (FCS). Software SOLIDWORKS CAM nevypisoval instanci a příslušné nastavení prvků na kartě Posun v dialogovém okně Parametry nastavení. I když jste zadali počátek výstupu jako **Počátek nastavení dílu**, byly souřadnice trajektorie nástroje dány vzhledem k systému FCS, což vede k nepřesnému vytvoření kódu.

V dialogovém okně Parametry operace na kartě Vytvoření v části **Díl/nastavení** můžete zadávat parametry v režimu sestavy.

Parametr Popis

Přiřadit referenční Aktivuje parametry **Reference díl** a **Referenční nastavení**. **díl a nastavení**

Referenční díl	Zobrazí seznam všech dílů ve Správci dílů. Výchozí výběr je díl (s instancí dílu jako příponou, pokud má díl více instancí), jehož plochu jste vybrali na kartě Sonda v nastavení orientace Sondy . Pokud jste nevybrali plochu, použije software SOLIDWORKS CAM první díl uvedený ve Správci dílů.
	Pokud dodatečné zpracování vyžaduje zadání Počátku nastavení dílu, použije software SOLIDWORKS CAM jako referenci hodnoty počátku vybraného dílu. Software SOLIDWORKS CAM používá Počátek nastavení dílu také k výpočtu souřadnic při provádění příkazů Procházení dráhy nástroje krok a příkazů pro simulaci.

Parametr	Popis
Referenční nastavení	Zobrazí seznam všech nastavení dílu přiřazených k danému dílu nebo instanci dílu vybrané v nastavení Referenční díl .
	Výchozí výběr je platné nastavení prvku pro díl nebo instanci dílu vybranou v nastavení Referenční díl , jehož prvky lze obrábět ve vybraném nastavení operace.
	Software SOLIDWORKS CAM používá počátek nastavení dílu, který vyberete pro výpočet souřadnic trajektorie nástroje při vytvoření.

Při operacích typu **Sonda** se výběry provedené v nastavení **Referenční díl** a **Referenční nastavení** zobrazí v instancích dílu a pracovních souřadnicích na kartě Posun v dialogovém okně Parametry nastavení.

etup P	arameter	s								
Origin	Axis 0	ffset	Indexing	Advanced	Statis	stics	NC Planes	Fixtures	Posting	
Sort	by Part order						Start	corner:	Upper left	
	Grid pattern					Direction :				
								Pattern :	Zig	
Wor	k coordina	te offs	et							
\bigcirc	None					Start	value:		Increment	
0	<u>Fixture</u>					1	*		0	
0	Work Coor	dinate				54	*		1	
0	Work & Su	b Coo	rdinate			1	*		0	
	Ass	ign								
#	PartN	lame	N.C.	Setup Dest Catural	0	S	X	Y	Z	
<u> </u>	Mold Ba	se I <i< td=""><td>> Mill</td><td>Part Setup I</td><td>0</td><td>0</td><td>24.37</td><td>14.2</td><td>-1</td></i<>	> Mill	Part Setup I	0	0	24.37	14.2	-1	

Seřizovací listy

Calum Charact		
Setup Sneet	De: VMI	0
Save to :	AMIL NUL	×.
.IDWORKS CAM 2024\Lang\Englis	h\Setup_Sheet_Images\	
Style sheet path :		
WORKS CAM 2024\Lang\English\:	setup_sheet_templates\	
Style sheet :		
mill tooling(xslt)	~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~	
**XSLT formats are compatible with	MS Word and Excel.	
✓ View on Save		-
Setup sheet images		

Výchozí formát seřizovacích listů je .xslt a je kompatibilní s nejnovějšími prohlížeči.

Typy stopek pro frézovací nástroje



Pro libovolný frézovací nástroj můžete definovat typ stopky (**Rovná**, **Kuželová** nebo **Krček**).

V předchozích verzích mohly typ stopky mít pouze některé frézovací nástroje. Typ stopky můžete určit pro neřeznou část těchto dalších nástrojů:

- Nástroj pro vyvrtávání
- Středicí vrtání
- Nástroj kuželového zahloubení
- Rybinový nástroj
- Nástroj na klínové drážky
- Fréza celokulová



Přímá. Můžete definovat délku osazení a průměr stopky.

Kuželová. Můžete definovat Krček. Můžete definovat průměr a délku osazení a dále průměr a délku stopky. Kuželová část nástroje je ta část, která není řezná.

průměr a délku osazení a dále průměr a délku stopky. Krček je neřezná část řezného nástroje.

- D2 = průměr stopky
- D4 = průměr osazení
- L4 = délka osazení
- L6 = délka stopky

Dialogové okno Filtr výběru nástroje

	Tool type :	Elat End			~	Preview		_
		That End			-		U	
lter by							117 7 7	
Barre	Туре	Standard						
Diam	eter	0mm	-	9mm				
End F	ladius	0mm	-	9mm			50mm	
Tool I	material	Carbide			\sim	8mm		
Holde	er Designation	BT-30			\sim	¥		
Protro	usion Length	Omm	-	9mm		1 4mm		
Conta	aining Text	*						
/ill (Metri	(c)							
	Taal ID	SubTure	End De	dina	Teel Die	Effect Cut Longth	Overall Length	
1 1	1001D	subrype	End Ra	aius	1000000	4 000000	Overall Lengu	^
			0.00000	U	1.000000	4.00000	33.000000	

Chcete-li zobrazit další sloupce tabulky, můžete změnit velikost dialogového okna Filtr výběru nástroje.

Výběr nástroje – délka řezné části

V Use Expression						
Tool diameter lower expression						
Feature Dimension :	Diameter ~					
Operator :	+ ~					
Constant :	0.5					
Tool diameter Upper expression						
Feature Dimension :	Diameter 🗸					
Operator :	+ ~					
Constant :	5					

Když určíte kritéria výběru nástroje v nastavení **Použít výraz** a nikoli u konkrétního nástroje, započítá software SOLIDWORKS CAM délku řezné části nástroje.

Při použití funkce **Generovat plán operace** platí pro každou operaci, pro kterou definujete kritéria výběru nástroje pomocí výrazu pro maximální/minimální průměr nástroje, následující pravidla:

- Pokud má zásobník nástrojů dva nebo více nástrojů se stejným průměrem, který odpovídá kritériím výrazu, započítá software SOLIDWORKS CAM délku řezné části a podle ní přiřadí nástroj. Vybere nástroj s délkou řezné části větší než hloubka prvku. Pokud mají všechny nástroje délku řezné části větší než hloubku prvku, vybere software SOLIDWORKS CAM nástroj s délkou řezné části nejbližší hloubce prvku.
- Pokud software SOLIDWORKS CAM i tak najde dva nebo více nástrojů, použije k výběru nástroje pravidla podle Mapy materiálu polotovaru/nástroje.

Vezměme si například obdélníkovou kapsu s hloubkou prvku 75 mm. Na základě strategie prvků přiřazené k tomuto prvku je podle kritéria výběru nástroje vybrána čelní stopková fréza rovná 25 mm. V zásobníku nástrojů jsou dvě čelní stopkové frézy o stejném průměru 25 mm. Jeden nástroj má ale délku řezné části 50 mm a druhý délku 80 mm. Software SOLIDWORKS CAM vybere nástroj s délkou řezné části 80 mm, protože je tento rozměr bližší hloubce prvku.

× .
Flat End Mill 🗸 🗸
3
1
1MM CRB 2FL 4 LOC
-1
None

Výběr nástroje – priorita zásobníku nástrojů

Software SOLIDWORKS CAM má nyní lepší logiku výběru nástrojů, když v technologické databázi (TechDB) vyberete možnost **Priorita zásobníku nástrojů**.

Software SOLIDWORKS CAM má optimalizovanou logiku výběru nástrojů, takže jsou v aktivním zásobníku nástrojů k dispozici vhodné nástroje:

- Pokud nástroj přiřazený v databázi TechDB k dané operaci není v aktivním zásobníku nástrojů, přidá jej software SOLIDWORKS CAM do zásobníku i tehdy, jestliže jsou v zásobníku menší nástroje. (Pokud jste nástroj vybrali pomocí odkazu na určité **ID stroje** v databázi TechDB.) Je-li v aktivním zásobníku nástrojů jiný nástroj s podobnými parametry, pak software SOLIDWORKS CAM tento nástroj použije.
- Pokud určíte, že výsledný nástroj odvozený z výrazů definovaných v databázi TechDB bude neaktivní, pak jej software SOLIDWORKS CAM do aktivního zásobníku nástrojů

nepřidá. K přidání aktivního nástroje do zásobníku nástrojů využívá software pravidla pro výběr nástrojů.

19

CircuitWorks

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- Přepracování uživatelského rozhraní (2024 SP4)
- CircuitWorks v SOLIDWORKS Standard (2024 FD02)
- Podpora softwaru SOLIDWORKS Connected pro software CircuitWorks (2024 FD01)

Aplikace CircuitWorks[™] je k dispozici v rámci softwaru SOLIDWORKS[®] Standard, SOLIDWORKS Professional a SOLIDWORKS Premium.

Přepracování uživatelského rozhraní (2024 SP4)



Uživatelské rozhraní softwaru CircuitWorks bylo upraveno tak, aby bylo konzistentnější s aplikací SOLIDWORKS.

Panel nástrojů Rychlý přístup, CommandManager a strom aplikace CircuitWorks vypadá a funguje podobně jako v softwaru SOLIDWORKS.

CircuitWorks v SOLIDWORKS Standard (2024 FD02)

Aplikace CircuitWorks je k dispozici ve všech verzích softwaru SOLIDWORKS, včetně SOLIDWORKS Standard.

Podpora softwaru SOLIDWORKS Connected pro software CircuitWorks (2024 FD01)

35 SOLIDWORKS Connec	ted File	Edit View Insert Tools	Window 🖈
Image: Constraint of the second s	Export to D CircuitWorks	Component Annotate Library Components	
Assembly Sketch Mark	up Evaluate	Lifecycle and Collaboration	SOLIDWORKS Add-Ins CircuitWorks
Tools Preview	EDMD		
Sync with ECAD	Received Files Sent Files	Push Pull	nection
EDMD	Messages	Platform	
		Push Upload IDX fi ECAD	ile to Platform for

Software SOLIDWORKS Connected podporuje další funkce CircuitWorks.

- Seznam Přidružit model uvádí modely dat elektronických součástí z platformy 3DEXPERIENCE Platform. Každou součást stromu CircuitWorks můžete přidružit k souborům dílů nebo sestav SolidWorks a také jejich přidružení rušit. Po přidružení modelu z platformy 3DEXPERIENCE Platform zmizí hvězdička ve stromu CircuitWorks.
- V panelu Vlastnosti součásti a v knihovně součástí CircuitWorks klikněte v části Součásti
 SOLIDWORKS na možnost Procházet součásti , abyste se dostali k seznamu modelů dat elektronických součástí z platformy 3DEXPERIENCE Platform.
- Když v softwaru SOLIDWORKS Connected vytvoříte sestavu, bude v dialogovém okně Otevřít seznam modelů dat elektronických součástí z platformy **3D**EXPERIENCE Platform, které můžete v sestavě použít.

Referenční označení pro porovnání modifikací mechanických součástí (2024 SP3)



CircuitWorks přiřazuje dočasné označení reference (cíl odkazu) pro každou instanci mechanické součásti, pokud součást už nemá cíl odkazu k sobě přiřazený.

Když otevřete v CircuitWorks soubor IDX 3, software přiřadí cíl odkazu, který je dostupný i v SOLIDWORKS, když vytvoříte model. Cíl odkazu se objeví ve stromu CircuitWorks s názvem instance. Stejný cíl odkazu se objeví ve stromu FeatureManager SOLIDWORKS poté, co v SOLIDWORKS vymodelujete mechanické součásti.

S indikátory cíle odkazu na jednotlivých součástech získáte:

- Větší přesnost při zobrazení výsledků úprav při exportu sestavy desky ze SOLIDWORKS do CircuitWorks pomocí nástroje **Export do CircuitWorks**. Veškeré úpravy mechanických součástí v SOLIDWORKS se zobrazí v dialogovém okně Synchronizace s ECAD a ve stromu Změny v okně CircuitWorks.
- Přesnější výsledky při zobrazení výsledků úprav při importu nebo exportu sestavy desky z CircuitWorks do návrháře ECAD pomocí nástroje **Synchronizace s ECAD**. Veškeré úpravy mechanických součástí se zobrazí v dialogovém okně Synchronizace s ECAD.

Nahrávání úloh na platformu 3DEXPERIENCE Platform

Postup nahrávání úloh na platformu 3DEXPERIENCE Platform je následující:

1. V CircuitWorks klikněte na možnost **Soubor** > **Možnosti**.

- 2. Na záložce Prostep EDMD proveďte toto:
 - Vyberte možnost **Použít Prostep EDMD**.
 - V nastavení Číst a zapisovat verzi Prostep vyberte možnost v 3.0.
 - V nastavení Sdílená složka určete, kde se mají sdílet soubory Prostep EDMD mezi softwarem CircuitWorks a aplikací ECAD. Ujistěte se, že máte oprávnění k zápisu pro tuto složku.
 - Vyberte možnost V komunikaci IDX použít datum ve stylu GMT.
 - (Volitelně) Vyberte možnost Animovat změnu v náhledu při výběru ze stromu.
 - (Volitelně) Vyberte Opačný směr otáčení součástí na spodní straně desky.
 Po vypnutí této možnosti se součást neotáčí přejde na spodní stranu desky místo na horní, jako zrcadlový obraz součásti.
 - (Volitelně) Vyberte možnost Kontrolovat změny provedené v SOLIDWORKS před použitím změn z ECAD.
- 3. Na záložce SOLIDWORKS Import vyberte v části **Modelování vodivé hladiny**možnost **Úplně (pomalejší)**.

SOLIDWORKS vytvoří všechny hladiny, abyste viděli každou hladinu desky.

- 4. Klikněte na tlačítko **OK** a restartujte software SOLIDWORKS.
- 5. Klikněte v softwaru CircuitWorks na možnost **Nahrát** 🛆 (panel nástrojů EDMD).
- 6. V dialogovém okně EDMDPushPull v části Připraveno provést změnu:
 - a) V poli **Spolupracovník** zadejte jméno.
 Můžete zadat křestní jméno, příjmení nebo celé jméno.
 - b) Klikněte na možnost **Zkontrolovat jméno** \mathbb{Q} a vyhledejte jméno, které chcete přidat.
 - c) (Volitelné) Zadejte **Komentáře**.
 - d) Klikněte na tlačítko **OK**.

Základní data se na platformu **3D**EXPERIENCE Platform nahrávají ve formátu Prostep EDMD IDX 3 prostřednictvím aplikace **3D**EXPERIENCE Collaborative Tasks. Úloha je přiřazena návrháři ECAD. Když nahrajete soubor se změny nebo odpovědí, vyplní software předem **Spolupracovníka**, kterého můžete změnit.

Modely budov (2024 FD01)

V aplikaci CircuitWorks Connected můžete pomocí nástroje **Sestavit model** vytvořit a uložit modely desky a součásti na platformu **3D**EXPERIENCE Platform. Ve starších verzích jste museli samostatně uložit model desky a každou součást.

Aplikace CircuitWorks Connected vytváří model desky a odpovídající součásti bez ohledu na to, zda jste model desky a součásti již vytvořili.

Scénář návrhu	Poté, co aplikace CircuitWorks vytvoří model				
První sestavení modelu	Aplikace CircuitWorks uloží desku a její součásti do místní mezipaměti. Vyberte možnosti:				
	 Uložit do 3DEXPERIENCE. Uloží všechny modely souborů na platformu 3DEXPERIENCE Platform. 				
	 Neukládat. Tato funkce zavře dialogové okno. Modely můžete později uložit na platformu 3DEXPERIENCE Platform v softwaru SOLIDWORKS. 				
Model desky může nebo nemusí být v místní mezipaměti, ale ovistní	 Vyberte možnosti: Nahradit. Vytvoří nový model desky a uloží jej na platformu 3DEXPERIENCE Platform. Použít existující. Stáhne model desky z platformy 				
databázi CircuitWorks	 SDEXPERIENCE Platform a pouzije jej v sestave SOLIDWORKS. Storno. Zruší operaci sestavení modelu. 				
Součásti modelu desky se nacházejí	Vyberte možnosti pro součásti: • Ano. Použije stávající model.				
v místní databázi CircuitWorks	 Ano všem. Použije stávající modely pro všechny součásti modelu desky. 				
	• Ne. Sestaví nový model.				
	 Ne všem. Vytvoří nové modely pro všechny součásti v modelu desky. 				
Model desky se nachází v místní databázi	 Vyberte možnosti: Nahradit. Vytvoří nový model desky a uloží jej na platformu 3DEXPERIENCE Platform. 				
CircuitWorks a je již na platformě 3D EXPERIENCE Platform, ale ne v místní	 Použít existující. Stáhne model desky z platformy 3DEXPERIENCE Platform a použije jej v sestavě SOLIDWORKS. Storno. Zruší operaci sestavení modelu. 				
mezipaměti					

Po dokončení procesu sestavení modelu můžete určit možnost automatického uložení modelu desky a jejích součástí na platformu **3D**EXPERIENCE Platform. V aplikaci CircuitWorks klikněte na položku **Možnosti 🌣** > **Importovat SOLIDWORKS** 🔯 a vyberte **Automatické ukládání do 3DEXPERIENCE po dokončení sestavení modelu**.

Pokud se rozhodnete neukládat model desky ihned po vytvoření desky v CircuitWorks, můžete jej uložit později v softwaru SOLIDWORKS. V SOLIDWORKS klikněte na tlačítko

Uložit do 3DEXPERIENCE 🔚 (panel nástrojů CircuitWorks) nebo Nástroje > CircuitWorks > Uložit do 3DEXPERIENCE.

Změny schématu a výřezu desky z CircuitWorks (2024 SP2)

CircuitWorks umí generovat soubory MCAD změn na základě schématu desky a výřezů změn. Tyto změny pak můžete odeslat jako soubory IDX 3 do aplikace Cadence[®]Allegro[®].

ECAD každou z těchto změn buď přijme, nebo odmítne. Na základě souboru odpovědi ECAD IDX 3 se v CircuitWorks znovu zobrazí odmítnuté změny. Kliknutím na příkaz **Vytvořit model** použijete tyto změny v sestavě SOLIDWORKS.

Při provádění změn schématu nebo výřezu desky jsou ze stejného souboru změn vypuštěny všechny ostatní změny (například součásti, díry nebo povolené a zakázané oblasti). Tyto změny je třeba odeslat později jako další změny.

Změny schématu a výřezu desky z ECAD (2024 SP3)

Návrháři ECAD umí podle změn schématu desky a výřezů generovat soubory změn IDX 3. Tyto změny můžete potom otevřít v CircuitWorks.

V CircuitWorks můžete každou z těchto změn přijmout nebo odmítnout. Kliknutím na příkaz **Vytvořit model** použijete tyto změny v sestavě SOLIDWORKS. Na základě souboru odpovědi CircuitWorks se odmítnuté změny znovu zobrazí v systému ECAD.

20

SOLIDWORKS Composer

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- Offline nápověda k aplikaci SOLIDWORKS Composer Products
- Podpora pro konfigurace SpeedPak v aplikaci SOLIDWORKS Composer

Software SOLIDWORKS[®] Composer[™] urychluje tvorbu grafického obsahu 2D a 3D pro produktovou komunikaci a technické ilustrace.

Offline nápověda k aplikaci SOLIDWORKS Composer Products

Offline nápověda k aplikaci SOLIDWORKS Composer Products je k dispozici ve formátu PDF namísto formátu HTML.

Ve starších verzích fungovala offline nápověda pouze v aplikaci Microsoft Internet Explorer. Nyní je na webovém prohlížeči nezávislá.

Podpora pro konfigurace SpeedPak v aplikaci SOLIDWORKS Composer

Soubory sestav SOLIDWORKS obsahující součásti v konfiguracích SpeedPak je možné převést do softwaru SOLIDWORKS Composer.

Součásti SpeedPak se přepnou do příslušných nadřazených konfigurací, aby bylo možné tyto součásti snáze převést do softwaru SOLIDWORKS Composer.

21

SOLIDWORKS Electrical

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- Záložka Popis (2024 SP3)
- Výkresy svorkovnic (2024 SP3)
- Vylepšení funkce 6W Tags v ECP(2024 FD03)
- Čísla značek výkresu (2024 SP2)
- Export datových souborů (2024 SP2)
- Možnosti importu pro správu referencí kabelů a dílů výrobce (2024 SP2)
- Restrukturalizace stromu elektrických součástí
- Kurzy pro SOLIDWORKS Electrical (2024 FD01)
- Správa kabelů (2024 SP1)
- Dynamické propojení mezi výkresy (2024 SP1)
- Sdílení odkazů v portálu Electrical Content Portal (2024 SP1)
- Jedna položka pro kabely nebo vodiče v tabulkách kusovníku (2024 SP1)
- Zoom na všechno při otevírání výkresů (2024 SP1)
- Zarovnání součástí .
- Změna délky více lišt a žlabů
- Filitrování pomocných dílů a příslušenství
- Automatické pozice ve 2D rozvaděčích
- Odebrání dat dílu výrobce
- Resetování nedefinované proměnné makra
- Zkracování seznamů pomocí rozsahů
- Zlepšení v softwaru SOLIDWORKS Electrical Schematic
- Vylepšení výkonu softwaru SOLIDWORKS Electrical

SOLIDWORKS[®] Electrical je samostatně prodávaný produkt.

Záložka Popis (2024 SP3)

35 SOLIDWORKS Elect	rical Schematic	0 🖥	0.0	- 🎉 🖣 🖣 (<u>)</u>	ا کې	🗛 Q 🛞 🖛
File Home E	dit View Elec	trical Proje	ct Proc	cess Annotate	Draw	Modify	Import/Export
:		Ē.	1	A Text leader	Block leader		
Connection Insert label + report table	Erase Align background blocks	Order *	Auto balloon	Associati	•		
Pages II - Cabinet × III 14 - Cabinet ×							
	AnnotateDemo	_					
1 - Oocument boo 1 - Oocument boo 01 - Cover pa 02 - List of sc 03 - Wiring lin 03 - Wiring lin 05 - Control (06 - Bill of ma 07 - Cabling li 09 - Pump Un	<pre>k(Id: 1, Pos: 0) ge (Id: 26, Pos: 1) hemes (Id: 40, Pos: 3) he diagram (Id: 29, Pos: 3) Id: 325, Pos: 5) Id: 325, Pos: 5) iterials (Id: 477, Pos: 7) ist (Id: 478, Pos: 8) it (Id: 480, Pos: 10)</pre>	4					

V SOLIDWORKS Electrical Schematic se na pás karet přidá karta **Popis**. Na této kartě můžete provádět změny 2D výkresů z 3D a dokumentů narovnaného vyznačení trasy. Šetří čas a zjednodušuje úkoly přizpůsobení.

Několik stávajících příkazů z karty **Rozvržení rozvaděče** je k dispozici také na kartě **Popis**:

- Připojovací štítek
- Vložit tabulku zprávy
- Vymazat pozadí
- Zarovnat bloky
- Seřadit
- Automatická pozice.
- Textová odkazová čára
- Bloková odkazová čára
- Styl odkazové čáry

Výkresy svorkovnic (2024 SP3)

	🐨 Canand 🗖 Terrinals 🗮 Seerbals 🦨 Wise and adds as	na 📴 Dátara 🗁 Calta 🛗 Darianian							
	🛤 General 🖶 Terminals 📑 Symbols 🥜 Wires and cable cores 💵 Bridges 📑 Cable 🛄 Destination								
Ŀ	- General								
	Detail destination component:	For cables and wires							
	Destination symbol type:	<none></none>							
Α	Destination line length	For cables							
В	Length of the box containing the destination symbol:	For wires							
	Symbol centering margin in percent:	For cables and wires							
Α	Offset for next destination:	10							
	X1 PUE 1 1.1.5 0 2 1 1.2.5 PUEV V 0 3 1.2.5 PUEV V V 0 3 1.3.5 PUEV V V 4 box 5 3								

Vodiče a kabely můžete uspořádat podle koncového dílu. Schémata svorkovnic tak budou uspořádanější a organizovanější.

Zlepšení:

- Možnost Detailní konce kabelů byla přejmenována na Koncová součást detail. Má následující možnosti:
 - Nic
 - Pro kabely
 - Pro vodiče
 - Pro kabely a vodiče

Tato možnost zobrazí rámeček obsahující symbol konce pro kabely a vodiče. U po sobě jdoucích vodičů přiřazených ke stejné součásti software zakreslí pouze jednu součást.

- Možnost A Délka jádra kabelu do konce byla přejmenována na A Délka čáry do konce. Tato možnost platí i pro součásti vodičů.
- V dialogovém oknu Editor svorkovnic se mezi sloupci Konec a Kabel objeví nový

sloupec 🖤. Obsahuje značku svorky součásti, kam je vodič připojen.
Vylepšení funkce 6W Tags v ECP(2024 FD03)



Funkce 6W Tags na portálu **Electrical Content Portal** je vylepšena tak, aby rychle nalezla konkrétní informace ve štítcích 6WTags. To vám pomůže efektivněji organizovat data a sledovat úlohy.

Vylepšení na stránce **Obsah katalogu**:

- Klasifikace je k dispozici v uzlu Co. Když vyberete klasifikaci, zobrazí se přidružené podtřídy. Když vyberete podtřídu, zobrazí se další úroveň. To vám pomůže systematicky filtrovat a procházet strukturu.
- Uzel Datum vytvoření v hierarchii Když je upraven tak, aby zobrazoval pouze rok.
 Po výběru roku se pod ním zobrazí odpovídající měsíce a datumy.
- Pole Hledat značky se přidá v horní části oblasti 6W Tags pro vyhledání konkrétních hodnot v 6W Tags.

Čísla značek výkresu (2024 SP2)



Výkresy můžete číslovat podle složky. To umožňuje přiřadit stejné číslo výkresu ve více složkách. Dříve byly značky výkresu jedinečné pro každý sešit.

V dialogovém okně Konfigurace projektů Electrical, v části **Unikátní značky pro Výkres**, určete **Projekt Electrical**, **Složka** nebo **Sešit**.

Export datových souborů (2024 SP2)

B Link to PDM Configuration
PDM integration type O Basic: export to folder
Advanced: export to PDM vault
Use "Update files for PDM" button
📥 📑 🔿 Use "Check In/Check Out" buttons (controlled workflow)
O Third party integration
General settings
vaurt name:
Base folder path:
1
Subfolder for projects:
electrical_projects\
Project data
Formula for folder name: PROJECT_NAME
🚮 Archive 🏠 Drawing 🧐 3D 🐉 PDF 🛅 Report 🛅 Bill of material
Export PDF files
Subfolder: PDF\
Create bookmarks and hyperlinks
Export one PDF file by book
Export data files

V dialogovém okně Připojit ke konfiguraci PDM můžete zahrnout datové soubory do exportovaného souboru PDF.

Chcete-li exportovat datové soubory, klikněte na možnost Připojit ke konfiguraci PDM > PDF a vyberte možnost Exportovat soubory dat. Možnost Jeden soubor na sešit je přejmenována na Exportovat jeden soubor PDF na každý sešit.

Možnosti importu pro správu referencí kabelů a dílů výrobce (2024 SP2)



V oblasti Správy referencí kabelů a Správy dílů výrobce jsou k dispozici dva nové příkazy:

- Vytvořit nový soubor k importu
- Importovat ze souboru Excel

V části Správa referencí kabelů můžete příkazy otevřít z částí:

- Knihovna > Správa referencí kabelů. V části Správa referencí kabelů klikněte na možnost Importovat > Vytvořit nový soubor k importu 🔤.
- Knihovna > Správa referencí kabelů. V části Správa referencí kabelů kabely klikněte

na možnost Importovat > Importovat soubor aplikace Excel 🔤.

V části Správa dílů výrobce můžete příkazy otevřít z částí:

- Knihovna > Správa dílů výrobce. V části Správa dílů výrobce klikněte na možnost Importovat > Vytvořit nový soubor k importu 🔤.
- Knihovna > Správa dílů výrobce. V části Správa dílů výrobce klikněte na možnost

Importovat > Importovat soubor aplikace Excel 🔤.

Vytvoření nového souboru aplikace Excel ze šablony

Můžete vytvořit nový soubor aplikace Excel pro import a přizpůsobit jej jazyku vstupu a třídě dílů výrobce nebo referencím kabelů.

Můžete importovat všechna data z referencí kabelů a dílů výrobce, která dříve v souboru chyběla, například podrobnosti o jádru kabelu, komplexní vlastnosti jádra kabelu, obvody a připojovací body v dílech výrobce.

Vytvoření nového souboru aplikace Excel ze šablony pro reference kabelů:

- 1. Klikněte na položku Knihovna > Správa referencí kabelů 🎏
- 2. V dialogovém okně Správa referencí kabelů klikněte na možnost Importovat >

Vytvořit nový soubor k importu 🔤.

- 3. V dialogovém okně Vytvoření nového souboru aplikace Excel pro import referencí kabelů vyberte následující položky:
 - Pod položkou jazyk vyberte jazyk ze seznamu. Výchozí jazyk je nastaven tak, aby odpovídal jazyku rozhraní. Seznam obsahuje 14 jazyků odpovídajících jazykům rozhraní.
 - Pod položkou Třída kliknutím no otevřete Volič třídy a vyberte základní třídu pro reference kabelů. Pokud nevyberete žádnou třídu, jsou všechny třídy a podtřídy k dispozici v souboru Excel.
 - Pod položkou Šablona k dispozici, vyberte soubor Excel, který se nachází ve složce šablony.
 - Výběrem možnosti **Otevřít vytvořenou šablonu** otevřete vytvořenou šablonu.
- 4. Klikněte na tlačítko **OK**.
- 5. V dialogovém okně Uložit jako uložte nový soubor aplikace Excel do požadovaného umístění. Soubor se automaticky otevře.
- 6. Upravte data v souboru aplikace Excel a importujte nová data do reference kabelů.
 - Aby byl import dat úspěšný, je pole **Reference** povinné.
 - Výrobce, Třída, Knihovna, Rodina, Typ kabelu apod. jsou povinná pole. Pokud tato pole ponecháte prázdná, software vás upozorní a importuje data s chybami.
 - Číslo položky, Externí ID, Přeložitelné údaje atd. jsou volitelná pole.
 Ponecháte-li tato pole prázdná, nezpůsobí to žádné chyby.
 - Sloupec A (lze skrýt) obsahuje kód klíče, například pro identifikaci jazyka záhlaví.
 - Poslední řádek záhlaví (lze skrýt) obsahuje název polí přidružených ke sloupcům jako **#car_reference**. Tyto informace neodstraňujte.
 - Chcete-li zadat více jazyků současně, můžete přidat další sloupce pro přeložená data. Upravte kód jazyka v názvu pole, například **.en** pod položkou **#car.ctr_0.en** pro popis kabelu.
 - Skrytá stránka _ValidationList_ obsahuje pojmenovaný rozsah, který slouží k zobrazení rozevíracích položek v některých sloupcích na základě funkce Ověření dat aplikace Excel.

Můžete také vytvořit nový soubor aplikace Excel pro import dílu výrobce pomocí stejných kroků jako výše. Otevřete příkaz z nabídky **Knihovna > Správa dílů výrobce**. V části **Správa dílů výrobce** klikněte na možnost **Importovat > Vytvořit**

nový soubor k importu 🔤.

Importování šablony

Vyplněný soubor aplikace Excel, který jste vytvořili dříve, můžete znovu importovat pomocí příkazu **Vytvořit nový soubor k importu**. Můžete importovat pouze nová data.

Soubor aplikace Excel importujete takto:

- Klikněte na položku Knihovna > Správa referencí kabelů F.
- 2. V části Správa referencí kabelů kabely klikněte na možnost Importovat >

Importovat soubor aplikace Excel ៉.

- 3. V dialogovém okně Otevřít vyhledejte požadovaný soubor a klikněte na možnost **Otevřít**.
- 4. V dialogovém okně Import referencí kabelů proveďte následující úkony:
 - Kliknutím na možnost Vybrat soubor a otevřete dialogové okno Otevřít a vyberte soubor aplikace Excel k importu. Importovaný soubor aplikace Excel zobrazuje cestu importovaného souboru aplikace Excel.
 - V části Výběr formátu a oddělovače zvolte pro Formát řádku:
 - Jeden řádek na jádro kabelu
 - Jeden řádek na referenci

U položky Oddělovač jádra kabelu vyberte z následujících možností:

- Dvojtečka ":"
- Konec řádku
- Znak "|"
- Středník ";"

Tato možnost se zobrazí pouze tehdy, pokud u možnosti **Formát řádku** vyberete **Jeden řádek na referenci**.

- V části Náhled souboru se zobrazí náhled importovaného souboru.
- Kliknutím na možnost **Porovnat** wůžete simulovat import reference kabelu. Vytvoří se soubor protokolu se stejným názvem jako soubor aplikace Excel. Pokud se vyskytnou chyby, můžete otevřít list aplikace Excel a chyby opravit.
- Kliknutím na tlačítko **Otevřít** 🖉 otevřete vybraný soubor aplikace Excel pro úpravy.
- Kliknutím na tlačítko Importovat Fimportujete referenci kabelu výrobce do knihovny.

Stejnými kroky jako výše můžete také importovat šablonu pro díl výrobce. Otevřete příkaz z nabídky **Knihovna** > **Správa dílů výrobce**. V části Správa dílů výrobce

klikněte na možnost Importovat > Importovat soubor aplikace Excel 🔤.



Restrukturalizace stromu elektrických součástí

Strom elektrických součástí je restrukturalizován a zjednodušen tak, aby zobrazoval 2D půdorysy, 3D díly a připojovací štítky související s dílem výrobce. Tyto položky pro konkrétní díl výrobce můžete ve stromu elektrických součástí rychle identifikovat.

Ve starších verzích se všechny vložené 2D půdorysy, 3D díly a připojovací štítky objevily jako dílčí položky ve stromu elektrických součástí. Nebylo možné rozlišit mezi 2D půdorysem a připojovacími štítky platnými pro konkrétní díl výrobce.

Součásti

Pod každou součástí existuje uzel pro každou část výrobce přiřazenou k součásti a meziuzel pro každý symbol (2D půdorys nebo připojovací štítek) představující daný díl výrobce. Uzel pro jednotlivé díly výrobce obsahuje všechny odpovídající 2D půdorysy, připojovací štítky a 3D díly nebo montážní položky.

Můžete ovládat viditelnost položek stromu pro díly výrobce. Ve stromu součástí klikněte pravým tlačítkem myši na nejvyšší položku projektu, vyberte možnost **Zobrazit** > **Díl výrobce** a vyberte z následujících tří možností:

- **Skrýt**. Skryje uzel pro díly výrobce. Položky stromu vztahující se k dílům výrobce se zobrazují přímo pod součástí.
- **S grafikou**. Vytvoří mezipoložky stromu pouze pro díly výrobce, které mají přiřazenou grafiku (2D půdorysy, připojovací štítky atd.). Toto je výchozí možnost.
- **Vše**. Vytvoří položky pro všechny díly výrobce, ať už mají přiřazenou grafiku nebo ne.

Umístění/lokace

Položka ve stromu součástí seskupuje všechny díly výrobce v daném umístění. Uzel obsahuje 2D stopy a štítky připojení přiřazené jednotlivým dílům výrobce souvisejícími s daným umístěním.

Můžete kliknout pravým tlačítkem na uzel a vybrat následující položky:

- **Vlastnosti**. Otevře okno Vlastnosti vybraného dílu výrobce. Pokud vyberete více dílů výrobce, zobrazí dialogové okno Vlastnosti pouze společné vlastnosti.
- **Odstranit díly výrobce**. Odstraní vybrané díly výrobce.

Rozvržení rozvaděče

Meziuzel pro díly umístění lze také použít pro strom rozvržení 2D nebo 3D rozvaděče. Zobrazují se všechny díly výrobce, i když nemají přiřazenou žádnou grafiku.

Kurzy pro SOLIDWORKS Electrical (2024 FD01)



Kurzy pro SOLIDWORKS Electrical jsou integrovány do nápovědy SOLIDWORKS Electrical. Kurzy jsou úplnější a konzistentní se stávající dokumentací SOLIDWORKS.

V části http://help.solidworks.com klikněte na položkuSOLIDWORKS Electrical > Kurzy SOLIDWORKS Electrical.

Správa kabelů (2024 SP1)

Cable reference properties Properties Viser data Cable cores				
Supplier name: Stock number:				
Creator:				T.
Creation date:	Description (French)		Entity	Drawing
Modified by:	Câble flexible 500V 3G0.5 mm ²			105 - 1
Modification date:	Câble flexible 5G1 mm²	臣	Properties	Ctrl+Enter
Cable cores:		st	Cata dancian	the
Cable characteristics		7	Go to drawing	the
Туре:		Q	Go to browser	the
Size standard:		-	A	
Length:	-			
Diameter:				
Color:				
Bend radius factor:				
Linear marci				
Voltage drop (V/A/km):				
4 Conductors				
Conductor section (mm ²):				
Conductor diameter				

Správa kabelů nabízí zjednodušený pracovní postup, který vám ušetří čas.

Mezi tato vylepšení patří:

- Funkce **Vyměnit** kabel je nyní flexibilnější. Různé typy kabelových jader můžete nahradit neutrálním jádrem kabelu bez systémových varování.
- V místní nabídce jsou k dispozici nové příkazy. Můžete využít tyto možnosti:
 - Vlastnosti: zobrazí vlastnosti vybraného kabelu.
 - Přejít na výkres: přejde do složky výkresu, obecně na schéma podle daného jádra kabelu.
 - **Přejít do prohlížeče**: zobrazí původní součást jádra kabelu.
- Když odstraníte kabely použité ve schématu nebo liniovém schématu, pak se vodiče související s jejich jádry automaticky odpojí.
- Okno Vlastnosti reference kabelu obsahuje novou část Vodiče s parametry Průřez vodiče a Průměr vodiče. Část Charakteristika byla přejmenována na Charakteristika kabelu.

Dynamické propojení mezi výkresy (2024 SP1)

Když upravíte soubor výkresu . SLDDRW v softwaru SOLIDWORKS[®] a uložíte jej, software automaticky aktualizuje příslušný soubor výkresu (.EWG) ve složce **Projekt SOLIDWORKS Electrical**.

Ve starších verzích platilo, že když jste upravili soubor výkresu v softwaru SOLIDWORKS[®] a uložili jej, pak se příslušný soubor výkresu ve složce **Projekt SOLIDWORKS Electrical** automaticky neaktualizoval. Pro aktualizaci výkresu jste museli znovu kliknout na příkaz **Vytvořit výkres projektu**. Sdílení odkazů v portálu Electrical Content Portal (2024 SP1)



V portálu Electrical Content Portal je možné sdílet odkazy na položku (díl výrobce, symbol apod.) nebo balíček Electrical Content.

Můžete vybrat seznam vedle položky, abyste provedli následující úkon:

- Stáhnout položku
- Vytvořit odkaz na položku
- Stáhnout balíček Electrical
- Vytvořit odkaz na balíček Electrical

V předchozích vydáních jste mohli pouze stáhnout obsah a automaticky ho rozbalit do odpovídajících knihoven.

Jedna položka pro kabely nebo vodiče v tabulkách kusovníku (2024 SP1)

Tabulka kusovníku vytvořená pro kabely a vodiče po směrování obsahuje pouze jednu položku pro každý styl vodiče nebo referenci kabelu.

Tato jedna položka zobrazuje součet délky každého stylu vodiče nebo reference kabelu. V PDM můžete mít tabulku kusovníku kabelů nebo vodičů s požadovanou délkou.

Zoom na všechno při otevírání výkresů (2024 SP1)

🐻 Interface configuration	_
Graphic options 🐺 Preferences 🖾 Application language 😭	Rights management
▲ Behavior	
Selection mode:	 Use "Control" key to add entity to the selection Click on entity to add to current selection
Drawing unit system:	Metric Imperial
Dimension units:	⊙ mm, m O in, ft
Help:	O Local O Internet
Open recent drawing when opening project:	Ask me
Optimize project opening:	Load data at first usage
Ask to remove translated text:	
Send anonymous data:	
Zoom to fit when opening drawing:	

Když otevřete výkres, máte možnost, aby se automaticky zvětšil tak, aby jeho velikost odpovídala grafické ploše. Výkresem může být výkres projektu, rohové razítko, symbol nebo soubor dwg.

Chcete-li tuto možnost aktivovat, klikněte na **Konfigurace rozhraní** > **Předvolby**. V části **Chování** vyberte **Při otevírání výkresu přizpůsobit velikost**. Tato možnost vám pomůže automaticky zobrazit velý výkres bez dalších příkazů **Zoom**.

Zarovnání součástí.

Align Components ✓ X □ →	1	
Message	~	
Select components to align _A2 934<1>/EW_DUCT_H2<1> _A1_A1 890<1>		
Alignment	^	
Spacing	^	
100.00mm	•	

Pokud při navrhování 3D rozvržení rozvaděče použijete funkci **Zarovnat součásti**, můžete si v grafické ploše zobrazit náhled změn.

To výrazně usnadní práci potřebnou k zarovnání součástí SOLIDWORKS v rozvržení 3D rozvaděče.

PropertyManager Zarovnat součást má nyní zjednodušený a vylepšený pracovní postup.

Změna délky více lišt a žlabů

Message	
Select the required rails and ducts. Specify the length of selected rails and ducts. Define Length Select Components: EW_RAIL_H<4> EW_RAIL_H<5> EW_RAIL_H<6> COMMM	

Software umožňuje upravovat délku více lišt a žlabů najednou. V předchozích verzích bylo možné vždy změnit délku pouze jedné lišty nebo žlabu. Vícenásobný výběr lišt a žlabů urychluje tvorbu 3D rozvaděčů.

Délku více lišt a žlabů najednou změníte takto:

- V nabídce softwaru SOLIDWORKS Electrical 3D klikněte na možnost Změnit délku lišt a žlabů
 .
- V PropertyManageru v části Definovat délku > Vybrat součásti vyberte v grafické ploše lišty a žlaby.

Filitrování pomocných dílů a příslušenství

🧐 🗐 🖡		P 🏳 🖇 🛍
T - E 🛈		
 Filter Association 	ed Manufacturer Parts	
Filter Accessor	y Manufacturer Parts	0
Filter Auxiliary	Manufacturer Parts	
Filter Manufac	turer Parts excluded from	n BOM
	Rail EN 50022 for Ait	
- 🧐 36212	Lina duct 25 - new t	600
- 🧐 36212	Lina duct 25 - new t	
- 🧐 36212	Lina duct 25 - new t	
- 🧐 36212	Lina duct 25 - new t	
- 🧐 36212	Lina duct 25 - new t	
🛓 🛄 H1		
🗄 🛄 KM1		
🛓 🖓 Q1		
🛓 🖓 🛄 Q2		
🕂 🗖 Q3		

V softwaru SOLIDWORKS Electrical můžete filtrovat díly výrobce podle svého výběru. Možnosti nastavení filtru:

- Přidružené díly výrobce
- Příslušenství díly výrobce
- Pomocné díly výrobce
- Díly výrobce vyloučené z kusovníku

Seznam v části **Filtr dílů výrobce** ve stromu **Electrical Manager** lze použít k filtrování různých typů dílů výrobce. Možnost **Zobrazit/skrýt přidružené součásti** je nahrazena touto možností filtru.

Tato funkce je k dispozici také v 2D rozvržení rozvaděče v softwaru SOLIDWORKS Electrical Schematic. Automatické pozice ve 2D rozvaděčích



Do výkresů rozvržení 2D rozvaděčů softwaru SOLIDWORKS Electrical můžete vkládat automatické pozice.

Vkládání automatických pozic do 2D rozvaděčů

Vložení automatických pozic do 2D rozvaděče provedete takto:

- 1. Klikněte na nabídku Rozvržení rozvaděče > Automatické pozice 🥙.
- 2. Vyberte pohled výkresu, do kterého chcete pozice vložit.
- 3. Ve správci PropertyManager určete možnosti a klikněte na 🔨.

PropertyManager Automatická pozice

Jak otevřít tohoto správce PropertyManager:

Klikněte na nabídku Rozvržení rozvaděče > Automatické pozice 2.

Styly odkazové čáry

₽ A	Styl odkazové čáry	Určuje předem definovaný styl, který bude použit na odkazové čáry.
P	Blok	Určuje blok, který se má použít pro pozice.

Měřítko Určuje měřítko, které se má použít na blok použitý pozice.	pro
--	-----

Rozvržení pozic

Určuje Typ pole.

U značek pozic můžete určit pouze číselné hodnoty. Zadávání vzorců není podporováno.

-		
000 ††	Horní	Zobrazí pozice v horní části výkresu rozvaděče.
₩	Dolní	Zobrazí pozice v dolní části výkresu rozvaděče.
\$	Levý	Zobrazí pozice v levé části výkresu rozvaděče.
\$	Pravý	Zobrazí pozice v pravé části výkresu rozvaděče.
IJ	Čtverec	Zobrazí pozice ve čtverci kolem výkresu rozvaděče.
	Seskupit pozice	Zobrazí šipky seskupených pozic s menším náklonem.
	Ignorovat opakované instance	Vloží pozice pouze u první instance téhož dílu výrobce.
	Ignorovat svorky	Zabrání vložení pozic pro svorkovnici.

Hladina

Určuje hladinu, do které se mají pozice vložit.

Možnosti

Vložit tabulku zprávy Vloží tabulku zpráv vyfiltrovanou z obsahu aktuálního dokumentu.

Chcete-li vložit tabulku zprávy, vyberte možnost **Vložit tabulku zprávy** ve správci PropertyManager Automatická pozice. Kliknutím na tlačítko 🗸, otevřete panel a automaticky vložíte zprávu o automatickém vytváření pozic.

- Pokud je již vložena jedna nebo více tabulek zpráv, zvolte možnost Aktualizovat tabulku zprávy pro aktualizaci tabulek zpráv.
- Automatická pozice představuje data uložená v databázi, která lze vyhledat pomocí dotazu, zatímco funkce Report_Row se počítá během vytváření zprávy. Není mezi nimi žádný přímý vztah.

SQ	Query			l Q 🕹	•
		Name	Description	Туре	
	😥 🛄 tev	v_propagationrule			^
	😐 🛄 tev	revision			
	😐 🛄 tev	v_snapshot			
	🗴 🔟 tev	v_string			
	😑 🛄 tev	r_symbol			
		sym_angle	Angle of symbol in degrees	Double	
		sym_balloontext	Text in associated balloon s	String unicode	
		sym_blo_infocontaintype	Flag for information contai	Long	
		sym_blockType	Symbol Block type (termina	Long	
		sym_blockname	Block name	String unicode	
		sym_bom_id	Associated manufacturer p	Long	
		sym_boxsizechanged	Flag which indicates if box	Boolean	

Odebrání dat dílu výrobce

Ī	🗊 General	A	Graphic	Ô	Symbol	9	Attribute	A	Text	fx	Mark		Title block	(🍈	L	ibrary and palette
\triangleright	Project la	ngua	ges													
\triangleright	Standard															
⊳	Date displ	ay fo	ormat													
⊳	Revision r	uml	bering													
⊳	<default></default>	>														
⊳	Default co	onfig	juration													
4	Options															
	Always	s fill a	attribute	for l	ocation r	nark										
	Always	s fill a	attribute	for f	unction	mark	:									
	🥵 Update	e ger	nerated o	drawi	ngs:						Ask r	me				
	Exclude el	ectri	cal com	pone	nts from	mec	hanical B	ill Of	Mate	rials:	Do n	ot ex	clude ele	ctrical	l co	omponents
	Keep attrik	oute	readable	8							v					
	🎤 Reset r	manı	ufacture	r part	informa	tion	from con	npon	ent:							
Þ	Wire man	ager	nent													
Ь	Excel auto	mat	ion													

Informace o dílech výrobce můžete při odstraňování nebo výměně dílu v součásti vymazat.

Chcete-li odebrat data dílu výrobce, klikněte na nabídku **Projekt Electrical > Konfigurace** > **Projekt**. V dialogovém okně Konfigurace projektu Electrical na kartě **Obecné** v části **Možnosti** vyberte možnost **Resetovat informace o dílu výrobce ze součásti**. Tím

dojde k vyresetování souvisejících informací, jako jsou data výrobce nebo značka svorky, když díl odstraníte nebo nahradíte jiným dílem.

Ve výchozím nastavení je tato možnost vypnutá. Pokud zrušíte zaškrtnutí této možnosti, ponechá si díl čísla svorek i po odstranění nebo výměně.

🗊 General 🚑 Graphic 🕅 Symbol 📎 Attribute 🗛 Text 🗷 t	Mark
> Project languages	
> Standard	
Date display format	
Revision numbering	
> <default></default>	
Default configuration	
> Options	
▲ Wire management	
Allow open-ended wires	
▲ Excel automation	
Auto-connect scheme macros	
🔦 Reset undefined macro variable	

Resetování nedefinované proměnné makra

Automatizace s použitím aplikace Excel umožňuje automaticky resetovat nedefinované proměnné maker.

Chcete-li resetovat nedefinované proměnné maker, klikněte na nabídku **SOLIDWORKS Electrical** > **Kofigurace** > **Projekt**. V dialogovém okně Konfigurace projektu Electrical na kartě **Obecné** v části **Automatizace Excel** vyberte možnost **Resetovat nedefinovanou proměnnou makra**. Když vyberete tuto volbu, nezůstane proměnná %xxx% ve vloženém makru. Nahradí ji:

- Prázdný řetězec
- Odebraný objekt
- Přiřazený výchozí objekt (například funkce nebo umístění)

	Reference	Mark	Descr 🛛 🐼 General 🔬 Then	nes 🎹 Columns 🖬
1	1SBL137201R1100	-K1, -K2, -K3, -K4, -K5, -K6, -K7, -K8, -K9, -K10	AFO	
			Header (English):	
	Reference	Mark · · ·	Descr H++ Width:	
1	<u>1850UM</u> · · ·	-Q1, -Q2, -Q3, -Q4, -Q5, -Q6, -Q6, -Q6, -Q9, -Q10, -Q11, -Q12, -Q13, -Q14, -Q15	1pole ∑ Calculate sum: Print vertical separ Multiline:	ration:
			Header alignment:	
	Reference	Mark	Descri Content alignment	:
	1 15BL137201R1100	-K1K10	AF09	
			/ Separatori	
	n		[]Value range	
	Reference	Mark	Descri	
	1 <u>1B50UM</u>	<u>-Q1Q6, -Q9Q15</u>	1pole	

Zkracování seznamů pomocí rozsahů

Když sloučíte řádky v konfiguraci zpráv, zobrazí software po sobě jdoucí hodnoty jako rozsah, místo aby uváděl všechny jednotlivé hodnotuy v daném rozsahu.

V dialogovém okně Verze šablony zprávy v části **Sloupce** vyberte možnost **Rozsah hodnot**. Chcete-li tuto možnost aktivovat, vyberte volbu **Sloučit řádky**. Tuto možnost můžete aktivovat u více sloupců najednou.

Zlepšení v softwaru SOLIDWORKS Electrical Schematic

Software SOLIDWORKS Electrical Schematic nyní nabízí lepší uživatelské prostředí.

- Ve výkresech můžete přesouvat entity pomocí kláves se šipkami.
- Velikost bodů mřížky v listech projektů se automaticky přizpůsobuje rozlišení obrazovky.
- Když v projektu schématu nastavíte boční panely na možnost Automaticky skrýt, zůstanou panely nastavené na automatické skrytí. Toto chování usnadňuje práci s aplikací.

Vylepšení výkonu softwaru SOLIDWORKS Electrical

Zlepšení výkonu jsou následující:

- Archivace projektu pro vzdálené uživatele (připojení VPN) je vylepšena a nyní je mnohem rychlejší.
- Problém automatického vyznačení trasy, který vedl k vytvoření smyček při vedení vodičů přes spoje, byl vyřešen. To umožňuje čistší a rychlejší narovnání kabelových svazků.

22

SOLIDWORKS Inspection

SOLIDWORKS[®] Inspection je samostatně prodávaný produkt, který můžete používat spolu se softwarem SOLIDWORKS Standard, SOLIDWORKS Professional a SOLIDWORKS Premium nebo jako zcela samostatnou aplikaci (viz *Samostatná aplikace SOLIDWORKS Inspection*).

Stránka Vítejte

Recent Documents			
LOWER PLATE - A2.PDF	PARTS LIST-PL2.pdf		
	2010 2010 2010 2010 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 <		
Recent Projects Recent	Folders	Resources	
Tutorial X:/sw2024/Inspection/IXPDF	Tutorial	(?) What's New	🚱 Customer Portal
C:/models/SW Inspection/		MySolidworks	🛞 User Group

Nově vytvořená stránka Vítejte v aplikaci SOLIDWORKS Inspection v aplikaci SOLIDWORKS Inspection Standalone zlepšuje práci se softwarem.

Úvodní stránka obsahuje následující:

- Nedávné dokumenty
- Naposledy otevřené složky
- Naposledy otevřené projekty
- Zdroje

23

SOLIDWORKS MBD

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- Zadání řídicích prvků exportu STEP do STEP 242 (2024 SP3)
- Tabulky děr
- Oprava odpojených kót
- Přidání oddělovače desetinných míst do značek geometrické tolerance
- Ovládání viditelnosti popisů v případě objemové geometrie
- Zobrazování duálních kót ve značkách geometrické tolerance
- Vytváření kót tloušťky u zakřivených povrchů
- Zobrazení polovičních úhlů kónických kót
- Export uživatelských vlastností do formátu STEP 242
- Zobrazení popisů a kót

SOLIDWORKS[®] MBD je samostatně prodávaný produkt, který je možné používat s aplikacemi SOLIDWORKS Standard, SOLIDWORKS Professional nebo SOLIDWORKS Premium.

Zadání řídicích prvků exportu STEP do STEP 242 (2024 SP3)

Ve správci PropertyManager Publikování ve formátu STEP242 můžete stanovit řídicí prvky exportu STEP a přidat tak data do souboru STEP 242 nebo je z něj odebrat.

Zadání řídicích prvků exportu STEP do STEP 242:

- 1. Klikněte na **Publikovat soubor STEP 242** 🚵 (panel nástrojů MBD).
- 2. Ve správci PropertyManager Publikování ve formátu STEP242 zadejte v části **Nastavení** exportu STEP možnost:
 - Rozdělit periodické plochy. Rozdělí periodické plochy, jako například válcové plochy na dvě.
 - Exportovat vlastnosti plochy/hrany. Exportuje vlastnosti plochy/hrany.
- 3. Klikněte na 🗹.
- 4. V dialogovém okně Uložit jako zadejte název souboru.
- 5. Klikněte na **Uložit**.

Tabulky děr



Tabulku děr můžete zahrnout při publikování dílu do souboru 3D PDF.

Oprava odpojených kót



Odpojené kóty DimXpert je možné opravit.

Odpojené kóty můžete upravit a znovu je připojit k prvku v modelu. To platí pro kóty vytvořené pomocí nástrojů DimXpert, tj. **Kóty velikosti**, **Kóta umístění** nebo **Kóta úhlu**. Tento nástroj je k dispozici pouze u kót DimXpert.

Opravu odpojených kót provedete takto:

- 1. Otevřete díl nebo sestavu, která obsahuje odpojené kóty vytvořené pomocí nástroje DimXpert.
- 2. Ve správci DimXpertManager klikněte pravým tlačítkem na prvek a vyberte příkaz **Upravit prvek**.
- 3. V PropertyManageru vyberte chybějící odkaz s odpojenou kótou a klikněte na 🔨.

Přidání oddělovače desetinných míst do značek geometrické tolerance



Do značek geometrické tolerance můžete přidat oddělovač desetinných míst.

Přidání oddělovače desetinných míst do značek geometrické tolerance provedete takto:

- Klikněte na nabídku Nástroje > Možnosti > Vlastnosti dokumentu > Popisy > Geometrické tolerance.
- 2. V nastavení Oddělovač desetinných míst zadejte některou možnost:
 - Čárka Vloží čárku.
 - Tečka Vloží tečku.



Ovládání viditelnosti popisů v případě objemové geometrie

Popisy (například kóty) můžete nastavit tak, aby zůstávaly zobrazené před modelem. Kóty a vynášecí čáry budou proto vidět i tehdy, pokud model otočíte.

Viditelnost popisů v případě objemové geometrie nastavíte takto:

- 1. Klikněte na nabídku Nástroje > Možnosti > Systémové možnosti > Zobrazení.
- 2. Vyberte možnost **Zobrazit kóty DimXpert přes model**.

Zobrazování duálních kót ve značkách geometrické tolerance



Při vytváření značek geometrické tolerance si můžete zobrazit duální kóty, které zobrazují v jedné kóty dvě sady hodnot (například palce a milimetry).

Zobrazení duálních kót ve značkách geometrické tolerance:

- 1. Klikněte v dílu nebo výkresu na ikonu **Geometrická tolerance** (panel nástrojů MBD Dimension).
- 2. Klepnutím v grafické ploše umístěte symbol.
- 3. Vyberte možnost **Rozsah** v dialogovém okně **Tolerance** a v PropertyManageru **Geometrická tolerance** a vyberte možnost **Zobrazit duální kóty**.

Vytváření kót tloušťky u zakřivených povrchů



U zakřivených povrchů můžete vytvářet kóty tloušťky.

Ty umožňují znázornit vztahy mezi povrchy. Kóty tloušťky lze použít na:

- Válce
- Přidání
- Jednoduché díry

Kóty tloušťky lze vytvořit mezi dvěma soustřednými prvky DimXpert pro:

- Vnitřní a vnější průměr, kde vnitřní průměr je válec nebo jednoduchá díra a vnější průměr je válec nebo přidání.
- Dva vnitřní průměry válce nebo jednoduché díry.
- Dva vnější průměry válce nebo přidání. Například:



Postup vytváření kót tloušťky u zakřivených povrchů:

1. Klikněte na možnost **Kóta umístění** (panel nástrojů MBD Dimension).

Kroky 2 a 3 vyžadují výběr dvou prvků. U kót tloušťky musejí být tyto dva prvky válcové, soustředné a o různém průměru.

- 2. Vyberte plochu výchozího prvku.
- 3. Vyberte plochu prvku tolerance.
- 4. Klepnutím kótu umístěte.
- 5. Určete možnosti ve správci PropertyManager a klepněte na 🔨.

Zobrazení polovičních úhlů kónických kót



Kónickou kótu úhlu si můžete zobrazit v podobě polovičního úhlu. To umožňuje převést celý úhel kužele na poloviční úhel.

Zobrazení polovičních úhlů kónických kót:

1. V PropertyManageru DimXpert Value vyberte v nastavení **Primární hodnota** možnost **Zobrazit jako poloviční úhel**.

<u></u> ♥ ✓	ubli ×] _ <u> </u> [®]	0	
Mess	age		^	
Selec	t cus	tom properties to pub	lish	
Custo	om P	roperties	^	
	#	Property Name	^	
	1	Demo Tools Versi		
	2	Author		
	3	Cost		
	4	Date		
	5	Description		
	6	DrawnBy		
	-	Desta		

Export uživatelských vlastností do formátu STEP 242

Uživatelské vlastnosti můžete exportovat z dílu nebo sestavy do formátu STEP 242.

Postup exportu uživatelských vlastností do formátu STEP 242:

- 1. Klikněte na **Publikovat soubor STEP 242** 🚵 (panel nástrojů MBD).
- 2. V PropertyManageru Publikovat ve formátu STEP242 zadejte uživatelské vlastnosti pro export a klikněte na ✓.
- 3. V dialogovém okně Uložit jako zadejte název souboru.
- 4. Klikněte na **Uložit**.

Zobrazení popisů a kót

Popisy a kóty si nyní můžete zobrazit přehledněji.

Od verze SOLIDWORKS 2024 nepotřebujete pro tuto funkci licenci SOLIDWORKS MBD.

Můžete použít následující funkce:

- Zobrazení seznamu popisů ve stromovém zobrazení. Když vyberete popis ve stromu FeatureManager, zvýrazní se v grafické ploše a vy jej můžete skrýt nebo zobrazit.
- Seřazení podle typů popisu Popisy si můžete pro lepší přehlednost seřadit podle typu (například inteligentní kóty, značky svaru a pozice).

24

DraftSight

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- Příkazy šrafování (pouze DraftSight Mechanical) (2024 SP3)
- Šablony na platformě 3DEXPERIENCE Platform (pouze DraftSight Connected) (2024 FD01)
- Uložení souboru na platformu 3DEXPERIENCE Platform (pouze aplikace DraftSight Connected) (2024 FD01)
- Přístup k uživatelskému fóru DraftSight (2024 SP1)
- Příkaz Čára řezu (pouze DraftSight Mechanical) (2024_SP1)
- Příkazy pro identifikátor základny (pouze DraftSight Mechanical) (2024 SP1)
- Příkaz Měřit geometrii
- Výběr více souborů a jejich vložení jako odkazů
- Příkaz Exportovat list
- Palety nástrojů
- Paleta Správce hladin
- Příkaz Vytvořit narovnaný snímek
- Zobrazit navigátor
- Příkaz Sloučit hladinu
- Změna tvaru šrafování
- Import a export bloků (pouze aplikace DraftSight Connected) (2024 FD04)

Aplikace DraftSight[®] je samostatně zakoupený produkt, který můžete použít k vytváření profesionálních výkresů CAD. Je k dispozici ve verzích DraftSight Professional, DraftSight Premium a DraftSight Mechanical. Aplikace DraftSight Enterprise a Enterprise Plus jsou navíc k dispozici pro síťovou licenci. **3D**EXPERIENCE[®] DraftSight je řešení kombinující software DraftSight s výkonem platformy **3D**EXPERIENCE Platform.

Příkazy šrafování (pouze DraftSight Mechanical) (2024 SP3)

Hatch	1	×	
Pattern	Туре		
Pattern	Properties		
Style:	User-defined	~	
Angle:	45.00		
Spacing:	2.50		
Doub	le		
Calcu	late boundary		
🗹 Adapi	t hatch distance at less than 5	hatch lines	
	✓ OK X Cancel	? Help	

Můžete spustit příkaz **AM_UserHatch**, aby se v uzavřené geometrii použila uživatelem definovaná nebo předdefinovaná šrafování.

Můžete spustit příkaz **AM_UserHatchEdit** a šrafování tak upravit.

Při spuštění těchto příkazů se otevře dialogové okno Šrafování, kde můžete:

- Určit úhel čar šrafování.
- Určit rozteč mezi čarami šrafování.
- Určit počet čar šrafování, pokud je plocha, která má být šrafována, dostatečně malá, aby odpovídala zadanému vzoru.
- Vypočítat nové hranice oblasti při úpravách šrafování.

Použití uživatelem definovaného nebo předdefinovaného šrafování

Na geometrii v grafické ploše můžete přidat uživatelem definované nebo předdefinované šrafování.

Použití uživatelem definovaného nebo předdefinovaného šrafování:

- 1. V příkazovém okně napište AM_UserHatch.
- 2. V dialogovém okně v nabídce Styl vyberte možnost Definovaný uživatelem.
 - a) V části **Úhel** zadejte úhel čar šrafování.
 - b) V části Rozteč zadejte rozteč mezi čárami šrafování.

Volitelné: Vyberte jedno z následujících předdefinovaných šrafování.
 Software vytvoří vzory šrafování s určeným úhlem a roztečí mezi čárami šrafování.
 Hodnoty Úhel a Rozteč předdefinovaného šrafování můžete přepsat.

Šrafování	Úhel	Mezery
///	45°	2,5 mm nebo 0,1 in
///	45°	5 mm nebo 0,22 in
72	45°	13 mm nebo 0,5 in
	135°	2,7 mm nebo 0,12 in
8	135°	4,7 mm nebo 0,19 in
22	135°	11 mm nebo 0,4 in
88	45°/135°	2,3 mm nebo 0,09 in

- 4. Volitelné: Výběrem možnosti **Dvojitě** vytvoříte křížový vzor, ve kterém budou čáry šrafování kolmé na hlavní čáry.
- Volitelné: V části Přizpůsobit vzdálenost šrafy na méně než zadejte počet čar šrafování, pokud je plocha, kterou chcete vyšrafovat, dostatečně malá, aby odpovídala zadanému poli.

Výchozí počet čar je 5.

- 6. Klikněte na tlačítko **OK**.
- 7. Na grafické ploše určete vnitřní bod v uzavřené oblasti geometrie.

Upravit šrafování definované uživatelem

Šrafování definované uživatelem můžete rychle upravit v grafické ploše.

Postup úpravy šrafování definovaného uživatelem:

- 1. V příkazovém okně napište AM_UserHatchEdit.
- 2. V grafické ploše vyberte šrafování definované uživatelem.
- 3. V dialogovém okně v části Styl vyberte nové předdefinované pole šrafování.
- 4. V části **Úhel** upravte hodnotu úhlu šrafování.
- 5. V části Rozteč upravte vzdálenost mezi čárami šrafování.
- 6. Výběrem možnosti **Dvojitě** vytvoříte křížový vzor, ve kterém budou čáry šrafování kolmé na hlavní čáry.

- 7. Výběrem možnosti Vypočítat hranici vytvoříte nové hranice šrafované oblasti.
 - a) V grafické ploše určete bod v oblasti, kterou chcete vyšrafovat.
 Případně můžete vybrat možnost **Určit entitu** a určit entity, které se mají vyšrafovat.

DraftSight odstraní šrafování, které jste vybrali v kroku 2.

 Volitelné: V části Přizpůsobit vzdálenost šrafy na méně než zadejte počet čar šrafování, pokud je plocha, kterou chcete vyšrafovat, dostatečně malá, aby odpovídala zadanému poli.

Maximální počet čar je 5.

9. Klikněte na tlačítko **OK**.

Šablony na platformě 3DEXPERIENCE Platform (pouze DraftSight Connected) (2024 FD01)

Create Temp	late - Drawing	×
Title *		New From Template
Enter title he Description	re	Manage Templates Is
Enter short description here		🚯 🚺 🔐 😭 🖨 🖨 🚭
Not Specified		· ·
File *		
Browse	Select a file	
	Create As Released	Create As Draft Cancel

Na platformě **3D**EXPERIENCE Platform můžete vytvářet, ukládat a spravovat šablony. K těmto šablonám máte přístup, abyste mohli vytvářet nové výkresy.

Dříve tyto soubory bylo možné ukládat a mít k nim přístup pouze lokálně.

Vytvoření šablony z výkresu

Z místně uloženého souboru výkresu je možné vytvořit novou šablonu.

Postup vytvoření šablony z výkresu:

V pomůcce My Session v panelu akcí klikněte na možnost Spravovat šablony.
 V dialogovém okně Spravovat šablony se zobrazí šablony vytvořené na platformě.

- 2. Klikněte na možnost **Přidat šablonu**.
 - a) V dialogovém okně Vytvořit šablonu Výkres zadejte Název a Popis.
 Můžete mít více šablon se stejným názvem.
 - b) U položky Typ cíle 3DEXPERIENCE vyberte možnost Výkres.
 - c) Klikněte na možnost **Procházet** a vyberte místně uložený soubor výkresu. Jeden soubor výkresu není možné připojit k více šablonám.
 - d) Klikněte na možnost Vytvořit jako uvolněné nebo Vytvořit jako koncept.
- 3. Volitelné: Kliknutím na možnost **Upravit šablonu** upravíte šablony, které nejsou v uvolněném stavu.
- 4. Volitelné: Kliknutím na možnost **Stáhnout šablonu** stáhnete soubor výkresu přidružený k šabloně.

Software soubor stáhne do složky C://3DEXPERIENCE/MyWork.

- 5. Volitelné: Kliknutím na možnost **Dokončení** změníte stav dokončení.
- 6. Volitelné: Kliknutím na možnost Odstranit šablonu šablonu odstraníte.
- 7. Volitelné: Kliknutím na možnost **Znovu načíst šablonu** znovu načtete seznam šablon.

Jestliže vytvoříte šablonu jako uvolněnou, už ji nemůžete upravovat ani odstranit, ani změnit její stav dokončení.

Vytvoření výkresu ze šablony

Můžete vytvořit výkres ze šablony uložené na platformě **3D**EXPERIENCE Platform.

Postup vytvoření výkresu ze šablony:

- 1. V pomůcce My Session v panelu akcí klikněte na možnost **Nový ze šablony**.
- 2. V dialogovém okně vyberte šablonu uloženou na platformě.
- 3. Zadejte název souboru a klikněte na **OK**.
- 4. Volitelné: Uložte soubor výkresu na platformu.

Uložení souboru na platformu 3DEXPERIENCE Platform (pouze aplikace DraftSight Connected) (2024 FD01)

Select Bookmark.	. ~ Com	mon Space	Save As New
Drawing Title NONAME_0.dwg	Save	Status Unlocked	Collaborative Space on 3DEXPERIENCE: Common Space Title: NONAME_0_new Export Save Cancel
<	aving		>

Můžete vybrat záložku, změnit prostor pro spolupráci a aktualizovat název nových souborů z dialogového okna Uložit do 3DEXPERIENCE.

Dialogové okno Uložit jako nový umožňuje uložit soubor, který je uložen na platformě **3D**EXPERIENCE Platform, pod novým názvem.

Když uložíte soubor do platformy **3D**EXPERIENCE Platform, na ukazateli průběhu se zobrazí zpráva, která obsahuje název souboru a název prostoru pro spolupráci.

Dialogové okno Uložit jako nový

Toto dialogové okno můžete použít k uložení souboru, který je uložený na platformě **3D**EXPERIENCE Platform, s novým názvem.

Dialogové okno otevřete jedním z následujících způsobů:

- Klikněte pravým tlačítkem na kartu výkresu a klikněte na možnost Uložit jako nový.
- V příkazovém okně zadejte příkaz SAVEASNEW.

Možnost	Popis
Prostor pro spolupráci na 3DEXPERIENCE	Zobrazuje prostor pro spolupráci, do kterého soubor ukládáte.
Nadpis	Zobrazuje název se slovem nový jako příponou.
	Název je možné upravit.

DraftSight

Možnost	Popis
Včetně referencí	Dostupné pouze, když má soubor reference.
Export.	Exportuje soubory DraftSight místně.
Uložit.	Uloží soubor na platformu 3D EXPERIENCE Platform.

Přístup k uživatelskému fóru DraftSight (2024 SP1)





Přístup do uživatelského fóra:

Proveďte jednu z následujících operací:

- Klikněte na * a vyberte možnost **Uživatelské fórum**.
- V příkazovém okně napište UserForum.

Po kliknutí na možnost **Uživatelské fórum** vás aplikace DraftSight přesměruje na platformu **3D**EXPERIENCE Platform. Přístup k platformě **3D**EXPERIENCE Platform vyžaduje přihlašovací údaje **3D**EXPERIENCE.



Příkaz Čára řezu (pouze DraftSight Mechanical) (2024_SP1)

Můžete vytvořit čáru řezu v rovině řezu a vložit do oblasti výkresu příslušný štítek řezu. Zadejte příkaz AM_SectionLine pro nakreslení čar řezu. Příkaz vytvoří následující entity:

Entita	Popis
1	Průřezová čára
2	Jmenovka řezu
3	Identifikátor řezu
4	Šipka směru

Tento příkaz umožňuje ovládat vzhled různých entit řezu, jako jsou šipky, čáry a název. V entitě můžete vytvořit více sekcí pro následující typy řezů:

Typ řezu	Popis
Úplný řez	Rovina řezu prochází celou délkou entity.
Rozvinutý řez	Entitou procházejí dvě neparalelní roviny řezu. Tyto řezy používejte na válcových entitách.
Poloviční řez	Rovina řezu prochází částí entity, kterou řeže.

Typ řezu	Popis
Odsazený řez	Rovina řezu se ohýbá a prochází prvky entity. Tyto řezy používejte u entit, které nejsou v přímé linii.

Příkazy pro identifikátor základny (pouze DraftSight Mechanical) (2024 SP1)



Pomocí příkazů pro identifikátor základny můžete přidat identifikátor základny a připojit jej k oblastem ve výkresu.

Základna je rovina, přímka nebo bod použitý jako reference pro měření a umístění geometrických entit a geometrických tolerancí. Můžete použít následující příkazy:

- AM_DatumIdentifier k vytvoření symbolů identifikátoru základny.
- AM DatumIdentifierEdit k úpravě symbolů identifikátorů základny.

Symboly identifikátorů základny identifikují prvky základny pro symboly rámce ovládání prvků. Symbol identifikátoru základny Můžete použít například k označení středu díry.

Prvky symbolů identifikátorů základny jsou následující:

1	Čtvercový rámeček
2	Identifikátor základny složeny z nejvýše dvou velkých písmen
3	Šipka odkazové čáry
4	Symbol trojúhelníku

Při vytvoření symbolu identifikátoru základny ve výkresu software vygeneruje štítek, který obsahuje identifikátor základny v rámečku. Identifikátor základny se zobrazí ve všech rámcích ovládání prvků, které danou základnu používají jako referenci. Odkazová čára spojuje štítek se základnou ve výkresu. Odkazová čára může být opatřena plným nebo prázdným trojúhelníkem. Poloha trojúhelníku označuje příslušnou základnu.

Symboly identifikátoru základny můžete připojit na:

- Povrch nebo na jednu vynášecí čáru povrchu
- Viditelné čáry jako vynášecí čáry, kóty nebo osy
- Díru, odkazovou čáru vedoucí k díře nebo rámec ovládání prvků

Příkaz Měřit geometrii

Příkaz MEASUREGEOM slouží k měření plochy, úhlu, vzdálenosti a poloměru.

V předchozích verzích bylo nutné používat příkazy AREA, DIST a GETANGLE.

Přístup k příkazu Měřit geometrii:

Proveďte jednu z následujících operací:

- Na pásu karet klikněte na **Domů** > **Nástroje** > **Měřit geometrii**.
- Zadejte MEASUREGEOM v příkazovém okně.

Výběr více souborů a jejich vložení jako odkazů



Máte možnost vybrat více souborů a složek a vložit je do souborů DWG[™] jako externí odkazy. Tento postup snižuje počet kliknutí potřebných k vložení více souborů a riziko, že soubor omylem nevložíte.

Chcete-li vybrat více souborů a vložit je jako odkazy, postupujte takto:

Proveďte jednu z následujících operací:

- Klikněte na pásu karet na možnost Vložit > Blok > Správce odkazů.
- Klikněte na pásu karet na možnost Připojit.
- V nabídce klikněte na možnost Nástroje > Správce odkazů.
- Zadejte REFERENCES v příkazovém okně.
Příkaz Exportovat list



Umožňuje exportovat všechny viditelné entity z aktivního výřezu listu a entity z listů do nového výkresu.

To umožňuje upravit reprezentaci vytvořenou v novém výkresu pomocí příkazů jako TRIM, COPY/PASTE, EXPLODE nebo STRETCH.

Přístup k příkazu Exportovat list:

Proveďte jednu z následujících operací:

- Klikněte na pásu karet na možnost List > Listy > Exportovat list.
- Klikněte v nabídce na možnost **Soubor** > **Export** > **Exportovat list**.
- Zadejte EXPORTSHEET v příkazovém okně.

Palety nástrojů

	All Palettes	Ĭ	roperties
Draw	Line		Kes P
AboM	Infinite Line		Referer
	PolyLine		alettes
	Polygon		Tool P.
	Rectangle		
	Arc Arc		

Často používané nástroje a data naleznete na paletách nástrojů.

Palety obsahují všechny obecné vlastnosti, jako je ukotvení a automatické skrývání. Můžete také vytvořit vlastní paletu pro nástroje a data.

Přístup k paletám nástrojů:

Proveďte jednu z následujících operací:

- Na pásu karet klikněte postupně na položky Vložit > Palety > Palety nástrojů.
- V nabídce klikněte na položky Nástroje > Palety nástrojů.
- Zadejte TOOLPALETTES v příkazovém okně.

Paleta Správce hladin

	20	Seq a	😤 🛠 🍠 i layer: Sheet - Conf	✓ <	a. Total	layer(s	2 ?) defined: 54	. Total layer(s) displa	yed: 54.
A. Star		Filter e	expression						
2 20		Sta	Name 🔺	Sh	Fr	Lock	LineColor	LineStyle	Line ⁾ 🔶
Con Manager		2	Environim Text	۲	۵	ം	• 9	Continuolid line -	0.
11111151		2	Environ Draw 1	۲	۵	ിം	• 191	Continuolid line -	0.
		\$	Environ Draw 2	۲	۵	ിം	• 251	Continuolid line -	0.
		\$	Environrniture	۲	۵	ില	• 253	Continuolid line -	0.
		00	Environextures	۲	۵	ಿಂ	64	Continuolid line -	0.
$ \times \langle $		00	Envirohadows	۲	۵	ĥ	• 8	Continuolid line -	0.
		0	Environ Levels	٠	۵	°•	Yellow	Continuolid line –	— D
				٠	۵	•	9 42		

Dialogové okno Správce hladin můžete použít jako paletu, kterou lze ponechat jako plovoucí nebo ukotvit na straně.

V paletě Správce hladin máte rychlý přístup k hladinám, stavům hladin, náhledům hladin nebo izolování hladin.

Otevření palety Správce hladin:

- Na pásu karet klikněte na **Domů** > **Hladina** > **Správce hladin**.
- V nabídce klikněte na položku **Formátovat** > **Hladinu**.
- Zadejte LAYER v příkazovém okně.

Příkaz Vytvořit narovnaný snímek

Target	Foreground lines
Insert as block	LineColor: OMagenta
Replace existing block	LineStyle: Continuous Solid line
題論 Specify block No block specified.	Hidden lines
Export to file	Show
File: C:\ProgramData\Graebert GmbH\ARES Col 🔽	LineColor: O White
	LineStyle: DASHED
Show tangent edges	

Rozšířené funkce příkazu MAKEFLATSNAPSHOT můžete použít pro formátování popředí a skrytých čar a zobrazení tečných hran.

Přístup k příkazu Vytvořit narovnaný snímek:

Proveďte jednu z následujících operací:

- Na pásu karet klikněte na tlačítko **Domů** > **Snímek** > **Vytvořit narovnaný snímek**.
- V nabídce klikněte na Objemy > Úpravy objemů > Vytvořit narovnaný snímek.
- Zadejte MAKEFLATSNAPSHOT v příkazovém okně.

Mezi vylepšené funkce patří:

- Řádky v popředí. Barva čáry a Styl čáry určují barvu a styl čar popředí.
- Skryté čáry. Možnost Zobrazit zobrazí skryté čáry. Barva čáry a Styl čáry určují barvu a styl skrytých čar.
- Zobrazit tečné hrany. Zobrazí tečné hrany v narovnaném znázornění.

Zobrazit navigátor



Aplikace View Navigator umožňuje přepínat mezi standardním a izometrickým pohledem nebo paralelním a perspektivním pohledem modelu.

Jeho rozhraní funguje jako 3D indikátor orientace, který umožňuje vidět aktuální směr pohledu.

Přístup k příkazu Navigátor pohledů:

- Na pásu karet klikněte na **Zobrazit** > **Pohledy** > **Navigátor pohledů**.
- V nabídce klikněte na možnosti **Zobrazit** > **Navigátor pohledů**.
- Zadejte VIEWNAVIGATOR v příkazovém okně.

Příkaz Sloučit hladinu



Příkaz MERGELAYER můžete použít ke sloučení větví.

Tento příkaz je dostupný z palety Správce hladin, která vám pomůže sloučit obsah vybraných hladin do jiných hladin.

Přístup k příkazu Sloučit hladinu:

- Na pásu karet klikněte na **Domů** > **Hladiny** > **Sloučit hladiny**.
- V nabídce klikněte na příkaz Formátovat > Nástroje hladiny > Sloučit hladiny.
- Zadejte MERGELAYER v příkazovém okně.

Změna tvaru šrafování



Můžete upravit obrys šrafování nebo přechody šrafování.

Když vyberete entitu šrafování, objeví se úchyty, které vám pomohou upravit tvar. Když najedete kurzorem myši na úchyt, zobrazí se nabídka zástupců s možnostmi úprav.

Import a export bloků (pouze aplikace DraftSight Connected) (2024 FD04)

D. Onen	
Den (📆 Save entities as
← → · · ↑ 📙 « DraftSight → Exar	← → ✓ ↑ 🔜 « Users → HCE4 → Desktop
Organize 👻 New folder	Organize 🔻 New folder
> 🧊 3D Objects 🔷 Name	> E Pictures Name
Desktop	> 📑 Videos
> 🖆 Documents 📄 C-89764.	> 🛀 WINDOWS (C:)
Downloads Block1.d	> 💼 New Volume (D: 2025
> 📑 Videos 🔅 D. 445(2).	> 🚰 Network 🔍 <
→ ₩INDOWS (C:)	File name: newBlock.dwg
O Force previ	Save as type: R2018 Drawing (*.dv <mark>g)</mark>
● Keep Explo File name: B-64529.D	Hide Folders Save to 3DEXPERIENCE
	Open from 3DEXPERIENCE

Výkresy z platformy **3D**EXPERIENCE Platform můžete vložit jako bloky ke stávajícímu výkresu. Bloky můžete exportovat na platformu **3D**EXPERIENCE Platform jako výkresy.

Blok můžete upravit a uložit jej na platformu **3D**EXPERIENCE Platform jako samostatný výkres.

Vkládání bloků z platformy 3DEXPERIENCE Platform

Výkresy z platformy **3D**EXPERIENCE Platform můžete vložit jako bloky ke stávajícímu výkresu.

Vložení bloků z platformy 3DEXPERIENCE Platform:

- 1. Klikněte na Vložit > blok (nebo napište InsertBlock).
- 2. V dialogovém okně Vložit blok klikněte na Procházet.
- 3. V dialogovém okně Otevřít klikněte na **Otevřít z 3DEXPERIENCE**.
- 4. Vyberte nedávno otevřený soubor DWG nebo soubor výkresu z aplikace **3DSearch**, části **Můj obsah** nebo **Záložky** a klikněte na **Otevřít**.

V dialogovém okně Vložit blok se zobrazí název vybraného souboru výkresu, jeho umístění a náhled.

5. Klikněte na **OK**.

Vybraný výkres se přidá jako blok do aktivního výkresu. Další informace naleznete v tématu *Vkládání bloků*.

Export bloků jako výkresů na platformu 3DEXPERIENCE Platform

Bloky můžete exportovat jako výkresy (soubory . DWG) na platformu **3D**EXPERIENCE Platform.

Export bloků jako výkresů na platformu 3DEXPERIENCE Platform:

- Klikněte na Soubor > Exportovat > Exportovat výkres (nebo napište ExportDrawing).
- 2. V dialogovém okně Uložit soubor klikněte na **Procházet** a vyhledejte cílovou složku.
- 3. Kliknutím na **Uložit do 3DEXPERIENCE** exportujte blok na platformu jako výkres.
- 4. V dialogovém okně Uložit do 3DEXPERIENCE klikněte na Uložit.

Když blok upravíte, můžete jej uložit na platformu **3D**EXPERIENCE Platform jako samostatný výkres.

Další podrobnosti o uložení souboru pomocí příkazu ExportDrawing naleznete v tématu Ukládání bloků do souboru.

25

eDrawings

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- Styly zobrazení ve výkresech
- Podporované typy souboru
- Zlepšení výkonu aplikace eDrawings

Aplikace eDrawings[®] Professional je k dispozici v softwaru SOLIDWORKS[®] Professional a SOLIDWORKS Premium.



Styly zobrazení ve výkresech

Pokud jste uložili výkres SOLIDWORKS se specifickými styly zobrazení v pohledech výkresu, podporuje software eDrawings všechny styly zobrazení pro libovolný . EDRW soubor, který uložíte ve verzi eDrawings 2024 nebo novější.

Na panelu nástrojů Průhledné zobrazení zobrazuje software eDrawings všechny stavy zobrazení, pokud pohledy výkresu obsahují stínovaná data: **Stínovaný s hranami**, **Stínovaný, Skryté hrany odstraněné, Skryté hrany viditelné** a **Drátový režim**. Nástroj **Styl zobrazení** je k dispozici pouze u výkresů se stínovanými daty.

Pokud změníte styl zobrazení pohledu výkresu v softwaru eDrawings, aktualizuje se na nový styl zobrazení pouze vybraný pohled. Všechny ostatní pohledy zůstanou stejné. Pokud ovšem změníte styl zobrazení, ale nemáte vybraný pohled výkresu, změní se na vybraný styl zobrazení všechny pohledy.

Pokud pohled výkresu otočíte, nebude styl zobrazení nijak ovlivněn.

Podporované typy souboru

V aplikaci eDrawings byly aktualizovány podporované verze u několika typů souborů.

Formát	Verze
ACIS(.sat, .sab)	Do verze 2021
Autodesk [®] Inventor [®] (.ipt, .iam)	Do verze 2023
CATIA [®] V5 (.CATPart, .CATProduct)	Do verze V5_V62023
Creo [®] - Pro/Engineer [®] (.ASM, .NEU, .PRT, .XAS, .XPR)	Pro/Engineer 19.0 až Creo 9.0
JT(.jt)	Do verze v10.6
NX [™] (Unigraphics [®]) (.prt)	Řada NX1847 až NX2212
Parasolid [™] (.x_b, .x_t, .xmt, .xmt_txt)	Do verze 35.1
Solid Edge [®] (.asm, .par, .pwd, .psm)	V19 - 20, ST - ST10, 2023

Zlepšení výkonu aplikace eDrawings

Výkon aplikace eDrawings byl vylepšen v různých nástrojích, při vykreslování, při tisku a při zavírání souborů.

Zlepšení výkonu jsou následující:

- Nástroj Změřit. Až 20krát rychlejší otevírání podokna Měření, výběr entit a změna jednotek.
- Nástroj **Popis**. Až 10krát rychlejší výkon při vytváření popisů.
- Nástroj **Reset**. Až 1,5krát rychlejší výkon při resetování modelu.
- Rychlejší vykreslování a tisk pomocí OpenGL.
- Rychlejší zavírání souborů.

26

SOLIDWORKS Flow Simulation

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- Import a export seznamů součástí
- Generování sítě
- Síťové booleovské operace

SOLIDWORKS[®] Flow Simulation je samostatně prodávaný produkt, který je možné používat s aplikacemi SOLIDWORKS Standard, SOLIDWORKS Professional nebo SOLIDWORKS Premium.

Informace o instalaci softwaru SOLIDWORKS Flow Simulation naleznete v části Načítání modulů SOLIDWORKS Flow Simulation.

Components	Materials	Volume Sources	Two-Re:
🗏 🎭 _Beaglebone	/ Aluminum [Def	a 1 W (Total)	1.4 W (T
🗊 RJ45_17PINS_2LED_Con-1	Epoxy Resin		
😉 DC_PWR_JCK-1	Epoxy Resin		
	Aluminum [Defaul	t]	
🗄 😫 Case-1	Aluminum [Defaul	t]	
🗊 HEADER_23x2-1	Epoxy Resin		
📁 HEADER_23x2-2	Epoxy Resin		
- 😏 CONN19_HDMI-1	Aluminum (Defaul	t]	
😑 🎯 beaglebonev8-1		1 W (Total)	1.4 W (1
Board_beaglebonev8(0)	Insulator [Default]		
U2_U_48_RSL_TYPE_0029(1)	Insulator [Default]		0.8 W

Import a export seznamů součástí

V dialogovém okně Průzkumník součástí můžete exportovat seznamy součástí Microsoft[®]Excel[®] do tabulky, upravit vlastnosti a importovat seznamy součástí zpět.

Pomocí tabulky můžete spravovat vlastnosti součásti. Můžete upravit:

- Materiály
- Volume Sources
- Součásti dvou odporů (knihovna a napájení)

• Kontrolky LED (knihovna a proud)

Generování sítě



Pomocí kartézského generátoru sítě inteligentních buněk můžete vytvářet sítě rychleji a s menšími velikostmi souborů.

Rychlosti jsou 9–12krát vyšší na 32 jádrech v případě modelů s 10–20 miliony buněk v aplikaci Flow Simulation 2024 v porovnání s 3–7násobným urychlením v roce 2023. Rychlost tvorby sítě je v roce 2024 přibližně 2–3krát rychlejší na 32 jádrech kvůli škálovatelnosti.

Síťové booleovské operace

Síťová booleovská operace (MBO neboli Mesh Boolean Operation) zpracovává složitou a extrémně špatnou geometrii rychleji a snadněji. Pokud SOLIDWORKS nemůže úspěšně provádět booleovské operace kvůli špatné geometrii (například špatné topologii s chybějícími entitami nebo protínajícími se plochami), můžete použít nástroj MBO.

Nástroj MBO vytvoří těla sítě samostatně a poté provede booleovské operace na tělech sítě bez použití CAD booleovských operací.

Tato technologie připravuje a vytváří sítě dokonce i u velmi špatných modelů 5–15krát rychleji bez předchozích uživatelských úprav nebo automatické opravy modelu. Nástroj MBO můžete použít s CAD booleovskou diagnostikou, která kombinuje sílu booleovské sítě a výhodu získávání dalších informací, jako je například diagnostika fluidní domény.

Pokud CAD booleovská diagnostika nedokáže detekovat fluidní doménu, můžete model přesto vytvořit sítí s booleovskou sítí. V těchto případech se v dialogovém okně Monitor řešiče zobrazí diagnostika další subdomény. Můžete určit, jak pracovat s geometrií (CAD booleovské, preprocesor booleovské zpracování (dříve nazývané Vylepšená manipulace s geometrií) nebo síťová booleovská operace) a můžete vypnout CAD booleovskou diagnostiku.

27

SOLIDWORKS Plastics

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- Správce dávkového zpracování
- Porovnání výsledků
- Řešič chlazení
- Horké a studené vtokové kanály
- Poradce místa vstřikování
- Materiály s viskozitou závislou na tlaku
- Databáze materiálů
- Vylepšení sítě

Aplikace SOLIDWORKS[®] Plastics Standard, SOLIDWORKS Plastics Professional a SOLIDWORKS Plastics Premium jsou samostatně prodávané produkty a lze je použít spolu s aplikacemi SOLIDWORKS Standard, SOLIDWORKS Professional a SOLIDWORKS Premium.

Správce dávkového zpracování

Message		^
Select the plastics study folder associate	d with a part file to schedule the analy	sis task.
Setup		^
Study Folder:		
🕀 📴 Co-Inject	ion	^
🕀 🔄 Gas-assis	t	
🗄 🔜 Multi_Ma	terial_Overmolding	
E Single_In	jection	
Mode	hed Design	
	nai Design	
	an zin	~
<	71.210	>
Maximum number of CPUs:	12	0
Simulation Tunor		

PropertyManager Správce dávkového zpracování byl přepracován pro snazší práci.

- Změna uspořádání prvků uživatelského rozhraní v jednotlivých částech umožňuje efektivní práci se Správcem dávkového zpracování.
- Možnost určení maximálního počtu procesorů pro úlohu analýzy.
- Lepší viditelnost pro typ simulace přiřazený k úloze analýzy a pro ovládací prvky pro přidání, spuštění a pozastavení úlohy analýzy.

Simulati	on Type:			
Solid	Fill			\sim
		Add Task		
Schedul	ed Tasks:			
1	Model	Analysis Program	Executi	Pat
₽.	Batch Man	Solid - COOL	Pending	"D:\
8				
	<	_		>
Start	: Time:		2:18:28 PM	•
Maximu	ım Simultaneo	us Tasks: 1		Ŷ
	R	un Pause		

Porovnání výsledků



Pomocí rozdělených podoken si můžete zobrazit čtyři různé obrázky výsledků z jedné studie.

Zobrazení více obrázků výsledků po spuštění studie:

Proveďte jednu z následujících operací:

- Klikněte na možnost **Porovnat výsledky** (CommandManager Plastics).
- Ve stromu PlasticsManager dané studie klikněte pravým tlačítkem na složku Výsledky a vyberte možnost Porovnat výsledky.

V PropertyManageru Porovnat výsledky máte následující možnosti:

Možnost	Popis
Synchronizovat pohledy	Použije na všechna podokna stejnou orientaci pohledu.
Uložit obrázek	Uloží rozdělené zobrazení více obrázků výsledků ve formátu .png.

Můžete také specifikovat maximální a minimální hodnoty výsledků zobrazených v podokně zobrazení, zobrazit režim izopovrchu a použít dostupné nástroje k zobrazení animací.

Řešič chlazení

	Cool Parameters (2)
Spe St	cify Control Parameters
	Ejection Temperature \checkmark Units: °C
	90
<u>د</u>	6 90
	Exclude Runner from Ejection Temperature Criteria
	Reset All Solver Settings

Možnosti řešičů pro kritéria vyhazování zvyšují výkon simulací vstřikování plastů u termoplastických materiálů.

Máte možnost buď zadat dobu chlazení nebo nechat řešič chlazení odhadnout dobu chlazení na základě následujících kritérií vyhazování v případě termoplastických materiálů.

Možnost	Popis
Zmrazené % objemu při vyhazování	Určuje procento objemu formy, které se musí ochladit pod teplotu vyhození. Výchozí hodnota je 90 %.
Vyloučit žlab z kritérií pro teplotu vyhazování	Vyloučí z kritérií vyhazování stav chlazení vtokového kanálu a jeho segmentů. Běžné je zkrátit celkovou dobu výroby vyhozením dílu před úplným ochlazením vtokového kanálu a jeho segmentů.

Horké a studené vtokové kanály

 Domains Boss-Extrude1 (-Cavity-) Boss-Extrude2 (-Hot Runner-)(-230°C-) Mirror Mirror Cavity Boundary Cold Runner Global Pa Cold Runner Solid Mes Insert > Exclude from Analysis
--

Součástem simulace vstřikování plastů můžete nyní snáze přiřazovat domény horkých nebo studených vtokových kanálů.

Chcete-li přiřadit typ domény vtoku k tělu uvedenému v uzlu **Domény**, klikněte pravým tlačítkem na tělo a klikněte na položku **Horký vtok** nebo **Studený vtok**.

Poradce místa vstřikování



Poradce místa vstřikování určuje iterativně optimální počet míst vstřikování (maximálně 10) pro naplnění dutiny.

Výchozí nastavení **Počet míst** je **Automaticky**, což aktivuje iterativní přístup k nalezení optimálního počtu míst vstřikování. Chcete-li zadat vlastní počet míst vstřikování, vyberte možnost **Definováno uživatelem**.

Materiály s viskozitou závislou na tlaku

Ξ	LUMID HI2252BF					
	Polymer Family	PA				
	Manufacturer	LG Chem				
	Recommended Melt Temperature	285 °C				
	Maximum Melt Temperature	300 °C				
	Minimum Melt Temperature	270 °C				
	Recommended Mold Temperature	70 ℃				
	Maximum Mold Temperature	80 °C				
	Minimum Mold Temperature	60 °C				
	Ejection Temperature	190 °C				
	Thermoset Conversions	Not Available				
	Transition Temperature	208 °C				
ŧ	Viscosity : 7-Parameters Modified Cross mod	8.10013e+16 373.15 1e-07 41.484				
Ŧ	PVI : Modified Tait Equation	0.000831 6.012e-07 1.51761e+08 0.0				
	Density	1365.5 Kg/m3				
+	Specific Heat : Variable	32 1261 100 2053 130 2402 14				
	Thermal Conductivity : Variable	38.4 0.275 48.9 0.274 69.7 0.275				

Simulace plnění a dotlaku podporují materiály s viskozitou závislou na tlaku.

Materiály s viskozitou závislou na tlaku jsou uvedeny v databázi materiálů Plastics

s informační ikonou 🛈.

Zohlednění viskozity závislé na tlaku je důležité u dílů, které obsahují dlouhé dráhy průtoku nebo velmi tenké stěny, nebo v případech, kde je nutný potřebujete vysoký vstřikovací tlak.

Další informace naleznete v tématu *Vlastnosti materiálu (domény polymerů, forem a chladicí kapaliny)*.

Databáze materiálů

Databáze materiálů softwaru Plastics byla aktualizována na základě nejnovějších údajů od výrobců materiálů.

Materiály	Popis
Nové materiály	 Bylo přidáno 417 nových druhů materiálů od těchto výrobců: CHIMEI[®]: 42 DuPont: 2 EMS-GRIVORY[®]: 4 KRAIBURG TPE: 4 LG Chem: 85 MOCOM[®]: 128 ORLEN Unipetrol RPA: 20 RadiciGroup High Performance Polymer: 2 SABIC Specialties[®]: 126 Solvay Specialty Polymers[®]: 1 Trinseo[®]: 3
Změněné materiály	 Bylo aktualizováno 40 tříd materiálu podle nejnovějších hodnot vlastností materiálu uváděných následujícími dodavateli: Borealis: 1 CHIMEI[®]: 2 EMS-GRIVORY[®]: 10 ORLEN Unipetrol RPA: 20 SABIC Specialties[®]: 7

Materiály	Popis
Odstraněné materiály	 Bylo odebráno 292 zastaralých tříd materiálu od následujících dodavatelů: 3M: 1 ALBIS: 4 Borealis: 1 DuPont: 2 DuPont Engineering Polymers: 2 KRAIBURG TPE: 1 LANXESS GmbH: 3 LG Chemical: 56 SABIC Specialties[®]: 211 Solvay Specialty Polymers[®]: 11

Vylepšení sítě

Step 1: Surface Mesh Create a surface mesh for all domains. Surface Mesh Curvature-based Coarse Options Save settings without meshing		
Step 1: Surface Mesh Create a surface mesh for all domains. Surface Mesh Curvature-based Coarse Options Save settings without meshing	* ^	• •
Create a surface mesh for all domains. Surface Mesh Curvature-based Coarse Options Save settings without meshing	Step 1: Surface Mesh	^
Surface Mesh	Create a surface mesh for all domains.	
Curvature-based Coarse Options Save settings without meshing	Surface Mesh	^
Ocurvature-based Coarse Fine Options Save settings without meshing	©	
Options Save settings without meshing	O Curvature-based	' ' Fine
Save settings without meshing	Options	^
	Save settings without meshing	

Nastavení sítě studie je možné uložit bez vytvoření sítě. Před vytvořením objemové sítě si také můžete zobrazit náhled povrchové sítě.

Možnosti sítě jsou k dispozici v PropertyManagerech Objemová síť – čtyřstěn, Objemová síť – šestistěn a Síť skořepiny.

Možnost	Popis
Uložit nastavení bez vytvoření sítě	Nastavení sítě modelu (velikost sítě, metoda zjemnění a pokročilé zjemnění sítě) můžete uložit bez vytvoření sítě. Při spuštění studie se dané nastavení sítě automaticky

Možnost	Popis
	použije pro vytvoření sítě. Ve stromu PlasticsManager studie označuje ikona ଢ u položky Objemová síť nebo Síť skořepiny , že jste uložili nastavení sítě pro daný model.
Zobrazit náhled	Před vytvořením objemové sítě si můžete zobrazit náhled povrchové sítě a zkontrolovat platnost sítě pro daný model.

28

Vyznačení trasy

Tato kapitola obsahuje následující témata:

- Lepší umísťování komplexních spojů a segmentů smyčky v narovnaných trasách (2024 SP3)
- Možnosti opačného směru a určení procenta pro diskrétní vodiče (2024 SP3)
- Zarovnání podsestavy trasy k počátku (2024 SP3)
- Vylepšení kvality u aktualizací narovnané trasy (2024 SP3)
- Použití doplňku 3DEXPERIENCE s vyznačením trasy (2024 SP1)
- Pojmenování vodičů a kabelů ve stromu FeatureManager
- Automatické vyznačování trasy diskrétních vodičů

Vyznačení trasy je dostupné pouze v softwaru SOLIDWORKS[®] Premium.

Lepší umísťování komplexních spojů a segmentů smyčky v narovnaných trasách (2024 SP3)



Nástroj **Narovnat trasu** mabízí vylepšenou podporu pro komplexní a víceobvodové spoje.

Nástroj **Narovnat trasu** = automaticky provádí následující funkce:

- Identifikuje body spojení v segmentech smyčky a přesouvá je do narovnané roviny.
- Směřuje rozvětvení ven ze segmentu trasy, místo toho, aby je do segmentu trasy integroval.



Možnosti opačného směru a určení procenta pro diskrétní vodiče (2024 SP3)

♥ ● ● ♥ Edit Flattened Route ✓ ×	7 7
Message Select any spline/arc segment to straighter to change straightening direction.	e 'Toggle fixed point'
Item to Edit Route Segment Connector Connector	
Edit Tools	•

Správce PropertyManager Upravit narovnanou trasu vám při narovnávání narovnaných diskrétních vodičů umožňuje obrátit směr segmentů trasy.

Můžete také určit procento, podle kterého segmenty narovnat, místo narovnání celého segmentu diskrétního vodiče.

Přístup k těmto možnostem získáte otevřením vyrobené sestavy trasy diskrétních vodičů

a kliknutím na **Upravit narovnanou trasu E**. Ve správci PropertyManager klikněte na **Segment trasy** a vyberte z podsestavy nebo plovoucího stromu splajn. Poté klikněte na **Narovnat ***, zadejte hodnotu **%** a vyberte možnost **Obrátit směr**.

Zarovnání podsestavy trasy k počátku (2024 SP3)

~	Route Properties	0	D
Mest	lage	^	^
Selec	t the default properties of the new route subassembly.		
File	Names Routing template:	^	
۹	C:\ProgramData\SolidWorks\SOLIDWORKS 2024\templates\v		
	Routing subassembly:		
۹	em1-003.SLDASM		
	Routing subassembly origin:		
L	Top-level assembly origin		
	Origin of the component being dropped Select manually	v	

Při vytváření nové podsestavy trasy ji můžete pomocí správce PropertyManager Vlastnosti trasy zarovnat a umístit podle požadavků vašeho návrhu.

Mezi volby pro definici počátku patří:

• Počátek sestavy nejvyšší úrovně

Počátek podsestavy vyznačení trasy je shodou okolností zarovnaný s počátkem sestavy nejvyšší úrovně.

• Počátek součásti vložen

Počátek podsestavy vyznačení trasy je shodou okolností zarovnaný s počátkem přidávaného lícování.

• Vybrat ručně

Počátek podsestavy vyznačení trasy je shodou okolností zarovnaný s bodem skici nebo vrcholem, který stanovíte. Můžete vybrat také bod C nebo bod R lícování.

Vylepšení kvality u aktualizací narovnané trasy (2024 SP3)

V rámci neustálé snahy vylepšit kvalitu a konzistenci při práci s narovnanými trasami ve 3D byly v doplňku Vyznačení trasy implementovány následující aktualizace:

- Změny provedené v trase 3D se okamžitě odrazí v narovnané trase, aby se zmenšily rozdíly mezi nimi.
- Software přesně zrcadlí znovu importované změny v narovnané trase.
- Vylepšená flexibilita pro upravované segmenty trasy a segmenty s neotevřeným koncem umožňuje je přizpůsobit změnám v délce, aniž by to ovlivnilo celý segment.
- Implementovaná funkce segmentu Rozdělit trasu umožňuje spravovat úpravy v narovnané konfiguraci.

Použití doplňku 3DEXPERIENCE s vyznačením trasy (2024 SP1)

l Tag Scheme Mana	iger 🙀 Routing File Locations and Settings
General Routing	
Routing library:	C:\Users\Public\Documents\SOLIDWORKS\DSQAL110\40874F51F7D520006538
Routing template:	C:\3DEXPERIENCE\DSQAL110(plr11)\routeAssy.asmdot
Piping/Tubing/Ducting	
Electrical cabling	
Options	
Routing Library Manager Units:	Inch v Batch Save to 3DEXPERIENCE

Doplněk **3D**EXPERIENCE umožňuje ukládat a spravovat součásti a sestavy vyznačení trasy z prostoru pro spolupráci na platformě **3D**EXPERIENCE Platform. Navíc máte prostřednictvím aplikace **3D**EXPERIENCE Marketplace | PartSupply přístup ke službám, včetně bezplatných 3D součástí vyznačení trasy.

V aplikaci Routing Library Manager můžete pomocí doplňku 3DEXPERIENCE provádět následující úkoly:

Ouško	Úloha	
Umístění souboru vyznačení trasy a nastavení	Dávka nahraje knihovnu součástí vyznačení trasy z místního počítače na platformu 3D EXPERIENCE Platform. Klikněte na možnost Dávkové ukládání do 3DEXPERIENCE .	
	Pomocí dávkového odesílání můžete do platformy 3D EXPERIENCE Platform ukládat pouze soubory SOLIDWORKS.	
	 Pomocí dávky stáhněte knihovnu komponent vyznačení trasy z platformy 3DEXPERIENCE Platform. V poli Šablona pro vyznačení trasy klikněte na možnost Procházet a vyhledejte složku. V dialogovém okně klikněte na možnost Vybrat z 3DEXPERIENCE. 	

Ouško	Úloha
Průvodce knihovnou součástí	Vytvořte nové nebo upravte stávající komponenty v knihovně v místním počítači nebo platformě 3D EXPERIENCE Platform.
Průvodce součástí Vyznačení trasy.	Uložte definovanou součást na místním počítači nebo do platformy 3D EXPERIENCE Platform.
Databáze potrubí a trubic	Přístup ke všem konfiguracím součástí, ať již nahraných nebo nenahraných do platformy 3D EXPERIENCE Platform, získáte s použitím Stavu součásti .

Z platformy **3D**EXPERIENCE Platform můžete také otevřít sestavu nebo součást vyznačení trasy ze:

 Správce PropertyManager Vlastnosti trasy pro trubky a kolena. Například klikněte na možnost Procházet u položky Vlastní koleno v dialogovém okně Ohyb - kolena.

0				
🧐 📰 🛱 🔶 🤭	R Open	×		
🚰 Insert Component 🛛 🕐	$\leftarrow \rightarrow \lor \uparrow = $ Cesktop > Newfolder $\lor \circ$	Search New folder		
✓ X 与 🛛	Organize 🔻 New folder	III - 🔟 💡		
Message ^	This PC Name	Date modified Type		
Note: For insertion of components by from/to list import, the component names	3D Objects Assem1	10/17/2023 8:44 AM File fi		
from/to lists. Component part names will	Desktop New folder	10/12/2023 5:22 AM File fo		
not be shown.	Concernante Concernante	10/12/2023 2:16 AM File fi		
Part/Accombly to Incort	Routing MOD	10/16/2023 2:24 AM File fi		
Algorithm and a service a	Downloads Assem4.SLDASM	10/26/2023 7:50 AM SOLI		
Select component	Music I Harness_1-Assem4.SLDASM	10/26/2023 7:50 AM SOLI		
Used component	Pictures I Harness_2-Assem4.SLDASM	10/26/2023 7:52 AM SOLI		
Con3	Videos 🗸 🤇	>		
🇳 motor1		Quick Filter: 🚯 🏟 🏣		
	File name:			
	Open from 3DEXPERIENCE	pen 🔻 Cancel		
Browse				
Browse	File name: SOLID Open from 3DEXPERIENCE Open from 3DEXPERIENCE	work/S Assembly (*.asm, ∨ pen v Cancel		

- Pole Začít pomocí Od/Do, například po kliknutí na Procházet v dialogovém okně Vložit komponentu.
- Nástroje **Znovu použít trasu**.
- Možnosti Přidat spoj a Upravit spoj.

Další informace o platformě jsou uvedeny v tématu **Práce s platformou 3DEXPERIENCE Platform a aplikacemi 3DEXPERIENCE**.

Chcete-li získat přístup k volným 3D součástem z platformy, podívejte se na článek **Použití 3DMarketplace | Part Supply**.

Pojmenování vodičů a kabelů ve stromu FeatureManager



Značky nebo názvy 3D vodičů, kabelů a jejich žil si můžete zobrazit v části **Díly trasy** ve stromu FeatureManager[®] v sestavě trasování. PropertyManager Elektrické atributy přiřadí značky nebo názvy automaticky.

Díky tomu můžete spárovat 3D trasy ve stromu FeatureManager se značkami a názvy vodičů, kabelů a jejich žil zobrazenými ve výkresu schématu.

Konvence názvů používá k jednoznačné identifikaci jednotlivých tras následující:

- Značky vodičů, kabelů a žil kabelů v PropertyManageru Elektrické atributy.
- Pořadová čísla jako přípony (n). Kde n je úměrné počtu rozdělení trasy (v případě rozdělené trasy) resp. 1 (v případě nerozdělené trasy).
- Směr (OD/DO), ve kterém jsou připojeny k součástem.

Výše uvedený obrázek ukazuje příklad názvů u trasové sestavy se čtyřmi vodiči:

 Tři vodiče (červený, bílý a žlutý) nemají použitou možnost Rozdělit trasu a konvence názvů je následující:

Značka vodiče_1

Například 20g_červený_2_1

- Modrý vodič má ve dvou bodech použitou možnost Rozdělit trasu se třemi vytvořenými rozdělenými těly a konvence názvů je následující:
 - U obou konců připojených k součástem:

Značka vodiče_OD/DO_značka součásti

Například:

20g modrý_1_OD_Součást1

20g modrý_1_DO_Součást2

 Mezilehlá těla kabelů, která nejsou připojena k součástem: Značka vodiče_n Například: 20g modrý_1_1

Automatické vyznačování trasy diskrétních vodičů

Image: Constraint of the second se	
Message ^	
Select the guideline(s) to use and create routes using the Merge, Convert and Join tools.	
Routing Mode ^	
⊖ <u>A</u> uto-Route	
O <u>R</u> oute along geometry	
O Edit (drag)	
○ <u>R</u> e-route spline or line	
Guidelines	
Routing Options	
O Merge wires into single route	
<u>Create a distinct route for each wire</u>	
Guideline Actions	
Create distinct routes from guidelines	
20in guidelines to existing routes	
Convert guidelines to routes	

Každý vodič ve svazku je možné vizualizovat samostatně ve 3D a poté vodiče sloučit do jedné vrstvy.

Správce PropertyManager Automaticky vyznačit trasu, **Možnosti vyznačení trasy** obsahuje:

- Sloučit vodiče do jedné trasy. Vyznačí trasu vybraných vodičů v jediné trase.
- Vytvořit pro každý drát samostatnou trasu. Vyznačí trasu všech vybraných vodičů jako samostatné trasy.

Diskrétní vodiče můžete upravit takto:

- Přidáním trasy do svazku pomocí příkazu Přidat trasu do diskrétního svazku.
- Odebráním trasy ze svazku pomocí příkazu **Odebrat trasu z diskrétního svazku**.
- Přesunutím svazku přetažením bodu splajnu na diskrétním vodiči.
- Sloučením dvou svazků pomocí příkazu Sloučit diskrétní svazek.
- Rozdělením jednoho úseku trasy ve svazku.
- Vytvořením jednoho bodu spojení pro více samostatných svazků vycházejících z konektoru nebo samostatného bodu spojení pro každý jednotlivý svazek.
- Vyznačením trasy svazku přes svorku výběrem jednoho z jeho splajnů.

29

SOLIDWORKS Toolbox

Aplikace SOLIDWORKS[®] Toolbox je k dispozici v softwaru SOLIDWORKS Professional a SOLIDWORKS Premium.

Další hardware Toolbox



Další hardware je k dispozici v knihovnách Toolbox ANSI Inch a Metric.

Standard	Další složky	Další hardware
ANSI Inch	 Složka Podložky obsahuje: Kruhové podložky Čtyřhranné klínové podložky Šložka Matice obsahuje podsložky pro: Šestihranné matice - samojistné Křídlové matice Složka Čepy obsahuje podsložky pro: Čepy vidlice Závlačky Rýhované čepy Pružné čepy Rovné čepy Kuželové kolíky 	 Složka Šrouby > Samořezné šrouby obsahuje velký samořezný šroub se šestihrannou hlavou. Složka Šrouby > Šrouby s půlkulovou hlavou obsahuje velký šroub se šestihrannou hlavou.
ANSI Metric	Špičky . Obsahuje svinuté pružné čepy.	

V normě ANSI Inch byla aktualizována položka hex head tapping screw_ai.SLDPRT ve složce Šrouby > Samořezné šrouby > Samořezný šroub se šestihrannou hlavou. Když zkopírujete aktualizovaný soubor, ztratíte veškeré úpravy ve stávajícím souboru.



Our **3D**EXPERIENCE[®] platform powers our brand applications, serving 12 industries, and provides a rich portfolio of industry solution experiences.

Dassault Systèmes is a catalyst for human progress. We provide business and people with collaborative virtual environments to imagine sustainable innovations. By creating virtual twin experiences of the real world with our **3DEXPERIENCE** platform and applications, our customers can redefine the creation, production and life-cycle-management processes of their offer and thus have a meaningful impact to make the world more sustainable. The beauty of the Experience Economy is that it is a human-centered economy for the benefit of all –consumers, patients and citizens.

Dassault Systèmes brings value to more than 300,000 customers of all sizes, in all industries, in more than 150 countries. For more information, visit **www.3ds.com**.

Europe/Middle East/Africa Dassault Systèmes 10, rue Marcel Dassault CS 40501 78946 Vélizy-Villacoublay Cedex France Asia-Pacific Dassault Systèmes K.K. ThinkPark Tower 2-1-1 Osaki, Shinagawa-ku, Tokyo 141-6020 Japan Americas Dassault Systèmes 175 Wyman Street Waltham, Massachusetts 02451-1223 USA

