



WHAT'S NEW

SOLIDWORKS 2024



İçindekiler

1 SOLIDWORKS 2024'e Hoş Geldiniz	11
Başlıca Güçlendirmeler	12
Performans	12
Daha Fazla Bilgi İçin	14
2 3DEXPERIENCE Platform'da SOLIDWORKS Kullanımı	15
SP4-FD04	15
SOLIDWORKS Connected Öğreticileri (2024 FD04, FD03, 2024 FD01)	15
SP3-FD03	17
SOLIDWORKS Connected İçin SOLIDWORKS PDM Eklentisi (2024 FD03)	17
SOLIDWORKS Flow Simulation ve SOLIDWORKS Plastics Eklentileri İçin İyileştirilmiş Lisans Desteği (2024 FD03)	17
Dosya Hazırlık Asistanı - Ek Kontroller (2024 FD03)	18
Tek Fiziksel Ürün Belirleme (2024 FD03)	18
Yalnızca Gerektiğinde PLM Bilgilerini Yenileme (2024 FD03)	19
Şundan Oluştur İlişkisi Yaratma (2024 FD03)	20
Teknik Resim Detaylandırmalarında Onay Ayrıntılarını Görüntüleme (2024 FD03)	21
3DDrive İçin Senkronizasyon İstemcisini Yükleme (2024 FD03)	22
En Son SOLIDWORKS Şablonlarına Erişme (2024 FD03)	23
Sanal Bileşenleri Silme (2024 FD03)	24
SOLIDWORKS'ten 3DSwym Uygulamasını Açma (2024 FD03)	25
SOLIDWORKS Nesnelere Malzeme Uygulama (2024 FD03)	26
SOLIDWORKS RX'teki Sistem Bakımı Sekmesi Güncellemeleri (2024 FD03)	27
SP2-FD02	28
Türkçe Dil Desteği (2024 FD02)	28
SOLIDWORKS Simulation ve SOLIDWORKS Motion Eklentileri İçin İyileştirilmiş Lisans Desteği (2024 FD02)	29
Dosyaları Açarken Güncellenmiş Durum Bildirimi (2024 FD02)	29
Yer İşaretleri (2024 FD02)	31
Pack and Go Dosyalarını 3DDrive'a Paylaşma (2024 FD02)	34
Hızlı Turlar (2024 FD02)	35
Eksik Yazı Tiplerini Yönetme (2024 FD02)	36
Dosya Hazırlık Asistanı Sonuçlarını HTML'ye Kaydetme (2024 FD02)	37
Paket Olarak Verme Sırasında 3DDrive'a Erişme (2024 FD02)	39
3DDrive İçin Senkronizasyon İstemcisini Yükleme (2024 FD02)	40
Kullanıcıları Desteklenmeyen SOLIDWORKS Sürümü Hakkında Bilgilendirme (2024 FD02)	41
Teknik Resim Detaylandırmalarını Görüntüleme (2024 FD02)	43
MySession'da Nesneler İçin Ağaç Görünümünü Seçme (2024 FD02)	44

Şirket içi: Çıktı Oluşturmak İçin Derived Format Converter'ı Kullanma (2024 FD02).....	45
PartSupply Bileşenlerini Görüntüleme SOLIDWORKS (2024 FD02).....	46
SOLIDWORKS'te Route Management'ı Açma (2024 FD02).....	47
Toplu Kaydetmede Yer İşareti Referansını Görüntüleme (2024 FD02).....	47
SP1-FD01.....	48
Dosya Paylaşma (2024 FD01).....	48
Eksik Referansları Otomatik Olarak Düzeltme (2024 FD01).....	49
SOLIDWORKS Connected'ı Açmak için SOLIDWORKS Dosyalarına Çift Tıklama (2024 FD01).....	50
İş Birliği Alanı Seçim Menüsü (2024 FD01).....	51
Yeni Parça veya Montajı Tek Fiziksel Ürün Olarak Belirleme (2024 FD01).....	51
Son Erişilen Yer İşaretlerini Seçme (2024 FD01).....	52
Silinen Konfigürasyonları Yönetme (2024 FD01).....	52
Bir Nesnenin Özelliklerini Düzenleme (2024 FD01).....	52
Uygun Bir İş Birliği Alanı Seçme (2024 FD01).....	53
SOLIDWORKS'ten 3DEXPERIENCE Platform'a Bağlanma (2024 FD01).....	53
Dosya Hazırlama Yardımcısı - Ek Kontroller (2024 FD01).....	53
CAD Ailesi Sekmesi (2024 FD01).....	55
Bu Bilgisayar Sekmesindeki 3DEXPERIENCE Dosyalarındaki Sunucu Bilgilerini Güncelleme (2024 FD01).....	55
Work Under Konumu Seçme (2024 FD01).....	56
Gösterimlerin PLM Özel Özelliklerini Fiziksel Ürünlere Bağlama (2024 SP1).....	56
Tesisatta 3DEXPERIENCE (Design with SOLIDWORKS) Eklentisi (2024 SP1) Desteği.....	57
SP0_GA.....	57
Modelleri 3DEXPERIENCE Platform'a Güncelleme Kurallarını Tanımlama	57
Tek Fiziksel Ürün Oluşturma	58
3 Kurulum.....	60
SOLIDWORKS Öğrenci ve Eğitim sürümleri için SP0'dan İtibaren Kurulum Erişimi	60
İşleme Kurulum Yöneticisini Microsoft Edge WebView 2 ile İşleme	60
SOLIDWORKS Simulation, SOLIDWORKS Flow Simulation ve SOLIDWORKS Plastics için Eylemsizlik Zaman Aşımı	60
Windows Görev Çubuğunda Yükleme İlerlemesini Göster	61
4 SOLIDWORKS Temelleri.....	62
Eksik Yazı Tiplerini Yönetme (2024 FD02).....	62
SOLIDWORKS Görev Zamanlayıcı'daki 3DEXPERIENCE Uyumluluk Güncellemeleri (2024 SP1).....	63
Sistem Seçeneklerinde ve Belge Özelliklerinde Yapılan Değişiklikler	64
Silüet Kenarlarının Görüntülenmesini Hızlandırma	66
Uygulama Programlama Arayüzü.....	66
SOLIDWORKS Belgelerini Önceki Sürümler Olarak Kaydetme	67
5 Kullanıcı Arayüzü	70
Geri Alınmış Unsurları Silme (2024 SP2).....	70
Kullanılabilirlik	72

Kullanılabilirlik (2024 SP2)	72
Kullanılabilirlik (2024 SP0)	76
Gizleme ve Gösterme	77
Aç, Kaydet ve Özellikler Komutları için Simge Güncellemeleri	77
6 Çizme	79
Objeleri Yardımcı Geometri Olarak Dönüştür (2024 SP1)	79
Çizim Blokları	80
Çizim Ölçümlendirmesi Önizlemeleri	80
7 Parçalar ve Unsurlar	82
Pahlar İçin Seçim Hızlandırıcı Araç Çubuğu (2024 SP2)	82
Grafik Üçgen ve Yüz Sayımı (2024 SP1)	83
Koordinat Sistemleri Arasındaki Açısız Rotasyonu Ölçme (2024 SP1)	84
Gövdelerin Yansıtılmış Yüzey Alanını Ölçme (2024 SP1)	85
Delik Sihirbazı	86
Montajlardan Çok Gövdeli Parçalar Oluşturma	87
Birleştir Unsurları için Gövde Şeffaflığı	88
Silindirik Sınırlandırma Kutuları	89
Kırpmayı Geri Al Unsurlarında Üst Yüzeyleri Dışarıda Bırakma	90
Kes-Döndür İşlemlerinde Kesilecek Tarafı Ters Çevirme	90
Yansıtılmış Eğriler için SelectionManager	91
Saplama Sihirbazı	92
Simetrik Doğrusal Çoğaltmalar	92
8 Model Görünümü	94
3DEXPERIENCE Modelleri için Malzemeler (2024 SP2)	94
9 Sac Levha	95
Ayrım Hattı Aracı	95
Yuva Yayma	97
Yuva Yayma PropertyManager'ı	98
Damga Aracı	99
Damga Aracını Kullanma	99
Damga PropertyManager'ı	100
Kulak ve Yuvada Normal Kesme	101
10 Yapı Sistemi ve Kaynaklı Montajlar	102
Köşe Yönetimi	102
İki Eleman PropertyManager'ı	103
Karmaşık Köşe PropertyManager'ı	104
Köşe Yönetimi Seçeneklerini Düzenleme	105
Dosya Özelliklerinde Birimleri Görüntüleme	106
Yapı Sistemi	107
Kesim Listesi Özelliklerini Kesim Listesi Öğelerine Kopyalama (2024 SP1)	108
Özellikli Kesim Listesi Öğelerine Ekle İletişim Kutusu	108

11 Montajlar	110
SpeedPak Grafik Çemberinin Şeffaflığını Değiştirme (2024 SP3)	111
Yüzey Gövdeleri Arasında Engelleme Algılama (2024 SP3)	113
Yeni Alt Montaj İçin Orijin Seçme (2024 SP2)	114
Pasifleştirilmiş Montaj İlişkileri İçin Çözümlememiş Önek Ekranları (2024 SP2)	115
Büyük Tasarım Gözden Geçirme'de Bulunan Bileşen Önizleme Penceresi (2024 SP2)	116
Büyük Tasarım Gözden Geçirme'de Bulunan Seçim İçerik Haritaları (2024 SP1)	117
Klasör Önekleri (2024 SP1)	118
Defeature Kural Setleri	119
Defeature Kural Setleri için Dosya Konumu Belirleme	119
Defeature Kural Setleri Oluşturma	119
Defeature - Defeature Kural Setleri Uygula PropertyManager'ı	121
Defeature Kuralları Düzenleyici İletişim Kutusu	123
Defeature Gruplarında Görsel Özellikleri Yayma	125
Doğrusal veya Dairesel Bileşen Çoğaltmalarındaki Eksik Referansları Onarma	126
Montaj İlişkisi Referansları	127
Eksik Montaj İlişkisi Referanslarının Otomatik Onarımı	129
Üst Düzey Bileşenlere Bileşen Referansları Atama	130
Bileşenler için Önek ve Sonek Belirleme	131
12 Detaylandırma ve Teknik Resimler	132
Zincir Ölçümlendirmelerini Aynı Doğrultuda Tutma	132
Üstüne Yazılmış Ölçümlendirmeler	133
Sarkan Ölçümlendirmeleri Yeniden İliştirme	134
Gizli Çizimleri Düz Çoğaltma DXF Dosyalarının Dışında Bırakma	135
Referans Alınan Elemanları Vurgulama	136
Merkez İşareti Ölçümlendirmeleri Üzerinde İlişkili Merkez İşaretlerini Vurgulama	137
Özelliğe Bağlantı Kur İletişim Kutusunu Açık Tutma	137
Teknik Resmi Varsayılan Olarak Detaylandırma Modunda Açma	138
Birden Çok Katman Seçme	139
13 AI/Ver	140
3MF Dosyaları Açılırken Performans Geliştirmeleri (2024 SP3)	140
IFC Dosyası Verme - Gelişmiş Yüzey BREP (2024 SP2) Desteği	140
Üçüncü Taraf CAD Dosyalarını Açma (2024 SP2)	141
STEP Dosyalarını Almak İçin Filtreleri Kullanma (2024 SP1)	141
3MF Dosyalarını Alma - 3MF Kiriş Örgü Eklentisi Desteği (2024 SP1)	143
Üçüncü Taraf CAD Dosyalarının Alınmasını İptal Etme	144
STEP Montajlarını Çok Gövdeli Parçalar Olarak Alma	144
Extended Reality'ye Verme	145
14 SOLIDWORKS PDM	146
Arama Sonuçları İçin Önizleme Sekmesini Görüntüleme (2024 SP2)	147
Malzeme Listesi (BOM) Görünümü - Yassılaştırılmış Tip (2024 SP2)	147
SOLIDWORKS PDM Eklenti Geliştirmeleri (2024 SP1)	148

SOLIDWORKS PDM Eklentisinde Büyük Tasarım Gözden Geçirme (LDR) ve Detaylandırma	
Modunu İşleme (2024 SP2)	149
Şablonun Dosya ve Klasörlerine Veri Kartları Atama (2024 SP1)	150
Kullanıldığı Yer Kartı İletişim Kutusu	151
Web2'deki (2024 SP1) Klasör Kartı Değişkenleri	151
İlerleme İletişim Kutuları (2024 SP1)	152
Veri Güvenliği Geliştirmeleri (2024 SP1)	153
Montaj Görselleştirme	154
Montaj Görselleştirme Özelliklerini Özelleştir İletişim Kutusu	154
Web2'de Bir Dosyanın Belirli Sürümlerini İndirme	156
Sürümü İndir İletişim Kutusu	156
Sürümü İndir İletişim Kutusu - Küçük Ekran Düzeni	157
Dosya Tipi Simgeleri	158
Durumu Değiştir Komutunda Kasadan Al Seçeneği	159
Kasadan Alma Olayı Detaylarını Görüntüleme	159
Sistem Değişkenleri	160
Lisansı Kullanımını Görüntüleme	161
SOLIDWORKS PDM Performans Geliştirmeleri	162
15 SOLIDWORKS Manage	163
Belge Önizlemesinde Ölçüm	163
Plenary Web İstemcisi CAD Dosyası Önizleme	164
Etkilenen Öğeler için Alan Koşulları	165
Etkilenen Öğeler Alanına Gerekli Alanlar Ekleme	165
Etkilenen Öğeler Alanına Varsayılan Değerler Ekleme	166
Görev Otomasyonu	166
Görev Koşulları Ekleme	167
Görev Tamamlama Şartlarını Tanımlama	167
Kalan Görev Grafiği	167
Zaman Çizelgesi Çalışma Saatleri	168
Zaman Çizelgesi Çalışma Saatlerini Yapılandırma	168
Şablonları Yapılandırma	169
Yorumları Yapılandırma	170
Malzeme Listesi Miktarı	170
Kullanıldığı Yer Sekmesine Özel Sütunlar Ekleme	171
Malzeme Listesi Öğelerini Değiştirmek için İşlem Çıktısı	171
Bir İşlemden Toplu Değiştirmeyi Etkinleştirme	172
Malzeme Listesi Öğelerini Değiştirme	172
Malzeme Listelerine Alt Koşullar Ekleme	173
16 SOLIDWORKS Simulation	174
3DEXPERIENCE SOLIDWORKS Simulation Designer Rolü (2024 SP1)	175
Harmonik ve Rastgele Titreşim Yanıtı İçin Ekstra Frekanslar (2024 SP1)	175
Model Dosyasını Otomatik Kaydetme	176
Kabuklar için Bağlama Etkileşimleri	177
Yakınsama Kontrol Grafiği	178

Karışık Serbest Gövde Modlarını Ayırma	179
Direct Sparse Çözümleyici Kaldırıldı	180
Geliştirilmiş Rulman Bağlantı Elemanları	180
Bir Etüdü kopyalarken Mesh ve Sonuçları Dışarıda Bırakma	181
Mod Şekli Verilerini Dışa Aktarma	182
Mesh Performansı	182
Performans Geliştirmeleri	183
Eksik Sınırlandırılmış Gövdeleri Algılama	184
17 SOLIDWORKS Visualize	185
Stellar İşleme Motoru ile Üstün Performans (2024 FD02)	185
Türkçe Dil Desteği (2024 FD02)	185
Dosya Dışa Aktarma Formatları (2024 SP1)	185
İlgi Çekici Görünümler Oluşturmak için Geliştirilmiş Özellikler	186
Temel Görünüm Tipi Parametreleri	187
18 SOLIDWORKS CAM	188
Ek İnceleme Döngüsü Parametreleri	189
Tolerans Aşılırsa Durdur	189
Yazdır (Ww) / Ölçüm Günlüğü	189
Ters Kesimler için Programlanmış Döngüyle Dış Açma	190
Montaj Oluşturan Parçalar için Doğru İlerleme/Hız Verileri	190
Heidenhain İnceleme Tipi	191
2,5 Eksenli Özellik Sihirbazı'ndaki Adalar için Sonlandırma Koşulları	191
Bağlantılı Çevresel Frezeleme İşlemleri için Kesmeye Giriş ve Kesme Sonu Parametreleri	192
Dış Frezesi İşlemleri için Minimum Delik Çapı	193
Son İşlemci Yolu	194
İnceleme Döngüleri	195
Üç Noktalı Düzlem	195
Açı Ölçümü (X/Y Ekseni)	196
4. Eksen Ölçümü (X/Y Ekseni)	197
İnceleme Aracı Çıktı Seçenekleri	198
Montaj Modunda İnceleme Döngüleri	199
Ayar Sayfaları	201
Freze Takımları için Sap Tipleri	201
Takım Seçme Filtresi İletişim Kutusu	203
Takım Seçimi - Ağız Uzunluğu	203
Takım Seçimi - Takım Kutusu Önceliği	204
19 CircuitWorks	205
Kullanıcı Arayüzü Yeniden Tasarımı (2024 SP4)	205
SOLIDWORKS Standard'da CircuitWorks (2024 FD02)	206
CircuitWorks için SOLIDWORKS Connected Desteği (2024 FD01)	206
Mekanik Bileşen Değişikliklerini Karşılaştırmak için Referans Göstergeleri (2024 SP3)	207
Görevleri 3DEXPERIENCE Platform'a Gönderme	207
Bina Modelleri (2024 FD01)	208

CircuitWorks'ten Panel Taslağı ve Kesim Değişiklikleri (2024 SP2)	210
ECAD'den Panel Taslağı ve Kesim Değişiklikleri (2024 SP3)	210
20 SOLIDWORKS Composer	211
SOLIDWORKS Composer Ürünleri için Çevrimdışı Yardım	211
SOLIDWORKS Composer'da SpeedPak Konfigürasyonları Desteği	211
21 SOLIDWORKS Electrical	212
Detaylandır Sekmesi (2024 SP3)	213
Klemens Grubu Teknik Resimleri (2024 SP3)	214
ECP'deki 6W Tags Geliştirmeleri (2024 FD03)	215
Teknik Resim İşareti Numaraları (2024 SP2)	216
Veri Dosyalarını Dışarı Aktarma (2024 SP2)	216
Kablo Referanslarını ve Üretici Parçalarını Yönetmek İçin Alma Seçenekleri (2024 SP2)	217
Elektrikli Bileşen Ağacını Yeniden Yapılandırma	220
SOLIDWORKS Electrical Öğreticileri (2024 FD01)	221
Kablo Yönetimi (2024 SP1)	222
Teknik Resimler Arasındaki Dinamik Bağlantı (2024 SP1)	222
Electrical Content Portal'da Bağlantılar Paylaşma (2024 SP1)	223
Malzeme Listesi Tablolarındaki Kablolar veya Teller İçin Tek Giriş (2024 SP1)	223
Teknik Resimleri Açarken Sığacak Kadar Yakınlaştır (2024 SP1)	224
Bileşenlerin Hizalanması	225
Birden Çok Rayın ve Kanalin Uzunluğunu Değiştirme	225
Yardımcı Parçaları ve Aksesuar Parçalarını Filtreleme	226
2B Kabinlerde Otomatik Balonlar	227
2B Kabinlere Otomatik Balonlar Ekleme	227
Otomatik Balon PropertyManager'ı	227
Üretici Parça Verilerini Kaldırma	229
Tanımlanmamış Makro Değişkenini Sıfırlama	230
Aralıkları Kullanarak Listeleri Kısaltma	231
SOLIDWORKS Electrical Schematic Geliştirmeleri	231
SOLIDWORKS Electrical Performans İyileştirmesi	231
22 SOLIDWORKS Inspection	232
Hoş Geldiniz Sayfası	232
23 SOLIDWORKS MBD	233
STEP 242'ye STEP Verme Kontrollerini Belirtme (2024 SP3)	233
Delik Tabloları	234
Sarkan Ölçümlendirmeleri Onarma	234
Geometrik Tolerans Sembollerine Ondalık Ayırıcısı Ekleme	235
Detaylandırmaların Görünürlüğünü Katı Geometri Üzerinden Kontrol Etme	236
Geometrik Tolerans Sembollerinde Çift Ölçümlendirmeleri Görüntüleme	236
Eğri Yüzeyler için Kalınlık Ölçümlendirmeleri Oluşturma	237
Konik Ölçümlendirmelerin Yarım Açılarını Görüntüleme	238
Özel Özellikleri STEP 242'ye Verme	239

Detaylandırmaları ve Ölçümlendirmeleri Görüntüleme	239
24 DraftSight.....	240
Tarama Komutları (Yalnızca DraftSight Mechanical) (2024 SP3)	241
Kullanıcı Tanımlı veya Önceden Tanımlanmış Taramaları Uygulama	241
Kullanıcı Tanımlı Taramaları Düzenleme	242
3DEXPERIENCE Platform'daki Şablonlar (Yalnızca DraftSight Connected) (2024 FD01)	243
Teknik Resimden Şablon Oluşturma	243
Şablondan Teknik Resim Oluşturma	244
Bir Dosyayı 3DEXPERIENCE Platform'a Kaydetme (Yalnızca DraftSight Connected) (2024 FD01)	245
Yeni Olarak Kaydet İletişim Kutusu	245
DraftSight Kullanıcı Forumuna Erişim (2024 SP1)	246
Kesit Çizgisi Komutu (Yalnızca DraftSight Mechanical) (2024 SP1)	247
Datum Tanımlayıcı Komutları (Yalnızca DraftSight Mechanical) (2024 SP1)	248
Geometriyi Ölç Komutu	249
Birden Çok Dosya Seçme ve Referans Olarak Ekleme	250
Çalışma Sayfasını Ver Komutu	251
Araç Paletleri	252
Katman Yöneticisi Paleti	253
Düz Anlık Görüntü Yap komutu	254
Görünüm Navigatörü	255
Katmanı Birleştir Komutu	256
Taramaları Yeniden Şekillendirme	257
Blokları Alma ve Verme (Yalnızca DraftSight Connected) (2024 FD04)	257
3DEXPERIENCE Platform'dan Bloklar Ekleme	258
Blokları Teknik Resim Olarak 3DEXPERIENCE Platform'a Verme	258
25 eDrawings.....	259
Teknik Resimlerde Görüntü Stilleri	259
Desteklenen Dosya Tipleri	260
eDrawings Performans İyileştirmeleri	260
26 SOLIDWORKS Flow Simulation.....	261
Bileşen Listelerini Alma ve Verme	261
Mesh Oluşturma	262
Mesh Boole İşlemleri	262
27 SOLIDWORKS Plastics.....	264
Yığın Yöneticisi	264
Sonuçları Karşılaştırma	265
Soğutma Çözümleyici	266
Sıcak ve Soğuk Yolluklar	267
Enjeksiyon Konumu Danışmanı	268
Basınca Bağlı Viskoziteli Malzemeler	268
Malzeme Veritabanı	269

Mesh Geliřtirmeleri	270
28 Tesisat.....	272
Yassılařtırılmıř Tesisatlardaki Karmařık Splice'ların ve Çerçeve Kesitlerinin Daha İyi Konumlandırılması (2024 SP3).....	272
Ayrı Teller için Yönü Ters Çevirme ve Yüzde Seçeneklerini Belirtme (2024 SP3).....	273
Tesisat Alt Montajını Orijin ile Hizalama (2024 SP3).....	274
Yassılařtırılmıř Tesisatı Güncellemelerinde Kalite İyileřtirmeleri (2024 SP3).....	274
3DEXPERIENCE Eklentisini Tesisat ile kullanma (2024 SP1).....	275
FeatureManager Tasarım Ağacında Telleri ve Kabloları Adlandırma	277
Otomatik Tesisatla Ayrık Kablolar	278
29 SOLIDWORKS Toolbox	279
Ek Toolbox Elemanları	279

1

SOLIDWORKS 2024'e Hoş Geldiniz

Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- **Başlıca Güçlendirmeler**
- **Performans**
- **Daha Fazla Bilgi İçin**



SOLIDWORKS®'te, harika tasarımlar yarattığınızı ve bu harika tasarımlarınızı gerçeğe dönüştürdüğünüzü biliyoruz. SOLIDWORKS 2024, ürün geliştirme sürecinizi konsept aşamasından üretim aşamasına kadar kolaylaştırmak ve hızlandırmak için aşağıdakilere odaklanan yeni, kullanıcı odaklı geliştirmeler içerir:

- **Daha Akıllı Çalışma.** Modelleri daha verimli şekilde defeature etme, bir montajın öncelikle bir parçayla ilişkili şekilde eklenmesi yöntemiyle montajlara parça unsurları ekleme ve ölçü birimini notlarınıza ve tablolarınıza özel özellik olarak ekleme sayesinde SOLIDWORKS'teki iş yükünüzü azaltın.
- **Daha Hızlı Çalışma.** SOLIDWORKS'te çizim ölçümlendirmelerinin akıllı şekilde anında oluşturulması, teknik resimlerde zincir ölçümlendirmeleri için aynı doğrultuda ölçümlendirme iyileştirmeleri ve Toolbox'ta yeni bileşenlere erişim sayesinde daha verimli çalışın.
- **Birlikte Çalışma.** SOLIDWORKS arkadaşlarınızla birlikte daha iyi! SOLIDWORKS ürünlerinde PDM, Simulation, Electrical, Visualize, MBD, Composer ve daha fazlasını kapsayan iyileştirmelerle ürün geliştirme disiplinlerinde çalışanlara güç katın. Mevcut gelişmelerin en iyisi, SOLIDWORKS'ün artık **3DEXPERIENCE®** platform erişimini de içermesidir.

Bu belgede, **3DEXPERIENCE** Platform ile etkileşim biçiminizi etkileyen tüm iyileştirmeler ele alınmaktadır. Bu, SOLIDWORKS - SOLIDWORKS Connected yazılımlarının platformla bağlantılı her iki sürümünü ve 3DEXPERIENCE (Design with SOLIDWORKS) eklentili SOLIDWORKS'ü içerir. Ayrıca, DraftSight gibi platforma bağlanabilen diğer uygulamaları da kapsar.

Başlıca Güçlendirmeler

SOLIDWORKS® 2024'teki başlıca iyileştirmeler, var olan ürünler için geliştirmeler ve yenilikçi işlevsellik sağlamaktadır.

- | | |
|---------------------------------------|---|
| Parçalar ve Unsurlar | <ul style="list-style-type: none"> • Delik Sihirbazı sayfa 86 • Montajlardan Çok Gövdeli Parçalar Oluşturma sayfa 87 |
| Sac Levha | <ul style="list-style-type: none"> • Yuva Yayma sayfa 97 • Damga Aracı sayfa 99 • Kulak ve Yuvada Normal Kesme sayfa 101 |
| Yapı Sistemleri ve Kaynaklı Montajlar | <ul style="list-style-type: none"> • Köşe Yönetimi sayfa 102 |
| Montajlar | <ul style="list-style-type: none"> • Defeature Kural Setleri sayfa 119 • Doğrusal veya Dairesel Bileşen Çoğaltmalarındaki Eksik Referansları Onarma sayfa 126 |
| Teknik Resimler ve Ayrıntılandırma | <ul style="list-style-type: none"> • Üstüne Yazılmış Ölçümlendirmeler sayfa 133 • Zincir Ölçümlendirmelerini Aynı Doğrultuda Tutma sayfa 132 • Sarkan Ölçümlendirmeleri Yeniden İliştirme sayfa 134 |
| SOLIDWORKS MBD | <ul style="list-style-type: none"> • Delik Tabloları sayfa 234 • Sarkan Ölçümlendirmeleri Onarma sayfa 234 |

Performans

SOLIDWORKS® 2024, belirli araçların ve iş akışlarının performansını iyileştirir.

Performans ve iş akışı iyileştirmelerinde öne çıkan özelliklerden bazıları şunlardır:

SOLIDWORKS Temelleri

- SOLIDWORKS seçeneklerinden çıktıktan sonra grafikler yeniden oluşturulur. Seçenekler iletişim kutusundan çıkmak için **Tamam**'a tıkladığınızda SOLIDWORKS değiştirilen seçenekleri kontrol eder. SOLIDWORKS, yalnızca değiştirilmiş olan seçeneklerin gerektirmesi halinde, aktif belgede bir grafik yeniden oluşturma işlemi

gerçekleştirir. Önceki sürümlerde, SOLIDWORKS aktif belgede her zaman bir grafik yeniden oluşturma işlemi gerçekleştiriyordu.

- Silüet kenarlar.

Silüet kenarlarının HLR, HLV ve tel kafes görünümünde daha iyi görüntülenmesini sağlamak için GPU donanımını etkinleştirebilirsiniz.

Araçlar > Seçenekler > Sistem Seçenekleri > Performans bölümünde **Donanım ile hızlandırılmış silüet kenarları**'nı seçin.

Çizim

Eşitlik ilişkileri daha verimli şekilde çözümlenir ve böylece 3B çizim performansı iyileştirilir.

Sac Levha

Çok sayıda çizilmiş büküm veya basamak içeren karmaşık sac levha parçaları yeniden oluşturulurken yeniden oluşturma süresi %50'ye kadar iyileştirilmiştir.

AI/Ver

STEP, IGES ve IFC montajlarının çok gövdeli parçalar şeklinde alınma performansı %30'a kadar iyileştirilmiştir.

SOLIDWORKS PDM

SOLIDWORKS PDM 2024'te dosya tabanlı işlemlerin performansı iyileştirilmiştir.

Aşağıdaki işlemler yaklaşık iki kat daha hızlıdır:

- Dosya ekleme
- Durumu değiştir
- Ürün ağacını kopyalama

Ağacın sıkıştırılmış arşive kopyalanması katbekat daha hızlıdır.

SOLIDWORKS Electrical

- Uzak kullanıcılar (VPN bağlantısı) için bir projenin arşivlenmesi artık çok daha hızlı hale getirilmiştir.
- Telleri ek yerlerinden geçirirken döngülerin oluşturulmasına neden olan otomatik tesisat sorunu düzeltilmiştir. Bu sayede kablo tesisatları daha temiz ve daha hızlı düzleştirilebilmektedir.

eDrawings

Performans iyileştirmeleri şunları içerir:

- **Ölçüm** aracı. Ölçüm bölmesini açarken, obje seçimini yaparken ve birimleri değiştirirken 20 kata kadar daha hızlı.
- **İşaretleme** aracı. İşaretleme oluştururken 10 kata kadar daha hızlı.
- **Sıfırla** aracı. Bir modeli sıfırlarken 1,5 kata kadar daha hızlı.

- OpenGL yazılımıyla daha hızlı işleme ve yazdırma.
- Daha kısa dosya kapatma süreleri.

Daha Fazla Bilgi İçin

SOLIDWORKS hakkında bilgi almak için aşağıdaki kaynakları kullanın:

PDF ve HTML olarak What's New

Bu kılavuz, PDF ve HTML formatlarında mevcuttur. Aşağıdaki öğelere tıklayın:

-  > **What's New** > **PDF**
-  > **What's New** > **HTML**

İnteraktif What's New

SOLIDWORKS'te, yeni menü öğelerinin ve yeni ya da önemli ölçüde değiştirilmiş PropertyManager başlıklarının yanında  simgesi görünür. Bu kılavuzda geliştirmeyi açıklayan konuyu görüntülemek için  simgesine tıklayın.

İnteraktif What's New özelliğini etkinleştirmek için  > **What's New** > **İnteraktif** öğesine tıklayın.

Online Yardım

Kullanıcı arayüzüne ilişkin detaylar ve örnekler dahil, ürünlerimize ilişkin eksiksiz bilgiler içerir.

SOLIDWORKS Kullanıcı Forumu

3DEXPERIENCE® platformundaki SOLIDWORKS kullanıcı topluluğu tarafından yayınlanan gönderileri içerir (oturum açılması gerekir).

Sürüm Notları

Yenilikler kitapçığında, çevrimiçi yardımda ve diğer dokümantasyondakiler de dahil olmak üzere ürünlerimizdeki son değişiklikler hakkında bilgi sağlar.

Yasal Uyarılar

SOLIDWORKS Yasal Uyarıları **çevrimiçi** ortamda mevcuttur.

2

3DEXPERIENCE Platform'da SOLIDWORKS Kullanımı

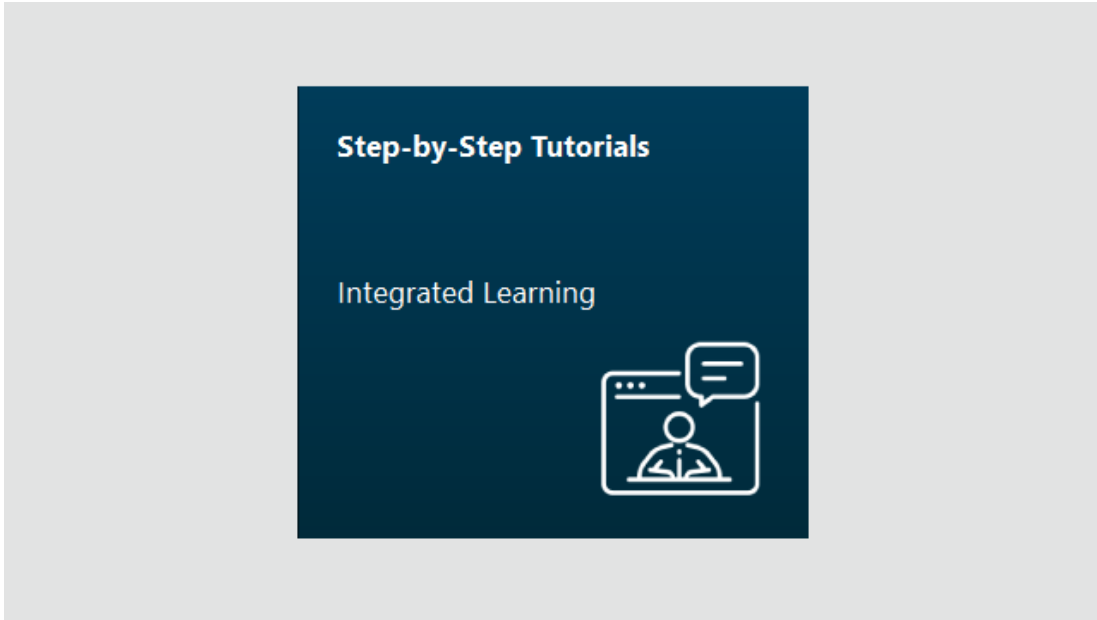
Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- **SP4-FD04**
- **SP3-FD03**
- **SP2-FD02**
- **SP1-FD01**
- **SP0_GA**

Bu bölümde, SOLIDWORKS'ü 3DEXPERIENCE Platform ile kullanma biçiminizi etkileyen tüm iyileştirmeler ele alınmaktadır. Aksi belirtilmedikçe bu bölümdeki girişler hem SOLIDWORKS Connected (3DEXPERIENCE SOLIDWORKS rolleri) hem de SOLIDWORKS'te 3DEXPERIENCE (Design with SOLIDWORKS) eklentisi (Collaborative Designer for SOLIDWORKS rolü) ile kullanılabilir.

SP4-FD04

SOLIDWORKS Connected Öğreticileri (2024 FD04, FD03, 2024 FD01)



Tarayıcınızın sağ tarafında yeniden boyutlandırılabilir bir görüntüleyici panelinde açılan etkileşimli SOLIDWORKS Connected öğreticilerine erişebilirsiniz. Ek SOLIDWORKS Connected öğreticisi mevcuttur.

Faydaları: SOLIDWORKS Connected'ı öğrenmenize yardımcı olması için etkileşimli öğreticilere doğrudan uygulamadan erişebilirsiniz. Önceki sürümlerde, bu öğreticilere erişmek için bir tarayıcı kullanmanız gerekiyordu.

Öğreticilere erişmek için Hoş Geldiniz iletişim kutusunda **Öğrenin > Adım Adım Öğreticiler** ögesine ya da uygulamada **Yardım > Öğreticiler** ögesine tıklayın.

Aşağıdaki öğreticiler mevcuttur:

Alan	Öğreticiler
Temel Teknikler	- Montaj İlişkileri - Al/Ver - Sac Levha: Şekil Verme Araçları - Yüzeyler
Gelişmiş Teknikler	3B Çizim - Düzlemlerle 3B Çizim - Gelişmiş Tasarım Teknikleri - Montaj Görselleştirme - Denklemler - Kalıp Tasarımı - Kalıplanmış Ürün Tasarımı - Gelişmiş - Çok Gövdeli Parçalar - Routing - Elektrik - Routing - Borular ve Tüpler - Çizim Blokları
Tasarım Değerlendirmesi	- Animasyon - DimXpert - Olay Tabanlı Hareket
Verimlilik Araçları	- Design Checker - Fare Hareketleri - Akıllı Bileşenler - SOLIDWORKS Utilities

Birçok öğretici, öğrenmeyi desteklemek için uygulamalı görevleri yerine getirmek üzere kullanabileceğiniz indirilebilir modeller içerir.

Mevcut SOLIDWORKS Connected öğreticilerimizin tümü help.solidworks.com adresinde mevcuttur.

SP3-FD03

SOLIDWORKS Connected İçin SOLIDWORKS PDM Eklentisi (2024 FD03)

SOLIDWORKS Connected'da varsayılan veri yönetimi sistemi **3DEXPERIENCE** Platform'dur ancak SOLIDWORKS PDM eklentisi gibi başka bir sistem seçebilirsiniz.

Faydaları: Özel PDM kullanıcıları için **SOLIDWORKS PDM veya ayrı olarak yüklenen başka bir veri yönetimi sistemi** başlıklı Veri Yönetimi seçeneğine geçilmesi önerilir. Bu eylem, SOLIDWORKS PDM kullanıcıları için çakışmalara veya dikkat dağıtıcı unsurlara neden olabilecek **3DEXPERIENCE** entegrasyonlarını devre dışı bırakır.

Farklı bir veri yönetimi sistemi kullanmak için:

1. **Araçlar > Seçenekler > 3DEXPERIENCE Entegrasyonu** ögesine tıklayın ve **SOLIDWORKS PDM veya ayrı olarak yüklenen başka bir veri yönetimi sistemi** ögesini seçin.
2. **Tamam** seçeneğine tıklayın.

Bu seçenek SOLIDWORKS'ün yeniden başlatılmasını gerektirir.

Başka bir sistem seçildiğinde, iş birliği alanlarında belgeleri yönetmekten sorumlu **3DEXPERIENCE** Platform elemanları kaldırılır:

- MySession, **3DEXPERIENCE Görev Panosu**'nda görünmez.
- Yaşam Döngüsü ve İş Birliği araçları CommandManager'da ve menülerde kullanılamaz.
- **Aç** ve **Kaydet** eylemleri **3DEXPERIENCE** Platform'a erişemez.
- **Bu Bilgisayardaki 3DEXPERIENCE Dosyaları** sekmesi görünmez.

Veri yönetimi sisteminden bağımsız olarak **3DDrive** ve **3DEXPERIENCE Marketplace** ile dosya paylaşabilirsiniz.

SOLIDWORKS PDM uygulamasını, *SOLIDWORKS® PDM ve SOLIDWORKS Manage Kurulum Kılavuzu* içerisinde belirtilen yönergeleri izleyerek ayrı olarak yükleyebilirsiniz.

SOLIDWORKS PDM zaten yüklüyse kullanıcılar, bu uygulamayı, Veri Yönetimi seçeneğini değiştirmeyi seçip seçmemelerinden bağımsız olarak **Araçlar > Eklentiler** bölümündeki Eklentiler iletişim kutusu aracılığıyla etkinleştirebilirler.

SOLIDWORKS Flow Simulation ve SOLIDWORKS Plastics Eklentileri İçin İyileştirilmiş Lisans Desteği (2024 FD03)

SOLIDWORKS Flow Simulation ve SOLIDWORKS Plastics lisanslarına sahipseniz bunları SOLIDWORKS Connected'da çalıştırmak üzere etkinleştirebilirsiniz.

Faydaları: Eklentiler otomatik olarak yüklenir ve bu araçlar SOLIDWORKS Connected içinde kullanılabilir hale gelir.

SOLIDWORKS Connected'ı kurarken, isteğe bağlı olarak SOLIDWORKS Flow Simulation veya SOLIDWORKS Plastics seçin ve seri numaranızı girin. Ağ lisansı durumunda, SolidNetWork (SNL) Lisans sunucunuzun adresini (port@server) belirtmeniz gerekir.

SOLIDWORKS Flow Simulation ve SOLIDWORKS Plastics'i kurduktan sonra:

- SOLIDWORKS Connected'daki **Yardım** menüsünden bağımsız sürümleri etkinleştirebilir veya devre dışı bırakabilirsiniz.

- SNL sürümleri, lisans sunucusundan bir lisans eklediğinizde bunu alır.

Dosya Hazırlık Asistanı - Ek Kontroller (2024 FD03)

Dosya Hazırlık Asistanı, SOLIDWORKS 2021'den eski dosyalar üzerinde de dahil olmak üzere ek kontroller gerçekleştirir. Bu, eski dosyaları bulmanızı ve dosyaları SOLIDWORKS'ün en son sürümünde kaydetmenizi sağlar.

Faydaları: Daha fazla kontrol, dosyalarınızı **3DEXPERIENCE** Platform'a kaydetme başarısını artırır.

Tek Fiziksel Ürün Belirleme (2024 FD03)

3DEXPERIENCE Integration Rules Editor

Sub-typing rules			
ID	Action	Sub-Type Name	
0	  	Non-sub typed parts	Any parts which do not match the sub-typing rule
1	  	MonoPP	MonoPP

Tek fiziksel ürün belirlemek için **3DEXPERIENCE** Entegrasyon Kuralları Düzenleyicisi'ni kullandığınızda, daha fazla fiziksel ürün ekleyemezsiniz.

Faydaları: Tek fiziksel ürünü tutarlı bir şekilde tanımlayabilirsiniz.

3DEXPERIENCE Entegrasyon Kuralları Düzenleyicisi'ndeki **Gösterimli Tek Fiziksel Ürün** seçeneğini kullandığınızda, bu kural kapsamındaki parçalar ve montajlar ConfigurationManager'da CAD ailesi olmaması gibi tek fiziksel ürün durumuna sahip olmalıdır.

Önceki sürümlerde, model tek fiziksel ürüne sahip olsa da model tek fiziksel ürün olarak belirlenmiyordu ve daha fazla fiziksel ürün eklemek mümkündü.

Yalnızca Gerektiğinde PLM Bilgilerini Yenileme (2024 FD03)



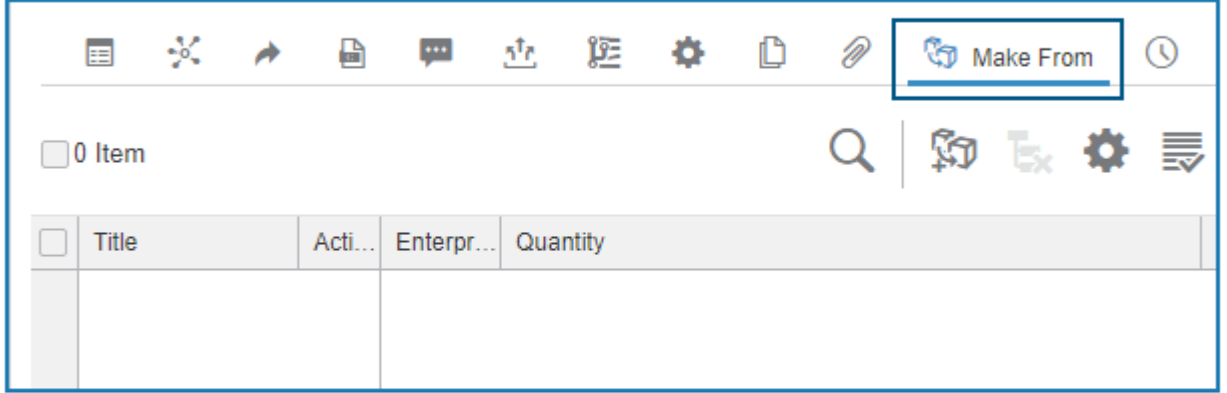
MySession içeriği yalnızca gerektiğinde yenilenir.

Faydaları: PLM bilgilerini korumak için gereken süreden tasarruf edildiği için bu, SOLIDWORKS performansını artırır.

Bu değişiklikle MySession içeriği yalnızca aşağıdakilerden biri gerçekleştiğinde yenilenir:

- MySession'ı **Görüntüle > Görev Panosu** seçeneğinden açma.
- PLM bilgilerini SOLIDWORKS unsur yönetimi ağacında gösterme.
- PLM komutlarına SOLIDWORKS'ten erişme.

Şundan Oluştur İlişkisi Yaratma (2024 FD03)



Fiziksel bir ürünle veya bunun alt türleriyle bir **Şundan Oluştur** ilişkisi yaratmak için bir nesnenin **Bilgi** panelindeki **Şundan Oluştur**  sekmesini kullanabilirsiniz.

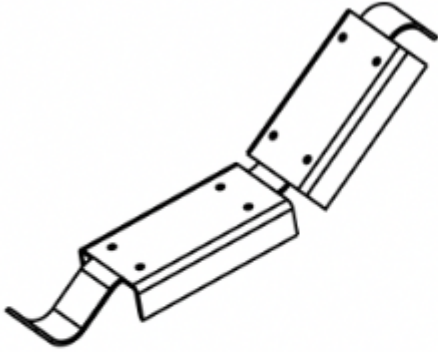
Faydaları: Bir SOLIDWORKS ürününe atanan malzemeleri gözden geçirebilir ve malzemeler atanmamışsa belgeyi yayınlamadan önce bunları atayabilirsiniz.

Şundan Oluştur  sekmesi, fiziksel ürünü oluşturmak için gereken nesnelerin adını ve miktarını gösterir. Nesne için **Şundan Oluştur** seçeneğini kullanarak bir 3D parça, başka fiziksel ürünler, ham maddeler ve bunların alt tiplerini seçtiğinizde ikisi arasında şundan oluştur ilişkisi kurulur. Bu ilişki **Bilgi** panelinin **İlişkiler**  sekmesinde görünür.

Şundan Oluştur  bölümüne erişmek için eylem çubuğunun **Görüntüle** sekmesinden

Yan Paneli Görüntüle ögesine tıklayın. **Şundan Oluştur**  sekmesinde nesnenin hangi malzemeden yapıldığı gibi eklenen nesne ayrıntıları görüntülenir. Bu sekmedeki **Şundan Oluştur** komutunu kullanarak nesneleri bağlayabilirsiniz.

Teknik Resim Detaylandırmalarında Onay Ayrıntılarını Görüntüleme (2024 FD03)



PROPRIETARY AND CONFIDENTIAL
THE INFORMATION CONTAINED IN THIS
DRAWING IS THE SOLE PROPERTY OF
«INSERT COMPANY NAME HERE». ANY
REPRODUCTION IN PART OR AS A WHOLE
WITHOUT THE WRITTEN PERMISSION OF
«INSERT COMPANY NAME HERE» IS
PROHIBITED.

Approver 1	1/1/2024
Approved on 1	1/1/2024
Approval Task 1	Approval Task 1
Approver 2	1/1/2024
Approved on 2	1/1/2024
Approval Task 2	Approval Task 2
Approver 3	1/1/2024
Approved on 3	1/1/2024
Approval Task 3	Approval Task 3
Maturity State	Released
APPLICATION	

Detaylandırmalardaki bir teknik resmin genişletilmiş öznitelikleri, artık onay ayrıntılarını görüntüleyecek şekilde genişletilmiştir. Artık onaylayanın ayrıntılarını **3DPlay** veya **3DMarkup** içerisindeki detaylandırmalar aracılığıyla görüntüleyebilirsiniz.

Faydaları: Bir teknik resmin özelliklerini önizlemede görüntüleyerek teknik resmin yaşam döngüsünü izleyebilirsiniz.

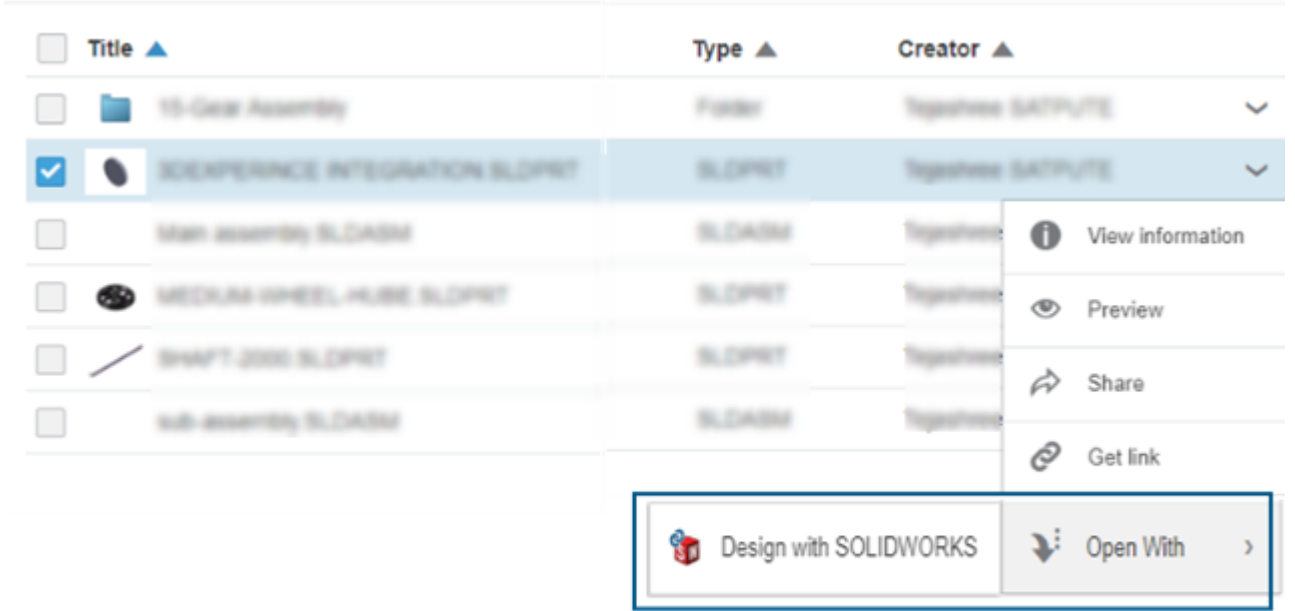
Teknik resim yayınlama işlemi birkaç onaylayan içerir. Bir teknik resmi **3DPlay** veya **3DMarkup** içerisinde görüntülerseniz teknik resim yayınlama işlemi hakkındaki bilgiler (onaylayanların listesi, ilişkili görev ve onay tarihi) detaylandırmalar aracılığıyla görünür.

\$PLMPRP özellikleri, onay sırasına karşılık gelen dizine alınır. Desteklenen öznitelikler şunlardır:

- `ea_releasedby.i`: teknik resmi i. kez (zaman içinde) onaylayanı temsil eder.
- `ea_releaseddate.i`: i. (zaman içinde) onayın teknik resimde tanımlandığı tarihi temsil eder.
- `ea_releasedtask.i`: i. (zaman içinde) onay teknik resimde tanımlandığında kullanılan görev başlığını temsil eder.

SOLIDWORKS özellikleri iletişim kutusunda, varsayılan olarak 3 onaylayan önerebilirsiniz de onaylayanların sayısını artırabilirsiniz.

3DDrive İçin Senkronizasyon İstemcisini Yükleme (2024 FD03)

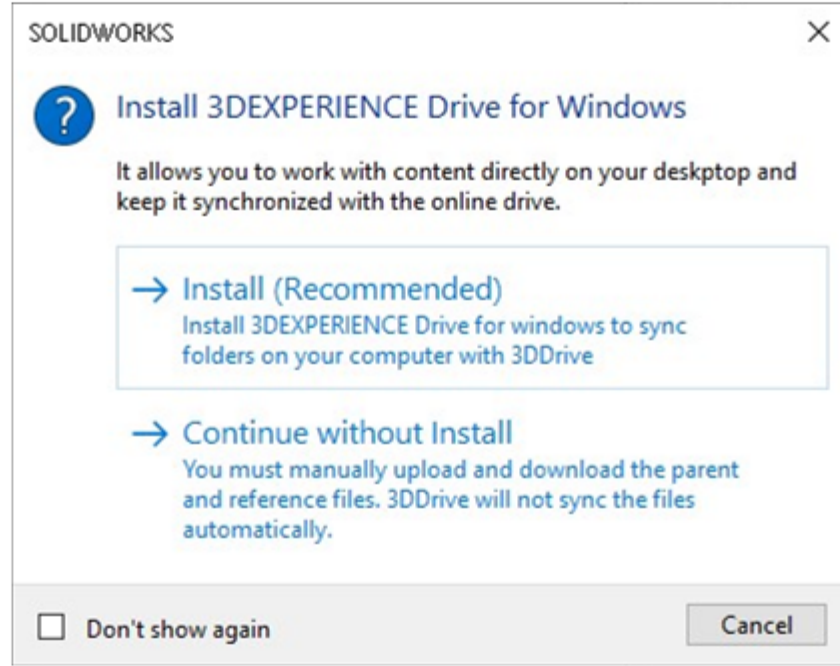


3DDrive'dan **Birlikte Aç > Design with SOLIDWORKS** komutunu kullanarak bir dosya açtığınızda, **3DEXPERIENCE** Drive for Windows'u yüklemek isteyip istemediğinizi seçebilirsiniz.

Faydaları: Uygulama, seçtiğiniz yükleme yöntemine bağlı olarak farklı davranır. İstemci makinede yüklü olmasa bile seçili dosyayı SOLIDWORKS'te açabilirsiniz.

3DEXPERIENCE Drive for Windows yüklü değilse bir bildirim görüntülenir.

- **Yükle** ögesini seçerseniz 3DDrive'ın davranışında herhangi bir değişiklik olmaz. SOLIDWORKS'teki dosyalarla eş zamanlı olarak çalışabilir ve bunları 3DDrive ile senkronize tutabilirsiniz.
- **Yüklemeden Devam Et** ögesini seçerseniz dosyalar otomatik olarak senkronize edilmez. Ancak 3DDrive'daki dosyalar için yükleme, indirme ve SOLIDWORKS'e sürükleme işlemlerinin tümünü gerçekleştirebilirsiniz.



En Son SOLIDWORKS Şablonlarına Erişme (2024 FD03)

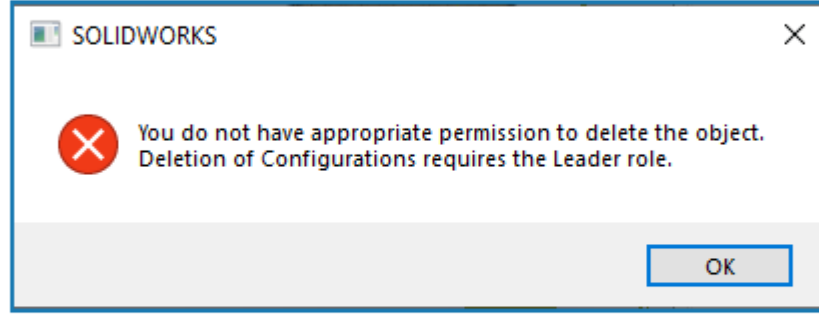


3DEXPERIENCE Platform'da aynı şablonun birden fazla revizyonu varsa yalnızca en son revizyon indirilir.

Faydaları: **3DEXPERIENCE** Platform'da saklanan en son SOLIDWORKS şablonlarına her zaman erişebilirsiniz.

Aynı dosya adına sahip birden fazla şablon varsa tek bir rastgele şablon indirilir. Ayrıca, son indirmeden sonra herhangi bir değişiklik yapılmazsa şablonlar tekrar yerel olarak indirilmez.

Sanal Bileşenleri Silme (2024 FD03)

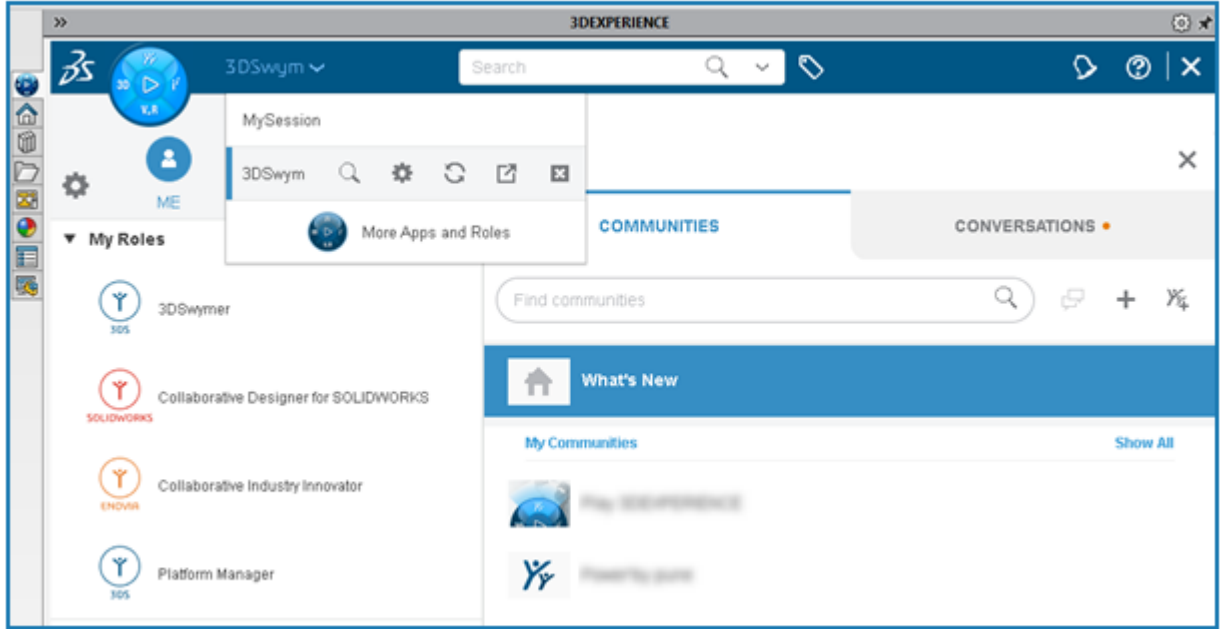


Yazar olsanız bile artık sanal bir parçayı veya sanal bir montajı silebilirsiniz.

Faydaları: Sanal bileşenlerin silinmesi rollere bağlı değildir.

Sanal bileşenleri silseniz bile kaydetme işlemi engellenmez. Ancak bir konfigürasyonu silerseniz kaydetme işlemi engellenir. Bir konfigürasyonu silmek için Lider rolüne sahip olmanız gerekir.

SOLIDWORKS'ten 3DSwym Uygulamasını Açma (2024 FD03)



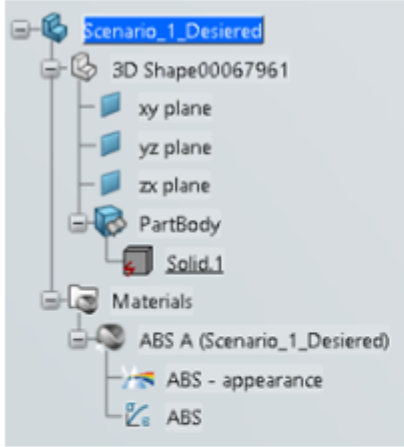
Artık 3DSwym uygulamasını ve bildirimlerini SOLIDWORKS görev panosundan açabilirsiniz.

Faydaları: SOLIDWORKS ortamından ayrılmadan daha fazla **3DEXPERIENCE** Platform işlevine erişebilirsiniz. **3DEXPERIENCE** Platform uygulamaları ayrı bir web tarayıcısında açılmaz ve bu sayede yeniden yükleme süresinden tasarruf edilir.

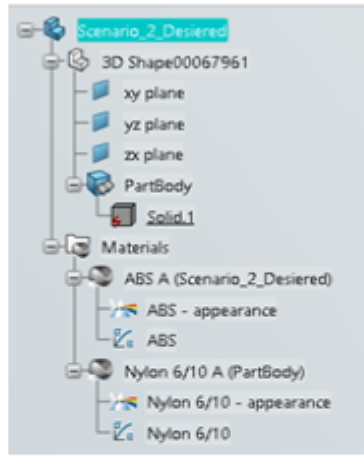
3DSwym, iş birliği yapmanıza ve topluluklara ve konuşmalara erişmenize yardımcı olur.

3DSwym uygulamasını açıp ardından başka bir uygulama açtığınızda, uygulamayı öğesine tıklayarak üst çubuktan yeniden açabilirsiniz. Collaborative Tasks gibi uygulamalardan gelen bildirimler veya 3DSwym **Konuşmaları**, SOLIDWORKS görev panosunda açılır.

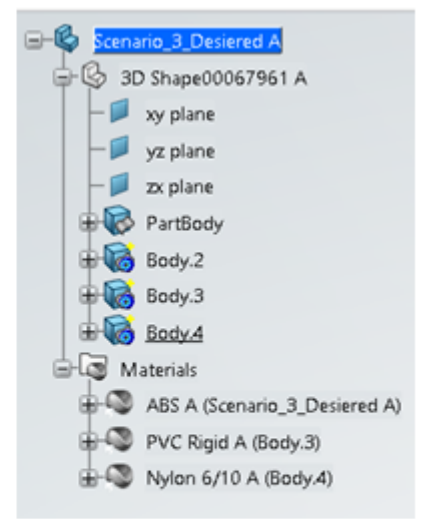
SOLIDWORKS Nesnelerine Malzeme Uygulama (2024 FD03)



Material applied at
part level



Material applied at
part and body level



Material applied at
part level and
selected bodies

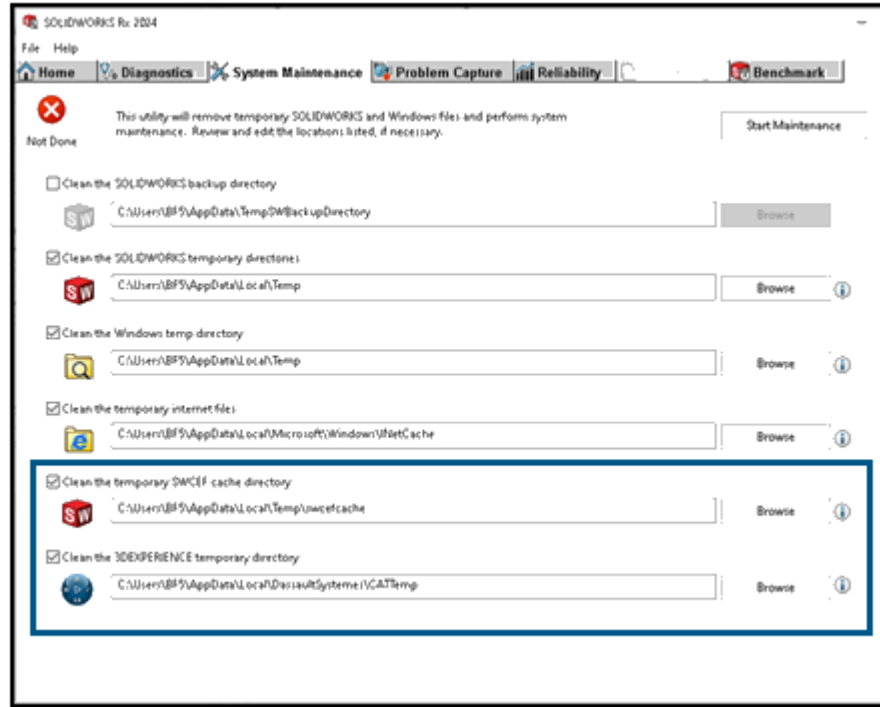
SOLIDWORKS'te bir parçaya veya gövdeye malzeme uyguladığınızda aynı malzeme ataması ve ağaç düzeni yapısı **3DEXPERIENCE** Platform içerisinde çoğaltılır.

Faydaları: Çok gövdeli parçalar içeren yapılar için aynı tasarım yapısını koruyabilirsiniz.

Önceki sürümlerde, malzeme parça düzeyinde veya gövde düzeyinde uygulandığında malzeme tanımı, **3DEXPERIENCE** Platform'a kaydedilirken kayboluyordu. Artık bir SOLIDWORKS parçasına malzeme uyguladığınızda ve bunu **3DEXPERIENCE** Platform'a kaydettiğinizde, malzeme açıklaması aşağıdaki yöntemlerden biriyle yönetilir:

- Parça düzeyinde uygulanan malzeme, **3DEXPERIENCE** Platform'da **3DPart** düzeyinde uygulanır.
- Gövde düzeyinde uygulanan malzeme, **3DEXPERIENCE** Platform'da gövde düzeyinde uygulanır.
- Parça ve gövde düzeyinde uygulanan malzeme, **3DEXPERIENCE** Platform'da **3DPart** ve gövde düzeyinde uygulanır. Çok gövdeli yapı için malzeme parça düzeyinde ve bazı gövdelerde uygulandığında malzeme tanımı, malzeme tanımı olmayan gövdelere uygulanıyordu. Ancak artık malzeme tanımı olmayan gövdeler hiçbir malzeme tanımı görüntülememektedir.

SOLIDWORKS RX'teki Sistem Bakımı Sekmesi Güncellemeleri (2024 FD03)



Sistem Bakımı sekmesinde iki yeni görev mevcuttur.

Faydaları: Bu görevler, teknik sorunların tanınmasını kolaylaştırır.

- **Geçici swcef ön bellek dizinini temizle**
- **3DEXPERIENCE geçici dizinini temizle**

3DEXPERIENCE geçici dizinini temizle görevi yalnızca Collaborative Designer for SOLIDWORKS uygulaması veya 3DEXPERIENCE SOLIDWORKS yüklüyse kullanılabilir.

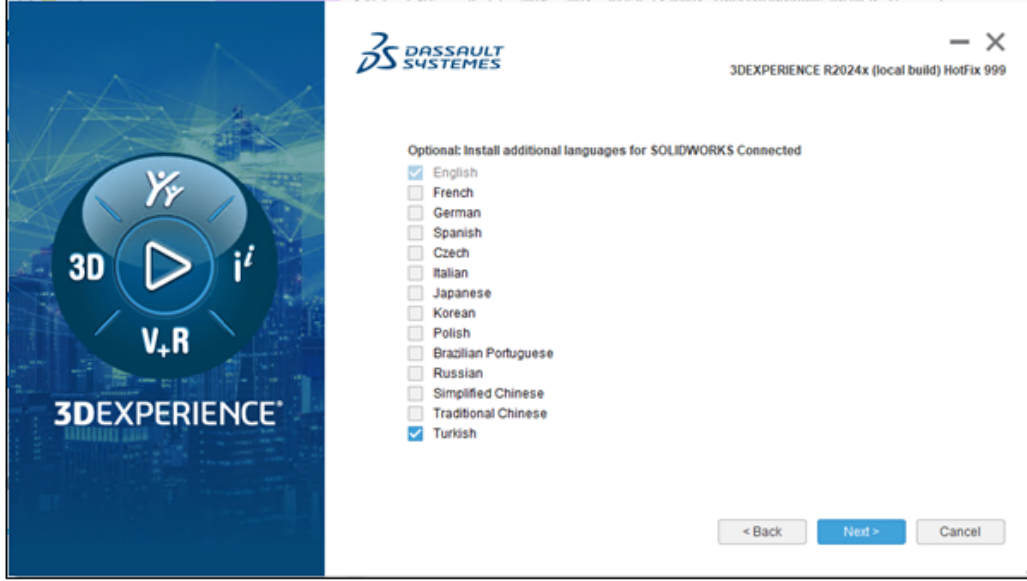
Destek temsilcileriyle birlikte çalıştığınız esnada, bir sorun giderme adımı veya düzeltici adım olarak geçici dosyaları temizlemek için bu görevleri gerçekleştirmeniz istenebilir. Bu dizinlerdeki içerik, normal SOLIDWORKS kullanımı sırasında gerektiği gibi yeniden oluşturulur.

Bu yeni görevler aşağıdaki görevlerin yerine geçer:

- **SOLIDWORKS veri klasörlerindeki geçici dosyaları temizle**
- **Disk hatalarını denetlemek için checkdisk programını çalıştır**
- **Windows Disk Birleştiricisini Çalıştır**

SP2-FD02

Türkçe Dil Desteği (2024 FD02)

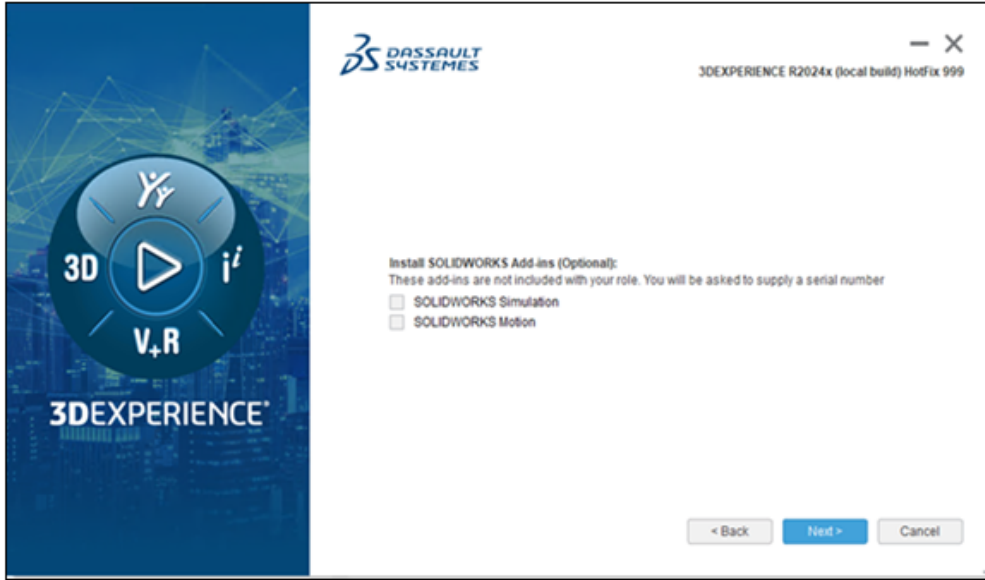


SOLIDWORKS Connected, Türkçe menüleri ve kullanıcı arayüzünü destekler.

Faydaları: Bu iyileştirme, Türk kullanıcılar için kullanılabilirliği artırmaktadır.

SOLIDWORKS Connected 2024x HF2'yi Windows'un Türkçe bir sürümüne kurarsanız Türkçe menüler ve arayüz ile kullanabilirsiniz. SOLIDWORKS Connected'daki **3DEXPERIENCE** Görev Panosu, **3DEXPERIENCE** Platform'un daha sonraki bir sürümüne kadar Türkçe'yi desteklememektedir.

SOLIDWORKS Simulation ve SOLIDWORKS Motion Eklentileri İçin İyileştirilmiş Lisans Desteği (2024 FD02)



SOLIDWORKS Simulation ve SOLIDWORKS Motion lisanslarına sahipseniz bunları SOLIDWORKS Connected'da çalıştırmak üzere etkinleştirebilirsiniz. SOLIDWORKS Connected'ın kurulumu sırasında, sorulduğunda SOLIDWORKS Simulation veya SOLIDWORKS Motion'ı seçebilirsiniz.

Faydaları: Eklentiler otomatik olarak yüklenir. `addswxlenses.exe` aracını çalıştırmanıza gerek yoktur.

Kurulum sihirbazında seri numaranızı girin. Ağ lisansları için SolidNetWork License sunucunuzun adresini (`port@server` gibi) girmeniz gerekir.

SOLIDWORKS Simulation ve SOLIDWORKS Motion'ı kurduktan sonra:

- SOLIDWORKS Connected'daki **Yardım** menüsünden bağımsız sürümleri etkinleştirebilir veya devre dışı bırakabilirsiniz.
- SolidNetWork License sunucusu, eklediğinizde lisansları alır.

Dosyaları Açarken Güncellenmiş Durum Bildirimi (2024 FD02)

Sistem bilgisayarınızdan **3DEXPERIENCE** dosyalarını açtığında mesaj çubuğu, dosyaların platformdaki yeni güncellemeleri hakkında kullanıcıları bilgilendirir.

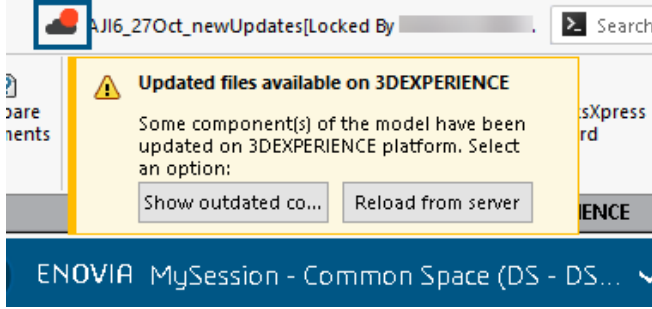
Faydaları: Bildirimler, her zaman dosyalarınızın en son sürümüyle çalıştığınızdan emin olmanıza yardımcı olur.

Kaydetme Durumu

Sistem bilgisayarınızdan **3DEXPERIENCE** dosyalarını açtığında mesaj çubuğu, dosyaların platformdaki yeni güncellemeleri hakkında kullanıcıları bilgilendirir.

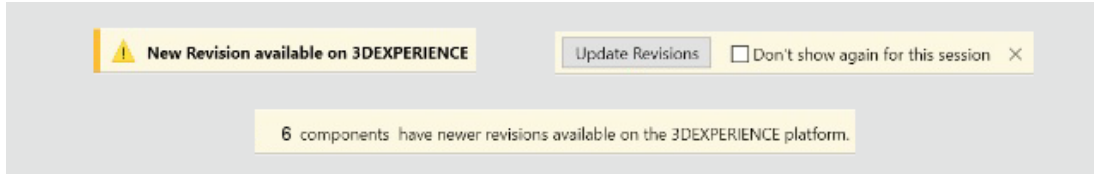


MySession'ı yenilediğinizde, herhangi bir dosyanın platformda yeni güncellemeleri varsa bulut simgesinde turuncu bir nokta ve başlık çubuğunda bir araç ipucu sizi uyarır. Tarihi geçmiş bileşenleri göstermeyi veya bunları sunucudan yeniden yüklemeyi seçebilirsiniz.



Revizyon Durumu

Sistem bilgisayarınızdan bir veya birden fazla **3DEXPERIENCE** montaj dosyasını açtığında ve montajın bir veya daha fazla bileşeninin platformda daha yeni revizyonları olduğunda mesaj çubukları platformda mevcut olan yeni revizyonlar hakkında kullanıcıları bilgilendirir.

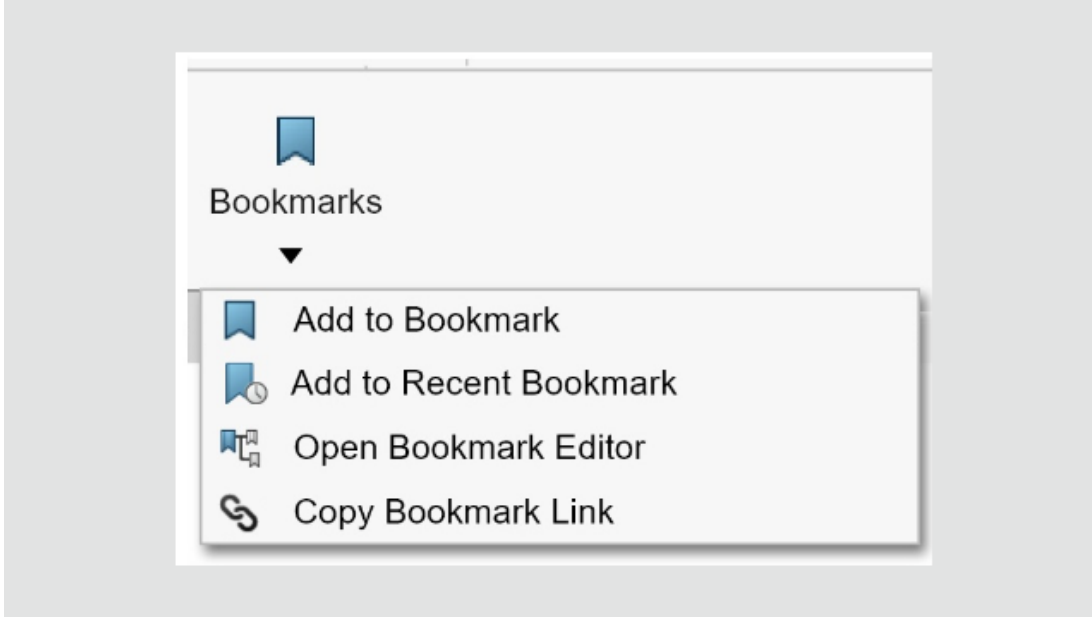


Revizyonları olan dosyalar için Revizyonları Güncelle iletişim kutusunda revizyonları güncelleyebilirsiniz.

Bu işlevi görmek için MySession'daki eylem çubuğunda **Araçlar > Seçenekler > Aç** öğesine tıklayın ve **Dosyaları açtıktan sonra MySession'ı yenile** öğesini seçin. Bazı senaryolarda MySession'ın manuel olarak yenilenmesi gerekebilir.

Önceki sürümlerde, çok sayıda bileşene sahip montajlarla çalışırken MySession'daki görsel durum göstergeleri gözden kaçabiliyordu.

Yer İşaretleri (2024 FD02)



Yer işaretlerinde çeşitli geliştirmeler yapılmıştır.

Faydaları: İyileştirilmiş düzenleme, yeni araçlar ve araç ipuçları ve kullanılabilirlik iyileştirmeleri daha verimli çalışmanıza yardımcı olur.

Yeniden Düzenlenen Komutlar

Tüm yer işareti komutları, **Yer İşareti**  aracının altındaki Yaşam Döngüsü ve İşbirliği CommandManager'ı sekmesinde görünecek şekilde düzenlenmiştir.

-  **Yer İşaretine Ekle**
-  **Son Yer İşaretine Ekle** (yeni)
-  **Bookmark Editor'ı Aç**
-  **Yer İşareti Bağlantısını Kopyala** (yeni)

Yeni Araçlar

Son Yer İşaretine Ekle  aracı, bir dosya veya seçili nesneleri **Son Yer İşaretine** ekler. En son 30 yer işaretine bir yer işareti ekleyebilirsiniz. Nesneyi seçin, **Son Yer İşaretine Ekle**  öğesine tıklayın ve nesnelerin ekleneceği son yer işaretini seçin.

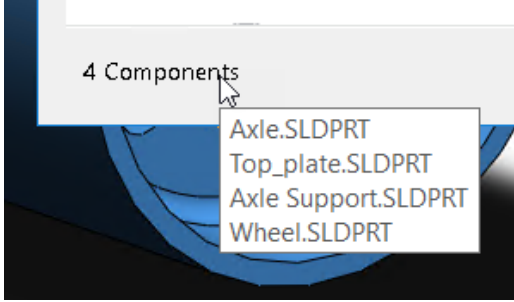
Yer İşareti Bağlantısını Kopyala  aracı, yer işaretlerine eklenmiş nesnelere giden ve başkalarıyla paylaşabileceğiniz bir bağlantı oluşturur. Bileşenleri seçin ve **Yer İşareti**

Listesini açmak için **Yer İşareti Bağlantısını Kopyala**  öğesine tıklayın. Bir yer işareti seçin ve **Bağlantıyı Kopyala** öğesine tıklayın. Sistem size kopyalama işlemini

bildirir. Daha sonra bu bağlantıyı 3DSwym, e-posta veya diğer iletişim yöntemleri aracılığıyla başkalarıyla paylaşabilirsiniz.

Araç ipuçları

Yer İşaretine Ekle komutunu kullandığınızda, açılan Yer İşareti Seç iletişim kutusunda, araç ipuçları yer işaretlerine eklemekte olduğunuz seçili tüm bileşenlerin tam adlarını listeler. Önceki sürümlerde tam adlar kısaltılmaktaydı. Ayrıca bir yer işaretine, örneğin bir montaj FeatureManager tasarım ağacından birden çok dosya eklerseniz bileşen sayısı Yer İşareti Seç iletişim kutusunun alt kısmında görünür. Bileşenlerin tam adlarını görmek için imleci bu metnin üzerine getirin.

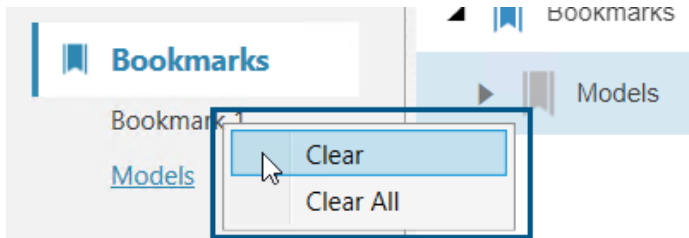


Kullanılabilirlik

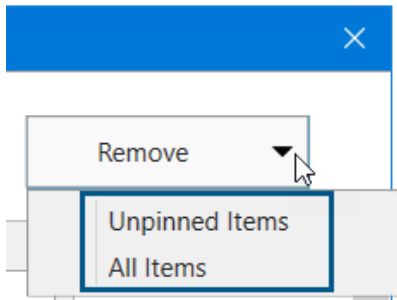
Dosyaları yer işaretlerine eklediyseniz **Bookmark Editor'ı Aç** öğesine tıkladığınızda editör, dosyanın yer işaretlerine eklenmiş konumuna gider. Dosya yer işaretlerine eklenmemişse editör, son etkileşime girilen yer işareti konumuna gider. Önceki sürümlerde Bookmark Editor önceden belirlenmiş bir konum olmadan açılıyordu.

3DEXPERIENCE'tan Aç iletişim kutusunda:

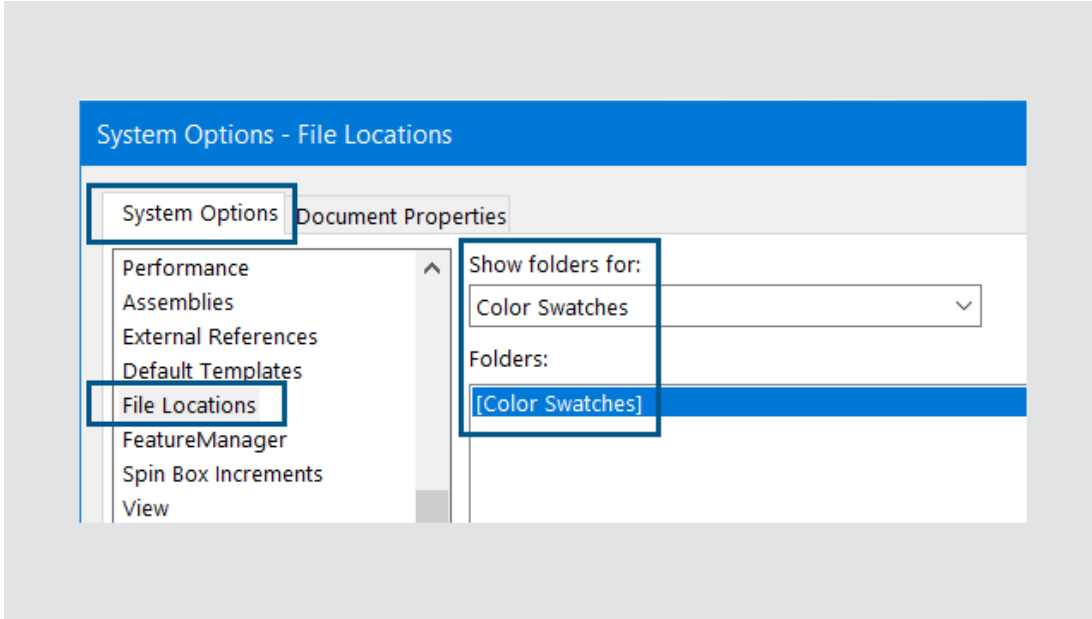
- En Son sekmesinde, son ziyaret edilen yer işaretleri listesinin altında bir yer işaretine sağ tıklayıp **Temizle** öğesine tıklayarak bu son yer işaretini silebilir veya **Tümünü Temizle** öğesine tıklayarak son yer işaretlerinin tümünü temizleyebilirsiniz.



- En Son sekmesinde, sağ üst köşedeki **Kaldır** öğesine tıklayıp son öğelerin kutucuklu listesinden **Ayrılan öğeleri** veya **Tüm Öğeleri** kaldırabilirsiniz.



Dosya Konumları İçin Yer İşareti Desteği



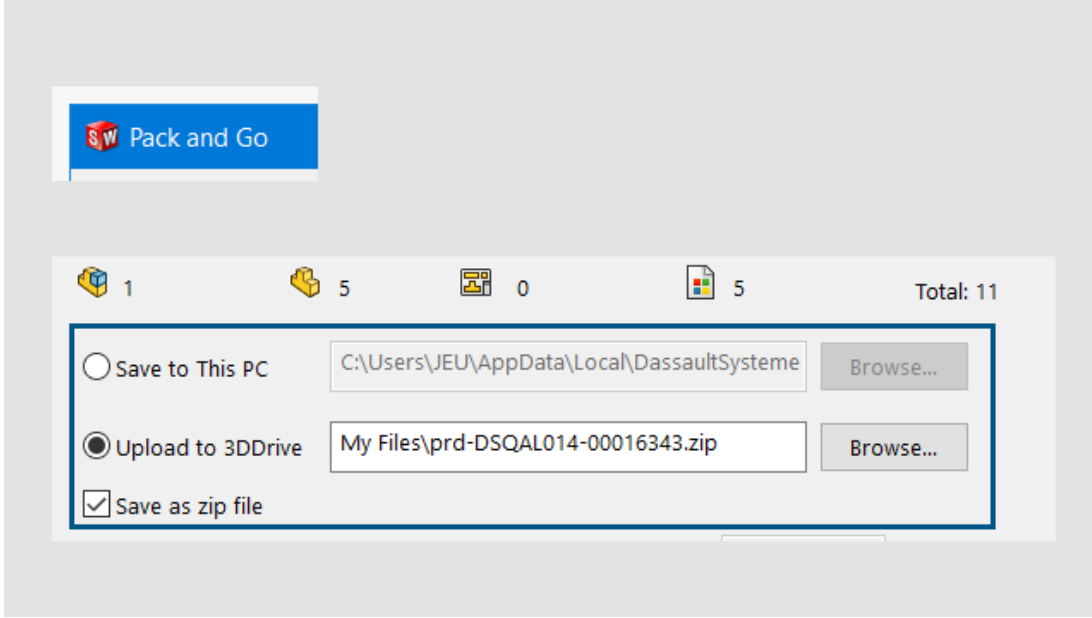
Yer işaretlerini destekleyen **Dosya Konumlarının** sayısı artırılmıştır. 3DEXPERIENCE kullanıcıları, birkaç istisna dışında neredeyse tüm **Dosya Konumları** için içerikleri yer işaretlerine kaydedebilirler.

Aşağıdakiler hariç tüm **Dosya Konumları** yer işaretlerini destekler:

- **Belge Şablonu**
- **Referans Verilen Belgeler**
- **Malzeme Veritabanları**
- **Arama Yolları**
- **Varsayılan Kayıt Klasörü**
- **Inspection Varsayılan Verme Klasörü**

Daha fazla bilgi için bkz. [SOLIDWORKS Dosya Konumları İçin Yer İşaretleri Ekleme](#).

Pack and Go Dosyalarını 3DDrive'a Paylaşma (2024 FD02)



3DEXPERIENCE kullanıcıları Pack and Go iletişim kutusundan veya Paylaş iletişim kutusundan Pack and Go dosyalarını 3DDrive'a paylaşabilirler.

Faydaları: 3DDrive ile Pack and Go dosyalarını başkalarıyla kolayca paylaşabilirsiniz.

Pack and Go'dan 3DDrive'a dosya paylaşmak için:

1. SOLIDWORKS'te paylaşılacak dosyaları açın.
2. **Dosya > Pack and Go** öğesine tıklayın.
3. İletişim kutusunda, **3DDrive'a Yükle** öğesine tıklayın ve Klasör Seç iletişim kutusunu açmak için **Gözet**'a tıklayın.
4. Dosyaları paylaşmak istediğiniz 3DDrive klasörünü seçin ve **Tamam**'a tıklayın.

Pack and Go iletişim kutusu tekrar açılır.

5. Dosyaları seçili 3DDrive klasörüne yüklemek için **Kaydet** öğesine tıklayın.

Pack and Go montajlarını Paylaş iletişim kutusundan 3DDrive'a paylaşmak için:

1. SOLIDWORKS'te montaj dosyasını açın.
2. **Dosya > Paylaş** öğesine tıklayın.
3. Paylaş iletişim kutusunda, **Dosya paylaş** öğesine tıklayın.
4. **Dosya türü** için **SOLIDWORKS Montajı (*.sldasm, *.zip)** öğesini seçin.
5. Pack and Go iletişim kutusunu açmak için **Devam** öğesine tıklayın. **3DDrive'a Yükle** varsayılan olarak seçilidir.
6. **3DDrive'a Yükle** seçeneğinin yanındaki **Gözet**'a tıklayarak Klasör Seç iletişim kutusunu açın.
7. Dosyaları paylaşmak istediğiniz 3DDrive klasörünü seçin ve **Tamam**'a tıklayın.

Pack and Go iletişim kutusu tekrar açılır.

8. Dosyaları seçili 3DDrive klasörüne yüklemek için **Kaydet** öğesine tıklayın.

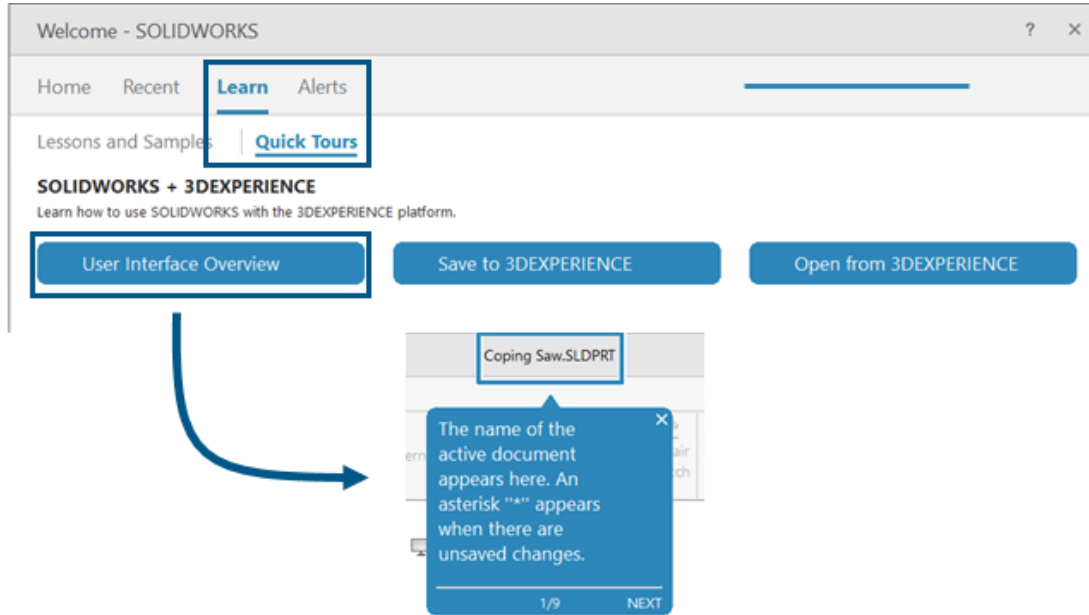
Pack and Go İletişim Kutusu Değişiklikleri

2023 Seçenek Adı	2024 Seçenek Adı
Klasöre kaydet	Bu Bilgisayara Kaydet
Zip'e Kaydet	3DDrive'a Yükle
Yok	Zip dosyası olarak kaydet

Zip dosyası olarak kaydet seçeneği, dosyaları bir zip dosyasında paketler. Sıkıştırılmış paketin yolu seçiminize bağlı olarak **Bu Bilgisayara Kaydet** veya **3DDrive'a Yükle** bölümünde görüntülenir.

Pack and Go'yu Dosya Gezgini'nden bağımsız bir araç olarak çalıştırırsanız **3DDrive'a Yükle** seçeneği kullanılamaz.

Hızlı Turlar (2024 FD02)



3DEXPERIENCE kullanıcıları, Hızlı Turlar adı verilen kompakt ve entegre öğrenme modüllerinden faydalanabilirler. Her bir Hızlı Tur, kullanıcı arayüzündeki öğeleri işaret eden etkileşimli açılır pencereler olarak gösterilen bir dizi adım içerir.

Faydaları: Temel işlevleri ve kavramları hızlı bir şekilde anlamanıza yardımcı olması için **3DEXPERIENCE** uygulamalarını etkileşimli olarak öğrenebilirsiniz.

Mevcut Hızlı Turlar:

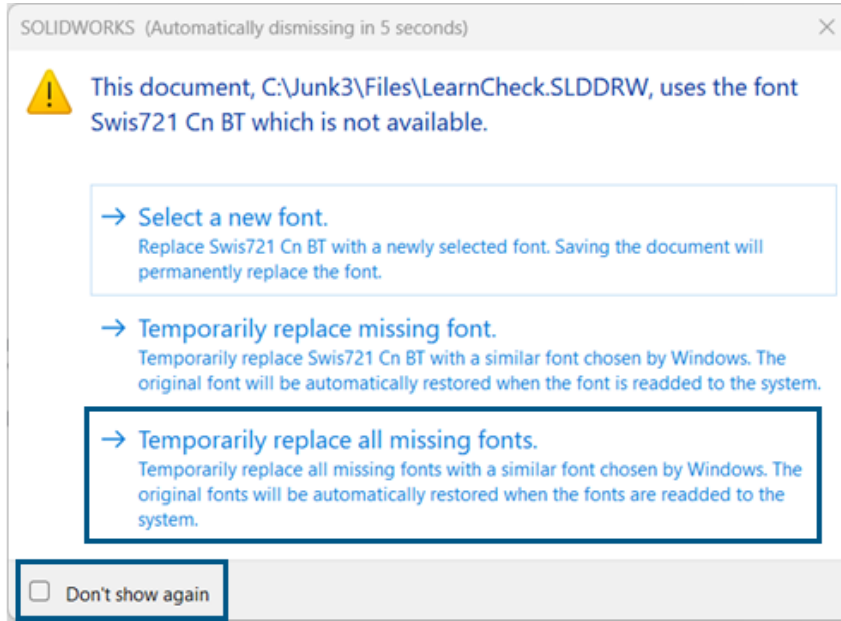
- Kullanıcı Arayüzüne Genel Bakış
- **3DEXPERIENCE**'a Kaydet
- **3DEXPERIENCE**'tan Aç

Hızlı Turlara erişmek için Hoş Geldiniz iletişim kutusunun Öğrenin sekmesinde **Hızlı Turlar** öğesine tıklayın.

Bir Hızlı Tur başlatmak için belirli ada sahip düğmeye tıklayın, örneğin **Kullanıcı Arayüzüne Genel Bakış**. Adımlar arasında ilerlemek için açılır adımın içindeki **İleri** ögesine tıklayın. Açılır pencerelerde adım numaraları bulunur, böylece ilerleme durumunuzu görebilirsiniz.

Bir Hızlı Turdan çıkmak için bir adım içindeki **X** işaretine tıklayın. Bir mesaj Hızlı Turdan çıkmakta olduğunuzu doğrular. Hızlı Turu Öğrenin sekmesinden yeniden başlatabilirsiniz.

Eksik Yazı Tiplerini Yönetme (2024 FD02)



Yazı tipleri eksik olan bir belgeyi açtığınızda, o belge ve gelecekte açacağınız, yazı tipleri eksik olan diğer tüm belgeler için eksik yazı tipi uyarılarını kalıcı olarak kapatabilirsiniz.

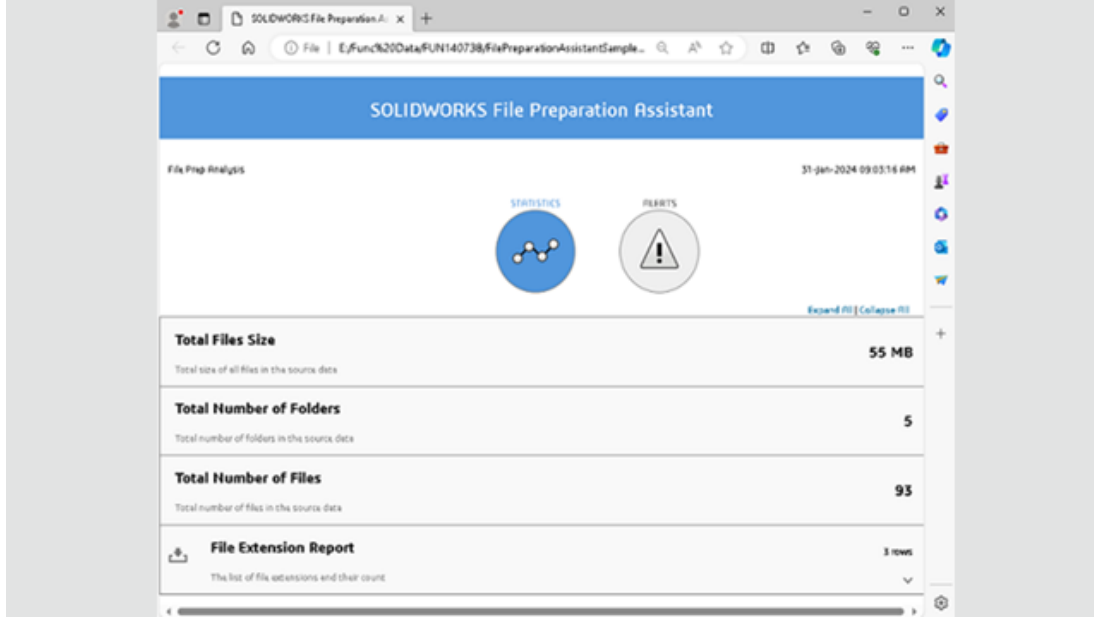
Faydaları: Daha az eksik yazı tipi iletişim kutusu gösterildiğinden tasarım çalışmalarınızda daha az kesinti yaşarsınız.

Eksik yazı tipleri iletişim kutusunda, önce **Bir daha gösterme** seçeneğini, ardından **Geçici olarak tüm eksik yazı tiplerini değiştir** seçeneğini belirleyin.

Eksik yazı tipleri iletişim kutusu, **Araçlar > Seçenekler > Sistem Seçenekleri > Mesajlar/Hatalar/Uyarılar > Montajlar > Referans ve güncelleme mesajlarını şundan sonra otomatik olarak kapat: n saniye** bölümünde belirlediğiniz yapılandırılabilir bir sürenin ardından otomatik olarak kapanır. İletişim kutusu otomatik olarak kapanırsa belge, **Geçici olarak tüm eksik yazı tiplerini değiştir** seçeneğini kullanır.

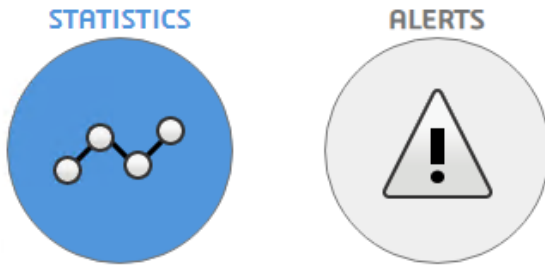
Önceki sürümlerde, eksik yazı tipleri iletişim kutusunda yeni bir yazı tipi seçmek veya eksik bir yazı tipini geçici olarak değiştirmek için yalnızca ilk iki seçenek sunuluyordu.

Dosya Hazırlık Asistanı Sonuçlarını HTML'ye Kaydetme (2024 FD02)

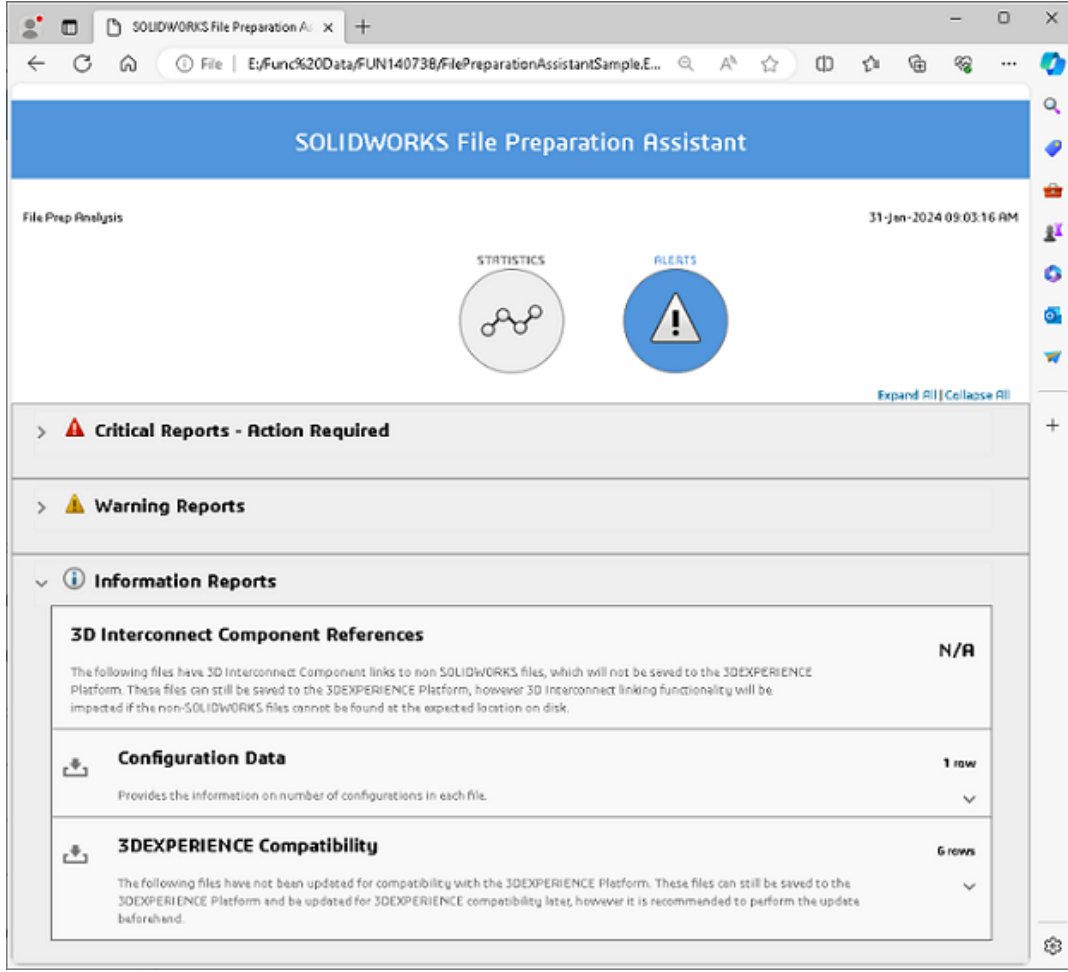


Dosya Hazırlık Asistanı, **3DEXPERIENCE** kullanıcıları için sonuçları günlük dosyaları için kullanılan varsayılan konuma kaydedilmiş bir HTML dosyasına otomatik olarak kaydeder. Bu HTML dosyası, daha önce oluşturulan CSV dosyasının yerini alır.

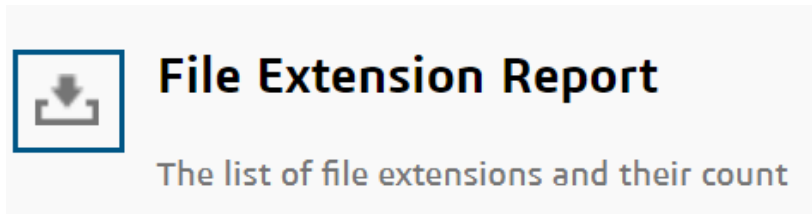
Faydaları: Dosya Hazırlık Asistanı sonuçlarını daha kullanıcı dostu bir HTML dosyasında inceleyebilirsiniz.



Gerekli verileri görüntülemek için daha önce gösterildiği gibi **İstatistikler** veya aşağıda gösterildiği gibi **Uyarılar** ögesine tıklayın.



Raporları HTML analizinden tek tek CSV dosyaları olarak indirmek için raporun yanındaki  öğesine tıklayın.



Dosyanın 3DEXPERIENCE Platform'a yüklenmesini etkileyebilecek olası sorunları değerlendirmek için bu HTML çıktısını inceleyebilirsiniz.

Paket Olarak Verme Sırasında 3DDrive'a Erişme (2024 FD02)

Destination

☒ 3D Drive My Files\Shared with external 

☒ Open 3DDrive after export

☐ Folder on disk E:\Joystan 

☐ Open the folder after export

Package Name Pencil

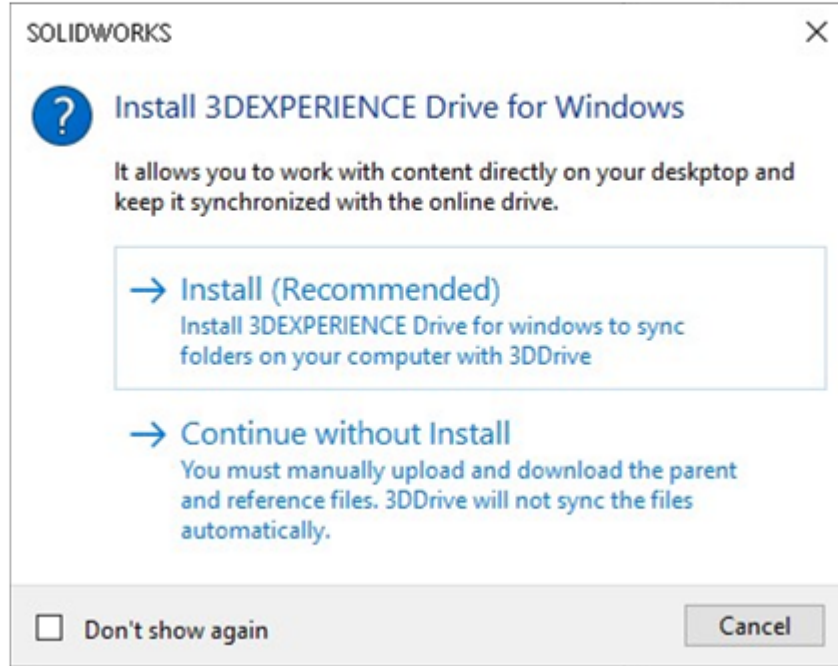
Export

Bir paketi verme iş akışınızın parçası olarak **Verme işleminden sonra 3DDrive'ı aç** seçeneğini kullanabilirsiniz.

Faydaları: 3DDrive ayrı olarak bir web tarayıcısında değil, görev panosunda açılır. Bu, başka bir pencereye geçmeniz gerekmeyeceği için daha iyi bir deneyim sağlar.

Önceki sürümlerde, paketi 3DDrive'a yüklemeniz ve ardından paketi paylaşmak için 3DDrive'ı manuel olarak açmanız gerekiyordu. **Verme işleminden sonra 3DDrive'ı aç** seçeneği belirlendiğinde 3DDrive görev panosunda açılır ve yüklenen paketi vurgular. Bu, yüklenen paketi hızlı bir şekilde tanımlamanıza ve paylaşma, önizleme, sık kullanılanlara ekleme, taşıma gibi çeşitli eylemleri gerçekleştirmenize yardımcı olur.

3DDrive İçin Senkronizasyon İstemcisini Yükleme (2024 FD02)



Artık **3DEXPERIENCE Drive for Windows**'u yüklemek isteyip istemediğinizi seçebilirsiniz. Önceki sürümlerde, 3DDrive'ı açmak veya 3DDrive'da bulunan dosyalarda herhangi bir işlem yapmak için **3DEXPERIENCE Drive for Windows**'un yüklenmesi gerekiyordu.

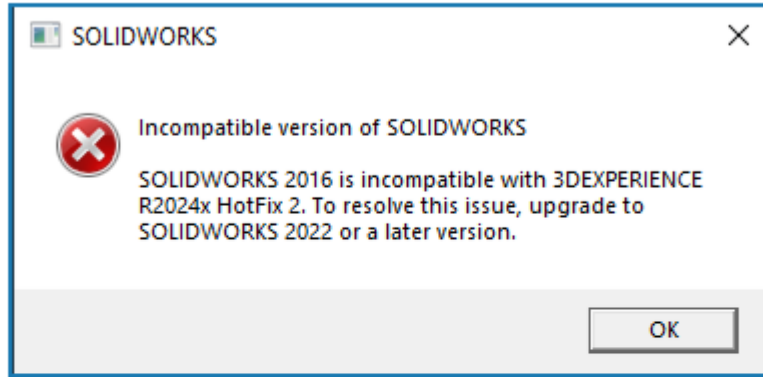
Faydaları: 3DDrive'ı yükleme tercihiyle birlikte uygulamanın kullanılabilirliği değişmiştir.

Dosyaları yüklerken veya indirirken **3DEXPERIENCE Drive**'ı yükleme veya **3DEXPERIENCE Drive**'ı yüklemekten devam etme seçeneklerini sunan bir iletişim kutusu görüntülenir.

Yükle öğesini seçerseniz 3DDrive'ın davranışında herhangi bir değişiklik olmaz. SOLIDWORKS'teki dosyalarla eş zamanlı olarak çalışabilir ve bunları 3DDrive ile senkronize tutabilirsiniz.

Yüklemeden Devam Et öğesini seçerseniz dosyalar otomatik olarak senkronize edilmez. Ancak 3DDrive'daki dosyalar için yükleme, indirme ve SOLIDWORKS'e sürükleme işlemlerinin tümünü gerçekleştirebilirsiniz. Ayrıca, 3DDrive'dan SOLIDWORKS'e birden çok dosya sürüklediğinizde seçili tüm dosyalar SOLIDWORKS'te açılır. Ancak bir montaj yapısını SOLIDWORKS'e sürüklerseniz yalnızca montaj indirilir ve SOLIDWORKS'te açılır. Referans dosyaları indirilmez.

Kullanıcıları Desteklenmeyen SOLIDWORKS Sürümü Hakkında Bilgilendirme (2024 FD02)



Error Message for incompatible version of SOLIDWORKS and 3DEXPERIENCE Platform

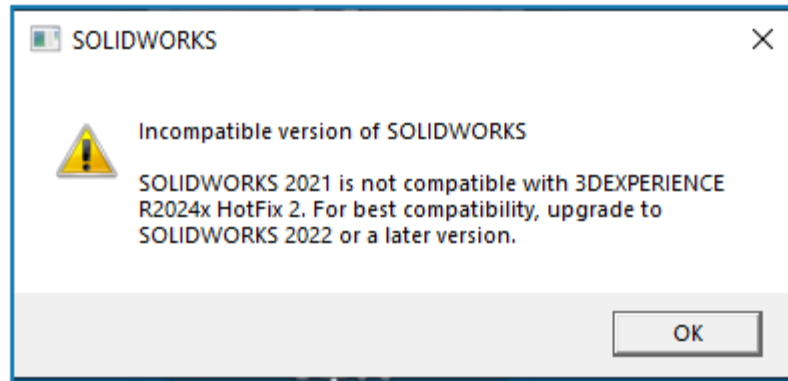
Yüklü SOLIDWORKS sürümü, **3DEXPERIENCE** Platform'un geçerli sürümüyle uyumlu değilse uygun bir mesaj görüntülenir.

Faydaları: Uyumlu ortamlarda çalışmaya devam edebilmeniz için desteklenen sürümü yüklemeniz konusunda bilgilendirilirsiniz.

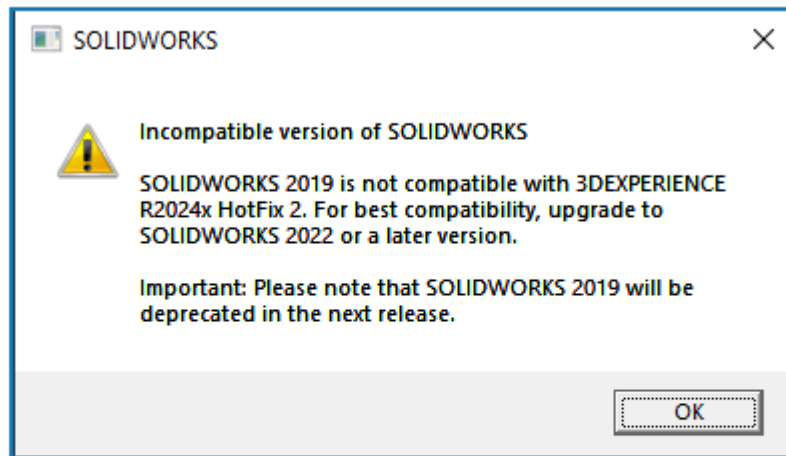
Yüklü SOLIDWORKS sürümüne ve bunun **3DEXPERIENCE** Platform ile uyumluluğuna bağlı olarak SOLIDWORKS'ü kullanmaya devam edebilir veya uygulamadan engellenebilirsiniz.

Belirli bir **3DEXPERIENCE** Platform X sürümü için aşağıdaki durumlardan biri meydana gelebilir:

- Son 3 SOLIDWORKS sürümü desteklenmektedir: X, X-1 ve X-2.
- SOLIDWORKS sürümü X-3 ise bir uyarı görüntülenir. Burada mesaj, **3DEXPERIENCE** Platform ile uyumlu olan daha yüksek bir sürüme yükseltme yapmanızı önerir. SOLIDWORKS'ü kullanmaya devam edebilirsiniz ancak sürüm, sonraki sürümlerde desteklenmeyecektir.
- SOLIDWORKS sürümü X-4 ise bir hata mesajı görüntülenir. Bu durumda, yalnızca daha yüksek bir sürüm yüklediğinizde devam edebilirsiniz.

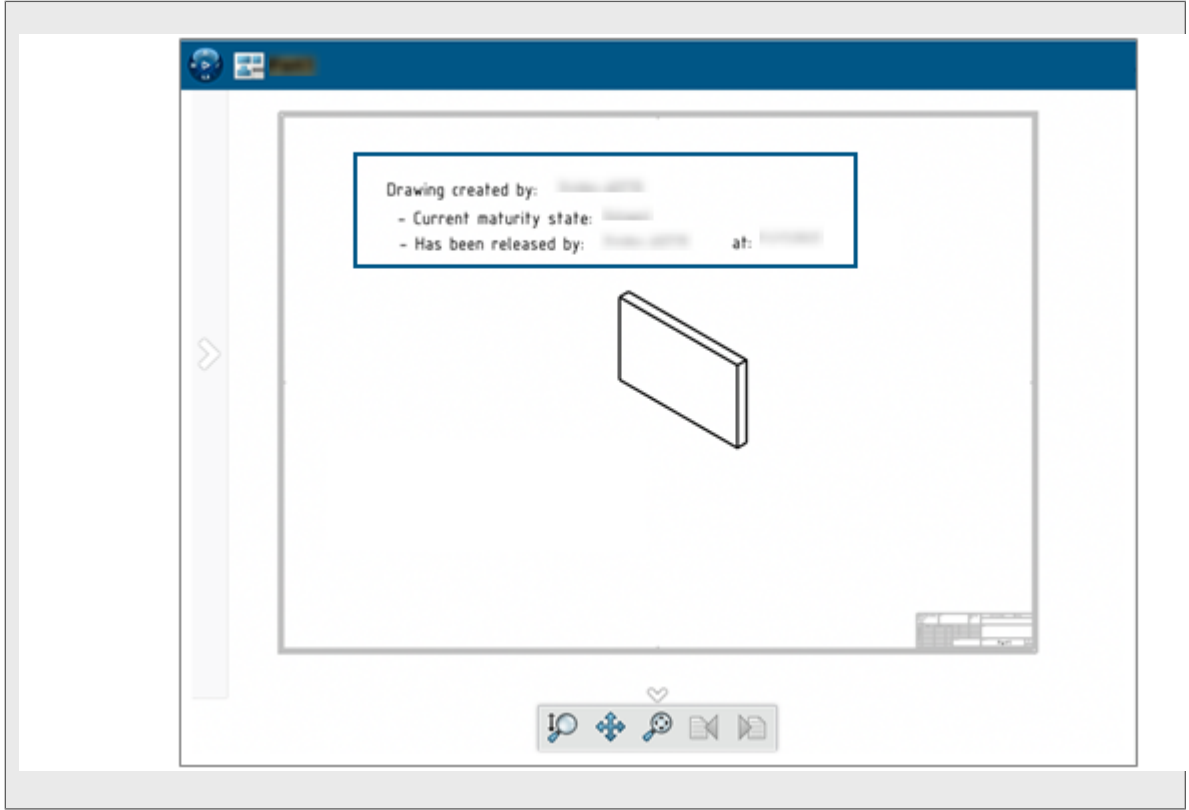


Warning message for incompatible version of SOLIDWORKS and 3DEXPERIENCE Platform



Warning message to inform about the deprecated version of SOLIDWORKS

Teknik Resim Detaylandırmalarını Görüntüleme (2024 FD02)



Artık bir teknik resmin genişletilmiş öznitelikleri için detaylandırmaları **3DPlay** veya **3DMarkup**'ta görüntüleyebilirsiniz.

Faydaları: Bir teknik resmin özelliklerini önizlemede görüntüleyerek teknik resmin yaşam döngüsünü izleyebilirsiniz.

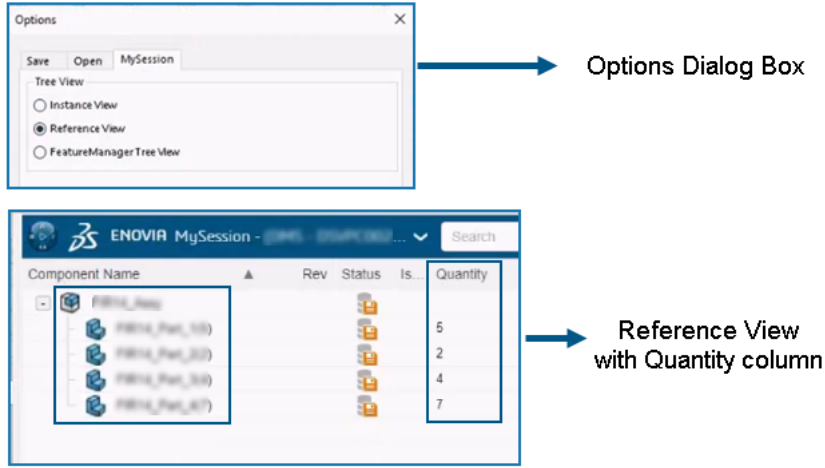
Önceki sürümlerde, bir teknik resmin vade durumunu **Yayınlandı** olarak değiştirdiğinizde teknik resmin özelliklerini yalnızca **Özellikler** sayfasından görüntüleyebiliyordunuz. Artık teknik resmi **3DPlay** veya **3DMarkup**'ta görüntülediğinizde PLM özellikleriyle birlikte genişletilmiş özellikler de görünür.

Desteklenen genişletilmiş öznitelikler şunlardır:

- \$PLMPRP.ea_releaseddate.1
- \$PLMPRP.ea_releasedby.1
- \$PLMPRP.ea_createdby

Genişletilmiş öznitelikler için detaylandırmalar, yalnızca teknik resim **Collaborative Lifecycle** uygulamasındaki **Vadeyi Değiştir** komutu kullanılarak yayınlandığında görünür.

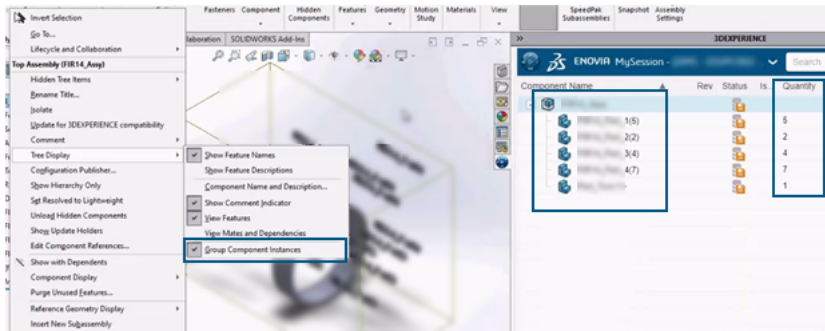
MySession'da Nesneler İçin Ağaç Görünümünü Seçme (2024 FD02)



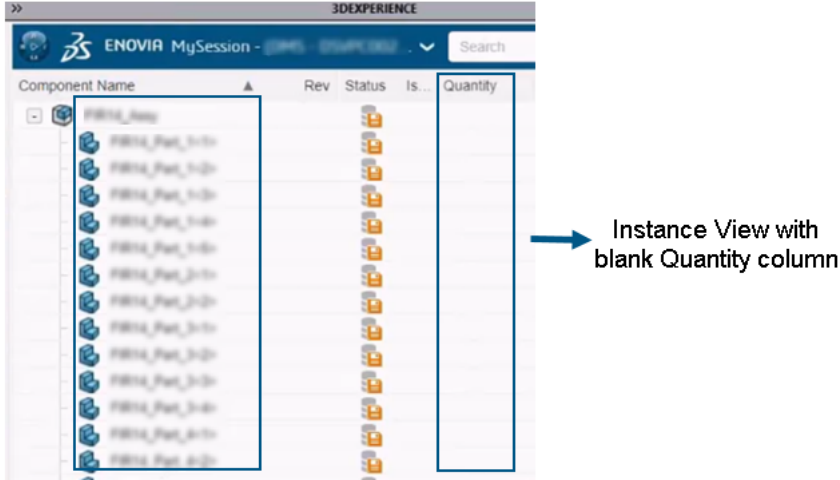
Nesnelerin ve ilişkili örneklerinin **MySession**'da nasıl görüneceğini seçebilirsiniz.

Faydaları: Belirli bir ürün yapısında kullanılan benzersiz referansları ve referans sayısını görüntüleyebilirsiniz. Bu geliştirmeler, ürün tasarımını gözden geçirip değerlendirmenize ve Malzeme Listesini hızlıca analiz etmenize yardımcı olur.

Seçenekler iletişim kutusuna yeni bir **MySession** sekmesi eklenmiştir. Bu sekmede, **MySession**'da görüntülenen ağaç görünümü türünü seçebilirsiniz.



FeatureManager Tree View with Quantity column



Ağaç görünümü türleri şunlardır: **Örnek Görünümü**, **Referans Görünümü** ve **FeatureManager Ağaç Görünümü**. Seçilen görünüme bağlı olarak nesneler ve ilişkili örnekleri **MySession**'da görüntülenir. Ayrıca **MySession**'a ilişkili örneklerin sayısını gösteren bir **Miktar** sütunu eklenmiştir.

Şirket içi: Çıktı Oluşturmak İçin Derived Format Converter'ı Kullanma (2024 FD02)

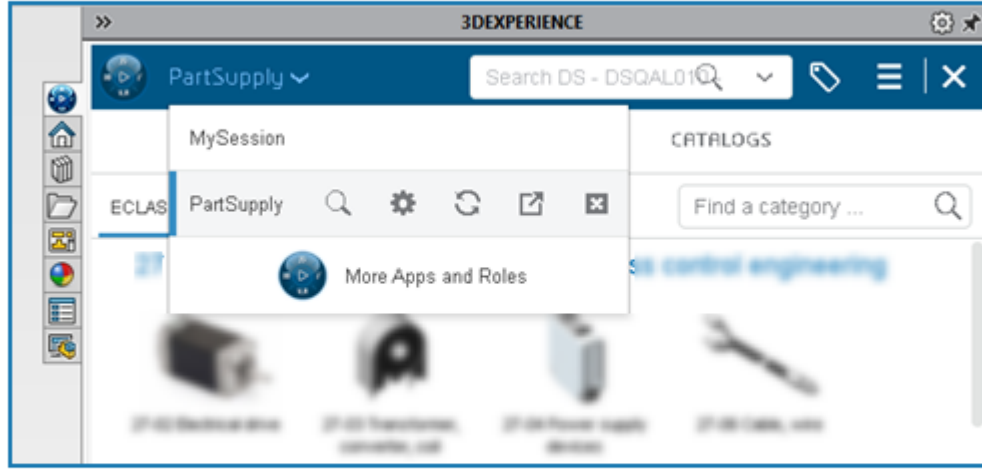


Artık SOLIDWORKS dosyaları için yalnızca **Derived Format Converter**'ı kullanarak eş zamanlı olmayan bir şekilde çıktı oluşturabilirsiniz.

Faydaları: Bu, çıktının kalitesini ve kaydetme işleminin verimliliğini artırır.

Önceki sürümlerde, CGR ve UDL çıktı formatları, **3DEXPERIENCE**'a **Toplu Kaydet** komutu veya eş zamanlı olmayan kaydetme yoluyla kaydetme işlemi için desteklenmiyordu. Bu durumun üstesinden gelmek için **Derived Format Converter**'ı yükleyin.

PartSupply Bileşenlerini Görüntüleme SOLIDWORKS (2024 FD02)



PartSupply uygulaması artık SOLIDWORKS görev panosunda açılmaktadır.

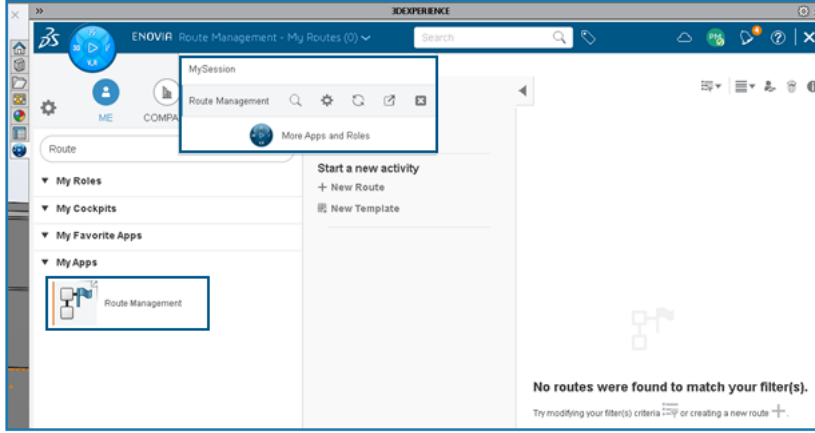
Faydaları: Bu, uygulamaya erişim deneyimini iyileştirir ve yeniden yükleme süresinden tasarruf sağlar.

PartSupply'ı aşağıdaki yöntemlerden herhangi biriyle açtığınızda SOLIDWORKS görev panosunda açılır.

- **Tasarım Kütüphanesi**
- **Bileşen Ekle**
- **Compass > İş Modeli Olarak**
- **Compass > PartSupply Optimize Edilmiş Bileşenleri**

Ayrıca **PartSupply** uygulama listesine eklenir ve üst çubuktan  ögesine tıklayarak farklı uygulamalar arasında kolayca geçiş yapabilirsiniz.

SOLIDWORKS'te Route Management'ı Açma (2024 FD02)



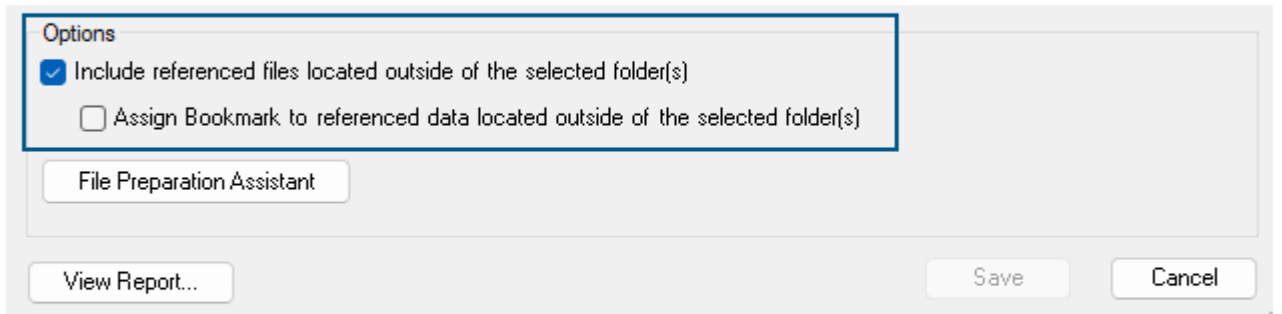
Artık **Route Management** uygulamasını SOLIDWORKS görev panosunda açabilirsiniz.

Faydaları: Bu, farklı 3DEXPERIENCE Platform uygulamalarını bir web tarayıcısında açma gerekliliğini ortadan kaldırarak kullanma deneyimini geliştirir ve yeniden yükleme süresinden tasarruf sağlar.

Route Management, tesisat ve tesisat şablonlarına erişmenize, bunları oluşturmanıza ve yönetmenize yardımcı olur. Uygulama, uygulamalar listesine eklenir ve üst çubuktan

öğesine tıklayarak farklı uygulamalar arasında kolayca geçiş yapabilirsiniz. Ayrıca bu uygulamadan alınan bildirimleri SOLIDWORKS görev panosundan açabilirsiniz.

Toplu Kaydetmede Yer İşareti Referansını Görüntüleme (2024 FD02)



3DEXPERIENCE'a Toplu Kaydet iletişim kutusuna, **Seçilen klasörün dışında bulunan, referans verilen verilere Yer İşareti ata** seçeneği eklenmiştir.

Faydaları: Referans verilen dosyaları yer işaretlerine ekleme esnekliğine sahip olursunuz.

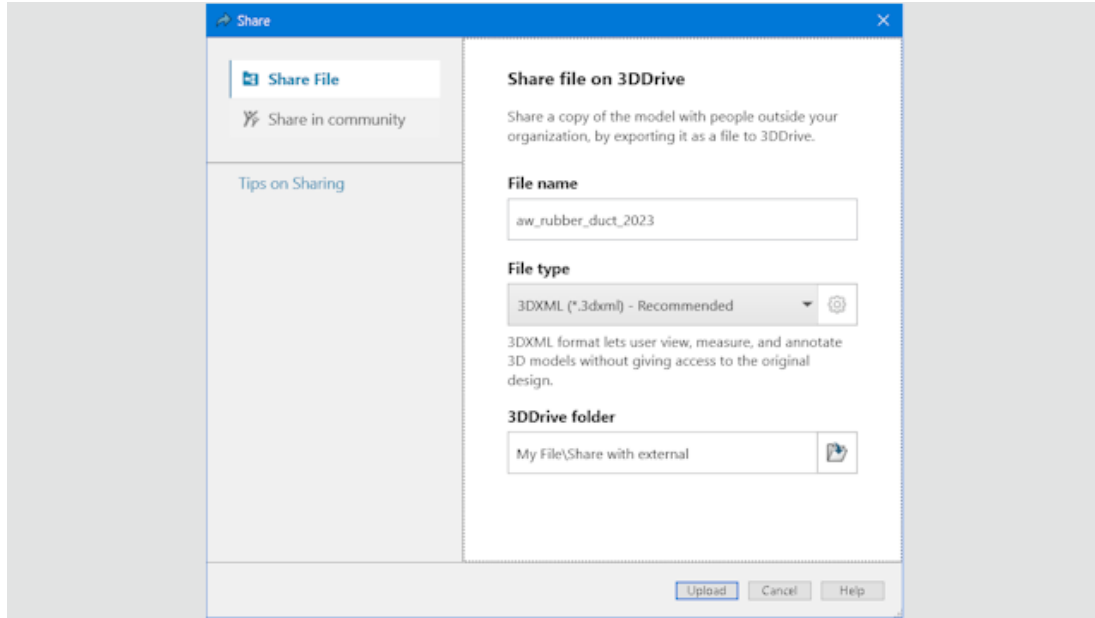
3DEXPERIENCE'a Toplu Kaydet ile kaydederken, bir klasörde, referansları başka bir klasörde bulunan dosyalar varsa ve **Seçili klasörün dışında bulunan, referans verilen dosyaları dahil et** ile **Seçili klasörün dışında bulunan, referans verilen verilere Yer İşareti ata** seçenekleri belirlendiğinde, referanslar seçili yer işaretine eklenir.

SP1-FD01

Dosya Paylaşma (2024 FD01)

Dosya paylaşmanın çeşitli yöntemleri Yaşam Döngüsü ve İş Birliği araç çubuğundaki tek bir **Paylaşım**  aracında birleştirilmiştir.

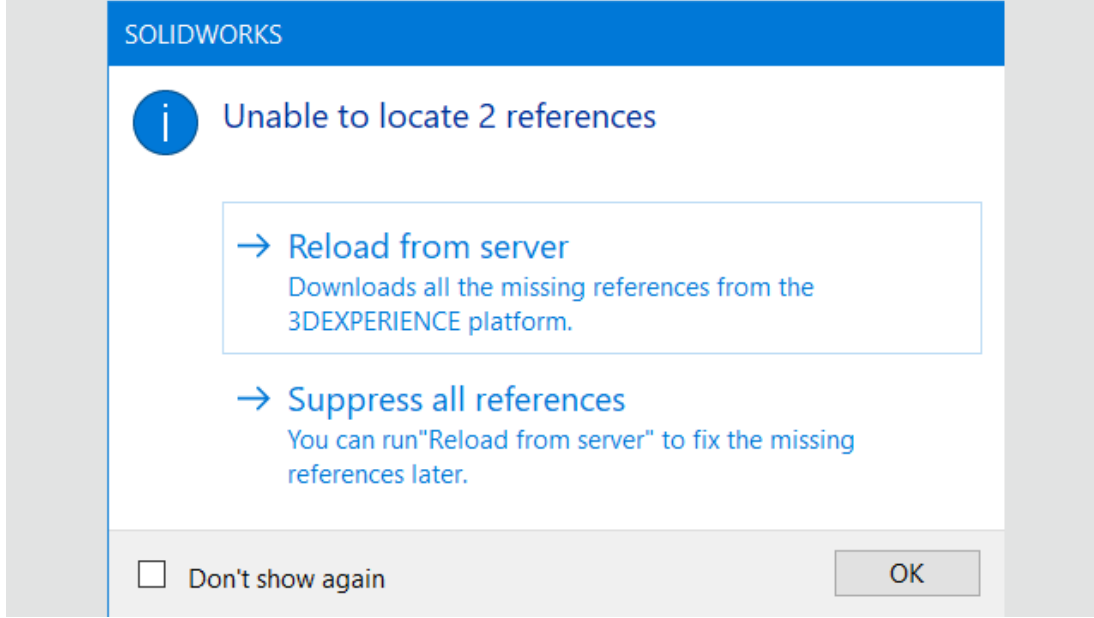
Faydaları: Dosya paylaşımını kolaylaştıran ve hızlandıran tutarlı bir yönteminiz vardır.



Bu araca erişmek için **Dosya > Paylaş** ögesine de tıklayabilirsiniz. **Paylaşım** aracı, dosyaları tek bir iletişim kutusu kullanarak paylaşmanızı sağlar. Şunları yapabilirsiniz:

- 3DDrive ile paylaşma
- 3DSwym toplulukları ve konuşmalarıyla paylaşma

Eksik Referansları Otomatik Olarak Düzeltme (2024 FD01)



Bilgisayarınızdan bir **3DEXPERIENCE** dosyası açarsanız ve bazı referanslar makinenizde yoksa eksik referansları düzeltmek için Referanslar Bulunamıyor iletişim kutusunu kullanabilirsiniz.

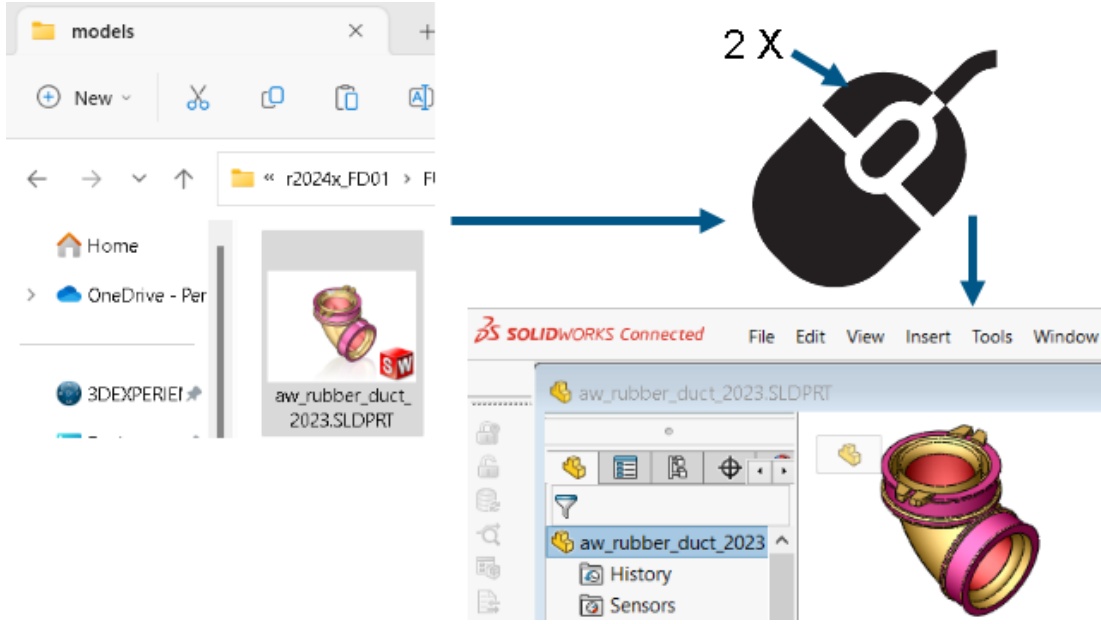
İletişim kutusunda, tüm eksik referansları platformdan indirmek için **Sunucudan yeniden yükle**'yi seçebilir veya eksik referansları daha sonra düzeltmek için **Tüm referansları pasifleştir**'i seçebilirsiniz.

Faydaları: Dosyaların kopuk referanslarını daha kolay düzeltebilirsiniz. Önceki sürümlerde, tüm eksik referansları **3DEXPERIENCE** Platform'dan ayrı ayrı bulup indirmeniz gerekiyordu.

Eksik referanslar genellikle dosya yerel önbelleğinize zaten kaydedilmişse ve referansların bazıları yerel önbellekten silinmişse ortaya çıkar.

3DEXPERIENCE Platform'a bağlı değilseniz mevcut iletişim kutusu görünür ve değişmez. **Dosya için Gözet, Bu bileşeni pasifleştir** veya **Tüm eksik bileşenleri pasifleştir**'i seçebilirsiniz.

SOLIDWORKS Connected'ı Açmak için SOLIDWORKS Dosyalarına Çift Tıklama (2024 FD01)

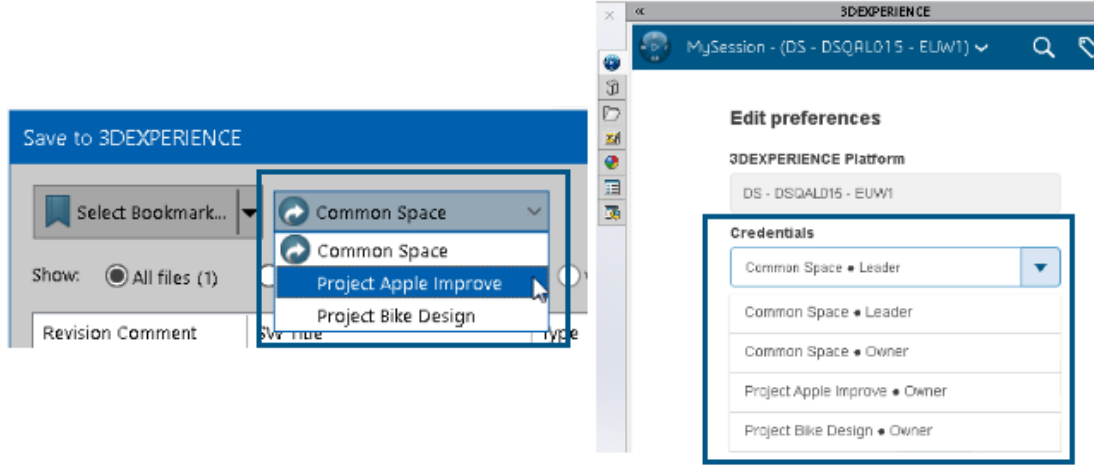


Dosya Gezgini'nden, SOLIDWORKS Connected'ı başlatmak ve dosyayı açmak için bir SOLIDWORKS dosyasına çift tıklayabilir ya da sağ tıklayıp **> Aç** seçeneğini belirleyebilirsiniz. Önceki sürümlerde SOLIDWORKS Connected, yalnızca bir tarayıcıda Compass'tan veya bir masaüstü kısayolundan açılabilirdi.

Faydaları: Dosyaları görüntülemek için SOLIDWORKS Connected uygulamasını daha hızlı ve rahat bir şekilde açabilirsiniz.

- Oturum açmanız gerekiyorsa bir dosyaya çift tıkladığınızda SOLIDWORKS Connected kullanıcı adınızı ve parolanızı girmenizi ister.
- Hem SOLIDWORKS Connected hem de SOLIDWORKS yüklüyse yazılım, açılacak uygulamayı seçmenizi ister.
- SOLIDWORKS Connected son kullanılan kiracıyı bulamazsa yazılım, uygulamayı Compass'tan veya bir masaüstü kısayolundan açmanızı ister.

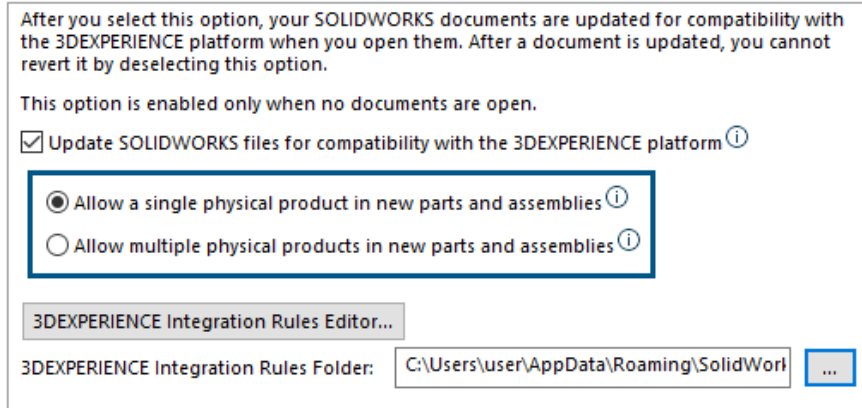
İş Birliği Alanı Seçim Menüsü (2024 FD01)



İş birliği alanı seçimi menüsü artık yalnızca iki konumda görüntülenir: 3DEXPERIENCE'a Kaydet iletişim kutusu ve **MySession > Tercihleri düzenle**. Menü, daha önce bulunduğu diğer tüm konumlardan kaldırılır.

Faydaları: İş birliği alanı seçimi iş akışı daha net ve daha anlaşılırdır.

Yeni Parça veya Montajı Tek Fiziksel Ürün Olarak Belirleme (2024 FD01)



Yeni bir parçayı veya montajı tek bir fiziksel ürün olarak atayabilirsiniz.

Update SOLIDWORKS files for compatibility with the 3DEXPERIENCE platform öğesini seçtiğinizde şu seçenekler kullanılabilir:

Allow a single physical product in new parts and assemblies

Bir modelin farklı konfigürasyonlarını göstermek için gösterimler kullanır. Konfigürasyonlarınız için benzersiz parça numaraları kullanmıyorsanız bu seçeneği belirleyin.

Allow multiple physical products in new parts and assemblies

Bir modelin farklı yapılandırmalarını göstermek için fiziksel ürünleri kullanır. Konfigürasyonlarınız için benzersiz parça numaraları kullanıyorsanız bu seçeneği belirleyin.

Yeni bir parçayı veya montajı tek bir fiziksel nesne olarak belirlemek için:

1. **Araçlar > Seçenekler > Sistem Seçenekleri > 3DEXPERIENCE Entegrasyonu** ögesine tıklayın.
2. **Update SOLIDWORKS files for compatibility with the 3DEXPERIENCE platform** ögesini seçin.
3. Bir seçenek belirleyin:
 - **Allow a single physical product in new parts and assemblies**
 - **Allow multiple physical products in new parts and assemblies**
4. Yeni bir parça oluşturun.
5. Parçayı **3DEXPERIENCE** Platform'a kaydedin.

Son Erişilen Yer İşaretlerini Seçme (2024 FD01)

Save to **3DEXPERIENCE** iletişim kutusunda, son erişilen yer işaretleri arasından seçim yapabilirsiniz.

Faydaları: Kaydet iş akışının bir parçası olarak son kullandığınız yer işaretlerini hızlı bir şekilde seçebilirsiniz.

Save to 3DEXPERIENCE iletişim kutusunda, **Select Bookmark** listesindeki **Select from Recent** seçeneği, en son erişilen 10 yer işaretini listeler. **Select Bookmark** iletişim kutusundan her yer işareti seçildiğinde, son erişilen listesi güncellenir.

Silinen Konfigürasyonları Yönetme (2024 FD01)

Bir yapıda yerel olarak silinen fiziksel ürünler varsa kaydetme işlemi engellenir ve **Save** iletişim kutusunun **Status** sütununda uygun bir uyarı görüntülenir.

Faydaları: Kaydetme işlemi başarısız olduğunda sorunu daha kolay giderebilirsiniz.

Silinen fiziksel ürünler içeren bir yapıyı kaydetmeye devam ederseniz Relations uygulaması açılarak referans ilişkilerini değiştirmenize ve bağımlılıkları kaldırmanıza olanak tanır.

Bir Nesnenin Özelliklerini Düzenleme (2024 FD01)

Bir nesnenin özelliklerini **Action Bar > View > Display Side Panel > Properties** ögesinden düzenleyebilirsiniz. **Display Side Panel** ögesinin **Properties** sekmesinde,

nesnenin özneliklerini düzenlemek için **Edit**  ögesine tıklayın.

Faydaları: Önceki sürümlerde **Display Side Panel** öğesinden bir nesnenin özellikleri düzenlenemiyordu.

Öznitelikler düzenlendikten sonra, SOLIDWORKS dosyalarını etkileyen değişiklikler **Properties** iletişim kutusuna yayılır.

Uygun Bir İş Birliği Alanı Seçme (2024 FD01)

Birden fazla kuruluş ortak bir iş birliği alanına aitse **Save** iletişim kutusundaki iş birliği alanı listesi ve **Batch Save to 3DEXPERIENCE** iletişim kutusundaki **Destination** sütunu, iş birliği alanının adını ve kuruluşun adını gösterir.

Faydaları: Kaydetme işlemi başlamadan önce yazma erişimi olan bir iş birliği alanını kolayca seçebilirsiniz.

Seçilen iş birliği alanına okuma erişiminiz varsa kaydetme işlemi engellenir. **Status** sütunundaki bir hata mesajı, seçilen iş birliği alanına yazma erişiminiz olup olmadığını belirtir.

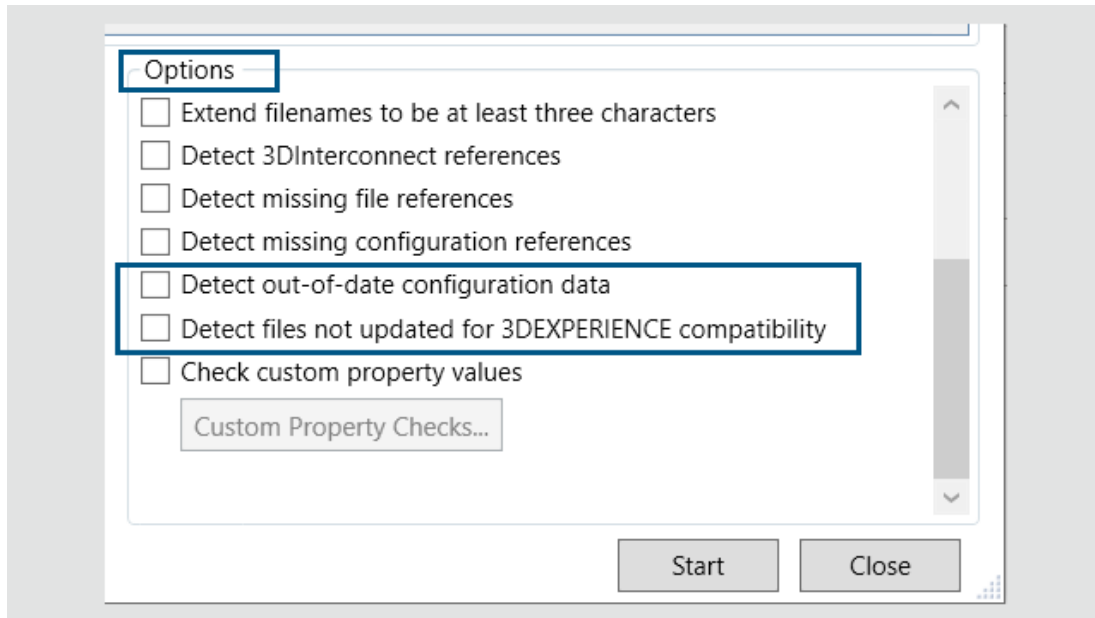
SOLIDWORKS'ten 3DEXPERIENCE Platform'a Bağlanma (2024 FD01)

3DEXPERIENCE Platform'a ilk kez bağlandığınızda **Welcome** iletişim kutusu görüntülenir. Ayrıca, **3DEXPERIENCE** Platform'la bağlantı kurulduğunda bir bildirim görüntülenir.

Faydaları: Sezgisel mesajlar, **3DEXPERIENCE** Platform'a bağlantının başarılı olup olmadığını size bildirir.

Welcome iletişim kutusu; belgeleri açmak, klasörleri görüntülemek ve SOLIDWORKS kaynaklarına erişmek için bir yol sağlar. **Welcome** iletişim kutusunun ve SOLIDWORKS penceresinin sağ üst köşesinde oturum açmış kullanıcının kullanıcı adını ve profil resmini görüntüleyebilirsiniz.

Dosya Hazırlama Yardımcısı - Ek Kontroller (2024 FD01)



Dosya Hazırlama Yardımcısı iletişim kutusu, güncel olmayan konfigürasyon verilerini ve uyumsuz dosyaları denetlemek için iki ek seçenek içerir. Yazılım ayrıca, dosya adları ve konfigürasyon sayısı için iki diğer denetimi de sessizce gerçekleştirir.

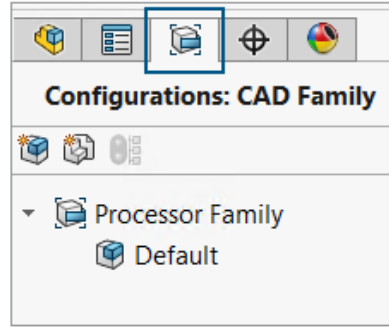
Faydaları: Daha fazla kontrol, dosyalarınızı **3DEXPERIENCE** Platform'a kaydetme başarısını artırır.

Ek Kontrol	Açıklama
Tarihi geçmiş konfigürasyon verilerini sпта	Tarihi geçmiş konfigürasyonlar hakkındaki bilgileri listeler. Bu durum, bir konfigürasyonu silip modeli yeniden oluşturmadığınız durumda meydana gelebilir. Belgeleri 3DEXPERIENCE Platform'a kaydetmeden önce yeniden oluşturun.
3DEXPERIENCE Uyumluluğu için güncellenmeyen dosyaları sпта	Seçili dosyalarda uyumluluk denetimini yürütür; bu, dosyaların yeni 3DEXPERIENCE Configuration Manager'a güncellenip güncellenmediğini doğrular. Dosyaları 3DEXPERIENCE uyumluluğu için otomatik olarak güncellemek üzere Araçlar > Seçenekler > Sistem Seçenekleri > 3DEXPERIENCE Entegrasyonu ögesine tıklayın ve SOLIDWORKS dosyalarını 3DEXPERIENCE Platform ile uyumluluk için güncelle ögesini seçin. Daha fazla bilgi için bkz. <i>SOLIDWORKS Yardım: 3DEXPERIENCE Entegrasyon Seçenekleri</i>. 3DEXPERIENCE uyumluluğu için dosyaları manuel olarak güncellemek üzere, FeatureManager tasarım ağacında bir model açıkken, üstteki ögeye sağ tıklayın ve SOLIDWORKS dosyalarını 3DEXPERIENCE Platform ile uyumluluk için güncelle ögesini seçin. Daha fazla bilgi için bkz. <i>SOLIDWORKS Yardım: 3DEXPERIENCE Uyumluluğu için Modelleri Güncelleme</i>.

Dosya Hazırlama Yardımcısı otomatik olarak iki ek sessiz kontrol gerçekleştirir.

Ek Sessiz Kontrol	Açıklama
Dosya uzantısını günceller	Eski format uzantıları olan dosyaları (.prt, .asm, .drw) güncel dosya uzantılarına günceller (.SLDPRT, .SLDASM, .SLDDRW).
Konfigürasyon sayısı	Konfigürasyonların sayısını sayar ve bu bilgileri günlük dosyasında görüntüler.

CAD Ailesi Sekmesi (2024 FD01)



3DEXPERIENCE Platform'a güncellenmiş modeller, konfigürasyon görünümleri için yalnızca CAD Ailesi sekmesini kullanabilir.

Önceden, **Both CAD Family and Configurations** seçeneğini belirlediğinizde, güncellenen modeller CAD Ailesi  sekmesinde ve ConfigurationManager  sekmesinde görüntüleniyordu.

Tools > Options > System Options > FeatureManager'da, **Only CAD Family View** ve **Both CAD Family and Configurations** seçenekleri kaldırılmıştır.

Bu Bilgisayar Sekmesindeki 3DEXPERIENCE Dosyalarındaki Sunucu Bilgilerini Güncelleme (2024 FD01)

Bu bilgisayar sekmesindeki **3DEXPERIENCE** dosyalarındaki dosyalar için geçerli sunucu bilgileri eski olabilir. Bu sorunu düzeltmek için **Refresh** komutu iki seçenekle

değiştirilmiştir: **Refresh View**  ve **Refresh from Server** .

Faydaları: Önbellek dosyalarını **3DEXPERIENCE** Platform'la senkronize edebilirsiniz. Yenileme işlemi devam ederken SOLIDWORKS'ü kullanmaya devam edebilirsiniz.

Refresh from Server seçeneği kısayol menüsünde de bulunur.

Yenileme işlemi devam ederken, işlemin tahmini süresi ve kuyruktaki yenilenecek dosya sayısı hakkında bir ilerleme mesajı sizi bilgilendirir.

İşlem tamamlandığında, bir bildirim mesajı **3DEXPERIENCE** Platform'dan yenilenen dosya sayısı hakkında ayrıntılı bilgi verir.

Bu Bilgisayar sekmesindeki **3DEXPERIENCE** dosyaları, dosyaların **3DEXPERIENCE** Platform'la en son senkronize edildiği zamanı gösteren **Last Refreshed** sütununu içerir.

Work Under Konumu Seçme (2024 FD01)

MySession yüklenirken, **Work Under**'ı gizleyebilir veya görüntüleyebilirsiniz ve ayrıca konumunu seçebilirsiniz.

Faydaları: Hatalı işlem olasılığını azaltmak için **Work Under**'ın görünürlüğünü ve konumunu kontrol edebilirsiniz.

Preference sayfasında, görünürlüğünü belirlemek için **Display Work Under** ögesini seçin. **Work Under Position** seçeneğini kullanarak **Work Under**'ın görüntüleneceği konumu seçebilirsiniz.

Gösterimlerin PLM Özel Özelliklerini Fiziksel Ürünlere Bağlama (2024 SP1)

	Property Name	Type	Value / Text Expression	Evaluated Value
1	Description	Text	Derived 1	Derived 1
2	Maturity State	Text	\$PLMPRP;"status"	****In Work
3	<Type a new pr			

**** Property contains a value inherited from parent physical product

Yazılım, gösterimlerin özel özelliklerinin PLM özneliklerini üst fiziksel ürünlere bağlar.

Yazılım, **Evaluated Value**'ya ön ek olarak **** ekler ve aşağıdaki durumlarda bir dipnot gösterir:

- Konfigürasyon bir gösterimse
- Özel özellik, üst fiziksel üründen devraldığı en az bir PLM özneliğine sahipse

Önceden, bir PLM özelliği için yazılım, bir üst fiziksel ürünün gösterimi için bir değer göstermiyordu.

Tools > Options > 3DEXPERIENCE Integration ögesine tıklayın ve **Update SOLIDWORKS files for compatibility with the 3DEXPERIENCE platform** ögesini seçin.

Properties iletişim kutusunda, bir gösterim seçtiğinizde, seçtiğiniz PLM özelliği için değerlendirilmiş değer görüntülenir.

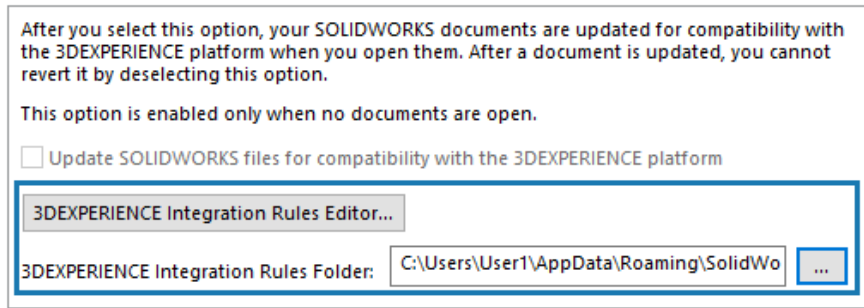
Tesisatta 3DEXPERIENCE (Design with SOLIDWORKS) Eklentisi (2024 SP1) Desteği

3DEXPERIENCE (Design with SOLIDWORKS) eklentisi ile **3DEXPERIENCE** Platform'daki tesisat bileşenlerini veya montajlarını kullanabilirsiniz.

Daha fazla bilgi için bkz. **3DEXPERIENCE Eklentisini Tesisat ile kullanma (2024 SP1)** sayfa 275.

SP0_GA

Modelleri 3DEXPERIENCE Platform'a Güncelleme Kurallarını Tanımlama



Bir modeli **3DEXPERIENCE** platform'a güncellediğinizde bir konfigürasyonun fiziksel bir ürün olarak mı yoksa gösterim olarak mı eşleneceğini belirlemek için 3DEXPERIENCE Entegrasyon Kuralları Düzenleyicisi'ni kullanabilirsiniz.

Bir alt tip kuralı oluştururken dosya adı, özel özellikler, kaynaklı montajlar ve sac levha dosya tipleri gibi belge seviyesinde kriterler belirlenir. Parçaları ve montajları gruplandırmak için bu kuralları kullanabilirsiniz.

Her alt tip kuralı için konfigürasyonun fiziksel bir ürün mü yoksa bir gösterim mi olduğunu belirlemek üzere bir konfigürasyon eşleme kuralı tanımlanır.

Bir montajda referans alanın bir parça konfigürasyonunu fiziksel bir ürün olarak kaydetmek için bir alt tip kuralı oluşturmanız gerekir. Daha önce parça konfigürasyonu her zaman fiziksel ürün olarak kaydediliyordu.

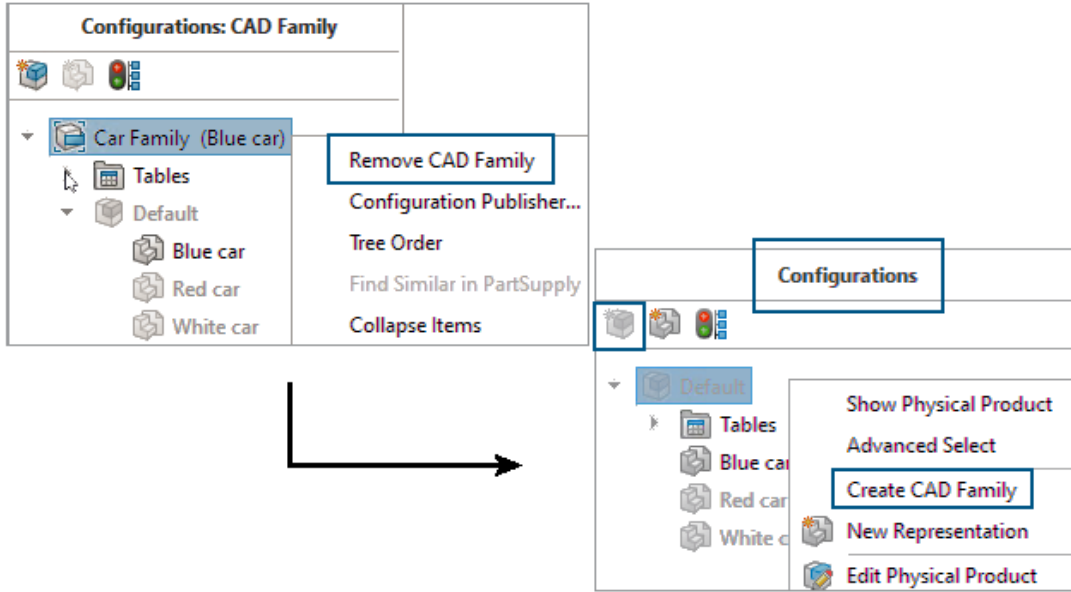
Kuralları 3DEXPERIENCE Enteg. Kural Klasörü'ne kaydedebilirsiniz.

Bir modeli güncellediğinizde yeni konfigürasyonlar oluşturulmaz.

3DEXPERIENCE Entegrasyon Kuralları Düzenleyicisi'ni açmak için:

1. Bir modeli açın ve **Araçlar > Seçenekler > 3DEXPERIENCE Entegrasyonu** ögesine tıklayın.
2. **3DEXPERIENCE Entegrasyon Kuralları Düzenleyicisi'**ne tıklayın.

Tek Fiziksel Ürün Oluşturma



Design with SOLIDWORKS uygulamasında bir parçayı veya montajı tek bir fiziksel ürün olarak tanımlamak için **CAD Ailesini Kaldır** seçeneğini kullanabilirsiniz.

CAD Ailesini kaldırdığınızda aşağıdaki değişiklikler gerçekleşir:

- Parça veya montaj fiziksel bir ürün haline gelir.
- Fiziksel ürün aktif konfigürasyonsa SOLIDWORKS fiziksel ürünü tek fiziksel ürün olarak kullanır. Gösterim aktif konfigürasyonsa SOLIDWORKS gösterimin üst fiziksel ürününü tek fiziksel ürün olarak kullanır.
- Diğer konfigürasyonlar, tek fiziksel ürünün gösterimlerine göre değişiklik gösterir.
- **Yeni fiziksel ürün ekler**  devre dışı bırakılır.
- ConfigurationManager başlığı, Konfigürasyonlar: <CAD Ailesi> yerine Konfigürasyonlar şeklinde değişir.

Tek fiziksel ürününüz olduğunda, fiziksel ürün için kullanılan konfigürasyonu değiştirebilirsiniz. Bir gösterime sağ tıklayın ve **Fiziksel Ürüne Dönüştür**  seçeneğine tıklayın.

Tek fiziksel ürüne bir CAD Ailesi nesnesi ekleyebilirsiniz. Fiziksel ürüne sağ tıklayın ve **CAD Ailesi Oluştur** seçeneğine tıklayın.

Fiziksel Ürüne Dönüştür komutunu aşağıdaki konfigürasyonlarda kullanamazsınız:

- Speedpak konfigürasyonları
- Patlatılmış görünüm
- Kırılmış Model görünümü
- Defeature konfigürasyonları
- Üst konfigürasyon gerektiren alt konfigürasyonlar

Tek fiziksel ürün oluşturmak için:

1. Birden çok fiziksel ürünü olan bir modeli açın.
2. CAD Ailesine sağ tıklayın ve **CAD Ailesini Kaldır**'a tıklayın.

3

Kurulum

Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- **SOLIDWORKS Öğrenci ve Eğitim sürümleri için SP0'dan İtibaren Kurulum Erişimi**
- **İşleme Kurulum Yöneticisini Microsoft Edge WebView 2 ile İşleme**
- **SOLIDWORKS Simulation, SOLIDWORKS Flow Simulation ve SOLIDWORKS Plastics için Eylemsizlik Zaman Aşımı**
- **Windows Görev Çubuğunda Yükleme İlerlemesini Göster**

SOLIDWORKS Öğrenci ve Eğitim sürümleri için SP0'dan İtibaren Kurulum Erişimi

Öğrenci ve Eğitim lisanslarına sahip kullanıcılar, SP0'dan itibaren SOLIDWORKS 2024 sürümünü kurabilir. Daha önce bu kullanıcılar SP2'ye kadar SOLIDWORKS'e erişemiyordu.

İşleme Kurulum Yöneticisini Microsoft Edge WebView 2 ile İşleme

SOLIDWORKS Kurulum Yöneticisi, Kurulum Yöneticisi sayfalarını işlemek için Microsoft Edge WebView2'yi kullanır. Makinenizde yoksa WebView2 kurulur.

Daha önce Kurulum Yöneticisi sayfaları Microsoft Internet Explorer ile işleniyordu.

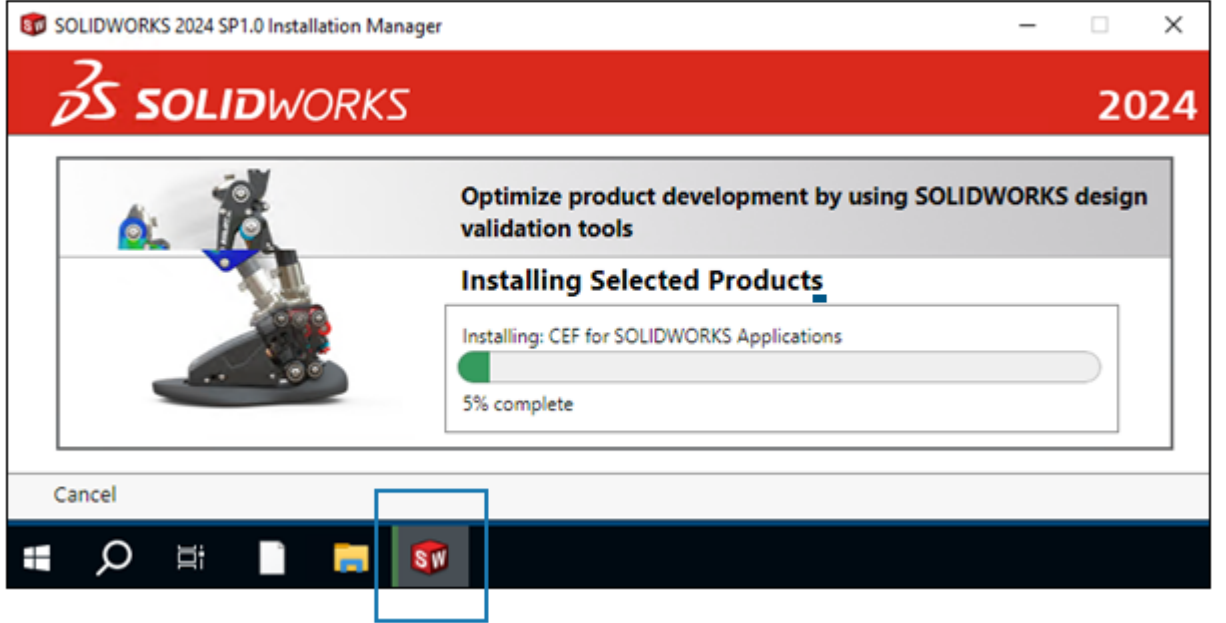
SOLIDWORKS Simulation, SOLIDWORKS Flow Simulation ve SOLIDWORKS Plastics için Eylemsizlik Zaman Aşımı

SOLIDWORKS Simulation, Plastics veya Flow Simulation etütlerini çalıştırdığınızda ağ lisansları etkin kalır ve zaman aşımına uğramaz. SOLIDWORKS, etkinlik olarak kabul edilen hesaplama işlemi sırasında lisansları tutar.

Bir ZAMAN AŞIMI seçeneğiyle tanımlanan eylemsizlik süreleri, yalnızca etütlerdeki hesaplamalar tamamlandıktan sonra geçerli olur.

Daha önce etütler devam ederken de lisanslar zaman aşımına uğrayabiliyordu. Lisansların sınırlı olduğu durumlarda, başka bir kullanıcı lisanslarınızı alabiliyordu ve bu nedenle bir etüdü tamamladıktan sonra ağdaki analize devam etmenizi sağlayacak bir lisansa erişemeyebiliyordunuz.

Windows Görev Çubuğunda Yükleme İlerlemesini Göster



SOLIDWORKS Kurulum Yöneticisi'ni (SLDIM) açıp kurulum seçeneklerini belirlediğinizde, SLDIM'de gösterilen ilerleme çubuğu Windows görev çubuğunda da gösterilir.

Bu işlemler şunları içerir:

- İndirme İlerlemesi
- Kurulum İlerlemesi
- Değiştirme İlerlemesi
- Onarım İlerlemesi
- Kaldırma İlerlemesi
- Yönetici Görüntüsü Oluşturma İlerlemesi
- İlerleme çubuğunun görüntülendiği Yönetici Görüntüsü'nden kurulumlar

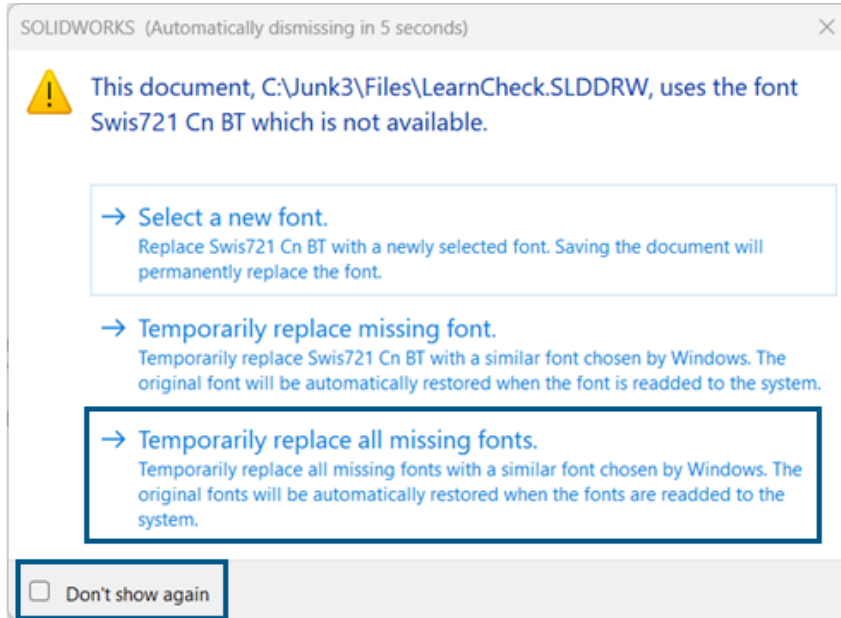
4

SOLIDWORKS Temelleri

Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- **Eksik Yazı Tiplerini Yönetme (2024 FD02)**
- **SOLIDWORKS Görev Zamanlayıcı'daki 3DEXPERIENCE Uyumluluk Güncellemeleri (2024 SP1)**
- **Sistem Seçeneklerinde ve Belge Özelliklerinde Yapılan Değişiklikler**
- **Silüet Kenarlarının Görüntülenmesini Hızlandırma**
- **Uygulama Programlama Arayüzü**
- **SOLIDWORKS Belgelerini Önceki Sürümler Olarak Kaydetme**

Eksik Yazı Tiplerini Yönetme (2024 FD02)



Yazı tipleri eksik olan bir belgeyi açtığınızda, o belge ve gelecekte açacağınız, yazı tipleri eksik olan diğer tüm belgeler için eksik yazı tipi uyarılarını kalıcı olarak kapatabilirsiniz.

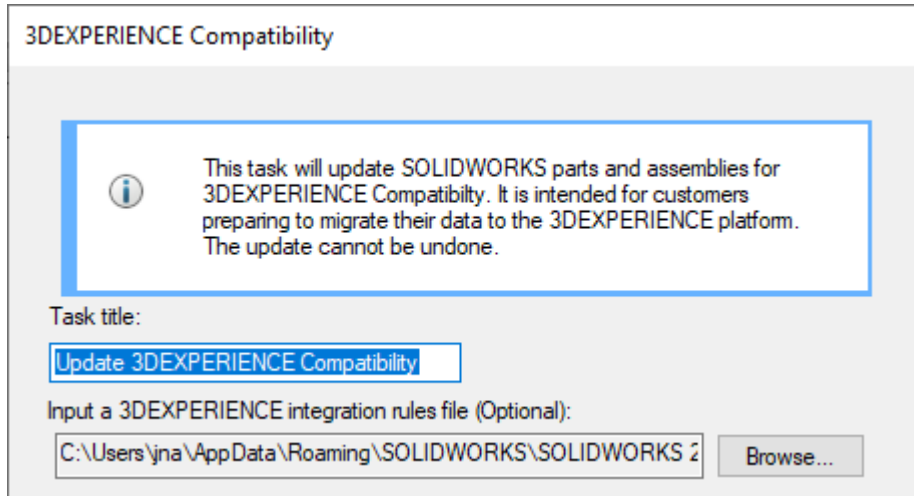
Faydaları: Daha az eksik yazı tipi iletişim kutusu gösterildiğinden tasarım çalışmalarınızda daha az kesinti yaşarsınız.

Eksik yazı tipleri iletişim kutusunda, önce **Bir daha gösterme** seçeneğini, ardından **Geçici olarak tüm eksik yazı tiplerini değiştir** seçeneğini belirleyin.

Eksik yazı tipleri iletişim kutusu, **Araçlar > Seçenekler > Sistem Seçenekleri > Mesajlar/Hatalar/Uyarılar > Montajlar > Referans ve güncelleme mesajlarını şundan sonra otomatik olarak kapat: n saniye** bölümünde belirlediğiniz yapılandırılabilir bir sürenin ardından otomatik olarak kapanır. İletişim kutusu otomatik olarak kapanırsa belge, **Geçici olarak tüm eksik yazı tiplerini değiştir** seçeneğini kullanır.

Önceki sürümlerde, eksik yazı tipleri iletişim kutusunda yeni bir yazı tipi seçmek veya eksik bir yazı tipini geçici olarak değiştirmek için yalnızca ilk iki seçenek sunuluyordu.

SOLIDWORKS Görev Zamanlayıcı'daki 3DEXPERIENCE Uyumluluk Güncellemeleri (2024 SP1)



SOLIDWORKS parçalarını ve montajlarını **3DEXPERIENCE** uyumluluğu için güncellemek üzere bir görev zamanlayabilirsiniz. Güncelleme, özel özelliklerini ve konfigürasyon davranışını **3DEXPERIENCE** gereksinimleriyle uyumlu olacak şekilde değiştirir.

Göreve **3DEXPERIENCE** entegrasyon kurallarını da uygulayabilirsiniz. Kurallar, parçaları ve montajları platformdaki fiziksel ürünler ve gösterimlerle eşleştirir. **3DEXPERIENCE** entegrasyon kurallarını kullanma hakkında ayrıntılı bilgi için bkz. *SOLIDWORKS Yardım: 3DEXPERIENCE Entegrasyon Seçenekleri*.

Bu görev yalnızca, modellerini **3DEXPERIENCE** Platform'a kaydetmeye hazırlanan müşterilere yöneliktir. Güncelleme uygulandıktan sonra değişiklikleri geri alamazsınız.

SOLIDWORKS Görev Zamanlayıcı'da 3DEXPERIENCE uyumluluk güncellemesi görevi oluşturmak için:

1. SOLIDWORKS'te, **Araçlar > SOLIDWORKS Uygulamaları > SOLIDWORKS Görev Zamanlayıcı** ögesine tıklayın.
2. Kenar çubuğunda **3DEXPERIENCE Uyumluluğu**  ögesine tıklayın.
3. Aşağıdakileri belirtin:
 - Title
 - **İsteğe bağlı 3DEXPERIENCE** entegrasyon kuralları dosyası
4. Güncellemek istediğiniz dosyaları veya klasörleri ekleyin.

5. Görevi zamanlayın, yedekleme konumunu ve gelişmiş seçenekleri belirleyin.
6. **Finish** ögesine tıklayın.

Sistem Seçeneklerinde ve Belge Özelliklerinde Yapılan Değişiklikler

Aşağıdaki seçenekler yazılıma eklenmiş, değiştirilmiş veya yazılımdan kaldırılmıştır.

Sistem Seçenekleri

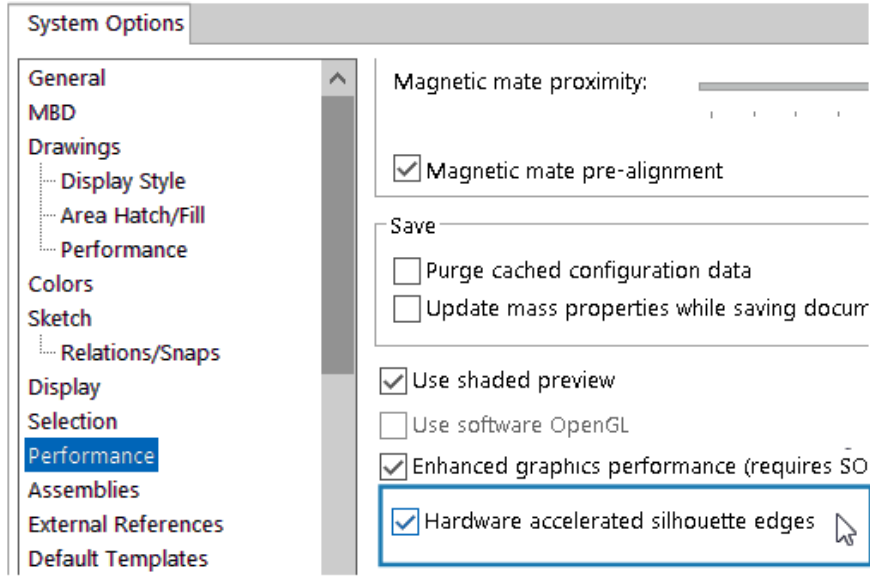
Seçenek	Tanım	Erişim
Ters el ayna bileşenler	Ayna görüntüsü bileşenleri oluştururken Önek Ekle ve Sonek Ekle için varsayılan değerleri tanımlar.	Montajlar
Dış dosyalardan oluşturulan sanal bileşenlerin öneki	Dış dosyalardan oluşturulan sanal bileşenler için varsayılan bir önek tanımlar.	Montajlar
Modelin üstünde DimXpert ölçülendirmelerini göster	Ölçümlendirmelerin görünürlüğü kontrol eder.	Göster
SpeedPak grafik çemberini görüntüle	Kullanıcının grafik çemberinin şeffaflığını artırmasına veya azaltmasına olanak tanıyan bir kaydırıcıyla değiştirildi.	Göster
Teknik resimler, Üstüne yazılmış ölçümlendirmeler	Üstüne yazılmış ölçümlendirmeler için bir renk belirler.	Renkler
Donanım ile hızlandırılmış silüet kenarları	HLR, HLV ve tel kafes görünümünde daha iyi silüet kenarı görünüm modları sağlamak için GPU donanımını etkinleştirir.	Performans
Seçildiğinde çizim ölçümlendirmesini önizle	Çizim ölçümlendirme önizlemelerini açar.	Çizim
Teknik resmi her zaman detaylandırma modunda aç	Bir teknik resmi varsayılan olarak Detaylandırma modunda açar.	Teknik Resimler > Performans
Defeature Kural Setleri	Şunun için olan klasörleri göster: ögesinin altında, defeature kural setleri, *.sldds ve ilgili günlük dosyaları için bir konum belirler.	Dosya Konumları

Seenek	Tanım	Eriřim
Yalnızca CAD Ailesi Görünümü ve Hem CAD Ailesi hem de Konfigürasyonlar	Sistem seeneklerinden kaldırılmıştır.	FeatureManager

Belge Özellikleri

Seenek	Tanım	Eriřim
Ondalık Ayırıcısı	Ondalık Ayırıcısı için bir deęer belirler. Mevcut seenekler Virgül veya Nokta şeklindedir.	Detaylandırmalar > Geometrik Toleranslar
Referans boyut seimindeki bağlantılı elemanları vurgula	Bir ölçümlendirmenin ilişkili elemanlarını vurgular.	Detaylandırma
Alan sınırlıyken metni otomatik olarak ötele	Uzatılmış ölçümlendirme çizgisinde, uzatma çizgilerinin içine sığmayan ölçümlendirme metnini, uzatma çizgilerinin dışına yerleştirir.	Ölçümlendirmeler > Doğrusal
Ok başı akıştığında ok başını sonlandırıp yerine otomatik olarak şunu getir:	Ok başları akıştığında yapılacak ok başı deęişikliklerini belirler. Mevcut seenekler Noktalar veya Yatık Çizgiler şeklindedir.	Ölçümlendirmeler > Doğrusal
Delik	(Yalnızca parçalarda kullanılabilir). Etkin belgede delik tablosu seeneklerini belirler.	Draft Standardı > Tablolar
Üstüne yazılmış ölçümlendirmeleri farklı renkle vurgula	Üstüne yazılmış ölçümlendirmelerin rengini görüntüler.	Ölçümlendirmeler

Silüet Kenarlarının Görüntülenmesini Hızlandırma



Silüet kenarlarının HLR, HLV ve tel kafes görünümünde daha iyi görüntülenmesini sağlamak için GPU donanımını etkinleştirebilirsiniz.

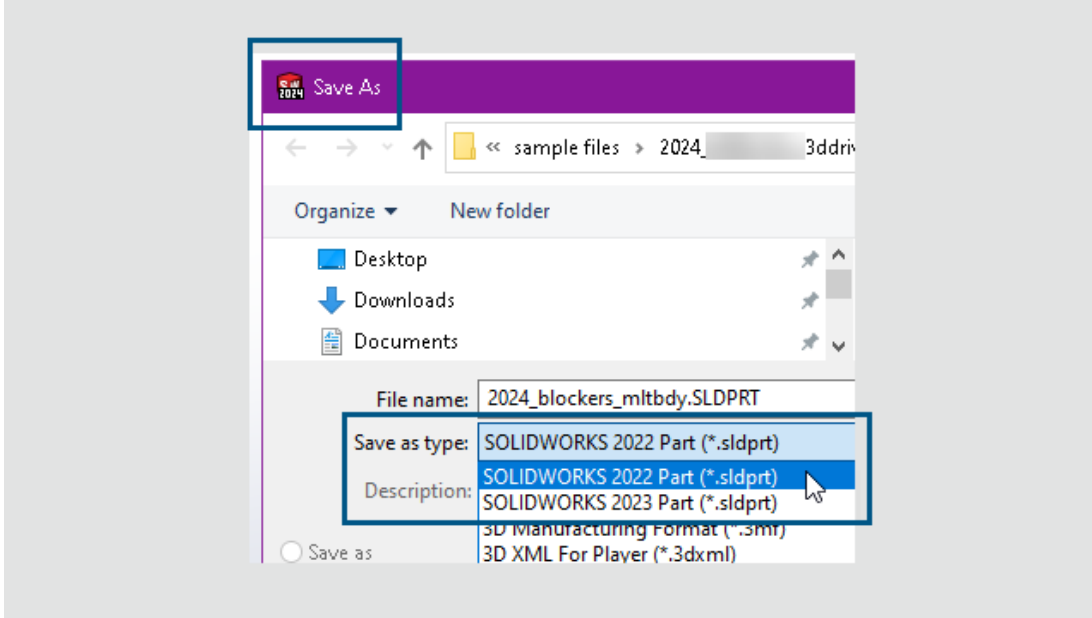
Araçlar > Seçenekler > Sistem Seçenekleri > Performans bölümünde **Donanım ile hızlandırılmış silüet kenarları**'nı seçin.

Uygulama Programlama Arayüzü

Son güncellemeler için bkz. *SOLIDWORKS API Yardımı: Sürüm Notları*.

- Kesim listelerinin ve montaj bileşenlerinin konfigürasyona özel PropertyManager'larına erişin
- Son IFeatureManager::CreateFeature çağrısı sırasında meydana gelen hataları alın
- Üst yüzeyi **Yüzey-Kırpmayı Geri Al** unsur sonuçlarının dışında bırakmak için **Üst yüzeyi dışarıda bırak** seçeneğini kullanın
- Parçalara, montajlara ve teknik resimlere detaylı kesim listeleriyle malzeme listeleri (BOM) ekleyin ve girintili malzeme listelerindeki bileşenlerin dağıtılıp dağıtılmayacağını belirleyin
- Çift birim değerlerinin geometrik tolerans sembollerinin ölçümlendirme aralığı uzunluklarında görüntülenme durumunu tespit edin ve ayarlayın
- Geometrik tolerans sembolleri için ondalık ayırıcı tipini tespit edin ve ayarlayın
- Bir modelin küresel sınırlandırma kutusunun çapını tespit edin

SOLIDWORKS Belgelerini Önceki Sürümler Olarak Kaydetme



SOLIDWORKS 2024'ten itibaren, SOLIDWORKS'ün en son sürümünde oluşturulan veya kaydedilen SOLIDWORKS parçalarını, montajlarını ve teknik resimlerini SOLIDWORKS'ün önceki bir sürümünde tamamen işlevsel belgeler olarak kaydedebilirsiniz. Belgeleri, önceki iki sürüme kadar geri dönecek şekilde kaydedebilirsiniz. Pack and Go da bu işlevi destekler.

SOLIDWORKS 2024 dosyalarını SOLIDWORKS 2023 veya SOLIDWORKS 2022 sürümleri olarak kaydedebilirsiniz. Önceki sürüm uyumluluğu, dosyaları önceki iki SOLIDWORKS sürümünden birini kullanan diğer kullanıcılarla paylaşabilmenizi sağlar. Önceki sürüm uyumluluğunu bu iki sürümün ötesine taşıyamazsınız.

SOLIDWORKS kullanıcılarının bu işleve erişebilmesi için aktif bir abonelik lisansına sahip olması gerekir. **3DEXPERIENCE** kullanıcıları varsayılan olarak aktif abonelerdir.

İş Akışı

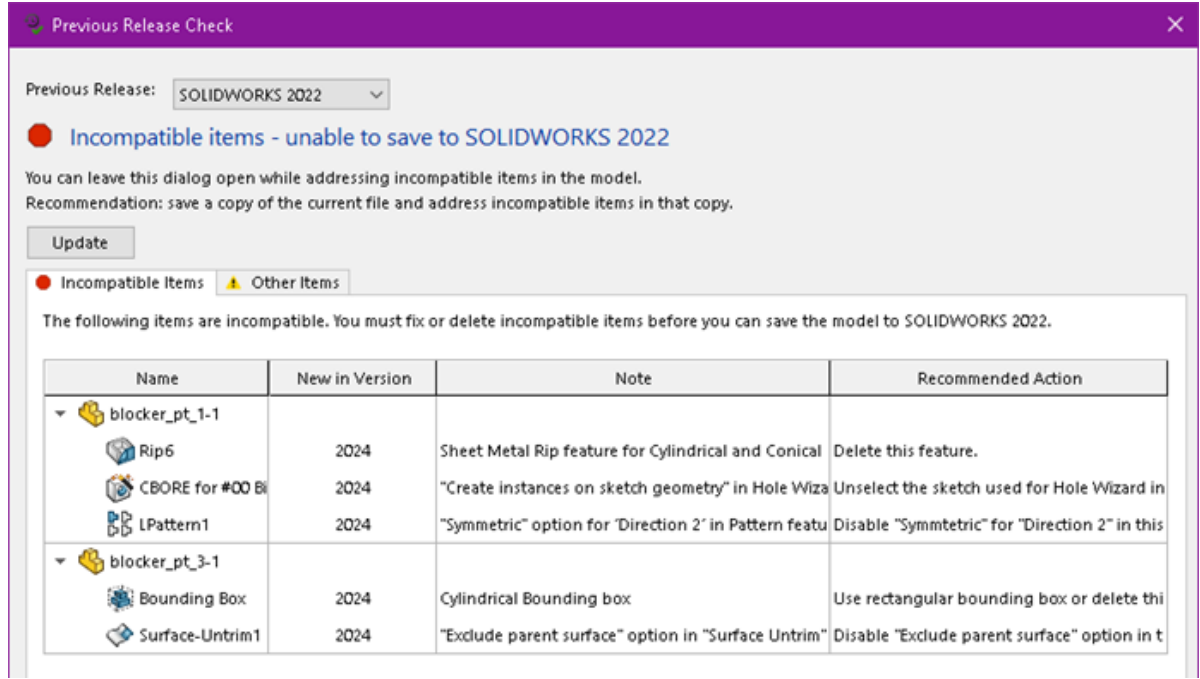
Bu işlem kapsamında uyumsuz öğelerdeki uyumsuzlukları manuel olarak gidermeniz gerekir. Aşağıdaki tabloda açıklanan uyumsuz öğeler, seçilen önceki sürümde var olmayan veya desteklenmeyen öğelerdir.

Öneri: Uyumsuz öğelerle ilgili uyumsuzlukların giderilmesi, bir modeli önemli ölçüde değiştirebilir. Geçerli modelin bir kopyasını kaydedin ve önceki bir sürüm olarak kaydetmeden önce bu kopyadaki uyumsuz öğelerle ilgili uyumsuzlukları giderin.

Bir SOLIDWORKS belgesini önceki sürüm olarak kaydetmek için:

1. Bir SOLIDWORKS belgesini SOLIDWORKS'ün en son sürümünde açın veya kaydedin.
2. **Dosya > Farklı Kaydet** öğesine tıklayın.
3. İletişim kutusunda **Kayıt türü** olarak belgenin kaydedileceği önceki sürümü seçin ve **Kaydet**'e tıklayın.

Belge aşağıda açıklandığı gibi Uyumsuz Öğeler veya Diğer Öğeler içeriyorsa Önceki Sürüm Kontrolü iletişim kutusu açılır. Aksi halde yazılım, belgeyi önceki sürüm olarak kaydeder.



Bu iletişim kutusunu istediğiniz zaman açmak için **Araçlar > Hesapla > Önceki Sürüm Kontrolü** 🕒 ögesine tıklayın.

Sekme

Tanım

Uyumsuz Öğeler

Dosyanın SOLIDWORKS'ün önceki bir sürümünde kaydedilmesinden önce uyumsuzluklarının manuel olarak giderilmesi gereken öğeleri listeler. Uyumsuz öğeleri kaldırırsanız veya düzenlerseniz modelin kütsel özellikleri, boyutu, şekli veya yeniden oluşturma davranışı değişebilir. Bazı durumlarda uyumsuz öğeyi silmeniz gerekir. Diğer bazı durumlarda, bir unsur seçeneğinin değiştirilmesi uyumsuz öğedeki uyumsuzluğu giderebilir. Uyumsuz öğeler, FeatureManager tasarım ağacında ilk görüldükleri sırayla listelenir.

Sekme	Tanım
Diğer Öğeler	Kaydetme işlemi sırasında yazılımın otomatik olarak kaldıracağı öğeleri listeler. Yeniden oluşturmayı, kütle özellikleri veya belge topolojisini etkilemeyen öğeler vardır. Detaylandırmalar veya teknik resimlerdeki bilgiler gibi görünüm öğeleri buna örnek verilebilir.

Belgede yalnızca Diğer Öğeler varsa ve Uyumsuz Öğeler yoksa belgeyi önceki sürümde kaydetmek için Diğer Öğeler sekmesinde **Kayıt ile Devam Et**'e tıklayın.

Tüm Uyumsuz Öğeler ile ilgili uyumsuzluklar giderildikten sonra belgenin seçilen önceki sürümle tamamen uyumlu olduğunu belirten bir mesaj görüntülenir.

4. Dosyayı önceki sürüm olarak kaydetmek için kaydetme işlemini tekrarlayın.

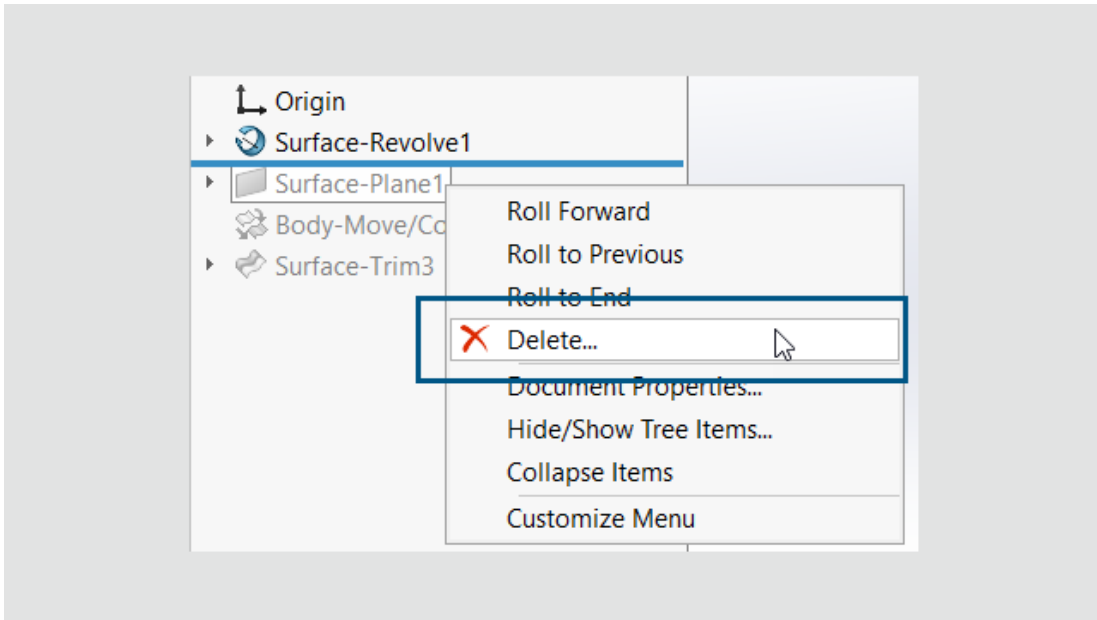
5

Kullanıcı Arayüzü

Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- **Geri Alınmış Unsurları Silme (2024 SP2)**
- **Kullanılabilirlik**
- **Gizleme ve Gösterme**
- **Aç, Kaydet ve Özellikler Komutları için Simge Güncellemeleri**

Geri Alınmış Unsurları Silme (2024 SP2)

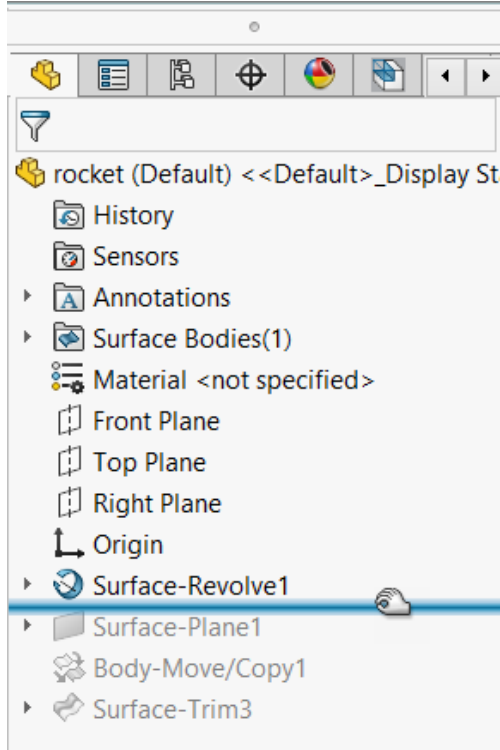


Geri alınmış durumdaki unsurları modellerden silebilirsiniz.

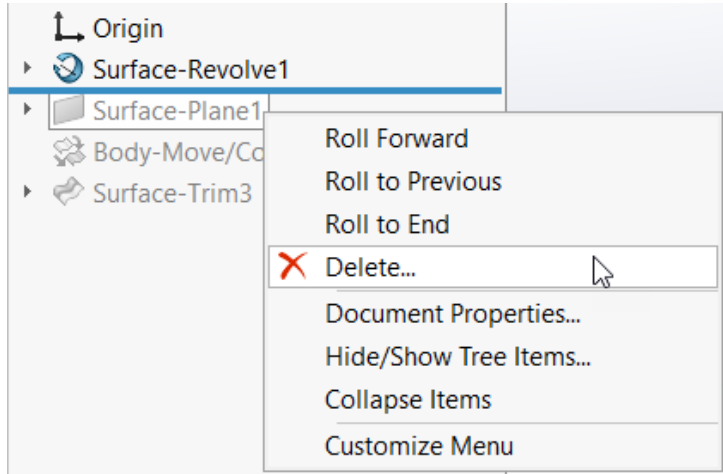
Faydaları: Tasarımınızı tamamlamanızı engellemiş olabilecek geri alınmış unsurları silebilirsiniz.

Geri alınmış unsurları silmek için:

1. Modelinizin FeatureManager tasarım ağacında, bazı unsurları geri almak için geri alma çubuğunu sürükleyin.

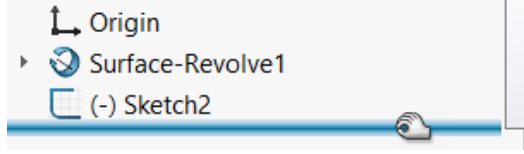


2. Silmek için geri alınmış bir unsura (geri alma çubuğunun altında) sağ tıklayıp **Sil**  ögesine tıklayın.



3. Silmeyi Onayla iletişim kutusunda, silme işlemini kabul ettiğinizi onaylayıp **Evet** ögesine tıklayın.

Silmeyi kabul ettiğiniz unsur ve bağımlı öğeler modelden silinir. Geri alınmış durumdan çıkmak için geri alma çubuğunu FeatureManager tasarım ağacının altına sürükleyebilirsiniz.



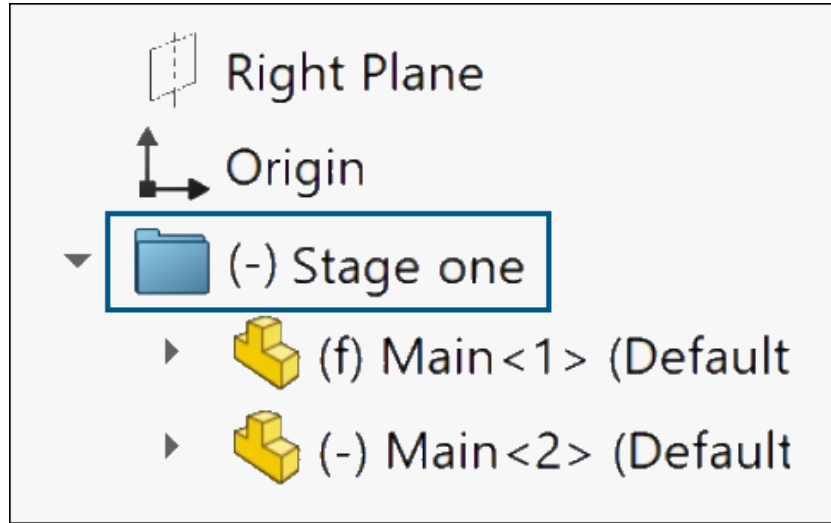
Kullanılabilirlik

Kullanılabilirlik (2024 SP2)

Kullanıcı arayüzü, verimliliği artırmak için geliştirilmiştir.

Aşağıdaki öğeler SOLIDWORKS 2024 SP2 ile görünür.

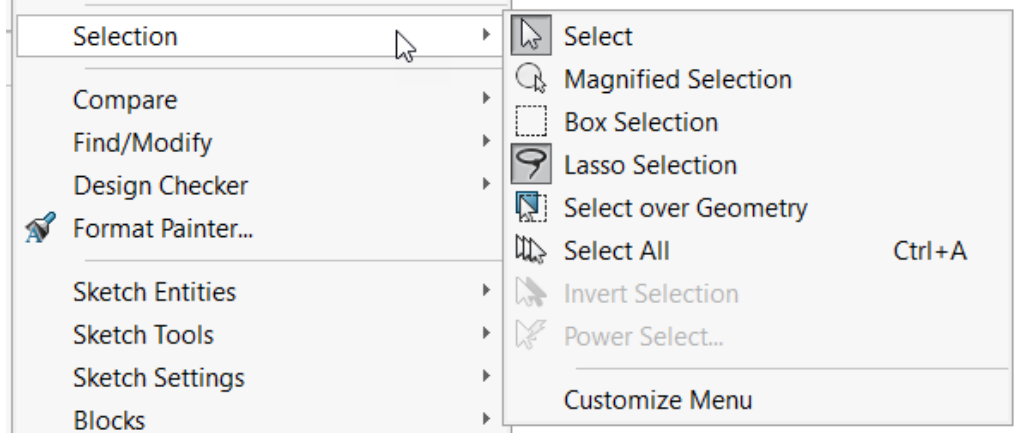
FeatureManager
tasarım
ağacındaki
klasörler için
sorun göstergesi



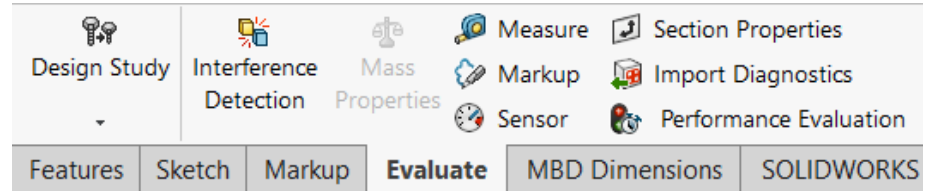
Klasörün bazı sorunlar içeren bileşenleri olduğunu belirtmek için klasör adının yanında bir önek **(-)** belirir.

Parçalarda önek, bazı unsurların eksik tanımlı çizimlere veya eksik referanslara sahip olduğunu gösterir. Montajlarda önek, bazı bileşenlerin eksik sınırlandırıldığını gösterir.

Önek, alt klasörler bu sorunları içeren unsurlar veya bileşenler içeriyorsa da görünür.

Araçlar > Seçim alt menüsü

Araçlar altında, **Seçim** alt menüsü önceden doğrudan **Araçlar** altında listelenen tüm seçim komutlarını içerir. Bu, komple **Araçlar** menüsüne daha hızlı erişmenizi sağlar.

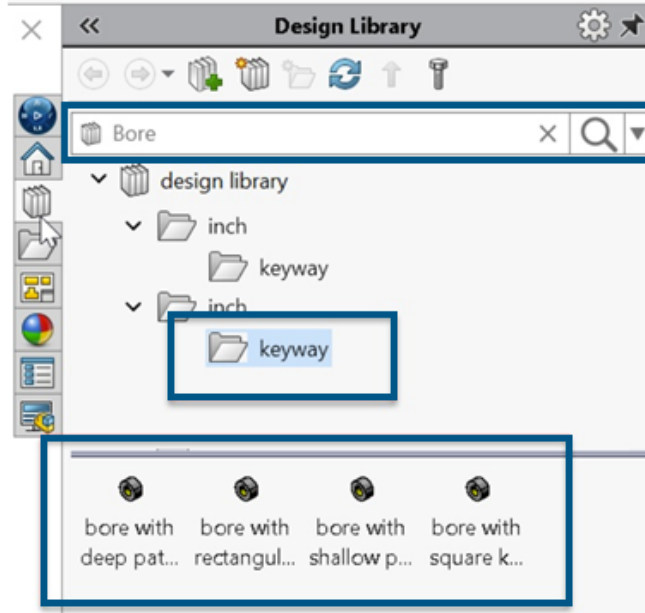
Yeniden yapılandırılmış CommandManager sekmesi - Hesapla

Parçalar ve montajlar için CommandManager Hesapla sekmesi, komutlara daha hızlı erişim sağlamak için yeniden düzenlenmiştir. Sekme, teknik resimler için ayındır.

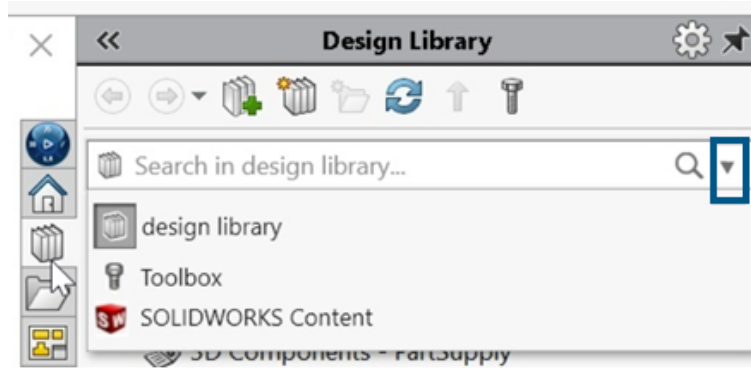
Daha büyük sürükleme ve ayırma çizgileri

Kullanıcı arayüzünün bölümlerini sürüklemek veya ayırmak için kullandığınız çizgilerin sürükleme bölgesi tutarlı şekilde boyutlandırılmıştır. Örneğin, Görev Panosundaki sürükleme çizgisi ve Hareket Etütlerindeki dikey ayarlama çizgisi önceki sürümlerdeki boyutunun iki katıdır. Bu, seçim ve sürükleme işlemlerini iyileştirir.

Tasarım Kütüphanesinde Arama



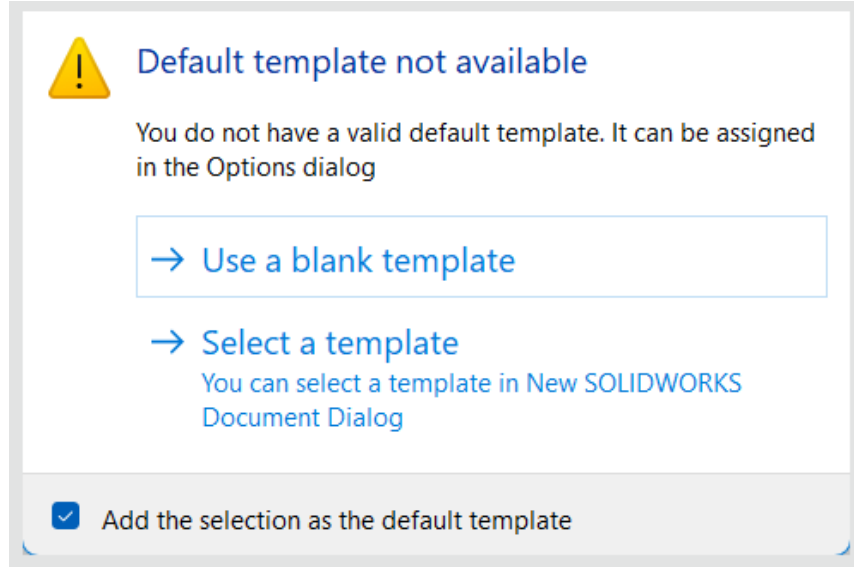
Tasarım Kütüphanesi veya belirli bir kütüphanede arama yapmak için Arama çubuğunu kullanabilirsiniz. Aramayı belirli bir kütüphaneye sınırlamak için aşağı oka tıklayıp bir kütüphane seçin.



Önceki sürümlerde, Tasarım Kütüphanesi için arama işlevi yoktu.

Toolbox'ı seçer ancak konfigüre etmezseniz sizi Toolbox eklemeniz için yönlendiren bir istem görüntülenir.

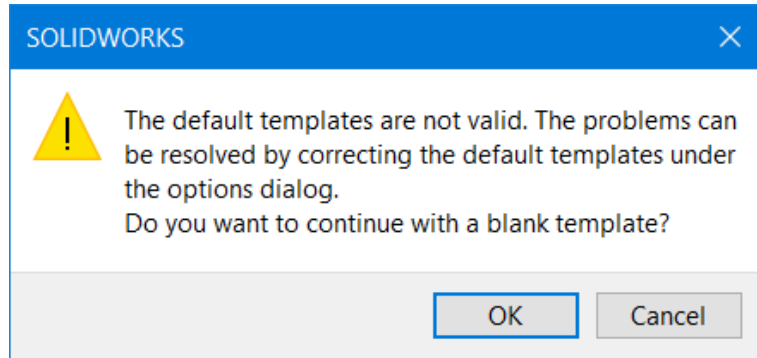
Varsayılan şablonlar için iletişim kutusu



Parçalar, montajlar veya teknik resimler için varsayılan şablonunuzun kullanılamamasıyla ilgili sorunlar olduğunda Varsayılan şablon kullanılamıyor iletişim kutusu şu seçeneklerle görünür:

- **Boş bir şablon kullan.** Varsayılan bir şablon oluşturur.
- **Bir şablon seç.** Kullanılacak bir şablon seçebileceğiniz Yeni SOLIDWORKS Belgesi iletişim kutusunu açar.
- **Seçimi varsayılan şablon olarak ekle** onay kutusu. Seçilen şablonu açmakta olduğunuz tüm dosyalara uygular. Bu seçeneği belirlediğinizde gelecekte açacağınız ve varsayılan şablonlarıyla ilgili sorunları olan dosyalar için **Varsayılan şablon kullanılamıyor** iletişim kutusu artık görünmez. Bu dosyalar burada belirttiğiniz varsayılan şablonları kullanır.

Önceki sürümlerde bu uyarıyı alıyordunuz.



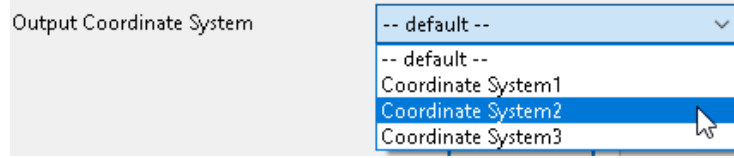
Bu uyarı, SOLIDWORKS sürümünüzü yükselttiğinizde ve varsayılan şablonlarla ilgili yanlış yollar gibi sorunlar yaşadığınızda görüntüleniyordu. Ayrıca, **3DEXPERIENCE** kullanıcıları platformdan dosya indirdiğinde (örneğin bir montajdan bileşenler indirilirken) bu uyarı, seçtiğiniz şablonu sonraki tüm bileşenlere uygulama seçeneği olmadan her bileşen için görüntüleniyordu.

Kullanılabilirlik (2024 SP0)

Kullanıcı arayüzü, verimliliği artırmak için geliştirilmiştir.

Aşağıdaki öğeler SOLIDWORKS 2024 SP0 ile görünür.

Kaydedilecek Koordinat Sistemi

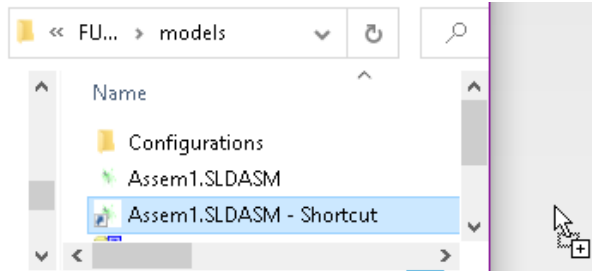


Farklı Kaydet iletişim kutusunda, bir dosyayla birlikte hangi koordinat sisteminin kaydedileceğini seçebilirsiniz. İletişim kutusunda **Çıktı Koordinat Sistemi**'nde kaydedilecek koordinat sistemini belirtin. Dosyayı açtığınızda, yeni koordinat sistemi orijin olur.

Bu işlev parçalar veya montajlar için geçerli değildir. Aşağıdaki dosya türleri için geçerlidir:

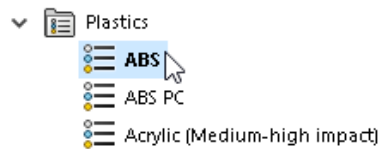
- 3D Manufacturing Format (*.3mf)
- ACIS (*.sat)
- Additive Manufacturing File (*.amf)
- IFC 2x3 (*.ifc)
- IFC 4 (*.ifc)
- IGES (*.igs)
- Parasolid (*.x_t;*.x_b)
- STEP AP203 (*.step;*.stp)
- STEP AP214 (*.step;*.stp)
- STL (*.stl)
- VDAFS (*.vda)
- VRML (*.wrl)

SOLIDWORKS Dosyalarını Kısayollardan Açma



Dosyayı açmak için bir SOLIDWORKS dosyasının kısayolunu doğrudan yerel sürücüden SOLIDWORKS'e bırakabilirsiniz.

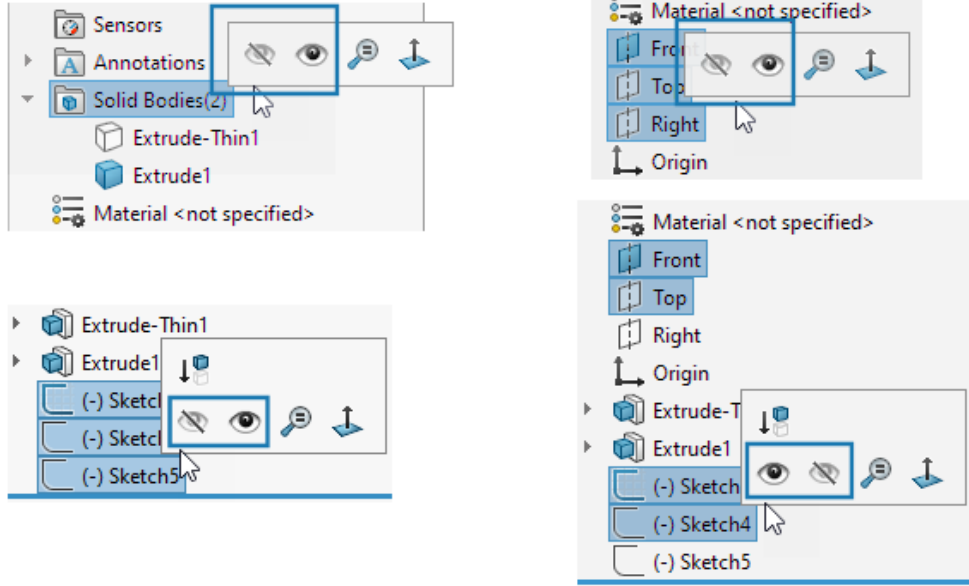
Malzeme Seçme



Malzeme iletişim kutusunda, malzemeyi modele otomatik olarak uygulamak için bir malzemeye çift tıklayabilir ve iletişim kutusunu kapatabilirsiniz. Bununla birlikte malzemeyi uygulamadan önce malzeme

özelliklerini incelemek için **Uygula**'ya tıklama seçeneği de geçerliliğini korumaktadır.

Gizleme ve Gösterme



FeatureManager® tasarım ağacında gösterilen ve gizlenen durumların bir arada bulunduğu gövdeleri, düzlemleri veya çizimleri çoklu seçtiğinizde, bağlam araç çubuğu hem **Gizle** hem de **Göster** araçlarını görüntüler. Seçili tüm objelerin görünürlük durumunu değiştirmek için **Gizle** veya **Göster**'e tıklayabilirsiniz.

Gizle ve **Göster** araçları, gizli ve gösterilen düzlem ve çizimlerin bir kombinasyonunu çoklu olarak seçtiğinizde de görüntülenir. **Gizli Gövdeleri Göster** aracı, araç çubuklarının yanı sıra CommandManager'a ekleyebilmenizi sağlayacak şekilde **Araçlar > Kişiselleştir > Komutlar > Unsurlar** sekmesine eklenir. **Gizli Gövdeleri Göster** ve **Gizli Bileşenleri Göster** seçeneklerini bulmak için **Arama** aracını veya **S** tuşunu kullanabilirsiniz.

Aç, Kaydet ve Özellikler Komutları için Simge Güncellemeleri

SOLIDWORKS ve SOLIDWORKS 3DEXPERIENCE uygulamaları için Aç, Kaydet ve Özellikler komutlarının araç simgeleri güncellenmiştir.

Araç	2023	2024	Değiştir
Aç			Ok rengi
Teknik Resim Aç			Ok rengi

Araç	2023	2024	Değiştir
Kaydet			Etiket çizgileri kaldırıldı ve modernleştirildi
Farklı Kaydet			Etiket çizgileri kaldırıldı ve kalem taşındı
Tümünü Kaydet			Etiket çizgileri kaldırıldı ve modernleştirildi
3DEXPERIENCE'a kaydet (Yalnızca 3DEXPERIENCE kullanıcıları)			Yeni bulut simgesi
Bu Bilgisayara Kaydet (Yalnızca 3DEXPERIENCE kullanıcıları)			Etiket çizgileri kaldırıldı ve modernleştirildi
Eski Sürüm Dosyası			Etiket çizgileri kaldırıldı ve modernleştirildi
PLM Özellikleri (Yalnızca 3DEXPERIENCE kullanıcıları)			Standart Özellikler simgesinden ayırt edilmesi için yeni simge

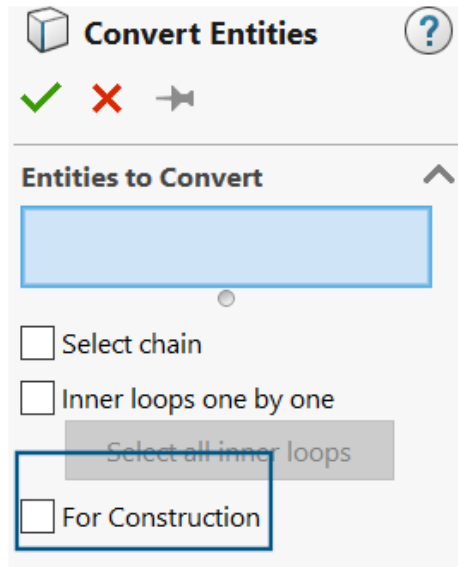
6

Çizme

Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- **Objeleri Yardımcı Geometri Olarak Dönüştür (2024 SP1)**
- **Çizim Blokları**
- **Çizim Ölçümlendirmesi Önizlemeleri**

Objeleri Yardımcı Geometri Olarak Dönüştür (2024 SP1)

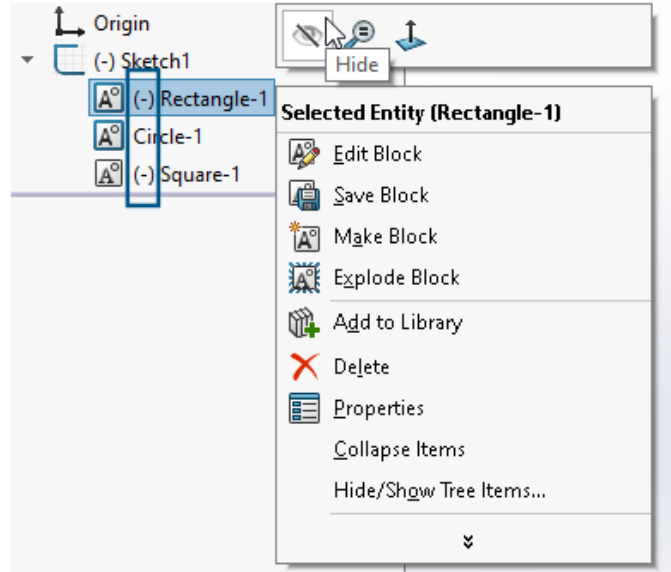


Objeleri Dönüştür PropertyManager'ında, seçili çizim objelerini yardımcı geometriye dönüştürebilirsiniz.

Objeleri bir çizimde yardımcı geometriye dönüştürmek için:

1. **Objeleri Dönüştür**'e tıklayın
2. Dönüştürülecek çizim objelerini seçin
3. **Yardımcı olarak**'ı seçin.

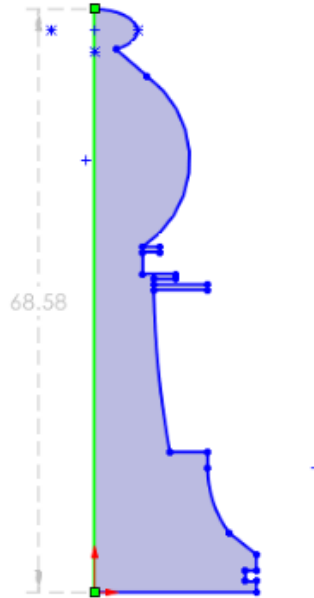
Çizim Blokları



FeatureManager® tasarım ağacında, çizimlerdeki belirli blokları gizleyebilir ve gösterebilirsiniz. Ayrıca bir bloğun eksik tanımlı (-), aşırı tanımlı (+) veya tam tanımlı olup olmadığını da görebilirsiniz.

Çizimlerde belirli blokları gizlemek ve göstermek için FeatureManager tasarım ağacında çizim bloğuna sağ tıklayın ve **Gizle** veya **Göster** seçeneğine tıklayın.

Çizim Ölçümlendirmesi Önizlemeleri



Bir çizim objesi seçtiğinizde çizim ölçümlendirmelerini önizleyebilirsiniz.

Düzenlenecek ölçümlendirmeyi seçebilirsiniz. Grafik alanında başka bir yere tıkladığınızda önizleme ölçümlendirmesi kaybolur.

Çizim ölçümlendirme önizlemelerini açmak için **Araçlar > Seçenekler > Sistem Seçenekleri > Çizim** öğesine tıklayın ve **Seçildiğinde çizim ölçümlendirmesini önizle**'yi seçin.

Ölçümlendirme önizlemesi rengini değiştirmek için **Araçlar > Seçenekler > Sistem Seçenekleri > Renkler** öğesine tıklayın. **Renk düzeni ayarları**'nın altında **Ölçümlendirmeler, Önizleme** rengini düzenleyin.

Çizim ölçümlendirme önizlemeleri yol uzunlukları için desteklenmez.

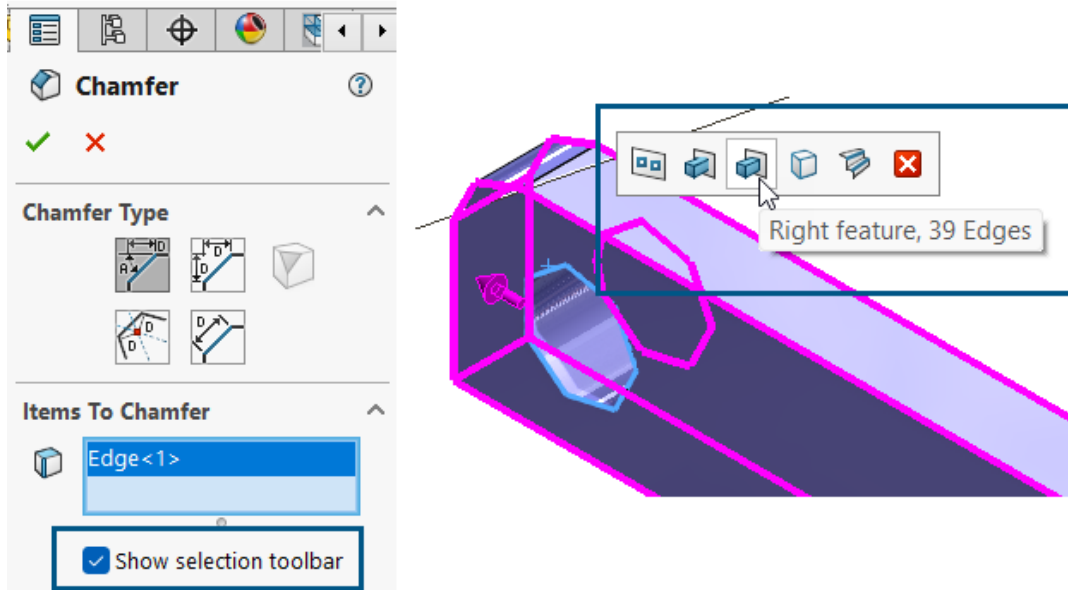
7

Parçalar ve Unsurlar

Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- **Pahlar İçin Seçim Hızlandırıcı Araç Çubuğu (2024 SP2)**
- **Grafik Üçgen ve Yüz Sayımı (2024 SP1)**
- **Koordinat Sistemleri Arasındaki Açısal Rotasyonu Ölçme (2024 SP1)**
- **Gövdelerin Yansıtılmış Yüzey Alanını Ölçme (2024 SP1)**
- **Delik Sihirbazı**
- **Montajlardan Çok Gövdeli Parçalar Oluşturma**
- **Birleştir Unsurları için Gövde Şeffaflığı**
- **Silindirik Sınırlandırma Kutuları**
- **Kırpmayı Geri Al Unsurlarında Üst Yüzeyleri Dışarıda Bırakma**
- **Kes-Döndür İşlemlerinde Kesilecek Tarafı Ters Çevirme**
- **Yansıtılmış Eğriler için SelectionManager**
- **Saplama Sihirbazı**
- **Simetrik Doğrusal Çoğaltmalar**

Pahlar İçin Seçim Hızlandırıcı Araç Çubuğu (2024 SP2)



Pahlar için bir seçim hızlandırıcı araç çubuğu mevcuttur, böylece pah atılacak kenarları hızlı bir şekilde seçebilirsiniz.

Faydaları: Ayrıntılara daha az zaman harcarsınız ve tasarıma daha fazla zaman ayırabilirsiniz.

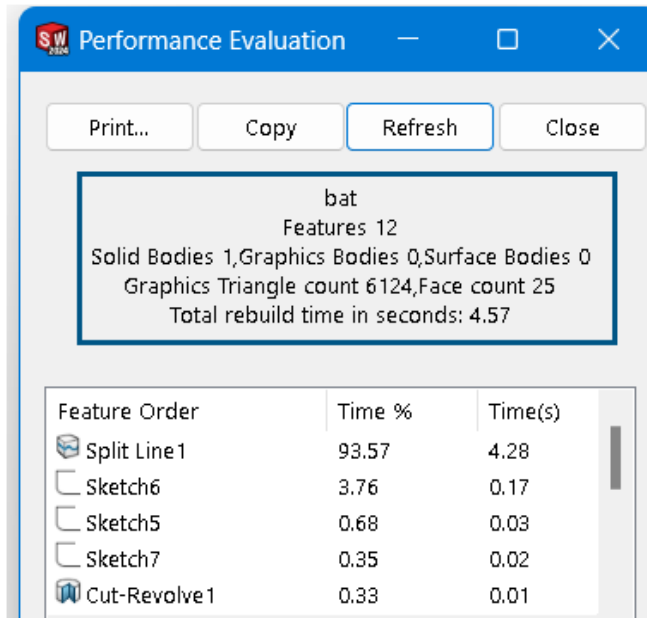
Seçim hızlandırıcı araç çubuğunu kullanmak için:

1. Pah PropertyManager'ında, araç çubuğunu etkinleştirmek için **Seçim araç çubuğunu göster** ögesine tıklayın.
2. **Pah Atılacak Öğeler** için grafik alanında seçim araç çubuğunu görüntülemek üzere bir kenar seçin.
3. Grafik alanında modelde seçili kenarları görüntülemek için araç çubuğundaki kullanılabilir seçimlerin üzerine gelin. Bu kenarları seçmek için araç çubuğundaki öğeye tıklayın.

Seçim hızlandırıcı araç çubuğu şu pah tipleri için kullanılabilir:

-  **Açı Uzaklığı**
-  **Uzaklık Uzaklığı**
-  **Öteleme Yüzü**

Grafik Üçgen ve Yüz Sayımı (2024 SP1)



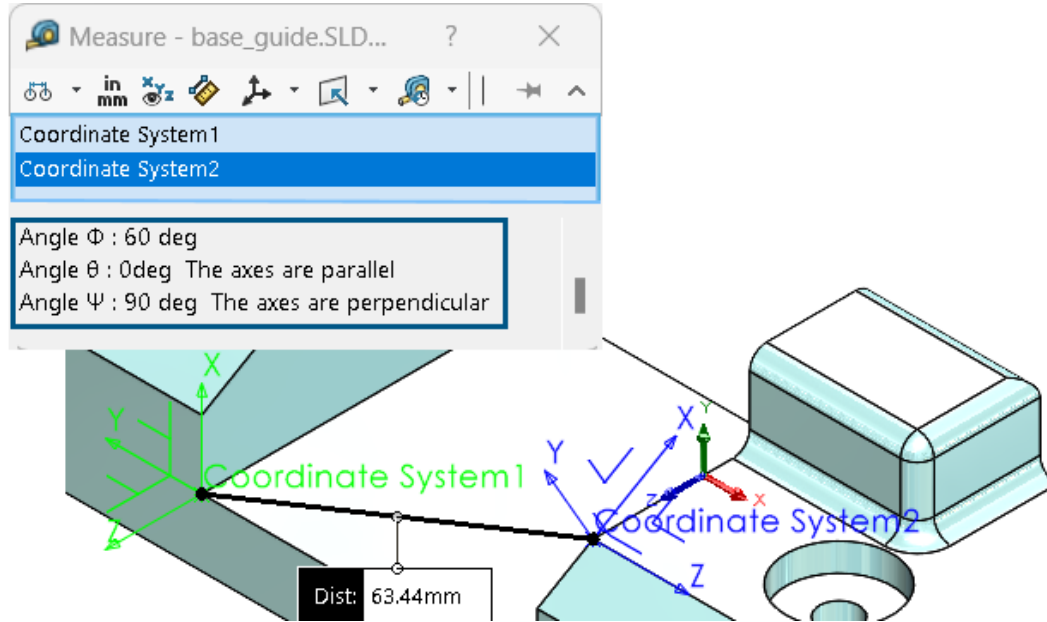
Parçalarda, Performans Değerlendirmesi iletişim kutusu tüm gövdelerin toplam grafik üçgen ve yüzlerinin sayısının yanı sıra diğer faydalı bilgileri de görüntüler.

İletişim kutusu ayrıca katı, grafik ve yüzey gövdelerinin sayısını ve saniye cinsinden toplam yeniden oluşturma süresini de görüntüler. Bu bilgilere erişmek için bir parça açıkken

Performans Değerlendirmesi  (Hesapla araç çubuğu) veya **Araçlar > Değerlendir** > **Performans Değerlendirmesi**'ne tıklayın.

Bu bilgiler modelin geometrisinin karmaşıklığını ve performans üzerindeki olası etkisini belirlemenize yardımcı olur.

Koordinat Sistemleri Arasındaki Açısal Rotasyonu Ölçme (2024 SP1)



İki koordinat sistemi arasındaki açısal rotasyonu ölçebilirsiniz.

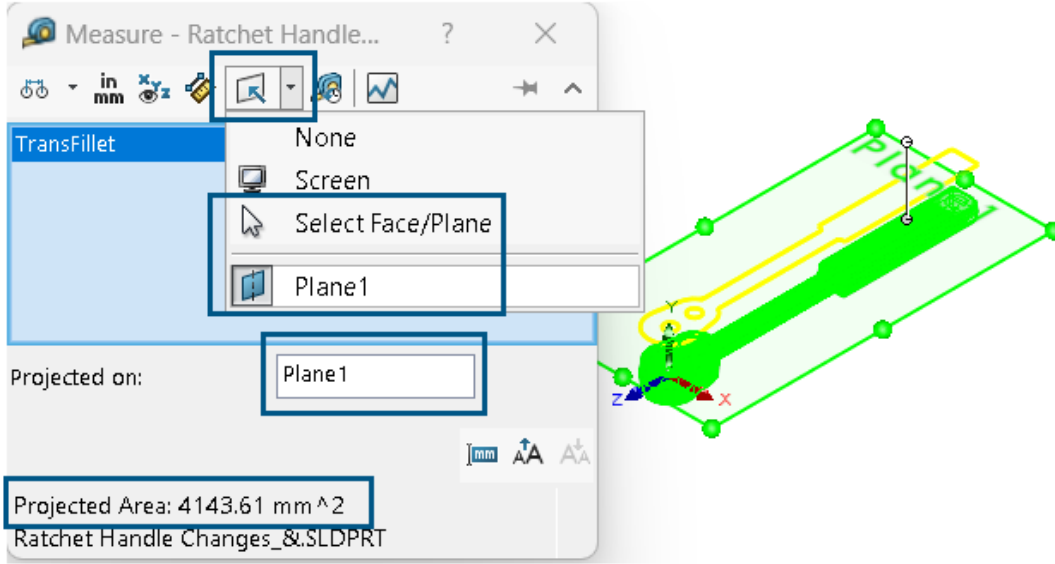
Ölçüm  öğesine (Araçlar araç çubuğu) ya da **Araçlar > Değerlendir > Ölçüm** öğesine tıklayın. Grafik alanında iki koordinat sistemini seçin. Sonuçlar çıktı bölümünde yuvarlanma (Phi Φ - X eksen), açı (Theta Θ - Y eksen) ve savrulma (Psi Ψ - Z eksen) olarak görünür.

Sonuçları görmek için Ölçüm iletişim kutusunun alt kısmına gidin.

Yazılım, rotasyon açısını Tait-Bryan (XYZ yöntemi) rotasyon teorisine göre hesaplar.

Tüm açılar pozitif değerlerle görüntülenir. Dik açılar 90 veya 270 derece olarak görünürken paralel açılar sıfır veya 360 derece olarak görünür. Metin, paralel veya dikey açılarını göstermek için de görünür.

Gövdelerin Yansıtılmış Yüzey Alanını Ölçme (2024 SP1)



Gövdelerin, yüzlerin ve bileşenlerin yansıtılmış yüzey alanını ölçebilirsiniz. Seçimler katı veya yüzey gövdeleri olabilir. Önceki sürümlerde bu değeri hesaplamak için bir çizim oluşturmanız ve silüet objeleri kullanmanız gerekiyordu.

Yansıtılmış yüzey alanı, plastik parçalar için kalıplar tasarlarken kullanışlıdır. Yansıtılan yüzey alanı, çekme yönüyle birlikte parçanın maliyetini ve makine tonajını hesaplamanıza yardımcı olur.

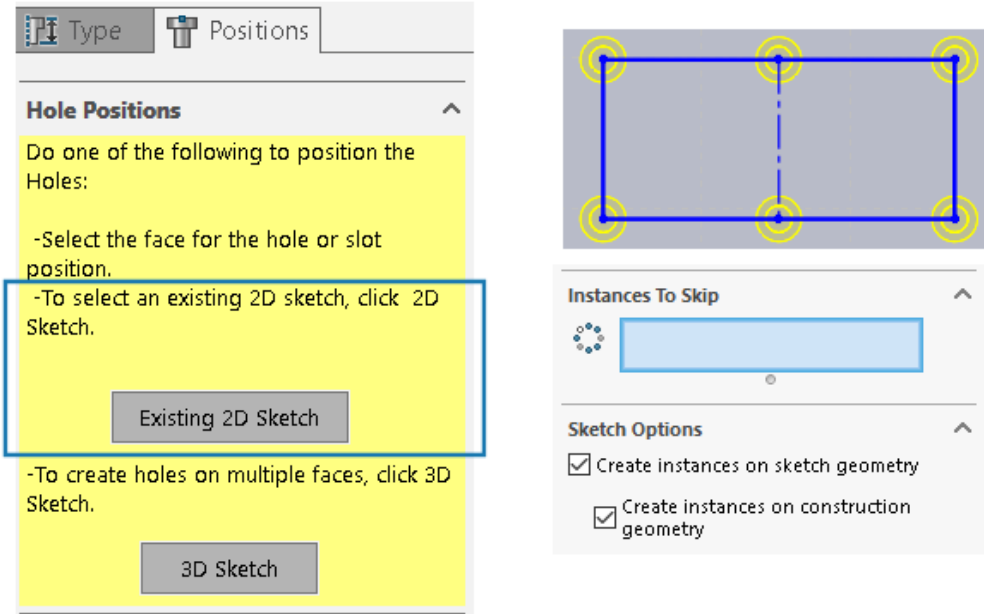
Bir modelin yansıtılmış yüzey alanını ölçmek için:

1. **Ölçüm**  öğesine (Araçlar araç çubuğu) ya da **Araçlar > Değerlendir > Ölçüm** öğesine tıklayın.
2. Modelin katı veya yüzey gövdelerini, yüzlerini veya bileşenlerini seçin.
3. İletişim kutusunda, **Şuna Yansıtılmış**  altında **Yüz/Düzlem Seç** öğesine tıklayın ve gövdelerin, yüzlerin veya bileşenlerin üzerine yansıtılacak düzlemsel yüzü seçin.

Yazılım, seçimlerin bir silüetini seçilen düzlemsel yüze yansıtır ve yansıtılan alanı hesaplar.

İletişim kutusunda **Yansıtılmış Alan** gövdelerin, yüzlerin ve bileşenlerin yansıtılmış yüzey alanı değerini gösterir.

Delik Sihirbazı



PropertyManager'ın Konumlar sekmesini kullandığınızda sunulan Delik Sihirbazı ile çizim yapma özellikleri iyileştirilmiştir.

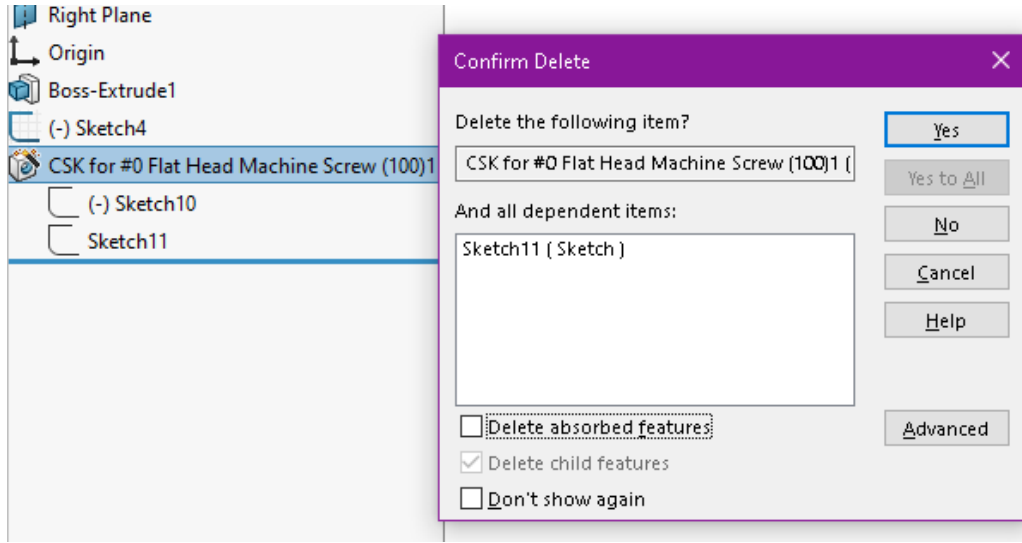
Delik Konumları'nın altında **Mevcut 2B Çizim**'e tıklayıp mevcut bir 2B çizimi seçerek çizim geometrisinin tüm uç noktalarında, tepe noktalarında ve noktalarında delikleri otomatik olarak oluşturabilir ve konumlandırabilirsiniz. Çizgiler, dikdörtgenler, yuvalar ve spline'lar gibi çizim objelerini seçebilirsiniz. **Çizim Seçenekleri**, örnekleri otomatik olarak oluşturmak için kullanılan geometriyi belirler.

Çizim Seçenekleri'nin altında iki seçenek vardır:

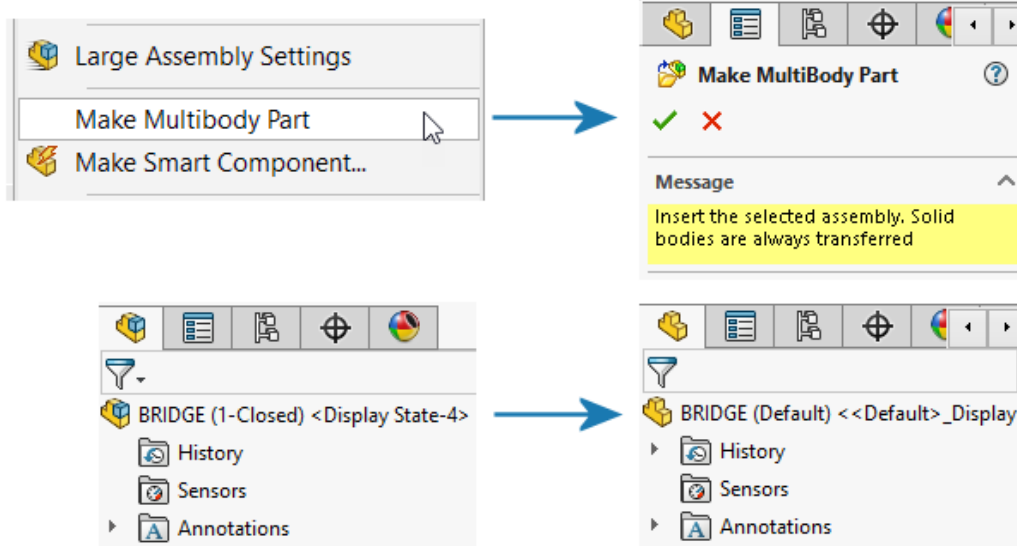
- **Çizim geometrisinde örnekler oluştur** (Varsayılan olarak etkindir). Delikleri çizim geometrisinin tüm uç noktalarına, tepe noktalarına ve noktalarına yerleştirir.
- **Yardımcı geometrisinde örnekler oluştur**. Delikleri yardımcı geometrinin tüm uç noktalarına, tepe noktalarına ve noktalarına yerleştirir.

Delik örneklerini atlayabilirsiniz. **Atlanacak Örnekler**  öğesinin altında, grafik alanında atlanacak delik örneklerini seçin.

Bir Delik Sihirbazı unsurunu sildiğinizde, delik konumu çizimini koruyabilirsiniz. Silmeyi Onayla iletişim kutusunda, yalnızca delik profili çizimini silmek ve delik konumu çizimini korumak için **Emilmiş unsurları sil** seçeneğinin işaretini kaldırın. Delik konumu çizimini silmek için **Emilmiş unsurları sil** öğesini seçin.



Montajlardan Çok Gövdeli Parçalar Oluşturma



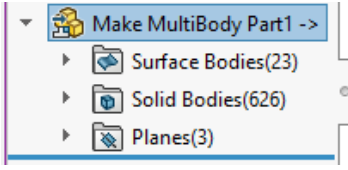
Çok Gövdeli Parça Oluştur  aracı, bir montajın tamamını üst montaja bağlı olan tek bir ayrı çok gövdeli parçaya dönüştürür.

Çok gövdeli parça, üst montajda oluşturduğunuz tüm montaj unsurlarını yansıtır. Çok gövdeli parçada oluşturduğunuz unsurlar üst öge montajına yansıtılmaz. Çok gövdeli parça üzerinde malzeme kaldırma gibi montaj sonrası işlemler gerçekleştirebilirsiniz ve bunlar takip eden platform uygulamalarında görünür.

Çok gövdeli bir parça oluşturmak için bir montajda **Araçlar > Çok Gövdeli Parça Oluştur** seçeneğine tıklayın.

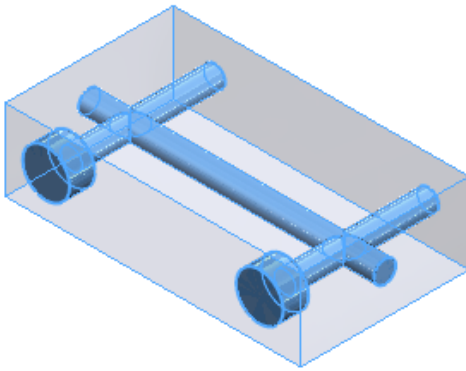
FeatureManager® tasarım ağacında **Çok Gövdeli Parça Oluştur**  unsuru görünür. Katı gövdeler varsayılan olarak aktarılır. Yüzey gövdeleri, referans geometri ve malzemeler

gibi diğer montaj objelerinden hangilerinin aktarılacağına karar verebilirsiniz. Bu araç, objeleri **Çok Gövdeli Parça Oluştur** unsurunun altında, örnek sayısını gösteren klasörler içinde gruplandırır.

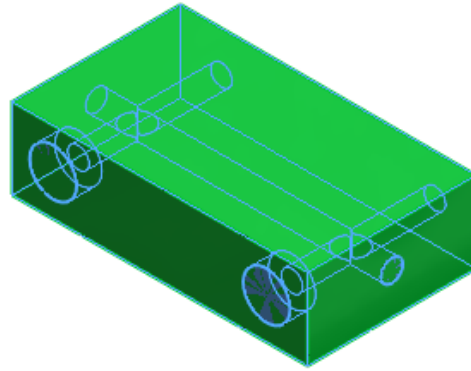


Çok gövdeli parçadaki tüm gövdeler, adlarını montajdan devralır. Ayrıca parçaların konumunu üst montajdaki orijine göre eşleştirirler. Çok gövdeli parçayı oluşturmak için kullanılacak konfigürasyonu seçebilirsiniz.

Birleştir Unsurları için Gövde Şeffaflığı



Option selected

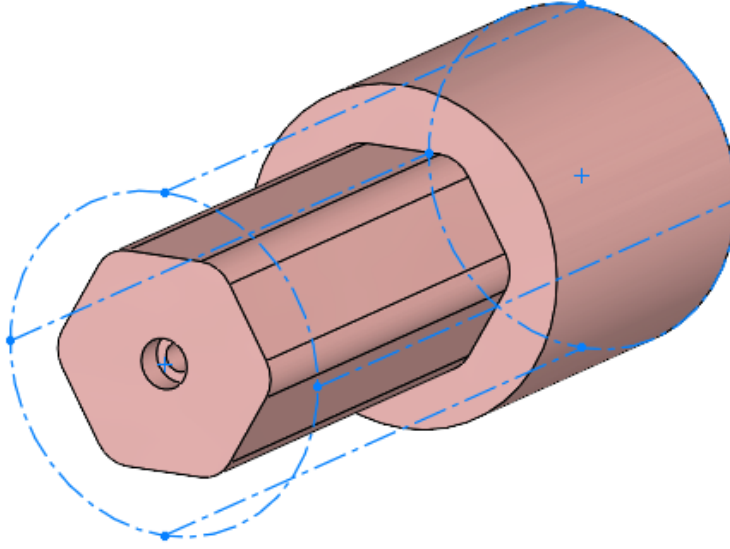


Option cleared

Birleştir PropertyManager'ında **Çıkar** işlemi için ana gövdeyi şeffaf yapabilirsiniz. Bu, ana gövdenin içine tamamen gömülmüş daha küçük gövdeleri seçmenizi kolaylaştırır.

Ekle > Unsurlar > Birleştir ögesine tıklayın. PropertyManager'da **İşlem Tipi**'nin altında **Çıkar**'ı seçin ve **Ana Gövde**'nin altında **Ana gövdeyi şeffaf yap**'ı seçin.

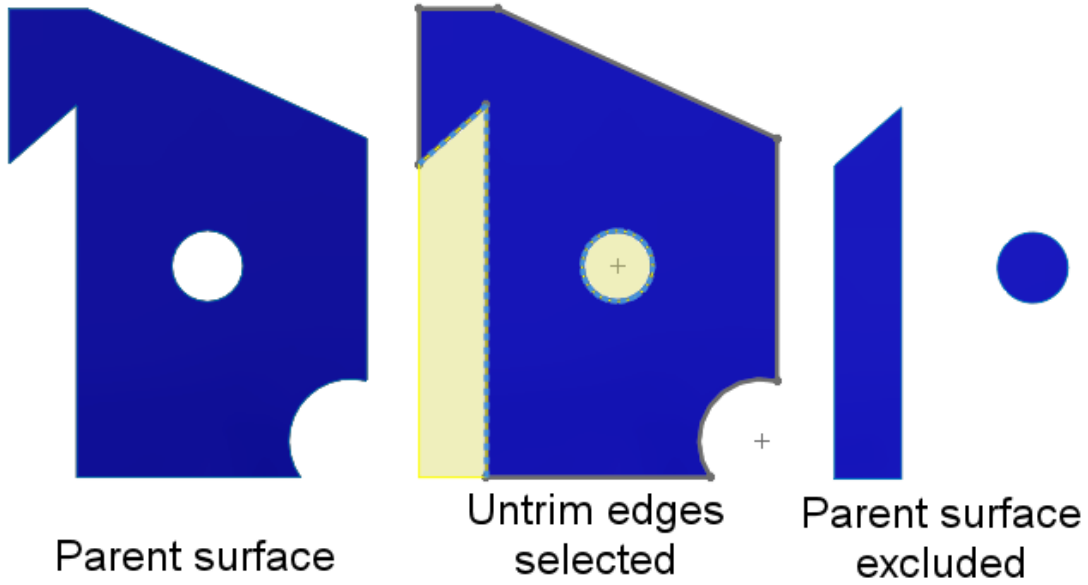
Silindirik Sınırlandırma Kutuları



Rotasyonel, dairesel veya döndürülmüş parçalar gibi silindirik geometriye sahip gövdeler için kullanışlı olan silindirik sınırlandırma kutuları oluşturabilirsiniz. SOLIDWORKS® sınırlandırma kutusu parametrelerini yakalar ve bunları Özel Özellikler iletişim kutusuna kaydeder.

Ekle > Referans Geometri > Sınırlandırma Kutusu ögesine tıklayın.
PropertyManager'da **Sınırlandırma Kutusu Tipi**'nin altında **Silindirik** ögesini seçin.
SOLIDWORKS, modele uyan en küçük silindirik sınırlandırma kutusunu oluşturur.

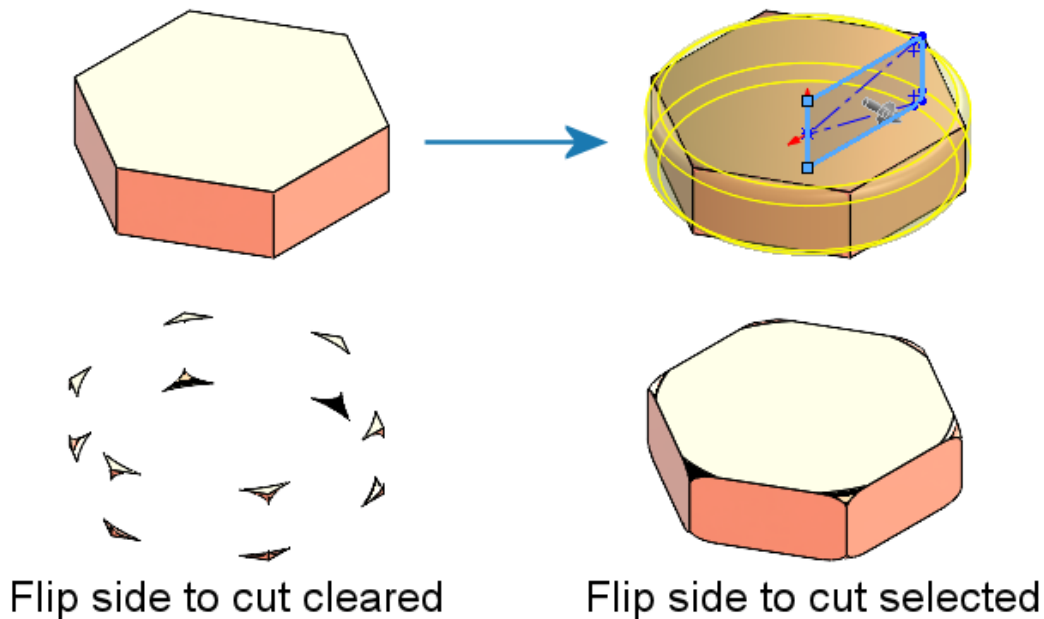
Kırpmayı Geri Al Unsurlarında Üst Yüzeyleri Dışarıda Bırakma



Üst yüzeyi **Yüzey-Kırpmayı Geri Al** unsurlarının dışında bırakabilirsiniz. Üst yüzeyi **Yüzey-Kırpmayı Geri Al** unsur sonuçlarının dışında bırakmak için Yüzey Kırpmayı Geri Al PropertyManager'ında **Seçenekler**'in altında **Üst yüzeyi dışarıda bırak**'ı seçin.

Yüzey-Kırpmayı Geri Al unsurunu görüntülemek için üst yüzeyi gizleyin. Bu seçenek, kırılmamış yüzeylerin kontrolünü kolaylaştırır. Önceki sürümlerde, gerekli sonuçları elde etmek için birden fazla araç kullanmanız gerekiyordu.

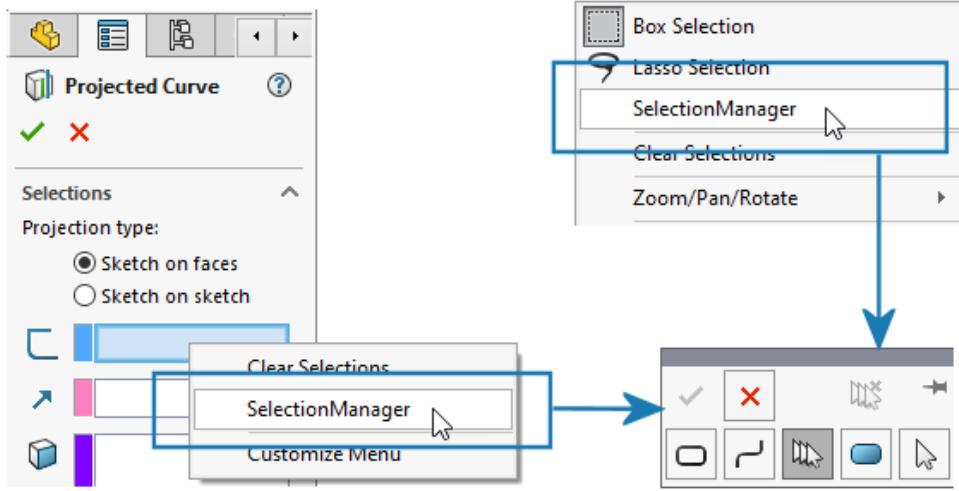
Kes-Döndür İşlemlerinde Kesilecek Tarafı Ters Çevirme



Kes-ekstrüzyon unsurlarına benzer şekilde, kes-döndür unsurlarının kesilecek tarafını ters çevirebilirsiniz. Böylece bir çizimin iç kısmı korunurken dışındaki bölge atılabilir.

Kes-Döndür PropertyManager'ında **Yön 1**'in altında **Kesilecek tarafı ters çevir**'e tıklayın. Önceki sürümlerde bu seçenek yoktu ve istenen sonuçları elde etmek için ekstra adımlar gerekiyordu.

Yansıtılmış Eğriler için SelectionManager



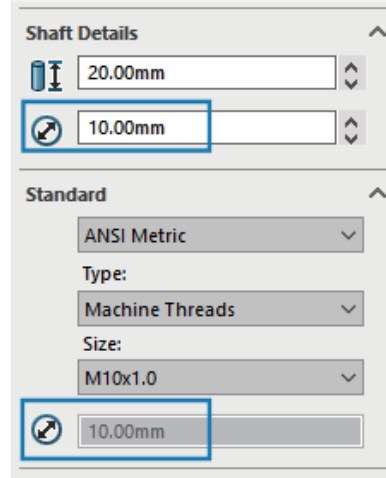
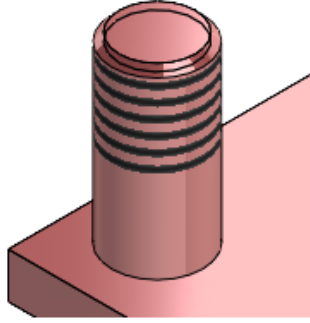
Yansıtılmış Eğri PropertyManager'ında veya grafik alanına sağ tıkladığınızda, yansıtılmış eğriler oluşturmak için çizimlerin belli kısımlarını seçmek amacıyla SelectionManager'ı kullanabilirsiniz.

Yansıtılmış Eğri PropertyManager'ına erişmek için **Ekle > Eğri > Yansıtılmış** öğesine tıklayın.

SelectionManager ile yalnızca bir adet sürekli obje grubu seçebilirsiniz. Birden çok bağlantısız obje seçemezsiniz.

Önceki sürümlerde SelectionManager kullanılamıyordu ve yalnızca çizimin tamamı yansıtılabiliyordu.

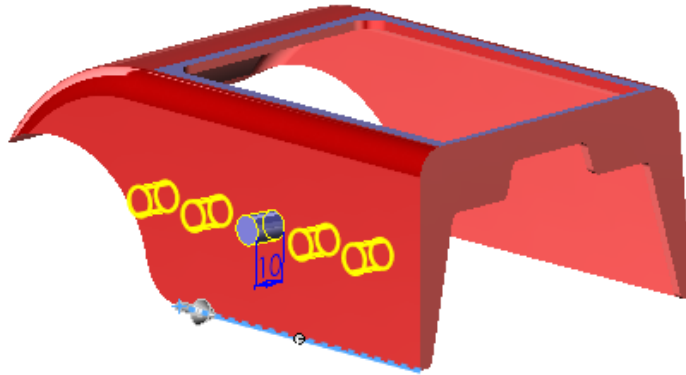
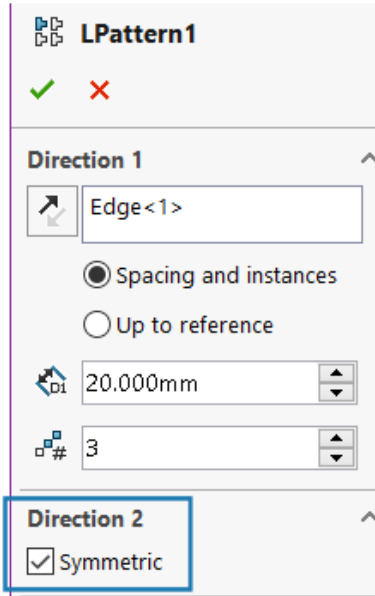
Saplama Sihirbazı



Dişle aynı çapa sahip bir mile **Saplama Sihirbazı** unsurunu uygulayabilirsiniz. SOLIDWORKS'ün önceki sürümlerinde oluşturulan **Saplama Sihirbazı** unsurlarının boyutunu, diş çapının mil çapıyla eşleşmesini sağlayacak şekilde değiştirebilirsiniz.

Yazılım, silindirik bir gövde veya yüzey üzerinde oluşturulan saplamalar için bu işlevi destekler. Önceki sürümlerde, diş çapının mil çapından daha küçük olması gerekiyordu.

Simetrik Doğrusal Çoğaltmalar



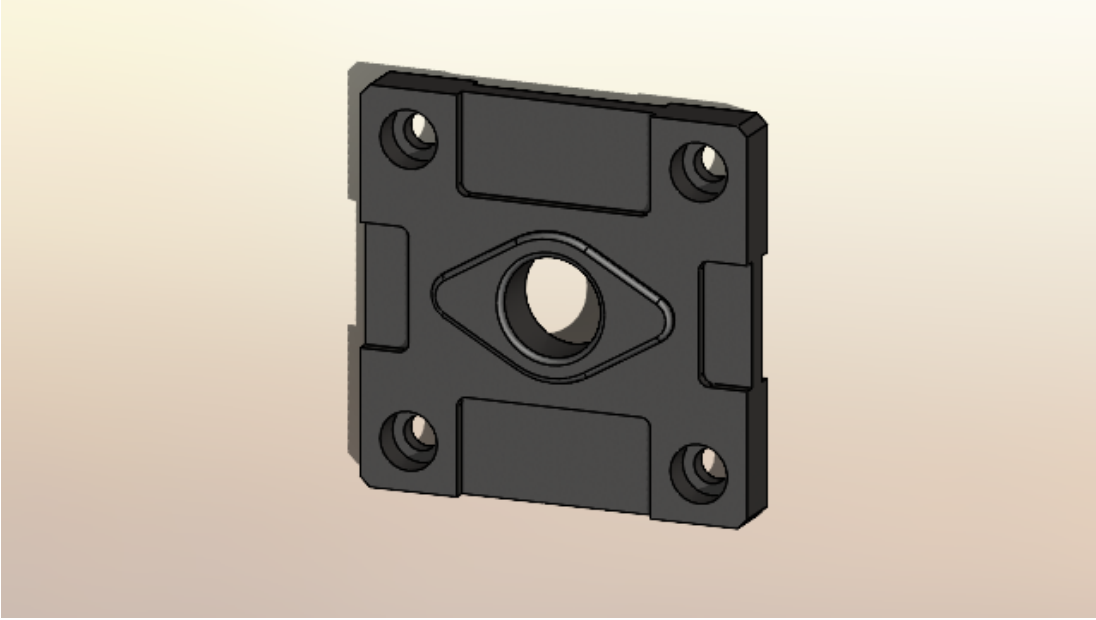
Bir çekirdek unsurdan simetrik doğrusal çoğaltmalar oluşturabilirsiniz. Doğrusal çoğaltma kapsamında **Yön 2**'de simetrik bir doğrusal çoğaltmanın oluşturulması için **Yön 1** parametreleri kullanılır.

Yön 1 parametrelerini kullanarak simetrik bir doğrusal çoğaltma oluşturmak için Doğrusal Çoğaltma PropertyManager'ında **Yön 2**'nin altında, **Simetrik** ögesine tıklayın.

8

Model Görünümü

3DEXPERIENCE Modelleri için Malzemeler (2024 SP2)



Yazılım SOLIDWORKS modellerindeki gövdelere ve parçalara uygulanan SOLIDWORKS fiziksel malzemelerini **3DEXPERIENCE** Platform'daki model gövdelerine ve parçalarına haritalar. Önceki sürümlerde haritalama desteklenmiyordu.

SOLIDWORKS fiziksel malzemelerine ilişkin ön şartlar hakkında bilgi edinmek için <https://help.3ds.com/HelpDS.aspx?P=11&F=SwsUserMap/sws-t-materialmgmt.htm> 3DEXPERIENCE'da Malzemelerin Yönetimi kısmına bakın.

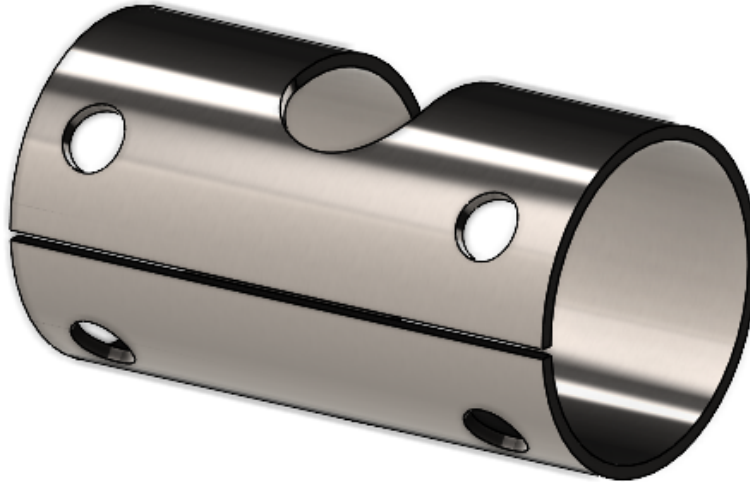
9

Sac Levha

Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- **Ayrım Hattı Aracı**
- **Yuva Yayma**
- **Damga Aracı**
- **Kulak ve Yuvada Normal Kesme**

Ayrım Hattı Aracı



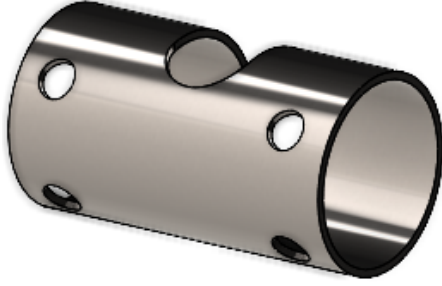
İçi boş veya ince cidarlı silindirik ve konik gövdelerde ayırım hatları oluşturmak için **Ayrım Hattı** aracını kullanabilirsiniz. Silindirik veya konik bir yüzde bir kenar seçerek parçayı sac levha olarak düzleştirebilirsiniz.

Önceki sürümlerde, silindirik veya konik bir parçayla karşılaştığınızda parçayı sac levhaya dönüştürmek için temel çizimde kasıtlı bir boşluk oluşturmanız gerekiyordu.

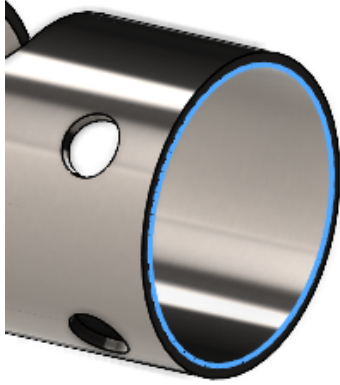
SOLIDWORKS yalnızca düz kesimleri destekler; eğimli kesimleri desteklemez.

Ayrım hattı aracını silindirik bir parçada kullanmak için:

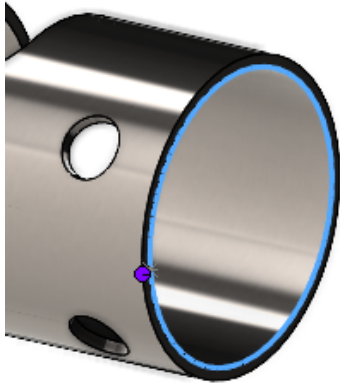
1. İçi boş veya ince cidarlı silindirik veya konik bir parçada **Ayrım Hattı**  (Sac Levha araç çubuğu) öğesine tıklayın.



2. Grafik alanında şunları seçin:
 - a. Bir kenar.

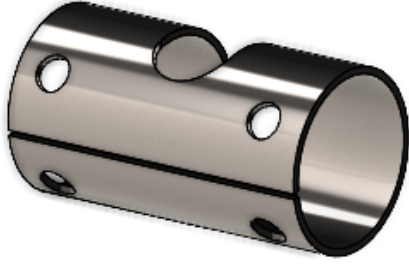


- b. Model üzerinde bir referans noktası.



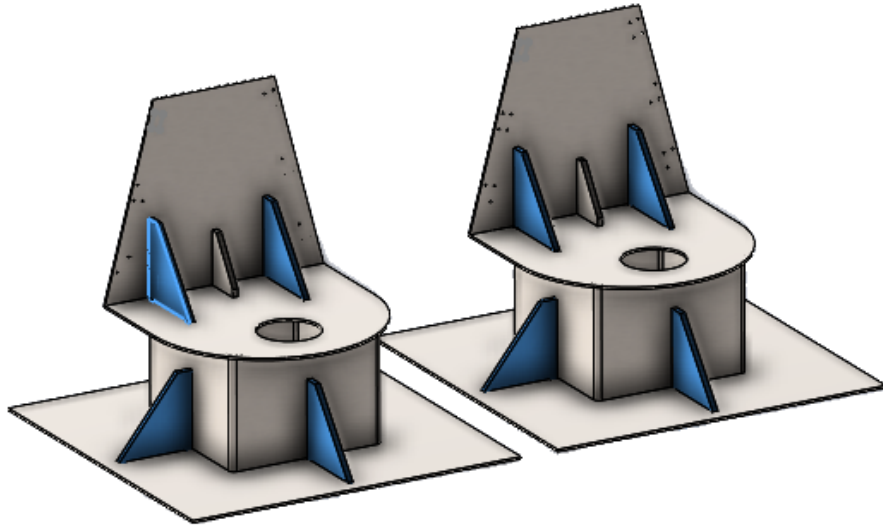
Referans noktası modelde veya grafik alanında herhangi bir yerde olabilir. Modelde olmayan bir referans noktası seçerseniz yazılım noktaı modelin üzerine yansıtır.

3. PropertyManager'da seçenekleri belirleyin ve  öğesine tıklayın.



Ayrım hattı tamamlandığında **Büküm Ekle**  aracını kullanarak parçayı sac levhaya dönüştürebilirsiniz.

Yuva Yayma



Bir montaj bileşeninde bir kulak ve yuva unsuru oluştururken, yuvaları montajdaki aynı bileşenin diğer örneklerine yayabilirsiniz.

Bir montajda **Sekme ve Yuva** aracıyla önceden oluşturulmuş bir kulak içeren bir bileşen varsa o kulağın yuvalarını montajdaki bileşenin diğer örneklerine de yayabilirsiniz.

Örneğin bir parçanın birden çok örneğini içeren montajınız varsa yuvaları ilgili örneklere yayabilirsiniz.

Yuvalar yalnızca kulak bileşeninin yuva bileşeniyle kesişmesi durumunda yayılır.

Bir bileşeni kulakla çoğaltmanız veya aynalamanız durumunda montajdaki kesişen bileşenlere yuvalar uygulamak için PropertyManager'da **Yuvaları Yay**'ı seçin.

Kulak ve yuva unsurları oluştururken montajlarda yuva yaymayı kullanmak için:

1. Bir montajda **Sekme ve Yuva**  öğesine (Sac levha araç çubuğu) tıklayın.
2. Grafik alanında, sekmeler için bir kenar ve yuvalar için karşılık gelen bir yüzü seçin.
3. PropertyManager'da seçenekleri belirleyin.

SOLIDWORKS yazılımı montajda bileşenin birden çok örneğini algılasa **Yuvaları Yay**'ın altında seçim yapabilirsiniz:

- **Yalnızca seçilenler.** Yuvaları yalnızca seçilen bileşene yayar.
- **Aynı üst öge montajındakilerin tüm örnekleri.** Yuvaları, seçilen bileşenin aynı üst montajdaki tüm örneklerine yayar.
- **Tüm örnekler.** Yuvaları seçilen bileşenin tüm örneklerine yayar.

4. ✓ ögesine tıklayın.

Mevcut kulak ve yuva unsurları olan montajlarda yuva yaymayı kullanmak için:

1. Kulağı ve yuvası olan bir bileşen içeren bir montajda bileşene sağ tıklayın ve **Yuvaları Yay**'a tıklayın.
2. Yuva Yayma PropertyManager'ında **Yuva yayma örnekleri**'nin altında aşağıdakilerden birini seçin:
 - **Yalnızca seçilenler.** Yuvaları yalnızca seçilen bileşene yayar.
 - **Aynı üst öge montajındakilerin tüm örnekleri.** Yuvaları, seçilen bileşenin aynı üst montajdaki tüm örneklerine yayar.
 - **Tüm örnekler.** Yuvaları seçilen bileşenin tüm örneklerine yayar.

3. ✓ ögesine tıklayın.

Yuva Yayma PropertyManager'ı

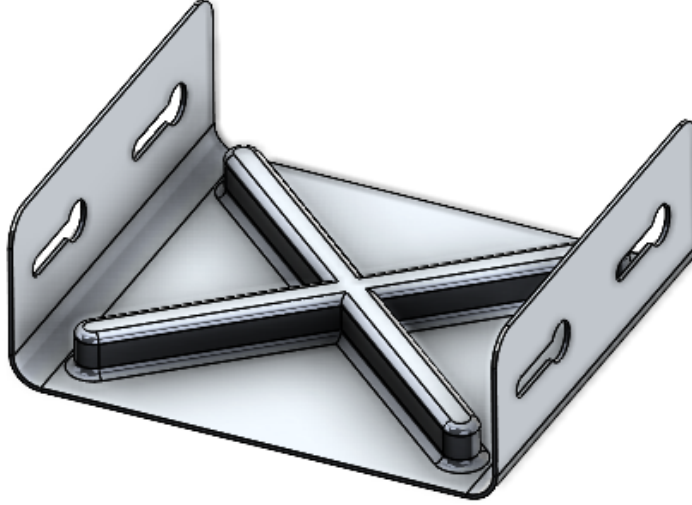
Bu PropertyManager'ı açmak için:

1. Kulağı ve yuvası olan bir bileşen içeren bir montajda bileşene sağ tıklayın ve **Yuvaları Yay**'a tıklayın.

Seçim

Bu bileşenler için yuvaları yay	Yuvaların uygulanacağı bileşenleri listeler.
Yuva yayma örnekleri	Yuvaların hangi bileşenlere yayılacağını belirler: • Yalnızca seçilenler. Yuvaları seçilen bileşenlere yayar. Bu seçenekle, belirli bileşenleri listeden silebilirsiniz. • Aynı üst öge montajındakilerin tüm örnekleri. Yuvaları, seçilen bileşenlerin aynı üst montajdaki tüm örneklerine yayar. • Tüm örnekler. Yuvaları seçilen bileşenlerin tüm örneklerine yayar. Bu seçenekte zaten yuvası olan bileşenler yok sayılır.

Damga Aracı



Sac levha parçalara uygulanacak çizim tabanlı parametrik form verme araçları oluşturmak için **Damga** aracını kullanabilirsiniz. Çizim tabanlı form verme araçlarını kullanarak sac levhayı damgalamak veya şekillendirmek için birkaç parametreyle çizim oluşturabilirsiniz.

Önceki sürümlerde, tüm çizimleri ve unsurları tanımlamanız, form verme aracını bir parça (.SLDFTP) olarak kaydetmeniz ve ardından sac levhaya uygulamanız gerekiyordu.

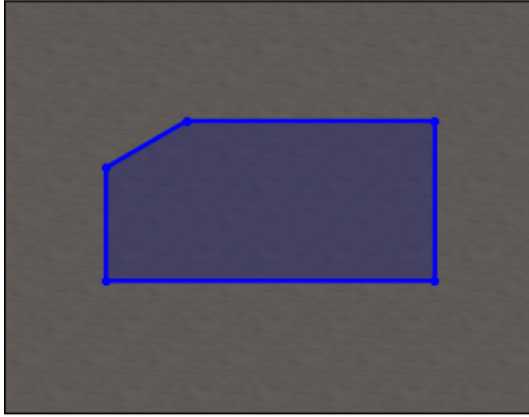
Form verme araçları oluşturmak için çizimlerin kullanılması, form verme araçlarının sac levha parçalarına uygulanması için daha hızlı bir yoldur. **Damga** aracı, farklı tasarım ve parametrelerle denemeler yapmak için daha fazla esneklik sağlar.

Damga Aracını Kullanma

Damga aracını kullanmak için:

1. Bir sac levha parçasında **Damga**  (Sac Levha araç çubuğu) veya **Ekle > Sac Levha > Damga** öğesine tıklayın.

2. Damga şekli için parça üzerinde kapalı bir profil çizimi oluşturun.



3. PropertyManager'da seçenekleri belirleyip  öğesine tıklayın.



Damga PropertyManager'ı

Bu PropertyManager'ı açmak için:

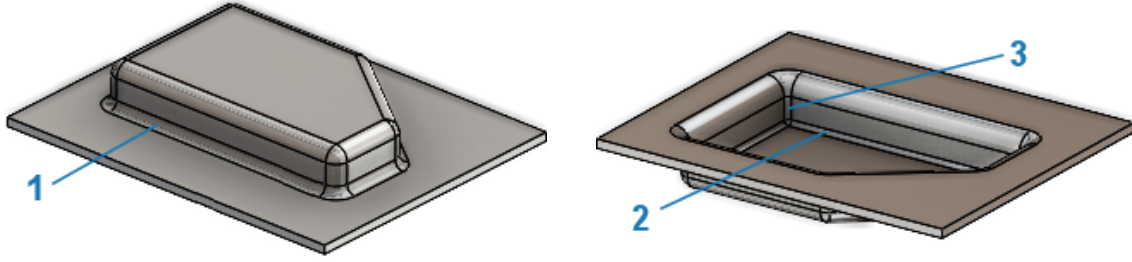
1. Bir sac levha parçasında **Damga** (Sac Levha araç çubuğu) veya **Ekle > Sac Levha > Damga** öğesine tıklayın.

Damga Parametreleri

	Derinlik	Sac levha yüzünün üstünden veya altından itibaren damga derinliğini belirler.
	Yönü Ters Çevir	Damganın yönünü tersine çevirir.
	Draft Açısı	Damga yan yüzlerine uygulanacak koniklik açısını belirler.

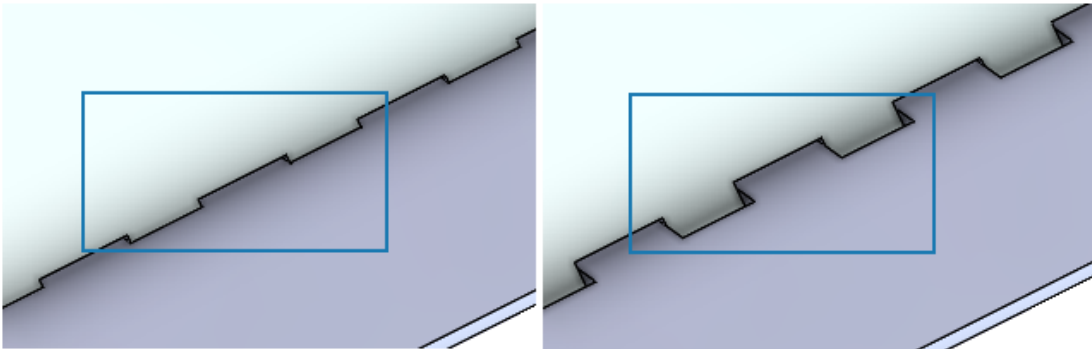
Radyus

Bir damga oluşturmadan önce çizimde yarıçap belirtirseniz damga oluşturulurken çizim yarıçapına öncelik verilir.



1		Kalıp Yarı Çapı (R1)	Kalıp tarafından oluşturulan yarıçapı belirler.
2		Delgi Yarı Çapı (R2)	Delgi tarafından oluşturulan yarıçapı belirler.
3		Delgi Tarafı Köşe Yarı Çapı	Köşe delgisi yarıçapı ekler. Köşe delgisi tarafından oluşturulan Yarıçap değerini belirler. 

Kulak ve Yuvada Normal Kesme



**Normal Cut
cleared**

**Normal Cut
selected**

Sekme ve Yuva aracını kullandığınızda, kulak yuvayla açılırsa bile yuvanın çalışma sayfası düzlemine dik olmasını sağlayabilirsiniz. Düzleme dik yuvalar, üretim sürecinde çok önemlidir.

Sekme ve Yuva PropertyManager'ında **Yuva**'nın altında **Normal Kesme**'yi seçin.

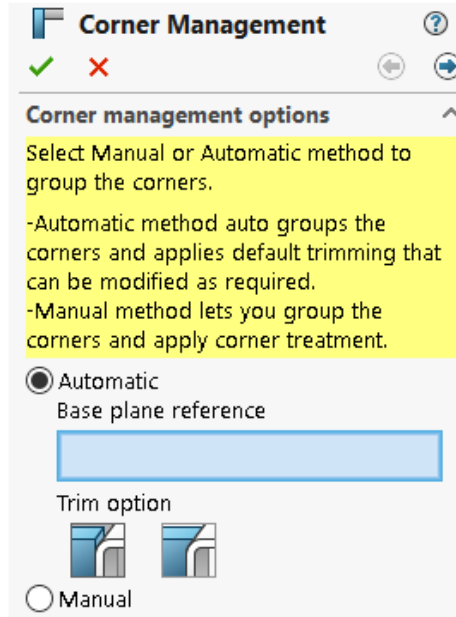
10

Yapı Sistemi ve Kaynaklı Montajlar

Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- **Köşe Yönetimi**
- **Dosya Özelliklerinde Birimleri Görüntüleme**
- **Yapı Sistemi**
- **Kesim Listesi Özelliklerini Kesim Listesi Öğelerine Kopyalama (2024 SP1)**

Köşe Yönetimi



Köşe uygulamalarını manuel veya otomatik olarak yerine getirebilirsiniz.

Köşe Yönetimi PropertyManager'ını açmak için:

1. Bir parça açın ve **Yapı Sistemi** > **Birincil Eleman** öğesine tıklayın.
2. Birincil elemanları oluşturun ve yapı sistemi modundan çıkın.
3. PropertyManager'da aşağıdakilerden birini seçin:
 - **Otomatik.** Benzer köşeleri gruplandırır ve köşe uygulamasını yerine getirir.
 - **Manuel.** Benzer köşeleri gruplandırmanızı ve köşe uygulamasını yerine getirmenizi sağlar.

4. **Otomatik** öğesini seçin.

SOLIDWORKS, elemanların kırpma sırasını belirleyen bir düzlem seçer. Ardından gerekirse taban düzlemi referansını, grupları ve köşe uygulamasını değiştirebilirsiniz.

5. Bir **Budama seçeneği** belirleyin.6. Köşe uygulamasına devam etmek için **İleri** ➡ öğesine tıklayın.

İki Eleman PropertyManager'ı

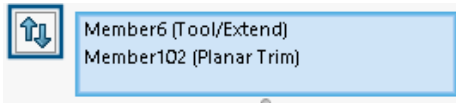
İki Eleman PropertyManager'ının kullanıcı arayüzü geliştirilmiştir.

Geliştirmeler şunları içerir:

- **Köşe Uygulaması**'nın altında kırpma tipleri ve kırpma seçeneklerinde değişiklikler. Aşağıdaki kırpma tiplerinden birini seçebilirsiniz:

Simge	Kırpma tipi	Kırpma seçenekleri
	Alın1'i Sonlandır	Düzlemsel Kırpma veya Gövde Kırpma
	Alın2'yi Sonlandır	Düzlemsel Kırpma veya Gövde Kırpma
	Gönye Kırpması	
	Açık Köşe	İlk temas düzlemsel kırpma veya Tam temas düzlemsel kırpma

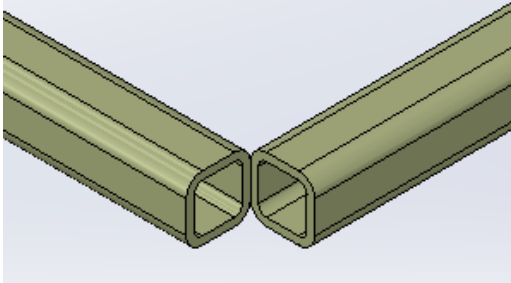
- Değiştirme için **Alın1'i Sonlandır** ve **Alın2'yi Sonlandır** kırpma seçeneklerini kullanabilirsiniz. Daha önce kırılacak aracı ve gövdeyi ⬆️⬆️ oklarını kullanarak değiştirebiliyorsunuz.



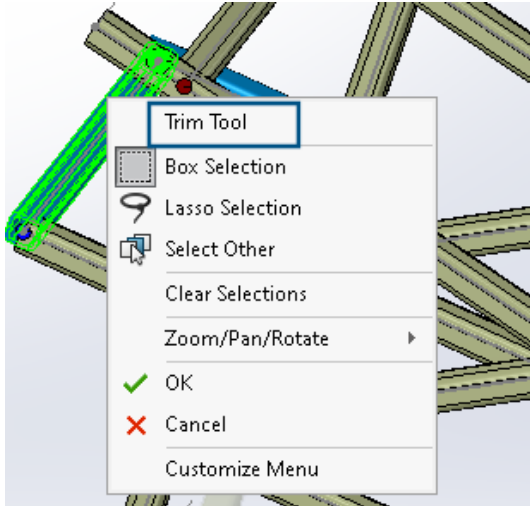
- Güncellenmiş simgeler:

Simge	Kırpma Seçeneği
	Düzlemsel Kırpma
	Gövde Kırpma
	Gönye Kırpması

- **Açık köşe** . Her iki elemanı da kırpar ve açık bir köşe oluşturur.



- **Budama Aracı** kısayol menüsü grafik alanında kullanılabilir. Kırılacak elemanı değiştirmenizi sağlar.

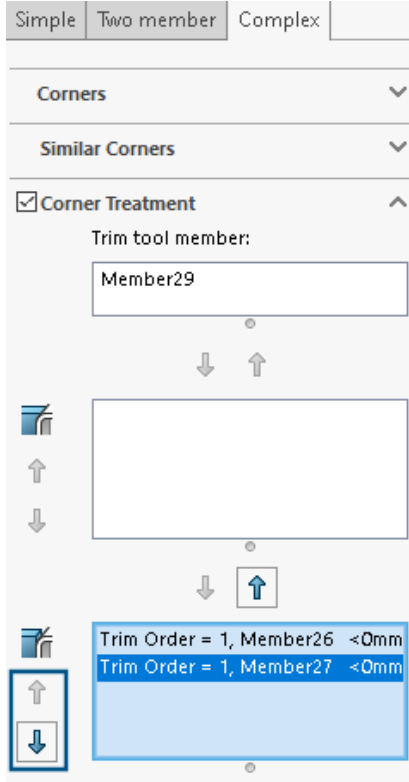


- PropertyManager'da **Budama Aracı** için **Otomatik** veya **Kullanıcı Tanımlı** ayarını seçebilirsiniz. **Kullanıcı Tanımlı** seçeneği, kırılacak bir yüz veya düzlem seçmenizi sağlar.

Karmaşık Köşe PropertyManager'ı

Karmaşık Köşe PropertyManager'ının kullanıcı arayüzü geliştirilmiştir.

Düzlemsel Kırpma için **Kırpma sırası**'nı kullanabilirsiniz. Daha önce bu yalnızca **Gövde Kırpma** için kullanılabiliyordu.



Köşe Yönetimi Seçeneklerini Düzenleme

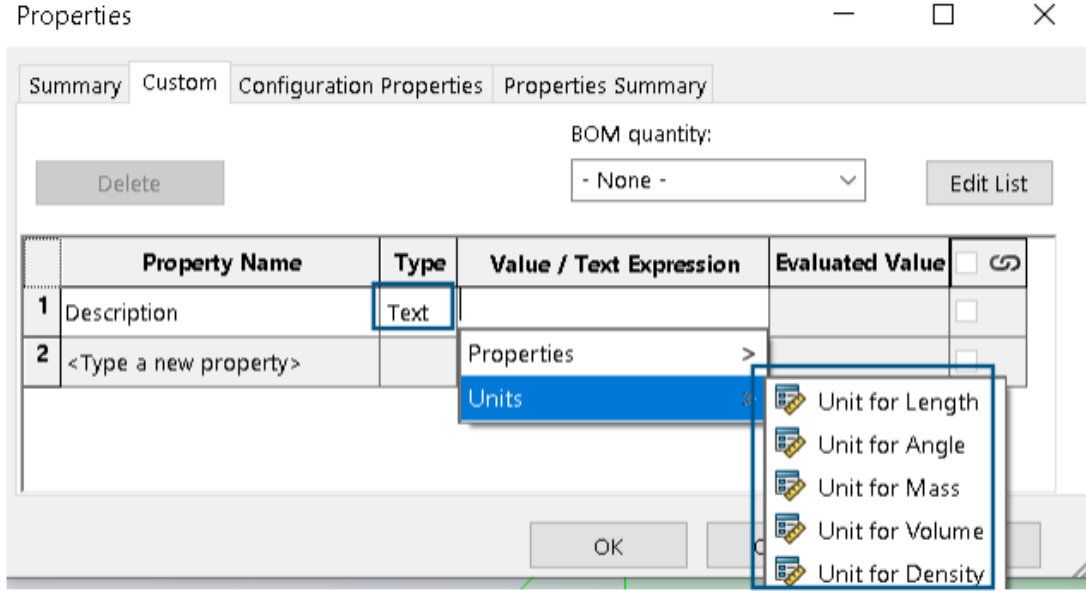
Köşe uygulamasını değiştirebilirsiniz.

Köşe yönetimi seçeneklerini düzenlemek için:

1. FeatureManager tasarım Ağacında **Köşe Yönetimi**'ne sağ tıklayın ve **Unsuru Düzenle**'ye tıklayın.
2. PropertyManager'da **Geri**  ögesine tıklayın.
3. Tüm köşe yönetimi ayarlarını temizlemek için **Tüm köşeleri sıfırla**'ya tıklayın.

Yapı sistemini düzenleyip yeni köşeler eklerseniz köşe yönetimi ayarları yeni köşeler için geçerli olur.

Dosya Özelliklerinde Birimleri Görüntüleme



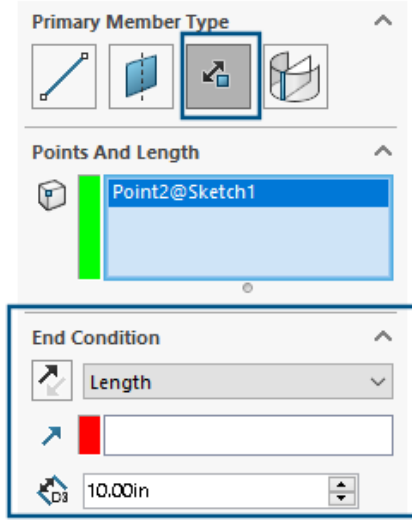
Dosya özelliklerinin **Metin** tipi birimlerini yakalayabilir ve görüntüleyebilirsiniz.

Birimleri dosya özelliklerinde görüntülemek için:

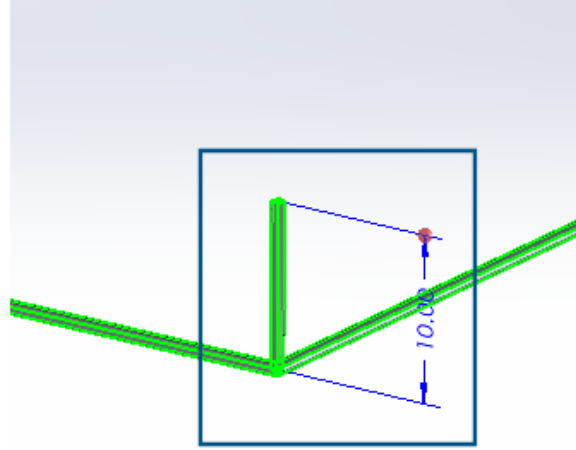
1. **Özellikler**  ögesine (Standart araç çubuğu) tıklayın.
2. Özellikler iletişim kutusunun Özel ve Konfigürasyon Özellikleri sekmelerinde bir özellik adı seçin.
3. **Tip** için **Metin** seçeneğini kullanın.
4. **Değer/Metin İfadesi**'nin içine tıklayın.
5. **Özellikler** açılır menüsünde, değerlendirilen değeri görüntülemek için bir özellik seçin.
6. **Birimler** açılır menüsünde bir birim seçin.

Önceki sürümlerde, dosya özelliklerinin birimleri yakalanamıyordu.

Yapı Sistemi



2023



2024

Grafik alanında ve PropertyManager'da yapı sistemi daha kullanışlı hale getirilmiştir.

- Grafik alanında yapı sistemini düzenlerken nokta uzunluğu elemanının uzunluğunu değiştirebilirsiniz.

Uzunluğu değiştirmek için elemana çift tıklayın ve ölçümlendirmelere tıklayın. Daha önce nokta uzunluğu elemanının uzunluğunu Birincil Eleman PropertyManager'ında düzenlemeniz gerekiyordu.

- 2 mm'den küçük profiller için köşe yönetimini kullanabilirsiniz.

Kesim Listesi Özelliklerini Kesim Listesi Öğelerine Kopyalama (2024 SP1)

				BOM quantity:
				LENGTH
				Copy to... Delete
				All cut list items Specific cut list items
	Property Name	Type	Value / Text Expression	
1	LENGTH	Text	"LENGTH@@@TUBE, RECTAN	
2	ANGLE1	Text	"ANGLE1@@@TUBE, RECTANG	0"
3	ANGLE2	Text	"ANGLE2@@@TUBE, RECTANG	0"
4	Angle Direction	Text	"ANGLE DIRECTION@@@TUBE,	-
5	Angle Rotation	Text	"ANGLE ROTATION@@@TUBE,	-
6	DESCRIPTION	Text	TUBE, RECTANGULAR "V_Jeg@	TUBE, RECTANGULAR 10.16 X 7.
7	MATERIAL	Text	"SW-Material@@@TUBE, RECT	Material <not specified>
8	QUANTITY	Text	"QUANTITY@@@TUBE, RECTAN	2
9	TOTAL LENGTH	Text	"TOTAL LENGTH@@@TUBE, RE	3936.3
10	Grade	Text	S235	S235

Kesim listesi özellikleri oluşturabilir ve bunları diğer kesim listesi öğelerine kopyalayabilirsiniz.

Kesim listesi özelliklerini kesim listesi öğelerine kopyalamak için:

1. Bir parça açın.
2. FeatureManager tasarım ağacında bir kesim listesi öğesine sağ tıklayın ve **Özellikler**'i seçin.
3. Kesim Listesi Özellikleri iletişim kutusunda, Kesim Listesi Özeti sekmesinde bir kesim listesi özelliği oluşturun.
4. Özelliği seçin, **Kopyala**'ya tıklayın ve aşağıdakilerden birini seçin:

Tüm kesim listesi öğeleri

Seçili özelliği tüm kesim listesi öğelerine kopyalar.

Belirli kesim listesi öğeleri

Seçili özelliği belirli kesim listesi öğelerine kopyalar.

Kopyala seçeneği yalnızca yeni bir mimari kullanan dosyalar için kullanıcı tanımlı özelliklerde kullanılabilir.

Kopyala, bir kesim listesi öğesinin özelliğini şuraya kopyalar:

- Etkin konfigürasyonda bulunan tüm veya belirli kesim listesi öğeleri.
- Kalan konfigürasyonlarda bulunan kesim listesi öğelerinin aynısı.

Özelliği Kesim Listesi Öğelerine Ekle İletişim Kutusu

Bir kesim listesi özelliğini belirli kesim listesi öğelerine kopyalamak için bu iletişim kutusunu kullanabilirsiniz.

Bu iletişim kutusuna erişmek için Kesim Listesi Özellikleri iletişim kutusunda Kesim Listesi Özeti sekmesinde **Kopyala > Belirli kesim listesi öğeleri**'ne tıklayın.

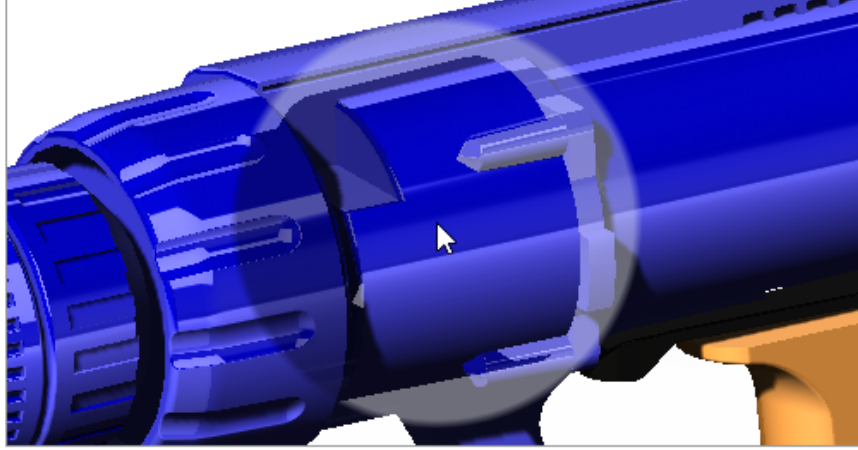
Seçenek	Tanım
Tümünü Seç	Tüm kesim listesi öğelerini seçer
Seçimi Sıfırla	Seçimi sıfırlar
Tamam	Kesim listesi özelliğini seçili kesim listesi öğelerine kopyalar

Montajlar

Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- **SpeedPak Grafik Çemberinin Şeffaflığını Değiştirme (2024 SP3)**
- **Yüzey Gövdeleri Arasında Engelleme Algılama (2024 SP3)**
- **Yeni Alt Montaj İçin Orijin Seçme (2024 SP2)**
- **Pasifleştirilmiş Montaj İlişkileri İçin Çözümlememiş Önek Ekranları (2024 SP2)**
- **Büyük Tasarım Gözden Geçirme'de Bulunan Bileşen Önizleme Penceresi (2024 SP2)**
- **Büyük Tasarım Gözden Geçirme'de Bulunan Seçim İçerik Haritaları (2024 SP1)**
- **Klasör Önekleri (2024 SP1)**
- **Defeature Kural Setleri**
- **Defeature Gruplarında Görsel Özellikleri Yayma**
- **Doğrusal veya Dairesel Bileşen Çoğaltmalarındaki Eksik Referansları Onarma**
- **Montaj İlişkisi Referansları**
- **Eksik Montaj İlişkisi Referanslarının Otomatik Onarımı**
- **Üst Düzey Bileşenlere Bileşen Referansları Atama**
- **Bileşenler için Önek ve Sonek Belirleme**

SpeedPak Grafik Çemberinin Şeffaflığını Değiştirme (2024 SP3)

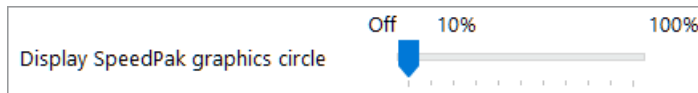


SpeedPak çemberinin şeffaflığını değiştirmek için **SpeedPak Grafik Çemberini Görüntüle** kaydırıcısını kullanabilirsiniz.

Kaydırıcı **%100**'e getirildiğinde grafik şeffaf olur. Kaydırıcı **Kapalı** konumdayken SpeedPak grafik çemberi görüntülenmez ve imleç SpeedPak görüntüsü olan bir oka dönüşür,

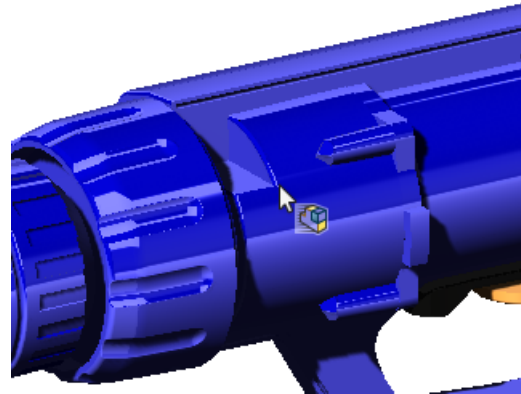
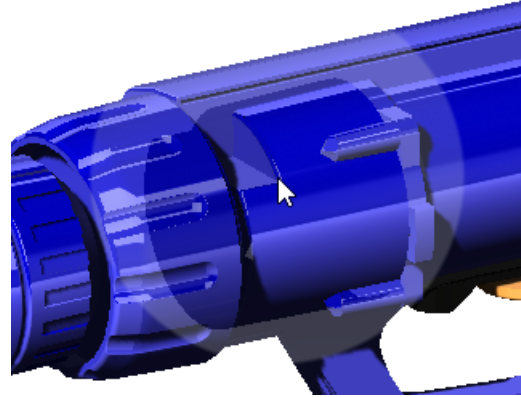
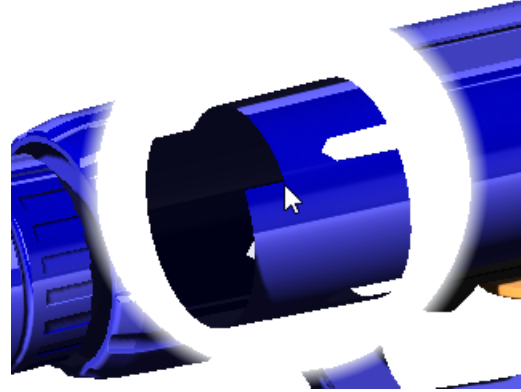
SpeedPak grafik çemberinin şeffaflığını değiştirmek için:

1. **Araçlar > Seçenekler > Sistem Seçenekleri > Göster** ögesine tıklayın.
2. **SpeedPak Grafik Çemberini Görüntüle**'de şeffaflığı değiştirmek için kaydırıcıyı hareket ettirin.

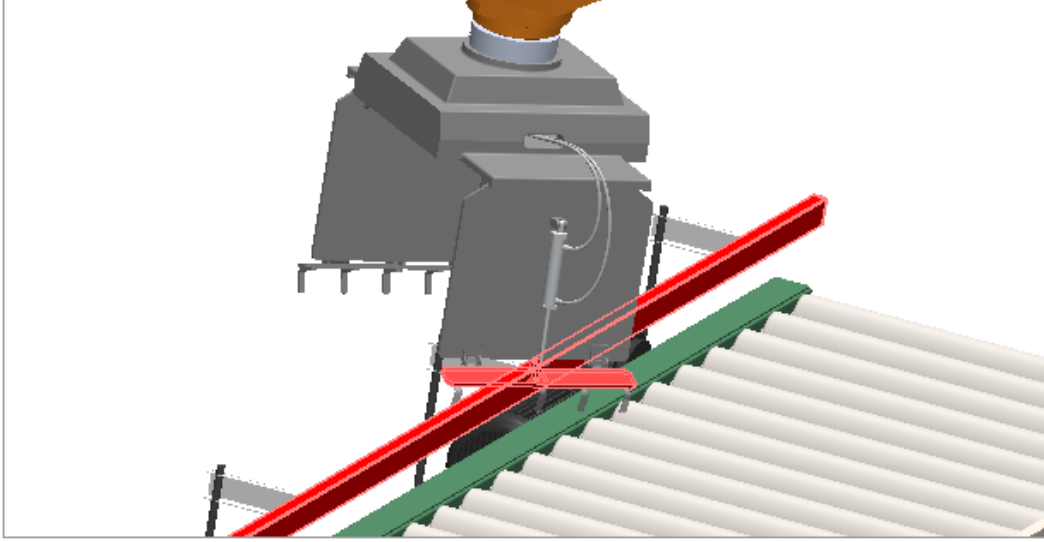


Kaydırıcı

SpeedPak Grafik Çemberi



Yüzey Gövdeleri Arasında Engelleme Algılama (2024 SP3)



Montajlar ve çok gövdeli parçalar için yüzey gövdeleri arasında engelleme algılamasını kullanabilirsiniz.

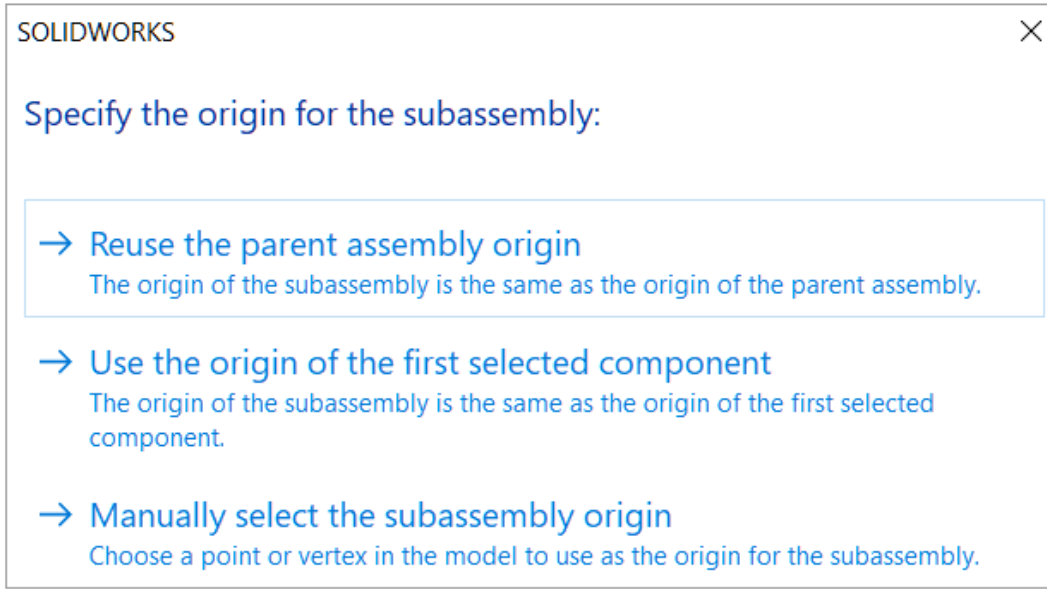
Faydaları: Yüzey gövdelerine ilişkin engelleme sorunlarını bulabilir ve düzeltebilirsiniz.

Yüzey gövdeleri arasında engellemeyi algılamak için:

1. Yüzey gövdeleri arasında engelleme olan bir modeli veya çok gövdeli parçayı açın.
2. **Araçlar > Değerlendir > Engelleme Algılama**  öğesine tıklayın.
3. PropertyManager'da **Seçenekler**'in altında **Yüzey gövdelerini dahil et** seçeneğine tıklayın.
4. **Seçili Bileşenler**'in altında, **Hesapla**'ya tıklayın.
5. **Sonuçlar**'ın altında yüzey gövdesi sonuçlarının sonuna kaydırın.

Yüzey engellemesini seçtiğinizde kesişen yüzler grafik alanında kırmızı renkte görünür.

Yeni Alt Montaj İçin Orijin Seçme (2024 SP2)



Alt montaj oluştururken bir orijin seçebilirsiniz.

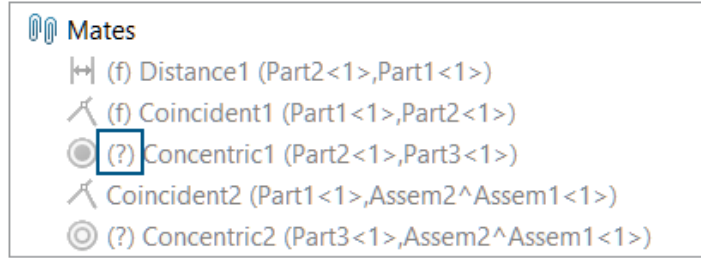
Orijin seçenekleri:

Üst öge montajının orijini	Alt montajın orijini olarak üst öge montajının orijinini kullanır.
İlk seçili bileşenin orijini	Alt montajın orijini olarak ilk seçili bileşenin orijinini kullanır.
Nokta veya tepe noktası	Alt montajın orijini olarak bir nokta veya tepe noktası kullanır.

Yeni bir alt montaja bir orijin seçmek için:

1. Bir model açın ve bir bileşen seçin.
2. Seçili bileşene sağ tıklayın ve **Yeni Alt Montaj Oluştur** öğesini seçin.
3. İletişim kutusunda, alt montajın orijini için bir seçenek belirleyin.

Pasifleştirilmiş Montaj İlişkileri İçin Çözümlememiş Önek Ekranları (2024 SP2)



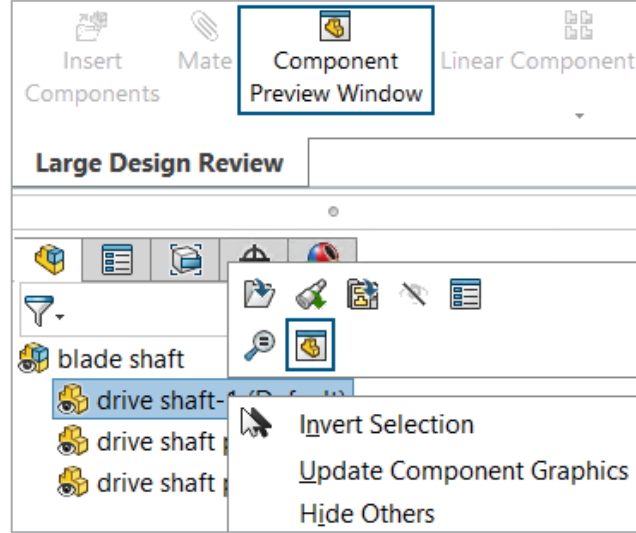
Bir modelde, pasifleştirilmiş montaj ilişkisinin eksik referansı olduğunda montaj ilişkisi adında çözümlememiş önek (?) görüntülenir.

Çözümlememiş öneki görüntülemek için:

1. Eksik referansa sahip pasifleştirilmiş montaj ilişkisi olan bir modeli açın.
2. FeatureManager tasarım ağacında, Montaj İlişkisi klasörünü genişletin.

Montaj ilişkisi adında çözümlememiş önek (?) görünür.

Büyük Tasarım Gözden Geçirme'de Bulunan Bileşen Önizleme Penceresi (2024 SP2)

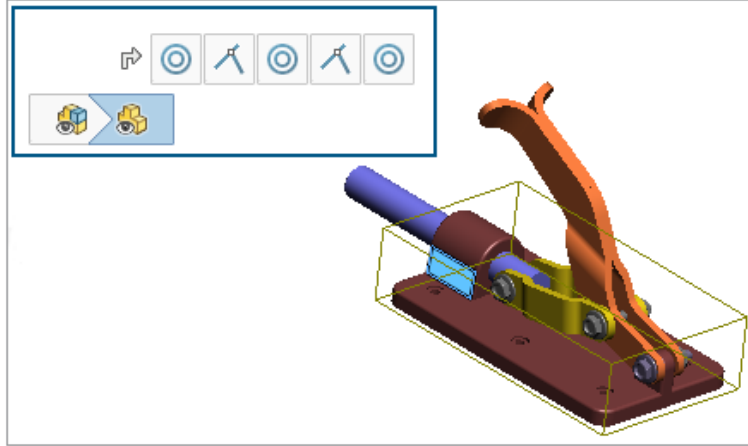


Bir montajı Büyük Tasarım Gözden Geçirme modunda açtığınızda Bileşen Önizleme penceresini kullanabilirsiniz.

Bileşen Önizleme Penceresini açmak için:

1. Bir modeli Büyük Tasarım Gözden Geçirme modunda açın.
2. Bir bileşene sağ tıklayıp **Bileşen Önizleme Penceresi**  seçeneğini belirleyin.

Büyük Tasarım Gözden Geçirme'de Bulunan Seçim İçerik Haritaları (2024 SP1)

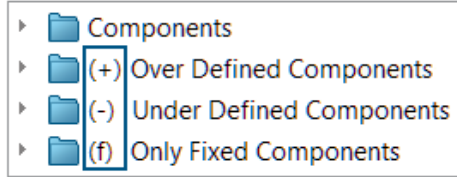


Bir modeli Büyük Tasarım Gözden Geçirme modunda açtığınızda içerik haritalarını kullanabilirsiniz. **Montajı Düzenle** seçiliyken seçili öğenin montaj ilişkileri içerik haritalarında gösterilir.

Seçim içerik haritalarını kullanmak için:

1. **Araçlar > Seçenekler > Sistem Seçenekleri > Görüntüle** öğesine tıklayıp **Seçince içerik haritalarını göster** öğesini seçerek içerik haritalarını etkinleştirin.
2. Bir modeli Büyük Tasarım Gözden Geçirmede açın.
3. Grafik alanında veya FeatureManager tasarım ağacında bir bileşen seçin.
İçerik haritaları sol üst köşede görüntülenir.

Klasör Önekleri (2024 SP1)



Bir modelde önekler, klasör aşırı tanımlı bileşenler, eksik tanımlı bileşenler ve yalnızca sabitlenmiş bileşenler içerdiğinde bir klasör adında gösterilir.

Klasör önekleri:

(+)	En az bir aşırı tanımlı bileşen içerir.
(-)	En az bir eksik tanımlı bileşen içerir.
(f)	Yalnızca sabitlenmiş bileşenleri içerir. Bir klasör sabit olmayan bir bileşen içeriyorsa sabit önek klasör adında gösterilmez.

Önekler, yalnızca iyi tanımlanmış bileşenler içeren klasörler için gösterilmez.

Bir klasör önekini görüntülemek için:

1. Eksik tanımlı bir bileşen içeren bir modeli açın.
2. FeatureManager tasarım ağacında eksik tanımlı bir bileşene sağ tıklayın ve **Yeni Klasöre Ekle**'ye tıklayın.
3. Bir klasör adı girin ve **Enter**'a tıklayın.
Eksik tanımlı önek klasör adında gösterilir.

Defeature Kural Setleri


Defeature



Step 1: Apply Defeature Rule Sets

Apply a Defeature Rule Set to automatically simplify components matching specific criteria.

Defeature Rule Sets

Load a saved Defeature Rule Set:

None

Apply Defeature Rules to Assembly

Rule	Status
Fasteners - bolts	Done (6 of 6 bodies OK)

Defeature Silüet yöntemini kullanarak modeldeki bileşenleri basitleştirmek için bir kural seti oluşturabilirsiniz. Bileşen seçimi, defeature yöntemi ve bir defeature oryantasyonu için kriterler belirleyebilirsiniz. Bileşenleri bir gövdeyle kapsayabilir ve görsel özellikleri yayabilirsiniz.

Örneğin bir bağlantı elemanının dosya adı civata, somun veya pul ifadesini içerdiğinde bağlantı elemanlarını silindir olarak basitleştirmek için bir kural oluşturabilirsiniz.

Kural setini diğer modellerde kullanmak için kaydedebilirsiniz. Kaydedilen kural setleri için bir dosya konumu belirleyebilirsiniz. Bir modelin unsurunu kaldırmak için defeature grubu içeren bir kural seti kullanabilirsiniz.

Defeature Kural Setleri için Dosya Konumu Belirleme

Defeature kural setlerini ve günlük dosyalarını belirli bir klasöre kaydedebilirsiniz.

Kaydedilmiş bir defeature kural setini farklı bir modelle kullanabilirsiniz. Bir günlük dosyası, bir modele bir defeature kural setinin uygulanmasının sonucunu gösterir. Günlük dosyası **Tamam** veya **Başarısız** durumdaki bileşenlerin listesini içerir.

Defeature kural setlerinin dosya konumunu belirlemek için:

1. **Araçlar > Seçenekler > Sistem Seçenekleri > Dosya Konumları** öğesine tıklayın.
2. **Şunun için olan klasörleri göster:** öğesinin altında **Defeature Kural Setleri**'ni seçin.
3. **Ekle**'ye tıklayın ve bir konum seçin.

Defeature Kural Setleri Oluşturma

Modelinizi basitleştirmek için bir defeature kural seti kullanabilirsiniz.

Bir defeature kural seti oluşturmak için:

1. Bir model açın ve **Defeature**  (Araçlar araç çubuğu) ya da **Araçlar > Defeature** öğesine tıklayın.
2. PropertyManager'da **Silüet**  öğesini seçin.
3. **Sonraki**  öğesine tıklayın.
4. **Defeature Kurallarını Montaja Uygula**'nın altında **Kuralları Düzenle**'ye tıklayın.
5. Defeature Kuralları Düzenleyici iletişim kutusunda **Ad**'ın altına bir ad girin.

Defeature Rules Editor   						New rule set
List of Rules:						
	Name	Selection Criteria	Defeature Type	Enclose in one ...	Defeature Orie...	Visual prop...
1	Click to a...	Define selection cr...	Choose type	Off	Choose orientat...	Propagate

6. **Seçim Kriterleri**'nin altında **Seçim kriterlerini tanımla**'ya tıklayın.
7. Gelişmiş Bileşen Seçimi iletişim kutusunda, arama kriterlerini seçin.
Örneğin dosya adında cıvata ifadesi bulunan bağlantı elemanlarını arayın.

Advanced Component Selection					
Define Search Criteria					
Delete Clear All					
	And/Or	Category1	Category2	Condition	Value
1		File Type		=	Fastener
2	And	Document name -- SW Sp		contains	bolt

8. Defeature Kuralları Düzenleyici iletişim kutusunda **Defeature Tipi** ve **Defeature Oryantasyonu**'nu belirleyin.

Her kural için **Ad**, **Seçim Kriterleri**, **Defeature Tipi** ve **Defeature Oryantasyonu** alanları doldurulmalıdır.

Defeature Rules Editor   						New rule set
List of Rules:						
	Name	Selection Criteria	Defeature Type	Enclose in one ...	Defeature Orie...	Visual prop...
1	Fastener	File Type = "Faste...	Cylinder	Off	Automatic	Propagate

9. İsteğe bağlı: Kuralları bir defeature kural seti (.slddrs) olarak kaydetmek için **Kaydet**  seçeneğine tıklayın.
10. Defeature Kuralları Düzenleyici iletişim kutusunda PropertyManager'a dönmek için **Tamam**'a tıklayın.

Defeature Kurallarını Montaja Uygula'nın altında kural durumu **Bekliyor** şeklinde olacaktır.

Apply Defeature Rules to Assembly	
Rule	Status
Fasteners - bolt	Pending

11. **Uygula**'ya tıklayın.

Kuralın SOLIDWORKS® tarafından modele uygulanmasının ardından durum, **Bitti (x / y gövde tamamlandı)** şeklinde değişir.

Apply Defeature Rules to Assembly	
Rule	Status
Fasteners - bolts	Done (6 of 6 bodies OK)

12. İsteğe bağlı: Sonuçları bir günlük dosyasına kaydetmek için **Günlüğü kaydet**'e tıklayın.

Günlük dosyasını açtığınızda, defeature edilmiş bileşenlerin bir listesini ve defeature edilmiş durumu görürsünüz.

Log for defeature silhouette rules applied to C:\Lifts\LIFT.SLDASM

```
### Rule: Fasteners - bolts ###
Hex@12mm NOM x 70mm LG, METRIC SHOULDER BOLT-3@4545: OK
Hex@12mm NOM x 70mm LG, METRIC SHOULDER BOLT-2@4545: OK
Hex@12mm NOM x 70mm LG, METRIC SHOULDER BOLT-1@4545: OK
Hex@12mm NOM x 70mm LG, METRIC SHOULDER BOLT-2@4568: OK
Hex@12mm NOM x 70mm LG, METRIC SHOULDER BOLT-3@4568: OK
Hex@12mm NOM x 70mm LG, METRIC SHOULDER BOLT-1@4568: OK
Rule complete: 6 OK, 0 Failed
```

Defeature - Defeature Kural Setleri Uygula PropertyManager'ı

Montajlarda, bir modeli basitleştirmek için bir defeature kural seti oluşturabilirsiniz.

Bir modelin unsurunu kaldırmak için defeature grubu içeren bir kural seti kullanabilirsiniz.

Defeature - Defeature Kural Setleri Uygula PropertyManager'ını açmak için:

1. Bir model açın ve **Defeature**  (Araçlar araç çubuğu) ya da **Araçlar > Defeature** öğesine tıklayın.
2. PropertyManager'da **Silüet**  öğesini seçin.
3. **Defeature Kural Setleri Uygula** sayfası görüntülenene kadar **İleri**  öğesine tıklayın.

Defeature Kural Setleri

Kayıtlı bir Defeature Kural Setini yükle	Yüklenecek kural setini belirler. Yüklü kural seti olmadığında Hiçbiri ifadesi görüntülenir. Kaydedilen kural setleri listede görüntülenir. Kaydedilen kural setinin dosya konumunu belirlemek için Araçlar > Seçenekler > Sistem Seçenekleri > Dosya Konumları ögesine tıklayın. Şunun için olan klasörleri göster: ögesinin altında Defeature Kural Setleri'ni seçin. Bir konum belirlemek için Ekle'ye tıklayın.
---	---

Defeature Kurallarını Montaja Uygula

Kural	Kuralları listeler.
Durum	Kuralın uygulanmasının sonuçlarını görüntüler: • Bekliyor. Kural uygulanmadığında veya mevcut bir kural değiştirildiği halde yeniden uygulanmadığında görüntülenir. • Bitti (x / y gövde tamamlandı). Kuralı uyguladıktan sonra işlenen bileşen sayısını (x) ve kriterleri karşılayan bileşen sayısını (y) görüntüler.
Uygula	Tüm kuralları, kuralların listelendiği sırayla modele uygular. Defeature edilmiş geometri oluşturulur ve grafik alanında bir önizleme görüntülenir. Bir bileşene kural uygulandıktan sonra, bu bileşene başka bir kural uygulanmaz. Modeli bir parça olarak kaydettikten sonra, defeature bileşenleri FeatureManager tasarım ağacında görüntülenir. Günlük dosyası defeature edilmiş bileşenler için Tamam durumundaki bir bileşen listesi veya defeature edilmemiş bileşenler için Başarısız durumundaki bir bileşen listesi içerir. Kurallar, parça seviyesi bileşenleri için geçerlidir. Kurallar, alt montajlar için geçerli değildir.
Temizle	Tüm kuralları kaldırır ve modele uygulanan basitleştirilmiş geometriyi siler.
Kuralları Düzenle	Defeature Kuralları Düzenleyici iletişim kutusunu açar.
Günlüğü kaydet	Günlük dosyasını kaydeder.

Defeature Kuralları Düzenleyici İletişim Kutusu

Modeldeki bileşenleri otomatik olarak basitleştirmek için bir kural seti oluşturabilirsiniz.

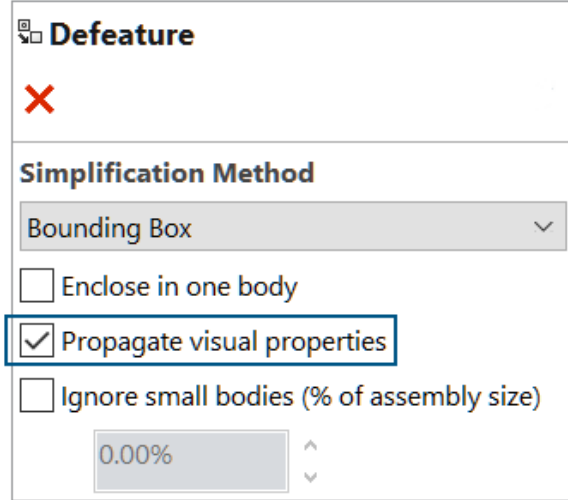
Defeature Kuralları Düzenleyici iletişim kutusunu açmak için:

1. Bir model açın ve **Defeature**  (Araçlar araç çubuğu) ya da **Araçlar > Defeature** ögesine tıklayın.
2. PropertyManager'da **Silüet**  ögesini seçin.
3. Defeature Kural Setleri Uygula sayfası görüntülenene kadar **İleri**  ögesine tıklayın.
4. **Defeature Kurallarını Montaja Uygula**'nın altında **Kuralları Düzenle**'ye tıklayın.

	Yeni	Yeni bir kural seti oluşturur.
	Aç	Mevcut kural setini açar.
	Kaydet	Kural setini bir Defeature Kural Seti dosyasına (.slddrs) kaydeder.
	Ad	Kural seti için ad belirler.
	Seçim Kriterleri	Seçim kriterlerini görüntüler. Yeni bir kural dahilinde seçim kurallarını tanımlayabileceğiniz Gelişmiş Bileşen Seçimi iletişim kutusunu açmak için Seçim kriterlerini tanımla'ya tıklayın. Bir kuralı değiştirmek için kuralın seçim kriterlerine tıklayın. Kural Tanımı'nın altında Seçim Kriterleri'ne tıklayın. Gelişmiş Bileşen Seçimi iletişim kutusunda Defeature PropertyManager'ının iletişim kutusunu açtığınızda aşağıdaki işlevler kullanılamaz: • Aramaları Yönet sekmesi • Arama Adı • Uygula

Defeature Tipi	Bir basitleştirme yöntemi belirler: Sınırlandırma Kutusu Bir küboid sınırlandırma kutusu oluşturur. Silindir Küboid sınırlandırıcı kutunun boyutlarından türetilen bir silindir oluşturur. Çokgen Taslağı Seçili gövdelerin ve bileşenlerin taslağının etrafını saran uzatılmış bir çokgen oluşturur. Sıkı Sığdırma Taslağı Seçili gövdelerin ve bileşenlerin taslağını kullanarak uzatılmış bir gövde oluşturur. Yok (Geometriyi Kopyala) Seçili gövdelerin ve bileşenlerin tam kopyasını oluşturur.
Bir gövdede kapsa	Belirlenen bileşenleri içeren tek bir gövde oluşturur. • Kapalı • Parça başına • Tüm grup Defeature Tipi olarak Silindir veya Yok (Geometriyi Kopyala) seçtiğinizde, Bir gövdede kapsa ayarı Kapalı olur.
Defeature Oryantasyonu	Bir defeature oryantasyonu belirler: • Otomatik • Bileşen XY • Bileşen YZ • Bileşen XZ • Global XY • Global YZ • Global XZ
Görsel özellikler	Yay Defeature edilmiş modele görünüm ve kaplamalar ekler. Yayma Defeature edilmiş modelden görünüm ve kaplamaları kaldırır.
Kural Tanımı	Seçili kuralı görüntüler. Kuralı değiştirmek için Seçim Kriterleri'ne tıklayın.

Defeature Gruplarında Görsel Özellikleri Yayma

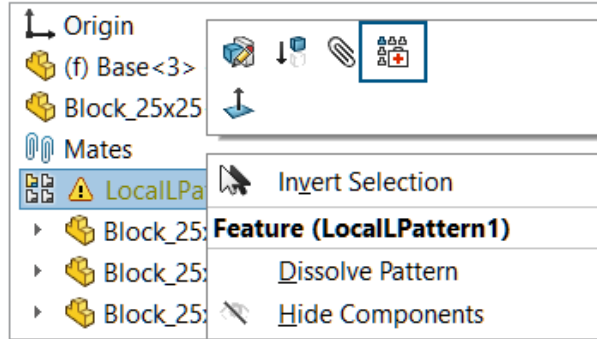


Defeature edilmiş bir gruba görünüm ve kaplamalar ekleyebilirsiniz.

Defeature gruplarında görsel özellikleri yaymak için:

1. Bir model açın ve **Defeature**  (Araçlar araç çubuğu) ya da **Araçlar > Defeature** öğesine tıklayın.
2. PropertyManager'da **Silüet**  öğesini seçin.
3. Defeature - Grupları Tanımla sayfası görüntülenene kadar **İleri**  öğesine tıklayın.
4. **Basitleştirme Yöntemi**'nin altında **Görsel özellikleri yay**'ı seçin.

Doğrusal veya Dairesel Bileşen Çoğaltmalarındaki Eksik Referansları Onarma



Doğrusal bileşen çoğaltmaları ve dairesel bileşen çoğaltmalarındaki eksik yön referanslarını onarabilirsiniz.

SOLIDWORKS, doğrusal bileşen çoğaltmalarında eksik yön referansını, bileşende aynı tip ve oryantasyona sahip olan ve eksik referansla aynı konumda olan veya buna en yakın obje olan bir referansı seçerek onarır.

SOLIDWORKS, dairesel bileşen çoğaltmalarında eksik yön referansını, bileşende aynı obje olan ve eksik eksenle eş eksenli olan bir referans seçerek onarır. Yerine geçebilecek birden çok eksen seçeneği varsa SOLIDWORKS eksik eksene en yakın olanı seçer.

Büyük Tasarım Gözden Geçirme modunda **Otomatik Onar**  komutunu kullanamazsınız.

Doğrusal veya dairesel bileşen çoğaltmalarındaki eksik referansları onarmak için:

1. Eksik yön referansı olan bir doğrusal bileşen çoğaltması veya dairesel bileşen çoğaltması içeren bir model açın.
2. Çoğaltmaya sağ tıklayın ve bağlam araç çubuğunda **Otomatik Onar**  seçeneğine tıklayın.

SOLIDWORKS hatayı onaramazsa çoğaltmayı manuel olarak onarmanız istenir.

Montaj İlişkisi Referansları

Montaj ilişkisi referansları oluştururken yalnızca montaj ilişkisi referans adları aynı olduğunda montaj ilişkisi referansları oluşturmak için **Yalnızca adlar eşleştğinde montaj ilişkileri oluştur**'u seçebilirsiniz. Adların eşleşmesi kuralı birincil, ikincil ve üçüncül objeler için geçerlidir.

Yalnızca adlar eşleştğinde montaj ilişkileri oluştur seçeneğini kullanmak için montaj ilişkisi referansındaki her iki bileşende bu seçeneği işaretlemeniz gerekir.

Birden fazla montaj ilişkisi referansı bulunduğu Montaj İlişkisi Referansı Seç iletişim kutusunda bir montaj ilişkisi referans listesi görüntülenir.

Şu iş akışları kullanılırken iletişim kutusu görüntülenebilir:

- Bileşen ekleme.
- FeatureManager® tasarım ağacından bir bileşen sürükleme.
- Görev Bölmesindeki Dosya Gezgini sekmesinden bir dosya sürükleme.
- Görev Bölmesindeki Tasarım Arşivi sekmesinden bir dosya sürükleme.

Montaj İlişkisi Referansı PropertyManager'ında **Eş Merkezli** montaj ilişkileri için **Rotasyonu Kilitle**'yi seçebilirsiniz.

Yalnızca adlar eşleştğinde montaj ilişkileri oluşturmak için:

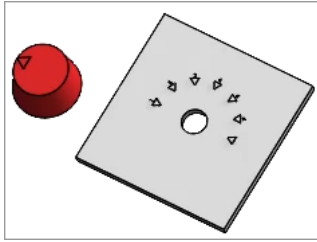
1. Montaj ilişkisi referans adının her bileşende farklı olduğu bir montaj ilişkisi referansı içeren bir model açın.
2. Montaj ilişkisi referansındaki bileşenlerden birini açın.
3. Bileşenin FeatureManager tasarım ağacında, **Montaj İlişkisi Referansları** klasörünün altında bir montaj ilişkisi referansına sağ tıklayın ve **Tanımlı Düzenle**'ye tıklayın.
4. Montaj İlişkisi Referansı PropertyManager'ında **Referans Adı**'nın altında **Yalnızca adlar eşleştğinde montaj ilişkileri oluştur**'u seçin.
5. Daha sonra kullanmak için **Referans Adı** değerini kopyalayın.

6. Montaj ilişkisi referansındaki diğer bileşeni açın ve **Yalnızca adlar eşleştğinde montaj ilişkileri oluştur** seçeneğini etkinleştirmek için gereken adımları tekrarlayın.
7. **Referans Adı** için ilk bileşenin adını girin.
8. Her iki bileşeni de kapatın.
9. Bir modelde **Ekle > Referans Geometri > Montaj İlişkisi Referansı** öğesine tıklayın.
10. Referanslar'ın altında **Yalnızca adlar eşleştğinde montaj ilişkileri oluştur**'u seçin.
11. Montaj ilişkisi kurulacak iki bileşeni seçin.

Montaj İlişkisi Referansı Seç iletişim kutusunda bir montaj ilişkisi referansı seçmek için:

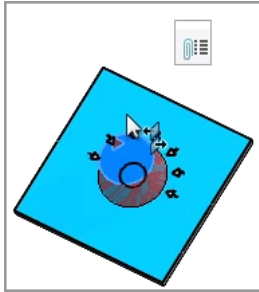
1. İki bileşen arasında birden çok referansın bulunduğu bir model açın.

Bu örnekte, bir topuzla levha arasında bir montaj ilişkisi referansı oluşturulur. Levhada seçebileceğiniz çeşitli konumlar mevcuttur.

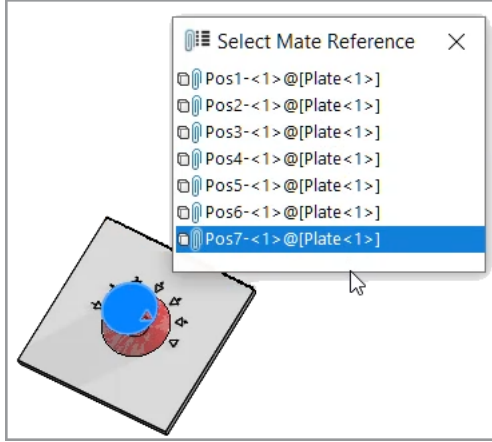


2. Topuzu levhanın üzerine bırakın.

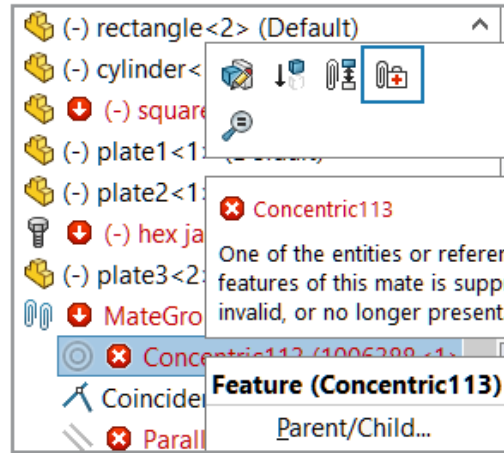
Topuz levhanın üzerine geldiğinde **Montaj İlişkisi Referansı Seç**  seçeneği görünür.



3. Montaj İlişkisi Referansı Seç  iletişim kutusunda bir referans seçin.



Eksik Montaj İlişkisi Referanslarının Otomatik Onarımı



Eş merkezli ve paralel montaj ilişkileri için **Otomatik Onar** iyileştirmeleriyle birlikte değiştirilen objeleri tanımlamak için daha fazla kriter eklenmiştir.

SOLIDWORKS, eş merkezli montaj ilişkilerinde eksik referansı, aynı bileşen üzerinde farklı çapa ve aynı eksen konumuna sahip bir yüz seçerek onarır.

SOLIDWORKS, paralel montaj ilişkilerinde eksik referansı, aynı bileşen üzerinde farklı konuma sahip bir referans seçerek onarır. Düzlemsel yüzlerde eksik referans, aynı oryantasyona sahip farklı bir düzlemsel yüzle onarılır. Düzlem referanslarında eksik referans, aynı oryantasyona sahip farklı bir düzlemle onarılır. SOLIDWORKS, eşleşen bir düzlem yoksa eksik düzlem referansını onarmak için aynı oryantasyona sahip düzlemsel bir yüz kullanır.

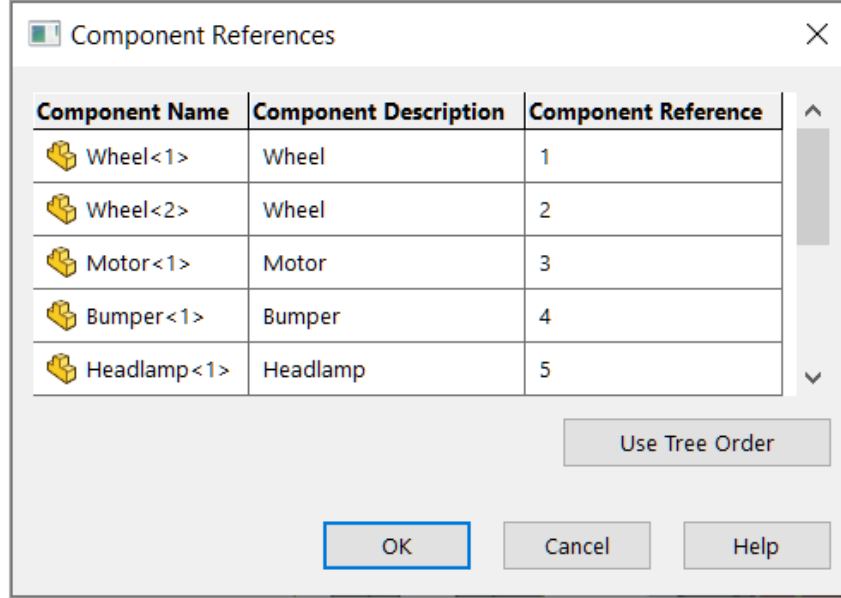
Eksik montaj ilişkisi referanslarını otomatik olarak onarmak için:

1. Eş merkezli montaj ilişkisi hatası içeren bir model açın.

- Montaj ilişkisine sağ tıklayın ve montaj ilişkisinin bağlam araç çubuğunda **Otomatik Onar**  öğesine tıklayın.

SOLIDWORKS hatayı onaramazsa montaj ilişkisini manuel olarak çözmeniz istenir.

Üst Düzey Bileşenlere Bileşen Referansları Atama



Bileşen Referansları iletişim kutusunda, tüm üst düzey bileşenler için bileşen referansları girebilirsiniz. FeatureManager tasarım ağacındaki ağaç düzenini bileşen referansı olarak kullanabilirsiniz.

Üst seviye bileşenlere bileşen referansları atamak için:

- Bir model açın.
- FeatureManager tasarım ağacında montaj adına sağ tıklayın ve **Bileşen Referanslarını Düzenle**'ye tıklayın.
- Bileşen Referansları iletişim kutusunda **Bileşen Referansı**'nın altında, her bileşen için bir bileşen referansı girin.

FeatureManager tasarım ağacındaki bileşen düzenini kullanmak için **Ağaç Düzenini Kullan**'a tıklayın. Mevcut bileşen referanslarının üstüne yazılır.

Bileşenler için Önek ve Sonek Belirleme

Prefix / Suffix defaults	
Opposite hand mirror components:	Add Prefix ▼ Mirror
Prefix for virtual components created from external files:	Copy of

Aynalanmış bileşenlerin ayna görüntüleri için varsayılan öneki ve varsayılan soneki belirlemenizi sağlayan bir sistem seçeneğini kullanabilirsiniz. Ayrıca dış dosyalardan oluşturulan sanal bileşenler için varsayılan önek belirleyebilirsiniz.

Bileşenlere yönelik önek ve sonek belirlemek için:

1. **Araçlar > Seçenekler > Sistem Seçenekleri > Montajlar** öğesine tıklayın.
2. **Önek / Sonek varsayılanları**'nın altında seçenekleri belirleyin:
 - a. **Ters el ayna bileşenler** için **Önek Ekle** veya **Sonek Ekle**'yi seçin ve metni girin.
 - b. **Dış dosyalardan oluşturulan sanal bileşenlerin öneki** için metni girin.
3. **Tamam** seçeneğine tıklayın.

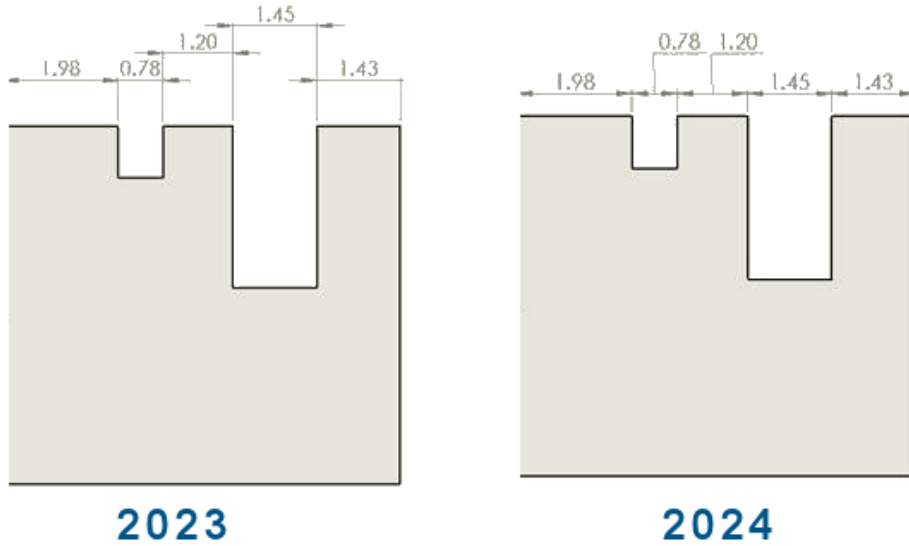
12

Detaylandırma ve Teknik Resimler

Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- **Zincir Ölçümlendirmelerini Aynı Doğrultuda Tutma**
- **Üstüne Yazılmış Ölçümlendirmeler**
- **Sarkan Ölçümlendirmeleri Yeniden İliştirme**
- **Gizli Çizimleri Düz Çoğaltma DXF Dosyalarının Dışında Bırakma**
- **Referans Alınan Elemanları Vurgulama**
- **Merkez İşareti Ölçümlendirmeleri Üzerinde İlişkili Merkez İşaretlerini Vurgulama**
- **Özelliğe Bağlantı Kur İletişim Kutusunu Açık Tutma**
- **Teknik Resmi Varsayılan Olarak Detaylandırma Modunda Açma**
- **Birden Çok Katman Seçme**

Zincir Ölçümlendirmelerini Aynı Doğrultuda Tutma



Zincir ölçümlendirmelerinin sınırlı alanda bile aynı doğrultuda kalmasını sağlayabilirsiniz.

Ölçümlendirme metni ve ok başlarında çakışma durumunda, en uygun seçenekleri belirleyebilirsiniz.

Ölçümlendirme metninde çakışma durumunda zincir ölçümlendirmelerini aynı doğrultuda tutmak için:

1. **Araçlar > Seçenekler > Belge Özellikleri > Ölçümlendirmeler > Doğrusal > Zincir Ölçümlendirmesi** öğesine tıklayın.
2. **Aynı Doğrultudalık Seçenekleri**'nin altında **Alan sınırlıyken metni otomatik olarak ötele**'yi seçin.

ISO ve ANSI için bu seçenek varsayılan olarak işaretlidir.

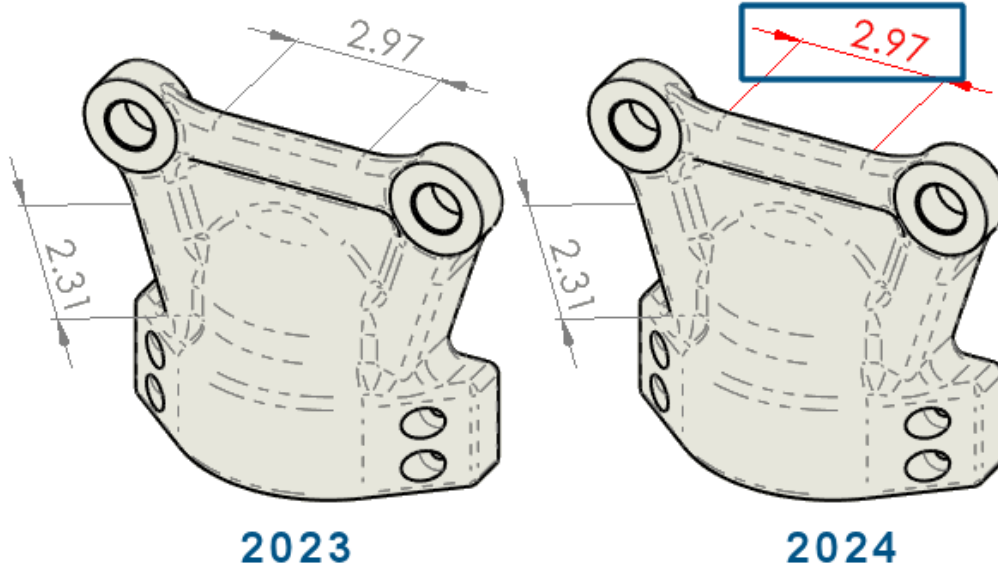
Ok başlarında çakışma durumunda zincir ölçümlendirmelerini aynı doğrultuda tutmak için:

1. **Araçlar > Seçenekler > Belge Özellikleri > Ölçümlendirmeler > Doğrusal > Zincir Ölçümlendirmesi** öğesine tıklayın.
2. **Aynı Doğrultudalık Seçenekleri**'nin altında **Ok başı çakıştığında ok başını sonlandırıp yerine otomatik olarak şunu getir:** öğesini seçin ve aşağıdakilerden birini seçin:

- **Noktalar.** Ok başlarını noktalarla değiştirir.
- **Yatık Çizgiler.** Ok başlarını yatık çizgilerle değiştirir.

Bu seçenek, ISO için varsayılan olarak işaretlidir.

Üstüne Yazılmış Ölçümlendirmeler



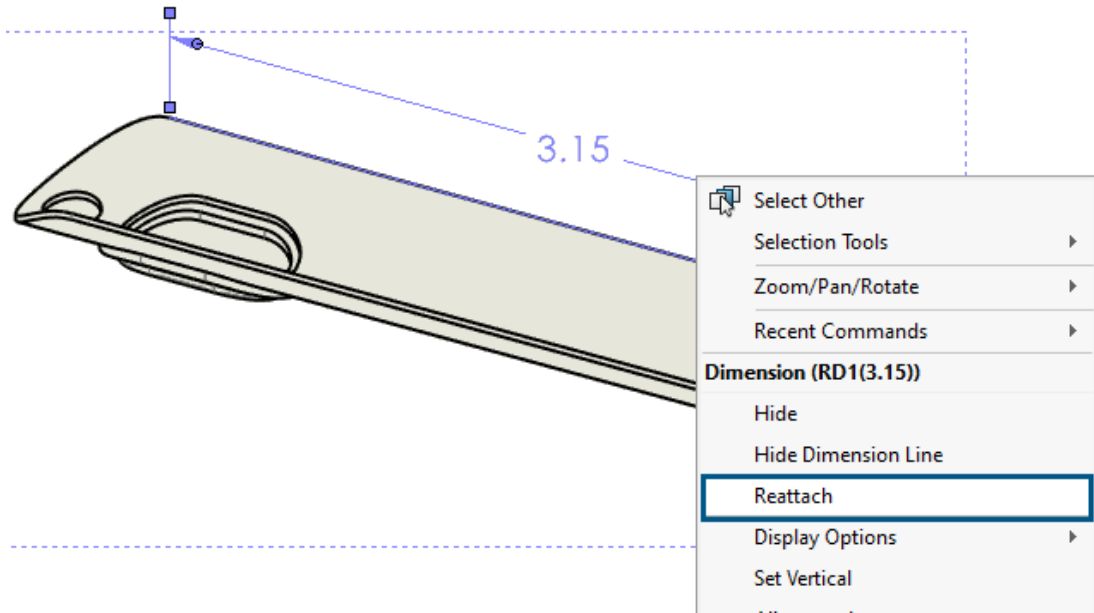
Üstüne yazılmış ölçümlendirmelerin rengini otomatik olarak değiştirmeyi seçebilirsiniz.

Daha önce üstüne yazılmış olanları görmek için her bir ölçümlendirmeye tıklamanız ve özelliklerini görüntülemeniz gerekiyordu.

Şunları yapabilirsiniz:

- Üstüne yazılmış ölçümlendirmelerin rengini otomatik olarak değiştirebilirsiniz.
Rengi belirlemek için **Araçlar > Seçenekler > Sistem Seçenekleri > Renkler** ögesine tıklayın. **Renk düzeni ayarları**'nın altında **Teknik resimler, Üstüne yazılmış ölçümlendirmeler** için rengi düzenleyin.
Rengi görüntülemek için **Araçlar > Seçenekler > Belge Özellikleri > Ölçümlendirmeler** ögesine tıklayın ve **Üstüne yazılmış ölçümlendirmeleri farklı renkle vurgula**'yı seçin.
- Üstüne yazılmış ölçümlendirme değerlerini orijinal değerlerine geri yükleyebilirsiniz.
Üstüne yazılmış ölçümlendirmeye sağ tıklayın ve **Orijinal Değere Geri Dön**'ü seçin.

Sarkan Ölçümlendirmeleri Yeniden İliştirme



Sarkan ölçümlendirmeleri, daha güvenilir şekilde yeniden iliştirebilirsiniz. Sarkmayan ölçümlendirmeleri de aynı şekilde yeniden iliştirebilirsiniz.

Bu unsur şunları desteklemez:

- İçe aktarılmış ölçümlendirmeler
- DimXpert ölçümlendirmeleri
- Zincir ölçümlendirmeler
- Simetrik doğrusal çap ölçümlendirmeleri
- Yol uzunluğu ölçümlendirmeleri

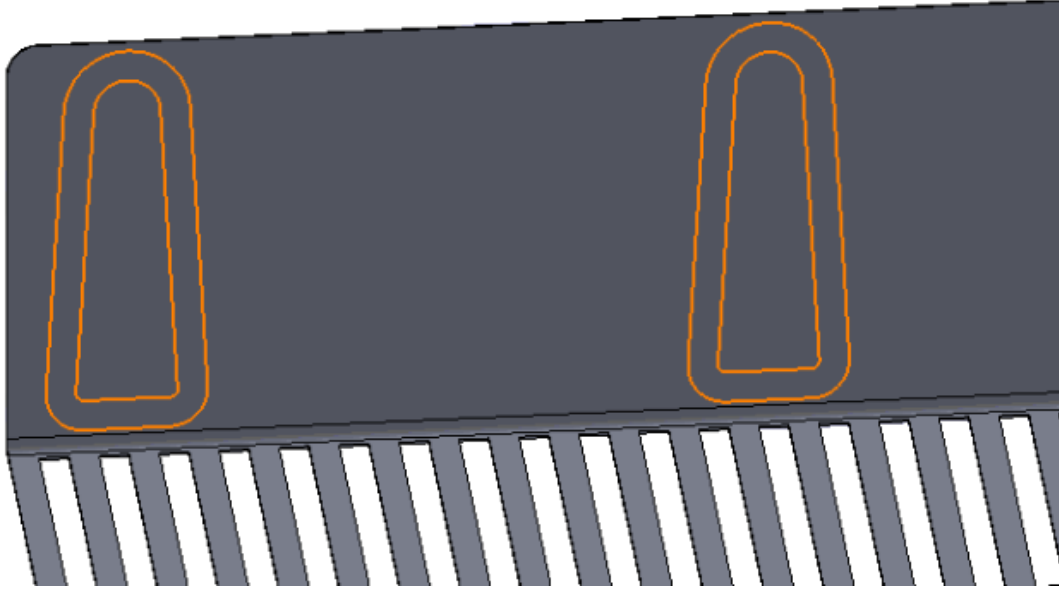
Sarkan ölçümlendirmeleri yeniden iliştmek için:

1. Sarkan ölçümlendirmeye sağ tıklayın ve **Yeniden İliştir**'e tıklayın.
SOLIDWORKS® sarkan noktayı ilk uzatma çizgisinde X ile vurgular.
2. Sarkan noktayı yeniden iliştmek için model üzerinde bir nokta seçin.
Sarkan nokta yeni seçime yeniden iliştilir.

SOLIDWORKS sarkan noktayı bir sonraki uzatma çizgisinde X ile vurgular.

3. Sarkan noktayı yeniden iliştiirmek için model üzerinde bir nokta seçin.
Sarkan nokta yeni seçime yeniden iliştilir.

Gizli Çizimleri Düz Çoğaltma DXF Dosyalarının Dışında Bırakma

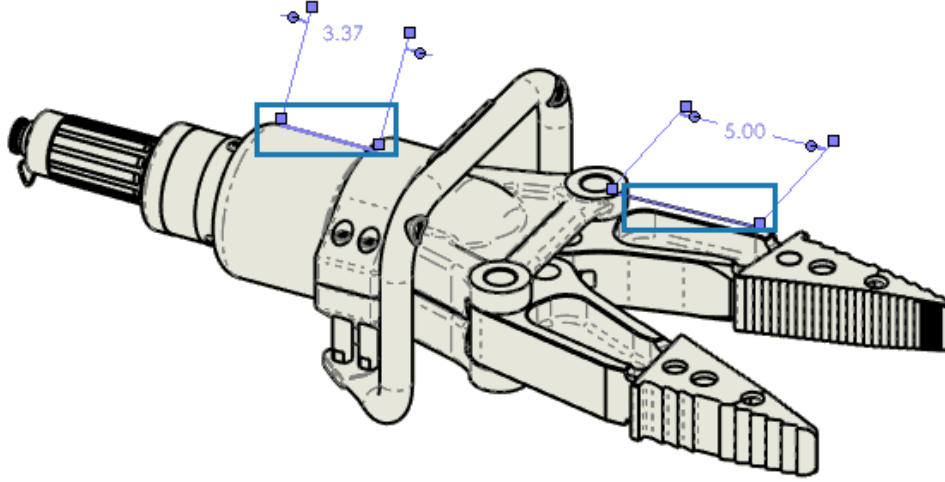


DXF / DWG Çıktısı PropertyManager'ında, bir sac levha düz çoğaltmasını .dxf dosyası olarak verdiğinizde gizli çizimleri dışarıda bırakabilirsiniz.

Gizli çizimleri düz çoğaltma DXF dosyalarının dışında bırakmak için:

1. PropertyManager'da:
 - a. **Ver**'in altında **Sac levha**'yı seçin.
 - b. **Verilecek Objeler**'in altında **Çizimler**'i seçin ve **Çizimler**'in altında **Gizli çiz. hariç tut**'u seçin.

Referans Alınan Elemanları Vurgulama



Bir ölçümlendirme seçtiğinizde ilişkili elemanları da vurgulayabilirsiniz.

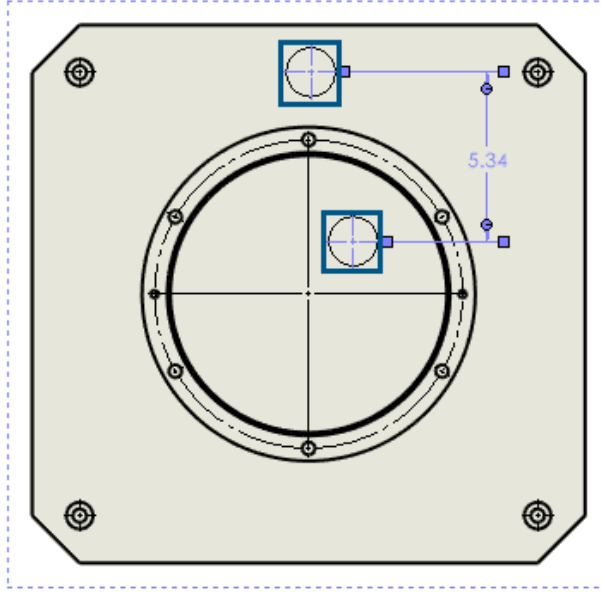
Unsur, aşağıdaki ölçümlendirmeleri desteklemez:

- Açısal çalıştırma ölçümlendirmeleri ve ordinat ölçümlendirmeleri gibi DimXpert veya çizim ölçümlendirmeleri
- Kozmetik Diş Açma
- Unsur ölçümlendirmeleri
- Silüet kenar uç noktalarında engellenmiş vurgu
- Kopuk görünüm ve Detaylandırma modu eski ölçümlendirmeleri için engellenmiş referans kenarlar veya noktalar

Referans alınan elemanları vurgulamak için:

1. **Araçlar > Seçenekler > Belge Özellikleri > Detaylandırma** öğesine tıklayın.
2. **Referans boyut seçimindeki bağlantılı elemanları vurgula'yı** seçin.

Merkez İşareti Ölçümlendirmeleri Üzerinde İlişkili Merkez İşaretlerini Vurgulama

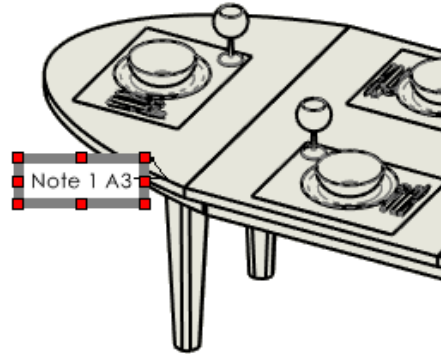
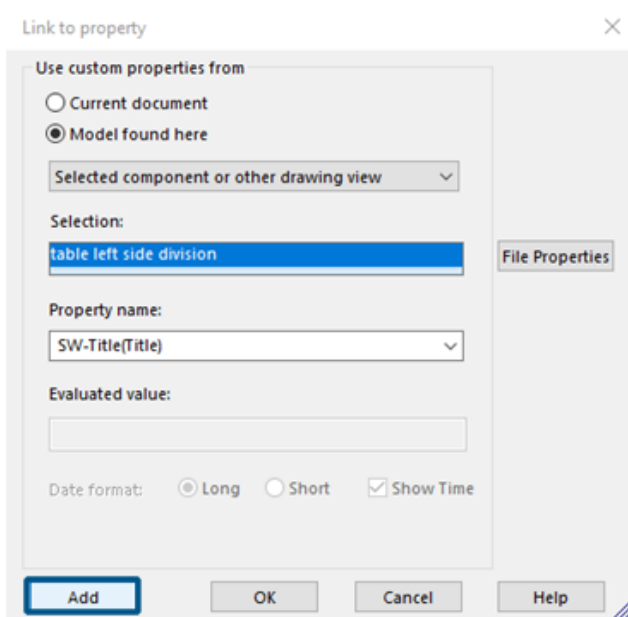


Bir merkez işareti ölçümlendirmesi seçtiğinizde, ilişkili merkez işaretleri de vurgulanır.

Merkez işareti ölçümlendirmelerinde ilişkili merkez işaretlerini vurgulamak için:

1. **Araçlar > Seçenekler > Belge Özellikleri > Detaylandırma** ögesine tıklayın.
2. **Referans boyut seçimindeki bağlantılı elemanları vurgula**'yı seçin.

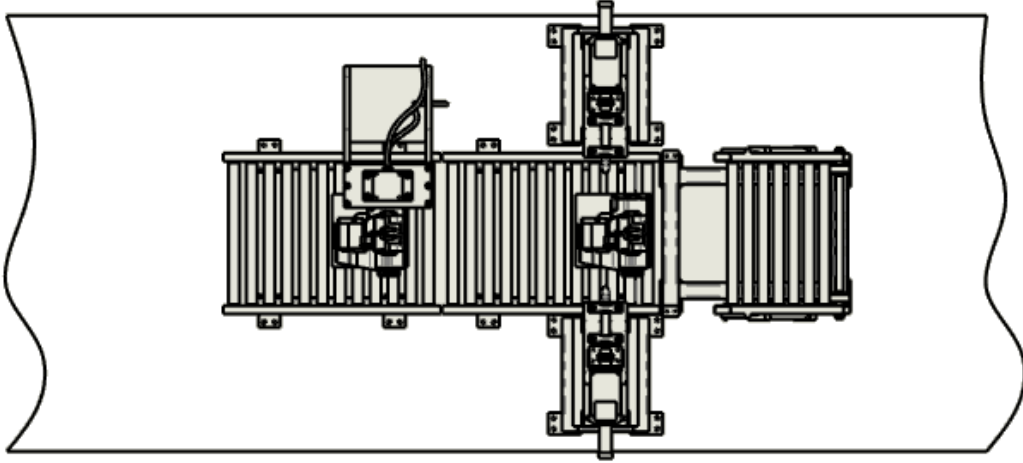
Özelliğe Bağlantı Kur İletişim Kutusunu Açık Tutma



Bir teknik resimde not oluşturduğunuzda Özelliğe Bağlantı Kur iletişim kutusunu açık tutmak için Özelliğe Bağlantı Kur iletişim kutusunda **Ekle**'ye tıklayabilirsiniz. Daha fazla metin girebilir veya başka bir özellik seçebilirsiniz. İletişim kutusu, **Tamam**'a tıklayana veya nottan çıkana kadar açık kalır.

Daha önce iletişim kutusunu kapatıp yeniden açmanız gerekiyordu. Artık hepsini aynı anda yapabilirsiniz.

Teknik Resmi Varsayılan Olarak Detaylandırma Modunda Açma



Bir teknik resmi varsayılan olarak Detaylandırma modunda açabilirsiniz.

Bunu büyük teknik resimleri otomatik olarak açmak için kullanabilirsiniz.

Bir teknik resmi varsayılan olarak Detaylandırma modunda açmak için:

1. **Araçlar > Seçenekler > Sistem Seçenekleri > Teknik Resimler > Performans** ögesine tıklayın.
2. **Teknik resmi her zaman detaylandırma modunda aç**'i seçin.

Birden Çok Katman Seçme

Layers

Name	Description				Style	Thickness
FORMAT						
Layer 1						
→ Layer 2						
Layer 3						
Layer 4						
Layer 5						
Layer 6						
Layer 7						
Layer 8						
Layer 9						
Layer 10						
Layer 11						
Layer 12						
Layer 13						
Layer 14						

Değiştirmek için birden çok katmanı aynı anda seçebilirsiniz.

Daha önce değiştirmek üzere bir seferinde tek katman seçmeniz gerekiyordu.

Şunları yapabilirsiniz:

- **Ctrl** tuşunu basılı tutarak istediğiniz tüm katmanları seçme.
- **Shift** tuşunu basılı tutarak bir katman aralığı seçme.

13

AI/Ver

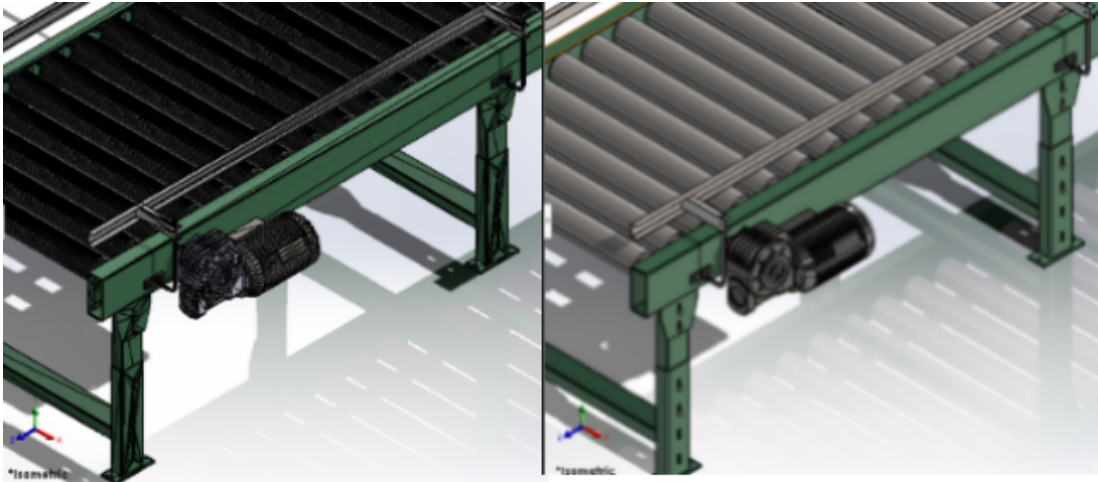
Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- **3MF Dosyaları Açılırken Performans Geliştirmeleri (2024 SP3)**
- **IFC Dosyası Verme - Gelişmiş Yüzey BREP (2024 SP2) Desteği**
- **Üçüncü Taraf CAD Dosyalarını Açma (2024 SP2)**
- **STEP Dosyalarını Almak İçin Filtreleri Kullanma (2024 SP1)**
- **3MF Dosyalarını Alma - 3MF Kiriş Örgü Eklentisi Desteği (2024 SP1)**
- **Üçüncü Taraf CAD Dosyalarının Alınmasını İptal Etme**
- **STEP Montajlarını Çok Gövdeli Parçalar Olarak Alma**
- **Extended Reality'ye Verme**

3MF Dosyaları Açılırken Performans Geliştirmeleri (2024 SP3)

3MF dosyaları açılırken daha yüksek performans.

IFC Dosyası Verme - Gelişmiş Yüzey BREP (2024 SP2) Desteği



Before

After

BREP IFC dosyalarını daha temiz yüzlerle verebilirsiniz.

Örneğin, verilen dosyalarda şunları görüntüleyebilirsiniz:

- Çoklu eş düzlemsel yüzler yerine düzlemsel yüzler
- Bir silindiri temsil eden birden çok yüz yerine silindirik yüzler

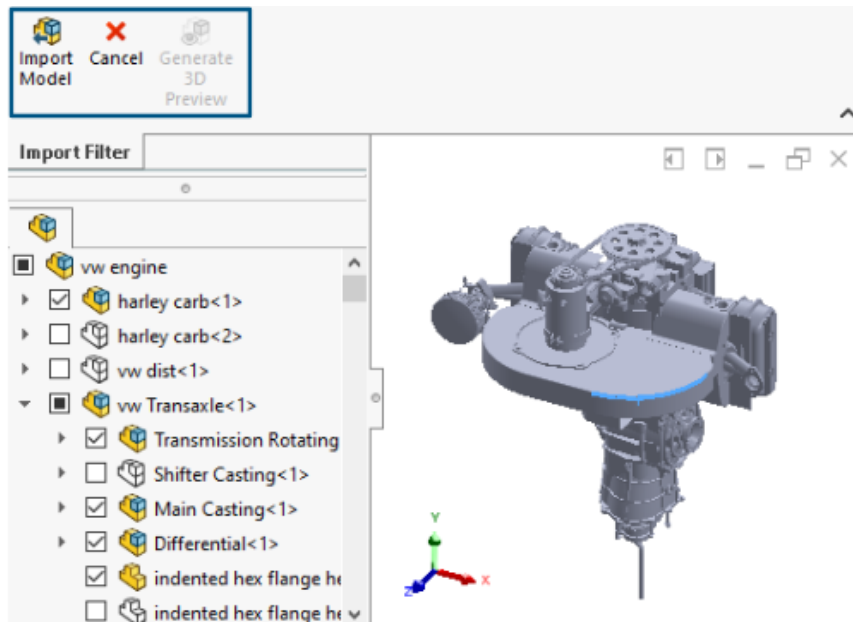
Üçüncü Taraf CAD Dosyalarını Açma (2024 SP2)

Dosya formatlarını alırken **Araçlar > Seçenekler > Sistem Seçenekleri > AI** kısmında **3D Interconnect'i Etkinleştir** seçeneğinin işaretini kaldırsanız bile SOLIDWORKS en son dönüştürme teknolojisini kullanır.

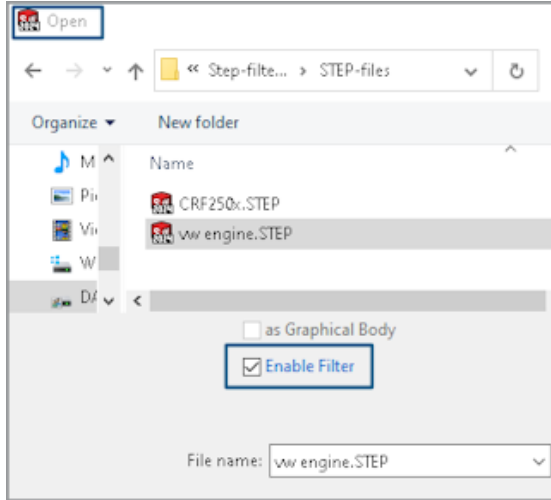
Dönüştürme teknolojisi şu dosya formatları için geçerlidir:

- ACIS™
- Autodesk Inventor®
- CATIA® V5
- PTC Creo®
- IFC
- IGES
- Solid Edge®
- STEP
- NX™ yazılımı
- xDesign SLDXML

STEP Dosyalarını Almak İçin Filtreleri Kullanma (2024 SP1)



3D Interconnect'i kullanarak büyük bir STEP dosyasını alırken, almadan önce filtreler uygulayabilirsiniz. Bu, Alma Filtresi penceresini kullanarak dosyadan seçili bileşenleri içe almanızı sağlar.

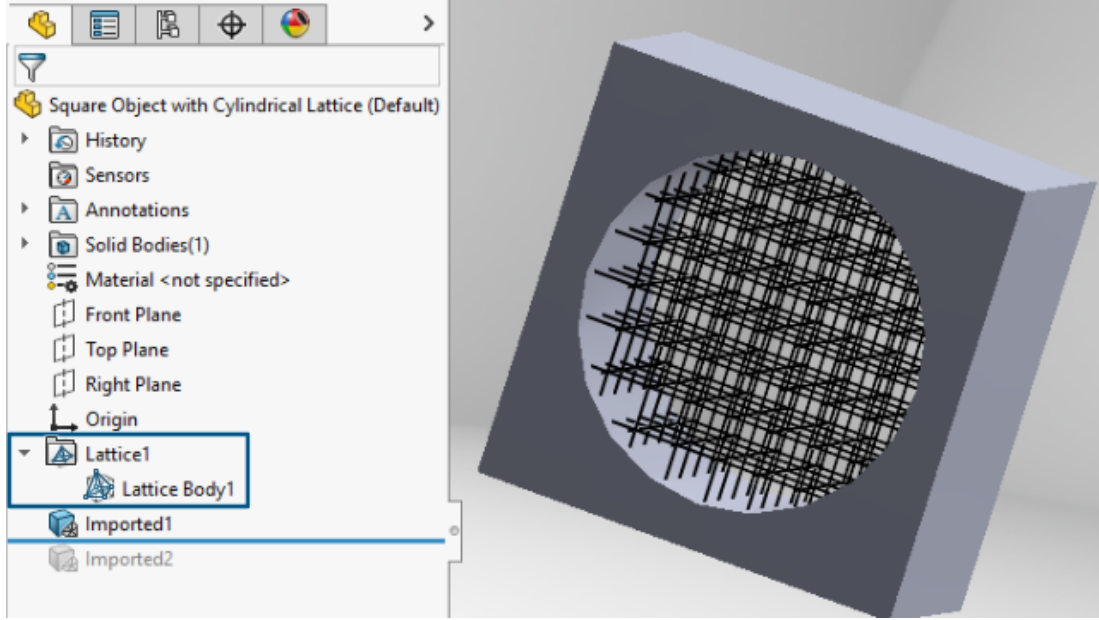


STEP dosyasını alırken **Filtreyi Etkinleştir (Dosya > Aç)** seçeneğini belirlediğinizde şunları yapabilirsiniz:

- FeatureManager tasarım ağacına benzer STEP ürün yapısını görüntüleyin.
- STEP ürün yapısından bileşenleri seçin ve kaldırın.
- Birden çok bileşeni aynı anda seçmek veya kaldırmak için bileşenlere sağ tıklayın ve **Bileşenleri Tut** veya **Bileşenleri Dışarıda Bırak**'a tıklayın.
- **3B Önizleme Oluştur**  ile grafik alanında minimalist bir grafik önizlemesi (görünümleri dışlama gibi daha az ayrıntıyla) oluşturun.
- Filtrenilmiş minimalist modeli önizledikten sonra veya grafik önizlemesini oluşturmadan doğrudan **Model AI**  ya da **İptal**'e tıklayın.

Büyük bir STEP dosyasını almak, filtreler uygularken seçtiğiniz nesne sayısına bağlı olarak geliştirilmiş performans sayesinde daha hızlıdır. Ayrıca basitleştirilmiş bir modelle çalışmaya yardımcı olur.

3MF Dosyalarını Alma - 3MF Kiriş Örgü Eklentisi Desteği (2024 SP1)



Kiriş örgüler içeren 3MF dosyalarını alırken .3mf.kiriş örgülerini alabilirsiniz.

FeatureManager tasarım ağacında, alınan dosyadaki her örgü bir veya daha fazla ayrık örgü gövdesi  içeren bağımsız bir örgü unsuru  olarak görünür. Örgü gövdeler, kirişlerin merkez çizgisini temsil eden ince çizgilere sahip hafif gövdelerdir.

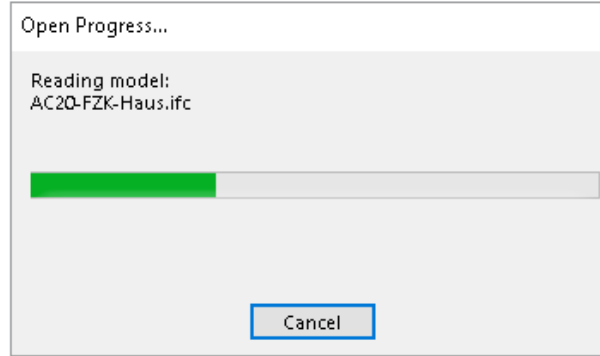
Örgü gövdeler ve unsurlarla şunları yapabilirsiniz:

- Bunları mesh gövdelerine dönüştürün

Bu, örgü geometrisinin tamamını (kiriş çapı, değişken kiriş çapı ve bağlantı küreleri dahil) mesh BREP geometrisi olarak oluşturur. Daha fazla bilgi için bkz. *SOLIDWORKS Yardım: Grafik Mesh ve Mesh BREP Cisimleri*.

- Bunları grafik alanında gizleyin ya da gösterin
- Kesit görünümleri oluşturmak

Üçüncü Taraf CAD Dosyalarının Alınmasını İptal Etme



Alma işlemi çok uzun sürerse 3D Interconnect ile üçüncü taraf CAD dosyasının alınmasını iptal edebilirsiniz.

Üçüncü taraf CAD dosyalarının alınmasını iptal etmek için:

1. **Dosya > Aç** öğesine tıklayın.
2. İsteğe bağlı: **3DEXPERIENCE®** Kullanıcıları: 3DEXPERIENCE'tan aç iletişim kutusu açılırsa **Bu Bilgisayar'a** tıklayın.
3. Aç iletişim kutusunda bir üçüncü taraf CAD dosyası seçin ve **Aç**'a tıklayın.
4. Açma İlerlemesi iletişim kutusunda alma durumu **Model okunuyor** şeklinde olduğunda **İptal**'e tıklayın veya **Esc**'ye basın.

Alma durumu **Model yükleniyor** şeklinde değiştikten sonra iptal edemezsiniz.

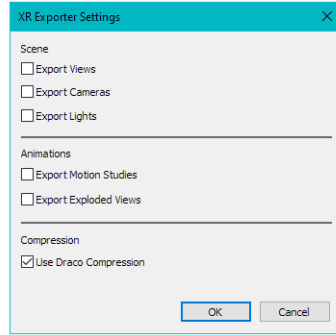
5. Onay kutusunda **Evet**'e tıklayın.

STEP Montajlarını Çok Gövdeli Parçalar Olarak Alma

STEP, IGES ve IFC montajlarının çok gövdeli parçalar olarak alınmasıyla ilgili iyileştirmeler şunlardır:

- Alma işlemi yalnızca SOLDWORKS® parçaları içeren OEM sürümünde kullanılabilir.
- STEP, IGES ve IFC montajlarının çok gövdeli parçalar şeklinde alınma performansı %30'a kadar iyileştirilmiştir.

Extended Reality'ye Verme



SOLIDWORKS CAD dosyalarını .glb veya .gltf dosya formatlarında verebilirsiniz.

Dosyalar geometri, görünüm, kaplamalar, animasyonlar, hareket etütleri, konfigürasyonlar, görüntü durumları, patlatma görünümü, ışıklar ve meta veriler gibi bilgiler içerir. Büyük dosyalar için verme işlemi .glb ve .gltf dosyalarının standart dosya sıkıştırma sistemi olan Draco'yu destekler.

SOLIDWORKS PDM

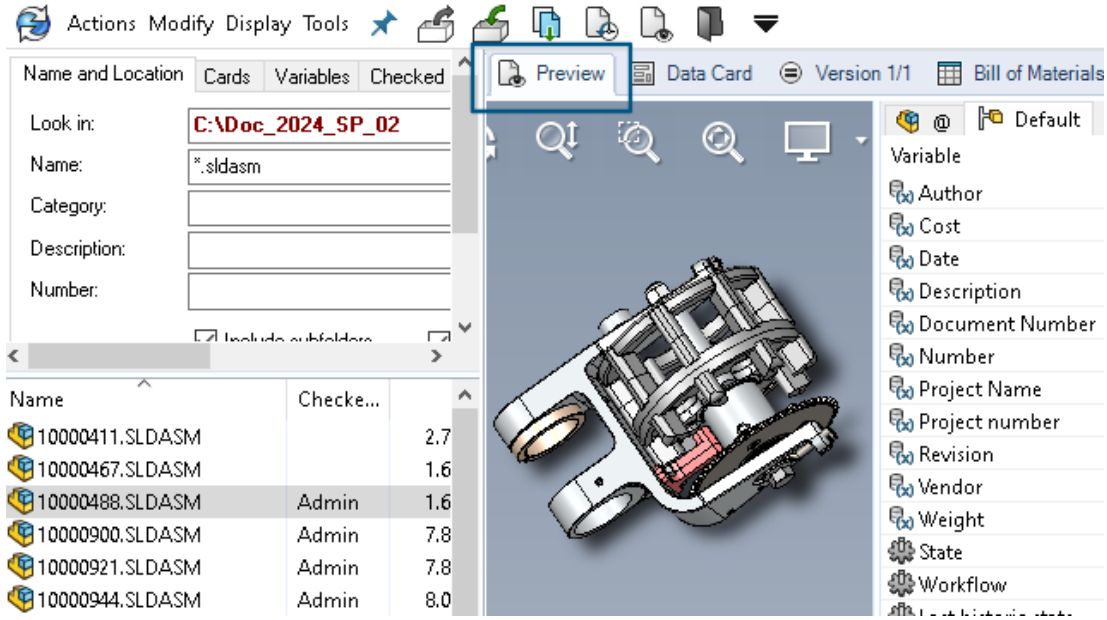
Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- **Arama Sonuçları İçin Önizleme Sekmesini Görüntüleme (2024 SP2)**
- **Malzeme Listesi (BOM) Görünümü - Yassılaştırılmış Tip (2024 SP2)**
- **SOLIDWORKS PDM Eklenti Geliştirmeleri (2024 SP1)**
- **Şablonun Dosya ve Klasörlerine Veri Kartları Atama (2024 SP1)**
- **Web2'deki (2024 SP1) Klasör Kartı Değişkenleri**
- **İlerleme İletişim Kutuları (2024 SP1)**
- **Veri Güvenliği Geliştirmeleri (2024 SP1)**
- **Montaj Görselleştirme**
- **Web2'de Bir Dosyanın Belirli Sürümlerini İndirme**
- **Dosya Tipi Simgeleri**
- **Durumu Değiştir Komutunda Kasadan Al Seçeneği**
- **Kasadan Alma Olayı Detaylarını Görüntüleme**
- **Sistem Değişkenleri**
- **Lisansı Kullanımını Görüntüleme**
- **SOLIDWORKS PDM Performans Geliştirmeleri**

SOLIDWORKS® PDM iki sürüm olarak sunulmaktadır. SOLIDWORKS PDM Standard, SOLIDWORKS Professional ve SOLIDWORKS Premium yazılımlarına dahildir ve SOLIDWORKS kullanıcısı olmayanlar, bu lisansı ayrı olarak satın alabilir. Az sayıda kullanıcı için standart veri yönetimi yetenekleri sunar.

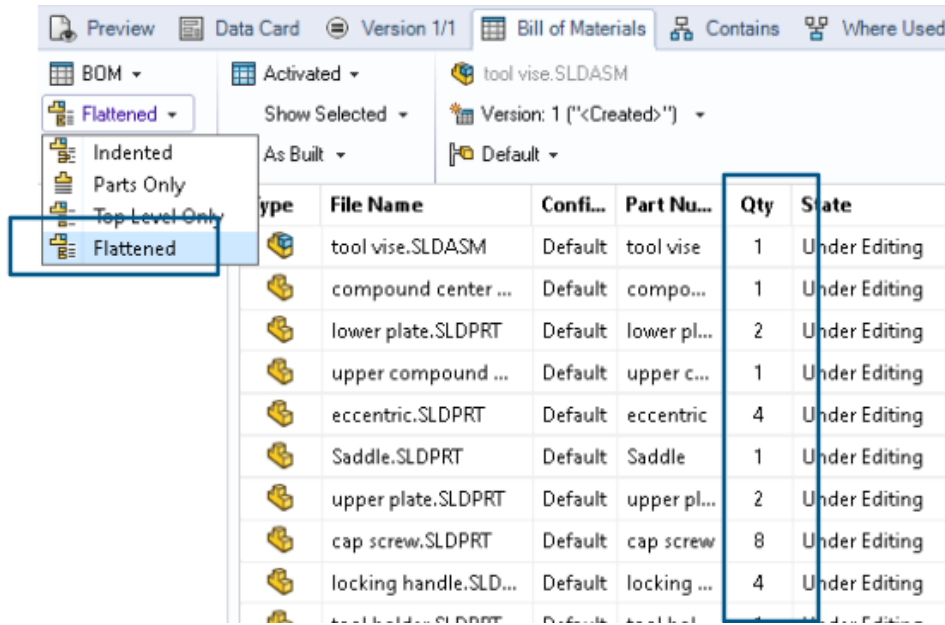
SOLIDWORKS PDM Professional, az ve çok sayıda kullanıcı için tam özellikli bir veri yönetimi çözümü sunar ve ayrı satılan bir lisans olarak kullanıma sunulmuştur.

Arama Sonuçları İçin Önizleme Sekmesini Görüntüleme (2024 SP2)



SOLIDWORKS PDM Dosya Gezgininde, mevcut **Önizleme Yerleşimi** seçeneğini kullanarak arama sonucunda (Hızlı, Entegre ve Bağımsız arama) bir öğenin **Önizleme** sekmesini pencerenin alt veya sağ tarafında görüntüleyebilirsiniz.

Malzeme Listesi (BOM) Görünümü - Yassılaştırılmış Tip (2024 SP2)



SOLIDWORKS PDM Dosya Gezgininde, **Malzeme Listesi** sekmesinin Malzeme Listesi görünümünde, ürün yapısında bulunan bir bileşenin gerekli toplam miktarını görüntülemek için **Yassılaştırılmış** adlı yeni tipi kullanabilirsiniz.

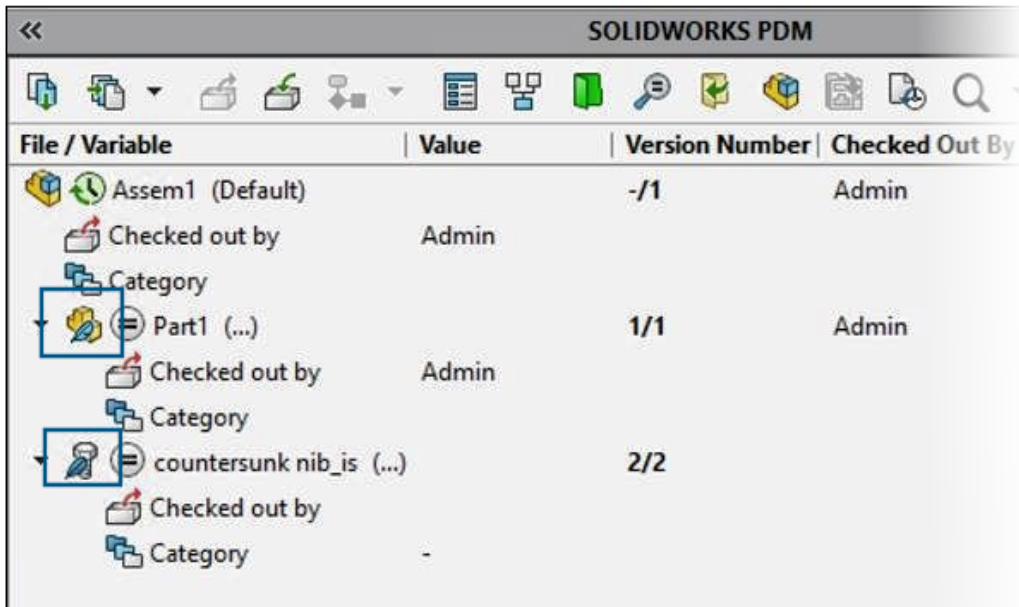
Bu seçenek, bileşenlerin toplam miktarlarının hesaplanmasında zaman ve efor tasarrufu sağlar.

Yassılaştırılmış malzeme listesi görünümü şunları görüntüler:

- Girintisiz bileşen listesi şeklinde ürün yapısı.
- Ürün yapısının birden fazla seviyesinde mevcutsa yalnızca bir kez gösterilen bileşen.
- Her bir seviyedeki miktarlar eklenerek belirlenen bileşen miktarı.

Yassılaştırılmış tip, hesaplanan malzeme listelerini masaüstü istemcisinde ve Web2'de görüntülerken kullanılabilir.

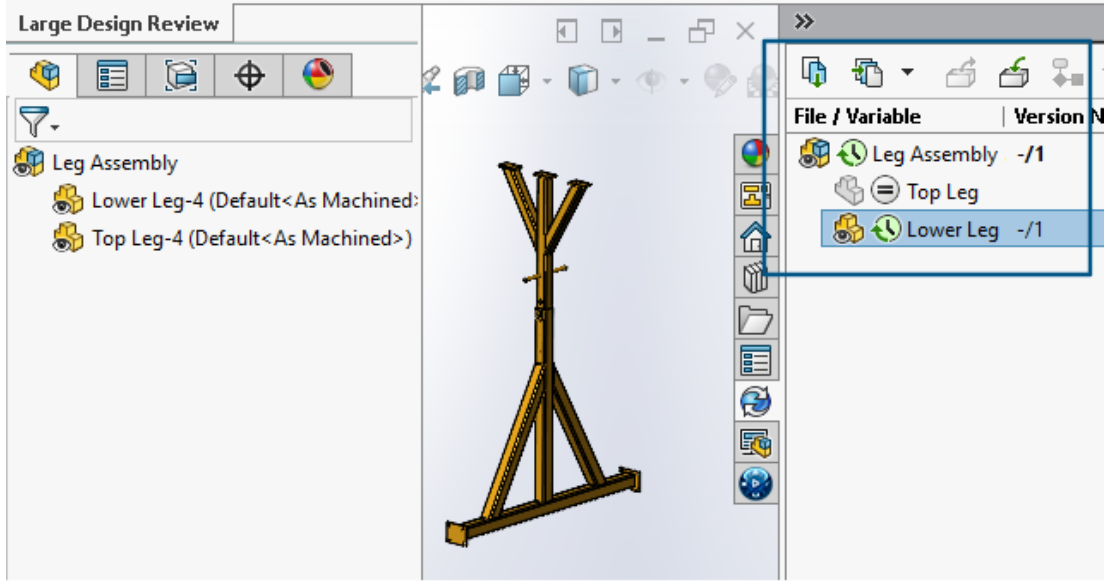
SOLIDWORKS PDM Eklenti Geliştirmeleri (2024 SP1)



File / Variable	Value	Version Number	Checked Out By
Assem1 (Default)		-/1	Admin
Checked out by	Admin		
Category			
Part1 (...)		1/1	Admin
Checked out by	Admin		
Category			
Countersunk Nib (...)		2/2	
Checked out by			
Category	-		

- Bir montaj dosyasını **Farklı kaydet** komutunu kullanarak parça dosyası, dahili bir bileşen (kasada harici dosya olarak kaydedilir) ya da bir aynalanmış bileşen olarak kaydettiğinizde yeni dosya için bir veri kartı, kartta ayarlanmışsa seri numaraları ve varsayılan değerler oluşturuluyor mesajını görüntüler.
- SOLIDWORKS PDM eklentisi bir simge yer paylaşımı görüntüler ve hafif modda açık olan bileşenler için tüm SOLIDWORKS PDM işlemlerini destekler.
- **Çözümlemiş modu otomatik olarak optimize et, hafif modu gizle** seçeneğini SOLIDWORKS PDM eklentisi etkin olsa bile etkinleştirebilirsiniz.

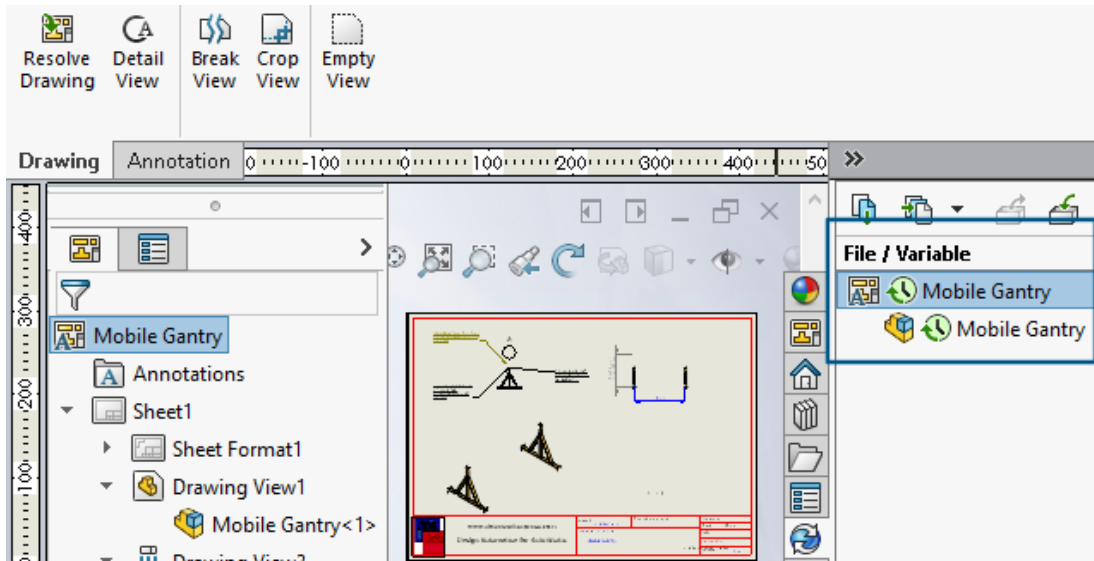
SOLIDWORKS PDM Eklentisinde Büyük Tasarım Gözden Geçirme (LDR) ve Detaylandırma Modunu İşleme (2024 SP2)



Büyük Tasarım Gözden Geçirme (LDR) modunda açılan montajlar ve

Detaylandırma modunda açılan teknik resimler için SOLIDWORKS dosyaları yapısını SOLIDWORKS PDM Görev Panosu'nda (simgelerle birlikte) FeatureManager tasarım ağacına benzer şekilde görüntüleyebilirsiniz.

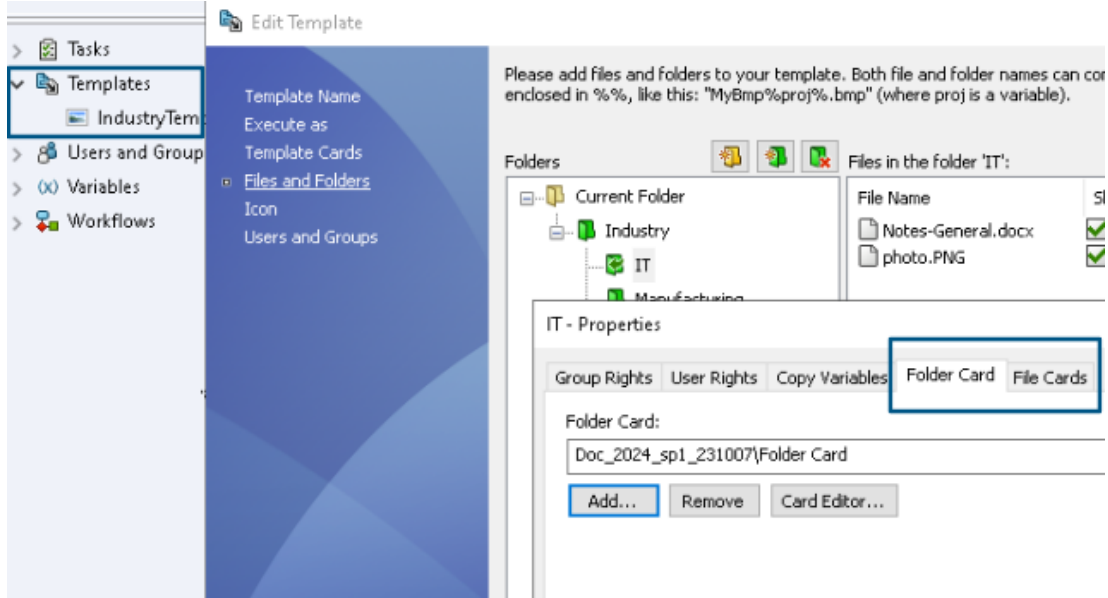
Hem FeatureManager tasarım ağacının hem de Görev Panosu ağacının görünümü aynı olduğundan ürün yapısı üzerinde daha net ve kolay bir şekilde çalışabilirsiniz.



Detaylandırma modu için PDM Görev Panosu ağacı, alt öge bileşenlerini FeatureManager tasarım ağacına benzer şekilde yalnızca ilk seviyeye gösterir.

Büyük Tasarım Gözden Geçirme (LDR) modu için bileşenleri hem FeatureManager tasarım ağacından hem de Görev Panosu montaj ağacından **Teslim et** ve **Teslim al** gibi SOLIDWORKS PDM işlemlerini gerçekleştirebilirsiniz.

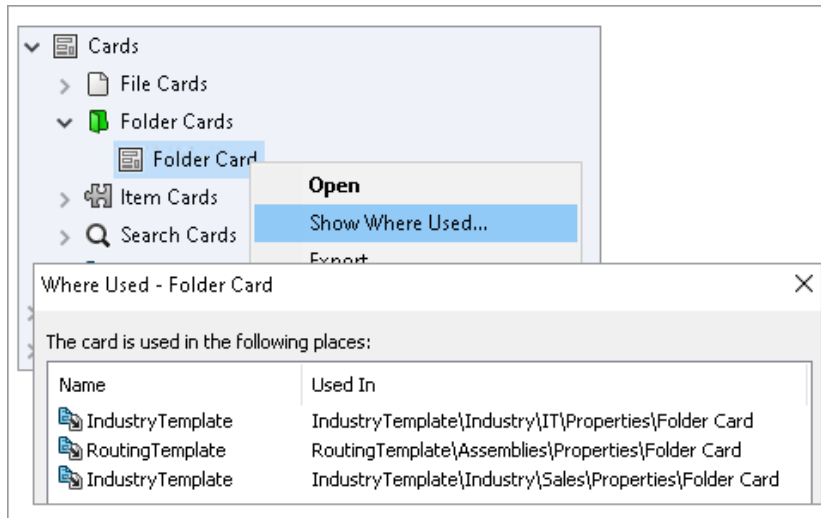
Şablonun Dosya ve Klasörlerine Veri Kartları Atama (2024 SP1)



SOLIDWORKS PDM Yönetim aracında, bir şablon oluştururken ve düzenlerken bir klasöre bir klasör kartı ve birden çok dosya kartı atayabilirsiniz.

SOLIDWORKS PDM Dosya Gezini'nde sağ tıklayıp sağ bölmede **Yeni** öğesine tıklayın. Yazılım dosya ve klasör yapısını oluşturduğunda, ilgili veri kartları otomatik olarak atanır.

Şablon konfigürasyonunun dışında, bir şablona atanmış bir kart için dosya uzantılarında yapılan değişiklikler tanınmaz.



SOLIDWORKS Yönetim aracında, **Kartlar**  altında her dosya, klasör ve şablon kartı için sağ tıklayıp kartın nerede kullanıldığını görebilirsiniz. Örneğin, **Kartlar > Klasör Kartları > Klasör Kartı > Kullanıldığı Yeri Göster** öğesine tıklayın. Bu seçenek, bir dosya veya klasör veri kartını silerken kullanışlıdır.

Kullanıldığı Yer Kartı İletişim Kutusu

Bir dosya, klasör veya şablon kartının kullanıldığı yeri görüntülemek için bu iletişim kutusunu kullanabilirsiniz.

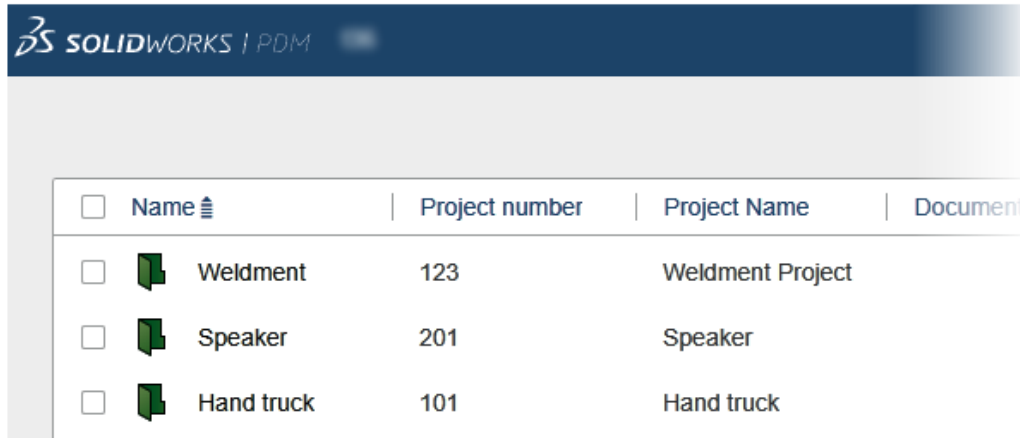
Bu iletişim kutusunu açmak için:

1. Yönetim aracında **Kartlar**'ı  genişletin.
2. **Klasör Kartı** gibi bir dosya, klasör veya şablon kartı menüsünü genişletin
3. Karta sağ tıklayın.

Kartın kullanıldığı tüm yerlerin listesini görebilirsiniz:

Ad	Kartı kullanan şablonu görüntüler.
Şurada Kullanıldı:	Kartın nerede kullanıldığını gösterir.

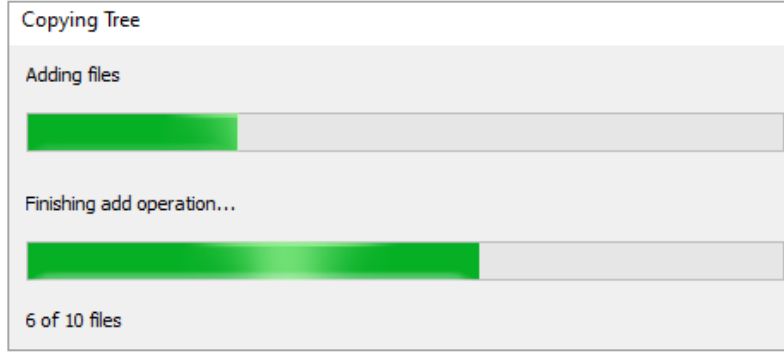
Web2'deki (2024 SP1) Klasör Kartı Değişkenleri



☐ Name 	Project number	Project Name	Document
☐  Weldment	123	Weldment Project	
☐  Speaker	201	Speaker	
☐  Hand truck	101	Hand truck	

Web2'de klasör listesindeki klasörlerin veri kartı değişkenlerini görüntüleyebilirsiniz. Klasörlere yönelik özel sütunların değerleri, büyük ekran düzeninin liste görünümünde görüntülenir.

İlerleme İletişim Kutuları (2024 SP1)



SOLIDWORKS PDM Dosya Gezgini'nde, belirli işlemlerin ilerleme iletişim kutusu daha fazla bilgi görüntüler.

Durumu Değiştir ve Ürün Ağacı Kopyala ilerleme iletişim kutularında iki ilerleme çubuğu bulunur:

- İlk ilerleme çubuğu, genel işlemdeki **Dosyalar Kopyalanıyor** ve **Değişkenler Kopyalanıyor** gibi birincil adımları veya eylemleri içerir.
- İkinci ilerleme çubuğunda ikincil adımlar, toplam dosya sayısı vb. gibi ayrıntılı bilgiler bulunur.

Teslim Et ve Dosya Referansları Okunuyor iletişim kutularında, geçerli eylem ve dosya adlarını görüntüleyen tek bir ilerleme çubuğu bulunur.

Veri Güvenliği Geliştirmeleri (2024 SP1)

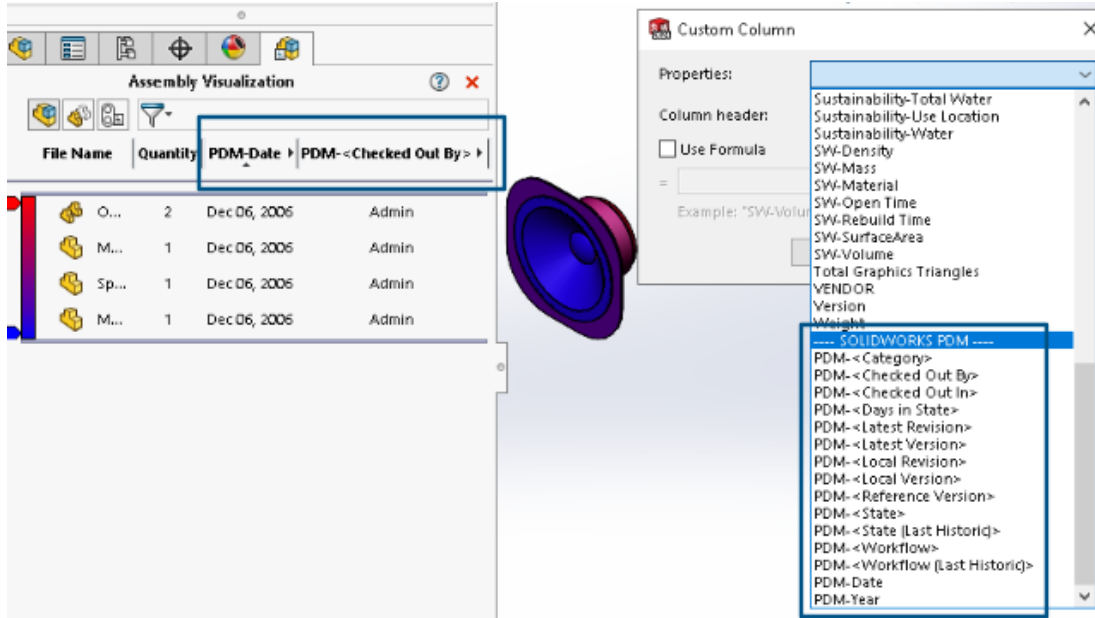
Type	File Name	Warnings	Configuration ...	Quan...
	▼ speaker.sldasm		Dual Speaker	1
		⚠ No rights to get latest or attached version..		
		⚠ No rights to get latest or attached version..		
		⚠ No rights to get latest or attached version..		
		⚠ No rights to get latest or attached version..		

SOLIDWORKS PDM Dosya Gezini ve Web2'de, yetkisiz kullanıcılar dosya görünümü sekmelerinde veya dosya işlemleri ve dosya referansı iletişim kutularında dosya bilgilerini görüntüleyemez.

Aşağıdakiler için **En son veya ekli sürümü alma hakkı yok** uyarı mesajı görüntülenir:

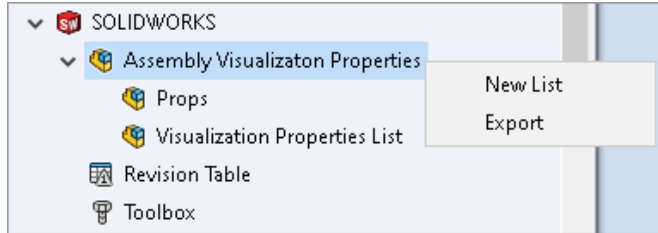
- Dosya görünümü sekmeleri:
 - İçerir
 - Kullanıldığı Yer
 - Malzeme Listesi (Hesaplanan Malzeme Listeleri ve Adlandırılan Malzeme Listeleri)
- Dosya işlemleri iletişim kutuları
- Dosya referansı iletişim kutusu

Montaj Görselleştirme



SOLIDWORKS PDM değişkenlerine SOLIDWORKS Montaj Görselleştirme aracı üzerinden erişebilirsiniz.

SOLIDWORKS PDM değişkenleri, Montaj Görselleştirme aracının **Özel Sütun** iletişim kutusunda **Özellikler**'in altında listelenir. **Özellikler**'in **SOLIDWORKS PDM** kısmında **PDM-<Kasadan Alan>** veya **PDM-Tarih** gibi değişkenleri seçebilir ve ardından bunları Montaj Görselleştirme panelinde görüntüleyebilirsiniz.



SOLIDWORKS PDM özel değişkenlerini Montaj Görselleştirme'de de görüntülemek için:

1. SOLIDWORKS PDM Yönetim aracında **SOLIDWORKS > Montaj Görselleştirme Özellikleri** ögesine sağ tıklayın ve **Yeni Liste**'ye tıklayın.
2. Montaj Görselleştirme Özelliklerini Özelleştir - Görselleştirme Özellikleri Listesi iletişim kutusunda, kullanılabilir değişkenlerden bir özellik listesi oluşturun. Özelliklerin birden çok özellik listesini oluşturabilir ve izinlere bağlı olarak bunları Montaj Görselleştirme kapsamında görebilirsiniz.

Montaj Görselleştirme Özelliklerini Özelleştir İletişim Kutusu

Belirli kullanıcıların veya grupların SOLIDWORKS Montaj Görselleştirme aracında görüntüleyebileceği değişkenleri belirlemek için bu iletişim kutusunu kullanabilirsiniz.

Bu iletişim kutusunu açmak için:

1. Yönetim aracında **SOLIDWORKS**'ü genişletin.
2. **Montaj Görselleştirme Özellikleri**'ne sağ tıklayın ve **Yeni Liste**'yi seçin.

Ad

Yeni özellikler listesinin adını belirler.

Değişkenler

Değişken	Seçili değişkeni görüntüler.
Ad	Seçili değişkenin adını gösterir.
Ekle	Seçili değişkeni ekler.
öğesini Sil	Seçili değişkeni siler.
Yukarı ve aşağı oklar	Seçili değişkenler arasında yukarı veya aşağı gider.

Seçili Değişken

Değişken	Kullanılabilir değişkenlerin listesini görüntüler ve listeden bir değişken seçmenizi sağlar.
Ad	Seçili değişkenin adını görüntüler ve adı güncellemenizi sağlar.

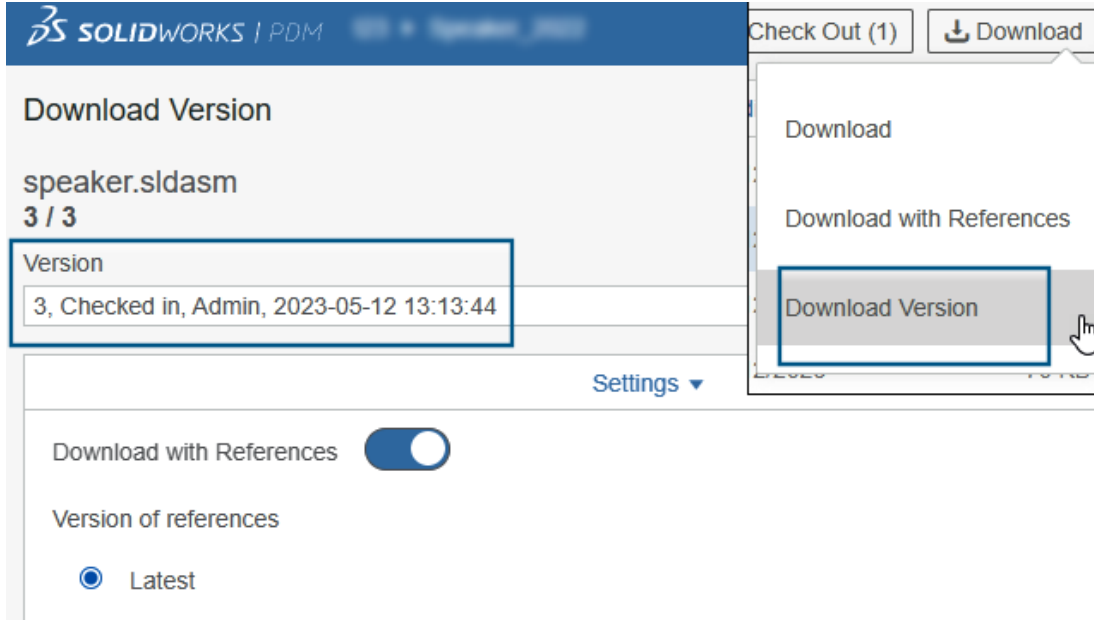
Kullanıcılar

Kullanıcıları listeler ve değişkenleri seçebilecek ya da listeyi görüntüleyebilecek kullanıcıları belirlemenizi sağlar.

Gruplar

Grupları listeler ve hangi grupların üyelerinin değişkenleri seçebileceğini ve listeyi görüntüleyebileceğini belirlemenizi sağlar.

Web2'de Bir Dosyanın Belirli Sürümlerini İndirme



SOLIDWORKS PDM Web2, bir dosyanın belirli bir sürümünü ve referanslarını indirmenizi sağlar.

Tek işlemde birden fazla dosyayı seçip indiremezsiniz.

Sürümü İndir iletişim kutusu, sürümü ve indirme ayarlarını seçmenizi sağlar. **Bu iletişim kutusuna erişmek için:**

1. Dosya listesinde bir dosya seçin:
 - Büyük ekran düzeni. **İndir > Sürümü İndir** öğesine tıklayın.
 - Küçük ekran düzeni. **İndir**'e dokununuz ve ardından **Sürümü İndir**'e dokununuz.

Sürümü İndir İletişim Kutusu

Bir dosyanın ve referanslarının belirli bir sürümünü indirmek için Sürümü İndir iletişim kutusunu kullanabilirsiniz.

Bu iletişim kutusunu açmak için:

- Bir dosya seçin ve **İndir > Sürümü İndir** öğesine tıklayın.

Sürüm

İndirilecek dosya sürümünü seçin.

Ayarlar

Dosyalar için indirme ayarları seçeneklerini gösteren daraltılabilir seçenek.

Referanslarla indir	Dosyayı referanslarıyla birlikte indirir.	
Sürüm	En sonuncu	Son sürümü indirir.
	Referans alındı	Referans alınan sürümleri indirir.
Görelî yolları koru	Üst dosyayla görelî referansların yollarını korur ve gerektiğinde klasör yapısı oluşturur. Bu seçeneğin işaretini kaldırdığınızda klasör hiyerarşisi iptal edilir ve referans alınan tüm dosyalar üst dosyayla aynı hedef klasöre yüklenir.	
Teknik resmi dahil et	İndirilmek üzere seçilen dosyayla ilişkilendirilen teknik resim dosyalarını indirir.	
Simülasyonu dahil et	Seçili dosyalarla ilişkili SOLIDWORKS Simulation sonuçlarını indirir.	

Dosyalar

İndirilecek dosya referanslarını listeler. Dosya listesi, **Durum**, **Sürüm**, **Boyut** ve **Yol** gibi özelleştirilebilir sütunlar içerir. **Daha Fazla Göster**  seçeneğine tıklayın ve görüntülenecek sütunları belirleyin.

İndirilecek Toplam Dosya Sayısı

Dosyaların toplam sayısını ve indirilecek dosyaların sayısını görüntüler.

İndir

Seçili dosyaları indirir. İndirme işlemi tamamlandığında, üst çubukta indirilen dosyaların sayısının bulunduğu bir mesaj görüntülenir. Web2 herhangi bir referansı indiremezse bir uyarı mesajı görüntülenir.

Sürümü İndir İletişim Kutusu - Küçük Ekran Düzeni

Bir dosyanın ve referanslarının belirli bir sürümünü indirmek için Sürümü İndir iletişim kutusunu kullanabilirsiniz.

Bu iletişim kutusunu açmak için:

1. Bir dosya seçin ve **İndir**'e dokunun.
2. **Sürümü İndir**'e dokunun.

Dosya adı ve en son sürüm	Sürüm listesini ve indirilecek sürümü seçebileceğiniz bölümü görüntüler.
Ayarlar	Seçenekleri belirlemenizi sağlar.

Dosya Tipi Simgeleri

 Check In

Files to check in:

Type	File Name	Warnings	Check In	Keep Check...	Remove L...	Overwri
	▼ Part1.SLDPRT		☒	☐	☐	☐
	Cut-List-Item3		☒	☐	☐	☐
	L 25.40 X 25.40 X 3.175 <1>		☒	☐	☐	☐
	Sheet<1>		☒	☐	☐	☐

<

Comment:

|

Profil kesim listesi öğelerinin ve yapıştırılan yer paylaşımları kullanılarak paylaşılan dosyaların dosya tipi simgelerini görüntüleyebilirsiniz.

Bu simgeler, iletişim kutularında şunlar için kullanılabilir:

- Dosya Ayrıntıları
- Dosya İşlemleri
- Web2

Kesim listesi öğelerinin tip simgeleri, SOLIDWORKS Malzeme Listelerinde kullanılamaz.

Durumu Değiştir Komutunda Kasadan Al Seçeneği

Change State - Do Transition 'Submit for Approval'

Change state on files:

Type	File Name	Warnings	Check Out	Change State	Version	For
	base.SLDPRT		☒	☒	1/1	
	BASEWELDMENT.SLDDRW		☐	☒	1/1	
	BASEWELDMENT.SLDPRT		☐	☒	1/1	

Durumu değiştir işlemi tamamlandıktan sonra bir dosyayı kasadan alabilirsiniz.

Geçiş Yap iletişim kutusunun sütun kümesini, **Kasadan Al** sistem değişkenini içerecek şekilde özelleştirebilirsiniz. Bir dosya için **Durumu Değiştir** ve **Kasadan Al**'ı seçerseniz dosya, durumu değiştikten sonra kasadan alınır.

Kasadan Alma Olayı Detaylarını Görüntüleme

History on Base.SLDPRT

View Get Save Compare Print

Event	Version	User	Date	Comment
Check out	1	Admin	2023-05-08 16:44:39	Checked out by 'Ad
Initial transition to 'Under Editing'	1	Admin	2023-04-28 18:53:53	State changed by e
Undo Check out	1	Admin	2023-04-28 18:53:53	Undo Checked out
Created	1	Admin	2023-04-28 18:53:11	

Details

Name: Version:

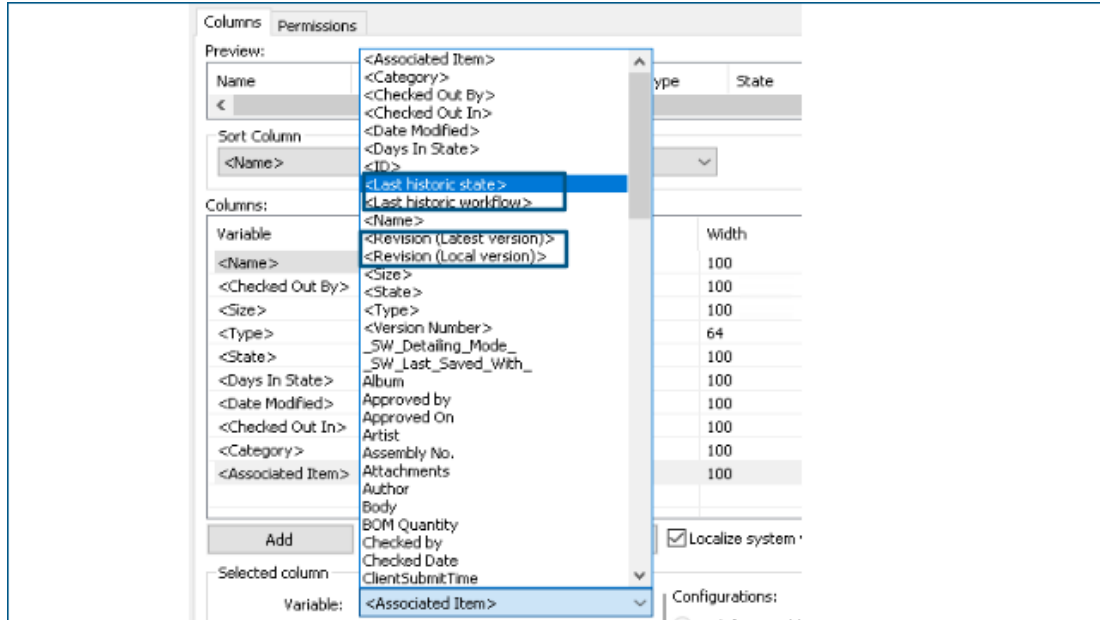
User: Date:

Comment:

SOLIDWORKS PDM Dosya Gezgini'nde, bir dosyanın Tarihçe iletişim kutusunda kasadan alma ve kasadan alma işlemini geri alma olaylarının detaylarını görüntüleyebilirsiniz.

Diğer detayların yanı sıra işlemi hangi kullanıcının gerçekleştirdiğini görebilirsiniz.

Sistem Değişkenleri

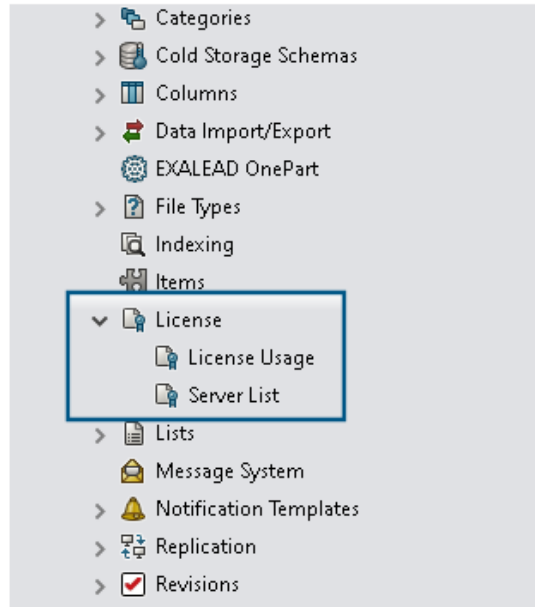


Sistem değişkenleri daha kullanışlı ve kolay erişilebilir hale getirilmiştir.

- **Dosya Listesi**, **Hızlı Arama Sonucu** ve **Arama Sonucu** sütun kümesi türlerinde aşağıdaki sistem değişkenleri bulunur:
 - **<Son tarihçe durumu>**
 - **<Son tarihçe iş akışı>**
 - **<Revizyon (Son sürüm)>**
 - **<Revizyon (Yerel sürüm)>**
- **<Şu Durumda Olduğu Gün Sayısı>** sistem değişkeni, **Dosya listesi**'nde varsayılan bir sütun olarak mevcuttur.
- SOLIDWORKS PDM görev bölmesi eklentisinin daha fazla sistem değişkeni vardır.
- SOLIDWORKS PDM Dosya Gezgini'nde, daha fazla sistem değişkeninin eklenmesi Sürüm sekmesinin kullanıcı arayüzünü iyileştirir.

Preview	Data Card	Version 2/3	Bill of Materials
Workflow: Default Workflow			
State: Approved			
Days in state: 0 days			
Category: -			
Latest version: 3 / 3			
Latest version comment: Checked in by transition			
Revision (Latest version): A			
Local version: 2 / 3			
Local version comment: Checked in by transition			
Revision (Local version): No revision			
Last historic workflow: Default Workflow			
Last historic state: Waiting for Approval			

Lisansı Kullanımını Görüntüleme



Lisans detaylarını özel yönetim izinleri olmadan görüntüleyebilirsiniz.

Yönetim aracında **Lisans** düğümü aşağıdaki alt düğümleri içerir:

- **Sunucu Listesi**. Lisans sunucularını düzenlemenizi sağlar.

Lisans anahtarlarını güncelleyebilir şeklindeki yönetim izni, **Lisans sunucusunu güncelleyebilir** şeklinde yeniden adlandırılmıştır. Lisans sunucularını düzenlemek için bu izne ihtiyacınız vardır.

- **Lisans Kullanımı.** Lisans detaylarını görüntülemenizi sağlar. Bu, kullanıcılardan aracı kullanmadıklarında oturumu kapatmalarını istemenizi, yöneticiden daha fazla lisans talep etmenizi veya farklı bir lisans türüne geçmeniz gerekip gerekmediğine karar vermenizi kolaylaştırır.

SOLIDWORKS PDM Performans Geliştirmeleri

SOLIDWORKS PDM 2024'te dosya tabanlı işlemlerin performansı iyileştirilmiştir.

Aşağıdaki işlemler yaklaşık iki kat daha hızlıdır:

- Dosya ekleme
- Durumu değiştir
- Ürün ağacını kopyalama

Ağacın sıkıştırılmış arşive kopyalanması katbekat daha hızlıdır.

SOLIDWORKS Manage

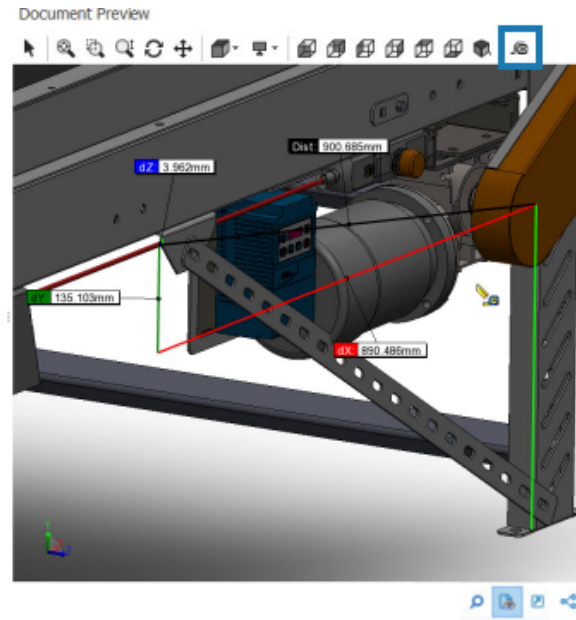
Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- **Belge Önizlemesinde Ölçüm**
- **Plenary Web İstemcisi CAD Dosyası Önizleme**
- **Etkilenen Öğeler için Alan Koşulları**
- **Görev Otomasyonu**
- **Kalan Görev Grafiği**
- **Zaman Çizelgesi Çalışma Saatleri**
- **Malzeme Listesi Miktarı**
- **Malzeme Listesi Öğelerini Değiştirmek için İşlem Çıktısı**
- **Malzeme Listelerine Alt Koşullar Ekleme**

SOLIDWORKS® Manage, SOLIDWORKS PDM Professional ile sağlanan uygulama entegrasyonları ve küresel dosya yönetimi özelliklerini geliştiren bir ileri düzey veri yönetimi sistemidir.

SOLIDWORKS Manage, Distributed Data Management sağlanmasında önemli bir unsurdur.

Belge Önizlemesinde Ölçüm



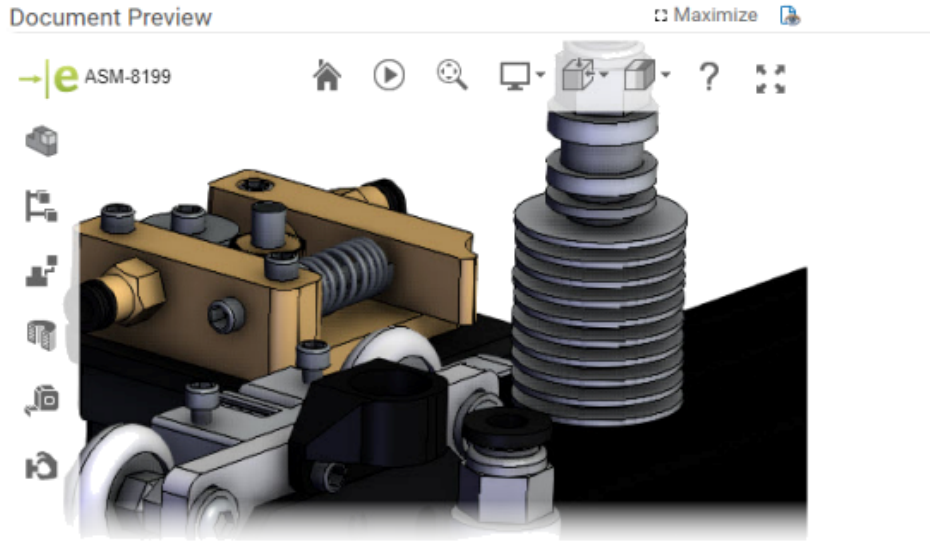
Belge Önizlemesi alanında geometriyi ölçebilirsiniz.

eDrawings Viewer tarafından desteklenen bir belgeyi önizlerken ölçüm aracını kullanabilirsiniz.

Belge Önizlemesinde ölçüm yapmak için:

1. Ana ızgarada bir parça, montaj veya teknik resim kaydı seçin.
2. **Belge Önizlemesi**  öğesine tıklayın.
eDrawings® önizlemesi, seçilen SOLIDWORKS kaydını görüntüler.
3. **Ölçüm**  öğesine tıklayın.
4. Önizlemede ölçülecek geometriyi seçin.

Plenary Web İstemcisi CAD Dosyası Önizleme

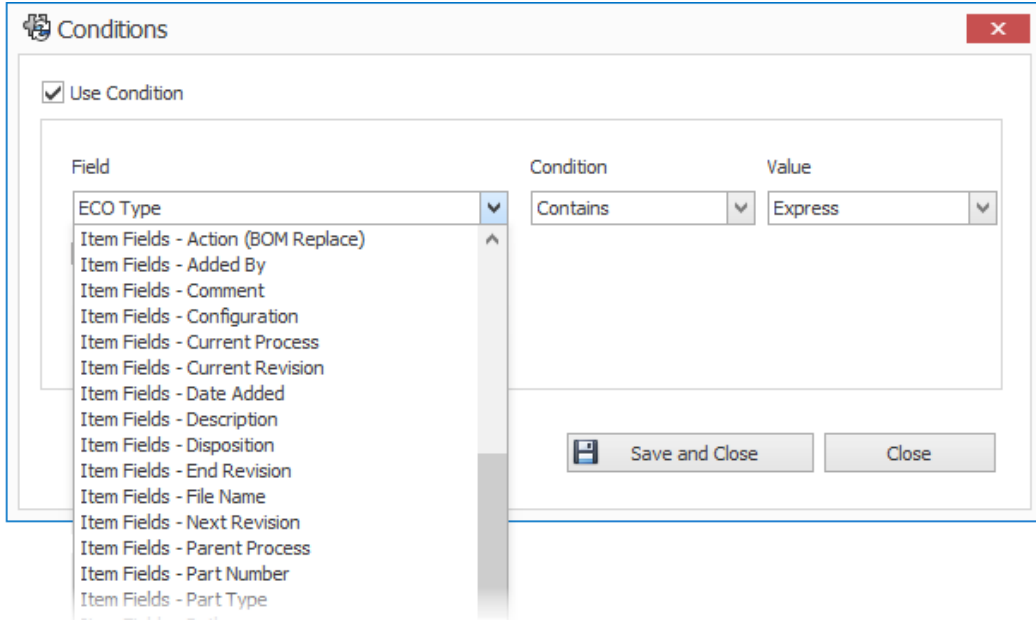


CAD dosyalarını Plenary web istemcisi pencerelerinde dinamik olarak önizleyebilirsiniz.

eDrawings tabanlı olan önizleme, aynı dosya türünü ve işlevlerinin destekler.

Önceki sürümlerde, dinamik önizleme yapabilmek için bir önizleme bağlantısına tıklayarak SOLIDWORKS PDM Web 2 istemcisini açmanız gerekiyordu.

Etkilenen Öğeler için Alan Koşulları



Etkilenen Öğeler eşlenmiş alanları için bu alanların varlığını ve varsayılan değerlerini kontrol edecek koşullar ekleyebilirsiniz.

Bir alanın varlığıyla ilgili bir koşul olduğunda, koşul gerekli olsun ya da olmasın sütun adında mavi bir yıldız işareti görünür. Koşul tanımlamazsanız alan her zaman kullanılabilir ve kırmızı yıldız işareti görünür.

Etkilenen Öğe Alanına Gerekli Alanlar Ekleme

Etkilenen öğe alanına gerekli alanlar eklemek için:

1. Sistem Yönetimi aracında İşlem Sihirbazı'nı açın.
İşlem Sihirbazı'nı açmak için bir işleme sağ tıklayın ve **Yönetim**'e tıklayın.
2. İşlemin en az bir özel alanı yoksa Öğe Alanları sihirbazını açın ve özel alan ekleyin.

Eşlenen alanları gerekli alanlar olarak tanımlayamazsınız.

3. İş Akışı Özellikleri sihirbazını açın ve iş akışı diyagramında bir aşama seçin.
4. **Öğeler Alanları**'na tıklayın.
5. **Gerekli** öğesini seçin.
Koşul eklemek için Koşullar iletişim kutusunu açmak üzere ilk **Koşul** sütununda üç noktaya tıklayın.

Koşulu tanımlamak için **Öğeler Alanları** da ekleyebilirsiniz.

6. **Kaydet**'e tıklayın.

Etkilenen Öğe Alanına Varsayılan Değerler Ekleme

Etkilenen öğe alanına varsayılan değerler eklemek için:

1. Yönetim Seçenekleri aracında İşlem Sihirbazı'nı açın.
İşlem Sihirbazı'nı açmak için bir işleme sağ tıklayın ve **Yönetim**'e tıklayın.
2. İşlemin en az bir özel alanı yoksa Öğe Alanları sihirbazını açın ve özel alan ekleyin.

Eşlenen alanları gerekli alanlar olarak tanımlayamazsınız.

3. İş Akışı Özellikleri sihirbazını açın ve iş akışı diyagramında bir aşama seçin.
4. **Öğe Alanları**'na tıklayın.
5. **Varsayılan** sütununa tıklayın ve listeden bir değer seçin ya da bir değer girin.

Eşlenen alanlar varsayılan değer alamaz.

6. **Ne Zaman** sütununda, alana varsayılan değer ne zaman girileceğini belirlemek için **Başlangıç** veya **Bitir**'i seçin.

Koşul eklemek için Koşullar iletişim kutusunu açmak üzere ikinci **Koşul** sütununda üç noktaya tıklayın.

Koşulu tanımlamak için **Öğe Alanları** da ekleyebilirsiniz.

Görev Otomasyonu

 Add   

☒ All tasks must be completed before this stage is completed.

☐ Create these tasks every time this stage is activated

Complete	Subject	Allocated Time	Priority	Created By	Stage	
☒	Feasibility Study	0	Medium	System Administrator	Request Under Review	^
☐	Cost Benefit Analysis	0	Medium	System Administrator	Request Under Review	v
< >						

☒ Enable conditions for selected Task

 Save Conditions

Field	Condition	Value
Cost	Greater Than	10000

☐ Two Conditions

Görev otomasyonu, görevlerin işlenmesine ilişkin ön yapılandırma sürecini kolaylaştırır.

Her bir görevin oluşturulmasını kontrol etmek için koşullar ekleyebilirsiniz. Bu, proses alanı değerlerine dayalı görevler oluşturmanıza yardımcı olur. Örneğin her biri kendi

görevlerini yerine getirmek üzere bir işleme birden fazla departman katılabiliyorsa gerekli departmanlar için görev oluşturma koşulları ekleyebilirsiniz.

Görev Koşulları Ekleme

Her bir görevin oluşturulmasını kontrol etmek için koşullar ekleyebilirsiniz.

Görev koşulları eklemek için:

1. Mevcut bir işlemin İşlem Sihirbazı'nı açın ve İş Akışı Özellikleri sihirbazına gidin.
2. Bir aşama seçin ve **Görevler**'e tıklayın.
3. Bir göreve tıklayın ve **Seçilen Görev için koşulları etkinleştir**'i seçin.
4. Görev koşullarını belirleyin.

Görev Tamamlama Şartlarını Tanımlama

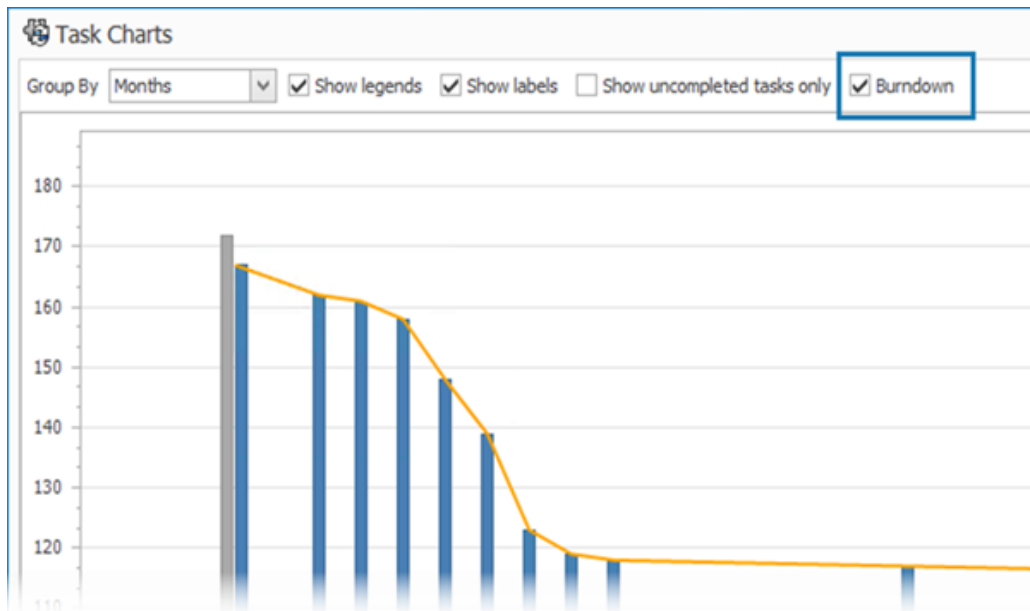
İşlemleri ilerletmeden önce tamamlanması gereken görevleri tanımlayabilirsiniz.

Önceki sürümlerde, bir işlemi ilerletmek için tek seçenek tüm görevlerin tamamlanmasıydı.

Görev tamamlama şartlarını tanımlamak için:

1. Mevcut bir işlemin İşlem sihirbazını açın ve İş Akışı Özellikleri sihirbazına gidin.
2. Bir aşama seçin ve **Görevler**'e tıklayın.
3. Bir görev seçin.
4. **Bu aşama tamamlanmadan önce tüm görevlerin tamamlanması gerekir** seçeneğinin işaretini kaldırın.
5. Görev listesinde, tamamlanacak her görev için **Tamamlanan** sütunundaki onay kutusunu işaretleyin.

Kalan Görev Grafiği



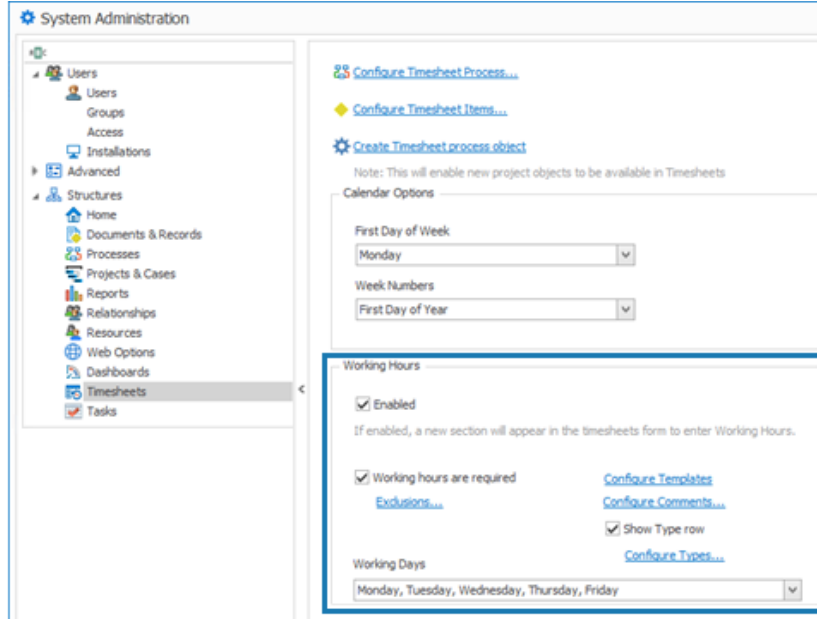
Kalan görev grafiği, tüm proje görevlerinin ilerlemesini gösterir.

Grafik, projenin başlangıcındaki görev sayısını ve seçilen sürenin sonunda kalan görev sayısını gösterir. **Yalnızca tamamlanmamış görevleri göster** seçeneğini kullanırsanız yalnızca tamamlanmamış görevleri görebilirsiniz.

Kalan görev grafiğinde, iptal edilen görevler gösterilmez.

Kalan görev grafiğini açmak için **Ana Sayfa** modülünde **Görevler**'e tıklayın.

Zaman Çizelgesi Çalışma Saatleri



Zaman çizelgesindeki **Çalışma Saatleri**, çalışanların bir haftalık dilimde günlük çalışma sürelerini girmesini sağlar.

Bu, işverenlerin çalışma saatlerini ve molaları takip etmesini kolaylaştırır.

Zaman Çizelgesi Çalışma Saatlerini Yapılandırma

Zaman çizelgesi çalışma saatlerini yapılandırmak için:

1. **Sistem Yönetimi** aracında **Yapılar > Zaman Çizelgeleri** öğesine tıklayın.
2. **Çalışma Saatleri**'nin altında **Etkinleştirildi**'yi seçin.

Çalışma Saatleri tüm yeni ve mevcut zaman çizelgelerinde görüntülenir.

3. **Çalışma Saatleri** seçeneklerini belirleyin:

Seçenek	Tanım
Etkinleştirildi	Çalışma saatleri seçeneklerini belirlemenizi sağlar.
Çalışma saatleri gereklidir	Bir gün için sıfır dışında toplam saat değeri girilebilir. Tür satırını göster'i seçmeniz halinde İstisnalar değeri girdiğiniz türle eşleşiyorsa toplam saati 0 olarak girebilirsiniz.
İstisnalar	Tür 'e karşılık gelen değerleri girmenizi sağlar.
Şablonları Yapılandır	Şablondaki giriş sayısını azaltmak için çalışma haftası şablonları oluşturur.
Yorumları Yapılandır	Gün ve saat alanlarının her birine yorum eklemenizi sağlar.
Tür satırını göster	Listeden bir tür seçmeniz için bir Tür satırını görüntüler.
Türleri Yapılandır	Gerekli Tür seçeneklerini belirler.
İş Günleri	İş haftasının günlerini belirler.

Şablonları Yapılandırma

Şablondaki giriş sayısını azaltmak için çalışma haftası şablonları oluşturabilir ve bunları yapılandırabilirsiniz.

Şablonları yapılandırmak için:

1. **Şablonları Yapılandır**'a tıklayın.
2. Şablonlar iletişim kutusunda **Yeni**'ye tıklayın.
3. Şablon Özellikleri iletişim kutusunda, şablon için bir ad girin.
4. İsteğe bağlı: Yeni bir zaman çizelgesi oluşturduğunuzda bu şablonu varsayılan olarak belirlemek için **Varsayılan**'ı seçin.

5. Her günün saat değerlerini girin veya aşağıdaki değerleri seçmek için oklara tıklayın:

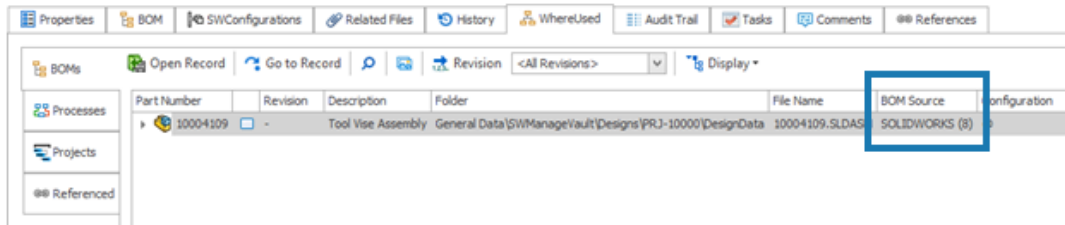
Seçenek	Değer	Format
Başlangıç	Gün için iş başlangıç saati	24 saat
Mola süresi	Gün içinde mola süresi	sa.dk
Son	Gün için iş bitiş saati	24 saat
Toplam Süre	Belirlediğiniz diğer değerlere göre hesaplanır	

Yorumları Yapılandırma

Gün ve saat alanlarının her birine yorum ekleyebilirsiniz.

Yöneticiler **Yorumları Yapılandır**'a tıklayarak ve liste formatında değerler girerek yorum ekleyebilir. Listedeki bir yorumu değiştirebilir veya yeni bir metin girebilirsiniz.

Malzeme Listesi Miktarı



Kullanıldığı Yer sekmesinde bileşen malzeme listelerinin sayısını görebilirsiniz.

Kullanıldığı Yer sekmesinde **Malzeme Listesi Kaynağı**'nın altında, parantez içinde görüntülenen Malzeme Listesi sayısını görebilirsiniz. Önceki sürümlerde, bileşen malzeme listelerini aramak için üst öge kaydını açmanız gerekiyordu.

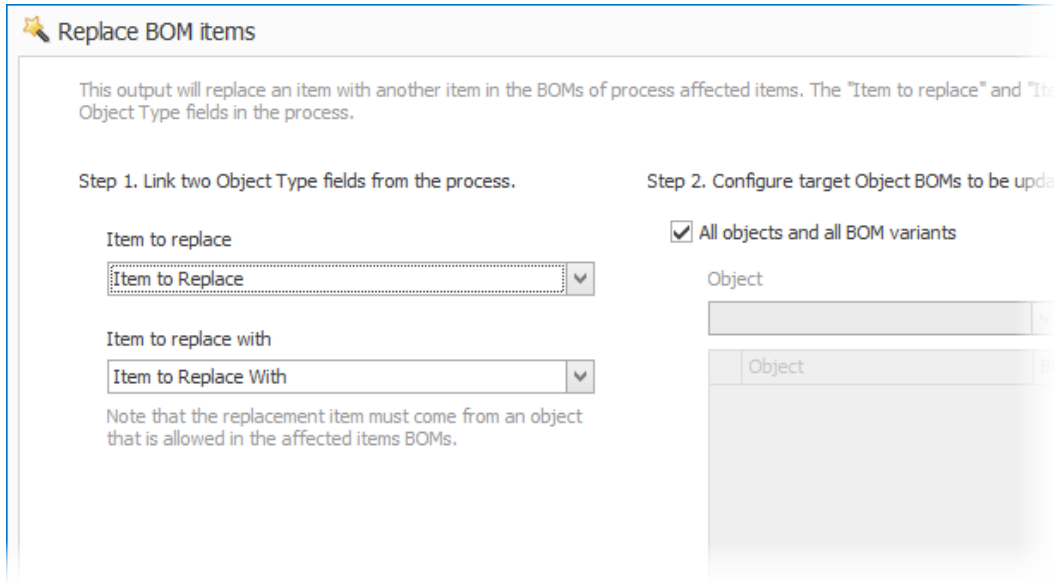
Kullanıldığı Yer Sekmesine Özel Sütunlar Ekleme

Kullanıldığı Yer sekmesinde özel alan sütunları tanımlayabilirsiniz. Böylece özel alan bilgileri, standart sistem alanlarıyla görüntülenir.

Kullanıldığı Yer sekmesine özel sütunlar eklemek için:

1. SOLIDWORKS Manage masaüstü istemcisinde yönetici olarak oturum açın.
2. Özel sütun eklemek istediğiniz nesnedeki bir kaydın özellik kartını açın.
3. Kullandığı Yer sekmesini seçin.
4. Malzeme listesi sekmesini seçin.
5.  ögesine (Kullanıldığı Yer araç çubuğu) tıklayın.
6. Özel Alanlar iletişim kutusunda **Yeni**'ye tıklayın.
7. Alan Özellikleri iletişim kutusunda bir **Görünüm Adı** girin.
8. **Tür**'e tıklayın ve bir veri türü seçin.
9. Gerekli nesnenin **Alan** sütununda bir hücreye tıklayın ve görüntülenecek alanı seçin.
10. Gerekli nesnelerde alan değerlerini almak için önceki adımı tekrarlayın.
11. **Kaydet ve Kapat**'a tıklayın.
12. Gerekirse ilave özel alanlar ekleyin.

Malzeme Listesi Öğelerini Değiştirmek için İşlem Çıktısı



Replace BOM items

This output will replace an item with another item in the BOMs of process affected items. The "Item to replace" and "Item to replace with" fields in the process.

Step 1. Link two Object Type fields from the process.

Item to replace

Item to replace with

Note that the replacement item must come from an object that is allowed in the affected items BOMs.

Step 2. Configure target Object BOMs to be updated.

☒ All objects and all BOM variants

Object
Object

Malzeme listelerinde bir kaydı başka bir kayıtle değiştirebilirsiniz.

Çok sayıda montajda kullanılan bir çizgi ögesini, montajları ayrı ayrı düzenlemeden değiştirebilirsiniz. Çıktı, **Malzeme listesi öğelerini değiştir** şeklinde adlandırılır. **Malzeme listesi öğelerini değiştir**'i kullanmak için iki nesne türü alanı gerekir: bir nesne türü alanında bir kaynak öge, diğerindeyse bir hedef öge bulunur.

Toplu değiştirme yalnızca kayıt nesnelerinde kullanılabilir; SOLIDWORKS CAD referanslarında kullanılamaz.

Bir İşlemde Toplu Değiştirmeyi Etkinleştirme

Bir işlemde toplu değiştirmeyi etkinleştirmek için:

1. Sistem Yönetimi aracında, **Yapılar > İşlemler** öğesinin altında mevcut bir **İşlem** nesnesini düzenleyin.
2. İşlem Sihirbazı'nda **Alanlar** sayfasını açın.
3. Yeni bir nesne türü alanı oluşturmak için **Yeni Alan**  öğesine tıklayın.
4. Bir görünüm adı girin ve alan türü olarak **Nesne Türü**'nü seçin.
5. **Finish** öğesine tıklayın.
6. Nesne Tipi Alanı Özellikleri iletişim kutusunda **İleri**'ye tıklayın.

Birden Çok Öğeye İzin Ver'i seçmeyin. Yalnızca tek bir kaydı değiştirebilirsiniz.

7. Tekrar **İleri**'ye tıklayın.
8. Nesne Seç sayfasında, değiştirilecek öğelerin geldiği nesneleri seçin.
9. **İleri**'ye tıklayın.
10. Sütunları Seç sayfasında seçenekleri belirleyin.
11. **İleri**'ye tıklayın.
12. Kullanıcı Yetkilerini Seç sayfasında, alan için erişim izinlerini belirleyin.
13. **Finish** öğesine tıklayın.
14. Hedef öğeyi tutmak amacıyla bir nesne türü alanı eklemek için 3 ile 13 arasındaki adımları tekrarlayın.
15. İşlem Sihirbazı'nda İş Akışı Özellikleri sihirbazını açın.
16. Kaydı değiştirmek istediğiniz aşamayı seçin.
17. **Çıktılar**'a tıklayın ve **Ekle**  seçeneğine tıklayın.
18. Çıktılar iletişim kutusunda **Tür Seç** bölümünde **Malzeme listesi öğelerini değiştir**'i seçin ve **Kaydet**'e tıklayın.
19. Malzeme listesi öğelerini değiştir iletişim kutusunda **Adım 1**'in altında, **Değiştirilecek öğe** için kaynak öğe nesne türü alanını ve **Yerine geçecek öğe** için hedef nesne türü alanını seçin.
20. **Adım 2**'nin altında güncellenecek hedef üst nesnelerin davranışını belirleyin.

İşlemde etkilenen öğeler olarak eklemek için üst nesneleri seçin.

21. **Kaydet ve Kapat**'a tıklayın.

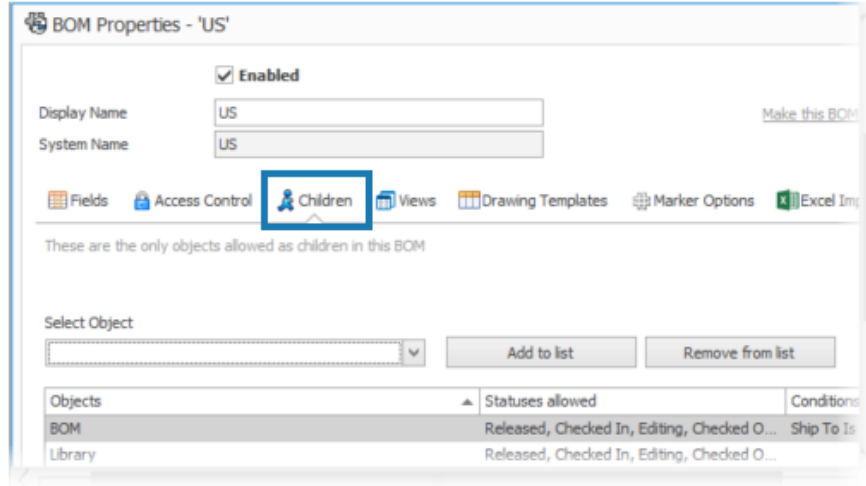
Malzeme Listesi Öğelerini Değiştirme

Malzeme Listesi öğelerini değiştirmek için:

1. SOLIDWORKS Manage'da **Malzeme listesi öğelerini değiştir** çıktısının işlem nesnesine gidin.
2. **Yeni**'ye (Ana araç çubuğu) tıklayın.
3. Nesne türü alanlarında değiştirilecek öğeyi ve yerine geçecek öğeyi seçin.
4. Etkilenen Öğeler sekmesinde **Malzeme listesi değişiklik analizi**  öğesine tıklayın.
5. Değişiklik Analizi iletişim kutusunda, öğelerin değiştirilmesi için gerekli üst öğe kayıtlarını seçin.

6. İletişim kutusunu kapatmak ve seçili kayıtları etkilenen öge listesine eklemek için **Listeye ekle**'ye tıklayın.
7. İşlemi iş akışı boyunca **Malzeme listesi öğelerini değiştir** çıktısını eklediğiniz aşamanın ötesine taşıyın.
Güncellenen malzeme listelerini görmek için etkilenen bir öğenin kaydını açın.

Malzeme Listelerine Alt Koşullar Ekleme



Alt öge kayıtlarının eklenmesini kaydın durumuna ve alan değerlerine göre kısıtlamak için koşullar ekleyebilirsiniz. Bu, malzeme listelerine kayıt eklemeye ilgili şirket politikalarının uygulanmasını kolaylaştırır.

Malzeme listelerine alt koşullar eklemek için:

1. Sistem Yönetimi aracında **Yapılar**'ın altında bir nesne seçin ve **Düzenle** seçeneğine tıklayın.
2. Malzeme Listesi sihirbazını açın.
SOLIDWORKS PDM nesnesi dışındaki bir kaydı veya belge nesnesini düzenliyorsanız Malzeme Listesi sekmesine tıklayın.
3. Listede **Malzeme Listesi** nesnesini seçin ve **Düzenle** seçeneğine tıklayın.
4. Malzeme Listesi Özellikleri iletişim kutusunda Alt Öğeler sekmesine tıklayın.
5. Malzeme listesi değişkeni için **İzin verilen durumlar**'ın altındaki hücreye tıklayın ve gerekli durumu seçin.
6. Malzeme listesi nesnesinin **Koşullar** sütununda, Malzeme Listesine eklenecek öğeleri kısıtlayan koşullar eklemek için hücredeki üç noktaya tıklayın.
7. Bu koşullar karşılanıyorsa Malzeme Listesine öge eklemeye izin verme iletişim kutusuna gerekli koşulları ve uyarı mesajını girin.
8. **Kaydet ve Kapat**'a tıklayın.

16

SOLIDWORKS Simulation

Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- **3DEXPERIENCE SOLIDWORKS Simulation Designer Rolü (2024 SP1)**
- **Harmonik ve Rastgele Titreşim Yanıtı İçin Ekstra Frekanslar (2024 SP1)**
- **Model Dosyasını Otomatik Kaydetme**
- **Kabuklar için Bağlama Etkileşimleri**
- **Yakınsama Kontrol Grafiği**
- **Karışık Serbest Gövde Modlarını Ayırma**
- **Direct Sparse Çözümleyici Kaldırıldı**
- **Geliştirilmiş Rulman Bağlantı Elemanları**
- **Bir Etüdü kopyalarken Mesh ve Sonuçları Dışarıda Bırakma**
- **Mod Şekli Verilerini Dışa Aktarma**
- **Mesh Performansı**
- **Performans Geliştirmeleri**
- **Eksik Sınırlandırılmış Gövdeleri Algılama**

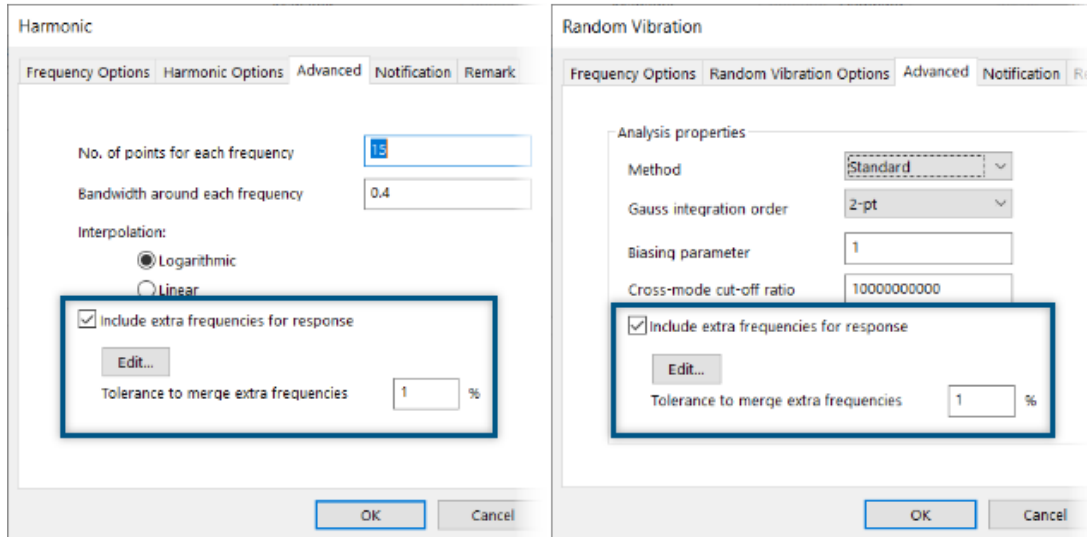
SOLIDWORKS® Simulation Standard, SOLIDWORKS Simulation Professional ve SOLIDWORKS Simulation Premium'u ayrı ayrı satın alınabilir ürünler olarak SOLIDWORKS Standard, SOLIDWORKS Professional ve SOLIDWORKS Premium ile kullanabilirsiniz.

3DEXPERIENCE SOLIDWORKS Simulation Designer Rolü (2024 SP1)



3DEXPERIENCE SOLIDWORKS Standard, 3DEXPERIENCE SOLIDWORKS Professional ve 3DEXPERIENCE SOLIDWORKS Premium gibi 3DEXPERIENCE SOLIDWORKS rolleri artık SOLIDWORKS Simulation Standard, SOLIDWORKS Simulation Professional, SOLIDWORKS Simulation Premium ve SOLIDWORKS Motion lisanslarını desteklemektedir.

Harmonik ve Rastgele Titreşim Yanıtı İçin Ekstra Frekanslar (2024 SP1)

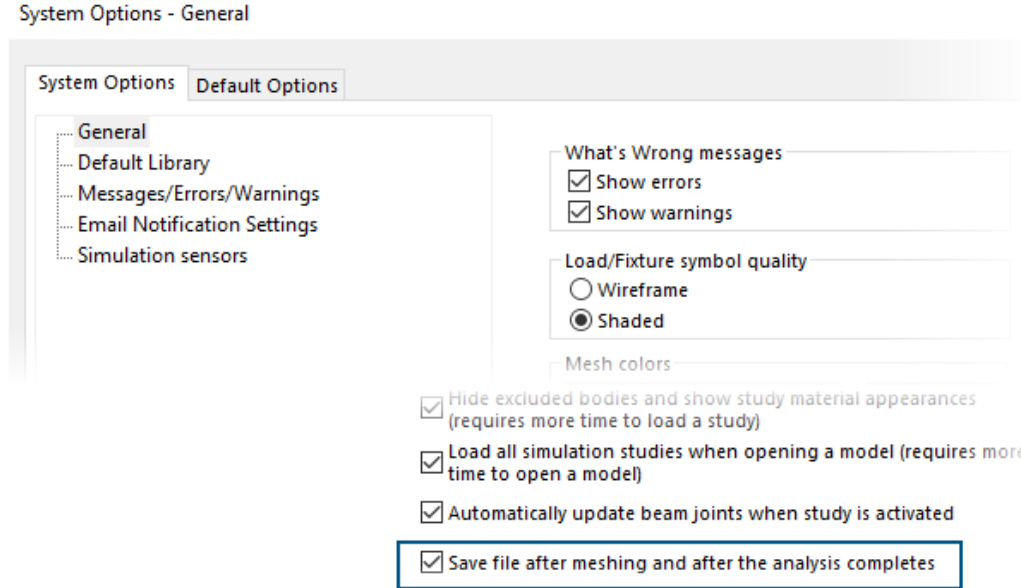


Harmonik ve rastgele titreşim etütleri için yanıt parametrelerini hesaplarken 20 adede kadar ilgilenilen ekstra frekans ekleyebilirsiniz.

Harmonik > Gelişmiş Seçenekler veya **Rastgele Titreşim > Gelişmiş** iletişim kutularından **Yanıt için ekstra frekanslar ekle**'yi seçin.

Daha fazla bilgi için bkz. *Harmonik- Gelişmiş Seçenekler* veya *Rastgele Titreşim - Gelişmiş*.

Model Dosyasını Otomatik Kaydetme



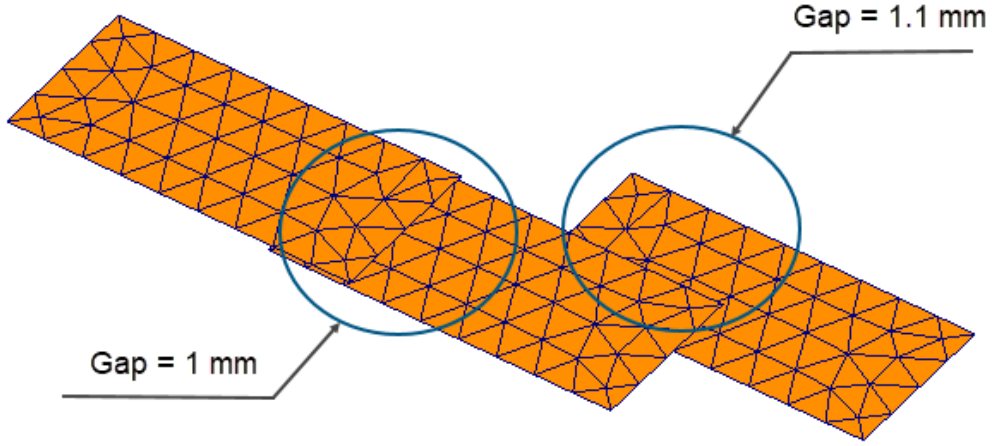
Meshlemenin ve analizin tamamlanmasının ardından bir model dosyasını kaydedebilirsiniz.

Otomatik model dosyası kaydını açmak için:

Sistem Seçenekleri > Genel sekmesinde **Meshlemenin ve analizin tamamlanmasının ardından dosyayı kaydet**'i seçin.

Bir model dosyasının meshlemeden sonra ve analizin tamamlanmasından sonra otomatik olarak kaydedilmesi, beklenmedik sistem çökmeleri veya elektrik kesintileri durumunda veri kaybını önler.

Kabuklar için Bağlama Etkileşimleri

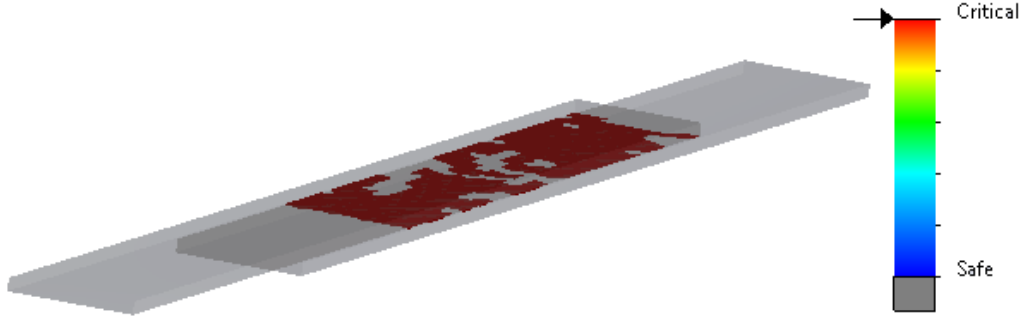


Fiziksel boşluğu olan kabuk elemanı setleri arasındaki bağlama etkileşimleri daha güvenilir şekilde uygulanmaktadır.

Yukarıdaki resimde üç kabuk yüzeyi olan bir model gösterilmektedir. Bir kabuk çifti 1 mm fiziksel boşluğa sahipken ikinci kabuk çifti 1,1 mm boşluğa sahiptir. Kullanıcı tanımlı **Maksimum boşluk** (yerel bağlama etkileşimlerini uygulamak için geometrik objeler arasındaki maksimum boşluk) değeri 1 mm'ye bağlama için ayarlandığında, normalde yalnızca 1 mm'lik boşluklu kabuk çiftinin bağlanması gerekir.

İyileştirilmiş bir algoritma, mesh boyutundan bağımsız olarak bağlama etkileşimlerini doğru şekilde uygulanmaya zorlar. Önceki sürümlerde, üç yüzeye kaba bir kabuk meshi uygulamanız halinde algoritma yanlışlıkla 1,1 mm'lik boşlukla ikinci kabuk çiftine bağlama etkileşimi uyguluyordu.

Yakınsama Kontrol Grafiği



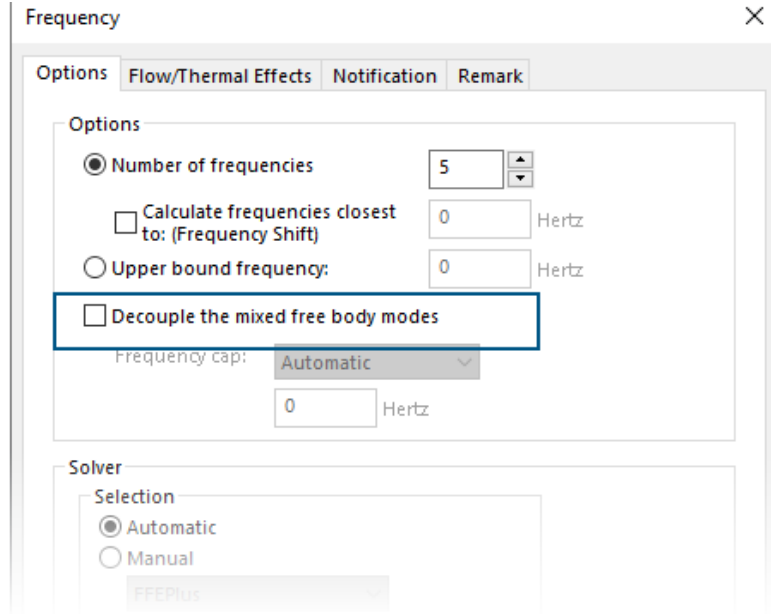
Yakınsama Kontrol Grafiği, çözümleyicinin temas yakınsama sorunlarıyla karşılaştığı model bölgelerini algılar.

Yakınsama Kontrol Grafiği'ne erişmek için:

Aşağıdakilerden birini yapın:

- **Tanılama Araçları > Yakınsama Kontrol Grafiği** öğesine (Simulation CommandManager) tıklayın.
- Bir simülasyon etüt ağacında **Sonuçlar**'a sağ tıklayın ve **Yakınsama Kontrol Grafiği**'ne tıklayın.

Karışık Serbest Gövde Modlarını Ayırma

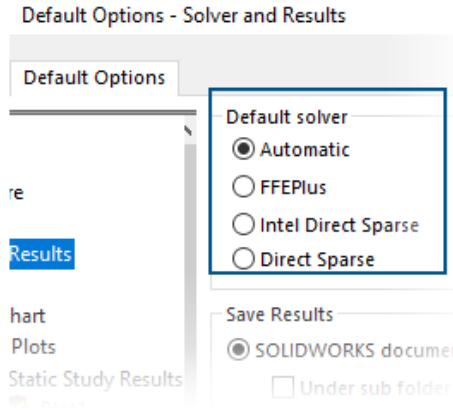


Bir algoritma, mod şekillerini hesaplarırken karışık serbest gövde modlarını algılayabilir ve ayırabilir.

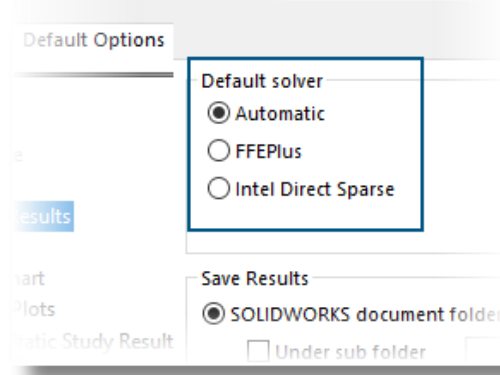
Etüt Özellikleri iletişim kutusunda **Karışık serbest gövde modlarını ayır**'ı seçin. Modelde karışık serbest gövde modlarının bulunduğu durumlarda algoritma, rijit gövde moduyla ilişkili karma hareketi çözümler ve rijit gövde modunun hassas mod şeklini verir.

Karışık serbest gövde modlarını ayırma seçeneği Frekans, Doğrusal Dinamik, Harmonik, Düzensiz Titreşim ve Yanıt Spektrumu Analizi etütlerinde kullanılabilir.

Direct Sparse Çözümleyici Kaldırıldı



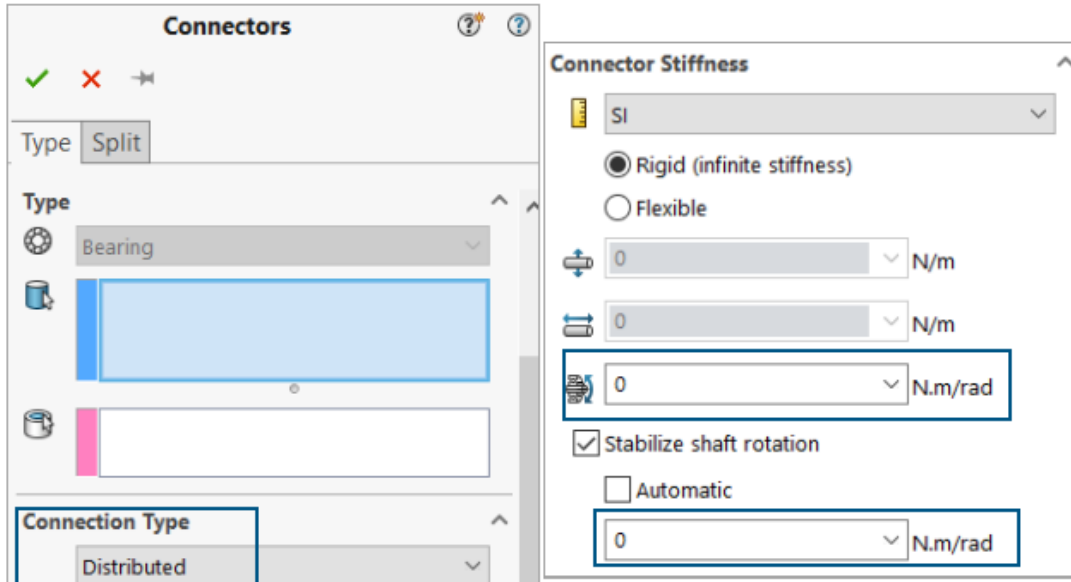
2023



2024

Direct Sparse çözümleyici, simülasyon etütleri için çözümleyiciler listesinden kaldırılmıştır. SOLIDWORKS Simulation'da Direct Sparse çözümleyiciyi kullanan eski etütler için bundan böyle Intel® Direct Sparse çözümleyici kullanılacaktır.

Geliştirilmiş Rulman Bağlantı Elemanları



Dağıtılmış bağlayıcı ve **Eğim sertliği**'nin kullanılması, rulman bağlantı elemanlarının formülasyonunu iyileştirir.

Rulman bağlantı elemanı aşağıdaki şekilde iyileştirilmiştir:

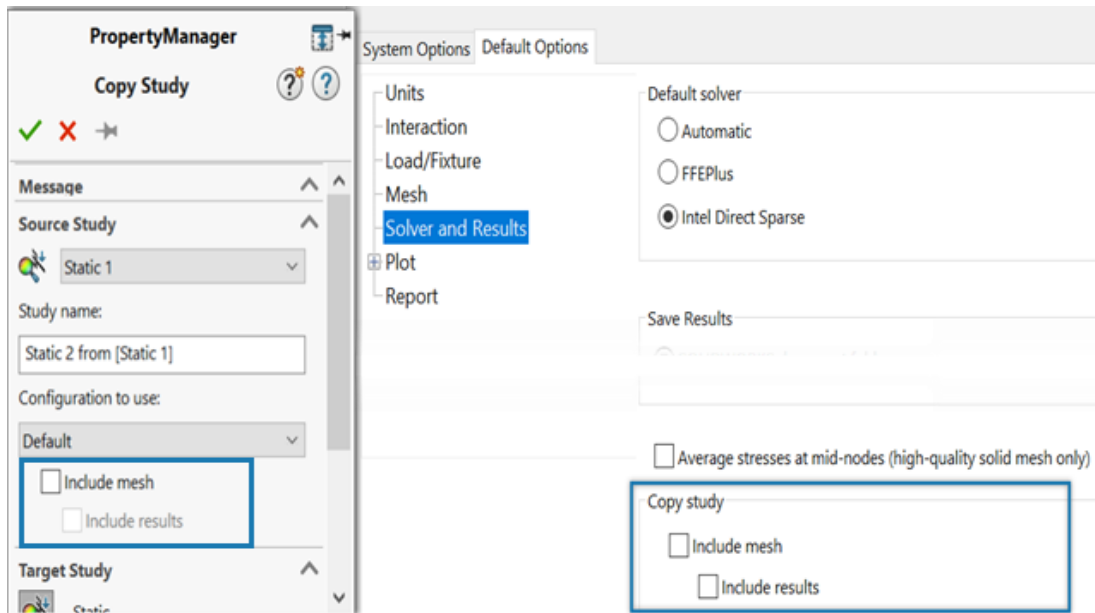
- Bağlantı elemanının **Bağlantı Tipi** seçeneklerine **Dağıtılmış** bir tip eklenir. Yeni rulman bağlantı elemanı tanımı için varsayılan **Bağlantı Tipi Dağıtılmış**'tır.
- Eğim sertliği** eklendiğinde milin eğilme rijitliği hesaba katılır.

Önceki sürümlerde bulunan **Kendi kendine hizalamaya izin ver** seçeneğiyle aynı etkiyi sağlamak için **Eğim sertliği** değerini sıfır olarak ayarlayın.

- Mil dönüşünü stabilize etmek için kullanıcı tanımlı bir burulma rijitliği uygulayabilirsiniz.

Rulman bağlantı elemanı geliştirmeleri, Doğrusal statik, Frekans, Burkulma ve Doğrusal dinamik etütlerinde kullanılabilir.

Bir Etüdü kopyalarken Mesh ve Sonuçları Dışarıda Bırakma



Bir simülasyon etüdünü yeni bir etüde kopyalarken mesh ve sonuç verilerini dışarıda bırakarak zaman kazanabilirsiniz.

Varsayılan Seçenekler > Çözümleyici ve Sonuçlar > Etüdü kopyala iletişim kutusundan bir etüdü kopyalarken mesh ve sonuçları dahil etmek veya dışarıda bırakmak için genel varsayılan ayarları belirleyebilirsiniz.

Etüdü Kopyala PropertyManager'ında **Meshi dahil et** ve **Sonuçları dahil et** seçimleri için varsayılan ayarları, etüt bazında değiştirebilirsiniz.

Mod Şekli Verilerini Dışa Aktarma

Frequency

Options Flow/Thermal Effects Notification Remark

Options

☒ Number of frequencies 5

☐ Calculate frequencies closest to: (Frequency Shift) 0 Hertz

☐ Upper bound frequency: 0 Hertz

☐ Decouple the mixed free body modes (slower)

Save Results

☒ Save results to SOLIDWORKS document folder

Results folder C:\Users\Public\Documents\SOLIDWORKS\

☐ Average stresses at mid-nodes (high-quality solid mesh only)

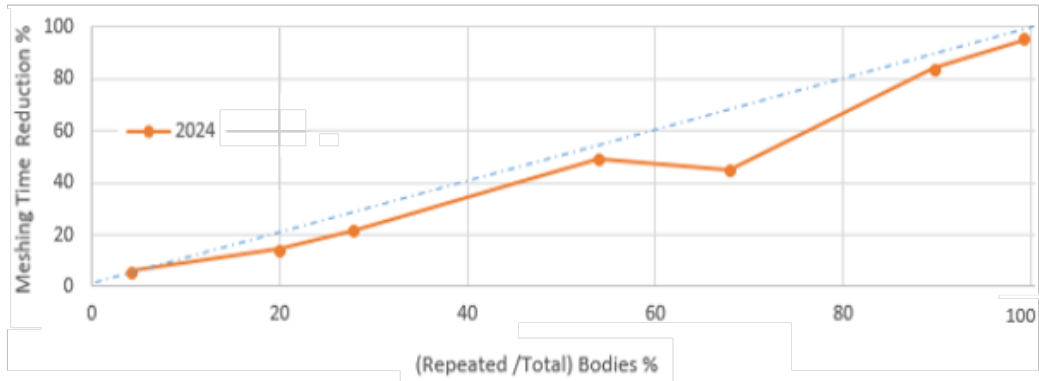
☐ Export mode shape data

Mod şekli verilerini etüdün *study_name.out* dosyasına verebilirsiniz.

Frekans > Seçenekler iletişim kutusunda **Verme modu şekil verisi**'ni seçin.

Mod şekli verileri etüdün **Sonuçlar** klasöründe bulunan *.out* dosyasına kaydedilir.

Mesh Performansı



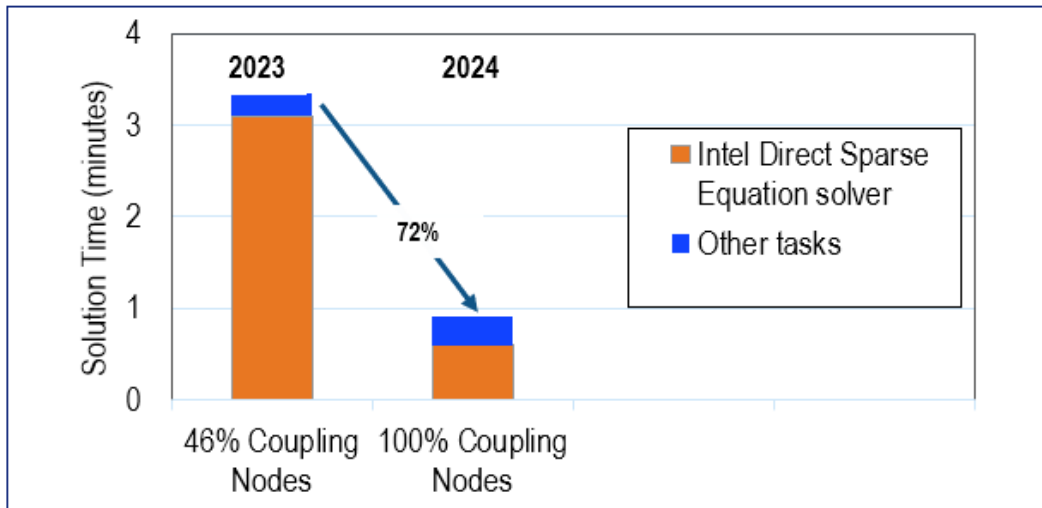
Birden çok birbirinin aynı parçaya sahip montajlarda, karışık eğrilik tabanlı meshleyici ile meshleme süresi kısaltılmıştır.

Bu mesh geliştirmesi, SOLIDWORKS Simulation Premium ve SOLIDWORKS Simulation Professional lisanslarıyla kullanılabilir.

Karışık eğrilik tabanlı algoritmayı esas alan geliştirilmiş bir mesh algoritması, bir montajda yinelenen birbirinin aynı parçaları tespit eder. Algoritma, aynı parçaları ayrı ayrı meshlemek yerine aynı meshi yeniden kullanır ve böylece mesh oluşturma süresinden tasarruf sağlar.

İyileştirilmiş mesh algoritmasını kullanmak için **Varsayılan Seçenekler > Mesh** iletişim kutusunda **Bir montajdaki aynı gövdeler için meshi yeniden kullan (Yalnızca karışık eğrilik tabanlı meshleyici)** ögesini seçin.

Performans Geliştirmeleri



Simülasyon etütlerinin performansını ve doğruluğunu iyileştiren çeşitli özellik geliştirmeleri sağlanmıştır.

- **Dağıtılmış** bağlantıyla büyük yüzlere uygulanan uzak yer değiştirmeler veya uzak döndürmeler içeren etütlerden elde edilen sonuçların doğruluğu artırılmıştır.

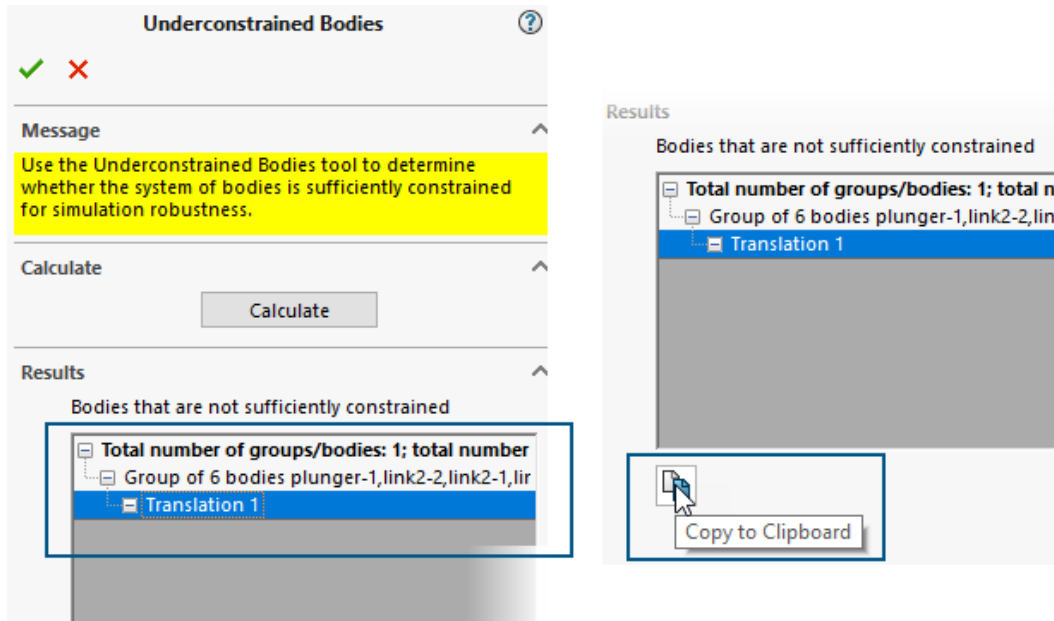
Bu etütler için çözüm süresi, Intel Direct Sparse çözümleyici sayesinde daha kısadır. Önceki sürümlerde, bağlayıcı düğümlerin sayısı çok büyük olduğunda, dağıtılmış bağlantı sınırlandırmalarına bağlayıcı düğümlerin yalnızca bir alt grubu katılıyordu. SOLIDWORKS Simulation 2024'te, uzak yer değiştirmeler veya uzak döndürmeler için dağıtılmış bağlantı sınırlandırmaları tüm bağlantı düğümlerini içerir.

Resimde, yaklaşık 29.600 bağlayıcı düğümlle dağıtılmış bağlantı uygulanan uzak yer değiştirme özelliğine sahip bir model için Intel Direct Sparse çözümleyicinin performans kazancı gösterilmektedir.

SOLIDWORKS Simulation 2024'te benzer etütler için FFEPlus yinelemeli çözümleyicinin çözüm süresi daha kısa değildir. Ancak dağıtılmış bağlama formülasyonunda tüm eşleşme düğümleri dikkate alındığından gerilim sonuçları daha doğrudur.

- Daha büyük doğrusal dinamik etütlerin çalıştırılması daha verimlidir. Daha büyük doğrusal dinamik etütlerin gerilim hesaplaması, çözümleyici tarafından iyileştirilmiş bellek tahsisiyle optimize edilir.
- Çözümleyicinin iyileştirilmiş bellek tahmini, tahsisi ve yönetimi, daha önce yetersiz bellek nedeniyle başarısız olan yüzeyden yüzeye bağlı büyük etkileşim setlerinin tamamlanmasına olanak tanır. Bu iyileştirme, SOLIDWORKS Simulation Professional ve SOLIDWORKS Simulation Premium lisansları için geçerlidir.
- Intel Direct Sparse çözümleyici ile çözülen çoğu statik ve termal etüt için toplam çözüm süresi %10'dan fazla azaltılmıştır. Intel Direct Sparse çözümleyiciyi yeni Intel MKL kütüphaneleriyle güncellemek ve değişken blok seyrek satır (VBSR) formatıyla paralel yeniden sıralama yapmak, çözümleyicinin performansını iyileştirmiştir.

Eksik Sınırlandırılmış Gövdeleri Algılama



Eksik Sınırlandırılmış Gövdeler PropertyManager'ı için çeşitli kullanılabilirlik geliştirmeleri sağlanmıştır.

- Eksik sınırlandırılmış gövdeler algılama aracının sonuçlarını panoya kopyalayabilirsiniz.
- **Sonuçlar** bölümünde yeterince sınırlandırılmamış gövdeleri gösteren liste, daha iyi okunabilirlik için genişletilebilir.
- Eksik sınırlandırılmış gövdelerin animasyonlarının gösterilmesi daha az zaman alır. Eksik sınırlandırılmış gövdeleri vurgulayan animasyonların grafik kalitesi iyileştirilmiştir.

SOLIDWORKS Visualize

Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- **Stellar İşleme Motoru ile Üstün Performans (2024 FD02)**
- **Türkçe Dil Desteği (2024 FD02)**
- **Dosya Dışa Aktarma Formatları (2024 SP1)**
- **İlgi Çekici Görünümler Oluşturmak için Geliştirilmiş Özellikler**

SOLIDWORKS® Visualize; SOLIDWORKS Standard, SOLIDWORKS Professional ve SOLIDWORKS Premium ile veya tamamıyla ayrı bir uygulama olarak kullanabileceğiniz şekilde tek başına satın alınan bir üründür.

Stellar İşleme Motoru ile Üstün Performans (2024 FD02)

Stellar işleme motorunda yapılan önemli iyileştirmeler SOLIDWORKS Visualize'da işleme performansını kayda değer şekilde artırmıştır.

Bu işlev, özellikle daha büyük çözünürlükler ve yüksek kaliteli GPU'lar için Görünüm Penceresi deneyimini geliştirir.

Faydaları: Görünüm Penceresi ile etkileşimler daha akıcı ve daha interaktiftir. Bu iyileştirme aynı zamanda daha yüksek yanıt hızına sahip bir kullanıcı arayüzü sağlar.

Türkçe Dil Desteği (2024 FD02)

SOLIDWORKS Visualize Connected, kullanıcı arayüzünde Türkçe dili için tam destek sunar.

Faydaları: Windows'un Türkçe bir sürümünde SOLIDWORKS Visualize Connected'ı kurarsanız yazılım otomatik olarak Türkçe dilinde yapılandırılır.

Dili **Araçlar > Seçenekler > Kullanıcı Arayüzü > Dil** kısmından da değiştirebilirsiniz.

Dosya Dışa Aktarma Formatları (2024 SP1)

.GLTF, .OBJ ve .FBX dosya formatları DSPBR görünüm parametrelerinin dışa aktarılmasını destekler.

.GLTF ve .OBJ dosya formatları aşağıdaki DSPBR parametrelerini ve ilişkili kaplamaları dışa aktarır:

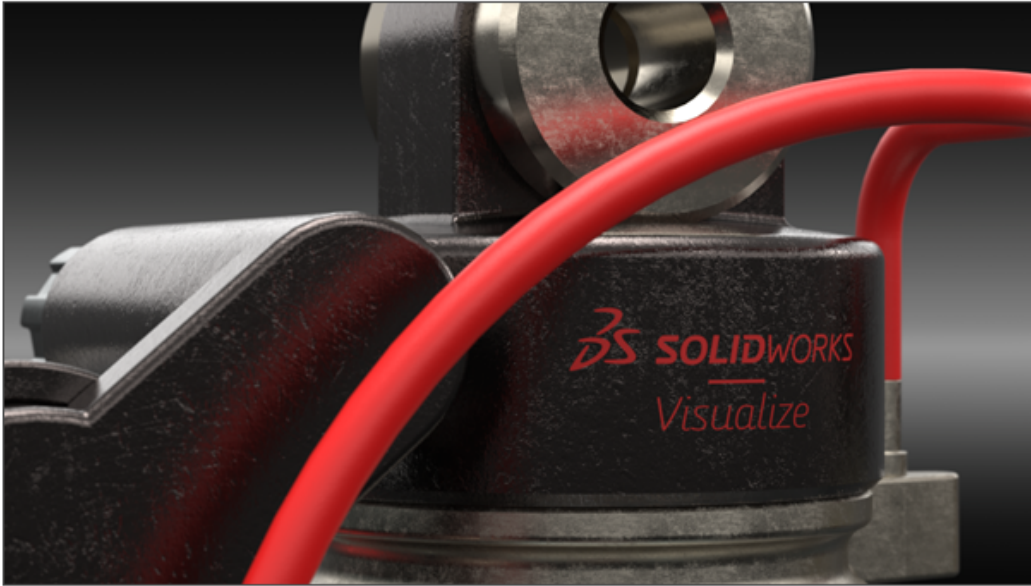
- Albedo

- Metalik
- Kabalık
- Alpha
- Normal

.FBX dosya formatı şu DSPBR parametrelerini dışa aktarır:

- Dağınık renk
- Dağınık kaplama

İlgi Çekici Görünümler Oluşturmak için Geliştirilmiş Özellikler



SOLIDWORKS Visualize; metal, cam, plastik ve diğer yüzeylerin gerçekçi görünümünü yakın şekilde kopyalamak için Dassault Systèmes'in Enterprise PBR Gölgeleme Modelini (DSPBR) kullanır.

DSPBR, 3DEXPERIENCE® Platform'daki çoğu işleyici tarafından desteklenen, fiziksel tabanlı işleme için kullanılan bir görünüm modelidir. Gölgeleme modelinin kullanımı kolaydır ve işleyiciden bağımsızdır. İnce duvarlı ve hacimli nesneler için şeffaflık da dahil olmak üzere metalik ve metalik olmayan görünümleri tanımlamak için parametreleri bir araya getirir. Ayrıca geniş bir görünüm yelpazesini kapsayacak şekilde emisyon, şeffaf kaplama, metalik tanecikler ve ışıltı gibi efektler sağlar.

SOLIDWORKS Visualize, genişletilmiş bir malzeme tipi ve alt tip aralığı için görünümler sağlar. **Enterprise PBR Gölgeleme Modeli** toplamda 30'dan fazla parametre içerir ve bunlar karmaşık görünebilir. Yazılım, bu parametreleri belirli **Görünüm Tiplerine** göre kategorilere ayırır. Bu, gereksiz parametreleri gizli tutarken kullanıcı arayüzünü basitleştirir ve kullanılabilirliği artırır. Mevcut **Görünüm Tipleri** şunlardır: **Araba Boyası, Metal, Temel, Yayıcı, Kumaş, Deri, Ahşap, Cam** ve **Plastik**.

Geliştirmeler şunları içerir:

- Görünüm tiplerini seçmek ve parametrelerini optimize etmek için basitleştirilmiş bir arayüz. Liste üzerinden veya küçük resim görüntülerine tıklayarak görünüm tiplerini seçebilirsiniz.
- Hemen hemen tüm parametreler için dokuları ve kaplama eşlemelerini daha fazla kontrol ve aslına uygunlukla ayarlama özelliği.
- Normal ve yer değiştirme eşlemelerini birleştirme ve vektör yer değiştirmesi uygulama özelliği.
- Örnek projeler ve diğer varlıklar, DSPBR görünümelerini göstermek için güncellenir ve iyileştirilir. Bulut içerik kütüphanesinde ek görünüm ve varlıklar bulunur.

Mevcut dosyaları DSPBR görünümüne dönüştürmeniz gerekmez. Eski görünüm tipleriyle oluşturulmuş dosyalarla çalışmaya devam edebilir veya bunları DSPBR tiplerine dönüştürebilirsiniz. Yeni dosyalar DSPBR görünüm tiplerini kullanmalıdır.

Temel Görünüm Tipi Parametreleri

Temel Görünüm Tipi, gerçek dünyada en yaygın kullanılan görünümünü elde etmek için yeterli olan birkaç parametreden oluşur.

Görünümleri uygulama konusunda deneyimsizseniz **Temel** ile başlayın. Tüm DSPBR görünümünün açıklamaları ve kaplamaların nasıl uygulanacağı SOLIDWORKS Visualize yardımında mevcuttur.

Parametre	Tanım	Değer
Albedo	Bir malzemenin genel RGB rengini belirler. Bunu ince cidarlı saydam malzemelere renk uygulamak için kullanabilirsiniz.	RGB renk
Metalik	Bir yüzeyin metalik görünüm seviyesini belirler.	Ondalık. [0..1]
Kabalık	Bir yüzeyin parlaklık veya pürüzlülük seviyesini kontrol eder.	Ondalık. [0..1]
Normal	Geometrinin boyutunu değiştirmeden modelin yüzeyine çıkıntılar ve göçükler gibi detayların görünümünü ekler.	Kaplama
Yer Değiştirme	Her bir nokta için yer değiştirmenin uzunluğunu ve yönünü belirten bir kaplama kullanarak yüzey noktalarının konumunu değiştirir.	Kaplama
Kesme Opaklığı	Geometriye ekstra çokgenler eklemekten bir yüzeye delik kaplamaları ekler.	Ondalık. [0..1]

18

SOLIDWORKS CAM

Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- **Ek İnceleme Döngüsü Parametreleri**
- **Ters Kesimler için Programlanmış Döngüyle Diş Açma**
- **Montaj Oluşturan Parçalar için Doğru İlerleme/Hız Verileri**
- **Heidenhain İnceleme Tipi**
- **2,5 Eksenli Özellik Sihirbazı'ndaki Adalar için Sonlandırma Koşulları**
- **Bağlantılı Çevresel Frezeleme İşlemleri için Kesmeye Giriş ve Kesme Sonu Parametreleri**
- **Diş Frezesi İşlemleri için Minimum Delik Çapı**
- **Son İşlemci Yolu**
- **İnceleme Döngüleri**
- **İnceleme Aracı Çıktı Seçenekleri**
- **Montaj Modunda İnceleme Döngüleri**
- **Ayar Sayfaları**
- **Freze Takımları için Sap Tipleri**
- **Takım Seçme Filtresi İletişim Kutusu**
- **Takım Seçimi - Ağız Uzunluğu**
- **Takım Seçimi - Takım Kutusu Önceliği**

SOLIDWORKS® CAM iki sürüm olarak sunulmaktadır. SOLIDWORKS CAM Standard, SOLIDWORKS Abonelik Hizmetleri'ne sahip tüm SOLIDWORKS lisanslarına dahildir.

SOLIDWORKS CAM Professional; SOLIDWORKS Standard, SOLIDWORKS Professional ve SOLIDWORKS Premium ile kullanabileceğiniz şekilde tek başına satın alınan bir ürün olarak mevcuttur.

Ek İnceleme Döngüsü Parametreleri

Additional Parameters		Description
☐	Angular Tolerance (Bb) : 1deg	Additional probe parameters.
☐	Experience Value (Ee) : 0	
☐	% Feedback (Ff) : 0	
☐	Feature Tolerance (Hh) : 0.01mm	
☐	Position Tolerance (Mm) : 0.01mm	
☐	Tool Offset (Tt) : 0	
☐	Upper Tolerance (Uu) : 1mm	
☐	Null Band (Vv) : 0mm	
☐	Print (Ww) / Measuring Log : 0	
☐	Stop if tolerance exceeded : 0	

Ek İnceleme Döngüsü Parametreleri iletişim kutusu, **Tolerans aşılsa durdur** ve **Yazdır (Ww) / Ölçüm Günlüğü** seçeneklerini içerir.

Tolerans Aşılsa Durdur

Bir inceleme döngüsü tolerans sınırlarını aşarsa **Tolerans aşılsa durdur** parametresi programın durdurulup durdurulmayacağını belirler ve ihlalin ayrıntılarının belirtir.

Bu parametre için belirtebileceğiniz değerler:

- 0. Tolerans sınırları ihlal edilirse işleme programını durdurmaz veya ihlal ayrıntılarını görüntüleyemez.
- 1. İşleme programını durdurur ve denetleyicide ihlal ayrıntılarını görüntüler.

Yayınlanan kodda bu parametreyle ilişkili komut şudur:

```
Q309=1 ;PGM STOP TOLERANCE
```

Yazdır (Ww) / Ölçüm Günlüğü

Yazdır (Ww) parametresinin adı **Yazdır (Ww) / Ölçüm Günlüğü** olarak değiştirilmiştir.

Yazdır (Ww) / Ölçüm Günlüğü işlevleri, seçilen **İnceleme Tipi**'ne bağlıdır.

İnceleme Tipi	Yazdır (Ww) / Ölçüm Günlüğü İşlevi
Renishaw	Verilerin son işlem uygulanmış koda verilir verilmeyeceğini belirler.
Heidenhain	Ölçüm günlüğü oluşturma, kaydetme veya görüntüleme işlemlerinin yapılıp yapılmayacağını belirler.

Bu parametre için belirtebileceğiniz değerler:

- 0. Ölçüm günlüğünü oluşturmaz.
- 1. Ölçüm günlüğünü oluşturur ve denetleyiciye kaydeder.
- 2. NC programını durdurur ve ölçüm günlüğünü görüntüler.

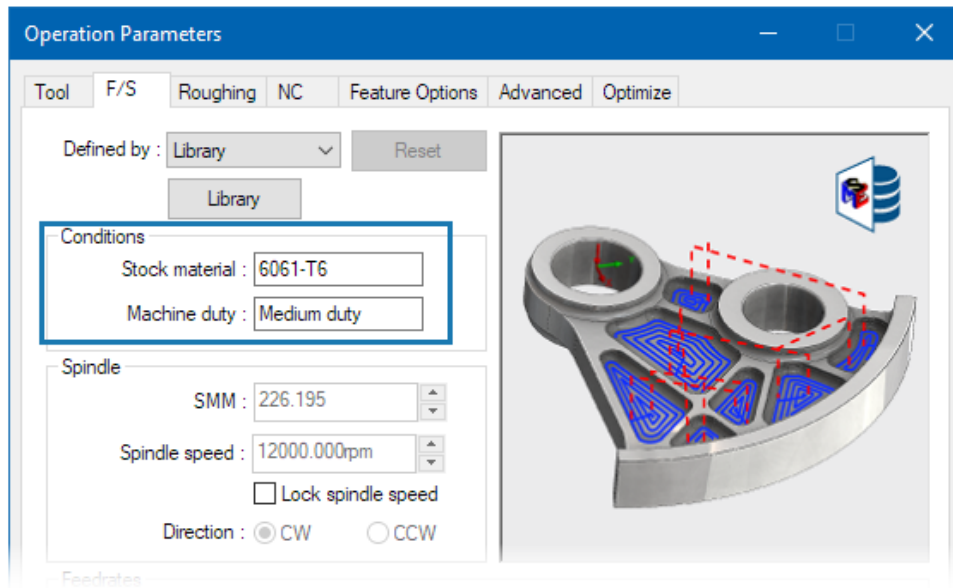
Ters Kesimler için Programlanmış Döngüyle Dış Açma

SOLIDWORKS CAM, dış açma işlemlerinde ters kesim tipleri için **Çevrim çıktısı** seçeneğini destekler.

İşlem Parametreleri iletişim kutusunun Dış sekmesinde:

- **Dış çekme stratejileri**'nin altında **Ters**'i seçin.
- **Program noktası**'nin altında **Çevrim çıktısı**'ni seçin.

Montaj Oluşturan Parçalar için Doğru İlerleme/Hız Verileri

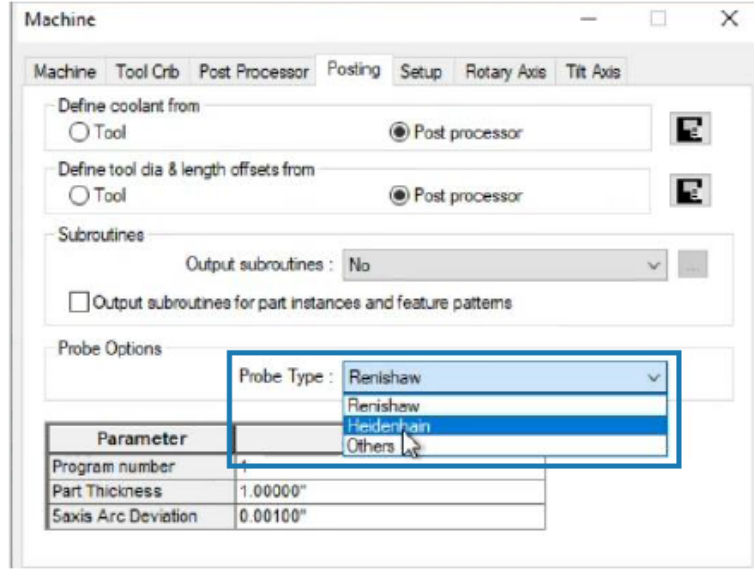


Montaj modunda, montajı oluşturan bir parçanın farklı kısımları veya birden çok örneği farklı stok malzemelerine sahipse her parça veya örnek için doğru stok malzemesi görüntülenir.

İlişkili stok malzemesi, **Stok malzemesi**'nin F/S sekmesinde İşlem Parametreleri iletişim kutusunda görüntülenir. İlerleme/Hız Düzenleyicisi, ilerleme/hız hesaplaması için **Stok malzemesi**'ni kullanır.

Önceki sürümlerde, bir montaj farklı stok malzemeleri içerdiğinde veya ayrı parça örnekleri farklı stok malzemeleri içerdiğinde, Freze Montaj modunda ilerleme/hız hesaplamaları genellikle hatalı oluyordu. Bunun nedeni, SOLIDWORKS CAM'in ilerleme/hız hesaplaması için yalnızca Parça Yöneticisi'nde listelenen ilk parçaya atanan stok malzemesini dikkate almasıydı. SOLIDWORKS CAM, hesaplanan ilerleme/hız değerlerini, farklı stok malzemeleri içermesine rağmen montajı oluşturan diğer parçalara atıyordu. Bu, hatalı ilerleme/hız değerlerine neden oluyordu.

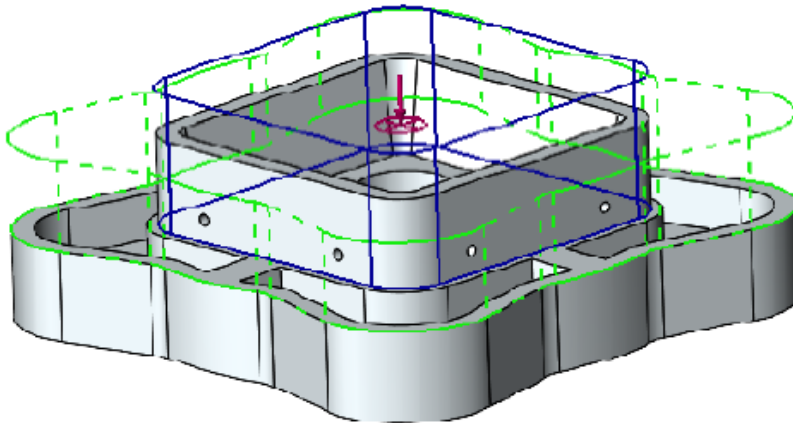
Heidenhain İnceleme Tipi



SOLIDWORKS CAM, Heidenhain denetleyicilerini kullanan takımlarda inceleme işlemlerini destekler.

Makine iletişim kutusunda Sonradan ekleme sekmesinde **İnceleme Seçenekleri**'nin altında **İnceleme Tipi** için **Heidenhain**'i seçin.

2,5 Eksenli Özellik Sihirbazı'ndaki Adalar için Sonlandırma Koşulları

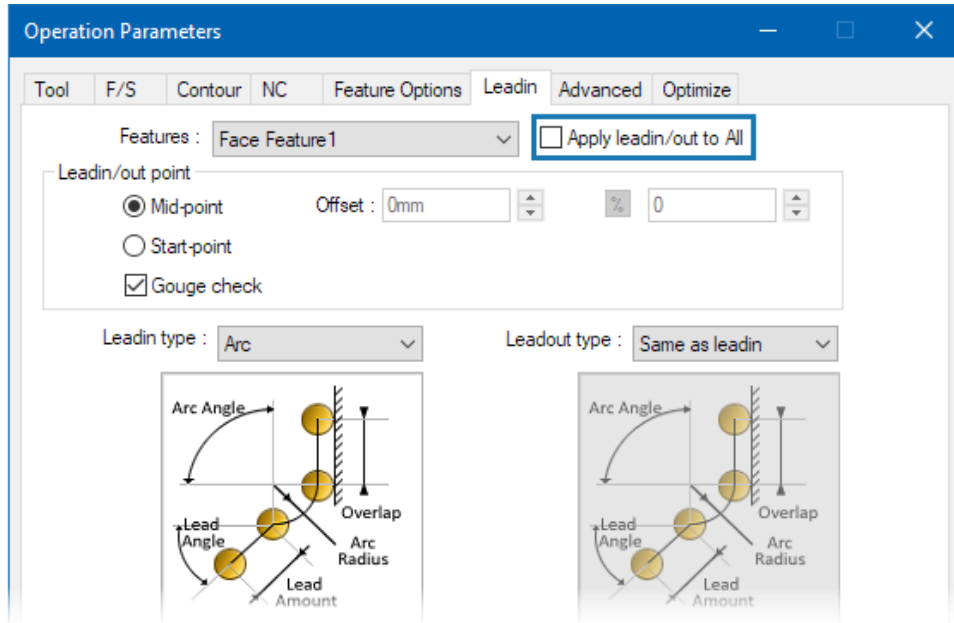


2,5 Eksenli unsurlar için adaların yüksekliğini iki yönde tanımlayabilirsiniz.

SOLIDWORKS CAM, önceki sürümlerde ada yüzünün en üst noktasından unsurun en altına kadar ada yüksekliğini otomatik olarak belirliyordu. Ada yüzünün unsurun üst yüzünden farklı bir yükseklikte olması durumunda ortaya çıkan ada, unsur yüksekliğine göre daha kısa oluyordu. Unsur yüksekliğine uyacak şekilde diğer yönde ada yüksekliği artırılmıyordu.

2,5 Eksenli Unsur: Ada Öğeleri PropertyManager'ında **Sonlandırma koşulu - Yön 2**'nin altında ada yüksekliğini belirleyebilirsiniz. Z+ ve Z- yönlerinde yüksekliği tanımlayabilirsiniz. **Sonlandırma Koşulu - Yön 2** ile ilişkili yön, ada unsurunun alt profilinin tersidir.

Bağlantılı Çevresel Frezeleme İşlemleri için Kesmeye Giriş ve Kesme Sonu Parametreleri

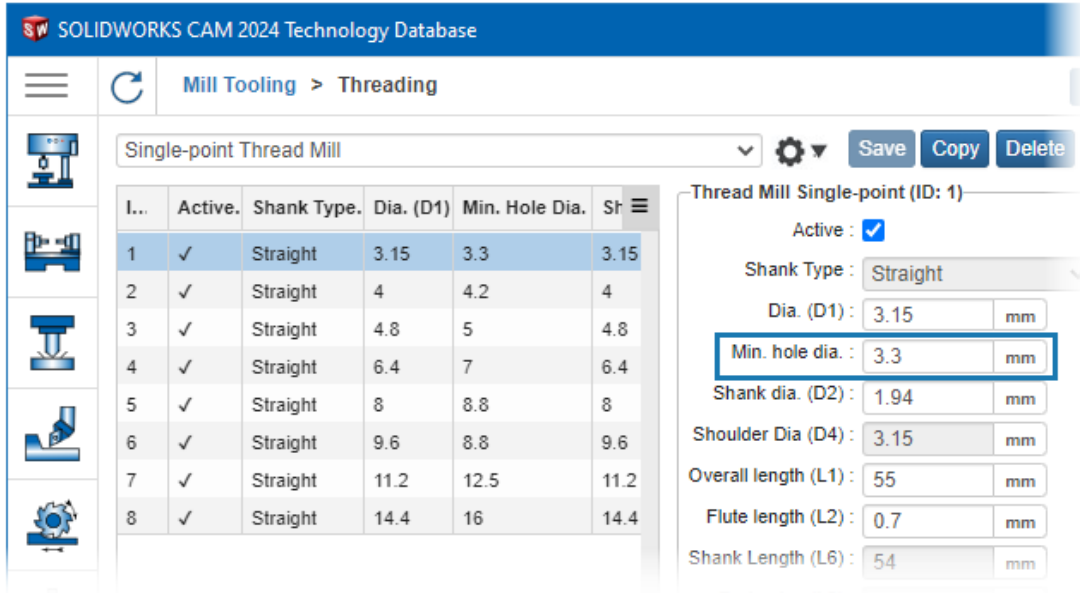


Bağlantılı Çevresel Frezeleme işlemleri için İlk Çevresel Frezeleme işleminin **Giriş** ve **Çıkış** parametrelerinin diğer bağlantılı işlemlere kopyalanmasını seçebilirsiniz.

İşlem Parametreleri iletişim kutusunun Giriş sekmesinde **Giriş/Çıkış Tümüne Uygula**'yı seçin. SOLIDWORKS CAM, unsura özel olduklarında bu işlem parametreleri için bağlantı oluşturmaz:

- **Giriş/Çıkış noktası**
- **Arada bağlantı kurar** kapsamındaki tüm parametreler

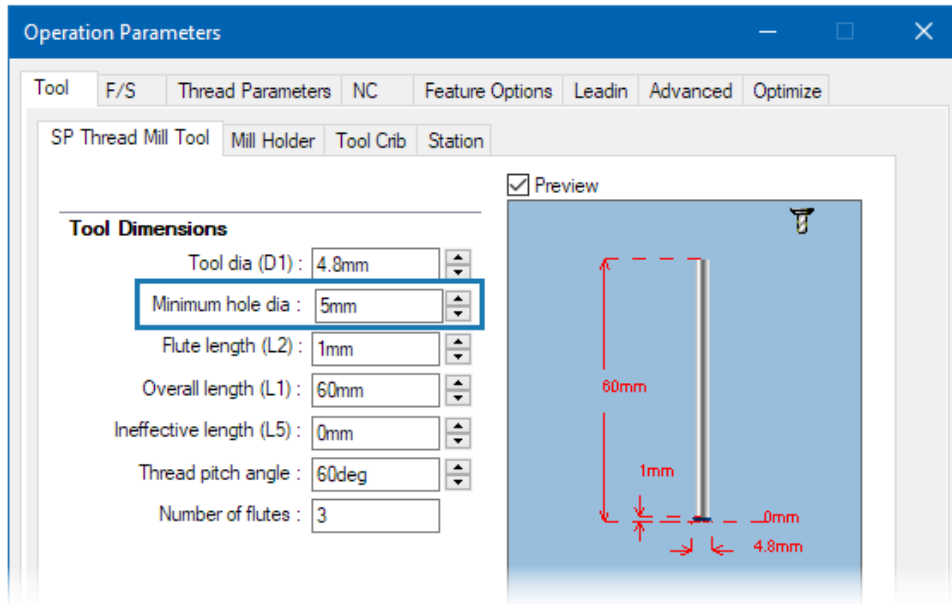
Diş Frezesi İşlemleri için Minimum Delik Çapı



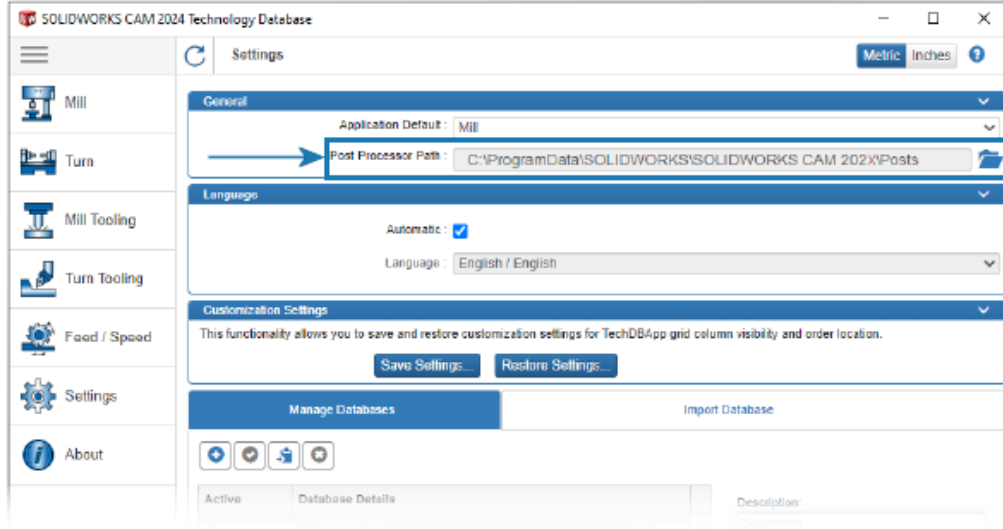
Diş frezesi işlemleri için minimum delik çapını belirleyebilirsiniz. Önceki sürümlerde bu parametre salt okunurdu.

Teknoloji Veritabanı'nda (TechDB) Freze Takımları sekmesinde bir **Diş Açma Takımı** seçin ve **Min. delik çapı** değerini belirleyin.

Ayrıca İşlem Parametreleri iletişim kutusunun Takım sekmesinde, Diş Freze Takımı ikincil sekmesinde, **Takım Ölçüleri**'nin altında **Min. delik çapı**'nı belirleyebilirsiniz. İşlem Parametreleri iletişim kutusundaki değişiklikler TechDB'ye kaydedilmez.



Son İşlemci Yolu



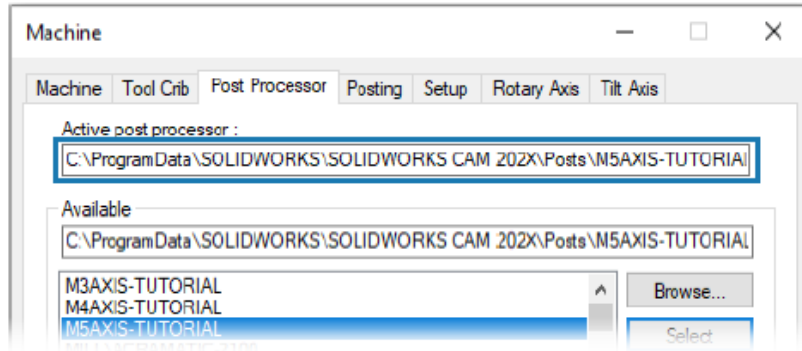
Teknoloji Veritabanı'nın (TechDB) Ayarlar sekmesinde son işlemcileri içeren klasörün varsayılan konumunu belirleyebilirsiniz. **Genel**'in altında **Son İşlemci Yolu**'nu belirleyin. Her parça veya montaj için son işlemciyi yeniden seçmeniz gerekmez.

Son işlemcileri içeren klasörün konumunu değiştirdiğinizde ve SOLIDWORKS CAM'de daha önce programlanmış bir parça veya montajı açtığınızda aşağıdakiler gerçekleşir:

1. SOLIDWORKS CAM son işlemci dosyasının **Aktif son işlemci** klasöründe bulunup bulunmadığını belirler.

Klasör kullanılamıyorsa yazılım **Son İşlemci Yolu**'nu yükler.

2. SOLIDWORKS CAM, **Son İşlemci Yolu**'nda son işlemci dosyasını arar.
3. SOLIDWORKS CAM, son işlemci dosyasını bulduğunda **Aktif son işlemci** için Son İşlemci sekmesinin Makine iletişim kutusunda son işlemci dosyasının dosya yolunu görüntüler.



İnceleme Döngüleri

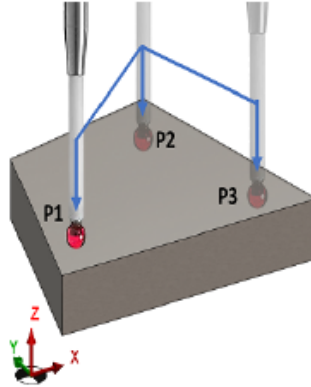
SOLIDWORKS CAM, düzlemleri ve eksenleri kalibre etmek ve ölçmek için ek inceleme döngüleri barındırır.

İnceleme döngüleri şunları içerir:

- **3 Noktalı Düzlem**
- **Açı Ölçümü (X Eksen)**
- **Açı Ölçümü (Y Eksen)**
- **4. Eksen Ölçümü (X Eksen)**
- **4. Eksen Ölçümü (Y Eksen)**

İnceleme sekmesinin İşlem Parametreleri iletişim kutusunda, **İnceleme Döngüsü**'nün altında inceleme döngülerine erişebilirsiniz.

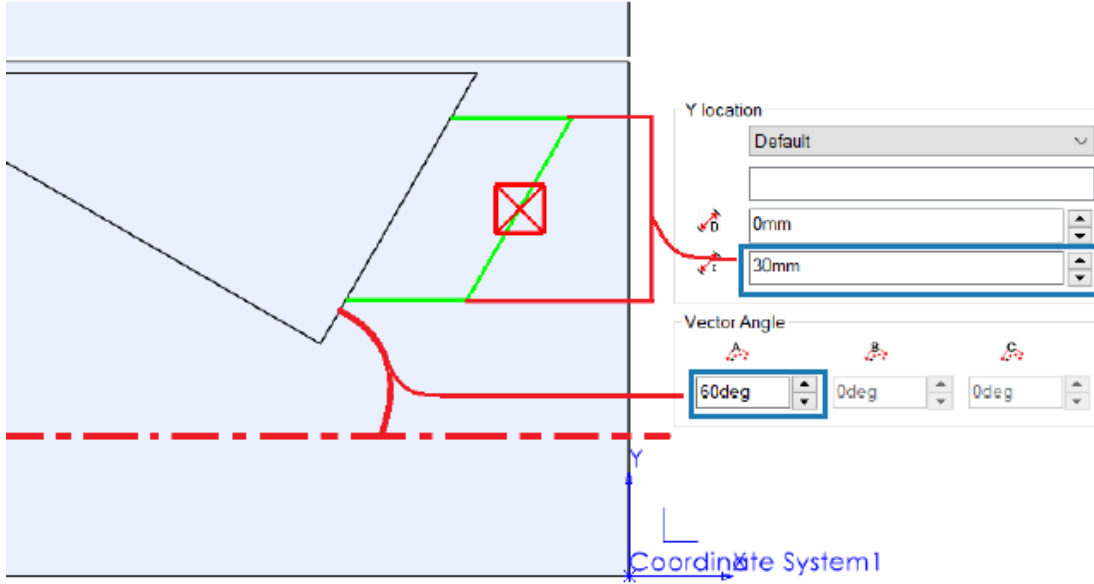
Üç Noktalı Düzlem



3 Noktalı Düzlem inceleme döngüsü kullanıldığında SOLIDWORKS CAM, ilgili yüzeyde üç noktayı kullanarak ölçüm yapar. İncelenen noktalar bir düzlem oluşturur.

3 Noktalı Düzlem'i seçtiğinizde SOLIDWORKS CAM, üç noktayı varsayılan ofset değerlerinde konumlandırır. Ofset değerlerini değiştirebilir ve gerekli konumlardaki noktaları inceleyebilirsiniz.

Açı Ölçümü (X/Y Ekseni)

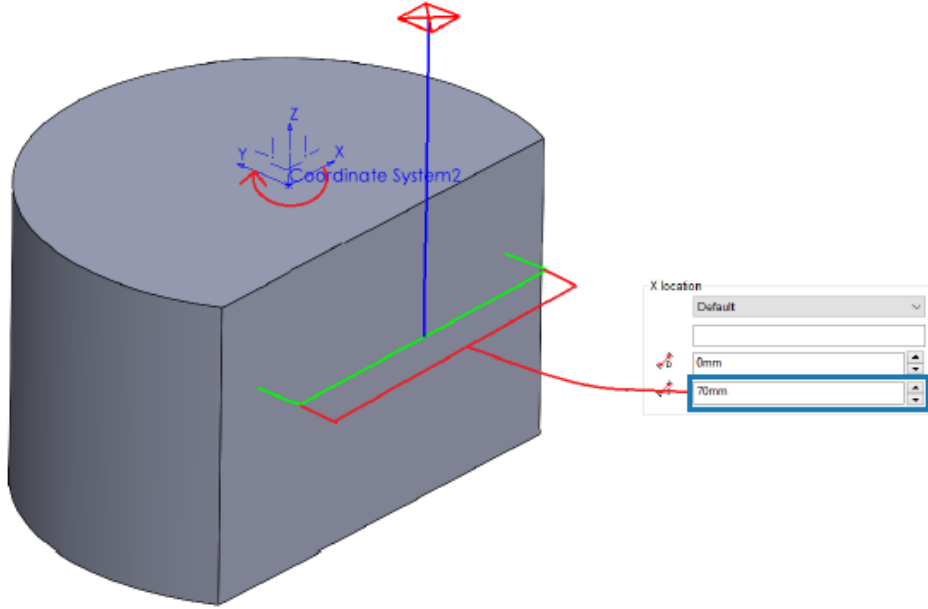


Açı Ölçümü (X Ekseni) ve **Açı Ölçümü (Y Ekseni)** inceleme aracı, seçili bir yüzey üzerindeki iki nokta arasında döngü oluşturur ve sırasıyla X veya Y eksenine göre yüzün açısını hesaplar.

SOLIDWORKS CAM, iki noktayı seçilen yüzün merkez noktası etrafında simetrik olarak konumlandırır. İşlem Parametreleri iletişim kutusunun **İnceleme** sekmesinde **İnceleme Döngüsü**'nün altında, **X konumu** ve **Y konumu** için noktalar arasındaki mesafeyi **Artımlı Mesafe** cinsinden belirleyebilirsiniz.

Seçili düzlemsel yüzün normali, inceleme aracını eklediğiniz düzenin Z eksenine dik olmalıdır.

4. Eksen Ölçümü (X/Y Eksen)



Bu inceleme döngüsü, seçilen bir yüzeyin iki noktası arasındaki eğimi dördüncü eksene göre ölçer.

İlgili yüzey, incelenen noktalar arasındaki eğimin X veya Y ekseninde ölçülmesini sağlayacak şekilde seçilmelidir. Döner eksen düzeltmesi için sonuç değerini kullanabilirsiniz.

Yüzeyin merkez noktasının X ve Y koordinatları, takım yolunun başlangıç noktasıdır. SOLIDWORKS CAM, inceleme noktalarını bu başlangıç noktası etrafında, iki inceleme noktası arasında tanımlanmış mesafeye göre simetrik olarak konumlandırır.

İnceleme aracı hareketleri eksene paraleldir. SOLIDWORKS CAM, yüzeydeki referans noktasıyla aradaki boşluk mesafesini ölçer. İnceleme aracı hareketleri için boşluk mesafesi, tanımlanandan daha fazla veya daha az olabilir.

İnceleme Aracı Çıktı Seçenekleri

Non-cutting Portion

Type : Straight ▼

Shoulder dia (D4) : 3mm ▲▼

Shoulder length (L4) : 60mm ▲▼

Shank dia (D2) : 3mm ▲▼

Shank length (L6) : 60mm ▲▼

Properties

Feed parameters...

TechDB ID : 7

Output through : Tip ▼

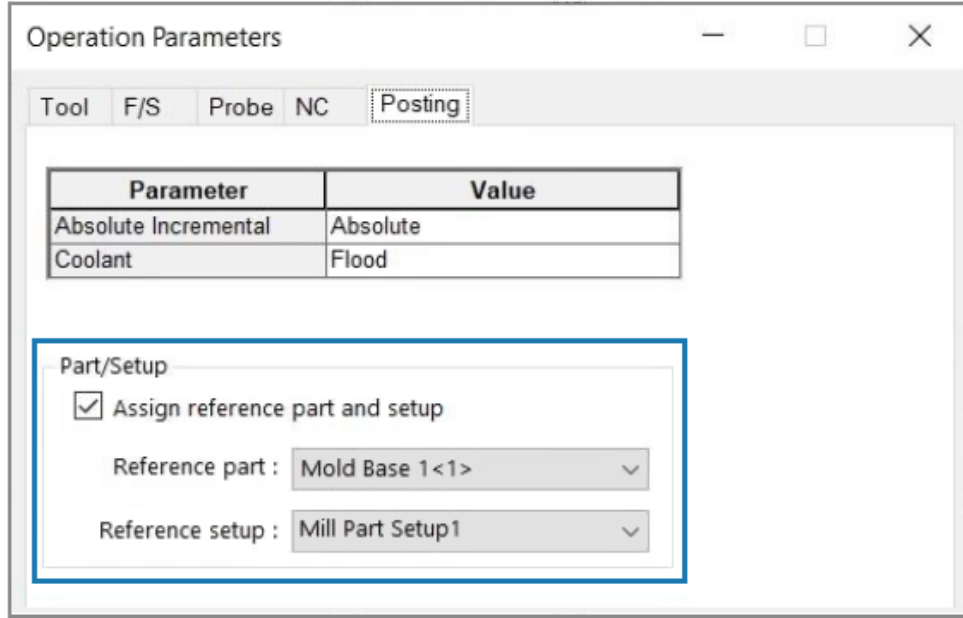
Comment : N-5003-2289-00-A ≡

İnceleme araçları için **Baştan sona çıkış** parametresini belirleyebilirsiniz. Bu parametre, ayarlanan takım referans noktasına göre takım yolunu ve G kodunu oluşturur.

İşlem Parametreleri iletişim kutusunun Takım sekmesinde, İnceleme Aracı sekmesinde **Özellikler**'in altında **Baştan sona çıkış** için aşağıdakilerden birini seçebilirsiniz:

- **Uç.** Takım yolunu, inceleme aracının ucunu referans olarak oluşturur.
- **Ortala.** Takım yolunu, inceleme aracının ortasını referans olarak oluşturur.

Montaj Modunda İnceleme Döngüleri



Montaj modunda, oluşturulan her inceleme işlemi için uygun parça örneğini ve freze parçası ayarlarını atayabilirsiniz. Bu işlem, **Parça Ayarı Referans Noktası**'nın doğru şekilde belirlenmesini sağlarken inceleme işleminin takım yolunu yayınlar.

Önceki sürümlerde SOLIDWORKS CAM, bir montajın işlem ayarları altında yalnızca inceleme işlemlerinin bulunması durumunda bunların koordinatlarını fikstür koordinat sistemi (FCS) üzerinden ölçüyordu. SOLIDWORKS CAM, Ayar Parametreleri iletişim kutusundaki Ofset sekmesinde örneği ve ilgili unsur ayarını listelemiyordu. Çıktı sıfır noktasını **Parça ayarı referans noktası** olarak belirleseniz bile takım yolu koordinatları FCS'ye başvuruyor ve bu nedenle yanlış kod yayınliyordu.

İşlem Parametreleri iletişim kutusunun Sonradan ekleme sekmesinde **Parça Ayarı**'nın altında Montaj modunda parametreleri belirleyebilirsiniz.

Parametre	Tanım
Referans parçası ve ayarı ata	Referans parçası ve Referans ayarı parametrelerini etkinleştirir.
Referans parçası	Parça Yöneticisi'ndeki tüm parçaları listeler. Varsayılan seçim İnceleme işlemi için İnceleme sekmesinde yüzünü seçtiğiniz parçadır (birden fazla parça örneği varsa parça örneği son ek olarak eklenir). Yüz seçmediyseniz SOLIDWORKS CAM, Parça Yöneticisi'nde listelenen ilk parçayı kullanır. Son işleme faaliyeti Parça Ayarı Referans Noktası'nı belirlemenizi gerektiriyorsa SOLIDWORKS CAM, referans olarak seçilen parçanın sıfır noktası değerlerini kullanır. SOLIDWORKS CAM, Takım Yolu İçinden Adım ve simülasyon komutlarını yürütürken koordinatları hesaplamak için Parça Ayarı Referans Noktası'nı da kullanır.

Parametre	Tanım
Referans ayarı	Referans Parçası kapsamında seçilen parçayla veya parça örneğiyle ilişkili tüm parça ayarlarını listeler. Varsayılan seçim, unsurları seçili işlem ayarlarında işlenebilen Referans Parçası için seçilen parçanın veya parça örneğinin geçerli unsur ayarıdır. SOLIDWORKS CAM, yayınlarken takım yolunun koordinatlarını hesaplamak için seçtiğiniz ayarların sıfır noktasını kullanır.

İnceleme işlemleri kapsamında **Referans parçası** ve **Referans ayarı** için yaptığınız seçimler, Ayar Parametreleri iletişim kutusunun Ofset sekmesinde parça örneklerinde ve iş koordinatlarında görüntülenir.

Setup Parameters

Origin Axis **Offset** Indexing Advanced Statistics NC Planes Fixtures Posting

Sort by

☐ Part order

☒ Grid pattern

Start corner: Upper left

Direction: Horizontal

Pattern: Zig

Work coordinate offset

☒ None

☐ Fixture

☐ Work Coordinate

☐ Work & Sub Coordinate

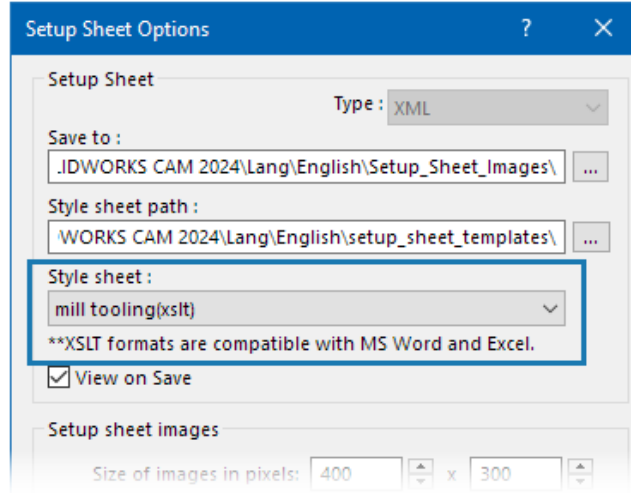
Start value: 1 54 1

Increment: 0 1 0

Assign

#	Part Name	Setup	O...	S...	X	Y	Z
1	Mold Base 1<1>	Mill Part Setup1	0	0	24.37	14.2	-1

Ayar Sayfaları



En son tarayıcılarla uyumluluk için ayar sayfalarının varsayılan formatı `.xslt` olarak seçilmiştir.

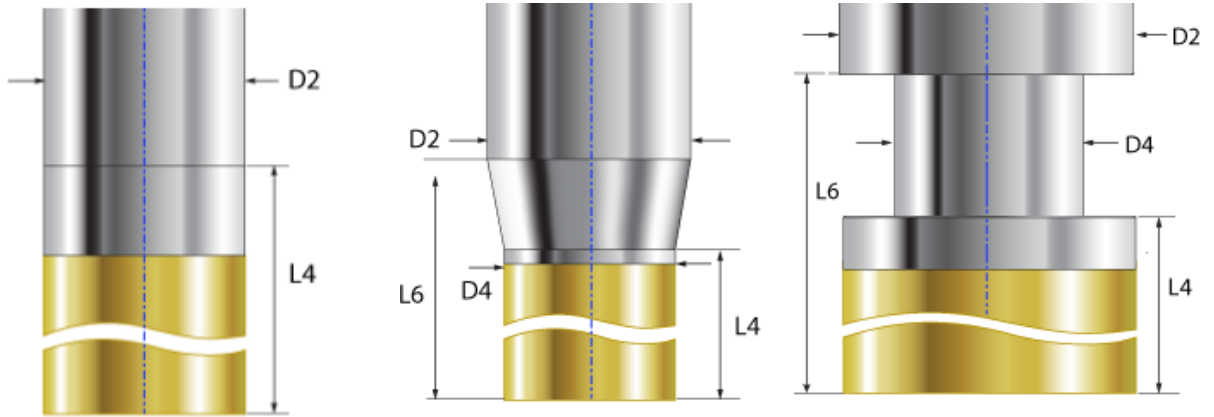
Freze Takımları için Sap Tipleri



Herhangi bir Freze Takımı için sap tiplerini tanımlayabilirsiniz (**Düz**, **Açılı** veya **Boyunlu**).

Önceki sürümlerde, yalnızca belirli freze takımlarında sap tipi seçenekleri vardı. Bu ek takımların kesici olmayan kısımları için sap tipleri belirleyebilirsiniz:

- Derin Delik Delme Takımı
- Punta
- Havşa Takımı
- Kırılma Kuyruğu Takımı
- Kama Yuvası Takımı
- Özel Kesici Takım



Düz. Omuz uzunluğunu ve sap çapını tanımlayabilirsiniz.

Açılı. Omuz çapını, omuz uzunluğunu, sap çapını ve sap uzunluğunu tanımlayabilirsiniz. Takımın konik kısmı, kesici takımın kesici olmayan kısmıdır.

Boyun. Omuz çapını, omuz uzunluğunu, sap çapını ve sap uzunluğunu tanımlayabilirsiniz. Takımın boyun kısmı, kesici takımın kesici olmayan kısmıdır.

- D2 = Sap çapı
- D4 = Omuz çapı
- L4 = Omuz uzunluğu
- L6 = Sap uzunluğu

Takım Seçme Filtresi İletişim Kutusu

Tool Select Filter

Tool type : Flat End

Filter by

☐ Barrel Type Standard

☐ Diameter 0mm - 9mm

☐ End Radius 0mm - 9mm

☐ Tool material Carbide

☐ Holder Designation BT-30

☐ Protrusion Length 0mm - 9mm

☐ Containing Text *

Preview

Mill (Metric)

	ID	Tool ID	SubType	End Radius	Tool Dia	Effec Cut Length	Overall Length
1	1	1MM CRB 2FL 4 LOC	3	0.000000	1.000000	4.000000	39.000000

Ek tablo sütunlarını görmek için Takım Seçme Filtresi iletişim kutusunu yeniden boyutlandırabilirsiniz.

Takım Seçimi - Ağız Uzunluğu

☒ Use Expression

Tool diameter lower expression

Feature Dimension : Diameter

Operator : +

Constant : 0.5

Tool diameter Upper expression

Feature Dimension : Diameter

Operator : +

Constant : 5

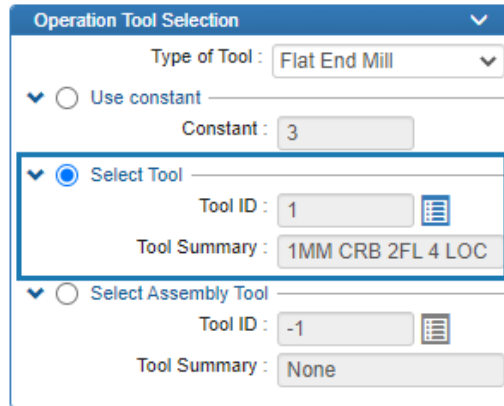
SOLIDWORKS CAM, belirli bir takım kullanmak yerine **İfade Kullan** tabanlı takım seçim kriterlerini kullandığınızda, takımın ağız uzunluğunu hesaba katar.

İşlem Planını Oluştur'u çalıştırdığınızda, takım seçim kriterlerini bir Takım çapı alt/üst ifadesiyle tanımladığınız her işlem için aşağıdaki kurallar geçerlidir:

- Takım kutusunda, ifade kriterleriyle eşleşen aynı çap değerlerine sahip iki veya daha fazla takım varsa SOLIDWORKS CAM, takımı atamak için ağız uzunluğunu hesaplar. Ağız uzunluğu unsur derinliğinden fazla olan takımı seçer. Tüm takımların ağız uzunlukları unsur derinliğinden fazlaysa SOLIDWORKS CAM, unsur derinliğine en yakın ağız uzunluğuna sahip takımı seçer.
- Yine de SOLIDWORKS CAM seçebileceği iki veya daha fazla takım buluyorsa bir takım seçmek için Stok/Takım Malzeme Eşleme kuralları kullanılır.

Örneğin 75 mm'lik unsur derinliğine sahip dikdörtgen bir cep düşünün. Takım seçim kriterleri, bu unsura atanan unsur stratejisine dayalı olarak 25 mm'lik bir Yassı Uçlu Freze seçer. Takım kutusunda, aynı çapa sahip 25 mm'lik iki adet Yassı Uçlu Freze bulunmaktadır. Ancak bir takımın ağız uzunluğu 50 mm iken diğerinki 80 mm'dir. SOLIDWORKS CAM, unsur derinliğine daha yakın olduğu için 80 mm ağız uzunluğuna sahip takımı seçer.

Takım Seçimi - Takım Kutusu Önceliği



Teknoloji Veritabanı'nda (TechDB) **Takımhane önceliği**'ni seçtiğinizde SOLIDWORKS CAM daha iyi bir takım seçimi mantığı uygulamaktadır.

SOLIDWORKS CAM, etkin takım kutusunda uygun takımların bulunabilmesi için optimize edilmiş takım seçim mantığını kullanır:

- SOLIDWORKS CAM, TechDB'de belirli bir işlem için atanan takımın etkin takım kutusunda bulunmaması durumunda, etkin takım kutusunda daha küçük takımlar olsa bile ilgili takımı takım kutusuna ekler. (Bir takımı TechDB'de belirli bir **Makine Kodu**'nu referans alarak seçtiyseniz.) Etkin takım kutusunda benzer parametreler içeren başka bir takım varsa SOLIDWORKS CAM bu takımı kullanır.
- TechDB'de tanımlanan ifadelere göre seçilen takımı etkin olmayacak şekilde ayarladıysanız SOLIDWORKS CAM bunu etkin takım kutusuna eklemeyi. Takım kutusuna etkin bir takım eklemek için takip eden takım seçim kuralları kullanılır.

19

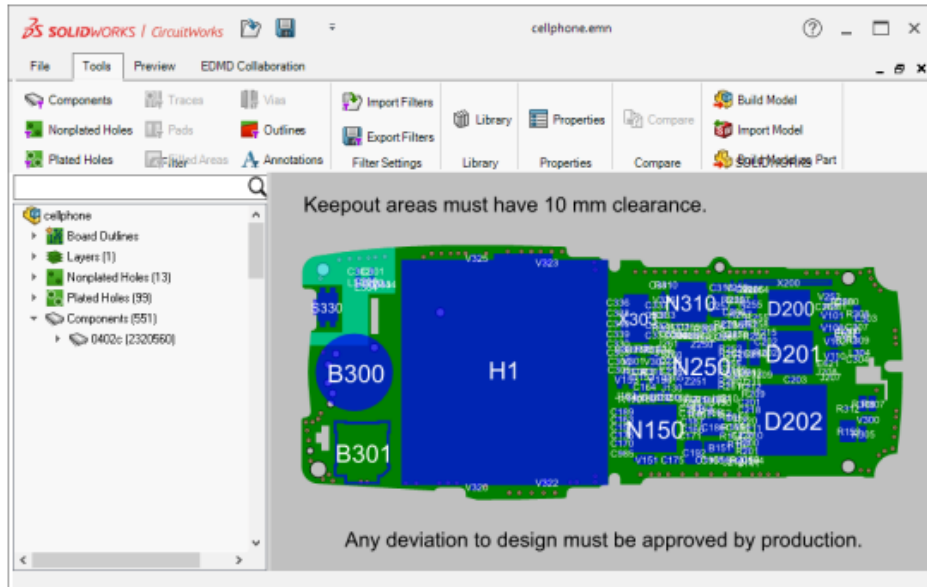
CircuitWorks

Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- **Kullanıcı Arayüzü Yeniden Tasarımı (2024 SP4)**
- **SOLIDWORKS Standard'da CircuitWorks (2024 FD02)**
- **CircuitWorks için SOLIDWORKS Connected Desteği (2024 FD01)**

CircuitWorks™; SOLIDWORKS® Standard, SOLIDWORKS Professional ve SOLIDWORKS Premium sürümlerinde kullanılabilir.

Kullanıcı Arayüzü Yeniden Tasarımı (2024 SP4)



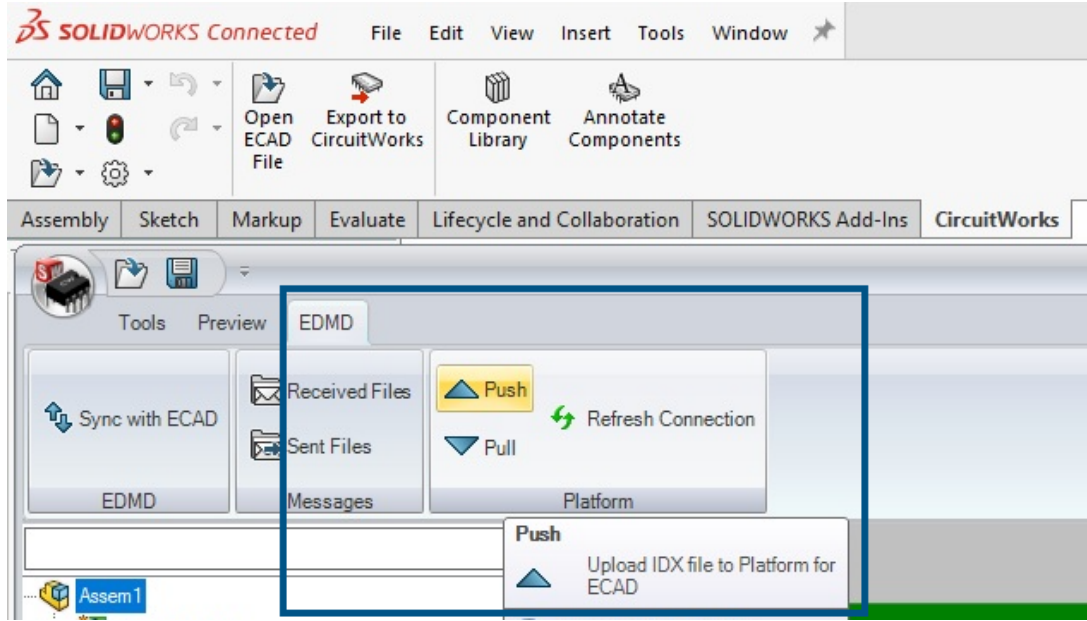
CircuitWorks'ün kullanıcı arayüzü, SOLIDWORKS ile daha tutarlı olacak şekilde yeniden tasarlanmıştır.

Hızlı Erişim araç çubuğu, CommandManager ve CircuitWorks ağacı SOLIDWORKS'teki gibi görünür ve çalışır.

SOLIDWORKS Standard'da CircuitWorks (2024 FD02)

CircuitWorks, SOLIDWORKS Standard da dahil olmak üzere tüm SOLIDWORKS sürümlerinde mevcuttur.

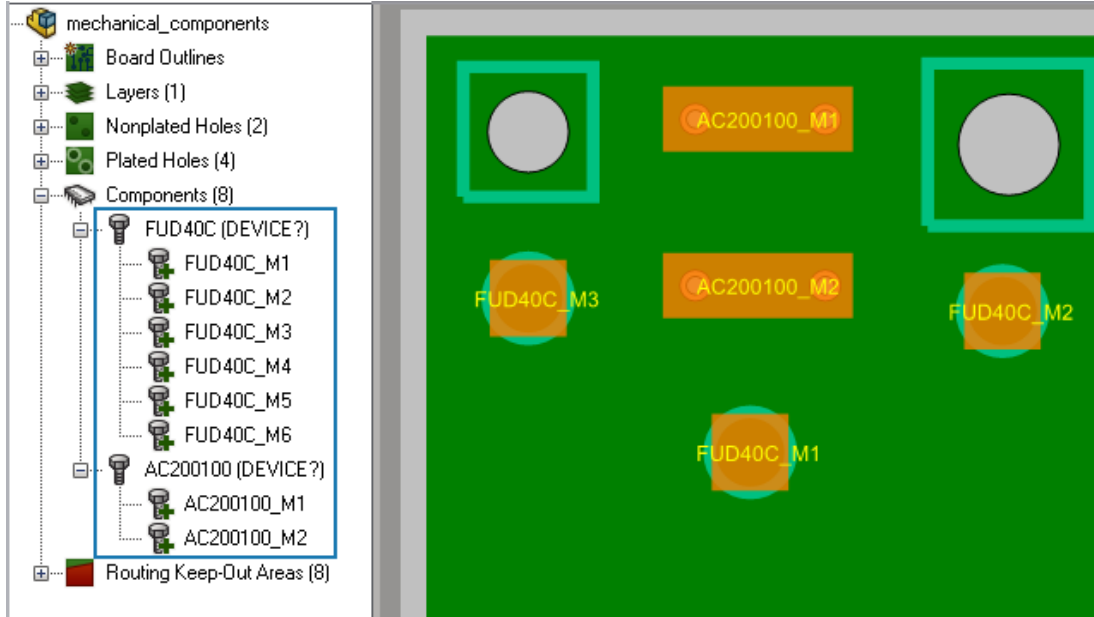
CircuitWorks için SOLIDWORKS Connected Desteği (2024 FD01)



SOLIDWORKS Connected ek CircuitWorks işlevselliğini destekler.

- **İt** ▲ ve **Çek** ▼ araçları (EDMD araç çubuğu), ECAD'den IDX 3 dosyaları göndermenizi ve almanızı sağlar.
- **Modeli İlişkilendir**, 3DEXPERIENCE Platform'dan elektronik bileşen veri modellerini de listeler. Her bir CircuitWorks ağaç bileşenini SOLIDWORKS parça veya montaj dosyalarıyla ilişkilendirebilirsiniz. 3DEXPERIENCE Platform'dan bir modeli ilişkilendirdikten sonra CircuitWorks ağacındaki yıldız işareti kaybolur.
- Bileşen Özellikleri panelinde ve CircuitWorks Bileşen Kütüphanesi'nde **SOLIDWORKS bileşeni** için 3DEXPERIENCE Platform'dan elektronik bileşen veri modellerini listelemek üzere **Bileşen için Gözet** 📁 öğesine tıklayın.
- SOLIDWORKS Connected'da bir montaj oluşturduğunuzda, Aç iletişim kutusu, montajda kullanabileceğiniz 3DEXPERIENCE Platform'dan elektronik bileşen veri modellerini listeler.

Mekanik Bileşen Değişikliklerini Karşılaştırmak için Referans Göstergeleri (2024 SP3)



CircuitWorks, bileşenin halihazırda kendisiyle ilişkilendirilmiş bir Referans Göstergesi (Ref. Des.) mekanik bileşenin her bir örneğine geçici bir Ref. Des. atar.

CircuitWorks'te bir `IDX 3` dosyası açtığınızda yazılım siz modeli geliştirirken SOLIDWORKS'te de kullanılabilir olan Ref. Des.'i atar. Ref. Des. CircuitWorks ağacında örnek adıyla görünür. Aynı Ref. Des. SOLIDWORKS'te mekanik bileşenleri modelledikten sonra SOLIDWORKS FeatureManager tasarım ağacında görünür.

Her bileşende Ref. Des. olması size şunları sağlar:

- **PDF'e ver** aracını kullanarak kart montajını SOLIDWORKS'ten CircuitWorks'e verdiğinizde değişiklik sonuçlarını görüntülerini daha fazla doğruluk. SOLIDWORKS'teki mekanik bileşenlerde yapılan değişiklikler ECAD ile Senkronize iletişim kutusunda ve CircuitWorks penceresindeki Değişiklikler ağacında görünür.
- **ECAD ile Senkronize** aracını kullanarak kart montajını CircuitWorks'ten ECAD tasarımcısına verdiğinizde değişiklik sonuçlarını görüntülerken daha fazla doğruluk. Mekanik bileşenlerde yapılan tüm değişiklikler ECAD ile senkronize iletişim kutusunda görünür.

Görevleri 3DEXPERIENCE Platform'a Gönderme

Görevleri 3DEXPERIENCE platform'a göndermek için:

1. CircuitWorks'te **Dosya > Seçenekler** ögesine tıklayın.

2. ProStep EDMD sekmesinde:

- **ProStep EDMD Kullan** ögesini seçin.
- **ProStep versiyonu oku ve yaz** bölümünde **v 3.0'**ı seçin.
- **Paylaşılan klasör** içerisinde, CircuitWorks ve ECAD uygulaması arasında ProStep EDMD dosyalarının nerede paylaşılacağını belirleyin. Bu klasör için yazma izninizin olduğundan emin olun.
- **IDX iletişimde GMT stili tarih kullan'**ı seçin.
- (İsteğe bağlı) **Ağaç seçimindeki önizleme resminde değişikliği canlandır** ögesini seçin.
- (İsteğe bağlı) **Panelin alt tarafında bileşenlerin döndürme yönünü tersine çevir** ögesini seçin. İşareti kaldırıldığında bileşen dönmez, bileşenin ayna görüntüsü olarak üst yerine panelin alt tarafına gider.
- (İsteğe bağlı) **ECAD'den yapılan değişiklikleri uygulamadan önce SOLIDWORKS'te yapılan değişiklikleri kontrol edin** ögesini seçin.

3. SOLIDWORKS Alma sekmesinde, **İletken katman modelleme** altında **Tam (daha yavaş)** ögesini seçin.

SOLIDWORKS tüm katmanları oluşturur, böylece panelin her katmanını görebilirsiniz.

4. **Tamam'a** tıklayın ve ardından SOLIDWORKS'ü yeniden başlatın.

5. CircuitWorks'te **Gönder** seçeneğine (EDMD araç çubuğu) tıklayın.

6. EDMD Gönder AI iletişim kutusunda **Değişiklik gönderilmeye hazır**'ın altında:

- a) **İş Birlikçi** için bir ad girin.
Ad, soyad veya her iki adı da girebilirsiniz.
- b) **İsmi Denetle**  ögesine tıklayın ve eklenecek adı arayın.
- c) (İsteğe bağlı) **Yorumlar** girin.
- d) **Tamam** seçeneğine tıklayın.

Taban verileri **3DEXPERIENCE** Collaborative Tasks aracılığıyla ProStep EDMD IDX 3 formatında **3DEXPERIENCE** Platform'a gönderilir. Görev ECAD mühendisine atanır. Bir değişiklik veya yanıt dosyasını göndermeniz durumunda **İş Birlikçi** alanı yazılım tarafından önceden doldurulur veya adı değiştirebilirsiniz.

Bina Modelleri (2024 FD01)

CircuitWorks Connected'da, kart modelleri ve bileşenlerini oluşturmak ve **3DEXPERIENCE** Platform'a kaydetmek için **Model Oluştur** aracını kullanabilirsiniz. Önceki sürümlerde, kart modelini ve her bileşeni ayrı ayrı kaydetmeniz gerekiyordu.

CircuitWorks Connected, kart modelini ve karşılık gelen bileşenleri, zaten kart modelini ve bileşenlerini oluşturup oluşturmadığınızdan bağımsız olarak oluşturur.

Senaryo	CircuitWorks modeli oluşturduktan sonra
Model ilk kez oluşturulduğunda	CircuitWorks kartı ve bileşenlerini yerel önbelleğe kaydeder. Seçenekleri belirleyin: • 3DEXPERIENCE'a Kaydet. Tüm modelleri 3DEXPERIENCE Platform'a kaydeder. • Kaydetme. İletişim kutusunu kapatır. Modelleri daha sonra SOLIDWORKS yazılımında 3DEXPERIENCE Platform'a kaydedebilirsiniz.
Kart modeli yerel önbellekte olabilir veya olmayabilir ancak yerel CircuitWorks veritabanında mevcuttur	Seçenekleri belirleyin: • Üzerine yaz. Yeni bir kart modeli oluşturur ve 3DEXPERIENCE Platform'a kaydeder. • Varolanı kullan. 3DEXPERIENCE Platform'dan kart modelini indirir ve SOLIDWORKS montajında kullanır. • İptal. Model oluşturma işlemini iptal eder.
Kart modelinin bileşenleri yerel CircuitWorks veritabanında vardır	Bileşenler için seçenekleri belirleyin: • Evet. Mevcut modeli kullanır. • Tümüne Evet. Kart modelindeki tüm bileşenler için mevcut modelleri kullanır. • Hayır. Yeni bir model oluşturur. • Tümüne Hayır. Kart modelindeki tüm bileşenler için yeni modeller oluşturur.
Kart modeli yerel CircuitWorks veritabanındadır ve zaten 3DEXPERIENCE Platform'dadır ancak yerel önbellekte değildir	Seçenekleri belirleyin: • Üzerine yaz. Yeni bir kart modeli oluşturur ve 3DEXPERIENCE Platform'a kaydeder. • Varolanı kullan. 3DEXPERIENCE Platform'dan kart modelini indirir ve SOLIDWORKS montajında kullanır. • İptal. Model oluşturma işlemini iptal eder.

Model oluşturma işlemi tamamlandıktan sonra, kart modelini ve bileşenlerini 3DEXPERIENCE Platform'a otomatik olarak kaydetme seçeneği belirleyebilirsiniz.

CircuitWorks'te, **Seçenekler**  > **SOLIDWORKS Alma**  öğesine tıklayın ve **Model Oluşturma tamamlandıktan sonra 3DEXPERIENCE'a Otomatik Olarak Kaydet** öğesini seçin.

CircuitWorks'te kartı oluşturduktan hemen sonra kart modelini kaydetmemeye karar vererseniz daha sonra SOLIDWORKS yazılımında kaydedebilirsiniz. SOLIDWORKS'te,

3DEXPERIENCE'a Kaydet  (CircuitWorks araç çubuğu) veya **Araçlar** > **CircuitWorks** > **3DEXPERIENCE'a Kaydet** öğesine tıklayın.

CircuitWorks'ten Panel Taslağı ve Kesim Değişiklikleri (2024 SP2)

CircuitWorks, panel taslağı ve kesim değişikliklerine dayalı olarak MCAD değişiklik dosyaları oluşturabilir. Daha sonra bu değişiklikleri `IDX 3` dosyaları olarak Cadence®Allegro®'ya gönderebilirsiniz.

ECAD bu değişikliklerin her birini kabul eder veya reddeder. ECAD `IDX 3` yanıt dosyasına bağlı olarak, reddedilen değişiklikler CircuitWorks'te yeniden görünür. Bu değişiklikleri SOLIDWORKS montajına uygulamak için **Model Oluştur** ögesine tıklayın.

Panel taslağı veya kesim değişiklikleri yaptığınızda, aynı değişiklik dosyasındaki diğer tüm değişiklikler (bileşenler, delikler veya keep in/keep out alanları gibi) kaldırılır. Bunları daha sonra ek değişiklikler olarak göndermeniz gerekir.

ECAD'den Panel Taslağı ve Kesim Değişiklikleri (2024 SP3)

ECAD tasarımcıları, panel taslağı ve kesim değişikliklerine dayalı olarak `IDX 3` değişiklik dosyaları oluşturabilir. Bu değişiklikleri CircuitWorks'te açabilirsiniz.

CircuitWorks'te bu değişikliklerin her birini kabul edebilir veya reddedebilirsiniz. Bu değişiklikleri SOLIDWORKS montajına uygulamak için **Model Oluştur** ögesine tıklayın. CircuitWorks yanıt dosyasına bağlı olarak, reddedilen değişiklikler ECAD sisteminde yeniden görünür.

SOLIDWORKS Composer

Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- **SOLIDWORKS Composer Ürünleri için Çevrimdışı Yardım**
- **SOLIDWORKS Composer'da SpeedPak Konfigürasyonları Desteği**

SOLIDWORKS® Composer™ yazılımı, ürün iletişimi ve teknik çizimler için 2B ve 3B grafik içeriklerinin oluşturulmasını kolaylaştırır.

SOLIDWORKS Composer Ürünleri için Çevrimdışı Yardım

Tüm SOLIDWORKS Composer ürünleri için Çevrimdışı Yardım, HTML formatı yerine PDF formatında kullanıma sunulmuştur.

Önceki sürümlerde çevrimdışı Yardım yalnızca Microsoft Internet Explorer'da çalışıyordu. Artık tarayıcıdan bağımsız olarak kullanılabilir.

SOLIDWORKS Composer'da SpeedPak Konfigürasyonları Desteği

SpeedPak konfigürasyonlarına sahip bileşenler içeren SOLIDWORKS montaj dosyalarını SOLIDWORKS Composer'a çevirebilirsiniz.

SpeedPak bileşenleri, SOLIDWORKS Composer'a çevrilmelerini sağlamak için üst konfigürasyonlarına geçirilir.

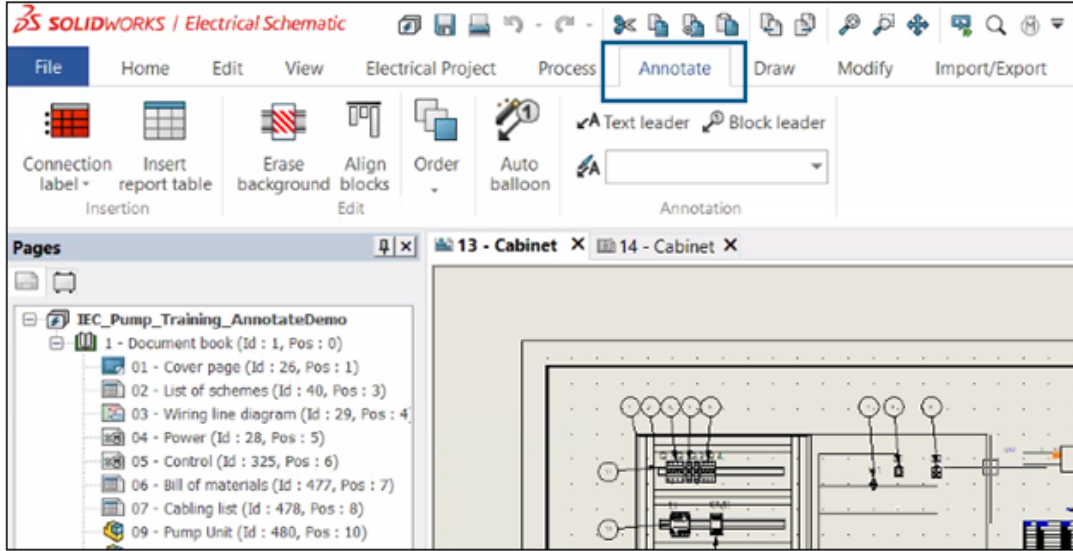
SOLIDWORKS Electrical

Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- **Detaylandır Sekmesi (2024 SP3)**
- **Klemens Grubu Teknik Resimleri (2024 SP3)**
- **ECP'deki 6W Tags Geliştirmeleri (2024 FD03)**
- **Teknik Resim İşareti Numaraları (2024 SP2)**
- **Veri Dosyalarını Dışarı Aktarma (2024 SP2)**
- **Kablo Referanslarını ve Üretici Parçalarını Yönetmek İçin Alma Seçenekleri (2024 SP2)**
- **Elektrikli Bileşen Ağacını Yeniden Yapılandırma**
- **SOLIDWORKS Electrical Öğreticileri (2024 FD01)**
- **Kablo Yönetimi (2024 SP1)**
- **Teknik Resimler Arasındaki Dinamik Bağlantı (2024 SP1)**
- **Electrical Content Portal'da Bağlantılar Paylaşma (2024 SP1)**
- **Malzeme Listesi Tablolarındaki Kablolar veya Teller İçin Tek Giriş (2024 SP1)**
- **Teknik Resimleri Açarken Sıgacak Kadar Yakınlaştır (2024 SP1)**
- **Bileşenlerin Hizalanması**
- **Birden Çok Rayın ve Kanalın Uzunluğunu Değiştirme**
- **Yardımcı Parçaları ve Aksesuar Parçalarını Filtreleme**
- **2B Kabinlerde Otomatik Balonlar**
- **Üretici Parça Verilerini Kaldırma**
- **Tanımlanmamış Makro Değişkenini Sıfırlama**
- **Aralıkları Kullanarak Listeleri Kısaltma**
- **SOLIDWORKS Electrical Schematic Geliştirmeleri**
- **SOLIDWORKS Electrical Performans İyileştirmesi**

SOLIDWORKS® Electrical, ayrı satın alınan bir üründür.

Detaylandır Sekmesi (2024 SP3)

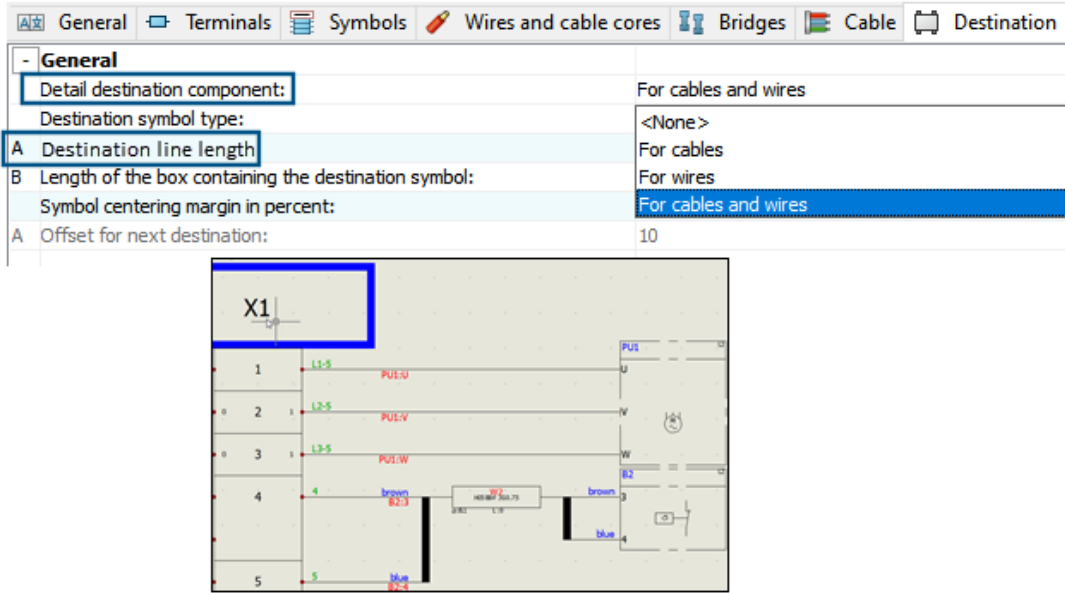


SOLIDWORKS Electrical Schematic'te **Detaylandır** sekmesi şeride eklenir. Bu sekmeden 3B ve yassılaştırılmış tesisat belgelerinden 2B teknik resimlerde değişiklik yapabilirsiniz. Zamandan tasarruf sağlar ve özelleştirme görevlerini kolaylaştırır.

Kabin taslağı sekmesinde mevcut komutlardan bazıları da **Detaylandır** sekmesine yer alır:

- **Bağlantı etiketi**
- **Rapor tablosu ekle**
- **Arka planı sil**
- **Blokları hizala**
- **Sırala**
- **Otomatik Balon**
- **Metin Lideri**
- **Blok Lideri**
- **Lider stili**

Klemens Grubu Teknik Resimleri (2024 SP3)



Telleri ve kabloları bitiş parçasına göre düzenleyebilirsiniz. Bu, klemens grupları düzenlerini daha düzenli ve organize hale getirir.

Geliştirmeler:

- **Kablo bitişini detaylandır** seçeneği **Bitiş bileşenini detaylandır** olarak yeniden adlandırıldı. Aşağıdaki seçenekleri sunar:

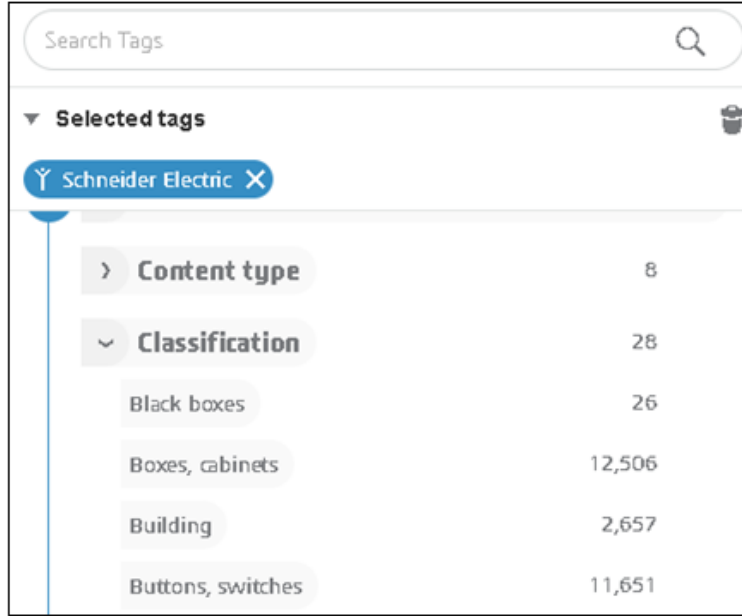
- **Hiçbiri**
- **Kablolar için**
- **Teller için**
- **Kablolar ve teller için**

Bu seçenek, kablolar ve teller için bitiş sembol bilgisini içeren bir kutuyu gösterir. Aynı bileşenle ilişkili ardışık teller için yazılım, yalnızca bir bileşeni çizer.

- **A Bitiş Kablo İletkeni Uzunluğu A Bitiş Çizgisi Uzunluğu** olarak yeniden adlandırıldı. Bu seçenek tel bileşenleri için de geçerlidir.

- Klemens grubu düzenleyici iletişim kutusunda, yeni bir sütun  **Bitiş ve Kablo** arasında görünür. Telin bağlandığı bileşen klemensi işaretini içerir.

ECP'deki 6W Tags Geliştirmeleri (2024 FD03)

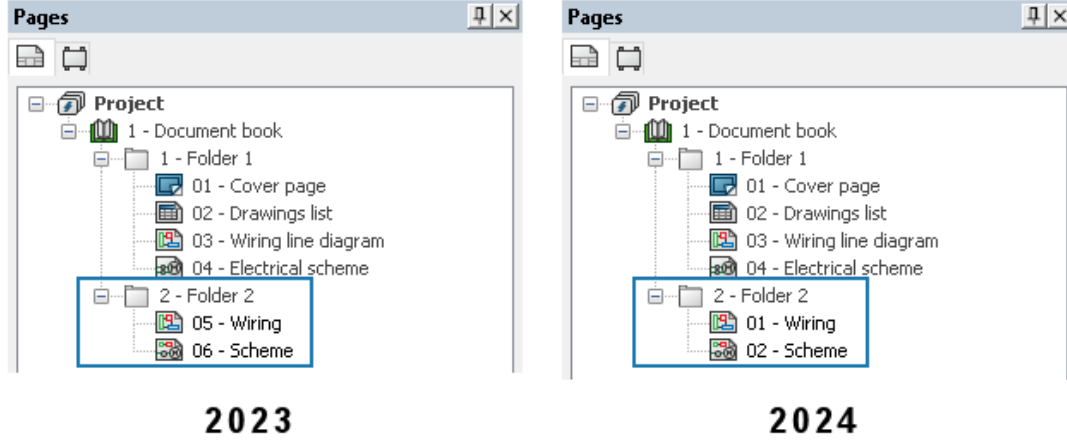


Electrical Content Portal içerisindeki 6W Tags unsuru, 6WTags içerisinde belirli bilgileri hızlıca bulmanız için iyileştirilmiştir. Bu, verileri düzenlemenize ve görevleri daha etkili bir şekilde izlemenize yardımcı olur.

Katalog İçeriği sayfasındaki geliştirmeler:

- **Sınıflandırma, Ne** düğümü altında kullanılabilir. Bir sınıflandırma seçtiğinizde, ilişkili alt sınıflar görüntülenir. Bir alt sınıf seçtiğinizde bir sonraki düzey görüntülenir. Bu, sistematik olarak filtreleme yapmanıza ve yapıda gezinmenize yardımcı olur.
- **Ne zaman** hiyerarşisi içerisindeki **Oluşturma tarihi** düğümü, yalnızca yılı görüntüleyecek şekilde değiştirilir. Bir yıl seçtiğinizde, altında ilgili ay ve tarihler görüntülenir.
- 6WTags içerisinde belirli değerler aramak için 6W Tags alanının üst kısmına **Etiketleri Ara** alanı eklenmiştir.

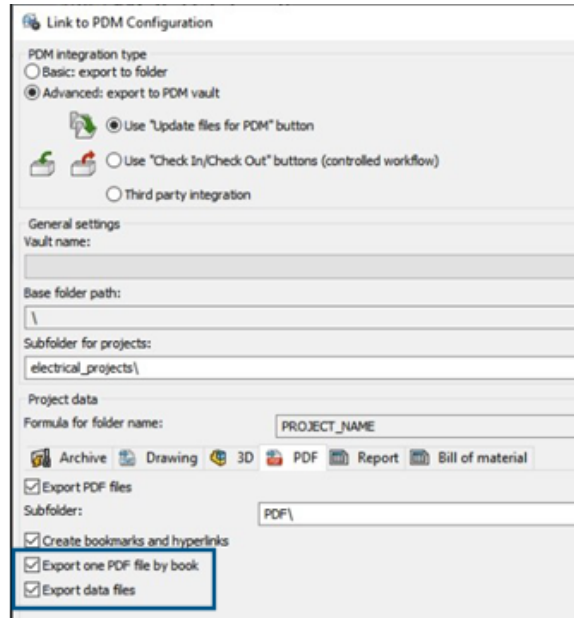
Teknik Resim İşareti Numaraları (2024 SP2)



Teknik resimleri klasöre göre numaralandırabilirsiniz. Bu, aynı teknik resim numarasını birden çok klasöre atamanızı sağlar. Önceden teknik resim işaretleri her defter için farklıydı.

Electrical Projesi Konfigürasyonu iletişim kutusunda, **İşaretlerin benzersiz olma temeli** altında **Teknik Resim** için **Electrical Projesi, Klasör** ya da **Defter** öğesini belirtin.

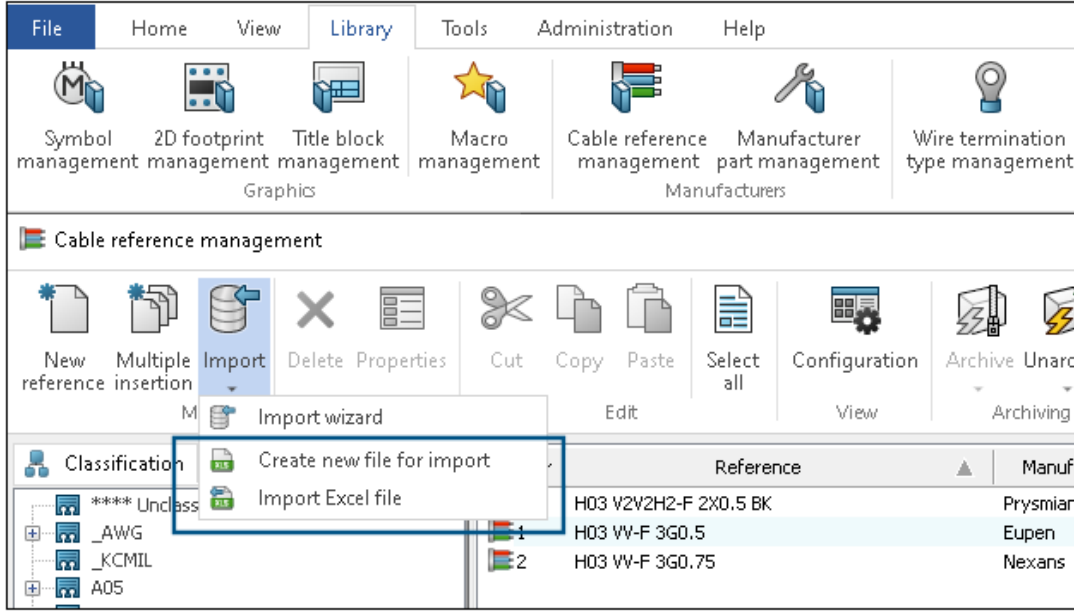
Veri Dosyalarını Dışarı Aktarma (2024 SP2)



PDM Konfigürasyonuna Bağla iletişim kutusunda, veri dosyalarını dışa aktarılan PDF dosyasına dahil edebilirsiniz.

Veri dosyalarını dışarı aktarmak için **PDM Konfigürasyonuna Bağla > PDF** ögesine tıklayıp **Veri dosyalarını dışarı aktar** ögesini seçin. **Defter başına bir dosya** seçeneği, **Bir PDF dosyasını deftere göre dışarı aktar** şeklinde yeniden adlandırılır.

Kablo Referanslarını ve Üretici Parçalarını Yönetmek İçin Alma Seçenekleri (2024 SP2)



Kablo referansı yönetimi ve Üretici parçası yönetimi içinde iki yeni komut mevcuttur:

- **Almak için yeni dosya oluştur**
- **Excel dosyası al**

Kablo referansı yönetimi içinde komutlara şuradan erişebilirsiniz:

- **Kütüphane > Kablo referansı yönetimi.** Kablo referansı yönetimi içinde **AI > Almak için yeni dosya oluştur**  ögesine tıklayın.
- **Kütüphane > Kablo referansı yönetimi.** Kablo referansı yönetimi içinde **AI > Excel dosyası al**  ögesine tıklayın.

Üretici parçası yönetimi içinde komutlara şuradan erişebilirsiniz:

- **Kütüphane > Üretici parçası yönetimi.** Üretici parçası yönetimi içinde **AI > Almak için yeni dosya oluştur**  ögesine tıklayın.
- **Kütüphane > Üretici parçası yönetimi.** Üretici parçası yönetimi içinde **AI > Excel dosyası al**  ögesine tıklayın.

Şablondan Yeni Bir Excel Dosyası Oluşturma

Almak için yeni bir Excel dosyası oluşturabilir ve bunu giriş diline, üretici parçalarının sınıfına veya kablo referanslarına uyarlayabilirsiniz.

Kablo referanslarından ve üretici parçalarından üretici parçalarındaki kablo iletkeni ayrıntıları, karmaşık kablo iletkeni özellikleri, devreler ve bağlantı noktaları gibi dosyada daha önce eksik olan tüm verileri alabilirsiniz.

Kablo referansları için şablondan yeni bir Excel dosyası oluşturmak üzere:

1. **Kütüphane > Kablo referansı yönetimi**  ögesine tıklayın.
2. Kablo referansı yönetimi iletişim kutusunda **Al > Almak için yeni dosya oluştur**  ögesine tıklayın.
3. Kablo referansını almak için yeni Excel dosyası oluştur iletişim kutusunda aşağıdakileri seçin:
 - **Dil** için listeden dili seçin. Varsayılan dil, arayüz diliyle eşleşecek şekilde ayarlanmıştır. Listede arayüz dillerine karşılık gelen 14 dil bulunur.
 - **Sınıf** için **Sınıf seçici**'yi açmak üzere  ögesine tıklayın ve kablo referansı için temel sınıfı seçin. Herhangi bir sınıf seçmezseniz tüm sınıflar ve alt sınıflar Excel dosyasında kullanılabilir.
 - **Şablon mevcut** için şablon klasöründe bulunan Excel dosyasını seçin.
 - Oluşturulan şablonu açmak için **Oluşturulan şablonu aç** ögesini seçin.
4. **Tamam** seçeneğine tıklayın.
5. Farklı Kaydet iletişim kutusunda, yeni Excel dosyasını gerekli konuma kaydedin. Dosya otomatik olarak açılır.
6. Yeni verileri kablo referanslarına almak için Excel dosyasındaki verileri düzenleyin.
 - **Referans** alanı verilerin başarılı bir şekilde alınması için zorunludur.
 - **Üretici, Sınıf, Kütüphane, Aile, Kablo türü** vb. **gerekli** alanlardır. Bu alanları boş bırakırsanız yazılım sizi uyarır ve verileri hatalarla birlikte alır.
 - **Makale Numarası, Harici Kimlik, Çevrilebilir veri** vb. **isteğe bağlı** alanlardır. Bu alanları boş bırakırsanız hata oluşmaz.
 - **A Sütunu** (gizlenebilir) örneğin üstbilginin dilini tanımlamak için anahtar kodu içerir.
 - Üstbilginin son satırı (gizlenebilir) **#car_reference** gibi sütunlarla ilişkili alanların adını içerir. Bu bilgileri kaldırmayın.
 - Aynı anda daha fazla dil girmek için çevrilmiş verilere daha fazla sütun ekleyebilirsiniz. Kablo tanımı için **#car.ctr_0.en** içindeki **.en** gibi alan adındaki dil kodunu değiştirin.
 - Gizli sayfa **_ValidationList_**, Excel **Veri Doğrulaması** özelliğine dayanarak bazı sütunlardaki açılır öğeleri göstermek için kullanılan adlandırılmış aralığı içerir.

Yukarıdaki adımları kullanarak Üretici parçasını almak için yeni bir Excel dosyası da oluşturabilirsiniz. **Kütüphane > Üreticisi parçası yönetimi** kısmından komuta erişin. **Üretici parçası yönetimi** içinde **Al > Almak için yeni dosya oluştur**  ögesine tıklayın.

Şablonu Alma

Almak için yeni dosya oluştur komutunu kullanarak daha önce oluşturduğunuz doldurulmuş Excel dosyasını yeniden alabilirsiniz. Yalnızca yeni verileri alabilirsiniz.

Excel dosyasını almak için:

1. **Kütüphane > Kablo referansı yönetimi**  öğesine tıklayın.
2. **Kablo referansı yönetimi** içinde **Al > Excel dosyası al**  öğesine tıklayın.
3. Aç iletişim kutusunda alınacak Excel dosyasını seçip **Aç** öğesine tıklayın.
4. Kablo referanslarını alma iletişim kutusunda aşağıdakileri yapın:
 - Aç iletişim kutusunu açmak için **Dosya seç**  öğesine tıklayıp alınacak Excel dosyasını seçin. **Excel alma dosyası**, alınan Excel dosyasının yolunu görüntüler.
 - **Biçim seçimi ve ayırıcı** altında **Sıra biçimi** için aşağıdakilerden birini seçin:
 - Her kablo iletkeni için bir çizgi
 - Her referans için bir çizgi

Kablo iletkeni ayırıcı için şuradan seçim yapın:

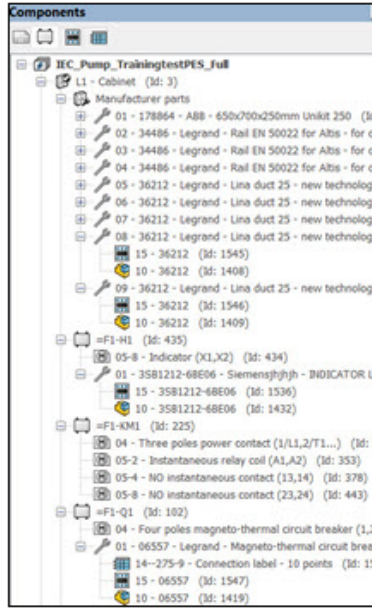
- **İki nokta ':'**
- **Satır sonu**
- **Boru '|'**
- **Noktalı virgül ';'**

Bu seçenek yalnızca **Sıra biçimi** değerini **Her referans için bir çizgi** olarak seçtiğinizde görünür.

- **Dosya önizlemesi** altında, alınan dosyanın önizlemesi görünür.
- Kablo referansı alma işlemini simüle etmek için **Karşılaştır**  öğesine tıklayın. Excel dosyasıyla aynı ada sahip bir günlük dosyası oluşturulur. Hatalar varsa Excel sayfasını açıp hataları düzeltebilirsiniz.
- Seçili Excel dosyasını düzenlemek üzere açmak için **Aç**  öğesine tıklayın.
- Üretici kablo referansını kütüphaneye almak için **Al**  öğesine tıklayın.

Üretici parçası için şablonu yukarıda belirtilen adımları kullanarak da alabilirsiniz. **Kütüphane > Üreticisi parçası yönetimi** kısmından komuta erişin. Üretici parçası yönetimi içinde **Al > Excel dosyası al**  öğesine tıklayın.

Elektrikli Bileşen Ağacını Yeniden Yapılandırma



Elektrikli bileşen ağacı, bir üretici parçasıyla ilişkili 2B taslakları, 3B parçaları ve bağlantı etiketlerini görüntülemek için yeniden yapılandırıldı ve basitleştirildi. Bu öğeleri, elektrikli bileşen ağacındaki belirli bir üretici parçası için hızlı bir şekilde tanımlayabilirsiniz.

Önceki sürümlerde tüm 2B taslaklar, 3B parçalar ve eklenen bağlantı etiketleri; elektrikli bileşen ağacında alt öğeler olarak görünmekteydi. Belirli bir üretici parçası için geçerli olan 2B taslak ve bağlantı etiketleri arasında ayrım yapılamıyordu.

Bileşenler

Her bileşenin altında, bileşenle ilişkili her bir üretici parçası için bir düğüm ve her sembol için (2B taslak veya bağlantı etiketi) bir ara düğüm bulunur ve bu düğüm üretici parçasını temsil eder. Her üretici parçasının düğümü, ilgili tüm 2B taslakları, bağlantı etiketlerini ve 3B parça veya montaj öğelerini içerir.

Üretici parçaları için ağaç öğelerinin görünürlüğünü kontrol edebilirsiniz. Bileşen ağacında projenin üst öğesine sağ tıklayın, **Görüntüle > Üretici parçası** öğesini seçin ve aşağıdaki üç seçenekten birini belirleyin:

- **Gizle.** Üretici parçaları düğümünü gizler. Üretici parçalarına göre ağaç öğeleri doğrudan bileşenin altında görünür.
- **Grafiklerle.** Yalnızca ilgili grafikleri (2B taslaklar, bağlantı etiketleri vb.) olan üretici parçaları için ara ağaç öğeleri oluşturur. Bu varsayılan seçenektir.
- **Tümü.** Tüm üretici parçaları için ilişkili grafiklerden bağımsız olarak öğeler oluşturur.

Konumlar

Bileşen ağacındaki bir öğe, konumun tüm üretici parçalarını gruplar. Düğüm, konumla ilişkili her bir üretici parçasıyla ilgili 2B taslakları ve bağlantı etiketlerini içerir.

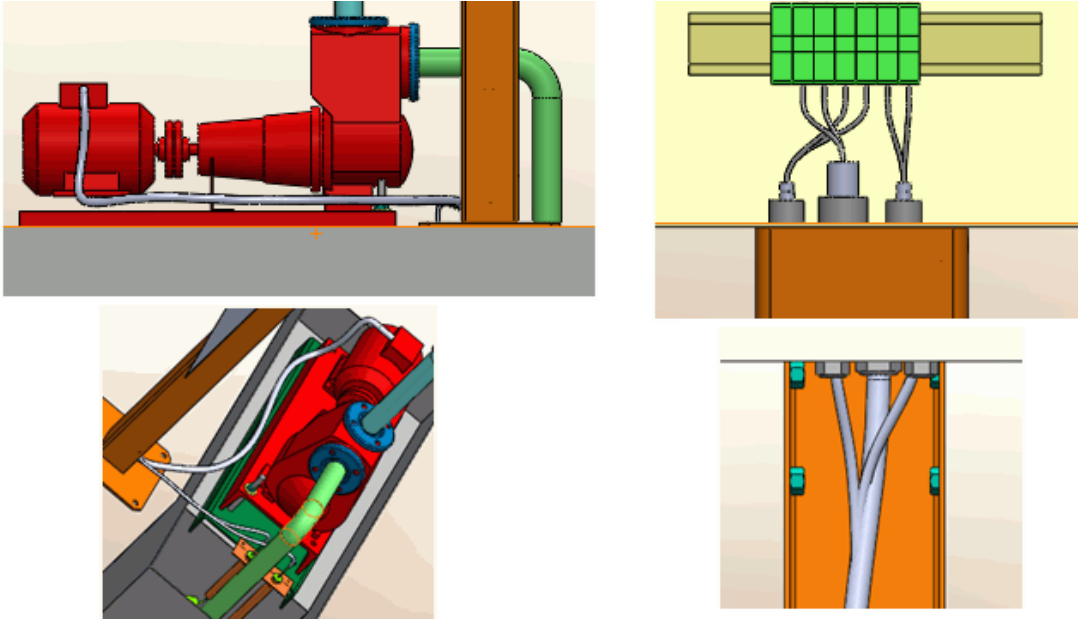
Düğümüne sağ tıklayıp aşağıdakileri seçebilirsiniz:

- **Özellikler.** Seçili üretici parçasının Özellikler iletişim kutusunu açar. Birden fazla üretici parçası seçerseniz Özellikler iletişim kutusu yalnızca ortak özellikleri görüntüler.
- **Üretici parçalarını sil.** Seçilen üretici parçalarını siler.

Kabin Taslağı

Konum parçaları için Ara düğüm, 2B veya 3B kabin taslağı ağacı için de geçerlidir. Üretici parçalarının tümü, bunlarla ilişkili herhangi bir grafik olmasa bile görünür.

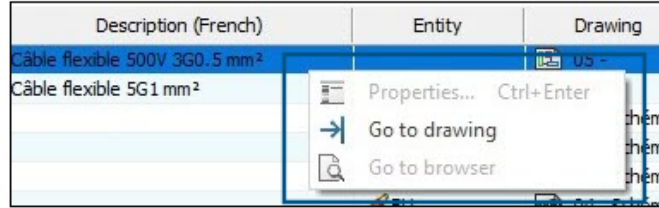
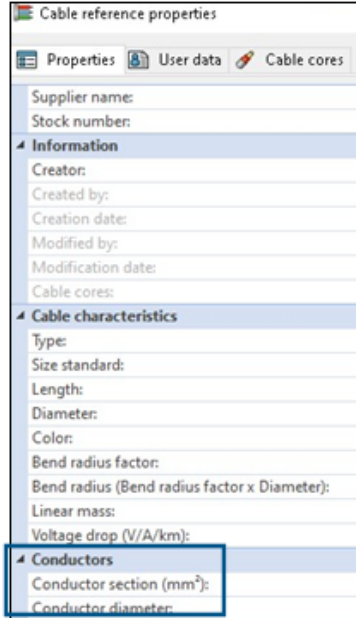
SOLIDWORKS Electrical Öğreticileri (2024 FD01)



SOLIDWORKS Electrical öğreticileri, SOLIDWORKS Electrical yardımına entegredir. Öğreticiler daha kapsamlıdır ve mevcut SOLIDWORKS belgeleriyle tutarlıdır.

<http://help.solidworks.com> altında, **SOLIDWORKS Electrical > SOLIDWORKS Electrical Öğreticileri** ögesine tıklayın.

Kablo Yönetimi (2024 SP1)



Kablo Yönetimi'nin size zaman kazandıran kolaylaştırılmış bir iş akışı vardır.

Geliştirmeler şunları içerir:

- **Değiştir** kablosu daha esnektir. Çeşitli bir kablo iletkeni tipini sistem uyarısı olmadan nötr bir kablo iletkeni tipiyle değiştirebilirsiniz.
- Kısayol menüsünde yeni komutlar vardır. Şunları kullanabilirsiniz:
 - Seçili kablounun özelliklerini görüntülemek için **Özellikler**.
 - Teknik resmin (genellikle kablo iletkeni ögesinden gelen bir hat şeması) konumuna gitmek için **Teknik resme git**.
 - Kablo iletkeninin başlangıç bileşenini göstermek için **Tarayıcıya git**.
- Şemada veya hat şemasında kullanılan kabloları sildiğinizde kablo iletkenleriyle ilişkili teller otomatik olarak ayrışır.
- Kablo Referansı özellikleri iletişim kutusu, altında **İletken kesiti** ve **İletken çapı** listelenen yeni bir **İletken** bölümü içermektedir. **Karakteristikler** bölümü **Kablo Karakteristikleri** olarak yeniden adlandırılmıştır.

Teknik Resimler Arasındaki Dinamik Bağlantı (2024 SP1)

Bir .SLDDRW teknik resim dosyasını SOLIDWORKS® içinde değiştirip kaydettiğinizde yazılım, **SOLIDWORKS Electrical projesi** klasörünün içindeki ilgili teknik resim dosyasını (.EWG) otomatik olarak günceller.

Önceki sürümlerde, bir teknik resim dosyasını SOLIDWORKS® içinde değiştirdiğiniz ve kaydettiğiniz zaman **SOLIDWORKS Electrical projesi** klasörünün içindeki ilgili teknik resim dosyası otomatik olarak güncellenmiyordu. Teknik resim dosyasını güncellemek için **Proje Teknik Resmi Oluştur** komutuna tekrar tıklamanız gerekiyordu.

Electrical Content Portal'da Bağlantılar Paylaşma (2024 SP1)



Bir öğeye (üretici parçası, sembol vb.) veya öğeyi içeren elektrik paketine giden bağlantıları Electrical Content Portal'da paylaşabilirsiniz.

Bir öğenin yanındaki listeyi seçerek aşağıdaki işlemleri yapabilirsiniz:

- Öğeyi indirmek
- Öğeye bağlantı vermek
- Elektrik paketini indirmek
- Elektrik paketine bağlantı vermek

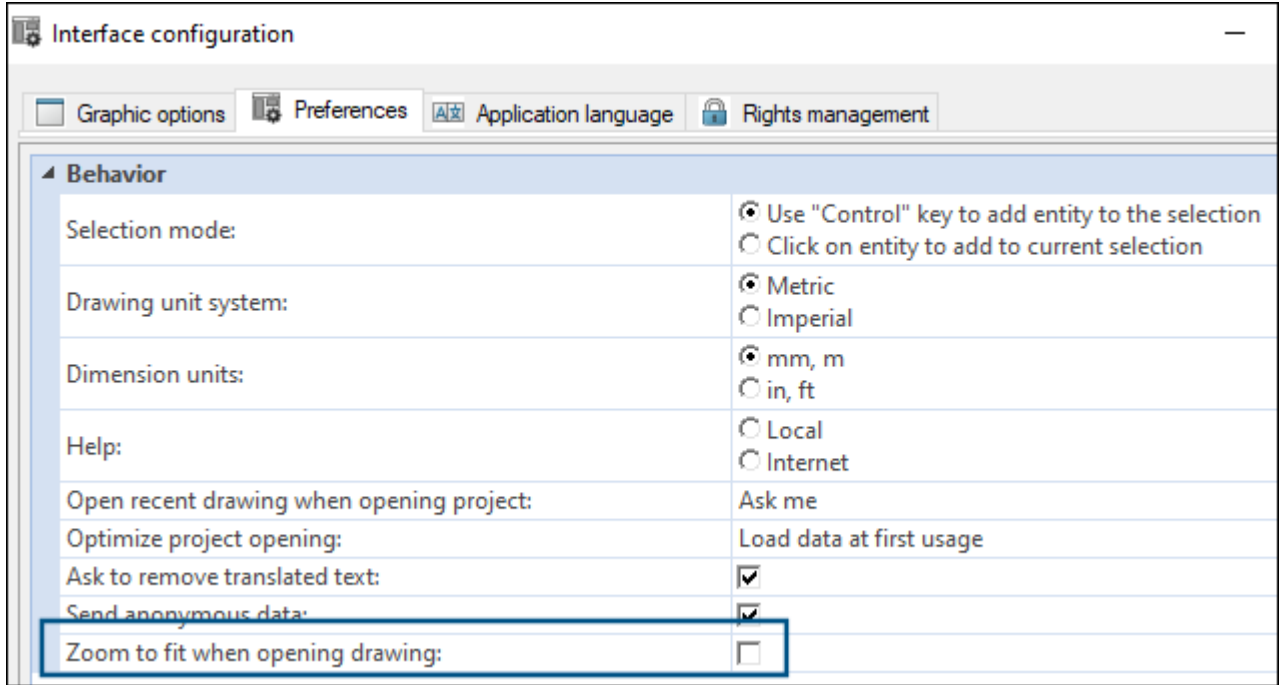
Önceki sürümlerde, içerik yalnızca indirilebiliyordu ve ilgili kitaplıklarda otomatik olarak arşivden çıkarılıyordu.

Malzeme Listesi Tablolarındaki Kablolar veya Teller İçin Tek Giriş (2024 SP1)

Tesisat sonrasında kablolar ve teller için oluşturulan Malzeme Listesi tablosu, her tel stili veya kablo referansı için yalnızca bir giriş içerir.

Bu tek giriş, her bir tel stili veya kablo referansının uzunluğunun toplamını görüntüler. PDM'de gerekli uzunluğa sahip bir kablo veya tel malzeme listesi tablosu bulundurabilirsiniz.

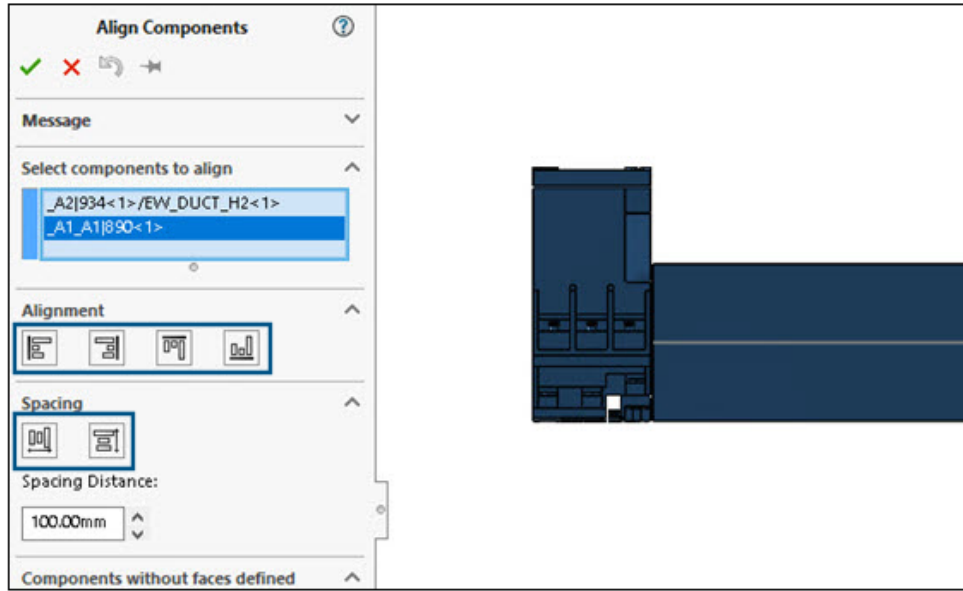
Teknik Resimleri Açarken Sığacak Kadar Yakınlaştır (2024 SP1)



Bir teknik resmi açtığınızda, grafik alanınıza sığacak şekilde otomatik olarak yakınlaştırmayı tercih edebilirsiniz. Teknik resim bir proje teknik resmi, başlık bloğu, sembol veya dwg dosyası olabilir.

Bu seçeneği etkinleştirmek için **Arayüz konfigürasyonu > Tercihler** ögesine tıklayın. **Davranış** altında, **Teknik resmi açarken sığacak kadar yakınlaştır**'ı seçin. Bu seçenek, ek **Yakınlaştır** komutları kullanmadan teknik resmin tüm kapsamını otomatik olarak görüntülemenize yardımcı olur.

Bileşenlerin Hizalanması

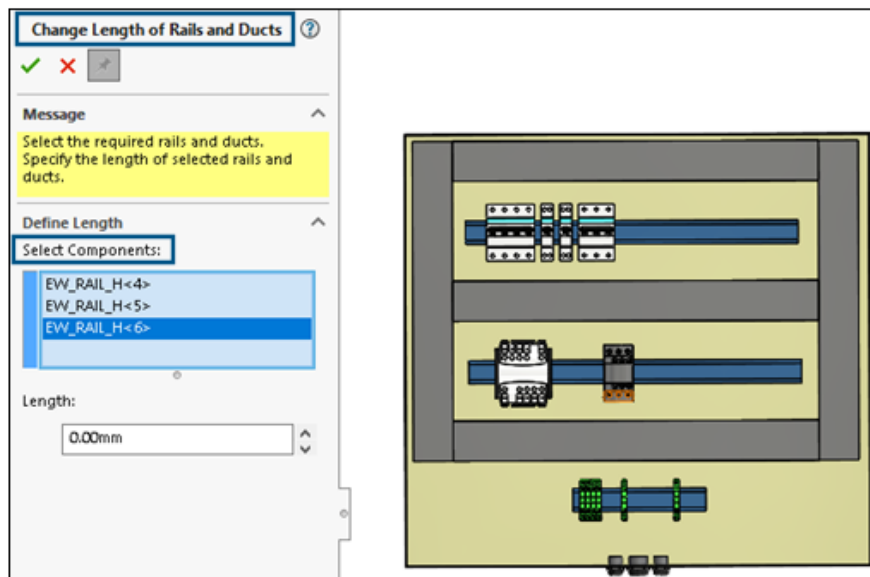


3B kabin taslakları tasarlarken **Bileşenleri Hizala** seçeneğini kullandığınızda, değişiklikleri grafik alanında önizleyebilirsiniz.

Bu, SOLIDWORKS bileşenlerini 3B kabin taslağında hizalamak için gereken iş yükünü önemli ölçüde azaltır.

Bileşeni Hizala PropertyManager'ı, basitleştirilmiş ve iyileştirilmiş bir iş akışı sunar.

Birden Çok Rayın ve Kanalin Uzunluğunu Değiştirme

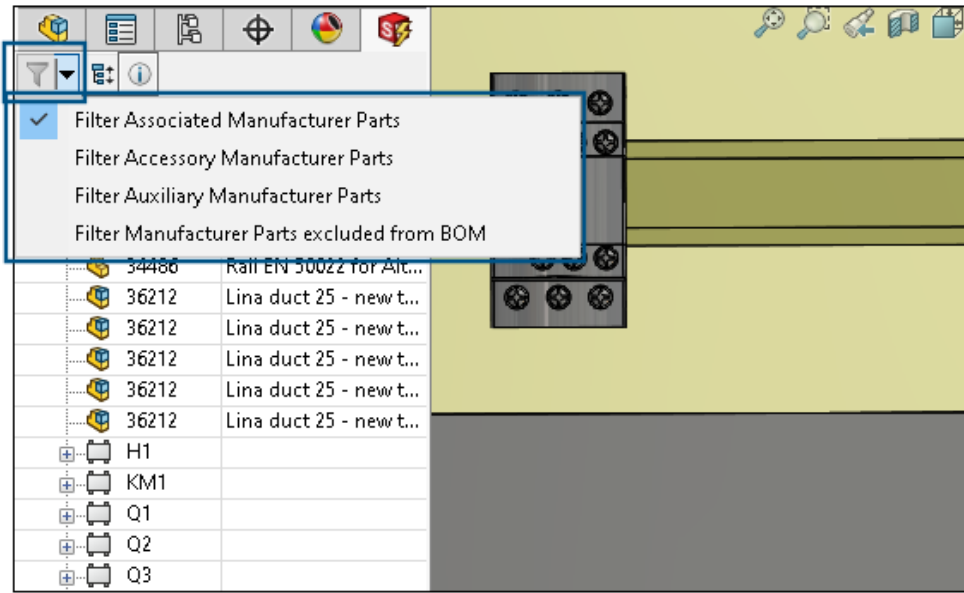


Birden çok rayın ve kanalın uzunluğunu aynı anda değiştirebilirsiniz. Önceki sürümlerde, yalnızca tek bir rayın veya kanalın uzunluğunu değiştirilebiliyordu. Rayların ve kanalların çoklu seçimi, 3B kabin oluşturma işlemini hızlandırır.

Birden çok rayın ve kanalın uzunluğunu değiştirmek için:

1. SOLIDWORKS Electrical 3D menüsünde **Rayların ve Kanalların Uzunluğunu Değiştir** öğesine tıklayın.
2. PropertyManager'da **Uzunluğu Tanımla** > **Bileşenleri Seç** öğesinin altında, grafik alanında birden çok ray ve kanal seçin.

Yardımcı Parçaları ve Aksesuar Parçalarını Filtreleme



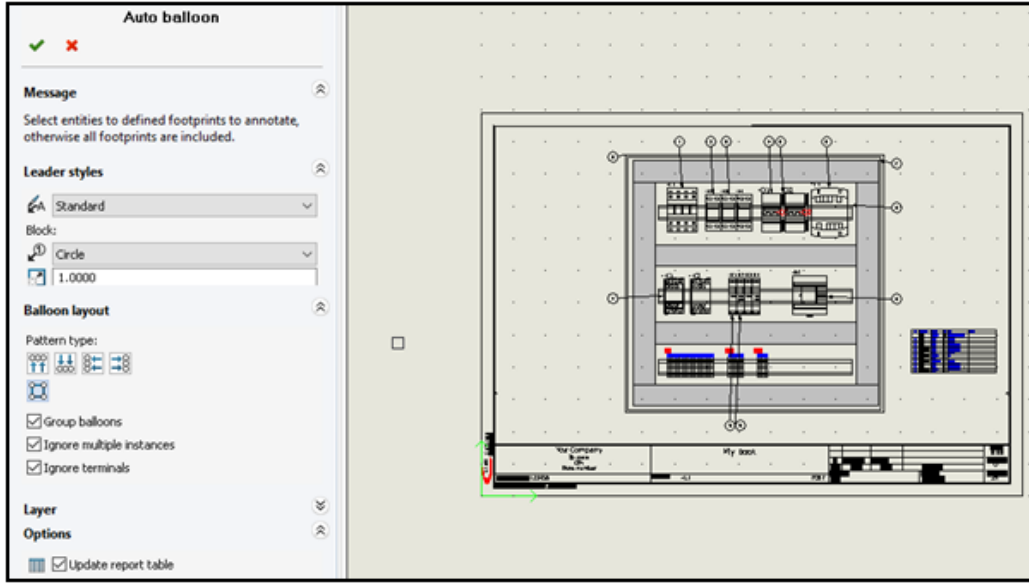
SOLIDWORKS Electrical'da, üretici parçalarını seçiminize göre filtreleyebilirsiniz. Şunları filtreleyebilirsiniz:

- İlişkili üretici parçaları
- Aksesuar üretici parçaları
- Yardımcı üretici parçaları
- Malzeme Listesi dışında bırakılan üretici parçaları

Çeşitli üretici parçası tiplerini filtrelemek için **Electrical Manager** ağacındaki **Üretici Parçalarını Filtrele** listesini kullanabilirsiniz. **İlişkilendirilmiş Bileşenleri Göster/Gizle** seçiminin yerine bu filtre seçimi kullanılır.

Bu özellik, SOLIDWORKS Electrical Schematic'in 2B kabin taslağında da kullanılabilir.

2B Kabinlerde Otomatik Balonlar



SOLIDWORKS Electrical 2B kabin taslağı teknik resimlerine otomatik balonlar ekleyebilirsiniz.

2B Kabinlere Otomatik Balonlar Ekleme

2B kabinlere otomatik balonlar eklemek için:

1. **Kabin Taslağı > Otomatik Balon**  öğesine tıklayın.
2. Balonların ekleneceği bir teknik resim görünümü seçin.
3. PropertyManager'da seçenekleri belirleyip  öğesine tıklayın.

Otomatik Balon PropertyManager'ı

Bu PropertyManager'ı açmak için:

1. **Kabin Taslağı > Otomatik Balon**  öğesine tıklayın.

Lider stilleri

	Lider stili	Liderlere uygulanacak önceden tanımlanmış stili belirler.
	Blok	Balonlarda kullanılacak bloğu belirler.
	Ölçek	Balonlarda kullanılan bloğa uygulanacak ölçek için bir sayı belirler.

Balon düzeni

Çoğaltma tipi'ni belirler.

Balon işaretleri için yalnızca sayısal değerleri belirtebilirsiniz. Formüllerin belirtilmesi desteklenmez.

	Üst	Balonları kabin teknik resminin üst kısmında görüntüler.
	Alt	Balonları kabin teknik resminin alt kısmında görüntüler.
	Sol	Balonları kabin teknik resminin sol kısmında görüntüler.
	Sağ	Balonları kabin teknik resminin sağ kısmında görüntüler.
	Kare	Balonları kabin teknik resmini çevreleyen bir karede görüntüler.
	Balonları grupta	Gruplandırılmış balonların oklarını daha düşük eğimle görüntüler.
	Çoklu örnekleri yok say	Balonları yalnızca aynı üretici parçasının ilk örneği için ekler.
	Klemensleri yok say	Klemens grubu için balon eklemez.

Katman

Balonların ekleneceği katmanı belirler.

Seçenekler

Rapor tablosu ekle. Geçerli belgenin içeriğinden filtrelenmiş bir rapor tablosu ekler.

Bir rapor tablosu eklemek için Otomatik Balon PropertyManager'ında **Rapor tablosu ekle** öğesini seçin. Otomatik balonlama raporunu otomatik olarak eklemek üzere paneli açmak için  öğesine tıklayın.

- Bir veya daha fazla rapor tablosu zaten eklenmişse rapor tablolarını güncellemek için **Rapor tablosunu güncelle** ögesini seçin.
- Otomatik balon işareti veritabanında saklanan ve bir sorgu yoluyla geri alınabilen verilerdir; Report_Row ise rapor oluşturma sırasında hesaplanır. Bunlar arasında doğrudan bir ilişki yoktur.

Name	Description	Type
tew_propagationrule		
tew_revision		
tew_snapshot		
tew_string		
tew_symbol		
sym_angle	Angle of symbol in degrees	Double
sym_balloontext	Text in associated balloon s...	String unicode
sym_blo_infocontaintype	Flag for information contai...	Long
sym_blockType	Symbol Block type (termina...	Long
sym_blockname	Block name	String unicode
sym_bom_id	Associated manufacturer p...	Long
sym_boxsizechanged	Flag which indicates if box ...	Boolean

Üretici Parça Verilerini Kaldırma

Option	Value
Always fill attribute for location mark	☐
Always fill attribute for function mark	☐
Update generated drawings:	Ask me
Exclude electrical components from mechanical Bill Of Materials:	Do not exclude electrical components
Keep attribute readable:	☒
Reset manufacturer part information from component:	☐

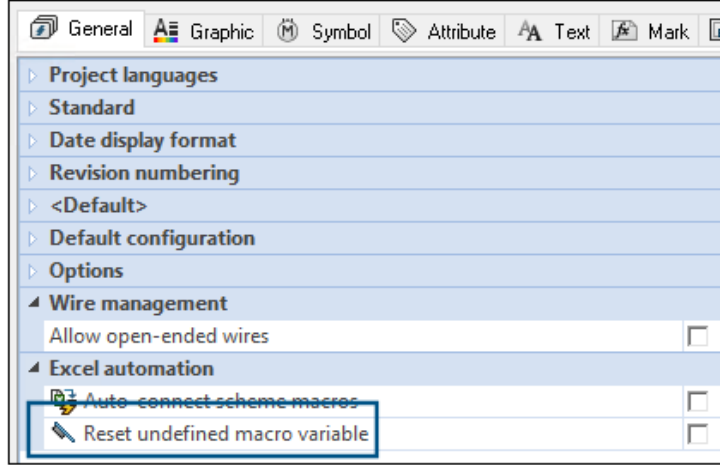
Bir parçayı bileşenden silerken veya değiştirirken üretici parça bilgilerini kaldırabilirsiniz.

Üretici parça verilerini kaldırmak için **Electrical Projesi > Konfigürasyonlar > Proje** ögesine tıklayın. Electrical Projesi Konfigürasyonu iletişim kutusunda, **Genel** sekmesinde **Seçenekler**'in altında **Üretici parça bilgilerini bileşenden sıfırla** ögesini seçin. Bu

işlem, silmeniz veya farklı bir parçayla değiştirmeniz durumunda üretici verileri, klemens işareti gibi ilgili bilgileri sıfırlar.

Bu seçenek varsayılan olarak işaretli değildir. Bu seçeneğin işaretini kaldırırsanız silmeniz veya değiştirmeniz durumunda da parçada klemens numaraları korunur.

Tanımlanmamış Makro Değişkenini Sıfırlama



Excel otomasyonu, tanımlanmamış makro değişkenlerini otomatik olarak sıfırlamanızı sağlar.

Tanımlanmamış makro değişkenlerini sıfırlamak için **SOLIDWORKS Electrical > Konfigürasyonlar > Proje** öğesine tıklayın. Electrical Projesi Konfigürasyonu iletişim kutusunda, **Genel** sekmesinde, **Excel otomasyonu**'nun altında **Tanımlanmamış makro değişkenini sıfırla** öğesini seçin. Bunu seçtiğinizde %xxx% değişkeni eklenen makroda kalmaz. Şununla değiştirilir:

- Boş bir dize
- Kaldırılan bir obje
- İlişkili varsayılan obje (fonksiyon veya konum gibi)

Aralıkları Kullanarak Listeleri Kısaltma

Reference	Mark	Descr
1 1SBL137201R1100	-K1, -K2, -K3, -K4, -K5, -K6, -K7, -K8, -K9, -K10	AF09
1 1B50UM	-Q1, -Q2, -Q3, -Q4, -Q5, -Q6, -Q6, -Q9, -Q10, -Q11, -Q12, -Q13, -Q14, -Q15	1pole

Reference	Mark	Descr
1 1SBL137201R1100	-K1...-K10	AF09
1 1B50UM	-Q1...-Q6, -Q9...-Q15	1pole

Yazılım, rapor konfigürasyonunda satırları birleştirdiğinizde, aralıktaki her bir değeri listelemek yerine birleştirilmiş satırlar için bir ardışık değer aralığı listeler.

Rapor konfigürasyonu sürümü iletişim kutusunda **Sütunlar**'ın altında **Değer aralığı**'nı seçin. Bu seçeneği etkinleştirmek için **Satırları birleştir**'i seçin. Bu seçeneği birden çok sütun için aynı anda etkinleştirebilirsiniz.

SOLIDWORKS Electrical Schematic Geliştirmeleri

SOLIDWORKS Electrical Schematic, daha iyi bir kullanıcı deneyimi sunar.

- Teknik resimlerde ok tuşlarını kullanarak objeleri taşıyabilirsiniz.
- Proje sayfalarının ızgara noktası boyutu, ekran çözünürlüğüne göre otomatik uyarlanır.
- Bir şematik projesinde, yan panelleri **Otomatik Gizle** şeklinde ayarladığınızda, yan paneller otomatik gizleme ayarını korur. Bu davranış, uygulamayı daha kullanışlı hale getirir.

SOLIDWORKS Electrical Performans İyileştirmesi

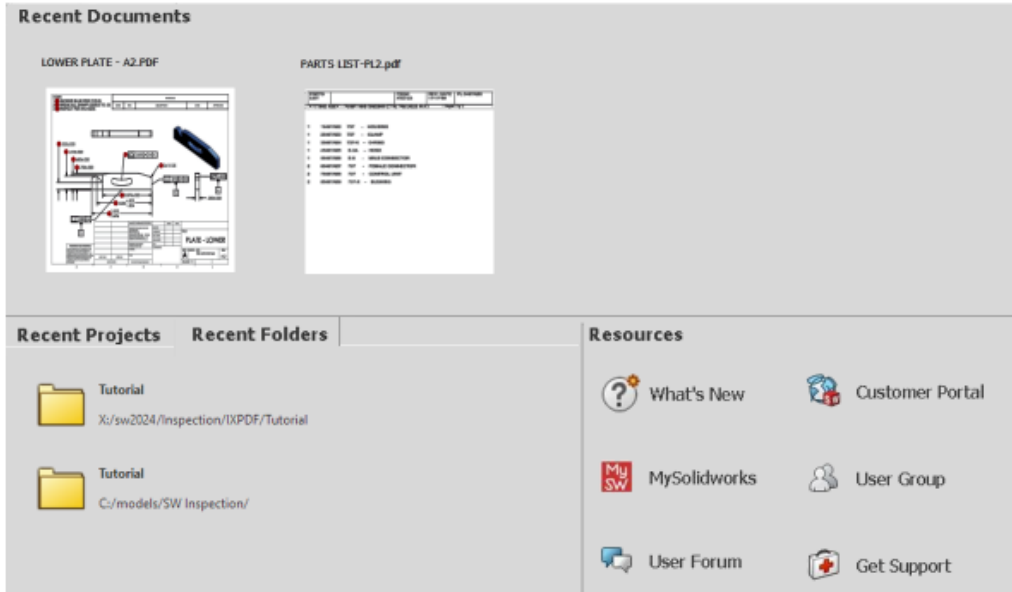
Performans iyileştirmeleri şunları içerir:

- Uzak kullanıcılar (VPN bağlantısı) için bir projenin arşivlenmesi çok daha hızlı hale getirilmiştir.
- Telleri ek yerlerinden geçirirken döngülerin oluşturulmasına neden olan otomatik tesisat sorunu düzeltilmiştir. Bu sayede kablo tesisatları daha temiz ve daha hızlı düzeltilerilebilmektedir.

SOLIDWORKS Inspection

SOLIDWORKS® Inspection; SOLIDWORKS Standard, SOLIDWORKS Professional ve SOLIDWORKS Premium ile birlikte veya tamamıyla bağımsız bir uygulama olarak kullanabileceğiniz, ayrı olarak satın alınan bir üründür (bkz. *SOLIDWORKS Inspection Bağımsız*).

Hoş Geldiniz Sayfası



SOLIDWORKS Inspection Bağımsız sürümündeki yeniden tasarlanan SOLIDWORKS Inspection'a Hoş Geldiniz sayfası, eskisinden daha kullanışlıdır.

Hoş geldiniz sayfası şunları içerir:

- **Son Kullanılan Belgeler**
- **Son Kullanılan Klasörler**
- **Son Projeler**
- **Kaynaklar**

SOLIDWORKS MBD

Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- **STEP 242'ye STEP Verme Kontrollerini Belirtme (2024 SP3)**
- **Delik Tabloları**
- **Sarkan Ölçümlendirmeleri Onarma**
- **Geometrik Tolerans Sembollerine Ondalık Ayırıcısı Ekleme**
- **Detaylandırmaların Görünürlüğünü Katı Geometri Üzerinden Kontrol Etme**
- **Geometrik Tolerans Sembollerinde Çift Ölçümlendirmeleri Görüntüleme**
- **Eğri Yüzeyler için Kalınlık Ölçümlendirmeleri Oluşturma**
- **Konik Ölçümlendirmelerin Yarım Açılarını Görüntüleme**
- **Özel Özellikleri STEP 242'ye Verme**
- **Detaylandırmaları ve Ölçümlendirmeleri Görüntüleme**

SOLIDWORKS® MBD; SOLIDWORKS Standard, SOLIDWORKS Professional ve SOLIDWORKS Premium ile kullanabileceğiniz şekilde tek başına satın alınan bir üründür.

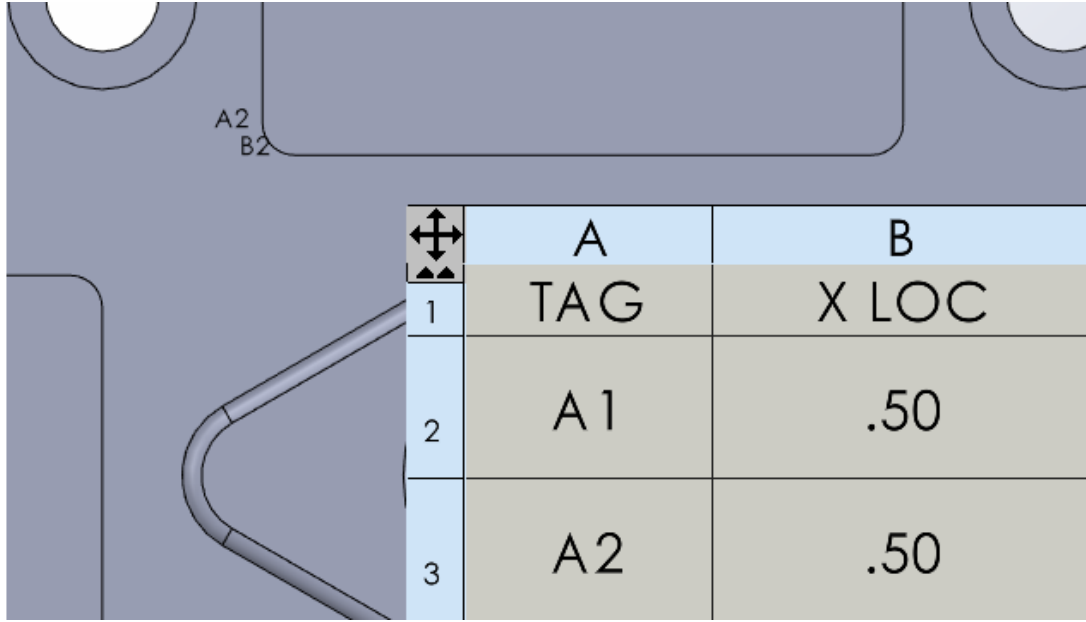
STEP 242'ye STEP Verme Kontrollerini Belirtme (2024 SP3)

STEP242'ye Yayım ile PropertyManager'da, STEP 242 dosyasına veri eklemek veya bundan veri çıkarmak için STEP verme kontrollerini belirtebilirsiniz.

STEP 242'ye STEP olarak verme kontrollerini belirtmek için:

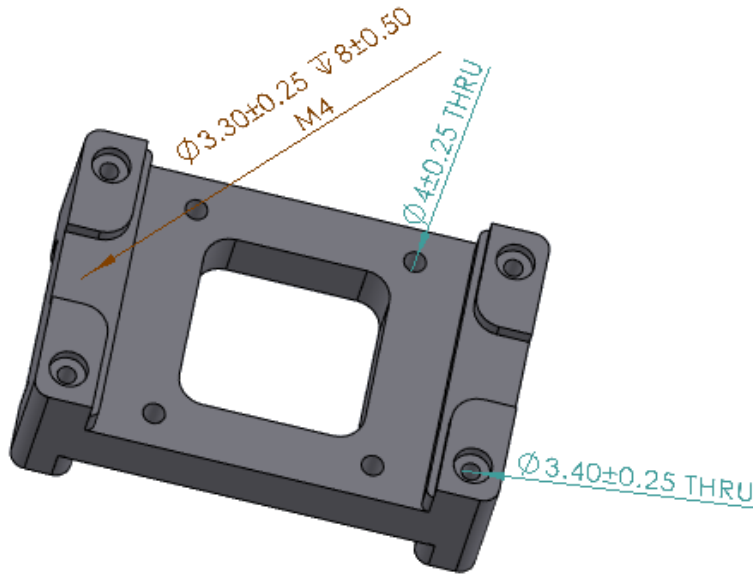
1. **STEP 242 Dosyası Yayım**  seçeneğine (MBD araç çubuğu) tıklayın.
2. STEP242'ye Yayım ile PropertyManager'da **Step Verme Ayarları** kısmında bir seçenek belirleyin:
 - **Periyodik yüzleri ayır.** Silindirik yüzler gibi periyodik yüzleri ikiye ayırır.
 - **Yüz/kenar özelliklerini ver.** Yüz ve kenar özelliklerini verir.
3.  ögesine tıklayın.
4. Farklı Kaydet iletişim kutusunda bir dosya adı girin.
5. **Kaydet**'e tıklayın.

Delik Tabloları



Bir parçayı 3B PDF formatında yayımlarken delik tablosu ekleyebilirsiniz.

Sarkan Ölçümlendirmeleri Onarma



Sarkan DimXpert ölçümlendirmeleri onarabilirsiniz.

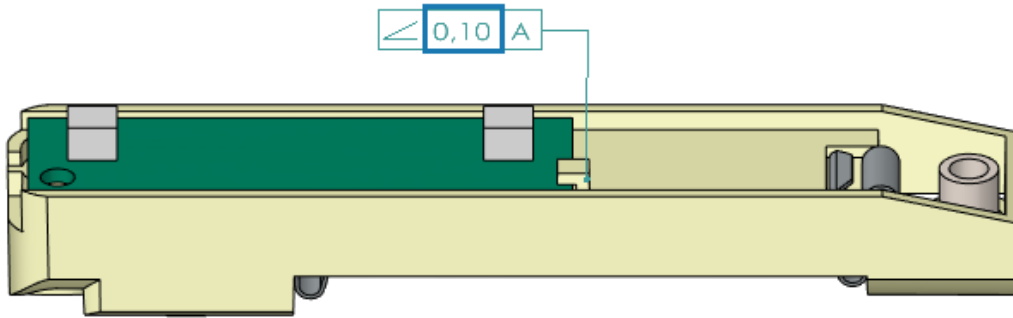
Sarkan ölçümlendirmeleri düzenleyerek modeldeki bir unsura yeniden ilıstirebilirsiniz. Bu özellik, **Boyut Ölçümlendirmesi** , **Konum Ölçümlendirme**  ve **Açı**

Ölçümlendirmesi aracı gibi DimXpert araçları kullanılarak oluşturulan ölçümlendirmeler için geçerlidir. Bu araç, yalnızca DimXpert ölçümlendirmelerinde kullanılabilir.

Sarkan ölçümlendirmeleri onarmak için:

1. DimXpert araçlarıyla oluşturulmuş sarkan ölçümlendirmeler içeren bir parça veya montajı açın.
2. DimXpertManager'da bir unsura sağ tıklayın ve **Unsuru Düzenle**'yi seçin.
3. PropertyManager'da sarkan ölçümlendirmeye sahip eksik referansı seçin ve  ögesine tıklayın.

Geometrik Tolerans Sembollerine Ondalık Ayırıcısı Ekleme

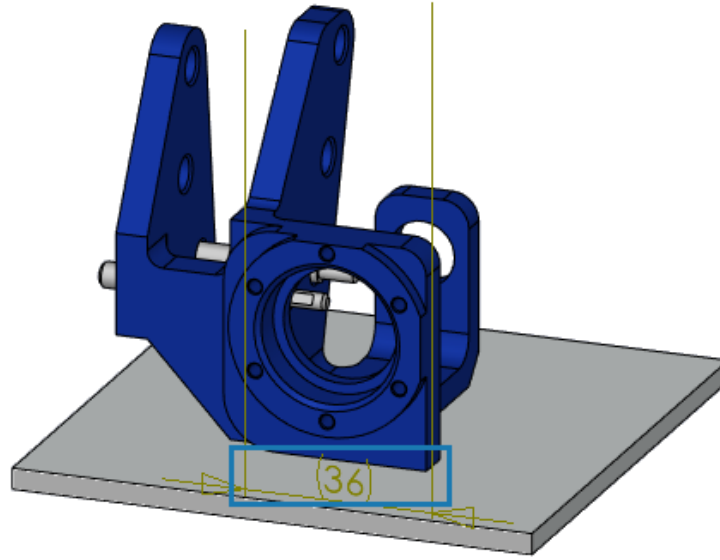


Geometrik tolerans sembollerine ondalık ayırıcısı ekleyebilirsiniz.

Geometrik tolerans sembollerine ondalık ayırıcısı eklemek için:

1. **Araçlar > Seçenekler > Belge Özellikleri > Detaylandırmalar > Geometrik Toleranslar** ögesine tıklayın.
2. **Ondalık Ayırıcısı**'nın altında aşağıdakilerden birini seçin:
 - **Virgöl.** Virgöl ekler.
 - **Nokta.** Nokta ekler.

Detaylandırmaların Görünürlüğünü Katı Geometri Üzerinden Kontrol Etme

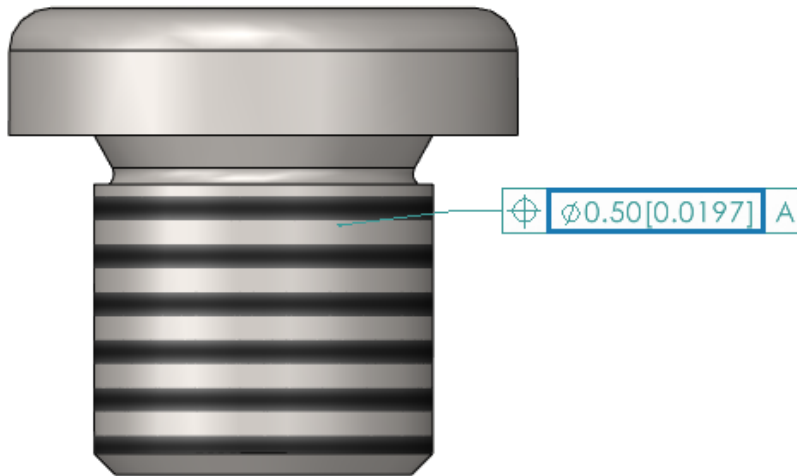


Ölçümlendirmeler gibi detaylandırmaların modelin üstünde kalmasını sağlayabilirsiniz. Bu, modeli döndürdüğünüzde ölçümlendirmeleri ve uzatma çizgilerini görmenizi sağlar.

Detaylandırmaların görünürlüğünü katı geometri üzerinden kontrol etmek için:

1. **Araçlar > Seçenekler > Sistem Seçenekleri > Göster** ögesine tıklayın.
2. **Modelin üstünde DimXpert ölçülendirmelerini göster**'i seçin.

Geometrik Tolerans Sembollerinde Çift Ölçümlendirmeleri Görüntüleme

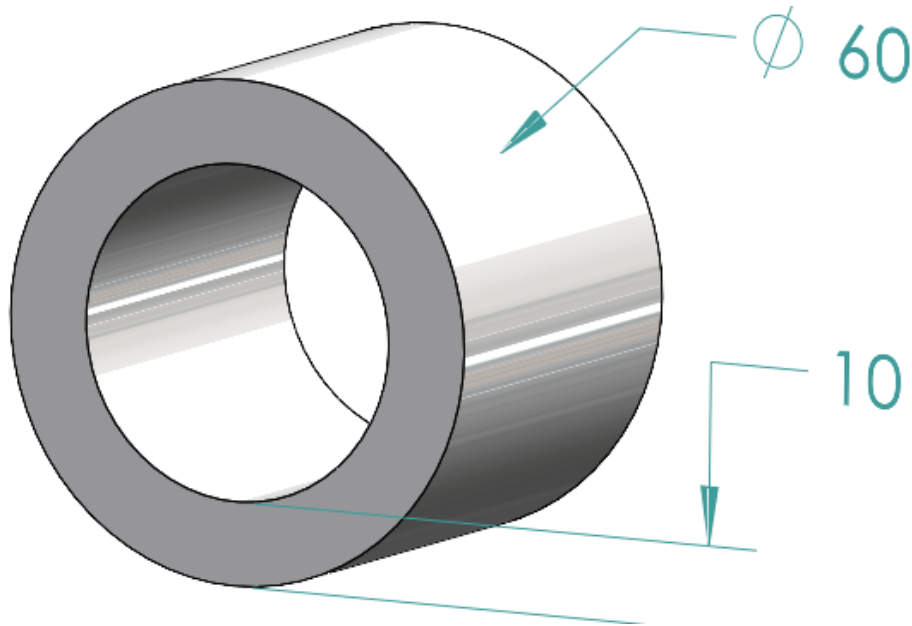


Geometrik tolerans sembolleri oluşturduğunuzda, tek bir ölçümlendirme içinde inç ve milimetre gibi iki değer grubunu gösteren çift ölçümlendirmeleri görüntüleyebilirsiniz.

Geometrik tolerans sembollerinde çift ölçümlendirmeleri görüntülemek için:

1. Bir parça veya teknik resimde **Geometrik Tolerans**  ögesine (MBD Dimension araç çubuğu) tıklayın.
2. Grafik alanında, sembolü yerleştirmek için tıklayın.
3. **Tolerans** iletişim kutusunda ve **Geometrik Tolerans** PropertyManager'ında **Aralık**'ı seçin ve **Çift Ölçümlendirmeleri Göster**'i seçin.

Eğri Yüzeyler için Kalınlık Ölçümlendirmeleri Oluşturma



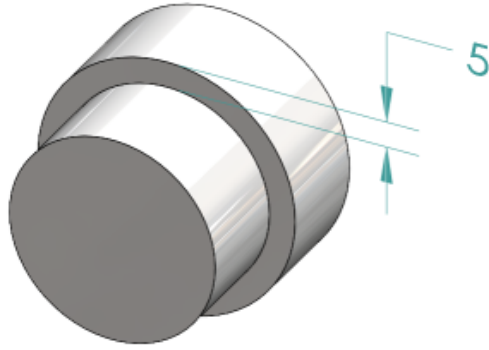
Eğri yüzeyler için kalınlık ölçümlendirmeleri oluşturabilirsiniz.

Bu, yüzeyler arasındaki ilişkileri göstermeye yardımcı olur. Kalınlık ölçümlendirmelerini aşağıdakilere uygulayabilirsiniz:

- Silindirler
- Yükseklikler
- Basit delikler

Aşağıdakiler için iki eş merkezli DimXpert unsuru arasında kalınlık ölçümlendirmeleri oluşturabilirsiniz:

- İç çapın bir silindir veya basit bir delik olduğu ve dış çapın bir silindir veya yükseklik olduğu iç ve dış çap.
- Bir silindirin iki iç çapı veya basit delik.
- Bir silindirin veya yüksekliğin iki dış çapı. Örneğin:



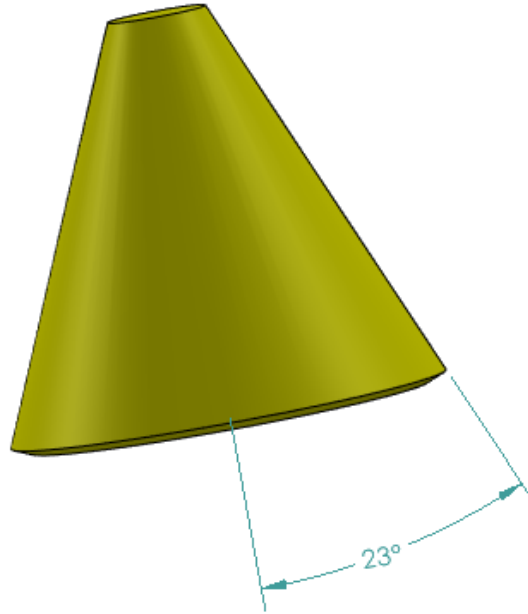
Eğri yüzeyler için kalınlık ölçümlendirmeleri oluşturmak için:

1. **Konum Ölçülendirme**  öğesine (MBD Dimension araç çubuğu) tıklayın.

Adım 2 ve 3'te iki unsur seçmeniz gerekir. Kalınlık ölçümlendirmeleri için kullanılan iki unsur, silindirik ve eş merkezli olmalı ve farklı çaplara sahip olmalıdır.

2. Orijin unsurunun yüzünü seçin.
3. Tolerans unsurunun yüzünü seçin.
4. Ölçümlendirmeyi yerleştirmek için tıklayın.
5. PropertyManager'da seçenekleri belirleyin ve  öğesine tıklayın.

Konik Ölçümlendirmelerin Yarım Açılarını Görüntüleme

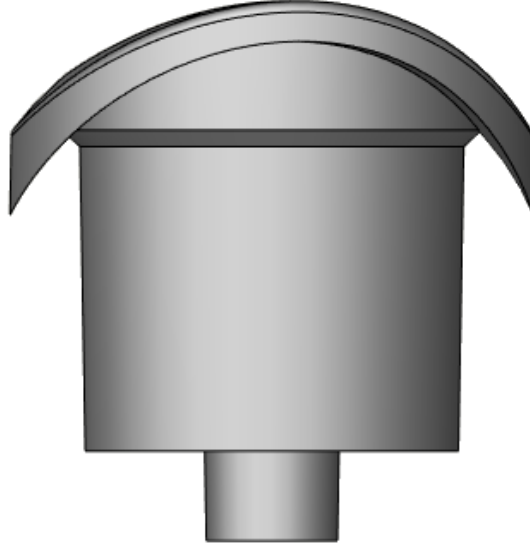
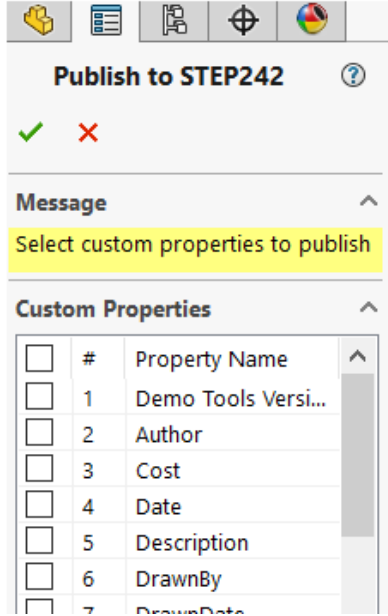


Konik bir açı ölçümlendirmesini yarım açı olarak görüntüleyebilirsiniz. Bu, bir koninin tam açısını yarım açığa dönüştürmenizi sağlar.

Konik ölçümlendirmelerin yarım açılarını görüntülemek için:

1. DimXpert Değeri PropertyManager'ında **Birincil Değer**'in altında **Yarım açı olarak göster**'i seçin.

Özel Özellikleri STEP 242'ye Verme



Bir parça veya montajın özel özelliklerini STEP 242 formatına verebilirsiniz.

Özel özellikleri STEP 242'ye vermek için:

1. **STEP 242 Dosyası Yayımla** seçeneğine (MBD araç çubuğu) tıklayın.
2. STEP242'ye Yayımla PropertyManager'ında verilecek özel özellikleri belirleyin ve ögesine tıklayın.
3. Farklı Kaydet iletişim kutusunda bir dosya adı girin.
4. **Kaydet**'e tıklayın.

Detaylandırmaları ve Ölçümlendirmeleri Görüntüleme

Detaylandırmaları ve ölçümlendirmeleri daha düzenli şekilde görüntüleyebilirsiniz.

SOLIDWORKS 2024 ve sonrasındaki sürümlerde bu işlevler için SOLIDWORKS MBD lisansına ihtiyacınız yoktur.

Aşağıdaki özellikleri kullanabilirsiniz:

- Detaylandırmaları ağaç görünümünde listeleme. FeatureManager tasarım ağacında bir detaylandırma seçtiğinizde, bu detaylandırma grafik alanında vurgulanır ve detaylandırmaları gizleme veya gösterme seçeneği sunulur.
- Detaylandırma tipine göre sınıflandırma. Detaylandırmaları akıllı ölçümlendirme, kaynak sembolleri ve balonlar gibi tipler bazında sınıflandırabilirsiniz.

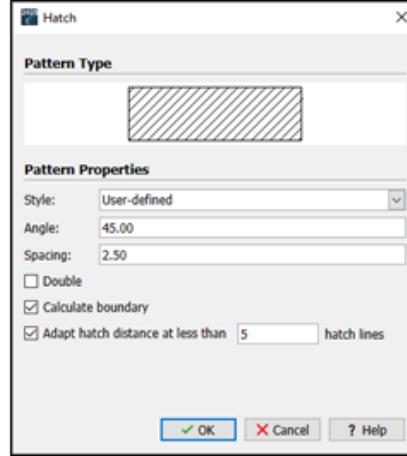
DraftSight

Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- **Tarama Komutları (Yalnızca DraftSight Mechanical) (2024 SP3)**
- **3DEXPERIENCE Platform'daki Şablonlar (Yalnızca DraftSight Connected) (2024 FD01)**
- **Bir Dosyayı 3DEXPERIENCE Platform'a Kaydetme (Yalnızca DraftSight Connected) (2024 FD01)**
- **DraftSight Kullanıcı Forumuna Erişim (2024 SP1)**
- **Kesit Çizgisi Komutu (Yalnızca DraftSight Mechanical) (2024 SP1)**
- **Datum Tanımlayıcı Komutları (Yalnızca DraftSight Mechanical) (2024 SP1)**
- **Geometriyi Ölç Komutu**
- **Birden Çok Dosya Seçme ve Referans Olarak Ekleme**
- **Çalışma Sayfasını Ver Komutu**
- **Araç Paletleri**
- **Katman Yöneticisi Paleti**
- **Düz Anlık Görüntü Yap komutu**
- **Görünüm Navigatörü**
- **Katmanı Birleştir Komutu**
- **Taramaları Yeniden Şekillendirme**
- **Blokları Alma ve Verme (Yalnızca DraftSight Connected) (2024 FD04)**

DraftSight®, profesyonel CAD teknik resimleri oluşturmak için kullanabileceğiniz, ayrı olarak satın alınan bir üründür. DraftSight Professional, DraftSight Premium ve DraftSight Mechanical olarak mevcuttur. Buna ek olarak, ağ lisansı ile kullanılan DraftSight Enterprise ve Enterprise Plus sürümleri bulunmaktadır. 3DEXPERIENCE® DraftSight, 3DEXPERIENCE Platform'un gücünü kullanan birleşik bir DraftSight çözümüdür.

Tarama Komutları (Yalnızca DraftSight Mechanical) (2024 SP3)



Kapalı geometride kullanıcı tanımlı veya önceden tanımlı taramaları uygulamak için **AM_UserHatch** komutunu kullanabilirsiniz.

Taramaları düzenlemek için **AM_UserHatchEdit** komutunu kullanabilirsiniz.

Bu komutları çalıştırdığınızda Tarama iletişim kutusu açılacaktır, buradan şunları yapabilirsiniz:

- Tarama çizgilerinin açısını belirtin.
- Tarama çizgileri arasındaki boşluğu belirtin.
- Taranacak alan belirtilen desenle eşleşecek kadar küçükse tarama çizgilerinin sayısını belirtin.
- Taramayı düzenlerken alanın yeni sınırlarını hesaplayın.

Kullanıcı Tanımlı veya Önceden Tanımlanmış Taramaları Uygulama

Grafik alanında geometriye kullanıcı tanımlı veya önceden tanımlanmış taramalar uygulayabilirsiniz.

Kullanıcı tanımlı veya önceden tanımlanmış taramaları uygulamak için:

1. Komut penceresine **AM_UserHatch** yazın.
2. İletişim kutusunda **Stil**'den **Kullanıcı tanımlı** seçeneğini seçin.
 - a) **Açı** kısmına tarama çizgilerinin açılarını girin.
 - b) **Aralık** kısmına tarama çizgileri arasındaki uzaklığı girin.

3. İsteğe bağlı: Aşağıda gösterilen önceden tanımlanmış taramalardan birini seçin. Yazılım, tarama çizgileri arasında belirli açı ve aralıklara sahip tarama çoğaltmaları oluşturur. Önceden tanımlı taramaların **Açı** ve **Aralık** değerlerini geçersiz kılabilirsiniz.

Tarama	Açı	Aralık
	45°	2,5 mm veya 0,1 inç
	45°	5 mm veya 0,22 inç
	45°	13 mm veya 0,5 inç
	135°	2,7 mm veya 0,12 inç
	135°	4,7 mm veya 0,19 inç
	135°	11 mm veya 0,4 inç
	45°/135°	2,3 mm veya 0,09 inç

4. İsteğe bağlı: Tarama çizgilerinin ana çizgileri dikey olarak kestiği bir çapraz desen oluşturmak için **Çift** ögesini seçin.
5. İsteğe bağlı: Taranacak alan belirtilen desene sığacak kadar küçükse **Tarama uzaklığını şu değerden daha kısa olacak şekilde ayarla** kısmına tarama çizgilerinin sayısını girin. Varsayılan çizgi sayısı 5 olarak ayarlanmıştır.
6. **Tamam** seçeneğine tıklayın.
7. Grafik alanında, geometrinin kapalı alanında bir iç nokta belirtin.

Kullanıcı Tanımlı Taramaları Düzenleme

Grafik alanındaki kullanıcı tanımlı taramaları hızlıca düzenleyebilirsiniz.

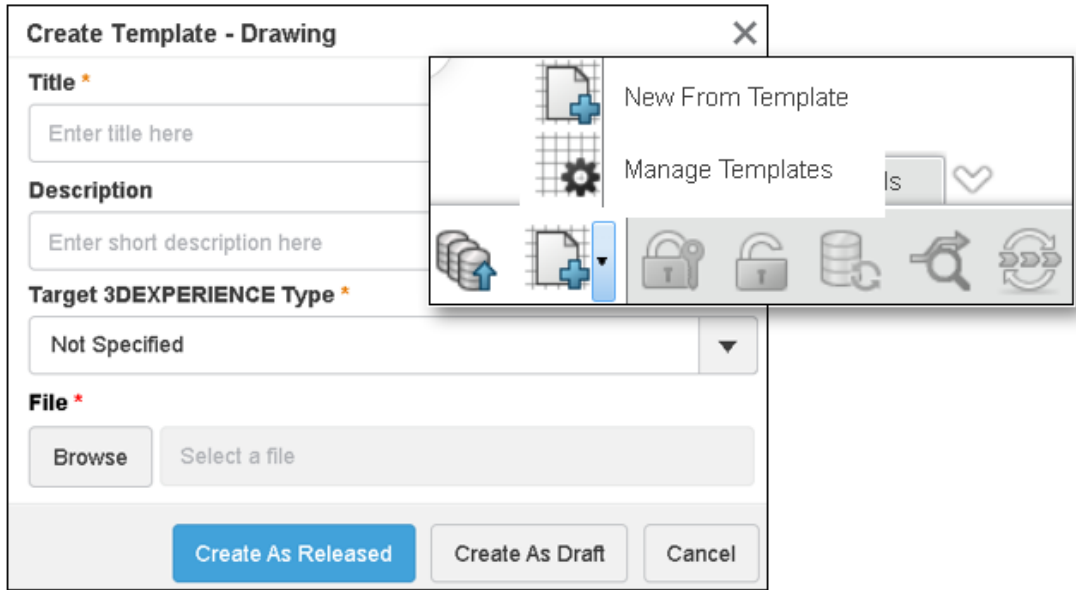
Kullanıcı tanımlı taramaları düzenlemek için:

1. Komut penceresine `AM_UserHatchEdit` yazın.
2. Grafik alanında kullanıcı tanımlı taramayı seçin.
3. İletişim kutusundaki **Stil** kısmından yeni bir önceden tanımlı tarama desenini seçin.
4. **Açı** kısmından tarama açısının değerini düzenleyin.
5. **Aralık** kısmından tarama çizgileri arasındaki uzaklığı düzenleyin.
6. Tarama çizgilerinin ana çizgileri dikey olarak kestiği bir çapraz desen oluşturmak için **Çift** ögesini seçin.

7. Tarama alanının yeni sınırlarını oluşturmak için **Sınırı hesapla** ögesini seçin.
 - a) Grafik alanında taranacak bir noktayı belirtin.
Alternatif olarak, **Objeleri belirt** seçeneğiyle taranacak objeleri belirtebilirsiniz.

DraftSight Adım 2'de seçtiğiniz taramayı siler.
8. İsteğe bağlı: Taranacak alan belirtilen desene sığacak kadar küçükse **Tarama uzaklığını şu değerden daha kısa olacak şekilde ayarla** kısmına tarama çizgilerinin sayısını girin.
Varsayılan çizgi sayısı 5 olarak ayarlanmıştır.
9. **Tamam** seçeneğine tıklayın.

3DEXPERIENCE Platform'daki Şablonlar (Yalnızca DraftSight Connected) (2024 FD01)



3DEXPERIENCE Platform'da şablonlar oluşturabilir, kaydedebilir ve yönetebilirsiniz. Yeni teknik resimler oluşturmak için bu şablonlara erişebilirsiniz.

Önceden, şablon kaydı ve erişimi yalnızca yerel olarak yapılabiliyordu.

Teknik Resimden Şablon Oluşturma

Yerel olarak kaydedilen teknik resim dosyasından yeni bir şablon oluşturabilirsiniz.

Teknik resimden şablon oluşturmak için:

1. **Oturumum** widget'ında, eylem çubuğundan **Şablonları Yönet** seçeneğine tıklayın.
Şablonları Yönet iletişim kutusu, platformda oluşturulan şablonları gösterir.

2. **Şablon ekle** seçeneğine tıklayın.
 - a) Şablon Oluştur - Teknik Resim iletişim kutusunda, **Başlık** ve **Tanım**'ı girin.
Aynı ada sahip birden fazla şablonunuz olabilir.
 - b) **Hedef 3DEXPERIENCE Tipi** için **Teknik Resim** ögesini seçin.
 - c) **Gözet**'a tıklayın ve yerel olarak kaydedilmiş bir teknik resim dosyası seçin.
Bir teknik resim dosyasını birden fazla şablona ekleyemezsiniz.
 - d) **Serbest Bırakıldı Olarak Oluştur** veya **Draft Olarak Oluştur** ögesine tıklayın.
3. İsteğe bağlı: Serbest bırakılmış durumda olmayan şablonları düzenlemek için **Şablonu Düzenle** ögesine tıklayın.
4. İsteğe bağlı: Şablonla ilişkilendirilmiş teknik resim dosyasını indirmek için **Şablonu İndir** ögesine tıklayın.
Yazılım, dosyayı şu yola indirir C://3DEXPERIENCE/MyWork.
5. İsteğe bağlı: Olgunluk durumunu değiştirmek için **Olgunluk** ögesine tıklayın.
6. İsteğe bağlı: Şablonu silmek için **Şablonu Sil** ögesine tıklayın.
7. İsteğe bağlı: Şablonlar listesini yeniden yüklemek için **Şablonu Yeniden Yükle** ögesine tıklayın.

Bir şablonu serbest bırakılmış olarak oluşturursanız şablonu düzenleyemez veya silemez ya da olgunluk durumunu değiştiremezsiniz.

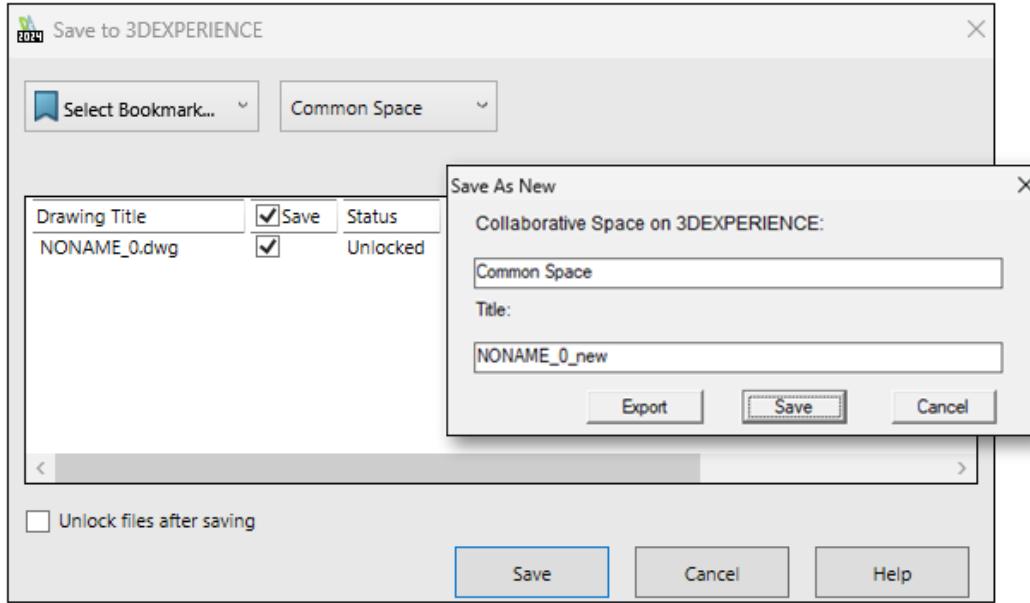
Şablondan Teknik Resim Oluşturma

3DEXPERIENCE Platform'da kaydedilen şablondan bir teknik resim oluşturabilirsiniz.

Şablondan teknik resim oluşturmak için:

1. Oturumum widget'ında, eylem çubuğundan, **Şablondan Yeni Oluştur** ögesine tıklayın.
2. İletişim kutusunda, platformda kayıtlı şablonu seçin.
3. Dosya adını girin ve **Tamam** ögesine tıklayın.
4. İsteğe bağlı: Teknik resim dosyasını platforma kaydedin.

Bir Dosyayı 3DEXPERIENCE Platform'a Kaydetme (Yalnızca DraftSight Connected) (2024 FD01)



3DEXPERIENCE'a Kaydet iletişim kutusundan bir yer işareti seçebilir, iş birliği alanını değiştirebilir ve yeni dosyaların başlığını değiştirebilirsiniz.

Yeni Olarak Kaydet iletişim kutusu, **3DEXPERIENCE** Platform'a kaydedilen bir dosyayı yeni bir adla kaydetmenizi sağlar.

Bir dosyayı **3DEXPERIENCE** Platform'a kaydettiğinizde, ilerleme çubuğu dosya adını ve iş birliği alanının adını içeren bir mesaj görüntüler.

Yeni Olarak Kaydet İletişim Kutusu

3DEXPERIENCE Platform'da kayıtlı bir dosyayı yeni bir adla kaydetmek için bu iletişim kutusunu kullanabilirsiniz.

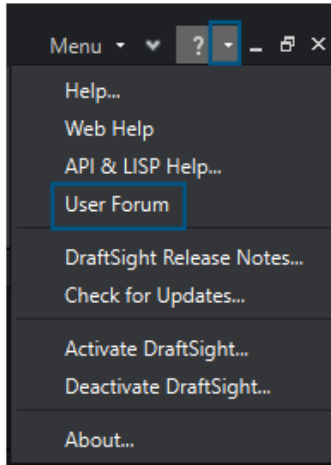
İletişim kutusuna erişmek için aşağıdakilerden birini yapın:

- Teknik resim sekmesine sağ tıklayın ve **Yeni Olarak Kaydet** öğesine tıklayın.
- Komut penceresine `SAVEASNEW` komutunu girin.

Seçenek	Açıklama
3DEXPERIENCE'daki İş Birliği Alanı	Dosyayı kaydettiğiniz iş birliği alanını görüntüler.
Başlık	Başlığı yeni soneki ile görüntüler. Başlığı düzenleyebilirsiniz.

Seenek	Aıklama
Referansları Dahil Et	Yalnızca dosyanın referansları olduėunda kullanılabilir.
Ver	DraftSight dosyalarını yerel olarak verir.
Kaydet	Dosyayı 3DEXPERIENCE Platform'a kaydeder.

DraftSight Kullanıcı Forumuna Eriřim (2024 SP1)



DraftSight kullanıcı topluluėundan gönderiler içeren DraftSight kullanıcı forumuna erişebilirsiniz.

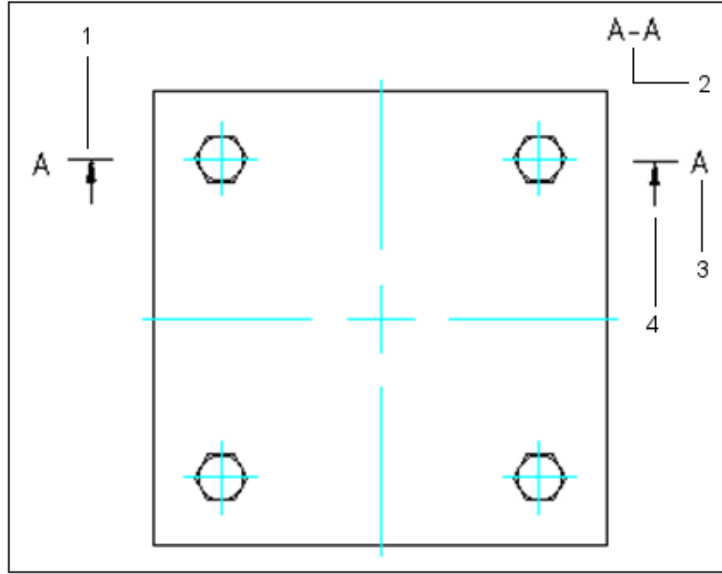
Kullanıcı forumuna erişmek için:

Ařaėıdakilerden birini yapın:

- ▼ öėesine tıklayın ve **Kullanıcı Forumu** öėesini seėin.
- Komut penceresine `UserForum` yazın.

Kullanıcı Forumu öėesine tıkladıėınızda DraftSight sizi **3DEXPERIENCE** Platform'a yönlendirir. **3DEXPERIENCE** Platform'a erişim için **3DEXPERIENCE** kimlik bilgileri gerekir.

Kesit Çizgisi Komutu (Yalnızca DraftSight Mechanical) (2024 SP1)



Kesitin kesme düzleminde bir kesit çizgisi oluşturabilir ve teknik resim alanına ilgili kesit görünümü etiketini ekleyebilirsiniz.

Kesit çizgileri çizmek için `AM_SectionLine` komutunu girin. Komutu aşağıdaki objeleri oluşturur:

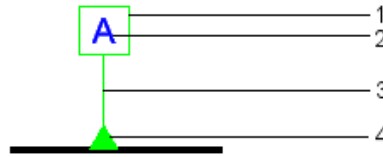
Objeler	Tanım
1	Kesit Çizgisi
2	Kesit görünümü etiketi
3	Kesit görünümü tanımlayıcısı
4	Yön oku

Komut ok, çizgi ve ad gibi kesit çizgisinin farklı objelerinin görünümünü kontrol etmenizi sağlar. Aşağıdaki kesit görünümü tipleri için bir objede birden çok kesit oluşturabilirsiniz:

Kesit görünümü tipi	Tanım
Tam kesit	Kesme düzlemi objenin uzunluğunu baştan başa geçer.
Hizalı kesit	Objeden paralel olmayan iki kesme düzlemi geçer. Bu kesitleri silindirik objelerde kullanın.

Kesit görünümü tipi	Tanım
Yarım kesit	Kesme düzlemi, kesit oluşturulacak objenin bir bölümünden geçer.
Ötelenmiş kesit	Kesme düzlemi objenin unsurlarından geçmek için eğilir. Bu kesitleri düz bir çizgide olmayan objelerde kullanın.

Datum Tanımlayıcı Komutları (Yalnızca DraftSight Mechanical) (2024 SP1)



Bir datum tanımlayıcı eklemek ve bunu bir teknik resimdeki alanlara iliştiirmek için datum tanımlayıcı komutlarını kullanabilirsiniz.

Datum, geometrik objeleri ve geometrik toleransları ölçmek ve konumlandırmak için referans olarak kullanılan bir düzlem, düz çizgi veya noktadır. Aşağıdaki komutları kullanabilirsiniz:

- `AM_DatumIdentifier` datum tanımlayıcı sembolleri oluşturmak için.
- `AM_DatumIdentifierEdit` datum tanımlayıcı sembollerini düzenlemek için.

Datum tanımlayıcı sembolleri, unsur kontrol çerçevesi sembolleri için datum unsurlarını tanımlar. Örneğin, bir deliğin merkezini işaretlemek için bir datum tanımlayıcı sembolü kullanabilirsiniz.

Datum tanımlayıcı sembollerinin elemanları şunları içerir:

1	Kare çerçeve
2	Maksimum iki büyük harfin datum tanımlayıcısı

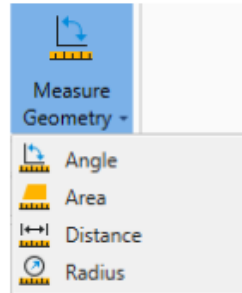
3	Lider oku
4	Üçgen sembolü

Bir teknik resimde bir datum tanımlayıcı sembolü oluşturduğunuzda yazılım, bir dikdörtgenin içine yerleştirilmiş datum tanımlayıcıyı içeren bir etiket oluşturur. Datum tanımlayıcı, datumu referans olarak kullanan tüm unsur kontrol çerçevelerinde görünür. Bir lider çizgisi, etiketi teknik resimdeki datuma bağlar. Lider çizgisi doldurulmuş veya boş bir üçgen içerebilir. Üçgenin konumu, karşılık gelen datumu gösterir.

Datum tanımlayıcı sembolleri şunlara iliştirebilirsiniz:

- Bir yüzey veya bir yüzeyin uzatma çizgisi üzerine
- Uzatma çizgileri, ölçümlendirmeler veya eksenler gibi görünür çizgiler
- Delik, bir deliği işaret eden lider veya unsur kontrol çerçevesi

Geometriyi Ölç Komutu



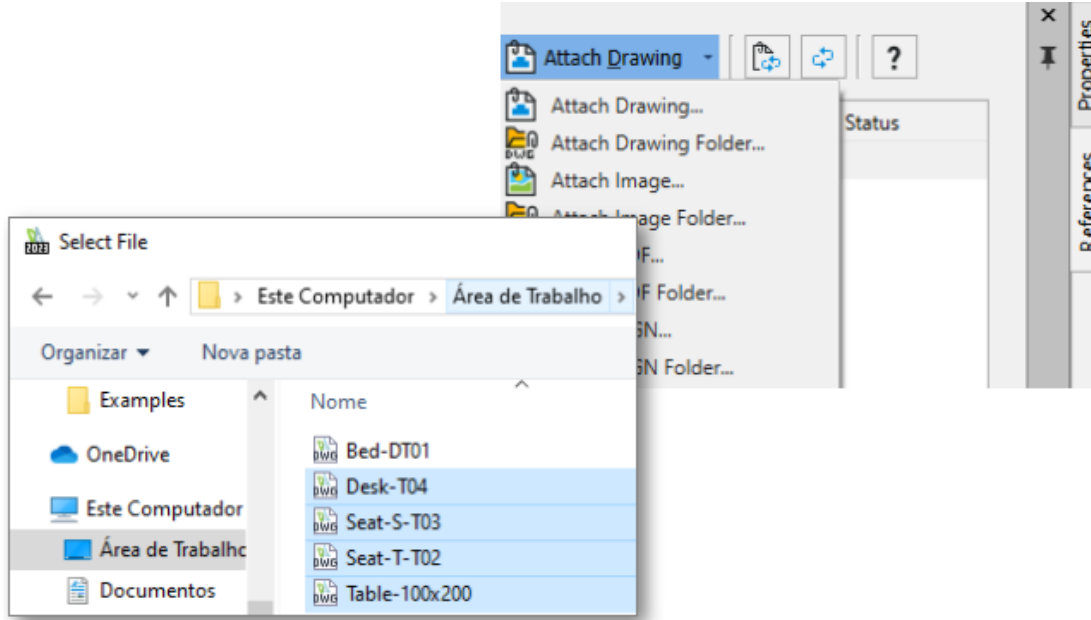
Bir alanı, açığı, mesafeyi ve yarıçapı ölçmek için MEASUREGEOM komutunu kullanabilirsiniz. Önceki sürümlerde AREA, DIST ve GETANGLE gibi komutları çalıştırmanız gerekiyordu.

Geometriyi Ölç komutuna erişmek için:

Aşağıdakilerden birini yapın:

- Şeritte **Başlangıç** > **Araçlar** > **Geometriyi Ölç** öğesine tıklayın.
- Komut penceresine MEASUREGEOM komutunu girin.

Birden Çok Dosya Seçme ve Referans Olarak Ekleme



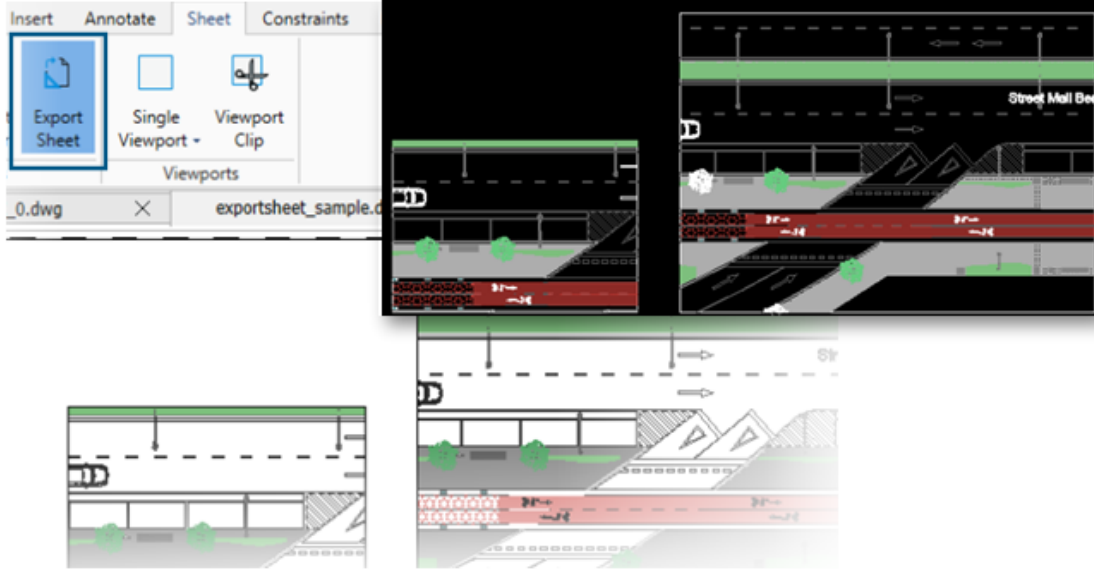
Birden çok dosya ve klasör seçebilir ve bunları DWG™ dosyasına dış referanslar olarak ekleyebilirsiniz. Bu, birden çok dosya eklemek için gereken tıklama sayısını ve dosya ekleme işleminin başarısız olma olasılığını azaltır.

Birden çok dosya seçmek ve bunları referans olarak eklemek için:

Aşağıdakilerden birini yapın:

- Şeritte **Ekle** > **Blok** > **Referans Yöneticisi** öğesine tıklayın.
- Şeritte **İliştir**'e tıklayın.
- Menüde **Araçlar** > **Referans Yöneticisi** öğesine tıklayın.
- Komut penceresine REFERENCES komutunu girin.

Çalışma Sayfasını Ver Komutu



Etkin bir çalışma sayfası görünüm penceresindeki tüm görünür objeleri ve çalışma sayfalarındaki objeleri yeni teknik resme verebilirsiniz.

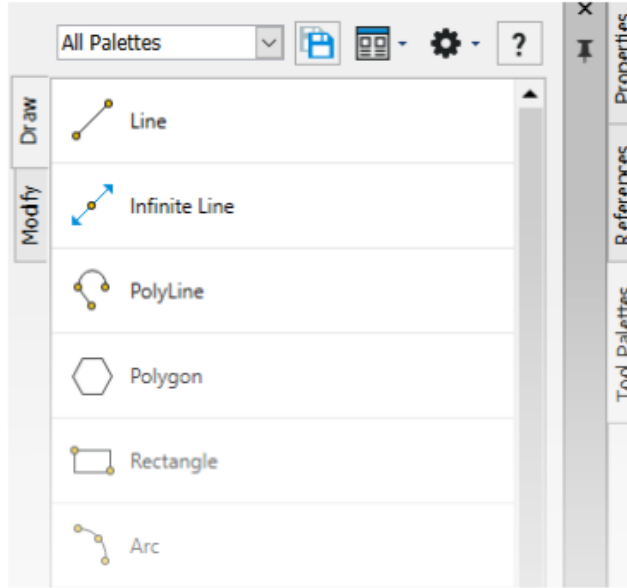
Bu, TRIM, COPY/PASTE, EXPLODE, STRETCH gibi komutları kullanarak yeni teknik resimde oluşturulan temsili modeli düzenlemenizi sağlar.

Çalışma Sayfasını Ver komutuna erişmek için:

Aşağıdakilerden birini yapın:

- Şeritte **Çalışma Sayfası** > **Çalışma Sayfaları** > **Çalışma Sayfasını Ver** öğesine tıklayın.
- Menüde **Dosya** > **Ver** > **Çalışma Sayfasını Ver** öğesine tıklayın.
- Komut penceresine EXPORTSHEET komutunu girin.

Araç Paletleri



Sık kullanılan araçları ve verileri Araç Paletlerinde bulabilirsiniz.

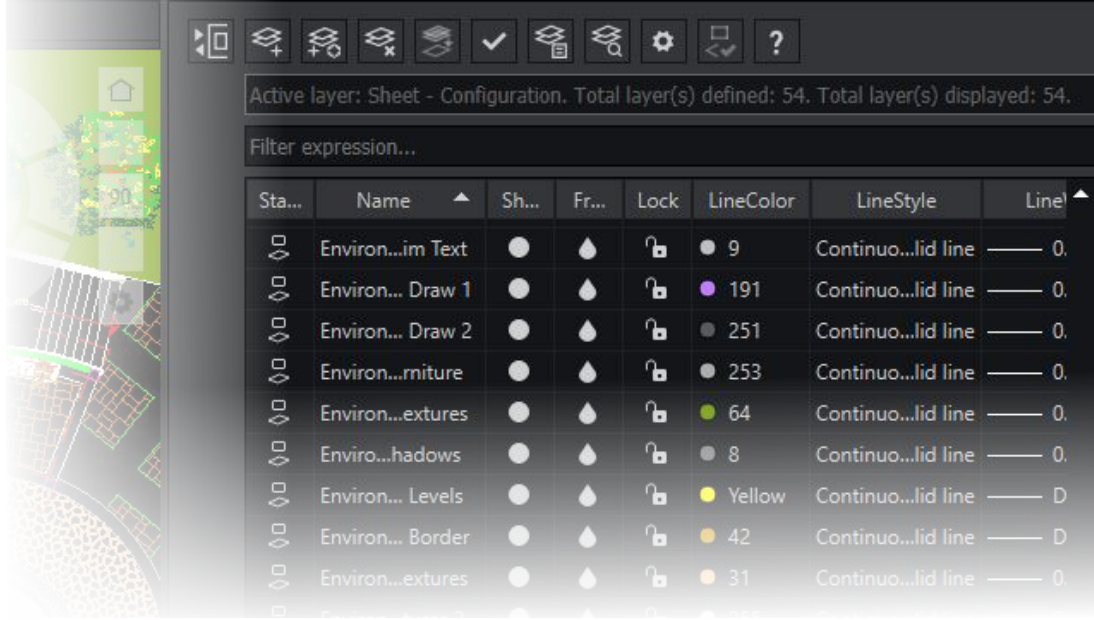
Paletler, sabitleme ve otomatik gizleme gibi tüm genel özellikleri içerir. Ayrıca araçları ve verileri saklamak için kendi paletinizi oluşturabilirsiniz.

Araç Paletlerine erişmek için:

Aşağıdakilerden birini yapın:

- Şeritte **Ekle > Paletler > Araç Paletleri** öğesine tıklayın.
- Menüde **Araçlar > Araç Paletleri** öğesine tıklayın.
- Komut penceresine `TOOLPALETTES` komutunu girin.

Katman Yöneticisi Paleti



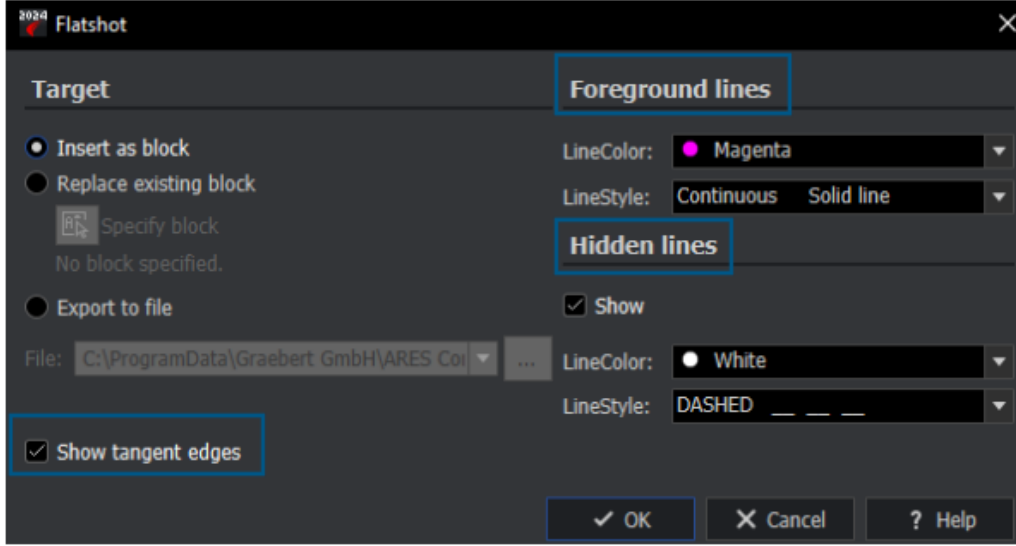
Katman Yöneticisi iletişim kutusunu, yana kaydırabileceğiniz veya sabitleyebileceğiniz bir palet olarak kullanabilirsiniz.

Katman Yöneticisi paletinde katmanlara, katman durumlarına, katman önizlemelerine veya katmanları izole etme işlemine hızlıca erişebilirsiniz.

Katman Yöneticisi paletini açmak için:

- Şeritte **Başlangıç** > **Katman** > **Katman Yöneticisi** öğesine tıklayın.
- Menüde **Format** > **Katman** öğesine tıklayın.
- Komut penceresine `LAYER` komutunu girin.

Düz Anlık Görüntü Yap komutu



Ön plan çizgilerini ve gizli çizgileri biçimlendirmek ve teğet kenarları görüntülemek için MAKEFLATSNAPSHOT komutunun gelişmiş özelliklerini kullanabilirsiniz.

Düz Anlık Görüntü Yap komutuna erişmek için:

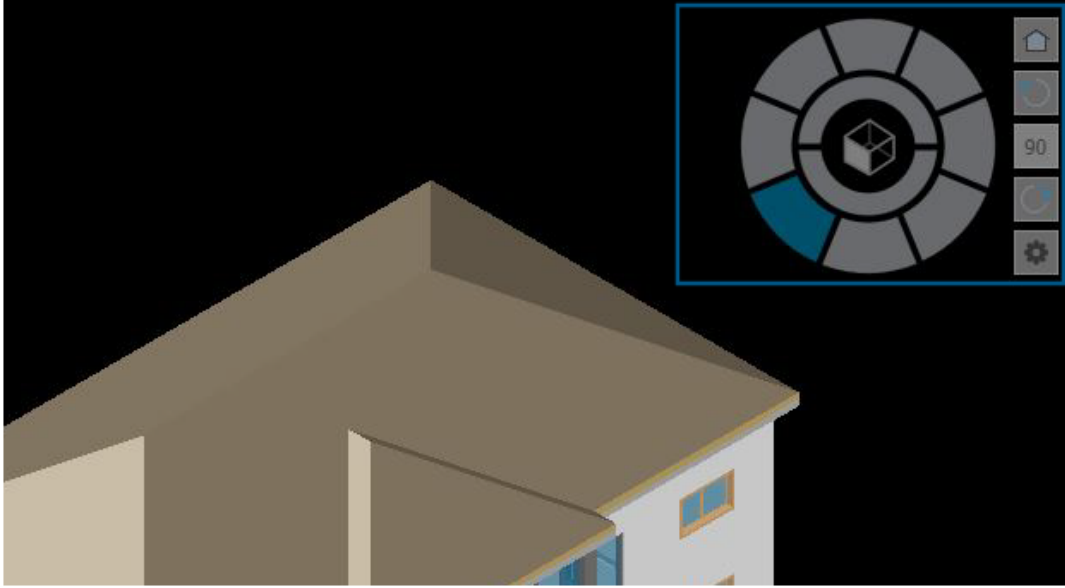
Aşağıdakilerden birini yapın:

- Şeritte **Başlangıç** > **Anlık Görüntü** > **Düz Anlık Görüntü Yap** ögesine tıklayın.
- Menüde **Katılar** > **Katı Düzenleme** > **Düz Anlık Görüntü Yap** ögesine tıklayın.
- Komut penceresine MAKEFLATSNAPSHOT komutunu girin.

Gelişmiş özellikler şunları içerir:

- **Ön plan çizgileri.** **ÇizgiRengi** ve **ÇizgiStili**, ön plan çizgilerinin çizgi rengini ve stilini belirler.
- **Gizli çizgiler.** **Göster** seçeneği, gizli çizgileri gösterir. **ÇizgiRengi** ve **ÇizgiStili**, gizli çizgilerinin çizgi rengini ve stilini belirler.
- **Teğet kenarları göster.** Düz gösterimde teğet kenarları görüntüler.

Görünüm Navigatörü



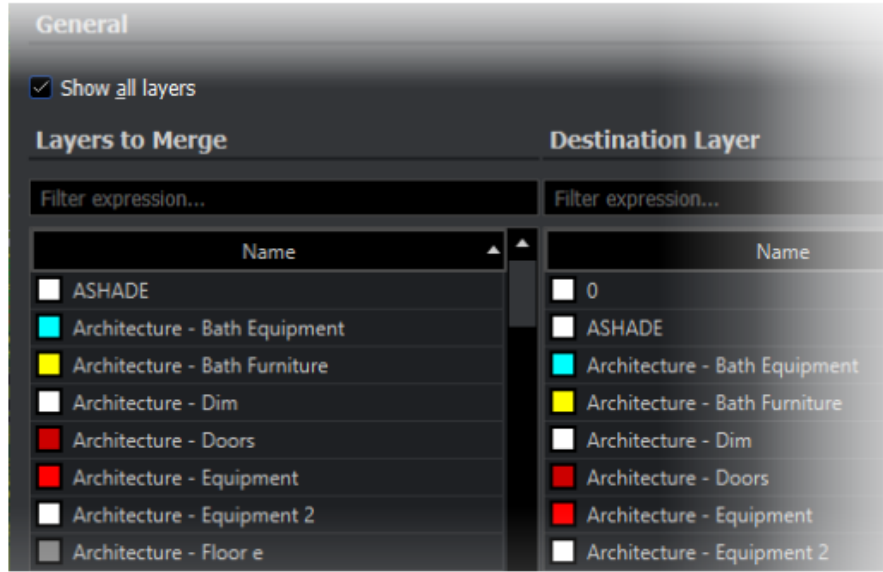
Görünüm Navigatörü, standart ve izometrik görünüm arasında veya bir modelin paralel ve perspektif görünümü arasında geçiş yapmanızı sağlar.

İlgili arayüz, geçerli görünüm yönünü gösteren bir 3B oryantasyon göstergesi görevi görür.

Görünüm Navigatörü komutuna erişmek için:

- Şeritte **Görünüm** > **Görünüm** > **Görünüm Navigatörü** öğesine tıklayın.
- Menüde **Görünüm** > **Görünüm Navigatörü** öğesine tıklayın.
- Komut penceresine `VIEWNAVIGATOR` komutunu girin.

Katmanı Birleştir Komutu



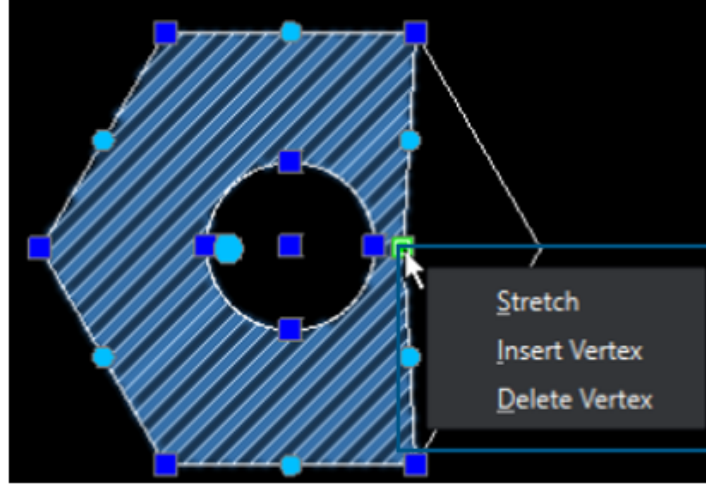
Katmanları yeniden düzenlemek için MERGELAYER komutunu kullanabilirsiniz.

Bu komuta, seçili katmanların içeriğini diğer katmanlarla birleştirmenize yardımcı olan Katman Yöneticisi paleti üzerinden erişebilirsiniz.

Katmanı Birleştir komutuna erişmek için:

- Şeritte **Başlangıç** > **Katmanlar** > **Katmanları Birleştir** ögesine tıklayın.
- Menüde **Format** > **Katman Araçları** > **Katmanları Birleştir** ögesine tıklayın.
- Komut penceresine MERGELAYER komutunu girin.

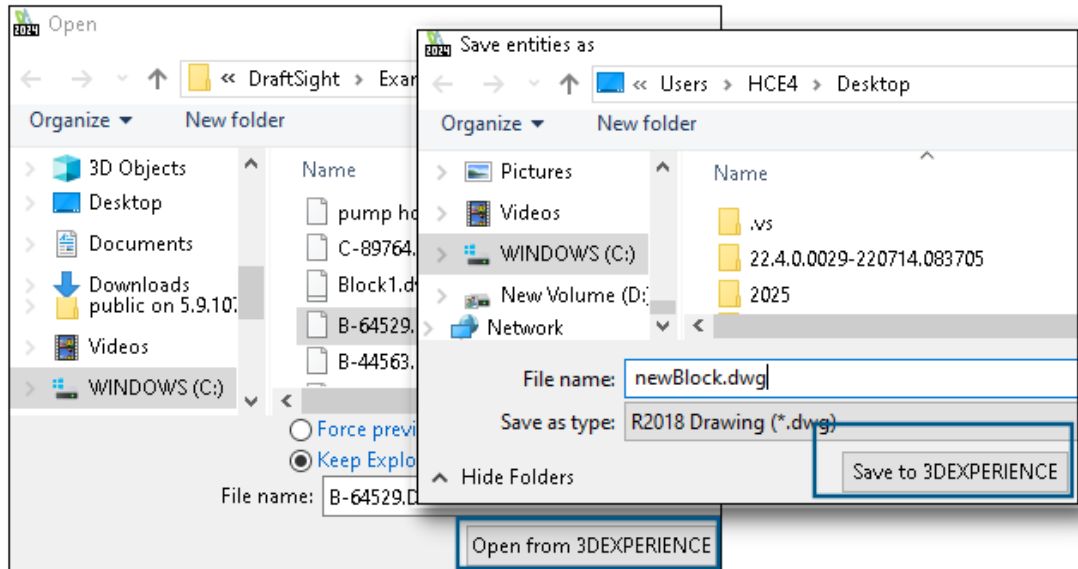
Taramaları Yeniden Şekillendirme



Taramaların veya gradyan taramaların konturunu ayarlayabilirsiniz.

Bir tarama objesi seçtiğinizde, şekli ayarlamaya yardımcı olan tutma noktaları görüntülenir. İmleci bir tutma noktasının üzerine getirdiğinizde, düzenleme seçenekleriyle birlikte kısayol menüsü görüntülenir.

Blokları Alma ve Verme (Yalnızca DraftSight Connected) (2024 FD04)



3DEXPERIENCE Platform'dan teknik resimleri mevcut teknik resme blok olarak ekleyebilirsiniz. Blokları **3DEXPERIENCE** Platform'a teknik resim olarak verebilirsiniz. Bir bloğu düzenleyebilir ve ayrı bir teknik resim olarak **3DEXPERIENCE** Platform'a kaydedebilirsiniz.

3DEXPERIENCE Platform'dan Bloklar Ekleme

3DEXPERIENCE Platform'dan teknik resimleri mevcut teknik resme blok olarak ekleyebilirsiniz.

3DEXPERIENCE Platform'dan bloklar eklemek için:

1. **Ekle > Blok** öğesine tıklayın (veya `InsertBlock` yazın).
2. Blok Ekle iletişim kutusunda **Gözet** öğesine tıklayın.
3. Aç iletişim kutusunda **3DEXPERIENCE'tan Aç** öğesine tıklayın.
4. En son açılan `DWG` dosyasını ya da **3DSearch**, **İçeriğim** veya **Yer İmleri**'nden bir teknik resim dosyası seçin ve **Aç** öğesine tıklayın.

Blok Ekle iletişim kutusu seçili teknik resim dosyasının adını, konumunu ve önizlemesini görüntüler.

5. **Tamam** seçeneğine tıklayın.

Seçili teknik resim, etkin teknik resme blok olarak eklenir. Daha fazla ayrıntı için bkz. *Blok Ekleme*.

Blokları Teknik Resim Olarak 3DEXPERIENCE Platform'a Verme

Blokları teknik resim (`.DWG` dosya) olarak **3DEXPERIENCE** Platform'a verebilirsiniz.

Blokları teknik resim olarak 3DEXPERIENCE Platform'a vermek için:

1. **Dosya > Ver > Teknik Resmi Ver** öğesine tıklayın (veya `ExportDrawing` yazın).
2. Dosyayı Kaydet iletişim kutusunda, hedef klasör için **Gözet**'a tıklayın.
3. Bloğu bir teknik resim olarak platforma vermek için **3DEXPERIENCE'a Kaydet**'e tıklayın.
4. 3DEXPERIENCE'a kaydet iletişim kutusunda **Kaydet**'e tıklayın.

Bir bloğu düzenlerken, ayrı bir teknik resim olarak **3DEXPERIENCE** Platform'a kaydedebilirsiniz.

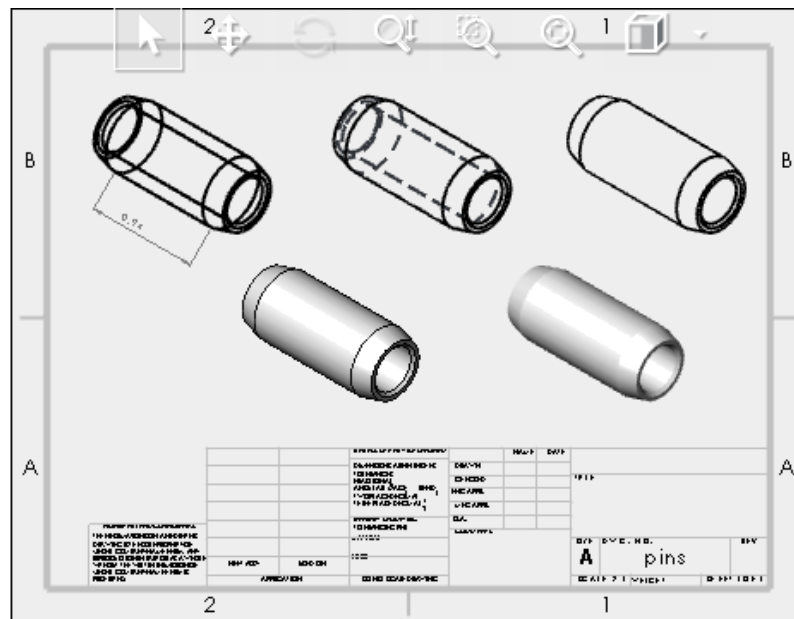
`ExportDrawing` komutunu kullanarak dosya kaydetme hakkında daha fazla bilgi için bkz. *Blokları Dosyaya Kaydetme*.

Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- **Teknik Resimlerde Görüntü Stilleri**
- **Desteklenen Dosya Tipleri**
- **eDrawings Performans İyileştirmeleri**

eDrawings® Professional, SOLIDWORKS® Professional ve SOLIDWORKS Premium'da vardır.

Teknik Resimlerde Görüntü Stilleri



Teknik resim görünümünde bir SOLIDWORKS teknik resmini belirli görüntü stilleriyle kaydettiyseniz eDrawings yazılımı, eDrawings 2024 ve sonraki sürümlerde kaydettiğiniz tüm .EDRW dosyaları için her bir görüntü stilini destekler.

eDrawings, teknik resim görünümünde aşağıdakiler gibi gölgeli veriler varsa Heads-up Görünümü araç çubuğunda tüm görüntü durumlarını gösterir: **Gölgeli ve Kenarlı, Gölgeli, Arka Kenarları Gizle, Arka Kenarları Göster** ve **Tel Kafes. Görüntü Stili** aracı, yalnızca gölgeli veriler içeren teknik resimlerde kullanılabilir.

eDrawings'te bir teknik resim görünümünün görünüm stilini değiştirirseniz yalnızca seçili görünüm yeni görünüm stiline göre güncellenir. Diğer tüm görünümler aynı kalır. Ancak

bir teknik resim görünümü seçmemişken görüntü stilini değiştirirseniz tüm görünümle seçtiğiniz görüntü stiline geçer.

Bir teknik resim görünümünü döndürmeniz durumunda görüntü stili bu işlemle etkilenmez.

Desteklenen Dosya Tipleri

eDrawings, çeşitli dosya türleri için desteklenen sürümleri güncellemiştir.

Format	Sürüm
ACIS (.sat, .sab)	2021'e kadar
Autodesk®Inventor® (.ipt, .iam)	2023'e kadar
CATIA® V5 (.CATPart, .CATProduct)	V5_V62023'e kadar
Creo® - Pro/Engineer® (.ASM, .NEU, .PRT, .XAS, .XPR)	Pro/Engineer 19.0 ila Creo 9.0
JT (.jt)	v10.6'ya kadar
NX™ (Unigraphics®) (.prt)	NX1847 Serisi ile NX2212 arası
Parasolid™ (.x_b, .x_t, .xmt, .xmt_txt)	35.1'e kadar
Solid Edge® (.asm, .par, .pwd, .psm)	V19 - 20, ST - ST10, 2023

eDrawings Performans İyileştirmeleri

eDrawings performansı çeşitli araçlar, işleme, yazdırma ve dosya kapatma süreleri bakımından iyileştirilmiştir.

Performans iyileştirmeleri şunları içerir:

- **Ölçüm** aracı. Ölçüm bölmesini açarken, obje seçimini yaparken ve birimleri değiştirirken 20 kata kadar daha hızlı.
- **İşaretleme** aracı. İşaretleme oluştururken 10 kata kadar daha hızlı.
- **Sıfırla** aracı. Bir modeli sıfırlarken 1,5 kata kadar daha hızlı.
- OpenGL yazılımıyla daha hızlı işleme ve yazdırma.
- Daha kısa dosya kapatma süreleri.

26

SOLIDWORKS Flow Simulation

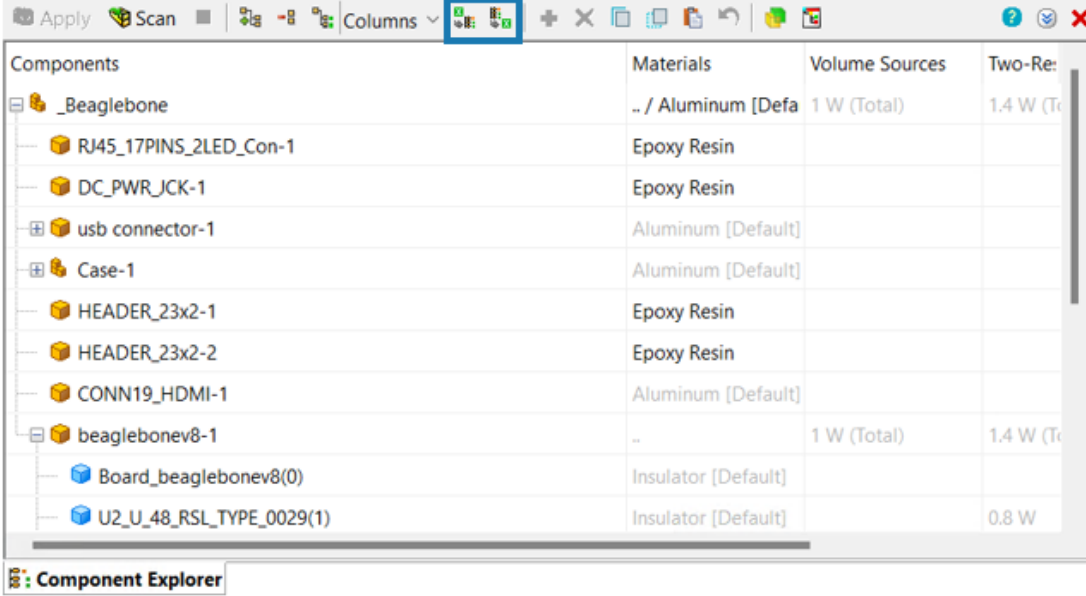
Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- **Bileşen Listelerini Alma ve Verme**
- **Mesh Oluşturma**
- **Mesh Boole İşlemleri**

SOLIDWORKS® Flow Simulation; SOLIDWORKS Standard, SOLIDWORKS Professional ve SOLIDWORKS Premium ile kullanabileceğiniz şekilde tek başına satın alınan bir ürün olarak mevcuttur.

SOLIDWORKS Flow Simulation kurulumu için bkz. **SOLIDWORKS Flow Simulation Modüllerini Yükleme**.

Bileşen Listelerini Alma ve Verme



Components	Materials	Volume Sources	Two-Re:
_Beaglebone	.. / Aluminum [Defa	1 W (Total)	1.4 W (To
RJ45_17PINS_2LED_Con-1	Epoxy Resin		
DC_PWR_JCK-1	Epoxy Resin		
usb connector-1	Aluminum [Default]		
Case-1	Aluminum [Default]		
HEADER_23x2-1	Epoxy Resin		
HEADER_23x2-2	Epoxy Resin		
CONN19_HDMI-1	Aluminum [Default]		
beaglebonev8-1	..	1 W (Total)	1.4 W (To
Board_beaglebonev8(0)	Insulator [Default]		
U2_U_48_RSL_TYPE_0029(1)	Insulator [Default]		0.8 W

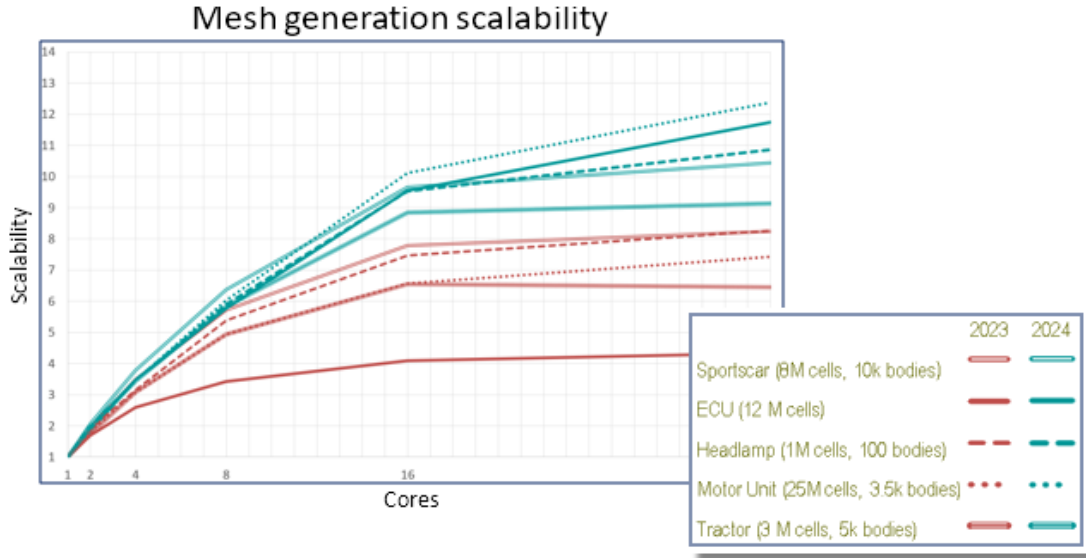
Bileşen Gezgini iletişim kutusunda bileşen listelerini bir Microsoft®Excel® elektronik tablosuna verebilir, özellikleri düzenleyebilir ve bileşen listelerini geri alabilirsiniz.

Bir elektronik tablo kullanarak bileşen özelliklerini yönetebilirsiniz. Şunları düzenleyebilirsiniz:

- **Malzemeler**

- **Hacim Kaynakları**
- **Çift Dirençli Bileşenler** (kütüphane ve güç)
- **LED'ler** (kütüphane ve akım)

Mesh Oluşturma



Akıllı Hücre Kartezyen mesh oluşturucuyu kullanarak meshleri daha hızlı ve daha küçük dosya boyutlarıyla oluşturabilirsiniz.

Flow Simulation 2023'te 10-20M hücreli modeller için 32 çekirdekte 3-7 kat daha hızlı olan işlemler, 2024'de 9-12 kat daha hızlı hale gelmiştir. Meshleme hızı, ölçeklenebilirlik sayesinde 2024'te 32 çekirdekte yaklaşık 2-3 kat daha hızlıdır.

Mesh Boole İşlemleri

Mesh Boole İşlemi (MBO) karmaşık ve çok bozuk geometrileri daha hızlı ve daha kolay işler. SOLIDWORKS'ün bozuk geometri (ör. eksik objeler veya kendiyle kesişen yüzleri içeren bozuk topoloji) nedeniyle Boole işlemlerini başarıyla gerçekleştirememesi durumunda MBO'yu kullanabilirsiniz.

MBO, gövdeleri ayrı ayrı meshler ve ardından meshlenen gövdeler üzerinde CAD Boole işlemlerini kullanmadan Boole işlemleri gerçekleştirir.

Bu teknoloji, önceden kullanıcı ayarlarının veya otomatik model iyileştirmesinin yapılmasını gerektirmeden çok bozuk modelleri bile 5-15 kat daha hızlı hazırlar ve meshler. MBO yöntemini, Mesh Boole'un gücünü ve akışkan alanı tanılaması gibi ek bilgileri almanın avantajlarını bir araya getiren CAD Boole tanılamasıyla birlikte kullanabilirsiniz.

CAD Boole tanılamasının akışkan alanını algılayamaması durumunda modeli Mesh Boole ile meshleyebilirsiniz. Böyle durumlarda Çözümleyici İzleme iletişim kutusunda ek altalan tanılamaları görüntülenir. Geometrinin nasıl işleneceğini (CAD Boole, Ön İşlemeli Boole

(önceki adıyla Geliştirilmiş Geometri İşleme) veya Mesh Boole) belirleyebilir ve CAD Boole tanılamasını kapatabilirsiniz.

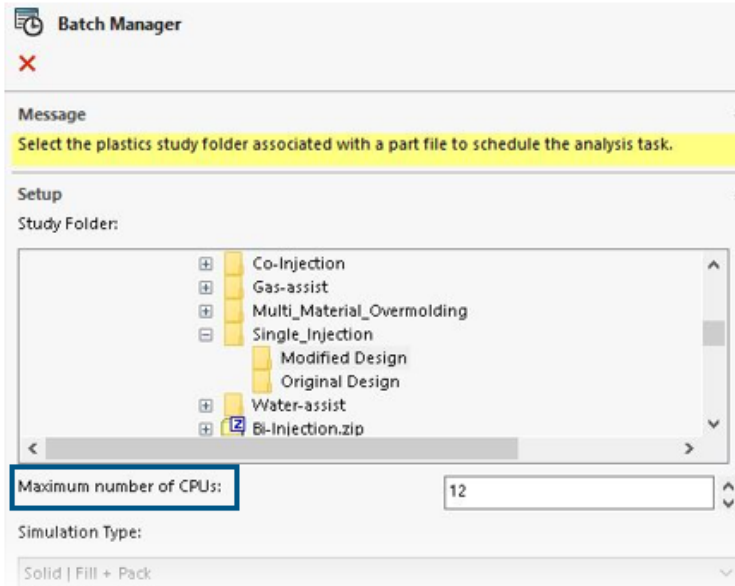
SOLIDWORKS Plastics

Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- **Yığın Yöneticisi**
- **Sonuçları Karşılaştırma**
- **Soğutma Çözümleyici**
- **Sıcak ve Soğuk Yolluklar**
- **Enjeksiyon Konumu Danışmanı**
- **Basınca Bağlı Viskoziteli Malzemeler**
- **Malzeme Veritabanı**
- **Mesh Geliştirmeleri**

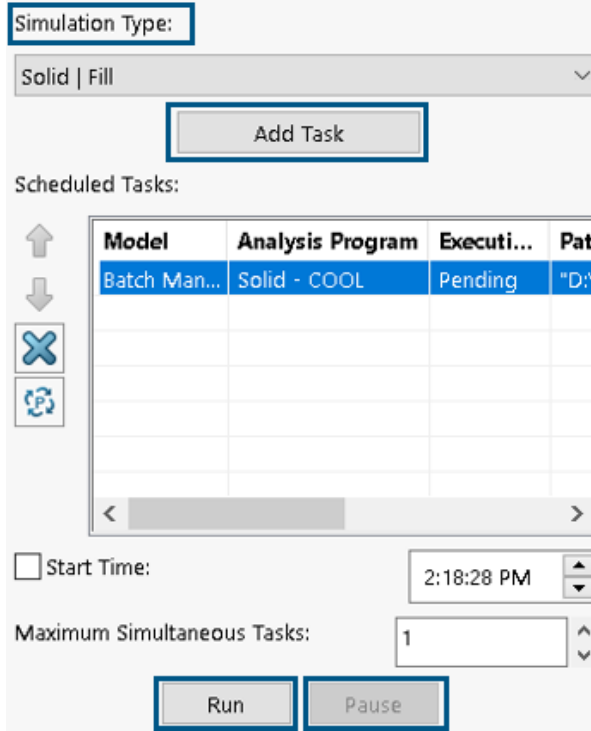
SOLIDWORKS® Plastics Standard, SOLIDWORKS Plastics Professional ve SOLIDWORKS Plastics Premium'u ayrı ayrı satın alınabilir ürünler olarak SOLIDWORKS Standard, SOLIDWORKS Professional ve SOLIDWORKS Premium ile kullanabilirsiniz.

Yığın Yöneticisi

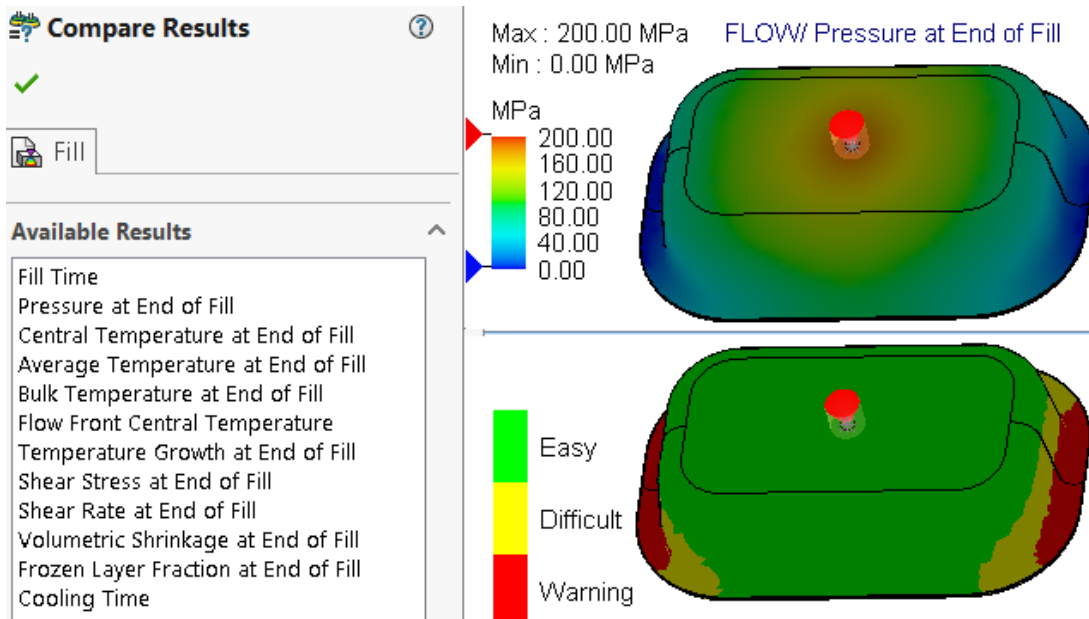


Yığın Yöneticisi PropertyManager'ı, kullanılabilirliği iyileştirmek için yeniden tasarlanmıştır.

- Bölümlerdeki kullanıcı arayüzü öğelerinin yeniden düzenlenmesi Yiğın Yöneticisi için kolaylaştırılmış bir iş akışı sağlamaktadır.
- Bir analiz görevi için maksimum CPU sayısını belirleme özelliği.
- Bir analiz görevine atanan simülasyon tipinin yanı sıra bir analiz görevinin eklenmesi, çalıştırılması ve duraklatılmasına yönelik kontroller için iyileştirilmiş görünürlük.



Sonuçları Karşılaştırma



Bölünmüş görünüm bölmelerini kullanarak bir çalışma için dört farklı sonuç grafiği görüntüleyebilirsiniz.

Bir çalışmayı yürüttükten sonra birden çok sonuç grafiğini görüntülemek için:

Aşağıdakilerden birini yapın:

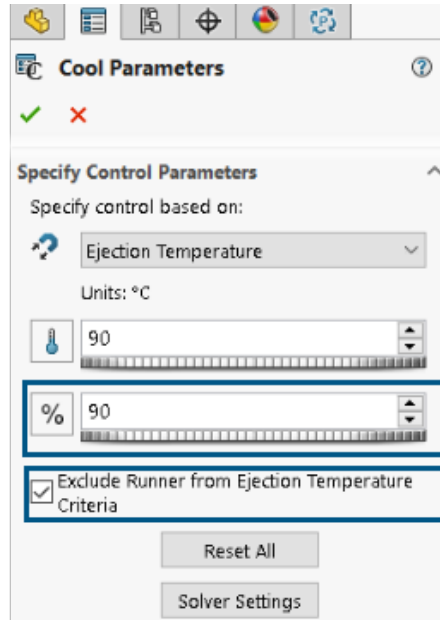
- **Sonuçları Karşılaştı**r seçeneğine (Plastics CommandManager) tıklayın.
- Bir çalışmanın PlasticsManager ağacında **Sonuçlar**'a sağ tıklayın ve **Sonuçları Karşılaştı**r'a tıklayın.

Sonuçları Karşılaştı PropertyManager'ında şu seçenekler sunulur:

Seçenek	Tanım
Görünümleri Senkronize Et	Tüm görünüm panellerine aynı görünüm yönünü uygular.
Resmi Kaydet	Çoklu sonuç grafiklerinin bölünmüş görünümünü .png resim formatında kaydeder.

Aynı zamanda görünüm bölmelerinde gösterilen sonuçların maksimum ve minimum değerlerini belirleyebilir, bir eşyüzey modunu görüntüleyebilir ve animasyonları görüntülemek için mevcut araçları kullanabilirsiniz.

Soğutma Çözümleyici

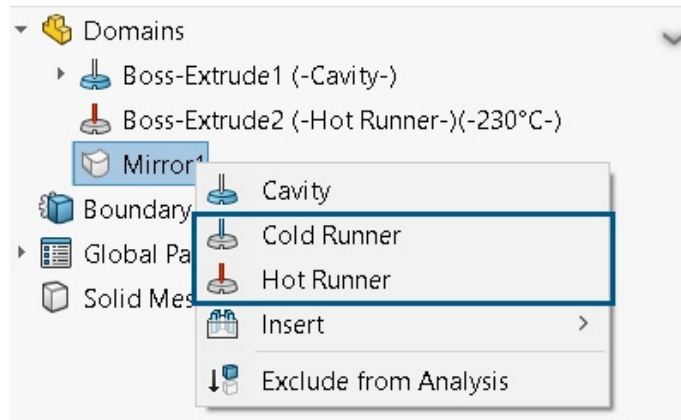


İtiş kriterleri için sunulan çözümleyici seçenekleriyle termoplastik malzemelerde plastik enjeksiyon simülasyonlarının performansı iyileştirilmiştir.

Soğutma süresini belirleyebilir veya soğutma çözümleyicisinin termoplastik malzemeler için aşağıdaki sıcaklık bazlı itiş kriterlerine dayanan tahmini bir soğutma süresi belirlemesine izin verebilirsiniz.

Seçenek	Tanım
Hacim % itiş sırasında dondu	İtiş sıcaklığının altında soğutulması gereken kalıp hacmi yüzdesini belirtir. Varsayılan değer %90'dır.
Yolluğu İtiş Sıcaklığı Kriterine Dahil Etme	Döküm deliği ve yolluk kısımlarının soğutma durumunu itiş kriterlerine dahil etmez. Parçanın döküm deliği ve yolluk kısımlarının tamamen soğumasını beklemeden çıkarılması yoluyla genel üretim süresinin kısaltılması yaygın bir uygulamadır.

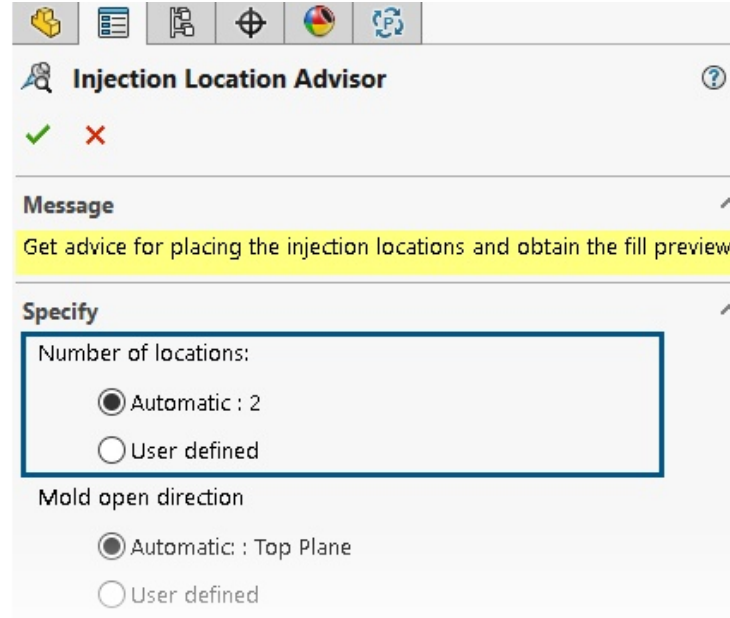
Sıcak ve Soğuk Yolluklar



Plastik enjeksiyon simülasyonunun bileşenlerine sıcak veya soğuk yolluk bölgelerini daha kolay atayabilirsiniz.

Bölgeler düğümünün altında listelenen bir gövdeye yolluk bölge tipi atamak için bu gövdeye sağ tıklayın ve **Sıcak Yolluk** ya da **Soğuk Yolluk** seçeneğine tıklayın.

Enjeksiyon Konumu Danışmanı



Injection Location Advisor

✓ ✗

Message

Get advice for placing the injection locations and obtain the fill preview.

Specify

Number of locations:

☒ Automatic : 2

☐ User defined

Mold open direction

☒ Automatic : Top Plane

☐ User defined

Enjeksiyon Konumu Danışmanı, bir boşluğu doldurmak için kullanılacak enjeksiyon konumlarının optimum sayısını (maksimum 10) yinelemeli yöntemle belirleyebilir.

Varsayılan **Konum sayısı** değeri **Otomatik**'tir. Bu seçenek, optimum sayıda enjeksiyon konumu bulmak için yinelemeli yaklaşımı etkinleştirir. Özel bir enjeksiyon konumu sayısı belirlemek için **Kullanıcı tanımlı** seçeneğini kullanın.

Basınca Bağlı Viskoziteli Malzemeler

/ Viscosity / PVT / Specific Heat / Thermal Conductivity / Shear Relaxation Modulus / Curing Model / Pol	
LUMID HI2252BF	
Polymer Family	PA
Manufacturer	LG Chem
Recommended Melt Temperature	285 °C
Maximum Melt Temperature	300 °C
Minimum Melt Temperature	270 °C
Recommended Mold Temperature	70 °C
Maximum Mold Temperature	80 °C
Minimum Mold Temperature	60 °C
Ejection Temperature	190 °C
Thermoset Conversions	Not Available
Transition Temperature	208 °C
Viscosity : 7-Parameters Modified Cross mod	8.10013e+16 373.15 1e-07 41.484 5
PVT : Modified Tait Equation	0.000831 6.012e-07 1.51761e+08 0.0
Density	1365.5 Kg/m3
Specific Heat : Variable	32 1261 100 2053 130 2402 140
Thermal Conductivity : Variable	38.4 0.275 48.9 0.274 69.7 0.275

Dolgu ve Ütöleme simölasyonları basınca baėlı viskoziteli malzemeleri destekler.

Basınca baėlı viskoziteli malzemeler, Plastics Malzeme Veritabanı'nda,  şeklindeki bilgi simgesiyle listelenir.

Basınca baėlı viskozitenin hesaba katılması, akış uzunlukları fazla veya cidarları çok ince olan parçalar ya da yüksek enjeksiyon basınçları gerektiren durumlar için önemlidir.

Daha fazla bilgi için bkz. *Malzeme Özellikleri (Polimer, Kalıp ve Soğutucu Bölgeleri)*.

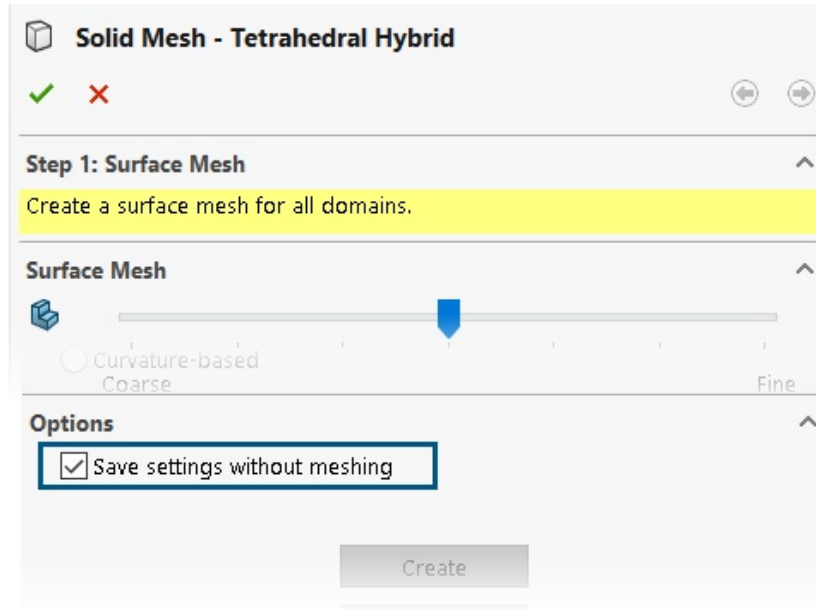
Malzeme Veritabanı

Plastics malzeme veritabanı, malzeme üreticilerinin en son verilerini içerir.

Malzemeler	Tanım
Yeni Malzemeler	Aşağıdaki malzeme tedarikçilerine ait 417 yeni malzeme sınıfı eklenmiştir: • CHIMEI®: 42 • DuPont: 2 • EMS-GRIVORY®: 4 • KRAIBURG TPE: 4 • LG Chem: 85 • MOCOM®: 128 • ORLEN Unipetrol RPA: 20 • RadiciGroup High Performance Polymer: 2 • SABIC Specialties®: 126 • Solvay Specialty Polymers®: 1 • Trinseo®: 3
Deėiştirilen Malzemeler	40 malzeme sınıfı, aşağıdaki malzeme tedarikçileri tarafından sağlanan en son malzeme özellik değerleriyle güncellenmiştir: • Borealis: 1 • CHIMEI®: 2 • EMS-GRIVORY®: 10 • ORLEN Unipetrol RPA: 20 • SABIC Specialties®: 7

Malzemeler	Tanım
Kaldırılan Malzemeler	Aşağıdaki malzeme tedarikçilerine ait 292 eski malzeme sınıfı kaldırılmıştır: • 3M: 1 • ALBIS: 4 • Borealis: 1 • DuPont: 2 • DuPont Engineering Polymers: 2 • KRAIBURG TPE: 1 • LANXESS GmbH: 3 • LG Chemical: 56 • SABIC Specialties®: 211 • Solvay Specialty Polymers®: 11

Mesh Geliştirmeleri



Bir çalışmanın mesh ayarlarını mesh oluşturmadan kaydedebilirsiniz. Ayrıca bir katı mesh oluşturmadan önce bir yüzey meshini önizleyebilirsiniz.

Meshleme seçeneklerine Katı Mesh - Tetrahedral, Katı Mesh - Hexahedral ve Kabuk Mesh PropertyManager'ları üzerinden erişilebilir.

Seçenek	Tanım
Ayarları meshlemeden kaydet	Mesh oluşturmadan bir modelin mesh ayarlarını (mesh boyutu, iyileştirme yöntemi ve gelişmiş mesh kontrolü) kaydedebilirsiniz. Bir çalışmayı yürüttüğünüzde mesh

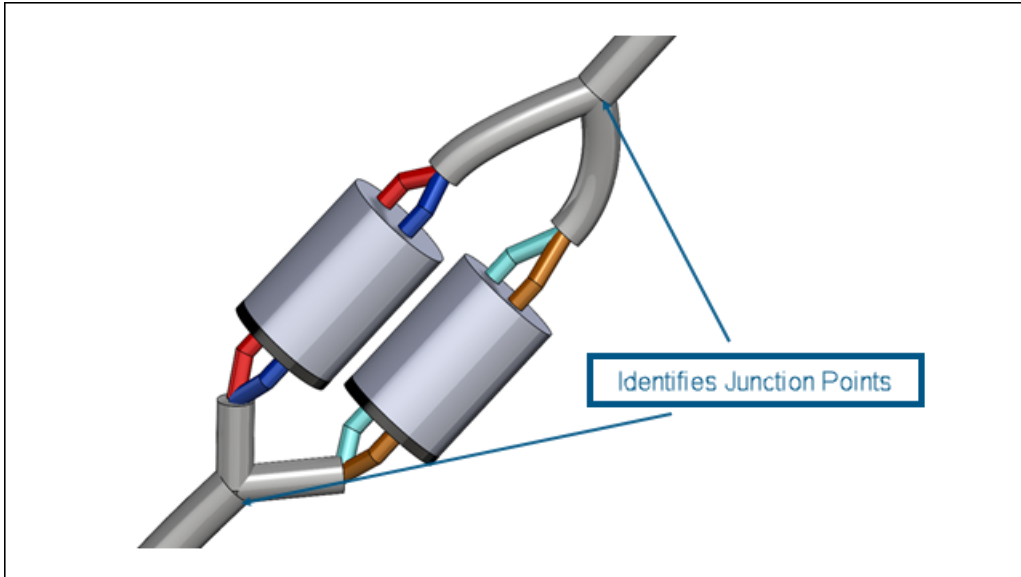
Seçenek	Tanım
	ayarları, otomatik olarak meshi oluşturacak şekilde uygulanır. Bir çalışmanın PlasticsManager ağacında Katı Mesh veya Kabuk Mesh 'in yanındaki  simgesi, modelin mesh ayarlarını kaydettiğinizi gösterir.
Önizlemeyi göster	Bir modelin mesh geçerliliğini kontrol etmek için bir katı mesh oluşturmadan önce bir yüzey meshini önizleyebilirsiniz.

Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- **Yassılaştırılmış Tesisatlardaki Karmaşık Splice'ların ve Çerçeve Kesitlerinin Daha İyi Konumlandırılması (2024 SP3)**
- **Ayrı Teller için Yönü Ters Çevirme ve Yüzde Seçeneklerini Belirtme (2024 SP3)**
- **Tesisat Alt Montajını Orijin ile Hizalama (2024 SP3)**
- **Yassılaştırılmış Tesisatı Güncellemelerinde Kalite İyileştirmeleri (2024 SP3)**
- **3DEXPERIENCE Eklentisini Tesisat ile kullanma (2024 SP1)**
- **FeatureManager Tasarım Ağacında Telleri ve Kabloları Adlandırma**
- **Otomatik Tesisatla Ayrık Kablolar**

Routing, SOLIDWORKS® Premium'da kullanılabilir.

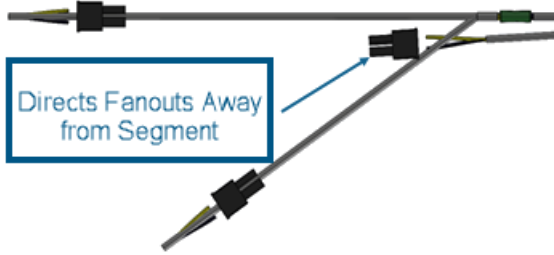
Yassılaştırılmış Tesisatlardaki Karmaşık Splice'ların ve Çerçeve Kesitlerinin Daha İyi Konumlandırılması (2024 SP3)



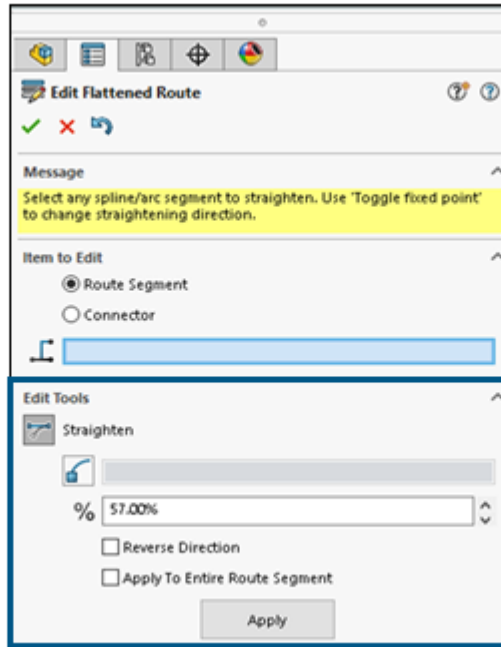
Tesisatı Yassılaştır  aracı karmaşık ve çoklu devreli splice'lar için gelişmiş destek sağlar.

Tesisatı Yassılaştır  aracı otomatik olarak aşağıdaki işlevleri gerçekleştirir:

- Çerçeve kesitlerindeki bağlantı noktalarını tanımlar ve bunları yassılaştırılmış düzleme taşır.
- Fanout'ları tesisat kesitlerine entegre etmek yerine tesisat kesitinden uzağa yönlendirir.



Ayrı Teller için Yönü Ters Çevirme ve Yüzde Seçeneklerini Belirtme (2024 SP3)



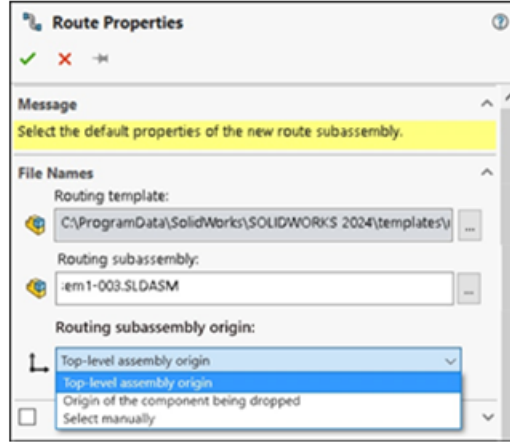
Yassılaştırılmış Tesisatı Düzenle PropertyManager'ı yassılaştırılmış ayrı telleri düzleştirirken tesisat kesitlerinin yönünü ters çevirmenizi sağlar.

Ayrı bir tel bölümünün tamamını düzleştirmek yerine, bölümleri düzleştirmek üzere bir yüzde de belirleyebilirsiniz.

Bu seçeneklere erişmek için ayrı tellerden oluşan üretilmiş bir tesisat montajını açın ve

Yassılaştırılmış Tesisatı Düzenle  öğesine tıklayın. PropertyManager'da **Tesisat Kesiti**'ne tıklayın alt montajdan veya açılır pencereci ağaçtan bir spline seçin. Sonra **Düzleştir**  seçeneğine tıklayın **%** için bir değer girin ve **Yönü Ters Çevir**'i seçin.

Tesisat Alt Montajını Orijin ile Hizalama (2024 SP3)



Yeni bir tesisat alt montajı oluştururken Tesisat Özellikleri PropertyManager'ı kullanarak hizalayabilir ve tasarım gereksinimlerinize göre konumlandırabilirsiniz.

Orijini tanımlamak için seçenekler şunları içerir:

- **Üst Seviye Montaj Görünümü**

Tesisat alt montajının orijini, üst - seviye montajın orijini ile tesadüfen hizalanır.

- **Bırakılan bileşenin orijini**

Tesisat alt montajının orijini, eklenen bağlantı parçasının orijini ile tesadüfen hizalanır.

- **Manuel olarak seçin**

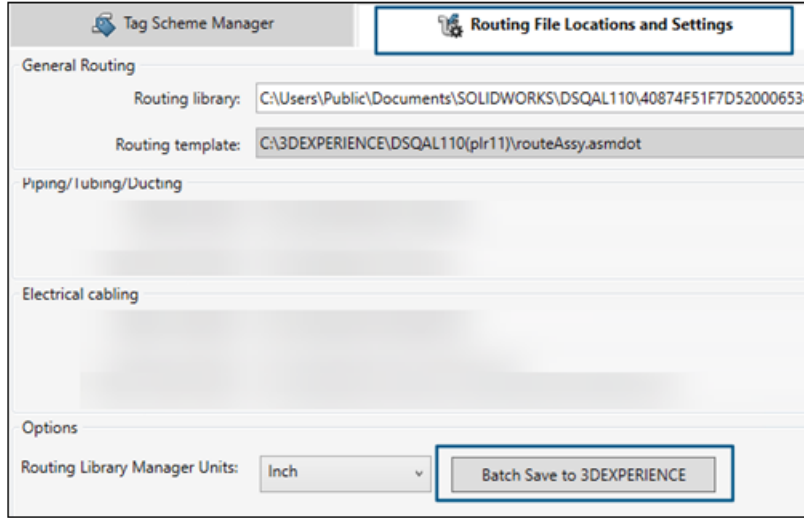
Tesisat alt montajının orijini, belirttiğiniz bir çizim noktasına veya tepe noktasına tesadüfen hizalanır. Bağlantı parçasının C noktasını veya R noktasını da seçebilirsiniz.

Yassılaştırılmış Tesisatı Güncellemelerinde Kalite İyileştirmeleri (2024 SP3)

3B'de yassılaştırılmış tesisatlarla çalışırken kaliteyi ve tutarlılığı artırma çabalarını sürdüren Tesisat eklentisi, aşağıdaki güncellemeleri uygulamıştır:

- 3B tesisatında yapılan değişiklikler yassılaştırılmış tesisata anında yansıtılarak aralarındaki fark azaltılır.
- Yazılım, yassılaştırılmış tesisatta alınan değişiklikleri doğru şekilde aynalar.
- Düzenlenmiş ve açık olmayan uç tesisat kesitleri için geliştirilmiş esneklik, bunların uzunluktaki değişikliklere tüm kesite etki etmeden uyum sağlamasına olanak tanır.
- Yassılaştırılmış bir konfigürasyonda düzenlemeleri yönetmek için Ayrım Çizgisi kesit işlevi uygulandı.

3DEXPERIENCE Eklentisini Tesisat ile kullanma (2024 SP1)



3DEXPERIENCE eklentisi, **3DEXPERIENCE** Platform'daki bir iş birliği alanına ait tesisat bileşenlerinizi ve montajlarınızı depolamanıza ve yönetmenize olanak tanır. Ayrıca, **3DEXPERIENCE** Marketplace | PartSupply uygulamasından ücretsiz 3B tesisat bileşenleri de dahil olmak üzere çeşitli hizmetlere erişim sağlayabilirsiniz.

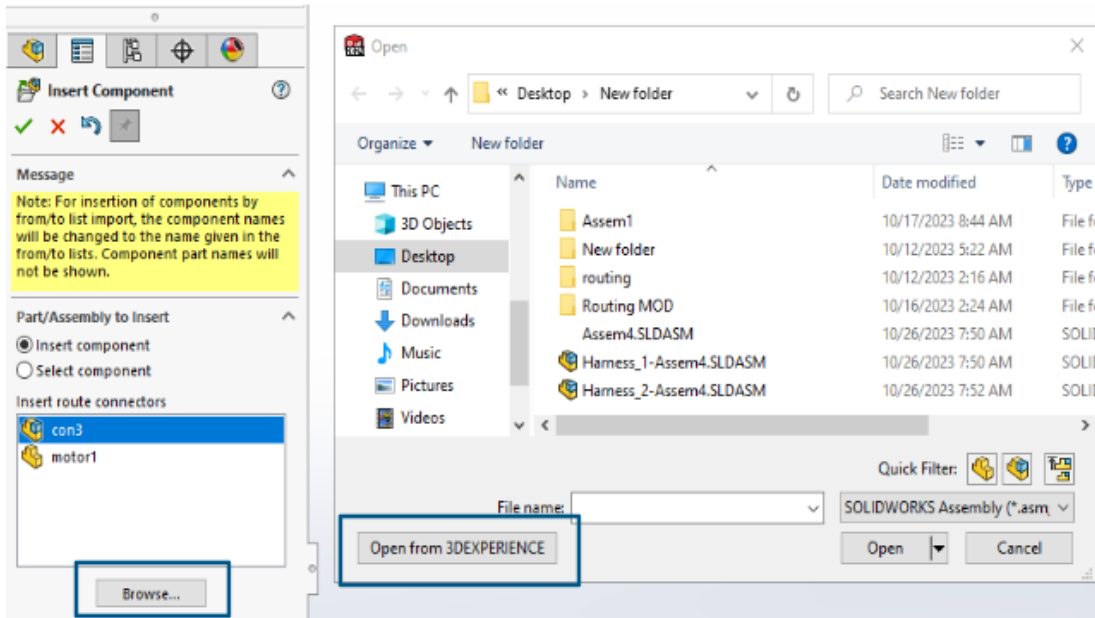
Routing Library Manager'da, 3DEXPERIENCE eklentisini kullanarak şu görevleri yerine getirebilirsiniz:

Sekme	Görev
Tesisat Dosya Konumları ve Ayarları	- Tesisat bileşen kütüphanesini yerel bir bilgisayardan 3DEXPERIENCE Platform'a toplu olarak yükleyin. 3DEXPERIENCE'a Toplu Kaydet'e tıklayın. Toplu yüklemeyle 3DEXPERIENCE Platform'a yalnızca SOLIDWORKS dosyalarını kaydedebilirsiniz. - Tesisat bileşen kütüphanesini 3DEXPERIENCE Platform'dan toplu olarak indirin. Tesisat şablonu için Gözet'a tıklayarak bir klasörü bulabilirsiniz. İletişim kutusunda 3DEXPERIENCE'tan Seç öğesine tıklayın.
Bileşen Kütüphanesi Sihirbazı	Yerel bilgisayarda veya 3DEXPERIENCE Platform'da kütüphanede yeni bileşenler oluşturun veya mevcut bileşenleri değiştirin.

Sekme	Görev
Tesisat Bileşen Sihirbazı	Tanımlanan bileşeni yerel bilgisayara veya 3DEXPERIENCE Platform'a kaydedin.
Boru ve Tüp Veritabanı	Bileşen durumu 'nu kullanarak 3DEXPERIENCE Platform'a Yükledi veya Yüklenmedi durumundaki tüm bileşen konfigürasyonlarına erişin.

Ayrıca **3DEXPERIENCE Platform'da** bir tesisat montajını veya bileşeni şuradan açabilirsiniz:

- Tesisat Özellikleri boru ve dirsekler için PropertyManager. Örneğin, **Özel dirsek** için Bükümler - Dirsekler iletişim kutusunda **Gözet** seçeneğine tıklayın.

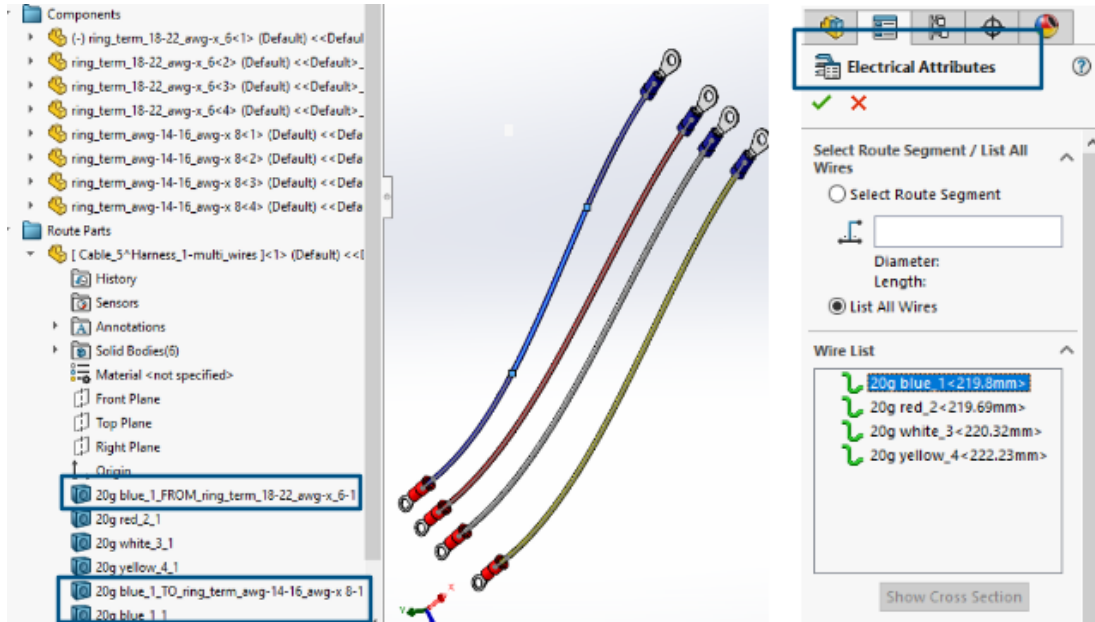


- **Bundan/Buna ile başla**, örneğin **Bileşen Ekle** işlemi için **Gözet** ögesine tıkladıktan sonra.
- **Tesisatı Yeniden Kullan** araçları.
- **Splice Ekle** ve **Splice Düzenle** seçenekleri.

Platform hakkında daha fazla bilgi edinmek için **3DEXPERIENCE Platform ve 3DEXPERIENCE Uygulamalarıyla Çalışma** kısmına bakın.

Platform'dan ücretsiz 3B bileşenlere erişmek için **3DMarketplace'i kullanma | Part Supply** kısmına bakın.

FeatureManager Tasarım Ağacında Telleri ve Kabloları Adlandırma



FeatureManager® tasarım ağacında **Parçalar**'ın altında bir tesisat montajı için 3B tellerin, kabloların ve kablo iletkenlerinin işaretlerini veya adlarını görüntüleyebilirsiniz. Elektrik Özellikleri PropertyManager'ı, işaretlerin veya adların ön atamasını otomatik olarak gerçekleştirir.

Bu, FeatureManager tasarım ağacındaki 3B tesisatları, şematik teknik resimde gösterilen tellerin, kabloların ve kablo iletkenlerinin işaretleri veya adlarıyla ilişkilendirmenizi kolaylaştırır.

Adlandırma kuralı, farklı tesisatları benzersiz şekilde tanımlamak için aşağıdakileri kullanır:

- Elektrik Özellikleri PropertyManager'ından tel, kablo ve kablo iletkeni işaretleri.
- Sonek olarak ardışık sayılar (n). Burada n , ayrım sayısı (ayrılmış tesisat olduğunda) ve 1 ile (ayrılmış tesisat olmadığında) orantılıdır.
- Bileşenlere bağlanma yönleri (BUNDAN/BUNA).

Örneğin dört telli bir tesisat montajının adlandırılma biçimi, yukarıdaki resimde aşağıda açıklandığı gibi gösterilmiştir:

- Kırmızı, beyaz ve sarı renkli üç telde **Tesisatı Ayır** işlemi uygulanmamıştır ve adlandırma kuralı şöyledir:

Tel işareti_1

Örneğin, 20g_red_2_1

- Mavi telde üç ayrılmış gövdeyle oluşturulan, iki noktaya uygulanan bir **Tesisatı Ayır** işlemi vardır ve adlandırma kuralı şöyledir:

- Bileşenlere bağlı iki uç için:

Tel İşareti_BUNDAN/BUNA_Bileşen İşareti

Örneğin,

20g blue_1_FROM_Component1

20g blue_1_TO_Component2

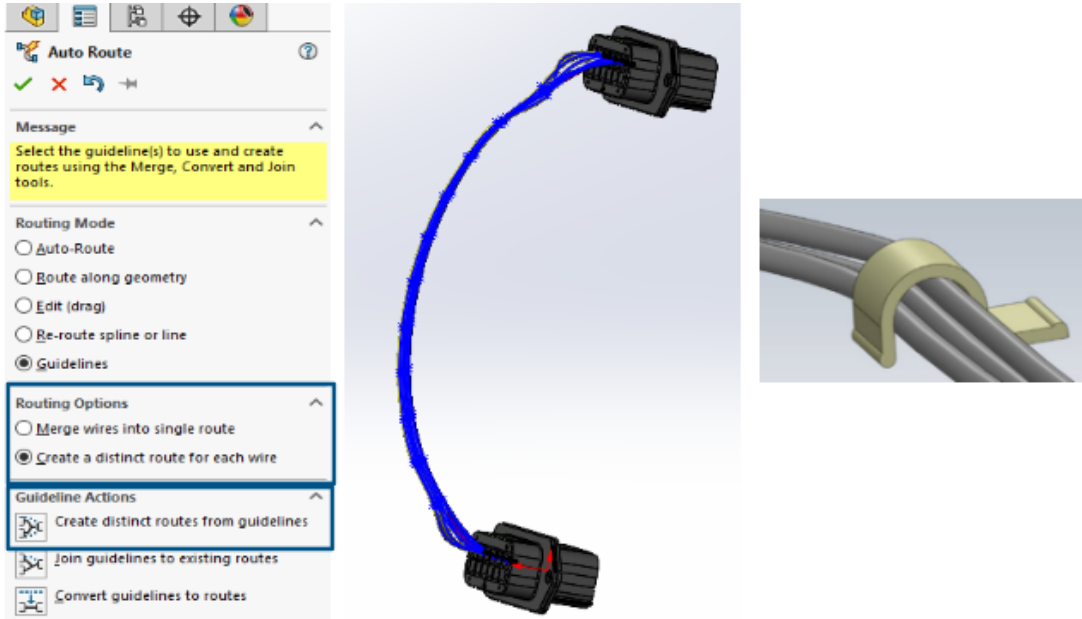
- Bileşenlere bağlı olmayan ara kablo gövdeleri:

Tel İşareti_n

Örneğin,

20g blue_1_1

Otomatik Tesisatla Ayırık Kablolar



Demet içinde her bir kabloyu 3B olarak bağımsız şekilde görselleştirebilir ve düzleştirebilirsiniz.

Otomatik Tesisat PropertyManager, **Tesisat Seçenekleri** şunları içerir:

- **Telleri tek bir tesisatta birleştir.** Seçili telleri tek tesisat boyunca döşer.
- **Her bir tel için ayrı bir tesisat oluştur.** Seçili tellerin her birini ayrı tesisatlar olarak döşer.

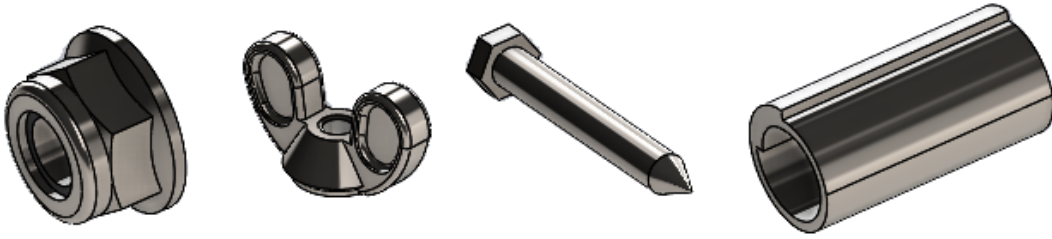
Ayrık kabloları şu şekilde düzenleyebilirsiniz:

- **Tesisatı Ayrık Kablo Demetine Ekle** seçeneğiyle demete bir tesisat ekleyerek.
- **Tesisatı Ayrık Kablo Demetinden Kaldır** seçeneğiyle bir tesisatı demetten kaldırarak.
- Ayrık tel üzerindeki bir spline noktasını sürükleme yoluyla demeti taşıyarak.
- **Ayrık Kablo Demetini Birleştir** seçeneğiyle iki demeti birleştirerek.
- Tek bir tesisat kesitini kablo demetinden ayırarak.
- Bağlantı elemanından gelen birden fazla ayrık kablo demeti için tek bir birleşim noktası veya her bir ayrık demet için ayrı birleşim noktası oluşturarak.
- Spline'larından birini seçip kablo demetini bir klipsten geçecek şekilde döşeyerek.

SOLIDWORKS Toolbox

SOLIDWORKS® Toolbox, SOLIDWORKS Professional ve SOLIDWORKS Premium'da vardır.

Ek Toolbox Elemanları

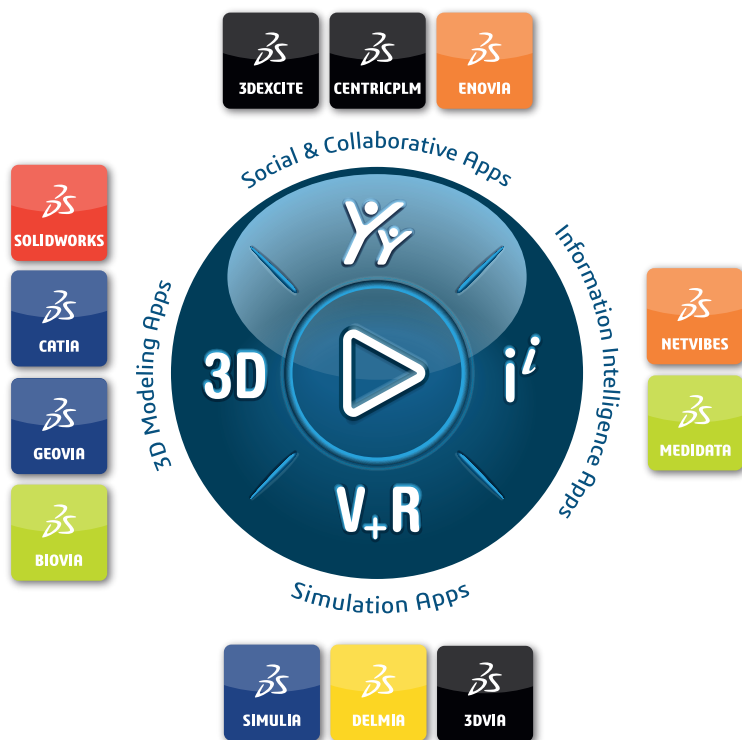


ANSI İnc ve Metrik Toolbox kütüphanelerine daha fazla eleman eklenmiştir.

Standart	Ek Klasörler	Ek Elemanlar
ANSI İnc	• Pullar klasörü şunları içerir: • Dairesel Pullar • Kare Konik Pullar • Somunlar klasörü şu alt klasörleri içerir: • Altıgen Somunlar - Sürekli Torklu Somunlar • Kelebek Somunlar • Pimler klasörü şu alt klasörleri içerir: • Klevis Pimleri • Gupilyalar • Oluklu Pimler • Yaylı Pimler • Düz Pimler • Konik Pimler	• Cıvatalar ve Vidalar > Kendi Diş Açan Vidalar klasöründe büyük bir altıgen başlı kendi diş açan vida bulunur. • Cıvata ve Vidalar > Makine Vidaları klasöründe büyük bir altıgen vida bulunur.

ANSI Metrik **Pimler**. Helisel yaylı pimler içerir.

ANSI İnc standardında, **Cıvatalar ve Vidalar > Kendi Diş Açan Vidalar > Altıgen Başlı Kendi Diş Açan Vida** bölümündeki `hex head tapping screw_ai.SLDPRT` dosyası güncellenmiştir. Güncellenen dosyayı kopyalarsanız mevcut dosyadaki özelleştirmeleri kaybedersiniz.



Our **3DEXPERIENCE®** platform powers our brand applications, serving 12 industries, and provides a rich portfolio of industry solution experiences.

Dassault Systèmes is a catalyst for human progress. We provide business and people with collaborative virtual environments to imagine sustainable innovations. By creating virtual twin experiences of the real world with our **3DEXPERIENCE** platform and applications, our customers can redefine the creation, production and life-cycle-management processes of their offer and thus have a meaningful impact to make the world more sustainable. The beauty of the Experience Economy is that it is a human-centered economy for the benefit of all –consumers, patients and citizens.

Dassault Systèmes brings value to more than 300,000 customers of all sizes, in all industries, in more than 150 countries. For more information, visit www.3ds.com.

Europe/Middle East/Africa
Dassault Systèmes
10, rue Marcel Dassault
CS 40501
78946 Vélizy-Villacoublay Cedex
France

Asia-Pacific
Dassault Systèmes K.K.
ThinkPark Tower
2-1-1 Osaki, Shinagawa-ku,
Tokyo 141-6020
Japan

Americas
Dassault Systèmes
175 Wyman Street
Waltham, Massachusetts
02451-1223
USA

DASSAULT SYSTEMES | The **3DEXPERIENCE®** Company