



NOVIDADES

SOLIDWORKS 2025



Índice

1 Boas-vindas ao SOLIDWORKS 2025	10
Principais aprimoramentos.....	11
Desempenho.....	11
Para obter mais informações.....	12
2 Usar o SOLIDWORKS na 3DEXPERIENCE Platform	14
SP2_FD02.....	14
Regras globais no Editor de regras de integração do 3DEXPERIENCE (2025 FD02).....	14
Abertura assíncrona de arquivos para 3DEXPERIENCE no SOLIDWORKS Connected (2025 FD02).....	15
Definir título do desenho a partir da primeira vista de modelo (2025 FD02).....	16
Manipulação aprimorada de referências de componentes inteligentes (2025 FD02).....	16
Alertas para marcadores sem acesso de gravação (2025 FD02).....	17
Modificação aprimorada da verificação de acesso ao bloquear dados (2025 FD02).....	17
Adicionar comentários a iterações de arquivo (2025 FD02).....	18
Verificação da seleção de aplicativos ao iniciar o SOLIDWORKS (2025 FD02).....	18
Alterações na interface do usuário do Assistente de preparação de arquivos (2025 FD02).....	19
Salvar Produtos físicos e Configurações (2025 FD02).....	21
Sincronização do título de produtos físicos únicos (2025 FD02).....	22
Gerenciar notificações da plataforma no painel de tarefas do SOLIDWORKS (2025 SP2).....	23
Guia Classificações no MySession (2025 SP2).....	24
Gerenciar componentes deformáveis (2025 SP2).....	25
Lista de arquivos recentes (2025 SP2).....	26
Limpar cache local na guia Arquivos 3DEXPERIENCE neste computador (2025 SP2).....	26
SP1_FD01.....	27
Preenchimento de valores de propriedade personalizada na criação de arquivo (2025 FD01).....	27
Salvar componentes transitórios na plataforma (2025 FD01).....	28
Acompanhamento de alterações de maturidade com atributos avaliados nos desenhos do SOLIDWORKS (2025 FD01).....	29
Abrir desenhos no modo de detalhamento (2025 FD01).....	30
Upload em lote de arquivos que não são do SOLIDWORKS para a 3DEXPERIENCE platform (2025 FD01).....	31
Modo aberto aprimorado para arquivos salvos na 3DEXPERIENCE platform (2025 FD01).....	32
Guia Aprimoramentos de status e atualização para arquivos do 3DEXPERIENCE neste PC (2025 FD01).....	33

Comportamento do MySession no Modo de projeto grande (2025 FD01).....	33
Salvar arquivos selecionados no MySession (2025 FD01).....	34
Compartilhar arquivos usando o recurso Exportar como pacote (2025 FD01).....	35
Gerenciar problemas de marcadores ao salvar dados (2025 FD01).....	36
Guia Ciclo de vida e colaboração (2025 FD01).....	36
Compartilhamento de modelos como o tipo de arquivo STEP242 (2025 FD01).....	38
Trabalhar com iterações (2025 FD01).....	39
Vincular colunas da tabela de revisão do 3DEXPERIENCE a atributos personalizados (2025 FD01).....	40
Acessar o fórum do usuário do SOLIDWORKS (2025 FD01).....	41
Usar a opção Recarregar (2025 FD01).....	41
Caixa de diálogo Salvar como novo (2025 FD01).....	42
Publicação de itens de lista de corte na 3DEXPERIENCE platform(2025 SP1).....	43
Aceitar ou rejeitar relações pai-filho em arquivos IDX (2025 SP1).....	44
Notificações de atualização aprimoradas para aplicativos Connected (2025 SP1).....	45
SPO_GA.....	46
Tours rápidos.....	46
Remoção da opção de geração de formato 3D	46
Painel de tarefas.....	47
Visibilidade da coluna de quantidade.....	48
Suporte de licenciamento para suplementos do SOLIDWORKS CAM, SOLIDWORKS Inspection e SOLIDWORKS MBD	48
Vincular propriedades de configuração de representações a produtos físicos	49
3 Instalação.....	50
Converte o servidor do SolidNetWork License em 64 bits.....	50
Instalar a API da Web do SOLIDWORKS Manage	50
4 Administração.....	51
Herança de locais de arquivos padrão durante a atualização para o SOLIDWORKS 2025	51
SOLIDWORKS Login Manager	52
5 Fundamentos do SOLIDWORKS	53
Geração de objetos derivados de STEP para montagens do SOLIDWORKS (2025 FD02).....	53
Desativar a exibição de arestas de silhueta (2025 SP2).....	54
Renomear notas, DimXpert e dimensões de recursos na vista Anotações na árvore de projeto do FeatureManager (2025 SP2).....	55
Compartilhamento de arquivos no 3DDrive e 3DSwym (2025 SP1).....	56
Alterações em Opções do sistema e Propriedades do documento.....	56
Application Programming Interface (API).....	58
Especificação de um template Z-Up.....	59
Salvar arquivos do SOLIDWORKS Inspection usando marcadores.....	61
6 Interface do usuário	62
Pesquisar comandos (2025 SP2).....	62

Interface simplificada (2025 SP1).....	64
Preditor de comandos	68
Reorganizar componentes.....	68
Usabilidade.....	69
Assistente de furação.....	71
Salvar e Salvar progresso automaticamente.....	72
Criar Grupo de documentos.....	72
Criar vários arquivos como um Grupo de documentos.....	73
Atualizar um Grupo de documentos.....	73
7 Geração de esboço.....	75
Inverter tangente do ponto final (2025 SP1).....	75
Reparar relações pendentes	77
Padrões lineares e circulares de esboços	78
8 Peças e recursos.....	79
Fixar o PropertyManager de Filete ou Chanfro (2025 SP2).....	79
Sair dos processos de peça com a tecla Esc (2025 SP2).....	81
Método Defeature Silhouette para peças.....	82
Criação de padrões de geometria de referência	83
Conversão de BREP de malha em BREP padrão.....	84
Aprimoramentos de Segmentar malha.....	87
Recursos Mover/copiar corpo	88
Filetes de tamanho variável.....	89
Curva de aprimoramento através de pontos XYZ	90
9 Chapa metálica.....	91
Entalhes da dobra	91
Criação de entalhes de dobra.....	91
PropertyManager de entalhe de dobra.....	92
Abas e ranhuras.....	94
PropertyManager de abas e ranhuras.....	94
Flanges de aresta com comprimento múltiplo e dimensões de comprimento de flange automáticas	96
Melhorias de desempenho em recursos de representação de rosca.....	97
Melhorias de desempenho em desenhos de reconstrução.....	97
10 Sistema de estrutura e soldagens.....	98
Aplicar Unidades de documento a IDs de Lista de corte (2025 SP2).....	98
Selecionar um tamanho de perfil a partir de tabelas de projeto e tabelas de configuração (2025 SP2).....	99
Publicação de itens de lista de corte na 3DEXPERIENCE platform(2025 SP1).....	100
Acessar e trabalhar com perfis favoritos	101
PropertyManager de canto complexo e no sistema de estrutura.....	102
Membros de ferramenta de aparar	103
Cordões de ranhura.....	104

Criar Cordões de ranhura.....	104
PropertyManager de cordão de ranhura.....	105
11 Montagens.....	107
Opção para resolver automaticamente componentes de peso leve (2025 SP2).....	107
Manutenção de referências externas a esboços derivados (2025 SP1).....	108
Aviso ao mover componentes (2025 SP1).....	111
Cancelar cálculos de detecção de interferências (2025 SP1).....	112
Visualização de montagem	113
Instâncias SpeedPak	116
Detecção de interferências no modo Revisão de projeto grande	117
Avaliação de desempenho	118
Vincular estado de exibição ao componente de origem padronizado	121
Inserir montagens com recursos revertidos	122
Copiar com posicionamentos	123
Desempenho ao calcular propriedades de massa	123
Controlar a visibilidade de esboços de peças em montagens.....	124
12 Detalhamento e desenhos.....	125
Ocultar ou mostrar a expressão de texto da anotação (2025 SP2).....	125
Inserir tabelas de família em desenhos (2025 SP1).....	126
Criar símbolos de acabamento de superfície em conformidade com a ISO 21920 (2025 SP1).....	127
Vincular Listas de materiais aos Estados de exibição (2025 SP1).....	128
Criar BOMs planejadas (2025 SP1).....	129
Desenhos de geração automática (2025 SP1).....	130
Geração automática de desenhos.....	130
PropertyManager de Gerar desenhos automaticamente.....	130
Guia Tarefas (Gerar desenhos automaticamente).....	131
Tipos de tolerância adicionais para dimensões de chanfro.....	132
Substituição da quantidade da BOM para listas de corte detalhadas.....	133
Recarregar desenhos.....	134
Exportar exibições de desenho como blocos para arquivos DXF/DWG.....	134
Inserção e visualização de representações de rosca em desenhos de montagem.....	135
13 Configurações.....	136
Traduzir cabeçalhos de coluna da tabela de projeto (2025 SP2).....	136
Tabelas do estado de exibição	138
14 Importar/exportar.....	140
Opções de exportação do Extended Reality (2025 SP2).....	140
Importar IFC e arquivos STEP (2025 SP2).....	141
Filtrar componentes ao importar arquivos IFC (2025 SP1).....	142
Exportar propriedades personalizadas para arquivos IFC	144
Importar arquivos do Extended Reality.....	146

15 SOLIDWORKS PDM	148
Exibir aviso para autenticação múltipla (2025 SP2).....	149
Lista de materiais para montagem elétrica (2025 SP2).....	149
Opções de exibição – Mostrar Visualização de imagem (2025 SP1).....	150
Opções de controles de cartões (2025 SP1).....	151
Configuração da tarefa de conversão (2025 SP1).....	152
Pesquisar favoritos (2025 SP1).....	153
Lista de materiais de montagem elétrica (2025 SP1).....	154
Configurações padrão para BOM calculada	155
Fazer o check-out de arquivos durante a operação Obter	156
Registro de informações para autenticação de usuário	157
Abrir dados de arquivo no Microsoft Excel com miniaturas	158
Exibir a ordem da estrutura de montagem da Árvore de projeto do FeatureManager em BOMs calculadas	158
Obter informações sobre o tempo gasto na abertura de arquivos	159
Obter informações sobre a última revisão	159
Permissões de adição ou renomeação separadas para arquivos e pastas	161
Conector do SOLIDWORKS PDM para o Electrical	161
Desempenho de check-in de arquivo	162
Disponibilidade da barra de ferramentas do SOLIDWORKS PDM e da guia CommandManager	163
Opções adicionais no Menu de atalho do Painel de tarefas e na barra de ferramentas	163
Suporte para autenticação SSL ou TLS na notificação de e-mail SMTP	164
16 SOLIDWORKS Manage	166
Atualizações em lote para link para campos de terceiros.....	167
Implementação de atualizações em lote para campos Vincular a terceiros.....	167
Sincronizar com o SOLIDWORKS PDM.....	168
Notificações de data futura.....	168
Criar notificações de data futura.....	168
Atualizações em Lote para campos de processo.....	169
Implementar atualizações em lote nos campos de processo.....	170
Enviar itens afetados para novos processos.....	170
Comentários de colaboração no compartilhamento de arquivos.....	171
Verificação da versão do cliente.....	172
Agrupamentos de BOM plana.....	172
Agrupamento de instâncias em BOMs simples.....	172
Adicionar informações automatizadas sobre o assunto da tarefa.....	173
Instantâneos do Projeto.....	174
Criação de instantâneos do projeto.....	174
Tarefas de processos cancelados.....	175
Application Programming Interface (API).....	175
Criar novos registros de processo a partir de registros de processo existentes.....	175
Enviar para processo para itens afetados.....	175
Itens afetados no Microsoft File Explorer.....	176

Miniaturas para cópia da BOM de	176
Instalar a API da Web do SOLIDWORKS Manage	176
17 SOLIDWORKS Simulation	177
Detecção automática de corpos sub-restritos	177
Interações de União com Offset	178
Rigidez de penalidade de contato para cascas	179
Controle de rigidez de penalidade de contato para Estudos não lineares	180
Conector de solda de aresta	181
Conector de pino aprimorado	182
Excluir corpos da análise	183
Conector da mola geral	184
Correção de geometria para união de superfície a superfície	185
Malha	186
18 SOLIDWORKS Visualize	188
Suporte ao Denoiser para processamento de CPU no Stellar Engine (2025 SP2)	189
Posição, Rotação e Escala aleatórias para objetos (2025 SP2)	189
Melhoramento de imagens com o Efeito Bokeh da câmera (2025 SP1)	191
Atualizações de modo rápido para o mecanismo de renderização Stellar (2025 SP1)	192
Melhorias de importação (2025 SP1)	193
Atualizações para Aparições de Modelo DSPBR Shading (2025 SP1)	194
Suporte para renderização distribuída no SOLIDWORKS Visualize Connected (2025 SP1)	194
Esmacimento do piso térreo	195
Adicionar modo de renderização rápida para Stellar	196
Seleção do mecanismo de renderização	197
Renderização fotorrealista no SOLIDWORKS com a API do SOLIDWORKS Visualize	197
Redesenho do Visualize Boost	198
19 SOLIDWORKS CAM	199
Caminhos da ferramenta da fresa de contorno que usinam de baixo para cima	199
Reconhecimento automático de recursos de Recursos de Fresa	200
Legendas acopláveis para simulações de caminhos de ferramenta	202
20 CircuitWorks	203
Desfazer as últimas alterações MCAD em CircuitWorks (2025 SP1)	203
Restaurar o estado de colaboração após o SOLIDWORKS reiniciar ou travar (2025 SP1)	204
21 SOLIDWORKS Composer	205
Plug-in do Composer para o Adobe Acrobat	205
Impedir geração de contorno para geometria oculta	205
22 SOLIDWORKS Electrical	207
Permitir valores de coluna não repetidos para circuitos, terminais e núcleos de cabos (2025 SP2)	207

Exportar arquivos PDF (2025 SP2).....	208
Opções de filtro para caixas de diálogo de configuração (2025 SP2).....	209
Guia 3D (2025 SP1).....	210
Associação de acessórios para componentes complexos e montagens elétricas	211
Como associar e dissociar acessórios com montagens elétricas.....	211
Como associar e dissociar acessórios com componentes.....	213
Gerenciamento de cabo	214
Distribuir terminais	215
Novas variáveis no Gerenciamento de Fórmula.....	216
Atualizar e Substituir dados no SOLIDWORKS Electrical 3D	217
Tipos de terminação de fio	217
23 SOLIDWORKS Inspection.....	218
Exportação de relatórios FAI para o modelo C da revisão AS9102 (2025 SP2).....	218
24 SOLIDWORKS MBD.....	219
Especificar as edições do STEP 242 (2025 SP2).....	219
Alinhamento das dimensões do DimXpert (2025 SP2).....	220
Criar dimensões do DimXpert a partir de recursos e dimensões de referência (2025 SP2).....	220
Salvar dimensões do DimXpert em recursos de biblioteca (2025 SP1).....	221
Criar dimensões do DimXpert a partir de dimensões de esboço.....	222
Usar o suplemento do SOLIDWORKS MBD com o SolidNetWork License.....	223
Excluir tolerância geral do perfil.....	224
Criar dimensões de comprimento em recursos esboçados.....	224
Criação de duas tolerâncias de posição separadas para uma ranhura.....	227
25 DraftSight.....	228
Compatibilidade da paleta de recursos de projeto com o 3DEXPERIENCE platform(2025 FD01).....	229
Adicionar marcadores a partir da 3DEXPERIENCE platform.....	229
Anexar arquivos ao 3DEXPERIENCE platform (somente DraftSight Connected) (2025 FD01).....	230
Caixa de diálogo Anexar a partir do 3DEXPERIENCE.....	231
Marcadores para salvar em lote no 3DEXPERIENCE (somente DraftSight Connected).....	232
Selecione uma caixa de diálogo Marcador.....	232
Caixa de diálogo Abrir (DraftSight Connected somente).....	233
Servidor de licenças do DS gerenciado	235
Configurar o DSLS gerenciado no Assistente de implantação.....	235
Configurar o DSLS gerenciado no DraftSight.....	235
Exportação de arquivos do DGN.....	236
Preencher células da tabela automaticamente.....	236
Acessar tabelas e criar quebras de tabela.....	237
Bibliotecas de blocos dinâmicos.....	238
Pesquisa dinâmica em uma caixa de diálogo de Opções.....	239
Caixas de diálogo Estilos de dimensão.....	240
Paleta de estrutura de bloco.....	241

Editar referências externas recortadas e blocos	242
Ordem do desenho	243
Gerenciar espaçamento entre dimensões	246
Visibilidade da barra de menus	247
Restrições de dimensão para blocos personalizados	248
Comando PLANIFICAR	248
Estilos visuais	249
Predefinir estilos visuais	250
Imprimir no MacOS	252
Comando AMUSERHATCH (somente DraftSight Mechanical)	252
Editar tabela	253
Importar arquivos STEP	254
Comando DWGUNITS	254
Usabilidade de Exportação de PDF e Impressão em lote	255
Blocos na Paleta Recursos de Projeto	256
Elementos de visibilidade múltiplos	256
Seleção de laço	257
26 eDrawings	258
Visualizar referências de componentes	258
Formato de arquivo HTML do eDrawings ActiveX	259
Envelopes de montagem	260
Tipos de arquivo compatíveis	260
27 SOLIDWORKS Plastics	262
Detecção de falha de injeção (2025 SP2)	262
Análise de preenchimento	264
Previsão de marcas de depressão aprimorada	265
Isole a causa do empenamento	266
Banco de dados de materiais	267
Gerar malhas	270
Desempenho	271
Resultados da análise de empenamento renomeados	271
28 Rota	273
Dicas de ferramentas de roteamento redesenhadas (2025 SP2)	273
Suporte para montagens de cliques no Assistente de Componente de Rota (2025 SP2)	274
Melhora do desempenho em Edições de montagem de chicotes achatados (2025 SP1)	275
Criar um desenho planificado com saída mais limpa	276
Personalizar percentuais de folga nos PropertyManagers de Propriedades de rota e segmento de rota	276
Aprimorar as modificações de tubulação rígida e flexível	276

1

Boas-vindas ao SOLIDWORKS 2025

Este capítulo contém os seguintes tópicos:

- **Principais aprimoramentos**
- **Desempenho**
- **Para obter mais informações**



O SOLIDWORKS® 2025 contém aprimoramentos orientados ao usuário que ajudam a simplificar e acelerar seus processos de desenvolvimento de produtos, desde o conceito até a fabricação:

- Acelere o tempo de lançamento no mercado com colaboração aprimorada e gerenciamento de dados
- Simplifique fluxos de trabalho para peças, montagens, desenhos, MBD, roteamento elétrico e de tubulação, colaboração ECAD-MCAD e renderização
- Tenha mais efetividade no trabalho com melhorias de importação/exportação, experiência do usuário e desempenho
- Simplifique os fluxos de trabalho de desenho com precisão e clareza com as atualizações do DraftSight
- Aumente a eficiência dos dados com as atualizações do SOLIDWORKS PDM
- Garanta o desempenho e a precisão com as atualizações do SOLIDWORKS Simulation
- Simplifique o projeto elétrico com as atualizações do SOLIDWORKS Electric Schematic e do Electrical Schematic Designer

- Continue projetando em qualquer lugar com o que há de mais recente em desenvolvimento de produtos baseados em navegador na **3DEXPERIENCE®** Platform

Este documento cobre todas as melhorias que afetam a forma como interage com a **3DEXPERIENCE** Platform. Isso inclui as duas versões conectadas à plataforma do SOLIDWORKS – SOLIDWORKS Connected e SOLIDWORKS com o complemento **3DEXPERIENCE** (Design with SOLIDWORKS). Ele também inclui outros aplicativos que podem se conectar à plataforma, como o DraftSight.

Principais aprimoramentos

As principais melhorias do SOLIDWORKS® 2025 oferecem aprimoramentos aos produtos existentes e novos recursos inovadores.

- | | |
|------------------|---|
| Fundamentos | <ul style="list-style-type: none">• Especificação de um template Z-Up na página 59 |
| Peças e recursos | <ul style="list-style-type: none">• Método Defeature Silhouette para peças na página 82• Criação de padrões de geometria de referência na página 83• Reparar relações pendentes na página 77 |
| Montagens | <ul style="list-style-type: none">• Visualização de montagem na página 113• Instâncias SpeedPak na página 116• Detecção de interferências no modo Revisão de projeto grande na página 117 |
| SOLIDWORKS MBD | <ul style="list-style-type: none">• Criar dimensões do DimXpert a partir de dimensões de esboço na página 222 |

Desempenho

O SOLIDWORKS® 2025 melhora o desempenho de ferramentas e fluxos de trabalho específicos.

Alguns destaques das melhorias no desempenho e no fluxo de trabalho são:

Recursos

A qualidade e o desempenho dos recursos de padrão são aprimorados, especialmente para edição e reconstrução. Exemplos:

- Se o recurso original de um padrão for outro padrão, o recurso original não será realçado.
- Se o recurso original tiver mais de 100 faces, o recurso original não será realçado.
- Para padrões recém-criados que usam a opção **Instâncias para variar**, o desempenho e a precisão são aprimorados.

- O desempenho é aprimorado quando você edita ou clica em **OK** para criar padrões que tenham um grande número de instâncias ou faces.

Montagens

O desempenho é melhorado ao calcular as propriedades de massa para uma montagem.

SOLIDWORKS PDM

O desempenho do SOLIDWORKS PDM é aprimorado durante o check-in do arquivo no banco de dados do SOLIDWORKS PDM quando a transferência de dados pela Internet é lenta. A operação de check-in do arquivo é duas vezes mais rápida do que antes.

Chapa metálica

Você pode ter um desempenho aprimorado ao trabalhar com peças multicorpos com diversos recursos de representação de rosca quando ativa a opção **Representações de rosca sombreadas**.

Para peças de chapa metálica com vários recursos de representação de rosca, o desempenho para essas operações foi aprimorado:

- Peças de abertura
- Criar novos recursos
- Editar recursos
- Atualização e reconstrução de peças

O desempenho é aprimorado ao trabalhar com desenhos que contêm vistas de desenho de peças de chapa metálica com muitos furos e ferramentas de conformação. Ao trabalhar com esses desenhos, você pode ter um desempenho aprimorado para:

- Abrir arquivos de desenho
- Criar desenhos a partir da peça de chapa metálica
- Atualizar vistas de desenho após fazer edições na peça de chapa metálica

Geração de esboço

O desempenho foi aprimorado ao aplicar zoom, panorâmica e girar esboços complexos, especialmente ao lidar com esboços grandes importados de DWG conversões de arquivos ou aqueles que contêm milhares de splines.

Para obter mais informações

Use os seguintes recursos para saber mais sobre o SOLIDWORKS:

Novidades em PDF e HTML

Este manual está disponível nos formatos PDF e HTML. Clique em:

-  > **Novidades > PDF**
-  > **Novidades > HTML**

Novidades interativas No SOLIDWORKS,  aparece ao lado dos novos itens de menu e dos títulos de PropertyManagers novos e significativamente melhorados. Clique em  para exibir o tópico neste guia que descreve o aprimoramento.

Para ativar as Novidades interativas, clique em  > **Novidades** > **Interativas**.

Ajuda on-line Apresenta uma cobertura completa dos nossos produtos, incluindo detalhes sobre a interface do usuário e exemplos.

Fórum do usuário SOLIDWORKS Contém publicações da comunidade de usuários do SOLIDWORKS da plataforma **3DEXPERIENCE**[®] (necessário fazer login).

Notas da versão Fornece informações sobre as mais recentes modificações aos nossos produtos, incluindo as alterações ao manual *Novidades*, ajuda on-line e outros documentos.

Avisos legais Os Avisos legais do SOLIDWORKS estão disponíveis **on-line**.

2

Usar o SOLIDWORKS na 3DEXPERIENCE Platform

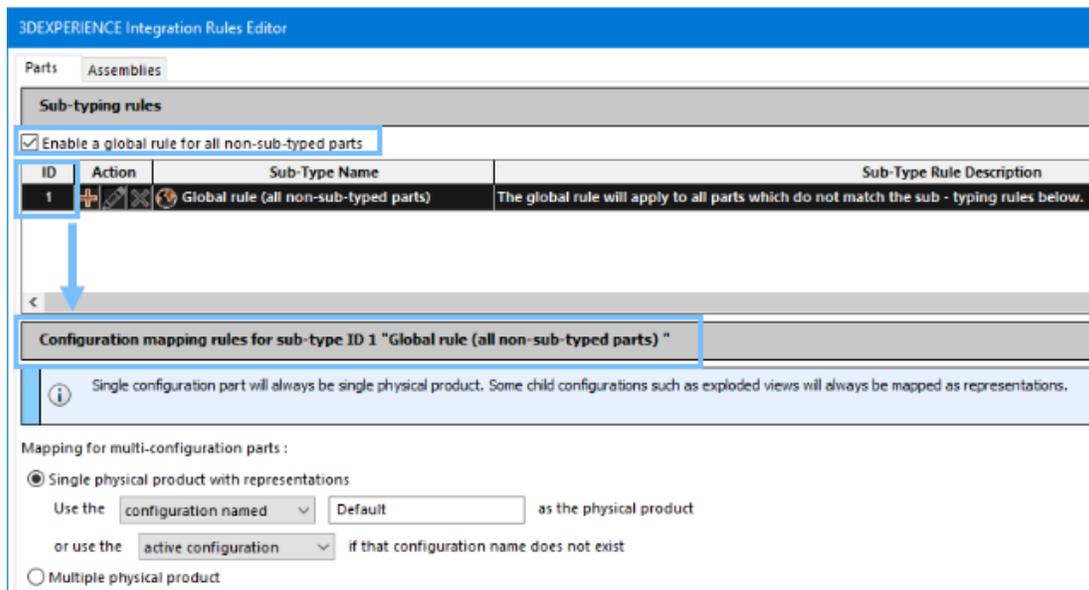
Este capítulo contém os seguintes tópicos:

- **SP2_FD02**
- **SP1_FD01**
- **SPO_GA**

Este capítulo aborda todos os aprimoramentos que afetam a maneira como você usa o SOLIDWORKS® com a **3DEXPERIENCE®** Platform. Salvo indicação em contrário, as entradas neste capítulo estão disponíveis no SOLIDWORKS Connected (funções **3DEXPERIENCE** SOLIDWORKS) e no SOLIDWORKS com o suplemento **3DEXPERIENCE** (Design with SOLIDWORKS) (função Collaborative Designer for SOLIDWORKS).

SP2_FD02

Regras globais no Editor de regras de integração do 3DEXPERIENCE (2025 FD02)



No Editor de regras de integração do **3DEXPERIENCE**, os usuários do **3DEXPERIENCE** podem criar regras globais que se aplicam a todas as peças e montagens não subtípadas.

Benefícios: Você pode criar facilmente uma regra global em vez de precisar usar soluções alternativas.

Para criar uma regra global:

1. Para abrir o Editor, clique em **Ferramentas > Opções > Opções do sistema > Integração do 3DEXPERIENCE > Editor de regras de integração do 3DEXPERIENCE.**
2. Na caixa de diálogo, na guia Peças ou Montagens, em **Regras de subtipo:**
 - a. Selecione **Ativar uma regra global para todas as peças ou montagens não subtipadas.**

A linha **0** (o padrão) está oculta e a linha **1** é exibida. As ferramentas **Editar**  e **Excluir**  não estão disponíveis porque não é possível alterar a definição de regra de subtipo de uma regra global.

A regra global é sempre a linha **1**.

- b. Na tabela, em **ID**, clique no botão **1**.

A seção inferior da caixa de diálogo é expandida para que você especifique regras de mapeamento de configuração para a regra global.
- c. Especifique as regras de mapeamento de configuração para a regra global e clique em **OK**.

O software armazena a regra global no arquivo `.XML` no local especificado na caixa de diálogo Opções do sistema para a **Pasta de regras de integração do 3DEXPERIENCE.**

Se você selecionar essa opção e chamar o comando **Atualizar para compatibilidade com o 3DEXPERIENCE**, o sistema aplicará todas as regras de subtipo definidas pelo usuário. Peças ou montagens que não foram incluídas nas regras de subtipos definidas usam a lógica de mapeamento de configuração definida na regra global. Se você desmarcar a regra global, essas peças ou montagens usarão a lógica padrão para o mapeamento de configuração.

Abertura assíncrona de arquivos para 3DEXPERIENCE no SOLIDWORKS Connected (2025 FD02)

O SOLIDWORKS Connected oferece suporte à abertura assíncrona de arquivos para dados do **3DEXPERIENCE** que não estão no cache local.

Benefícios: Com a abertura assíncrona de arquivos, você pode começar a trabalhar com um arquivo antes que todos os dados tenham sido totalmente baixados.

Abrir um arquivo do **3DEXPERIENCE** requer duas etapas:

1. Recuperação de metadados: O SOLIDWORKS Connected recupera metadados para a configuração selecionada.
2. Download no plano de fundo: Metadados adicionais e arquivos necessários são baixados em segundo plano.

Assim que a recuperação de metadados for concluída, o SOLIDWORKS Connected abrirá o arquivo, permitindo que o trabalho comece enquanto os dados restantes são baixados.

Até que todos os arquivos necessários estejam disponíveis, ações específicas que exigem acesso ao servidor ficam temporariamente indisponíveis, incluindo:

- Abrir arquivos adicionais que ainda não foram baixados
- **Travar e Destruir**
- **Substituir revisão**
- Exibir e modificar propriedades
- **Salvar**
- **Atualizar**

Ações baseadas na Web, como **Pesquisar**, permanecem disponíveis.

Nota:

- As configurações de comutação em uma montagem são bloqueadas até que todos os componentes sejam baixados.
- Se o processo for interrompido, o SOLIDWORKS Connected solicitará que você recarregue os arquivos ou reinicie para limpar o cache.

Definir título do desenho a partir da primeira vista de modelo (2025 FD02)

Ao salvar um desenho, o SOLIDWORKS atribui automaticamente o título do desenho com base na primeira vista de modelo referenciada.

Benefícios: Esse recurso ajuda a manter a consistência mantendo o título do desenho alinhado com seu modelo pai.

Quando você ativa a nomeação automática, esse recurso também se aplica à ferramenta **Salvar em lote no 3DEXPERIENCE**.

As regras para nomeação de título são:

- Se o modelo referido tiver uma configuração, o título do desenho corresponderá ao nome do modelo.
- Se o modelo referido tiver várias configurações, o título do desenho incluirá o nome do modelo e a configuração da primeira vista. Por exemplo: `Assembly1(Conf1)`.

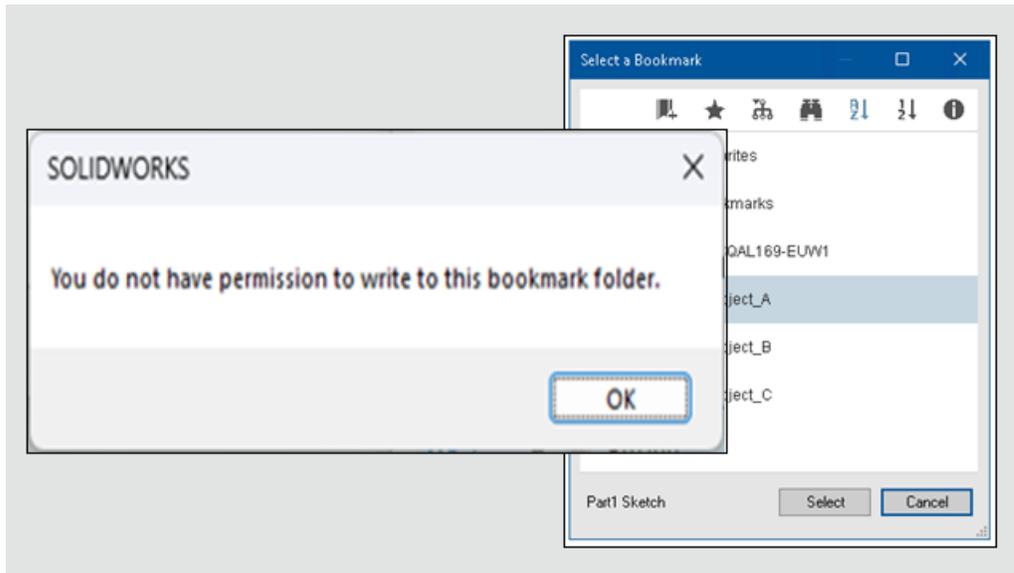
Se um desenho fizer referência a vários modelos ou configurações, o título permanecerá inalterado.

Manipulação aprimorada de referências de componentes inteligentes (2025 FD02)

Ao salvar um componente inteligente na **3DEXPERIENCE** platform, suas referências a componentes associados adicionais permanecem intactas.

Benefícios: Essa melhoria ajuda a preservar os relacionamentos com componentes, facilitando o gerenciamento de montagens sem perder conexões.

Alertas para marcadores sem acesso de gravação (2025 FD02)



Um alerta é exibido quando você seleciona um marcador que requer acesso de gravação no SOLIDWORKS, mas não tem as permissões necessárias.

Benefícios: Esta atualização melhora o fluxo de trabalho, garantindo que você tenha as permissões necessárias antes de continuar.

Se um marcador for somente leitura, comandos como **Selecionar**, **Aplicar**, **Aplicar a todos** ou **Aplicar a selecionados** estarão desativados.

Se o marcador padrão selecionado na caixa de diálogo Selecionar um marcador não tiver acesso de gravação, um alerta será exibido imediatamente. Esses alertas e a funcionalidade desativada se aplicam à caixa de diálogo Salvar no 3DEXPERIENCE, à ferramenta **Salvar em lote no 3DEXPERIENCE** e à seleção de marcador padrão em **Ferramentas > Opções**.

Algumas ações exigem acesso de gravação, enquanto outras, como download de um marcador, precisam apenas de acesso de leitura. Os marcadores nos estados **Congelado**, **Concluído** ou **Arquivado** geralmente não permitem a gravação.

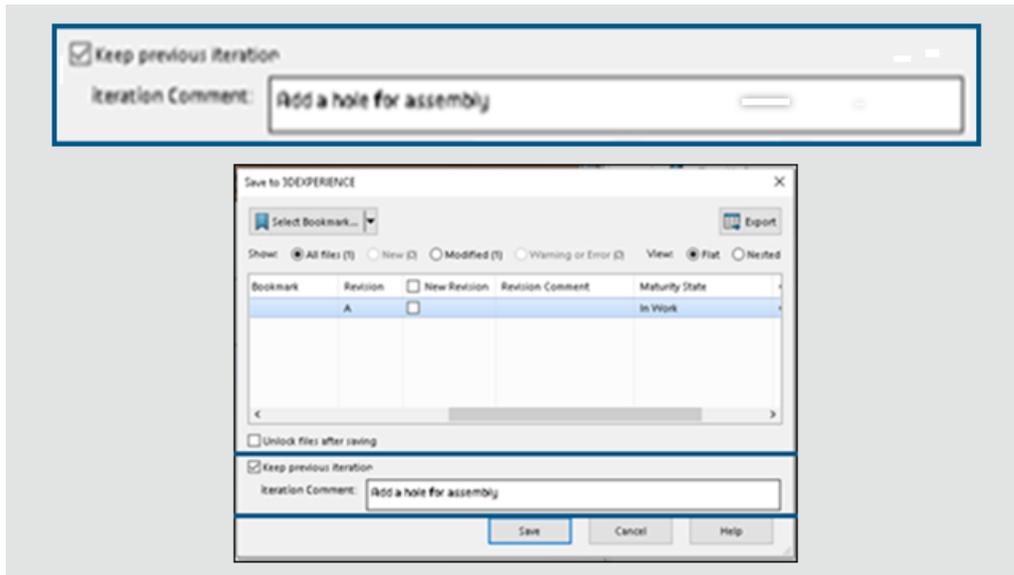
O alerta ainda aparece mesmo se uma ação não exigir acesso de gravação, como download da Biblioteca de projetos.

Modificação aprimorada da verificação de acesso ao bloquear dados (2025 FD02)

Quando você bloqueia dados, uma notificação de aviso é exibida se o salvamento for bloqueado devido a uma **Change Action**.

Benefícios: Essa atualização torna o processo mais suave, fornecendo feedback e reduzindo as falhas de salvamento.

Adicionar comentários a iterações de arquivo (2025 FD02)

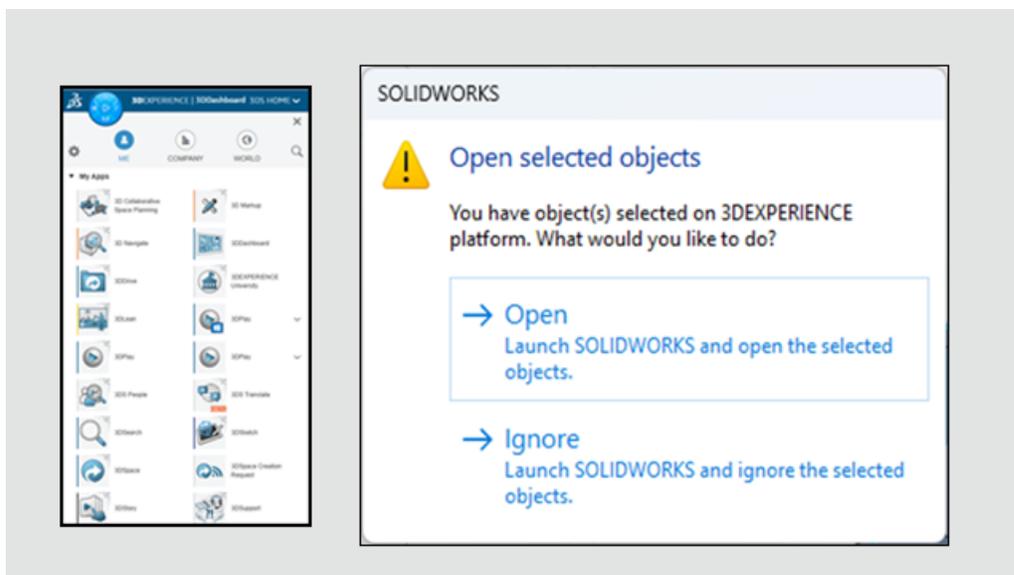


Você pode adicionar comentários a cada iteração enquanto salva um arquivo na **3DEXPERIENCE** platform.

Benefícios: Esta atualização facilita a localização de iterações específicas.

Se um **Comentário de revisão** estiver disponível para o arquivo pai, o software preencherá automaticamente o **Comentário de iteração** com o mesmo texto. Se você não adicionou um **Comentário de revisão**, o **Comentário de iteração** permanecerá vazio para que você possa adicionar um, se necessário.

Verificação da seleção de aplicativos ao iniciar o SOLIDWORKS (2025 FD02)



Ao iniciar o SOLIDWORKS a partir da **3DEXPERIENCE** platform, você pode selecionar acidentalmente outro aplicativo. Uma caixa de diálogo de confirmação é exibida, permitindo

que você escolha se deseja prosseguir com a abertura do aplicativo adicional ou cancelá-lo após o início do SOLIDWORKS.

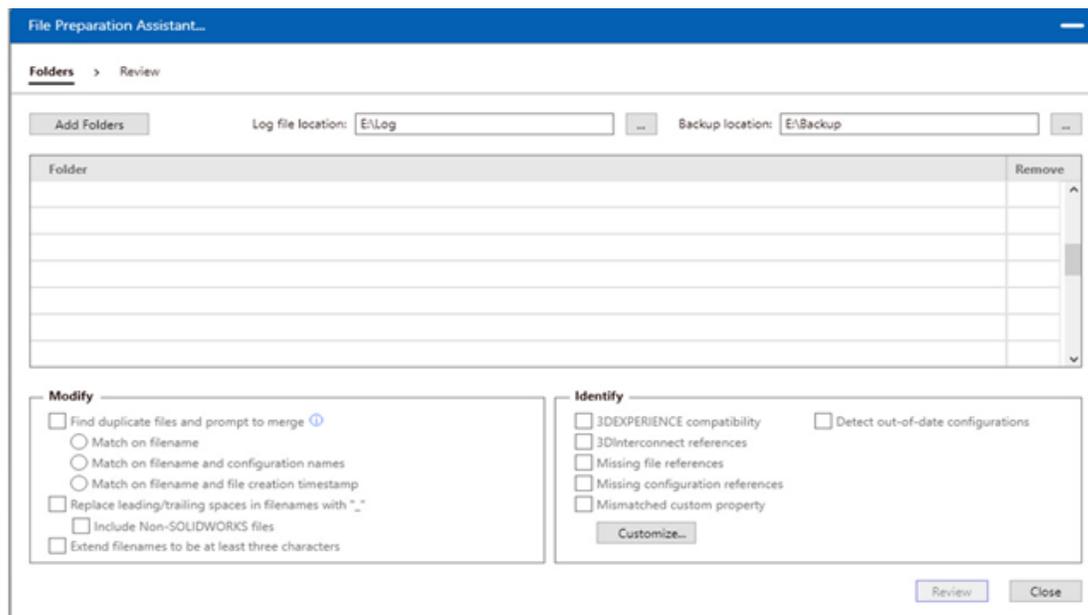
Benefícios: Esta atualização ajuda a evitar aberturas acidentais.

Você pode optar por:

- **Abrir:** Inicia o SOLIDWORKS e abre o aplicativo selecionado.
- **Ignorar:** Inicia o SOLIDWORKS sem abrir mais nada.

Essa caixa de diálogo só será exibida se o SOLIDWORKS ainda não estiver em execução. Não há alterações ao abrir o SOLIDWORKS a partir de um atalho ou script na área de trabalho.

Alterações na interface do usuário do Assistente de preparação de arquivos (2025 FD02)



Os usuários do **3DEXPERIENCE** podem usar o Assistente de preparação de arquivos com uma interface de usuário simplificada.

Benefícios: A interface de usuário simplificada ajuda a otimizar o fluxo de trabalho.

Alterações na interface de usuário do Assistente de preparação de arquivos incluem:

- Na caixa de diálogo, **Adicionar pastas** substitui **Adicionar pasta**.
- **Arquivo de log:** e **Backup:** na parte superior da tela, substitua **Backup e logs**, incluindo:
 - **Selecionar uma pasta para criar um backup**
 - **Selecione uma pasta onde criar arquivos de log**
- Não há **Opções**.
- Não há **Início** na parte inferior da tela.
- **Modificar** inclui:
 - **Detectar arquivos duplicados e solicitar a mesclagem**
 - **Corresponder ao nome do arquivo**
 - **Corresponder ao nome do arquivo e aos nomes de configuração**

- **Corresponder ao nome do arquivo e ao carimbo de data/hora de criação do arquivo**
- **Substituir espaços à esquerda/à direita em nomes de arquivo por "_"**
 - **Incluir arquivos que não são do SOLIDWORKS**
- **Identificar inclui:**
 - **Compatibilidade com o 3DEXPERIENCE**
 - **Referências do 3DInterconnect**
 - **Referências de arquivo não encontradas**
 - **Propriedade personalizada incompatível**

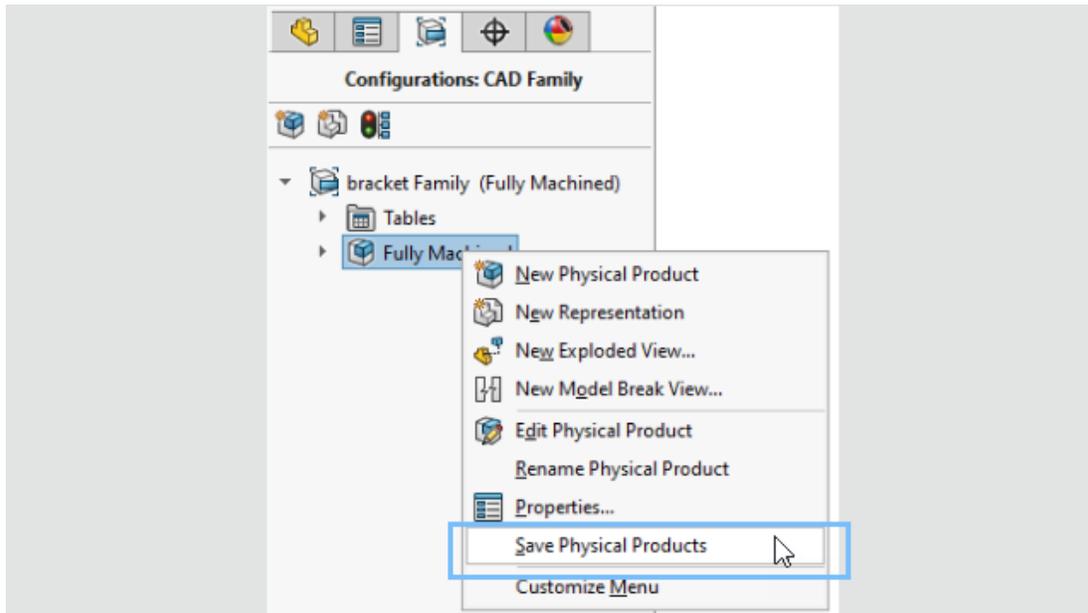
	Excluir pasta	Exibe um ícone X preto para indicar que você pode remover a pasta.
	Excluir focalização da pasta	Quando você passa o mouse sobre o ícone X preto, ele fica vermelho.

O Assistente de preparação de arquivos inclui uma opção para incluir arquivos que não sejam do SOLIDWORKS.

Para incluir arquivos não são do SOLIDWORKS:

1. No SOLIDWORKS, clique em **Ferramentas > Assistente de preparação de arquivos**.
2. Na caixa de diálogo, clique em **Adicionar pasta**.
3. Na caixa de diálogo Procurar por pasta, selecione uma pasta e clique em **OK**.
4. Clique em **Arquivo de log**: e escolha um local onde o software faça o download do arquivo de log.
5. Clique em **Backup**: e escolha um local onde o software faça o download do arquivo de backup.
6. Em **Modificar**, selecione duas opções:
 - a. **Substituir espaços à esquerda/à direita em nomes de arquivo por "_"**.
 - b. **Incluir arquivos que não são do SOLIDWORKS**
7. O Assistente de preparação de arquivos executa automaticamente verificações adicionais.

Salvar Produtos físicos e Configurações (2025 FD02)

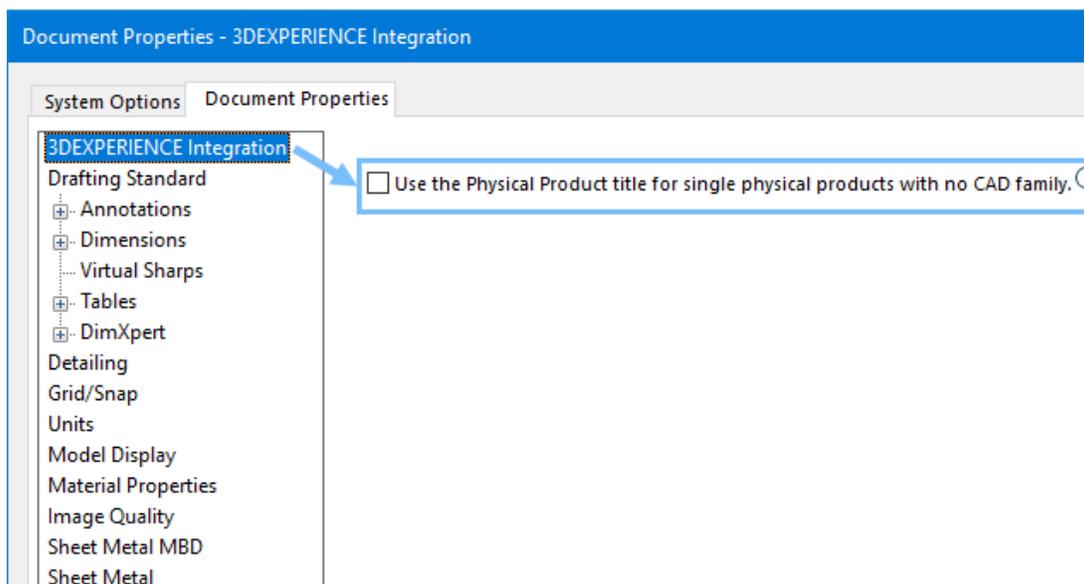


Ao atualizar um arquivo para compatibilidade com o **3DEXPERIENCE**, o comando **Salvar produtos físicos** no menu de atalho permite salvar diretamente produtos físicos. No ConfigurationManager, ao clicar com o botão direito do mouse em uma configuração e clicar em **Salvar configurações**, na caixa de diálogo Salvar como, é possível clicar em **Salvar no 3DEXPERIENCE** para salvar o arquivo na plataforma.

Benefícios: Essa funcionalidade melhora o desempenho, permitindo que salvar produtos físicos diretamente no ConfigurationManager. Anteriormente, esse recurso não estava disponível.

O comando **Salvar produtos físicos** está disponível apenas para produtos físicos. Ao salvar o produto físico, se ele contiver representações, o software salvará as representações no produto físico.

Sincronização do título de produtos físicos únicos (2025 FD02)



Em um único arquivo de produto físico sem família CAD, os usuários do **3DEXPERIENCE** podem sincronizar o título do SOLIDWORKS com o título do produto físico.

Benefícios: Essa abordagem evita problemas de sincronização de títulos para produtos físicos únicos sem família CAD.

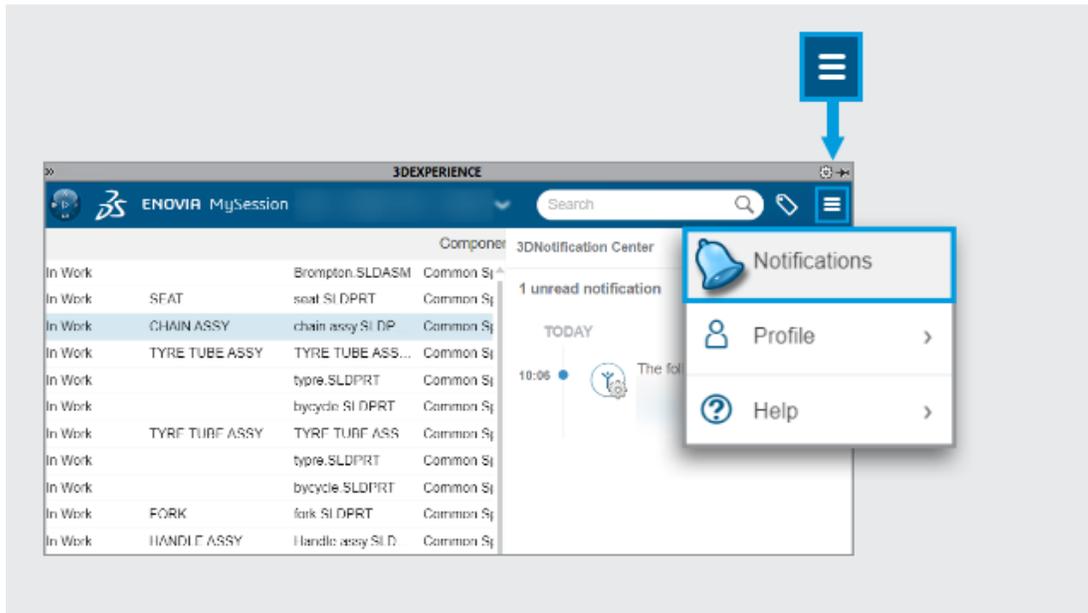
Para sincronizar um único arquivo de produto físico:

1. Abra uma peça ou montagem que seja um único arquivo de produto físico. Ele não deve ter uma família CAD na guia Configurações.
2. Clique em **Ferramentas > Opções > Propriedades do documento > Integração do 3DEXPERIENCE**.
3. Na caixa de diálogo, selecione **Usar o título Produto físico para produtos físicos únicos sem família CAD** e clique em **OK**.

No modo off-line, o software usa os últimos valores conhecidos para o título físico do produto.

A caixa de diálogo Renomear título permanece inalterada para modelos que não são produtos físicos únicos. Se você alterar um único modelo de produto físico para um modelo de produto físico múltiplo, por exemplo, adicionando uma família CAD, o título será revertido para o nome que você definir. Além disso, as alterações subsequentes usam o estilo existente da caixa de diálogo Renomear título.

Gerenciar notificações da plataforma no painel de tarefas do SOLIDWORKS (2025 SP2)



Você pode visualizar e interagir com notificações de aplicativos na plataforma diretamente na guia 3DEXPERIENCE no painel de tarefas.

Benefícios: Esse recurso permite gerenciar notificações sem alternar para a plataforma, mantendo tarefas e atualizações acessíveis no SOLIDWORKS.

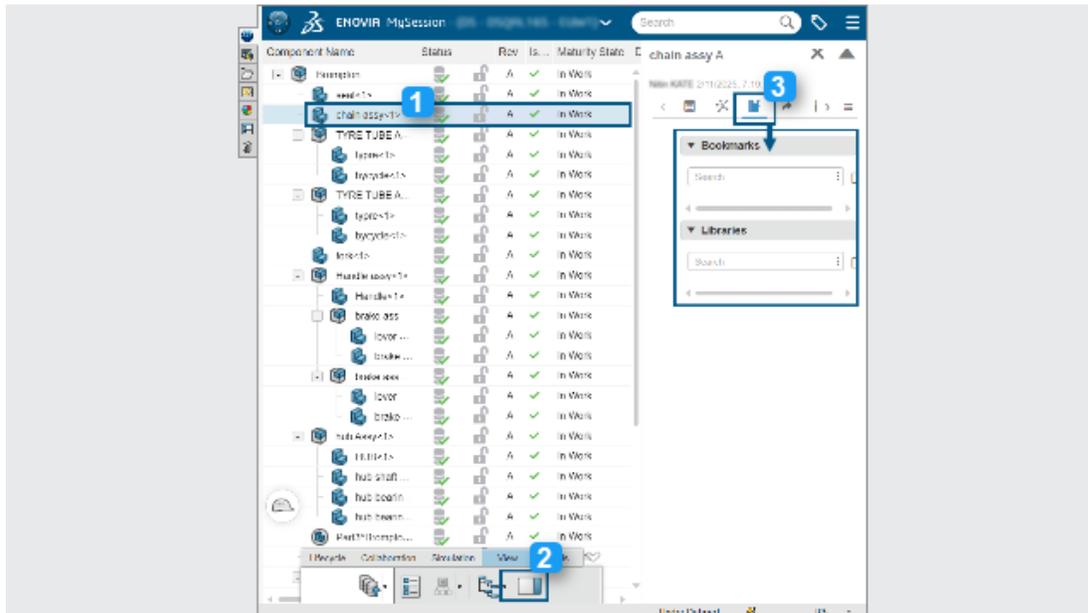
Você pode abrir notificações para aplicativos como 3DDrive, 3DSwym e PartSupply. Clicar em uma notificação mostra seus detalhes dentro da mesma interface. Os aplicativos compatíveis também incluem:

- 3DSearch
- Collaborative Tasks
- Collaborative Lifecycles
- Bookmark Editor

Para visualizar notificações, clique na guia 3DEXPERIENCE no Painel de tarefas. Em seguida, em MySession, clique com o botão direito do mouse no **Menu Principal** na barra superior e clique em **Notificações** .

Se as notificações de um aplicativo não forem exibidas, verifique as configurações de assinatura no **3DNotification Center**. Essas configurações estão disponíveis em **Preferências > Configurações de notificação**.

Guia Classificações no MySession (2025 SP2)



Você pode usar a guia Classificações no MySession para pesquisar e gerenciar classificações físicas de produtos.

Benefícios: Esse recurso integra dados de aplicativos de classificação do **3DEXPERIENCE**, como IP Classify and Reuse.

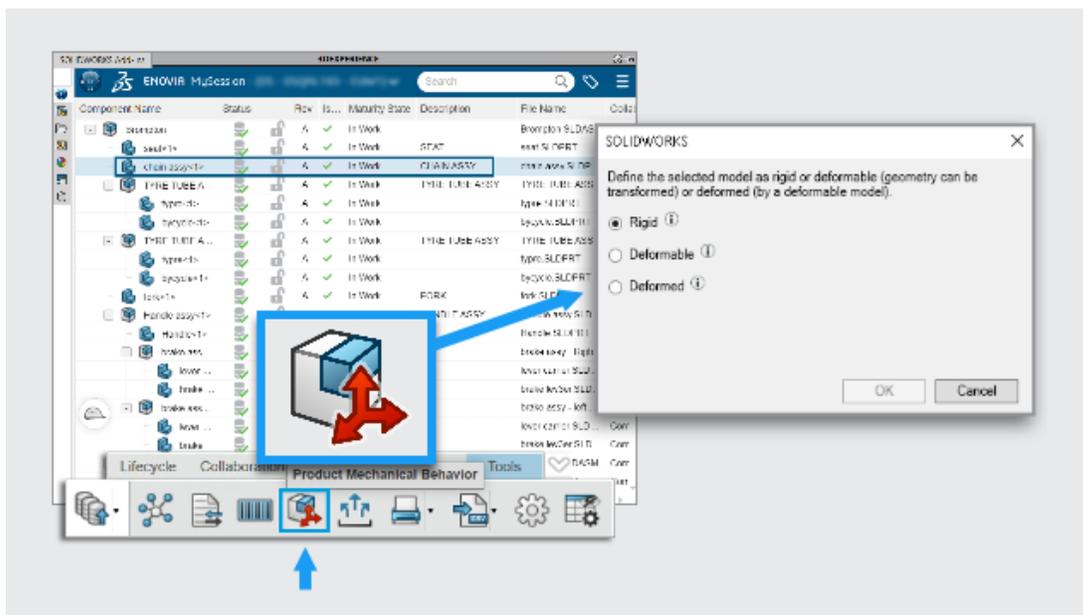
Para acessar a guia Classificações:

1. Selecione um componente na árvore do MySession.
2. Na barra de ação, clique em **Exibir > Painel de exibição**.
3. Na guia expandida, clique em **Classificações**.

Você pode pesquisar marcadores e bibliotecas de classes gerais e classes de segurança nas quais o componente é classificado.

Você também pode acessar classificações no 3DSearch. Ao pesquisar um componente, clique em **Classificações** para abrir a guia expandida.

Gerenciar componentes deformáveis (2025 SP2)



Você pode usar o comando **Comportamento mecânico do produto**  em MySession para definir como um componente se comporta em uma montagem. Você pode classificá-lo como rígido, deformável ou deformado, mantendo um único número de peça.

Benefícios: Essa abordagem oferece aos usuários do SOLIDWORKS uma maneira simples de gerenciar componentes flexíveis sem sair do fluxo de trabalho.

No projeto real, alguns componentes, como mangueiras hidráulicas ou molas, começam com uma forma fixa, mas deformam quando colocados em uma montagem. Os engenheiros precisam de uma maneira de rastrear essas alterações sem alternar entre aplicativos.

Para definir um componente como deformável:

1. Abra uma montagem salva na **3DEXPERIENCE** platform.
2. Em MySession, selecione um componente na árvore.
3. Na barra de ação, clique em **Ferramentas** > **Comportamento mecânico do produto** .
4. Na caixa de diálogo, selecione uma opção:

Rígido	O componente não muda de forma.
Deformável	O componente pode ter formas diferentes em uma montagem.
Deformado	Uma versão modificada do componente com uma forma fixa.

Quando um componente é marcado como deformável ou deformado, ele permanece vinculado ao código de peça original na lista de materiais.

Lista de arquivos recentes (2025 SP2)

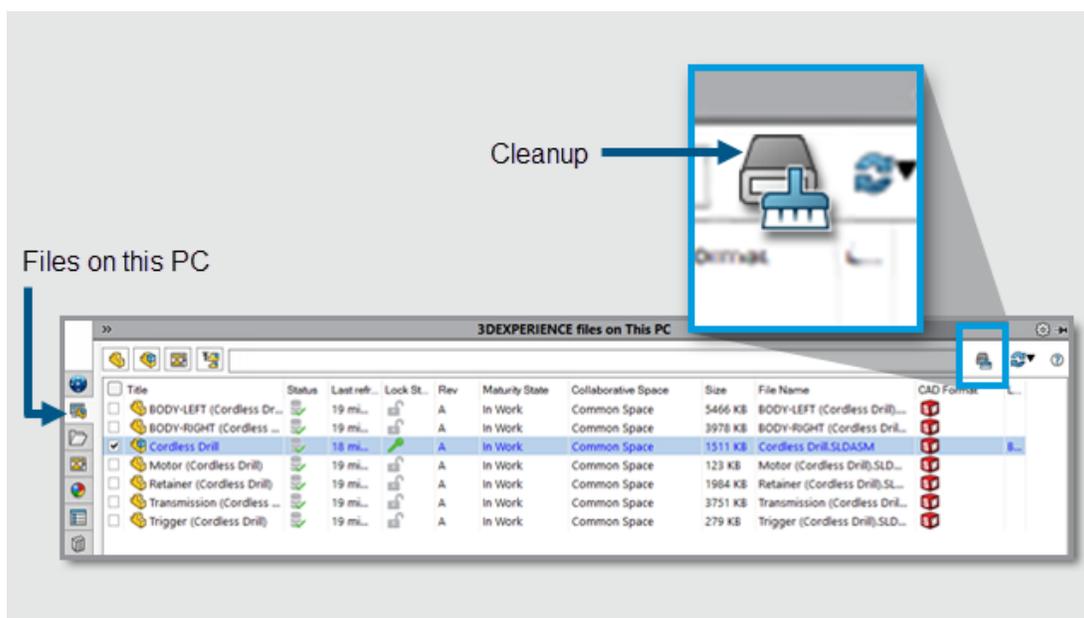
Nas caixas de diálogo Welcome e Abrir, a guia Recentes exibe somente os arquivos do localatário atual.

Benefícios: Isso fornece uma visão mais clara e evita a possibilidade de salvar um arquivo para outro localatário.

Você também pode abrir um arquivo recente mesmo depois que ele for removido do cache.

Esse recurso não está disponível no modo off-line.

Limpar cache local na guia Arquivos 3DEXPERIENCE neste computador (2025 SP2)



Você pode remover arquivos não utilizados do cache local na guia Arquivos 3DEXPERIENCE neste computador usando a ferramenta **Limpeza** .

Benefícios: Esta ferramenta ajuda a liberar espaço em disco em sua máquina local e simplifica a organização de arquivos sem afetar os arquivos armazenados na 3DEXPERIENCE platform.

Para usar a ferramenta Limpeza:

1. No painel de tarefas, clique na guia Arquivos 3DEXPERIENCE neste computador. Em seguida, clique em **Limpeza**  na barra de ferramentas.
2. Na caixa de diálogo, selecione um período para excluir arquivos com base na data da **Última atualização** na plataforma.

Você também pode remover arquivos manualmente usando o comando **Excluir deste computador**:

1. Clique com o botão direito do mouse nos arquivos e selecione **Excluir deste computador** na guia Arquivos 3DEXPERIENCE neste computador.

2. Se os arquivos contiverem uma montagem ou peças multicorpos, selecione uma destas opções:
 - **Excluir somente os arquivos selecionados.** Remove os arquivos escolhidos, mas mantém os arquivos referidos intactos.
 - **Excluir os arquivos selecionados e suas referências.** Remove os arquivos escolhidos juntamente com suas referências.

A exclusão dos arquivos os remove do cache local, mas eles permanecem disponíveis na **3DEXPERIENCE** platform. A guia Arquivos 3DEXPERIENCE neste computador é atualizada automaticamente.

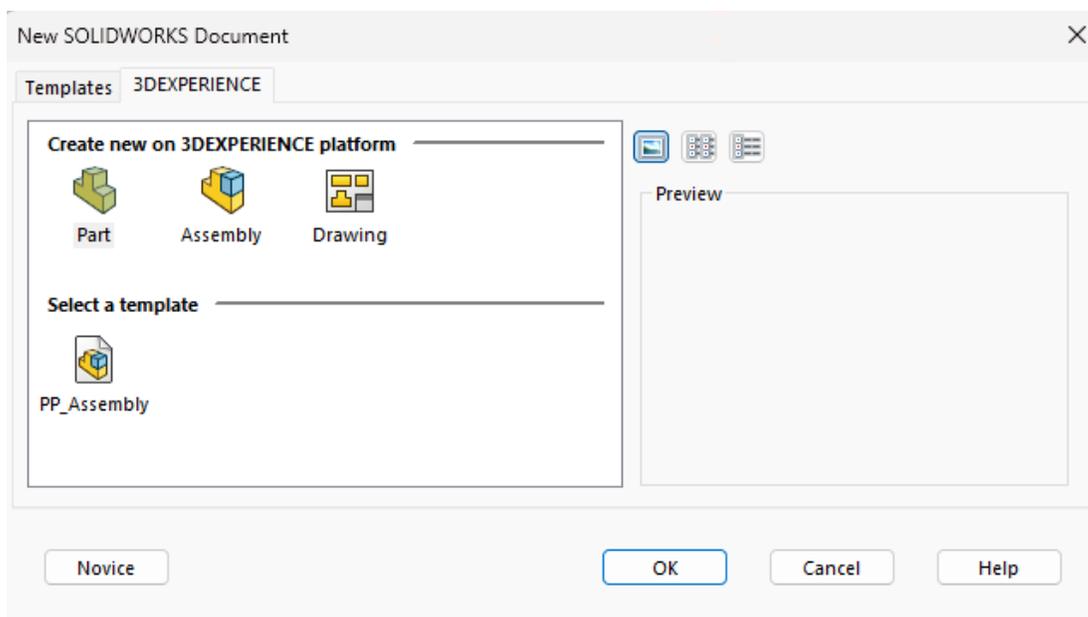
Os arquivos não podem ser excluídos se:

- Uma montagem contém referências que não atendem às condições de exclusão.
- Os arquivos têm modificações locais.
- Os arquivos estão abertos na sessão atual.
- Os arquivos estão bloqueados por você.

Uma mensagem de aviso será exibida se nenhum arquivo atender aos critérios de exclusão.

SP1_FD01

Preenchimento de valores de propriedade personalizada na criação de arquivo (2025 FD01)



Quando você cria uma peça, montagem ou desenho, a interface oferece uma maneira mais fácil de preencher as propriedades personalizadas dos arquivos.

Benefícios: Isso simplifica o fluxo de trabalho preenchendo propriedades personalizadas durante a criação do arquivo.

Para preencher os valores de propriedade personalizada na criação do arquivo:

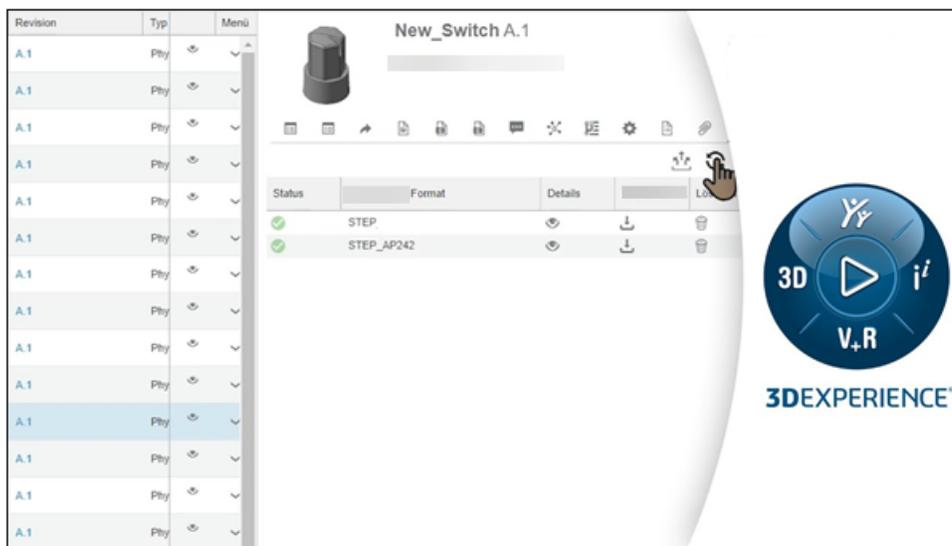
1. Clique em **Novo**  (barra de ferramentas Padrão) ou em **Arquivo > Novo**.
2. Na caixa de diálogo Novo documento do SOLIDWORKS, clique em **Avançado**.

Em **Ferramentas > Opções > Opções do sistema > Templates padrão**, você pode alterar os **Templates padrão** para o template do **3DEXPERIENCE** para que esse fluxo de trabalho também se aplique à versão **Iniciante** da caixa de diálogo.

3. Na guia 3DEXPERIENCE, em **Criar novo na 3DEXPERIENCE platform**, selecione **Peça, Montagem ou Desenho**.
4. Clique em **OK**.
5. Na caixa de diálogo Nova peça/Nova montagem/Novo desenho, nas guias Propriedades  e Classificações , especifique as propriedades personalizadas para o arquivo.
6. Clique em **Criar**.

Um produto físico vazio é criado na **3DEXPERIENCE** platform.

Salvar componentes transitórios na plataforma (2025 FD01)



Ao abrir arquivos que não são do SOLIDWORKS, você pode carregar arquivos SLDPRT temporários na plataforma como saídas derivadas (DOs).

Benefícios: Esta atualização simplifica a forma como você trabalha com dados que não são do SOLIDWORKS e melhora o desempenho durante fluxos de trabalho de abertura de arquivos. Essa melhoria aplica-se a vários formatos MCAD, incluindo CATIA V5, NX, CREO, INVENTOR, e SOLIDEDGE.

Um arquivo SLDPRT transitório é um arquivo temporário que o SOLIDWORKS gera ao importar dados CAD não nativos. Em vez de reimportar o arquivo original toda vez, o SOLIDWORKS salva o arquivo SLDPRT transitório na plataforma. Para aberturas futuras, o SOLIDWORKS faz o download e usa o SLDPRT DO salvo diretamente, eliminando a necessidade de reimportar o arquivo.

Quando você abre um arquivo que não é do SOLIDWORKS pela primeira vez, o SOLIDWORKS importa os dados e carrega o arquivo SLDPRT transitório como um DO em segundo plano. Esse upload permite que outros usuários ou sessões reutilizem o arquivo sem reimportar. Para aberturas subsequentes, o SOLIDWORKS recupera o SLDPRT DO da plataforma, simplificando o processo e economizando tempo.

Se você estiver usando versões diferentes do SOLIDWORKS na mesma plataforma, versões mais antigas não poderão reutilizar DOs criados por versões mais recentes. Uma mensagem de erro será exibida nesses casos.

Embora você possa editar o arquivo SLDPRT transitório, essas edições não atualizarão o arquivo original que não é do SOLIDWORKS. O processo de acesso aos arquivos atuais do cache local permanece inalterado.

Acompanhamento de alterações de maturidade com atributos avaliados nos desenhos do SOLIDWORKS (2025 FD01)

	Property Name	Type	Value / Text Expression
1	Approval task [1]	Text	\$PLMPPR:"ea_releasedtask.1"
2	Approval task [2]	Text	\$PLMPPR:"ea_releasedtask.2"
3	Approved on [1]	Text	\$PLMPPR:"ea_releaseddate.1"
4	Approved on [2]	Text	\$PLMPPR:"ea_releaseddate.2"
5	Approver [1]	Text	\$PLMPPR:"ea_releasedby.1"
6	Approver [2]	Text	\$PLMPPR:"ea_releasedby.2"
7	Change Status Action Name	Text	\$PLMPPR:"ea_changestatusaction"
8	Created By	Text	\$PLMPPR:"ea_createdby"
9	Creation Date	Text	\$PLMPPR:"created" _
10	Latest Maturity Change Actor [1]	Text	\$PLMPPR:"ea_changestatusby.1"
11	Latest Maturity Change Actor [2]	Text	\$PLMPPR:"ea_changestatusby.2"
12	Latest Maturity Change Date	Text	\$PLMPPR:"ea_changestatusdate"
13	Latest Maturity Change Date [1]	Text	\$PLMPPR:"ea_changestatusdate.1"
14	Latest Maturity Change Date [2]	Text	\$PLMPPR:"ea_changestatusdate.2"
15	Latest Maturity Change Task [1]	Text	\$PLMPPR:"ea_changestatustask.1"
16	Latest Maturity Change Task [2]	Text	\$PLMPPR:"ea_changestatustask.2"
17	Maturity State	Text	\$PLMPPR:"status"
18	Released on	Text	\$PLMPPR:"ea_releaseddate"

Os atributos avaliados acompanham e exibem automaticamente as alterações de maturidade dos desenhos do SOLIDWORKS salvos na **3DEXPERIENCE** platform.

Benefícios: Os atributos avaliados facilitam o acompanhamento de alterações de maturidade e a visualização do histórico de um desenho sem atualizações manuais.

Um caso de uso típico começa com a criação de um template de rota com tarefas de aprovação para um projetista e fabricante. Cada tarefa é aprovada usando o comando **Change Action** no MySession, atualizando a maturidade do desenho. Depois que todas as tarefas são aprovadas, o estado do desenho muda para **Liberado**.

O fluxo de trabalho para este recurso é o seguinte:

1. Abra um arquivo de desenho no SOLIDWORKS.
2. Adicione anotações que façam referência às seguintes propriedades do PLM:
 - ea_changestatusaction: a Ação de alteração usada para promover o desenho.
 - ea_changestatusdate: a data das alterações de maturidade.
 - ea_changestatusby[i]: O usuário que realizou a alteração de maturidade.

- `ea_changestatustask[i]`: a tarefa usada para executar a alteração de maturidade.
3. Salve o desenho na **3DEXPERIENCE** platform para que os atributos sejam registrados.
 4. Reconstrua o desenho no SOLIDWORKS para garantir que as anotações sejam exibidas corretamente.
 5. No MySession, use o comando **Change Action** ou **Change Status** para atualizar o estado do desenho, como **Em andamento**, **Congelado**, **Liberado** e **Obsoleto**.
 6. Abra o desenho no 3DPlay ou em qualquer visualizador da Web compatível para ver as anotações atualizadas e verificar se as informações são precisas.

O uso de atributos avaliados tem estas limitações:

- Ele só funciona para anotações independentes e não aceita propriedades em tabelas ou combinadas com outras.
- Devido à indexação, os atributos comuns podem mostrar atrasos, mas os atributos `ea_` são atualizados instantaneamente.
- Atributos vazios, como campos de data ou tarefa, aparecem como um "-" no SOLIDWORKS.
- Ele aceita apenas formatos UDL e PDF, não DXF/DWG.
- As tarefas para transições de maturidade são avaliadas somente depois que o desenho é liberado ou marcado como obsoleto.

Abrir desenhos no modo de detalhamento (2025 FD01)

É possível abrir e salvar desenhos do **3DEXPERIENCE** platform no modo Detalhamento sem carregar as referências.

Benefícios: O modo de detalhamento melhora o desempenho para abertura e edição de grandes desenhos de montagem.

Há duas maneiras de abrir desenhos no modo Detalhamento.

Para abrir desenhos no modo Detalhamento usando Abrir a partir do 3DEXPERIENCE:

1. Clique em **Arquivo** > **Abrir** > **Abrir a partir do 3DEXPERIENCE** > **3DSearch**.
2. Na caixa de diálogo, selecione um desenho.
3. Em **Modo**, selecione **Detalhamento** .
4. Clique em **Abrir**.

Para abrir desenhos no modo Detalhamento usando MySession:

1. Em MySession, clique em **Ferramentas** > **Opções** > **Abrir**.
2. Na caixa de diálogo, selecione **Escolher o modo antes de abrir os arquivos** e clique em **OK**.
3. Em 3DSearch, procure um desenho.
4. Clique com o botão direito no desenho e clique em **Abrir**.
5. Em **Modo**, selecione **Detalhamento** .
6. Clique em **Abrir**.

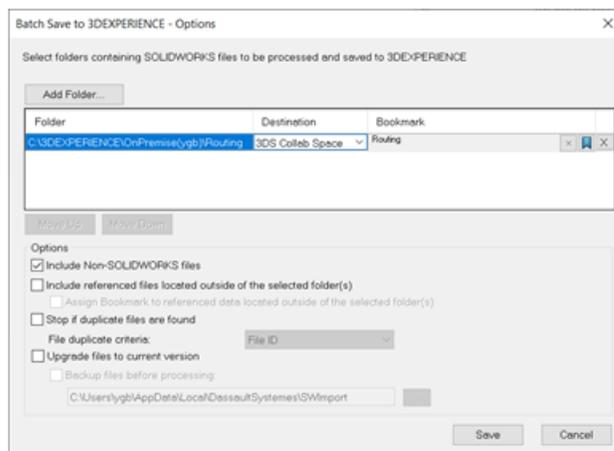
Salvar desenhos no modo de detalhamento (2025 FD01)

Você pode salvar desenhos na **3DEXPERIENCE** platform no modo Detalhamento.

Para salvar desenhos no modo Detalhamento:

1. Clique em **Arquivo > Salvar no 3DEXPERIENCE**.

Upload em lote de arquivos que não são do SOLIDWORKS para a 3DEXPERIENCE platform (2025 FD01)



Você pode usar a opção Salvar em lote no 3DEXPERIENCE para carregar arquivos que não sejam do SOLIDWORKS, como .xml, .xls, .db e muito mais, diretamente para um marcador selecionado na **3DEXPERIENCE** platform.

Essa opção organiza diferentes tipos de arquivo em uma estrutura de pastas, tornando o processo de upload mais simples, principalmente para bibliotecas de roteamento extensas. O suplemento Salvar em lote mantém arquivos que não são do SOLIDWORKS como RoutingLib.db e Components.xml são atuais.

Para carregar arquivos usando a opção Salvar em lote no 3DEXPERIENCE no Routing Library Manager:

1. No SOLIDWORKS, clique em **Ferramentas > Suplementos** para ativar o suplemento Rota.
2. Abra o **Routing Library Manager** no menu Iniciar do Windows clicando em **Ferramentas do SOLIDWORKS > SOLIDWORKS Routing Library Manager**.
3. Navegue até a guia Configurações e locais de arquivos de rota e clique em **Salvar em lote no 3DEXPERIENCE**.

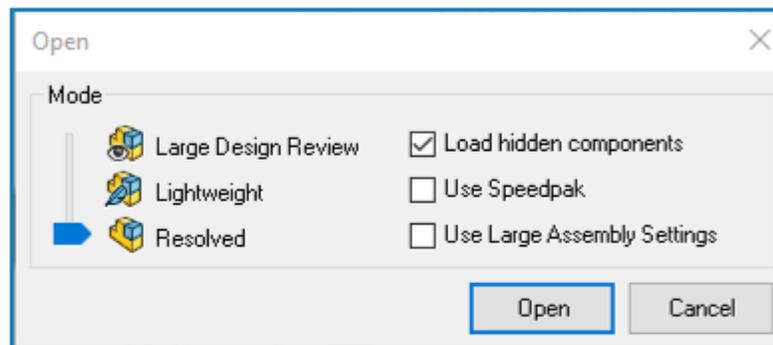
A caixa de diálogo Opções de salvamento em lote no 3DEXPERIENCE é aberta. A opção **Incluir arquivos que não são do SOLIDWORKS** é selecionada por padrão.

4. Selecione as opções adicionais na caixa de diálogo.
5. Clique em **Adicionar pasta** para selecionar a pasta que contém os arquivos. Todos os arquivos, incluindo arquivos que não são do SOLIDWORKS, como .xml, .xls e .db, são incluídos para upload.
6. Escolha o **Marcador** para o upload.
7. Clique em **OK**.

Limitações:

- A opção Salvar em lote carrega arquivos que não são do SOLIDWORKS como documentos separados que não estão vinculados aos arquivos do SOLIDWORKS.
- Ele não detecta modificações de arquivo e só funciona para uploads pela primeira vez.

Modo aberto aprimorado para arquivos salvos na 3DEXPERIENCE platform (2025 FD01)



As atualizações nos modos de arquivo aberto ao trabalhar com arquivos salvos na **3DEXPERIENCE** platform oferecem mais controle e consistência.

Benefícios: Essas atualizações dão a você mais controle sobre como os arquivos são abertos com arquivos do **3DEXPERIENCE** no SOLIDWORKS.

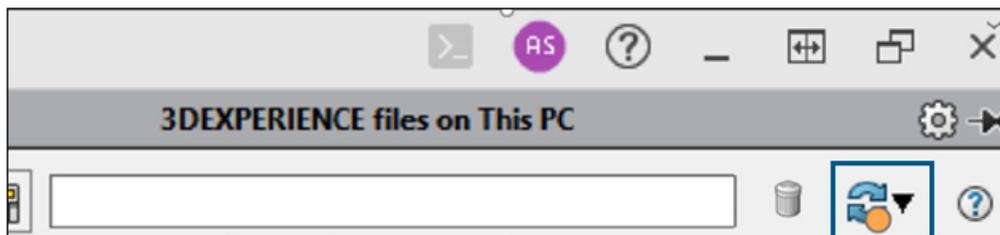
As atualizações para a guia Arquivos do 3DEXPERIENCE neste PC incluem:

- **Atalho **Alt + Arrastar e soltar**:** Pressionar **Alt** enquanto arrasta um arquivo da guia exibe a caixa de diálogo Modo aberto.
- **Modo Revisão de projeto grande:** Os arquivos baixados no modo Revisão de projeto grande sempre são abertos nesse modo.
- **Comportamento consistente de clicar com o botão direito do mouse e arrastar:** Clicar com o botão direito ou arrastar arquivos segue as configurações da caixa de diálogo Modo aberto.
- **Seleção de vários arquivos:** O Modo aberto prioriza as opções com base nos tipos de arquivo, como montagens sobre peças ou desenhos, ao selecionar vários arquivos.
- **Dica de ferramenta para o Modo aberto:** Ao arrastar arquivos da guia, aparece uma dica de ferramenta com **Pressione a tecla Alt para abrir a caixa de diálogo**.

Outra melhoria para os resultados da pesquisa do 3DEXPERIENCE inclui:

- **Atalho **Alt + Arrastar e soltar**:** Clicar em **Alt** ao arrastar e soltar arquivos exibe a caixa de diálogo Modo aberto antes de abrir o arquivo.

Guia Aprimoramentos de status e atualização para arquivos do 3DEXPERIENCE neste PC (2025 FD01)



A guia Arquivos do 3DEXPERIENCE neste PC é atualizada automaticamente para mostrar os dados mais atuais.

Benefícios: Não é mais necessário atualizar manualmente a guia, facilitando a atualização.

Um indicador de status laranja em **Atualizar** ajuda a monitorar seus arquivos. Ele permanece claro quando sua visualização é atual, mas fica laranja quando você salva novos arquivos, faz download de arquivos ou tem arquivos ausentes localmente. Essa dica visual destaca quando a guia precisa de sua atenção.

Você também pode filtrar montagens de nível superior para mostrar somente os nós principais de montagens no cache. Essa opção simplifica a navegação e facilita o rastreamento de alterações, quando combinada com o indicador de status.

As dicas de ferramenta atualizadas contêm descrições claras das opções de atualização:

- **Atualizar vista:** Atualiza a vista inteira.
- **Atualizar todos a partir do servidor:** Atualiza as informações do ciclo de vida de todos os arquivos do servidor.
- **Atualizar selecionados do servidor:** Atualiza as informações do ciclo de vida somente para os arquivos selecionados.

Comportamento do MySession no Modo de projeto grande (2025 FD01)

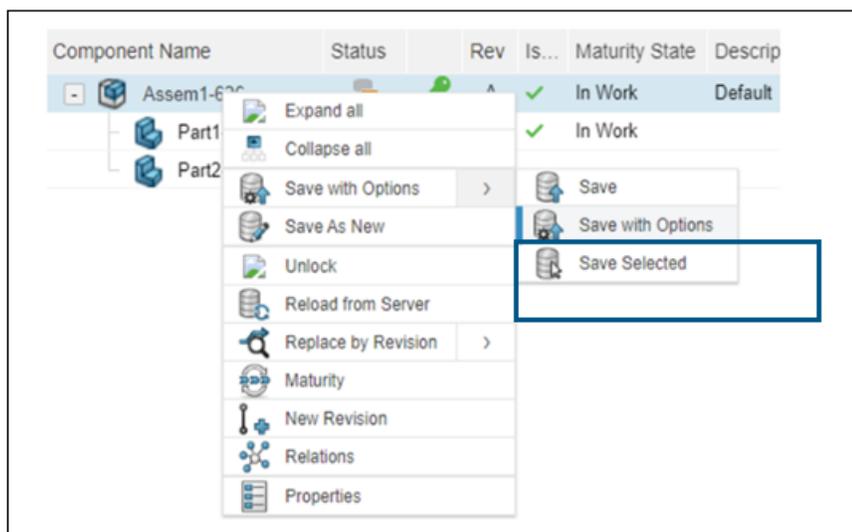
Quando você abre dados no **Modo Revisão de projeto grande (LDR)**, o MySession mostra apenas um nó para o arquivo de montagem aberto. Esse nó inclui as mesmas informações de quando o arquivo é carregado no modo **Resolvido**.

Se o arquivo ainda não tiver sido salvo na plataforma, ele mostrará apenas as informações do SOLIDWORKS. Se o arquivo já estiver salvo na plataforma, ele exibirá as informações do SOLIDWORKS e do PLM. No modo LDR, os nós filhos não aparecem para a montagem raiz.

Os seguintes comandos do MySession não estão disponíveis para este nó. Tentar usá-los mostra uma mensagem de erro:

- **Salvar como novo**
- **Salvar janela ativa como nova**
- **Recarregar a partir do servidor**
- **Substituir revisão**
- **Substituir pela revisão mais recente**
- **Atualizar revisões**

Salvar arquivos selecionados no MySession (2025 FD01)



No MySession, você pode salvar peças, montagens ou desenhos individuais na 3DEXPERIENCE platform sem salvar o modelo inteiro.

Benefícios: Esse comando permite salvar apenas os componentes necessários enquanto controla o que é carregado na plataforma.

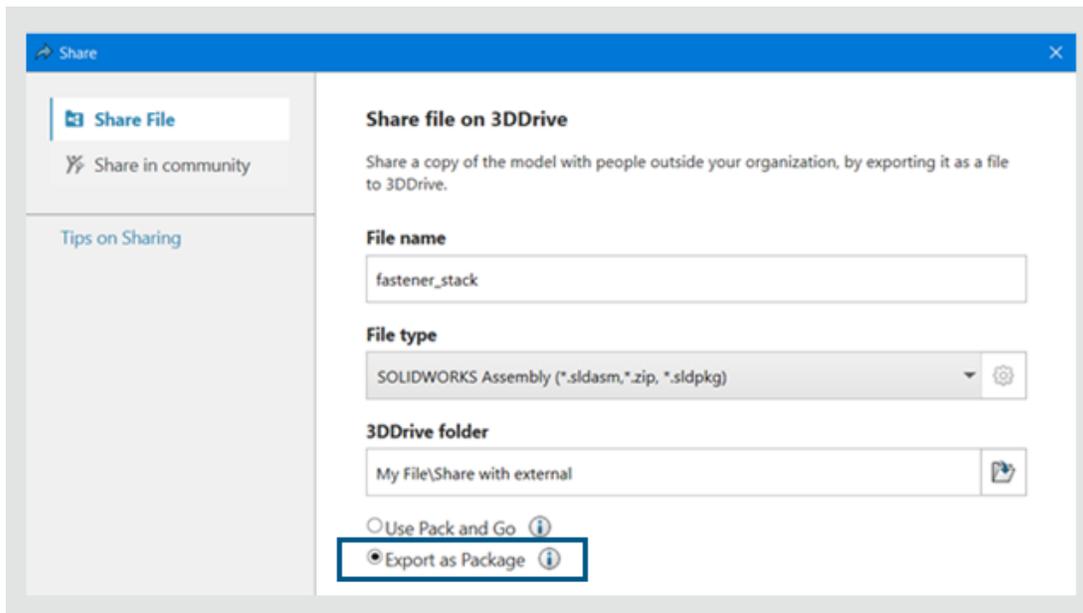
Para usar Salvar selecionados:

1. Abra uma montagem no SOLIDWORKS.
2. No MySession, clique com o botão direito do mouse no componente e selecione **Salvar selecionados**.
3. Na caixa de diálogo Salvar, verifique se o componente está selecionado.
4. Clique em **Salvar**.

As limitações são as seguintes:

- Salvar alterações em peças: As alterações feitas em peças individuais no nível da montagem não são salvas, a menos que você inclua explicitamente essas peças.
- Montagens de nível superior: Use **Salvar com opções** ao salvar uma nova montagem de nível superior para lidar corretamente com propriedades gráficas e montagens flexíveis.

Compartilhar arquivos usando o recurso Exportar como pacote (2025 FD01)



Os usuários do **3DEXPERIENCE** podem usar a opção **Exportar como pacote** na caixa de diálogo Compartilhar para compartilhar montagens salvas na **3DEXPERIENCE** platform. Você pode compartilhar o pacote com equipes externas que podem modificar os arquivos no SOLIDWORKS. Em seguida, você pode mesclar os arquivos retornados de volta à plataforma.

Benefícios: A opção **Exportar como pacote** reúne todos os arquivos referenciados que a opção **Pack and Go** pode não incluir, como desenhos que não estão no cache.

Para usar a opção Exportar como pacote:

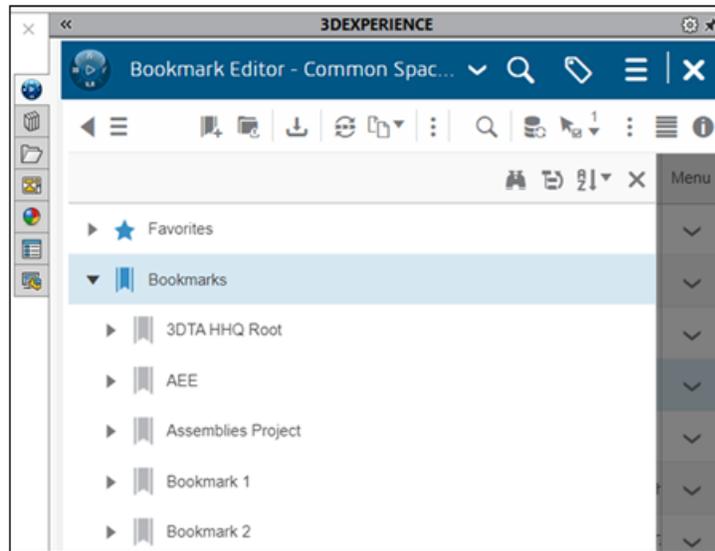
1. No SOLIDWORKS, abra uma montagem salva na **3DEXPERIENCE** platform.
2. Clique em **Arquivo > Compartilhar**.
3. Na caixa de diálogo:
 - a. Clique em **Compartilhar arquivo**.
 - b. Insira um **Nome de arquivo** e, em **Tipo de arquivo**, selecione **Montagem do SOLIDWORKS**.
 - c. Clique em **Exportar como pacote**.
 - d. Clique em **Continuar**.

O comando **Exportar como pacote** é aberto na guia 3DEXPERIENCE do Painel de tarefas.

Para obter mais informações sobre esse comando, consulte [Exportar e importar dados do SOLIDWORKS](#).

4. Especifique as opções e clique em **Exportar**.
O software exporta o pacote com a extensão `.sldpkg`.

Gerenciar problemas de marcadores ao salvar dados (2025 FD01)

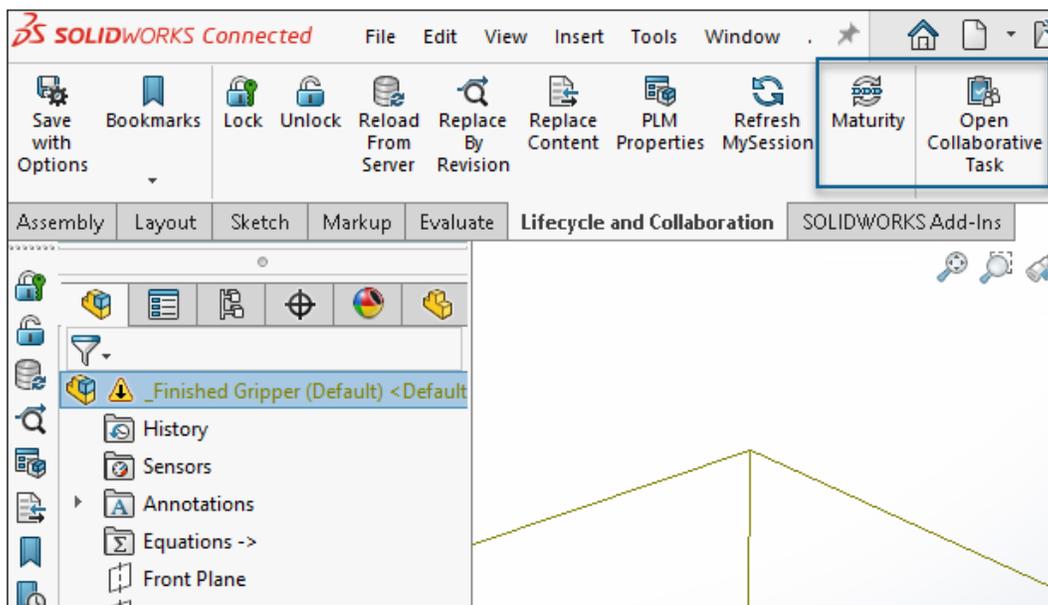


Você pode salvar dados na **3DEXPERIENCE** platform mesmo que os marcadores estejam congelados, arquivados ou excluídos. Se um marcador atribuído falhar, uma mensagem indicará que os dados não estão marcados.

Benefícios: As operações de salvamento acontecem mesmo quando os marcadores estão congelados, arquivados ou excluídos.

Depois de salvar, você pode usar o Bookmark Editor para resolver problemas manualmente e atribuir marcadores.

Guia Ciclo de vida e colaboração (2025 FD01)



Você pode usar as ferramentas **Abrir Collaborative Task** e **Maturidade** na guia Ciclo de vida e colaboração.

A ferramenta **Abrir Collaborative Task** abre collaborative tasks no Painel de tarefas do SOLIDWORKS. A ferramenta **Maturidade** altera o estado de maturidade do arquivo selecionado.

Para acessar a ferramenta Abrir Collaborative Task:

1. Siga um destes procedimentos:

- No CommandManager, clique em **Abrir Collaborative Task** .
- Na barra de ferramentas Ciclo de vida e colaboração, clique em **Abrir Collaborative Task** .

Para acessar a ferramenta Maturidade:

1. Siga um destes procedimentos:

- No CommandManager, clique em **Maturidade** .
- Na barra de ferramentas Ciclo de vida e colaboração, clique em **Maturidade** .
- Clique em **Ferramentas > Ciclo de vida e colaboração > Maturidade**.

Mudar o estado de maturidade

Você pode usar a ferramenta **Maturidade** para alterar o estado de maturidade do arquivo selecionado.

Para alterar o estado de maturidade:

Na árvore de projeto do FeatureManager, selecione o arquivo e siga um destes procedimentos:

- No CommandManager, clique em **Maturidade** .
- Na barra de ferramentas Ciclo de vida e colaboração, clique em **Maturidade**.
- Clique em **Ferramentas > Ciclo de vida e colaboração > Maturidade** .

Os estados de maturidade dos arquivos selecionados mudam.

Abrir o Collaborative Tasks

Você pode usar a ferramenta **Abrir Collaborative Task** para abrir tarefas colaborativas no painel de tarefas do SOLIDWORKS.

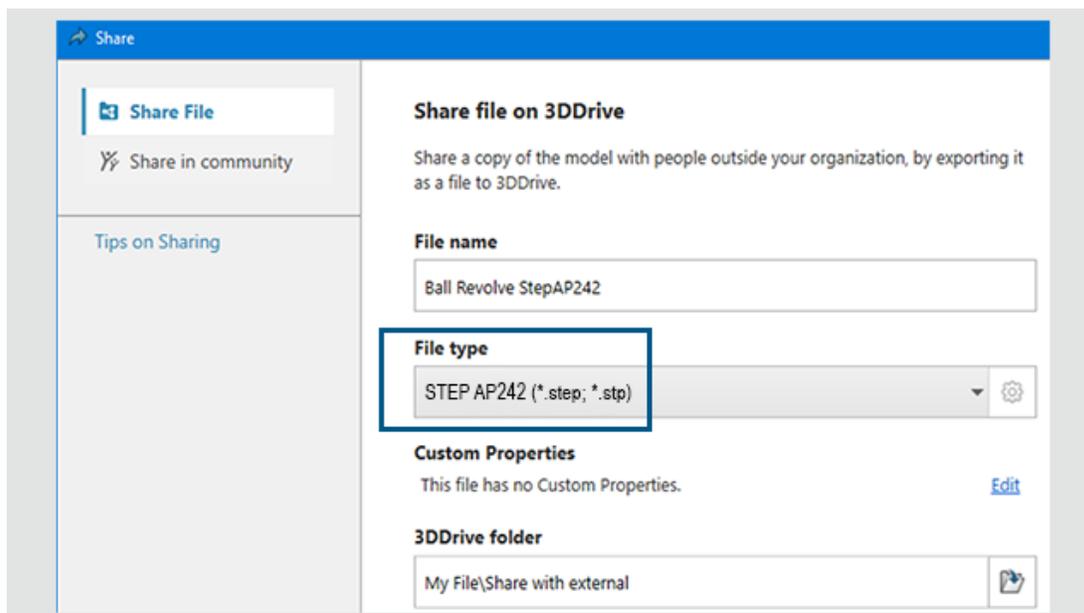
Para abrir tarefas colaborativas:

Siga um destes procedimentos:

- No CommandManager, clique em **Abrir Collaborative Task** .
- Na barra de ferramentas Ciclo de vida e colaboração, clique em **Abrir Collaborative Task** .

Abre Collaborative Tasks no painel de tarefas do SOLIDWORKS.

Compartilhamento de modelos como o tipo de arquivo STEP242 (2025 FD01)



Quando você ativa o suplemento SOLIDWORKS MBD, os usuários do **3DEXPERIENCE** podem compartilhar peças ou montagens como o tipo de arquivo STEP242 para o 3DDrive. Todas as propriedades personalizadas associadas aos arquivos aparecem na caixa de diálogo Compartilhar em **Propriedades personalizadas**.

Benefícios: O tipo de arquivo STEP242 é uma atualização do padrão de arquivo STEP neutro para CAD e inclui informações 3D sobre produtos e fabricação (PMI), além dos dados CAD.

O suplemento do SOLIDWORKS MBD não faz parte de nenhuma função. Você precisa de uma licença autônoma que adiciona durante a instalação na caixa de diálogo Instalar suplementos do SOLIDWORKS.

Para compartilhar modelos como o tipo de arquivo STEP242 para o 3DDrive:

1. Clique em **Ferramentas > Suplementos**, selecione **SOLIDWORKS MBD** e clique em **OK**.
2. Abra uma peça ou montagem e clique em **Arquivo > Compartilhar**.
3. Na guia Compartilhar arquivo, em **Compartilhar arquivo no 3DDrive::**
 - a. Especifique o **Nome do arquivo**.
 - b. Em **Tipo de arquivo**, selecione **STEP242 AP242 (*.step;*.stp)**.
 - c. **Opcional:** Para selecionar as propriedades personalizadas disponíveis no modelo, na seção **Propriedades personalizadas**, clique em **Editar**.
No PropertyManager Publicar no STEP242 no 3DDrive, selecione as propriedades personalizadas a serem compartilhadas no modelo e clique em .
 - d. Clique em **Carregar**.
A caixa de diálogo Compartilhar externamente é exibida.

4. Especifique as opções de compartilhamento e clique em **Compartilhar**.
O sistema notifica que o arquivo foi carregado no 3DDrive.
Para obter mais informações, consulte [Compartilhamento de arquivos no 3DDrive](#).

Trabalhar com iterações (2025 FD01)

Você pode criar iterações de desenhos, peças ou montagens do SOLIDWORKS.

Benefícios: Você pode acessar iterações anteriores de arquivos do SOLIDWORKS para recuperação. Isso será conveniente se você cometer um erro e quiser restaurar um arquivo.

Criar iterações

Você pode criar iterações de peças, montagens ou desenhos do SOLIDWORKS.

Para criar iterações:

1. Em uma peça, desenho ou montagem, clique em **Arquivo > Salvar no 3DEXPERIENCE**.
2. Na caixa de diálogo, selecione **Manter iteração anterior**.
3. Clique em **Salvar**.

Recuperar iterações

Você pode recuperar iterações de peças, montagens ou desenhos do SOLIDWORKS.

Para recuperar iterações:

1. Na barra de ferramentas ciclo de vida, clique em **Iteração**.
2. Selecione qualquer iteração e clique em **Substituir conteúdo**.
3. Clique em **Arquivo > Salvar no 3DEXPERIENCE**.

Vincular colunas da tabela de revisão do 3DEXPERIENCE a atributos personalizados (2025 FD01)

The diagram illustrates the process of linking a standard 3DEXPERIENCE revision table to a custom attribute. It shows two tables side-by-side. The top table, titled 'Revisions', has columns: Area, REV., DESCRIPTION, DATE, and APPROVED. The bottom table, titled 'Revision Table', has columns: ZONE, REV., DESCRIPTION, DATE, and APPROVED. A blue arrow points from the 'Area' column in the 'Revisions' table to the 'ZONE' column in the 'Revision Table', indicating the mapping.

Revisions				
Area	REV.	DESCRIPTION	DATE	APPROVED
B1	B	Mods per Joe	1/2/25	TRF

Revision Table				
ZONE	REV.	DESCRIPTION	DATE	APPROVED
B1	B	Mods per Joe	1/2/25	TRF

Você pode vincular colunas de tabela de revisão do **3DEXPERIENCE** a atributos personalizados criados na plataforma.

Benefícios: Vincular atributos significa que você só precisa inserir informações em um local.

Você pode fazer o seguinte em tabelas de revisão do **3DEXPERIENCE**:

Funcionalidade	Acesso
Editar títulos	Clique duas vezes no texto do título.
Editar os nomes das colunas	Clique duas vezes na coluna do texto.

Criar atributos personalizados em colunas de tabela de revisão do 3DEXPERIENCE (2025 FD01)

A criação de atributos permite inserir informações em um só lugar.

Para criar atributos personalizados nas colunas da tabela de revisão do 3DEXPERIENCE:

- Somente usuários com privilégios de administrador podem acessar e gerenciar o Collaborative Spaces Control Center. O SOLIDWORKS dá suporte a atributos personalizados na tabela de revisão 3DEXPERIENCE que você cria usando o Gerenciamento de atributos no Collaborative Spaces Configuration Center.
Clique em **Collaborative Spaces Control Center > Gerenciamento de atributos > Desenho**.
- (Opcional) Para adicionar um novo atributo, clique em mais.
- Digite um nome para o atributo e clique em **OK**.

4. Clique em **Configuração implantação**.
5. Em **Configuração e Utilitários do servidor**, clique em **Carregar modelo de índice com atributos adicionados ou removidos** e **Recarregar cache do servidor**.
6. (Opcional) Clique em **Colaboração em CAD > SOLIDWORKS**.
7. (Opcional) Em **Desenho**, clique em + e selecione o atributo que você criou.

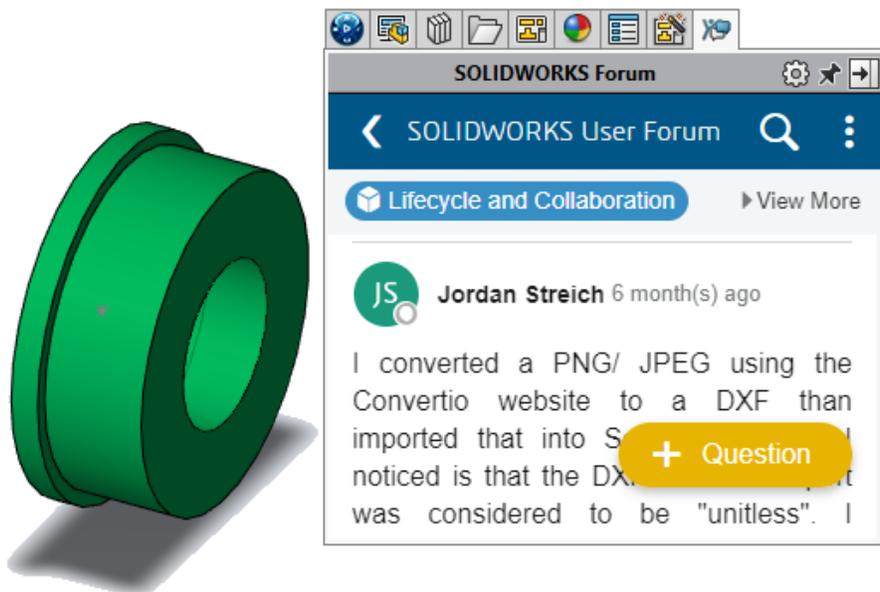
Vincular atributos personalizados em colunas de tabela de revisão do 3DEXPERIENCE (2025 FD01)

Vincular atributos permite inserir informações em um só lugar.

Para vincular atributos personalizados nas colunas da tabela de revisão do 3DEXPERIENCE:

1. Em uma tabela de revisão do **3DEXPERIENCE**, clique em uma coluna.
2. Em **Propriedades da coluna**, clique em **Atributos personalizados**.
3. Clique em  e selecione o atributo.

Acessar o fórum do usuário do SOLIDWORKS (2025 FD01)



Você pode acessar o Fórum de usuários do SOLIDWORKS no Painel de tarefas.

Benefícios: Você pode se conectar facilmente com a comunidade de especialistas mundiais do SOLIDWORKS sem sair do SOLIDWORKS.

Para acessar o Fórum de usuários do SOLIDWORKS, siga um destes procedimentos:

- Na barra de título, clique em **Ajuda**  > **Fórum de usuários**.
- Clique na guia Fórum de usuários .

Usar a opção Recarregar (2025 FD01)

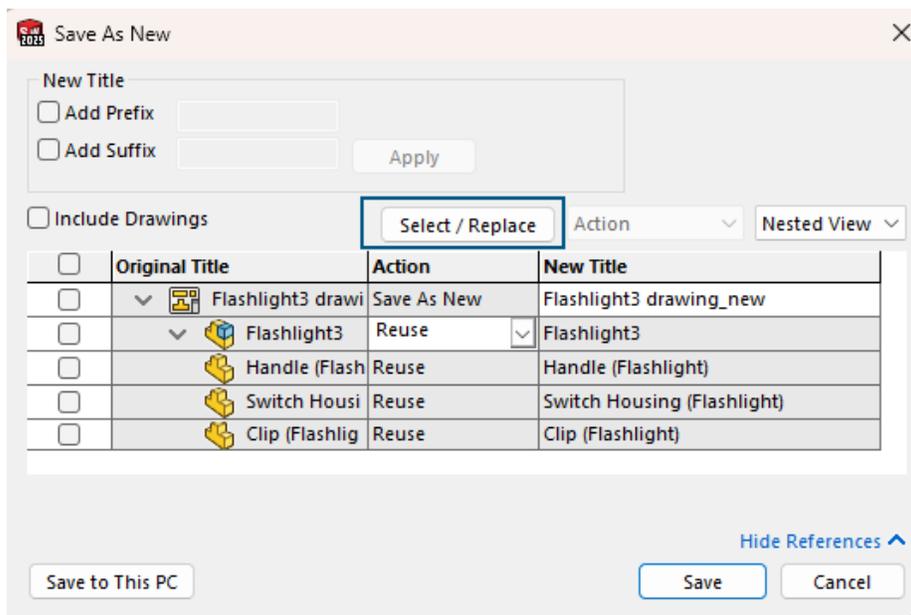
Você pode recarregar arquivos de peças, montagens e desenhos no SOLIDWORKS Connected.

Benefícios: Você pode desfazer as alterações desde a última operação de **Salvar**.

Para recarregar uma peça, montagem ou desenho:

1. Em uma peça, montagem ou desenho, clique em **Recarregar** > **Arquivo**.

Caixa de diálogo Salvar como novo (2025 FD01)



Na caixa de diálogo Salvar como novo, você pode renomear títulos de arquivos e fazer várias seleções em uma etapa.

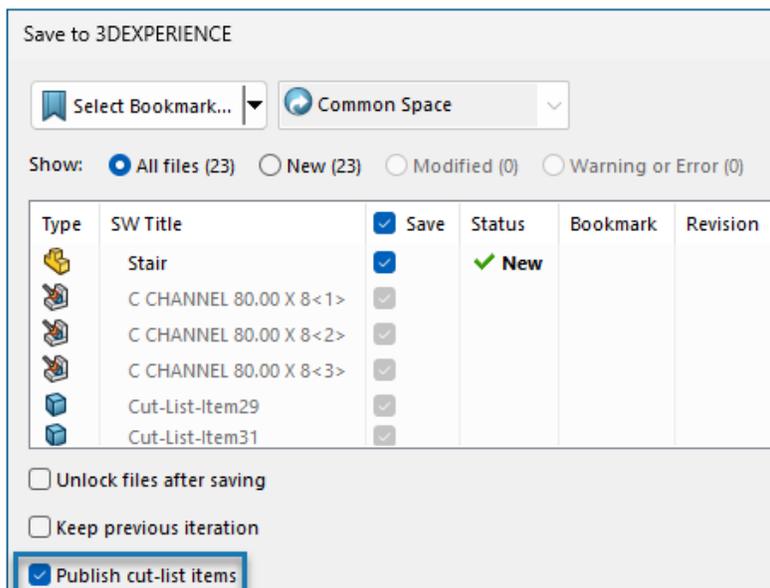
Benefícios: Pela caixa de diálogo, fica mais fácil renomear vários arquivos de uma só vez.

A caixa de diálogo Salvar como novo permite uma peça dentro de outra peça. Ela contém Exibir referências para expandir a interface. Anteriormente, **Salvar como novo** não aceitava a peça integrada.

Você pode alterar a **Ação** de **Reutilizar** para **Salvar como novo** para peças referenciadas.

Funcionalidade Selecionar/Substituir	Descrição
Pesquisar título original para	Pesquisa títulos de arquivo que correspondam ao texto inserido no título original para as linhas selecionadas.
Substituir texto por	Substitui os títulos dos arquivos pelo texto que você insere para as linhas selecionadas.
Selecionar	Seleciona as linhas com valores correspondentes no novo título.
Substituir	Substitui o valor no novo título das linhas selecionadas.

Publicação de itens de lista de corte na 3DEXPERIENCE platform(2025 SP1)



Você pode publicar itens de lista de corte de uma parte de soldagem **3DEXPERIENCE** platform.

Para publicar os itens da lista de corte, salve a peça do SOLIDWORKS como uma parte de soldagem na **3DEXPERIENCE** platform. O painel lateral exibe a extensão da parte de soldagem como `SW Weldment Part`.

Pré-requisitos para salvar a peça do SOLIDWORKS como uma parte de soldagem:

- É necessário já ter salvo a peça na **3DEXPERIENCE** platform.
- A peça deve conter um recurso de soldagem.
- A peça deve ser sinalizada como um único produto físico.

Pré-requisitos para publicar itens de lista de corte na **3DEXPERIENCE** platform:

- A peça deve ser de soldagem.
- A lista de corte deve estar atualizada.
- A propriedade de item de lista de corte deve ter o CutlistID.

Para publicar itens de lista de corte na 3DEXPERIENCE platform:

1. Com uma peça de soldagem aberta, clique em **Opções** (barra de ferramentas Padrão), selecione a guia Propriedades do documento e, em seguida, selecione **Soldagens**.
2. Na caixa de diálogo Propriedades do documento - Soldagens, em **IDs de lista de corte**, selecione **Gerar IDs de lista de corte** e clique em **OK**.
3. No **Painel de tarefas do 3DEXPERIENCE**, clique com o botão direito na peça e clique em **Salvar**.
4. Na caixa de diálogo Salvar no 3DEXPERIENCE selecione **Publicar itens de lista de corte** e clique em **Salvar**.

O MySession exibe itens de lista de corte da peça de soldagem. O painel lateral exibe as propriedades dos itens da lista de corte.

Os administradores podem definir atributos personalizados de PLM e mapeamento entre itens CAD e itens de PLM para salvar atributos na **3DEXPERIENCE** platform.

Aceitar ou rejeitar relações pai-filho em arquivos IDX (2025 SP1)

Open all ProStep files in folder automatically

Sync with ECAD automatically on build

Use email-based communication:

Default recipient email addresses:

Animate change in preview image on tree selection

Reverse rotation direction of components on the underside of the board

Check for changes made in SOLIDWORKS before applying changes from ECAD

Use GMT style date in IDX communication

Use parent-child association in IDX communication

Você pode gerenciar e aceitar ou rejeitar alterações nas associações pais-filhos, quer as atualizações venham do ECAD ou do MCAD.

O CircuitWorks agora suporta associações pais-filhos entre componentes e outros itens da placa, como incluído, excluído, furos metalizados e furos não metalizados ao interagir com arquivos IDX3.0. Você pode aceitar ou rejeitar alterações a esses itens de ECAD ou MCAD.

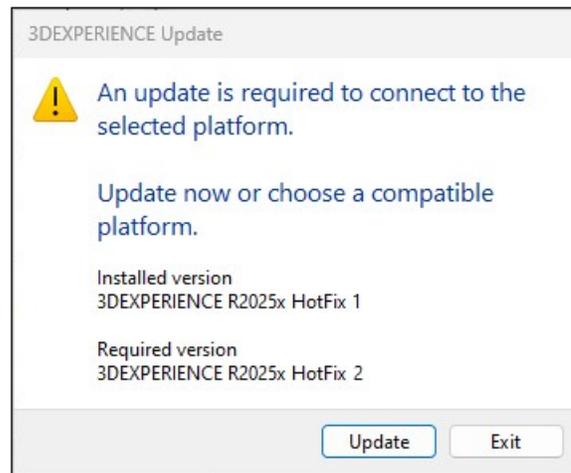
Benefícios:

- Aceitar ou rejeitar todas as alterações associadas em uma ação, independentemente de as atualizações serem originadas do ECAD ou do MCAD.
- Ao modificar componentes pai no MCAD, todos os itens filho relacionados são atualizados automaticamente durante a exportação para o CircuitWorks.

Para usar este recurso, faça o seguinte:

1. Clique em **Ferramentas > CircuitWorks > Opções do CircuitWorks**
2. Selecione **ProStep EDMD** e **Usar associação pai-filho na comunicação IDX**.

Notificações de atualização aprimoradas para aplicativos Connected (2025 SP1)



Quando você inicia o SOLIDWORKS Connected, o Visualize Connected ou o DraftSight Connected a partir de um atalho na área de trabalho, você pode atualizar o aplicativo diretamente a partir da mensagem se uma atualização estiver disponível ou for necessária.

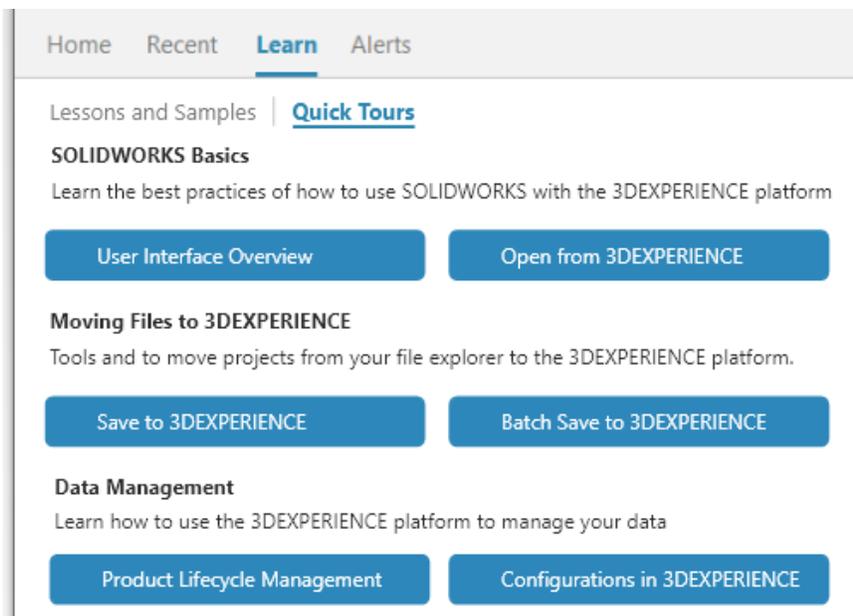
A plataforma aplica o novo comportamento a qualquer atualização principal ou secundária após a instalação do 3DEXPERIENCE 2025x FD01.

Anteriormente, era necessário navegar até o aplicativo no Compass usando um navegador como uma etapa separada.

Benefícios: Essa melhoria simplifica o processo de atualização e elimina a necessidade de alternar entre ferramentas, tornando mais rápido manter seus aplicativos atualizados.

SPO_GA

Tours rápidos



Os usuários do **3DEXPERIENCE** podem seguir módulos de aprendizagem compactos e integrados chamados Tours rápidos. Cada Tour rápido tem uma sequência de etapas mostradas como pop-ups interativos que apontam para elementos na interface do usuário.

Benefícios: Você pode saber mais sobre os aplicativos **3DEXPERIENCE** para entender rapidamente a funcionalidade e os conceitos básicos. Para obter informações sobre as melhores práticas, consulte [SolidPractices](#).

Para acessar os Tours rápidos, na caixa de diálogo Bem-vindo, na guia Saiba mais, clique em **Tours rápidos**.

Para iniciar um tour rápido, clique em um tour, por exemplo **Visão geral da interface do usuário**. Para avançar pelas etapas, clique em **Avançar** dentro da etapa pop-up. Os pop-ups incluem os números das etapas para que você possa avaliar seu progresso.

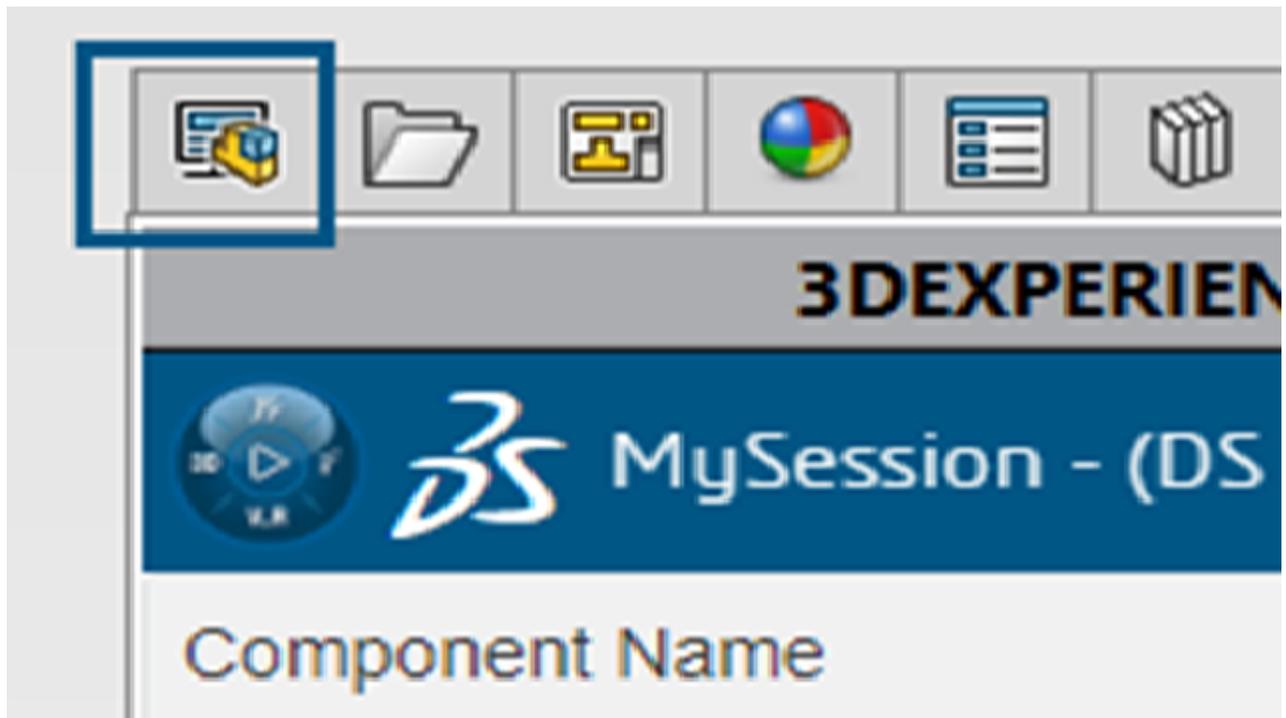
Remoção da opção de geração de formato 3D

A opção **Computar formato 3D para todas as configurações** foi removida.

Benefícios: Você pode continuar trabalhando no SOLIDWORKS enquanto a saída está sendo gerada.

A opção foi adicionada à **Página Configurações** do **Centro de Configuração de espaços colaborativos > Colaboração em CAD > SOLIDWORKS**. Os CGRs agora são gerados usando o Serviço de conversão para ambiente em nuvem e o Derived Format Converter para ambiente local.

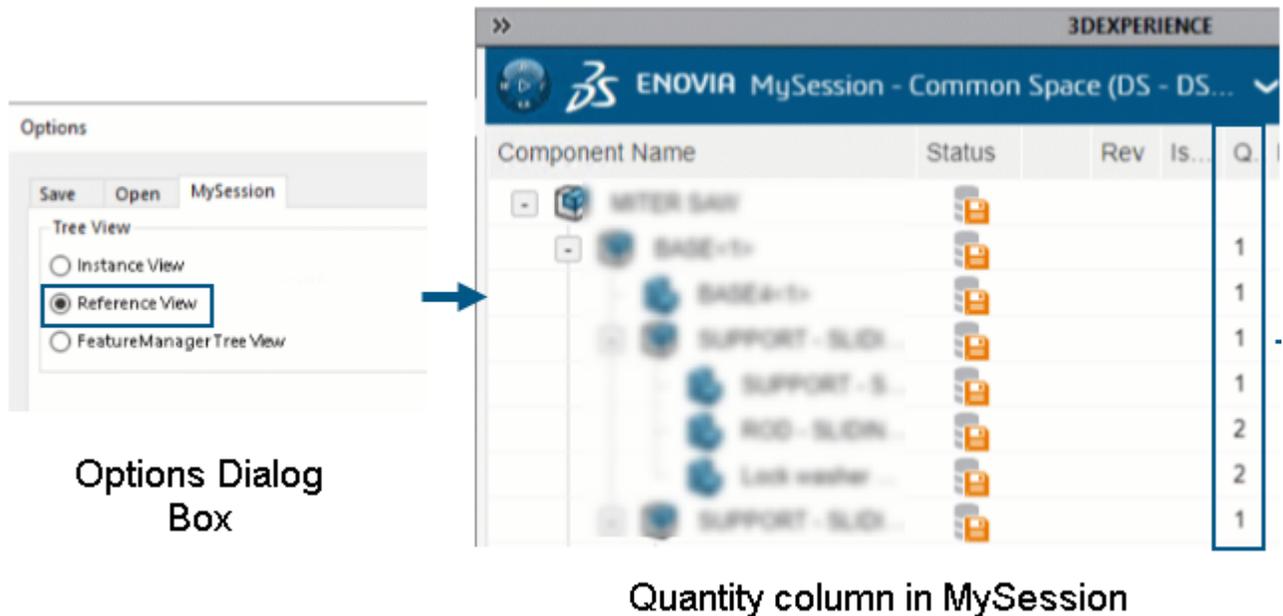
Painel de tarefas



Os aprimoramentos na interface do usuário ajudam a aumentar a produtividade.

No Design with SOLIDWORKS® e no SOLIDWORKS Connected, o Painel de tarefas exibe Arquivos do **3DEXPERIENCE** neste computador como a segunda guia. Quando você desativa a guia **3DEXPERIENCE** , Arquivos do **3DEXPERIENCE** neste PC é a primeira guia. Nas versões anteriores, Arquivos do **3DEXPERIENCE** neste PC era a última guia.

Visibilidade da coluna de quantidade



Quantity column in MySession

A coluna de **Quantidade** em MySession é visível ou oculta com base na opção de exibição em árvore selecionada na caixa de diálogo **Opções**.

Benefícios: É possível exibir ou ocultar a coluna **Quantidade**.

A coluna **Quantidade** exibe o número de instâncias associadas a um objeto. Os valores exibidos são baseados no tipo de **Visualização em Árvore** selecionado na caixa de diálogo **Opções**. A coluna fica visível quando você seleciona a opção **Vista de referência** ou **Vista de árvore do FeatureManager**.

Suporte de licenciamento para suplementos do SOLIDWORKS CAM, SOLIDWORKS Inspection e SOLIDWORKS MBD

Se você possui licenças do SOLIDWORKS CAM, SOLIDWORKS Inspection e SOLIDWORKS MBD, poderá habilitá-las para execução no SOLIDWORKS Connected.

Benefícios: Os suplementos são instalados automaticamente, tornando essas ferramentas prontamente disponíveis no SOLIDWORKS Connected.

Ao instalar o SOLIDWORKS Connected, selecione opcionalmente um suplemento e insira seu número de série. No caso de uma licença de rede, você deve especificar o endereço (`port@server`) do servidor de licenças SolidNetWork (SNL).

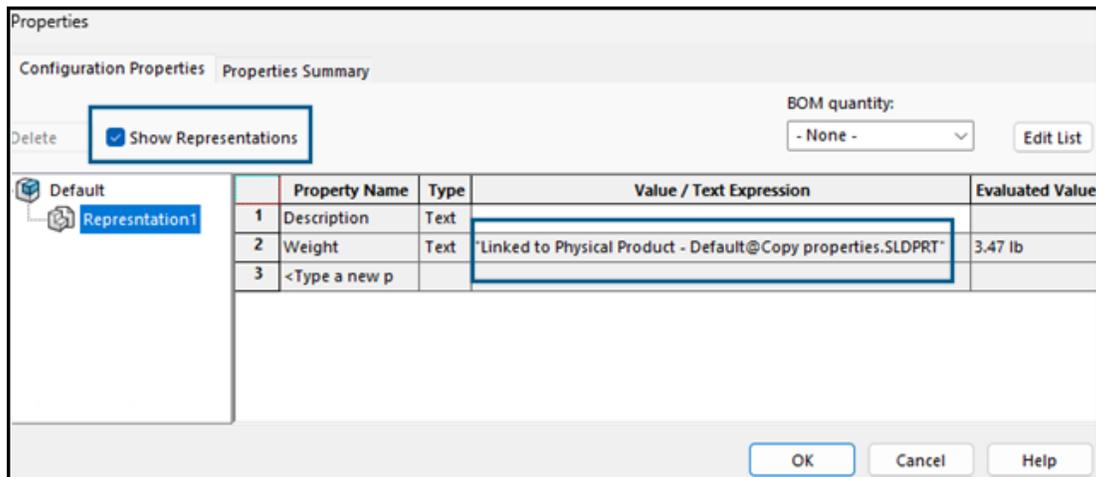
Depois de instalar o suplemento:

- Você pode ativar ou desativar versões autônomas do menu **Ajuda**, no SOLIDWORKS Connected.
- As versões SNL recuperam uma licença do servidor de licenças quando você as adiciona.

Para o SOLIDWORKS Inspection especificamente, quando você o instala com o SOLIDWORKS Connected, o suplemento e o aplicativo autônomo são instalados e

atualizados. O aplicativo autônomo oferece os mesmos recursos que a versão do Gerenciador de instalação do SOLIDWORKS. Você pode iniciar o aplicativo autônomo a partir do atalho da área de trabalho ou do menu **Iniciar** do Windows, não do **3DEXPERIENCE**. O aplicativo autônomo também suporta os mesmos métodos de ativação e o licenciamento SolidNetWork (SNL).

Vincular propriedades de configuração de representações a produtos físicos



O SOLIDWORKS vincula as propriedades de configuração de representações a seus produtos físicos.

Você pode substituir os valores das representações que estão vinculadas a partir dos produtos físicos. A opção **Exibir representações** permite exibir as representações de produtos físicos no painel esquerdo.

Para vincular entre produtos físicos e representações de arquivos legados que são compatíveis com a **3DEXPERIENCE** Platform e salvos:

1. Na árvore de projeto do FeatureManager®, clique com o botão direito no arquivo.
2. Selecione **Vincular propriedades nas representações**.

3

Instalação

Este capítulo contém os seguintes tópicos:

- **Converta o servidor do SolidNetWork License em 64 bits**
- **Instalar a API da Web do SOLIDWORKS Manage**

Converta o servidor do SolidNetWork License em 64 bits

O SOLIDWORKS® SolidNetWork License Manager 2025 é instalado como um aplicativo de 64 bits. Essa alteração não afeta a funcionalidade ou a experiência do usuário.

Instalar a API da Web do SOLIDWORKS Manage

Você pode instalar a API da Web do Manage no Assistente do InstallShield do SOLIDWORKS PDM. Durante a instalação, você pode usar a porta padrão ou especificar outro valor para a porta HTTP.

Além disso, no Gerenciador de Instalação do SOLIDWORKS, você pode instalar a API da Web do Manage na página do SOLIDWORKS Manage Server e especificar a porta HTTP ali também.

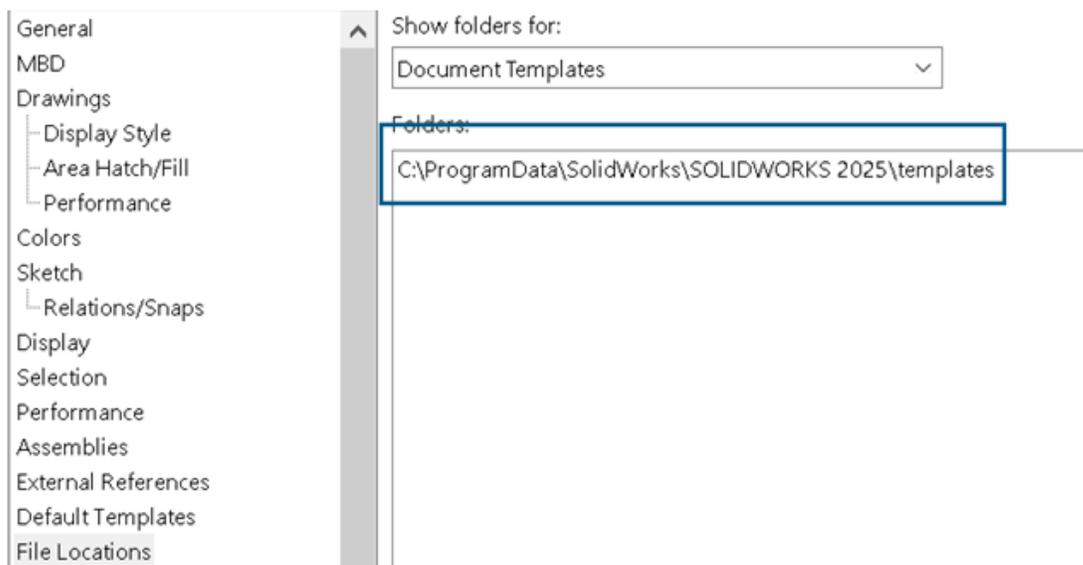
4

Administração

Este capítulo contém os seguintes tópicos:

- **Herança de locais de arquivos padrão durante a atualização para o SOLIDWORKS 2025**
- **SOLIDWORKS Login Manager**

Herança de locais de arquivos padrão durante a atualização para o SOLIDWORKS 2025



A lógica para herdar locais de arquivos de instalações anteriores melhorou. Anteriormente, era necessário modificar ou redefinir os locais dos arquivos ao fazer a atualização devido aos locais de arquivos padrão de instalações anteriores.

Os locais de arquivo padrão agora seguem essa lógica:

- Se você manteve o local de arquivo padrão em uma instalação anterior, o SOLIDWORKS® 2025 cria e usa um novo local de arquivo padrão ao executar o software pela primeira vez.
- Todos os novos formatos de folha e modelos de documento adicionados no local padrão anterior são integrados aos locais de arquivo padrão de 2025. A integração inclui todos os novos arquivos referenciados em `ProgramData\SOLIDWORKS\SOLIDWORKS version`.

Não haverá alterações se você personalizou locais de arquivos para caminhos personalizados. O SOLIDWORKS 2025 continua a herdar caminhos personalizados de instalações anteriores. Existem caminhos personalizados fora das pastas de instalação do `ProgramData\SOLIDWORKS` ou do `SOLIDWORKS`.

Os dados no diretório de instalação do SOLIDWORKS serão atualizados somente se o SOLIDWORKS estiver instalado na pasta Arquivos de programa do Windows. Se O SOLIDWORKS estiver instalado fora dessa pasta, os locais de arquivo herdarão caminhos personalizados.

SOLIDWORKS Login Manager

SOLIDWORKS Login Manager, instalado pelo Gerenciador de instalação do SOLIDWORKS, permite o login nos aplicativos **3DEXPERIENCE** Marketplace e **3D EXPERIENCE**.

Ao instalar uma imagem administrativa usando a linha de comando ou através do Microsoft Active Directory, você deve incluir o arquivo do SOLIDWORKS Login Manager na imagem. Por exemplo: `administrative_image_directory\swloginmgr\SOLIDWORKS Login Manager.msi`.

5

Fundamentos do SOLIDWORKS

Este capítulo contém os seguintes tópicos:

- **Geração de objetos derivados de STEP para montagens do SOLIDWORKS (2025 FD02)**
- **Desativar a exibição de arestas de silhueta (2025 SP2)**
- **Renomear notas, DimXpert e dimensões de recursos na vista Anotações na árvore de projeto do FeatureManager (2025 SP2)**
- **Compartilhamento de arquivos no 3DDrive e 3DSwym (2025 SP1)**
- **Alterações em Opções do sistema e Propriedades do documento**
- **Application Programming Interface (API)**
- **Especificação de um template Z-Up**
- **Salvar arquivos do SOLIDWORKS Inspection usando marcadores**

Geração de objetos derivados de STEP para montagens do SOLIDWORKS (2025 FD02)

Os usuários **3DEXPERIENCE** podem usar o formato STEP para montagens em uma tarefa Gerar saída derivada.

Benefícios: Você pode compartilhar a saída derivada de uma montagem sem ter que atribuir uma licença CAD a usuários de outros departamentos.

É possível usar a tarefa Gerar saída derivada para incluir os objetos derivados da STEP AP203 ou AP214 anexados às montagens do SOLIDWORKS.

O formato STEP não está disponível para o aplicativo Design with SOLIDWORKS em instalações locais.

A tarefa Gerar saída derivada requer que você insira sua senha da **3DEXPERIENCE** platform ao criar a tarefa. Isso permite que a tarefa execute o SOLIDWORKS em seu nome em uma data e hora futuras. Por exemplo, você pode configurar uma tarefa para ser executada à noite e gerar automaticamente saídas derivadas para quaisquer montagens ou desenhos adicionados a cada dia que correspondam à sua pesquisa.

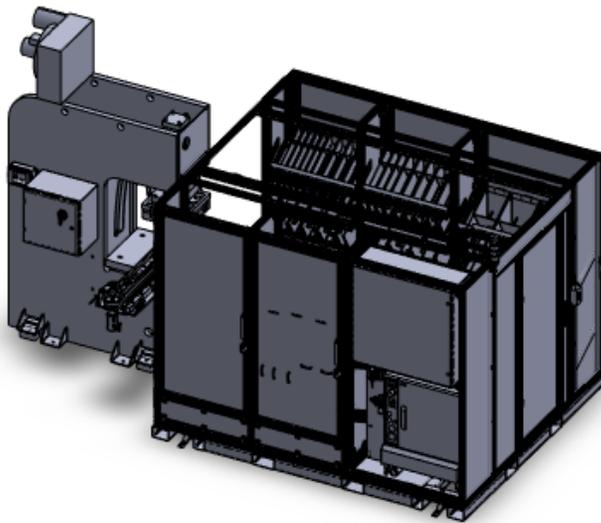
Anteriormente, só era possível executar a tarefa uma vez e dentro do mesmo dia.

Para gerar objetos derivados de STEP para montagens do SOLIDWORKS:

1. Clique em **Gerar saída derivada**  na barra lateral ou clique em **Tarefas > Gerar saída derivada**.

2. Em **Título da tarefa**, digite um novo título para a tarefa ou deixe o valor padrão em .
3. Selecione um dos seguintes formatos STEP para **Formato de saída derivada**.
 - **STEP AP203**
 - **STEP AP214**
4. Selecionar um **Espaço colaborativo**.
5. Para **Maturidade**, selecione **Liberado apenas** ou **Congelado e Liberado**.
6. Para **Proprietário**, selecione **Todo o conteúdo** ou **Meu conteúdo** no espaço colaborativo.
7. Digite a senha da **3DEXPERIENCE** platform no campo **Senha**.

Desativar a exibição de arestas de silhueta (2025 SP2)



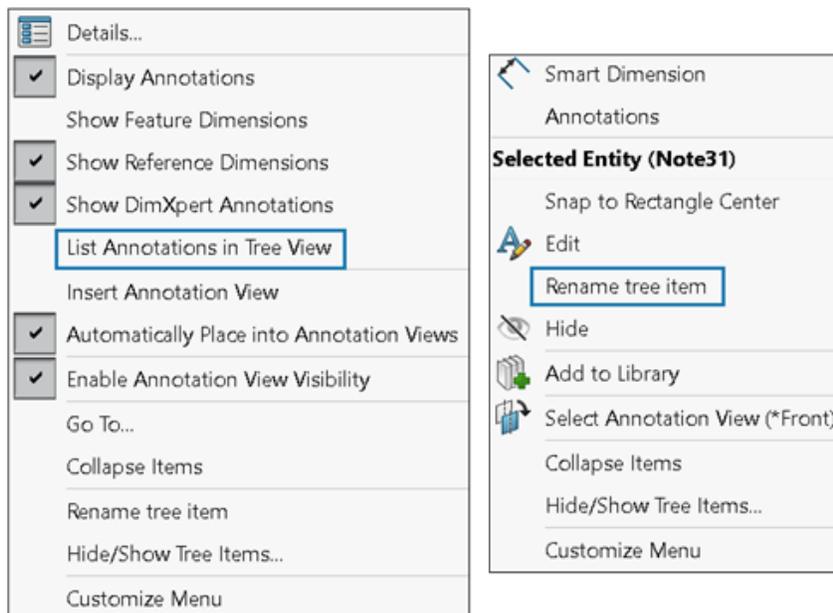
Você pode desativar a exibição de arestas de silhueta ao trabalhar com peças multicorpos grandes.

É possível especificar um limite para o número de corpos para a peça a ser considerada grande. Quando você abre uma peça cujo número de corpos excede esse limite, o SOLIDWORKS desativa automaticamente a exibição das arestas de silhueta.

Para desativar a exibição de arestas de silhueta:

1. Clique em **Ferramentas > Opções > Opções do sistema > Desempenho**.
2. Selecione **Não exibir arestas de silhueta em peças quando o número de corpos for maior**.
3. Especifique um valor para o número mínimo de corpos.
4. Clique em **OK**.

Renomear notas, DimXpert e dimensões de recursos na vista Anotações na árvore de projeto do FeatureManager (2025 SP2)



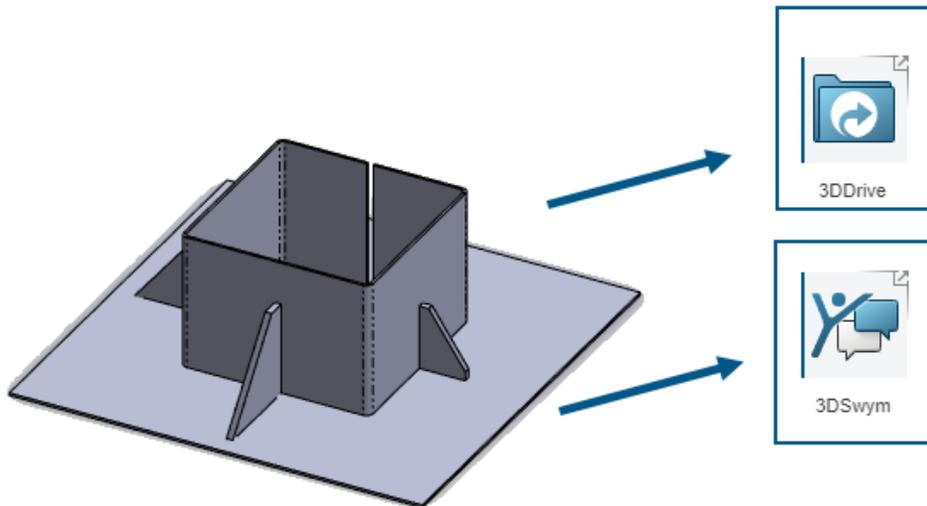
Você pode renomear notas e dimensões em anotações com títulos específicos em vez de nomes genéricos como *anotação1* e *anotação2*.

Para renomear as notas e dimensões em anotações:

1. Na árvore de projetos do FeatureManager, clique com o botão direito do mouse em **Anotações** e clique em **Listar anotações na visualização na árvore**.
2. Siga um destes procedimentos:
 - Clique com o botão direito do mouse em uma nota ou dimensão e selecione **Renomear item da árvore**
 - Selecione uma nota ou dimensão e pressione F2.
3. Digite o nome e clique na área de gráficos.

Nomes podem conter letras, números e outros caracteres.

Compartilhamento de arquivos no 3DDrive e 3DSwym (2025 SP1)



Você pode usar a ferramenta **Compartilhar** para compartilhar arquivos do SOLIDWORKS no 3DDrive e no 3DSwym sem instalar o aplicativo Design with SOLIDWORKS.

O 3DDrive e o 3DSwym permitem que você compartilhe dados com segurança com sua equipe diretamente do SOLIDWORKS.

Para compartilhar arquivos no 3DDrive e 3DSwym:

1. Em um documento do SOLIDWORKS, clique em **Arquivo** > **Compartilhar**.
2. Especifique o aplicativo.
 - Para compartilhar no 3DDrive, selecione **Compartilhar arquivo**.
 - Para compartilhar no 3DSwym, selecione **Compartilhar na Comunidade**.
3. Se você não tiver feito login, clique em **Login** e insira suas credenciais do **3DEXPERIENCE** para acessar o aplicativo.

Se você tiver problemas ao acessar o 3DSwym ou o 3DDrive, consulte [Passos para ativar a 3DEXPERIENCE platform](#).

4. No aplicativo, preencha os campos necessários e clique em **Carregar** para 3DDrive ou **Publicar** para 3DSwym.

Alterações em Opções do sistema e Propriedades do documento

As seguintes opções foram adicionadas, alteradas ou removidas do software.

Opções do sistema

Opção	Descrição	Acesso
Cena, Animações e Compressão	(2025 SP2) As opções de exportação para arquivos de realidade estendida GLTF e GLB são movidas da caixa de diálogo Configurações do XR Exporter para Opções de sistema. Em Formato de arquivo , selecione GLTF/GLB e especifique as opções.	Exportar
Resolver automaticamente componentes de peso leve na expansão na árvore do FeatureManager	(2025 SP2) Resolve componentes de peso leve ao expandir os componentes na árvore de projeto do FeatureManager.	FeatureManager
Face de malha reconhecida Face de malha não reconhecida	Especifica as cores mostradas para as faces da malha quando você usa a ferramenta Inserir > Malha > Corpo de malha importado do segmento ou a ferramenta Converter malha em padrão . Consulte Cores > Configurações do esquema de cores .	Cores
Use o arquivo de mapeamento conjunto de propriedades	Mapeia propriedades personalizadas para conjuntos de propriedades IFC™. Exibir Exportar > Formato do arquivo IFC > Saída como .	Exportar
Locais de arquivos	A lógica para herdar locais de arquivos de instalações anteriores melhorou. Ver Herança de locais de arquivos padrão durante a atualização para o SOLIDWORKS 2025 na página 51	Instalação
Ampliar para ajustar ao abrir	Quando abre um desenho, você tem a opção de fazer com que o zoom seja automaticamente ajustado à sua área gráfica.	Desenhos

Propriedades do documento

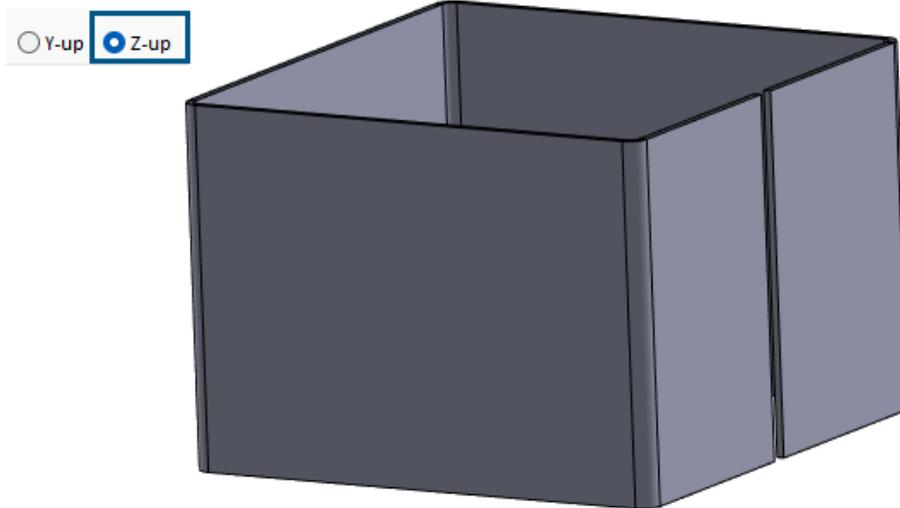
Opção	Descrição	Acesso
Adicionar automaticamente a dimensão de comprimento do flange aos perfis do flange	O SOLIDWORKS® adiciona automaticamente dimensões de comprimento a todos os perfis de flange de aresta, onde a dimensão do esboço (não a dimensão do recurso) controla o comprimento do flange.	Chapa metálica
Padrão de símbolo de superfície	Selecione um padrão: <ul style="list-style-type: none"> • 21920-1 • 1302 (1992) • 1302 (2002) 	Acabamentos de superfície
Tipo de tolerância	Selecione uma tolerância: <ul style="list-style-type: none"> • Nenhum • Bilateral • Limite • Simétrico • MIN • MAX • Ajustar • Ajuste com tolerância • Ajuste (somente tolerância) 	Tolerância de dimensão de chanfro

Application Programming Interface (API)

Consulte a *ajuda do SOLIDWORKS API: Notas de versão* para atualizações recentes.

- Capacidade de importar anotações em desenhos
- Renderização fotorrealista com o SOLIDWORKS Visualize por meio da API do SOLIDWORKS. O suporte à aparência do suplemento da API do SOLIDWORKS Visualize inclui:
 - Acesso às novas propriedades do IRenderMaterial
 - Capacidade de adicionar ou editar aparências de piso de cenas de modelo
 - Mapeamento de textura de superfícies não lineares, incluindo projeções de superfície
- Desempenho aprimorado:
 - Ao recarregar um modelo do SOLIDWORKS a partir do disco
 - Com objetos de componente

Especificação de um template Z-Up

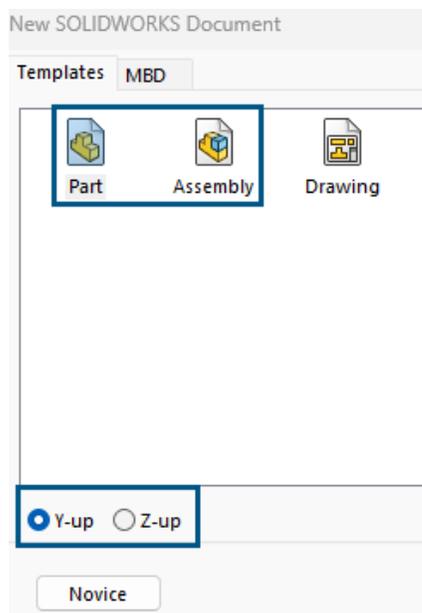


Ao criar uma peça ou montagem, você pode escolher um template para orientação Z-up.

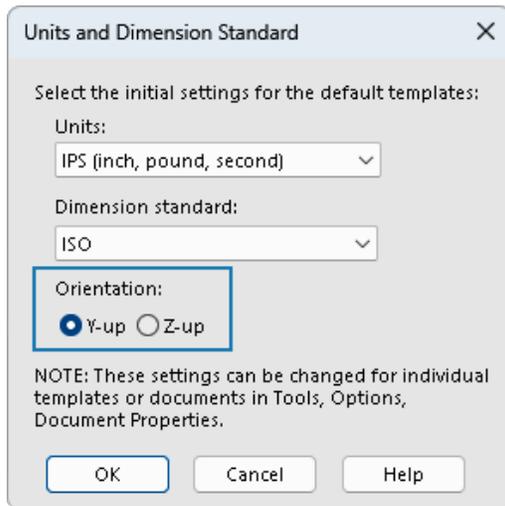
Ao criar uma peça, você pode escolher Y-up ou Z-up e criar no modelo. Nas versões anteriores, o SOLIDWORKS tinha apenas uma orientação Y-up padrão.

As configurações de orientação Y-up e Z-up estão disponíveis somente para os templates predeterminados criados pelo SOLIDWORKS.

Você pode especificar um template Z-up padrão do SOLIDWORKS ao criar um novo documento do SOLIDWORKS.



Após uma nova instalação, é possível especificar a orientação padrão na caixa de diálogo Unidades e padrão de dimensão.



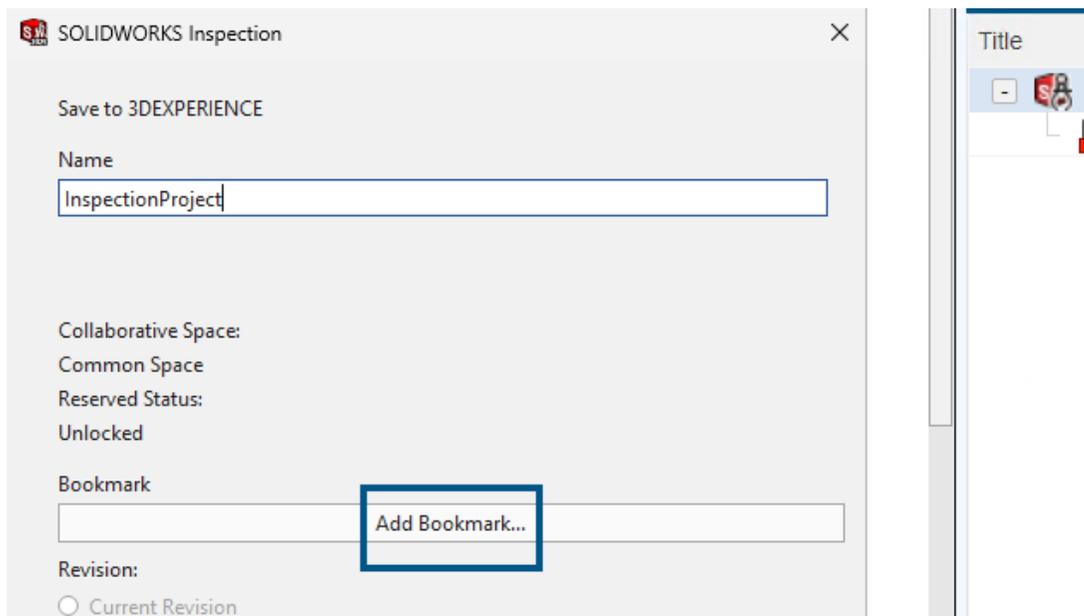
Para especificar um template Z-up ao criar um documento do SOLIDWORKS:

1. Clique em **Novo**  (barra de ferramentas Padrão) ou em **Arquivo > Novo**.
2. Na caixa de diálogo:
 - a. Selecione um tipo de documento, como peça ou montagem.
 - b. Especifique uma opção:
 - **Y-up**. O eixo Y aponta para cima.
 - **Z-up**. O eixo Z aponta para cima.
 - c. Clique em **OK**.

Para especificar um modelo Z-up na caixa de diálogo Unidades e padrão de dimensão:

1. Acesse a caixa de diálogo Unidades e padrão de dimensão :
 - a. No canto inferior direito da janela de gráficos, na barra de tarefas, clique em **IPS**.
 - b. Especificar unidades:
 - **MKS (metro, quilograma, segundo)**
 - **CGS (centímetro, grama, segundo)**
 - **MMG (milímetro, grama, segundo)**
 - **IPS (polegada, libra, segundo)**
 - c. Clique em **Editar unidades do documento....**
2. Na caixa de diálogo Unidades e dimensão, em **Orientação**, especifique uma opção:
 - **Y-up**. O eixo Y aponta para cima.
 - **Z-up**. O eixo Z aponta para cima.
3. Clique em **OK**.

Salvar arquivos do SOLIDWORKS Inspection usando marcadores



É possível salvar arquivos SOLIDWORKS Inspection na **3DEXPERIENCE**® Platform usando marcadores.

Para salvar arquivos do SOLIDWORKS Inspection usando marcadores:

1. Abra um projeto ou crie um projeto. No **MySession**, clique com o botão direito do mouse no arquivo e clique em **Salvar**.
2. Na caixa de diálogo Salvar no 3DEXPERIENCE, clique em **Adicionar marcador**.
3. No Bookmark Editor, clique com o botão direito do mouse em **Marcadores** e selecione **Novo marcador**.
4. Na janela Novo marcador, em **Título**, digite um nome para o marcador e clique em **Criar**.
5. Selecione o novo marcador.
6. Especifique uma opção e clique em **Aplicar**.
 - a. **Adicionar existente**. Adiciona o marcador recém-criado aos marcadores existentes.
 - b. **Carregar arquivo**. Carrega um arquivo existente.
7. Para salvar o marcador na **3DEXPERIENCE** Platform, clique em **Salvar**.

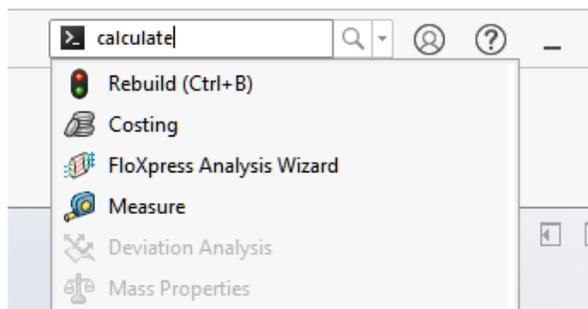
6

Interface do usuário

Este capítulo contém os seguintes tópicos:

- **Pesquisar comandos (2025 SP2)**
- **Interface simplificada (2025 SP1)**
- **Preditor de comandos**
- **Reorganizar componentes**
- **Usabilidade**
- **Assistente de furação**
- **Salvar e Salvar progresso automaticamente**
- **Criar Grupo de documentos**

Pesquisar comandos (2025 SP2)



A funcionalidade **Pesquisar comandos** fornece melhores resultados devido ao mapeamento de terminologia aprimorado. A terminologia de outros pacotes CAD é mapeada para as ferramentas do SOLIDWORKS para ajudar você a encontrar as ferramentas necessárias. Os resultados da pesquisa também incluem atalhos de teclado para acesso mais rápido às ferramentas.

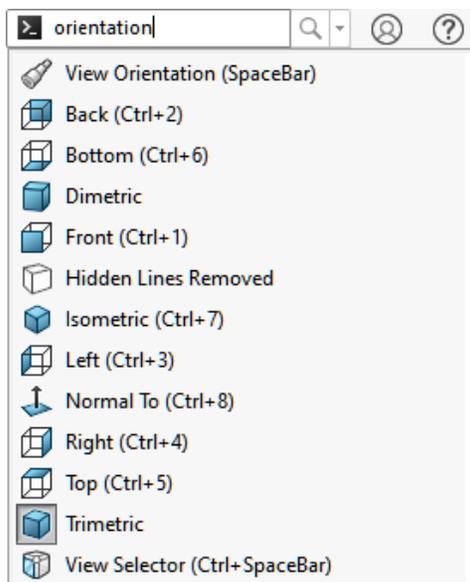
Você pode mapear várias palavras-chave para as ferramentas do SOLIDWORKS. Anteriormente, apenas uma palavra-chave por ferramenta era suportada.

Mapeamento de palavras-chave

O software inclui mais palavras-chave que são mapeadas para ferramentas do SOLIDWORKS. Isso é útil quando você pesquisa uma ferramenta que não usa necessariamente os nomes do SOLIDWORKS. Por exemplo, se você pesquisar um termo usado em um produto CAD diferente, a ferramenta SOLIDWORKS correspondente poderá aparecer nos resultados da pesquisa.

Atalhos de teclado

Quando você usa **Pesquisar comandos**, os resultados incluem os atalhos de teclado das ferramentas entre parênteses, se existirem. Se você usar a tecla **S** para pesquisar ferramentas, os resultados também listarão o atalho do teclado.

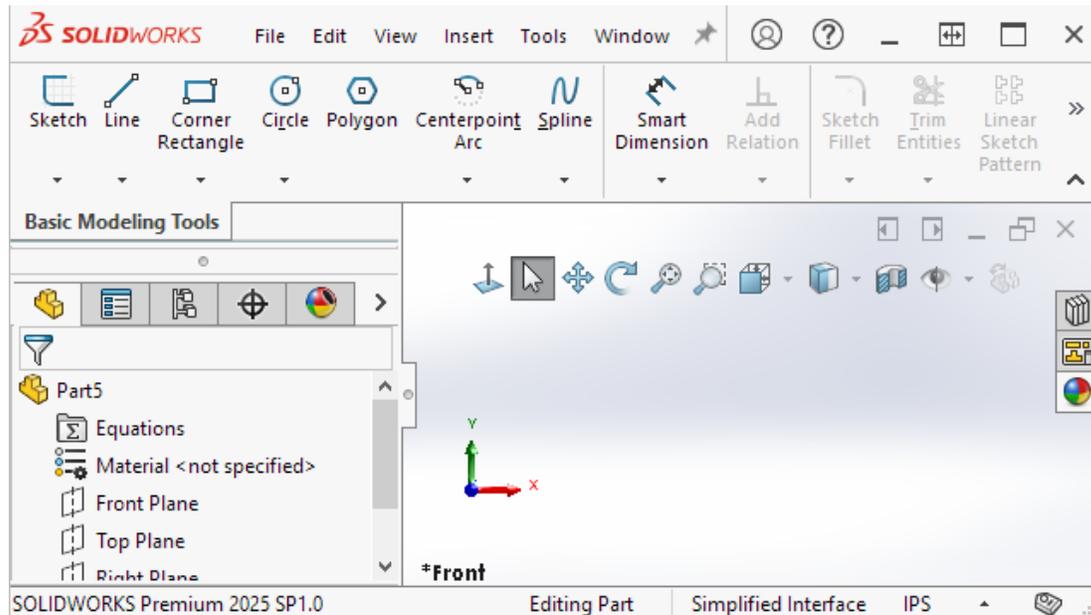


Suporte a várias palavras-chave

É possível especificar várias palavras-chave a serem usadas ao pesquisar ferramentas na funcionalidade **Pesquisar comandos**.

Clique em **Ferramentas > Personalizar**. Na caixa de diálogo, na guia Teclado, na coluna **Pesquisar termos**, especifique palavras-chave para ferramentas separadas por vírgulas.

Interface simplificada (2025 SP1)



Interface simplificada é um espaço de trabalho que apresenta a janela do SOLIDWORKS com uma interface de usuário resumida. A janela inclui elementos básicos de interface de usuário, adaptados ao tipo de documento que você abre.

Com um documento aberto, clique em **Exibir > Espaço de trabalho > Interface simplificada**.

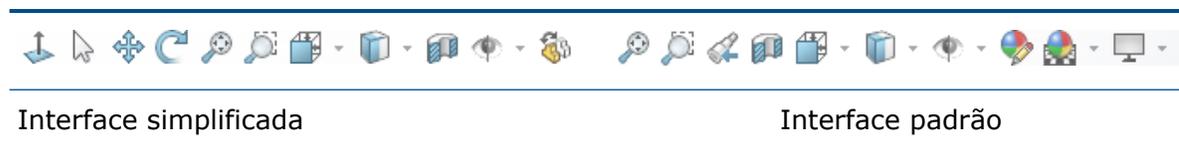
Sem um documento aberto, clique em **Exibir > Interface simplificada**.

Quando selecionada, a barra de status indica o espaço de trabalho **Interface simplificada**.

Se você usar o espaço de trabalho **Interface simplificada**, personalize a interface conforme suas necessidades e, em seguida, desative a **Interface simplificada**. O SOLIDWORKS salva todas as personalizações que você faz quando ativar a **Interface simplificada** novamente.

Barra de ferramentas Visualização imediata

Para peças e montagens, a barra de ferramentas Vista imediata contém ferramentas para manipular vistas. Ela não inclui aparências, cenas ou configurações de exibição.

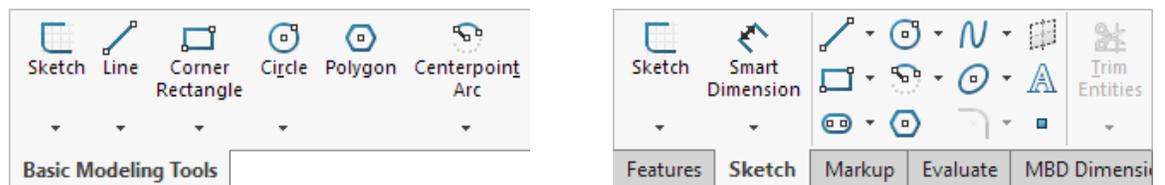


Interface simplificada

Interface padrão

CommandManager

O CommandManager exibe uma guia por tipo de documento. As guias são Ferramentas de modelagem básica, Ferramentas de montagem básica e Ferramentas de desenho Básico, que contêm ferramentas comumente usadas para esses tipos de documentos.



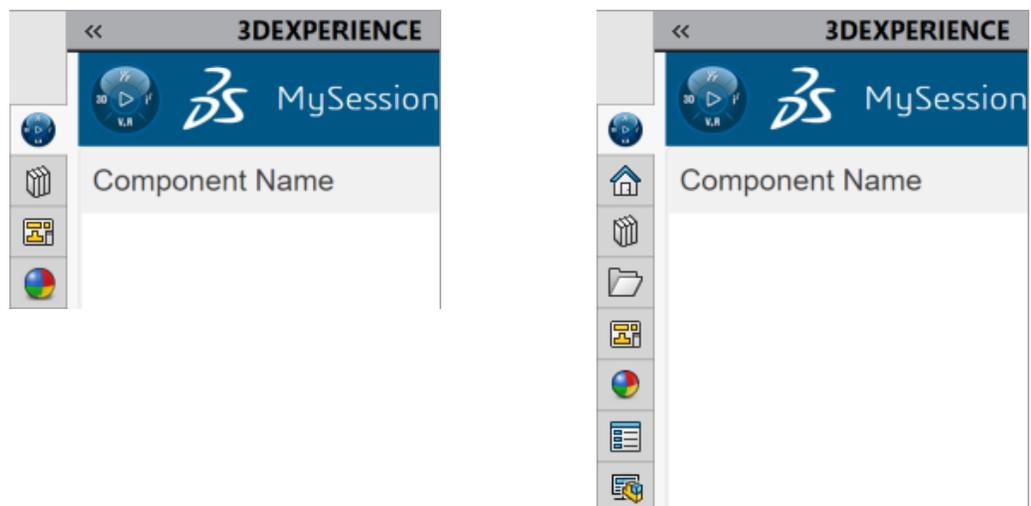
Interface simplificada

Interface padrão

Painel de tarefas

O Painel de tarefas contém as seguintes guias:

- 3DEXPERIENCE 
- Biblioteca de Projetos 
- Paleta de vistas 
- Aparências, Cenas e Decalques 



Interface simplificada

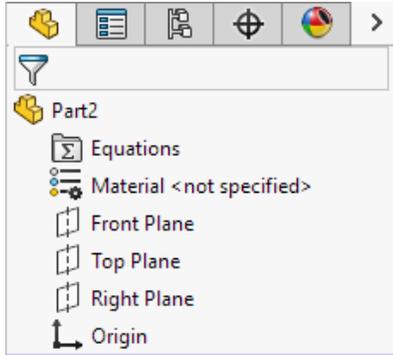
Interface padrão

Árvore de projeto do FeatureManager

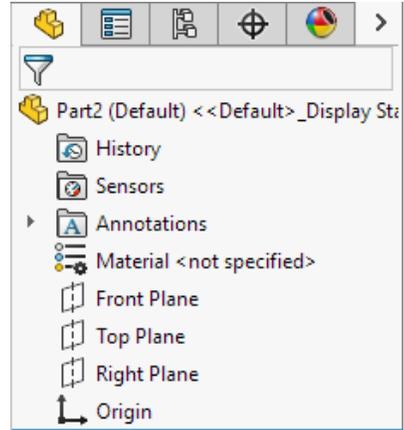
A árvore de projeto do FeatureManager contém os seguintes itens:

- Equações 

- Material 
- Planos 
- Origem 



Interface simplificada

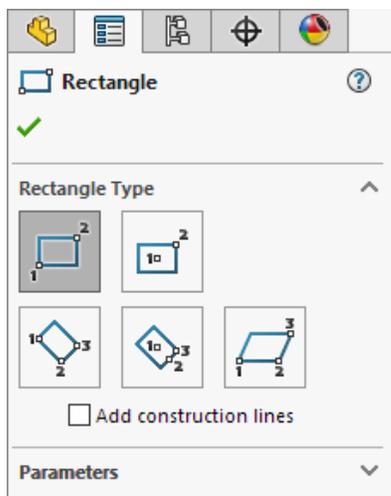


Interface padrão

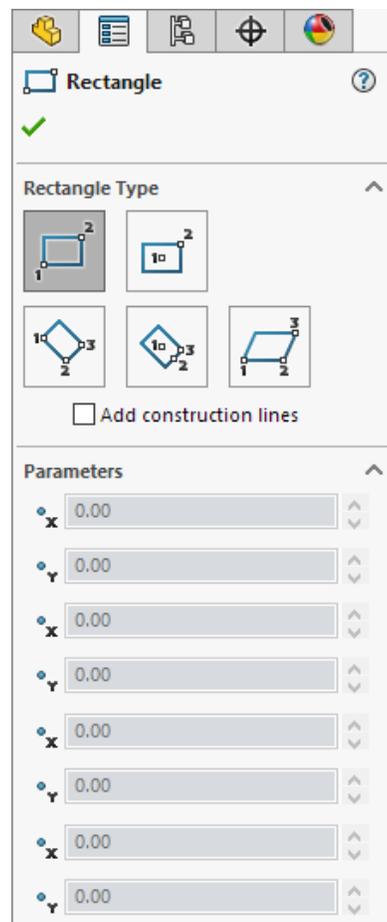
Os itens na árvore de projeto do FeatureManager não incluem nomes de estado de configuração ou exibição se apenas um existir.

PropertyManagers

Vários PropertyManagers contêm seções colapsadas:



Interface simplificada



Interface padrão

Modo de esboço

Para peças, a **Interface simplificada** abre uma nova peça com um esboço ativo no plano frontal.

Árvore de projeto do MotionManager

A árvore de projeto do MotionManager está oculta.

Preditor de comandos



O Preditor de comandos prevê as ferramentas mais relevantes com base nas ferramentas usadas na sessão atual do SOLIDWORKS. Ele reduz o tempo que você gasta procurando ferramentas que você provavelmente usará em seguida.

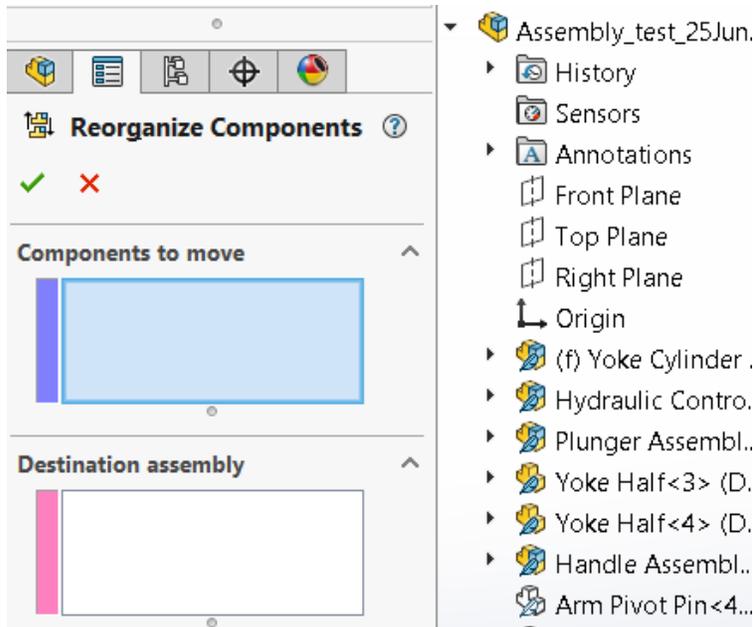
Para usar o Preditor de comandos:

1. Em um documento do SOLIDWORKS, clique na guia Preditor de comandos (beta) (CommandManager).
2. Clique em uma ferramenta na guia.

O Preditor de comandos é a funcionalidade beta, cujas sugestões de ferramentas são baseadas em um modelo de aprendizado de máquina.

Reorganizar componentes

Os aprimoramentos na interface do usuário ajudam a aumentar a produtividade.

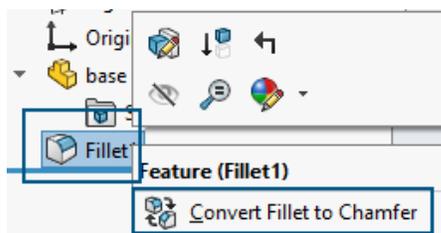


A caixa de diálogo Reorganizar componentes foi movida para um PropertyManager. A caixa de diálogo não obscurece mais a área de gráficos.

Usabilidade

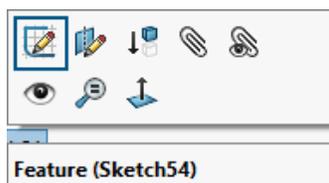
A interface do usuário foi aprimorada para melhorar a produtividade.

Filete para nomeação de chanfro

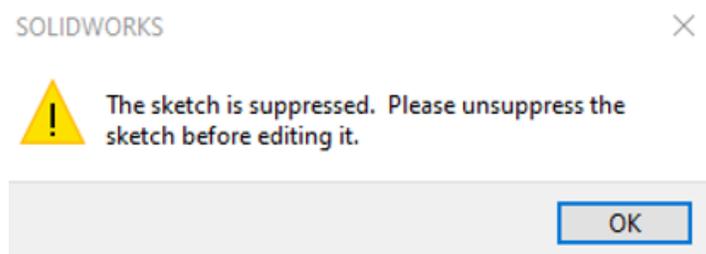


Na Árvore de projeto do FeatureManager®, quando você clica com o botão direito em um filete e seleciona **Converter filete para chanfro**, a Árvore de projeto do FeatureManager altera o nome do filete para chanfro. Também é possível usar **Converter chanfro para filete** e o software atualiza o nome de acordo. Nas versões anteriores, o nome do filete permanecia na árvore de projeto do FeatureManager.

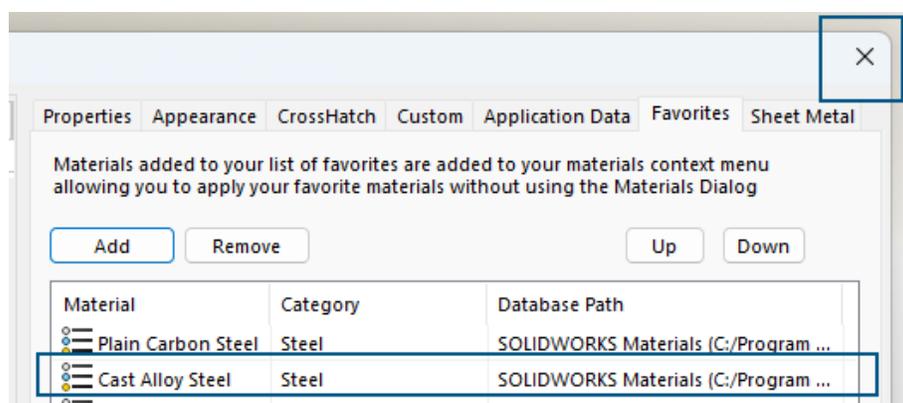
Cancele a supressão do esboço automaticamente



Na árvore de projeto do FeatureManager, você pode clicar com o botão direito em um esboço suprimido que deseja editar, selecionar **Editar esboço** e o software cancela a supressão do esboço automaticamente. Em versões anteriores, você recebia esta notificação:

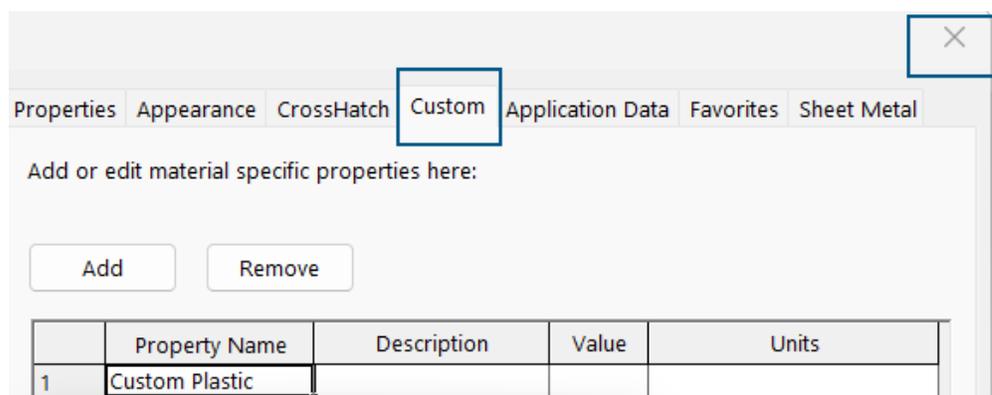


Caixa de diálogo Material – guia Favoritos

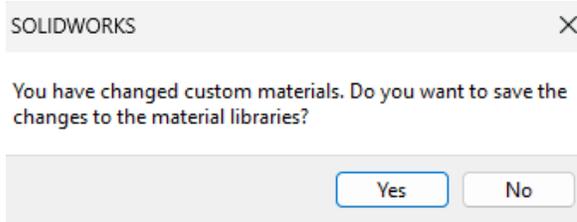


Na caixa de diálogo Material, depois de adicionar um novo material aos **Favoritos**, você pode clicar em **Fechar** ou em **x**, no canto superior direito, para salvar as alterações e fechar a caixa de diálogo. Nas versões anteriores, quando você clicava em **x**, o software não salvava sua seleção.

Caixa de diálogo Material – Guia Favoritos

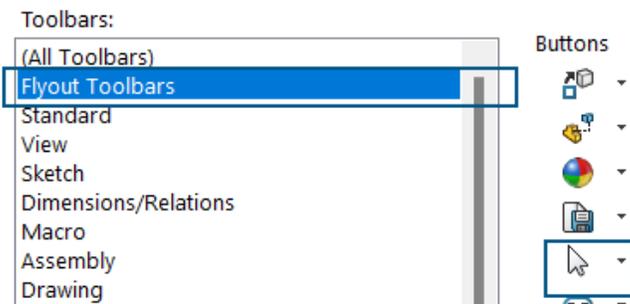


Na caixa de diálogo Material, depois de adicionar um novo material de **Materiais personalizados** a **Personalizado** e clicar em **x**, você receberá a seguinte notificação:



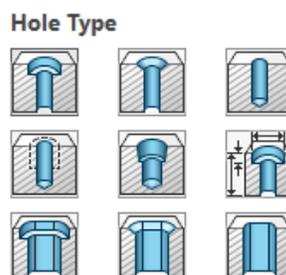
Nas versões anteriores, você só recebia a notificação quando clicava em **Fechar**.

Menu flyout na Caixa de diálogo Personalizar



Na caixa de diálogo Personalizar, a ferramenta **Selecionar** está disponível nas barras de ferramentas flyout.

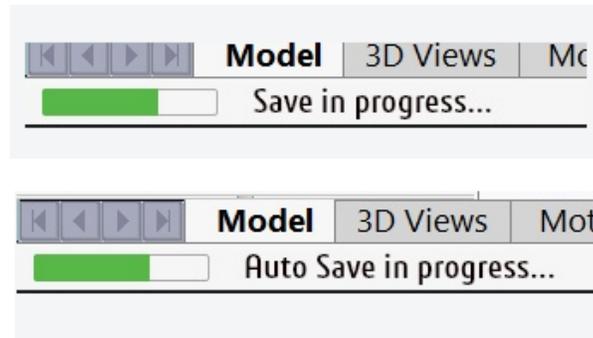
Assistente de furação



Os aprimoramentos na interface do usuário ajudam a aumentar a produtividade.

Ao clicar em **Assistente de furação**  (barra de ferramentas recursos), os ícones **Tipo de furo** são mais claros.

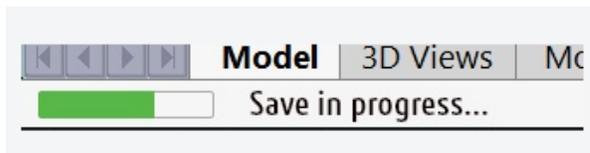
Salvar e Salvar progresso automaticamente



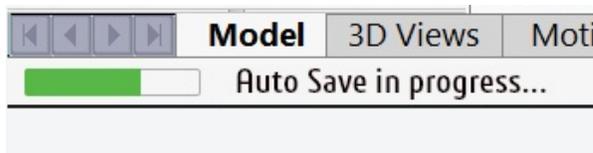
Os aprimoramentos na interface do usuário ajudam a aumentar a produtividade.

Quando você salva arquivos na **3DEXPERIENCE** Platform, o software exibe mensagens para indicar que o software está salvando seus arquivos.

Enquanto você salva um arquivo na **3DEXPERIENCE** Platform, o software exibe uma barra de progresso e exibe "Salvamento em andamento..." na barra de status.



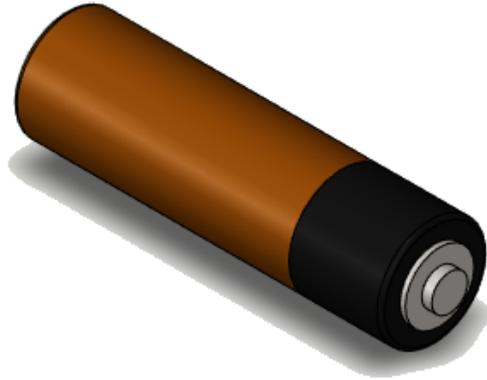
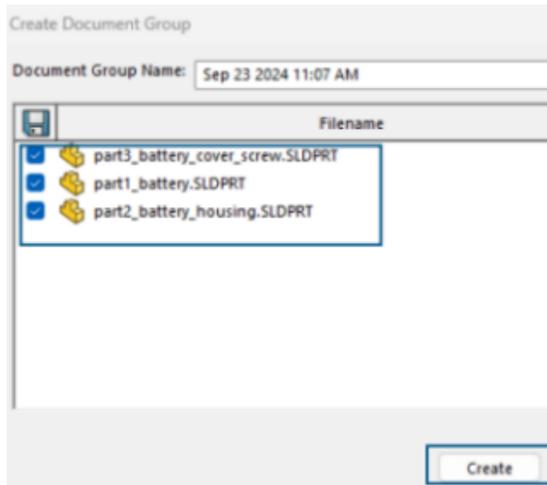
Enquanto um arquivo é automaticamente aberto na **3DEXPERIENCE** Platform, o software exibe uma barra de progresso e exibe "Salvar automaticamente em andamento..." na barra de status.



Criar Grupo de documentos

Você pode salvar todos os arquivos abertos no SOLIDWORKS como um único grupo de documentos. Isso permite que você abra todos os arquivos salvos nesse grupo de uma só vez. Nas versões anteriores, era necessário abrir cada arquivo individualmente.

Criar vários arquivos como um Grupo de documentos



Para criar um grupo de documentos:

1. Em um documento do SOLIDWORKS, clique em **Janela > Criar grupo de documentos**.

A caixa de diálogo Criar grupo de documentos contém uma lista de arquivos abertos no SOLIDWORKS.

2. Na caixa de diálogo:
 - a. Selecione os arquivos necessários.
 - b. Clique em **Criar**.

O software exibe uma notificação de êxito. Uma mensagem notifica que o SOLIDWORKS criou o Grupo de documentos e você pode acessá-lo a partir da aba Recentes na caixa de diálogo de boas-vindas.

Atualizar um Grupo de documentos

Ao criar novas peças, você pode salvá-las como parte de um grupo de documentos criado anteriormente.

Para atualizar um grupo de documentos:

1. Abra as peças a serem incluídas em um grupo de documentos.
2. Clique em **Janela > Criar Grupo de documentos**.

3. Na caixa de diálogo:
 - a) Em **Nome do grupo de documentos**, selecione um grupo de documentos.
O software preenche a lista com os arquivos abertos e os arquivos salvos no grupo de documentos selecionado.
 - b) Clique em **Criar**.

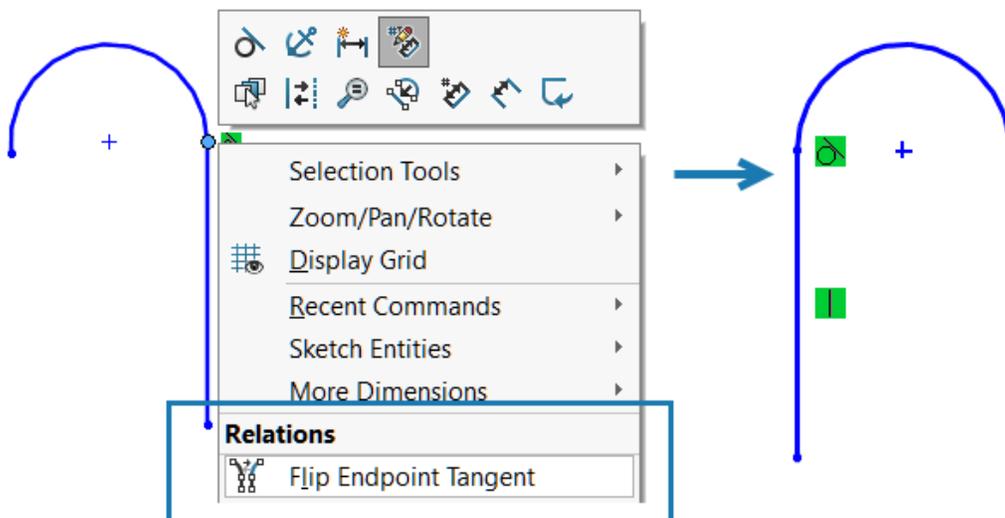
7

Geração de esboço

Este capítulo contém os seguintes tópicos:

- **Inverter tangente do ponto final (2025 SP1)**
- **Reparar relações pendentes**
- **Padrões lineares e circulares de esboços**

Inverter tangente do ponto final (2025 SP1)

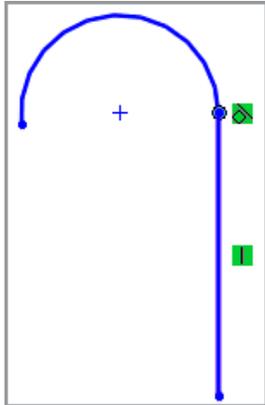


Você pode inverter o ponto final de um arco tangente que está conectado a uma linha. O raio do arco não muda.

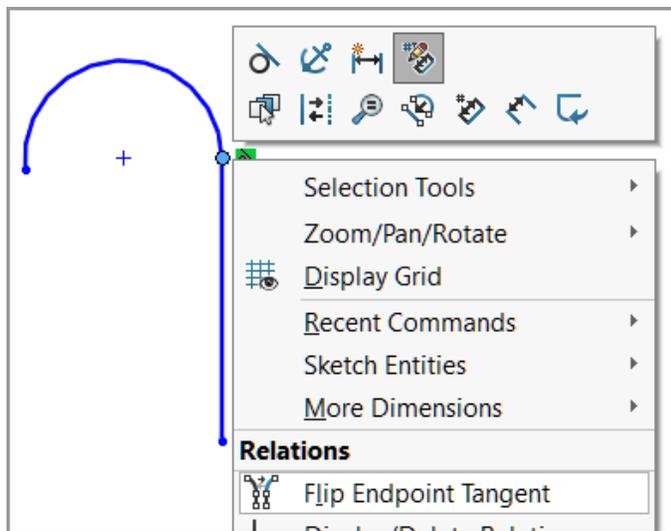
Esta funcionalidade não está disponível para esboços 3D.

Para inverter o ponto final de um arco tangente:

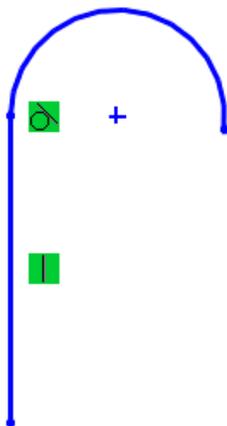
1. Abra um novo esboço e desenhe uma linha.
2. Clique em **Arco tangente**  e crie um arco a partir do ponto final da linha.



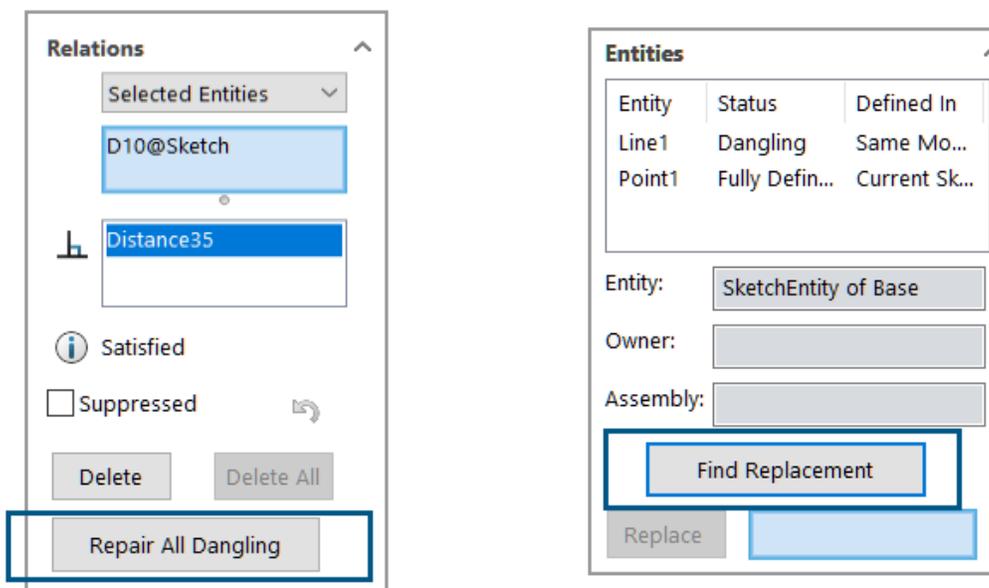
3. Clique com o botão direito do mouse no ponto em que o arco e a linha se encontram e clique em **Inverter tangente do ponto final** .



O arco tangente inverte a posição:



Reparar relações pendentes



No Exibir/Excluir relações do PropertyManager, você pode usar **Localizar substituição** para corrigir relações pendentes em um esboço. Use **Reparar todos os pendentes** para corrigir automaticamente todas as relações pendentes.

Você pode usar **Reparar automaticamente a relação ou a dimensão do esboço** para reparar a relação pendente selecionada na barra de ferramentas de contexto.



Essas opções estão disponíveis apenas para esboços 2D. Relações pendentes que têm referências externas não podem ser reparadas usando **Reparar todos os pendentes** e **Localizar Substituição**. Essas relações pendentes devem ser reparadas manualmente.

Para reparar uma relação pendente:

1. Abrir um modelo que tenha uma relação pendente.
2. Clique em **Exibir/Excluir relações** (na barra de ferramentas Dimensões/Relações), ou clique em **Ferramentas > Relações > Exibir/Excluir**.
3. No PropertyManager, em **Relações**, selecione uma relação pendente.
4. Em **Entidades**, clique em **Localizar substituição**.

O SOLIDWORKS® procura uma substituição. Uma mensagem será exibida se uma substituição não for encontrada.

Reparar todos os pendentes e **Localizar substituição** estão disponíveis quando um esboço tem relações pendentes.

5. Quando uma substituição for encontrada, revise a substituição listada na **Entidade para substituir a selecionada acima** e clique em **Substituir**.

Padrões lineares e circulares de esboços

Para padrões lineares e circulares, é possível gerar um padrão de esboço completamente definido.

Para um padrão de esboço linear de uma entidade totalmente definida, selecione estas opções no PropertyManager Padrão para gerar um padrão totalmente definido:

- **Espaçamento da Dimensão X**
- **Fixar direção do eixo X**
- **Espaçamento da dimensão Y**
- **Ângulo da dimensão entre eixos**

Para um padrão circular de esboço, uma relação coincidente é aplicada automaticamente entre um ponto selecionado e o centro do padrão quando o ponto de origem não é o ponto selecionado.

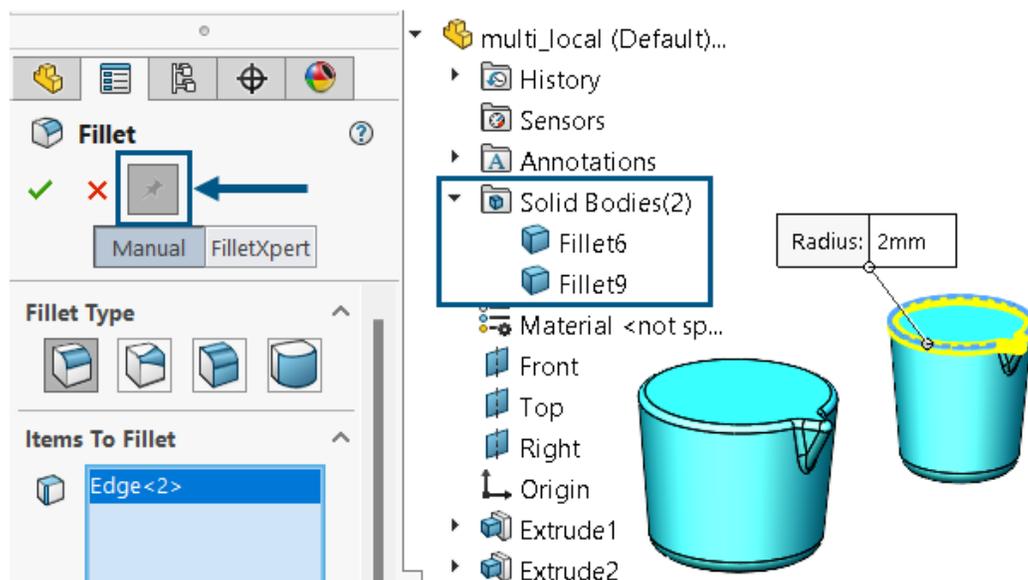
8

Peças e recursos

Este capítulo contém os seguintes tópicos:

- **Fixar o PropertyManager de Filete ou Chanfro (2025 SP2)**
- **Sair dos processos de peça com a tecla Esc (2025 SP2)**
- **Método Defeature Silhouette para peças**
- **Criação de padrões de geometria de referência**
- **Conversão de BREP de malha em BREP padrão**
- **Aprimoramentos de Segmentar malha**
- **Recursos Mover/copiar corpo**
- **Filetes de tamanho variável**
- **Curva de aprimoramento através de pontos XYZ**

Fixar o PropertyManager de Filete ou Chanfro (2025 SP2)



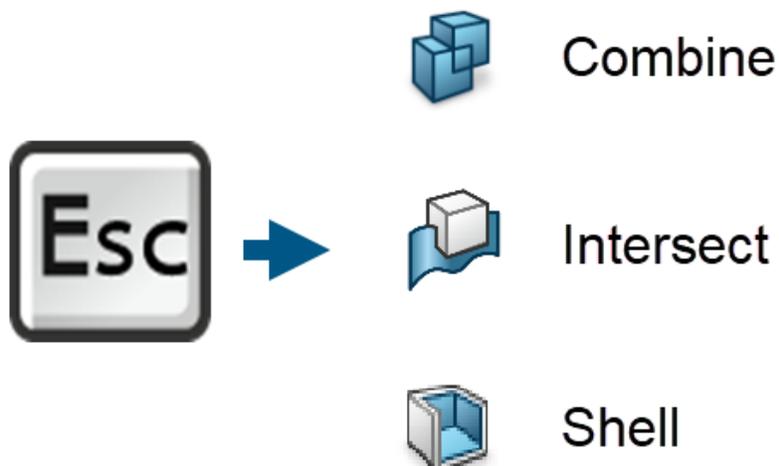
Você pode fixar o PropertyManager de Filete ou Chanfro.

Benefícios: Você pode aplicar vários filetes ou chanfros com parâmetros iguais ou diferentes a corpos diferentes em sequência sem ter que reabrir o PropertyManager todas as vezes. Os recursos de filete ou chanfro também podem ser de tipos diferentes.

Disponibilidade de pino de pressão

Recurso	Informação
Filete de pino de pressão	<ul style="list-style-type: none">• Disponível somente para o modo Manual.• Disponível para esses filetes:<ul style="list-style-type: none">•  Tamanho constante•  Face•  Totalmente redondo <p>Durante uma sessão, o software mantém as configurações em Itens a aplicar filete, Parâmetros de filete e Opções de filete.</p> <div data-bbox="852 814 1424 905" style="border: 1px solid gray; padding: 5px;"><p>O pino não está disponível ao editar um filete existente.</p></div>
Pino de pressão do chanfro	<ul style="list-style-type: none">• Disponível para todos os cinco tipos de chanfros.• Durante uma sessão, o software mantém as configurações em Itens a aplicar chanfro, Parâmetros de chanfro e Opções de chanfro.

Sair dos processos de peça com a tecla Esc (2025 SP2)



Para sair imediatamente de processos de peças longos, pressione a tecla **Esc** para cancelar o comando em andamento e reverter o modelo para seu estado anterior. Isso se aplica aos comandos de peça **Combinar**, **Fazer interseção** e **Shell**.

Benefícios: Você pode sair de processos que podem levar muito tempo para serem concluídos ou que você tenha começado por engano.

Uma mensagem da barra de status, `Pressione <ESC> para cancelar a Visualização`, alerta que essa funcionalidade está disponível.

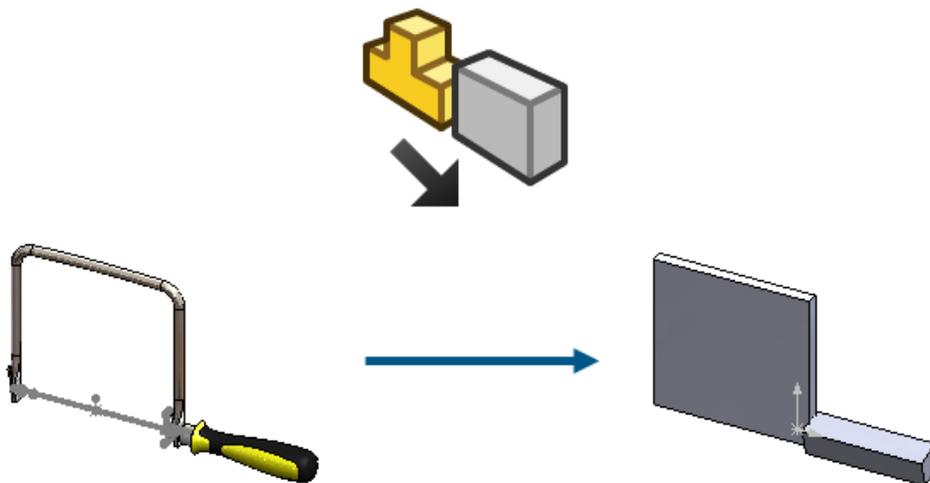
Pressione a tecla **Esc** durante esses comandos para sair dos processos descritos.

Comando	Ações do PropertyManager que você pode encerrar
Combinar	<ul style="list-style-type: none"> • Clique em Exibir visualização com a operação Adicionar, Subtrair ou Combinar. • Clique em  para iniciar a execução do comando.
Fazer interseção	<ul style="list-style-type: none"> • Clique em Interceptar. • Clique em  para iniciar a execução do comando.

Comando	Ações do PropertyManager que você pode encerrar
Shell	<ul style="list-style-type: none"> • Clique em Exibir visualização quando selecionar uma face ou corpo sólido. • Clique em  para iniciar a execução do comando. • Primeiro, clique em Exibir visualização e siga um destes procedimentos: <ul style="list-style-type: none"> • Em Parâmetros, proceda de uma das seguintes formas: <ul style="list-style-type: none"> • Altere a Espessura  das cascas. • Selecione uma face. • Selecione um corpo sólido. • Selecione Cascas para fora. • Em Configurações de várias espessuras, altere o valor de Várias espessuras  ou selecione uma face.

O software retorna ao estado do PropertyManager antes de clicar em **OK** e lembra de todas as configurações.

Método Defeature Silhouette para peças



No caso de peças de corpo único e multicorpos, você pode usar o método defeature Silhueta para criar uma peça altamente simplificada e torná-la associativa à peça principal.

Nas versões anteriores, o método Defeature Silhouette estava disponível apenas para montagens. Defina grupos de corpos e, em seguida, defina um método de simplificação para esses grupos.

Os métodos de simplificação são:

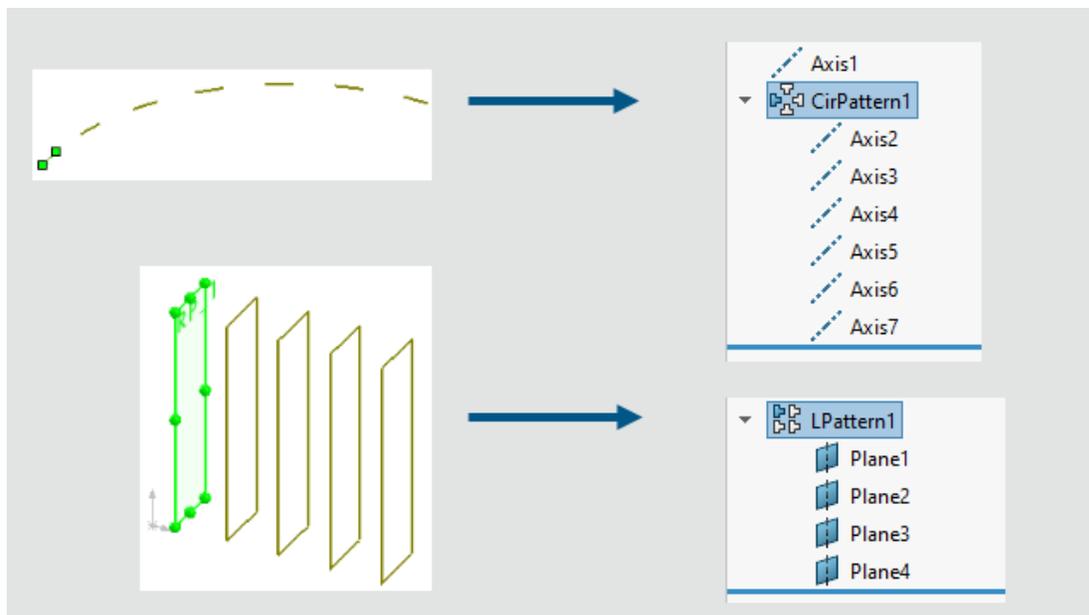
- **Caixa delimitadora**
- **Cilindro**
- **Contorno de polígono**
- **Contorno de ajuste preciso**
- **Nenhum (Copiar geometria)**

É possível manter um link para o modelo original, de modo que, se você atualizar o original, o modelo desatualizado será atualizado. Na guia do PropertyManager de resultados, quando você seleciona **Criar uma nova configuração**, no ConfigurationManager, você pode clicar com o botão direito na configuração de desativação e selecionar **Editar Defeature** ou **Atualizar Defeature**.

Para acessar o método Defeature Silhouette em uma peça, clique em **Ferramentas > Defeature** e, em **Método Defeature** e clique em **Silhouette** .

Clique em  ou em  para navegar pelos modos e finalizar o processo de desativação.

Criação de padrões de geometria de referência



Você pode criar padrões lineares ou circulares de planos e eixos.

Para padronizar a geometria de referência:

1. Abra uma peça, clique em **Inserir > Criar padrão/espelhar** e selecione **padrão linear** ou **padrão circular**.

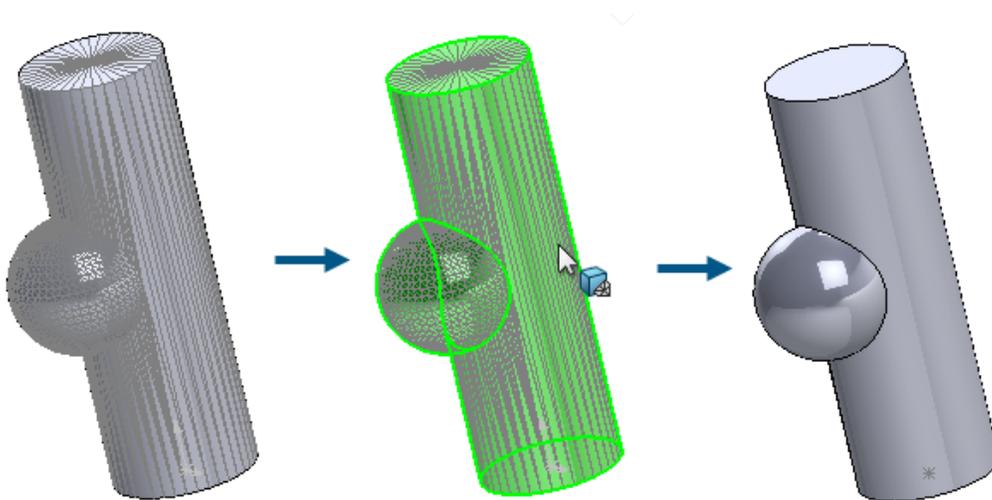
2. No PropertyManager, selecione **geometria de referência**.
3. Para **Plano de referência ou eixo de referência para padrão** , selecione o plano ou eixo para padrão.
4. Especifique os parâmetros e clique em .

Você pode modificar os parâmetros de espaçamento e de instância para **Direção 1** e **Direção 2**. É possível ignorar, variar e excluir instâncias.

Limitações:

- Se um plano contiver um esboço, o padrão do plano não criará o padrão para o esboço.
- Um padrão pode conter apenas uma entidade de geometria de referência, um plano ou um eixo.

Conversão de BREP de malha em BREP padrão



Você pode usar o comando **Converter malha em padrão** para converter faces BREP de malha com geometria reconhecida em faces BREP padrão.

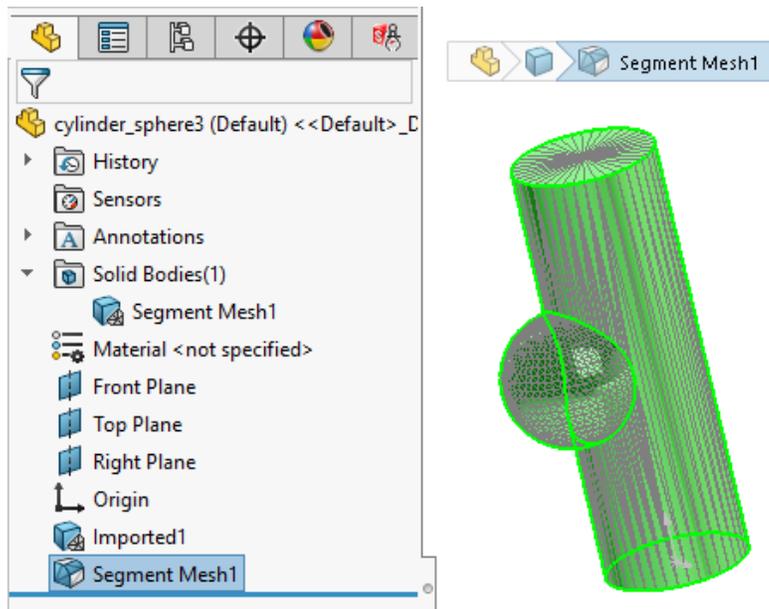
Essa funcionalidade funciona para corpos de malha BREP ou híbridos que têm geometria reconhecida. A funcionalidade é mais eficaz em malhas com geometria plana, cilíndrica, cônica e esférica bem definida que não têm ruído significativo.

Benefícios: A geometria BREP padrão é mais funcionalmente completa do que a geometria de malha ou híbrida.

Para converter o BREP de malha com faces reconhecidas em BREP padrão:

1. Abra um modelo que tenha corpos de malha BREP ou malha híbrida com faces segmentadas e reconhecidas.

Esse modelo com malha foi segmentado em faces cilíndricas, esféricas e planas.



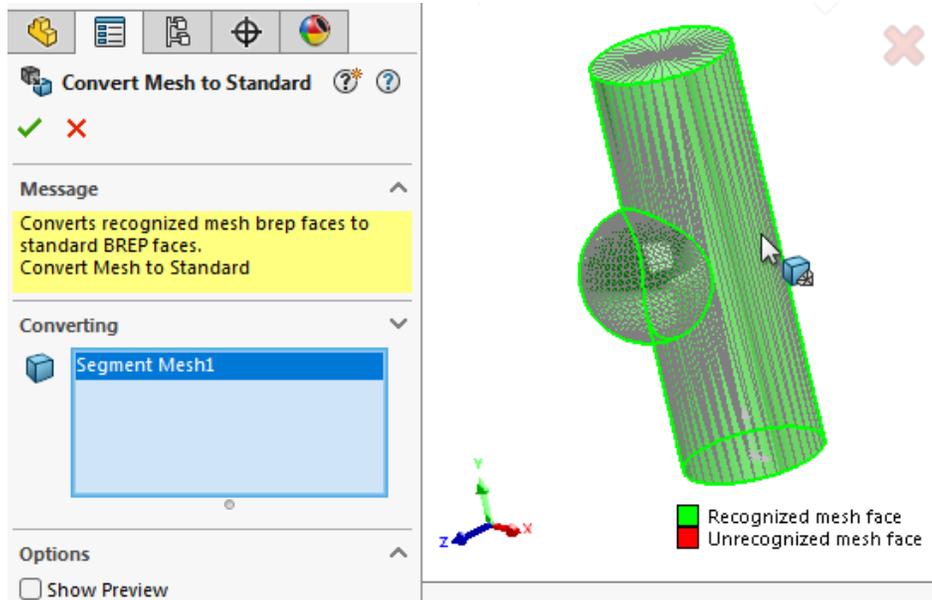
2. Siga um destes procedimentos:

- Clique com o botão direito do mouse em um corpo e selecione **Converter malha em padrão** .
- Clique em **Inserir > Malha > Converter malha em padrão** .
- Clique em **Converter malha em padrão**  (CommandManager de Modelagem de malha).

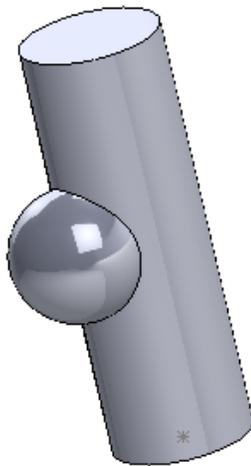
3. No PropertyManager, em **Selecionar corpo**, selecione corpos para converter faces de BREP de malha reconhecidas segmentadas em faces BREP padrão.

As cores indicam faces reconhecidas ou não reconhecidas. Você pode especificar essas cores de **Face de malha reconhecida** e **Face de malha não reconhecida** em **Ferramentas > Opções > Opções do sistema > Cores > Configurações de esquema de cores**.

Esse modelo inteiro é reconhecido como um recurso de **Converter malha em padrão**, mostrado como uma **Face de malha verde reconhecida**, conforme indicado na legenda no canto inferior direito da área de gráficos.

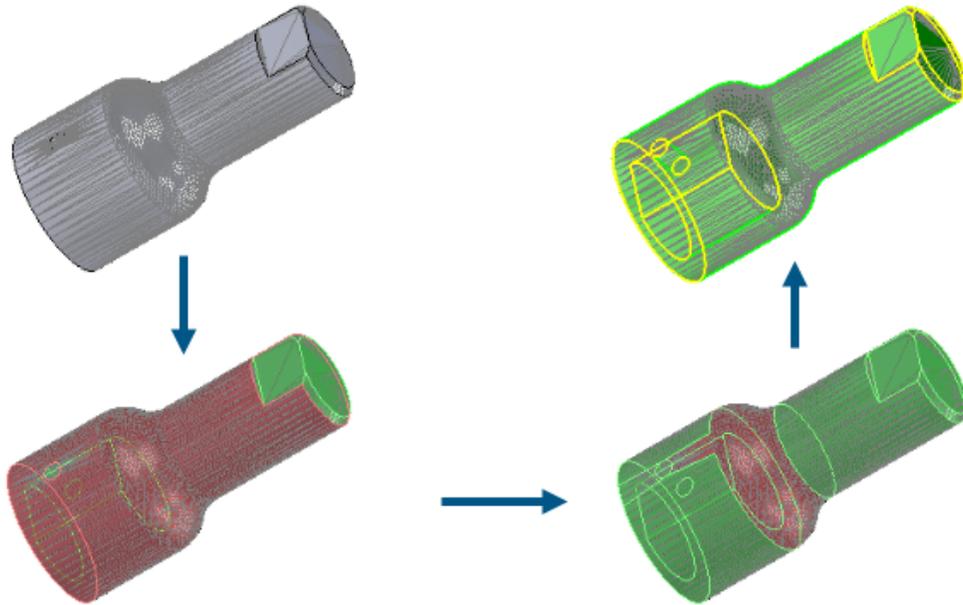


4. Clique em  para converter as faces de malha segmentadas BREP reconhecidas em faces de BREP padrão.



As faces BREP padrão convertidas aparecem na árvore de projeto do FeatureManager® com o nome e o ícone **Converter em BREP padrão** .

Aprimoramentos de Segmentar malha



A ferramenta **Segmentar malha** reconhece tipos de face adicionais e tem uma interface de usuário aprimorada.

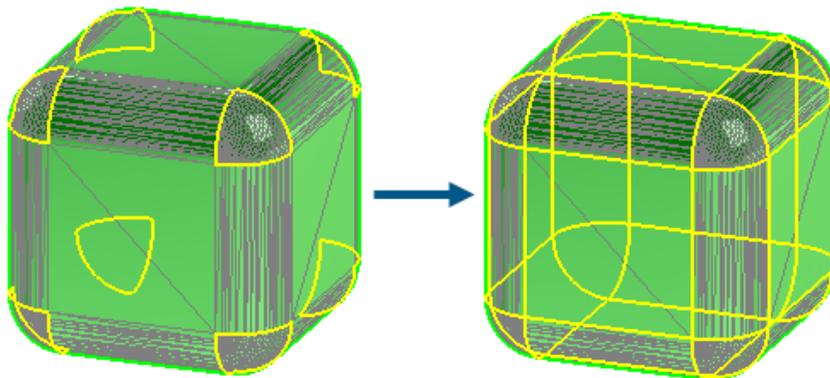
Tipos de face adicionais reconhecidos

Quando você segmenta malhas, o software pode reconhecer faces que são cônicas ou esféricas, além de planos e cilindros. Você pode converter essas faces reconhecidas em faces BREP padrão com a mesma condição geométrica.

Interface de usuário aprimorada

No PropertyManager de Segmentar malha, em **Segmentar**, a ferramenta **Formato de faceta**  está disponível. Essa ferramenta cria segmentos agrupando facetadas adjacentes com base na diferença de forma, que normalmente indica um limite entre duas regiões no modelo usado para criar o arquivo de malha.

Em **Opções**, selecione **Exibir visualização** para visualizar as arestas das faces segmentadas, mostradas em amarelo. Em **perímetro**, arraste para ajustar o valor para refinar a segmentação das faces.



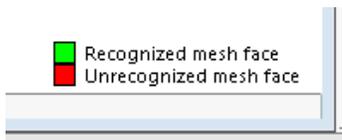
Quando você executa a ferramenta **Segmentar corpo da malha importado**, informações gráficas aprimoradas ajudam a entender quais faces foram reconhecidas.

Se você ainda não segmentou o modelo, a exibição de corpos BREP de malha e corpos de malha híbrida não será alterada.

- Corpos gráficos e BREP padrão são opcionalmente ocultos.
- As faces selecionadas são realçadas usando a cor **Item selecionado 1** especificada em **Ferramentas > Opções > Opções do sistema > Cores > Configurações de esquema de cor**.

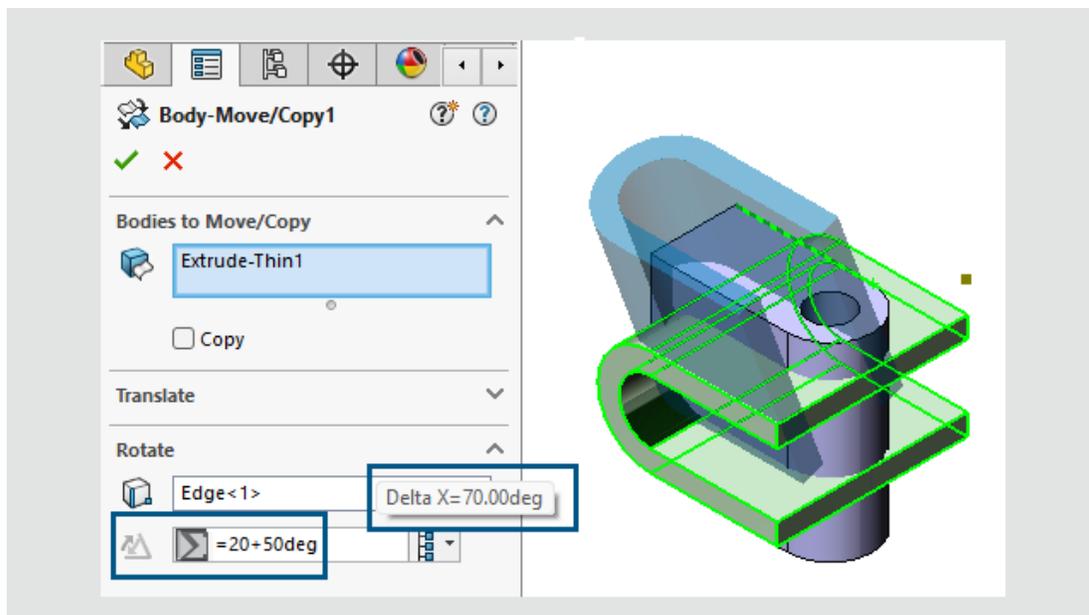
Após a primeira rodada de segmentação do modelo, as seguintes alterações de exibição se aplicam:

- Uma legenda aparece para explicar as cores usadas para faces reconhecidas e não reconhecidas.



- O software usa as cores da **Face de malha reconhecida** e **Face de malha não reconhecida** especificadas em **Ferramentas > Opções > Opções do sistema > Cores > Configuração de esquemas de cores**.

Recursos Mover/copiar corpo



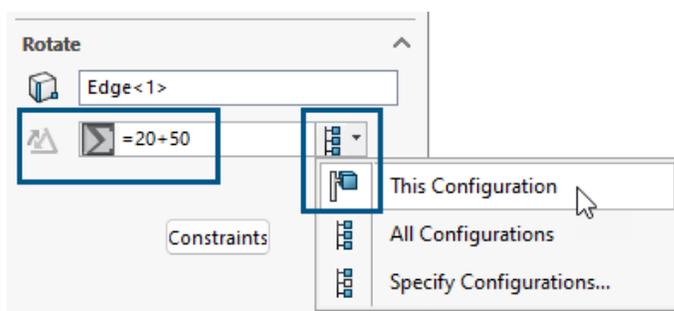
O recurso **Mover/copiar corpo** oferece suporte aprimorado para equações e configurações.

No PropertyManager de Mover/copiar corpo, você pode usar equações para especificar valores para a dimensão **Distância**  em **Converter** e para a dimensão **Ângulo**  em **Girar**. No PropertyManager, digite = e a equação. Por exemplo, digite =20+50. Para

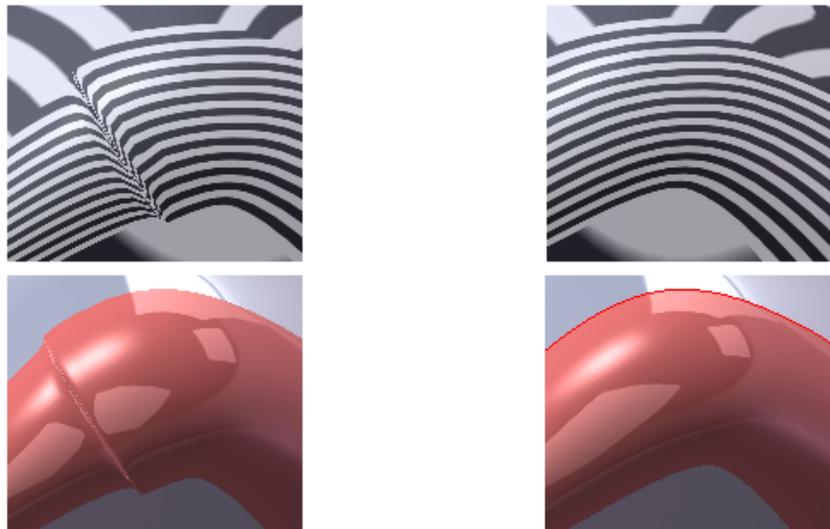
acessar essa equação na caixa de diálogo Equações, variáveis globais e dimensões, na árvore de projeto do FeatureManager, clique com o botão direito em **Equações** e selecione **Gerenciar equações**.

Os ícones de dimensão **Distância** e **Ângulo** são substituídos pelos ícones  e . Para inverter as dimensões ao longo da entidade selecionada, em **Converter**, clique em **Distância**  ou em **Girar**, clique em **Ângulo** .

Você pode usar configurações para especificar os valores de todas as dimensões, incluindo aqueles controlados por equações. **Esta configuração** , **Todas as configurações**  e **Especificar configurações** .



Filetes de tamanho variável



2024

2025 Option

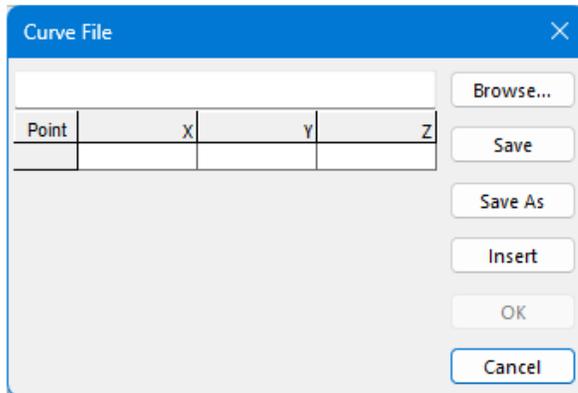
Para filetes de tamanho variável, você pode criar filetes mesclados continuamente com a opção de **combinação de arestas contínuas**.

Para acessar essa opção, no PropertyManager de Filete, para **Tipo de filete**, selecione

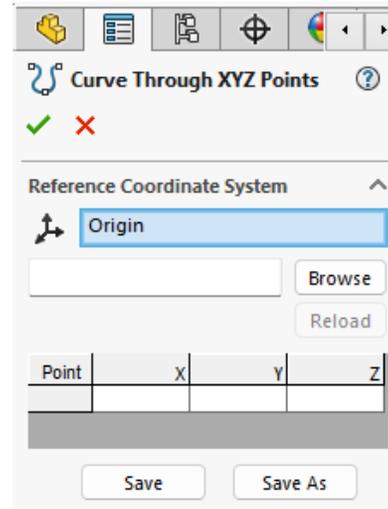
Filete de tamanho variável  e, em **Opções de filete**, selecione **Combinação de arestas contínuas**.

Essa opção usa um algoritmo aprimorado para criar arestas continuamente mescladas que são extremamente suaves.

Curva de aprimoramento através de pontos XYZ



2024



2025

A funcionalidade **Inserir > Curva > Curva através de pontos XYZ** usa um PropertyManager em que você pode selecionar um sistema de coordenadas diferente. Os pontos da curva se transformam no espaço do sistema de coordenadas.

Nas versões anteriores, essa funcionalidade usava uma caixa de diálogo e só podia usar a origem da peça para a curva.

No PropertyManager, você pode:

- Insira manualmente os dados da coordenada XYZ.
- Clique em **Procurar** para selecionar um arquivo `.sldcrv` ou `.txt`.
- Clique em **Recarregar** para atualizar a curva com base em quaisquer modificações feitas no arquivo `.sldcrv` ou `.txt` usado para criá-la.

Quando você abre arquivos criados antes do SOLIDWORKS 2025 e edita curvas criadas por pontos XYZ, no PropertyManager, em **Sistema de coordenadas de referência**, o software usa a origem do **Sistema de coordenadas (origem)** .

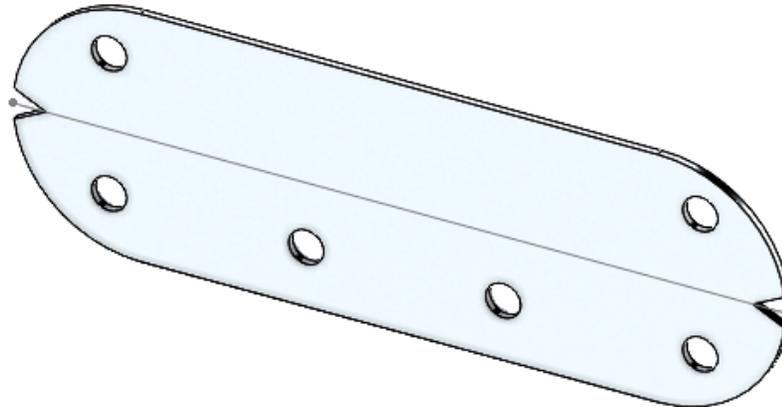
9

Chapa metálica

Este capítulo contém os seguintes tópicos:

- **Entalhes da dobra**
- **Abas e ranhuras**
- **Flanges de aresta com comprimento múltiplo e dimensões de comprimento de flange automáticas**
- **Melhorias de desempenho em recursos de representação de rosca**
- **Melhorias de desempenho em desenhos de reconstrução**

Entalhes da dobra



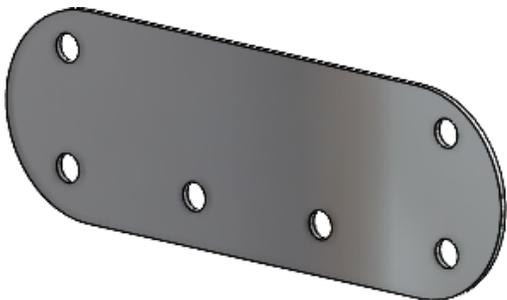
Você pode criar entalhes em dobras em peças de chapa metálica planificadas. Na fabricação, os entalhes de dobra ajudam os fabricantes a determinar onde colocar a prensa dobradeira. Você pode usar recursos de entalhe em todas as dobras para que o operador de dobra possa usá-los para alinhar a dobra com as ferramentas.

Criação de entalhes de dobra

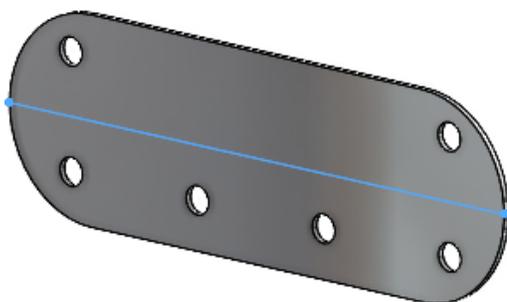
É possível criar entalhes de dobra em peças de chapa metálica no estado planificado.

Para criar entalhes de dobra:

1. Em uma peça de chapa metálica, clique em **Entalhe de dobra**  (barra de ferramentas Chapa metálica) ou em **Inserir > Chapa metálica > Entalhe de dobra**.

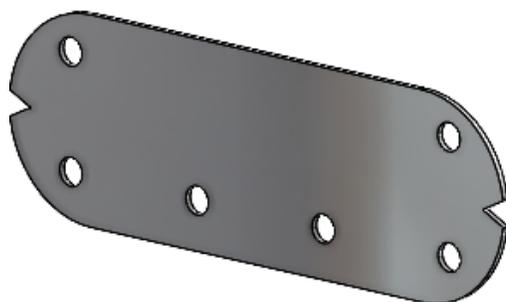


2. Na área de gráficos, selecione as dobras nas quais você deseja adicionar entalhes.

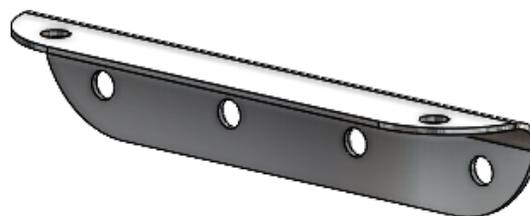


3. No PropertyManager, especifique as opções e clique em .

Os entalhes aparecem na peça de chapa metálica planificada. Só é possível editar os entalhes quando a peça estiver planificada.



Planificado



Curvada

PropertyManager de entalhe de dobra

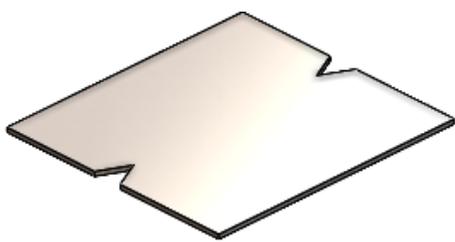
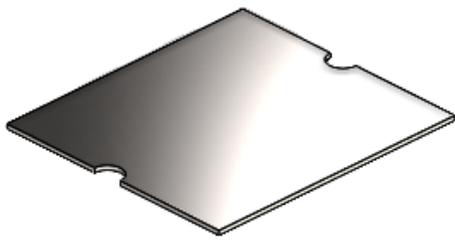
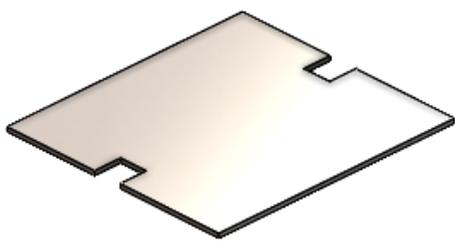
Para abrir este PropertyManager:

1. Em uma peça de chapa metálica, clique em **Entalhe de dobra**  (barra de ferramentas Chapa metálica) ou em **Inserir > Chapa metálica > Entalhe de dobra**.

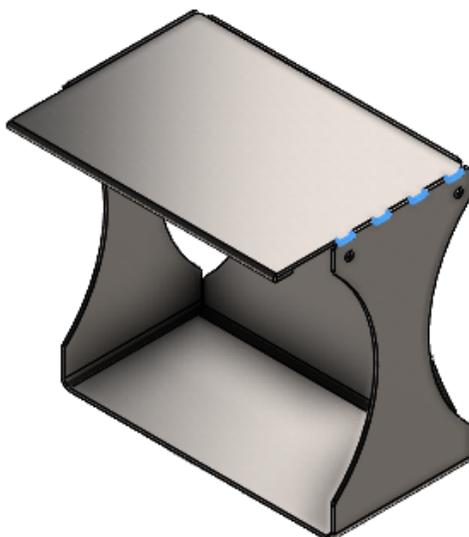
Entalhe da dobra

Dobras	Lista as dobras às quais aplicar entalhes.
---------------	--

Coletar todas as dobras	Seleciona todas as dobras da peça às quais aplicar entalhes.
--------------------------------	--

Tipo de dobra	Especifica a forma do entalhe: <ul style="list-style-type: none">• Triangular. Especifique a Largura  e a Profundidade .  <ul style="list-style-type: none">• Circular. Especifique o Raio .  <ul style="list-style-type: none">• Retangular. Especifique a Largura  e a Profundidade . 
----------------------	--

Abas e ranhuras



O fluxo de trabalho para a criação de recursos de guias e ranhuras foi simplificado e fornece mais flexibilidade. As opções adicionais permitem que você crie guias alinhadas ao centro, guias deslocadas em incrementos iguais, direções de guias e instâncias de recursos de guias e ranhuras a serem ignoradas.

Depois de selecionar a aresta de tabulação em uma peça de chapa metálica, o SOLIDWORKS® seleciona automaticamente uma face de ranhura normal à aresta para simplificar o processo. Para peças que não sejam de chapa metálica, é necessário selecionar a face da ranhura.

Se houver regiões sem interseção de dois corpos, o recurso Abas e ranhuras se aplicará somente às regiões de interseção.

PropertyManager de abas e ranhuras

Espaçamento

Alinhamento central Posiciona as guias a partir do centro da aresta de interseção.

Especifique o **Número de instâncias**  e o

Espaçamento  para definir o número de instâncias com base na distância.

Offset



Guia de referência inicial Especifica o ponto, vértice ou aresta em que o offset começa.



Guia de referência final Especifica o ponto, vértice ou aresta onde o offset termina.

Offset igual Cria um offset em que a distância inicial e final é a mesma em relação aos pontos de referência.

Guias



Direção da guia (Somente peças que não sejam de chapa metálica). Cria a guia em uma direção diferente da normal para a face da guia com base na sua seleção na área de gráficos. Você pode selecionar pontos, planos, bordas, eixos, vértices, entidades de esboço linear ou faces planas.

Instâncias a ignorar



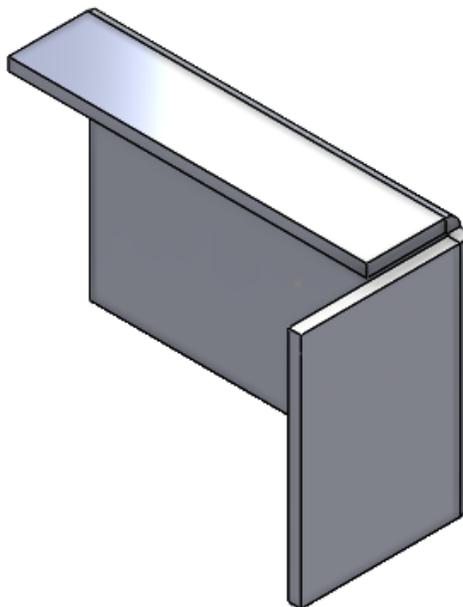
Instâncias a ignorar Ignora as instâncias de guia e ranhuras que você seleciona na área de gráficos.

Na área de gráficos, as esferas de seleção cor-de-rosa são exibidas nas instâncias da guia e da ranhura. O

ponteiro muda para  ao passar o mouse sobre cada instância e as coordenadas da instância são exibidas. Clique em uma esfera de seleção.

Para restaurar uma instância ignorada, clique novamente na esfera de seleção.

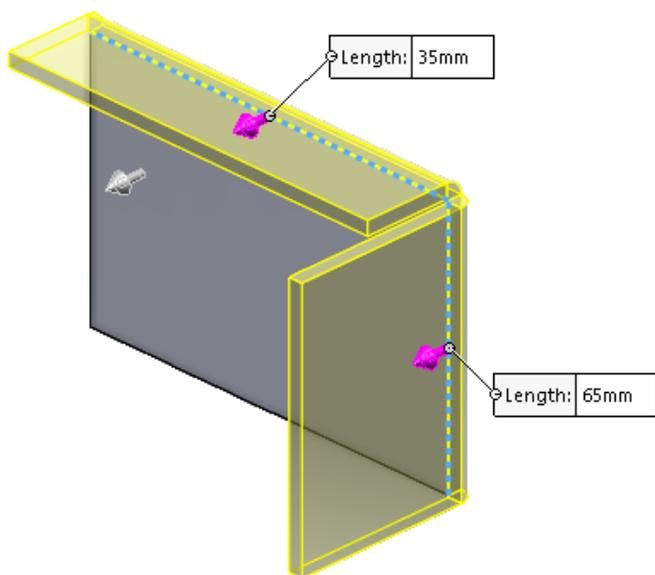
Flanges de aresta com comprimento múltiplo e dimensões de comprimento de flange automáticas



Ao criar flanges de aresta em peças de chapa metálica, você pode criar flanges com comprimentos diferentes.

No PropertyManager, você pode selecionar **flange de diversos comprimentos** e especificar o comprimento de cada flange no recurso. É possível especificar o

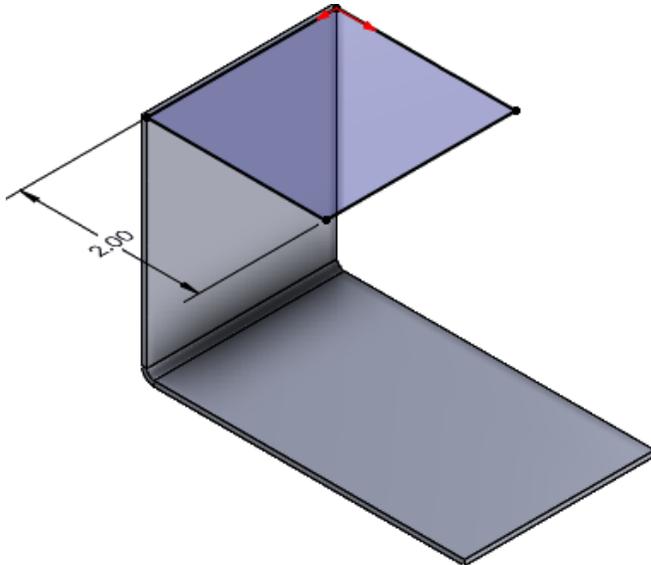
Comprimento  no PropertyManager ou na área de gráficos.



Em **Ferramentas > Opções > Propriedades do documento > chapa metálica**, em **Opções de flange de aresta**, é possível selecionar **Adicionar automaticamente dimensão de comprimento de flange aos perfis de flange**.

Quando selecionada:

- O SOLIDWORKS adiciona automaticamente dimensões de comprimento a todos os perfis de flange de aresta
- A dimensão do esboço (não a dimensão do recurso) controla o comprimento do flange



Melhorias de desempenho em recursos de representação de rosca

Você pode ter um desempenho aprimorado ao trabalhar com peças multicorpos com diversos recursos de representação de rosca quando ativa a opção **Representações de rosca sombreadas**.

Para peças de chapa metálica com vários recursos de representação de rosca, o desempenho para essas operações foi aprimorado:

- Peças de abertura
- Criar novos recursos
- Editar recursos
- Atualização e reconstrução de peças

Melhorias de desempenho em desenhos de reconstrução

O desempenho é aprimorado ao trabalhar com desenhos que contêm vistas de desenho de peças de chapa metálica com muitos furos e ferramentas de conformação.

Ao trabalhar com esses desenhos, você pode ter um desempenho aprimorado para:

- Abrir arquivos de desenho
- Criar desenhos a partir da peça de chapa metálica
- Atualizar vistas de desenho após fazer edições na peça de chapa metálica

10

Sistema de estrutura e soldagens

Este capítulo contém os seguintes tópicos:

- **Aplicar Unidades de documento a IDs de Lista de corte (2025 SP2)**
- **Selecionar um tamanho de perfil a partir de tabelas de projeto e tabelas de configuração (2025 SP2)**
- **Publicação de itens de lista de corte na 3DEXPERIENCE platform(2025 SP1)**
- **Acessar e trabalhar com perfis favoritos**
- **PropertyManager de canto complexo e no sistema de estrutura**
- **Membros de ferramenta de aparar**
- **Cordões de ranhura**

Aplicar Unidades de documento a IDs de Lista de corte (2025 SP2)

Cut list IDs

Generate Cut list IDs

Structure Cut list ID:
%Description%, %MATERIAL%, %LENGTH%, %ANGLE1%, %ANGLE2%, %Angle C

Sheet Metal Cut list ID:
%Description%, %MATERIAL%, %Bounding Box Length%, %Bounding Box Width

Generic Cut list ID:
%Description%, %MATERIAL%

Apply Document Unit Settings to Cut list IDs

Você pode selecionar **Aplicar configurações de unidade de documento a IDs de lista de corte** para aplicar unidades de documento a IDs de lista de corte.

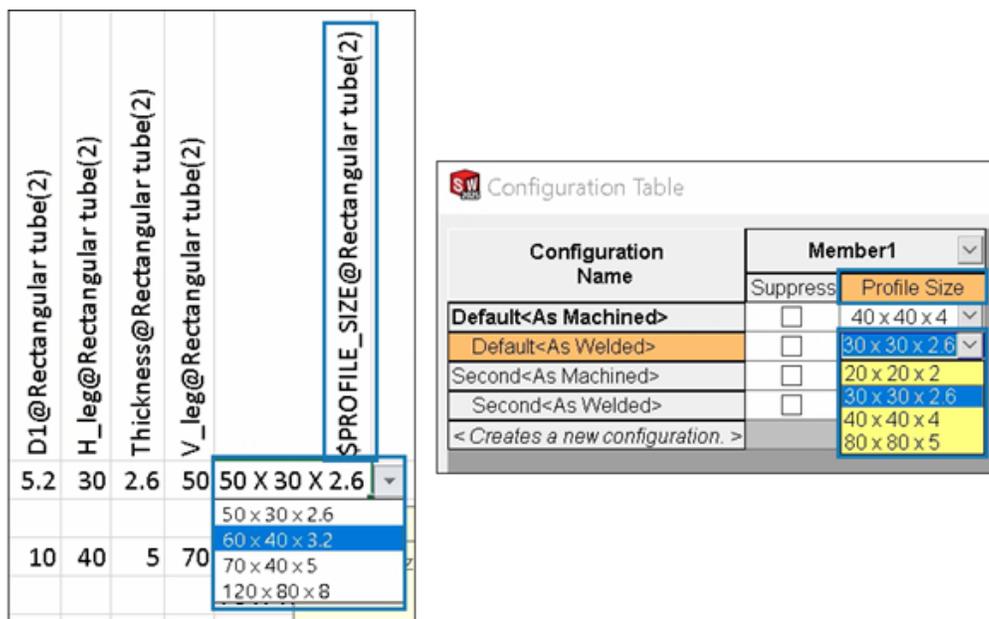
Ao selecionar essa opção, as unidades de IDs da lista de corte são as mesmas que as unidades do documento. Anteriormente, os IDs da lista de corte estavam em unidades MKS, independentemente das unidades do documento.

Clique em **Ferramentas > Opções > Propriedades do documento > Soldagens** e selecione **Aplicar configurações da unidade do documento aos IDs da lista de corte**.

Essa opção só estará disponível se você selecionar **Gerar IDs de lista de corte**.

Também é possível selecionar essa opção para arquivos legados. As unidades de IDs da lista de corte mudam com as alterações nas unidades do documento.

Selecionar um tamanho de perfil a partir de tabelas de projeto e tabelas de configuração (2025 SP2)



Para soldagens e sistemas de estrutura, você pode selecionar o tamanho do perfil a partir de tabelas de projeto e tabelas de configuração.

Para os perfis configurados, a tabela de projeto e a tabela de configuração exibem a coluna **Tamanho do perfil**, onde você pode selecionar um tamanho.

Para controlar o tamanho do perfil em tabelas de projeto, o cabeçalho da coluna usa a seguinte sintaxe:

- Soldagens: \$PROFILE_SIZE@feature_name
- Sistemas estruturais: \$PROFILE_SIZE@member_name

Para inserir uma tabela de projeto:

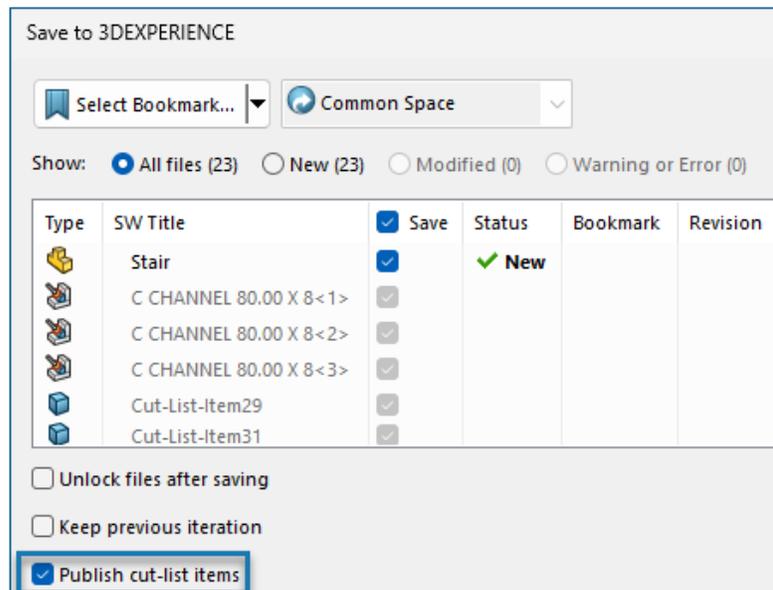
1. Abra uma peça que tenha várias configurações.
2. Clique em **Tabela de projeto do Excel**  (barra de ferramentas Ferramentas) ou em **Inserir > Tabelas > Tabela de projeto do Excel**.

Você também pode selecionar o tamanho do perfil editando uma tabela de projeto.

Para acessar uma tabela de configuração:

1. Abra uma montagem que tenha várias configurações e clique na guia ConfigurationManager .
2. Expandir **Tabelas** .
3. Clique com o botão direito do mouse em **Tabela de configuração**  e selecione **Exibir tabela**.

Publicação de itens de lista de corte na 3DEXPERIENCE platform(2025 SP1)



Você pode publicar itens de lista de corte de uma parte de soldagem **3DEXPERIENCE** platform.

Para publicar os itens da lista de corte, salve a peça do SOLIDWORKS como uma parte de soldagem na **3DEXPERIENCE** platform. O painel lateral exibe a extensão da parte de soldagem como SW Weldment Part.

Pré-requisitos para salvar a peça do SOLIDWORKS como uma parte de soldagem:

- É necessário já ter salvo a peça na **3DEXPERIENCE** platform.
- A peça deve conter um recurso de soldagem.
- A peça deve ser sinalizada como um único produto físico.

Pré-requisitos para publicar itens de lista de corte na **3DEXPERIENCE** platform:

- A peça deve ser de soldagem.
- A lista de corte deve estar atualizada.
- A propriedade de item de lista de corte deve ter o CutlistID.

Para publicar itens de lista de corte na 3DEXPERIENCE platform:

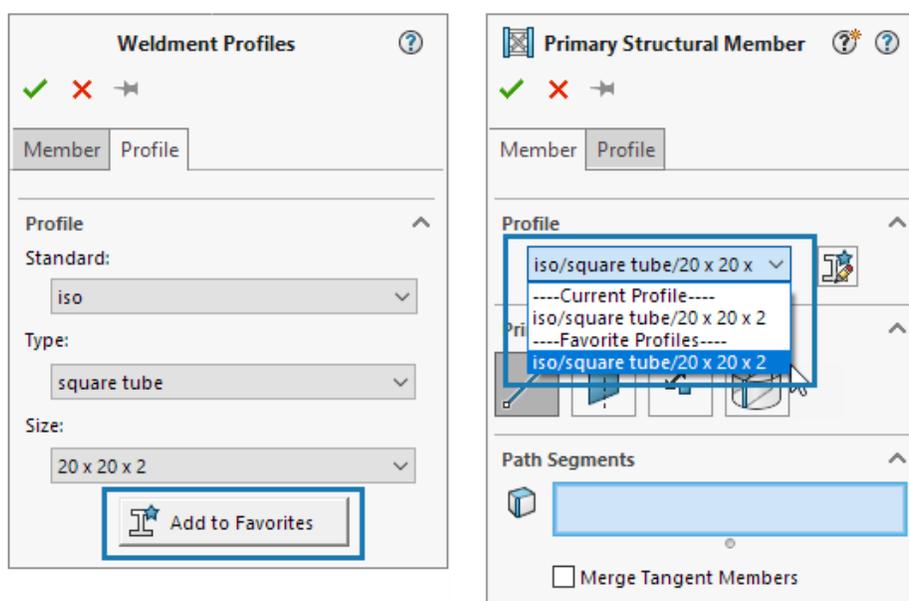
1. Com uma peça de soldagem aberta, clique em **Opções**  (barra de ferramentas Padrão), selecione a guia Propriedades do documento e, em seguida, selecione **Soldagens**.

2. Na caixa de diálogo Propriedades do documento - Soldagens, em **IDs de lista de corte**, selecione **Gerar IDs de lista de corte** e clique em **OK**.
3. No **Painel de tarefas do 3DEXPERIENCE**, clique com o botão direito na peça e clique em **Salvar**.
4. Na caixa de diálogo Salvar no 3DEXPERIENCE selecione **Publicar itens de lista de corte** e clique em **Salvar**.

O MySession exibe itens de lista de corte da peça de soldagem. O painel lateral exibe as propriedades dos itens da lista de corte.

Os administradores podem definir atributos personalizados de PLM e mapeamento entre itens CAD e itens de PLM para salvar atributos na **3DEXPERIENCE** platform.

Acessar e trabalhar com perfis favoritos



Você pode adicionar perfis favoritos nos PropertyManagers de Membro estrutural primário e do Membro estrutural secundário para acesso rápido.

Para acessar e trabalhar com perfis favoritos:

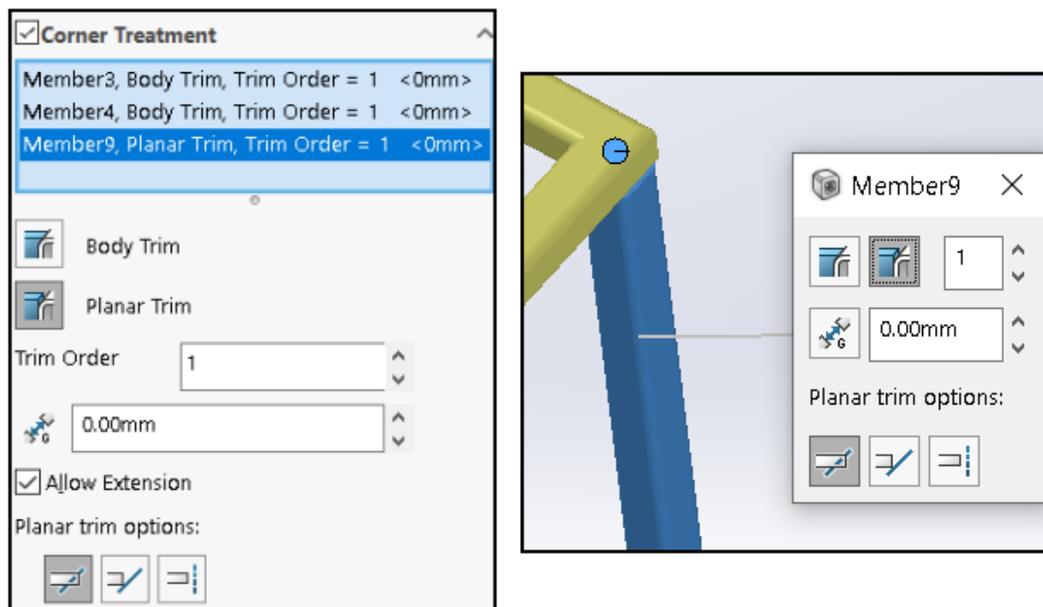
1. Abra um material do sistema estrutural e clique na guia Sistema estrutural.
2. No CommandManager, clique em **Criar sistema estrutural**.
3. No PropertyManager de Membro Estrutural primário, na guia Perfil, selecione o **Padrão**, o **Tipo** e o **Tamanho** do perfil.
4. Clique em **Adicionar aos favoritos**  para adicionar o perfil como um favorito.
★ como um sufixo para indicar o tamanho de um perfil favorito.
5. Na aba Membros, em **Perfil**, selecione o perfil em **Perfis favoritos**.
6. Clique em  para modificar a lista de perfis favoritos.
7. Na caixa de diálogo Lista de perfis favoritos, selecione um perfil e clique no seguinte:
 - **OK**. Aceita as alterações, se houver.

- **Excluir.** Exclui o perfil selecionado.
- **Mover para cima** ou **Mover para baixo.** Altera a sequência de perfis na lista.

PropertyManager de canto complexo e no sistema de estrutura

O PropertyManager de canto complexo fornece opções aprimoradas de **tratamento de canto**. Além disso, você pode criar e editar o sistema de estrutura mais facilmente.

PropertyManager de Canto complexo



Para abrir este PropertyManager:

1. Abra um modelo que inclua três ou mais membros que se interceptam.
2. Em **Árvore de projeto** do FeatureManager®, expanda **Gerenciamento de cantos**.
3. Clique com o botão direito do mouse em **Grupo de cantos complexos** e selecione **Editar recurso**.

Os aprimoramentos incluem:

- Em **tratamento de canto**, a caixa **Membros** exibe membros de aparagem de corpo e membros de aparagem plana. Você pode selecionar um membro e clicar em **Aparar corpo** ou **Aparagem plana** para alterar seu tipo de aparagem.
- Os detalhes do membro selecionado, como aparagem de corpo, aparagem plana e ordem de aparagem, aparecem como avisos na área de gráficos.
- Os ícones representam opções de aparagem plana.

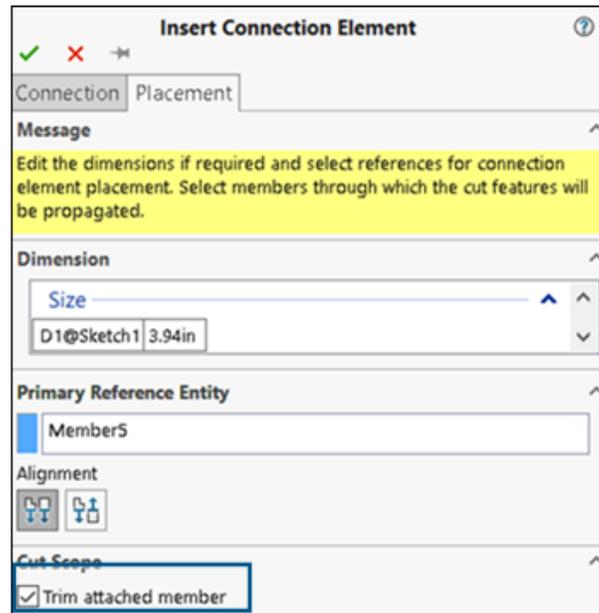
Acesso ao sistema de estrutura

Os aprimoramentos incluem:

- Quando você abre um modelo de sistema de estrutura, o SOLIDWORKS exibe uma mensagem para ativar a guia sistema estrutural.

- Para novos arquivos, o CommandManager exibe **Criar sistema estrutural**. Quando você clica em **Criar sistema estrutural**, o SOLIDWORKS exibe o PropertyManager de Membro primário.
- Para arquivos que incluem um sistema estrutural, o CommandManager exibe a opção **Editar sistema estrutural**.
- Para arquivos que incluem vários sistemas estruturais, você deve selecionar o sistema estrutural a ser editado na árvore de projeto do FeatureManager.

Membros de ferramenta de aparar

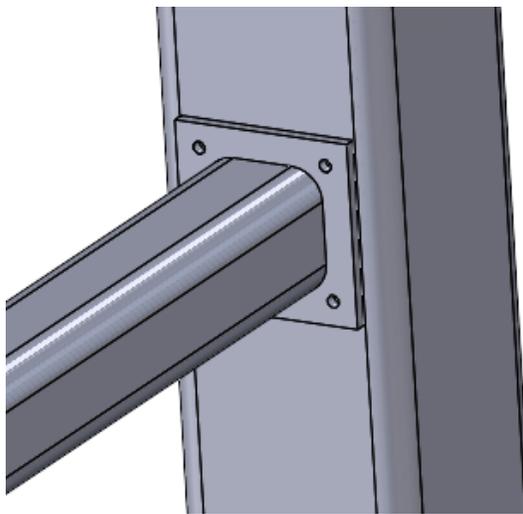


Você pode aparar um membro anexado ao inserir um elemento de conexão.

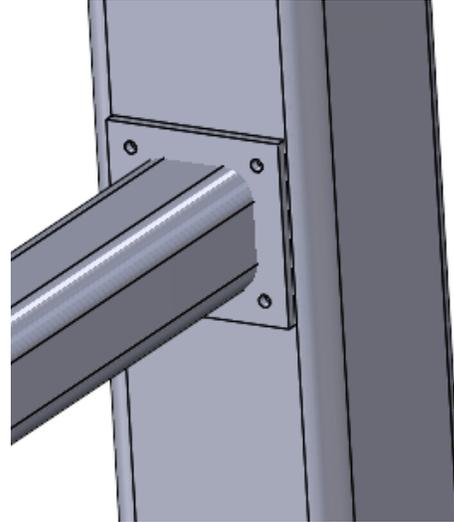
No PropertyManager de Inserir elemento de conexão, a opção **Aparar elemento anexado** aparar o elemento do corpo a partir de seu ponto de interseção com o elemento de conexão.

Para aparar membros anexados:

1. Abra um modelo de sistema de estrutura e clique na guia Sistema de estrutura.
2. Clique em **Inserir elemento de conexão** na aba do CommandManager ou **Inserir > Sistema estrutural > Inserir elemento de conexão**.
3. Selecione o elemento de conexão a ser inserido.
4. No PropertyManager, clique na aba Posicionamento.
5. Na área de gráficos, selecione as entidades de referência.
6. Selecione o alinhamento.
7. Em **Escopo de corte**, selecione **Aparar membro anexado**.
8. Clique em **✓**.

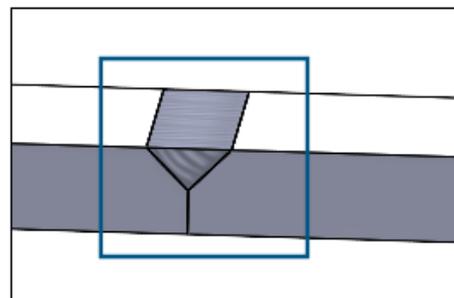
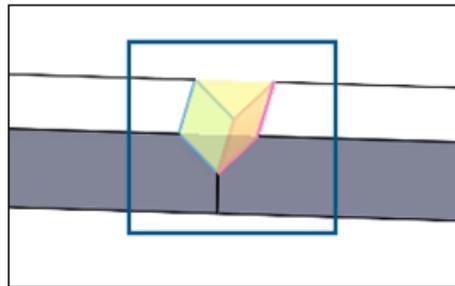
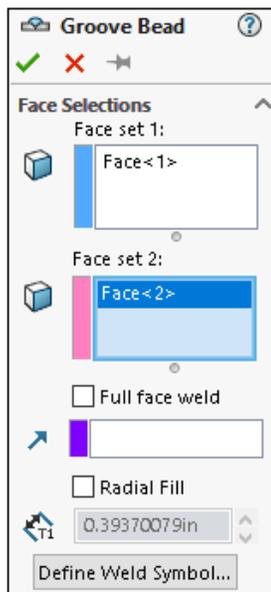


Aparar membro anexado selecionado



Aparar membro anexado desmarcado

Cordões de ranhura



Você pode criar um cordão de ranhura para unir duas superfícies selecionadas com uma solda sólida. O SOLIDWORKS® cria um corpo sólido na lacuna com base nas superfícies.

Criar Cordões de ranhura

Você pode criar cordões de ranhura entre as duas superfícies.

Para criar cordões de ranhura:

1. Abra uma peça que tenha corpos sólidos para unir.

2. Clique em **Inserir > Soldagens > Cordão de ranhura**.
3. Na área de gráficos, selecione as faces para unir.
4. Especifique as opções no PropertyManager e clique em **✓**.

PropertyManager de cordão de ranhura

O PropertyManager de cordão de ranhura permite criar uma solda sólida entre dois corpos sólidos.

Para abrir este PropertyManager:

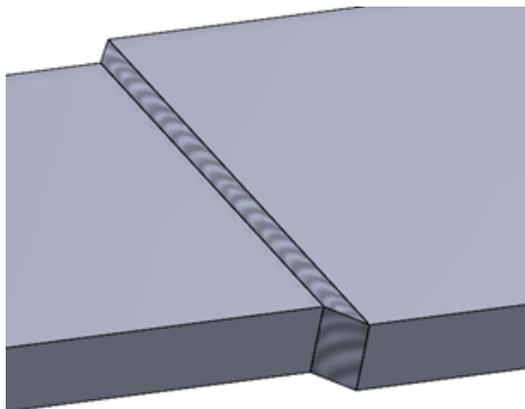
1. Abra uma peça multicorpos e clique em **Inserir > Soldagens > Cordão de ranhura**.

Seleções de faces

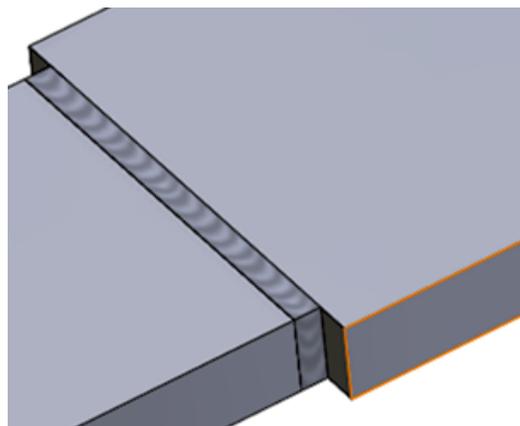
Conjunto de faces 1 e **Conjunto de faces 2**. Especifica as faces de corpos sólidos a serem conectadas a partir da área de gráficos.

Solda de face completa

Cria uma solda em toda a superfície. Caso contrário, cria uma solda na superfície onde uma superfície se projeta sobre outra.



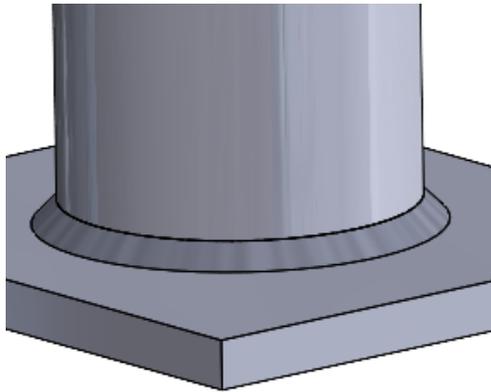
Solda de face completa selecionada



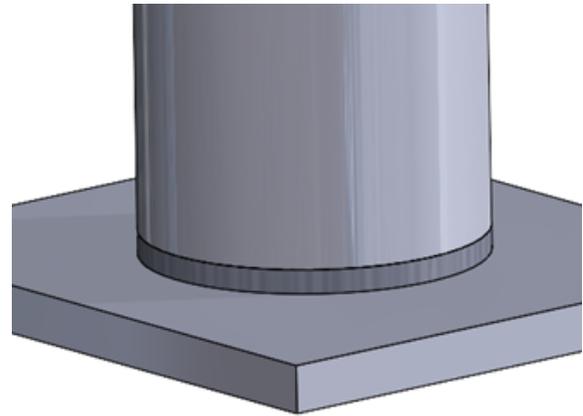
Solda de face completa liberada

Preenchimento radial

Cria uma solda na superfície, incluindo a distância de preenchimento radial.



Preenchimento radial selecionado



Preenchimento radial desmarcado

Definir símbolo de solda

Abre a caixa de diálogo Símbolo de solda para definir as configurações de símbolo de solda. O símbolo de solda é anexado ao cordão de solda ativo.

Consulte **Propriedades do símbolo de solda**.

11

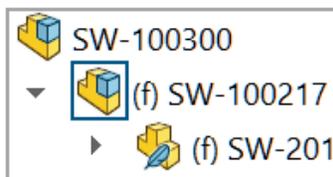
Montagens

Este capítulo contém os seguintes tópicos:

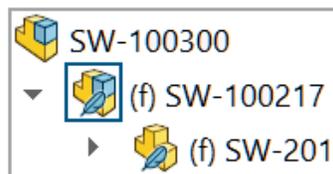
- **Opção para resolver automaticamente componentes de peso leve (2025 SP2)**
- **Manutenção de referências externas a esboços derivados (2025 SP1)**
- **Aviso ao mover componentes (2025 SP1)**
- **Cancelar cálculos de detecção de interferências (2025 SP1)**
- **Visualização de montagem**
- **Instâncias SpeedPak**
- **Detecção de interferências no modo Revisão de projeto grande**
- **Avaliação de desempenho**
- **Vincular estado de exibição ao componente de origem padronizado**
- **Inserir montagens com recursos revertidos**
- **Copiar com posicionamentos**
- **Desempenho ao calcular propriedades de massa**
- **Controlar a visibilidade de esboços de peças em montagens**

Opção para resolver automaticamente componentes de peso leve (2025 SP2)

Auto-resolve lightweight components upon expansion in FeatureManager tree



Auto-resolve lightweight components upon expansion in FeatureManager tree



Você pode selecionar **Resolver automaticamente componentes de peso leve após expansão na árvore do FeatureManager** para resolver componentes de peso leve expandidos na Árvore de projeto do FeatureManager.

Quando você limpa essa opção, os componentes expandidos permanecem no modo de peso leve.

Esta opção está disponível quando **Gerenciar manualmente os modos resolvidos e de peso leve** estiver selecionado.

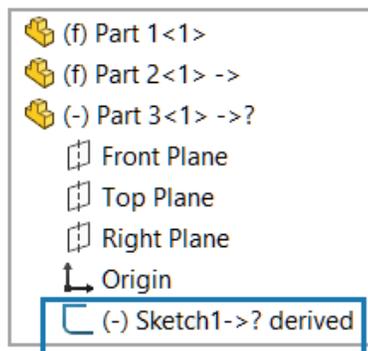
Para resolver automaticamente os componentes de peso leve:

1. Clique em **Opções > Opções do Sistema > FeatureManager**.
2. Selecione **Resolver automaticamente componentes de peso leve ao expandir na árvore do FeatureManager**.
3. Abra um modelo no modo de peso leve.

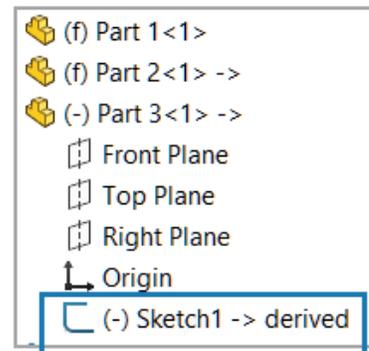
Se o modo de peso leve não estiver disponível, clique em **Opções > Opções do sistema > Desempenho** e selecione **Gerenciar manualmente os modos resolvido e de peso leve**.

4. Expandir um componente.
O componente expandido é resolvido na Árvore de projeto do FeatureManager.

Manutenção de referências externas a esboços derivados (2025 SP1)



2024



2025

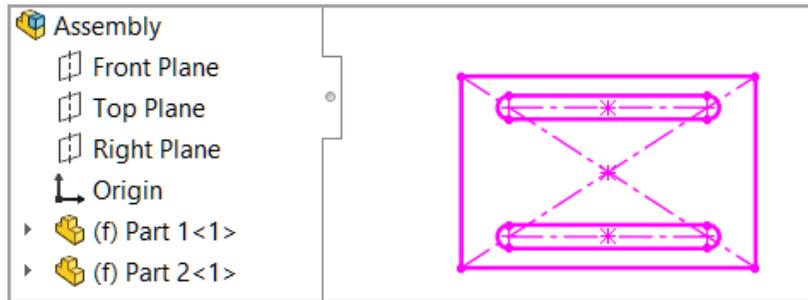
Quando você usa **Salvar como cópia e continuar** para copiar uma peça, as referências externas a um esboço derivado na peça copiada são mantidas.

As referências externas são mantidas quando você usa o Explorador de arquivos da Microsoft® para copiar uma peça com um esboço derivado.

Para manter referências externas a esboços derivados:

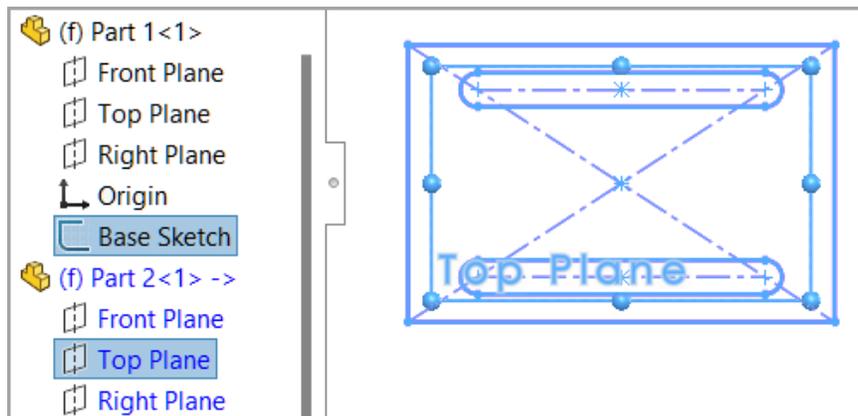
1. Abra um modelo que contenha duas peças.

Neste exemplo, a Peça 1 é exibida na área de gráficos.



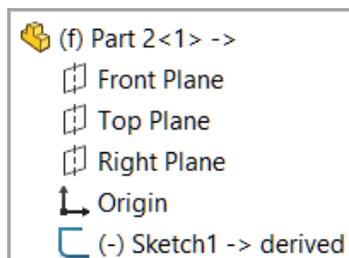
2. Crie um esboço derivado.

- a. Clique com o botão direito em Peça 2 e clique em **Editar peça** .
- b. Pressione **Ctrl** e selecione um esboço da Peça 1 e um plano da Peça 2.



- c. Clique em **Inserir > Esboço derivado**.
- d. Saia do modo editar no contexto clicando no canto de confirmação.
- e. Clique em **Arquivo > Salvar tudo**.

A Peça 2 tem um esboço derivado da Peça 1.

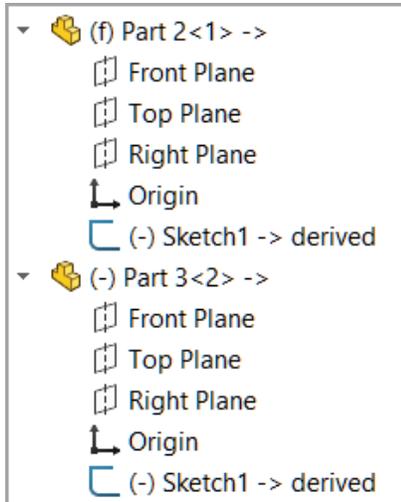


3. Crie uma cópia da peça que tenha o esboço derivado.

- a. Clique com o botão direito em Peça 2 e clique em **Editar peça** .
- b. Clique em **Arquivo > Salvar como > Salvar como Copiar e continuar**.
- c. Salve a nova peça como Peça 3.
- d. Saia do modo editar no contexto.

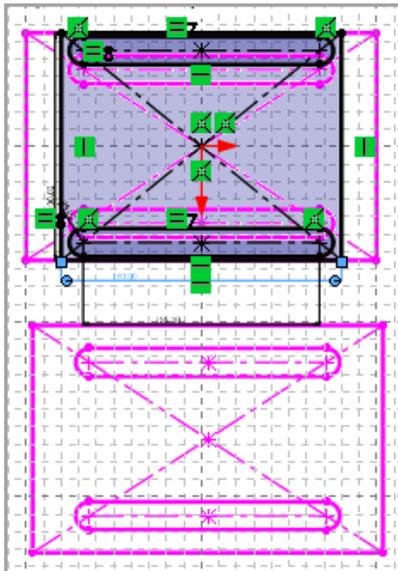
4. Insira a nova peça no modelo.
 - a. Clique em **Inserir > Componente > Peça/montagem existente.**
 - b. Na caixa de diálogo, selecione Peça 3 e adicione a peça.

A Peça 2 e a Peça 3 têm o esboço derivado.



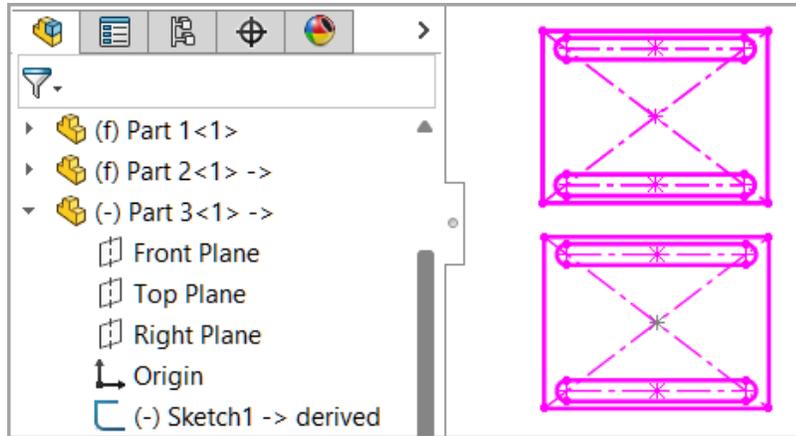
5. Atualize a primeira peça.
 - a. Para a Peça 1, clique com o botão direito do mouse no esboço e clique em **Editar esboço** .
 - b. Modifique uma dimensão.

Uma dimensão na Peça 1 mudou de 200 mm para 170 mm.

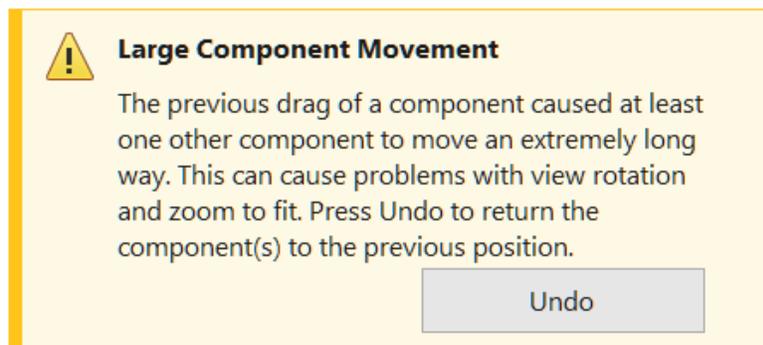


- c. Saia do modo editar no contexto.

A Peça 3 usa a dimensão atualizada e o esboço derivado permanece definido.



Aviso ao mover componentes (2025 SP1)



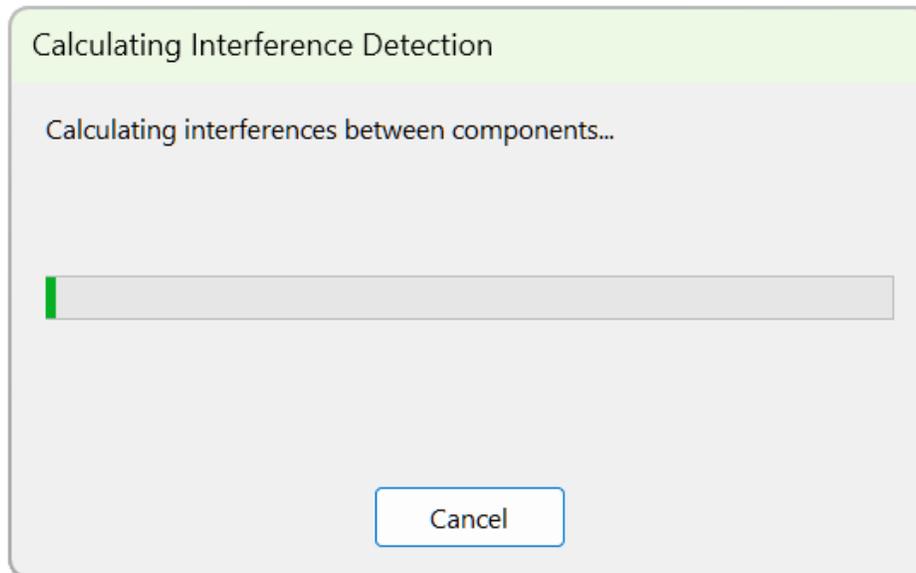
Quando um componente se move a uma longa distância de um conjunto, o SOLIDWORKS mostra uma mensagem de aviso.

Em alguns casos, um pequeno arrasto de um componente ou a alteração das configurações do mate pode fazer com que um componente se mova para longe da montagem.

A longa distância entre o componente e o conjunto pode causar problemas com rotação de visualização e **Zoom para caber** .

Para retornar o componente à posição anterior, clique em **Desfazer** na caixa de diálogo de notificação ou em **Editar > Desfazer mover componente** .

Cancelar cálculos de detecção de interferências (2025 SP1)

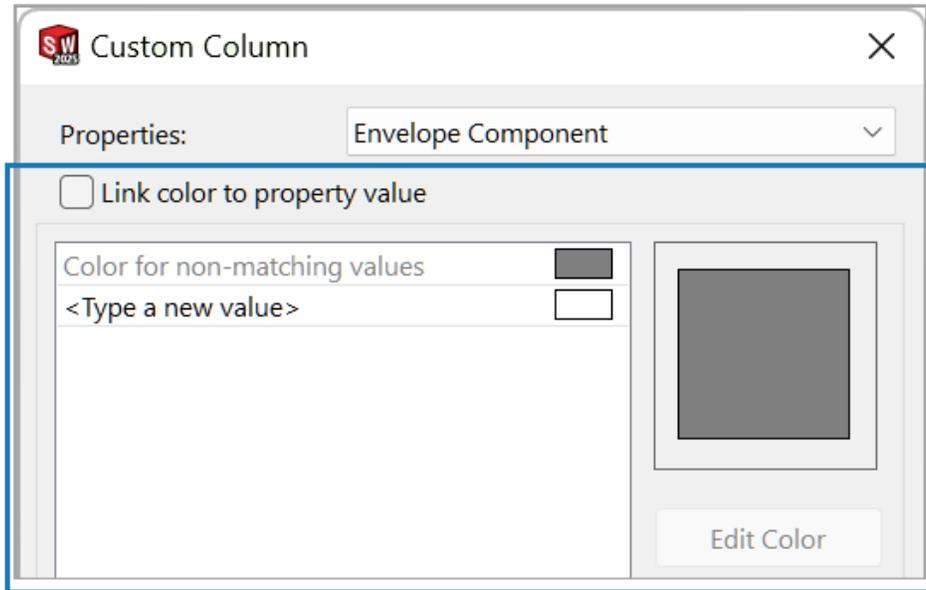


Você pode cancelar cálculos de detecção de interferências.

Para cancelar cálculos de detecção de interferências:

1. Abra um modelo grande.
2. Clique em **Detecção de interferências**  (barra de ferramentas Montagem) ou em **Ferramentas > Avaliar > Detecção de interferências**.
3. No PropertyManager, clique em **Calcular**.
4. Clique em **Cancelar** na caixa de diálogo ou pressione **Esc**.

Visualização de montagem



Você pode atribuir uma cor a um valor de propriedade, selecionar novas propriedades e rolar os componentes para cima ou para baixo.

Na caixa de diálogo Coluna personalizada, é possível selecionar **Vincular cor ao valor da propriedade** para especificar uma cor para uma propriedade de componente. Quando você seleciona essa opção, não é possível alterar as cores usando o controle deslizante de cores.

Na barra de ferramentas de contexto de um componente, você pode usar as opções **Rola o componente para cima** e **Rola o componente para baixo** para ocultar componentes.



Na caixa de diálogo Coluna Personalizada, essas propriedades estão disponíveis:

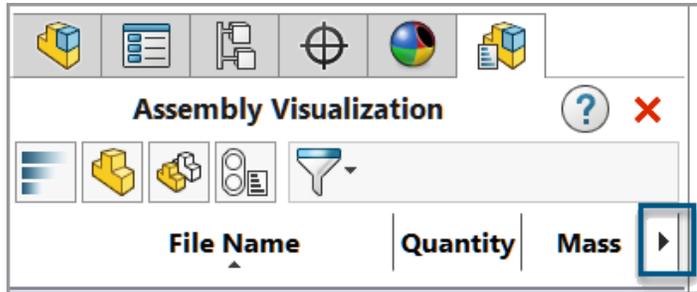
As propriedades da **3DEXPERIENCE** estão disponíveis na **3DEXPERIENCE Platform**. Para essas propriedades, a opção **Cor do link para o valor da propriedade** está sempre ativado.

Propriedade	Descrição
Componente do envelope	Informa se o componente tem um componente de envelope.
Propriedades de massa sobrescritas	Informa se o componente tem propriedades de massa substituídas.

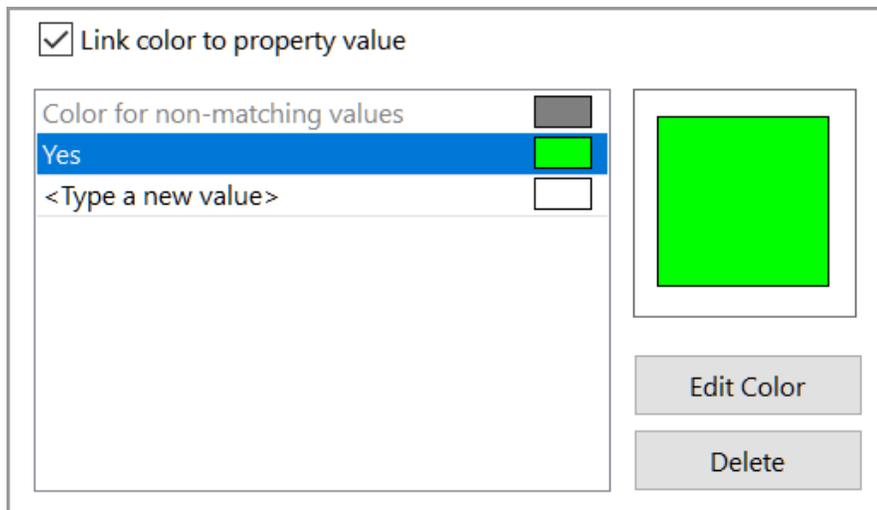
Propriedade	Descrição
3DEXPERIENCE – Formato CAD	<p>Informa o formato CAD do componente. Exemplos de formatos CAD:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 3DEXPERIENCE® • CATIAV5 • X-CAD • SOLIDWORKS®
3DEXPERIENCE – Espaço colaborativo	<p>Relata os espaços colaborativos onde o componente é salvo.</p>
3DEXPERIENCE – Revisão mais recente	<p>Informa se esta é a revisão mais recente do componente.</p>
3DEXPERIENCE – Status de bloqueio	<p>Informa o status de bloqueio do componente:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Bloqueado por mim • Bloqueado por outro usuário • Não bloqueado
3DEXPERIENCE – Maturidade	<p>Informa o nível de maturidade do componente:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Congelado • Em andamento • Obsoleto • Privado • Liberado
3DEXPERIENCE – atualizado para compatibilidade	<p>Informa se o componente está atualizado para compatibilidade com a 3DEXPERIENCE Platform.</p>

Para vincular uma cor a um valor de propriedade:

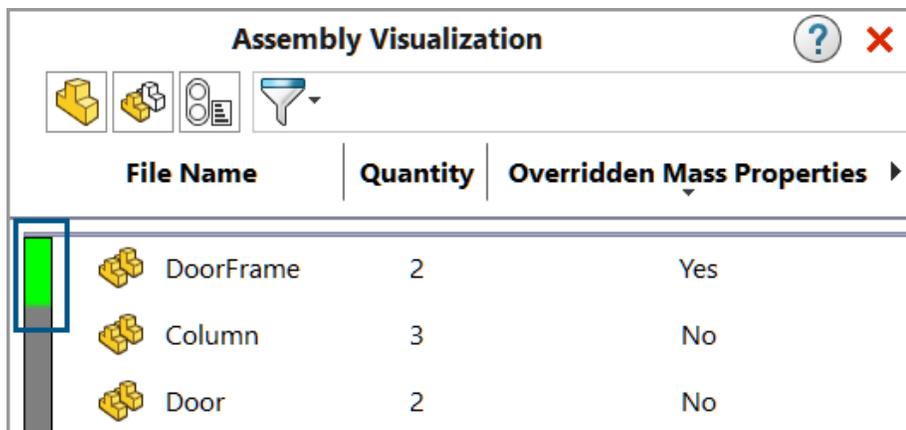
1. Abra um modelo que contenha componentes com propriedades de massa substituídas.
2. Clique em **Visualização de montagem**  (barra de ferramentas Ferramentas ou na aba Avaliar no CommandManager) ou **Ferramentas > Avaliar > Visualização de montagem**.
3. Na aba Visualização de montagem, clique na seta ▶ à direita dos cabeçalhos das colunas.



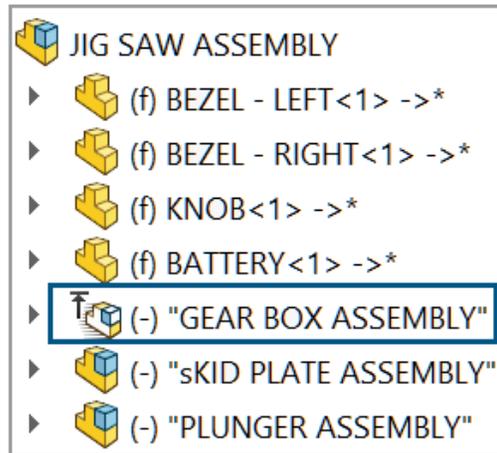
4. Clique em **Mais**.
5. Na caixa de diálogo Coluna personalizada, em **Propriedades**, selecione uma propriedade como **Propriedades de massa substituídas**.
6. Selecione **Vincular cor ao valor da propriedade**.
7. Clique duas vezes em **Digitar novo valor** e insira um valor.
8. Clique em **Editar cor** e selecione uma cor para o valor.



9. Depois de fechar as caixas de diálogo, na guia Visualização de montagem, clique no cabeçalho da coluna **Propriedades de massa substituídas** para classificar a coluna por valores.



Instâncias SpeedPak



É possível criar uma instância do SpeedPak a partir de uma submontagem sem modificar a submontagem referenciada. A instância do SpeedPak é salva na montagem de nível superior.

É possível editar uma instância do SpeedPak clicando com o botão direito do mouse na instância e clicando em **Opções do SpeedPak > Editar SpeedPak**.

Inserir uma instância do SpeedPak

É possível criar uma instância do SpeedPak, adicionando uma montagem ao modelo.

Para inserir uma instância do SpeedPak:

1. Abra um modelo e clique em **Inserir > Componente > Inserir instância do SpeedPak** .

Inserir instância do SpeedPak não está disponível no modo Revisão de grandes projetos.

2. No PropertyManager, selecione uma montagem a ser inserida e especifique as opções.
3. Clique em **Avançar**  para abrir o SpeedPak PropertyManager e especifique as opções SpeedPak.

A instância do SpeedPak  é exibida na[®] árvore de projeto do FeatureManager.

Criar uma instância do SpeedPak

É possível criar uma instância do SpeedPak a partir de uma submontagem que está no modelo.

Para criar uma instância do SpeedPak:

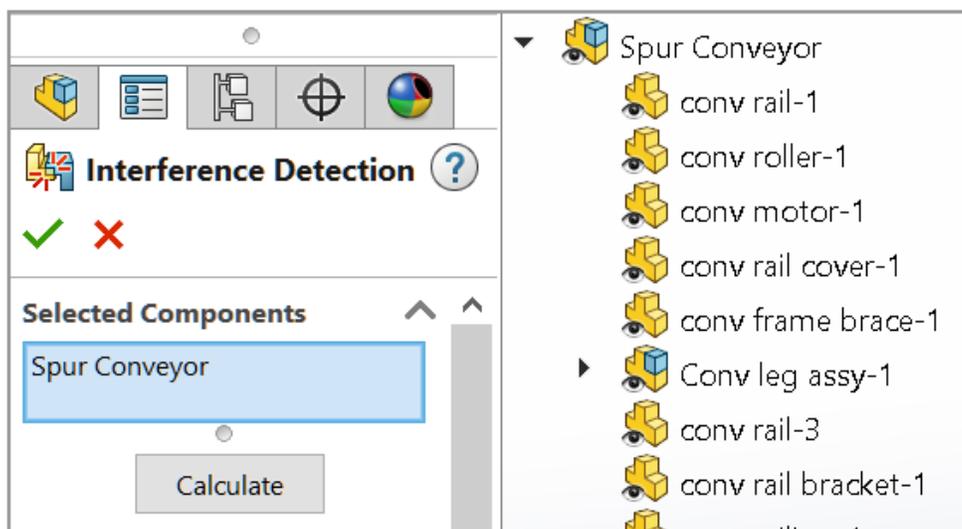
1. Abra um modelo que tenha submontagens.
2. Clique com o botão direito em uma configuração e clique em **Opções SpeedPak**.
3. Selecione as opções: **Criar SpeedPak combinado** ou **Criar gráficos SpeedPak**.
4. Quando solicitado, selecione **Criar uma instância do SpeedPak na montagem de nível superior**.

A instância do SpeedPak  aparece na árvore de projeto do FeatureManager.

Alternar entre uma instância do SpeedPak e uma submontagem pai

Para alternar entre uma instância do SpeedPak e uma submontagem pai:

1. Na Árvore de projeto do FeatureManager, clique com o botão direito na instância SpeedPak  e clique em **Opções do SpeedPak > Definir SpeedPak como pai**.
2. Opcional: Para voltar à instância do SpeedPak, clique com o botão direito na submontagem e clique em **Opções do SpeedPak > Usar SpeedPak**.

Detecção de interferências no modo Revisão de projeto grande

Você pode usar a detecção de interferências em montagens abertas no modo Revisão de projeto grande.

No modo Revisão de projeto grande, o volume de interferência não está disponível e os cálculos para detecção de interferência são aproximados. Para obter resultados precisos, resolva os componentes e recalcule as interferências.

Para usar a detecção de interferências no modo Revisão de projeto grande:

1. Abrir uma montagem no modo Revisão de projeto grande.

2. Clique em **Deteccção de interferências**  (guia Revisão de grande projeto) ou em **Ferramentas > Avaliar > Deteccção de interferências**.
3. Especifique as opções no PropertyManager e clique em **Calcular**.

As opções estão disponíveis no PropertyManager:

- **Criar pasta de componentes de fixação**
- **Criar pasta de representações de rosca correspondentes**
- **Componentes excluídos**
- **Ocultar componentes excluídos da vista**
- **Ignorar todos os menores que**
- **Ignorar corpos/componentes ocultos**
- **Incluir corpos de superfície**
- **Memorizar componentes excluídos**
- **Classificar do maior para o menor**
- **Classificar do menor para o maior**
- **Tratar coincidência como interferência**

Avaliação de desempenho

Open Summary

This assembly was last opened in 1 minutes and 7 seconds.

Graphics Triangles Details

Total triangles in the assembly: 4,378,272

Previous Version References

346 of 403 documents in this assembly have not been updated to the latest version of SOLIDWORKS

Na caixa de diálogo Avaliação de desempenho, é possível ver o número de documentos desatualizados, o tempo necessário para abrir a montagem e o número total de triângulos gráficos.

Novas opções e informações:

Opções e informações	Descrição	Seção
Tempo para abrir	Em Abrir resumo , exibe o tempo necessário para abrir a montagem.	Desempenho de abertura
Procurar por documento de referência	Lista o número de documentos encontrados nas pastas Documentos referenciados e o tempo necessário para realizar a pesquisa.	Desempenho de abertura
Número total de triângulos na montagem	A opção Detalhes dos triângulos gráficos exibe o número total de triângulos gráficos na montagem de nível superior. No número, o SOLIDWORKS usa o separador especificado pelo sistema operacional para separar grupos de milhares.	Desempenho de exibição
Reduzir qualidade da imagem	Em Qualidade da imagem sombreada , reduz a qualidade de imagem sombreada para 50% para as peças com qualidade de imagem mais alta. Essa opção não se aplica às submontagens. <div data-bbox="542 978 1172 1100" style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <p>Não disponível para montagens abertas no modo peso leve, exceto quando a montagem tem uma submontagem flexível.</p> </div> <p>Clicar em Reduzir qualidade da imagem move o controle deslizante Baixa (mais rápido) – Alta (mais lento) para mais perto do lado Baixa (mais rápido). Para exibir o controle deslizante, clique em Ferramentas > Opções > Propriedades do documento > Qualidade da imagem. O controle deslizante está em Resolução HLR/HLV com qualidade sombreada e de rascunho.</p>	Desempenho de exibição
Tempo total para resolver posicionamentos	Em Posicionamento , exibe o tempo necessário para resolver os posicionamentos quando você reconstrói a montagem.	Desempenho de reconstrução
Abrir e Isolar componentes	Você pode usar Abrir e Isolar componentes na caixa de diálogo Posicionamentos. Em Posicionamentos , clique em Exibir estes arquivos  para abrir a caixa de diálogo.	Desempenho de reconstrução

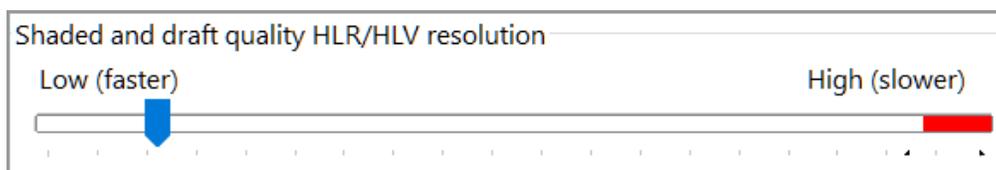
Opções e informações	Descrição	Seção
Submontagens flexíveis	Lista o número de posicionamentos nas submontagens flexíveis.	Desempenho de reconstrução
Configurações reconstruídas ao salvar	Lista as peças com mais de 20 configurações que têm a marca de Reconstruir ao salvar  .	Desempenho de reconstrução
Estatísticas	Em Montagens , as estatísticas não incluem posicionamentos suprimidos.	Estatísticas

Para usar a avaliação de desempenho:

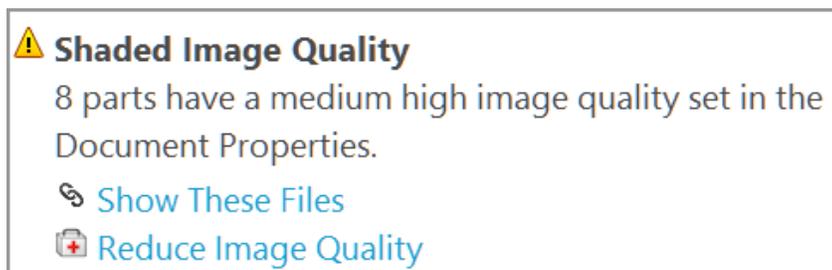
1. Abra uma montagem.
2. Clique em **Avaliação de desempenho**  (barra de avaliação) ou em **Ferramentas > Avaliar > Avaliação de desempenho**.

Para reduzir a qualidade da imagem:

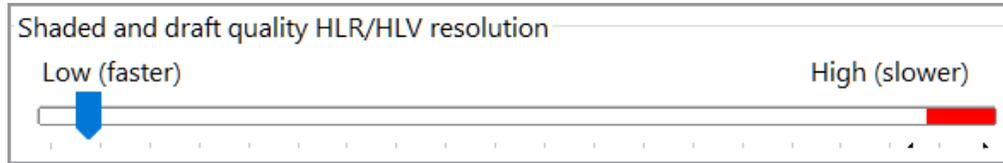
1. Abra um modelo e clique em **Ferramentas > Opções > Propriedades do documento > Qualidade da imagem**.
2. Revise a posição do controle deslizante em **Resolução HLR/HLV com qualidade sombreada e de rascunho**.



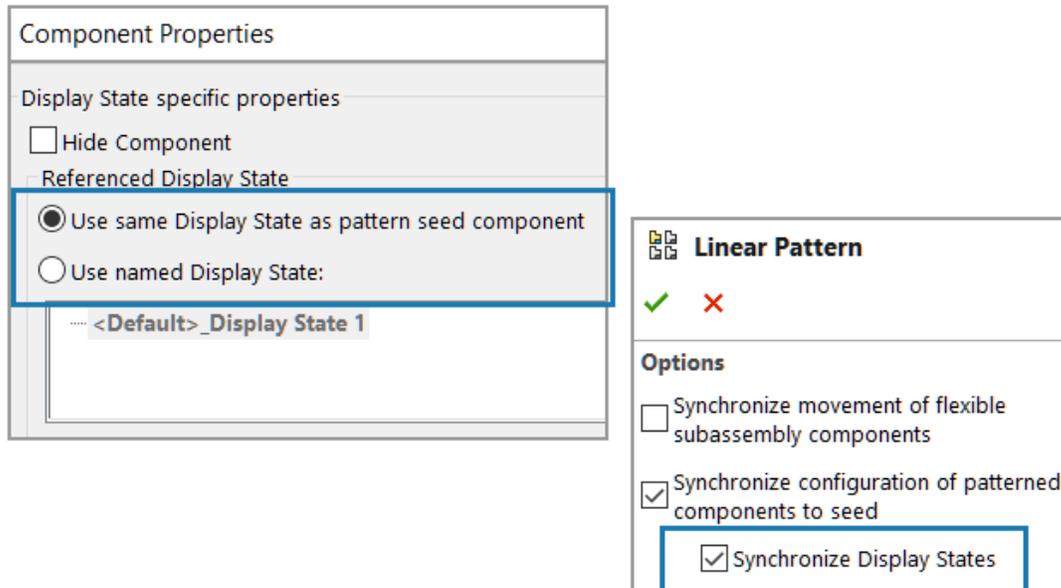
3. Clique em **Ferramentas > Avaliar > Avaliação de desempenho**.
4. Em **Qualidade de imagem sombreada** na seção **Desempenho de exibição**, clique em **Reduzir qualidade de imagem** .



5. Após a atualização dos resultados em Avaliação de desempenho, verifique a posição do controle deslizante em **Resolução HLR/HLV com qualidade sombreada e de rascunho**.



Vincular estado de exibição ao componente de origem padronizado



Você pode vincular o estado de exibição dos componentes padronizados ao componente original padronizado.

Use as seguintes opções na caixa de diálogo Propriedades do componente para vincular o estado de exibição:

Usar mesma exibição do componente original do recurso original

Vincula o estado de exibição dos componentes padronizados ao componente original padronizado.
Desativa a lista de Estados de exibição.

Usar Estado de exibição nomeado

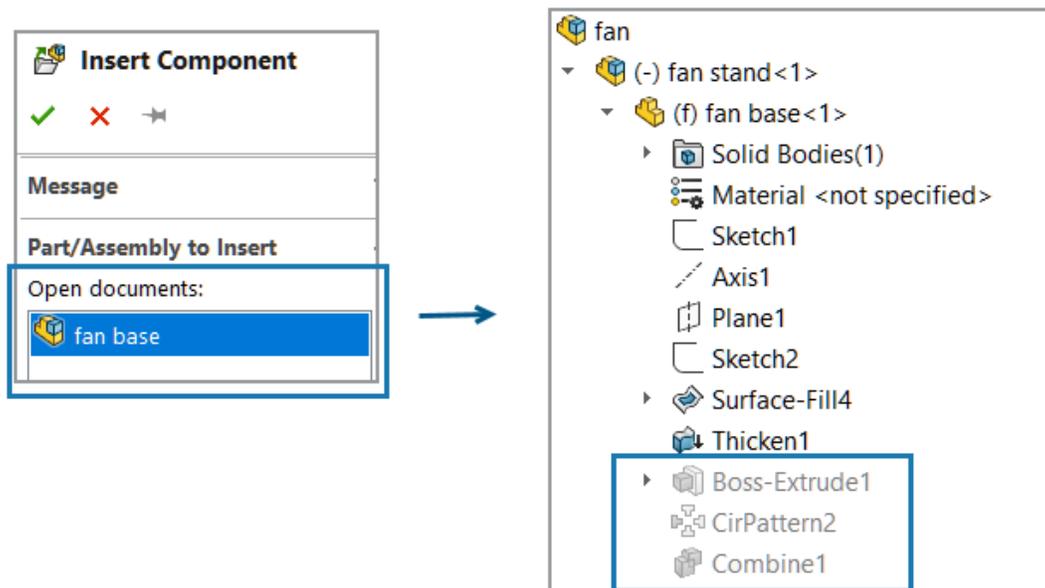
Ativa a lista de estados de exibição.
Essa opção é ativada quando o componente padronizado faz referência a uma configuração diferente para o componente original padronizado e o tipo de exibição é um estado de exibição vinculado.

Você pode vincular o estado de exibição em qualquer PropertyManager de Padrão do componente. No PropertyManager, na opção **Sincronizar configuração de componentes padronizados para origem**, selecione **Sincronizar estados de exibição**.

Para vincular o estado de exibição ao componente de recurso original:

1. Abra um modelo que contenha componentes padronizados.
2. Na árvore de projeto do FeatureManager, expanda componente padronizado.
3. No componente padronizado expandido, clique com o botão direito do mouse em um componente e clique em **Propriedades do componente** .
4. Na caixa de diálogo, selecione **usar o mesmo estado de exibição que o componente de recurso original**.

Quando **Sincronizar Estados de exibição** estiver selecionado em um PropertyManager Padrão de componentes, a opção **Usar o mesmo estado de exibição que o componente de origem de padrão** está selecionada e não pode ser desmarcada.

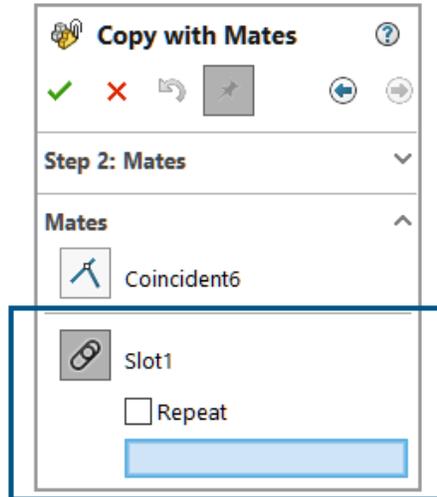
Inserir montagens com recursos revertidos

Em um modelo, é possível inserir uma montagem com uma referência de peça que tenha recursos revertidos.

Para inserir uma montagem com recursos revertidos:

1. Abra um modelo e clique em **Inserir componentes**  (barra de ferramentas Montagem) ou em **Inserir > Componente > Montagem/peça existente**.
2. Selecione uma montagem que contenha uma peça com recursos revertidos. Uma montagem é adicionada ao modelo.

Copiar com posicionamentos



Você pode usar **Copiar com posicionamentos** para copiar componentes que tenham um posicionamento de bloqueio, um posicionamento de caminho, um posicionamento de acoplador linear ou um posicionamento mecânico.

Para posicionamentos de articulação, você pode copiar no máximo 6 posicionamentos de articulação ao mesmo tempo.

Copiar com posicionamentos:

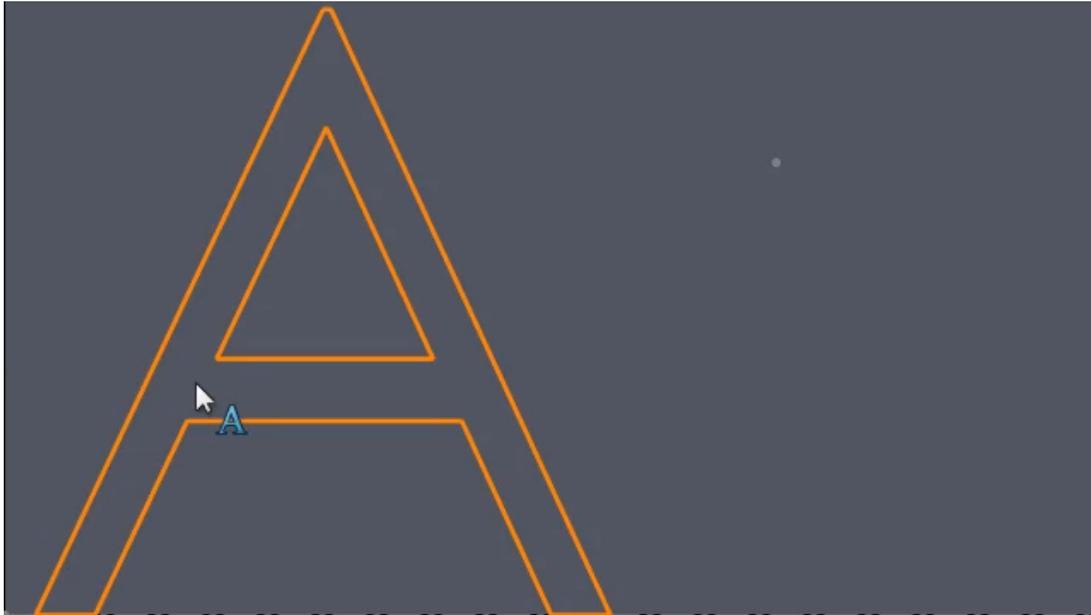
1. Abra um modelo e clique em **Copiar com posicionamentos**  (barra de ferramentas Montagem) ou em **Inserir > Componente > Cópia com posicionamentos**.
2. No PropertyManager, selecione um componente que tenha posicionamentos mecânicos.
3. Clique em **Avançar** .

Em **Posicionamentos**, os posicionamentos mecânicos são listados.

Desempenho ao calcular propriedades de massa

O desempenho é melhorado ao calcular as propriedades de massa para uma montagem.

Controlar a visibilidade de esboços de peças em montagens



Você pode controlar a visibilidade de esboços de peças em montagens.

O SOLIDWORKS mantém a visibilidade dos estados de exibição do esboço quando você insere uma peça na montagem. Nas versões anteriores, a peça teve precedência sobre o esboço.

Para controlar a visibilidade de esboços de peças em montagens:

1. Crie uma peça com dois esboços.
2. Crie dois estados de exibição na peça.
3. Faça com que o esboço seja visível em um estado de exibição e o outro esboço seja visível no outro estado de exibição.
4. Insira duas instâncias da peça em uma montagem.
5. Faça com que o esboço seja visível de modo que cada estado de exibição de peça seja visível.

Cada componente mostra a visibilidade do esboço por seu estado de exibição referido.

12

Detalhamento e desenhos

Este capítulo contém os seguintes tópicos:

- **Ocultar ou mostrar a expressão de texto da anotação (2025 SP2)**
- **Inserir tabelas de família em desenhos (2025 SP1)**
- **Criar símbolos de acabamento de superfície em conformidade com a ISO 21920 (2025 SP1)**
- **Vincular Listas de materiais aos Estados de exibição (2025 SP1)**
- **Criar BOMs planejadas (2025 SP1)**
- **Desenhos de geração automática (2025 SP1)**
- **Tipos de tolerância adicionais para dimensões de chanfro**
- **Substituição da quantidade da BOM para listas de corte detalhadas**
- **Recarregar desenhos**
- **Exportar exibições de desenho como blocos para arquivos DXF/DWG**
- **Inserção e visualização de representações de rosca em desenhos de montagem**

Ocultar ou mostrar a expressão de texto da anotação (2025 SP2)

Você pode ocultar ou mostrar a expressão de texto de anotação na folha de desenho.

Para ocultar ou mostrar a expressão de texto de anotação na folha de desenho:

1. Clique em **Exibir > Ocultar/Exibir**.
2. Selecione **Expressão de texto para anotação**.

Inserir tabelas de família em desenhos (2025 SP1)

Family Table														
ITEM NO.	PART NUMBER	DESCRIPTION	A	B	D	D1	D8	D9	D10	C	D14	D16	D5	E
1	Default		Ø 40	Ø 20	70	80	80	118.79	30	3	80	15	22	36
2	B01001		Ø 40	Ø 20	70	80	80	118.79	30	3	80	15	22	36
3	B02001		Ø 41	Ø 20.5	71	80	80	120.59	30	3	80	15	22	37
4	B03001		Ø 42	Ø 21	72	80	80	122.39	30	3	80	15	22	38
5	B04001		Ø 43	Ø 21.5	73	80	80	124.19	30	4	80	15	22	39
6	B05001		Ø 44	Ø 22	74	80	80	126	30	4	80	15	22	40
7	B06001		Ø 45	Ø 22.5	75	80	80	127.81	30	4	80	15	22	41
8	B07001		Ø 46	Ø 23	76	80	80	129.62	30	5	80	15	22	42
9	B08001		Ø 47	Ø 23.5	77	80	80	131.44	30	5	80	15	22	43
10	B09001		Ø 48	Ø 24	78	80	80	133.25	30	5	80	15	22	44
11	B10001		Ø 49	Ø 24.5	79	80	80	135.07	30	5	80	15	22	45

Você pode usar o comando **Tabela de famílias** para inserir dados de configuração em desenhos.

Você pode especificar os parâmetros da tabela em **Ferramentas > Opções > Propriedades do documento > Tabelas > Família**. Você pode especificar o local do modelo da tabela de famílias em **Ferramentas > Opções > Opções do sistema > Locais de arquivos > Exibir pastas para > Templates da tabela de famílias**.

Se você clicar duas vezes em uma célula da tabela de famílias para editá-la, o software solicitará que você mantenha a vinculação, e que o modelo externo herde as alterações, ou quebre a vinculação para substituir o valor. Você pode restaurar o link quebrado limpando a célula.

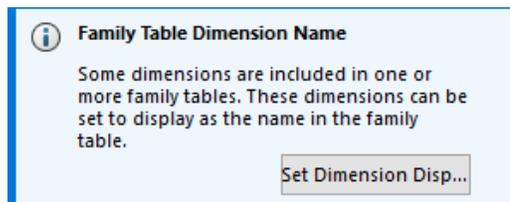
Benefícios: Você pode inserir rapidamente dados de configuração em desenhos sem precisar de soluções alternativas. As tabelas de famílias exibem variações em configurações de peça e montagem ou propriedades personalizadas em uma tabela nos desenhos do SOLIDWORKS.

Para inserir tabelas de famílias em desenhos:

1. Em um desenho do SOLIDWORKS, clique em **Inserir > Tabelas > Tabela de famílias** .
2. No PropertyManager:
 - a. Selecione o arquivo a partir do qual criar a tabela de famílias e clique em **Avançar** .
 - b. Especifique opções para definir a tabela de famílias.
 - c. Clique em .
3. Clique na área de desenhos para colocar a tabela.

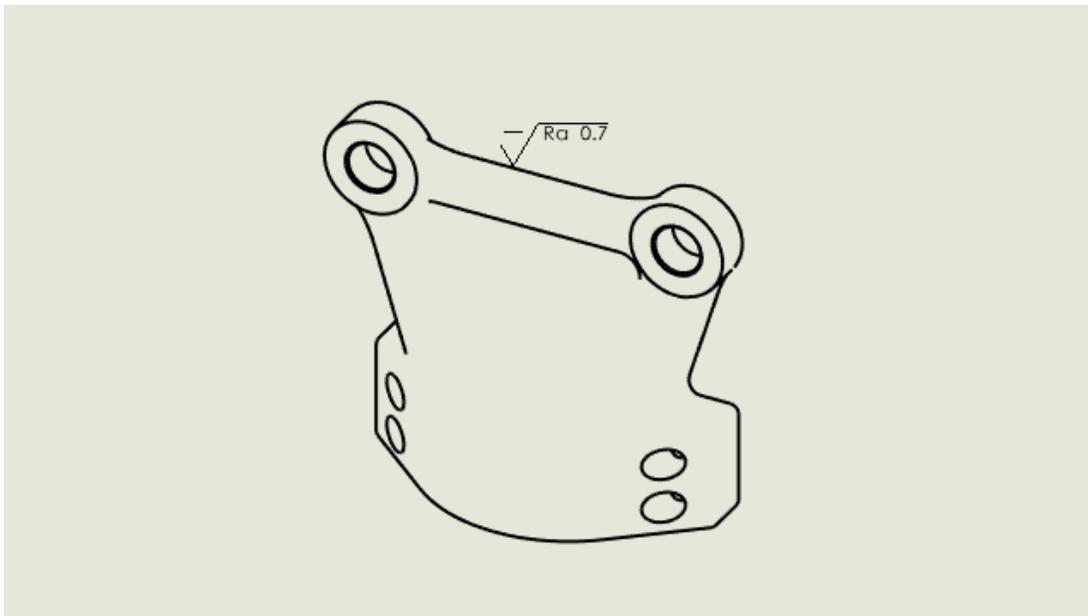
No menu ou na caixa de diálogo da coluna de dimensão para tabelas de família, especifique o **Nome da dimensão** para o nome da coluna. O nome é específico do desenho. As alterações no nome da coluna aplicam-se a todas as tabelas de famílias no desenho que fazem referência à mesma dimensão de direção.

4. Opcional: Se você clicar em **Inserir > Itens de modelo** e inserir itens no desenho, a notificação **Nome da dimensão da tabela de famílias** será exibida. Clique em **Definir exibição da dimensão** para exibir os itens inseridos usando o nome da dimensão da tabela de famílias.



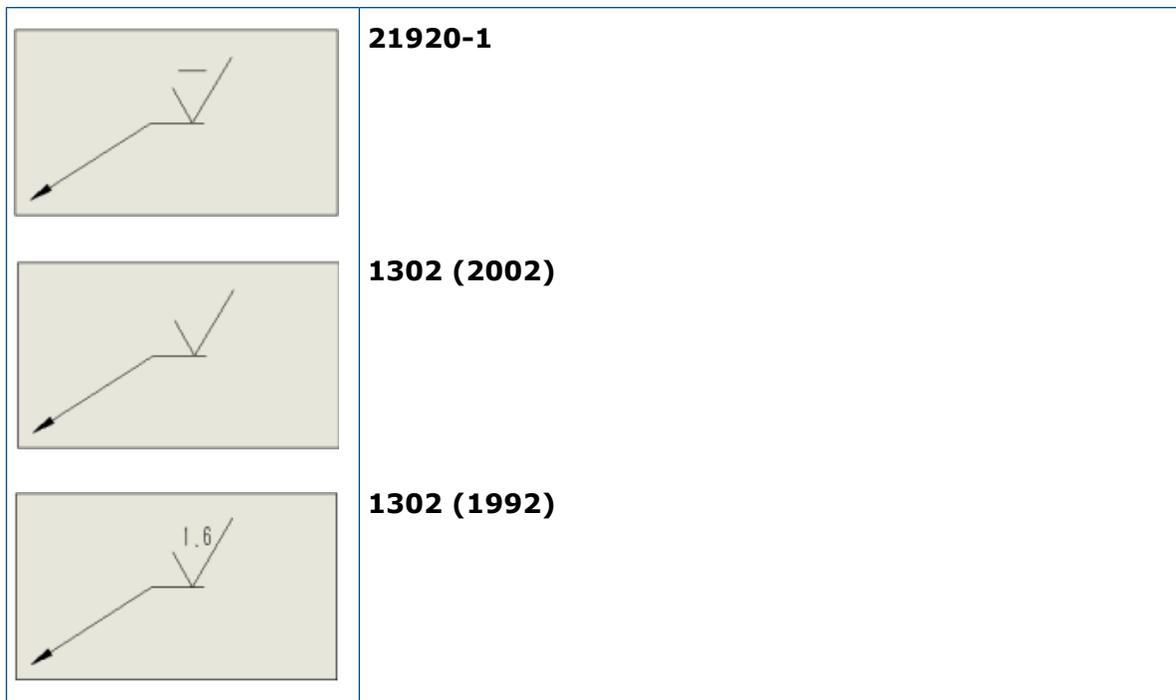
Para alternar a exibição dos itens inseridos no desenho, você também pode selecionar os itens para abrir o PropertyManager Dimensão. Na guia Valor, em **Nome da dimensão da tabela de famílias**, selecione **Exibir como nome na tabela de famílias** para exibir os itens usando os nomes da tabela. Desmarque a opção para exibir os itens usando seus valores.

Criar símbolos de acabamento de superfície em conformidade com a ISO 21920 (2025 SP1)



Você pode inserir símbolos de acabamento de superfície que estejam em conformidade com as mais recentes normas ISO, incluindo ISO 21920-1, ISO 1302:202, e ISO 1302:1992.

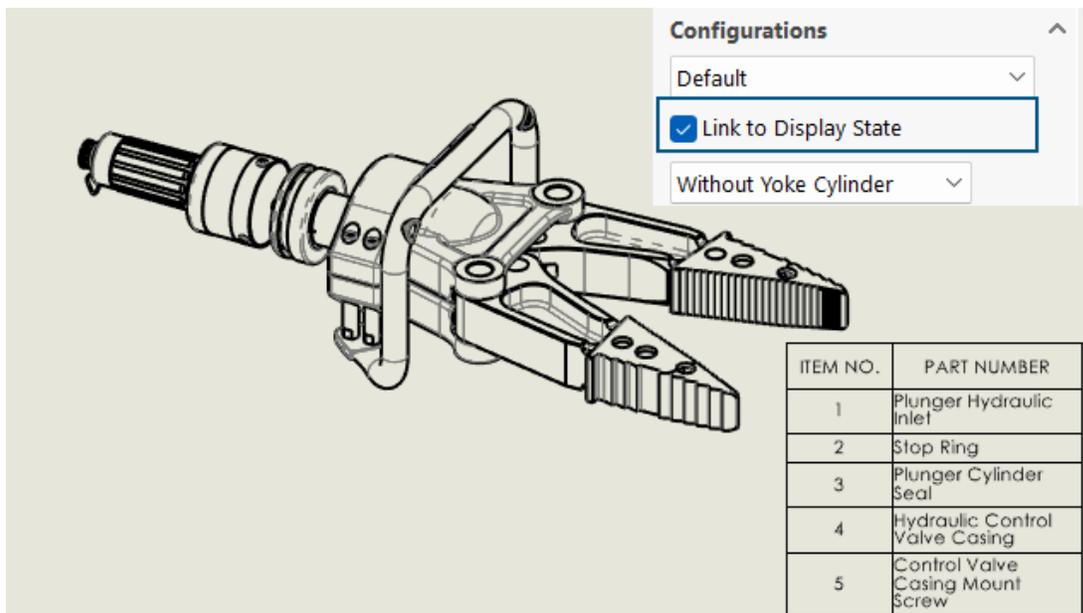
Você pode usar os seguintes símbolos.



Para criar símbolos de acabamento de superfície em conformidade com a ISO 21920:

1. No desenho, clique em **Ferramentas > Opções > Propriedades do documento > Anotações > Acabamentos da superfície**.
2. Na caixa de diálogo, em Padrão de símbolo de superfície, selecione um padrão e clique em **OK**.

Vincular Listas de materiais aos Estados de exibição (2025 SP1)



No PropertyManager Lista de materiais (BOM), você pode vincular uma BOM aos Estados de exibição.

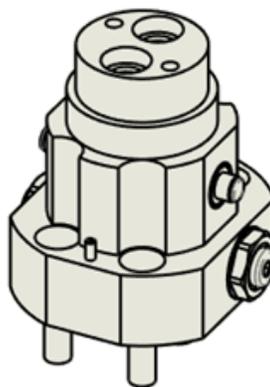
Benefícios: Você pode ver itens na BOM apenas para componentes que estão visíveis na exibição.

Para vincular BOMs a Estados de exibição:

1. No PropertyManager Lista de materiais, em **Configurações**, selecione **Vincular ao estado de exibição**.
2. Clique em  e selecione um Estado de exibição.
3. Clique em .

Criar BOMs planejadas (2025 SP1)

ITEM NO.	PART NUMBER	QTY.
1	Valve Block	1
2	Check Valve	1
3	Check Valve Center Shaft	1
4	Piston Inlet Valve Washer	4
5	Piston Inlet Valve O-Ring	3
6	Check Valve Body	2
7	Piston Inlet Valve Ball	4
8	Check Valve Outer Washer	2



No PropertyManager de Lista de materiais, é possível criar BOMs lineares para exibir as quantidades totais de todos os componentes.

Benefícios: BOMs lineares economizam tempo e esforço no cálculo do número total de quantidades dos componentes.

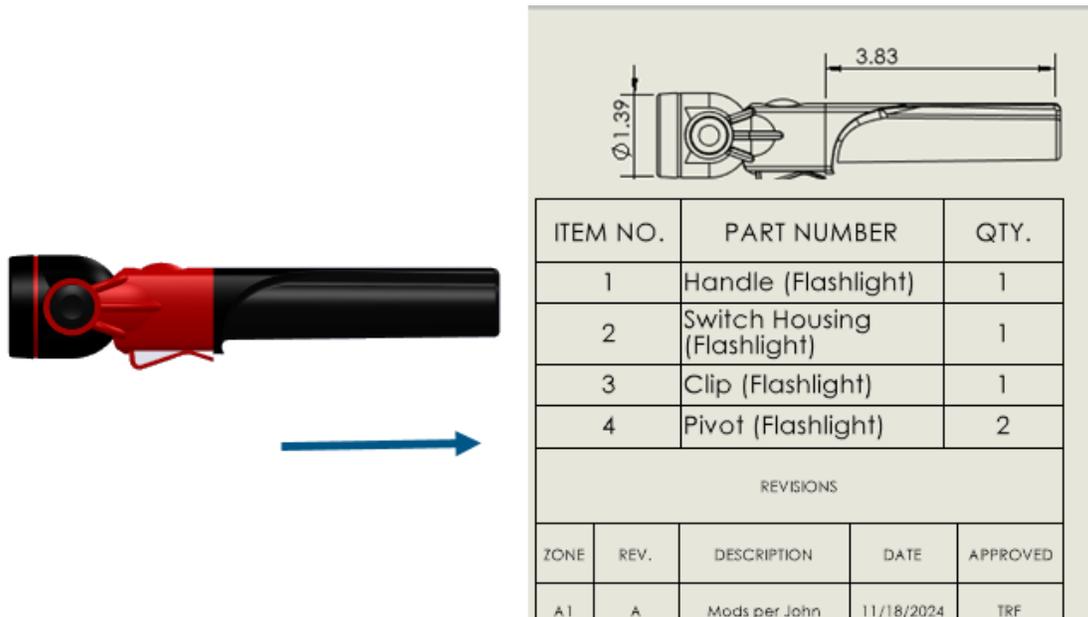
A BOM linear exibe:

- O modelo como uma lista de componentes sem indentação.
- O componente apenas uma vez se ele existir em vários níveis do modelo.
- A quantidade total do componente, adicionando as quantidades de cada componente.

Para criar BOMs lineares

1. Em um desenho, clique em **Lista de materiais**  (barra de ferramentas Tabela) ou **Insira > Tabelas > Lista de materiais**.
2. No PropertyManager, **Tipo de BOM**, selecione **Linear**.
3. Clique em .

Desenhos de geração automática (2025 SP1)



Você pode gerar automaticamente desenhos de peças e montagens.

Benefícios: Gerar desenhos automaticamente reduz erros e tempo gasto em tarefas repetitivas.

Geração automática de desenhos

Você pode gerar automaticamente desenhos de peças e montagens.

Para gerar desenhos automaticamente:

- Siga um destes procedimentos:
 - Clique em **Arquivo > Gerar desenho automaticamente**.
 - Na árvore de projeto do FeatureManager ou área de gráficos, clique com o botão direito do mouse em uma peça, submontagem ou montagem e clique em **Gerar desenho automaticamente**.
- Opcional: Para selecionar vários componentes de peça ou montagem, execute um dos seguintes procedimentos:
 - Na árvore de projeto do FeatureManager ou área de gráficos, pressione **Ctrl +** para selecionar os componentes e clique em **Arquivo > Gerar desenho automaticamente**.
 - No painel de tarefas, clique em Gerar desenhos automaticamente e em **Editar**.
- No PropertyManager, especifique as opções e clique em **✓**.

PropertyManager de Gerar desenhos automaticamente

No PropertyManager Gerar desenho automaticamente, você pode selecionar componentes de peças ou montagens para gerar um desenho automaticamente.

Para abrir este PropertyManager:

Em uma peça ou montagem, clique em **Arquivo > Gerar desenhos automaticamente**.

Componentes selecionados	Especifica os componentes a incluir no desenho gerado automaticamente.
Título	Especifica um título para o desenho gerado automaticamente.
 Redefinir para o nome do arquivo	Redefine o título do desenho para o nome do arquivo de peça ou montagem.
Salvar no local	Especifica uma pasta para salvar o desenho gerado automaticamente.
O mesmo que a peça/montagem pai	Salva o desenho gerado automaticamente na mesma pasta que o componente selecionado para a geração do desenho.

Guia Tarefas (Gerar desenhos automaticamente)

A guia Tarefas (Gerar desenhos automaticamente) mostra uma lista de desenhos gerados e seu progresso. Você pode monitorar o progresso dessas tarefas de desenhos e agir.

Para abrir esta guia:

Em uma peça ou montagem, selecione a ferramenta **Tarefas (Gerar desenhos automaticamente)** na guia Painel de tarefas.



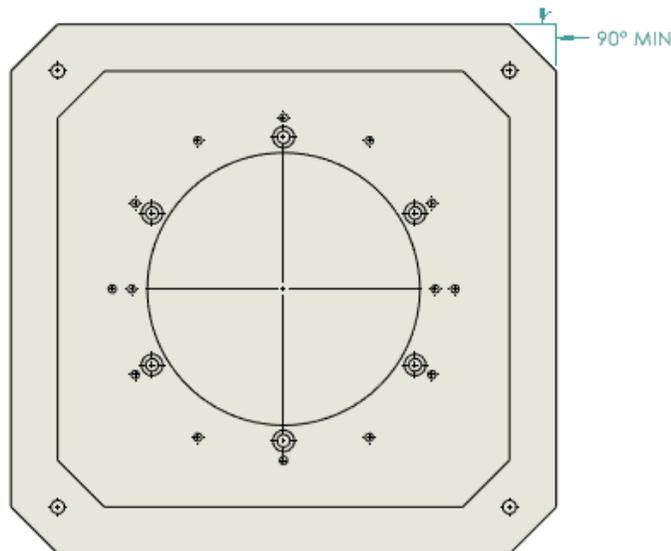
Título	Exibe o nome do desenho gerado.
Status	Exibe o status da geração do desenho. O status inclui um desses ícones: <ul style="list-style-type: none"> •  Em andamento •  Concluído •  Falhou

Ações

Exibe ações que você pode executar:

- **Cancelar.** (Disponível durante a criação do desenho.) Cancela a geração de desenho automático para o item selecionado.
- **Abrir.** (Disponível quando o software completa a criação do desenho.) Abre o desenho no modo de Detalhamento.
- **Exibir detalhes.** (Disponível quando a criação do desenho falha.) Abre o relatório para mostrar por que o desenho gerado automaticamente falhou.
- Clique com o botão direito do mouse em qualquer linha na guia tarefa para:
 - **Apagar** Apaga a linha selecionada da lista.
 - **Apagar tudo.** Apaga todas as linhas da guia Tarefa, exceto as linhas em andamento. Isso inclui linhas em que o status está completo ou falhou.

Tipos de tolerância adicionais para dimensões de chanfro

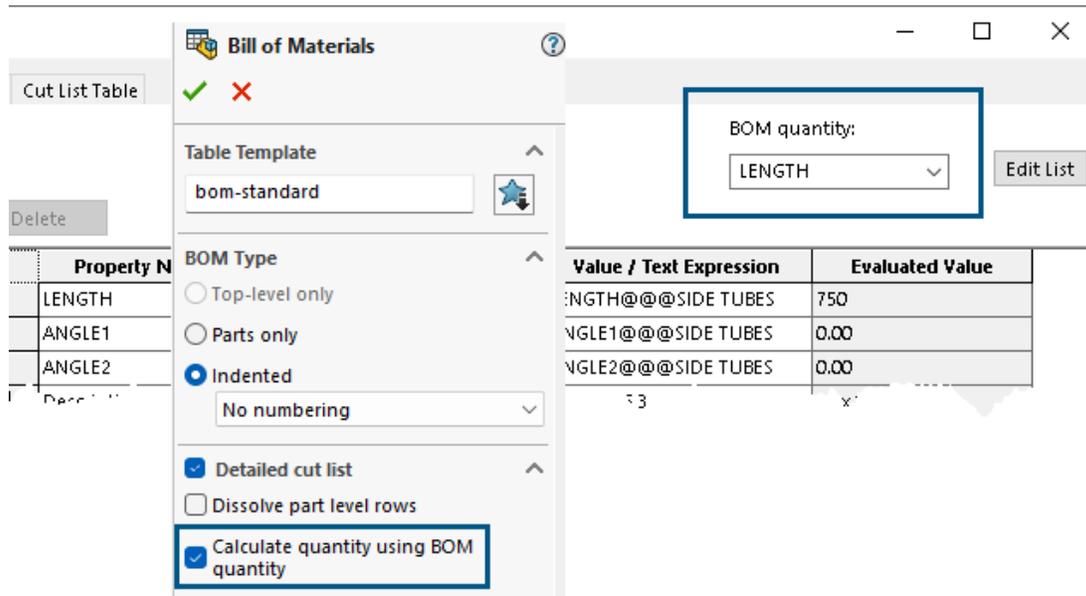


Você pode especificar os tipos de tolerância **MIN**, **MAX**, **Limite**, **Ajustar** e **Ajustar com tolerância** para dimensões de chanfro em desenhos.

Para acessar tipos de tolerância adicionais para dimensões de chanfro:

1. Clique em **Ferramentas > Opções > Propriedades do documento > Dimensões > Chanfro.**
2. Na caixa de diálogo Propriedades do documento – Chanfro, clique em **Tolerância.**
3. Na caixa de diálogo Tolerância de dimensão de chanfro, em **Tipo de tolerância**, selecione uma tolerância e clique em **OK.**

Substituição da quantidade da BOM para listas de corte detalhadas



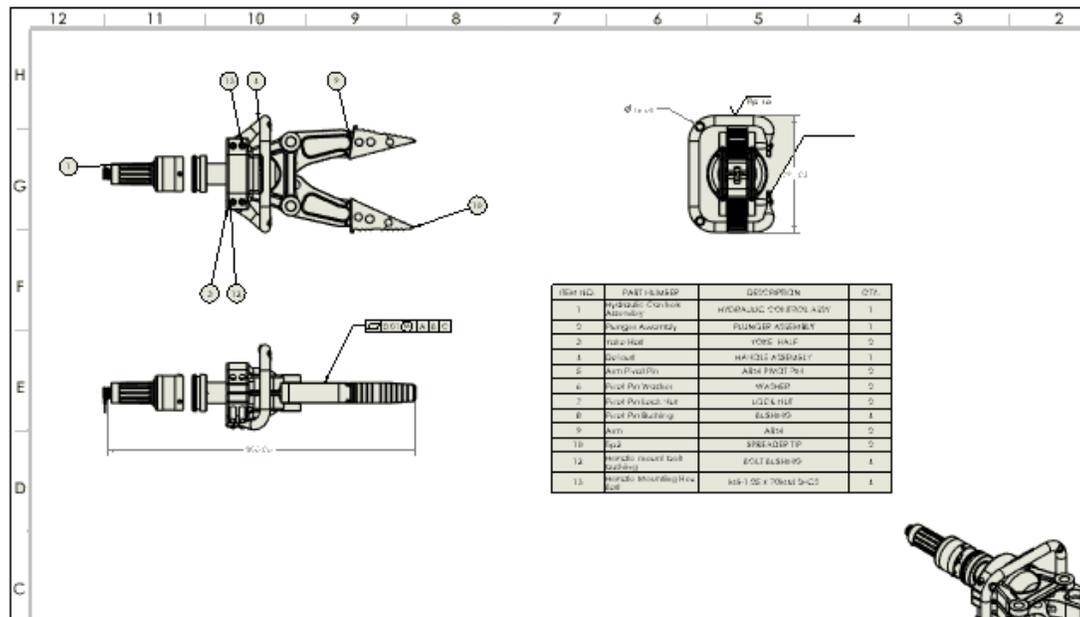
No PropertyManager de Lista de materiais, você pode escolher uma opção para **Lista de corte detalhada** para usar a quantidade da BOM em soldagens.

Quando você seleciona a opção **Calcular quantidade usando a quantidade da BOM**, o software usa a propriedade que você seleciona na lista de **Quantidade da BOM** e usa o valor como multiplicador. Se você desmarcar a opção, a tabela da BOM exibirá a quantidade como o número de instâncias.

Para usar a substituição da quantidade da BOM para listas de corte detalhadas:

1. Clique em **Lista de materiais**  (barra de ferramentas Tabela) ou **Inserir > Tabelas > Lista de materiais**.
2. No PropertyManager, selecione **Lista de corte detalhada** e **Calcular quantidade usando a quantidade da BOM**.
3. Clique em .

Recarregar desenhos



Você pode recarregar desenhos do SOLIDWORKS. Isso é útil em ambientes multiusuário se você tiver acesso somente leitura e quiser a versão mais recente com alterações feitas por outro usuário.

Esse aprimoramento foi incluído pela primeira vez no SOLIDWORKS 2024 SP2, mas não totalmente documentado naquele momento. Nós o incluímos aqui para promover a conscientização completa do cliente sobre o aprimoramento.

Benefícios: Você pode usar a recarga para desfazer as alterações desde a última operação de salvamento. Você pode recarregar a versão mais recente de um documento, principalmente se tiver acesso somente leitura e outro usuário tiver feito alterações.

Para recarregar desenhos:

1. Em um desenho, clique em **Arquivo > Recarregar**.

Exportar exibições de desenho como blocos para arquivos DXF/DWG

Você pode exportar exibições de desenho como blocos para arquivos .dxf ou .dwg.

Esse aprimoramento foi incluído no SOLIDWORKS 2024 SP2, mas não totalmente documentado naquele momento. Nós o incluímos aqui para promover a plena consciência do aprimoramento.

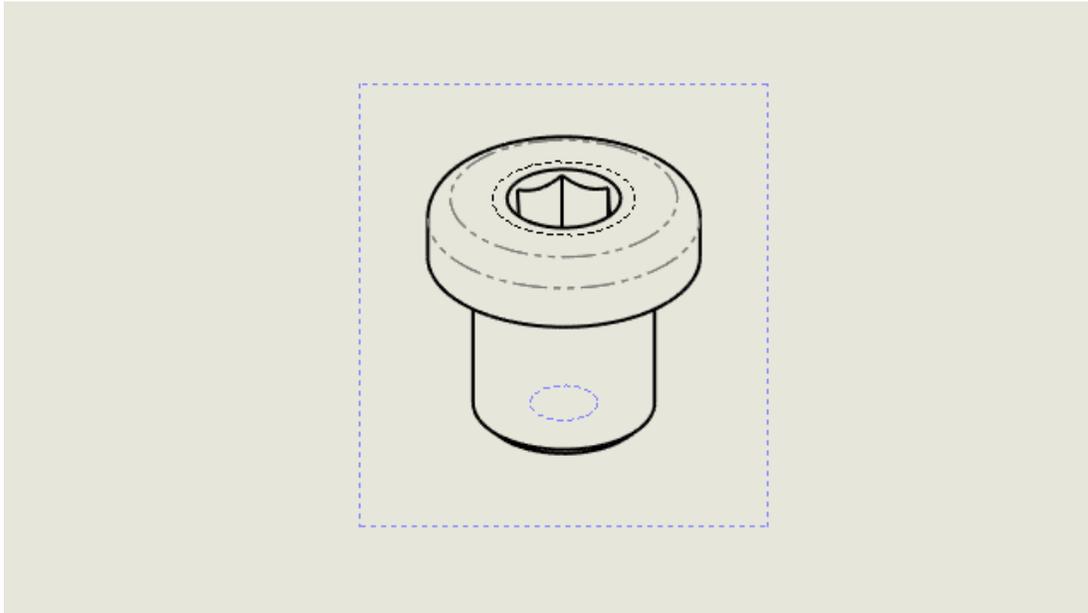
Benefícios: Agrupar geometria relacionada em blocos ajuda a organizar desenhos e facilita a navegação e a gestão de projetos complexos.

Para exportar exibições de desenho como blocos para arquivos DXF/DWG:

1. Em um desenho, clique em **Ferramentas > Opções > Opções do sistema > Exportar**.

2. Em **Formato de arquivo**, selecione **DXF/DWG**.
3. Clique em **OK**.

Inserção e visualização de representações de rosca em desenhos de montagem



Você pode inserir e visualizar representações de rosca em desenhos de montagem.

Esse aprimoramento foi incluído pela primeira vez no SOLIDWORKS 2024 SP2, mas não totalmente documentado naquele momento. Nós o incluímos aqui para promover a conscientização completa do cliente sobre o aprimoramento.

Benefícios: Você tem mais controle sobre se deseja ou não inserir e visualizar representações de rosca em desenhos de montagem.

Antes, quando você inseria roscas cosméticas em uma montagem, as roscas cosméticas não eram vistas automaticamente nos desenhos. Você teve que clicar em **Inserir > Modelar itens > Representação de rosca** para ver as representações de rosca.

Para inserir representações de rosca em desenhos de montagem:

1. Clique em **Ferramentas > Opções > Propriedades do documento > Detalhamento**.
2. Em **Inserção automática na criação da exibição**, selecione **Roscas cosméticas – montagem (pode afetar o desempenho)** e clique em **OK**.

Para importar representações de rosca em desenhos de montagem:

1. No PropertyManager de Vista de desenho, em **Opções de importação**, selecione **Importar anotações e Representações de rosca**.
2. Clique em **✓**.

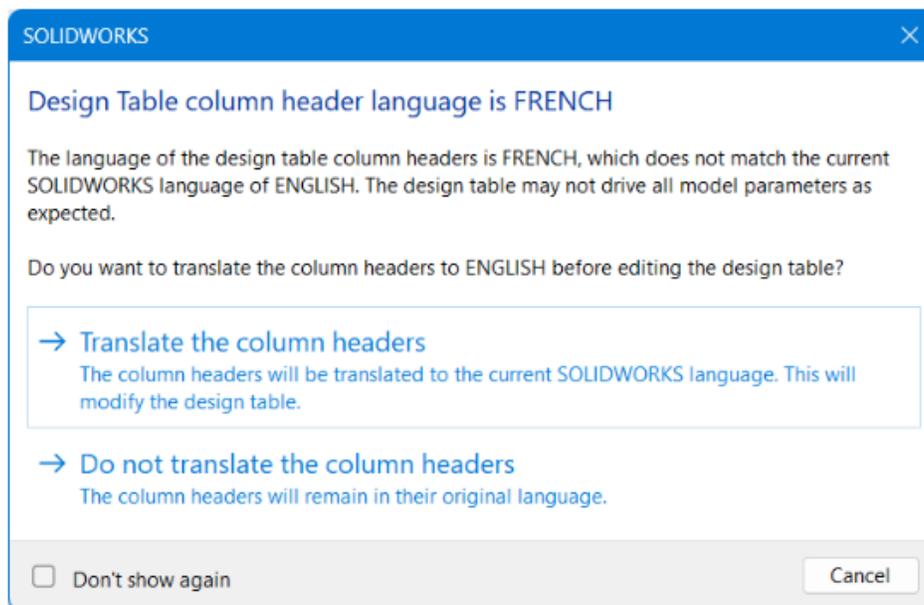
13

Configurações

Este capítulo contém os seguintes tópicos:

- Traduzir cabeçalhos de coluna da tabela de projeto (2025 SP2)
- Tabelas do estado de exibição

Traduzir cabeçalhos de coluna da tabela de projeto (2025 SP2)



É possível traduzir automaticamente os cabeçalhos de coluna de uma tabela de projeto para o idioma atual do SOLIDWORKS. Essa funcionalidade é suportada por todos os idiomas do SOLIDWORKS.

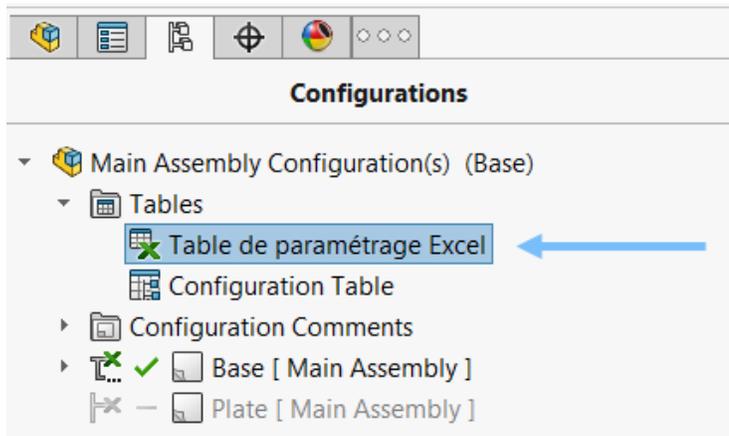
Benefícios: Você pode exibir cabeçalhos de coluna de tabela de projeto no idioma local do SOLIDWORKS sem soluções alternativas necessárias.

Por exemplo, você cria uma tabela de projeto no idioma alemão com um cabeçalho de coluna **\$BESCHREIBUNG**. Se você abrir a tabela de projeto em uma versão em português do SOLIDWORKS, poderá traduzir automaticamente o cabeçalho da coluna como **\$DESCRIÇÃO**. Se você abrir a mesma tabela de projeto em uma versão italiana do SOLIDWORKS, poderá traduzir automaticamente o cabeçalho da coluna como **\$DESCRIZIONE**.

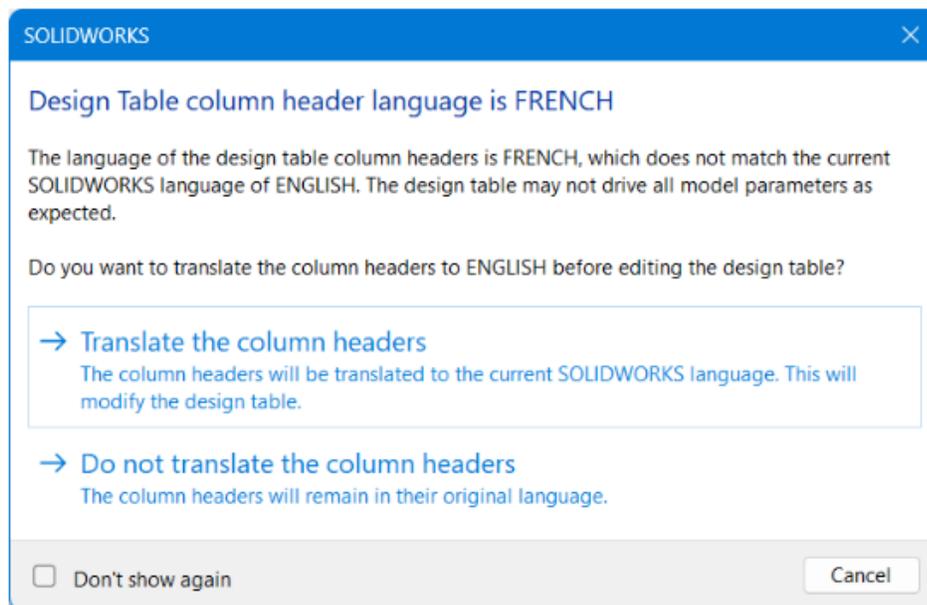
O processo de tradução é apenas temporário durante o processo de edição de tabelas. A tabela de projeto no modelo permanece no idioma original.

Para traduzir cabeçalhos de coluna da tabela de projeto:

1. Abra um modelo com uma tabela de projeto que foi criada em outro idioma. Neste exemplo, a tabela de projeto original está em francês.
2. No ConfigurationManager , em **Tabelas**, clique com o botão direito do mouse na tabela de projeto do Excel em idioma estrangeiro e clique em **Editar tabela**.



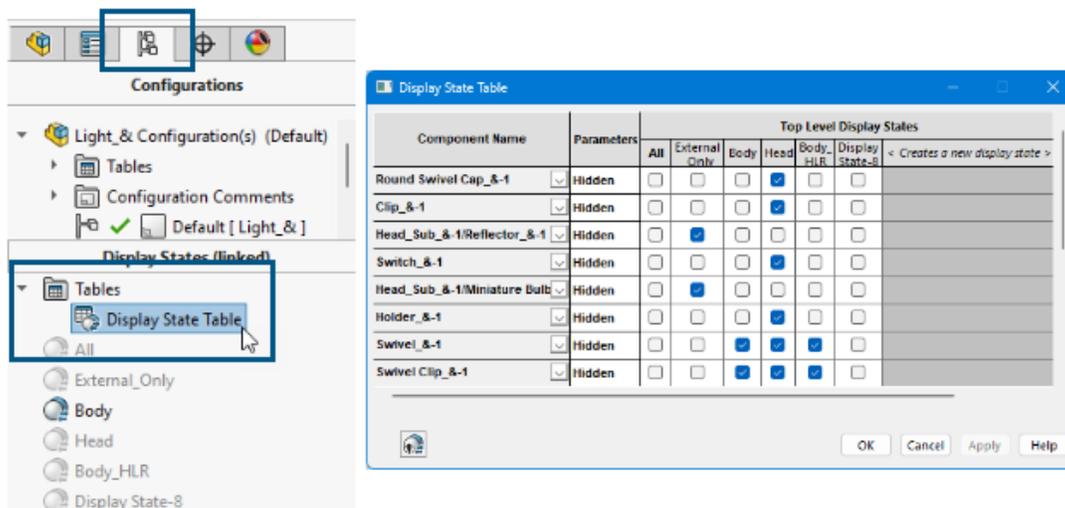
A caixa de diálogo Idioma do cabeçalho da coluna Tabela de projeto é <idioma estrangeiro> alerta que o idioma da tabela de projeto é diferente do idioma atual.



3. Clique em **Traduzir os cabeçalhos das colunas**.

A tabela de projeto é aberta com os cabeçalhos de coluna franceses traduzidos para o inglês.

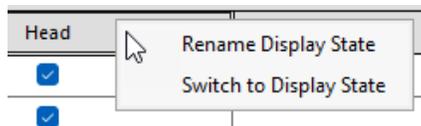
Tabelas do estado de exibição



Em montagens com vários estados de exibição, você pode usar a **Tabela do estado de exibição** para controlar os estados de exibição.

A **Tabela do estado de exibição** permite:

- Controlar o estado Ocultar/Exibir de um componente
- Adicione um novo Estado de exibição clicando na coluna **Cria um novo estado de exibição**
- Adicione um novo componente à tabela clicando duas vezes no componente no PropertyManager ou na área de gráficos
- Clique duas vezes na célula de nome de um estado de exibição para alternar para esse estado de exibição
- Clique com o botão direito do mouse na célula de nome de um estado de exibição para renomear o estado de exibição ou alternar para ele



Para acessar a tabela de estado de exibição, no ConfigurationManager , em **Estado de exibição** > **Tabelas** , clique com o botão direito do mouse em **Tabela do estado de exibição**  e clique em **Exibir tabela**.

Component Name	Parameters	Top Level Display States						< Creates a new display state >
		All	External Only	Body	Head	Body_HLR	Display State-8	
Round Swivel Cap_&-1	Hidden	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Clip_&-1	Hidden	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Head_Sub_&-1/Reflector_&-1	Hidden	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Switch_&-1	Hidden	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Head_Sub_&-1/Miniature Bulb	Hidden	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Holder_&-1	Hidden	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Swivel_&-1	Hidden	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Swivel Clip_&-1	Hidden	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Informações gerais

- A tabela será exibida se a montagem de nível superior contiver mais de um estado de exibição.
- A tabela está disponível para estados de exibição desvinculados e vinculados. Para estados de exibição vinculados, a tabela mostra os estados de exibição que estão disponíveis para a configuração ativa.
- Na tabela, é possível clicar em **Ocultar/Exibir estado de exibição referenciado**  para ocultar/exibir a linha do **estado de exibição referenciado** para cada componente em todos os estados de exibição de nível superior.

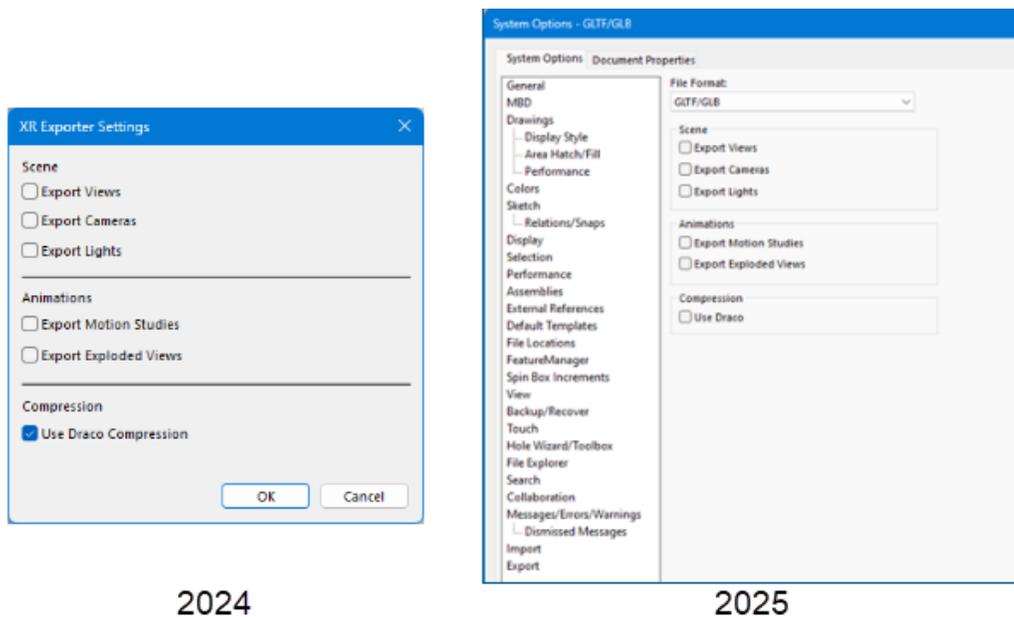
14

Importar/exportar

Este capítulo contém os seguintes tópicos:

- **Opções de exportação do Extended Reality (2025 SP2)**
- **Importar IFC e arquivos STEP (2025 SP2)**
- **Filtrar componentes ao importar arquivos IFC (2025 SP1)**
- **Exportar propriedades personalizadas para arquivos IFC**
- **Importar arquivos do Extended Reality**

Opções de exportação do Extended Reality (2025 SP2)



As opções de exportação para salvar arquivos como arquivos de realidade estendida foram movidas da caixa de diálogo Configurações de exportação de XR para a caixa de diálogo **Ferramentas > Opções > Opções de sistema > Exportar**.

Benefícios: Essa arquitetura revisada permite melhorias futuras no desempenho.

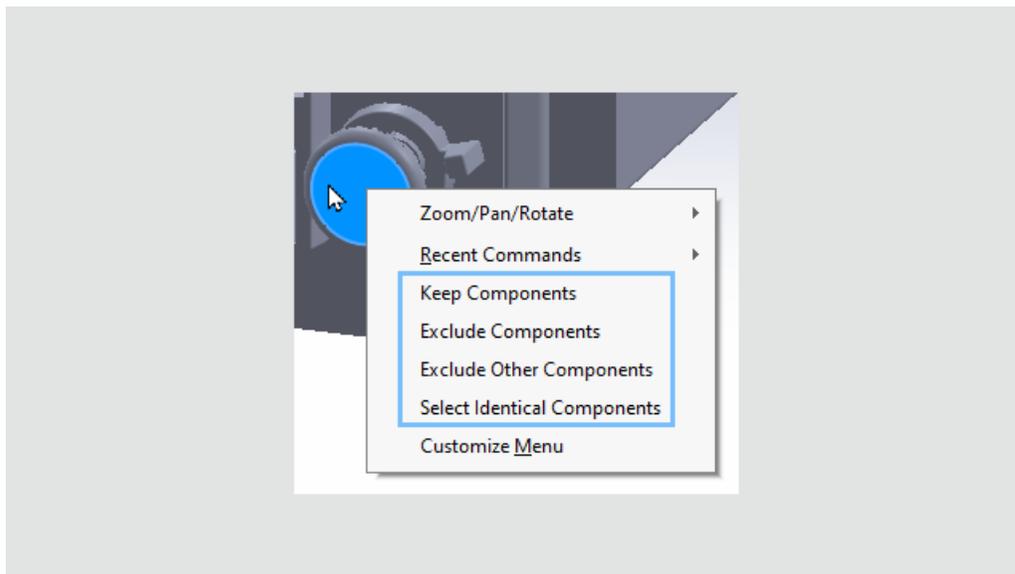
Para abrir a caixa de diálogo Exportar:

1. Em um modelo, clique em **Arquivo > Salvar como**.
2. Na caixa de diálogo, para **Salvar como tipo**, selecione **Extended Reality (*.gltf)** ou **Extended Reality (.gltf)**.

3. Clique em **Opções** para abrir a caixa de diálogo Exportação de opções do sistema para **Arquivos GLTF/GLB**.

As opções de exportação não foram alteradas.

Importar IFC e arquivos STEP (2025 SP2)



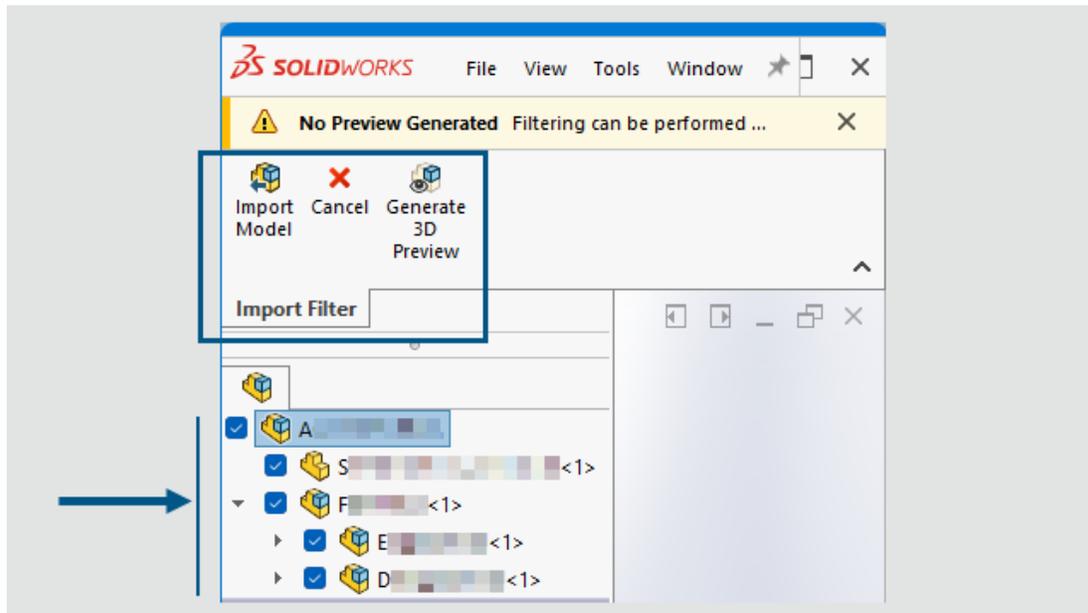
Ao filtrar componentes à medida que importa IFC ou arquivos STEP, todas as opções de seleção de componentes ficam disponíveis quando você clica em **Gerar visualização 3D** 📁 e clica com o botão direito do mouse em componentes na área de gráficos. Anteriormente, essas opções estavam disponíveis somente na Árvore de projeto do FeatureManager.

Benefícios: A seleção de componentes para filtrar é mais eficiente e uniforme.

Essas opções estão disponíveis quando você clica com o botão direito do mouse em componentes na área de gráficos:

- **Manter componentes**
- **Excluir componentes**
- **Excluir outros componentes**
- **Selecionar componentes idênticos**

Filtrar componentes ao importar arquivos IFC (2025 SP1)



Ao importar arquivos IFC, você pode filtrar quais componentes importar.

Benefícios: A filtragem de componentes na importação de arquivos IFC permite que você especifique exatamente os componentes necessários, o que economiza tempo e simplifica seu trabalho, principalmente para arquivos IFC grandes.

Para filtrar componentes ao importar arquivos IFC:

1. Na caixa de diálogo Abrir, navegue para selecionar um arquivo IFC, selecione **Ativar filtro** e clique em **Abrir**.

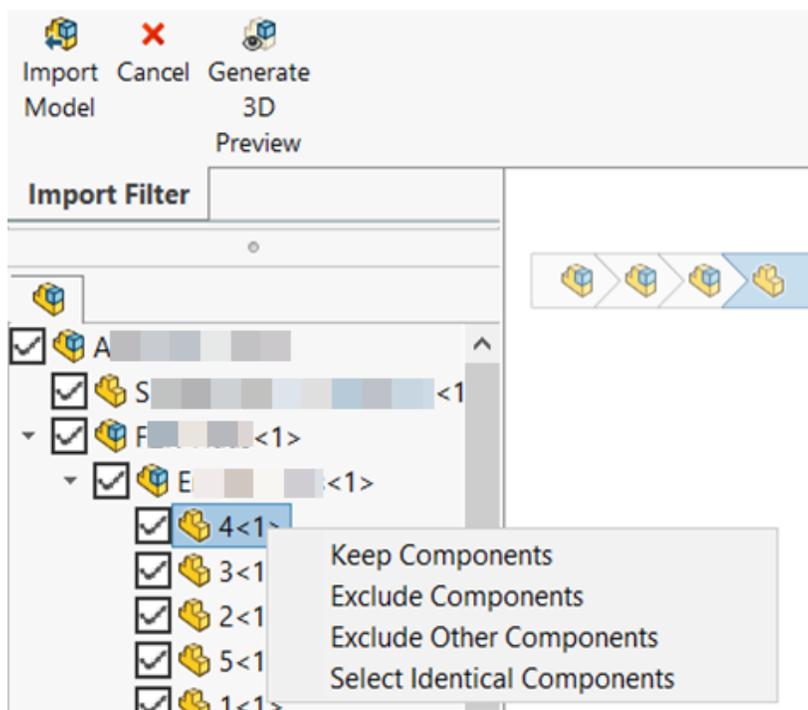
O software gera a estrutura do produto árvore de projeto do FeatureManager, que exibe os componentes que você pode selecionar para importar. A área de gráficos está em branco. O CommandManager do filtro de importação exibe as ferramentas disponíveis.

Se você tiver especificado opções de filtro em **Ferramentas > Opções > Opções do sistema > Importar > Formato de arquivo: IFC sob Entidades para importação**, o SOLIDWORKS aplica automaticamente essas opções de filtro. A especificação dessas configurações no nível do sistema antes da filtragem de componentes economiza tempo, especialmente para arquivos IFC grandes, porque você pode direcionar as entidades e componentes exatos para serem abertos.

2. Na árvore de projeto do FeatureManager, selecione os componentes a serem importados. Você pode selecionar componentes de verificação individuais ou marcar a caixa de seleção vários componentes.

Para gerar uma visualização, no CommandManager, clique em **Gerar Visualização 3D** .

Submontagens que contêm uma mistura de componentes selecionados e limpos exibem uma caixa de seleção parcialmente selecionada . Para lidar com várias seleções, você pode clicar com o botão direito do mouse nos componentes selecionados e selecionar **Manter componentes** ou **Excluir componentes**. Para inverter as seleções, selecione **Excluir outros componentes**. Se os componentes forem idênticos, a opção **Selecionar componentes idênticos** também será exibida.



3. Para importar o arquivo IFC com os componentes selecionados, no CommandManager, clique em **Importar modelo** .

Exportar propriedades personalizadas para arquivos IFC

```
<CustomPropertiesPSETMapping xmlns="http://www.solidworks.com/ifcpropertysets">
  <Schema Version="1" />
  <PropertySet Name="SOLIDWORKS Common Properties">
    <PropertyMapping SOLIDWORKS="SWProp01" IFC="SWProp01" Type="IfcLabel" />
  </PropertySet>
  <PropertySet Name="Weather Proofing">
    <AppliesTo ElementType="IFCROOF" />
    <PropertyMapping SOLIDWORKS="Cladding" IFC="Roof Covering Material" Type="IfcLabel" />
  </PropertySet>
  <PropertySet Name="Structural Cladding">
    <AppliesTo ElementType="IFCBEAM" />
    <AppliesTo ElementType="IFCCOLUMN" />
    <PropertyMapping SOLIDWORKS="Cladding" IFC="Structural Cladding Material" Type="IfcLabel" />
  </PropertySet>
</CustomPropertiesPSETMapping>
```

Ao exportar modelos do SOLIDWORKS® como arquivos IFC™, você pode mapear propriedades personalizadas do SOLIDWORKS para conjuntos de propriedades IFC.

Para exportar propriedades personalizadas para arquivos IFC:

1. Em **Ferramentas > Opções > Opções de Sistema > Exportar em Formato de Arquivo**, selecione **IFC**.
2. Em **Saída como**, selecione **Usar Arquivo de Mapeamento de Conjunto de Propriedades**.
3. Em seguida, especifique o Esquema XML ou arquivo de mapeamento .xsd que o software usa para validar as propriedades exportadas.

Benefícios: Os clientes BIM podem exportar seus dados de propriedades personalizadas, o que é importante para a construção e operação do edifício. Essa funcionalidade é flexível. Ela permite mapear as propriedades do SOLIDWORKS para propriedades IFC, potencialmente com um nome diferente, e definir seus próprios conjuntos de propriedades de destino no arquivo IFC. Nas versões anteriores, era possível exportar propriedades ao salvar como arquivos IFC, mas somente para um único conjunto de propriedades codificadas no arquivo IFC.

Para exportar propriedades personalizadas para conjuntos de propriedades IFC:

1. Em um arquivo do SOLIDWORKS, clique em **Arquivo > Propriedades**.
2. Na aba Personalizar, adicione as propriedades que deseja exportar ao arquivo IFC e salve o arquivo.
3. Crie um arquivo de mapeamento XML que mapeie as propriedades personalizadas do SOLIDWORKS para os valores de conjunto de propriedades IFC.

O SOLIDWORKS oferece arquivos de mapeamento de amostra em *SOLIDWORKS install folder\lang\language\IFC*.

Arquivo de mapeamento de amostra:

```
<CustomPropertiesPSETMapping>
  <Schema Version="1.0"/>
  <PropertySet Name="Pset_DoorCommon">
    <AppliesTo ElementType="IFCDOOR"/>
    <PropertyMapping SOLIDWORKS="Reference" IFC="Reference"
Type="IfcIdentifier"/>
    <PropertyMapping SOLIDWORKS="FireRating" IFC="FireRating"
Type="IfcLabel"/>
    <PropertyMapping SOLIDWORKS="NoiseRating" IFC="AcousticRating"
Type="IfcLabel"/>
    <PropertyMapping SOLIDWORKS="Security" IFC="SecurityRating"
Type="IfcLabel"/>
    <PropertyMapping SOLIDWORKS="External" IFC="IsExternal"
Type="IfcBoolean"/>
    <PropertyMapping SOLIDWORKS="Infiltration" IFC="Infiltration"
Type="IfcVolumetricFlowRateMeasure"/>
    <PropertyMapping SOLIDWORKS="ThermalTransmit"
IFC="ThermalTransmittance" Type="IfcThermalTransmittanceMeasure"/>
    <PropertyMapping SOLIDWORKS="Glazing"
IFC="GlazingAreaFraction" Type="IfcPositiveRatioMeasure"/>
    <PropertyMapping SOLIDWORKS="Accessible"
IFC="HandicapAccessible" Type="IfcBoolean"/>
    <PropertyMapping SOLIDWORKS="FireDoor" IFC="FireExit"
Type="IfcBoolean"/>
    <PropertyMapping SOLIDWORKS="StarTrekDoor" IFC="SelfClosing"
Type="IfcBoolean"/>
    <PropertyMapping SOLIDWORKS="SmokeStop" IFC="SmokeStop"
Type="IfcBoolean"/>
  </PropertySet>
  <PropertySet Name="ACME_CageCodes">
    <AppliesTo ElementType="IFCDOOR"/>
    <AppliesTo ElementType="IFCWINDOW"/>
    <PropertyMapping SOLIDWORKS="RefCode" IFC="CageCode"
Type="IfcLabel"/>
  </PropertySet>
</CustomPropertiesPSETMapping>
```

4. No arquivo do SOLIDWORKS, clique em **Salvar como**  (barra de ferramentas padrão) ou em **Arquivo > Salvar como**.
5. Na caixa de diálogo, para **Salvar como tipo**, selecione o tipo de arquivo IFC e clique em **Opções**.

Você pode selecionar qualquer tipo de arquivo IFC.

6. Na caixa de diálogo Opções do sistema, em **Saída como**, selecione **Usar arquivo de mapeamento do conjunto de propriedades** e selecione o arquivo de mapeamento na lista ou navegue para selecioná-lo.

Para incluir todas as propriedades personalizadas do arquivo do SOLIDWORKS no arquivo IFC exportado, em **Saída como**, selecione também **Propriedades personalizadas**. Para incluí-los no conjunto de propriedades IFC, mapeie todas as propriedades personalizadas no arquivo Esquema XML.

O SOLIDWORKS verifica a validade XML da propriedade IFC definida para estes itens:

- Etiquetas adequadas, atributos de etiquetas e estrutura de etiquetas.

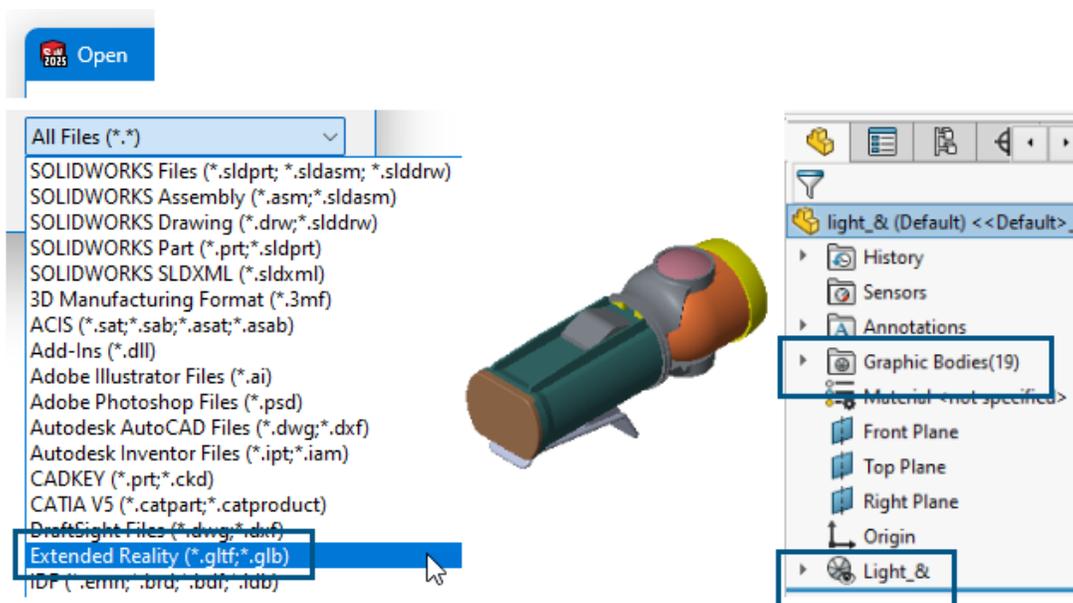
- A versão do esquema é igual ou inferior à versão compatível com a versão atual do SOLIDWORKS.
- As propriedades personalizadas do SOLIDWORKS mapeiam propriedades IFC de um para um ou de um para muitos. Não é possível mapear várias propriedades personalizadas do SOLIDWORKS para a mesma propriedade IFC.

O software armazena até 10 conjuntos de propriedades no registro.

7. Clique em **OK** e em **Salvar** para exportar o arquivo como um arquivo IFC.

O arquivo IFC contém as propriedades personalizadas do SOLIDWORKS no conjunto de propriedades IFC, com base no arquivo de mapeamento de Esquema XML.

Importar arquivos do Extended Reality



Você pode importar os tipos de arquivo de realidade estendida .gltf e .GLB.

Para importar arquivos de realidade estendida:

1. Clique em **Abrir**  (barra de ferramentas Padrão) ou **Arquivo > Abrir**.
2. Na caixa de diálogo, para **Arquivos do tipo**, selecione **Extended Reality (*.GLTF e . GLB)**.
3. Navegue até um arquivo e clique em **Abrir**.

A importação de arquivos glTF™ e GLB inclui:

- Hierarquia de geometria do arquivo glTF ou GLB importado.
- Compactação Draco™.

Esta é uma opção de compactação para arquivos grandes. Você não especifica nenhuma opção na importação. O proprietário do arquivo especifica a compactação Draco na exportação dos arquivos glTF ou GLB do software de origem.

- Texturas não editáveis. O software importa texturas, mas não como aparências adequadas do SOLIDWORKS.

15

SOLIDWORKS PDM

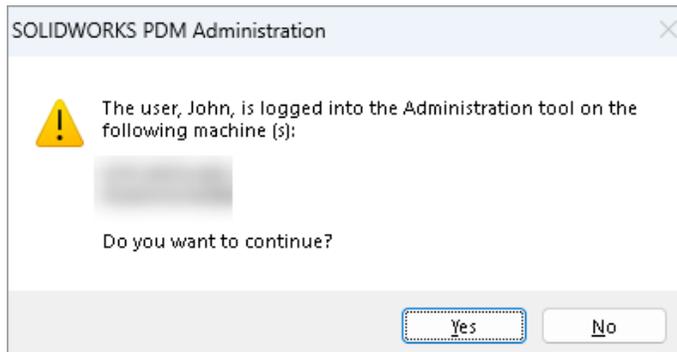
Este capítulo contém os seguintes tópicos:

- **Exibir aviso para autenticação múltipla (2025 SP2)**
- **Lista de materiais para montagem elétrica (2025 SP2)**
- **Opções de exibição – Mostrar Visualização de imagem (2025 SP1)**
- **Opções de controles de cartões (2025 SP1)**
- **Configuração da tarefa de conversão (2025 SP1)**
- **Pesquisar favoritos (2025 SP1)**
- **Lista de materiais de montagem elétrica (2025 SP1)**
- **Configurações padrão para BOM calculada**
- **Fazer o check-out de arquivos durante a operação Obter**
- **Registro de informações para autenticação de usuário**
- **Abrir dados de arquivo no Microsoft Excel com miniaturas**
- **Exibir a ordem da estrutura de montagem da Árvore de projeto do FeatureManager em BOMs calculadas**
- **Obter informações sobre o tempo gasto na abertura de arquivos**
- **Obter informações sobre a última revisão**
- **Permissões de adição ou renomeação separadas para arquivos e pastas**
- **Conector do SOLIDWORKS PDM para o Electrical**
- **Desempenho de check-in de arquivo**
- **Disponibilidade da barra de ferramentas do SOLIDWORKS PDM e da guia CommandManager**
- **Opções adicionais no Menu de atalho do Painel de tarefas e na barra de ferramentas**
- **Suporte para autenticação SSL ou TLS na notificação de e-mail SMTP**

O SOLIDWORKS® PDM é oferecido em duas versões. O SOLIDWORKS PDM Standard está incluído no SOLIDWORKS Professional, SOLIDWORKS Premium e SOLIDWORKS Ultimate. Além disso, uma licença pode ser adquirida separadamente por quem não for usuário do SOLIDWORKS. Ele oferece recursos de gerenciamento padrão de dados para um pequeno número de usuários.

O SOLIDWORKS PDM Professional é uma solução completa em destaque de gerenciamento de dados para números pequenos e grandes de usuários, e está disponível como uma licença adquirida separadamente.

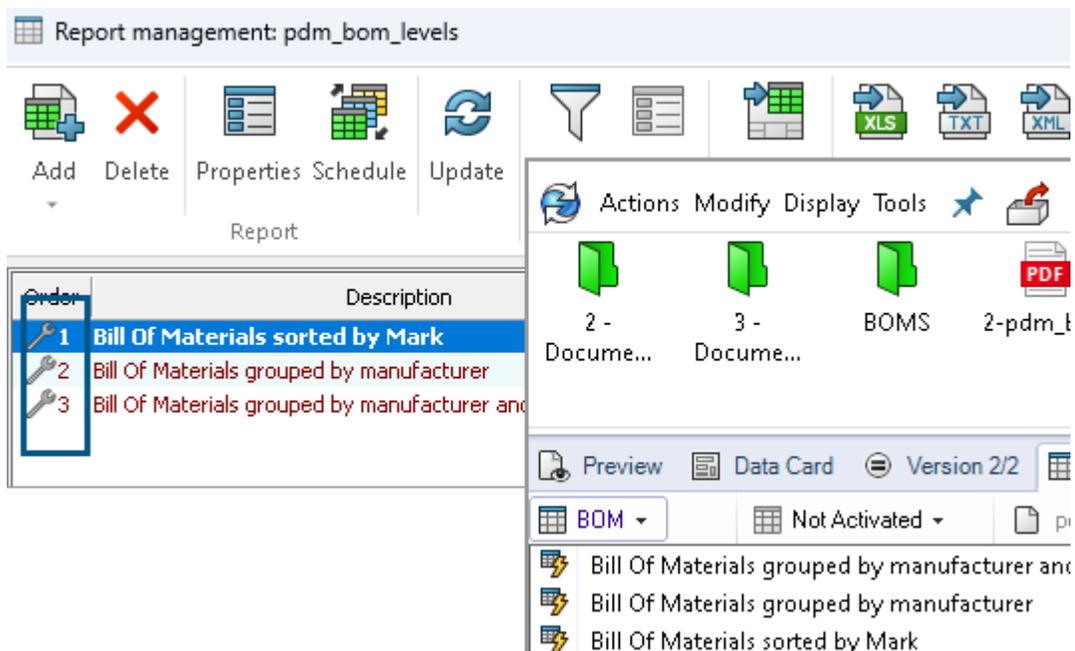
Exibir aviso para autenticação múltipla (2025 SP2)



No SOLIDWORKS PDM Professional, ao tentar fazer login na ferramenta de administração do SOLIDWORKS PDM mais de uma vez em computadores diferentes com a mesma conta, você recebe uma mensagem de aviso lembrando-o dos logins anteriores.

A mensagem de aviso exibe os nomes dos computadores aos quais você já fez login e pergunta se deseja continuar ou cancelar o login. Isso permite evitar a substituição acidental de atualizações anteriores feitas em outros computadores.

Lista de materiais para montagem elétrica (2025 SP2)



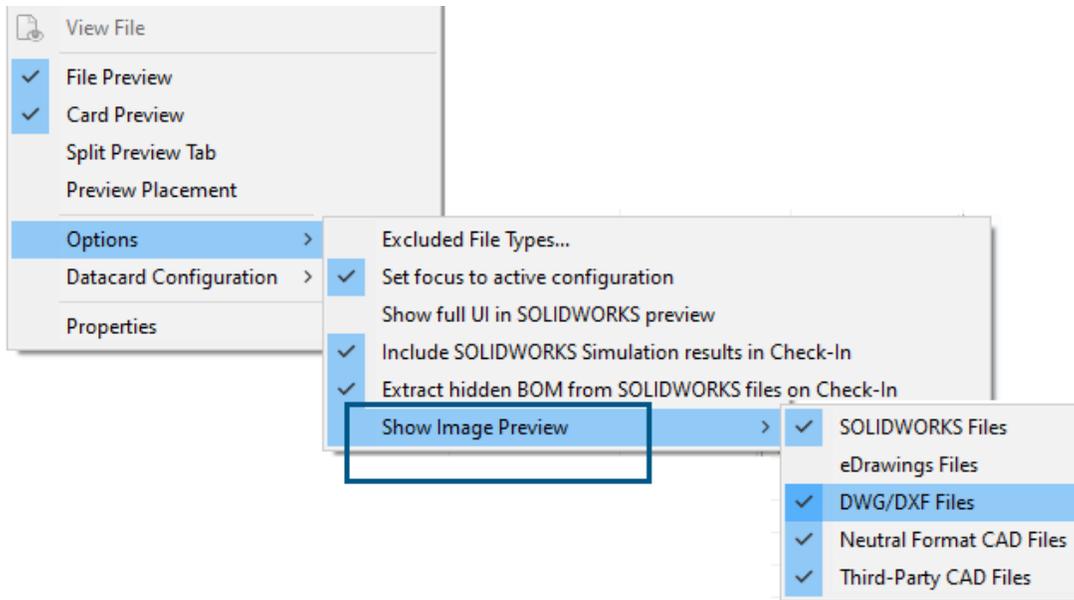
No File Explorer do SOLIDWORKS PDM, na vista da **BOM** da guia Lista de materiais, você pode visualizar todas as BOMs de peças do fabricante das montagens elétricas selecionadas no SOLIDWORKS Electrical.

Por exemplo:

- **Lista de materiais agrupados por fabricante**

- **Lista de materiais agrupados por fabricantes e por coleção**

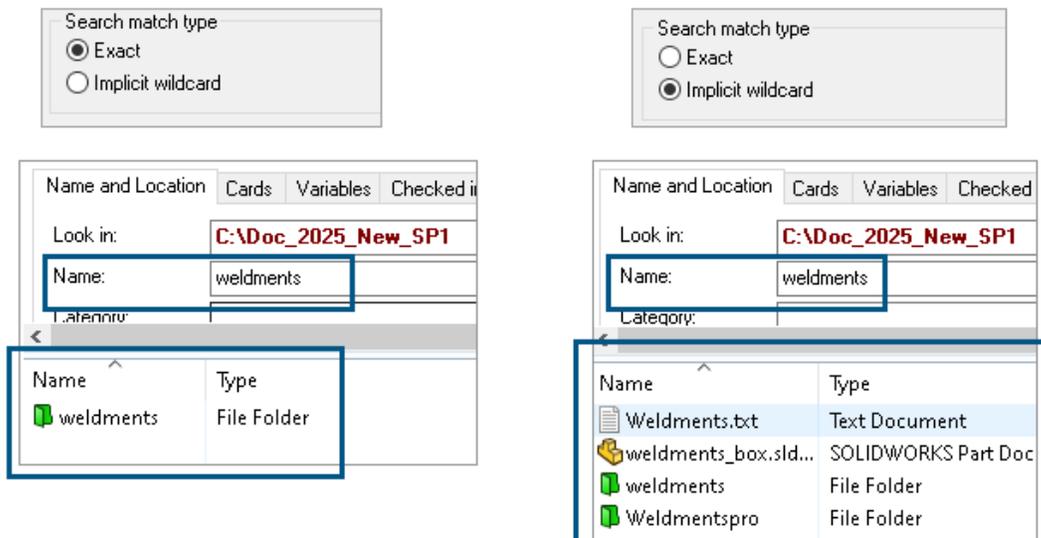
Opções de exibição – Mostrar Visualização de imagem (2025 SP1)



No Explorador de arquivos do SOLIDWORKS PDM, você pode exibir uma miniatura ou uma visualização completa na guia Visualização com base nos seguintes tipos de arquivos, usando **Exibição > Opções > Exibir visualização de imagem**:

- **Arquivos do SOLIDWORKS**
- **Arquivos do eDrawings**
- **Arquivos DWG/DXF**
- **Formato neutro de arquivos CAD**
- **Arquivos CAD de terceiros**

Opções de controles de cartões (2025 SP1)



Na ferramenta Administração do SOLIDWORKS PDM, é possível selecionar uma das seguintes opções como **Tipo de correspondência de pesquisa** ao editar ou adicionar controles de cartão de **Lista** e **Combobox** ao cartão de pesquisa e arquivo:

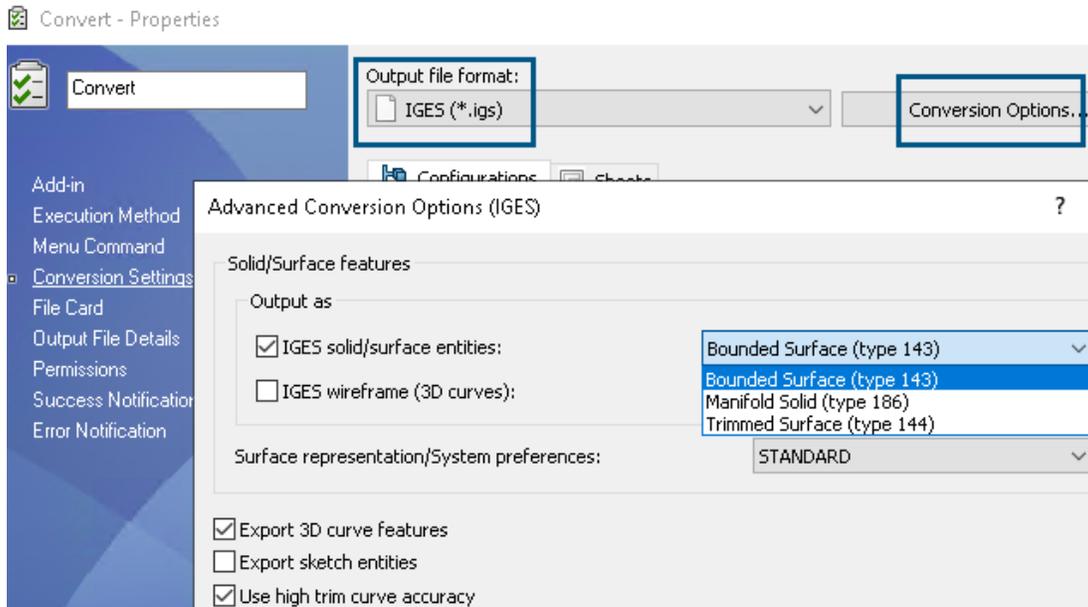
- **Exata:** É possível pesquisar arquivos, pastas e variáveis no Explorador de arquivos do SOLIDWORKS PDM, cujos resultados de pesquisa correspondem exatamente à entrada de pesquisa.

Por exemplo, se você procurar `weldments` em **Nome**, os resultados da pesquisa incluirão apenas arquivos, pastas ou variáveis que tenham exatamente o nome `weldments`. Se você quiser encontrar todos os arquivos que incluam a palavra **weldments** no nome, insira um asterisco (*) como caractere curinga, por exemplo `weldments*` ou `*weldments*`.

- **Curingas implícitos:** Você pode pesquisar arquivos, pastas e variáveis no Explorador de arquivos do SOLIDWORKS PDM cujos resultados de pesquisa incluam a entrada da pesquisa.

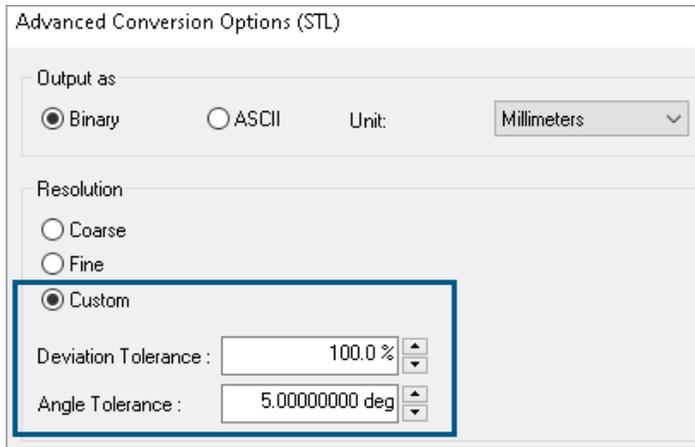
Por exemplo, se você pesquisar `weldments` em **Nome**, os resultados da pesquisa incluirão todos os arquivos, pastas ou variáveis cujos nomes incluam `weldments` (por exemplo, `weldments`, `weldments_box` e `weldmentspro`).

Configuração da tarefa de conversão (2025 SP1)



Na ferramenta Administração do SOLIDWORKS, ao configurar uma tarefa de conversão, você pode usar as seguintes opções de conversão avançadas para os formatos de arquivo de saída .stl .igs.

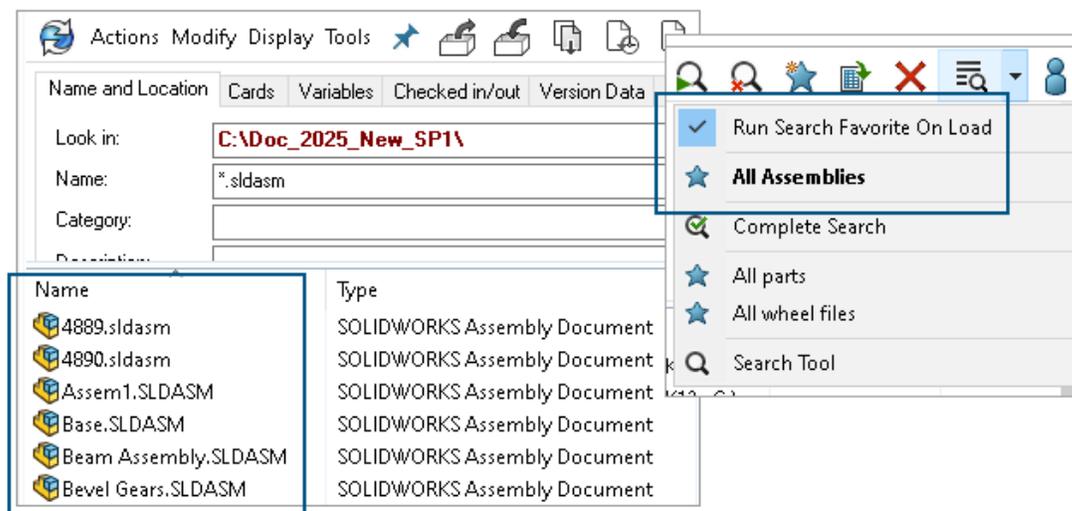
Formato do arquivo de saída	Opções avançadas de conversão
IGES (*.igs)	Superfície limitada (tipo 143): Seleciona para converter as faces da peça, montagem ou as superfícies selecionadas e seus limites definidos por outras entidades IGES, por exemplo, curvas e arestas.
STL (*.stl)	Opção Personalizada em Resolução com as seguintes opções secundárias: <ul style="list-style-type: none"> • Tolerância de desvio : Controla a tesselação de toda a peça. Números mais baixos geram arquivos com maior precisão de toda a peça. • Tolerância angular: Controla a tesselação de pequenos detalhes. Números mais baixos geram arquivos com maior precisão de detalhes menores, mas esses arquivos levam mais tempo para serem gerados.



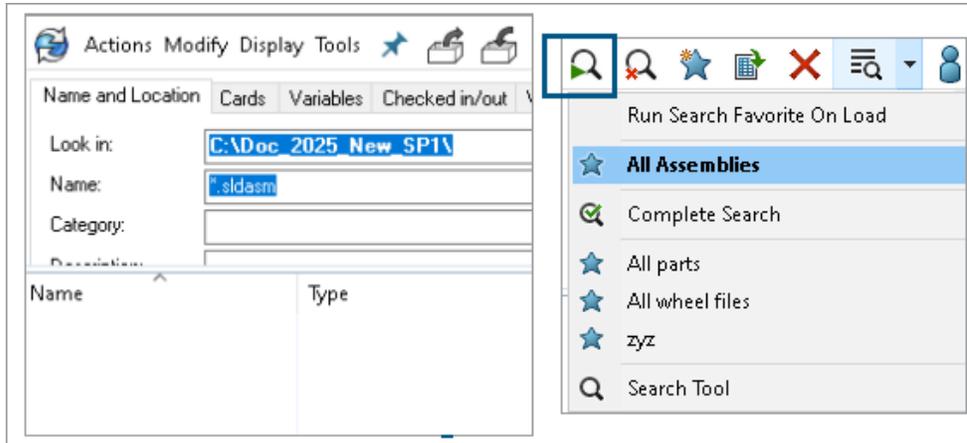
Você pode acessar essas opções em **Tarefas > Converter > Abrir > Configurações de conversão > Opções de conversão**.

Essas opções do sistema são semelhantes àsquelas do SOLIDWORKS **Export** para os formatos de arquivo .stl e .igs. Para obter mais informações, consulte a *Ajuda do SOLIDWORKS: Opções de exportação do IGES* e *Ajuda do SOLIDWORKS: Opções de exportação de arquivo STL, 3D Manufacturing Format e de fabricação aditiva*.

Pesquisar favoritos (2025 SP1)



Explorador de arquivos do SOLIDWORKS, você pode usar a funcionalidade **Executar Pesquisa favorita ao carregar** para exibir resultados da Pesquisa favorita em arquivos e pastas, selecionando a Pesquisa favorita. A funcionalidade está disponível com a pesquisa integrada e a **Ferramenta de pesquisa**.



Quando essa opção não estiver selecionada, você pode visualizar os resultados selecionando a Pesquisa Favorita e clicando em **Iniciar pesquisa** 

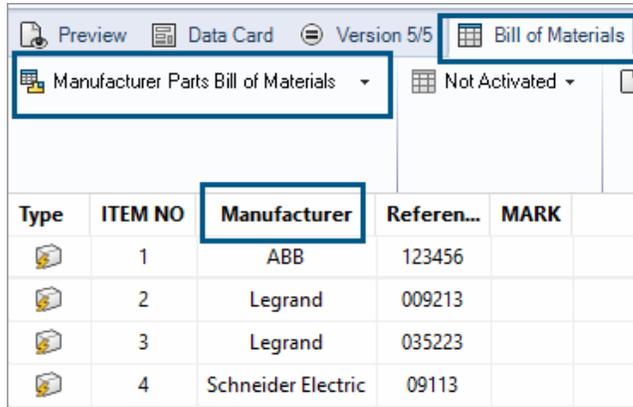
Lista de materiais de montagem elétrica (2025 SP1)

Type	File Name	Configuration	Part Number
	ANSI_4.tewzip		ANSI_4
	1-ANSI_4.pdf		1-ANSI_4
	01 - Cover page.dwg	Model	01 - Cover page
	04 - Power.dwg	Model	04 - Power
	05 - Control.dwg	Model	05 - Control
	03 - Line diagram.dwg	Model	03 - Line diagram
	02 - Drawings list.dwg	Model	02 - Drawings list
	L2.swebom.cvd		L2.swebom
	Moeller_281218.swe.cvd		Moeller_281218.swe

No Explorador de arquivos do SOLIDWORKS PDM, na guia Lista de Materiais, você pode visualizar os detalhes da BOM de montagens elétricas.

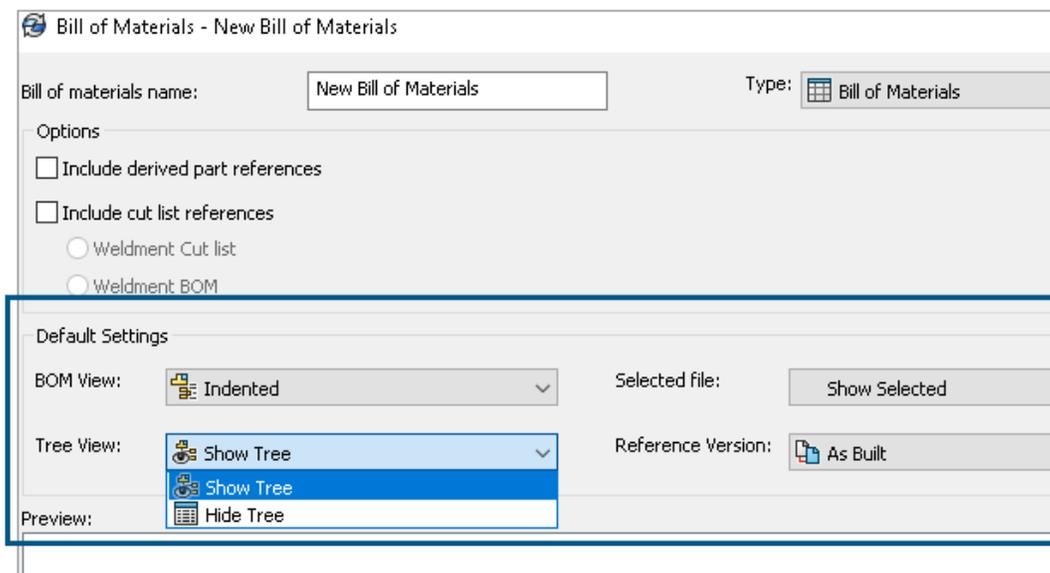
Para montagens elétricas, você pode visualizar:

- A estrutura hierárquica e indentada pai-filho na BOM computada para arquivos CVD.
- A vista de **Lista de Materiais de peças do fabricante** vista de materiais.



Type	ITEM NO	Manufacturer	Referen...	MARK
	1	ABB	123456	
	2	Legrand	009213	
	3	Legrand	035223	
	4	Schneider Electric	09113	

Configurações padrão para BOM calculada



Bill of materials name: Type: Bill of Materials

Options

Include derived part references

Include cut list references

Weldment Cut list

Weldment BOM

Default Settings

BOM View: Indented Selected file:

Tree View: Show Tree Reference Version: As Built

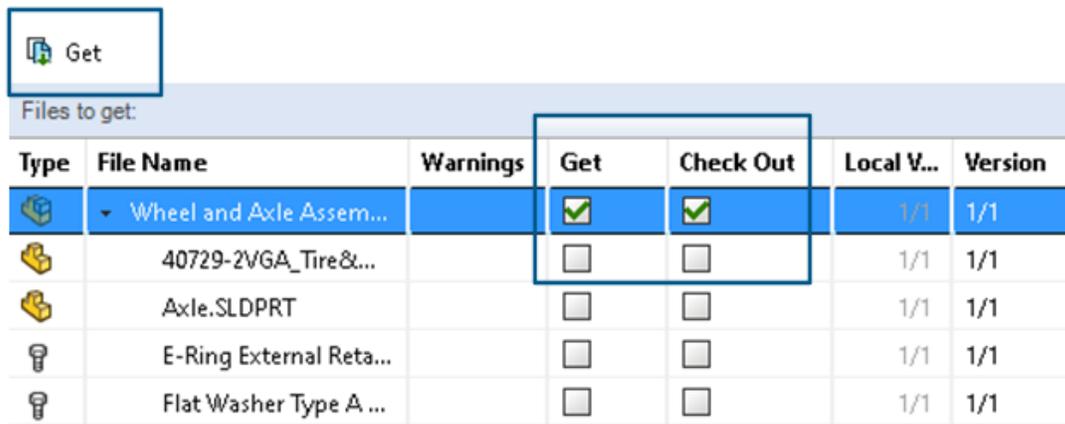
Preview: Hide Tree

Os administradores podem especificar as configurações de vista padrão e de opções para a BOM calculado ao criar a Lista de materiais (BOM) na ferramenta de Administração do SOLIDWORKS PDM.

As configurações padrão especificadas pelos administradores se aplicam às sessões de **Vista** e **Opções** da BOM na guia Lista de materiais no SOLIDWORKS PDM File Explorer. As configurações padrão são aplicáveis tanto à área de trabalho quanto ao cliente Web2.

Na ferramenta de administração, clique com o botão direito em **Lista de materiais** > **Nova lista de materiais**. Na caixa de diálogo Lista de materiais – Nova lista de materiais, em **Configurações padrão**, você pode especificar as configurações padrão para a BOM calculada.

Fazer o check-out de arquivos durante a operação Obter



Type	File Name	Warnings	Get	Check Out	Local V...	Version
	Wheel and Axle Assem...		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1/1	1/1
	40729-2VGA_Tire&...		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1/1	1/1
	Axle.SLDPRT		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1/1	1/1
	E-Ring External Reta...		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1/1	1/1
	Flat Washer Type A ...		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1/1	1/1

No File Explorer do SOLIDWORKS PDM, você pode fazer o check-out de arquivos enquanto executa uma operação **Obter** neles, por exemplo, **Obter versão mais recente**, desde que você tenha permissão de check-out concedida.

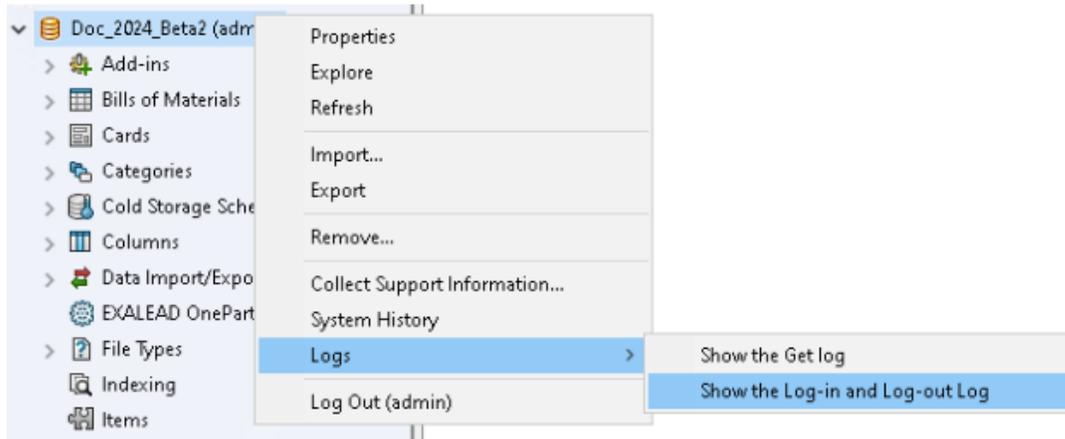
Na caixa de diálogo Obter, ao selecionar **Check Out** para um ou vários arquivos, a opção **Obter** para esses arquivos é selecionada por padrão para executar ambas as operações ao mesmo tempo. A operação combinada de **Obter** e fazer **Check-out** simplifica seu fluxo de trabalho.

Você pode adicionar a coluna **Check-out** na caixa de diálogo obter do Gerenciador de arquivos do SOLIDWORKS PDM. A personalização é feita usando a visualização **colunas personalizáveis** para **obter** colunas de operações de arquivo na ferramenta Administração do SOLIDWORKS PDM.

As seguintes condições se aplicam à operação combinada de **Obter** e fazer **Check-out**:

- Se a operação Obter falhar, o check-out não será efetuado.
- Se o Check-out falhar, a operação Obter continuará a ser executada.
- Ao executar a operação Obter para uma versão mais antiga, se você selecionar **Check-out**, obterá a versão especificada com uma verificação realizada.

Registro de informações para autenticação de usuário



É possível visualizar os detalhes de autenticação de usuário de um vault na ferramenta de Administração do SOLIDWORKS PDM Professional.

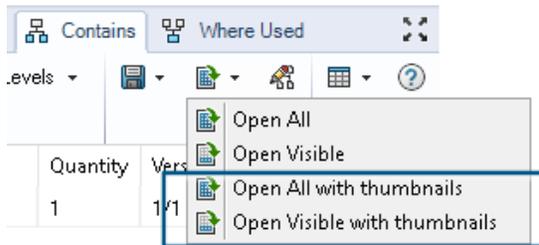
Os detalhes de autenticação incluem o nome de usuário, a data e hora em que o usuário fez login e logout, e o cliente do SOLIDWORKS PDM (área de trabalho ou Web2).

Type	Log-In...	Log-O...	Log-Out D...	Application	Process Name	Client Me
Info...	2024-...	2024-...		Desktop Client	explorer.exe	DTP-DRT
Info...	2024-...	2024-...		Administration	ConisioAdmin.exe	DTP-DRT
Info...	2024-...	2024-...		Desktop Client	explorer.exe	DTP-DRT
Info...	2024-...	2024-...		Desktop Client	explorer.exe	DTP-DRT
Info...	2024-...	2024-...	Disconnected	WebAPI	PostmanRuntime/7.37.3	
Info...	2024-...	2024-...	Disconnected	Web2	w3wp.exe	

Você pode clicar com o botão direito do mouse no nome **Registros > Mostrar o registro de login e de logout** para visualizar os detalhes de autenticação. Para ver essa opção, você deve ter:

- Vault do SOLIDWORKS PDM Professional.
- Permissão de **gerenciamento do vault de arquivos**.
- A opção fazer **login e logout** selecionada nas propriedades do vault de arquivos em **Operações de login**.

Abrir dados de arquivo no Microsoft Excel com miniaturas

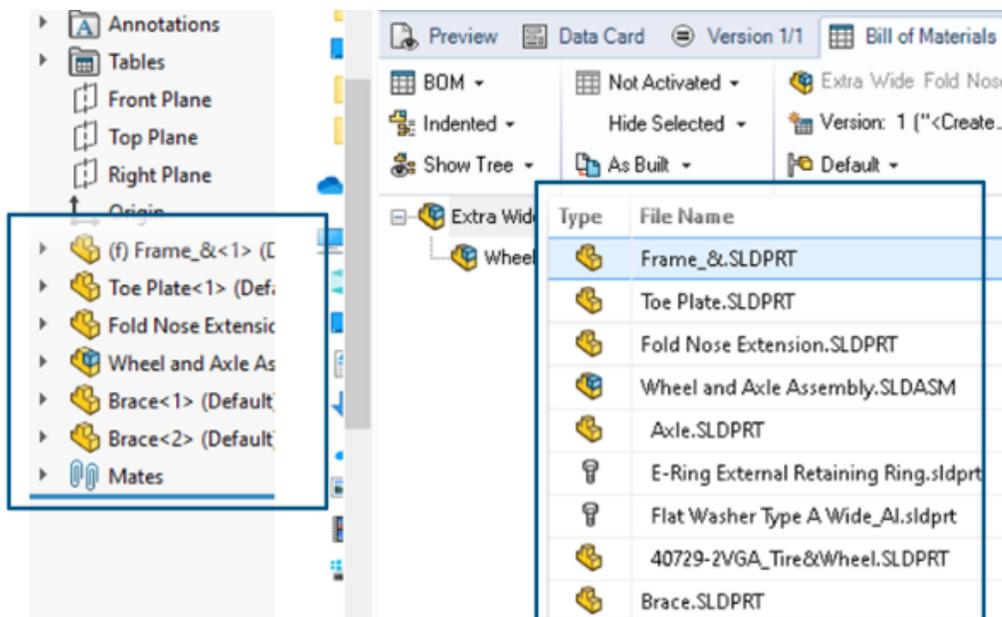


É possível abrir dados de arquivo no formato Microsoft® Excel® junto com uma visualização em miniatura nas abas Lista de materiais, Contém e Local de uso do File Explorer do SOLIDWORKS PDM.

É possível abrir dados de arquivo com miniaturas usando **Abrir tudo com miniaturas**  e **Abrir visível com miniaturas**  em **Abrir como CSV** na barra de ferramentas das abas.

Com a visualização de miniaturas, é possível entender os dados com mais clareza e comunicar o processo de forma eficaz fora do vault.

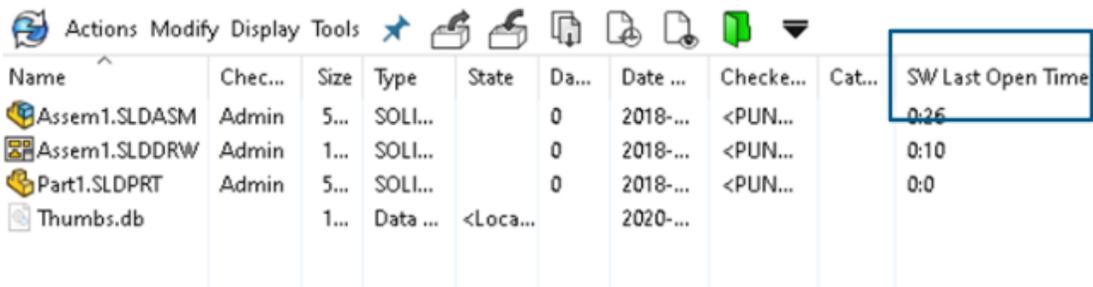
Exibir a ordem da estrutura de montagem da Árvore de projeto do FeatureManager em BOMs calculadas



É possível visualizar a ordem da estrutura de montagem nas BOMs calculadas do File Explorer do SOLIDWORKS PDM para arquivos recém-verificados. A exibição é semelhante à vista na Árvore de projeto do FeatureManager® do SOLIDWORKS.

A ordem dos componentes de montagem na BOM para os dados já verificados no vault não muda para corresponder à Árvore de projeto do FeatureManager.

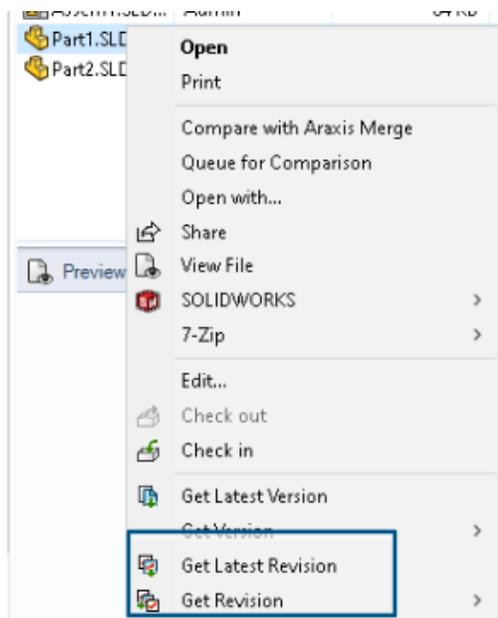
Obter informações sobre o tempo gasto na abertura de arquivos



Name	Chec...	Size	Type	State	Da...	Date ...	Checke...	Cat...	SW Last Open Time
Assem1.SLDASM	Admin	5...	SOLI...		0	2018-...	<PUN...		0:26
Assem1.SLDDRW	Admin	1...	SOLI...		0	2018-...	<PUN...		0:10
Part1.SLDPRT	Admin	5...	SOLI...		0	2018-...	<PUN...		0:0
Thumbs.db		1...	Data ...	<Loca...		2020-...			

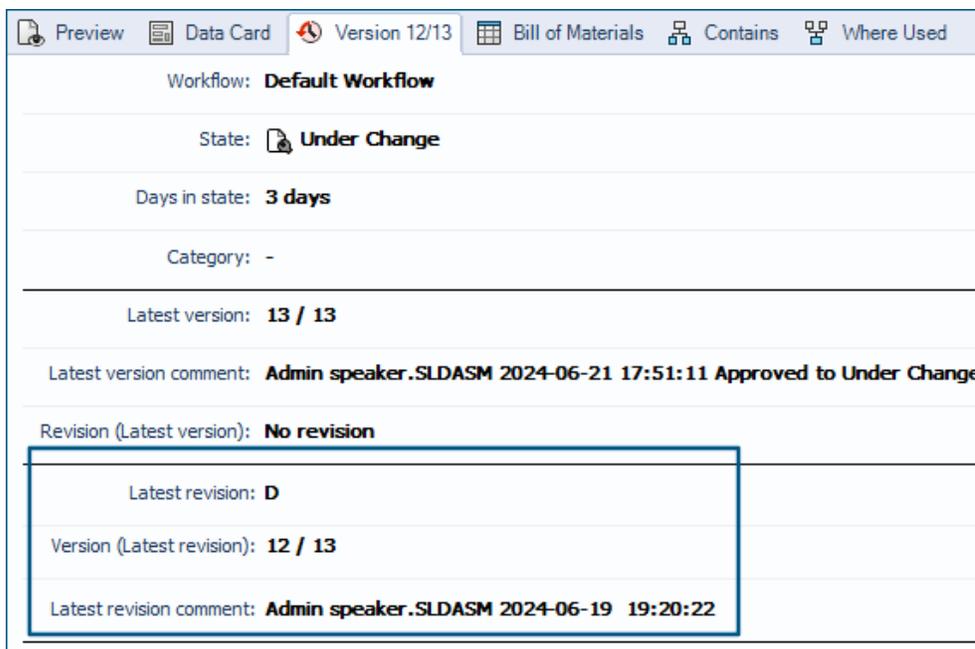
Você pode saber o tempo necessário para abrir um arquivo quando ele foi aberto pela última vez no SOLIDWORKS 2023 e superior. O tempo é medido em segundos. Para saber o tempo de abertura do arquivo, uma nova variável **`_SW_Last_Open_Time_`** é adicionada às variáveis do SOLIDWORKS PDM.

Obter informações sobre a última revisão



Você pode obter a revisão mais recente de um arquivo no SOLIDWORKS PDM. Para obter a revisão mais recente, uma variável de **Revisão mais recente** é adicionada às variáveis de sistema existentes.

Para recuperar as informações de revisão de um arquivo, você pode usar os comandos **Obter revisão mais recente** e **Obter revisão** no Gerenciador de arquivos do SOLIDWORKS PDM em locais diferentes, como durante a pesquisa de arquivos, clicando com o botão direito no menu de uma visualização de arquivo, a aba **Versão** e os Conjuntos de colunas. Você também pode usar esses comandos na barra de ferramentas do suplemento SOLIDWORKS PDM e no CommandManager.



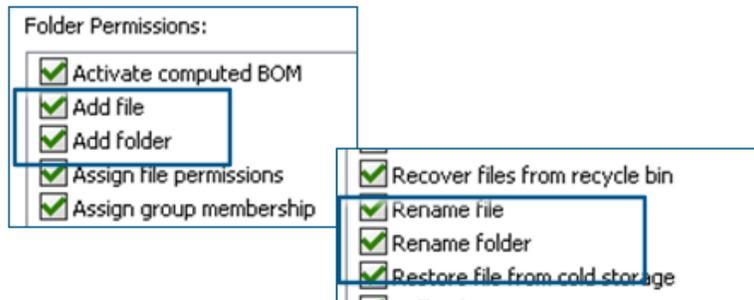
The screenshot displays the 'Version' tab in the SOLIDWORKS PDM interface. The top navigation bar includes 'Preview', 'Data Card', 'Version 12/13', 'Bill of Materials', 'Contains', and 'Where Used'. The main content area shows the following information:

- Workflow: **Default Workflow**
- State: **Under Change**
- Days in state: **3 days**
- Category: **-**
- Latest version: **13 / 13**
- Latest version comment: **Admin speaker.SLDASM 2024-06-21 17:51:11 Approved to Under Change**
- Revision (Latest version): **No revision**

A blue-bordered box highlights the following details for the latest revision:

- Latest revision: **D**
- Version (Latest revision): **12 / 13**
- Latest revision comment: **Admin speaker.SLDASM 2024-06-19 19:20:22**

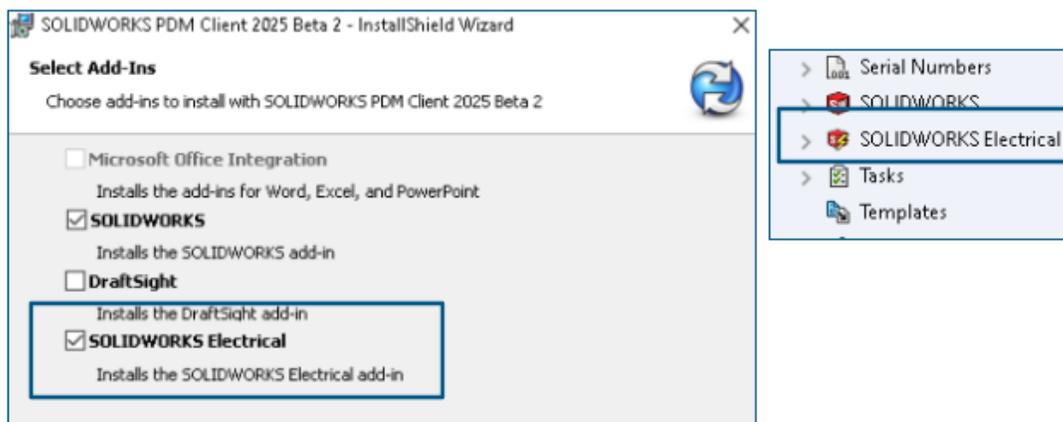
Permissões de adição ou renomeação separadas para arquivos e pastas



As permissões existentes **Adicionar ou renomear arquivo** e **Adicionar ou renomear pasta** são divididas em permissões separadas para adicionar e renomear.

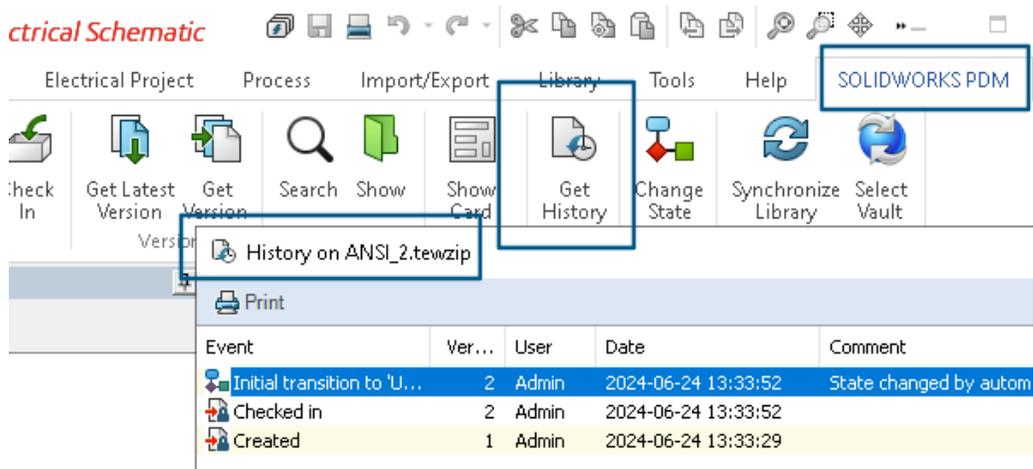
Os administradores podem usar **Adicionar arquivo** e **Renomear arquivo** em **Permissões de pasta** e **Permissões de estado** na ferramenta Administração do SOLIDWORKS PDM.

Conector do SOLIDWORKS PDM para o Electrical



O conector do SOLIDWORKS PDM para o SOLIDWORKS Electrical está disponível com a instalação do SOLIDWORKS PDM. Ele é integrado ao SOLIDWORKS PDM e não está disponível como um suplemento do SOLIDWORKS PDM.

Você pode configurar o conector do SOLIDWORKS Electrical na ferramenta de Administração do SOLIDWORKS PDM. Um nó do **SOLIDWORKS Electrical** foi adicionado ao vault do SOLIDWORKS PDM para a configuração.

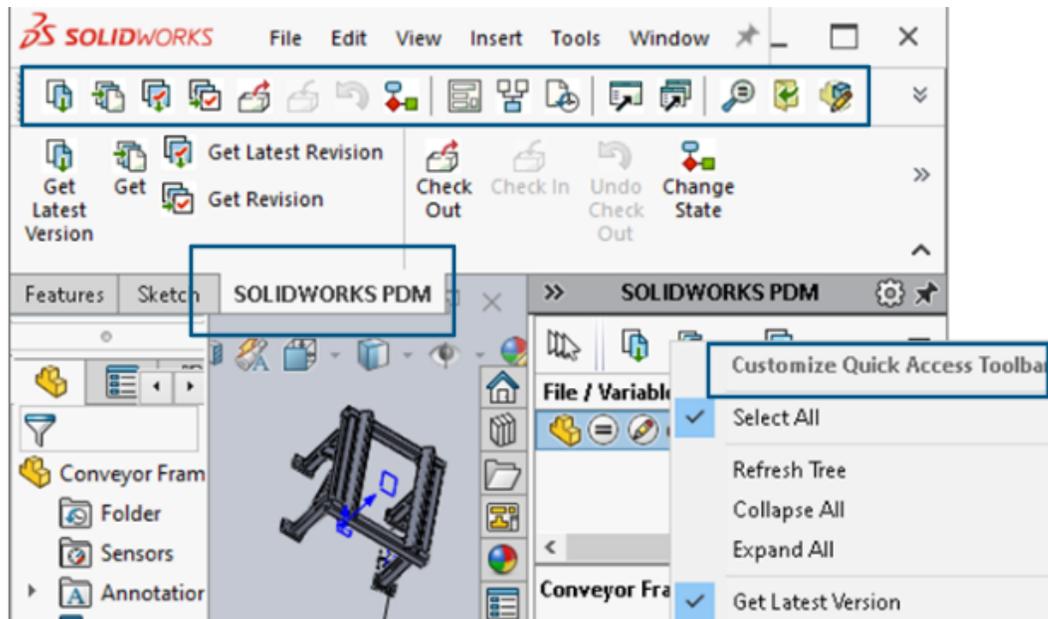


A opção **Histórico** foi adicionada às opções do CommandManager do SOLIDWORKS PDM. Você pode ver o histórico dos projetos do SOLIDWORKS Electrical usando essa opção para melhor monitoramento das alterações.

Desempenho de check-in de arquivo

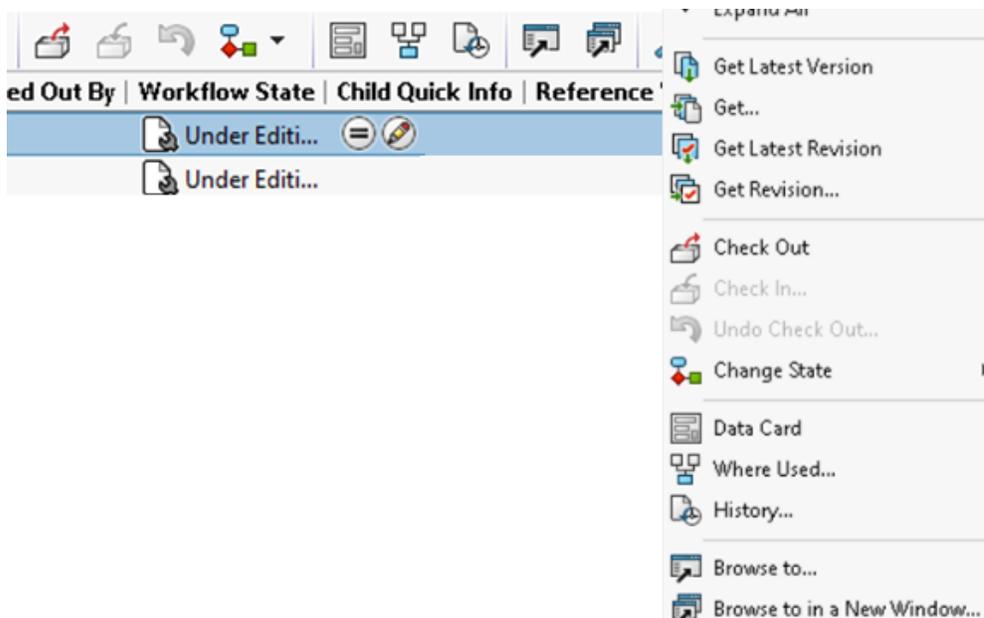
O desempenho do SOLIDWORKS PDM é aprimorado durante o check-in do arquivo no banco de dados do SOLIDWORKS PDM. A operação de check-in do arquivo é duas vezes mais rápida do que antes.

Disponibilidade da barra de ferramentas do SOLIDWORKS PDM e da guia CommandManager



É possível acessar o SOLIDWORKS PDM e todos os seus comandos a partir de uma barra de ferramentas dedicada do SOLIDWORKS PDM e da aba do CommandManager no SOLIDWORKS quando você selecionar o complemento do SOLIDWORKS PDM.

Opções adicionais no Menu de atalho do Painel de tarefas e na barra de ferramentas



O Painel de tarefas do suplemento do SOLIDWORKS PDM tem novas opções no menu de atalho e na barra de ferramentas. Além disso, algumas das opções existentes foram atualizadas. Todas as opções são organizadas em grupos significativos para maior clareza.

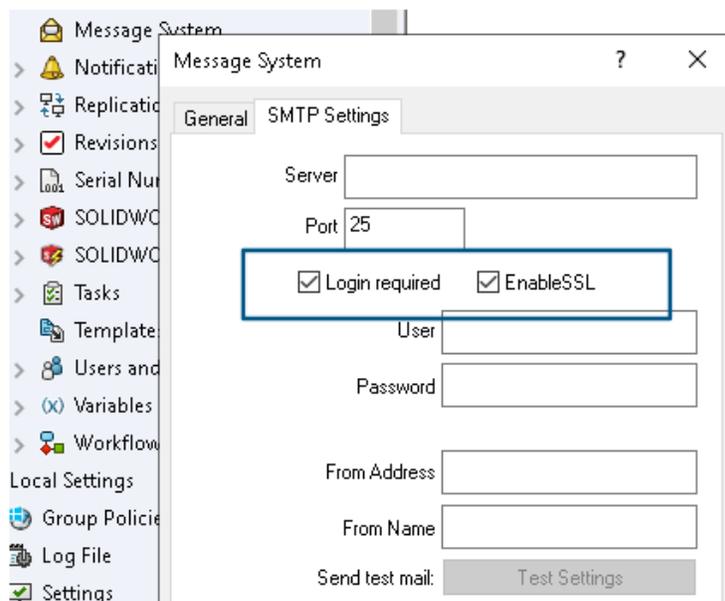
Por exemplo, as opções adicionadas são as seguintes:

- **Procurar para** : abre o arquivo selecionado na mesma janela do Gerenciador de arquivos do SOLIDWORKS PDM.
- **Procurar em uma nova janela** : abre o arquivo selecionado em uma nova janela do Gerenciador de arquivos do SOLIDWORKS PDM.
- **Cartão de dados** e **local de uso**: Exibe informações do cartão de dados e onde ele é usado. Essas opções são agrupadas com a opção **Histórico**.

A opção **Editar** é renomeada como **Editar componente** .

Você pode personalizar a barra de ferramentas do painel de tarefas para incluir as opções que usa com frequência.

Suporte para autenticação SSL ou TLS na notificação de e-mail SMTP



É possível ativar a autenticação SSL (Secure Socket Layer) ou TLS (Transport Layer Security) na notificação de e-mail SMTP.

Na ferramenta Administração do SOLIDWORKS PDM, é possível selecionar **EnableSSL** em **Sistema de mensagens > SMTP > Configuração SMTP** para ativar a autenticação SSL ou TLS nas notificações de e-mail SMTP. É uma autenticação bidirecional juntamente com as credenciais de login.

Os seguintes servidores SMTP são suportados:

Servidor de e-mail	Servidor SMTP
Gmail®	smtp.gmail.com

Servidor de e-mail	Servidor SMTP
Outlook®	smtp.outlook.com
Microsoft 365®	smtp.office365.com
Yahoo®	smtp.mail.yahoo.com

16

SOLIDWORKS Manage

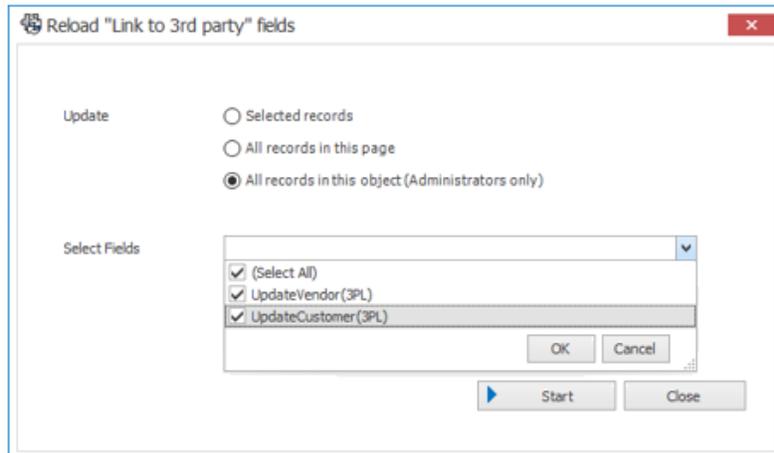
Este capítulo contém os seguintes tópicos:

- **Atualizações em lote para link para campos de terceiros**
- **Sincronizar com o SOLIDWORKS PDM**
- **Notificações de data futura**
- **Atualizações em Lote para campos de processo**
- **Enviar itens afetados para novos processos**
- **Comentários de colaboração no compartilhamento de arquivos**
- **Verificação da versão do cliente**
- **Agrupamentos de BOM plana**
- **Adicionar informações automatizadas sobre o assunto da tarefa**
- **Instantâneos do Projeto**
- **Tarefas de processos cancelados**
- **Application Programming Interface (API)**
- **Criar novos registros de processo a partir de registros de processo existentes**
- **Enviar para processo para itens afetados**
- **Itens afetados no Microsoft File Explorer**
- **Miniaturas para cópia da BOM de**
- **Instalar a API da Web do SOLIDWORKS Manage**

O SOLIDWORKS® Manage é um sistema avançado de gerenciamento de dados que estende as integrações de aplicativo e gerenciamento global de arquivos proporcionadas pelo SOLIDWORKS PDM Professional.

O SOLIDWORKS Manage é o elemento-chave no fornecimento do gerenciamento distribuído de dados.

Atualizações em lote para link para campos de terceiros



É possível atualizar o **Link para valores de campos de terceiros** para alguns ou todos os registros de um objeto.

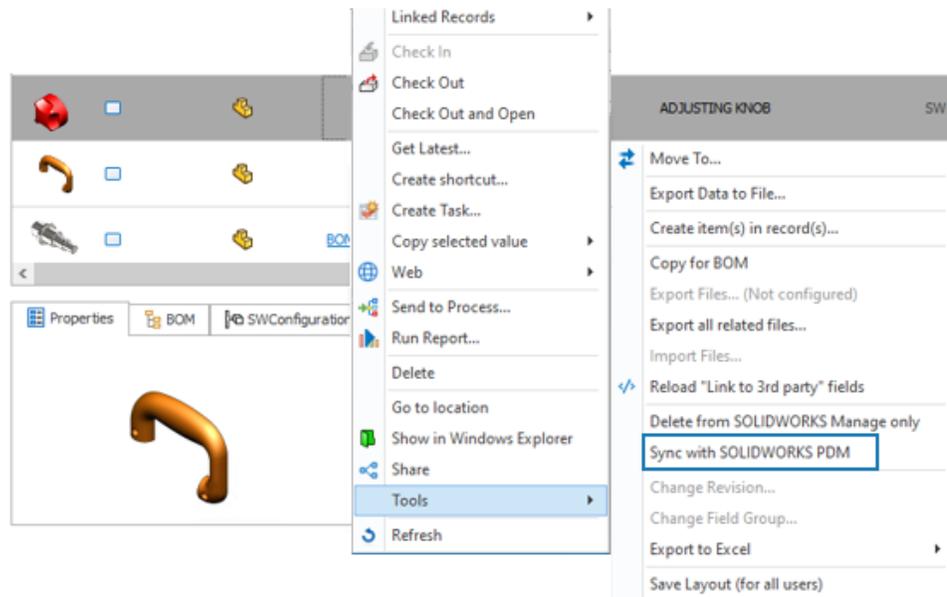
Não administradores podem atualizar os valores dos registros selecionados na grade principal ou para todos os registros em uma página. Os administradores podem atualizar os valores de todos os registros em um objeto. Isso impede que os usuários afetem o desempenho do sistema se houver muitos campos ou campos com consultas complexas.

Essa é uma maneira conveniente de preencher um novo **Link para campos de terceiros** sem gravar uma consulta SQL separada.

Implementação de atualizações em lote para campos Vincular a terceiros

1. Navegue até um objeto que tenha campos para **vincular a terceiros**.
2. Selecione registros, clique com o botão direito do mouse e clique em **Ferramentas > Recarregar campos "Vincular a terceiros"**.
3. Na caixa de diálogo:
 - a) Especifique as opções.
 - b) Clique em **Start**.
 - c) Após a atualização dos campos, clique em **Fechar**.

Sincronizar com o SOLIDWORKS PDM



Todos os usuários podem sincronizar registros selecionados na Grade Principal de um objeto do SOLIDWORKS PDM.

O SOLIDWORKS Manage lê os dados do banco de dados do SOLIDWORKS PDM e sincroniza as informações no banco de dados do SOLIDWORKS Manage. Anteriormente, apenas os administradores podiam sincronizar registros na ferramenta Administração do sistema.

Clique com o botão direito do mouse em um registro e clique em **Ferramentas > Sincronizar com o SOLIDWORKS PDM**.

Notificações de data futura

Você pode enviar uma notificação após uma determinada data e hora para uma notificação de processo.

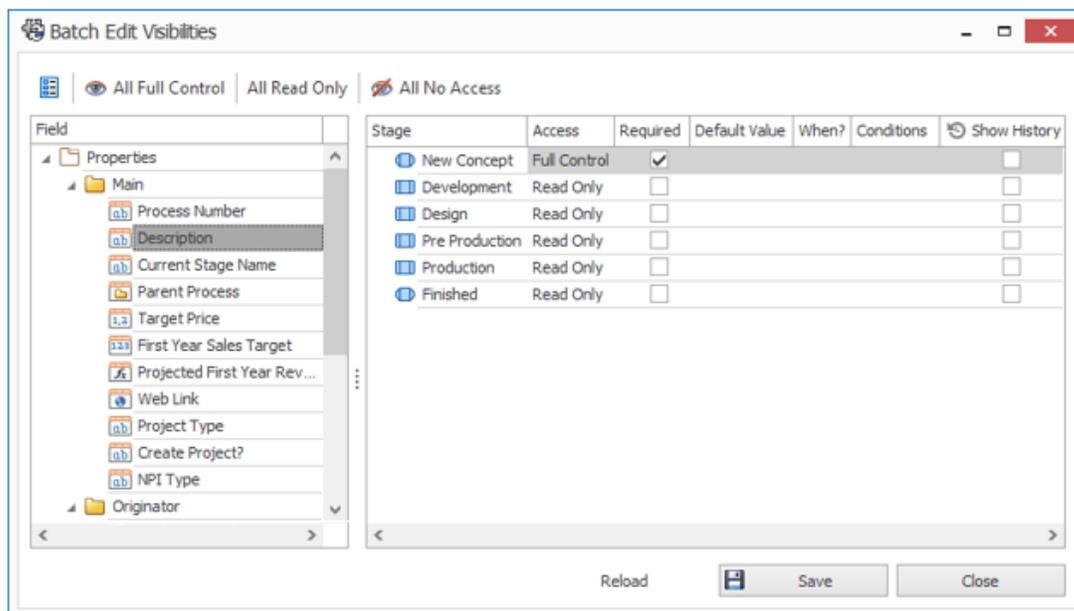
A configuração permanece ativa mesmo depois que um processo é concluído, a menos que você restrinja a notificação por meio de uma condição. Isso faz com que uma notificação, como uma renovação ou um lembrete de acompanhamento, seja enviada após o término de um processo.

Criar notificações de data futura

1. Na ferramenta Administração do sistema, clique com o botão direito do mouse em um processo e clique em **Administração**.
2. No Assistente de processo, na página Campos, especifique um campo de `Date` para conter a data usada para enviar a notificação.
Se o processo já tiver um campo de **Data** adequado, você poderá ignorar esta etapa.

3. Na página de Propriedades do fluxo de trabalho, selecione:
 - a) Um estágio para quando enviar a notificação.
 - b) O nó de **visibilidade**.
4. Especifique o campo de **Data** definido na etapa 2 para especificar a data de envio da notificação.
 Por exemplo, especifique o **Valor padrão** como a *data atual* e **Quando?** até o **Fim**.
 Especifica a data em que a etapa do processo passa para a próxima etapa.
5. Selecione **Notificações** para o estágio e edite uma notificação existente ou crie uma nova notificação.
6. Na caixa de diálogo Notificações de estágio, na guia Geral, em:
 - a) **Quando enviar**, selecione **Personalizar**.
 - b) **Selecionar campo de Data**, selecione o campo de **Data** definido na etapa 2.
 - c) (Opcional) **Hora**, especifique a hora do dia na data selecionada para enviar a notificação.
 - d) (Opcional) **Dias de ajuste**, adicione dias ao **Campo Selecionar data**.
 - e) Clique em **Salvar**, depois em **Fechar**.

Atualizações em Lote para campos de processo



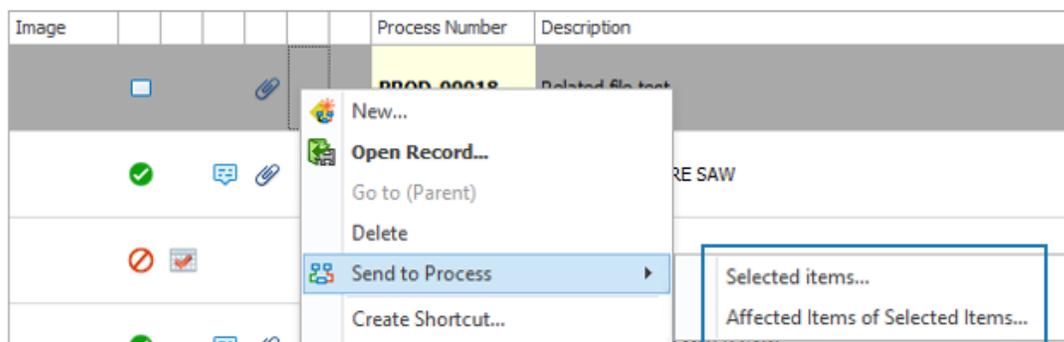
Você pode editar campos para vários estágios de processo com a ferramenta **Edição em lote**.

Com a ferramenta **Edição em lote**, você pode alterar um campo para todos os estágios em um só lugar. Anteriormente, era necessário selecionar cada estágio no diagrama de fluxo de trabalho e salvar o campo editado.

Implementar atualizações em lote nos campos de processo

1. Na ferramenta Administração do sistema , clique com o botão direito do mouse em um processo e clique em **Administração**.
2. Na página Propriedades do fluxo de trabalho:
 - a) Selecione um estágio.
 - b) Selecione o nó **Visibilidade**.
 - c) Clique em **Editar em lote**.
3. Na caixa de diálogo Visibilidades de edição em lote:
 - a) No painel esquerdo, selecione um **Campo**.
No painel direito, todos os estágios definidos no processo aparecem em **Estágio**.
 - b) Altere as configurações de cada estágio e clique em **Salvar**.
 - c) Repita as etapas 3a e 3b para campos adicionais.
Se você selecionar outro **campo** sem clicar em **Salvar**, as alterações no campo selecionado anteriormente não serão salvas.
 - d) Clique em **Fechar**.

Enviar itens afetados para novos processos



Você pode enviar itens afetados de processos selecionados para novos processos.

É possível enviar o próprio processo ou apenas os itens afetados para um novo processo. Isso facilita o reenvio dos mesmos itens afetados de um processo para outro.

Anteriormente, era necessário adicionar cada item individualmente a um novo processo.

Na Grade Principal de um objeto de processo, clique com o botão direito do mouse em um processo e clique em **Enviar para processar** > **Itens selecionados** ou **Itens afetados dos itens selecionados**.

Comentários de colaboração no compartilhamento de arquivos

 Download

<input type="checkbox"/>	File Name	File Size
<input checked="" type="checkbox"/>	 SW-201765.SLDPRT	1.09 MB
<input type="checkbox"/>	 SW-201807.SLDPRT	110.21 KB
<input type="checkbox"/>	 SW-201822.SLDPRT	186.00 KB
<input type="checkbox"/>	 SW-201781.SLDPRT	651.77 KB

 Add comment Click file to see comments

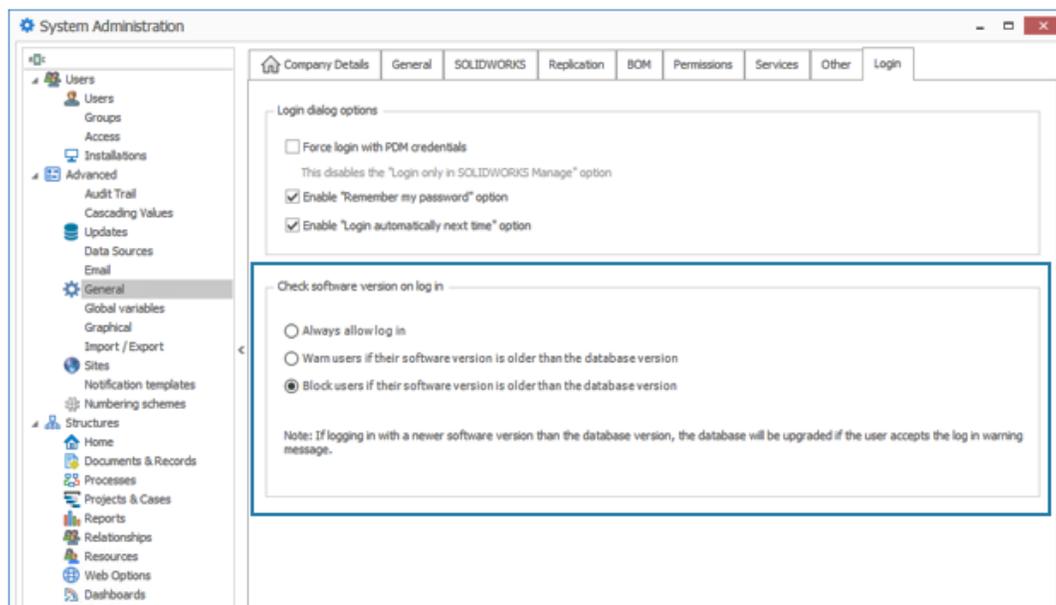
<input type="checkbox"/>	User	Date	Comments
<input checked="" type="checkbox"/>	 Dave Munder	28/Jan/2024 14:19	Design has undercuts and will be hard to manufacture as is

Você pode especificar uma opção que permita que os participantes do compartilhamento de arquivos adicionem comentários a cada arquivo. Isso facilita a comunicação com usuários externos sobre os arquivos compartilhados.

Para ativar comentários de colaboração no compartilhamento de arquivos:

1. Na Grade Principal de um objeto, selecione um registro e crie um novo compartilhamento ou edite um compartilhamento de arquivo existente no painel direito.
2. Na caixa de diálogo Compartilhar:
 - a. Selecione **Ativar opções de colaboração**.
 - b. Clique no link **Ativar opções de colaboração**.
3. Na caixa de diálogo Opções de colaboração:
 - a. Selecione **Exibir coluna Comentários**.
 - b. (Opcional) Selecione **Usuários externos podem adicionar comentários**.
 - c. (Opcional) Selecione **Substituir nome de usuário interno nas grades** para exibir um nome genérico no campo **Criado por** na página de compartilhamento de arquivos da Web.

Verificação da versão do cliente



Você pode especificar uma opção para impedir que os usuários façam login se usarem uma versão mais antiga do cliente do que a versão do banco de dados.

Para executar verificações da versão do cliente:

1. Na ferramenta Administração do sistema, clique em **Avançado > Geral > Login**.
2. Em **Verificar versão do software no login**, especifique uma opção.

A configuração padrão é **Bloquear usuários se a versão do software for mais antiga que a versão do banco de dados**.

Agrupamentos de BOM plana

Você pode mostrar várias linhas para o mesmo código de material para vistas de lista de materiais (BOM) plana com base em um valor de campo de BOM secundário.

Por exemplo, considere que uma instância de peça de uma submontagem tem um valor específico de referência de *Spare Part*, e a mesma peça existe em outro lugar na montagem sem um valor. A BOM plana reúne as quantidades das peças com valores em branco e as peças com o valor *Spare Part* em duas linhas separadas. Essa funcionalidade também está disponível na Plenary Web e você pode acessá-la em relatórios.

Anteriormente, não era possível separar as mesmas instâncias de peça em grupos diferentes. Todas as instâncias reunidas em uma única linha.

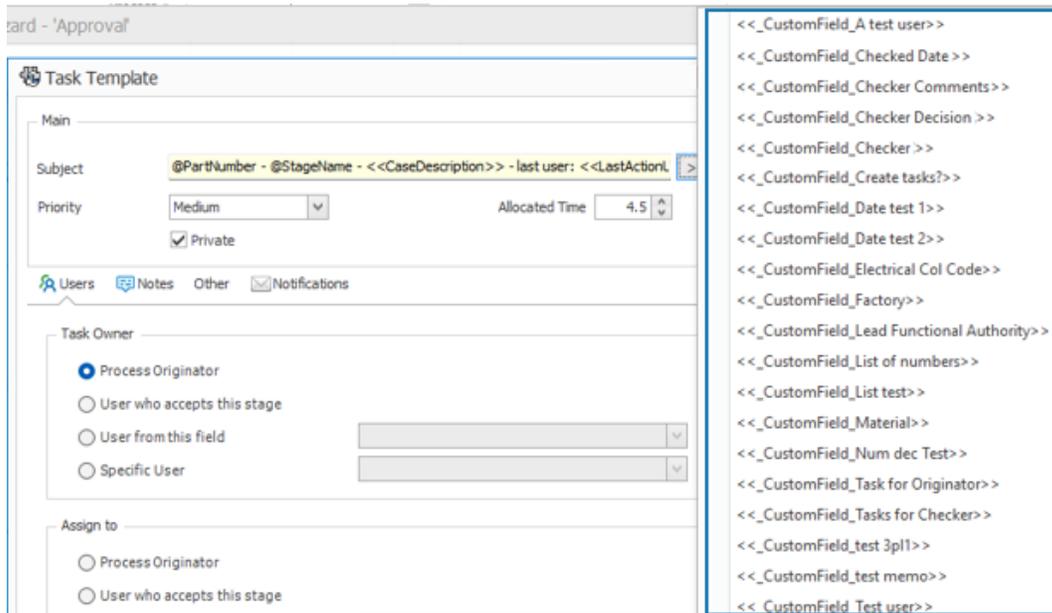
Agrupamento de instâncias em BOMs simples

1. Na barra de ferramentas da guia propriedade da BOM, clique em **Formatar > Vista plana (avançado) > Agrupar por**.

2. Selecione um campo a ser usado para agrupamento e clique em **Aplicar**.

A BOM mostra um item de linha para o mesmo número de peça para cada valor no campo selecionado de Agrupar por.

Adicionar informações automatizadas sobre o assunto da tarefa



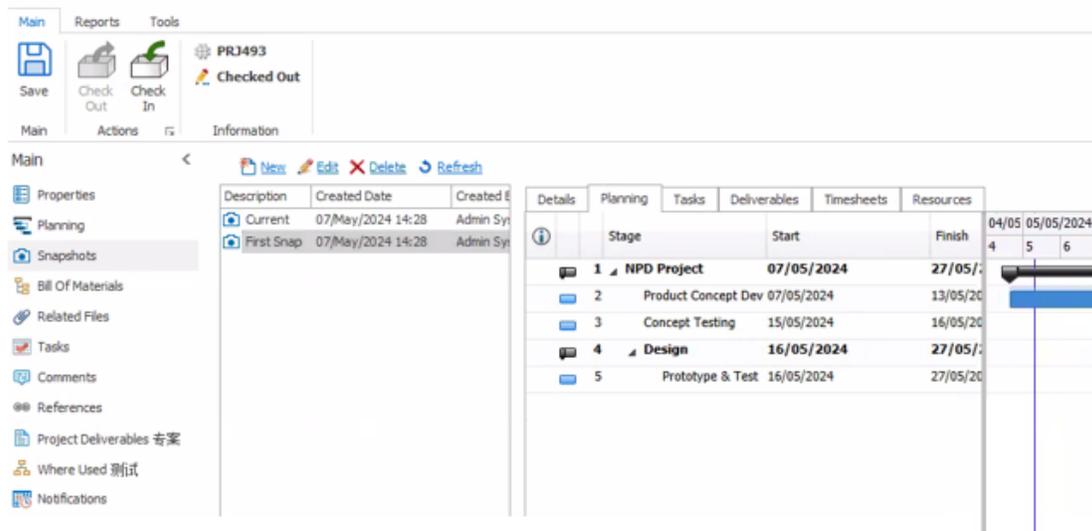
Você pode incluir valores de campo de um objeto associado no assunto da tarefa. Isso torna os assuntos da tarefa associados aos objetos Projeto, Processo e Caso mais significativos para os usuários.

Nas versões anteriores, só era possível adicionar o código de material do registro e o nome do estágio atual.

Para adicionar informações automatizadas sobre o assunto da tarefa:

1. Editar e processar um objeto.
2. Na ferramenta Administração do sistema, abra o Assistente de processo.
3. Na página Propriedades do fluxo de trabalho:
 - a. Na visualização do fluxo de trabalho, selecione um estágio.
 - b. Selecionar **Tarefas**.
 - c. Editar uma tarefa existente ou criar uma nova.
 - d. Na caixa de diálogo Template de tarefa:
 1. Na extremidade direita do **Assunto**, clique no ícone de seta para a direita e selecione um campo.
 2. (Opcional) adicione texto estático ou campos adicionais.
 - e. Clique em **Salvar**, depois em **Fechar**.

Instantâneos do Projeto



É possível capturar detalhes de registros de projetos em determinados momentos para criar um histórico das alterações feitas em um registro de projeto.

Os instantâneos estão disponíveis em uma guia de cartão de propriedade chamada Instantâneos. O painel esquerdo da guia exibe os instantâneos que você criou, além do registro atual. Você pode comparar as informações do instantâneo com o registro atual e com outros instantâneos. O painel direito exibe informações do instantâneo selecionado ou do registro atual. As informações no painel direito incluem:

- **Detalhes.** Exibe os valores do campo do registro.
- **Planejamento.** Exibe a estrutura de detalhamento de trabalho e o gráfico de Gantt.
- **Tarefas.** Lista as tarefas como eram quando você tirou o instantâneo, incluindo informações de progresso, status e atribuição.
- **Resultados finais.** Mostra os resultados e seus status de ciclo de vida.
- **Folhas de horas.** Exibe as folhas de horas vinculadas ao projeto.
- **Recursos.** Lista os recursos atribuídos ao projeto no momento do instantâneo.

Criação de instantâneos do projeto

1. Editar um objeto de projeto.
2. Na ferramenta Administração do sistema, abra o Assistente de processo.
3. Na página Guias de propriedade:
 - a) Selecione **Instantâneos**.
 - b) Selecione os usuários ou grupos que terão acesso à guia Instantâneos.
 - c) Clique em **Avançar** e faça quaisquer outras alterações no objeto do projeto.
4. Selecione a página do assistente concluída e clique em **Concluir**.
5. Abra um registro de projeto e faça o check-out.
6. Na guia Instantâneos, clique em **Novo**.

7. Insira um nome e um comentário para o instantâneo.
O instantâneo aparece na lista com o registro **Atual**.
8. Faça alterações no registro do projeto.
Por exemplo, adicione um estágio de projeto e tarefas para o novo estágio.
9. Clique em **Salvar**.
10. Selecione a guia Instantâneos.
11. Selecione o instantâneo e o registro **atual** e, em seguida, compare as informações na guia Planejamento.

Tarefas de processos cancelados

Você pode controlar o status das tarefas associadas a partir de processos cancelados. Isso elimina as tarefas remanescentes que você pode ver após os processos cancelados. Você pode deixar as tarefas editadas, não editadas ou concluídas inalteradas, excluí-las ou alterá-las para concluídas quando o processo associado for cancelado.

Para especificar o que fazer para tarefas de processos cancelados:

1. Na ferramenta Administração do sistema, abra o Assistente de processo.
2. Na página Opções, em **Opções de tarefa**, especifique as opções para **Quando um processo é cancelado**.

Application Programming Interface (API)

Uma API baseada na Web está disponível. Você pode usar a API para obter dados do SOLIDWORKS Manage e atualizar ou adicionar registros.

Você instala a API por meio do instalador do SOLIDWORKS Manage Server no Gerenciador de Instalação do SOLIDWORKS. Você pode acessar a documentação no site incluído nos Serviços de informações da Internet (IIS) com o link **Procurar site**.

Criar novos registros de processo a partir de registros de processo existentes

Você pode criar registros de processo a partir de registros de processo existentes para capturar os valores de campo e outros atributos do registro de origem.

1. Na Grade Principal de um objeto de processo, clique com o botão direito do mouse em um registro de processo existente e selecione **Novo de**.
2. Faça alterações na área de propriedades e selecione o conteúdo a ser copiado em **que deseja copiar**.
3. Clique em **OK**.

Enviar para processo para itens afetados

É possível enviar itens afetados de um processo para um novo processo.

O novo processo pode ser qualquer processo que aceite os tipos de registro selecionados.

Se os itens afetados selecionados estiverem em um processo que não foi concluído, mas os itens afetados tiverem uma saída **Alterar Status**, não será possível adicionar os itens afetados a um novo processo que também tenha uma saída **Alterar Status**.

1. Selecione um registro de processo existente ou abra seu cartão de propriedade.
2. Na guia Itens afetados, clique com o botão direito do mouse em um registro de item afetado e selecione **Enviar para processo**.

É possível selecionar vários itens afetados.

3. Na caixa de diálogo Selecionar, selecione um objeto de processo para o novo registro de processo.

O novo registro de processo é exibido com os registros selecionados adicionados como itens afetados.

Itens afetados no Microsoft File Explorer

Você pode navegar até o local do Microsoft® File Explorer de um arquivo do SOLIDWORKS PDM que seja um item afetado em um processo.

1. Selecione um registro de processo existente ou abra seu cartão de propriedade.
2. Na guia Itens afetados, clique com o botão direito do mouse em um registro de item afetado e selecione **Exibir no Windows Explorer**.

O File Explorer abre com o item afetado selecionado.

Miniaturas para cópia da BOM de

Quando você copia dados para uma Lista de materiais (BOM) usando **Copiar de**, a caixa de diálogo Selecionar registro inclui imagens em miniatura na área de resultados da pesquisa. As miniaturas facilitam a compreensão dos dados que você copia.

Instalar a API da Web do SOLIDWORKS Manage

Você pode instalar a API da Web do Manage no Assistente do InstallShield do SOLIDWORKS PDM. Durante a instalação, você pode usar a porta padrão ou especificar outro valor para a porta HTTP.

Além disso, no Gerenciador de Instalação do SOLIDWORKS, você pode instalar a API da Web do Manage na página do SOLIDWORKS Manage Server e especificar a porta HTTP ali também.

17

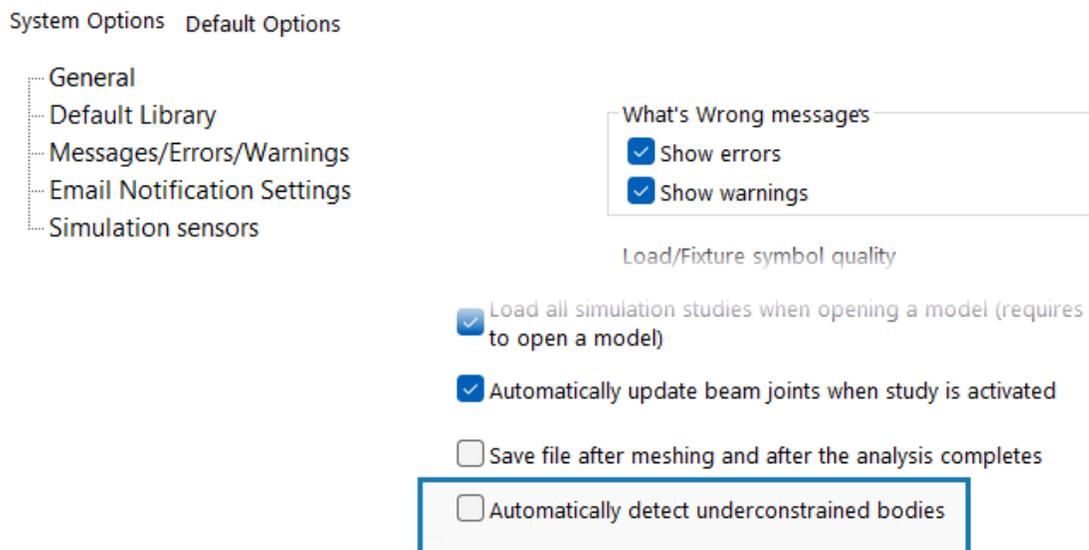
SOLIDWORKS Simulation

Este capítulo contém os seguintes tópicos:

- **Detecção automática de corpos sub-restritos**
- **Interações de União com Offset**
- **Rigidez de penalidade de contato para cascas**
- **Controle de rigidez de penalidade de contato para Estudos não lineares**
- **Conector de solda de aresta**
- **Conector de pino aprimorado**
- **Excluir corpos da análise**
- **Conector da mola geral**
- **Correção de geometria para união de superfície a superfície**
- **Malha**

O SOLIDWORKS® Simulation Standard, SOLIDWORKS Simulation Professional e SOLIDWORKS Simulation Premium estão à venda separadamente e podem ser usados com o SOLIDWORKS Standard, SOLIDWORKS Professional, SOLIDWORKS Premium e SOLIDWORKS Ultimate.

Detecção automática de corpos sub-restritos



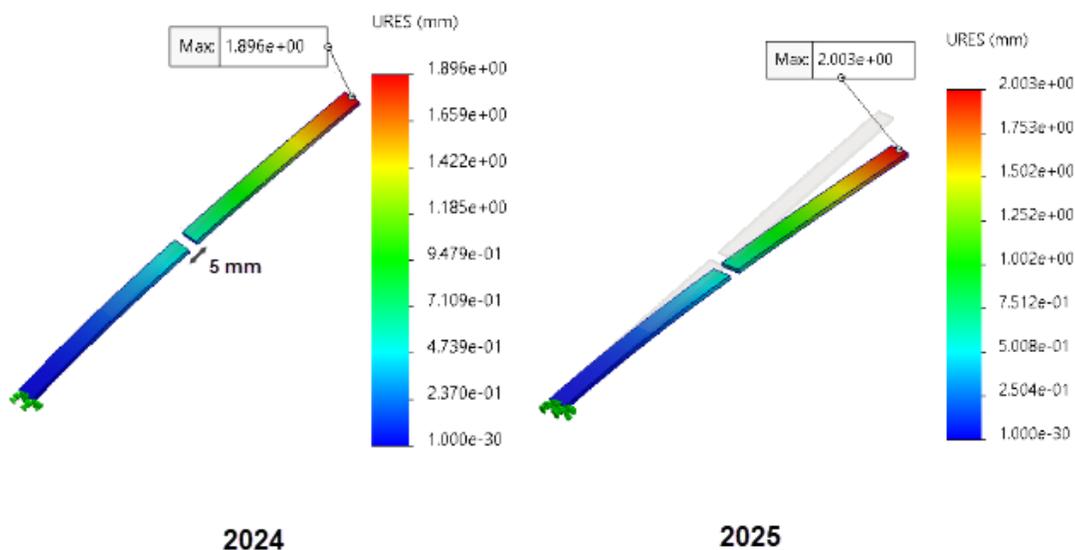
Você pode detectar modos de corpo rígido no estágio inicial da solução de um estudo estático linear.

A opção **Detectar automaticamente corpos sub-restritos** está disponível na caixa de diálogo **Opções do sistema - Geral**. Essa opção detecta corpos que não são restritos o suficiente durante a simulação e podem exibir modos de corpo rígido translacional ou rotacional.

Quando o solver detecta modos de corpo rígido, você tem a opção de continuar ou parar a solução e revisar os modos rígidos usando a ferramenta **Corpos sub-restritos**.

A detecção automática de corpos rígidos está disponível para estudos estáticos lineares.

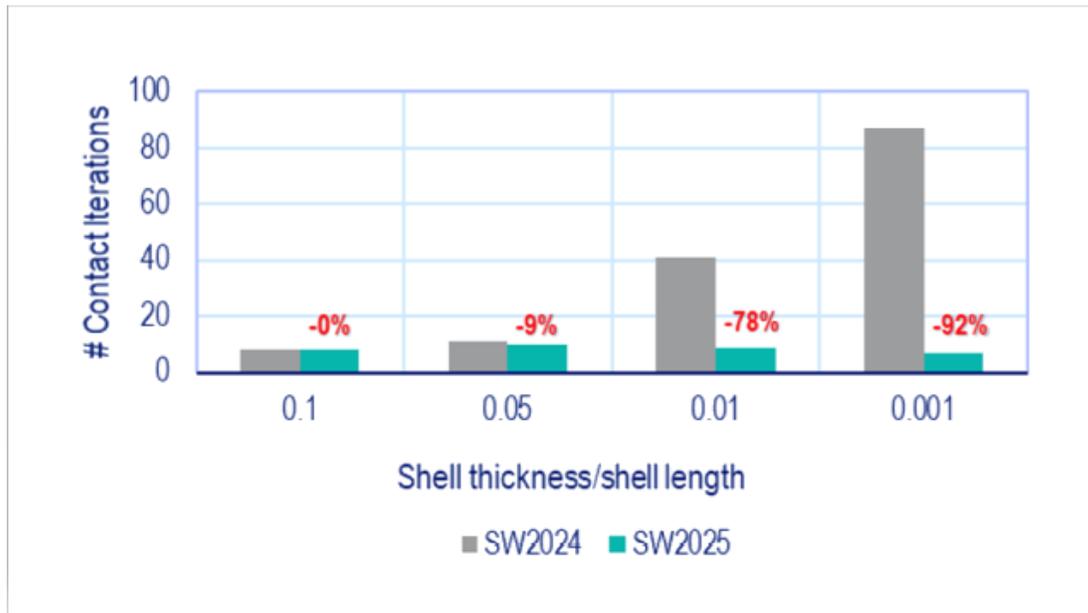
Interações de União com Offset



A aplicação de interações de ligação entre nós e superfícies entre geometrias dentro de uma lacuna definida pelo usuário foi aprimorada.

Esse aprimoramento melhora a precisão do offset de ligação definido por um **intervalo de espaçamento para união** definido pelo usuário. Você pode esperar uma precisão de solução aprimorada para todas as interações de ligação (sólido-sólido, casca-casca e sólido-casca) que se baseiam em uma malha de qualidade de rascunho ou de alta qualidade. Os estudos que permitem essa melhoria incluem estática linear, frequência, flambagem, dinâmica linear, fadiga, cenário de projeto e vaso de pressão.

Rigidez de penalidade de contato para cascas

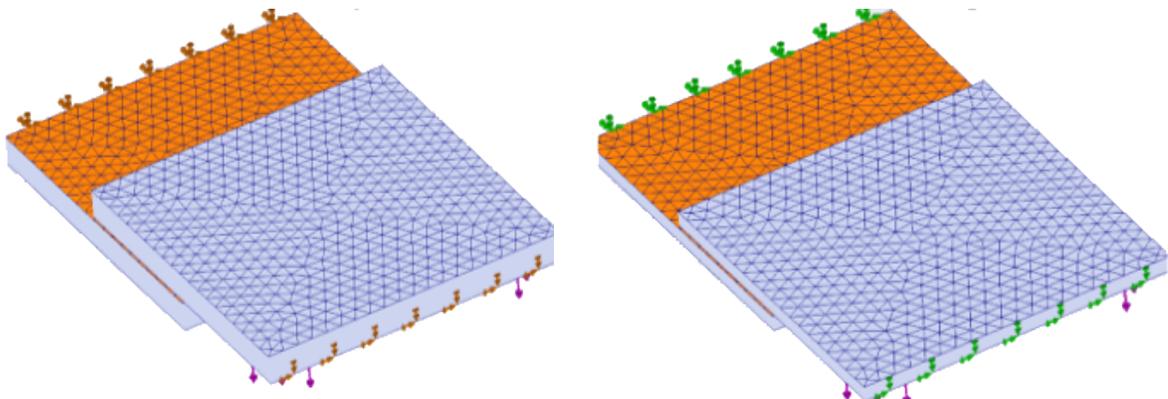


Um algoritmo foi introduzido para aplicar rigidez de penalidade para interações de contato de cascas. Essa melhoria aprimora o desempenho e a precisão para uma grande variedade de proporções de espessura de casca.

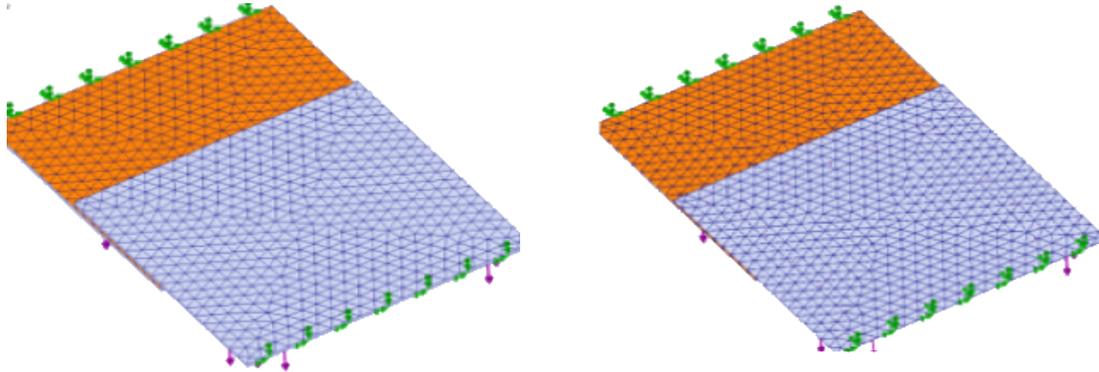
Proporção de espessura da casca = espessura da casca/comprimento característico da casca

A imagem mostra a melhoria de desempenho para interações de contato, dependendo de várias proporções de espessura de casca.

A magnitude da força aplicada para cada caso de teste foi ajustada para as diferentes proporções de espessura/comprimento da casca para manter um pequeno intervalo de deslocamento e deslocamentos máximos similares em todos os casos de teste.



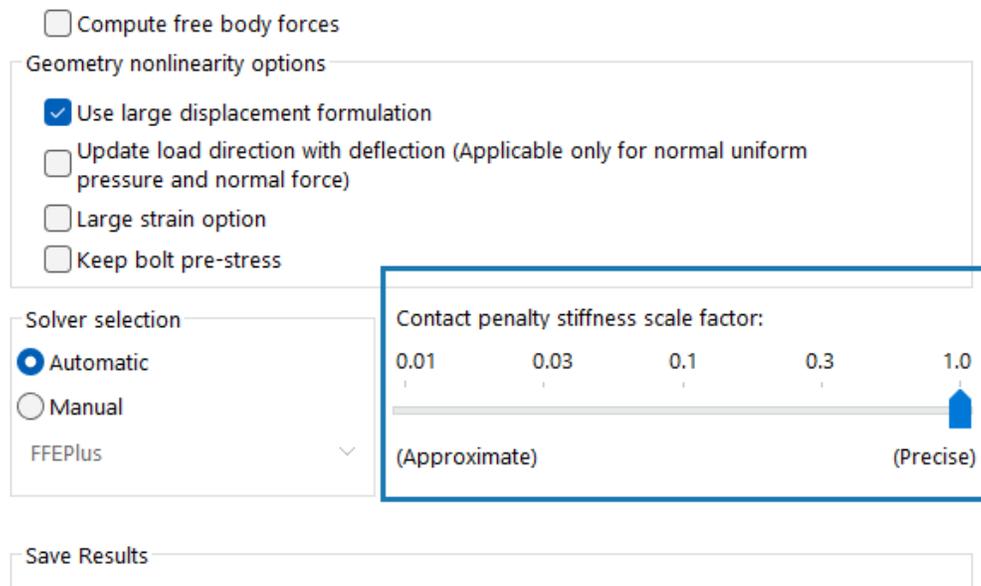
espessura da casca/comprimento da casca: 0,1 espessura da casca/comprimento da casca: 0,05



espessura da casca/comprimento da casca: 0,01 espessura da casca/comprimento da casca: 0,001

A rigidez da penalidade se aplica a contato casca com casca, sólido com casca, superfície com superfície e aresta com superfície.

Controle de rigidez de penalidade de contato para Estudos não lineares

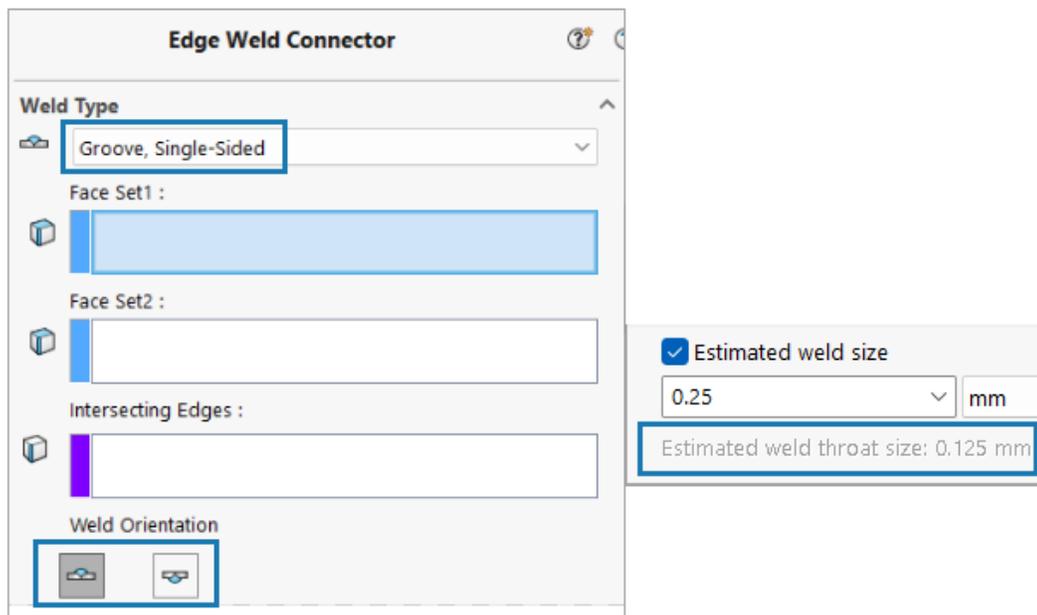


É possível ajustar um fator de escala para a rigidez da penalidade aplicada às interações de contato superfície para superfície ao resolver estudos não lineares.

O valor padrão para o fator de rigidez da penalidade de contato é 1,0, o que gera a solução mais precisa. Para obter uma solução aproximada e avaliar as iterações de projeto mais rapidamente, você pode especificar um valor menor que 1,0.

Você pode definir o fator de escala no nível do estudo para a penalidade de rigidez na caixa de diálogo Não linear-estático.

Conector de solda de aresta

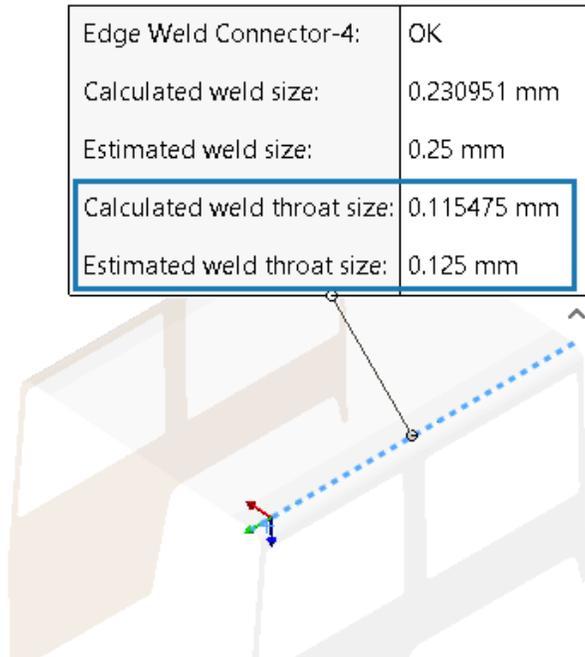


Vários aprimoramentos no conector de solda de aresta aumentam sua usabilidade.

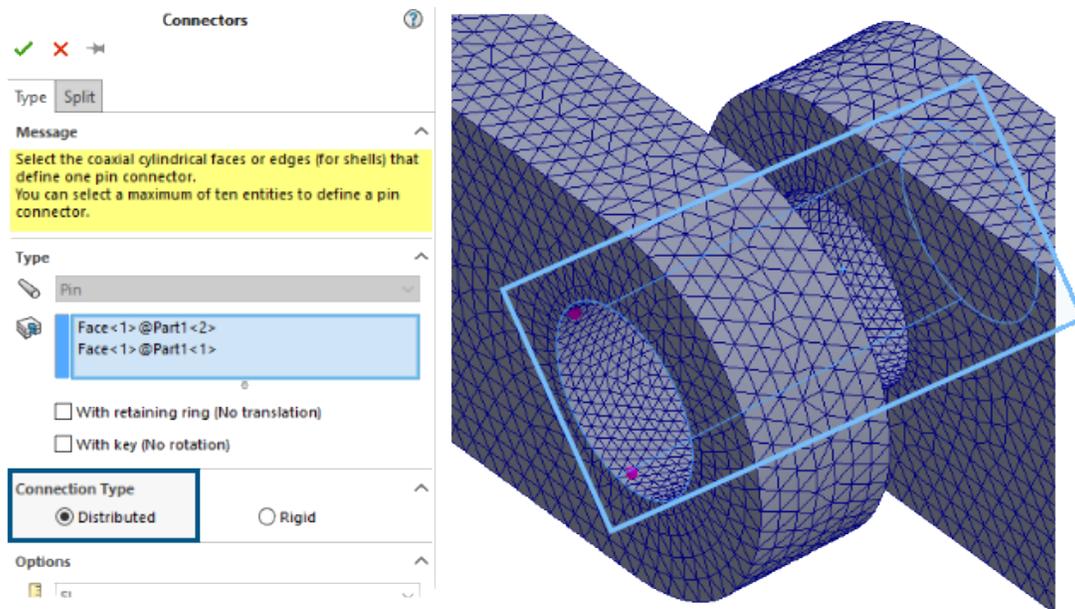
- O programa calcula o **tamanho da garganta da solda estimado** quando você define os conectores de solda de aresta no PropertyManager de conector de solda de aresta. As fórmulas para o cálculo do **tamanho estimado da garganta de solda** são fornecidas na tabela.

Tipo de solda	Tamanho de garganta de solda estimado
Filete	Tamanho estimado da solda * raiz quadrada (2) / 2
Ranhura	Tamanho de solda estimado / 2

- Os ícones de **Orientação de solda** no PropertyManager do Conector de solda de aresta para os conectores do tipo **Ranhura e face única** foram atualizados para mostrar uma representação precisa do tipo de solda de aresta.
- A anotação **Plotagem de verificação de solda** lista o **Tamanho calculado da garganta de solda** e o **Tamanho estimado da garganta de solda** para cada conector de solda de aresta.



Conector de pino aprimorado



A introdução de um algoritmo de acoplamento distribuído melhora o desempenho dos estudos que usam conectores de pinos.

Os resultados de estudos com conectores de pinos aplicados a superfícies cilíndricas com um grande número de nós e utiliza a conexão **Distribuída** são mais precisos.

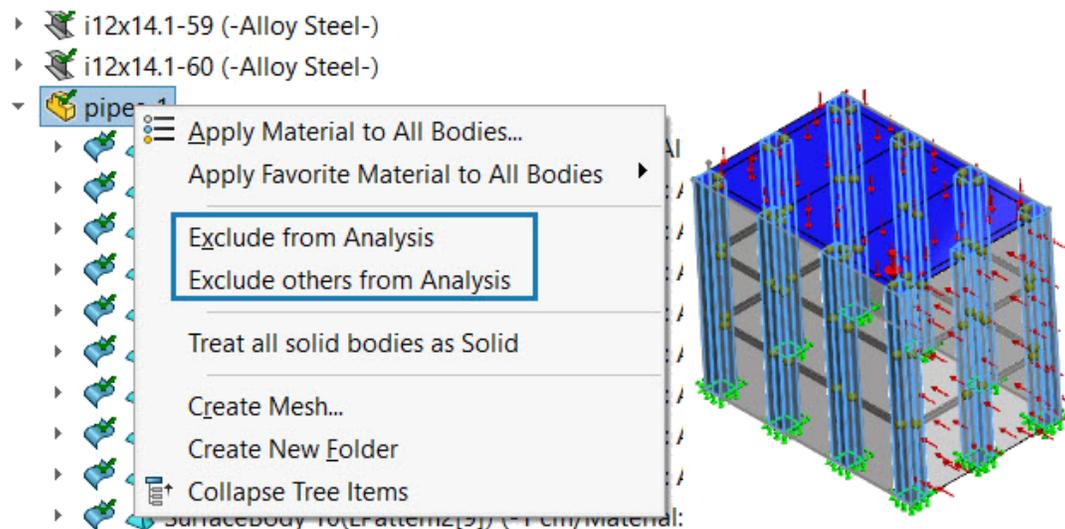
O tempo de solução para esses estudos é aprimorado com o solver Intel Direct Sparse.

Nas versões anteriores, quando o número de nós era muito grande, apenas um subconjunto dos nós participava das restrições de acoplamento distribuído. No SOLIDWORKS Simulation 2025, as restrições de acoplamento distribuído para conectores de pino incluem todos os nós nas superfícies cilíndricas.

O tempo de solução com o solver iterativo FFEPlus para estudos semelhantes não é alterado no SOLIDWORKS Simulation 2025. No entanto, os resultados de tensão são mais precisos porque todos os nós são considerados na formulação de acoplamento distribuído.

Esse aprimoramento está disponível para estudos estáticos lineares, juntamente com os estudos associados de fadiga, projeto e projeto de vasos de pressão.

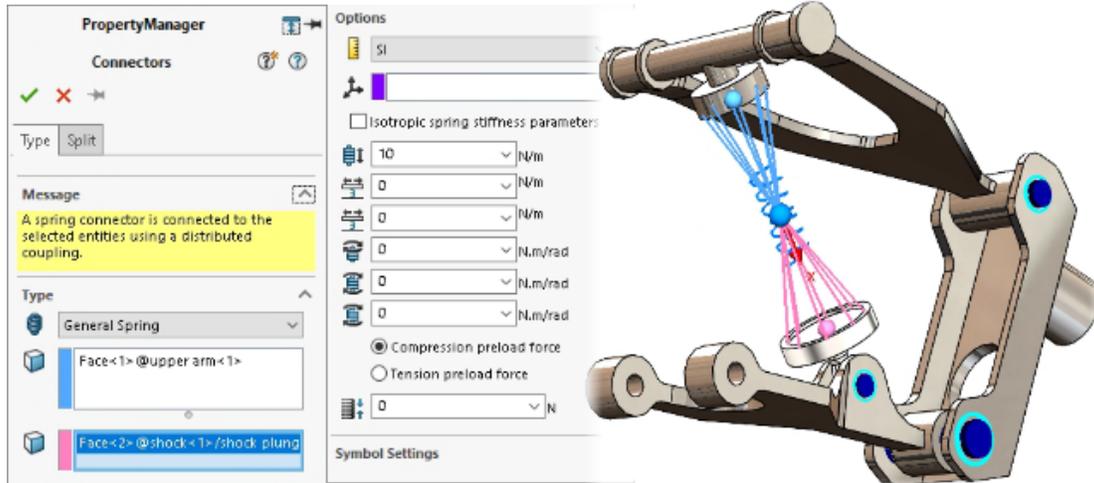
Excluir corpos da análise



Você pode excluir facilmente vários corpos de uma análise.

Em uma árvore de estudos de simulação, selecione uma pasta no nó **Peças** e use o menu de atalho para excluir todos os corpos na pasta selecionada da análise.

Conector da mola geral



Você pode especificar um conector de mola geral entre superfícies cilíndricas planas, não planas e concêntricas.

O conector de mola geral usa acoplamento distribuído para estabelecer uma formulação de conector de mola aprimorado que melhora o desempenho e a precisão dos estudos de simulação.

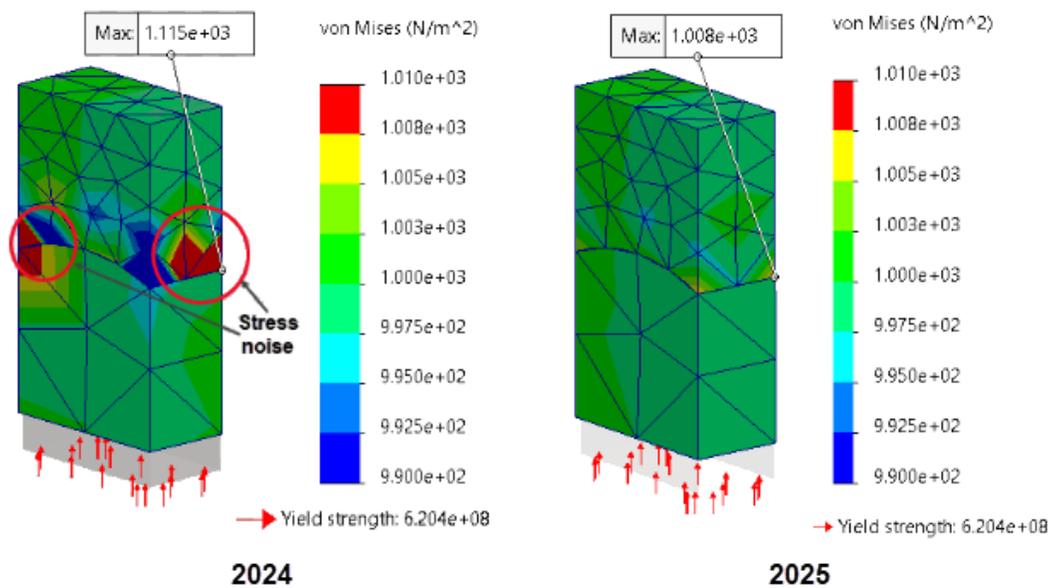
Para representar com precisão o conector de mola geral, você pode definir até seis parâmetros de rigidez usando um sistema de coordenadas local.

O conector de mola geral está disponível com o SOLIDWORKS Simulation Professional e o SOLIDWORKS Simulation Premium.

Para abrir o PropertyManager de Mola geral:

Na árvore de estudos do Simulation, clique com o botão direito do mouse em **Conexões**  e clique em **Mola geral** .

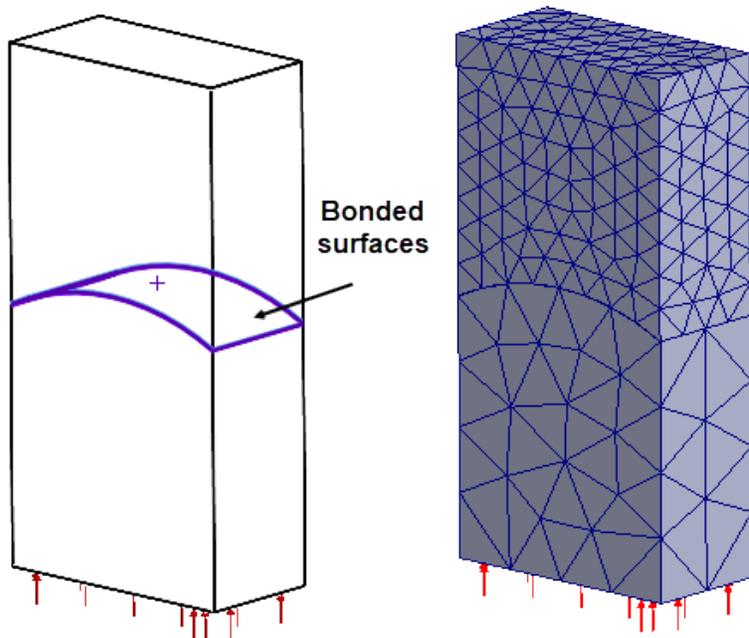
Correção de geometria para união de superfície a superfície



A precisão da simulação é aprimorada para estudos com superfícies curvas coladas (formulação para união de superfície a superfície) quando os tamanhos de malha das superfícies de origem e de destino são diferentes.

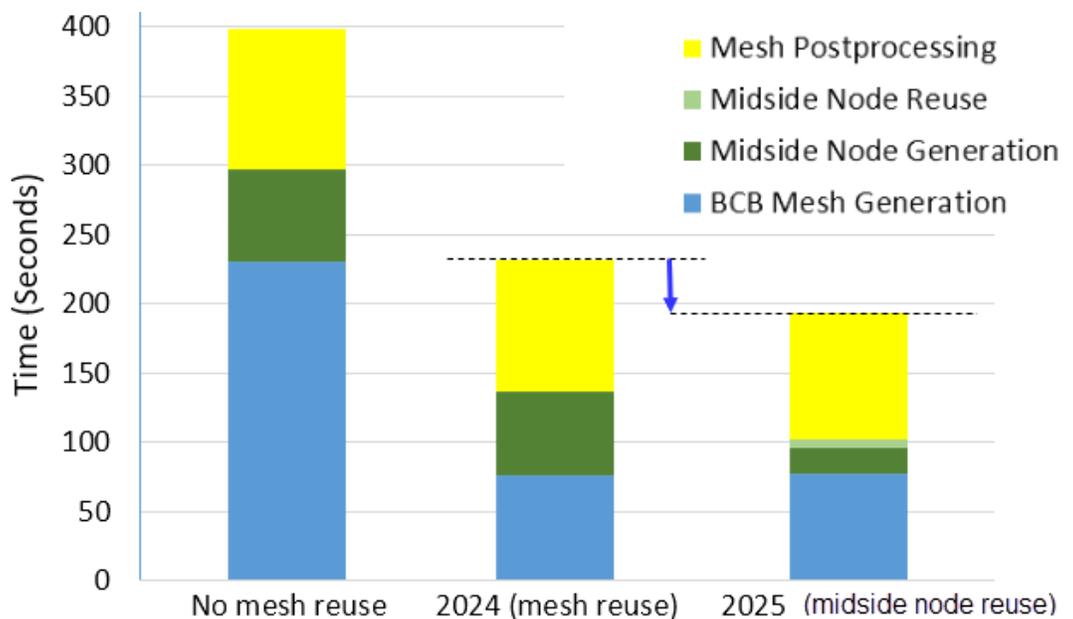
O algoritmo que impõe a união de superfície a superfície integra fatores de correção de geometria que melhoram a representação de superfícies curvas de geometrias cilíndricas, esféricas e cônicas. A integração da correção da geometria da superfície reduz o ruído de tensão nas proximidades de superfícies curvas coladas, melhorando assim a precisão da solução.

A imagem acima mostra a redução do ruído de tensão no limite onde a união sólido com sólido com correção de geometria é aplicada entre duas superfícies curvas. A geometria das superfícies coladas é mostrada na imagem abaixo.



Os estudos que permitem essa melhoria incluem estática linear, frequência, flambagem, dinâmica linear, fadiga, cenário de projeto e vaso de pressão.

Malha



O tempo total de geração de malha pelo gerador de malhas baseado em curvatura combinada é reduzido para montagens que têm peças múltiplas idênticas.

O gerador de malhas com base em curvatura combinada cria os nós intermediários dos elementos de ordem superior uma vez e reutiliza as posições do nó intermediário em peças idênticas repetidas, economizando tempo de geração de malha. A melhoria no

desempenho da malha é mais proeminente para montagens com muitas peças repetidas que têm superfícies curvas e são geradas com malha de alta qualidade.

A imagem mostra a redução total do tempo de geração de malha para uma montagem com 450 peças.

18

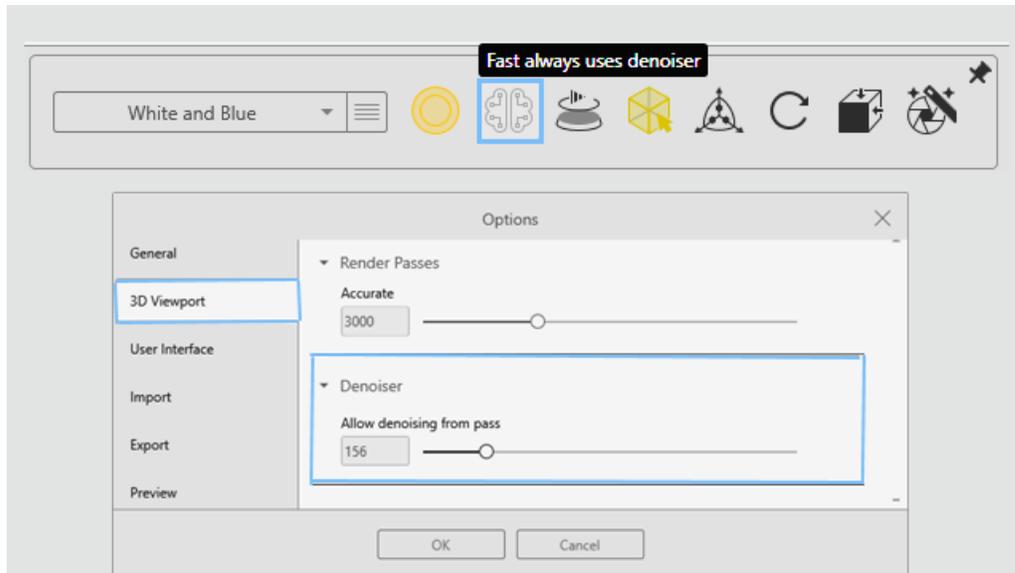
SOLIDWORKS Visualize

Este capítulo contém os seguintes tópicos:

- **Suporte ao Denoiser para processamento de CPU no Stellar Engine (2025 SP2)**
- **Posição, Rotação e Escala aleatórias para objetos (2025 SP2)**
- **Melhoramento de imagens com o Efeito Bokeh da câmera (2025 SP1)**
- **Atualizações de modo rápido para o mecanismo de renderização Stellar (2025 SP1)**
- **Melhorias de importação (2025 SP1)**
- **Atualizações para Aparições de Modelo DSPBR Shading (2025 SP1)**
- **Suporte para renderização distribuída no SOLIDWORKS Visualize Connected (2025 SP1)**
- **Esmaecimento do piso térreo**
- **Adicionar modo de renderização rápida para Stellar**
- **Seleção do mecanismo de renderização**
- **Renderização fotorrealista no SOLIDWORKS com a API do SOLIDWORKS Visualize**
- **Redesenho do Visualize Boost**

O SOLIDWORKS® Visualize é um produto vendido separadamente, que pode ser usado com o SOLIDWORKS Standard, SOLIDWORKS Professional, o SOLIDWORKS Premium, SOLIDWORKS Ultimate ou ainda como um aplicativo completamente separado.

Suporte ao Denoiser para processamento de CPU no Stellar Engine (2025 SP2)



O SOLIDWORKS Visualize oferece suporte à redução de ruído para renderização de CPU com o mecanismo de renderização 3DS Stellar Physically Correct.

Benefícios: O denoiser permite que os usuários de CPU obtenham resultados mais limpos com mais rapidez, diminuindo a quantidade de passagens de renderização gerais necessárias. Anteriormente, a redução de ruído só estava disponível para renderização de GPU.

As alterações de chave incluem:

- Você pode ligar e desligar o denoiser no modo CPU.
- As opções **Inicializar denoiser** e **Exibir botão na barra de ferramentas principal** foram removidas da seção **Ferramentas > Opções > 3DViewport > Denoiser**.
 - O botão Denoiser está sempre disponível na barra de ferramentas quando se utiliza os modos 3DS Stellar Physically Correct GPU ou CPU, assim como o modo AMD Radeon™ ProRender GPU.
 - Ainda é possível ajustar a passagem inicial do denoiser em **Ferramentas > Opções > 3D Viewport > Denoiser**.
- No modo **Renderização rápida** do 3DS Stellar Physically Correct, que sempre usa a redução de ruído, a alternância permanece visível, mas inativa e habilitada, com uma dica de ferramenta explicando seu status.

O indicador denoiser aparece no viewport HUD para confirmar que o modo **Renderização rápida** aplica a remoção de ruído automaticamente.

Posição, Rotação e Escala aleatórias para objetos (2025 SP2)

Você pode aplicar facilmente uma quantidade aleatória de ajustes de posição, rotação e escala a um grupo de objetos selecionados.

Benefícios: Esse recurso ajuda a criar renderizações mais realistas ao lidar com coleções do mesmo objeto, ajustando aleatoriamente sua posição, rotação ou escala.

Você pode randomizar:

- **Posição (X, Y, Z):** Ajusta aleatoriamente a posição dos objetos no eixo selecionado.
- **Rotação (X, Y, Z):** Ajusta aleatoriamente a rotação dos objetos em torno do eixo selecionado.
- **Escala (X, Y, Z):** Ajusta a escala de objetos aleatoriamente no eixo selecionado.
- **Escalar tudo:** Ajusta a escala de objetos em todos os eixos por uma quantidade aleatória.

Você pode randomizar transformações ao selecionar várias peças, grupos ou modelos. Quando você ativa **Randomizar** na ferramenta **Transformação relativa**, cada objeto obtém um valor aleatório diferente dentro do intervalo escolhido. Por exemplo:

- **Posição:** Os objetos movem-se aleatoriamente +/- o valor inserido.
- **Rotação:** Os objetos giram aleatoriamente +/- em torno do eixo selecionado.
- **Escala:** Os objetos são redimensionados aleatoriamente dentro do intervalo especificado. Se o valor estiver abaixo de 1,0, os objetos serão dimensionados entre esse valor e 1,0. Se o valor estiver acima de 1,0, a escala do objeto estará entre 1,0 e o valor inserido.
- **Escalar tudo:** Os objetos dimensionam uma quantidade aleatória em todos os eixos. Se o valor estiver abaixo de 1,0, os objetos serão dimensionados entre esse valor e 1,0. Se o valor estiver acima de 1,0, a escala do objeto estará entre 1,0 e o valor inserido.
- **Recurso original aleatório:** Cada recurso original aleatório gera um conjunto exclusivo de valores aleatórios. Usar o mesmo recurso original aleatório sempre produz os mesmos valores aleatórios. Isso é útil quando você encontra um recurso original que produz um resultado que agrada. Você pode reutilizá-lo para obter o mesmo resultado para uma determinada entrada

Melhoramento de imagens com o Efeito Bokeh da câmera (2025 SP1)

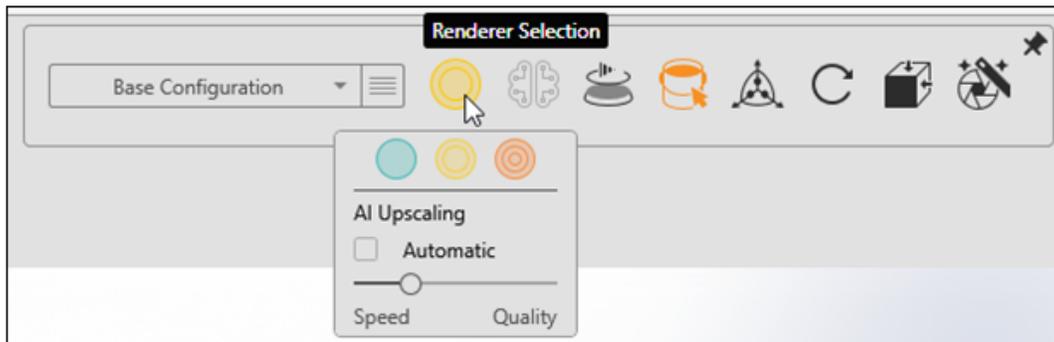


O efeito **Efeito Boken** de **Profundidade de campo** (DOF), visto em fotografia e renderização 3D, cria desfoque em áreas fora de foco, dando aos destaques uma forma suave e circular ou poligonal. Você pode pensar em luzes de rua borradas em uma cena noturna, por exemplo. Na fotografia tradicional, as lâminas de abertura da lente moldam esses destaques.

Com o SOLIDWORKS Visualize, você pode fazer o ajuste fino desse efeito ajustando **Contagem de lâminas** e **Ângulo de lâmina**, o que permite personalizar a forma dos destaques do Efeito Bokeh. Para acessar esses parâmetros, vá para **Paleta > Câmera > Geral > Profundidade de campo** e selecione **Profundidade de campo** e **Efeito Bokeh**.

- **Contagem de lâminas:** Especifica o número de lâminas de abertura que moldam o Bokeh. Valores mais altos resultam em um efeito mais suave e circular.
- **Ângulo da lâmina:** Ajusta a orientação do **Efeito Bokeh** de 0° a 360°.

Atualizações de modo rápido para o mecanismo de renderização Stellar (2025 SP1)



As atualizações mais recentes do modo **Rápido** para o mecanismo de renderização Stellar melhoram o desempenho, a usabilidade e o acesso a configurações críticas.

- **Aprimoramento com IA.**

- O modo **Rápido** ajuda você a equilibrar o desempenho e a qualidade visual. Dependendo do seu hardware, essa opção não aparece.
- O **Automático** ajusta automaticamente o modo **Aprimoramento com IA** com base na resolução da sua janela de visualização. Esta opção é útil se você alterar com frequência o tamanho da janela de visualização.
- A **Velocidade** maximiza a capacidade de resposta com detalhes mais baixos. A **Qualidade** fornece os visuais mais nítidos com desempenho reduzido. Mover o controle deslizante entre essas opções oferece um meio ambiente equilibrado entre interatividade e clareza de imagem.

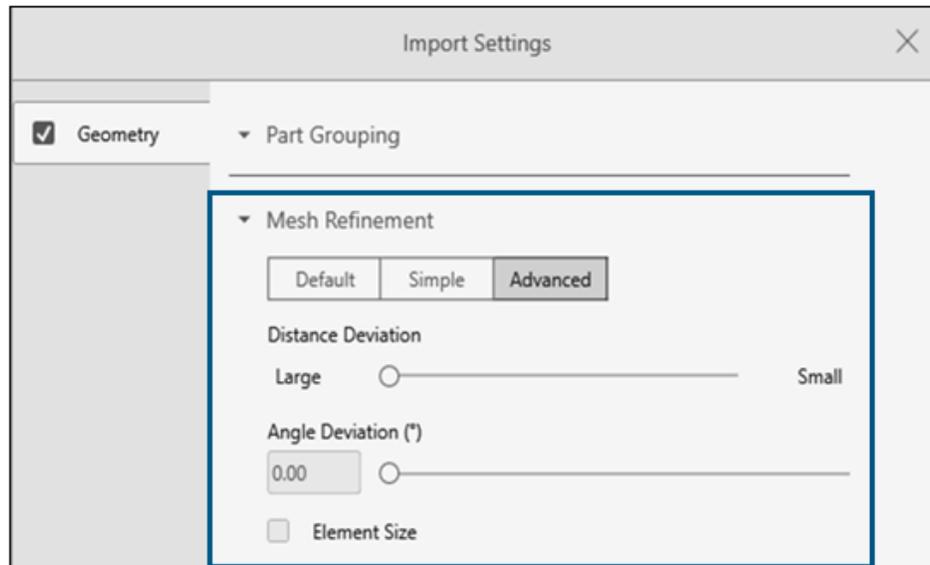
- **Embaçamento de movimento da câmera.**

Ao adicionar borrão natural aos objetos em movimento, o modo **Rápido** cria visuais mais suaves, mantendo o desempenho.

- **Controles simplificados.**

Você não precisa mais especificar limites de passagem ou tempo no Assistente de renderização para renderizações finais. Esta remoção garante resultados de alta qualidade e permite que você se concentre mais na criatividade.

Melhorias de importação (2025 SP1)



As melhorias de importação no SOLIDWORKS Visualize melhoram o carregamento de formato e dão a você mais controle sobre a qualidade do refinamento da malha.

O SOLIDWORKS Visualize usa um novo componente de carregamento de formato, que substitui métodos de importação mais antigos. Esta atualização melhora a qualidade do refinamento da malha para melhor detalhe e precisão durante a importação. Ela também lida com materiais, texturas e tipos de arquivos específicos de forma mais eficiente, acelerando o carregamento da visualização. Além disso, a experiência de refinamento de malha foi projetada para se alinhar mais de perto com o SOLIDWORKS, proporcionando um fluxo de trabalho mais consistente.

A guia Geometria, na caixa de diálogo Configurações de importação oferece os seguintes modos de **Refinamento de malha**:

- **Padrão**

Oferece a velocidade de importação mais rápida, preservando as propriedades completas do material, incluindo texturas. Este modo usa dados de tesselação existentes ou configurações padrão.

- **Simples**

Suporta refinamento básico de malha com propriedades de material limitadas (apenas cor). Você pode ajustar o refinamento de malha usando um único controle deslizante e, posteriormente retesselar parte do modelo usando a guia Modelos na **Paleta**, que fornece os mesmos controles de **Refinamento de malha**.

- **Avançado**

Oferece mais flexibilidade para personalizar configurações de refinamento de malha, embora as propriedades do material sejam limitadas apenas à cor. Semelhante ao modo **Simples**, esse modo permite a você retesselar partes do modelo após a importação usando a guia Modelos na **Paleta**.

Atualizações para Aparições de Modelo DSPBR Shading (2025 SP1)



O SOLIDWORKS Visualize aprimora os fluxos de trabalho de aparência para o modelo de sombreado DSPBR, com os parâmetros de **Cor de translucidez** e **Filme fino**.

Esses parâmetros oferecem mais controle sobre como a luz interage com os materiais:

- A **Cor de translucidez** permite adicionar uma cor difusa a materiais transparentes, semelhante à **Cor subsuperficial**. É útil para simular objetos como cortinas translúcidas.
- O efeito de **Filme fino** simula difração de luz, criando padrões coloridos em materiais. Isto é ideal para efeitos como bolhas de sabão ou óleo sobre a água.

Para aparências mais antigas do DSPBR, clique em **Converter**, ao lado do **Tipo de aparência** para atualizá-los e acessar os recursos e controles mais recentes. Uma dica de ferramenta mostra a versão atual e a versão para a qual ela será convertida. Novas aparências incluem automaticamente esses parâmetros na interface do usuário.

Suporte para renderização distribuída no SOLIDWORKS Visualize Connected (2025 SP1)

O SOLIDWORKS Visualize Connected oferece suporte à renderização distribuída por meio do Visualize Boost.

Para facilitar essa funcionalidade, a interface do SOLIDWORKS Visualize Connected inclui controles Boost idênticos aos do aplicativo de desktop SOLIDWORKS Visualize.

- **Ferramentas > Opções > Boost**

A guia Boost exibe o **Endereço IP do coordenador**, a **Porta do Boost** e o **Status do Boost** para fácil acesso e gerenciamento.

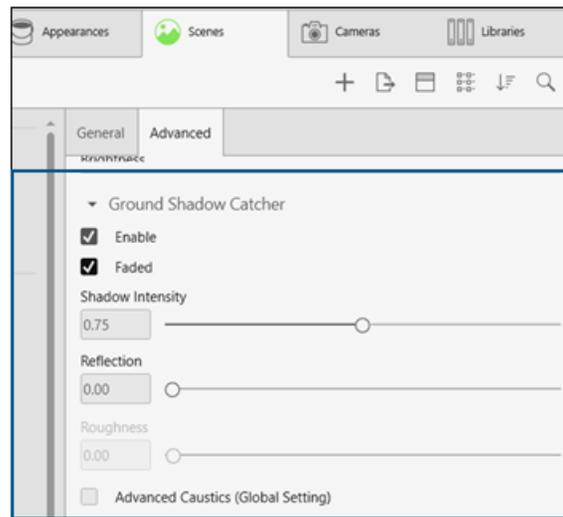
- **Exibição imediata (HUD) e Assistente de renderização > Qualidade**

Essas áreas incluem controles de **Status do Boost**, dando visibilidade sobre a atividade e o status do Boost durante a renderização.

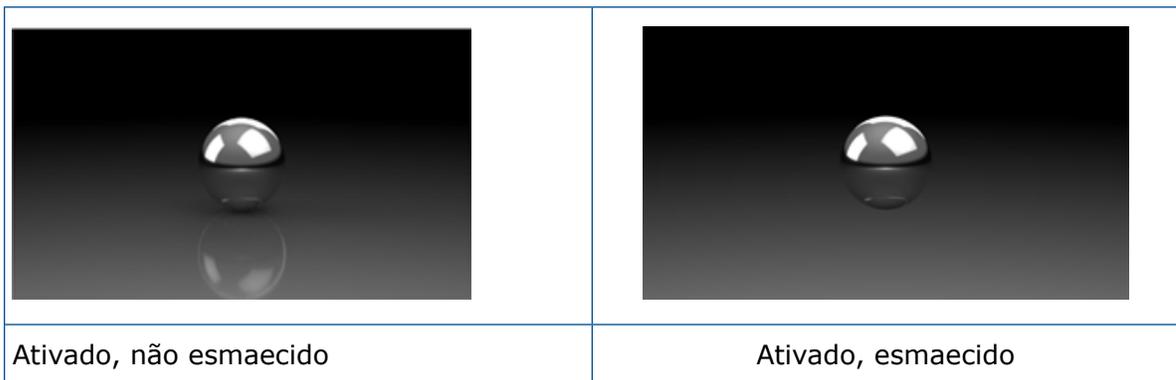
Evite executar o Visualize Boost na mesma máquina que o SOLIDWORKS Visualize Connected.

Para obter detalhes sobre como instalar e configurar o Visualize Boost, consulte [Redesenho do Visualize Boost](#) e a Ajuda do SOLIDWORKS Visualize.

Esmacimento do piso térreo



No SOLIDWORKS Visualize, você pode desvanecer o chão de forma semelhante ao desvanecimento de peças. Isso torna o solo invisível e ainda afeta os reflexos e o sombreamento de partes próximas.



Durante a edição e o pós-processamento, há ocasiões em que é necessário ocultar o piso térreo. Isso pode alterar a representação visual das peças devido à ausência de interações entre o piso e as peças.

Você pode acessar a propriedade **Esmacida** em **Paleta > Cenas > Avançado > Seletor de sombra**.

Essa funcionalidade é suportada exclusivamente no modo **Precisão** e não está acessível nos modos **Pré-visualização** ou **Rápido**.

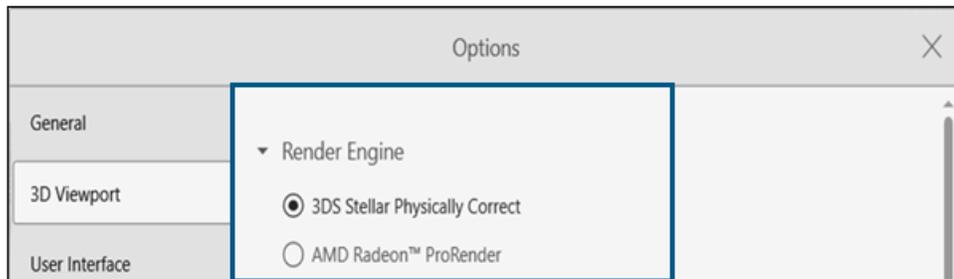
Adicionar modo de renderização rápida para Stellar



O SOLIDWORKS Visualize oferece renderização de Modo **rápido**  com o mecanismo de renderização Stellar, fornecendo renderização interativa em tempo real para a janela de visualização do Visualize e renderizações off-line.

Usa o API de traçado de raios Vulkan e a tecnologia de IA de aprendizagem profunda para obter desempenho de traçado de raios em tempo real, tornando-o ideal para placas de vídeo de última geração e altas resoluções.

Seleção do mecanismo de renderização



Com a conclusão da implementação do mecanismo de renderização Stellar Physically Correct, o SOLIDWORKS Visualize descontinuou o suporte para o NVIDIA Iray.

Conseqüentemente, a opção de escolher o NVIDIA Iray como o mecanismo de renderização foi removida do menu **Ferramentas > Opções** para que os usuários não possam mais selecioná-lo.

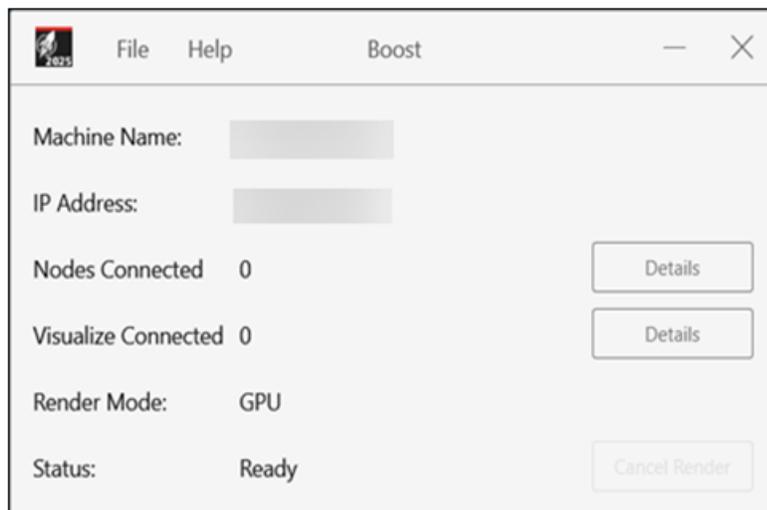
Renderização fotorrealista no SOLIDWORKS com a API do SOLIDWORKS Visualize

Usando a API do SOLIDWORKS Visualize, você pode criar funcionalidades para renderizações fotorrealistas de modelos do SOLIDWORKS.

Essa API, disponível por meio do suplemento do SOLIDWORKS Visualize, permite renderizar diretamente os documentos do SOLIDWORKS ou convertê-los em arquivos de projeto do Visualize.

Para obter ajuda sobre a API, clique em  **Ajuda > Ajuda da API.**

Redesenho do Visualize Boost



O Visualize Boost passou por um redesenho significativo, apresentando recursos aprimorados adaptados para gerenciar tarefas de renderização do SOLIDWORKS Visualize em várias máquinas.

Com um processo de configuração simplificado e intuitivo, a configuração de trabalhos de renderização em uma rede é mais eficiente do que nunca.

A versão mais recente do Visualize Boost possui uma interface de configuração fácil de usar, descoberta simplificada de máquinas e maior estabilidade.

Para instalar e configurar o Visualize Boost:

1. Use o Gerenciador de Instalação do SOLIDWORKS para instalar o Boost em uma ou mais máquinas acessíveis na rede.
2. Em cada máquina Boost, faça o seguinte:
 - a. Inicie o **SOLIDWORKS Visualize Boost 2025**.
 - b. Vá para **Arquivo > Configurações**.
 - c. Para uma máquina, selecione **Coordenador** para torná-la o nó coordenador. Deixe a caixa de seleção do Coordenador desmarcada para todos os outros nós do Boost.
 - d. Para nós do Boost que não são coordenadores, insira o **Endereço IP do Coordenador**.
 - e. Clique em **Aplicar**.
3. No SOLIDWORKS Visualize, vá para **Ferramentas > Opções > Boost** e insira o **Endereço IP do Coordenador**.
4. Clique em **Conectar**.

Uma vez conectado, é possível escolher o Renderizador do Boost na página Assistente de Renderização/qualidade para iniciar uma renderização distribuída pela rede.

19

SOLIDWORKS CAM

Este capítulo contém os seguintes tópicos:

- **Caminhos da ferramenta da fresa de contorno que usinam de baixo para cima**
- **Reconhecimento automático de recursos de Recursos de Fresa**
- **Legendas acopláveis para simulações de caminhos de ferramenta**

O SOLIDWORKS® CAM é oferecido em duas versões. O SOLIDWORKS CAM Standard está incluso com qualquer licença SOLIDWORKS que tenha o Serviço de assinatura SOLIDWORKS.

O SOLIDWORKS CAM Professional está disponível como um produto comprado separadamente, que você pode usar com o SOLIDWORKS Standard, SOLIDWORKS Professional, SOLIDWORKS Premium e o SOLIDWORKS Ultimate.

Caminhos da ferramenta da fresa de contorno que usinam de baixo para cima

É possível especificar uma opção para gerar caminhos de ferramenta de Fresa de contorno que usinam de baixo para cima dos recursos da Fresa de 2,5 eixos.

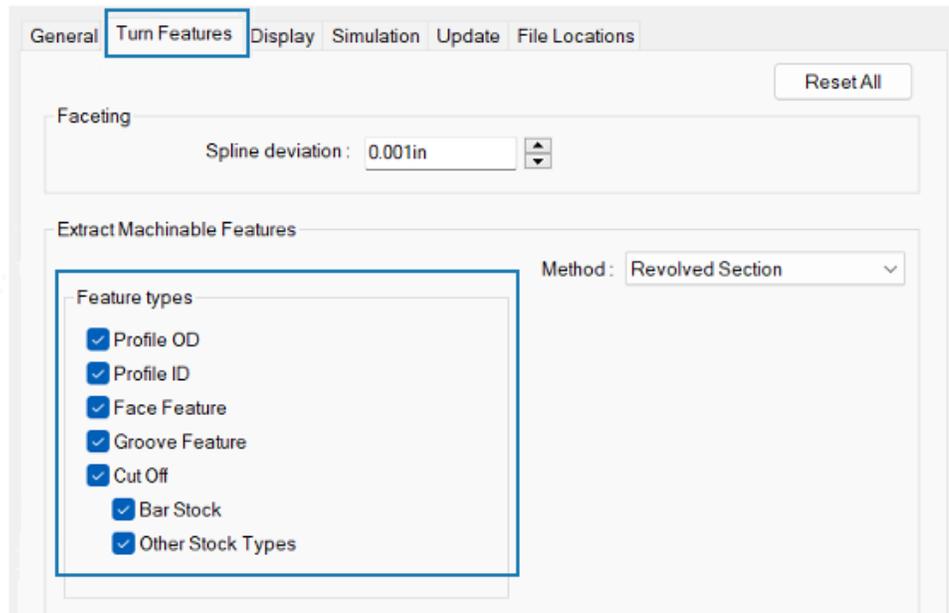
Essa opção ajuda ao usinar:

- Recursos roscados
- Recursos de fenda do rasgo de chaveta (as ferramentas recomendadas para esses recursos incluem as ferramentas de tabuleta e de rasgo de chaveta.)

Para especificar esta opção:

1. Na caixa de diálogo Parâmetros de operação, na aba Contorno, em **Processamento de profundidade**, selecione **De baixo para cima**.

Reconhecimento automático de recursos de Recursos de Fresa



As opções estão disponíveis para reconhecer os recursos de Fresa usando o Reconhecimento Automático de recursos (AFR).

Nas versões anteriores, quando você usava o AFR com a ferramenta **Extrair recursos usináveis** (EMF), o SOLIDWORKS CAM reconhecia todos os recursos de conversão no modelo. Não foi possível controlar quais tipos de recursos reconhecer.

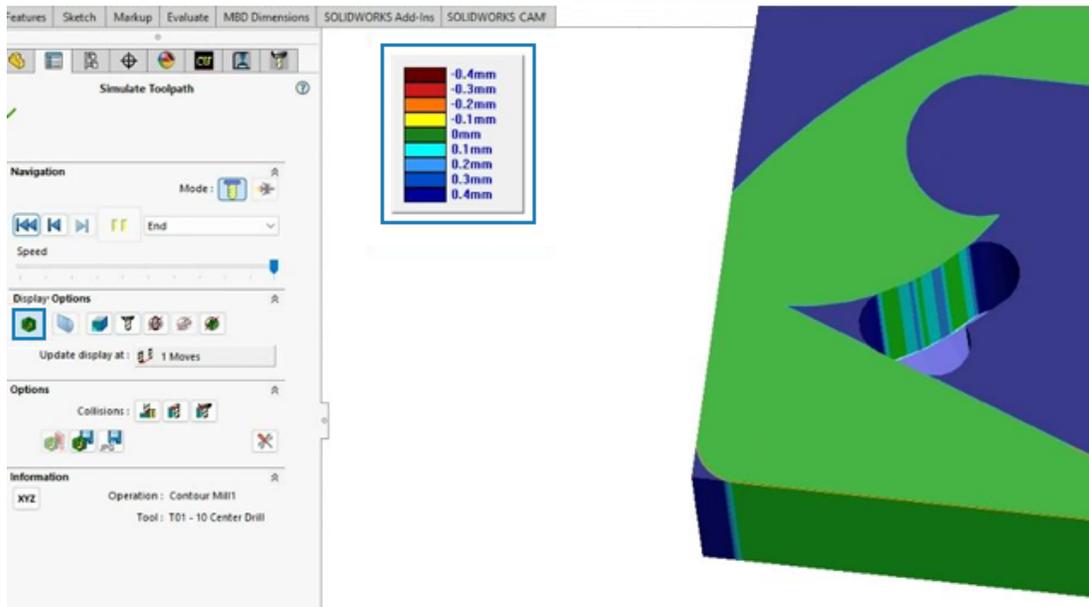
Para especificar opções de exibição:

1. Clique em **Ferramentas > SOLIDWORKS CAM > Opções**.
2. Na caixa de diálogo, na aba Recursos de fresa, em **Extrair recursos usináveis**, especifique as opções **Tipos de recursos**.

Opção	Descrição
Perfil OD	Reconhece o perfil ODS na peça ativa por meio da ferramenta Extrair recursos usináveis tool.
Perfil ID	Reconhece IDs de perfil na peça ativa por meio da ferramenta Extrair recursos usináveis tool.

Opção	Descrição
Recurso de face	<p>Reconhece recursos de face dependendo do tipo de estoque:</p> <ul style="list-style-type: none">• Estoque de barra redonda. Reconhece um recurso de face única no início do modelo da peça.• Qualquer tipo de peça bruta diferente de estoque de barra redonda. Reconhece:<ul style="list-style-type: none">• Recursos de face no início do modelo da peça. (Esses recursos aparecem sob a mesma Configuração de fresa que os outros recursos de Fresa.)• Recursos de face na extremidade do modelo da peça. (Esses recursos aparecem na Configuração de fresa revertida.) <p>Quando desmarcado, o software não cria um recurso de face em Configuração de fresa. Você pode adicionar recursos de face usando o Reconhecimento interativo de recursos.</p>
Recurso de ranhura	<p>Reconhece recursos de ranhura na peça ativa por meio da ferramenta Extrair recursos usináveis tool.</p>
Cortar	<p>Reconhece o tipo especificado de recursos de corte:</p> <ul style="list-style-type: none">• Estoque de barra. Se o tipo de estoque for um estoque de barras, reconhece os recursos de Corte na mesma Configuração de fresa que os outros recursos reconhecidos.• Outros tipos de estoque. Se o tipo de estoque for de qualquer coisa, exceto uma barra redonda, reconhece os recursos de Corte na mesma Configuração de fresa que os outros recursos reconhecidos.

Legendas acopláveis para simulações de caminhos de ferramenta



Durante as simulações de caminhos de ferramenta, é possível mover a legenda que mostra a comparação gráfica da peça usinada e de projeto.

Em Simular caminho da ferramenta no PropertyManager, em **Opções de exibição**, clique em **Exibir diferença** . Na área de gráficos, é possível mover a legenda.

20

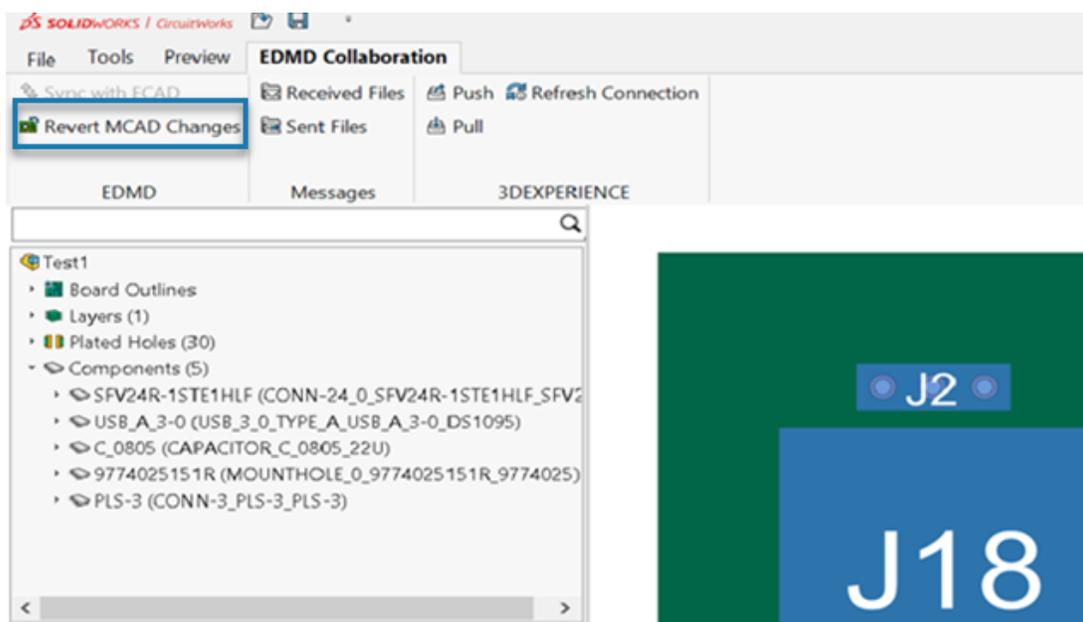
CircuitWorks

Este capítulo contém os seguintes tópicos:

- **Desfazer as últimas alterações MCAD em CircuitWorks (2025 SP1)**
- **Restaurar o estado de colaboração após o SOLIDWORKS reiniciar ou travar (2025 SP1)**

O CircuitWorks™ está disponível no SOLIDWORKS® Standard, SOLIDWORKS Professional, SOLIDWORKS Premium e SOLIDWORKS Ultimate.

Desfazer as últimas alterações MCAD em CircuitWorks (2025 SP1)



Agora você pode desfazer as alterações mais recentes do MCAD se o ECAD não tiver começado a trabalhar nelas.

Quando o MCAD propõe uma alteração, você pode revertê-la na seção **Colaboração de EDMD** se o ECAD não tiver processado a tarefa. Isso restaura o SOLIDWORKS e o CircuitWorks para o último estado sincronizado.

Benefícios:

- Desfaça alterações MCAD desnecessárias ou incorretas para manter o CircuitWorks e o SOLIDWORKS em sincronia.

- Reverter facilmente para um estado anterior sem afetar outras tarefas em curso.

Para reverter as alterações do MCAD:

1. No CircuitWorks, selecione a seção **Colaboração EDMD**.
2. Clique em **Reverter alterações do MCAD**.

Reverter alterações do MCAD só estará disponível se o MCAD tiver feito a última alteração.

Restaurar o estado de colaboração após o SOLIDWORKS reiniciar ou travar (2025 SP1)

O CircuitWorks agora inclui um recurso de recuperação de colaboração que permite retomar sua colaboração ECAD e MCAD sem problemas no caso de uma reinicialização ou falha do SOLIDWORKS.

Após um reinício ou falha, abra o primeiro arquivo de backup na pasta Colaboração EDMD (identifique o arquivo de linha de base `.idx` pelo seu carimbo de data/hora) para retomar a colaboração. Isso preserva seu fluxo de trabalho e minimiza a interrupção.

21

SOLIDWORKS Composer

Este capítulo contém os seguintes tópicos:

- **Plug-in do Composer para o Adobe Acrobat**
- **Impedir geração de contorno para geometria oculta**

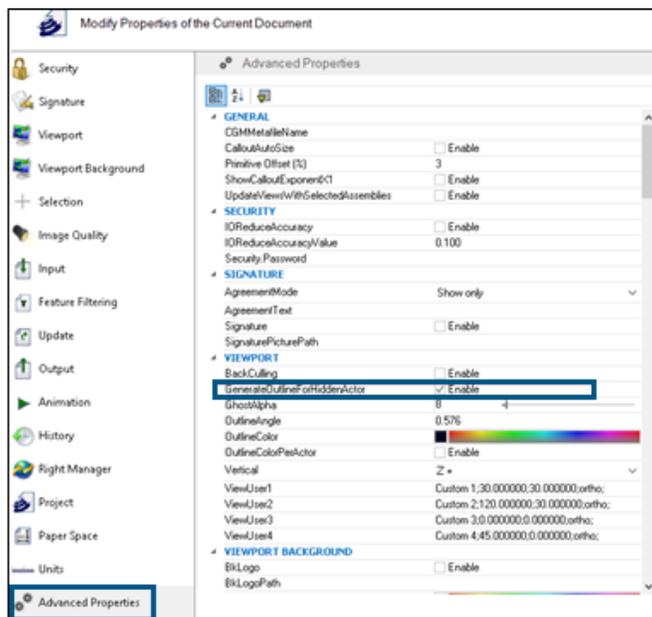
O software SOLIDWORKS® Composer™ otimiza a criação de conteúdo gráfico em 2D e 3D para comunicação e ilustrações técnicas de produto.

Plug-in do Composer para o Adobe Acrobat

O plug-in Composer para o Adobe® Acrobat® não é mais compatível com as configurações de 64 bits da Adobe.

Ele ainda é compatível com as configurações de 32 bits da Adobe.

Impedir geração de contorno para geometria oculta



A propriedade **GenerateOutlineForHiddenActor** disponível na categoria **Viewport** da página Propriedades avançadas especifica se os atores ocultos são ou não delineados no modo de renderização.

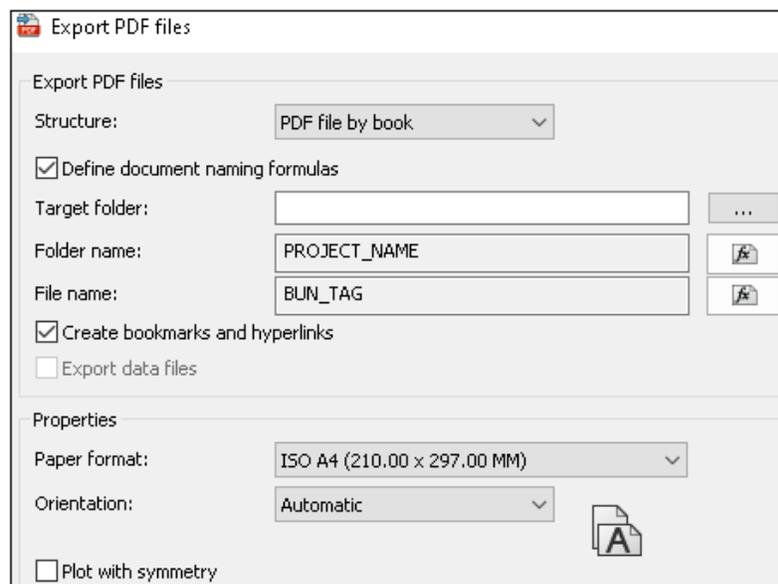
Para evitar que contornos sejam gerados por atores ocultos, desmarque essa opção. Isso economiza tempo ao usar o modo de renderização para grandes montagens.

Você pode importar dados com mais eficiência aplicando valores compartilhados a vários circuitos, terminais ou núcleos de cabos. Durante a importação, se os valores inseridos não tiverem separadores, o valor único se aplica a todos os circuitos, terminais ou núcleos de cabos.

Benefícios: Isso economiza tempo e reduz erros de entrada manual.

Ao importar o modelo no Gerenciamento de peça do fabricante, se você inserir um único valor para uma coluna de terminal, ele se aplicará a todos os terminais do circuito. Por exemplo, se para todos os terminais, a **Seção de fio máximo** for **6**, você poderá inserir somente o valor **6** sem repetir as informações. Anteriormente, era necessário inserir os valores **6;6|6;6**. Isso é aplicável ao selecionar **uma linha por referência** para peças do fabricante e referências de cabo e **Uma linha por circuito** para peças do fabricante.

Exportar arquivos PDF (2025 SP2)

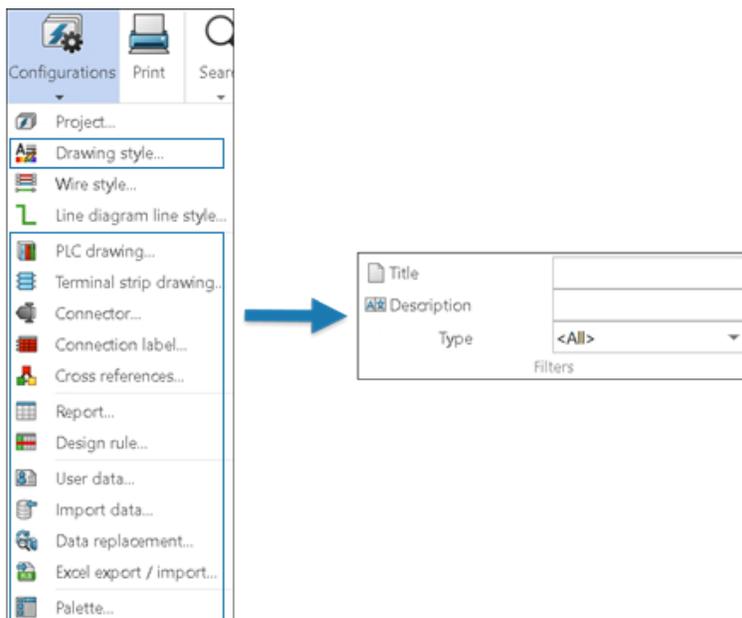


Você pode exportar um PDF por projeto, livro ou página e automatizar a orientação e o tamanho de cada página do arquivo PDF com base no formato de desenho. Na caixa de diálogo Exportar arquivos PDF, você também pode definir a fórmula para nomear os documentos.

Em **Propriedades**, para **Formato de papel**, selecione **Corresponder ao tamanho do desenho** para dimensionar automaticamente o formato de papel de modo a corresponder às dimensões do desenho. As opções na caixa de diálogo Imprimir desenhos são reorganizadas para corresponder às alterações na caixa de diálogo Exportar arquivos PDF.

Benefício: Melhora a organização e torna o processo mais eficiente e intuitivo. Melhora a experiência do usuário com uma estrutura de caixa de diálogo mais clara.

Opções de filtro para caixas de diálogo de configuração (2025 SP2)



Você pode usar as opções de filtro para filtrar e atualizar a lista de configuração em vários arquivos de configuração.

Benefícios: Isso reduz o tempo necessário para pesquisar uma configuração específica.

As caixas de diálogo de configuração incluem um novo grupo de opções em **Filtros**.

Você pode filtrar os arquivos de configuração inserindo o texto relevante e selecionando o tipo de configuração nos seguintes campos:

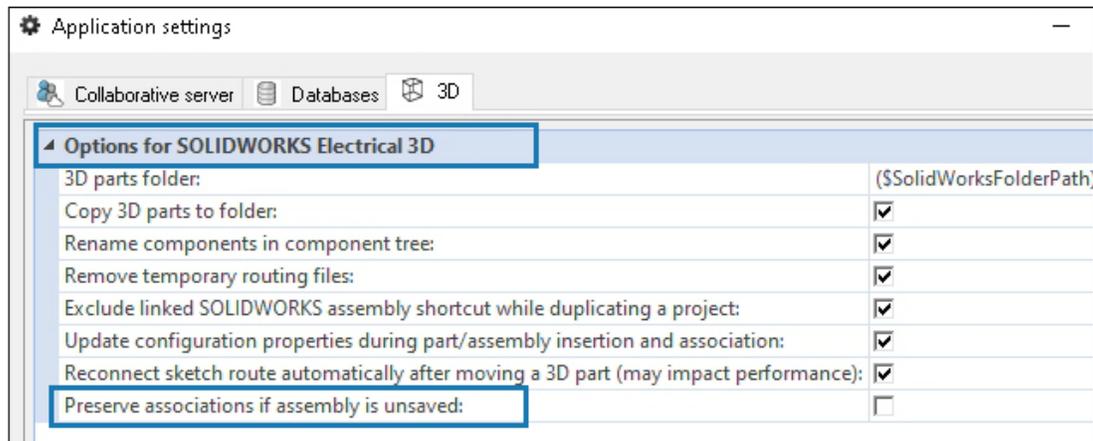
- **Título**
- **Descrição**
- **Tipo**

A disponibilidade dos filtros depende do conteúdo da caixa de diálogo de configuração.

Você também pode usar as opções **Título**, **Descrição** e **Tipo** juntas para filtrar os arquivos de configuração.

As opções de filtragem se aplicam às **Configurações do aplicativo** e **Configurações do Projeto**.

Guia 3D (2025 SP1)



A interface do usuário da guia **3D** na caixa de diálogo **Configurações do aplicativo** foi atualizada.

Atualização da interface do usuário

Uma lista de propriedades dinâmica substituiu as caixas de seleção estáticas.

As opções de título para o **SOLIDWORKS Electrical 3D** foram adicionadas para melhorar a organização das opções.

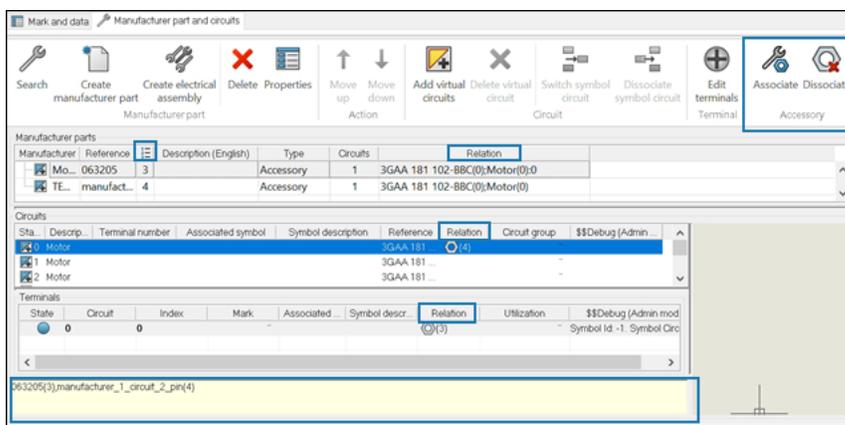
Preservar a opção de Associação

A opção **Preservar associações se a montagem não estiver salva** permite preservar associações entre componentes 3D e peças elétricas, mesmo que você não salve a montagem do SOLIDWORKS.

Benefícios: Esta opção melhora a flexibilidade do fluxo de trabalho e evita a perda de dados.

Para acessar esta opção, clique em **Ferramentas > SOLIDWORKS Electrical > Ferramentas > Configurações do aplicativo > 3D**.

Associação de acessórios para componentes complexos e montagens elétricas



Você pode simplificar o processo de montagem vinculando peças acessórias a circuitos ou terminais específicos em um componente. Isso é particularmente útil para a fabricação de conectores personalizados ou complexos.

Benefícios: Você pode garantir que somente seleções válidas sejam associadas e atualizar associações sem remover as existentes, além de simplificar a configuração de acessórios.

Agora as caixas de diálogo **Propriedades do componente** e **Propriedades da**

montagem elétrica contêm comandos **Associar**  e **Dissociar**  para acessórios. Você pode acessar esses comandos pelo menu de atalho e também pode selecionar o acessório e soltá-lo nas peças às quais deseja associá-lo.

- **Associar acessórios:** Permite que os usuários associem um ou mais acessórios a um circuito ou terminal específico.
- **Dissociar acessórios:** Remove a associação entre acessórios e a peça ou terminal base selecionado.

Atualizações da interface do usuário para visualizar a associação

- As caixas de diálogo Propriedades do componente e Propriedades da montagem elétrica agora contêm novas colunas, conforme o seguinte:
 - **Número da ordem** : exibe o número da ordem para peças da mesma categoria, para distinguir entre várias instâncias da mesma peça na montagem.
 - **Relação:** Exibe as relações entre peças base, peças de componentes, circuitos e terminais, juntamente com seus acessórios associados.

Você também pode exibir o relacionamento no campo de texto na parte inferior da caixa de diálogo Propriedades do componente.

Como associar e dissociar acessórios com montagens elétricas

Você pode gerenciar associações e dissociações de acessórios em montagens elétricas complexas, salvar relações de acessórios no banco de dados e aplicá-las aos componentes.

Uma montagem complexa consiste em vários componentes elétricos interconectados, subconjuntos, fiação, circuitos e terminais, todos trabalhando juntos para executar uma função específica.

Você pode conectar e remover peças acessórias a circuitos ou terminais específicos em uma montagem complexa, o que ajuda a simplificar o processo de montagem. Esses links são salvos na biblioteca.

Para associar o acessório à montagem:

1. Clique em **Biblioteca > Gerenciamento de peça do fabricante**.
2. Na caixa de diálogo Gerenciamento de peças do fabricante, em **Classificação**, selecione uma classe válida.
3. Siga um destes procedimentos:
 - Clique em **Adicionar peça do fabricante > Adicionar montagem elétrica** .
 - Clique em **Inserção múltipla > Adicionar montagens elétricas** .
4. Na caixa de diálogo Propriedades da montagem elétrica , clique em **Peças do fabricante** .
5. Em uma lista de peças do fabricante, lista de circuitos ou lista de terminais, selecione qualquer componente e acessório que você precisa associar.
6. Siga um destes procedimentos:
 - Para associar:
 - Clique em **Associar**  ou clique com o botão direito e selecione **Associar** .
 - Arraste o acessório selecionado para a peça que deseja associar.
 - Para remover uma associação, siga um destes procedimentos:
 - Selecione a peça associada e clique em **Dissociar** .
 - Clique com o botão direito na peça associada e selecione **Dissociar** .

O aplicativo verifica se a seleção é válida. Por exemplo, se as peças selecionadas não incluem acessórios, o aplicativo exibirá uma mensagem de aviso e cancelará o comando.

Você pode ver a relação associada entre o material, o circuito e o terminal do fabricante base com seu acessório associado na coluna **Relação**. Se não houver associação, a coluna permanecerá vazia.

Você também pode ver o relacionamento no campo de texto na parte inferior da caixa de diálogo.

7. Clique em **OK**.

Como associar e dissociar acessórios com componentes

Você pode adicionar acessórios a uma peça base, circuito ou terminal ao trabalhar com componentes.

Os novos comandos e melhorias de diálogo permitem melhor associação, dissociação e visualização de relações de acessórios, fornecendo mais detalhes para o processo de fabricação.

Para associar o acessório a um componente:

1. Clique com o botão direito do mouse em um componente de um projeto elétrico e selecione **Componente** .
2. Na caixa de diálogo Propriedades do componente, clique na guia **Peças e circuitos do fabricante** .
3. Em uma lista de peças do fabricante, lista de circuitos ou lista de terminais, selecione qualquer componente e acessório que você precisa associar.
4. Siga um destes procedimentos:
 - Para associar:
 - Clique em **Associar**  ou clique com o botão direito do mouse e selecione **Associar** .
 - Arraste o acessório selecionado no componente que deseja associar.
 - Para remover uma associação, siga um destes procedimentos:
 - Selecione a peça associada e clique em **Dissociar** .
 - Clique com o botão direito na peça associada e selecione **Dissociar** .

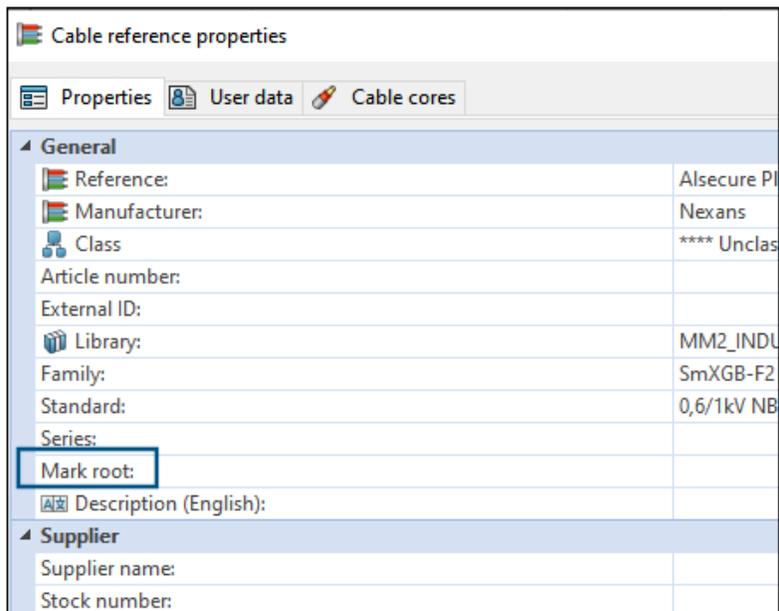
O aplicativo verifica se a seleção é válida. Por exemplo, se os componentes selecionados não incluírem acessórios, o aplicativo exibirá uma mensagem de aviso e cancelará o comando.

Você pode ver a relação associada entre os componentes, circuitos e terminais com seus acessórios associados na coluna **Relação**. Se não houver associação, a coluna permanecerá vazia.

Você também pode ver o relacionamento no campo de texto na parte inferior da caixa de diálogo.

5. Clique em **OK**.

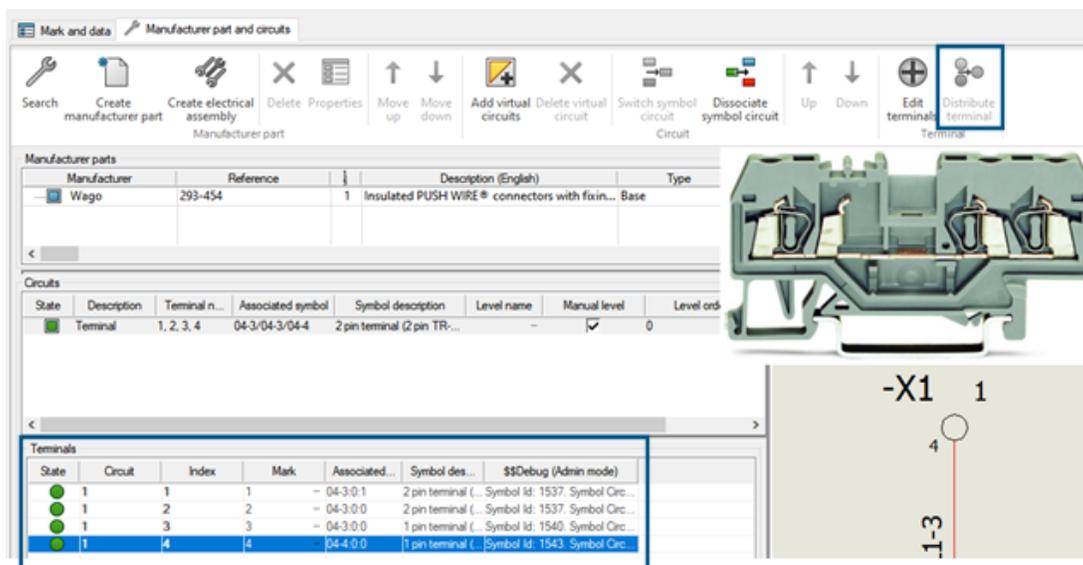
Gerenciamento de cabo



O gerenciamento e a configuração dos cabos foram aprimorados para melhorar a experiência do usuário.

- Na caixa de diálogo Propriedades de referência de cabo, a opção **Marcar raiz** na aba Propriedades. Quando você adiciona um cabo a um projeto a partir da referência de cabo, ele automaticamente copia a **raiz de marca** da referência de cabo para marca do cabo. Esse valor também pode ser acessado para filtros.
- Existem novas variáveis para uma organização eficiente de cabos:
 - **Posição**
 - **Componente Origem/Destino**

Distribuir terminais



A ferramenta **Distribuir terminais**  permite vincular símbolos a circuitos e pinos específicos sem esforço, simplificando a representação de complexos arranjos de terminais em esquemas elétricos. Ele oferece uma interface intuitiva para seleção dinâmica de circuitos e pinos, garante mapeamento preciso entre símbolos e terminais e melhora a precisão do design.

Você pode selecionar um terminal específico ao adicionar uma nova faixa de terminal, além de selecionar o circuito. Distribui um circuito único por vários símbolos esquemáticos.

Esta funcionalidade está disponível somente para componentes de terminais.

A ferramenta **Distribuir terminal** também permite alterar o mapeamento entre pontos de conexão de símbolos e terminais de circuito de componentes. Este comando é ativado quando dois terminais são selecionados. Você pode alternar conexões de componentes entre diferentes circuitos.

A caixa de diálogo Propriedades do componente contém uma seção **Terminal**, que tem uma lista de terminais com colunas para **Circuito**, **Índice**, **Marca** e **Relação**.

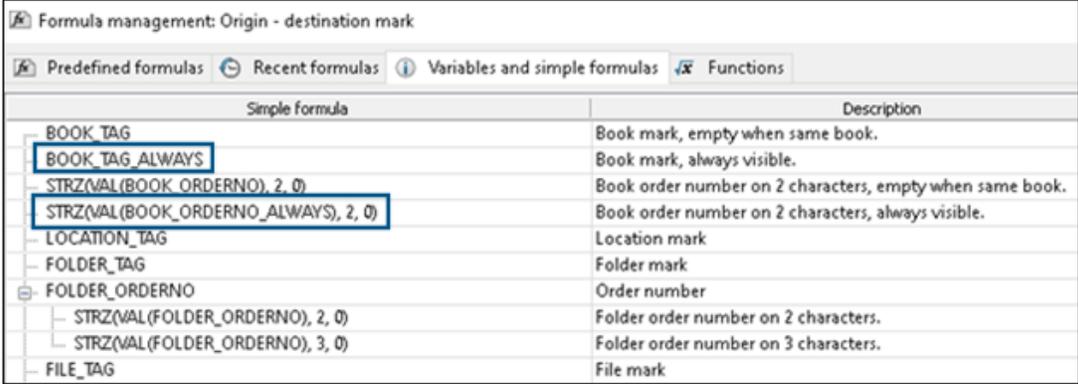
Distribuição de componentes de terminal

Você pode usar a ferramenta **Distribuir terminal** para gerenciar e alternar conexões de componentes.

Para distribuir um terminal:

1. Clique em **Inserir terminal**  .
Na guia Marca de terminal, um nó para terminais aparece no painel direito.
 - O software agrupa os terminais do mesmo circuito juntos e exibe os circuitos disponíveis para componentes de terminal multinível.
 - Circuitos parcialmente usados aparecem na forma de um ícone de meia cor/meio cinza na árvore de componentes, mostrando apenas terminais livres.
2. Selecione um componente para associar o terminal de circuito.
3. Na guia Peças e circuitos de fabricante, clique em **Distribuir terminal**  para gerenciar e alternar conexões de componentes.

Novas variáveis no Gerenciamento de Fórmula



Simple formula	Description
BOOK_TAG	Book mark, empty when same book.
BOOK_TAG_ALWAYS	Book mark, always visible.
STRZ(VAL(BOOK_ORDERNO), 2, 0)	Book order number on 2 characters, empty when same book.
STRZ(VAL(BOOK_ORDERNO_ALWAYS), 2, 0)	Book order number on 2 characters, always visible.
LOCATION_TAG	Location mark
FOLDER_TAG	Folder mark
FOLDER_ORDERNO	Order number
STRZ(VAL(FOLDER_ORDERNO), 2, 0)	Folder order number on 2 characters.
STRZ(VAL(FOLDER_ORDERNO), 3, 0)	Folder order number on 3 characters.
FILE_TAG	File mark

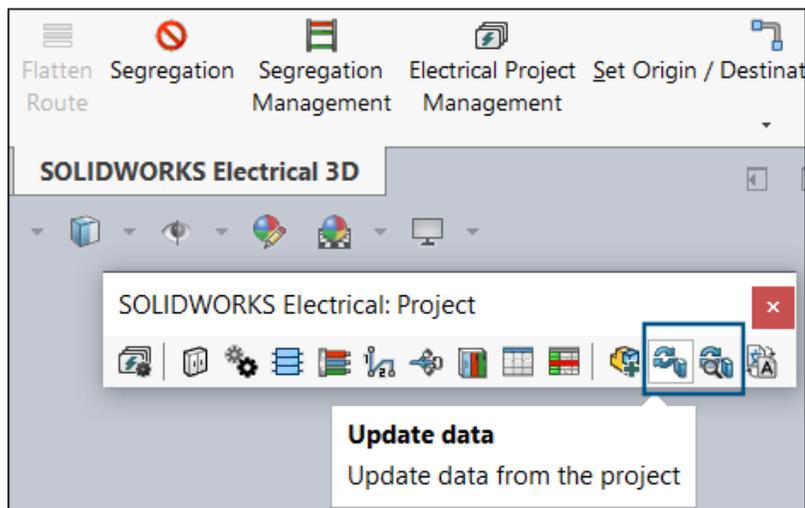
Novas variáveis estão disponíveis na caixa de diálogo Gerenciamento de fórmula que permite rotular as setas de origem e destino de forma mais eficaz. Isso facilita a localização e a compreensão de marcadores, especialmente quando as setas estão no mesmo livro.

Na caixa de diálogo Gerenciamento de fórmula: Origem – marca de destino, na aba Variáveis e fórmulas simples:

- A variável **BOOK_TAG_ALWAYS** aparece em **BOOK_TAG**.
- **STRZ(VAL(BOOK_ORDERNO_ALWAYS), 2, 0)** aparece sob **STRZ(VAL(BOOK_ORDERNO), 2, 0)**.

Na caixa de diálogo Gerenciamento de atributos, **#BUN_TAG_ALWAYS** aparece sob **#BUN_TAG**.

Atualizar e Substituir dados no SOLIDWORKS Electrical 3D



As ferramentas **Atualizar dados** e **Substituir dados** estão disponíveis na barra de ferramentas do Projeto do SOLIDWORKS Electrical 3D.

Você também pode acessar essas ferramentas em **Ferramentas > SOLIDWORKS Electrical > Processo**.

Em versões anteriores, essas ferramentas estavam disponíveis apenas no SOLIDWORKS Electrical Schematic. Com essas ferramentas no SOLIDWORKS Electrical 3D, você pode atualizar dados do projeto, como propriedades de peças do fabricante, referências de cabos, símbolos e formulários. Você não precisa voltar ao aplicativo SOLIDWORKS Electrical Schematic sempre que atualizar ou fizer alterações.

Tipos de terminação de fio

É possível adicionar dados do usuário e personalizar detalhes sobre os tipos de terminação de fio em seus projetos elétricos.

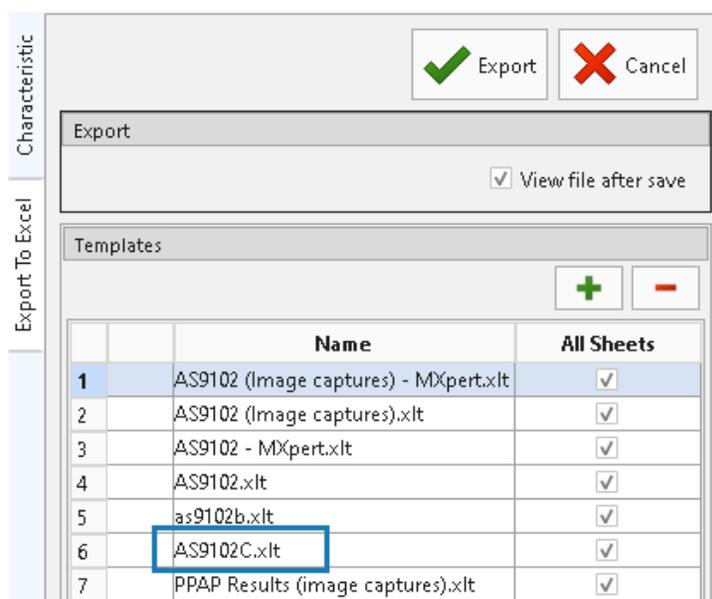
- Os **dados do usuário** e os **dados traduzíveis** são adicionados na caixa de diálogo de propriedades do tipo de terminação de fio.
- Novos atributos estão disponíveis para dados do usuário e tipos de terminação.

23

SOLIDWORKS Inspection

O SOLIDWORKS® Inspection é um produto vendido separadamente que pode ser usado com o SOLIDWORKS Standard, SOLIDWORKS Professional, SOLIDWORKS Premium e SOLIDWORKS Ultimate, ou como um aplicativo completamente separado (consulte *SOLIDWORKS Inspection independente*).

Exportação de relatórios FAI para o modelo C da revisão AS9102 (2025 SP2)



É possível exportar dados do seu projeto de inspeção para o formato de relatório padrão C da revisão AS9102.

Esse recurso está disponível tanto no SOLIDWORKS Inspection independente quanto no complemento SOLIDWORKS Inspection.

24

SOLIDWORKS MBD

Este capítulo contém os seguintes tópicos:

- **Especificar as edições do STEP 242 (2025 SP2)**
- **Alinhamento das dimensões do DimXpert (2025 SP2)**
- **Criar dimensões do DimXpert a partir de recursos e dimensões de referência (2025 SP2)**
- **Salvar dimensões do DimXpert em recursos de biblioteca (2025 SP1)**
- **Criar dimensões do DimXpert a partir de dimensões de esboço**
- **Usar o suplemento do SOLIDWORKS MBD com o SolidNetWork License**
- **Excluir tolerância geral do perfil**
- **Criar dimensões de comprimento em recursos esboçados**
- **Criação de duas tolerâncias de posição separadas para uma ranhura**

O SOLIDWORKS® MBD é um produto vendido separadamente, que você pode usar com o SOLIDWORKS Standard, SOLIDWORKS Professional, SOLIDWORKS Premium e SOLIDWORKS Ultimate.

Especificar as edições do STEP 242 (2025 SP2)

No PropertyManager Publicar no STEP242, ao publicar no STEP 242, você pode especificar a Edição 1.0, 2.0, ou 3.0.

Para especificar as edições do STEP 242:

1. Clique em **Publicar arquivo do STEP 242**  (barra de ferramentas do MBD).
2. No PropertyManager, em **Edição do STEP 242**, clique em  e especifique uma opção:
 - **Edição 1.0**
 - **Edição 2.0**
 - **Edição 3.0**

O padrão é Edição 1.0.

3. Clique em  .

Alinhamento das dimensões do DimXpert (2025 SP2)

Você pode alinhar anotações do DimXpert a um plano definido pelo usuário.

As dimensões do DimXpert podem ficar obscurecidas quando você as aplica à geometria de contorno. Você pode alinhar as anotações do DimXpert movendo-as para um plano ou face plana selecionada.

Para alinhar anotações do DimXpert a um plano definido pelo usuário:

1. Clique com o botão direito em uma anotação do DimXpert e clique em **Selecionar vista de anotação > por seleção**.
2. Na área de gráficos, selecione um plano ou uma face plana para definir a nova orientação.
3. No PropertyManager, selecione **Alterar orientação da vista** para mover a anotação para a orientação de vista que corresponde à nova orientação.
4. Clique em  .

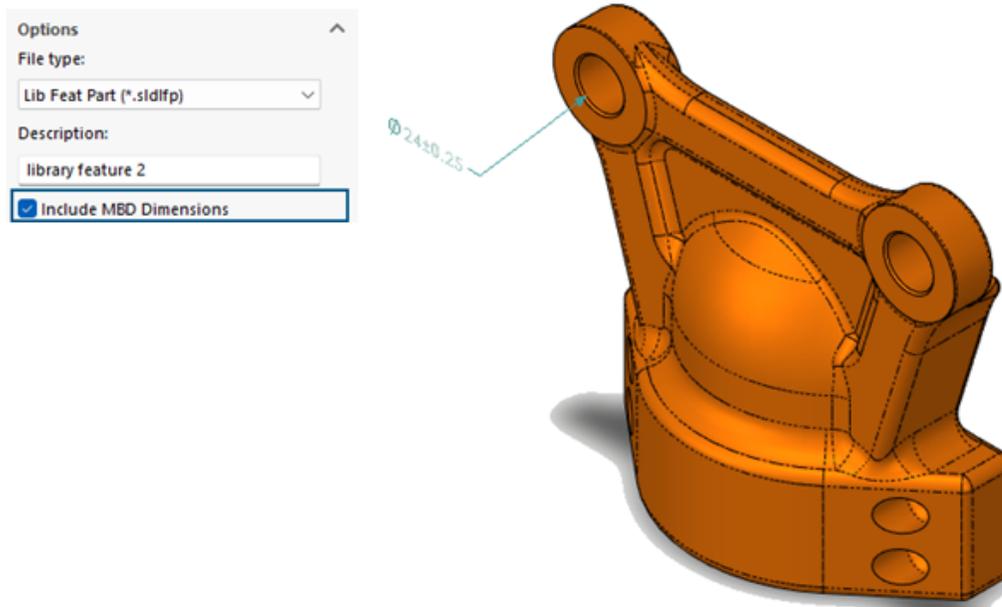
Criar dimensões do DimXpert a partir de recursos e dimensões de referência (2025 SP2)

Você pode criar dimensões do DimXpert a partir de dimensões de referência e recurso.

Para criar dimensões do DimXpert a partir de dimensões de recurso e de referência:

1. Clique em **Inserir dimensões**  (barra de ferramentas MBD Dimension) ou em **Ferramentas > MBD Dimension > Inserir dimensões**.
2. No PropertyManager:
 - a. Para **Recursos**, selecione recursos na área de gráficos ou na Árvore de projeto do FeatureManager®.
 - b. Para **Dimensões do recurso** ou **Dimensões de referência**, selecione dimensões na área de gráficos.
 - c. Clique em  .

Salvar dimensões do DimXpert em recursos de biblioteca (2025 SP1)



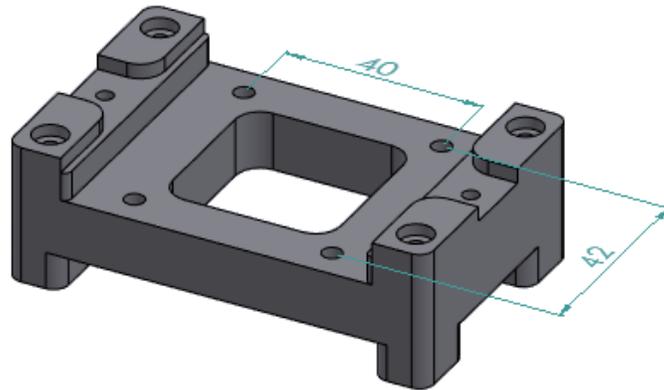
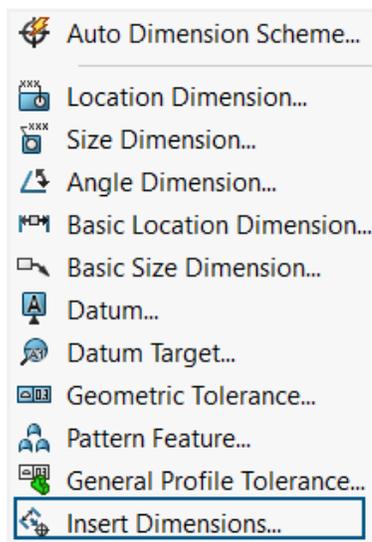
Você pode salvar dimensões do DimXpert em recursos de biblioteca.

Benefícios: Você pode salvar as dimensões do DimXpert em peças de recursos da biblioteca para reutilizá-las quando usar um recurso de biblioteca em um modelo.

Para salvar dimensões do DimXpert em recursos de biblioteca:

1. Clique em **Adicionar à biblioteca**  na guia Biblioteca de projetos do Painel de tarefas.
2. No PropertyManager:
 - a. Para **Itens a serem adicionados**, selecione os recursos na área de gráficos ou na árvore de projeto do FeatureManager.
 - b. Para **Nome do arquivo**, digite um nome de arquivo (o padrão é nome do documento.)
 - c. Para a **Pasta Biblioteca de projetos**, selecione uma subpasta para adicionar o recurso de biblioteca.
 - d. Digite uma **Descrição** a ser exibida na dica de ferramenta do item.
 - e. Selecione **Incluir dimensões MBD** e clique em .

Criar dimensões do DimXpert a partir de dimensões de esboço

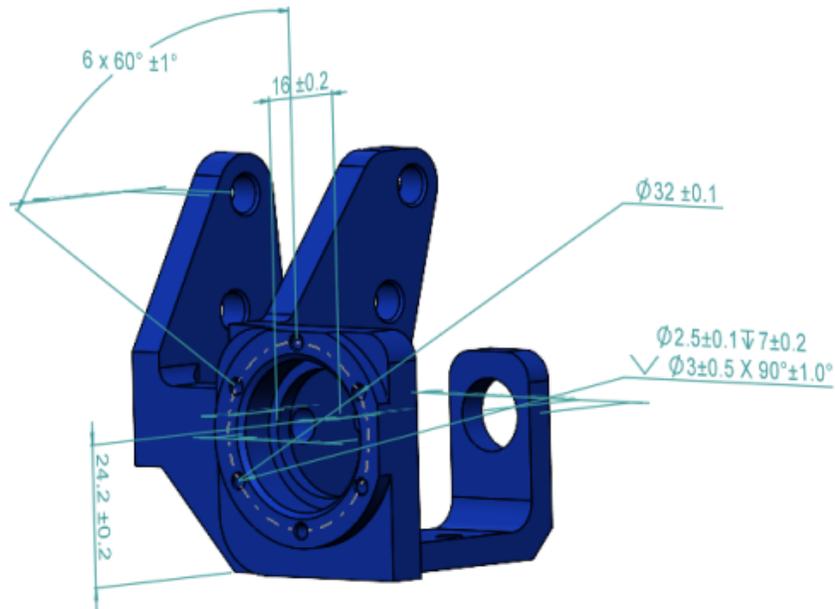


Você pode criar dimensões DimXpert a partir de dimensões de esboço.

Para criar dimensões DimXpert a partir de dimensões de esboço:

1. Clique em **Inserir dimensões**  (barra de ferramentas MBD Dimension) ou em **Ferramentas > MBD Dimension > Inserir dimensões**.
2. No PropertyManager:
 - a. Para **Recursos**, selecione recursos na área de gráficos ou na Árvore de projeto do FeatureManager®.
 - b. Para **Dimensões de esboço**, selecione as dimensões na área de gráficos para criar dimensões DimXpert.
 - c. Clique em .

Usar o suplemento do SOLIDWORKS MBD com o SolidNetWork License

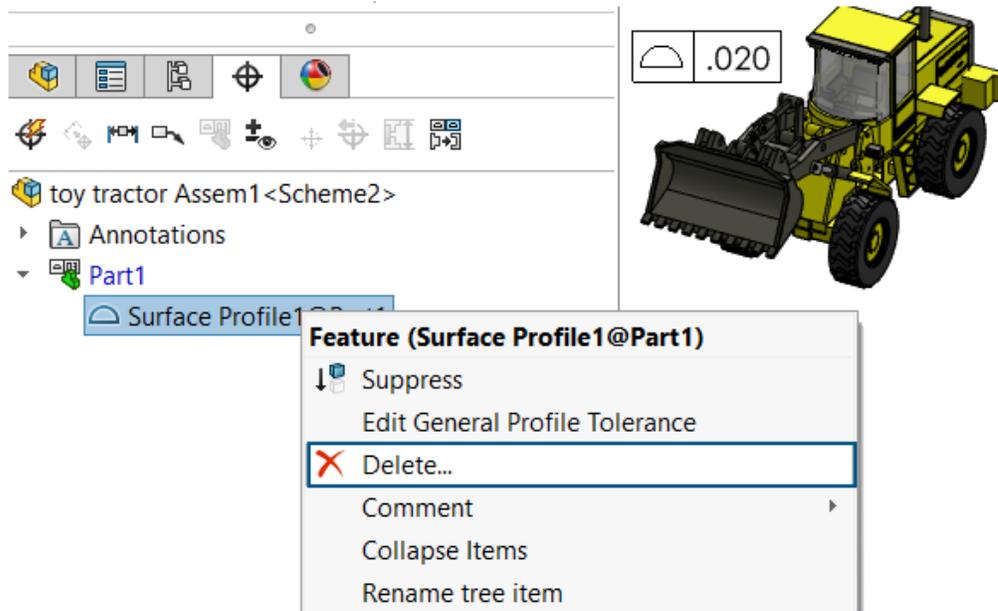


Os clientes do SolidNetWork License (SNL) podem usar o suplemento do SOLIDWORKS MBD.

Para usar o suplemento do SOLIDWORKS MBD com SNL:

1. No SOLIDWORKS, clique em **Ferramentas > Suplementos**.
2. Na caixa de diálogo, em **Suplementos do SOLIDWORKS**, selecione **SOLIDWORKS MBD** e clique em **OK**.

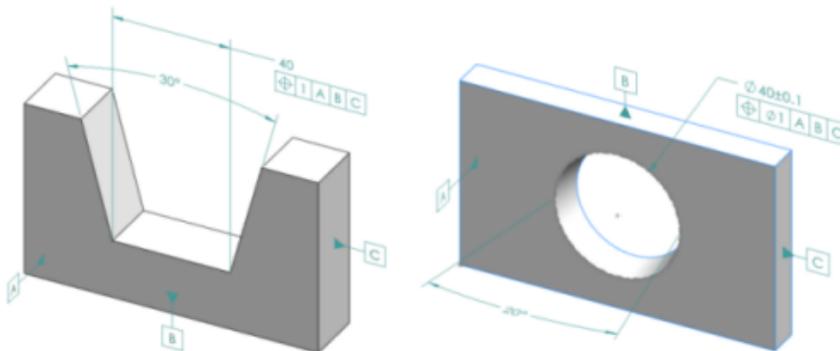
Excluir tolerância geral do perfil



No Design with SOLIDWORKS, você pode excluir uma tolerância de perfil geral.

Para excluir uma tolerância de perfil geral, no DimXpertManager , clique com o botão direito do mouse em uma tolerância de perfil geral e clique em **Excluir**.

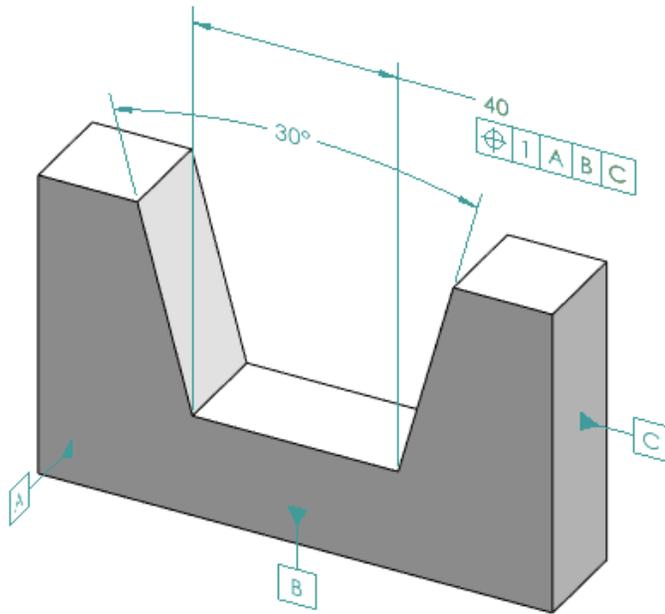
Criar dimensões de comprimento em recursos esboçados



Você pode criar dimensões de comprimento em recursos esboçados.

Você pode usar a ferramenta DimXpert **Dimensão de tamanho**  para criar dimensões para recursos esboçados, como cunhas e cones. A dimensão normalmente é uma dimensão de distância com tolerâncias. A dimensão pode estar entre duas arestas de extremidades de inclinação ou circulares de um cilindro.

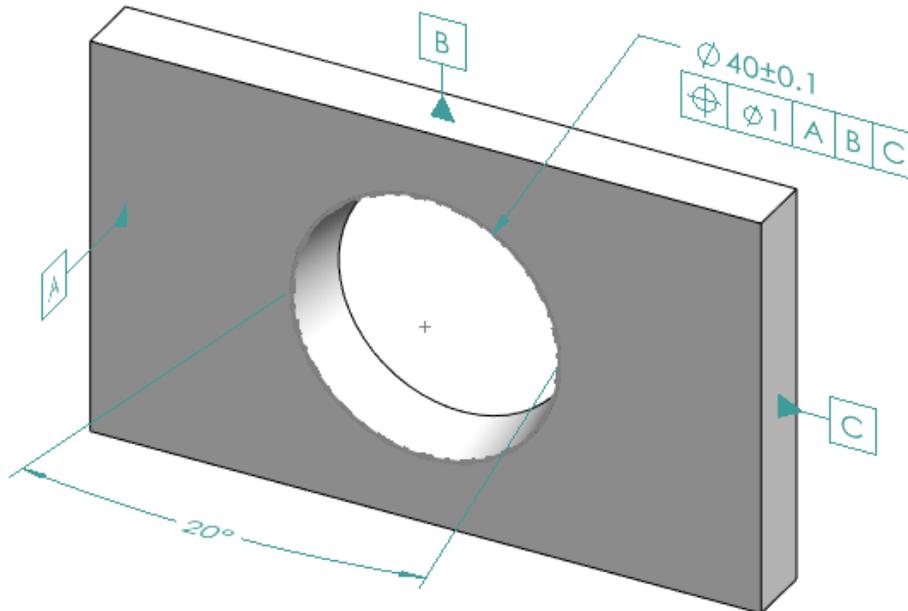
Criar dimensões de comprimento em cunhas



Para criar dimensões de comprimento em cunhas:

1. Clique em **Dimensão de tamanho**  (barra de ferramentas MBD Dimension) ou em **Ferramentas > MBD Dimension > Dimensão de tamanho**.
2. Clique na face de um dos planos laterais.
3. Em seletor de recursos, clique em **Criar recurso de largura/cunha** .
4. Clique na face do segundo lado.
5. Clique na face do plano final, que é o plano que cruza os dois lados, e clique em .
6. Coloque a dimensão do ângulo.
7. Clique em **Dimensão de tamanho**  (barra de ferramentas MBD Dimension) ou em **Ferramentas > MBD Dimension > Dimensão de tamanho**.
8. Clique no plano final.
9. Clique na área de gráficos para colocar a dimensão.
10. Aplique uma Tolerância geométrica à dimensão de largura para criar a chamada de posição.

Criar dimensões de comprimento em cones



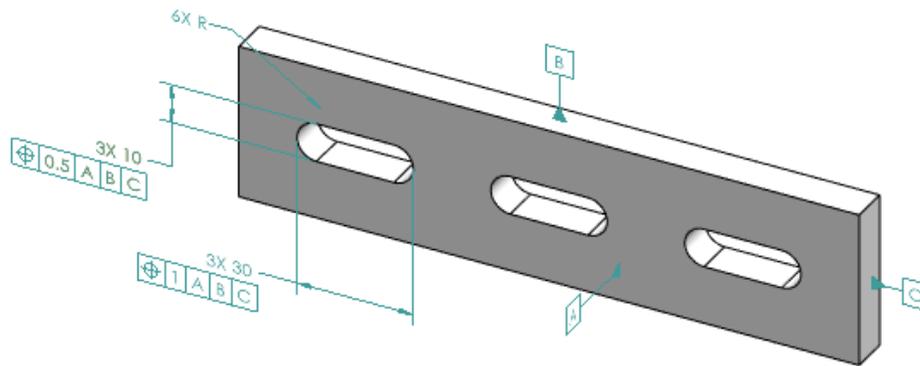
Para criar dimensões de comprimento em cones:

1. Clique em **Dimensão de tamanho**  (barra de ferramentas MBD Dimension) ou em **Ferramentas > MBD Dimension > Dimensão de tamanho**.
2. Clique na face cônica para criar o recurso cone.
3. Coloque a dimensão do ângulo.
4. Clique na aresta superior para criar o recurso de círculo de interseção e a dimensão de diâmetro.

Consulte a *Ajuda do SOLIDWORKS: Recursos DimXpert*.

5. Aplique uma Tolerância geométrica ao recurso de interseção de círculo para criar a chamada de posição.

Criação de duas tolerâncias de posição separadas para uma ranhura



É possível criar duas tolerâncias de posição separadas para ranhuras.

Para criar duas tolerâncias de posição separadas para ranhuras:

1. Clique em **Dimensão de tamanho**  (barra de ferramentas MBD Dimension) ou em **Ferramentas > MBD Dimension > Dimensão de tamanho**.
2. Clique na aresta do comprimento de uma ranhura e clique na área de gráficos para colocar a dimensão.
3. Clique em .
4. Aplique uma tolerância geométrica e uma tolerância de posição e clique na área de gráficos para colocar a tolerância.
5. Clique em .
6. Clique em **Dimensão de tamanho**  (barra de ferramentas MBD Dimension) ou em **Ferramentas > MBD Dimension > Dimensão de tamanho**.
7. Clique na aresta da largura de uma ranhura e clique na área de gráficos para colocar a dimensão.
8. Clique em .
9. Para escolher o tipo de dimensão a ser aplicado a um recurso, como o "6XR" na ilustração, consulte *Ajuda do SOLIDWORKS: Usar o PropertyManager de Dimensão*.

25

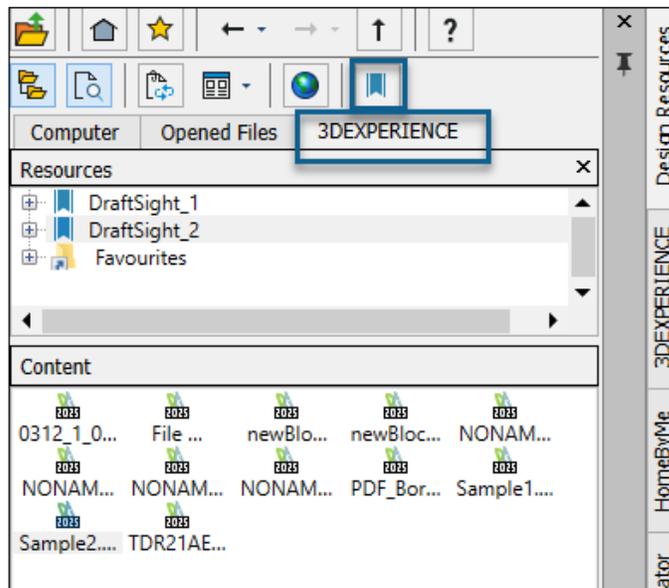
DraftSight

Este capítulo contém os seguintes tópicos:

- **Compatibilidade da paleta de recursos de projeto com o 3DEXPERIENCE platform(2025 FD01)**
- **Anexar arquivos ao 3DEXPERIENCE platform (somente DraftSight Connected) (2025 FD01)**
- **Marcadores para salvar em lote no 3DEXPERIENCE (somente DraftSight Connected)**
- **Caixa de diálogo Abrir (DraftSight Connected somente)**
- **Servidor de licenças do DS gerenciado**
- **Exportação de arquivos do DGN**
- **Preencher células da tabela automaticamente**
- **Acessar tabelas e criar quebras de tabela**
- **Bibliotecas de blocos dinâmicos**
- **Pesquisa dinâmica em uma caixa de diálogo de Opções**
- **Caixas de diálogo Estilos de dimensão**
- **Paleta de estrutura de bloco**
- **Editar referências externas recortadas e blocos**
- **Ordem do desenho**
- **Gerenciar espaçamento entre dimensões**
- **Visibilidade da barra de menus**
- **Restrições de dimensão para blocos personalizados**
- **Comando PLANIFICAR**
- **Estilos visuais**
- **Imprimir no MacOS**
- **Comando AMUSERHATCH (somente DraftSight Mechanical)**
- **Editar tabela**
- **Importar arquivos STEP**
- **Comando DWGUNITS**
- **Usabilidade de Exportação de PDF e Impressão em lote**
- **Blocos na Paleta Recursos de Projeto**
- **Elementos de visibilidade múltiplos**
- **Seleção de laço**

O DraftSight® é um produto adquirido separadamente que você pode usar para criar desenhos CAD profissionais. Está disponível como DraftSight Professional, DraftSight Premium e DraftSight Mechanical. Além disso, o DraftSight Enterprise e o Enterprise Plus estão disponíveis em licença de rede. O **3DEXPERIENCE®** DraftSight é uma solução combinada do DraftSight com o poder da **3DEXPERIENCE** Platform.

Compatibilidade da paleta de recursos de projeto com o 3DEXPERIENCE platform(2025 FD01)



A paleta **Recursos de projeto** permite acessar recursos e conteúdos de arquivos de desenho disponíveis na **3DEXPERIENCE** platform.

A compatibilidade é aplicável ao DraftSight Connected e ao Design with DraftSight.

Adicionar marcador  permite que você adicione marcadores da **3DEXPERIENCE** platform. Em **Conteúdo**, você pode exibir os arquivos do marcador e as categorias dos arquivos de desenho.

Recursos abertos permite que você abra os arquivos a partir da **3DEXPERIENCE** platform.

Consulte *Ajuda do DraftSight: Paleta Recursos de projeto*.

Adicionar marcadores a partir da 3DEXPERIENCE platform

Para adicionar marcadores a partir da 3DEXPERIENCE platform:

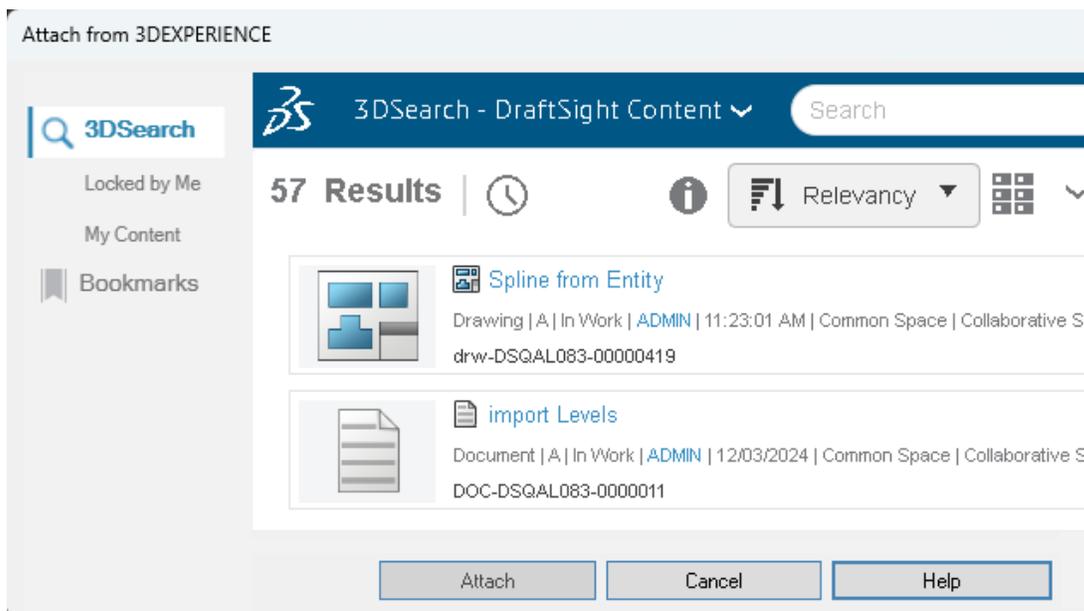
1. Na paleta **Recursos de projeto**, na guia 3DEXPERIENCE, clique em **Adicionar marcador** .
2. Na caixa de diálogo Seleccionar um marcador, selecione um marcador e clique em **Seleccionar**.

O marcador selecionado aparece na lista.

3. Clique com o botão direito em um marcador e especifique uma opção:

Opção	Descrição
Verificar status	Verifica o status do marcador.  aparecerá para indicar se o marcador não estiver atualizado.
Atualizar	Atualiza o marcador com os arquivos mais recentes.
Remover	Remove todos os marcadores da lista.

Anexar arquivos ao 3DEXPERIENCE platform (somente DraftSight Connected) (2025 FD01)



Você pode anexar arquivos de desenho, imagem e PDF pela **3DEXPERIENCE** platform como referências externas ao desenho atual.

Para anexar arquivos a partir da 3DEXPERIENCE platform:

1. Siga um destes procedimentos:
 - No espaço de trabalho Rascunho e anotação, clique em **Anexar > Anexar a partir do 3DEXPERIENCE**.
 - Na paleta **Referências**, selecione **Anexar a partir do 3DEXPERIENCE**.
 - Digite ATTACHFROM3DEXPERIENCE na janela de comandos.
2. Na caixa de diálogo Anexar a partir do 3DEXPERIENCE, selecione uma das seguintes opções:
 - **3DSearch**

- **Bloqueado por mim**
 - **Meu conteúdo**
 - **Marcadores**
3. Selecione um arquivo para anexar.

Você pode usar **6WTags** para pesquisar o tipo de arquivo específico.

Com base no tipo de arquivo selecionado, a caixa de diálogo correspondente é aberta:

Tipo de arquivo	Caixa de diálogo
Arquivo DWG	Anexar referência: Desenho
PDF	Anexar referência: camada inferior do PDF
DGN	Anexar referência: camada inferior de DGN
PNG	Anexar referência: Camada inferior da imagem

4. Selecione um arquivo para anexar e clique em **Anexar**.
O arquivo selecionado é anexado ao arquivo de desenho.

Caixa de diálogo Anexar a partir do 3DEXPERIENCE

A caixa de diálogo Anexar a partir do 3DEXPERIENCE permite anexar arquivos do **3DSearch**, marcadores, Meu conteúdo e arquivos bloqueados por você.

Para abrir a caixa de diálogo:

Siga um destes procedimentos:

- No espaço de trabalho Rascunho e anotação, clique em **Anexar > Anexar a partir do 3DEXPERIENCE**.
- Na paleta **Referências**, selecione **Anexar a partir do 3DEXPERIENCE**.
- Digite `ATTACHFROM3DEXPERIENCE` na janela de comandos.

3DSearch

Exibe os arquivos salvos na **3DEXPERIENCE** platform.

Bloqueado por mim

Exibe arquivos bloqueados por você. Clique em **Limpar filtro** para limpar os resultados e exibir todos os arquivos.

Meu conteúdo

Exibe os arquivos criados por você. Clique em **Limpar filtro** para limpar os resultados e exibir os arquivos criados por todos os usuários.

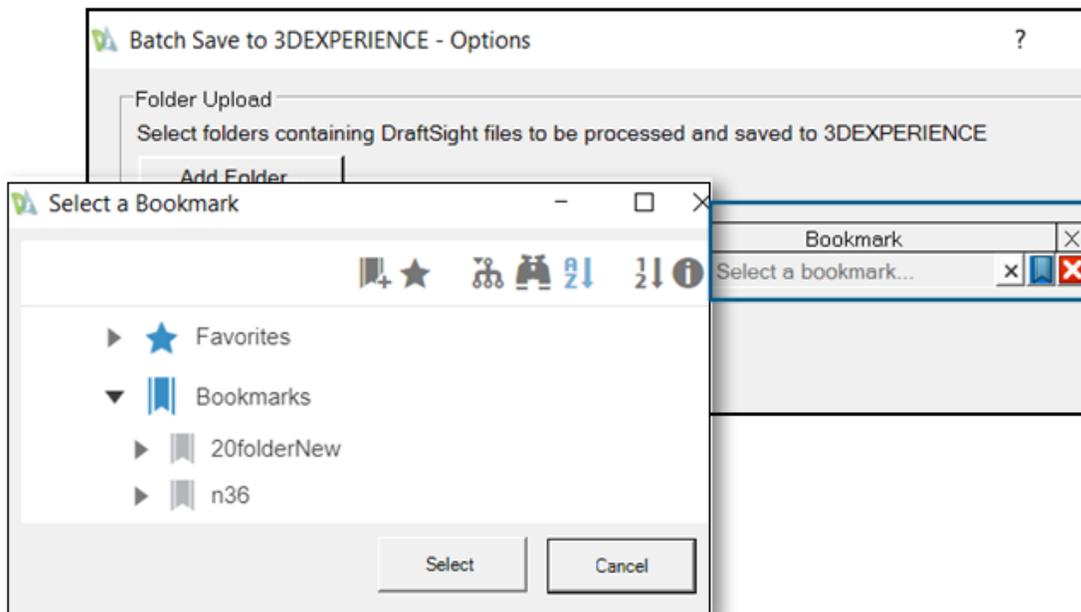
Marcadores

Exibe marcadores e arquivos salvos nos marcadores.

Anexar

Anexa o arquivo selecionado ao desenho.

Marcadores para salvar em lote no 3DEXPERIENCE (somente DraftSight Connected)



Você pode carregar arquivos em lote para marcadores na **3DEXPERIENCE** Platform.

Para abrir a caixa de diálogo Salvar em lote no **3DEXPERIENCE** - Opções, na faixa de opções, clique em **DraftSight** > **Salvar em lote no 3DEXPERIENCE**.

Selecione uma caixa de diálogo Marcador

Você pode usar essa caixa de diálogo para selecionar um marcador existente ou criar novos marcadores.

Para acessar a caixa de diálogo Selecionar um marcador, na caixa de diálogo Salvar em lote no 3DEXPERIENCE – Opções, clique em  .

Barra de ferramentas

Ferramenta	Descrição
Novo marcador	Cria um marcador.

Ferramenta	Descrição
Favorito	Marca os marcadores como favoritos.
Expandir tudo	Expande a estrutura de pastas.
Localizar na árvore	Pesquisa o arquivo no marcador selecionado.
Ordem alfabética	Classifica os marcadores em ordem alfabética.
Ordem de data	Classifica os marcadores com base na data de criação.

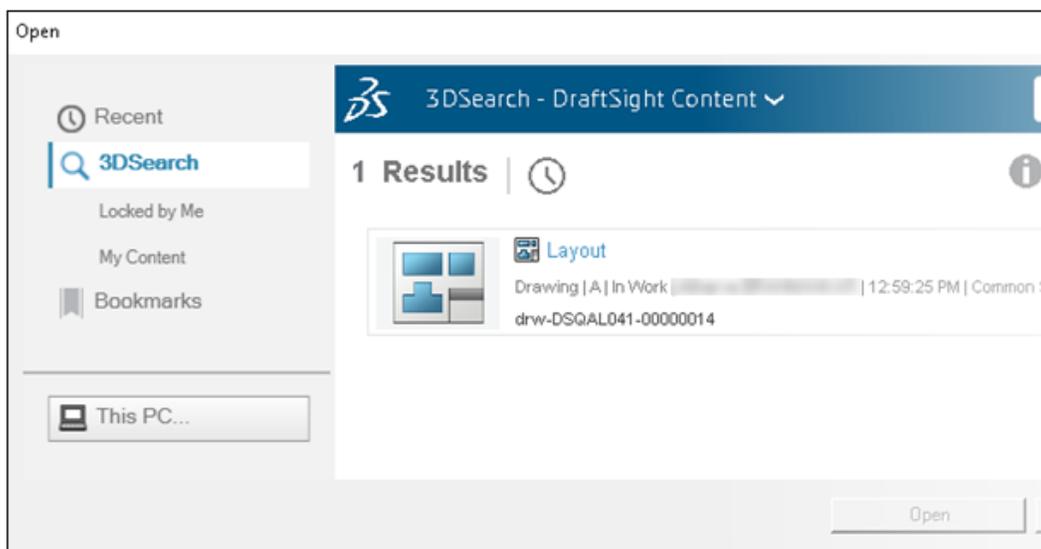
Favoritos

Lista os marcadores favoritos.

Marcadores

Lista os marcadores disponíveis na **3DEXPERIENCE** Platform e os marcadores recém-criados.

Caixa de diálogo Abrir (DraftSight Connected somente)



Você pode usar a caixa de diálogo Abrir para abrir arquivos de desenho abertos recentemente e arquivos do 3DSearch bloqueados por você em Meu conteúdo e em marcadores.

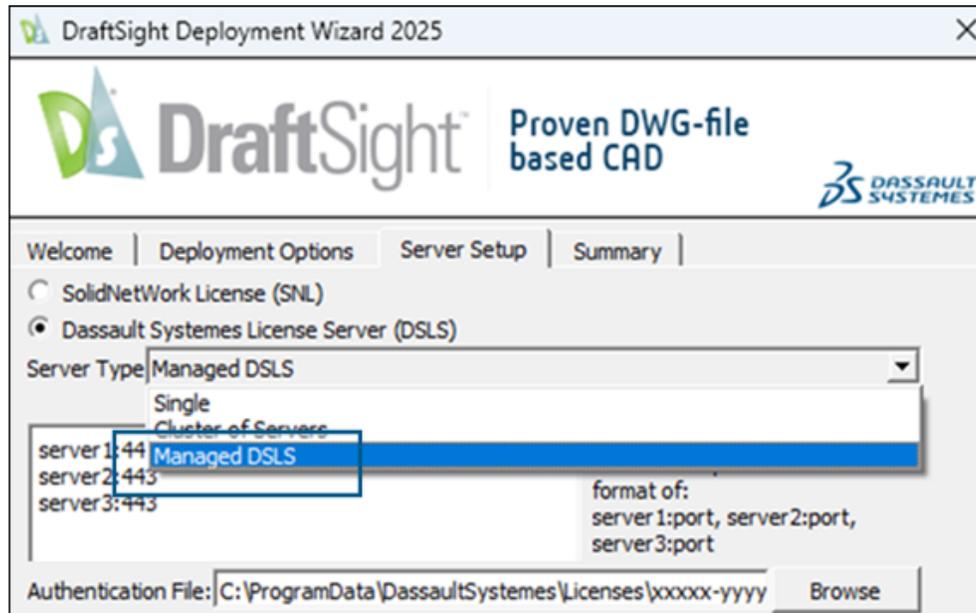
A caixa de diálogo contém várias opções que permitem exibir arquivos no painel Resultados.

Para abrir a caixa de diálogo, siga um destes procedimentos:

- Clique em **Abrir** (barra de ferramentas Acesso Rápido).
- Clique em **Arquivo > Abrir**.
- Digite `Open` na janela de comandos.

Opção	Descrição
Recente	Exibe os arquivos abertos recentemente. O símbolo de nuvem indica o arquivo que você abriu na 3DEXPERIENCE Platform. Selecione o arquivo e clique em Abrir para abri-lo.
3DSearch	Exibe os arquivos salvos na 3DEXPERIENCE Platform.
Bloqueado por mim	Exibe os arquivos bloqueados por você. Clique em Limpar filtro para limpar os resultados e exibir todos os arquivos.
Meu conteúdo	Exibe os arquivos criados por você. Clique em Limpar filtro para limpar os resultados e exibir os arquivos criados por todos os usuários.
Marcadores	Exibe os marcadores e arquivos salvos nos marcadores.
Este PC	Abre os arquivos salvos localmente.
Aberto	Abre o arquivo selecionado nos resultados. <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin-top: 10px;">Se você estiver trabalhando no modo off-line, só poderá abrir arquivos abertos recentemente e salvos localmente.</div>

Servidor de licenças do DS gerenciado



O DraftSight oferece suporte ao Servidor de licenças do DS gerenciado.

O Servidor de licenças do DS gerenciado (DSLS) também é conhecido como Serviço de licenciamento gerenciado. Com o DSLS gerenciado, os clientes locais não precisam de um computador físico para instalar o DSLS.

Consulte [Serviço de licenciamento gerenciado](#).

Configurar o DSLS gerenciado no Assistente de implantação

É possível usar o tipo de servidor **Managed DSLS** ao configurar o servidor no assistente de implantação do DraftSight.

Para configurar o DSLS gerenciado no assistente de implantação:

1. No Assistente de implantação do DraftSight, selecione **Servidor de Licenças da Dassault Systèmes (DSLS)**.
2. Para **Tipo de servidor**, selecione **DSLS gerenciado**.
3. Insira os detalhes do servidor que você recebeu quando selecionou o modo de serviço de licenciamento gerenciado.

Configurar o DSLS gerenciado no DraftSight

Você pode configurar o tipo de servidor **DSLS gerenciado** ao instalar o DraftSight.

Quando você instalar o DraftSight, selecione **Servidor de Licenças da Dassault Systèmes (DSLS)** como o tipo de licença.

Para configurar um DSLS gerenciado no DraftSight:

1. No Administrador de licenças do DraftSight, selecione **Adicionar servidor**.
2. Para **Tipo de servidor**, selecione **DSLS gerenciado**.

Exportação de arquivos do DGN

Você pode usar os comandos `EXPORTDGN` ou `DGNEXPORT` para exportar arquivos DGN.

Para usar a exportação de arquivo DGN:

Siga um destes procedimentos:

- Na faixa de opções, clique em **Menu > Exportar > Exportar DGN**.
- No menu, clique em **Menu > Exportar > Exportar DGN**.
- Digite `EXPORTDGN` ou `DGNEXPORT` na janela de comandos.

Preencher células da tabela automaticamente



	A	B	C	D	E	F
1	ITEM	DAY	MONTH	YEAR	DATE	VALUE
2	1	12	January	2023	24-10-2027	1,250
3	2	13	February	2024	25-10-2027	2,250
4	3	14	2025	26-10-2027	3,250	
5	4	15	April	2026	27-10-2027	4,250

O preenchimento automático é útil quando você deseja que os dados em uma ordem lógica ou repetitiva nas células adjacentes de uma tabela. Os dados incluem datas, números sequenciais, dias da semana, meses etc.

Esse recurso também é útil quando você deseja repetir a fórmula de uma célula para outras.

Para usar o recurso de preenchimento automático:

1. Selecione uma célula.
A alça de preenchimento aparece no canto inferior direito da célula selecionada.
2. Arraste a alça de preenchimento na direção em que deseja preencher os dados.
As células na linha serão preenchidas automaticamente se você arrastar a alça horizontalmente. As células na coluna serão preenchidas automaticamente se você arrastar a alça verticalmente.

Acessar tabelas e criar quebras de tabela

Part Number	Description	Length (mm)	Width (mm)	Height (mm)	Weight (kg)
P001	Gear Assembly	120	50	30	0.75
P002	Bearing Housing	80	80	40	0.45
P003	Piston Rod	200	25	25	1.2
P004	Valve Body	90	60	35	0.6
P005	Cylinder Head	150	70	50	1.8
P006	Shaft	180	20	20	1
P007	Spring	60	10	10	0.15
P008	Bearing	30	30	15	0.25
P009	Flange	120	80	30	1.5
P010	Bolt	10	5	5	0.05
P011	Nut	10	10	5	0.03
P012	Washer	15	15	1	0.02
P013	Gasket	40	40	2	0.08
P014	Pin	25	3	3	0.01
P015	Bracket	70	40	20	0.7
P016	Connector	50	30	15	0.4
P017	Plate	100	60	5	0.3
P018	Rod	130	10	10	0.5
P019	Sleeve	40	40	30	0.9
P020	Bushing	35	20	15	0.2
P021	Hinge	50	15	10	0.25
P022	Cam	75	25	25	0.6
P023	Spacer	15	15	3	0.05
P024	Bracket	60	30	10	0.4
P025	Lever	90	10	5	0.2
P026	Plug	20	20	10	0.1
P027	Seal	25	25	2	0.08
P028	Screw	8	4	4	0.02
P029	Key	12	6	6	0.03
P030	O-Ring	18	18	2	0.02

Você pode usar o comando `TABLE` para criar tabelas e dividir tabelas grandes em várias tabelas para que se encaixem em uma área de desenho ou folha.

Para tabelas com muitas linhas, você pode dividir a tabela para que ela exiba as linhas lado a lado.

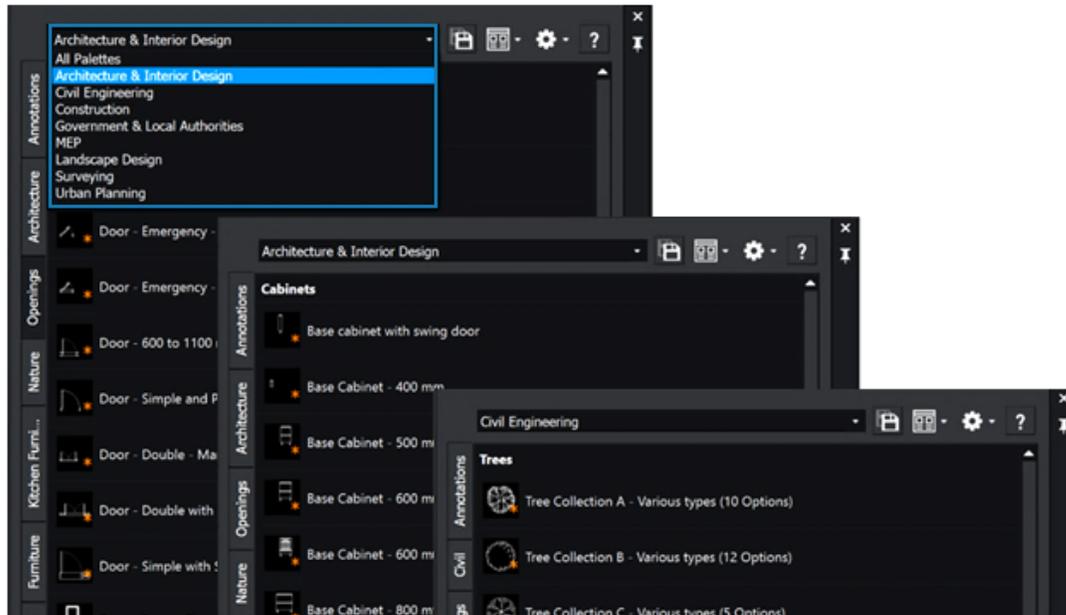
Você pode definir a altura da tabela arrastando o ponto de controle ou inserir a altura nas unidades de desenho na paleta Propriedades.

Para acessar tabelas:

Siga um destes procedimentos:

- Na faixa de opções, clique em **Anotação** > **Tabela** > **Inserir**.
- No menu, clique em **Desenhar** > **Tabela**.
- Digite `TABLE` na janela de comandos.

Bibliotecas de blocos dinâmicos

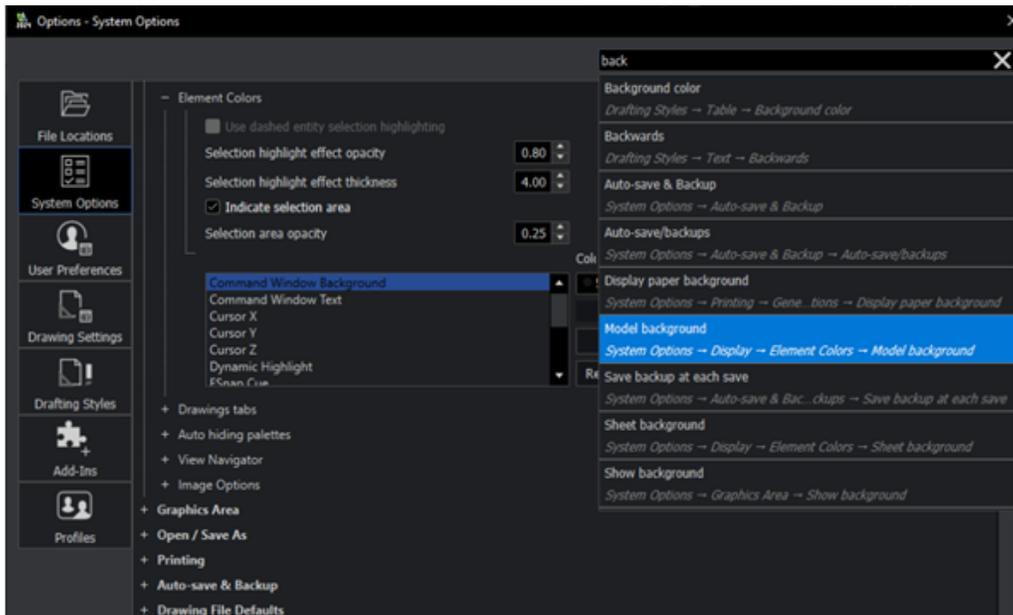


As paletas de ferramentas incluem mais de 400 blocos dinâmicos. Os blocos são paramétricos e compatíveis com o AutoCAD®.

Em vez de criar blocos para adaptar ou atualizar um projeto, você pode ajustar o tamanho, a forma e a configuração dos blocos dinâmicos. Isso pode simplificar o processo de desenho e reduzir as tarefas repetitivas.

Os blocos dinâmicos incluem símbolos para arquitetura, design interior, HVAC, eletricidade, encanamento, engenharia civil e planejamento urbano. Eles são agrupados em paletas de acordo com o foco do setor.

Pesquisa dinâmica em uma caixa de diálogo de Opções



A funcionalidade de pesquisa na caixa de diálogo Opções é mais intuitiva e fácil de usar, garantindo que você encontre as opções rapidamente.

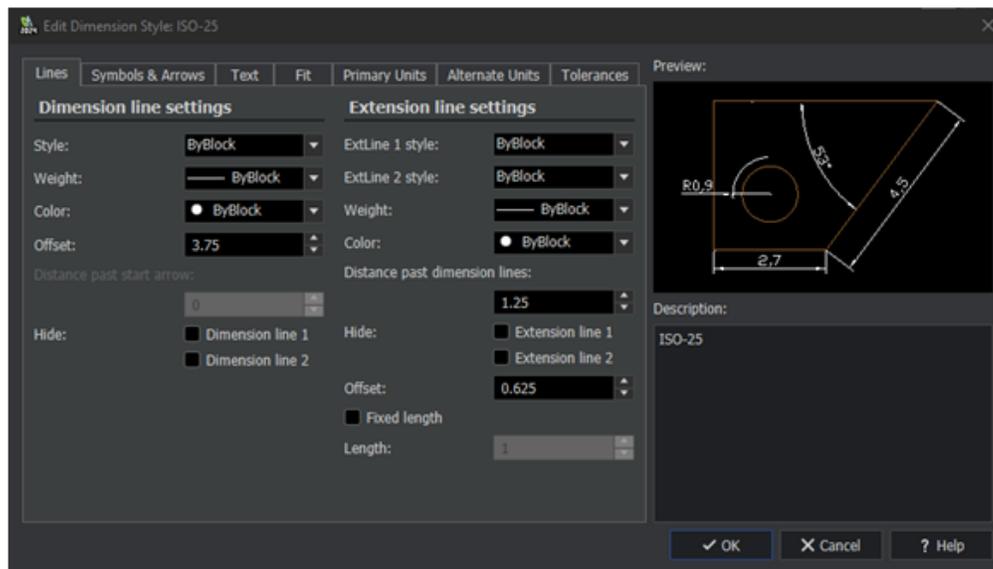
Na caixa Pesquisar da caixa de diálogo Opções, comece a inserir um termo ou nome de variável de sistema para ver uma lista de opções que contém a string inserida. As opções relevantes aparecem em uma lista. Você pode clicar em uma opção para ir diretamente para a opção especificada.

Para usar a pesquisa dinâmica na caixa de diálogo Opções:

Siga um destes procedimentos:

- Na faixa, clique em **Gerenciar > Personalização > Opções**.
- No menu, clique em **Ferramentas > Opções**.
- Digite `OPTIONS` na janela de comandos.

Caixas de diálogo Estilos de dimensão



A caixa de diálogo Estilos de dimensão é simplificada para a edição de Estilos de dimensão.

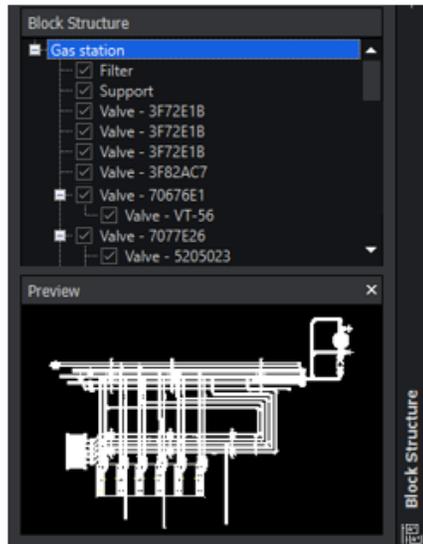
Quando você edita Estilos de dimensão, a interface do usuário se assemelha mais à interface do AutoCAD. Isso garante uma transição mais suave para os usuários que estão migrando do AutoCAD para o DraftSight.

Para acessar a caixa de diálogo Estilos de dimensão:

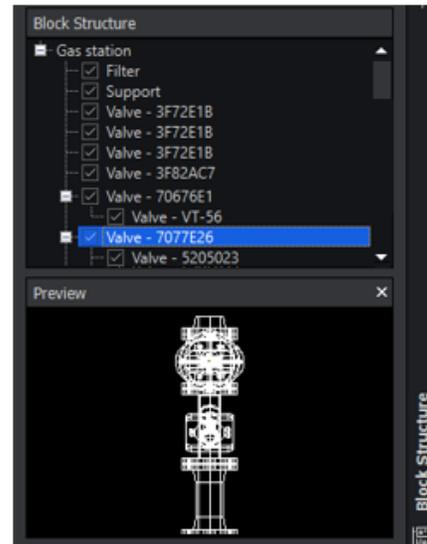
Siga um destes procedimentos:

- Na faixa de opções, clique em **Anotar** > **Dimensões** > **Estilo de dimensão**.
- No menu, clique em **Formato** > **Estilo de dimensão**.
- Digite DIMSTYLE / DIMENSIONSTYLE na janela de comandos.

Paleta de estrutura de bloco



Main drawing selected



Nested block selected

A paleta de estrutura de bloco ajuda a visualizar, gerenciar e navegar por hierarquias de bloco complexas. Ela aumenta a eficiência e a organização de tarefas de projeto e desenho.

Uma estrutura de bloco é uma disposição de blocos aninhados que criam uma hierarquia. A paleta de estrutura de bloco exibe as estruturas de bloco aninhadas e fornece uma maneira de gerenciar os blocos.

A paleta mostra os seguintes benefícios:

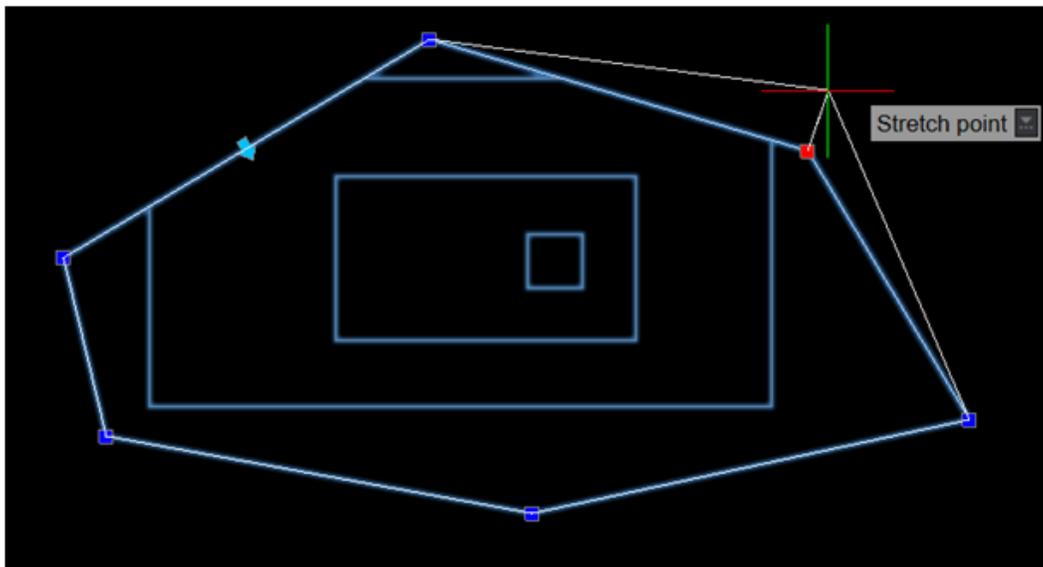
- Visualização de hierarquia. Ajuda ao lidar com designs grandes e complexos que têm vários blocos aninhados.
 - Obtenha uma vista estruturada da organização de blocos em um desenho.
 - Exibe uma representação visual da estrutura de bloco para uma instância de bloco selecionada.
 - Facilita a criação e o gerenciamento de estruturas de bloco hierárquicas.
 - Realça blocos aninhados dentro do bloco principal ou do bloco pai. Um bloco pode servir como um bloco aninhado dentro de vários blocos pai. A paleta exibe o bloco como um elemento aninhado dentro de todas as estruturas de bloco pai relevantes.
 - Suporte para estruturas de bloco aninhadas dentro de um local.
 - Recolhe ou expande a estrutura do bloco.
 - Controla o nível de detalhes exibido.
 - Exibe ou oculta instâncias de bloco individuais na área de gráficos.
 - Gerencia a visibilidade de blocos específicos dentro da estrutura.
- Gerenciamento de blocos. A organização aprimorada garante que o desenho CAD permaneça coerente e mais fácil de trabalhar.
 - Acesse e edite blocos aninhados diretamente da paleta, simplificando o processo de edição quando os blocos contêm outros blocos aninhados. Por exemplo, um bloco de janela aninhado dentro de um bloco de parede.

- Copia blocos de uma área do desenho e cola-os em outro lugar, mantendo a estrutura hierárquica. Isso simplifica o processo de reutilização de elementos de projeto e manutenção da consistência no desenho.
- Renomeia, agrupa, organiza ou exclui blocos na paleta.
- Aninha um bloco dentro de outro bloco no desenho.
- Navegação. Facilita a localização e a edição de elementos específicos dentro do projeto, economizando tempo e esforço.
 - Navegação pelo desenho selecionando blocos na paleta.
 - Localize e concentre-se em elementos específicos dentro de estruturas de blocos complexos.
 - Aumente o zoom em instâncias de bloco individuais na área de gráficos.

Para abrir a paleta estrutura de bloco:

- Na faixa de opções, clique em **Inserir guia** > **Seção de paletas** > **Estrutura de bloco**.
- No menu, clique em **Ferramentas** > **Gerenciador de conjuntos de folhas** > **Estrutura de blocos**.
- Digite BLOCKSTRUCTURE na janela de comandos.

Editar referências externas recortadas e blocos



Ao cortar um bloco ou um desenho de referência externa (xref), você pode redimensionar ou editar seus limites com alças. Nas versões anteriores, era necessário recriar o clipe cada vez que se redimensionava ou editava os limites.

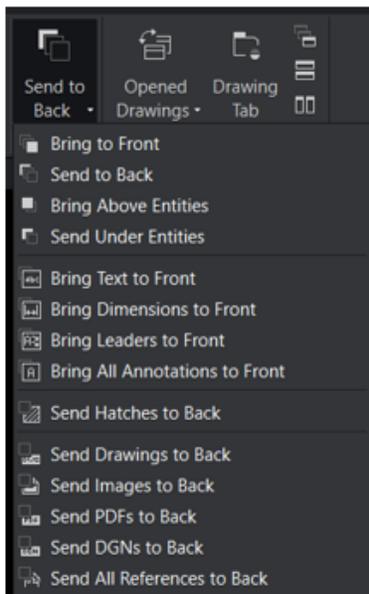
Este recurso facilita isolar uma entidade ou área específica do bloco ou desenho xref a ser exibido na área de gráficos.

Editar referências externas recortadas e blocos:

Siga um destes procedimentos:

- Na faixa de opções, clique em **Inserir > Referência > Recortar > Referência**.
- No menu, clique em **Modificar > Recortar > Referência**.
- Digite `CLIPREFERENCE (XCLIP)` na janela de comandos.

Ordem do desenho



O comando **Ordem do desenho** tem opções personalizadas para tipos de entidade específicos. As opções oferecem mais controle sobre a visibilidade das anotações, agilizando ainda mais o processo de projeto.

As opções fornecem:

- Maior clareza. Garante que elementos de projeto cruciais, como dimensões e anotações, estejam visíveis na hierarquia visual.
- Fluxo de trabalho eficiente. Permite controle granular sobre camadas para gerenciar com eficiência a visibilidade de diferentes elementos, reduzindo o tempo gasto em ajustes manuais.
- Precisão aprimorada. Fornece mais precisão em projetos CAD ao trazer elementos específicos para a frente e enviar outros para trás.

Opção	Descrição
Trazer anotações para frente	<p>Leva todas as entidades de anotação, incluindo texto, dimensões e linhas de chamada, à linha de frente do projeto. Ao consolidar anotações em primeiro plano, você aprimora a comunicação de informações críticas, melhora a legibilidade das anotações do projeto, facilita a compreensão das medidas e simplifica o processo de revisão e apresentação.</p> <p>Você pode criar desenhos mais precisos, visualmente atraentes e impactantes ao mesmo tempo em que promove colaboração e comunicação eficientes.</p>
Enviar hachuras para trás	<p>Envia as hachuras para o plano de fundo, garantindo visibilidade desobstruída das entidades subjacentes. Isso é útil quando os padrões de hachura interferem na clareza e na compreensão do projeto, fornecendo vistas de desenho mais claras.</p>
Enviar referências para trás	<p>Envia referências ao plano de fundo, otimizando a visibilidade dos principais elementos do projeto. Isso permite que você se concentre nos principais componentes, resultando em maior eficiência e precisão durante o processo de projeto.</p>

Considere que um usuário tem uma planta detalhada para um edifício comercial. O projeto envolve várias dimensões, anotações e elementos gráficos, tornando as camadas e a visibilidade cruciais para clareza e precisão.

Ao usar as opções Trazer para frente e Enviar para trás, você tem mais controle sobre a sobreposição de camadas. Você pode trazer dimensões, linhas de chamada, texto e anotações para a frente, enquanto envia hachuras, desenhos e imagens em formatos DGN e PDF para trás.

Para acessar os comandos `TEXTTOFRONT` `HATCHTOBACK` ou `REFERENCETOBACK`:

Faça o seguinte:

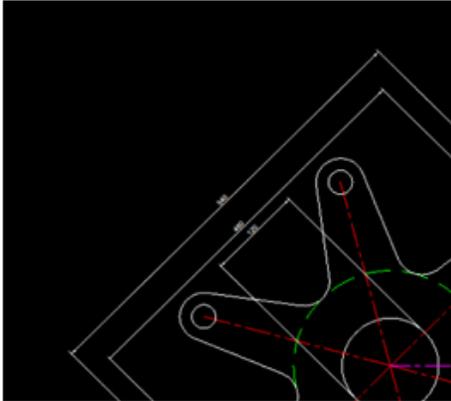
Faixa de opções	Menu
Exibir > Ordem > Trazer texto para a frente	Ferramentas > Ordem de exibição > Trazer anotações para a frente > Somente texto

Faixa de opções	Menu
Exibir > Ordem > Trazer dimensões para a frente	Ferramentas > Ordem de exibição > Trazer anotações para a frente > Dimensões somente
Exibir > Ordem > Trazer linhas de chamada para a frente	Ferramentas > Ordem de exibição > Trazer anotações para a frente > Somente linha de chamada
Exibir > Ordem > Trazer todas as anotações para a frente	Ferramentas > Ordem de exibição > Trazer anotações para a frente > Todas as entidades de anotação
Exibir > Ordem > Enviar hachuras para trás	Ferramentas > Ordem de exibição > Enviar hachuras para trás
Exibir > Ordem > Enviar desenhos para trás	Ferramentas > Ordem de Exibição > Enviar Referências para trás > Somente desenhos
Exibir > Pedido > Enviar imagens para trás	Ferramentas > Ordem de exibição > Enviar referências para trás > Somente imagens
Exibir > Pedido > Enviar PDFs para trás	Ferramentas > Ordem de exibição > Enviar referências para trás > Somente PDFs
Exibir > Pedido > Enviar DGNs para trás	Ferramentas > Ordem de exibição > Enviar referências para trás > Somente DGNs
Visualizar > Pedido > Enviar todas as referências para trás	Ferramentas > Ordem de exibição > Enviar Referências para trás > Todas as entidades referidas

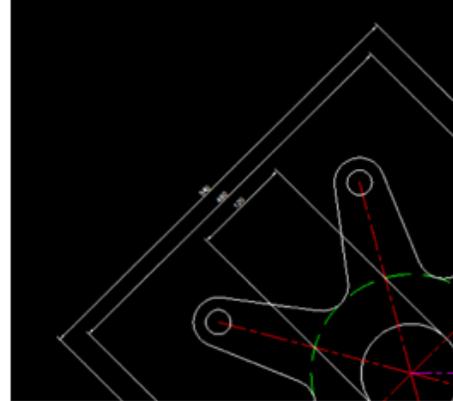
Ou

Digite `TEXTTOFRONT`, `HATCHTOBACK`, ou `REFERENCETOBACK` na janela de comandos.

Gerenciar espaçamento entre dimensões



Before DIMSPACE



After DIMSPACE

Você pode usar o comando `DIMSPACE` para gerenciar o espaçamento entre dimensões em arquivos `DWG`. Isso garante precisão, clareza e consistência de projeto em desenhos.

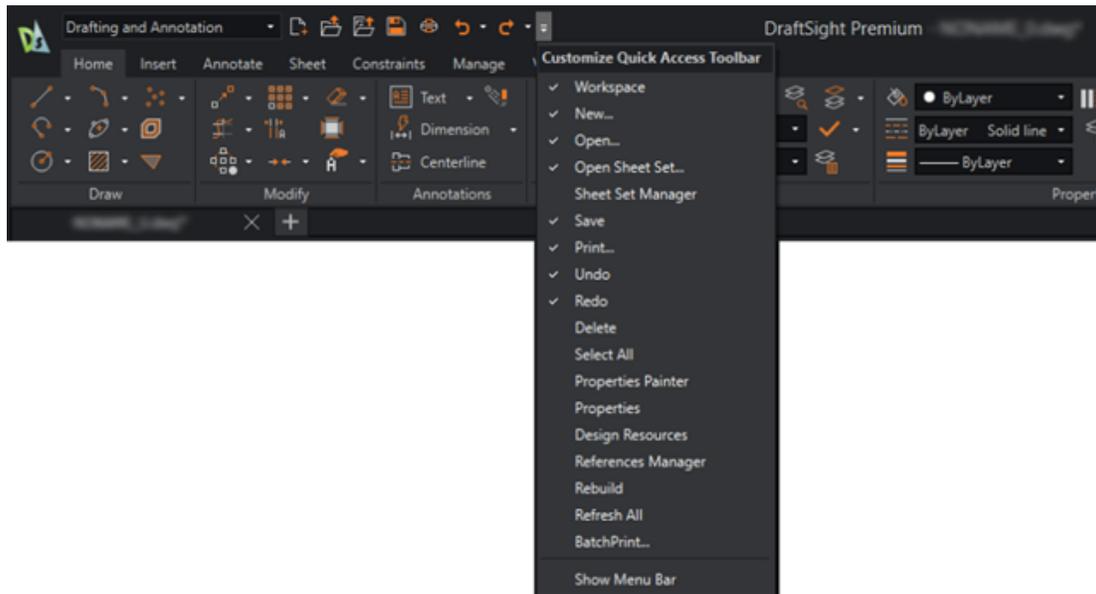
Com o comando `DIMSPACE`, você tem maior precisão e pode gastar menos tempo com ajustes manuais. O comando `DIMSPACE` é semelhante à funcionalidade AutoCAD para dimensões de desenho, por isso é fácil aprender se você estiver familiarizado com o AutoCAD.

Gerenciar espaços entre as dimensões:

Siga um destes procedimentos:

- Na faixa de opções, clique em **Anotar** > **Dimensões** > **Ajustar espaço**.
- No menu, clique em **Dimensão** > **Ajustar espaço**.
- Digite `DIMSPACE` na janela de comandos.

Visibilidade da barra de menus



Você pode usar a faixa de opções e a barra de menus simultaneamente na interface do usuário.

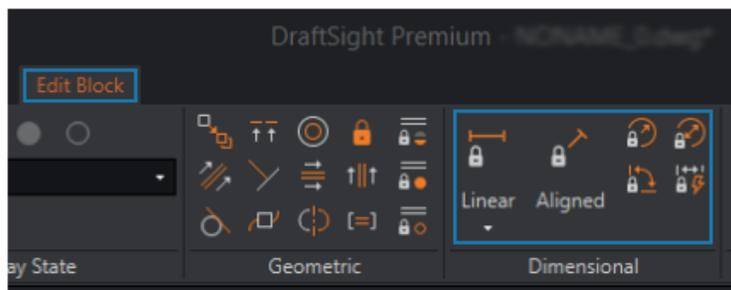
A funcionalidade **Personalizar barra de Ferramentas de Acesso rápido** alterna a visibilidade da barra de menus.

Para especificar o MENUBAR, siga um destes procedimentos:

- Na faixa de opções, clique em **Personalizar barra de ferramentas de acesso rápido > Mostrar barra de menus / Ocultar barra de menus.**
- No menu, clique em **Personalizar barra de ferramentas de acesso rápido > Mostrar barra de menus / Ocultar barra de menus.**
- Na janela de comando, digite `MENUBAR`.

A variável do sistema (0 está desligada e 1 ligada).

Restrições de dimensão para blocos personalizados



Ao editar o CustomBlocks, você pode usar Restrições de dimensão. Isso permite controlar a distância, o comprimento, o ângulo e o raio das entidades. As restrições de dimensão também podem restringir as distâncias e os ângulos entre entidades geométricas ou pontos em entidades.

Por exemplo, se você projetar um layout para uma placa de circuito, deverá posicionar os componentes eletrônicos em locais específicos. É importante para manter distâncias e proporções precisas entre os componentes e, ao mesmo tempo, permitir flexibilidade em seus tamanhos individuais. Você pode replicá-lo em diferentes partes do desenho usando-o dentro de um CustomBlock.

Você pode editar blocos dinâmicos criados no AutoCAD que usam restrições dimensionais. Transforma o bloco em um CustomBlock no DraftSight. O processo de conversão reconhece as restrições de dimensão para edição precisa em CustomBlocks.

Para usar Restrições dimensionais para CustomBlocks:

Faça o seguinte:

- Na faixa de opções, clique em **Inserir > Bloco > Editar bloco**.
- No menu, clique em **Modificar > Padrão > Editar bloco**.
- Digite `EDITBLOCK` na janela de comandos.

Comando PLANIFICAR

Com o comando `FLATTEN`, você pode especificar automaticamente a elevação (valor Z) de determinados comandos como 0.

Com determinados comandos (como `TRIM`, `FILLET` e `JOIN`) e outras ferramentas (snap, medida e dimensão), você precisa especificar a elevação (valor Z) como 0. Caso contrário,

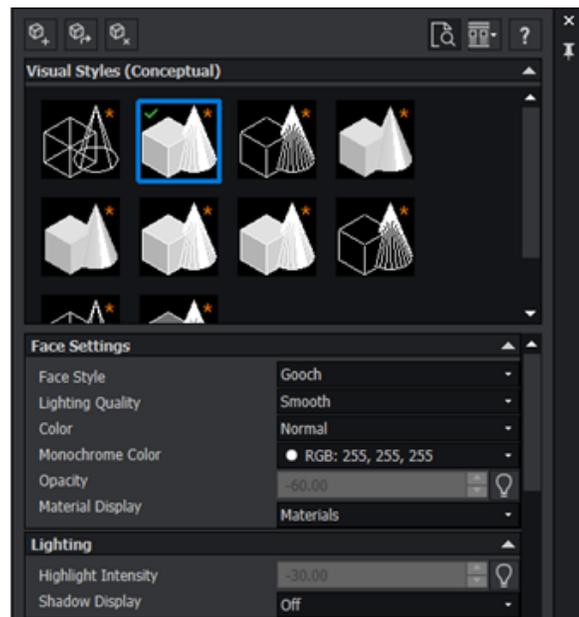
os comandos e as ferramentas não funcionarão como esperado. O comando PLANIFICAR garante que a elevação seja 0.

Para acessar o site do comando PLANIFICAR:

Faça o seguinte:

- Na faixa de opções, clique em **XtraTools** > **Modificar** > **Planificar**.
- No menu, clique em **XtraTools** > **Modificar** > **Planificar**.
- Digite FLATTEN na janela de comandos.

Estilos visuais



Você pode representar modelos 3D com aparências específicas. Por exemplo, se o modelo estiver no estágio de projeto esquemático, é possível mostrar o modelo a uma equipe de projeto em uma “aparência de esboço” e apresentá-lo aos clientes em uma “aparência realista.”

As aparências diferentes, chamadas de Estilos visuais, dependem das configurações que alteram a exibição de aresta, cor e sombreamento.

A tabela a seguir lista os benefícios dos Estilos visuais:

Compatibilidade com o AutoCAD	Garanta a consistência visual entre os aplicativos. Se você criar estilos visuais no AutoCAD, como transparência ou texturas de madeira, poderá aplicar os mesmos estilos aos modelos no DraftSight.
Visualização aprimorada	Use diversas opções de renderização para escolher o estilo mais adequado para projetos. Isso melhora a representação visual dos designs, o que aprimora a comunicação e a compreensão.

Melhor comunicação	Crie desenhos mais realistas e visualmente atraentes. Isso ajuda quando você compartilha projetos com clientes, partes interessadas ou membros da equipe que podem não estar familiarizados com desenhos técnicos.
Análise eficiente	Analise projetos com mais eficiência. Por exemplo, use um Estilo visual de linha oculta para identificar elementos obscurecidos ou sobrepostos em desenhos complexos.
Apresentações de alta qualidade	Melhore a qualidade das apresentações e das propostas de design. Você pode exibir designs refinados e profissionais, melhorando o impacto geral.
Opções de personalização	Personalize os Estilos visuais para atender a necessidades específicas. Você pode personalizar a representação visual dos projetos para atender aos requisitos do projeto ou às preferências pessoais.
Recursos de modelagem em 3D	Visualize e manipule modelos 3D de diferentes perspectivas. Isso ajuda você a entender as relações espaciais dentro do projeto.

Para acessar o comando do VISUALSTYLES:

Faça o seguinte:

- Na faixa de opções, clique em **Exibir** > **Estilos visuais** painel **Estilos visuais** > **Gerenciador dos Estilos visuais**.
- No menu, clique em **Exibir** > **Estilos visuais**.
- Digite VISUALSTYLES na janela de comandos.

Predefinir estilos visuais

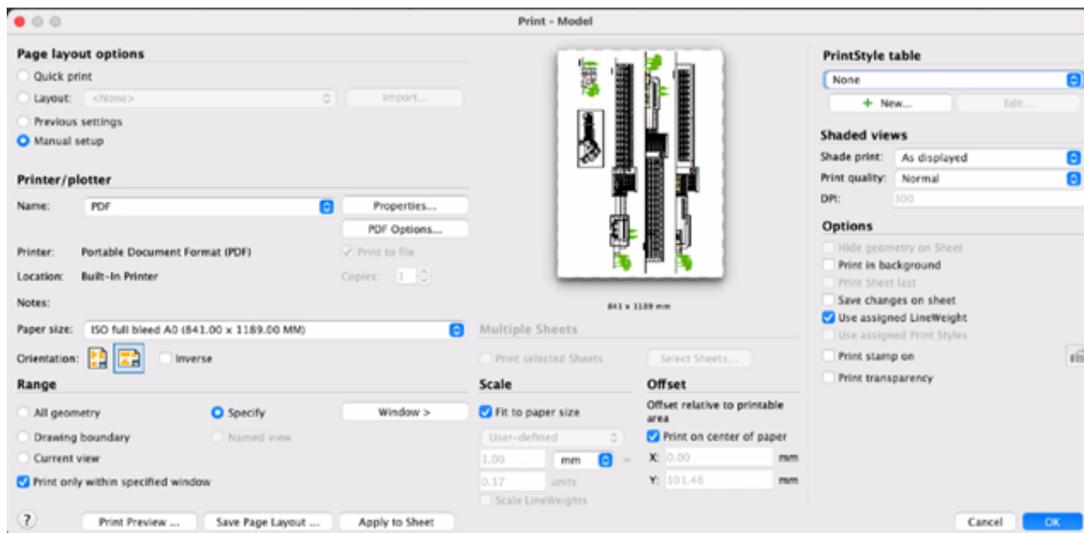
O DraftSight fornece estilos visuais predefinidos que você pode editar para criar estilos visuais personalizados.

É possível ajustar a iluminação para realismo, refinar a visibilidade da aresta ou escolher um estilo de face específico para moldar o ambiente de projeto de acordo com os requisitos do projeto.

Estilo visual	Descrição
Estrutura de arame 2D	Usa somente linhas e curvas sem sombreamento ou renderização.
Estrutura de arame	Adequado para visualização e edição de modelos 3D com linhas e curvas.

Estilo visual	Descrição
Oculto	Usa linhas ocultas removidas para fornecer uma visão clara das linhas visíveis.
Realista	Adiciona iluminação e sombreamento realistas ao modelo, fornecendo uma representação realista de materiais e texturas.
Conceitual	Aplica uma renderização estilizada ao modelo, enfatizando contornos e formas. Útil para projetos conceituais e apresentações artísticas.
Sombreado	Exibe o modelo com sombreamento plano.
Sombreado com arestas	Combina superfícies sombreadas com arestas visíveis para definir os limites dos objetos no modelo.
Tons de cinza	Exibe o desenho em vários tons de cinza para diferenciar entre diferentes objetos e suas elevações. Fornece uma representação monocromática eficaz.
Raio X	Torna todos os objetos transparentes para que você possa ver através do modelo. Útil para analisar montagens complexas.
Esboçado	Aplica uma aparência de esboço desenhado à mão ao modelo, dando-lhe uma aparência mais artística e informal.

Imprimir no MacOS



Se você executar o DraftSight no macOS®, a caixa de diálogo Imprimir usará uma interface semelhante à do Windows®. A caixa de diálogo é mais versátil e fácil de usar.

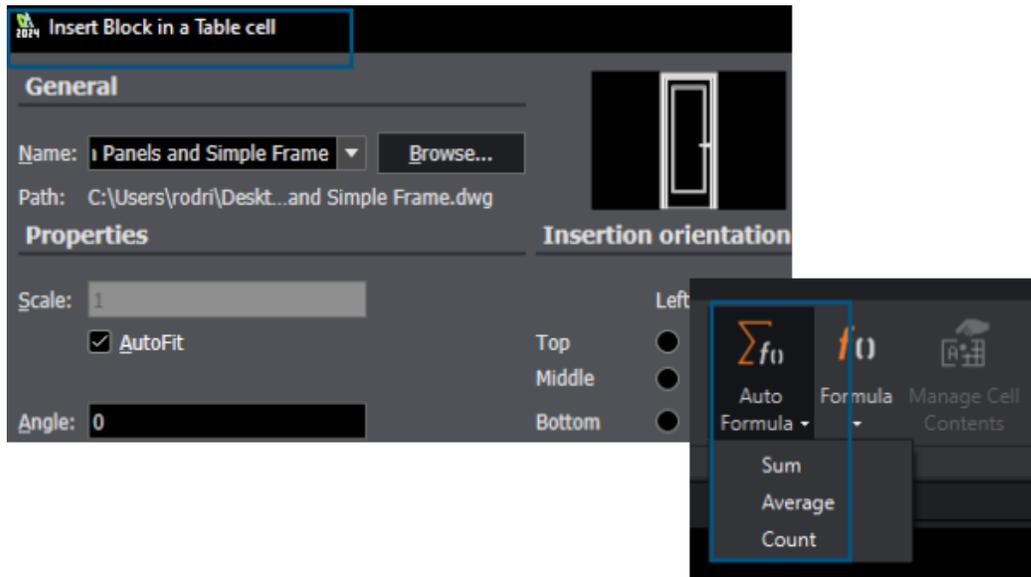
Ao contrário da caixa de diálogo Imprimir do sistema, esta caixa de diálogo fornece uma gama mais ampla de opções, proporcionando maior controle sobre as preferências de impressão. A impressão é mais simples e eficiente, garantindo que os desenhos sejam impressos da maneira que você deseja.

Os usuários também podem alternar entre Windows e Mac sem alterar seus hábitos, pois as versões para Windows e Mac compartilham a mesma interface de usuário de faixa de opções.

Comando AMUSERHATCH (somente DraftSight Mechanical)

Você pode usar o comando `AMUSERHATCH` para inserir hachuras definidas pelo usuário, predefinidas e não associativas em áreas de objetos. É possível modificar as propriedades de uma hachura selecionada antes de inseri-la em uma área de objeto.

Editar tabela



Você pode usar recursos avançados ao editar tabelas.

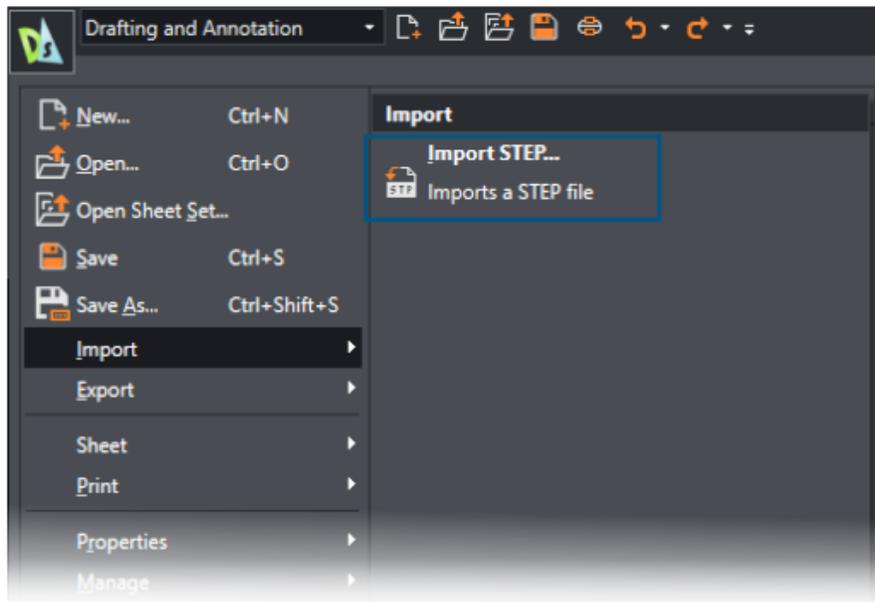
Para deixar as tabelas mais úteis, você pode:

- Inserir e gerenciar blocos nas células da tabela
- Corresponder propriedades da célula
- Repetir os recursos

Funcionalidade de tabela aprimorada:

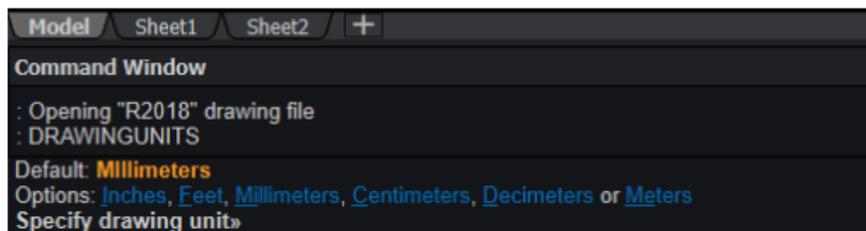
- Opções de **Fórmula**, como **AutoSoma**
- **Adicionar** linhas e colunas
- Garras
- Menu de atalho **Célula** e faixa de opções contextual **Tabela**

Importar arquivos STEP



Você pode usar o comando `IMPORTSTEP` para importar modelos 3D dos arquivos `STEP`.
Você pode incorporar os modelos de arquivo `STEP` em desenhos.

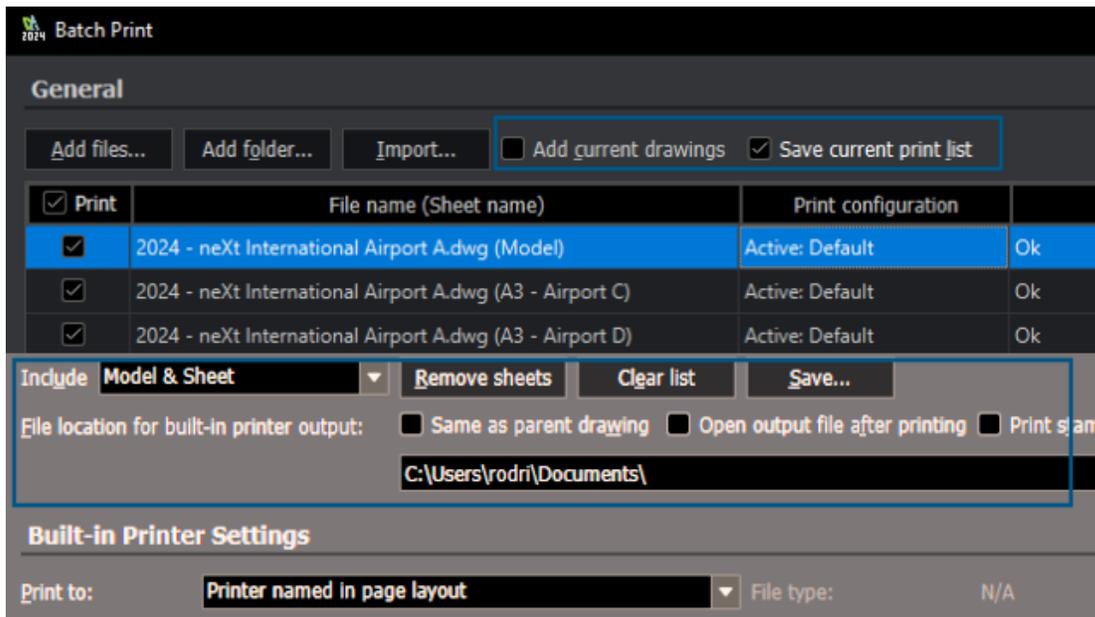
Comando DWGUNITS



O comando `DWGUNITS` converte desenhos em outros sistemas de unidades.

Para unidades imperiais e métricas, o comando `DWGUNITS` permite manter a precisão e a consistência em vários projetos. Este comando aumenta a eficiência do fluxo de trabalho e garante que o desenho atenda aos requisitos do projeto e aos padrões do setor.

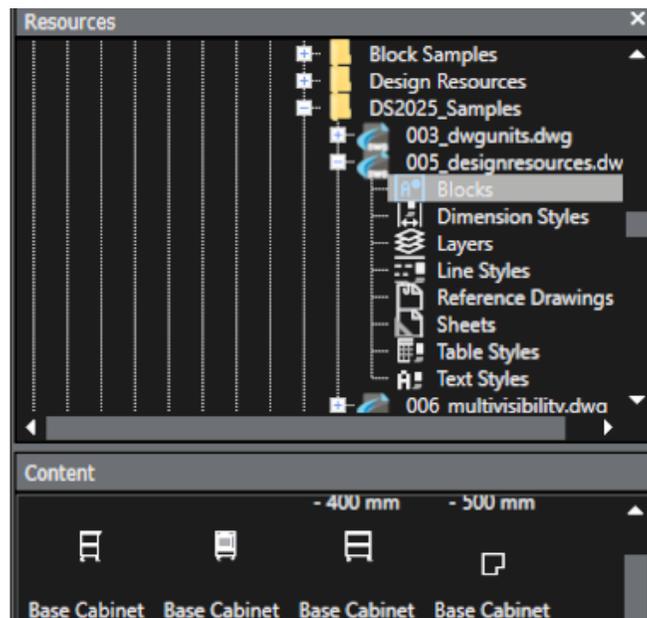
Usabilidade de Exportação de PDF e Impressão em lote



Você pode manter as configurações para exportação de PDF e impressão em lote para a próxima sessão.

Você pode exportar PDF e imprimir em lote os arquivos com as mesmas configurações. Para imprimir arquivos em lote, você pode manter o mesmo nome PDFs e o mesmo local dos arquivos `.dwg` de origem e, em seguida, abrir os arquivos PDF após imprimi-los.

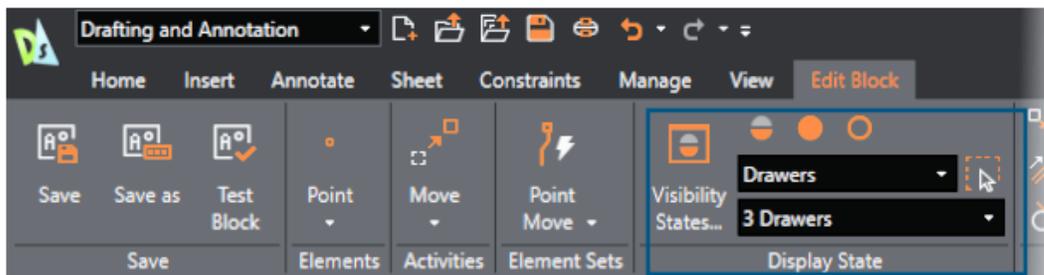
Blocos na Paleta Recursos de Projeto



A Paleta Recursos de Projeto melhorou a usabilidade para blocos.

Os nomes de bloco dos recursos de projeto estão totalmente visíveis. As miniaturas de blocos são maiores para que você possa identificar os blocos rapidamente.

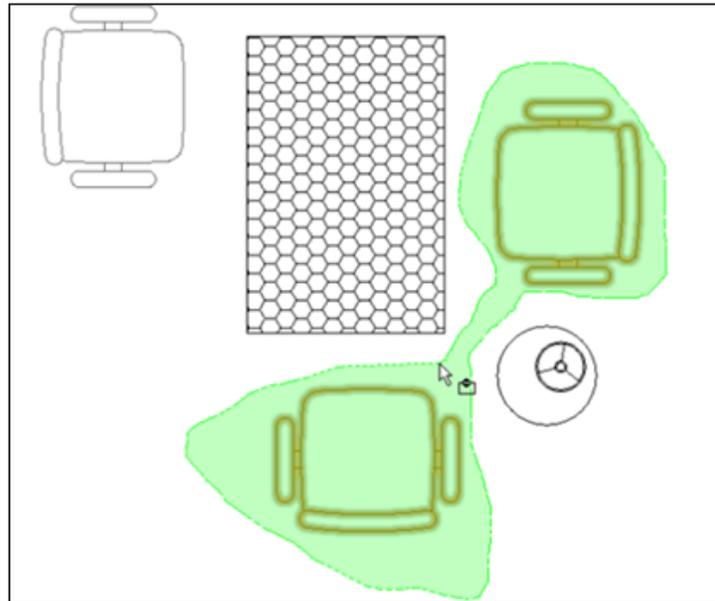
Elementos de visibilidade múltiplos



É possível usar blocos personalizados para anexar vários elementos de visibilidade a um único bloco.

Você pode controlar com eficiência a visibilidade de entidades individuais e sem criar Estados de visibilidade múltiplos. Antes, você só podia anexar um elemento de visibilidade por bloco.

Seleção de laço



Você pode usar a seleção de laço para aumentar a eficiência e economizar tempo.

Com a seleção de laço, você pode mover o ponteiro em torno de uma área para especificar e selecionar entidades em um contorno de forma irregular. Este método ajuda você a selecionar grupos complexos de entidades que não tenham limites retangulares padrão. Ele simplifica o fluxo de trabalho e melhora a produtividade.

26

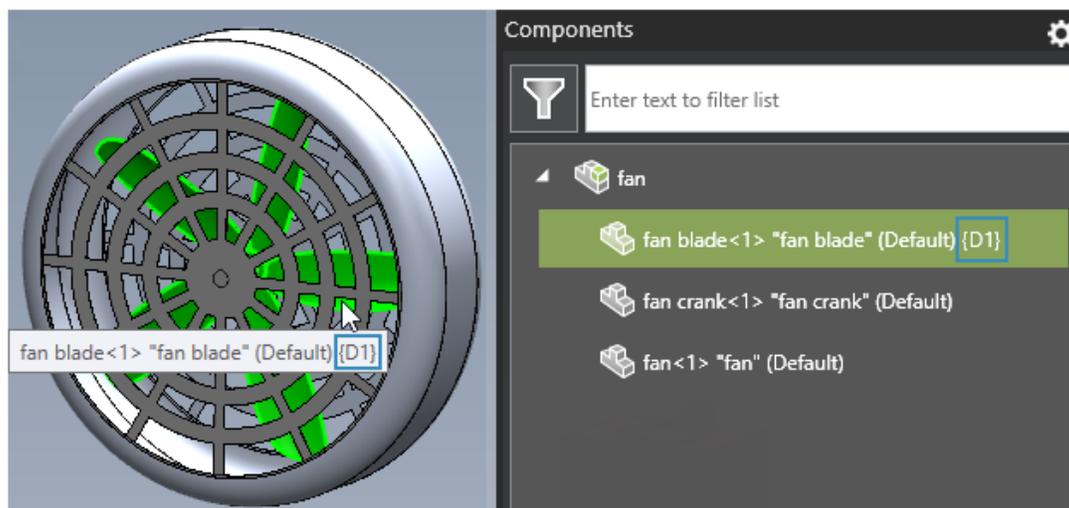
eDrawings

Este capítulo contém os seguintes tópicos:

- **Visualizar referências de componentes**
- **Formato de arquivo HTML do eDrawings ActiveX**
- **Envelopes de montagem**
- **Tipos de arquivo compatíveis**

O eDrawings® Professional está disponível no SOLIDWORKS® Professional, SOLIDWORKS Premium e no SOLIDWORKS Ultimate.

Visualizar referências de componentes



Se um arquivo de montagem do SOLIDWORKS ou eDrawings tiver componentes com referências de componentes, você poderá especificar uma opção no eDrawings para mostrar as referências de componentes no painel Componentes.

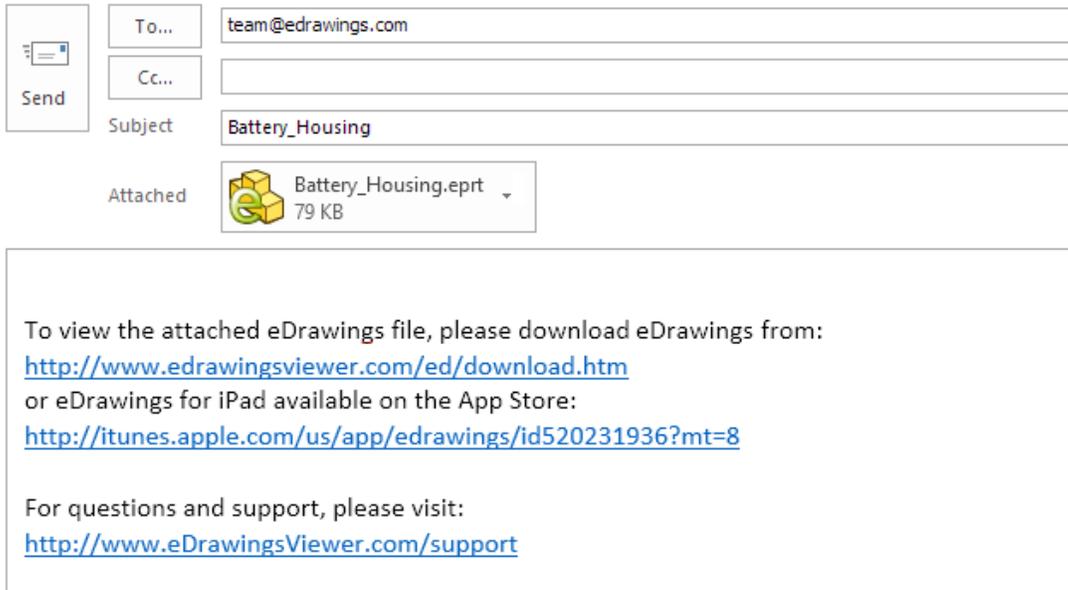
Para ver referências dos componentes:

1. No eDrawings, abra um arquivo de montagem do SOLIDWORKS ou do eDrawings que tenha referências de componentes.

2. No painel Componentes, clique em **Opções** .
3. Na caixa de diálogo, selecione **Exibir referência de componente**.

As referências de componentes aparecem no painel componentes.

Formato de arquivo HTML do eDrawings ActiveX



Send

To... team@edrawings.com

Cc...

Subject Battery_Housing

Attached  Battery_Housing.eprt 79 KB

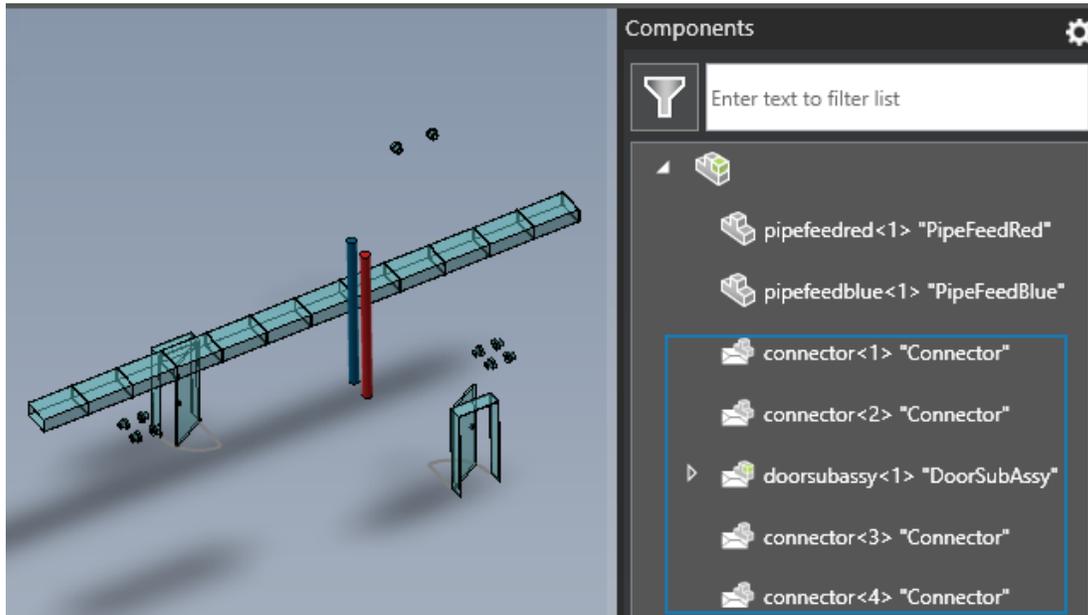
To view the attached eDrawings file, please download eDrawings from:
<http://www.edrawingsviewer.com/ed/download.htm>
or eDrawings for iPad available on the App Store:
<http://itunes.apple.com/us/app/edrawings/id520231936?mt=8>

For questions and support, please visit:
<http://www.eDrawingsViewer.com/support>

Não é mais possível salvar arquivos como arquivosHTML do eDrawings ActiveX .htm.

Se você clicar em **arquivo > Enviar**, a caixa de diálogo Enviar como não será exibida. Em vez disso, o eDrawings gera um e-mail com o arquivo anexado como um arquivo .eprt, .easm ou .edrw para simplificar a funcionalidade.

Envelopes de montagem



Se você abrir uma montagem ou desenho de montagem que tenha envelopes, o eDrawings exibirá o conteúdo do envelope com a mesma aparência do SOLIDWORKS.

O painel Componentes exibe ícones que indicam os componentes do envelope.

Tipos de arquivo compatíveis

O eDrawings atualizou as versões compatíveis para vários tipos de arquivos.

Formato	Versão
ACIS® (.sat, .sab)	Até 2023
Autodesk®Inventor® (.ipt, .iam)	Até 2025
CATIA® V5 (.CATPart, .CATProduct)	Até V5-6R2024
CATIA V6 / 3DEXPERIENCE ®	Até V5-6R2024
Creo® - Pro/Engineer® (.ASM, .NEU, .PRT, .XAS, .XPR)	Pro/Engineer 19.0 a Creo 10.0
JT (.jt)	Até v10.9
NX™ (Unigraphics®.prt)	UG11 para UG18, UG NX, NX5 to NX12, NX1847 to NX2312

Formato	Versão
Parasolid™ (.x_b, .x_t, .xmt, .xmt_txt)	Até 36.1
Solid Edge® (.asm, .par, .pwd, .psm)	1 a 20, ST1 – ST10, 2019 a 2024

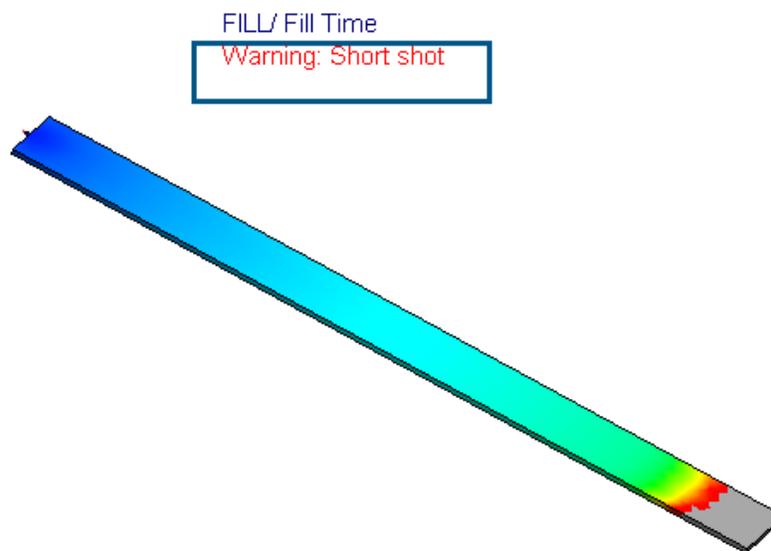
SOLIDWORKS Plastics

Este capítulo contém os seguintes tópicos:

- **Detecção de falha de injeção (2025 SP2)**
- **Análise de preenchimento**
- **Previsão de marcas de depressão aprimorada**
- **Isole a causa do empenamento**
- **Banco de dados de materiais**
- **Gerar malhas**
- **Desempenho**
- **Resultados da análise de empenamento renomeados**

O SOLIDWORKS® Plastics Standard, o SOLIDWORKS Plastics Professional e o SOLIDWORKS Plastics Premium estão à venda separadamente e podem ser usados com o SOLIDWORKS Standard, SOLIDWORKS Professional, SOLIDWORKS Premium e SOLIDWORKS Ultimate.

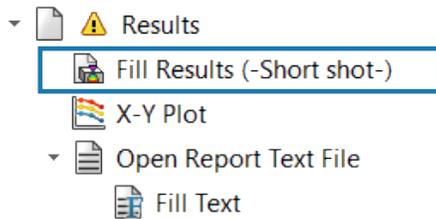
Detecção de falha de injeção (2025 SP2)



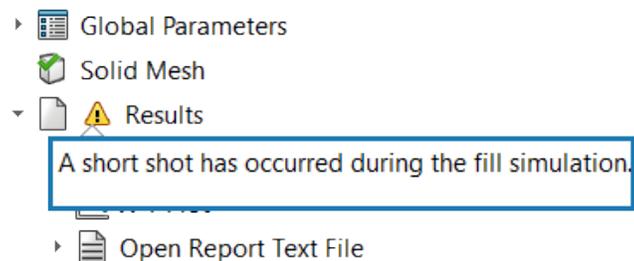
Vários aprimoramentos na interface do usuário facilitam a identificação da presença de falhas na injeção para simulações de injeção de plástico.

Os seguintes aprimoramentos na interface do usuário ajudam a detectar a presença de falhas de injeção que podem ocorrer durante o preenchimento.

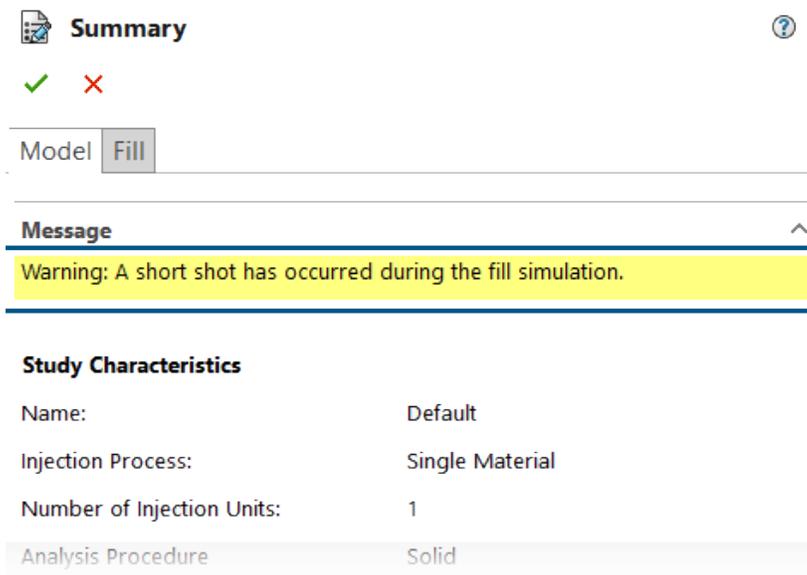
- Adicionada a string **Aviso: Falha na injeção** no título da plotagem do **Tempo de preenchimento**.
- Adicionada a string **Falha na injeção** ao lado do nó **Resultados do preenchimento**.



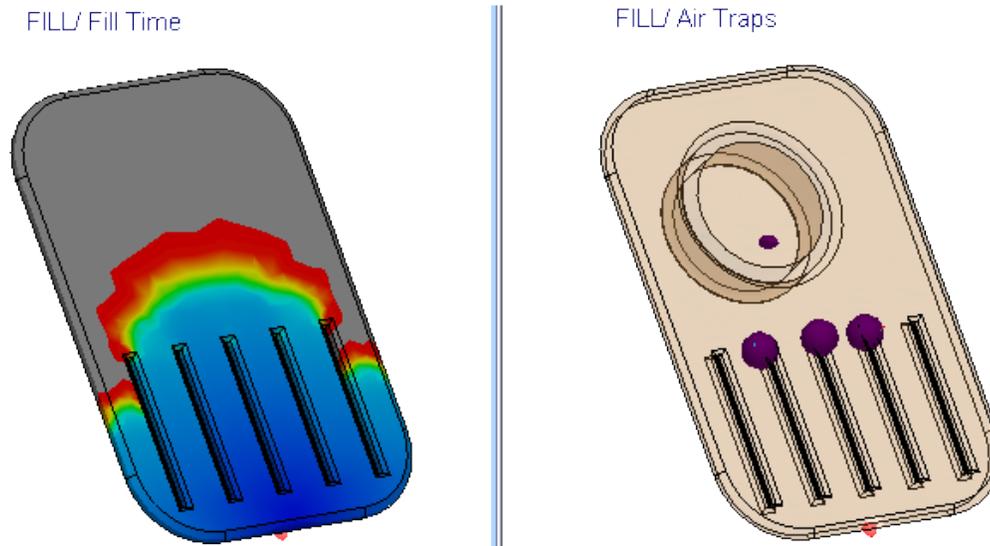
- Adicionada a dica de ferramenta **Uma falha na injeção ocorreu durante a simulação de preenchimento** no nó **Resultados**.



- Adicionado um aviso sobre a ocorrência de falhas na injeção no PropertyManager Resumo.



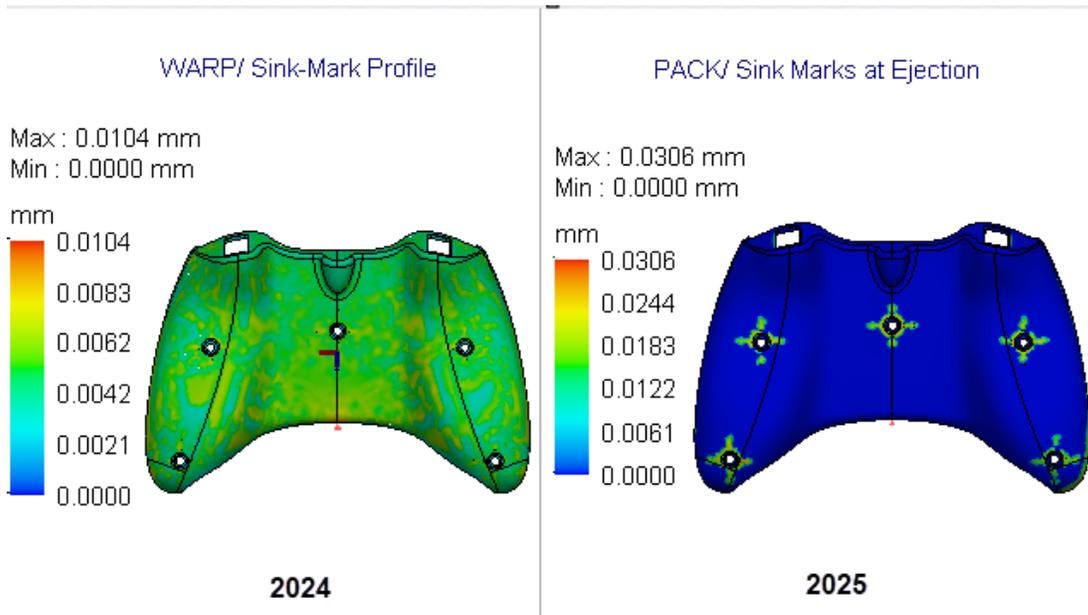
Análise de preenchimento



Há vários aprimoramentos para a análise de preenchimento.

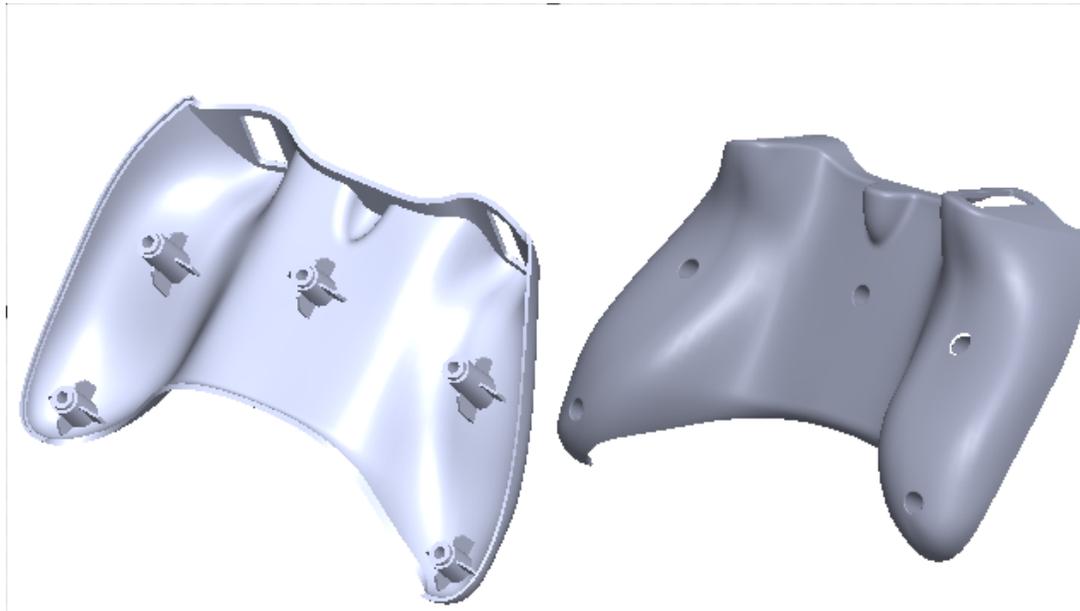
- A análise de preenchimento é 25% mais rápida quando se usa materiais com fibra para peças plásticas.
- A análise de preenchimento prevê linhas de solda e bolsões de ar mesmo em casos de interrupções curtas. Por exemplo, a imagem acima mostra uma captura curta (esquerda) e os coletores de ar previstos (direita) para uma análise de preenchimento de uma peça.
- A renderização de animações de tempo de preenchimento no modo de isossuperfície foi significativamente acelerada (até 75%) para modelos grandes com um alto número de elementos. A memória necessária para gerar as animações de tempo de preenchimento também aumentou, pois o SOLIDWORKS Plastics usa todos os recursos de memória disponíveis para geração de animação.
- A animação de isossuperfície das plotagens de tempo de preenchimento salvas no formato `AVI` tem uma aparência mais suave com atraso significativamente reduzido, pois o tempo de atraso entre quadros de resultados sucessivos diminuiu.

Previsão de marcas de depressão aprimorada



Um novo solver foi desenvolvido para prever com precisão aprimorada o local e a profundidade das marcas de afundamento.

O novo solver de marcas de depressão analisa recursos geométricos que provavelmente induzem marcas de depressão, por exemplo, nervuras, ressaltos, cantoneiras, e filetes internos. Em seguida, o solver usa essas informações geométricas para executar uma análise localizada para prever a profundidade das marcas de depressão. Por exemplo, a imagem acima mostra uma previsão aprimorada de marcas de depressão na superfície de uma peça do controlador de jogo que tem recursos internos de ressaltos e nervuras.

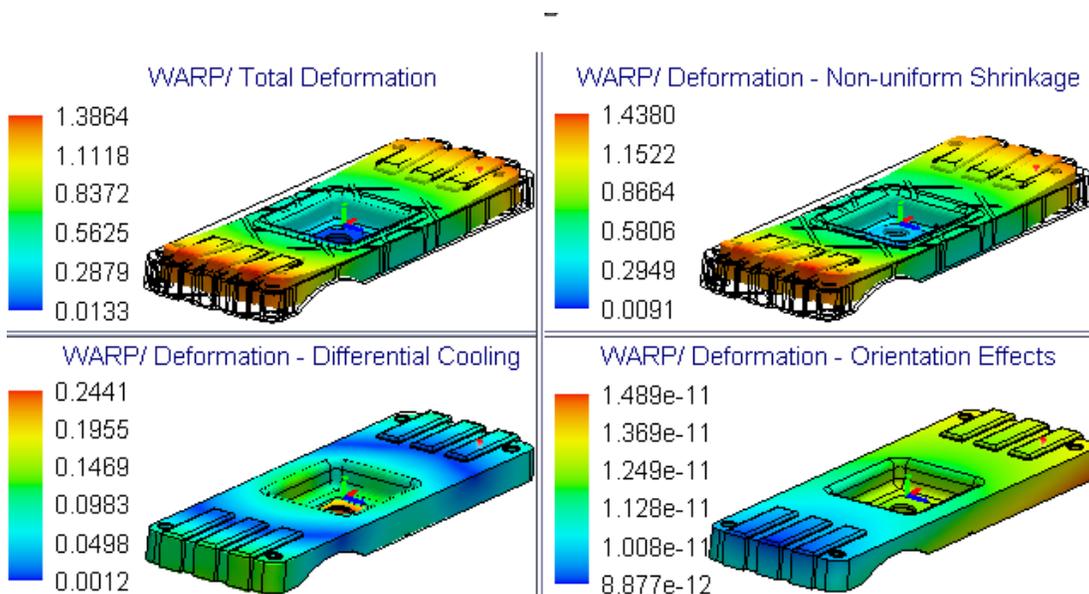


Os resultados da marca de depressão são atualizados da seguinte forma:

- A plotagem de **marcas de depressão** dos resultados de Preenchimento é renomeada para **Estimativa de marcas de depressão no final do preenchimento**.
- Uma nova plotagem de **Marcas de depressão na ejeção** está disponível com os Resultados de Recalque.
- A plotagem do **Perfil de marca de depressão** dos resultados do empenamento é removida, pois a previsão de marcas de depressão com base nas condições no final do preenchimento não é precisa. Em vez disso, você pode consultar as **marcas de depressão na plotagem de ejeção** para revisar o local e a profundidade das marcas de depressão.

O novo solver de marcas de depressão está disponível apenas para procedimentos de malha híbrida sólida e hexaédrica sólida. O procedimento de malha de casca continua a usar o solver de marcas de depressão atual.

Isole a causa do empenamento



Novos gráficos de resultados para análise de empenamento ajudam a isolar a causa do empenamento ao projetar peças plásticas.

O empenamento ocorre em peças moldadas de plástico devido a três causas principais: encolhimento não uniforme, resfriamento diferencial e orientação molecular ou da fibra. A imagem mostra os gráficos de resultados da deformação total e da deformação do componente devido ao empenamento. Compreender a causa dominante do empenamento ajuda a fazer as alterações adequadas no projeto da peça ou do molde, no material e no processo de fabricação para minimizar os defeitos de projeto.

A análise de empenamento no SOLIDWORKS Plastics 2025 isola a causa do empenamento calculando, em cada nó, o componente da deformação total atribuído a cada fonte. Os gráficos de resultados a seguir estão disponíveis, juntamente com o gráfico de Deformação total, para ajudar você a identificar a causa do empenamento.

Plotagem de resultado – Análise do Empenamento	
Deformação – Encolhimento não uniforme	Mostra a deformação que pode ser atribuída a temperaturas de molde não uniformes, taxas de resfriamento diferenciais entre seções finas e grossas de uma peça e variações de contração entre a direção do fluxo da massa fundida e transversal à direção do fluxo da massa fundida. (Em geral, essas deformações ocorrem devido a distribuições não uniformes de pressão, temperatura e tensões de cisalhamento através da área de superfície ou em todo o volume de uma peça moldada.)
Deformação – Resfriamento diferencial	Mostra a deformação que pode ser atribuída ao resfriamento não uniforme decorrente de variações de temperatura nas superfícies do núcleo e da cavidade do molde de injeção. O resfriamento não uniforme das peças geralmente resulta em encolhimento não uniforme e tensões no molde, que contribuem para o empenamento.
Deformação – Efeitos de orientação	Mostra a deformação que pode ser atribuída à anisotropia da orientação dos enchimentos no material, como fibras de vidro curtas ou fibras de carbono. Para materiais sem quaisquer enchimentos, essa deformação é insignificante.

Você pode notar tempos de solução de análise do empenamento um pouco mais longos devido ao tempo de computação adicional necessário para calcular os componentes das deformações totais do empenamento. As plotagens de resultado que isolam a causa do empenamento estão disponíveis apenas para o procedimento **Malha sólida**.

Banco de dados de materiais

O banco de dados de materiais plásticos foi atualizado de acordo com os dados mais recentes dos fabricantes de materiais.

365 novas classes de material foram adicionadas, 142 classes foram atualizadas e 370 classes obsoletas foram removidas do banco de dados.

Fabricante	Número de classes de novos materiais
DOMO®	123
Envalior™	97
SABIC Specialties®	77
Covestro®	42

Fabricante	Número de classes de novos materiais
MOCOM®	12
EMS-GRIVORY®	8
CHIMEI®	2
Lehmann&Voss&Co.	2
Trinseo®	1
Solvay Specialty Polymers®	1

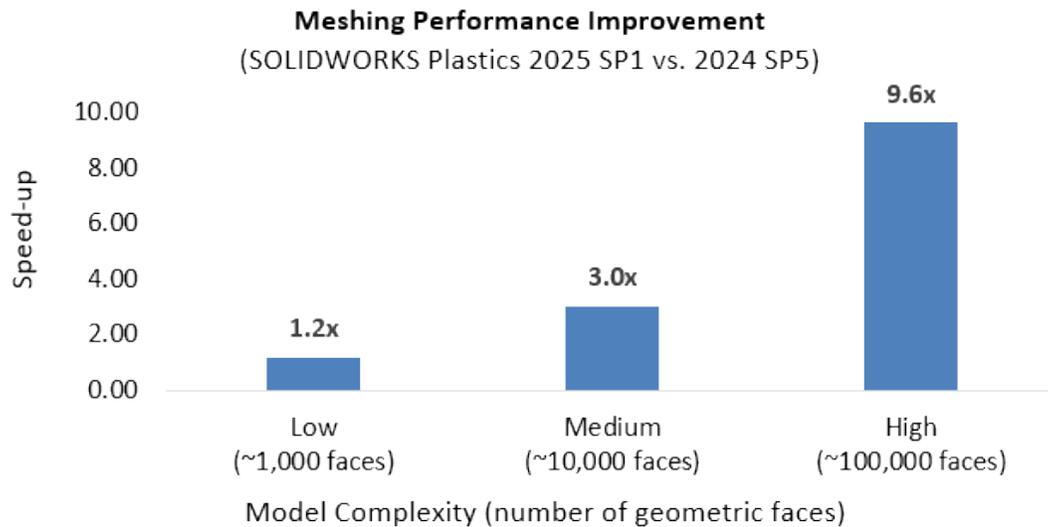
Fabricante	Número de classes de materiais atualizados
Covestro®	37
LyondellBasell™	19
EMS-GRIVORY®	18
ARLANXEO®	14
BASELL	13
CWH, Chemwerk Huls	10
MOCOM®	9
SABIC Specialties®	7
Victrex®	6
Mueller Kunststoffe	3
Autotech-Sirmax	1
Teknor Apex®	1
TOTAL®	1
Asahi Kasei®	1
MILES	1
ENICHEM	1

Fabricante	Número de classes de materiais removidos
DSM Engineering Plastics	151
Rhodia Engineering Plastics	94
LNP Engineering Plastics®	68
Covestro®	26
Rhone-Poulenc	14
SABIC Specialties®	7
Monsanto Japan	5
Lehmann and Voss	2
Trinseo®	1
Mitsubishi Chemical Japan®	1
Mitsubishi Rayon	1

As seguintes atualizações são implementadas para a versão 2025 FD01.

Fabricante	Classes de material
SABIC Specialties®	29 novas classes adicionadas
SABIC Specialties®	10 classes atualizadas
ICI	3 classes removidas
Mitsubishi Chemical Japan®	1 classe removida

Gerar malhas

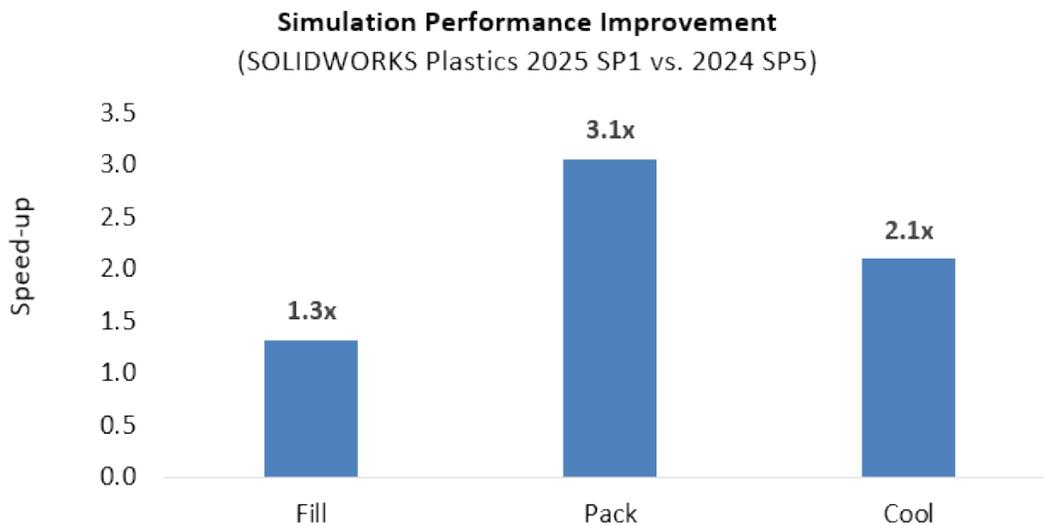


Os tempos de geração de malha para modelos complexos foram significativamente melhorados.

Para a geração de malha, a complexidade de um modelo é determinada pelo número de faces geométricas e sua curvatura. Geralmente, os modelos que têm um número maior de faces e curvatura exigem tempos de geração de malha mais longos.

Modelos altamente complexos com mais de 100.000 faces geométricas mostraram o desempenho de geração de malha mais aprimorado com tempos de geração de malha até 9,6 vezes mais rápidos. Modelos de média complexidade com mais de 10.000 faces geométricas mostraram tempos de geração de malha até 3 vezes mais rápidos, enquanto modelos mais simples com menos de 1.000 faces não mostraram nenhuma melhoria significativa na geração de malha.

Desempenho



A melhoria da eficiência na resolução dos sistemas subjacentes de equações melhora os tempos de solução das simulações de plásticos sem afetar a robustez e a precisão.

- Solução até 1,3 vezes mais rápida para simulações de preenchimento
- Solução até 3,1 vezes mais rápida para simulações de pacotes
- Solução até 2,1 vezes mais rápida para simulações de resfriamento

Resultados da análise de empenamento renomeados

Warp Analysis Results - 2024	Warp Analysis Results - 2025
Total Stress Displacement	Total Deformation
In-mold Residual Stress Displacement	In-mold Deformation
Quenching Thermal Stress Displacement	Quenching Thermal Deformation
Total Stress Displacement (orientation effect)	Deformation - Orientation Effects

Os resultados da análise de empenamento são renomeados para garantir uma terminologia consistente.

A imagem mostra os títulos anterior e atual dos resultados da análise de empenamento.

28

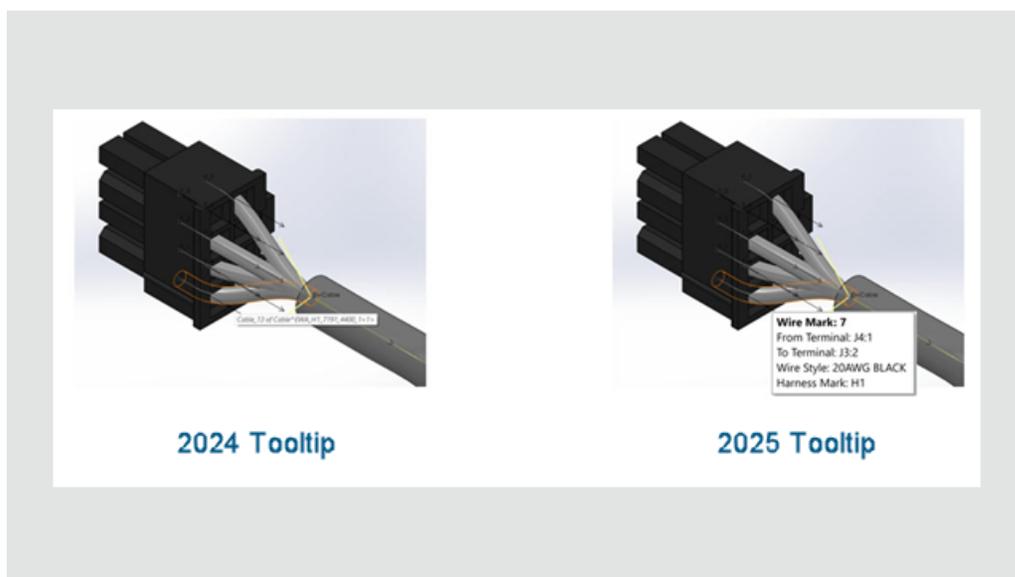
Rota

Este capítulo contém os seguintes tópicos:

- **Dicas de ferramentas de roteamento redesenhadas (2025 SP2)**
- **Suporte para montagens de cliques no Assistente de Componente de Rota (2025 SP2)**
- **Melhora do desempenho em Edições de montagem de chicotes achatados (2025 SP1)**
- **Criar um desenho planificado com saída mais limpa**
- **Personalizar percentuais de folga nos PropertyManagers de Propriedades de rota e segmento de rota**
- **Aprimorar as modificações de tubulação rígida e flexível**

O roteamento está disponível no SOLIDWORKS® Premium e no SOLIDWORKS Ultimate.

Dicas de ferramentas de roteamento redesenhadas (2025 SP2)



As dicas de ferramentas na interface do SOLIDWORKS Routing foram redesenhadas para melhorar a clareza e a usabilidade. Quando você passa o mouse sobre um fio, cabo ou chicote, as dicas de ferramentas atualizadas exibem os principais detalhes em uma ordem lógica.

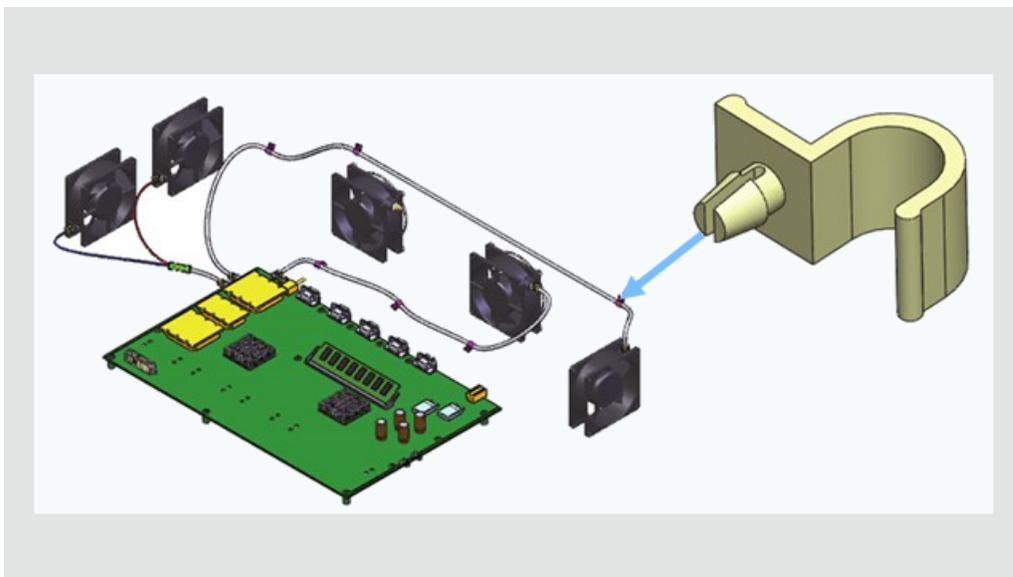
Benefícios: Esta atualização facilita a interpretação rápida das informações de conexão.

Para fios, cabos e chicotes, as dicas de ferramenta exibem:

- Marca do fio/cabo
- Do terminal
- Para terminal
- Estilo de fio ou núcleo do cabo
- Marca do chicote (se aplicável)

Para conjuntos de chicotes com vários fios e cabos, a dica de ferramenta fornece um resumo conciso dos principais atributos.

Suporte para montagens de cliques no Assistente de Componente de Rota (2025 SP2)



O Assistente de Componente de Rota oferece suporte a montagens de cliques, permitindo que você defina e configure montagens como componentes de rota.

Benefícios: Esta atualização permite maior flexibilidade no projeto e na integração de cliques complexos em fluxos de trabalho de roteamento.

O Assistente de componente de rota aprimorado oferece suporte a:

- Montagens de cliques: Os usuários podem selecionar e configurar um arquivo de montagem (.SLDASM) como um clipe de rota.
- Pontos de rota: Os usuários podem definir pontos de passagem para alinhar fios, cabos ou mangueiras adequadamente.
- Integração perfeita: As montagens de cliques funcionam com fluxos de trabalho de rota existentes e são armazenadas na Biblioteca de rotas.

Um esboço das etapas para definir uma montagem de clipe é o seguinte:

1. Selecione a montagem do clipe. Em seguida, inicie o Routing Library Manager e abra o Assistente de Componente de Rota.
 - a. Selecione o **Tipo de rota** e o **Tipo de componente**.
 - b. Clique em **Avançar**.

2. Defina pontos de rota adicionando **Pontos de rota** (PontosR) à montagem de clipe.

Nota: Os pontos de conexão (PontosC) estão desativados. Eles não são necessários para cliques.

3. Adicione Geometria de rota.
 - a. Defina o **Eixo do clipe** para especificar a direção da rota.
 - b. Adicione o **Eixo de rotação** se o clipe exigir posicionamento rotacional.
4. Adicione **Referências de posicionamento** à montagem do clipe para definir o alinhamento adequado.
5. Valide a montagem do clipe.
6. Configure a **Tabela de projeto**.
 - a. Se a montagem de clipe tiver várias configurações, abra a Tabela de projeto existente para editar as configurações.
 - b. Crie uma nova Tabela de Projeto se não houver nenhuma.
 - c. Valide entradas padrão e personalizadas na tabela usando uma planilha do Excel incorporada.
7. Verifique os **Atributos de componente**. Você pode modificar os atributos dos componentes conforme necessário.
8. Guarde o conjunto do clipe.
 - a. Salve o conjunto de cliques configurado na Biblioteca de rotas.
 - b. Especifique um local de pasta de biblioteca e um nome de arquivo.
 - c. Salve o componente como um arquivo **.XML**.

Melhora do desempenho em Edições de montagem de chicotes achatados (2025 SP1)

As ferramentas de edição no PropertyManager Edição de rota planejada funcionam mais rápido, melhorando sua experiência para editar configurações de chicotes achatados.

Você pode fazer várias edições e visualizá-las como alterações temporárias antes de finalizar, o que possibilita mais controle sobre o processo do projeto.

Enquanto você edita, o SOLIDWORKS Routing interrompe temporariamente as atualizações para recursos achatados. As atualizações só ocorrem quando você confirma ou cancela e isso permite um uso eficiente de recursos e um fluxo de trabalho mais suave.

Por exemplo, depois de terminar a edição, o SOLIDWORKS Routing solicita que você confirme. Clicar em **OK** no PropertyManager aplica as atualizações aos recursos achatados, impedindo atualizações repetidas a cada alteração. Clicar em **Cancelar** remove as alterações temporárias.

Anteriormente, cada edição acionava uma atualização completa, reduzindo o fluxo de trabalho. Com esse aprimoramento, apenas gráficos temporários são exibidos com cada alteração, sem atualizar os recursos subjacentes achatados.

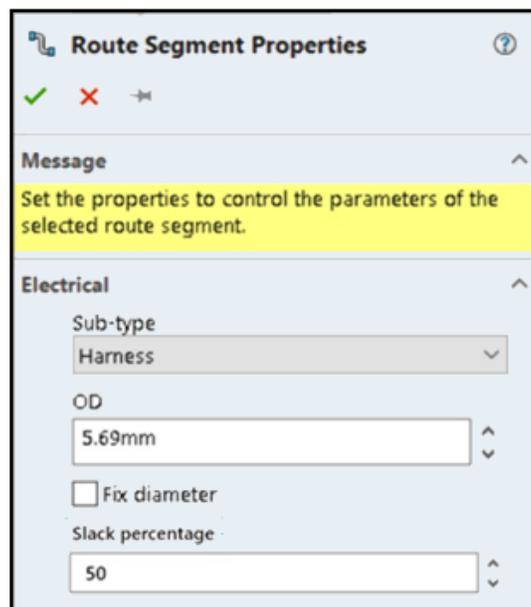
Essa funcionalidade não se aplica às edições de anotação de rota planejada, rotas planejadas com fios individuais e rotas planejadas com segmentos **Manter orientação 3D**.

Criar um desenho planejado com saída mais limpa

As seguintes atualizações nos desenhos planejados proporcionam uma saída mais limpa e um fluxo de trabalho aprimorado:

- **Mostrar/Ocultar itens de rota planejada:** Uma opção para mostrar/ocultar Linhas de **chamada** em tabelas de conectores.
- **Quantidade exibida nos balões:** Exibe a quantidade nos balões de conectores, semelhante aos balões de fios.
- **Formatação de coluna e linha:** Solicitar aos usuários que apliquem alterações de formatação a colunas e linhas em outras tabelas.
- **Atualizações de tabela:** Solicitar que os usuários apliquem atualizações a todas as tabelas no desenho.
- **Visibilidade da estrutura da placa de forma:** No PropertyManager de Itens planos, uma opção para **Exibir/ocultar** no quadro da placa de forma.

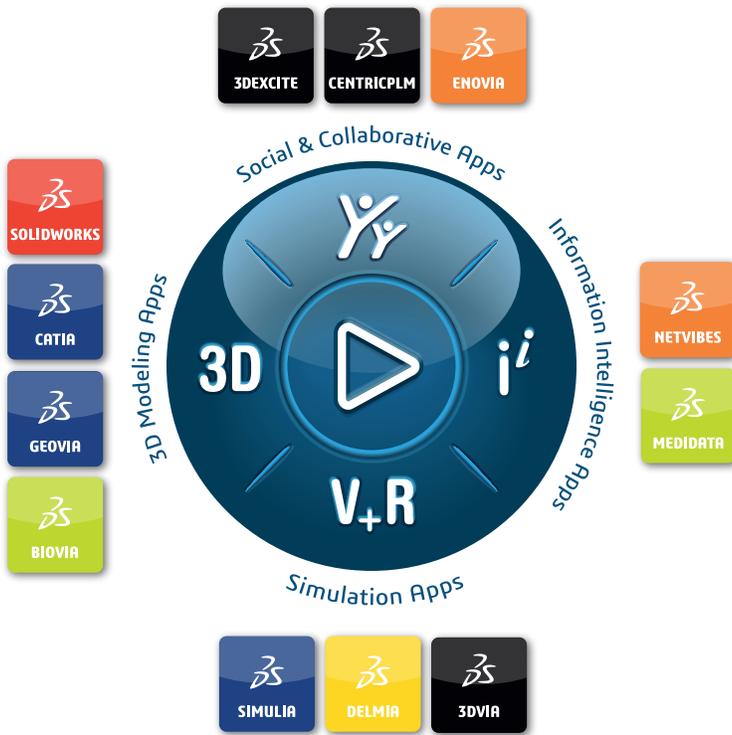
Personalizar percentuais de folga nos PropertyManagers de Propriedades de rota e segmento de rota



Nos PropertyManagers de Propriedades de rota e Propriedades de segmento rota, é possível definir um valor personalizado para o **Percentual de folga** e segmentos de rota individuais. Esse valor substitui o percentual de folga especificado em **Ferramentas > Opções > Opções do sistema > Roteamento**.

Aprimorar as modificações de tubulação rígida e flexível

Quando você edita uma montagem de rota que contém tubulações rígidas e flexíveis, o software SOLIDWORKS Routing modifica os componentes existentes em vez de criar novos componentes virtuais.



Our 3DEXPERIENCE® platform powers our brand applications, serving 12 industries, and provides a rich portfolio of industry solution experiences.

Dassault Systèmes is a catalyst for human progress. We provide business and people with collaborative virtual environments to imagine sustainable innovations. By creating virtual twin experiences of the real world with our 3DEXPERIENCE platform and applications, our customers can redefine the creation, production and life-cycle-management processes of their offer and thus have a meaningful impact to make the world more sustainable. The beauty of the Experience Economy is that it is a human-centered economy for the benefit of all –consumers, patients and citizens.

Dassault Systèmes brings value to more than 300,000 customers of all sizes, in all industries, in more than 150 countries. For more information, visit www.3ds.com.

Europe/Middle East/Africa
 Dassault Systèmes
 10, rue Marcel Dassault
 CS 40501
 78946 Vélizy-Villacoublay Cedex
 France

Asia-Pacific
 Dassault Systèmes
 17F, Foxconn Building,
 No. 1366, Lujiiazui Ring Road
 Pilot Free Trade Zone, Shanghai 200120
 China

Americas
 Dassault Systèmes
 175 Wyman Street
 Waltham, Massachusetts
 02451-1223
 USA



©2022 Dassault Systèmes. All rights reserved. 3DEXPERIENCE, the 3DS logo, the Compass icon, IPWE, 3DEXCITE, 3DVIA, BIOVIA, ENOVIA, GEOVIA, MEDIDATA, NETVIBES, OUTSCALE, SIMULIA and SOLIDWORKS are commercial trademarks or registered trademarks of Dassault Systèmes, a European company, (Societas Europaea) incorporated under French law, and registered with the Versailles trade and companies registry under number 322 306 440, or its subsidiaries in the United States and/or other countries.