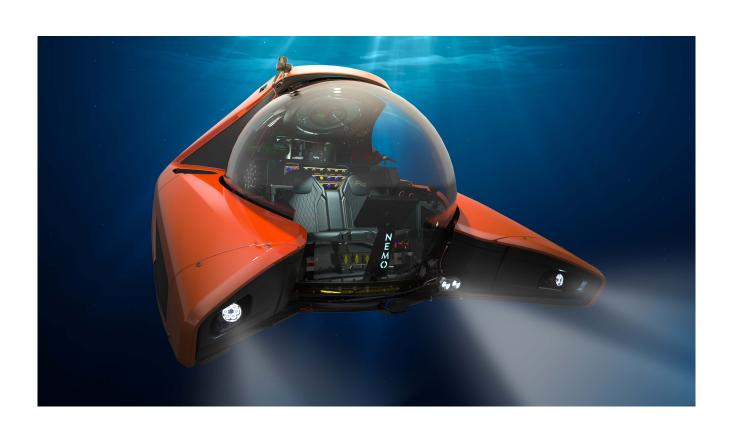




NOVEDADESSOLIDWORKS 2025





Contents

| 1 Bienvenido a SOLIDWORKS 2025 | 11 |
|---|----|
| Mejoras principales | 12 |
| Rendimiento | 12 |
| Para obtener más información | 13 |
| | |
| 2 Uso de SOLIDWORKS en 3DEXPERIENCE Platform | |
| SP2_FD02 | |
| Reglas globales en el Editor de reglas de integración de 3DEXPERIENCE (2025 FD02) Apertura asíncrona de archivos para 3DEXPERIENCE en SOLIDWORKS Connected (2025 FD02) | |
| Definición del título del dibujo a partir de la primera vista del modelo (2025 FD02) | |
| Gestión mejorada de referencias a componentes inteligentes (2025 FD02) | |
| Alertas para marcadores sin acceso de escritura (2025 FD02) | |
| Mejora de la comprobación de modificación de acceso al bloquear datos (2025 FD02) | |
| Adición de comentarios a iteraciones de archivos (2025 FD02) | |
| Verificación de la selección de aplicación al iniciar SOLIDWORKS (2025 FD02) | |
| Cambios en la interfaz de usuario del Asistente de preparación de archivos (2025 | |
| FD02) | 20 |
| Almacenamiento de productos físicos y configuraciones (2025 FD02) | 22 |
| Sincronización del título de productos físicos individuales (2025 FD02) | 23 |
| Gestión de notificaciones de la plataforma en el Panel de tareas de SOLIDWORKS (2025 SP2) | |
| Pestaña Clasificaciones en MySession (2025 SP2) | |
| Gestión de componentes deformables (2025 SP2) | |
| Lista de archivos recientes (2025 SP2) | 27 |
| Limpieza de la caché local en la pestaña Archivos 3DEXPERIENCE en este PC (2025 | |
| SP2) | 27 |
| SP1_FD01 | 28 |
| Cómo rellenar valores de propiedades personalizadas al crear archivos (2025 FD01) | |
| Almacenamiento de componentes transitorios en la plataforma (2025 FD01) | 29 |
| Seguimiento de los cambios de madurez con atributos evaluados en dibujos de | |
| SOLIDWORKS (2025 FD01) | |
| Apertura de dibujos en modo Documentación (2025 FD01) | 31 |
| Carga por lotes de archivos que no son de SOLIDWORKS a 3DEXPERIENCE platform (2025 FD01) | 32 |
| Modo abierto mejorado para archivos guardados en 3DEXPERIENCE platform (2025 | |
| FD01) | |
| Mejoras de estado y actualización para la pestaña Archivos 3DEXPERIENCE en este PC | |
| (2025 FD01) | 34 |

| | Comportamiento de MySession en el modo de diseños grandes (2025 FD01) | 34 |
|---|---|----|
| | Almacenamiento de archivos seleccionados en MySession (2025 FD01) | 35 |
| | Uso compartido de archivos mediante Exportar como paquete (2025 FD01) | 36 |
| | Gestión de problemas de marcadores al guardar datos (2025 FD01) | 37 |
| | Pestaña Ciclo de vida y colaboración (2025 FD01) | 37 |
| | Uso compartido de modelos como tipo de archivo STEP242 (2025 FD01) | 39 |
| | Trabajo con iteraciones (2025 FD01) | 40 |
| | Vinculación de columnas de la tabla de revisiones 3DEXPERIENCE a atributos | |
| | personalizados (2025 FD01) | 40 |
| | Acceso al Foro de usuarios de SOLIDWORKS (2025 FD01) | 42 |
| | Uso de Recargar (2025 FD01) | 42 |
| | Cuadro de diálogo Guardar como nuevo (2025 FD01) | 43 |
| | Publicar elementos de la lista de cortes en 3DEXPERIENCE platform (2025 SP1) | 44 |
| | Aceptación o rechazo de relaciones padre-hijo en archivos IDX (2025 SP1) | 45 |
| | Notificaciones de actualización mejoradas para aplicaciones conectadas (2025 SP1) | 46 |
| | SPO_GA | 47 |
| | Recorridos rápidos | 47 |
| | Eliminación de la opción para generar formato 3D | 47 |
| | Panel de tareas | 48 |
| | Visibilidad de la columna Cantidad | 49 |
| | Soporte de licencias para complementos SOLIDWORKS CAM, SOLIDWORKS Inspection | |
| | y SOLIDWORKS MBD | 49 |
| | Vinculación de las propiedades de configuración de representaciones con productos físicos | |
| | | 50 |
| | | |
| 3 | Instalación | 51 |
| | Convertir SolidNetWork License Server a 64-bits | 51 |
| | Instalación de la API web de SOLIDWORKS Manage | 51 |
| | | |
| 4 | Administración | 52 |
| | Heredar ubicaciones de archivos predeterminadas al actualizar a SOLIDWORKS 2025 | 52 |
| | SOLIDWORKS Login Manager | 53 |
| | | |
| 5 | Conceptos básicos de SOLIDWORKS | 54 |
| | Generación de objetos derivados STEP para ensamblajes de SOLIDWORKS (2025 FD02) | 54 |
| | Desactivación de la visualización de aristas de silueta (2025 SP2) | 55 |
| | Cambio de nombre de notas, DimXpert y cotas de operaciones en la vista Anotaciones del | |
| | gestor de diseño del FeatureManager (2025 SP2) | 56 |
| | Compartir archivos en 3DDrive y 3DSwym (2025 SP1) | 57 |
| | Cambios en Opciones de sistema y en Propiedades de documento | 57 |
| | Interfaz de programación de aplicaciones | 59 |
| | Especificar una plantilla de Z arriba | 60 |
| | Guardar archivos de SOLIDWORKS Inspection usando marcadores | 62 |
| | | |
| 6 | Interfaz de usuario | 63 |
| | Buscar comandos (2025 SP2) | 63 |

| | Interfaz simplificada (2025 SP1) | 65 |
|----|---|----|
| | Command Predictor | 69 |
| | Reorganizar componentes | 69 |
| | Facilidad de uso | 70 |
| | Asistente para taladro | 73 |
| | Progreso de guardado y guardado automático | 73 |
| | Crear grupo de documentos | 74 |
| | Creación de varios archivos como un grupo de documentos | 74 |
| | Actualización de un grupo de documentos | 75 |
| 7 | Croquizado | 76 |
| | Voltear punto final tangente (2025 SP1) | |
| | Reparación de relaciones colgantes | |
| | Matrices lineales y circulares de croquis | |
| 8 | Piezas y operaciones | 80 |
| | Fijación de los PropertyManager Redondeo o Chaflán (2025 SP2) | 80 |
| | Salida de procesos de piezas con la tecla Escape (2025 SP2) | |
| | Método de Defeature de silueta para piezas | |
| | Matrices de geometría de referencia | |
| | Conversión de BREP de malla a BREP estándar | |
| | Mejoras en Segmentar malla | |
| | Operaciones Mover/Copiar sólido | |
| | Redondeos con tamaño variable | |
| | Mejoras de curva por puntos XYZ | |
| 9 | Chapa metálica | 92 |
| | Muescas de pliegue | 92 |
| | Crear muescas de pliegue | |
| | PropertyManager Muesca de pliegue | |
| | Pestaña y ranura | |
| | PropertyManager Pestaña y ranura | |
| | Bridas de arista de longitud múltiple y cotas de longitud de brida automática | |
| | Mejoras de rendimiento en las operaciones de rosca cosmética | |
| | Mejoras de rendimiento en reconstrucción de dibujos | |
| 10 |) Sistema estructural y piezas soldadas | 99 |
| | Aplicación de las unidades del documento a los ID de la lista de cortes (2025 SP2) | |
| | Selección de un tamaño de perfil en tablas de diseño y tablas de configuración (2025 SP2) | |
| | Publicar elementos de la lista de cortes en 3DEXPERIENCE platform (2025 SP1) | |
| | Acceder y trabajar con perfiles favoritos | |
| | PropertyManager de esquina compleja y sistema estructural | |
| | Recortar miembros adjuntos | |
| | Cordones de ranura | |
| | Creación de cordones de ranura | |
| | PropertyManager Cordón de ranura | |

| 11 Ensamblajes | 108 |
|--|-----|
| Opción para solucionar automáticamente los componentes aligerados (2025 SP2) | |
| Mantener referencias externas a croquis derivados (2025 SP1) | |
| Advertencia al mover componentes (2025 SP1) | |
| Cancelar cálculos de detección de interferencias (2025 SP1) | |
| Visualización de ensamblajes | 114 |
| Instancias SpeedPak | 117 |
| Detección de interferencias en el modo Revisión de diseños grandes | 118 |
| Evaluación de rendimiento | 119 |
| Vincular el estado de visualización con el componente de matriz a repetir | 122 |
| Insertar ensamblajes con operaciones de retroceso | 123 |
| Copiar con relaciones de posición | 124 |
| Rendimiento al calcular propiedades físicas | 124 |
| Control de la visibilidad de croquis de piezas en los ensamblajes | 125 |
| 12 Dibujos y documentación | 126 |
| Visualización u ocultación de la expresión de texto de anotación (2025 SP2) | 126 |
| Insertar Tablas de familia en dibujos (2025 SP1) | 127 |
| Creación de símbolos de acabado superficial de conformidad con la ISO 21920 (2025 SP1) | 120 |
| Vinculación de listas de materiales a estados de visualización (2025 SP1) | |
| Creación de BOM aplanadas (2025 SP1) | |
| Generar dibujos automáticamente (2025 SP1) | |
| Generar dibujos automáticamente (2023 di 1) | |
| PropertyManager Generar dibujo automáticamente | |
| Pestaña Tareas (Generar dibujos automáticamente) | |
| Tipos de tolerancia adicionales para las cotas de chaflán | |
| Anulación de la cantidad de la lista de materiales para listas de corte detalladas | |
| Recargar dibujos | |
| Exportar vistas de dibujo como bloques a archivos DXF/DWG | |
| Insertar y visualizar roscas cosméticas en dibujos de ensamblajes | |
| 13 Configuraciones | 138 |
| Traducción de encabezados de columna de tabla de diseño (2025 SP2) | |
| Tablas de estado de visualización | |
| 14 Importar y exportar | 142 |
| Opciones de exportación de Extended Reality (2025 SP2) | |
| Importación de archivos IFC y STEP (2025 SP2) | |
| Filtrado de componentes al importar archivos IFC (2025 SP1) | |
| Exportación de propiedades personalizadas a archivos IFC | |
| Importación de archivos de Extended Reality | |
| 15 SOLIDWORKS PDM | 150 |
| Visualización de advertencia de autenticación múltiple (2025 SP2) | 151 |

| | Lista de materiales de ensamblaje eléctrico (2025 SP2) | 151 |
|---|---|-----|
| | Opciones de visualización: Mostrar vista preliminar de imagen (2025 SP1) | 152 |
| | Opciones de controles de tarjeta (2025 SP1) | 153 |
| | Configuración de la tarea de conversión (2025 SP1) | 154 |
| | Búsqueda de favoritos (2025 SP1) | 155 |
| | Lista de materiales de ensamblajes eléctricos (2025 SP1) | 156 |
| | Configuración predeterminada para LDM calculada | |
| | Check out de archivos durante la operación Obtener | 158 |
| | Información de registro para la autenticación de usuarios | 159 |
| | Abrir datos de archivo en Microsoft Excel con miniaturas | 160 |
| | Visualización del orden del gestor de diseño del FeatureManager de la estructura de | |
| | ensamblaje en listas de materiales calculadas | 160 |
| | Obtener información sobre el tiempo empleado en la apertura de archivos | 161 |
| | Obtener información sobre la última revisión | 162 |
| | Agregar o cambiar el nombre de permisos para archivos y carpetas | 163 |
| | Conector SOLIDWORKS PDM a Electrical | 164 |
| | Rendimiento de check-in de archivos | 165 |
| | Disponibilidad de la barra de herramientas de SOLIDWORKS PDM y la pestaña | |
| | CommandManager | 165 |
| | Opciones adicionales en el menú de acceso directo del panel de tareas y la barra de | |
| | herramientas | 166 |
| | Compatibilidad con la autenticación SSL o TLS en las notificaciones de correo electrónico | |
| | SMTP | 167 |
| 4 | 6 COLIDWODKS Managa | 460 |
| - | 6 SOLIDWORKS Manage | |
| | Actualizaciones por lotes para los campos Enlace a terceros | |
| | Implementación de actualizaciones por lotes para vincular a campos de terceros | |
| | Sincronizar con SOLIDWORKS PDM | |
| | Notificaciones de fecha futura | |
| | Creación de notificaciones de fecha futura | |
| | Actualizaciones por lotes para campos de proceso | |
| | Aplicación de actualizaciones por lotes a campos de proceso | |
| | Enviar elementos afectados a Nuevos procesos | |
| | Comentarios de colaboración en Compartir archivos | |
| | Verificación de versión del cliente | |
| | Grupos de LDM plana | |
| | Agrupar instancias en listas de materiales planas | |
| | Agregar información de asunto de tarea automatizada | |
| | | |
| | Crear instantáneas de proyecto | |
| | Tareas de procesos cancelados | |
| | Creación de nuevos registros de procesos a partir de registros de procesos existentes | |
| | Enviar a proceso para elementos afectados | |
| | Elementos afectados en el explorador de archivos de Microsoft | |
| | Miniaturas para lista de materiales con Copiar desde | |
| | WILLIAM DE VALO 1910 AC TROUBLEM A COLL VANIOL AGADE | |

| Instalación de la API web de SOLIDWORKS Manage | 178 |
|--|-----|
| 17 SOLIDWORKS Simulation | 179 |
| Detección automática de sólidos con restricción insuficiente | 179 |
| Interacciones de unión con separación | 180 |
| Rigidez de la penalización por contacto para vaciados | 181 |
| Control de la rigidez de penalización para estudios no lineales | 182 |
| Conector de soldar por aristas | 183 |
| Conector de pasador mejorado | 184 |
| Excluir sólidos del análisis | 185 |
| • | |
| | |
| | |
| | |
| · | |
| , | |
| | |
| | |
| Detección automática de sólidos con restricción insuficiente | |
| Actualizaciones para apariencias del modelo de sombreado DSPBR (2025 SP1) | 196 |
| SP1) | 196 |
| Atenuación de suelo | 197 |
| | |
| Selección del motor de renderizado | 199 |
| | |
| Ventana de Visualize Boost | 200 |
| 19 SOLIDWORKS CAM | 201 |
| Trayectos de herramienta de fresado de contornos que mecanizan de abajo a arriba | 201 |
| Reconocimiento automático de operaciones de giro | 202 |
| Leyendas acoplables para simulaciones de trayecto de herramienta | 204 |
| 20 CircuitWorks | 205 |
| Deshacer los últimos cambios de MCAD en CircuitWorks (2025 SP1) | 205 |
| | |
| (2025 SP1) | 206 |
| 21 SOLIDWORKS Composer | 207 |
| Complemento de Composer para Adobe Acrobat | |
| Evitar la generación de contornos para la geometría oculta | 207 |

| 22 SOLIDWORKS Electrical | 209 |
|--|-----|
| Permitir valores de columna no repetidos para circuitos, terminales y conductores (2025 | |
| SP2) | 209 |
| Exportar archivos PDF (2025 SP2) | 210 |
| Opciones de filtro para cuadros de diálogo de configuración (2025 SP2) | 211 |
| Pestaña 3D (2025 SP1) | 212 |
| Asociación de accesorios para componentes complejos y ensamblajes eléctricos | 213 |
| Asociación y disociación de accesorios con ensamblajes eléctricos | 214 |
| Asociación y disociación de accesorios con componentes | 215 |
| Gestión de cables | |
| Distribuir bornas | 217 |
| Nuevas variables en la gestión de fórmulas | |
| Actualizar datos y reemplazar datos en SOLIDWORKS Electrical 3D | 219 |
| Tipos de terminación de cable | 219 |
| 23 SOLIDWORKS Inspection | 220 |
| Exportación de informes de FAI a una plantilla AS9102 de revisión C (2025 SP2) | 220 |
| 24 SOLIDWORKS MBD | 221 |
| Especificación de las ediciones de STEP 242 (2025 SP2) | 221 |
| Alineación de cotas DimXpert (2025 SP2) | 221 |
| Creación de cotas DimXpert a partir de cotas de operación y de referencia (2025 SP2) | 222 |
| Guardar cotas DimXpert en operaciones de biblioteca (2025 SP1) | 223 |
| Creación de cotas DimXpert a partir de cotas de croquis | 224 |
| Uso del complemento SOLIDWORKS MBD con SolidNetWork License | 225 |
| Eliminar tolerancia de perfil general | 226 |
| Creación de cotas de longitud para operaciones de borrador | 226 |
| Creación de dos tolerancias de posición independientes para las ranuras | 229 |
| 25 DraftSight | 230 |
| Compatibilidad de la paleta Recursos de diseño con 3DEXPERIENCE platform (2025 | |
| FD01) | 231 |
| Adición de marcadores desde 3DEXPERIENCE platform | |
| Asociación de archivos en 3DEXPERIENCE platform (solo DraftSight Connected) (2025 | |
| FD01) | |
| Cuadro de diálogo Asociar desde 3DEXPERIENCE | |
| Marcadores para guardar en lote en 3DEXPERIENCE (solo DraftSight Connected) | |
| Seleccione un cuadro de diálogo de marcadores | |
| Abrir cuadro de diálogo (solo DraftSight Connected) | |
| Configuración de DSLS administrado en el asistente de implementación | |
| Configuración de DSLS administrado en el asistente de implementación Configuración de DSLS administrado en DraftSight | |
| Exportación de archivos DGN | |
| Relleno automático de celdas de tabla | |
| Acceso a tablas v creación de saltos de tabla | |
| / 100000 a tablad f dicadidii ac daltod ac tabla | |

| | Bibliotecas de bloques dinámicos | .240 |
|----|--|-------|
| | Búsqueda dinámica en el cuadro de diálogo Opciones | .241 |
| | Cuadro de diálogo Estilos de cotas | .242 |
| | Paleta de estructura de bloques | .243 |
| | Edición de referencias externas y bloques recortados | .244 |
| | Orden de dibujo | .245 |
| | Gestión del espaciado entre cotas | .248 |
| | Visibilidad de barra de menú | . 249 |
| | Restricciones de cota para bloques personalizados | . 250 |
| | Comando FLATTEN | . 250 |
| | Estilos visuales | . 251 |
| | Estilos visuales predefinidos | . 252 |
| | Impresión en macOS | . 254 |
| | Comando AMUSERHATCH (solo DraftSight Mechanical) | . 254 |
| | Ediciones de tabla | . 255 |
| | Importar archivos STEP | . 256 |
| | Comando DWGUNITS | . 256 |
| | Facilidad de uso de exportación de PDF e impresión por lotes | . 257 |
| | Bloques en la paleta Recursos de diseño | . 258 |
| | Elementos de visibilidad múltiples | . 258 |
| | Lazo | .259 |
| | | |
| 26 | 6 eDrawings | |
| | Ver referencias de componentes | . 260 |
| | Formato de archivo HTML de eDrawings ActiveX | |
| | Envolventes de ensamblajes | |
| | Tipos de archivos admitidos | .262 |
| 27 | 7 SOLIDWORKS Plastics | 264 |
| | Detección de llenado incompleto (2025 SP2) | |
| | Análisis de llenado | |
| | Mejora de la predicción de rechupes | |
| | Aislar la causa de la deformación | |
| | Base de datos de materiales | |
| | Mallado | .272 |
| | Rendimiento | |
| | Cambio de nombre de los resultados del análisis de deformación | |
| _ | | |
| 28 | 3 Sistema de recorrido | |
| | Información sobre herramientas de los sistemas de recorrido rediseñada (2025 SP2) | .275 |
| | Compatibilidad con ensamblajes de abrazadera en el Asistente para componentes de recorrido | |
| | (2025 SP2) | |
| | Mejorar el rendimiento en las ediciones de ensamblajes de mazos aplanados (2025 SP1) | |
| | Crear un dibujo aplanado con un resultado más limpio | .278 |
| | Personalización de los porcentajes de holgura en los PropertyManagers de Propiedades de | |
| | recorrido y Segmento de recorrido | 278 |

| Mei | ora d | de r | modificaciones | de tuberías | v tubos | 2 | 279 |
|-----|-------|------|-------------------|-------------|---------|---|-----|
| | U. U. | | 110 4111040101100 | ac taboliac | , | | |

Bienvenido a SOLIDWORKS 2025

Este capítulo incluye los siguientes temas:

- Mejoras principales
- Rendimiento
- Para obtener más información



SOLIDWORKS® 2025 contiene mejoras orientadas al usuario que ayudan a agilizar y acelerar los procesos de desarrollo de productos, desde el concepto hasta la fabricación:

- Reduzca el tiempo de comercialización con una colaboración y administración de datos optimizadas
- Optimice los flujos de trabajo para piezas, ensamblajes, dibujos, MBD, tendidos eléctricos y de tuberías, colaboración ECAD-MCAD y renderizado
- Trabaje más rápido con la importación/exportación, la experiencia del usuario y las mejoras de rendimiento
- Optimice los flujos de trabajo de dibujo con precisión y claridad con las actualizaciones de DraftSight®
- Aumente la eficacia de los datos con las actualizaciones de SOLIDWORKS PDM
- Garantice el rendimiento y la precisión con las actualizaciones de SOLIDWORKS Simulation
- Optimice el diseño eléctrico con las actualizaciones de SOLIDWORKS Electric Schematic y Electrical Schematic Designer

• Continúe diseñando en cualquier lugar con lo último en desarrollo de productos basada en navegador en **3D**EXPERIENCE[®] Platform

Este documento cubre todas las mejoras que afectan la forma en que interactúa con **3D**EXPERIENCE Platform. Esto incluye las dos versiones conectadas a la plataforma de SOLIDWORKS: SOLIDWORKS Connected y SOLIDWORKS con el complemento 3DEXPERIENCE (Design with SOLIDWORKS). También incluye otras aplicaciones que se pueden conectar a la plataforma como DraftSight.

Mejoras principales

Las mejoras principales de SOLIDWORKS® 2025 optimizan los productos existentes y aportan innovadoras funciones.

Conceptos básicos • Especificar una plantilla de Z arriba en la página 60

- Piezas y operaciones Método de Defeature de silueta para piezas en la página 83
 - Matrices de geometría de referencia en la página 84
 - Reparación de relaciones colgantes en la página 78

Ensamblajes

- Visualización de ensamblajes en la página 114
- Instancias SpeedPak en la página 117
- Detección de interferencias en el modo Revisión de diseños grandes en la página 118

SOLIDWORKS MBD • Creación de cotas DimXpert a partir de cotas de croquis en la página 224

Rendimiento

SOLIDWORKS® 2025 mejora el rendimiento de herramientas y flujos de trabajo específicos.

Algunos de los aspectos más destacados de las mejoras en el rendimiento y el flujo de trabajo son:

Operaciones

Se ha mejorado la calidad y el rendimiento de las operaciones de matriz, especialmente para la edición y reconstrucción. Ejemplos:

- Si la operación a repetir de una matriz es otra matriz, la operación a repetir no se resalta.
- Si la operación a repetir tiene más de 100 caras, la operación a repetir no se resalta.
- Para las matrices recién creadas que utilizan la opción **Instancias a variar**, se mejora el rendimiento y la precisión.
- El rendimiento mejora al editar o hacer clic en **Aceptar** para crear matrices que tienen un gran número de instancias o caras.

Ensamblajes

Se mejora el rendimiento al calcular las propiedades físicas para un ensamblaje.

SOLIDWORKS PDM

Se ha mejorado el rendimiento de SOLIDWORKS PDM durante el check-in de archivos en la base de datos SOLIDWORKS PDM cuando la transferencia de datos a través de Internet es lenta. La operación de check-in de archivos es dos veces más rápida que antes.

Chapa metálica

Puede experimentar un rendimiento mejorado al trabajar con piezas multicuerpo con un gran número de características de roscas cosméticas si activa la opción **Roscas cosméticas sombreadas**.

Para piezas de chapa metálica con múltiples operaciones de rosca cosmética, se mejora el rendimiento para estas acciones:

- Abrir piezas
- Crear nuevas operaciones
- Editar operaciones
- Actualización y reconstrucción de piezas

El rendimiento mejora al trabajar con dibujos que contienen vistas de dibujo de piezas de chapa metálica con muchos orificios y herramientas de conformado. Al trabajar con dichos dibujos, puede experimentar un rendimiento mejorado para:

- Abrir archivos de dibujo
- Hacer nuevos dibujos de la pieza de chapa metálica
- Actualizar vistas de dibujo después de realizar ediciones a la pieza de chapa metálica

Croquis

Se ha mejorado el rendimiento al aplicar zoom, trasladar y girar croquis complejos, especialmente al tratar con croquis grandes importados desde conversiones de archivos DWG o aquellos que contienen miles de splines.

Para obtener más información

Utilice los siguientes recursos para obtener más información sobre SOLIDWORKS:

Novedades de PDF y Esta guía se encuentra disponible en los formatos PDF y HTML. Haga clic en:

- ? > Novedades > PDF
- ? > Novedades > HTML

Manual Novedades interactivo

En SOLIDWORKS, aparece al lado de los nuevos elementos de los menús y de los títulos de los PropertyManagers nuevos y modificados de forma significativa. Haga clic en para que se muestre el tema de esta guía que describe la mejora.

Para activar el manual Novedades interactivo, haga clic en ? > **Novedades** > **Interactivo**.

Ayuda en línea Contiene una descripción completa de nuestros productos,

incluyendo detalles sobre la interfaz de usuario y ejemplos.

SOLIDWORKS User

Forum

Contiene publicaciones de la comunidad de usuarios de SOLIDWORKS en **3D**EXPERIENCE® platform (es necesario iniciar

sesión).

Notas de versión Proporciona información sobre los últimos cambios realizados

en nuestros productos, incluidas las modificaciones realizadas

en el documento Novedades, la ayuda en línea y otros

documentos.

Aviso legal Los avisos legales de SOLIDWORKS están disponibles **en línea**.

Uso de SOLIDWORKS en 3DEXPERIENCE Platform.

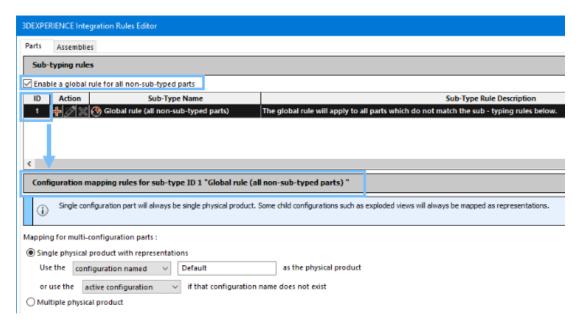
Este capítulo incluye los siguientes temas:

- SP2_FD02
- SP1_FD01
- SPO_GA

Este capítulo cubre todas las mejoras que afectan a la forma en que se utiliza SOLIDWORKS® con **3D**EXPERIENCE® Platform. A menos que se indique lo contrario, las entradas de este capítulo están disponibles tanto en SOLIDWORKS Connected (funciones **3D**EXPERIENCE SOLIDWORKS) como en SOLIDWORKS con el complemento **3D**EXPERIENCE (Design with SOLIDWORKS) (función Collaborative Designer for SOLIDWORKS).

SP2 FD02

Reglas globales en el Editor de reglas de integración de 3DEXPERIENCE (2025 FD02)



En el Editor de reglas de integración de **3D**EXPERIENCE, los usuarios de **3D**EXPERIENCE pueden crear reglas globales que se aplican a todas las piezas y ensamblajes no subtipadas.

Ventajas: puede crear fácilmente una regla global en lugar de tener que utilizar soluciones alternativas.

Para crear una regla global:

- Para abrir el Editor, haga clic en Herramientas > Opciones > Opciones de sistema
 3DEXPERIENCE Integration > Editor de reglas de integración de
 3DEXPERIENCE.
- 2. En el cuadro de diálogo, en la pestaña Piezas o Ensamblajes, en **Reglas de subtipificación**:
 - a. Seleccione **Activar una regla global para todas las piezas o ensamblajes no subtipados**.

La fila **0** (predeterminada) está oculta y la fila **1** aparece. Las herramientas **Editar**y **Eliminar** × no están disponibles porque no se puede cambiar la definición de regla de subtipo de una regla global.

La regla global es siempre la fila 1.

- b. En la tabla, en **ID**, haga clic en **1**.
 - La sección inferior del cuadro de diálogo se expande para que especifique las reglas de asignación de configuración de la regla global.
- c. Especifique las reglas de asignación de configuración de la regla global y haga clic en **Aceptar**.

El software almacena la regla global en el archivo .XML en la ubicación especificada en el cuadro de diálogo Opciones de sistema para la **Carpeta de reglas de integración de 3DEXPERIENCE**.

Si selecciona esta opción e invoca el comando **Actualizar para la compatibilidad 3DEXPERIENCE**, el sistema aplica todas las reglas de subtipificación definidas por el usuario. Las piezas o los ensamblajes que no se hayan incluido en las reglas de subtipificación definidas utilizan la lógica de asignación de configuración definida en la regla global. Si desactiva la regla global, dichas piezas o ensamblajes utilizan la lógica predeterminada para la asignación de configuración.

Apertura asíncrona de archivos para 3DEXPERIENCE en SOLIDWORKS Connected (2025 FD02)

SOLIDWORKS Connected admite la apertura asíncrona de archivos para datos de **3D**EXPERIENCE que no estén en la caché local.

Ventajas: Con la apertura asíncrona de archivos, puede empezar a trabajar con un archivo antes de que se hayan descargado todos los datos por completo.

La apertura de un archivo **3D**EXPERIENCE requiere dos pasos:

- 1. Recuperación de metadatos: SOLIDWORKS Connected recupera metadatos de la configuración seleccionada.
- 2. Descarga en segundo plano: Los metadatos adicionales y los archivos necesarios se descargan en segundo plano.

En cuanto se completa la recuperación de metadatos, SOLIDWORKS Connected abre el archivo, lo que permite que comience el trabajo mientras se descargan los datos restantes.

Hasta que todos los archivos necesarios estén disponibles, las acciones específicas que requieran acceso al servidor no estarán disponibles temporalmente, como:

- Abrir archivos adicionales que aún no se hayan descargado
- Bloquear y Desbloquear
- Reemplazar revisión
- Visualizar o modificar propiedades
- Guardar
- Actualizar

Las acciones basadas en la web, como **Buscar** siguen estando disponibles.

Nota:

- El cambio de configuraciones de un ensamblaje se bloquea hasta que se hayan descargado todos los componentes.
- Si el proceso se interrumpe, SOLIDWORKS Connected le solicita que vuelva a cargar los archivos o que reinicie para borrar la caché.

Definición del título del dibujo a partir de la primera vista del modelo (2025 FD02)

Al guardar un dibujo, SOLIDWORKS asigna automáticamente el título del dibujo basándose en la primera vista de modelo referenciada.

Ventajas: Esta función ayuda a mantener la coherencia ya que conserva el título del dibujo alineado con su modelo padre.

Cuando se activa la asignación automática de nombres, esta función también se aplica a la herramienta **Guardar en lote en 3DEXPERIENCE**.

Las normas para la asignación de nombres de título son:

- Si el modelo referenciado tiene una configuración, el título del dibujo coincide con el nombre del modelo.
- Si el modelo referenciado tiene varias configuraciones, el título del dibujo incluye el nombre del modelo y la configuración de la primera vista. Por ejemplo:

 Assembly1(Conf1)).

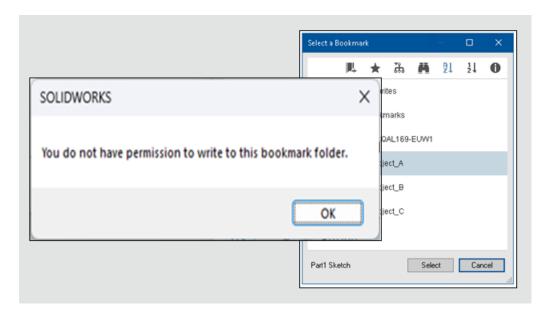
Si un dibujo hace referencia a varios modelos o configuraciones, el título permanece sin cambios.

Gestión mejorada de referencias a componentes inteligentes (2025 FD02)

Cuando se guarda un componente inteligente en **3D**EXPERIENCE platform, sus referencias a componentes asociados adicionales permanecen intactas.

Ventajas: Esta mejora ayuda a conservar las relaciones entre componentes, lo que facilita la gestión de ensamblajes sin perder las conexiones.

Alertas para marcadores sin acceso de escritura (2025 FD02)



Cuando se selecciona un marcador que requiere acceso de escritura en SOLIDWORKS pero que carece de los permisos necesarios, aparece una alerta.

Ventajas: Esta actualización mejora el flujo de trabajo, ya que garantiza que disponga de los permisos necesarios antes de continuar.

Si un marcador es de solo lectura, se desactivan comandos como, por ejemplo, **Seleccionar**, **Aplicar**, **Aplicar** a **todo**o **Aplicar** a **selección**.

Si el marcador predeterminado seleccionado en el cuadro de diálogo Seleccionar un marcador no tiene acceso de escritura, aparece inmediatamente una alerta. Estas alertas y la funcionalidad desactivada se aplican en el cuadro de diálogo Guardar en 3DEXPERIENCE, la herramienta **Guardar en lote en 3DEXPERIENCE** y la selección de marcador predeterminado en **Herramientas** > **Opciones**.

Algunas acciones requieren acceso de escritura, mientras que otras, como la descarga de un marcador, solo necesitan acceso de lectura. Los marcadores con los estados **Bloqueado Finalizado** o **Archivado** normalmente no permiten la escritura.

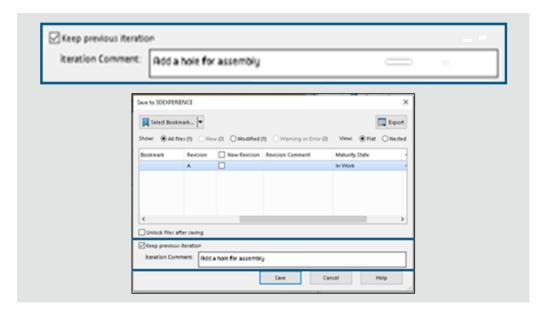
La alerta sigue apareciendo incluso si una acción no requiere acceso de escritura, como la descarga desde la Biblioteca de diseño.

Mejora de la comprobación de modificación de acceso al bloquear datos (2025 FD02)

Al bloquear datos, aparece una notificación de advertencia si se bloquea el almacenamiento debido a una **Acción de cambio**.

Ventajas: Esta actualización facilita el proceso proporcionando comentarios y reduciendo los errores de guardado.

Adición de comentarios a iteraciones de archivos (2025 FD02)

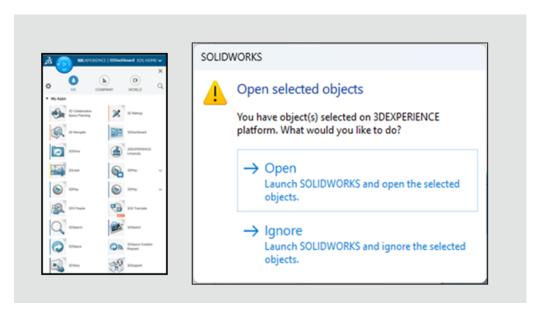


Puede agregar comentarios a cada iteración mientras guarda un archivo en **3D**EXPERIENCE platform.

Ventajas: Esta actualización facilita la búsqueda de iteraciones específicas.

Si hay un **Comentario de revisión** disponible para el archivo padre, el software rellena automáticamente el **Comentario de iteración** con el mismo texto. Si no ha agregado un **Comentario de revisión**, el **Comentario de iteración** permanece vacío para que pueda agregar uno si es necesario.

Verificación de la selección de aplicación al iniciar SOLIDWORKS (2025 FD02)



Al iniciar SOLIDWORKS desde **3D**EXPERIENCE platform, puede ocurrir que seleccione accidentalmente otra aplicación. Aparece un cuadro de diálogo de confirmación que le

permite seleccionar si desea continuar con la apertura de la aplicación adicional o cancelarla después de iniciar SOLIDWORKS.

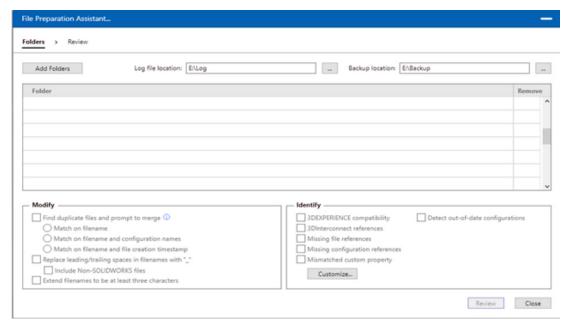
Ventajas: Esta actualización ayuda a evitar que se realicen aperturas accidentales.

Puede elegir:

- **Abrir**: iniciar SOLIDWORKS y abrir la aplicación seleccionada.
- Ignorar: iniciar SOLIDWORKS sin abrir nada más.

Este cuadro de diálogo solo aparece si SOLIDWORKS no se está ejecutando. No hay ningún cambio cuando se abre SOLIDWORKS mediante un acceso directo de escritorio o una secuencia de comandos.

Cambios en la interfaz de usuario del Asistente de preparación de archivos (2025 FD02)



Los usuarios de **3D**EXPERIENCE pueden utilizar el Asistente de preparación de archivos con una interfaz de usuario simplificada.

Ventajas: la interfaz de usuario simplificada le ayuda a optimizar el flujo de trabajo.

Los cambios en la interfaz de usuario del Asistente de preparación de archivos incluyen:

- En el cuadro de diálogo, Agregar carpetas reemplaza a Agregar carpeta.
- Archivo de registro: y Copia de seguridad: en la parte superior de la pantalla, reemplazan Copia de seguridad y registros, incluidos:
 - Seleccione una carpeta en la que crear una copia de seguridad
 - Seleccione una carpeta en la que crear archivos de registro
- No hay **Opciones**.
- No hay **Iniciar** en la parte inferior de la pantalla:
- Modificar incluye:
 - Encontrar archivos duplicados y sugerir fusión
 - Buscar coincidencias por nombre de archivo
 - Buscar coincidencias por nombre de archivo y configuración

- Buscar coincidencias estrictas por nombre y fecha de creación de archivo
- Reemplazar los espacios iniciales/finales de los nombres de archivo por " "
 - Incluir archivos que no son de SOLIDWORKS
- **Identificar** incluye:
 - Compatibilidad con 3DEXPERIENCE
 - Referencias de 3DInterconnect
 - Faltan referencias de archivo
 - Propiedad personalizada no coincidente

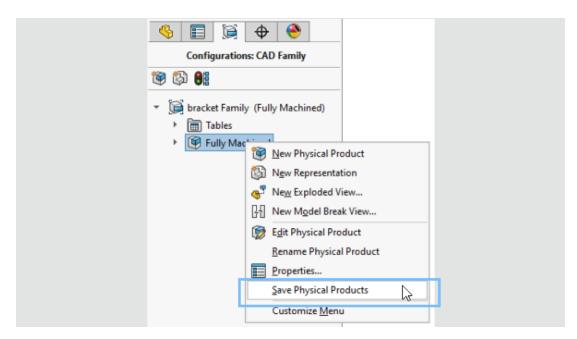
| × | Eliminar carpeta | Muestra un icono X en color negro para indicar que puede eliminar la carpeta. |
|---|-------------------------------|---|
| × | Cursor sobre Eliminar carpeta | Al colocar el cursor sobre el icono X en color negro, este cambia a rojo. |

El Asistente de preparación de archivos contiene una opción para incluir archivos que no son de SOLIDWORKS.

Para incluir archivos que no son de SOLIDWORKS:

- En SOLIDWORKS, haga clic en Herramientas > Asistente de preparación de archivos.
- 2. En el cuadro de diálogo, haga clic en Agregar carpetas.
- 3. En el cuadro de diálogo Buscar carpeta, seleccione una carpeta y haga clic en **Aceptar**.
- 4. Haga clic en **Archivo de registro**. y seleccione una ubicación en la que el software descarque el archivo de registro.
- 5. Haga clic en **Copia de seguridad:** y seleccione una ubicación en la que el software descarque el archivo de copia de seguridad.
- 6. En **Modificar**, seleccione dos opciones:
 - a. Reemplazar los espacios iniciales/finales de los nombres de archivo por "_".
 - b. Incluir archivos que no son de SOLIDWORKS
- 7. El asistente de preparación de archivos realiza automáticamente comprobaciones adicionales.

Almacenamiento de productos físicos y configuraciones (2025 FD02)

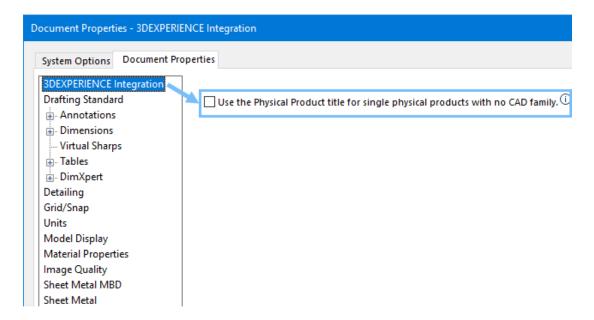


Al actualizar un archivo para que sea compatible con **3D**EXPERIENCE, el comando **Guardar productos físicos** del menú contextual le permite guardar directamente productos físicos. En el ConfigurationManager, al hacer clic con el botón derecho en una configuración y hacer clic en **Guardar configuraciones**, en el cuadro de diálogo Guardar como, puede hacer clic en **Guardar en 3DEXPERIENCE** para guardar el archivo en la plataforma.

Ventajas: Esta funcionalidad mejora el rendimiento, ya que le permite guardar productos físicos directamente desde el ConfigurationManager. Anteriormente, no estaba disponible.

El comando **Guardar productos físicos** solo está disponible para productos físicos. Si un producto físico contiene representaciones, cuando guarda el producto físico, el software quarda las representaciones en el producto físico.

Sincronización del título de productos físicos individuales (2025 FD02)



En un archivo de producto físico individual sin familia CAD, los usuarios de **3D**EXPERIENCE pueden sincronizar el título de SOLIDWORKS con el título del producto físico.

Ventajas: Este enfoque evita problemas de sincronización de títulos de los productos físicos individuales sin familia CAD.

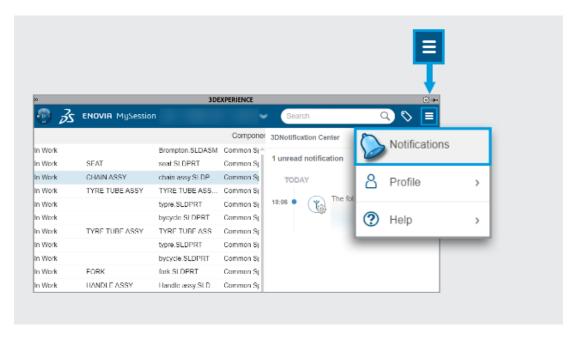
Para sincronizar un archivo de producto físico individual:

- 1. Abre una pieza o un ensamblaje que es un archivo de producto físico individual. Este no debe tener una familia CAD en la pestaña Configuraciones.
- 2. Haga clic en Herramientas > Opciones > Propiedades de documento > 3DEXPERIENCE Integration.
- 3. En el cuadro de diálogo, seleccione **Utilice el título del producto físico para productos físicos individuales sin familia CAD** y, a continuación, haga clic en **Aceptar**.

En el modo sin conexión, el software utiliza los últimos valores conocidos para el título del producto físico.

El cuadro de diálogo Cambiar título permanece sin cambios para los modelos que no son productos físicos individuales. Si cambia un modelo de producto físico individual a un modelo de producto físico múltiple, por ejemplo, agregando una familia CAD, se revierte el título al nombre que defina. Además, los cambios posteriores utilizan el estilo existente del cuadro de diálogo Cambiar título.

Gestión de notificaciones de la plataforma en el Panel de tareas de SOLIDWORKS (2025 SP2)



Puede ver e interactuar con las notificaciones de las aplicaciones de la plataforma directamente en la pestaña 3DEXPERIENCE del Panel de tareas.

Ventajas: Esta función le permite gestionar las notificaciones sin cambiar a la plataforma, lo que permite acceder a las tareas y actualizaciones desde SOLIDWORKS.

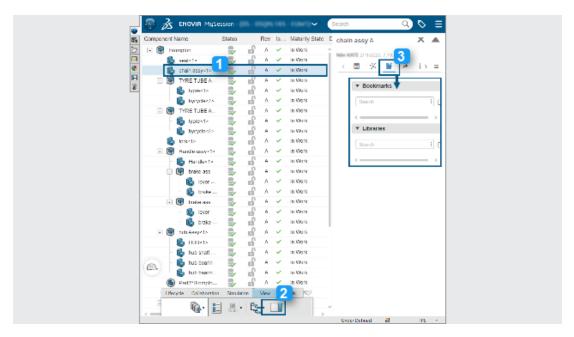
Puede abrir notificaciones para aplicaciones como 3DDrive, 3DSwym y PartSupply. Al hacer clic en una notificación, se muestran sus detalles en la misma interfaz. Las aplicaciones compatibles también incluyen:

- 3DSearch
- Collaborative Tasks
- Collaborative Lifecycle
- Bookmark Editor

Para ver las notificaciones, haga clic en la pestaña 3DEXPERIENCE del Panel de tareas. A continuación, en MySession, haga clic con el botón derecho en **Menú principal** en la barra superior y haga clic en **Notificaciones**.

Si no ve las notificaciones de una aplicación, compruebe la configuración de la suscripción en **3DNotification Center**. Estos ajustes están disponibles en **Configuración de notificaciones** > **Preferencias**.

Pestaña Clasificaciones en MySession (2025 SP2)



Puede utilizar la pestaña Clasificaciones en MySession para buscar y gestionar clasificaciones de productos físicos.

Ventajas: Esta función integra datos de aplicaciones de clasificación de **3D**EXPERIENCE, como IP Classify and Reuse.

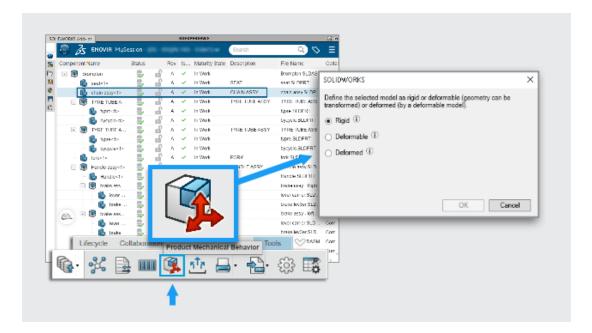
Para acceder a la pestaña Clasificaciones:

- 1. Seleccione un componente del árbol en MySession.
- 2. En la barra de acciones, haga clic en Ver > Mostrar panel.
- 3. En la pestaña expandida , haga clic en **Clasificaciones**.

Puede buscar marcadores y bibliotecas de clases generales y clases de seguridad en las que esté clasificado el componente.

También puede acceder a las clasificaciones desde 3DSearch. Al buscar un componente, haga clic en **Clasificaciones** para abrir la pestaña expandida.

Gestión de componentes deformables (2025 SP2)



Puede utilizar el comando **Comportamiento mecánico del producto** se en MySession para definir cómo se comporta un componente en un ensamblaje. Puede clasificarlo como rígido, deformable o deformado manteniendo un número de pieza único.

Ventajas: Este enfoque ofrece a los usuarios de SOLIDWORKS una forma sencilla de gestionar componentes flexibles sin salir de su flujo de trabajo.

En un diseño del mundo real, algunos componentes, como las mangueras hidráulicas o los resortes, comienzan con una forma fija pero se deforman cuando se colocan en un ensamblaje. Los ingenieros necesitan una forma de realizar un seguimiento de estos cambios sin cambiar entre aplicaciones.

Para definir un componente como deformable:

- 1. Abra un ensamblaje que esté guardado en **3D**EXPERIENCE platform.
- 2. En MySession, seleccione un componente del árbol.
- 3. En la barra de acciones, haga clic en **Herramientas** > **Comportamiento mecánico del producto** .
- 4. En el cuadro de diálogo, seleccione una opción:

| Rígido | El componente no cambia de forma. |
|------------|---|
| Deformable | El componente puede adoptar diferentes formas en un ensamblaje. |
| Deformada | Versión modificada del componente con una forma fija. |

Cuando un componente se marca como deformable o deformado, permanece vinculado al número de pieza original en la lista de materiales.

Lista de archivos recientes (2025 SP2)

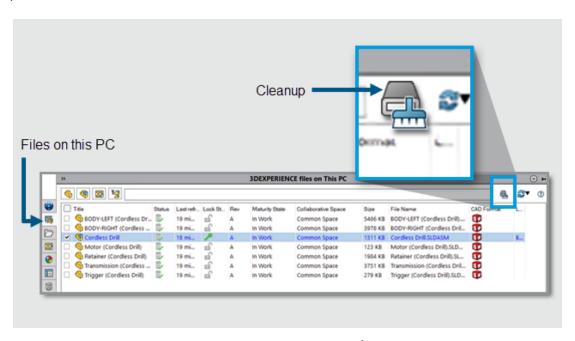
En los cuadros de diálogo Bienvenido y Abrir, la pestaña Recientes muestra únicamente los archivos del tenant actual.

Ventajas: Esto ofrece una vista más clara y evita la posibilidad de que un archivo se quarde en otro tenant.

También puede abrir un archivo reciente incluso después de borrarlo de la caché.

Esta función no está disponible en el modo sin conexión.

Limpieza de la caché local en la pestaña Archivos 3DEXPERIENCE en este PC (2025 SP2)



Puede eliminar los archivos no utilizados de la caché local en la pestaña Archivos

3DEXPERIENCE en este PC mediante la herramienta **Limpiar** ...



Ventajas: Esta herramienta le ayuda a liberar espacio en disco en su máquina local y simplifica la organización de archivos sin afectar a los archivos almacenados en **3D**EXPERIENCE platform.

Para utilizar la herramienta Limpiar:

- En el panel de tareas, haga clic en la pestaña Archivos 3DEXPERIENCE en este PC.
 - A continuación, haga clic en **Limpiar** en la barra de herramientas.
- 2. En el cuadro de diálogo, seleccione un periodo de tiempo para eliminar archivos en función de su fecha **Actualizado por última vez** en la plataforma.

También puede eliminar archivos manualmente mediante el comando Eliminar de este PC:

1. Haga clic con el botón derecho en los archivos y seleccione **Eliminar de este PC** en la pestaña Archivos 3DEXPERIENCE en este PC.

- 2. Si los archivos contienen un ensamblaje o piezas multicuerpo, seleccione una de estas opciones:
 - **Eliminar solo los archivos seleccionados**. Elimina los archivos seleccionados pero mantiene intactos los archivos referenciados.
 - Eliminar los archivos seleccionados y sus referencias. Elimina los archivos seleccionados junto con sus referencias.

Al eliminar archivos, estos se eliminan de la caché local, pero permanecen disponibles **3D**EXPERIENCE platform. La pestaña Archivos 3DEXPERIENCE en este PC se actualiza automáticamente.

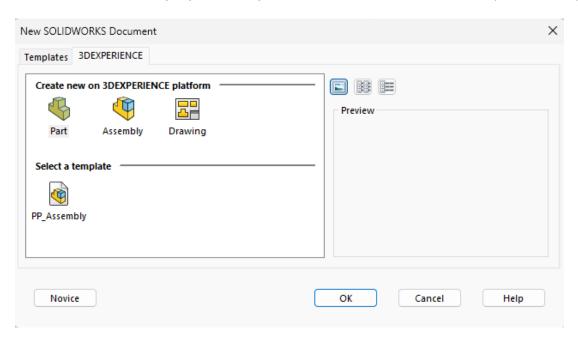
Los archivos no se pueden eliminar si:

- Un ensamblaje contiene referencias que no cumplen las condiciones de eliminación.
- Los archivos tienen modificaciones locales.
- Los archivos están abiertos en la sesión actual.
- Los archivos están bloqueados por usted.

Aparecerá un mensaje de advertencia si no hay archivos que cumplan los criterios de eliminación.

SP1 FD01

Cómo rellenar valores de propiedades personalizadas al crear archivos (2025 FD01)



Al crear una pieza, un ensamblaje o un dibujo, la interfaz proporciona una forma más sencilla de rellenar las propiedades personalizadas de los archivos.

Ventajas: Esto optimiza el flujo de trabajo rellenando las propiedades personalizadas durante la creación del archivo.

Para rellenar los valores de las propiedades personalizadas al crear el archivo:

- 1. Haga clic en **Nuevo** (barra de herramientas Estándar) o en **Archivo** > **Nuevo**.
- 2. En el cuadro de diálogo Nuevo documento de SOLIDWORKS, haga clic en Avanzado.

En Herramientas > Opciones > Opciones de sistema > Plantillas predeterminadas, puede cambiar las Plantillas predeterminadas a la plantilla de 3DEXPERIENCE para que este flujo de trabajo también se aplique a la versión Básico del cuadro de diálogo.

- 3. En la pestaña 3DEXPERIENCE, en **Crear nuevo en 3DEXPERIENCE platform**, seleccione **Pieza**, **Ensamblaje** o **Dibujo**.
- 4. Haga clic en **Aceptar**.
- 5. En el cuadro de diálogo Nueva pieza/Nuevo ensamblaje/Nuevo dibujo, en las pestañas Propiedades ≡ y Clasificaciones ➡, especifique las propiedades personalizadas del archivo.
- 6. Haga clic en **Crear**.

Se crea un producto físico vacío en **3D**EXPERIENCE platform.

Almacenamiento de componentes transitorios en la plataforma (2025 FD01)



Al abrir archivos que no son de SOLIDWORKS, puede cargar archivos SLDPRT transitorios en la plataforma como salidas derivadas (DOS).

Ventajas: Esta actualización simplifica la forma de trabajar con datos que no son de SOLIDWORKS y mejora el rendimiento durante los flujos de trabajo de apertura de archivos. Esta mejora se aplica a varios formatos MCAD, incluidos CATIA V5, NX, CREO, INVENTOR y SOLIDEDGE.

Un archivo SLDPRT transitorio es un archivo temporal que SOLIDWORKS genera al importar datos CAD no nativos. En lugar de volver a importar el archivo original cada vez, SOLIDWORKS guarda el archivo SLDPRT transitorio en la plataforma. Para futuras aperturas, SOLIDWORKS descarga y utiliza directamente el SLDPRT DO guardado, lo que elimina la necesidad de volver a importar el archivo.

Al abrir un archivo que no es de SOLIDWORKS por primera vez, SOLIDWORKS importa los datos y carga el archivo SLDPRT transitorio como DO en segundo plano. Esta carga permite a otros usuarios o sesiones reutilizar el archivo sin volver a importarlo. Para las siguientes aperturas, SOLIDWORKS recupera el SLDPRT DO de la plataforma, lo que simplifica el proceso y permite ahorrar tiempo.

Si utiliza versiones diferentes de SOLIDWORKS en la misma plataforma, las versiones anteriores no pueden reutilizar DO creados por versiones más recientes. En estos casos, aparecerá un mensaje de error.

Aunque puede editar el archivo SLDPRT transitorio, estas ediciones no actualizarán el archivo original que no es de SOLIDWORKS. El proceso para acceder a los archivos actuales desde la caché local permanece sin cambios.

Seguimiento de los cambios de madurez con atributos evaluados en dibujos de SOLIDWORKS (2025 FD01)

| | Property Name | Туре | Value / Text Expression |
|----|----------------------------------|------|-----------------------------------|
| -1 | Approval task [1] | Text | \$PLMPRP:"ea_releasedtask.1" |
| 2 | Approval task [2] | Text | \$PLMPRP:"ea_releasedtask.2" |
| 3 | Approved on [1] | Text | \$PLMPRP:"ea_releaseddate.1" |
| 4 | Approved on [2] | Text | \$PLMPRP:"ea_releaseddate.2" |
| 5 | Approver [1] | Text | \$PLMPRP:"ea_releasedby.1" |
| 6 | Approver [2] | Text | \$PLMPRP: "ea_releasedby.2" |
| 1 | Change Status Action Name | Text | \$PLMPRP: "ea_changestatusaction" |
| 8 | Created By | Text | \$PLMPRP:"ea_createdby" |
| 9 | Creation Date | Text | \$PLMPRP:"created" _ |
| 10 | Latest Maturity Change Actor [1] | Text | \$PLMPRP: "ea_changestatusby.1" |
| 11 | Latest Maturity Change Actor [2] | Text | \$PLMPRP: "ea_changestatusby.2" |
| 12 | Latest Maturity Change Date | Text | \$PLMPRP: "ea_changestatusdate" |
| 13 | Latest Maturity Change Date [1] | Text | \$PLMPRP: "ea_changestatusdate.1" |
| 14 | Latest Maturity Change Date [2] | Text | \$PLMPRP:"ea_changestatusdate.2" |
| 15 | Latest Maturity Change Task [1] | Text | \$PLMPRP: "ea_changestatustask.1" |
| 16 | Latest Maturity Change Task [2] | Text | \$PLMPRP: "ea_changestatustask.2" |
| 17 | Maturity State | Text | \$PLMPRP:"status" |
| 18 | Released on | Text | \$PLMPRP: "ea_releaseddate" |

Los atributos evaluados realizan un seguimiento y muestran automáticamente los cambios de madurez de los dibujos de SOLIDWORKS guardados en **3D**EXPERIENCE platform.

Ventajas: Los atributos evaluados facilitan el seguimiento de los cambios de madurez y la visualización del historial de un dibujo sin necesidad de actualizaciones manuales.

Un caso de uso típico comienza con la creación de una plantilla de ruta con tareas de aprobación para un diseñador y un fabricante. Cada tarea se aprueba con el comando **Acción de cambio** en MySession, actualizando la madurez del dibujo. Una vez aprobadas todas las tareas, el estado del dibujo cambia a **Emitido**.

El flujo de trabajo de esta función es el siguiente:

- 1. Abra un archivo de dibujo en SOLIDWORKS.
- 2. Agreque anotaciones que hagan referencia a las siguientes propiedades de PLM:
 - ea changestatusaction: La acción de cambio utilizada para promover el dibujo.
 - ea changestatusdate: La fecha de madurez cambia.
 - ea changestatusby[i]: El usuario que realizó el cambio de madurez.

- ea changestatustask[i]: La tarea utilizada para ejecutar el cambio de madurez.
- 3. Guarde el dibujo en **3D**EXPERIENCE platform para que se registren los atributos.
- 4. Reconstruya el dibujo en SOLIDWORKS para asegurarse de que las anotaciones se muestran correctamente.
- 5. En MySession, utilice el comando **Acción de cambio** o **Cambiar Estado** para actualizar el estado del dibujo, como **En progreso**, **Bloqueado**, **Lanzado** y **Obsoleto**.
- 6. Abra el dibujo en 3DPlay o en cualquier visor web compatible para ver las anotaciones actualizadas y comprobar que la información es precisa.

El uso de atributos evaluados tiene estas limitaciones:

- Solo funciona para anotaciones independientes y no admite propiedades en tablas ni combinadas con otras.
- Debido a la indexación, los atributos normales pueden mostrar retrasos, pero los atributos ea se actualizan al instante.
- Los atributos vacíos, como los campos de tarea o fecha, aparecen como "-" en SOLIDWORKS.
- Solo admite los formatos UDL y PDF, no DXF/DWG.
- Las tareas para transiciones de madurez se evalúan solo después de que el dibujo se haya emitido o marcado como obsoleto.

Apertura de dibujos en modo Documentación (2025 FD01)

Puede abrir y guardar dibujos de **3D**EXPERIENCE platform en el modo Documentación sin cargar las referencias.

Ventajas: El modo de detalle mejora el rendimiento para abrir y editar dibujos de ensamblajes grandes.

Hay dos formas de abrir dibujos en el modo Documentación.

Para abrir dibujos en el modo Documentación utilizando Abrir desde 3DEXPERIENCE:

- Haga clic en Archivo > Abrir > Abrir desde 3DEXPERIENCE > 3DSearch.
- 2. En el cuadro de diálogo, seleccione un dibujo.
- 3. En **Modo**, seleccione **Documentación** ...
- 4. Haga clic en **Abrir**.

Para abrir los dibujos en modo Documentación mediante MySession:

- 1. En MySession, haga clic en **Herramientas** > **Opciones** > **Abrir**.
- 2. En el cuadro de diálogo, seleccione **Elegir el modo antes de abrir el archivo** y haga clic en **Aceptar**.
- 3. En 3DSearch, busque un dibujo.
- 4. Haga clic con el botón derecho en el dibujo y haga clic en Abrir.
- 5. En **Modo**, seleccione **Documentación** 👪.
- 6. Haga clic en **Abrir**.

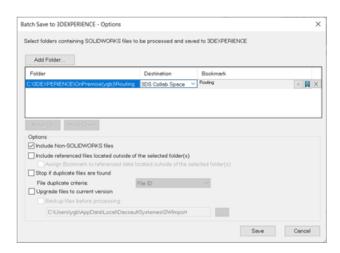
Almacenamiento de dibujos en modo Documentación (2025 FD01)

Puede guardar dibujos en 3DEXPERIENCE platform en el modo Documentación.

Para guardar dibujos en el modo Documentación:

1. Haga clic en Archivo > Guardar en 3DEXPERIENCE.

Carga por lotes de archivos que no son de SOLIDWORKS a 3DEXPERIENCE platform (2025 FD01)



Puede utilizar la opción Guardar en lote en 3DEXPERIENCE para cargar archivos que no son de SOLIDWORKS, como .xml, .xls, .db y más, directamente en un marcador seleccionado en **3D**EXPERIENCE platform.

Esta opción organiza diferentes tipos de archivos en una estructura de carpetas, lo que simplifica el proceso de carga, especialmente para bibliotecas de sistema de recorrido extensas. El complemento Guardar en lote mantiene los archivos que no son de SOLIDWORKS, como RoutingLib.db y Components.xml, actuales.

Para cargar archivos mediante la opción Guardar en lote en 3DEXPERIENCE en Routing Library Manager:

- En SOLIDWORKS, haga clic en Herramientas > Complementos para activar el complemento Routing.
- 2. Abra Routing Library Manager desde el menú Inicio de Windows haciendo clic en Herramientas de SOLIDWORKS > SOLIDWORKS Routing Library Manager.
- 3. Vaya a la pestaña Ubicaciones y configuración de archivos de recorrido y haga clic en **Guardar en lote en 3DEXPERIENCE**.

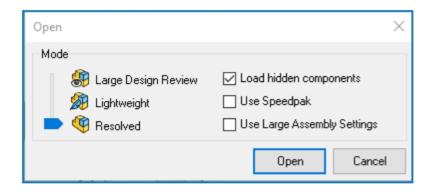
Se abre el cuadro de diálogo Guardar en lote en 3DEXPERIENCE. La opción **Incluir archivos que no son de SOLIDWORKS** está seleccionada de forma predeterminada.

- 4. Seleccione opciones adicionales en el cuadro de diálogo.
- 5. Haga clic en **Agregar carpeta** para seleccionar la carpeta que contiene los archivos. Todos los archivos, incluidos los que no son de SOLIDWORKS como .xml, .xls y .db, se incluyen para la carga.
- 6. Elija el **marcador** para la carga.
- 7. Haga clic en **Aceptar**.

Limitaciones:

- La opción Guardar en lote carga los archivos que no son de SOLIDWORKS como documentos separados que no están vinculados a los archivos de SOLIDWORKS.
- No detecta modificaciones en los archivos y solo funciona para las cargas que se realizan por primera vez.

Modo abierto mejorado para archivos guardados en 3DEXPERIENCE platform (2025 FD01)



Las actualizaciones de los modos de apertura de archivos al trabajar con archivos quardados en **3D**EXPERIENCE platform ofrecen más control y coherencia.

Ventajas: Estas actualizaciones le proporcionan un mayor control sobre cómo se abren los archivos con archivos de **3D**EXPERIENCE en SOLIDWORKS.

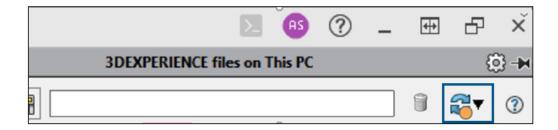
Las actualizaciones de la pestaña Archivos 3DEXPERIENCE en este PC incluyen:

- Acceso directo **Alt + Arrastrar y soltar**: Si pulsa **Alt** al arrastrar un archivo desde la pestaña, se muestra el cuadro de diálogo Modo abierto.
- Modo Revisión de diseños grandes bloqueado: Los archivos descargados en el modo Revisión de diseños grandes siempre se abren en ese modo.
- Comportamiento coherente de clic con el botón derecho y arrastrar: Al hacer clic con el botón derecho o arrastrar archivos, se sigue la configuración del cuadro de diálogo Modo abierto.
- Selección múltiple de archivos: El Modo abierto prioriza las opciones en función de los tipos de archivo, como los ensamblajes por encima de las piezas o los dibujos, cuando se seleccionan varios archivos.
- Información sobre herramientas para el Modo abierto: Al arrastrar archivos desde la pestaña, aparece una información sobre herramientas con Mantenga pulsada la tecla Alt para abrir el cuadro de diálogo.

Otra mejora de los resultados de la búsqueda de 3DEXPERIENCE incluye:

• Acceso directo **Alt + Arrastrar y soltar**: Al hacer clic en **Alt** al arrastrar y soltar archivos, se muestra el cuadro de diálogo Modo abierto antes de abrir el archivo.

Mejoras de estado y actualización para la pestaña Archivos 3DEXPERIENCE en este PC (2025 FD01)



La pestaña Archivos 3DEXPERIENCE en este PC se actualiza automáticamente para mostrar los datos más actuales.

Ventajas: Ya no es necesario actualizar manualmente la pestaña, lo que facilita la actualización.

Un indicador de estado naranja en **Actualizar** le ayuda a supervisar los archivos. Se mantiene despejado cuando su vista está actualizada, pero se vuelve naranja cuando guarda nuevos archivos, descarga archivos o faltan archivos localmente. Esta pista visual se resalta cuando la pestaña necesita su atención.

También puede filtrar ensamblajes de nivel superior para mostrar solo los nodos principales de los ensamblajes en la caché. Esta opción simplifica la navegación y facilita el seguimiento de los cambios cuando se combina con el indicador de estado.

La información sobre herramientas actualizada proporciona descripciones claras de las opciones de actualización:

- Actualizar vista: Actualiza toda la vista.
- Actualizar todo desde el servidor: Actualiza la información del ciclo de vida de todos los archivos del servidor.
- Actualizar seleccionado desde el servidor: Actualiza la información del ciclo de vida solo para los archivos seleccionados.

Comportamiento de MySession en el modo de diseños grandes (2025 FD01)

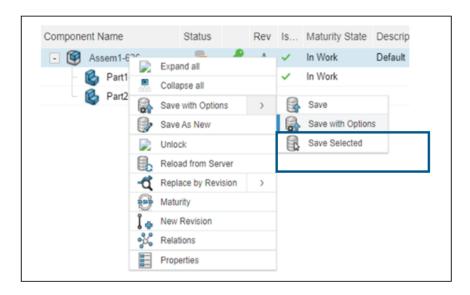
Cuando se abren datos en el modo **Revisión de diseños grandes** (LDR), MySession muestra solo un nodo para el archivo de ensamblaje abierto. Este nodo incluye la misma información que cuando el archivo se carga en el modo **Solucionado**.

Si el archivo aún no se ha guardado en la plataforma, solo muestra la información de SOLIDWORKS. Si el archivo ya se ha guardado en la plataforma, muestra la información de SOLIDWORKS y de PLM. En el modo LDR, los nodos hijos no aparecen para el ensamblaje raíz.

Los siguientes comandos de MySession no están disponibles para este nodo. Al intentar utilizarlos, se muestra un mensaje de error:

- · Guardar como nuevo
- · Guardar ventana activa como nueva
- Recargar desde el servidor
- Sustituir por revisión
- Sustituir por la revisión más reciente
- Actualizar revisiones

Almacenamiento de archivos seleccionados en MySession (2025 FD01)



En MySession, puedes guardar piezas, ensamblajes o dibujos individuales en **3D**EXPERIENCE platform sin guardar el modelo completo.

Ventajas: Este comando le permite guardar solo los componentes necesarios mientras controla lo que se carga en la plataforma.

Para utilizar Guardar seleccionados:

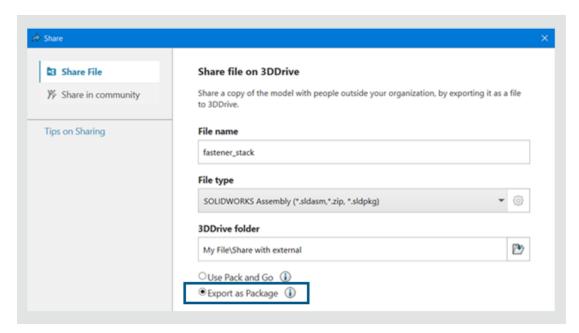
- 1. Abra un ensamblaje en SOLIDWORKS.
- 2. En MySession, haga clic con el botón derecho del ratón en el componente y seleccione **Guardar seleccionados**.
- 3. En el cuadro de diálogo Guardar, asegúrese de que el componente está seleccionado.
- 4. Haga clic en Guardar.

Éstas son algunas limitaciones:

• Guardar cambios en piezas: Los cambios realizados en piezas individuales en el nivel de ensamblaje no se guardan a menos que incluya explícitamente esas piezas.

• Ensamblajes de nivel superior: Utilice **Guardar con opciones** al guardar un nuevo ensamblaje de nivel superior para gestionar correctamente las propiedades gráficas y los ensamblajes flexibles.

Uso compartido de archivos mediante Exportar como paquete (2025 FD01)



Los usuarios de **3D**EXPERIENCE pueden utilizar la opción **Exportar como paquete** del cuadro de diálogo Compartir para compartir ensamblajes guardados en **3D**EXPERIENCE platform. Puede compartir el paquete con equipos externos que pueden modificar los archivos en SOLIDWORKS. A continuación, puede fusionar los archivos devueltos en la plataforma.

Ventajas: La opción **Exportar como paquete** recopila todos los archivos referenciados que la opción **Pack and Go** puede no incluir, como dibujos que no están en la caché.

Para utilizar la opción Exportar como paquete:

- 1. En SOLIDWORKS, abra un ensamblaje que esté guardado en **3D**EXPERIENCE platform.
- 2. Haga clic en **Archivo** > **Compartir**.
- 3. En el cuadro de diálogo:
 - a. Haga clic en Compartir archivo.
 - b. Introduzca un **Nombre de archivo** y en **Tipo de archivo**, seleccione **Ensamblaje de SOLIDWORKS**.
 - c. Haga clic en Exportar como paquete.
 - d. Haga clic en **Continuar**.

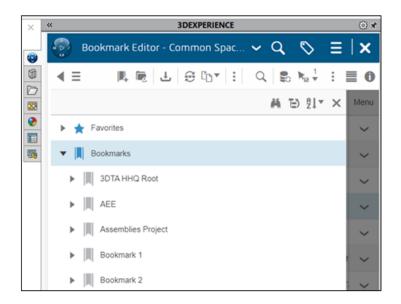
El comando **Exportar como paquete** se abre en la pestaña 3DEXPERIENCE del Panel de tareas.

Para obtener más información sobre este comando, consulte **Exportación e importación de datos de SOLIDWORKS**.

4. Especifique las opciones y haga clic en **Exportar**.

El software exporta el paquete con la extensión .sldpkg.

Gestión de problemas de marcadores al guardar datos (2025 FD01)

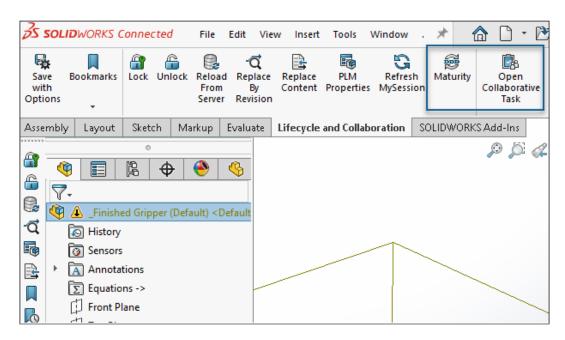


Puede guardar datos en **3D**EXPERIENCE platform incluso si los marcadores están bloqueados, finalizados, archivados o eliminados. Si un marcador asignado falla, un mensaje indica que los datos no están marcados.

Ventajas: Las operaciones de guardado se ejecutan incluso cuando los marcadores están bloqueados, finalizados, archivos o eliminados.

Después de guardar, puede utilizar Bookmark Editor para solucionar problemas manualmente y asignar marcadores.

Pestaña Ciclo de vida y colaboración (2025 FD01)



Puede utilizar las herramientas **Abrir Collaborative Task** y **Madurez** en la pestaña Ciclo de vida y colaboración.

La herramienta **Abrir Collaborative Task** abre tareas de colaboración en el Panel de tareas de SOLIDWORKS. La herramienta **Madurez** cambia el estado de madurez del archivo seleccionado.

Para acceder a la herramienta Abrir Collaborative Task:

- 1. Lleve a cabo una de las siguientes acciones:
- En el CommandManager, haga clic en Abrir Collaborative Task 💁.
- En la barra de herramientas Ciclo de vida y colaboración, haga clic en **Abrir** Collaborative Task .

Para acceder a la herramienta Madurez:

- 1. Lleve a cabo una de las siguientes acciones:
- En el CommandManager, haga clic en **Madurez** 😂.
- En la barra de herramientas Ciclo de vida y colaboración, haga clic en **Madurez** 😂.
- Haga clic en Herramientas > Ciclo de vida y colaboración > Madurez.

Cambio del estado de madurez

Puede utilizar la herramienta **Madurez** para cambiar el estado de madurez de un archivo seleccionado.

Para cambiar el estado de madurez:

En el gestor de diseño del FeatureManager, seleccione un archivo y realice una de las siguientes acciones:

- En el CommandManager, haga clic en **Madurez** 😂.
- En la barra de herramientas Ciclo de vida y colaboración, haga clic en **Madurez**.
- Haga clic en Herramientas > Ciclo de vida y colaboración > Madurez 😇.

Los estados de madurez de los archivos seleccionados cambian.

Abrir Collaborative Tasks

Puede utilizar la herramienta **Abrir Collaborative Task** para abrir tareas de colaboración en el Panel de tareas de SOLIDWORKS.

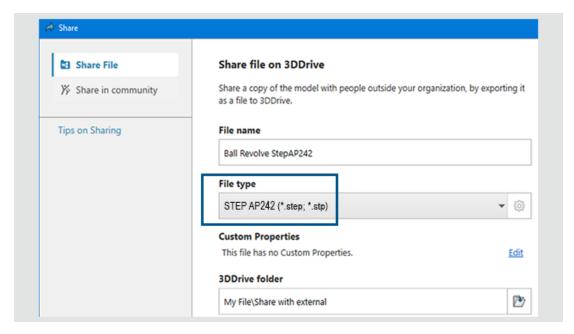
Para abrir tareas colaborativas:

Lleve a cabo una de las siguientes acciones:

- En el CommandManager, haga clic en Abrir Collaborative Task 💁.
- En la barra de herramientas Ciclo de vida y colaboración, haga clic en Abrir
 Collaborative Task

Collaborative Tasks aparece en el Panel de tareas de SOLIDWORKS.

Uso compartido de modelos como tipo de archivo STEP242 (2025 FD01)



Al activar el complemento SOLIDWORKS MBD, los usuarios de **3D**EXPERIENCE pueden compartir piezas o ensamblajes como el tipo de archivo STEP242 a 3DDrive. Todas las propiedades personalizadas asociadas a los archivos aparecen en el cuadro de diálogo Compartir en **Propiedades personalizadas**.

Ventajas: El tipo de archivo STEP242 es una actualización del estándar de archivo STEP neutro de CAD e incluye información de productos y fabricación (PMI) 3D, además de los datos CAD.

El complemento SOLIDWORKS MBD no forma parte de ninguna función. Necesita una licencia independiente para agregarla durante la instalación en el cuadro de diálogo Instalar complementos de SOLIDWORKS.

Para compartir modelos como el tipo de archivo STEP242 en 3DDrive:

- Haga clic en Herramientas > Complementos, seleccione SOLIDWORKS MBD y haga clic en Aceptar.
- 2. Abra una pieza o ensamblaje y haga clic en **Archivo** > **Compartir**.
- 3. En la pestaña Compartir archivo, en Compartir archivo en 3DDrive:
 - a. Especifique el **nombre de archivo**.
 - b. En **Tipo de archivo**, seleccione **STEP242 AP242 (*.step;*.stp)**.
 - c. **Opcional**: Para seleccionar entre las propiedades personalizadas disponibles en el modelo, en la sección **Propiedades personalizadas**, haga clic en **Editar**.
 - En el PropertyManager Publicar en STEP242 en 3DDrive, seleccione las propiedades personalizadas que desea compartir en el modelo y haga clic en .
 - Se abre el cuadro de diálogo Compartir con externo. Vaya al paso cuatro.
 - d. Haga clic en Cargar.
 Se abre el cuadro de diálogo Compartir con externo.

4. Especifique las opciones de uso compartido y haga clic en **Compartir**.

El sistema le notifica que el archivo se ha cargado en 3DDrive.

Para obtener más información, consulte Compartir archivos en 3DDrive.

Trabajo con iteraciones (2025 FD01)

Puede crear iteraciones de dibujos, piezas o ensamblajes de SOLIDWORKS.

Ventajas: Puede acceder a iteraciones anteriores de archivos de SOLIDWORKS para la recuperación. Esto es conveniente si cometió un error y desea restaurar un archivo.

Creación de iteraciones

Puede crear iteraciones de piezas,o ensamblajes o dibujos de SOLIDWORKS.

Para crear iteraciones:

- En una pieza, ensamblaje o dibujo, haga clic en Archivo > Guardar en 3DEXPERIENCE.
- 2. En el cuadro de diálogo, seleccione **Conservar la iteración anterior**.
- 3. Haga clic en **Guardar**.

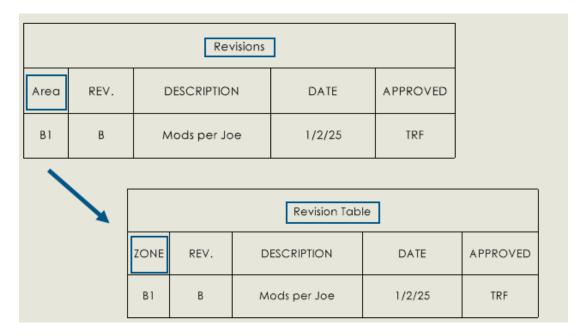
Recuperación de iteraciones

Puede recuperar iteraciones de piezas, ensamblajes o dibujos de SOLIDWORKS.

Para recuperar iteraciones:

- 1. En la barra de herramientas Ciclo de vida, haga clic en **Iteración**.
- 2. Seleccione cualquier iteración y haga clic en **Reemplazar contenido**.
- 3. Haga clic en **Archivo** > **Guardar en 3DEXPERIENCE**.

Vinculación de columnas de la tabla de revisiones 3DEXPERIENCE a atributos personalizados (2025 FD01)



Puede vincular las columnas de la tabla de revisiones de **3D**EXPERIENCE a los atributos personalizados creados en la plataforma.

Ventajas: La vinculación de atributos significa que solo necesita introducir información en un lugar.

Puede hacer lo siguiente en las tablas de revisiones de **3D**EXPERIENCE:

| Funcionalidad | Acceso |
|------------------------------------|---|
| Editar títulos | Hacer doble clic en el texto del título. |
| Editar los nombres de las columnas | Hacer doble clic en el texto de la columna. |

Creación de atributos personalizados en columnas de la tabla de revisiones de 3DEXPERIENCE (2025 FD01)

La creación de atributos le permite introducir información en un solo lugar.

Para crear atributos personalizados en las columnas de la tabla de revisiones de 3DEXPERIENCE:

1. Solo los usuarios con privilegios de administrador pueden acceder y gestionar Collaborative Spaces Control Center. SOLIDWORKS admite atributos personalizados en la tabla de revisiones de 3DEXPERIENCE que se crea mediante Gestión de atributos en Centro de configuración de espacios de colaboración.

Haga clic en Collaborative Spaces Control Center > Gestión de atributos > Dibujo.

- 2. (Opcional) Para agregar un nuevo atributo, haga clic en +.
- 3. Escriba el nombre del atributo y haga clic en **Aceptar**.
- 4. Haga clic en **Implementación de configuración**.
- 5. En Configuración y utilidades de servidor, haga clic en Cargar modelo de índice con atributos agregados o eliminados y Volver a cargar caché de servidor.
- 6. (Opcional) Haga clic en Colaboración CAD > SOLIDWORKS.
- 7. (Opcional) En **Dibujo**, haga clic en + y seleccione el atributo que ha creado.

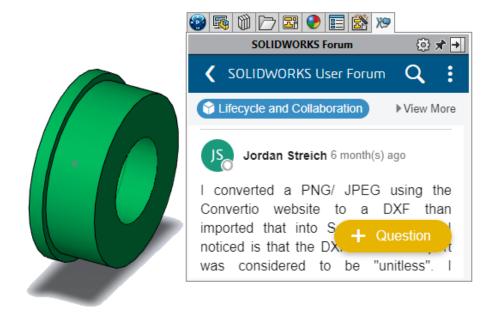
Vinculación de atributos personalizados en columnas de la tabla de revisiones de 3DEXPERIENCE (2025 FD01)

La vinculación de atributos permite introducir información en un solo lugar.

Para vincular atributos personalizados en las columnas de la tabla de revisiones de 3DEXPERIENCE:

- 1. En una tabla de revisiones de **3D**EXPERIENCE, haga clic en una columna.
- 2. En Propiedades de columna, haga clic en Atributos personalizados.
- 3. Haga clic en y seleccione el atributo.

Acceso al Foro de usuarios de SOLIDWORKS (2025 FD01)



Puede acceder al Foro de usuarios de SOLIDWORKS desde el Panel de tareas.

Ventajas: Puede ponerse en contacto fácilmente con la comunidad de expertos de SOLIDWORKS de todo el mundo sin salir de SOLIDWORKS.

Para acceder a las utilidades del Foro de usuarios de SOLIDWORKS, realice una de las acciones siguientes:

- En la barra de título, haga clic en **Ayuda** ? > **Foro de usuarios**.
- Haga clic en la pestaña Foro de usuarios

Uso de Recargar (2025 FD01)

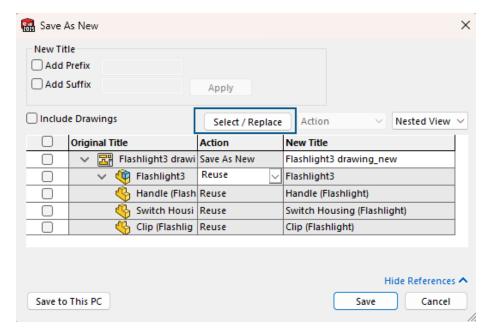
Puede recargar archivos de piezas, ensamblajes y dibujos en SOLIDWORKS Connected.

Ventajas: Puede deshacer los cambios realizados desde la última operación Guardar.

Para recargar una pieza, un ensamblaje o un dibujo:

En un una pieza, un ensamblaje o un dibujo haga clic en Archivo > Recargar.

Cuadro de diálogo Guardar como nuevo (2025 FD01)



En el cuadro de diálogo Guardar como nuevo puede cambiar el nombre de los títulos de los archivos y realizar una selección múltiple en un solo paso.

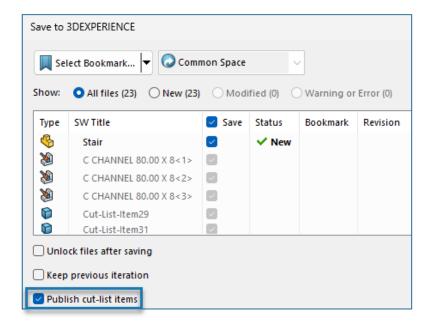
Ventajas: El cuadro de diálogo proporciona una forma simplificada de cambiar el nombre de varios archivos a la vez.

El cuadro de diálogo Guardar como nuevo admite una pieza dentro de una pieza. Contiene Visualizar referencias para expandir la interfaz. Anteriormente, **Guardar como nuevo** no era compatible con la pieza integrada.

Puede cambiar la **Acción** de **Reutilizar** a **Guardar como nuevo** para las piezas de referencia.

| Funcionalidad Seleccionar/Reemplazar | Descripción |
|--------------------------------------|---|
| Buscar título original de | Busca títulos de archivo que coincidan con el texto introducido en el título original para las filas seleccionadas. |
| Reemplazar texto con | Reemplaza los títulos de archivo con el texto que introduce para las filas seleccionadas. |
| Seleccionar | Selecciona las filas con valores coincidentes en el nuevo título. |
| Reemplazar documento | Reemplaza el valor del nuevo título para las filas seleccionadas. |

Publicar elementos de la lista de cortes en 3DEXPERIENCE platform (2025 SP1)



Puede publicar elementos de la lista de cortes de una pieza soldada en **3D**EXPERIENCE platform.

Para publicar los elementos de la lista de cortes, guarde el archivo SOLIDWORKS como una pieza soldada en **3D**EXPERIENCE platform. El panel lateral muestra la extensión de la pieza soldada como SW Weldment Part.

Requisitos previos para guardar la pieza de SOLIDWORKS como pieza soldada:

- No debe haber guardado aún la pieza en **3D**EXPERIENCE platform.
- La pieza debe tener una operación de pieza soldada.
- La pieza debe etiquetarse como un producto físico único.

Requisitos previos para publicar elementos de la lista de cortes en **3D**EXPERIENCE platform:

- La pieza debe ser una pieza soldada.
- La lista de cortes debe estar actualizada.
- La propiedad del elemento de la lista de cortes debe tener el valor CutlistID.

Para publicar elementos de la lista de cortes en 3DEXPERIENCE platform:

- 1. Con una pieza soldada abierta, haga clic en **Opciones** (barra de herramientas Estándar), seleccione la pestaña Propiedades de documento y, a continuación, seleccione **Piezas soldadas**.
- 2. En la ventana de diálogo Propiedades de documento Piezas soldadas, en **ID de lista** de cortes, seleccione **Generar identificadores ID de lista de cortes** y haga clic en **Aceptar**.
- 3. En el **Panel de tareas de 3DEXPERIENCE**, haga clic con el botón derecho del ratón en la pieza y, a continuación, en **Guardar**.
- 4. En el cuadro de diálogo Guardar en 3DEXPERIENCE, seleccione **Publicar elementos** de lista de cortes y haga clic en **Guardar**.

MySession muestra los elementos de la lista de cortes de la pieza soldada. El panel lateral muestra las propiedades de los elementos de la lista de cortes.

Los administradores pueden definir atributos personalizados de PLM y asignarlos entre los elementos CAD y los elementos PLM para guardar los atributos en **3D**EXPERIENCE platform.

Aceptación o rechazo de relaciones padre-hijo en archivos IDX (2025 SP1)

| ✓ Open all ProStep files in folder automatically | | | |
|--|--|--|--|
| ✓ Sync with ECAD automatically on build | | | |
| Use email-based communication: | | | |
| Default recipient email addresses: | | | |
| Animate change in preview image on tree selection | | | |
| Reverse rotation direction of components on the underside of the board | | | |
| ✓ Check for changes made in SOLIDWORKS before applying changes from ECAD | | | |
| ✓ Use GMT style date in IDX communication | | | |
| Use parent-child association in IDX communication | | | |

Puede administrar y aceptar o rechazar cambios en las asociaciones padre-hijo, tanto si las actualizaciones proceden de ECAD como de MCAD.

CircuitWorks ahora admite asociaciones padre-hijo entre componentes y otros elementos de placa, como válido, excluido, taladros metalizados y taladros no metalizados, al interactuar con archivos IDX3.0. Puede aceptar o rechazar cambios en estos elementos desde ECAD o MCAD.

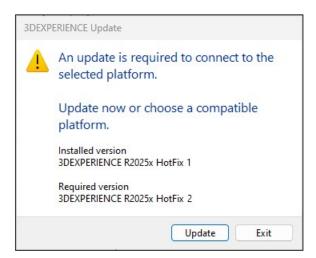
Ventajas:

- Acepte o rechace todos los cambios asociados en una acción, independientemente de si las actualizaciones se originan en ECAD o MCAD.
- Al modificar componentes padre en MCAD, todos los elementos hijos relacionados se actualizan automáticamente durante la exportación a CircuitWorks.

Para utilizar esta función, siga estos pasos:

- 1. Haga clic en Herramientas > CircuitWorks > Opciones de CircuitWorks.
- 2. Seleccione **ProStep EDMD** y, a continuación, seleccione **Utilizar la asociación** padre-hijo en la comunicación **IDX**.

Notificaciones de actualización mejoradas para aplicaciones conectadas (2025 SP1)



Al iniciar SOLIDWORKS Connected, Visualize Connected o DraftSight Connected desde un acceso directo de escritorio, puede actualizar la aplicación directamente desde el mensaje si hay alguna actualización disponible o necesaria.

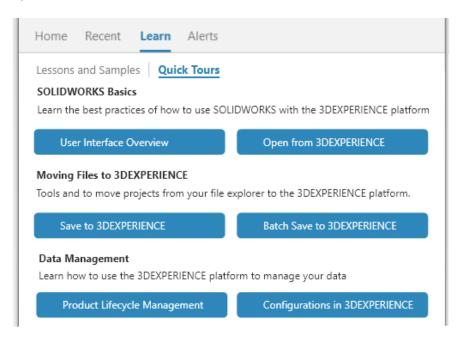
La plataforma aplica el nuevo comportamiento a cualquier actualización mayor o menor después de instalar 3DEXPERIENCE 2025x FD01.

Anteriormente había que navegar hasta la aplicación en Compass a través de un navegador como un paso independiente.

Ventajas: Esta mejora simplifica el proceso de actualización y elimina la necesidad de cambiar entre herramientas, lo que agiliza la actualización de las aplicaciones.

SPO GA

Recorridos rápidos



Los usuarios de **3D**EXPERIENCE pueden seguir módulos de aprendizaje compactos e integrados llamados Recorridos rápidos. Cada Recorrido rápido tiene una secuencia de pasos mostrados como ventanas emergentes interactivas que apuntan a elementos en la interfaz de usuario.

Ventajas: Puede conocer mejor de forma interactiva las aplicaciones **3D**EXPERIENCE para ayudarle a comprender rápidamente la funcionalidad y los conceptos básicos. Para obtener información sobre las mejores prácticas, consulte **SolidPractices**.

Para acceder a Recorridos rápidos, en el cuadro de diálogo Bienvenida, en la pestaña Información, haga clic en **Recorridos rápidos**.

Para iniciar un recorrido rápido, haga clic en un recorrido, por ejemplo, **Perspectiva general de la interfaz de usuario**. Para avanzar en los pasos, haga clic en **Siguiente** dentro del paso emergente. Los pasos emergentes incluyen los números de paso para que pueda medir su avance.

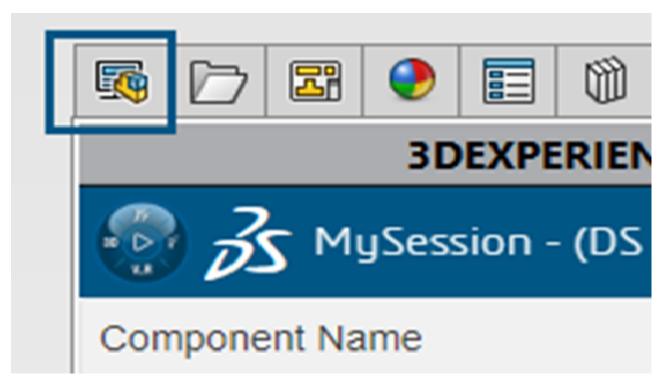
Eliminación de la opción para generar formato 3D

Se ha eliminado la opción Calcular formato 3D para todas las configuraciones.

Ventajas: Puede seguir trabajando en SOLIDWORKS mientras se genera el resultado.

Se ha agregado la opción en la **página Configuración** del **Centro de configuración de espacios de colaboración** > **Colaboración CAD** > **SOLIDWORKS**. Los archivos CGR se generan ahora usando el servicio de conversión para el entorno de nube y Derived Format Converter para el entorno local.

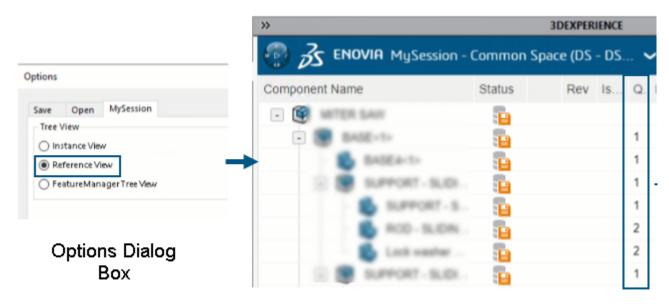
Panel de tareas



Las mejoras en la interfaz de usuario ayudan a mejorar la productividad.

En Design with SOLIDWORKS® y SOLIDWORKS Connected, el panel de tareas muestra Archivos de **3D**EXPERIENCE en este PC como segunda pestaña. Cuando se desactiva la pestaña **3D**EXPERIENCE , Archivos de **3D**EXPERIENCE en este PC es la primera pestaña. En versiones anteriores, Archivos de **3D**EXPERIENCE en este PC era la última pestaña.

Visibilidad de la columna Cantidad



Quantity column in MySession

La columna **Cantidad** en MySession está visible u oculta según la opción de vista de árbol seleccionada en el cuadro de diálogo **Opciones**.

Ventajas: Obtiene la flexibilidad de mostrar u ocultar la columna Cantidad.

La columna **Cantidad** muestra el número de instancias asociadas con un objeto. Los valores mostrados se basan en el tipo de **vista de árbol** seleccionado en el cuadro de diálogo **Opciones**. La columna es visible cuando selecciona la opción **Vista de referencia** o **Vista de árbol de FeatureManager**.

Soporte de licencias para complementos SOLIDWORKS CAM, SOLIDWORKS Inspection y SOLIDWORKS MBD

Si posee licencias para SOLIDWORKS CAM, SOLIDWORKS Inspection y SOLIDWORKS MBD, puede habilitarlas para que se ejecuten en SOLIDWORKS Connected.

Ventajas: Los complementos se instalan automáticamente, lo que hace que estas herramientas estén fácilmente disponibles en SOLIDWORKS Connected.

Cuando instale SOLIDWORKS Connected, seleccione opcionalmente un complemento e introduzca su número de serie. Si utiliza una licencia de red, debe especificar la dirección (port@server) de su servidor de licencias SolidNetWork (SNL).

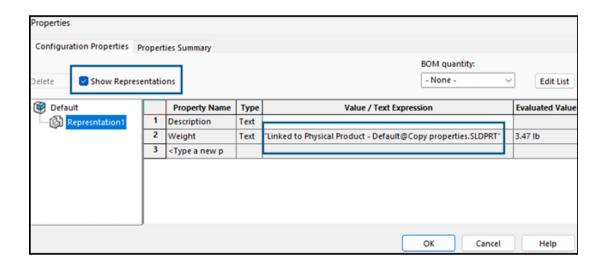
Una vez que instale el complemento:

- Puede activar o desactivar versiones independientes desde el menú Ayuda en SOLIDWORKS Connected.
- Las versiones SNL recuperan una licencia del servidor de licencias cuando las agrega.

En el caso concreto de SOLIDWORKS Inspection, al instalar SOLIDWORKS Inspection con SOLIDWORKS Connected, el complemento y la aplicación independiente se instalan y

actualizan. La aplicación independiente ofrece las mismas operaciones que la versión del Gestor de instalación de SOLIDWORKS. Puede iniciar la aplicación independiente desde el acceso directo del escritorio o desde el menú **Inicio** de Windows, no desde **3D**EXPERIENCE Compass. La aplicación independiente también admite los mismos métodos de activación y licencias de SolidNetWork (SNL).

Vinculación de las propiedades de configuración de representaciones con productos físicos



SOLIDWORKS vincula las propiedades de configuración de representaciones con sus productos físicos.

Puede sobrescribir los valores de las representaciones que están vinculadas desde los productos físicos. **Mostrar representaciones** le permite mostrar las representaciones de productos físicos en el panel izquierdo.

Para la vinculación entre productos físicos y representaciones de archivos heredados compatibles con **3D**EXPERIENCE Platform y quardados:

- 1. En el gestor de diseño del FeatureManager[®], haga clic con el botón derecho del ratón en el archivo.
- 2. Seleccione Vincular propiedades en representaciones.

Instalación

Este capítulo incluye los siguientes temas:

- Convertir SolidNetWork License Server a 64-bits
- Instalación de la API web de SOLIDWORKS Manage

Convertir SolidNetWork License Server a 64-bits

SOLIDWORKS® SolidNetWork License Manager 2025 se instala como una aplicación de 64 bits. Este cambio no afecta la funcionalidad o la experiencia del usuario.

Instalación de la API web de SOLIDWORKS Manage

Puede instalar la API web de Manage en el asistente de InstallShield de SOLIDWORKS PDM. Durante la instalación, puede usar el puerto predeterminado o especificar otro valor para el puerto HTTP.

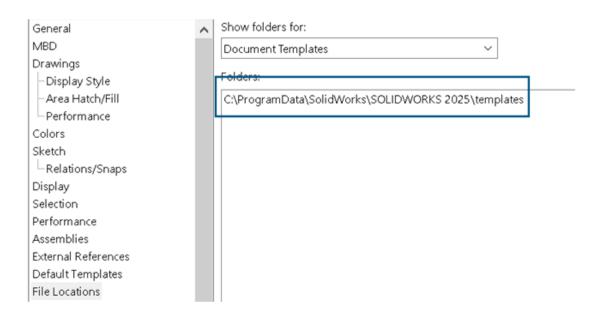
Además, en el administrador de instalación de SOLIDWORKS, puede instalar la API web de Manage en la página SOLIDWORKS Manage Server y especificar el puerto HTTP allí también.

Administración

Este capítulo incluye los siguientes temas:

- Heredar ubicaciones de archivos predeterminadas al actualizar a SOLIDWORKS 2025
- SOLIDWORKS Login Manager

Heredar ubicaciones de archivos predeterminadas al actualizar a SOLIDWORKS 2025



La lógica para heredar ubicaciones de archivos de instalaciones anteriores ha mejorado. Anteriormente, había que modificar o restablecer las ubicaciones de archivos al actualizar debido a las ubicaciones de archivos predeterminadas de instalaciones anteriores.

Las ubicaciones de archivos predeterminadas ahora siguen esta lógica:

- Si mantuvo la ubicación de archivo predeterminada en una instalación anterior, SOLIDWORKS® 2025 crea y utiliza una nueva ubicación de archivo predeterminada cuando ejecuta el software por primera vez.
- Cualquier nuevo formato de hoja y plantillas de documento agregados en la ubicación predeterminada anterior se integran en las ubicaciones de archivo predeterminadas

de 2025. La integración incluye cualquier archivo nuevo referenciado en ProgramData\SOLIDWORKS\SOLIDWORKS version.

No hay cambios si ha personalizado las ubicaciones de archivos a trayectos personalizados. SOLIDWORKS 2025 continúa heredando trayectos personalizados de instalaciones anteriores. Los trayectos personalizados existen fuera ProgramData\SOLIDWORKS o las carpetas de instalación de SOLIDWORKS.

Los datos del directorio de instalación de SOLIDWORKS se actualizan solo si SOLIDWORKS está instalado en la carpeta Archivos de programa de Windows. Si SOLIDWORKS se ha instalado fuera de esta carpeta, las ubicaciones de archivos heredarán rutas personalizadas.

SOLIDWORKS Login Manager

El SOLIDWORKS Login Manager, instalado por el gestor de instalación de SOLIDWORKS, permite iniciar sesión en **3D**EXPERIENCE Marketplace y las aplicaciones **3D**EXPERIENCE.

Cuando instale una imagen administrativa utilizando la línea de comandos o a través de Microsoft Active Directory, debe incluir el archivo SOLIDWORKS Login Manager en la imagen. Por ejemplo: administrative_image_directory\swloginmgr\SOLIDWORKS Login Manager.msi.

Conceptos básicos de SOLIDWORKS

Este capítulo incluye los siguientes temas:

- Generación de objetos derivados STEP para ensamblajes de SOLIDWORKS (2025 FD02)
- Desactivación de la visualización de aristas de silueta (2025 SP2)
- Cambio de nombre de notas, DimXpert y cotas de operaciones en la vista Anotaciones del gestor de diseño del FeatureManager (2025 SP2)
- Compartir archivos en 3DDrive y 3DSwym (2025 SP1)
- Cambios en Opciones de sistema y en Propiedades de documento
- Interfaz de programación de aplicaciones
- Especificar una plantilla de Z arriba
- Guardar archivos de SOLIDWORKS Inspection usando marcadores

Generación de objetos derivados STEP para ensamblajes de SOLIDWORKS (2025 FD02)

Los usuarios de **3D**EXPERIENCE pueden utilizar el formato STEP para los ensamblajes en una tarea Generar salida derivada.

Ventajas: Puede compartir la salida derivada de un ensamblaje sin tener que asignar una licencia de CAD a usuarios de otros departamentos.

Puede utilizar la tarea Generar salida derivada para incluir objetos derivados STEP, AP203 o AP214 adjuntos a ensamblajes de SOLIDWORKS.

El formato STEP no está disponible para la aplicación Design with SOLIDWORKS en instalaciones locales.

La tarea Generar salida derivada requiere que introduzca la contraseña de **3D**EXPERIENCE platform al crear la tarea. Esto permite a la tarea ejecutar SOLIDWORKS en su nombre en una fecha y hora futuras. Por ejemplo, puede configurar una tarea de modo que se ejecute por la noche y genere automáticamente salidas derivadas de los ensamblajes o los dibujos agregados cada día que coincidan con su búsqueda.

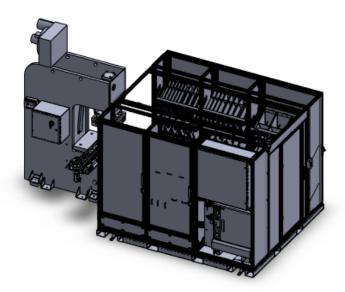
Anteriormente, solo se podía ejecutar la tarea una vez y en el mismo día.

Para generar objetos derivados STEP para ensamblajes de SOLIDWORKS:

- 1. Haga clic en **Generar salida derivada** derivada en la barra lateral o haga clic en **Tareas** > **Generar salida derivada**.
- 2. En **Título de tarea**, Introduzca un título nuevo para la tarea o deje el predeterminado.

- 3. Seleccione uno de los siguientes formatos STEP en Formato de salida derivada:
 - STEP AP203
 - STEP AP214
- 4. Seleccione un **espacio de colaboración**.
- 5. En Madurez, seleccione Solo emitido o Bloqueado y emitido.
- 6. Para **Propietario**, seleccione **Todo el contenido** o **Mi contenido** en el espacio de colaboración.
- 7. Introduzca la contraseña de **3D**EXPERIENCE platform en el campo **Contraseña**.

Desactivación de la visualización de aristas de silueta (2025 SP2)



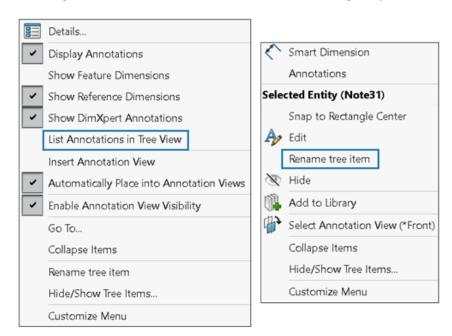
Puede desactivar la visualización de aristas de silueta al trabajar con piezas multicuerpo grandes.

Puede especificar un umbral de número de sólidos para que la pieza se considere grande. Al abrir una pieza cuyo número de sólidos supere este umbral, SOLIDWORKS desactiva automáticamente la visualización de aristas de silueta.

Para desactivar la visualización de aristas de silueta:

- 1. Haga clic en Herramientas > Opciones > Opciones de sistema > Rendimiento.
- 2. Seleccione No mostrar las aristas de la silueta en las piezas cuando el número de cuerpos es superior a.
- 3. Especifique un valor para el número mínimo de sólidos.
- 4. Haga clic en Aceptar.

Cambio de nombre de notas, DimXpert y cotas de operaciones en la vista Anotaciones del gestor de diseño del FeatureManager (2025 SP2)



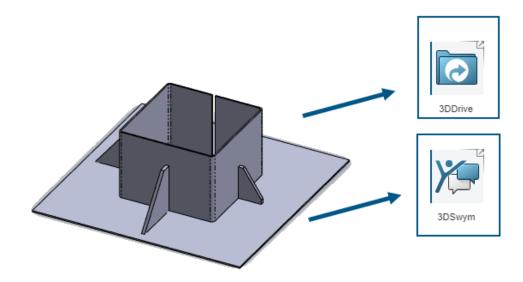
Puede renombrar notas y cotas en anotaciones con títulos específicos en lugar de nombres genéricos como, por ejemplo, *nota1* y *nota2*.

Para renombrar notas y cotas en las anotaciones:

- En el gestor de diseño del FeatureManager, haga clic con el botón derecho en Anotaciones y, a continuación, seleccione Mostrar anotaciones en vista de árbol
- 2. Lleve a cabo una de las siguientes acciones:
 - Haga clic con el botón derecho en una nota o una cota y seleccione Cambiar nombre de elemento de árbol
 - Seleccione una nota o una cota y presione la tecla F2.
- 3. Escriba el nombre y, a continuación, haga clic en la zona de gráficos.

El nombre puede incluir letras, números y caracteres especiales.

Compartir archivos en 3DDrive y 3DSwym (2025 SP1)



Puede utilizar la herramienta **Compartir** para compartir archivos de SOLIDWORKS en 3DDrive y 3DSwym sin instalar la aplicación Design with SOLIDWORKS.

3DDrive y 3DSwym le permiten compartir datos de forma segura con su equipo directamente desde SOLIDWORKS.

Para compartir archivos en 3DDrive y 3DSwym:

- 1. En un documento de SOLIDWORKS, haga clic en Archivo > Compartir.
- 2. Especifique la aplicación.
 - Para compartir en 3DDrive, seleccione **Compartir archivo**.
 - Para compartir en 3DSwym, seleccione **Compartir en comunidad**.
- 3. Si no ha iniciado sesión, haga clic en **Iniciar sesión** e introduzca sus credenciales de **3D**EXPERIENCE para acceder a la aplicación.

Si tiene problemas para acceder a 3DSwym o 3DDrive, consulte **Pasos para activar 3DEXPERIENCE platform**.

4. En la aplicación, complete los campos obligatorios y haga clic en **Cargar** en 3DDrive o **Publicar** en 3DSwym.

Cambios en Opciones de sistema y en Propiedades de documento

Se han añadido, modificado o eliminado las siguientes opciones en el software.

Opciones de sistema

| Opción | Descripción | Acceso |
|--|--|----------------|
| Escena, Animaciones y Compresión | (2025 SP2) Las opciones de exportación para archivos Extended Reality GLTF y GLB se mueven del cuadro de diálogo Configuración de XR Exporter a Opciones de sistema. En Formato de archivo , seleccione GLTF/GLB y especifique las opciones. | Exportar |
| Solucionar automáticamente componentes ligeros al expandirse en el gestor del FeatureManager | (2025 SP2) Resuelve los componentes ligeros cuando expande los componentes en el gestor de diseño del FeatureManager. | FeatureManager |
| Cara de malla reconocida Cara de malla no reconocida | Especifica los colores que se muestran para las caras de malla cuando se utiliza la herramienta Insertar > Malla > Segmentar sólido de malla importado o Convertir malla a estándar. Consulte Colores > Configuración del esquema de colores. | Colores |
| Usar el archivo de asignación de conjuntos de propiedades | Asigna propiedades personalizadas a conjuntos de propiedades IFC™. Consulte Exportar > Formato de archivo: IFC > Exportar como. | Exportar |
| Ubicaciones de archivos | La lógica para heredar ubicaciones de archivos de instalaciones anteriores ha mejorado. Consultar Heredar ubicaciones de archivos predeterminadas al actualizar a SOLIDWORKS 2025 en la página 52 | Instalación |
| Aumentar para ajustar | Cuando se abre un dibujo, tiene la opción de hacer zoom automáticamente para que se ajuste a su zona de gráficos. | Dibujos |

Propiedades de los documentos

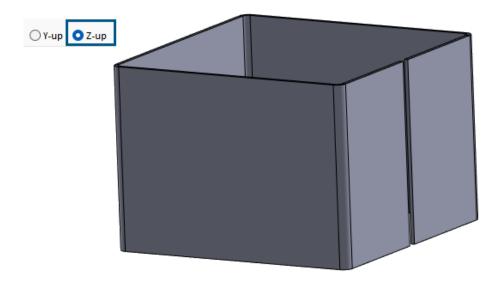
| Opción | Descripción | Acceso |
|---|--|----------------------------------|
| Agregar automáticamente una cota de longitud de brida a los perfiles de brida | SOLIDWORKS® agrega automáticamente cotas de longitud a todos los perfiles de brida de arista, donde la cota de croquis (no la cota de operación) controla la longitud de brida. | Chapa metálica |
| Símbolo de superficie normalizado | Seleccione un estándar: • 21920-1 • 1302 (1992) • 1302 (2002) | Acabados superficiales |
| Tipo de tolerancia | Seleccione una tolerancia: Ninguno Bilateral Límite Simétrico MIN MÁX. Ajuste exacto Ajustar con tolerancia Ajuste (sólo tolerancia) | Tolerancia de cota de chaflán |

Interfaz de programación de aplicaciones

Consulte Ayuda de API de SOLIDWORKS: Notas de versión de las actualizaciones más recientes.

- Capacidad para importar anotaciones en dibujos
- Renderizado fotorrealista con SOLIDWORKS Visualize a través de la API de SOLIDWORKS. El soporte de apariencia para el complemento de API de SOLIDWORKS Visualize incluye:
 - Acceso a las nuevas propiedades IRenderMaterial
 - Capacidad para añadir o editar las apariencias del suelo de las escenas del modelo
 - Asignación de texturas de superficies no lineales, incluyendo proyecciones de superficies
- Rendimiento mejorado:
 - Al recargar un modelo de SOLIDWORKS desde el disco
 - Con objetos de componente

Especificar una plantilla de Z arriba

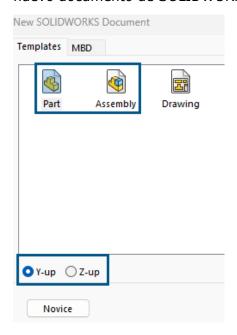


Cuando crea una pieza o un ensamblaje puede elegir una plantilla para la orientación Z arriba.

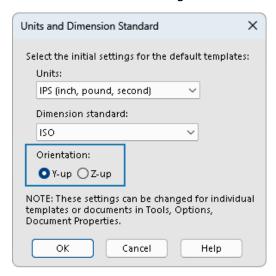
Cuando crea una pieza, puede elegir Y arriba o Z arriba y desarrollar la plantilla. En versiones anteriores, SOLIDWORKS solo tenía una orientación Y arriba predeterminada.

Los ajustes de orientación Y arriba y Z arriba solo están disponibles para las plantillas predeterminadas que crea SOLIDWORKS.

Puede especificar una plantilla Z arriba predeterminada de SOLIDWORKS cuando cree un nuevo documento de SOLIDWORKS.



Después de una nueva instalación, puede especificar la orientación predeterminada en el nuevo cuadro de diálogo Estándar de unidades y acotación.



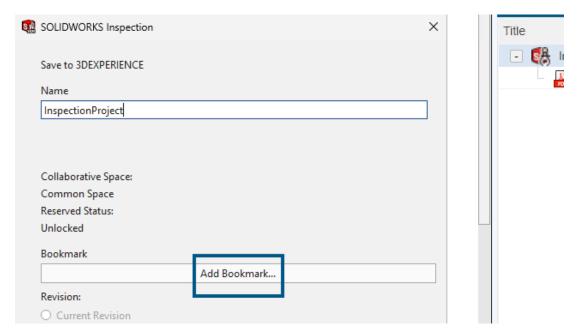
Para especificar una plantilla Z arriba al crear un nuevo documento SOLIDWORKS:

- 1. Haga clic en **Nuevo** (barra de herramientas Estándar) o en **Archivo** > **Nuevo**.
- 2. En el cuadro de diálogo:
 - a. Seleccione un tipo de documento, como pieza o ensamblaje.
 - b. Especifique una opción:
 - Y-arriba. El eje Y apunta hacia arriba.
 - **Z-arriba**. El eje Z apunta hacia arriba.
 - c. Haga clic en **Aceptar**.

Para especificar una plantilla Z arriba en el cuadro de diálogo Estándar de unidades y acotación:

- 1. Acceda al cuadro de diálogo Estándar de unidades y acotación:
 - a. En la esquina inferior derecha de la ventana de gráficos, en la barra de tareas, haga clic en **IPS**.
 - b. Especificar unidades:
 - MKS (metro, kilogramo, segundo)
 - CGS (centímetro, gramo, segundo)
 - MMG (milímetro, gramo, segundo)
 - IPS (pulgada, libra, segundo)
 - c. Haga clic en Editar unidades de documento....
- 2. En el cuadro de diálogo Unidades y acotación, en **Orientación**, especifique una opción:
 - **Y-arriba**. El eje Y apunta hacia arriba.
 - Z-arriba. El eje Z apunta hacia arriba.
- 3. Haga clic en **Aceptar**.

Guardar archivos de SOLIDWORKS Inspection usando marcadores



Puede guardar archivos de SOLIDWORKS Inspection en **3D**EXPERIENCE[®] Platform mediante marcadores.

Para guardar archivos de SOLIDWORKS Inspection usando marcadores:

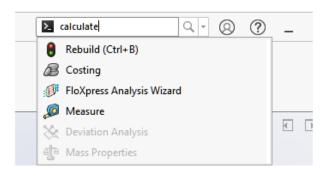
- 1. Abra un proyecto o cree un nuevo proyecto y, desde **MySession**, haga clic con el botón derecho del ratón en el archivo y haga clic en **Guardar**.
- 2. En el cuadro de diálogo Guardar en 3DEXPERIENCE, haga clic en **Agregar marcador**.
- 3. En Bookmark Editor, haga clic con el botón derecho en **Marcadores** y seleccione **Nuevo marcador**.
- 4. En la ventana Nuevo marcador, en **Título** escriba un nombre para el marcador y haga clic en **Crear**.
- 5. Seleccione el nuevo marcador.
- 6. Especifique una opción y haga clic en Aplicar.
 - a. **Agregar existente**. Agrega el marcador recién creado a los marcadores existentes.
 - b. Cargar archivo. Carga un archivo existente.
- 7. Para guardar el marcador en **3D**EXPERIENCE Platform, haga clic en **Guardar**.

Interfaz de usuario

Este capítulo incluye los siguientes temas:

- Buscar comandos (2025 SP2)
- Interfaz simplificada (2025 SP1)
- Command Predictor
- Reorganizar componentes
- Facilidad de uso
- Asistente para taladro
- Progreso de guardado y guardado automático
- Crear grupo de documentos

Buscar comandos (2025 SP2)



La funcionalidad **Buscar comandos** proporciona mejores resultados gracias a la asignación de terminología mejorada. La terminología de otros paquetes CAD se asigna a las herramientas de SOLIDWORKS para ayudarle a encontrar las herramientas que necesita. Los resultados de la búsqueda también incluyen métodos abreviados del teclado para un acceso más rápido a las herramientas.

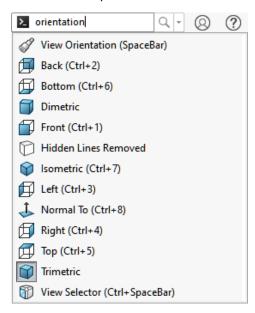
Puede asignar varias palabras clave a las herramientas de SOLIDWORKS. Anteriormente, solo se admitía una palabra clave por herramienta.

Asignación de palabras clave

El software incluye más palabras clave que se asignan a las herramientas de SOLIDWORKS. Esto resulta útil cuando se realiza la búsqueda de una herramienta que no utilice necesariamente los nombres de SOLIDWORKS. Por ejemplo, si realiza la búsqueda de un término utilizado en un producto de CAD diferente, la herramienta de SOLIDWORKS correspondiente puede aparecer en los resultados de la búsqueda.

métodos abreviados del teclado

Al utilizar **Buscar comandos**, los resultados incluyen los métodos abreviados del teclado de las herramientas entre paréntesis, si existen. Si utiliza la tecla **S** para buscar herramientas, los resultados también muestran el método abreviado del teclado.

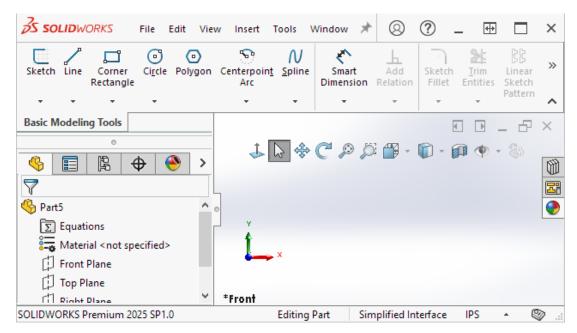


Compatibilidad con varias palabras clave

Puede especificar varias palabras clave que usar al realizar búsquedas de herramientas en la funcionalidad **Buscar comandos**.

Haga clic en **Herramientas** > **Personalizar**. En el cuadro de diálogo, en la pestaña Teclado, en la columna **Buscar términos**, especifique palabras clave separadas por comas para las herramientas.

Interfaz simplificada (2025 SP1)



La **Interfaz simplificada** es un espacio de trabajo que presenta la ventana de SOLIDWORKS con una interfaz de usuario abreviada. La ventana incluye elementos básicos de la interfaz de usuario adaptados al tipo de documento que se abre.

Con un documento abierto, haga clic en **Ver** > **Espacio de trabajo** > **Interfaz simplificada**.

Sin un documento abierto, haga clic en **Ver** > **Interfaz simplificada**.

Cuando se selecciona esta opción, la barra de estado indica el espacio de trabajo **Interfaz simplificada**.

Si utiliza el espacio de trabajo **Interfaz simplificada**, personalice la interfaz según sus necesidades y, a continuación, desactive **Interfaz simplificada**; SOLIDWORKS guarda las personalizaciones que haya realizado al volver a activar la **Interfaz simplificada**.

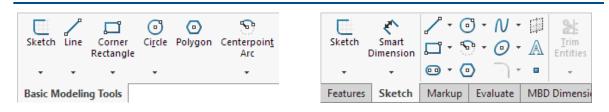
Barra transparente Ver

Para piezas y ensamblajes, la barra transparente Ver contiene herramientas para manipular las vistas. No incluye apariencias, escenas ni ajustes de vista.



CommandManager

El CommandManager muestra una pestaña por tipo de documento. Las pestañas son Herramientas básicas de modelado, Herramientas básicas de ensamblajey Herramientas básicas de dibujo que contienen las herramientas más utilizadas para esos tipos de documentos.



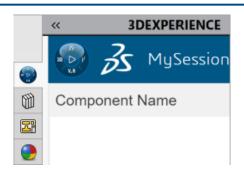
Interfaz simplificada

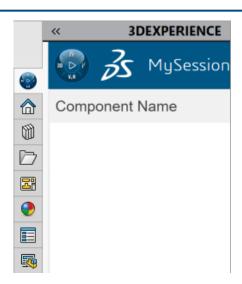
Interfaz predeterminada

Panel de tareas

El Panel de tareas contiene las siguientes pestañas:

- 3DEXPERIENCE
- Biblioteca de diseño 🛍
- Paleta de visualización
- Apariencias, escenas y calcomanías





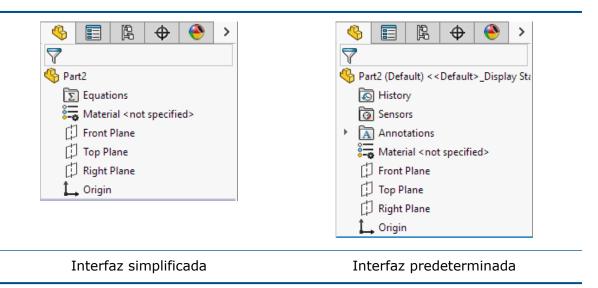
Interfaz simplificada

Interfaz predeterminada

Gestor de diseño del FeatureManager

El gestor de diseño del FeatureManager contiene los siguientes elementos:

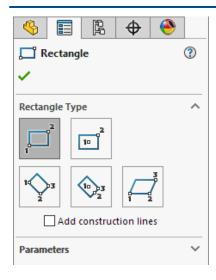
- Ecuaciones 🗓
- Material
- Planos

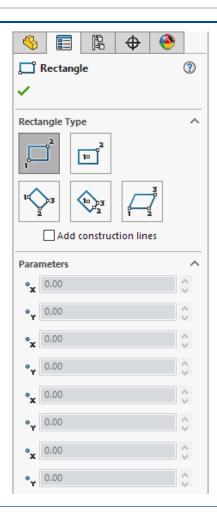


Los elementos del gestor de diseño del FeatureManager no incluyen nombres de estados de visualización o configuración si solo hay uno.

PropertyManagers

Varios PropertyManagers contienen secciones contraídas:





Interfaz simplificada

Interfaz predeterminada

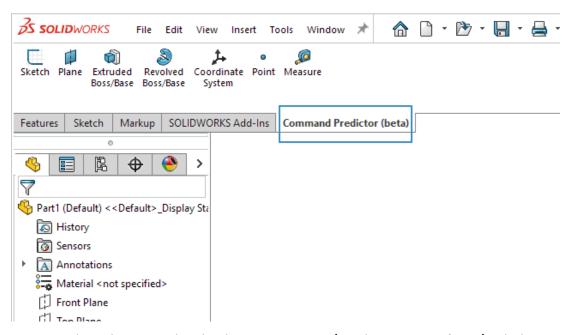
Modo de croquis

Para las piezas, la **Interfaz simplificada** abre una nueva pieza con un dibujo activo en el Alzado.

Gestor de diseño del MotionManager

El gestor de diseño del MotionManager está oculto.

Command Predictor



Command Predictor predice las herramientas más relevantes en función de las herramientas utilizadas en la sesión actual de SOLIDWORKS. Reduce el tiempo que dedica a buscar las herramientas que probablemente utilice a continuación.

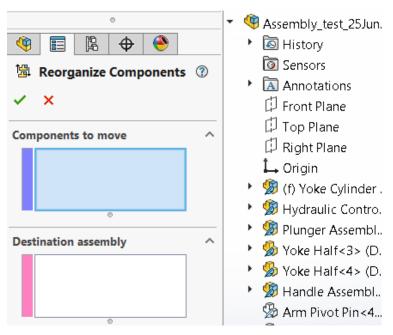
Para utilizar Command Predictor:

- 1. En un documento de SOLIDWORKS, haga clic en la pestaña Command Predictor (beta) (CommandManager).
- 2. Haga clic en la pestaña.

Command Predictor es una funcionalidad beta y las sugerencias de herramientas se basan en un modelo de aprendizaje automático.

Reorganizar componentes

Las mejoras en la interfaz de usuario ayudan a mejorar la productividad.

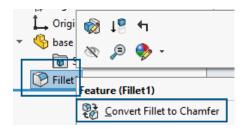


El cuadro de diálogo Reorganizar componentes se ha movido a un PropertyManager. El cuadro de diálogo ya no oscurece la zona de gráficos.

Facilidad de uso

La interfaz de usuario se ha mejorado para ampliar la productividad.

Nomenclatura de redondeo en achaflanado

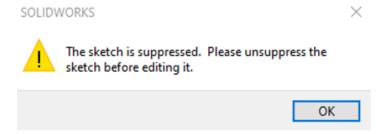


En el gestor de diseño del FeatureManager®, al hacer clic con el botón derecho en un redondeo y seleccionar **Convertir redondeo en chaflán**, el gestor de diseño del FeatureManager cambia el nombre del redondeo a chaflán. También puede utilizar **Convertir achaflanado en redondeo** y el software actualizará el nombre en consecuencia. En versiones anteriores, el nombre del redondeo permaneció en el gestor de diseño de FeatureManager.

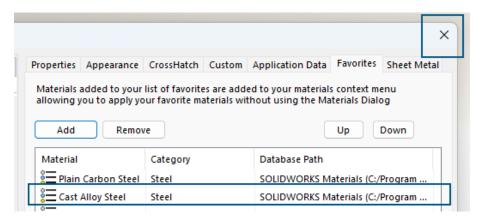
Desactivar supresión del croquis automáticamente



En el gestor de diseño del FeatureManager, puede hacer clic con el botón derecho en un croquis suprimido que desee editar, seleccionar **Editar croquis** y el software eliminará la supresión del croquis automáticamente. En versiones anteriores, recibía esta notificación.

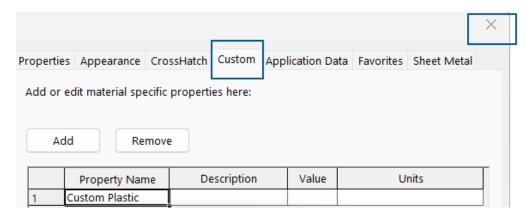


Cuadro de diálogo Material - Pestaña Favoritos

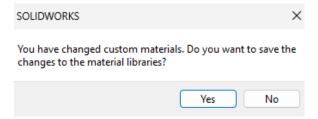


En el cuadro de diálogo Material, después de agregar un nuevo material a **Favoritos**, puede hacer clic en **Cerrar** o en la \mathbf{x} en la esquina superior derecha para guardar los cambios y cerrar el cuadro de diálogo. En revisiones anteriores, al hace clic en la \mathbf{x} , el software no guardaba los cambios.

Cuadro de diálogo Material - Pestaña Personalizar



En el cuadro de diálogo Material, después de agregar un nuevo material de **Materiales personalizados** a **Personalizado** y hacer clic en la **x**, recibe la siguiente notificación:



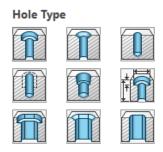
En versiones anteriores, solo recibía la notificación al hacer clic en Cerrar.

Menú desplegable en el cuadro de diálogo Personalizar



En el cuadro de diálogo Personalizar, la herramienta **Seleccionar** está disponible debajo de las barras de herramientas del menú desplegable.

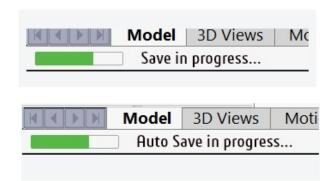
Asistente para taladro



Las mejoras en la interfaz de usuario ayudan a mejorar la productividad.

Al hacer clic en **Asistente para taladro** (barra de herramientas Operaciones), los iconos de **Tipo de taladro** son más fáciles de distinguir.

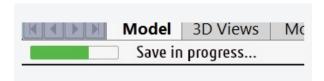
Progreso de guardado y guardado automático



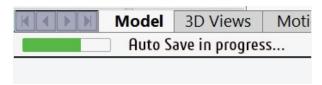
Las mejoras en la interfaz de usuario ayudan a mejorar la productividad.

Al guardar archivos en **3D**EXPERIENCE Platform, el software muestra una serie de mensajes para indicar que el software está guardando los archivos.

Al guardar archivos en **3D**EXPERIENCE Platform, el software muestra una barra de progreso y se visualiza "Guardado en curso..." en la barra de estado.



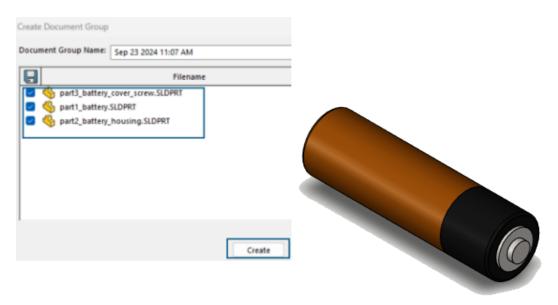
Cuando un archivo se guarda automáticamente en **3D**EXPERIENCE Platform, el software muestra una barra de progreso y se visualiza "Guardado automático en curso..." en la barra de estado.



Crear grupo de documentos

Puede guardar todos los archivos abiertos en SOLIDWORKS como un solo grupo de documentos. Esto le permite abrir todos los archivos guardados en ese grupo a la vez. En versiones anteriores, era necesario abrir cada archivo individualmente.

Creación de varios archivos como un grupo de documentos



Para crear un grupo de documentos:

 En un documento SOLIDWORKS, haga clic en Ventana > Crear grupo de documentos. El cuadro de diálogo Crear grupo de documentos contiene una lista de archivos abiertos en SOLIDWORKS.

- 2. En el cuadro de diálogo:
 - a. Seleccione los archivos necesarios.
 - b. Haga clic en **Crear**.

El software muestra una notificación de que el proceso se ha realizado correctamente. Un mensaje le notifica que SOLIDWORKS ha creado el Grupo de documentos y que puede acceder al mismo desde la pestaña Reciente en el cuadro de diálogo Bienvenida.

Actualización de un grupo de documentos

Al crear piezas nuevas, puede guardar las piezas como parte de un grupo de documentos creado anteriormente.

Para actualizar un grupo de documentos:

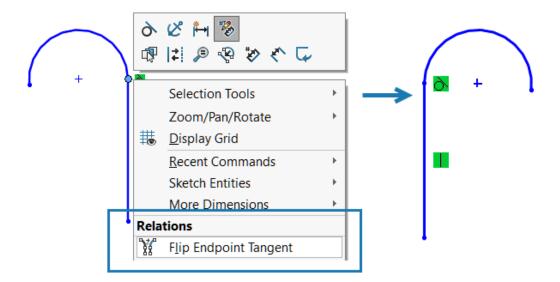
- 1. Abra las piezas a incluir en un grupo de documentos.
- 2. Haga clic en **Ventana** > **Crear grupo de documentos**.
- 3. En el cuadro de diálogo:
 - a) En Nombre del grupo de documentos, seleccione un grupo de documentos.
 El software llena la lista con los archivos abiertos y los archivos guardados bajo el grupo de documentos seleccionado.
 - b) Haga clic en **Crear**.

Croquizado

Este capítulo incluye los siguientes temas:

- Voltear punto final tangente (2025 SP1)
- Reparación de relaciones colgantes
- Matrices lineales y circulares de croquis

Voltear punto final tangente (2025 SP1)

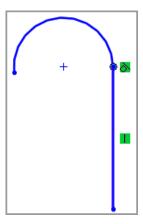


Puede voltear el punto final de un arco tangente conectado a una línea. El radio del arco no cambia.

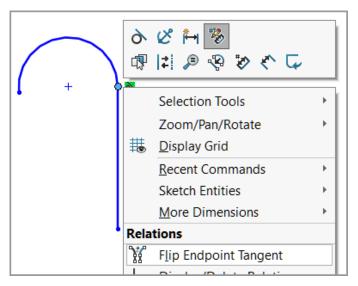
La funcionalidad no está disponible para los croquis 3D.

Para voltear el punto final de un arco tangente:

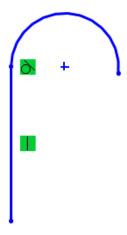
- 1. Abra un nuevo croquis y dibuje un rectángulo.
- 2. Haga clic en **Arco tangente** y cree un arco desde el punto final de la línea.



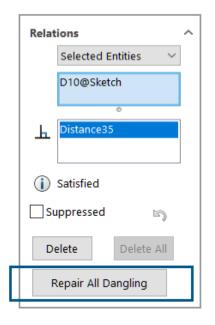
3. Haga clic con el botón derecho del ratón en el punto donde se unen el arco y la línea y, a continuación, haga clic en **Invertir punto final tangente** .

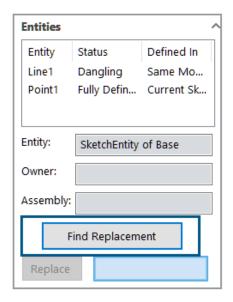


El arco tangente voltea la posición:



Reparación de relaciones colgantes





En el PropertyManager Visualizar/eliminar relaciones, puede utilizar **Buscar reemplazo** para corregir las relaciones colgantes en un croquis. Utilice **Reparar todas las referencias colgantes** para arreglar automáticamente todas las relaciones colgantes.

Puede utilizar **Reparar relación o cota de croquis automáticamente** para reparar la relación colgante seleccionada en la barra de herramientas contextual.



Estas opciones están disponibles solo para croquis 2D. Las relaciones colgantes que tienen referencias externas no se pueden reparar mediante **Reparar todas las colgantes** y **Buscar reemplazo**. Debe reparar manualmente estas relaciones colgantes.

Para reparar relaciones colgantes:

- 1. Abra un modelo que contenga una relación colgante.
- 3. En el PropertyManager, en **Relaciones**, seleccione una relación colgante.
- 4. En **Entidades**, haga clic en **Buscar reemplazo**.

SOLIDWORKS® buscará un reemplazo. Aparecerá un mensaje si no se encuentra un reemplazo.

Reparar todas las colgantes y **Buscar reemplazo** están disponibles cuando un croquis tiene relaciones colgantes.

5. Cuando se encuentre un reemplazo, revise el reemplazo listado en **Entidad para** reemplazar a la seleccionada arriba y luego haga clic en **Reemplazar**.

Matrices lineales y circulares de croquis

Para las matrices lineales y circulares, puede generar una matriz de croquis completamente definida.

Para una matriz de croquis lineal de una entidad completamente definida, seleccione estas opciones en el PropertyManager Matriz lineal para generar una matriz completamente definida:

- Acotar espacio de X
- Fijar el eje X
- Acotar espacio de Y
- Acotar ángulo entre ejes

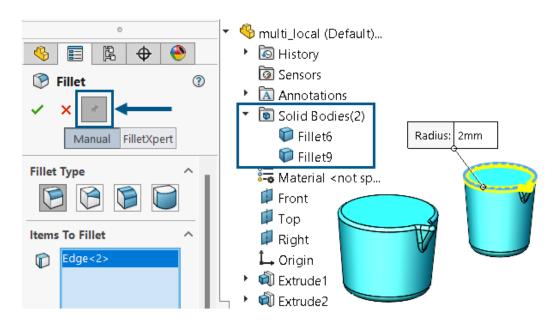
Para una matriz de croquis circular, se aplica automáticamente una relación coincidente entre un punto seleccionado y el centro de la matriz cuando el punto de origen no es el punto seleccionado.

Piezas y operaciones

Este capítulo incluye los siguientes temas:

- Fijación de los PropertyManager Redondeo o Chaflán (2025 SP2)
- Salida de procesos de piezas con la tecla Escape (2025 SP2)
- Método de Defeature de silueta para piezas
- Matrices de geometría de referencia
- Conversión de BREP de malla a BREP estándar
- Mejoras en Segmentar malla
- Operaciones Mover/Copiar sólido
- Redondeos con tamaño variable
- Mejoras de curva por puntos XYZ

Fijación de los PropertyManager Redondeo o Chaflán (2025 SP2)



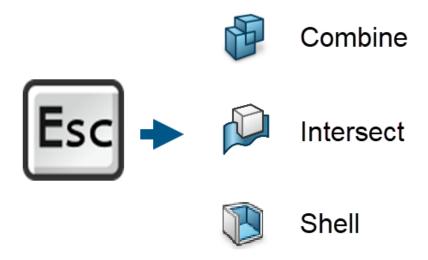
Puede fijar los PropertyManager Redondeo o Chaflán.

Ventajas: Puede aplicar varios redondeos o chaflanes con los mismos parámetros o con parámetros diferentes a sólidos diferentes de forma secuencial sin tener que volver a abrir el PropertyManager cada vez. Las operaciones de redondeo o chaflán también pueden ser de diferentes tipos.

Disponibilidad de chincheta

| Operación | Información |
|-----------------------|---|
| | Disponible solo para el modo Manual.Disponible para estos redondeos: |
| | • Tamaño constante |
| | • 🔎 Cara |
| Chincheta de redondeo | • Redondeo completo |
| | Durante una sesión, el software conserva la configuración de Elementos a redondear, Parámetros de redondeo y Opciones de redondeo. |
| | La chincheta no está disponible cuando se edita un redondeo existente. |
| | Disponible para los cinco tipos de chaflán. |
| Chincheta de chaflán | Durante una sesión, el software conserva la configuración de Elementos a achaflanar, Parámetros de chaflán y Opciones de chaflán. |

Salida de procesos de piezas con la tecla Escape (2025 SP2)



Para salir inmediatamente de procesos de piezas largos, pulse la tecla **Esc** para cancelar el comando en curso y revertir el modelo a su estado anterior. Esto se aplica a los comandos de pieza **Combinar**, **Intersección** y **Vaciado**.

Ventajas: Puede salir de procesos que puedan tardar mucho tiempo en completarse o que haya iniciado por error.

Un mensaje de la barra de estado, Presione la tecla <ESC> para cancelar la vista preliminar, le avisa de que esta funcionalidad está disponible.

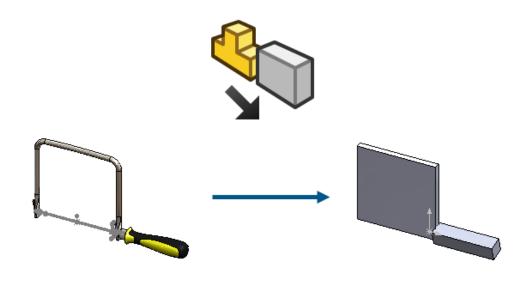
Pulse la tecla **Esc** durante estos comandos para salir de los procesos descritos.

| Orden | Acciones del PropertyManager de las que puede salir |
|------------|--|
| Combinar | Haga clic en Vista preliminar con la operación Agregar, Restar o Combinar. |
| | Haga clic en para iniciar la ejecución del comando. |
| Intersecar | Haga clic en Intersección . |
| | Haga clic en para iniciar la ejecución del comando. |

| Orden | Acciones del PropertyManager de las que puede salir |
|---------|--|
| Vaciado | Haga clic en Vista preliminar cuando seleccione una cara o un sólido. |
| | Haga clic en para iniciar la ejecución del comando. En primer lugar, haga clic en Vista previa y, a continuación, realice una de las siguientes acciones: |
| | En Parámetros, realice una de las siguientes acciones: |
| | Cambie el Espesor de vaciado. Seleccione una cara. Seleccione un sólido. Seleccione Vaciado hacia fuera. |
| | En Configuraciones de múltiples espesores, cambie el valor Múltiples espesores o seleccione una cara. |

El software vuelve al estado del Property Manager antes de hacer clic en $\bf Aceptar$ y recuerda todas las configuraciones.

Método de Defeature de silueta para piezas



Para piezas con un único sólido y multicuerpo, puede utilizar el método de Defeature de silueta para crear una pieza altamente simplificada y asociarla a la parte principal.

En versiones anteriores, el método de Defeature de silueta estaba disponible solo para ensamblajes. Debe definir grupos de sólidos o componentes y, a continuación, un método de simplificación para estos grupos.

Entre los métodos de simplificación se incluyen:

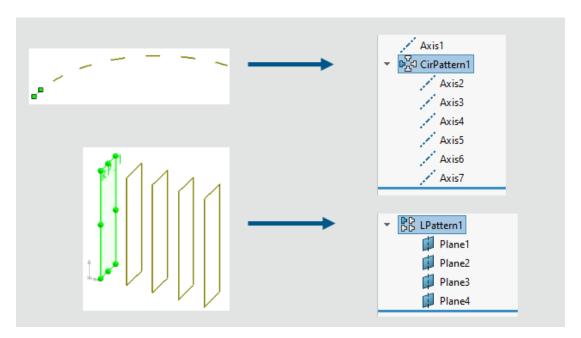
- Cuadro delimitador
- Cilindro
- Contorno de polígono
- Contorno adaptado
- Ninguno (copiar geometría)

Puede conservar un enlace al modelo original para que si actualiza el original, se actualice el modelo del Defeature. En la pestaña Resultados del PropertyManager, cuando selecciona **Crear una nueva configuración** en el ConfigurationManager, puede hacer clic con el botón derecho en la configuración de Defeature y seleccionar **Editar Defeature** o **Actualizar Defeature**.

Para acceder al método de Defeature de silueta, en una pieza, haga clic en **Herramientas** > **Defeature** y en **Método de Defeature**, haga clic en **Silueta** .

Haga clic en 💿 o en 🕞 para navegar por los modos y finalizar el proceso de Defeature.

Matrices de geometría de referencia



Puede crear matrices lineales o circulares de planos y ejes.

Para geometría de referencia de matriz:

 Abra una pieza, haga clic en Insertar > Matriz/Simetría y seleccione Matriz lineal o Matriz circular.

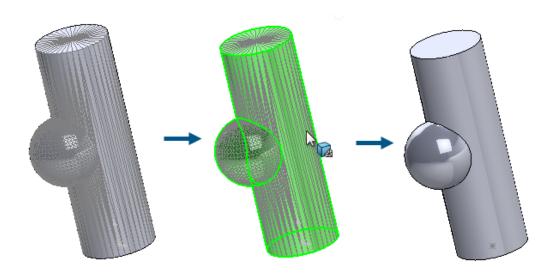
- 2. En el PropertyManager, seleccione Geometría de referencia.
- 3. En **plano de referencia o eje de referencia a matriz**, seleccione el plano o eje a matriz.
- 4. Especifique los parámetros y haga clic en .

Puede modificar el espaciado y los parámetros de instancia para la **Dirección 1** y la **Dirección 2**. Puede omitir, variar y eliminar instancias.

Limitaciones:

- Si un plano contiene un croquis, la matriz de plano no modela el croquis.
- Una matriz sólo puede contener una entidad de geometría de referencia, ya sea un plano o un eje.

Conversión de BREP de malla a BREP estándar



Puede utilizar la herramienta **Convertir malla a estándar** para convertir caras de BREP de malla con geometría reconocida a caras de malla BREP estándar.

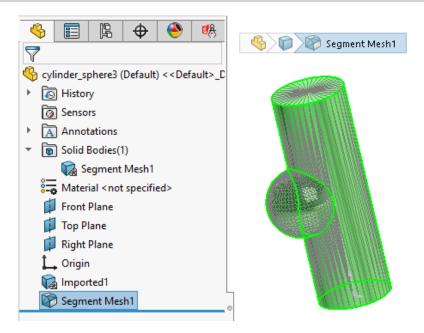
Esta funcionalidad funciona para sólidos BREP de malla o de malla híbrida que tengan geometría reconocida. La funcionalidad funciona mejor para mallas con geometría plana, cilíndrica, cónica y esférica bien definida que no tienen ruido significativo.

Ventajas: La geometría BREP estándar es más funcional que la geometría de malla o híbrida.

Para convertir de BREP de malla con caras reconocidas a BREP estándar:

 Abra un modelo que tenga sólidos BREP o de malla híbrida con caras segmentadas y reconocidas.

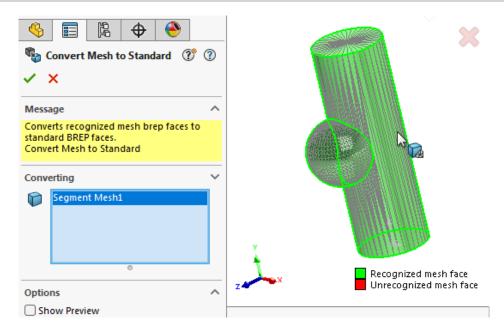
Este modelo de malla se ha segmentado en caras cilíndricas, esféricas y planas.



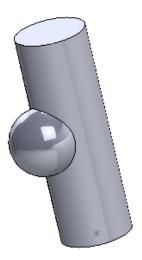
- 2. Lleve a cabo una de las siguientes acciones:
 - Haga clic derecho en un sólido y seleccione Convertir malla a estándar 🖫.
 - Haga clic en Insertar > Malla > Convertir malla a estándar 🖜.
 - Haga clic en **Convertir malla a estándar** (CommandManager de modelado de malla).
- 3. En el PropertyManager, en **Seleccionar sólido**, seleccione los sólidos para convertir caras de BREP de malla segmentadas y reconocidas a caras BREP estándar.

Los colores indican caras que son reconocidas o no reconocidas. Puede especificar estos colores de cara de malla reconocida y cara de malla no reconocida en Herramientas > Opciones > Opciones de sistema > Colores > Configuración del esquema de colores.

Todo este modelo se reconoce como una característica de **Convertir malla a estándar**, mostrada como una **cara de malla reconocida** verde, como se indica en la leyenda en la esquina inferior derecha del área de gráficos.

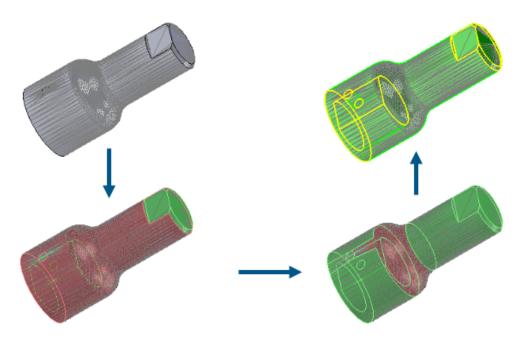


4. Haga clic en ✓ para convertir las caras de BREP de malla segmentada reconocidas a caras BREP estándar.



Las caras BREP estándar convertidas aparecen en el gestor de diseño del FeatureManager® con el nombre y el icono **Convertir a BREP estándar \$\mathbb{\sigma}\$**.

Mejoras en Segmentar malla



La herramienta **Segmentar malla** reconoce tipos de caras adicionales y tiene una interfaz de usuario mejorada.

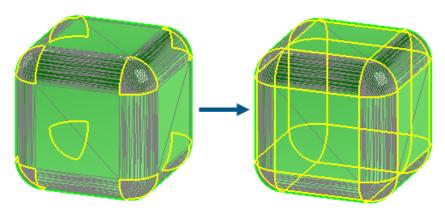
Tipos de caras adicionales reconocidos

Cuando segmenta mallas, el software puede reconocer caras que son cónicas o esféricas, además de planos y cilindros. Puede convertir estas caras reconocidas en caras BREP estándar con la misma condición geométrica.

Interfaz de usuario mejorada

En el PropertyManager Segmentar malla, en **Segmentación**, está disponible la herramienta **Forma de faceta**. Esta herramienta crea segmentos agrupando facetas adyacentes en función de la diferencia de forma, lo que normalmente indica un límite entre dos regiones en el modelo utilizado para crear el archivo de malla.

En **Opciones**, seleccione **Mostrar vista previa** para obtener una vista previa de las aristas de las caras segmentadas, que se muestran en amarillo. En **Perímetro**, arrastre para ajustar el valor para refinar la segmentación de caras.



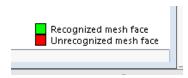
Cuando ejecuta la herramienta **Segmentar sólido de malla importado**, la información gráfica mejorada le ayuda a comprender qué caras puede reconocer.

Si no ha segmentado previamente el modelo, la visualización de sólidos BREP de malla y sólidos de malla híbridos no cambia.

- El BREP estándar y los sólidos de gráficos están opcionalmente ocultos.
- Las caras seleccionadas se resaltan con el color del elemento seleccionado 1
 especificado en Herramientas > Opciones > Opciones del sistema > Colores >
 Configuración del esquema de colores.

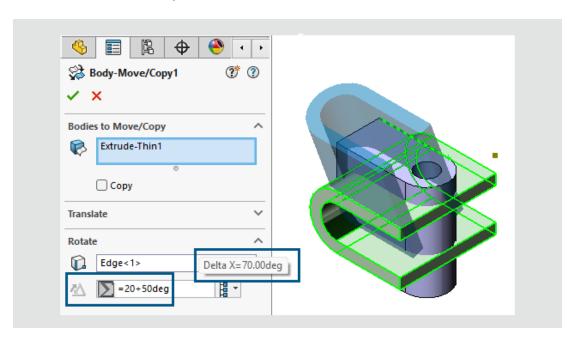
Después de la primera ronda de segmentación del modelo, se aplican los siguientes cambios de visualización:

• Se muestra una leyenda para explicar los colores utilizados para las caras reconocidas y no reconocidas.



 El software utiliza los colores de Cara de malla reconocida y Cara de malla no reconocida en Herramientas > Opciones > Opciones de sistema > Colores > Configuración del esquema de colores.

Operaciones Mover/Copiar sólido



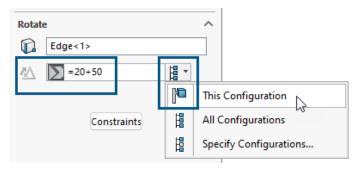
La operación **Mover/Copiar sólido** ofrece un soporte mejorado para ecuaciones y configuraciones.

En el PropertyManager Mover/Copiar sólido, puede usar ecuaciones para especificar valores para cota **Distancia** en **Traducir** y para la cota **Ángulo** en **Rotar**. En el PropertyManager, introduzca = y la ecuación. Por ejemplo, introduzca = 20+50. Para

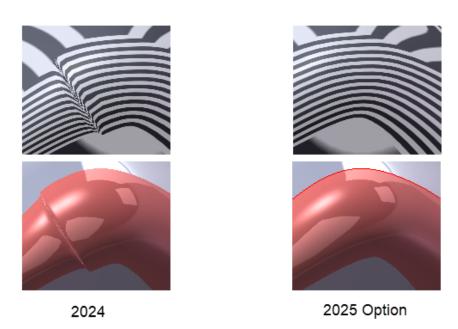
acceder a esta ecuación en el cuadro de diálogo Ecuaciones, variables globales y cotas, en el gestor de diseño del FeatureManager, haga clic con el botón derecho del ratón en **Ecuaciones** y seleccione **Administrar ecuaciones**.

Los iconos de las cotas **Distancia** $^{\diamond}$ y **Ángulo** $^{\diamond}$ se reemplazan con los iconos $^{\diamond}$ y $^{\diamond}$. Para invertir las cotas a lo largo de la entidad seleccionada, en **Traducir** haga clic en **Distancia** $^{\diamond}$ o en **Girar** y, a continuación, haga clic en **Ángulo** $^{\diamond}$.

Puede usar configuraciones para especificar los valores para todas las cotas, incluidos estos valores basados en ecuaciones. **Esta configuración** , **Todas las configuraciones** o **Especificar configuraciones**



Redondeos con tamaño variable



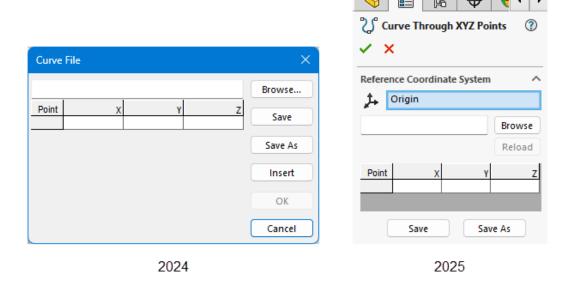
Para redondeos de tamaño variable, puede crear redondeos de mezcla continua con la **Mezcla de arista continua**.

Para acceder a esta opción, en el PropertyManager de Redondeo, en **Tipo de redondeo**,

seleccione **Redondeo con tamaño variable** y en **Opciones de redondeo**, seleccione **Mezcla de arista continua**.

Esta opción utiliza un algoritmo mejorado para crear aristas de mezcla continua extremadamente suaves.

Mejoras de curva por puntos XYZ



La funcionalidad **Insertar** > **Curva** > **Curva** por puntos **XYZ** utiliza un PropertyManager en el que puede seleccionar un sistema de coordenadas diferente. Los puntos de la curva se transforman en el espacio del sistema de coordenadas.

En versiones anteriores, esta funcionalidad utilizaba un cuadro de diálogo y sólo podía utilizar el origen de la pieza para la curva.

En el PropertyManager, se puede:

- Introducir manualmente los datos de coordenadas XYZ.
- Hacer clic en **Examinar** para seleccionar un archivo .sldcrv o .txt.
- Haga clic en **Recargar** para actualizar la curva en función de las modificaciones realizadas en el archivo .sldcrv o .txt utilizado para crearla.

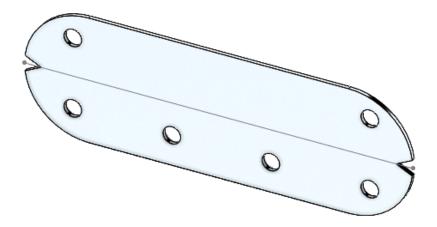
Al abrir archivos creados antes de SOLIDWORKS 2025 y editar curvas creadas por puntos XYZ, en el PropertyManager, en **Sistema de coordenadas de referencia**, el software utiliza el origen del **Sistema de coordenadas (Origen)**.

Chapa metálica

Este capítulo incluye los siguientes temas:

- Muescas de pliegue
- Pestaña y ranura
- Bridas de arista de longitud múltiple y cotas de longitud de brida automática
- Mejoras de rendimiento en las operaciones de rosca cosmética
- Mejoras de rendimiento en reconstrucción de dibujos

Muescas de pliegue

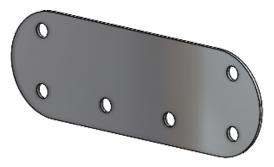


Puede crear muescas a través de curvas en piezas de chapa metálica aplanada. En la fabricación, las muescas de pliegue ayudan a los fabricantes a determinar dónde colocar la plegadora. Puede utilizar muescas en todos los pliegues para que el operario de plegado pueda utilizarlas para alinear el pliegue con la herramienta.

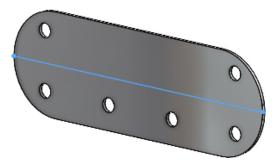
Crear muescas de pliegue

Puede crear muescas de pliegue en piezas de chapa metálica en el estado aplanado.

Para crear muescas de pliegue:

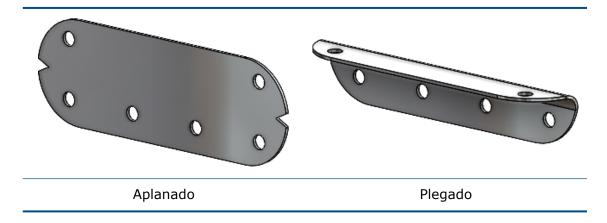


2. En la zona de gráficos, seleccione los pliegues en los que desea añadir muescas.



3. En el PropertyManager, especifique las opciones y haga clic en ✓.

Las muescas aparecen en la pieza de chapa aplanada. Puede editar las muescas solo cuando la pieza está aplanada.



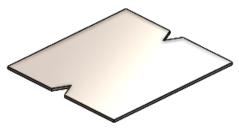
PropertyManager Muesca de pliegue

Para abrir este PropertyManager:

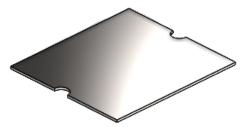
Muesca de pliegue

| Pliegues | Enumera los pliegues a los que aplicar muescas. |
|-------------------------------|---|
| Recolectar todos los pliegues | Selecciona todos los pliegues de la pieza en los que hay que aplicar muescas. |
| Tino de muesca | Especifica la forma de la muesca: |

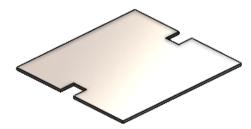
Triangular Especifique el Ancho 🗞 la Profundidad 🗞.



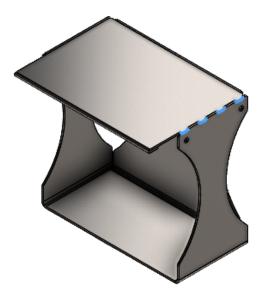
• Circular Especifique el Radio 🔨.



• Rectangular Especifique el Ancho 🗞 y la Profundidad <∂



Pestaña y ranura



El flujo de trabajo para crear funciones de pestaña y ranura se simplifica y proporciona más flexibilidad. Las opciones adicionales le permiten crear pestañas alineadas al centro, separar pestañas en incrementos iguales, direcciones de pestañas e instancias de funciones de pestañas y ranuras para omitir.

Después de seleccionar el arista de la pestaña en una pieza de chapa metálica, SOLIDWORKS® selecciona automáticamente una cara de ranura que es normal a la arista para agilizar el proceso. Para las piezas de metal que no sean de chapa, debe seleccionar la cara de la ranura.

Si tiene regiones no intersectadas de dos sólidos, la función de pestaña y ranura solo se aplica a las regiones intersectadas.

PropertyManager Pestaña y ranura

Espacio

| Centrar | intersección. |
|---------|---|
| | Especifique el Número de instancias "# y el Espaciado |
| | para definir el número de instancias en función de la |
| | distancia. |

Equidistancia

| ٥ | Referencia de inicio de pestaña | Especifica el punto, vértice o arista donde comienza el desplazamiento. |
|-----------|---------------------------------|---|
| \$ | Referencia de final de pestaña | Especifica el punto, vértice o arista donde termina el desplazamiento. |
| | Equidistancia igual | Crea un desplazamiento donde la distancia de inicio y final es la misma desde los puntos de referencia. |

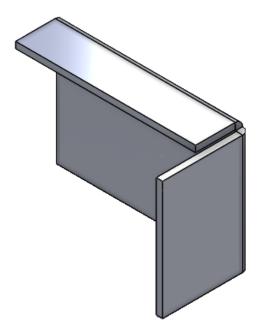
Pestañas

| 7 | Dirección de la pestaña | (Solo piezas que no son de chapa metálica). Crea la pestaña en una dirección diferente a la normal a la cara de la pestaña en función de su selección en el área de gráficos. Puede seleccionar puntos, planos, aristas, ejes, vértices, |
|---|----------------------------|---|
| | | entidades de croquis lineal o caras planas. |

Instancias para ignorar

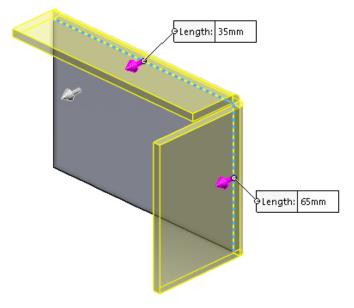
| * | Instancias para omitir | Pasa por alto las instancias de ranura seleccionadas en la zona de gráficos. En la zona de gráficos, las esferas de selección de color rosa aparecen en las instancias de pestaña y ranura. El cursor pasa a ser cuando se mueve sobre cada instancia y aparecen las coordenadas de la instancia de la matriz. Haga clic en una esfera de selección. |
|---|---------------------------|--|
| | | Para restaurar una instancia omitida, vuelva a hacer clic en la esfera de selección. |

Bridas de arista de longitud múltiple y cotas de longitud de brida automática



Cuando crea bridas de arista en piezas de chapa metálica, puede crear bridas con diferentes longitudes.

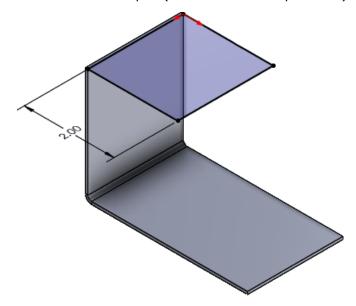
En el PropertyManager, puede seleccionar **Brida de longitud múltiple** y especificar la longitud de cada brida en la operación. Puede especificar la **Longitud** o en el PropertyManager o en la zona de gráficos.



En Herramientas > Opciones > Propiedades del documento > Chapa metálica, bajo Opciones de brida de arista, puede seleccionar Añadir automáticamente cota de longitud de brida a los perfiles de brida.

Cuando se seleccione:

- SOLIDWORKS agrega automáticamente cotas de longitud a todos los perfiles de brida de arista
- La cota de croquis (no la cota de la operación) controla la longitud de la brida



Mejoras de rendimiento en las operaciones de rosca cosmética

Puede experimentar un rendimiento mejorado al trabajar con piezas multicuerpo con un gran número de características de roscas cosméticas si activa la opción **Roscas cosméticas sombreadas**.

Para piezas de chapa metálica con múltiples operaciones de rosca cosmética, se mejora el rendimiento para estas acciones:

- Abrir piezas
- Crear nuevas operaciones
- Editar operaciones
- Actualización y reconstrucción de piezas

Mejoras de rendimiento en reconstrucción de dibujos

El rendimiento mejora al trabajar con dibujos que contienen vistas de dibujo de piezas de chapa metálica con muchos orificios y herramientas de conformado.

Al trabajar con dichos dibujos, puede experimentar un rendimiento mejorado para:

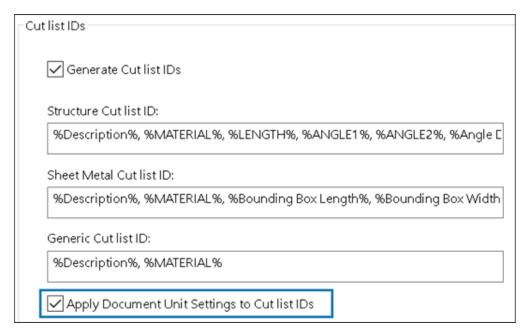
- Abrir archivos de dibujo
- Hacer nuevos dibujos de la pieza de chapa metálica
- Actualizar vistas de dibujo después de realizar ediciones a la pieza de chapa metálica

Sistema estructural y piezas soldadas

Este capítulo incluye los siguientes temas:

- Aplicación de las unidades del documento a los ID de la lista de cortes (2025 SP2)
- Selección de un tamaño de perfil en tablas de diseño y tablas de configuración (2025 SP2)
- Publicar elementos de la lista de cortes en 3DEXPERIENCE platform (2025 SP1)
- Acceder y trabajar con perfiles favoritos
- PropertyManager de esquina compleja y sistema estructural
- Recortar miembros adjuntos
- Cordones de ranura

Aplicación de las unidades del documento a los ID de la lista de cortes (2025 SP2)



Puede seleccionar **Aplicar configuración de la unidad del documento a los ID de lista de corte** para aplicar las unidades del documento a los ID de la lista de cortes.

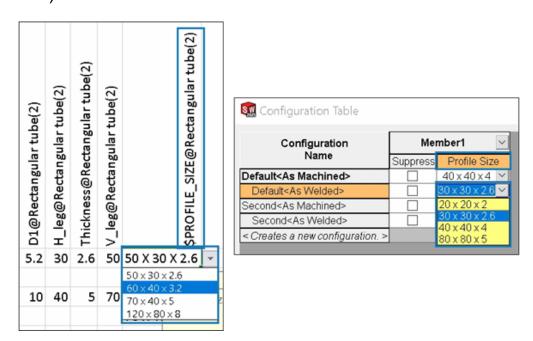
Cuando selecciona esta opción, los ID de la lista de cortes tienen las mismas que las unidades del documento. Anteriormente, los ID de la lista de cortes tenían unidades MKS independientemente de las unidades del documento.

Haga clic en Herramientas > Opciones > Propiedades del documento > Piezas soldadas y seleccione Aplicar configuración de la unidad del documento a los ID de lista de corte.

Esta opción solo está disponible si selecciona **ID de lista de cortes**.

También puede seleccionar esta opción para archivos heredados. Las unidades de los ID de lista de cortes cambian conforme se realizan cambios en las unidades del documento.

Selección de un tamaño de perfil en tablas de diseño y tablas de configuración (2025 SP2)



Para las piezas soldadas y los sistemas estructurales, puede seleccionar el tamaño del perfil en las tablas de diseño y las tablas de configuración.

Para los perfiles configurados, la tabla de diseño y la tabla de configuración muestran la columna **Tamaño del perfil**, en la que puede seleccionar un tamaño.

Para controlar el tamaño del perfil en las tablas de diseño, el encabezado de columna utiliza la siguiente sintaxis:

- Piezas soldadas: \$PROFILE_SIZE@feature_name
- Sistemas estructurales: \$PROFILE_SIZE@member_name

Para insertar una tabla de diseño:

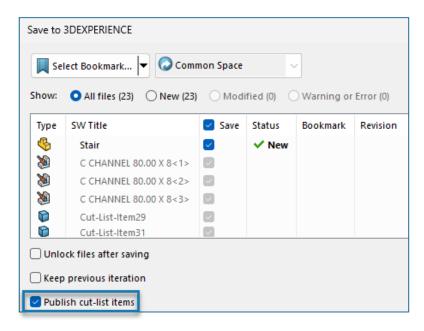
- 1. Abra una pieza que tenga varias configuraciones.
- 2. Haga clic en **Tabla de diseño de Excel** (barra de herramientas Herramientas) o en **Insertar** > **Tablas** > **Tabla de diseño de Excel**.

También puede seleccionar el tamaño del perfil editando una tabla de diseño.

Para acceder a una tabla de configuración:

- 1. En una pieza que tenga varias configuraciones, haga clic en la pestaña ConfigurationManager .
- 2. Expandir tablas 🗐.
- 3. Haga clic con el botón derecho del ratón en **Tabla de configuración** u y haga clic en **Mostrar tabla**.

Publicar elementos de la lista de cortes en 3DEXPERIENCE platform (2025 SP1)



Puede publicar elementos de la lista de cortes de una pieza soldada en **3D**EXPERIENCE platform.

Para publicar los elementos de la lista de cortes, guarde el archivo SOLIDWORKS como una pieza soldada en **3D**EXPERIENCE platform. El panel lateral muestra la extensión de la pieza soldada como SW Weldment Part.

Requisitos previos para guardar la pieza de SOLIDWORKS como pieza soldada:

- No debe haber guardado aún la pieza en **3D**EXPERIENCE platform.
- La pieza debe tener una operación de pieza soldada.
- La pieza debe etiquetarse como un producto físico único.

Requisitos previos para publicar elementos de la lista de cortes en **3D**EXPERIENCE platform:

- La pieza debe ser una pieza soldada.
- La lista de cortes debe estar actualizada.
- La propiedad del elemento de la lista de cortes debe tener el valor CutlistID.

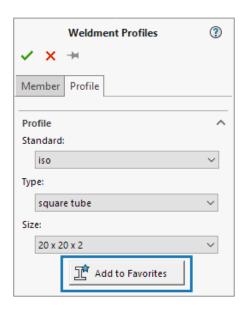
Para publicar elementos de la lista de cortes en 3DEXPERIENCE platform:

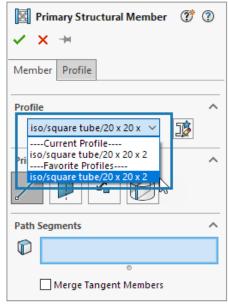
- 1. Con una pieza soldada abierta, haga clic en **Opciones** (barra de herramientas Estándar), seleccione la pestaña Propiedades de documento y, a continuación, seleccione **Piezas soldadas**.
- 2. En la ventana de diálogo Propiedades de documento Piezas soldadas, en **ID de lista de cortes**, seleccione **Generar identificadores ID de lista de cortes** y haga clic en **Aceptar**.
- 3. En el **Panel de tareas de 3DEXPERIENCE**, haga clic con el botón derecho del ratón en la pieza y, a continuación, en **Guardar**.
- 4. En el cuadro de diálogo Guardar en 3DEXPERIENCE, seleccione **Publicar elementos** de lista de cortes y haga clic en **Guardar**.

MySession muestra los elementos de la lista de cortes de la pieza soldada. El panel lateral muestra las propiedades de los elementos de la lista de cortes.

Los administradores pueden definir atributos personalizados de PLM y asignarlos entre los elementos CAD y los elementos PLM para guardar los atributos en **3D**EXPERIENCE platform.

Acceder y trabajar con perfiles favoritos





Puede agregar perfiles favoritos en los PropertyManager Miembro estructural principal y Miembro estructural secundario para un acceso rápido.

Para acceder y trabajar con perfiles favoritos:

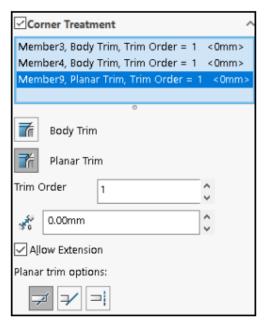
- 1. Abra una pieza del sistema estructural y haga clic en la pestaña Sistema de estructura.
- 2. En el CommandManager, haga clic en Crear sistema de estructura.
- 3. En el PropertyManager Miembro estructural principal, en la pestaña Perfil, seleccione **Estándar**, **Tipo**y **Tamaño** del perfil.
- 4. Haga clic en **Agregar a favoritos** in para agregar el perfil como favorito.

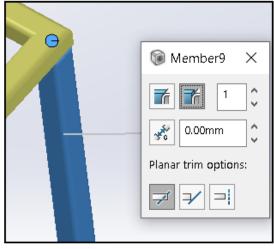
- ★ como sufijo del tamaño indica un perfil favorito.
- 5. En la pestaña Miembro, en **Perfil**, seleccione el perfil en **Perfiles favoritos**.
- 6. Haga clic en 👺 para modificar la lista de perfiles favoritos.
- 7. En el cuadro de diálogo Lista de perfiles favoritos, seleccione un perfil y haga clic en lo siguiente:
 - Aceptar. Acepta los cambios, si los hay.
 - Eliminar. Elimina el perfil seleccionado.
 - **Delante** o **Detrás**. Cambia la secuencia de perfiles en la lista.

PropertyManager de esquina compleja y sistema estructural

El PropertyManager Esquina compleja ofrece opciones mejoradas de **Tratamiento de esquinas**. Además, puede crear y editar el sistema de estructura más fácilmente.

PropertyManager Esquina compleja





Para abrir este PropertyManager:

- 1. Abra un modelo que incluya tres o más miembros que se entrecrucen.
- 2. En el gestor de diseño del FeatureManager[®], expanda **Gestión de esquinas E**.
- 3. Haga clic con el botón derecho del ratón en **Grupo de esquinas complejas**. A continuación, seleccione **Editar operación**.

Se realizaron las mejoras siguientes:

- En **Tratamiento de esquinas**, el cuadro de miembros muestra los miembros del ajuste del sólido y los miembros del ajuste planar. Puede seleccionar un miembro y hacer clic en **Recorte de sólido** o **Recorte plano** para cambiar su tipo de recorte.
- Los detalles del miembro seleccionado, como el recorte de sólido, el recorte plano y el orden del recorte aparecen como anotaciones en el área de gráficos.

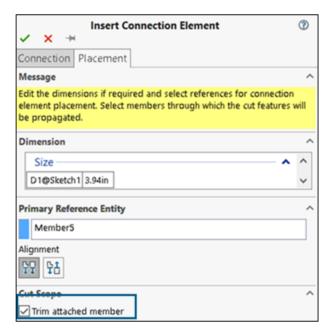
• Los iconos representan opciones de recorte plano.

Acceso a Sistema estructural

Se realizaron las mejoras siguientes:

- Al abrir un modelo de sistema de estructura, SOLIDWORKS muestra un mensaje para activar la pestaña Sistema estructural.
- Para archivos nuevos, CommandManager muestra Crear sistema estructural. Al hacer clic en Crear sistema estructural, SOLIDWORKS muestra el PropertyManager Miembro principal.
- Para los archivos que incluyen un sistema de estructura, el CommandManager muestra **Editar sistema estructural**.
- En los archivos que incluyen varios sistemas estructurales, debe seleccionar el sistema estructural a editar desde el gestor de diseño del FeatureManager.

Recortar miembros adjuntos



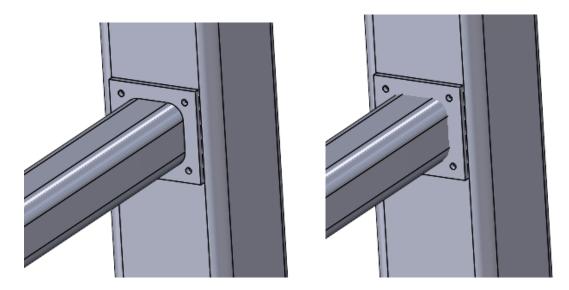
Puede recortar un miembro adjunto cuando inserte un elemento de conexión.

En el PropertyManager Insertar elemento de conexión, **Recortar miembro asociado** recorta el miembro del sólido desde su punto de intersección con el elemento de conexión.

Para recortar miembros adjuntos:

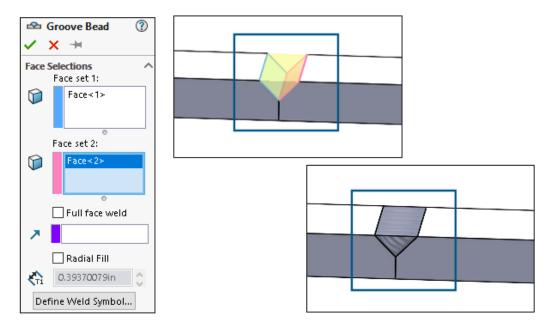
- 1. Abra un modelo de sistema de estructura y haga clic en la pestaña Sistema de estructura.
- 2. Haga clic en la pestaña **Insertar elemento de conexión** del CommandManager o **Insertar > Sistema estructural > Insertar elemento de conexión** .
- 3. Seleccione el elemento de conexión para insertar.
- 4. En el PropertyManager, haga clic en la pestaña Colocación.
- 5. En la zona de gráficos, seleccione las entidades de referencia.

- 6. Seleccione la alineación.
- 7. En Alcance de corte, seleccione Recortar miembro adjunto.
- 8. Haga clic en ✓.



Recortar miembro adjunto seleccionado Recortar miembro adjunto desactivado

Cordones de ranura



Puede crear un cordón de ranura para unir dos superficies seleccionadas con una soldadura sólida. SOLIDWORKS® crea un sólido en el espacio tomando como base las superficies.

Creación de cordones de ranura

Puede crear cordones de ranura entre las dos superficies.

Para crear cordones de ranura:

- 1. Abra una pieza que tenga sólidos para unir.
- 2. Haga clic en Insertar > Piezas soldadas > Cordón de ranura.
- 3. En la zona de gráficos, seleccione las caras a unir.
- 4. Especifique las opciones en el PropertyManager y haga clic en ✓.

PropertyManager Cordón de ranura

El PropertyManager de Cordón de ranura le permite crear una soldadura sólida entre dos sólidos.

Para abrir este PropertyManager:

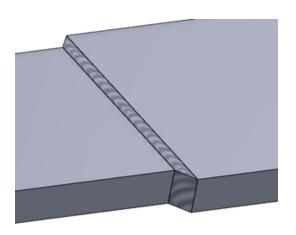
1. Abra una pieza multicuerpo y haga clic en **Insertar** > **Piezas soldadas** > **Cordón de ranura**.

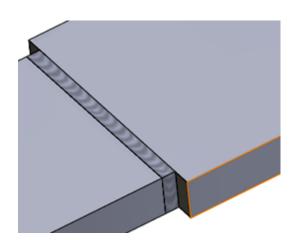
Selecciones de cara

Conjunto de cara 1 y **Conjunto de cara 2** especifican las caras de los sólidos a conectar desde el área de gráficos.

Soldadura de cara completa

Crea una soldadura en toda la superficie. De lo contrario, crea una soldadura en la superficie donde una superficie se proyecta en otra.

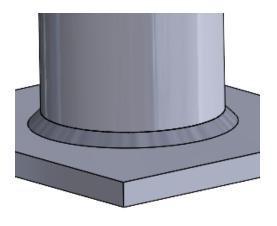


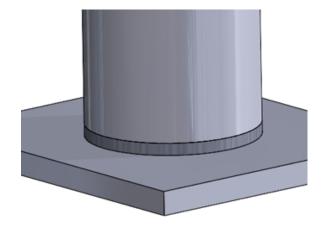


Soldadura de cara completa seleccionada Soldadura de cara completa desactivada

Relleno radial

Crea una soldadura en la superficie incluyendo la distancia de llenado radial.





Relleno radial seleccionado

Relleno radial desactivado

Definir símbolo de soldadura

Abre el cuadro de diálogo Símbolo de soldadura para que pueda definir la configuración de símbolos de soldadura. El símbolo de soldadura está asociado al cordón de soldadura activo.

Consulte Propiedades del símbolo de soldadura.

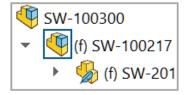
Ensamblajes

Este capítulo incluye los siguientes temas:

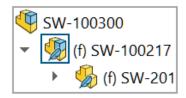
- Opción para solucionar automáticamente los componentes aligerados (2025 SP2)
- Mantener referencias externas a croquis derivados (2025 SP1)
- Advertencia al mover componentes (2025 SP1)
- Cancelar cálculos de detección de interferencias (2025 SP1)
- Visualización de ensamblajes
- Instancias SpeedPak
- Detección de interferencias en el modo Revisión de diseños grandes
- Evaluación de rendimiento
- Vincular el estado de visualización con el componente de matriz a repetir
- Insertar ensamblajes con operaciones de retroceso
- Copiar con relaciones de posición
- Rendimiento al calcular propiedades físicas
- Control de la visibilidad de croquis de piezas en los ensamblajes

Opción para solucionar automáticamente los componentes aligerados (2025 SP2)





Auto-resolve lightweight components upon expansion in FeatureManager tree



Puede seleccionar **Solucionar automáticamente componentes ligeros al expandirse en el gestor del FeatureManager** para resolver componentes ligeros expandidos en el gestor de diseño del FeatureManager.

Al desactivar esta opción, los componentes expandidos permanecen en el modo aligerado.

Esta opción es aplicable cuando está seleccionada la opción **Gestionar manualmente** modos aligerados y solucionados.

Para soluciona automáticamente componentes aligerados:

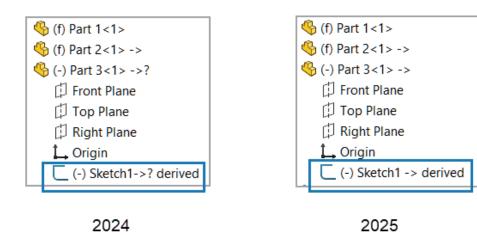
- 1. Haga clic en **Opciones > Opciones de sistema > FeatureManager**.
- 2. Seleccione Solucionar automáticamente componentes ligeros al expandirse en el gestor del FeatureManager.
- 3. Abra un modelo en modo aligerado.

Si el modo aligerado no está disponible, haga clic en **Opciones > Opciones de sistema > Rendimiento** y seleccione **Gestionar manualmente modos aligerados y solucionados**.

4. Expanda un componente.

El componente expandido se resuelve en el gestor de diseño del FeatureManager.

Mantener referencias externas a croquis derivados (2025 SP1)



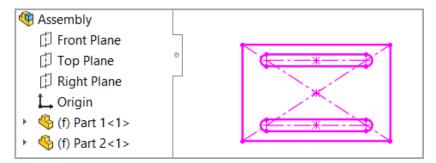
Cuando se utiliza **Guardar como copia y continuar** para copiar una pieza, se mantienen las referencias externas a un croquis derivado en la pieza copiada.

Las referencias externas se mantienen cuando se utiliza el Explorador de archivos de Microsoft[®] para copiar una pieza con un croquis derivado.

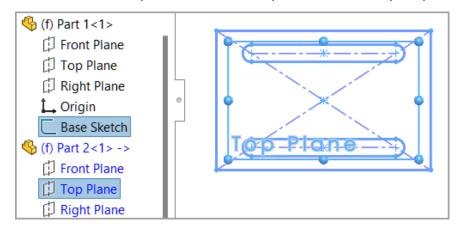
Para mantener referencias externas a croquis derivados:

1. Abra un modelo que contenga dos piezas.

En este ejemplo, la Pieza 1 se muestra en la zona de gráficos.

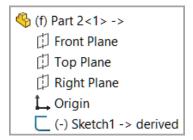


- 2. Cree un croquis derivado.
 - a. Haga clic con el botón derecho en Pieza 2 y haga clic en **Editar operación** .
 - b. Pulse la tecla **Ctrl** y seleccione un croquis de la Pieza 1 y un plano de la Pieza 2.



- c. Haga clic en Insertar > Croquis derivado.
- d. Salga del modo de edición en contexto haciendo clic en la esquina de confirmación.
- e. Haga clic en Archivo > Guardar todo.

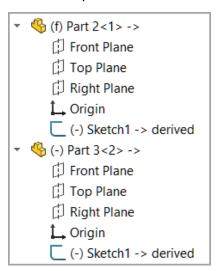
La Pieza 2 tiene un croquis derivado de la Pieza 1.



- 3. Cree una copia de la pieza que tiene el croquis derivado.
 - a. Haga clic con el botón derecho en Pieza 2 y haga clic en **Editar operación** .
 - b. Haga clic en Archivo > Guardar como > Guardar como copia y continuar.
 - c. Guarde la nueva pieza como Pieza 3.
 - d. Salga del modo de edición en contexto.

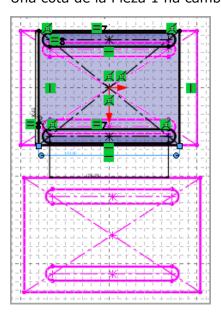
- 4. Inserte la pieza nueva en el modelo.
 - a. Haga clic en Insertar > Componente > Pieza/Ensamblaje existente.
 - b. En el cuadro de diálogo, seleccione Pieza 3 y agregue la pieza.

La Pieza 2 y la Pieza 3 tienen croquis derivados.



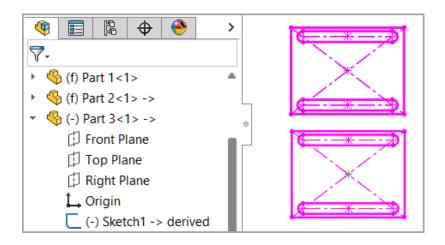
- 5. Actualice la primera pieza.
 - a. Para la Pieza 1, haga clic con el botón derecho del ratón en el croquis y haga clic en **Editar croquis** .
 - b. Modificar una cota.

Una cota de la Pieza 1 ha cambiado de 200 mm a 170 mm.

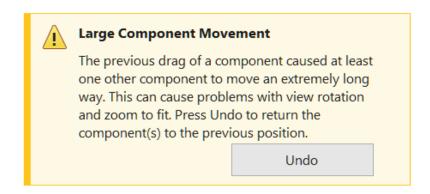


c. Salga del modo de edición en contexto.

La Pieza 3 utiliza la cota actualizada y el croquis derivado permanece definido.



Advertencia al mover componentes (2025 SP1)



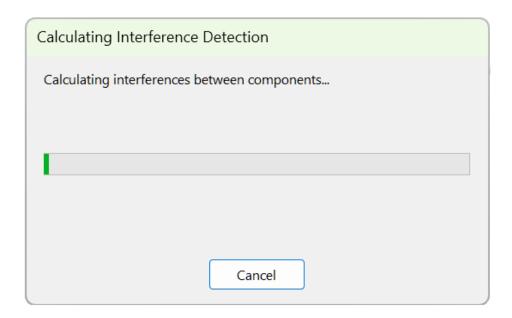
Cuando un componente se mueve a una distancia larga de un ensamblaje, SOLIDWORKS muestra un mensaje de advertencia.

En algunos casos, arrastrar ligeramente un componente o un pequeño cambio de la configuración de relaciones de posición puede hacer que un componente se aleje del ensamblaje.

Una gran distancia entre el componentes y el ensamblaje puede generar problemas en la rotación de las vistas y en **Zoom para ajustar** \nearrow .

Para devolver el componente a la posición anterior, haga clic en **Deshacer** en el cuadro de diálogo de notificación o haga clic en **Editar** > **Deshacer Mover componente**.

Cancelar cálculos de detección de interferencias (2025 SP1)

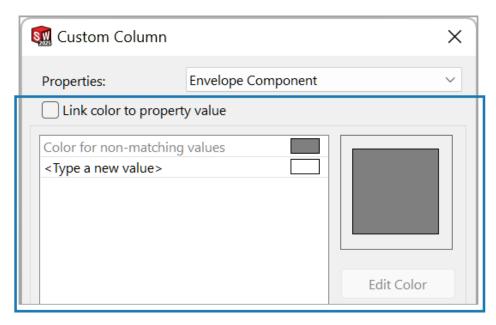


Puede cancelar los cálculos para la detección de interferencias.

Para cancelar los cálculos de detección de interferencias:

- 1. Abra un modelo grande.
- 2. Haga clic en **Detección de interferencias** (barra de herramientas Ensamblaje) o en **Herramientas** > **Evaluar** > **Detección de interferencias**.
- 3. En el PropertyManager, haga clic en Calcular.
- 4. Haga clic en Cancelar en el cuadro de diálogo o pulse Esc.

Visualización de ensamblajes



Puede asignar un color a un valor de propiedad, seleccionar nuevas propiedades y subir o bajar componentes.

En el cuadro de diálogo Columna personalizada, puede seleccionar **Vincular color al valor de propiedad** para especificar un color para una propiedad de componente. Al seleccionar esta opción, no puede cambiar los colores usando el control deslizante de color.

En la barra de herramientas contextual de un componente, puede usar **Subir componente** y **Bajar componente** para ocultar componentes.



En el cuadro de diálogo Columna personalizada, están disponibles estas propiedades:

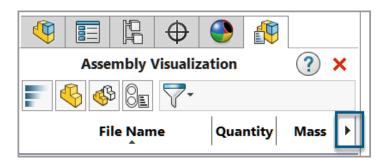
Las propiedades **3D** EXPERIENCE están disponibles en **3D**EXPERIENCE Platform. Para estas propiedades, siempre está seleccionada la opción **Vincular color al valor de propiedad**.

| Propiedad | Descripción |
|-------------------------------|---|
| Componente de envolvente | Informa si el componente tiene un componente de envolvente. |
| Propiedades físicas ignoradas | Informa si el componente tiene propiedades físicas ignoradas. |

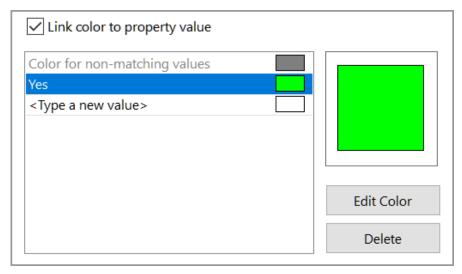
| Propiedad | Descripción |
|---|---|
| 3DEXPERIENCE: Formato CAD | Informa del formato CAD del componente. Ejemplos de formatos CAD: • 3DEXPERIENCE® • CATIAV5 • X-CAD • SOLIDWORKS® |
| 3DEXPERIENCE: Espacio colaborativo | Informa de los espacios colaborativos donde se guarda el componente. |
| 3DEXPERIENCE: Última revisión | Informa si esta es la última revisión del componente. |
| 3DEXPERIENCE: Estado de bloqueo | Informa el estado de bloqueo del componente: • Bloqueado por mí • Bloqueado por otro usuario • No bloqueado |
| 3DEXPERIENCE: Madurez | Informa el nivel de madurez del componente: • Bloqueado • En curso • Obsoleto • Private • Liberado |
| 3DEXPERIENCE: Actualizado para compatibilidad | Informa si el componente se ha actualizado para que sea compatible con 3D EXPERIENCE Platform. |

Para vincular un color a un valor de propiedad:

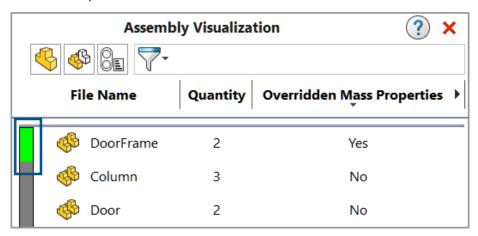
- 1. Abra un modelo que contenga componentes con propiedades físicas ignoradas.
- 2. Haga clic en **Visualización de ensamblajes** (barra de herramientas Herramientas o pestaña Evaluar en el CommandManager), o en **Herramientas** > **Evaluar** > **Visualización de ensamblajes**.
- 3. En la pestaña Visualización de ensamblajes, haga clic en la flecha ▶ a la derecha de los encabezados de columna.



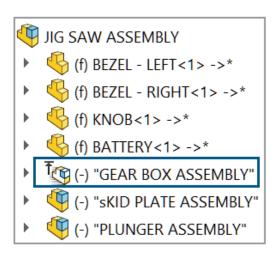
- 4. Haga clic en Más.
- 5. En el cuadro de diálogo Columna personalizada, en **Propiedades**, seleccione una propiedad como **Propiedades físicas ignoradas**.
- 6. Seleccione Vincular color al valor de la propiedad.
- 7. Haga doble clic en **Introducir un nuevo valor** y,a continuación, escriba un nuevo valor.
- 8. Haga clic en **Editar color** y seleccione un color para el valor.



9. Después de cerrar los cuadros de diálogo, en la pestaña Visualización de ensamblaje, haga clic en el encabezado de columna **Propiedades físicas ignoradas** para ordenar la columna por valores.



Instancias SpeedPak



Puede crear una instancia SpeedPak desde un subensamblaje sin modificar el subensamblaje al que se hace referencia. La instancia SpeedPak se guarda en el ensamblaje de nivel superior.

Para editar una instancia SpeedPak, haga clic con el botón derecho del ratón en la instancia y, a continuación, haga clic en **Opciones de SpeedPak** > **Editar SpeedPak**.

Insertar una instancia de SpeedPak

Puede crear una instancia SpeedPak agregando un ensamblaje al modelo.

Para insertar una instancia de SpeedPak:

 Abra un modelo y haga clic en Insertar > Componente > Insertar instancia SpeedPak [™].

Insertar instancia SpeedPak no está disponible en el modo Revisión de diseños grandes.

- 2. En el PropertyManager, seleccione un ensamblaje a insertar y especifique las opciones.
- 3. Haga clic en **Siguiente** para abrir el PropertyManager SpeedPak y especificar las opciones de SpeedPak.

La instancia SpeedPak 🧐 se muestra en el gestor de diseño del FeatureManager®.

Creación de una instancia SpeedPak

Puede crear una instancia SpeedPak a partir de un subensamblaje que esté en el modelo.

Para crear una instancia SpeedPak:

- 1. Abra un modelo que contenga un subensamblaje.
- 2. Haga clic con el botón derecho en un subensamblaje y haga clic en **Opciones de SpeedPak**.
- 3. Seleccione entre las opciones: **Crear SpeedPak con relación de posición** o **Crear SpeedPak de gráficos**.
- 4. Cuando se le solicite, seleccione Crear instancia de SpeedPak en el ensamblaje de nivel superior.

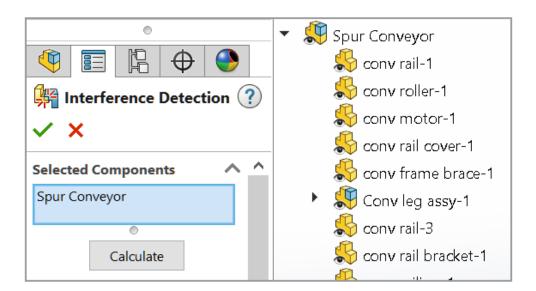
La instancia SpeedPak 🧐 aparece en el gestor de diseño del FeatureManager.

Cambio entre una instancia SpeedPak y un subensamblaje padre

Para cambiar entre una instancia SpeedPak y un subensamblaje padre:

- En el gestor de diseño del FeatureManager, haga clic con el botón derecho del ratón en la instancia SpeedPak y haga clic en Opciones de SpeedPak > Configurar SpeedPak como padre.
- Opcional: Para volver a la instancia SpeedPak, haga clic con el botón derecho del ratón en el subensamblaje y haga clic en Opciones de SpeedPak > Utilizar SpeedPak.

Detección de interferencias en el modo Revisión de diseños grandes



Puede utilizar la detección de interferencias en ensamblajes abiertos en el modo Revisión de diseños grandes.

En el modo Revisión de diseños grandes, el volumen de interferencias no está disponible y los cálculos para la detección de interferencias son aproximados. Para obtener resultados precisos, resuelva los componentes y vuelva a calcular las interferencias.

Para usar la detección de interferencias en el modo Revisión de diseños grandes:

- 1. Abra un ensamblaje en el modo Revisión de diseños grandes.
- 2. Haga clic en **Detección de interferencias** (pestaña Revisión de diseños grandes) o en Herramientas > Evaluar > Detección de interferencias.
- 3. Seleccione las opciones en el PropertyManager y haga clic en Calcular.

Las siguientes opciones no están disponibles en el PropertyManager:

- · Crear carpeta para cierres
- Crear carpeta de roscas cosméticas coincidentes
- Componentes excluidos
- Ocultar componentes excluidos de la vista
- · Ignorar todos los que sean inferiores a
- Ignorar sólidos/componentes ocultos
- Incluir sólidos de superficie
- Recordar componentes excluidos
- · Ordenar de mayor a menor
- Ordenar de menor a mayor
- Tratar la coincidencia como interferencia

Evaluación de rendimiento



(i) Open Summary

This assembly was last opened in 1 minutes and 7 seconds.

Graphics Triangles Details

Total triangles in the assembly: 4,378,272



Previous Version References

346 of 403 documents in this assembly have not been updated to the latest version of SOLIDWORKS

En el cuadro de diálogo Evaluación de rendimiento, puede ver el número de documentos obsoletos, el tiempo necesario para abrir el ensamblaje y el número total de triángulos gráficos.

Nuevas opciones e información:

| Opciones e información | Descripción | Sección |
|--|---|------------------------------------|
| Tiempo de apertura | En Abrir resumen , muestra el tiempo que se tarda en abrir el ensamblaje. | Rendimiento de apertura |
| Buscar documentos de referencia | Muestra el número de documentos encontrados en las carpetas de Documentos de referencia y el tiempo que se tarda en realizar la búsqueda. | |
| Número total de triángulos en el ensamblaje | En Detalles de triángulos gráficos se muestra el número total de triángulos gráficos en el ensamblaje de nivel superior. | Rendimiento de la visualización |
| | En el número, SOLIDWORKS utiliza el separador especificado por el sistema operativo para separar los millares. | |
| Reducir calidad de imagen | En Calidad de imagen sombreada , reduce la calidad de la imagen sombreada al 50 % para las piezas con mayor calidad de imagen. | Rendimiento de la visualización |
| | Esta opción no se aplica a los subensamblajes. | |
| | No disponible para ensamblajes abiertos en modo aligerado excepto cuando el ensamblaje tiene un subensamblaje flexible. | |
| | Al hacer clic en Reducir calidad de imagen, el control deslizante Baja (más rápido) - Alta (más lento) se acerca al lado Baja (más rápido). | |
| | Para ver el control deslizante, haga clic en Herramientas > Opciones > Propiedades de documento > Calidad de imagen. El control deslizante está en Resolución para HLR/LOV sombreada y Calidad de borrador. | |
| Tiempo para resolver las relaciones de posición | En Relación de posición , muestra el tiempo necesario para resolver las relaciones de posición al reconstruir el ensamblaje. | Rendimiento de reconstrucción |
| Abrir y Aislar componentes | Puede usar Abrir y Aislar componentes en el cuadro de diálogo Relaciones de posición. | Rendimiento de reconstrucción |
| | En Relación de posición , haga clic en Mostrar | |
| | estos archivos 🗞 para abrir el cuadro de diálogo. | |

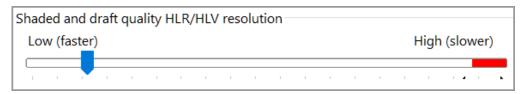
| Opciones e información | Descripción | Sección |
|--|---|-------------------------------|
| Subensamblajes flexibles | Enumera el número de relaciones de posición en los subensamblajes flexibles. | Rendimiento de reconstrucción |
| Configuraciones reconstruidas al guardar | Muestra las piezas con más de 20 configuraciones con la marca Reconstruir al guardar . | Rendimiento de reconstrucción |
| Estadísticas | En Ensamblajes , las estadísticas no incluyen las relaciones de posición suprimidas. | Estadísticas |

Para utilizar la evaluación de rendimiento:

- 1. Abra el ensamblaje.
- 2. Haga clic en **Evaluación de rendimiento** (barra de herramientas Evaluar) o en **Herramientas** > **Evaluar** > **Evaluación de rendimiento**.

Para reducir la calidad de imagen:

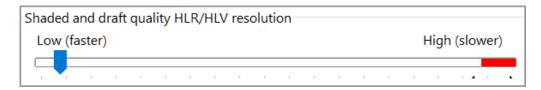
- 1. Abra un modelo y haga clic en Herramientas > Opciones > Propiedades de documento > Calidad de imagen.
- 2. Revise la posición del control deslizante en **Resolución para HLR/LOV sombreada** y **Calidad de borrador**.



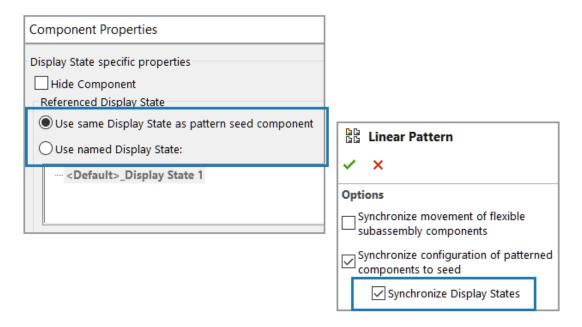
- 3. Haga clic en Herramientas > Evaluar > Evaluación de rendimiento.
- 4. En Calidad de imagen sombreada en la sección Rendimiento de visualización, haga clic en Reducir calidad de imagen .



5. Después de actualizar los resultados de la Evaluación de rendimiento, compruebe la posición del control deslizante en **Resolución para HLR/LOV sombreada y Calidad de borrador**.



Vincular el estado de visualización con el componente de matriz a repetir



Puede vincular el estado de visualización de los componentes de matriz al componente matriz a repetir.

Utilice las siguientes opciones en el cuadro de diálogo Propiedades del componente para vincular el estado de visualización:

| Usar el mismo estado de visualización que el componente de matriz a repetir | Vincula el estado de visualización de los componentes de matriz al componente de matriz a repetir. Deshabilita la lista de estados de visualización. |
|---|---|
| Utilizar el estado de visualización etiquetado | Muestra la lista de estados de visualización. Esta opción está disponible cuando el componente de matriz hace referencia a una configuración diferente para el componente de matriz a repetir y el tipo de visualización es un estado de visualización vinculado. |

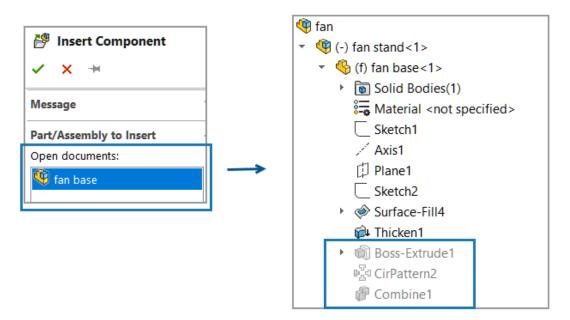
Puede vincular el estado de visualización en cualquier PropertyManager de Matriz de componentes. En el PropertyManager, en **Sincronizar la configuración de los componentes de matriz a repetir**, seleccione **Sincronizar estados de visualización**.

Para vincular el estado de visualización al componente de matriz a repetir:

- 1. Abra un modelo que contenga componentes de matriz.
- 2. En el gestor de diseño del FeatureManager, expanda un componente de matriz.
- 3. En el componente con matriz expandida, haga clic con el botón derecho en un componente y haga clic en **Propiedades del componente** .
- 4. En el cuadro de diálogo, seleccione **Usar el mismo estado de visualización que el componente de matriz a repetir**.

Cuando se selecciona **Sincronizar estados de visualización** en un PropertyManager de Matriz de componente, se selecciona **Utilizar el mismo estado de visualización que el componente de matriz a repetir** y no se puede desactivar.

Insertar ensamblajes con operaciones de retroceso

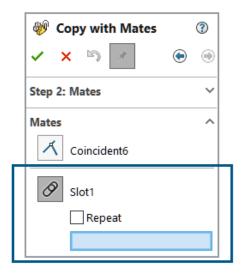


En un modelo, puede insertar un ensamblaje con una referencia de pieza que tenga operaciones de retroceso.

Para insertar un ensamblaje con operaciones de retroceso:

- 1. Abra un modelo y haga clic en **Insertar componentes** (barra de herramientas Ensamblaje) o en **Insertar** > **Componente** > **Pieza/Ensamblaje existente**.
- 2. Seleccione un ensamblaje que contenga una pieza con operaciones de retroceso. El ensamblaje se agrega al modelo.

Copiar con relaciones de posición



Puede utilizar **Copiar con relaciones de posición** para copiar componentes que tienen una relación de posición de bloqueo, una relación de posición de trayecto, una relación de posición de acoplador lineal o una relación de posición mecánica.

Para las relaciones de posición de bisagra, puede copiar un máximo de seis relaciones de posición de bisagra al mismo tiempo.

Para copiar con relaciones de posición:

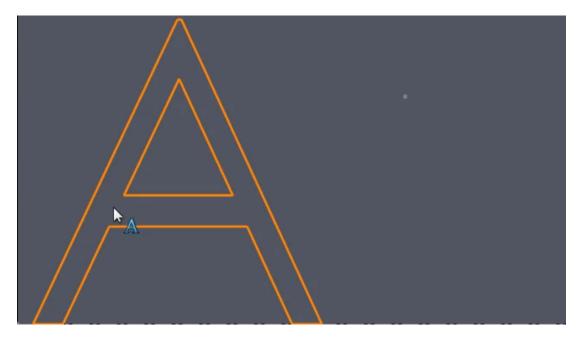
- 1. Abra un modelo y haga clic en **Copiar con relaciones de posición** (barra de herramientas Ensamblaje) o en **Insertar** > **Componente** > **Copiar con relaciones de posición**.
- 2. En el PropertyManager, seleccione un componente que tenga relaciones de posición mecánicas.

En Relaciones de posición, se enumeran las relaciones de posición mecánicas.

Rendimiento al calcular propiedades físicas

Se mejora el rendimiento al calcular las propiedades físicas para un ensamblaje.

Control de la visibilidad de croquis de piezas en los ensamblajes



Puede controlar la visibilidad de croquis de piezas en los ensamblajes.

SOLIDWORKS mantiene la visibilidad de los estados de visualización de croquis cuando se inserta una pieza en un ensamblaje. En versiones anteriores, la pieza tenía prioridad sobre el croquis.

Puede controlar la visibilidad de los croquis de piezas en los ensamblajes:

- 1. Cree una pieza con dos croquis.
- 2. Cree dos estados de visualización en la pieza.
- 3. Haga que el croquis esté visible de forma que un croquis esté visible en un estado de visualización y el otro esté visible en el otro estado de visualización.
- 4. Inserte dos instancias de la pieza en un ensamble.
- 5. Haga que el croquis esté visible de forma que el estado de visualización de cada pieza sea visible.

Cada componente muestra la visibilidad del croquis según su estado de visualización de referencia.

12

Dibujos y documentación

Este capítulo incluye los siguientes temas:

- Visualización u ocultación de la expresión de texto de anotación (2025 SP2)
- Insertar Tablas de familia en dibujos (2025 SP1)
- Creación de símbolos de acabado superficial de conformidad con la ISO 21920 (2025 SP1)
- Vinculación de listas de materiales a estados de visualización (2025 SP1)
- Creación de BOM aplanadas (2025 SP1)
- Generar dibujos automáticamente (2025 SP1)
- Tipos de tolerancia adicionales para las cotas de chaflán
- Anulación de la cantidad de la lista de materiales para listas de corte detalladas
- Recargar dibujos
- Exportar vistas de dibujo como bloques a archivos DXF/DWG
- Insertar y visualizar roscas cosméticas en dibujos de ensamblajes

Visualización u ocultación de la expresión de texto de anotación (2025 SP2)

Puede ocultar o mostrar la expresión de texto de anotación en la hoja de dibujo.

Para ocultar o mostrar la expresión de texto de anotación en la hoja de dibujo:

- 1. Haga clic en **Ver** > **Ocultar/visualizar**.
- 2. Seleccione Expresión de texto de anotación.

Insertar Tablas de familia en dibujos (2025 SP1)

| | Family Table | | | | | | | | | | | | | |
|-------------|----------------|-------------|------|-------|----|----|----|--------|-----|---|-----|-----|----|----|
| ITEM NO. | PART NUMBER | DESCRIPTION | Α | В | D | DI | D8 | D9 | D10 | С | D14 | D16 | D5 | Е |
| | | | | | | | | | | | | | | |
| 1 | Default | | Ø 40 | Ø20 | 70 | 80 | 80 | 118.79 | 30 | 3 | 80 | 15 | 22 | 36 |
| 2 | B01001 | | Ø 40 | Ø20 | 70 | 80 | 80 | 118.79 | 30 | 3 | 80 | 15 | 22 | 36 |
| 3 | B02001 | | Ø41 | Ø20.5 | 71 | 80 | 80 | 120.59 | 30 | 3 | 80 | 15 | 22 | 37 |
| 4 | B03001 | | Ø42 | Ø21 | 72 | 80 | 80 | 122.39 | 30 | 3 | 80 | 15 | 22 | 38 |
| 5 | B04001 | | Ø43 | Ø21.5 | 73 | 80 | 80 | 124.19 | 30 | 4 | 80 | 15 | 22 | 39 |
| 6 | B05001 | | Ø 44 | Ø22 | 74 | 80 | 80 | 126 | 30 | 4 | 80 | 15 | 22 | 40 |
| 7 | B06001 | | Ø45 | Ø22.5 | 75 | 80 | 80 | 127.81 | 30 | 4 | 80 | 15 | 22 | 41 |
| 8 | B07001 | | Ø 46 | Ø23 | 76 | 80 | 80 | 129.62 | 30 | 5 | 80 | 15 | 22 | 42 |
| 9 | B08001 | | Ø 47 | Ø23.5 | 77 | 80 | 80 | 131.44 | 30 | 5 | 80 | 15 | 22 | 43 |
| 10 | B09001 | | Ø 48 | Ф24 | 78 | 80 | 80 | 133.25 | 30 | 5 | 80 | 15 | 22 | 44 |
| 11 | B10001 | | Ø 49 | Ø24.5 | 79 | 80 | 80 | 135.07 | 30 | 5 | 80 | 15 | 22 | 45 |

Puede utilizar el comando **Tabla de familia** para insertar datos de configuración en dibujos.

Puede especificar los parámetros de tabla en Herramientas > Opciones > Propiedades de documento > Tablas > Familia. Puede especificar la ubicación de la plantilla de tabla de familia en Herramientas > Opciones > Opciones del sistema > Ubicaciones de archivo > Mostrar carpetas para > Plantillas para Tabla de familia.

Si hace doble clic en una celda de la tabla de familia para editarla, el software le pedirá que mantenga el vínculo y que el modelo externo herede los cambios, o que rompa el vínculo para reemplazar el valor. Puede restaurar el vínculo roto borrando la celda.

Ventajas: puede insertar rápidamente datos de configuración en dibujos sin necesidad de soluciones alternativas. Las tablas de familia muestran variaciones en configuraciones de piezas y ensamblajes o propiedades personalizadas en una tabla en los dibujos de SOLIDWORKS.

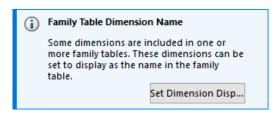
Para insertar tablas de familia en dibujos:

- 1. En un dibujo de SOLIDWORKS, haga clic en Insertar > Tablas > Tabla de familia
- 2. En el PropertyManager:
 - a. Seleccione el archivo desde el que desea crear la tabla de familia y haga clic en **Siguiente** .
 - b. Especifique las opciones para definir la tabla de familia.
 - c. Haga clic en ✓.
- 3. Haga clic en el archivo de dibujo para situar la tabla.

En el menú o cuadro de diálogo de la columna de cotas de las tablas de familia, especifique **Nombre de la cota** para el nombre de la columna. El nombre es específico

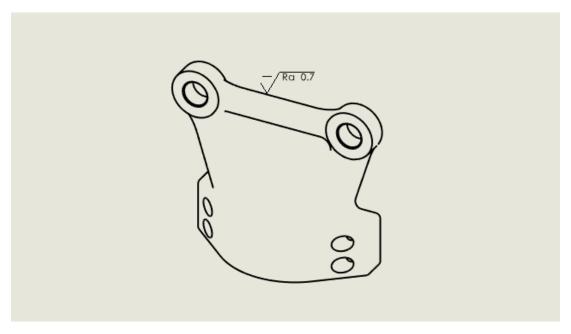
para ese dibujo. Los cambios en el nombre de la columna se aplican a todas las tablas de familia del dibujo que hacen referencia a la misma cota conductora.

4. Opcional: Si hace clic en Insertar > Elementos de modelo e inserta elementos en el dibujo, aparece la notificación Nombre de cota de la Tabla de familia. Haga clic en Configurar visualización de cotas para mostrar los elementos insertados con el nombre de la cota de la tabla de familia.



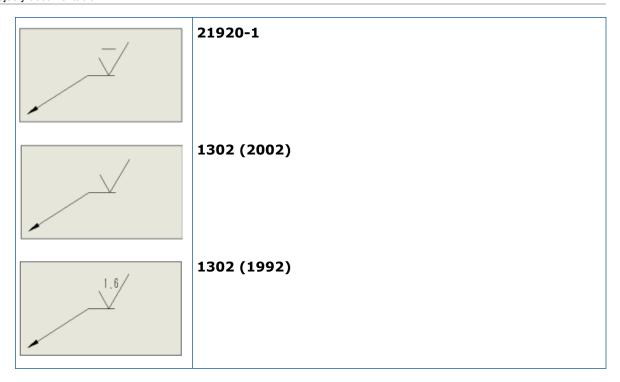
Para cambiar la visualización de los elementos insertados en el dibujo, también puede seleccionar los elementos para abrir el PropertyManager Cota. En la pestaña Valor, en **Nombre de cota de la Tabla de familia**, seleccione **Mostrar como nombre en tabla de familia** para mostrar los elementos con los nombres de la tabla. Desactive la opción para mostrar los elementos con sus valores.

Creación de símbolos de acabado superficial de conformidad con la ISO 21920 (2025 SP1)



Puede insertar símbolos de acabado superficial que cumplan con las últimas normas ISO, incluidas ISO 21920-1, ISO 1302:202 e ISO 1302:1992.

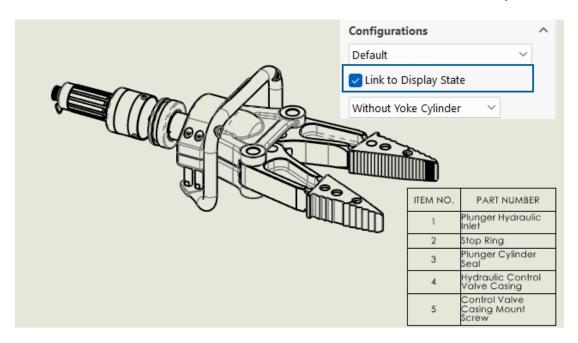
Puede utilizar los siguientes símbolos:



Para crear símbolos de acabado superficial de acuerdo con la norma ISO 21920:

- 1. En un dibujo, haga clic en Herramientas > Opciones > Propiedades de documento > Anotaciones > Acabados superficiales.
- 2. En el cuadro de diálogo Estándar de símbolos de superficie, seleccione un estándar y haga clic en **Aceptar**.

Vinculación de listas de materiales a estados de visualización (2025 SP1)



En el PropertyManager Lista de materiales (LDM), puede vincular una LDM a estados de visualización.

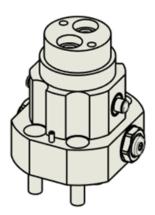
Ventajas: Sólo puede ver elementos en la LDM para los componentes que están visibles en la vista.

Para vincular LDM a estados de visualización:

- En el PropertyManager Lista de materiales, en Configuraciones, seleccione Vincular al estado de visualización.
- 2. Haga clic en Y y seleccione un estado de visualización.
- 3. Haga clic en ✓.

Creación de BOM aplanadas (2025 SP1)

| ITEM NO. | PART NUMBER | | QTY. |
|----------|-------------------------------|--|------|
| 1 | Valve Block | | 1 |
| 2 | Check Valve | | 1 |
| 3 | Check Valve Center Shaft | | 1 |
| 4 | Piston Inlet Valve Washer | | 4 |
| 5 | Piston Inlet Valve O- Ring | | 3 |
| 6 | Check Valve Body | | 2 |
| 7 | Piston Inlet Valve Ball | | 4 |
| 8 | Check Valve Outer Washer | | 2 |



En el PropertyManager de la Lista de materiales, puede aplanar una LDM para mostrar las cantidades totales de todos los componentes.

Ventajas: las LDM aplanadas ahorran tiempo y esfuerzo al calcular el número total de cantidades de los componentes.

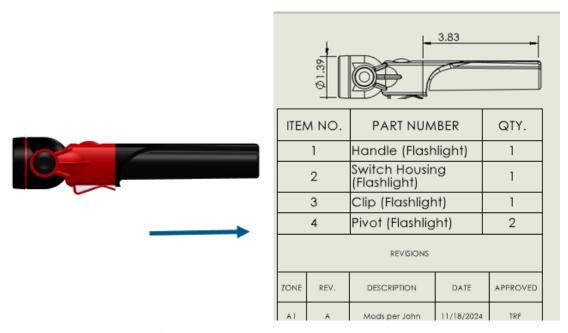
La LDM aplanada muestra:

- El modelo como una lista de componentes sin sangría.
- El componente solo una vez si existe en varios niveles del modelo.
- La cantidad total del componente agregando las cantidades de cada componente.

Para crear LDM aplanadas:

- 1. En un dibujo, haga clic en **Lista de materiales** (barra de herramientas Tabla) o en **Insertar** > **Tablas** > **Lista de materiales**.
- 2. En el PropertyManager, para **Tipo de LDM**, seleccione **Aplanada**.
- Haga clic en

Generar dibujos automáticamente (2025 SP1)



Puede generar automáticamente dibujos de piezas y ensamblajes.

Ventajas: generar automáticamente los dibujos reduce los errores y el tiempo dedicado a tareas repetitivas.

Generar dibujos automáticamente

Puede generar automáticamente dibujos de piezas y ensamblajes.

Para generar dibujos automáticamente:

- 1. Lleve a cabo una de las siguientes acciones:
 - Haga clic en Archivo > Generar automáticamente.
 - En el gestor de diseño del FeatureManager o la zona de gráficos, haga clic con el botón derecho del ratón en una operación, croquis o relación de posición y haga clic en **Generar dibujo automáticamente**.
- 2. Opcional: Para seleccionar varios componentes de pieza o ensamblaje, realice una de las siguientes acciones:
 - En el gestor de diseño del FeatureManager o en la zona de gráficos, pulse Ctrl + seleccione los componentes y haga clic en Archivo > Generar dibujo automáticamente.
 - En el panel de tareas Generar dibujos automáticamente, haga clic en Editar.
- 3. En el PropertyManager, especifique las opciones y haga clic en ✓.

PropertyManager Generar dibujo automáticamente

En el PropertyManager Generar dibujo automáticamente puede seleccionar piezas o ensamblajes para generar automáticamente un dibujo.

Para abrir este PropertyManager:

En una pieza o ensamblaje, haga clic en **Archivo** > **Generar dibujo automáticamente**.

| | Componentes seleccionados | Especifica los componentes que se van a incluir en el dibujo generado automáticamente. |
|---|--|--|
| | Título | Especifica un título para el dibujo generado automáticamente. |
| 2 | Restablecer a nombre de archivo | Restablece el título del dibujo al nombre del archivo de pieza o ensamblaje. |
| | Guardar ubicación | Especifica una carpeta para guardar el dibujo generado automáticamente. |
| | Igual que la pieza/ensamblaje padre | Guarda el dibujo generado automáticamente en la misma carpeta que el componente seleccionado para generar el dibujo. |

Pestaña Tareas (Generar dibujos automáticamente)

La pestaña Tareas (Generar dibujos automáticamente) muestra una lista de los dibujos generados y su progreso. Puede supervisar el progreso de estas tareas de dibujo y realizar acciones.

Para abrir esta pestaña:

En una pieza o un ensamblaje, seleccione la herramienta **Tareas (Generar dibujos automáticamente)** en la pestaña del panel de tareas.



| Título | Muestra el nombre del dibujo generado. |
|--------|--|
| Título | Muestra el nombre del dibujo generado. |

Estado

Muestra el estado de creación del dibujo. El estado incluye uno de estos iconos:

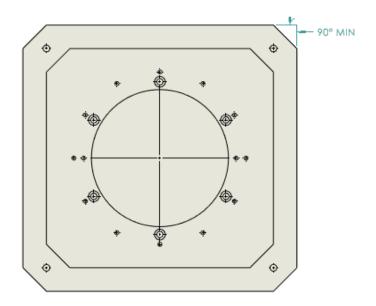
- 🏻 En curso
- Finalizado
- 🐸 Erro

Acciones

Muestra las acciones que puede realizar:

- Cancelar. (Disponible durante la creación del dibujo). Cancela la creación automática del dibujo para el elemento seleccionado.
- Abrir. (Disponible cuando el software completa la creación del dibujo). Abre el dibujo seleccionado en el modo detallado.
- Ver detalles. (Disponible cuando falla la creación del dibujo). Abre el informe para mostrar el motivo por el que se ha producido un error en el dibujo generado automáticamente.
- Haga clic con el botón derecho del ratón en cualquier fila de la pestaña de tareas para:
 - Borrar. Borra la fila seleccionada de la lista.
 - **Borrar todo**. Borra todas las filas de la pestaña de tareas, excepto las filas en curso. Incluye las filas en las que el estado es Finalizado o Ha fallado.

Tipos de tolerancia adicionales para las cotas de chaflán

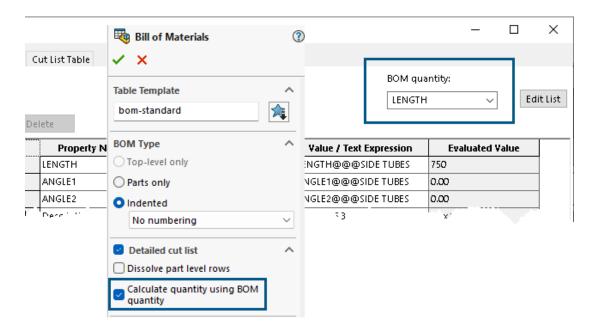


Puede especificar los tipos de tolerancia MÍN, MÁX, Límite, Ajuste exacto y Ajuste con tolerancia para cotas de chaflán en los dibujos.

Para acceder a tipos de tolerancia adicionales para las cotas de chaflán:

- 1. Haga clic en Herramientas > Opciones > Propiedades de documento > Cotas > Chaflán.
- 2. En el cuadro de diálogo Propiedades de documento Chaflán, haga clic en **Tolerancia**.
- 3. En el cuadro de diálogo Tolerancia de cota de chaflán, en **Tipo de tolerancia**, seleccione una tolerancia y haga clic en **Aceptar**.

Anulación de la cantidad de la lista de materiales para listas de corte detalladas



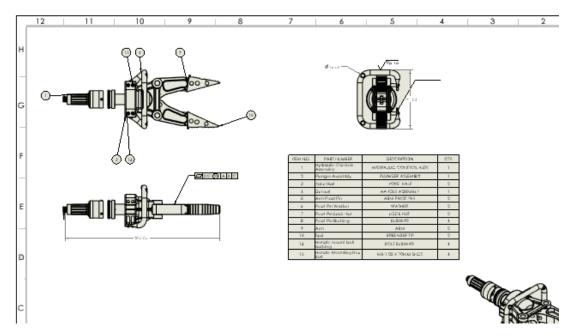
En el PropertyManager Lista de Materiales, puede elegir una opción para **Lista de cortes detallada** para usar la cantidad de la lista de materiales en piezas soldadas.

Cuando selecciona la opción **Calcular cantidad con la cantidad de LDM**, el software toma la propiedad que usted selecciona en la lista **Cantidad de LDM** y utiliza el valor como el multiplicador. Si desactiva la opción, la tabla de LDM muestra la cantidad como el número de instancias.

Para utilizar la anulación de cantidad de LDM para listas de cortes detalladas:

- 1. Haga clic en **Lista de materiales** (barra de herramientas Tabla) o en **Insertar** > **Tablas** > **Lista de materiales**.
- 2. En el PropertyManager, seleccione Lista de cortes detallada y Calcular cantidad mediante la cantidad de LDM.
- 3. Haga clic en ✓.

Recargar dibujos



Puede recargar los dibujos de SOLIDWORKS. Esto es útil en entornos multiusuario si tiene acceso de solo lectura y desea ver la última versión con cambios realizados por otro usuario.

Esta mejora se incluyó por primera vez en SOLIDWORKS 2024 SP2, pero no se documentó completamente en ese momento. La incluimos aquí para promover que todos los clientes conozcan la mejora.

Ventajas: Puede utilizar la recarga para deshacer los cambios que se han hecho desde la última operación de guardado. Puede volver a cargar la versión más reciente de un documento, especialmente si tiene acceso de solo lectura y otro usuario ha realizado cambios.

Para recargar dibujos:

1. En un dibujo, haga clic en **Archivo** > **Recargar**.

Exportar vistas de dibujo como bloques a archivos DXF/DWG

Puede exportar vistas de dibujo como bloques a archivos .dxf o .dwg.

Esta mejora se incluyó en SOLIDWORKS 2024 SP2, pero no se documentó completamente en ese momento. La incluimos aquí para promover que todo el mundo conozca la mejora.

Ventajas: Agrupar la geometría relacionada en bloques ayuda a organizar los dibujos y facilita la navegación y la gestión de diseños complejos.

Para exportar vistas de dibujo como bloques a archivos DXF/DWG:

- En un dibujo, haga clic en Herramientas > Opciones > Opciones de sistema >
 Exportar.
- 2. En Formato de archivo, seleccione DXF/DWG.
- 3. Haga clic en Aceptar.

Insertar y visualizar roscas cosméticas en dibujos de ensamblajes



Puede insertar y visualizar roscas cosméticas en dibujos de ensamblajes.

Esta mejora se incluyó por primera vez en SOLIDWORKS 2024 SP2, pero no se documentó completamente en ese momento. La incluimos aquí para promover que todos los clientes conozcan la mejora.

Ventajas: Tiene más control sobre si desea o no insertar y ver roscas cosméticas en dibujos de ensamblajes.

Anteriormente, al insertar roscas cosméticas en un ensamblaje, no se veían automáticamente las roscas cosméticas en los dibujos. Tenía que hacer clic en **Insertar** > **Elementos de modelo** > **Rosca cosmética** para ver las roscas cosméticas.

Para insertar roscas cosméticas en dibujos de ensamblajes:

- Haga clic en Herramientas > Opciones > Propiedades del documento > Documentación.
- 2. En Inserción automática al crear la vista, seleccione Roscas cosméticas ensamblaje (puede afectar el rendimiento), y haga clic en Aceptar.

Para importar las roscas cosméticas en dibujos de ensamblajes:

- 1. En el PropertyManager Vista de dibujo, en **Opciones de importación**, seleccione **Importar anotaciones** y **Roscas cosméticas**.
- 2. Haga clic en ✓.

Configuraciones

Este capítulo incluye los siguientes temas:

- Traducción de encabezados de columna de tabla de diseño (2025 SP2)
- Tablas de estado de visualización

Traducción de encabezados de columna de tabla de diseño (2025 SP2)



Puede traducir automáticamente los encabezados de columna de una tabla de diseño al idioma actual de SOLIDWORKS. Esta funcionalidad es compatible con todos los idiomas de SOLIDWORKS.

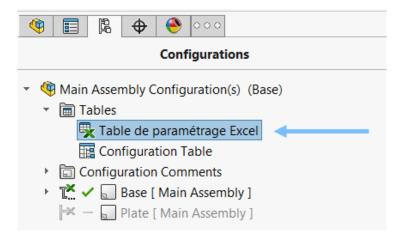
Ventajas: Puede ver los encabezados de columna de la tabla de diseño en el idioma local de SOLIDWORKS sin necesidad de soluciones alternativas.

Por ejemplo, puede crear una tabla de diseño en el idioma alemán con el encabezado de columna **\$BESCHREIBUNG**. Si abre la tabla de diseño con la versión en inglés de SOLIDWORKS, puede traducir automáticamente el encabezado de columna como **\$DESCRIPTION**. Si abre la misma tabla de diseño con la versión italiana de SOLIDWORKS, puede traducir automáticamente el encabezado de columna como **\$DESCRIZIONE**.

El proceso de traducción solo es temporal durante el proceso de edición de la tabla. La tabla de diseño del modelo permanece en el idioma original.

Para traducir encabezados de columna de la tabla de diseño:

- 1. Abra un modelo con una tabla de diseño creada en otro idioma. En este ejemplo, la tabla de diseño original está en francés.
- 2. En el ConfigurationManager , en **Tablas**, haga clic con el botón derecho en la tabla de diseño de Excel en idioma extranjero y haga clic en **Editar tabla**.



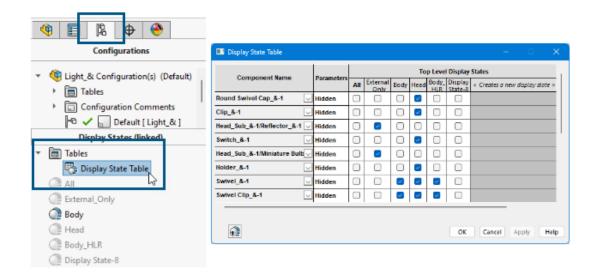
El cuadro de diálogo El encabezado de columna de la tabla de diseño aparece en el idioma <idioma extranjero> le avisa de que el idioma de la tabla de diseño es diferente del idioma actual.



3. Haga clic en Traducir los encabezados de columna.

La tabla de diseño se abre con los encabezados de columna en francés traducidos al inglés.

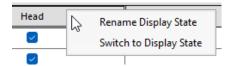
Tablas de estado de visualización



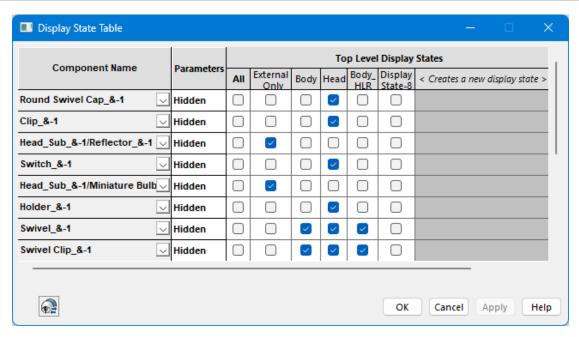
En ensamblajes con varios estados de visualización, puede usar la **Tabla de estado de visualización** para controlar los estados de visualización.

La tabla de estado de visualización le permite:

- Controlar el estado Ocultar/Mostrar de un componente
- Agregar un nuevo estado de visualización haciendo clic en la columna Crea un nuevo estado de visualización
- Agregar un nuevo componente a la tabla haciendo doble clic en el componente en el PropertyManager o en la zona de gráficos
- Haga doble clic en la celda del nombre del estado de visualización para cambiar a ese estado de visualización
- Haga clic con el botón derecho del ratón en la celda del nombre de un estado de visualización para cambiar el nombre del estado de visualización o cambiar a él



Para acceder a la tabla de estado de visualización, en el ConfigurationManager , en **Estados de visualización** > **Tablas** , haga clic con el botón derecho del ratón en **Tabla de estado de visualización** , haga clic en **Mostrar tabla**.



Información general

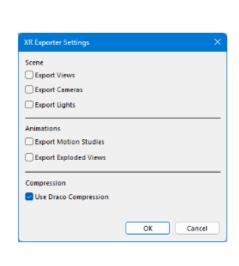
- La tabla aparece si el conjunto de nivel superior contiene más de un estado de visualización.
- La tabla está disponible para los estados de visualización no vinculados y vinculados. Para los estados de visualización vinculados, la tabla muestra los estados de visualización que están disponibles para la configuración activa.
- En la tabla, puede hacer clic en **Ocultar/Mostrar estado de visualización**referenciado para ocultar o mostrar la fila **Estado de visualización referenciado**para cada componente en todos los estados de visualización de nivel superior.

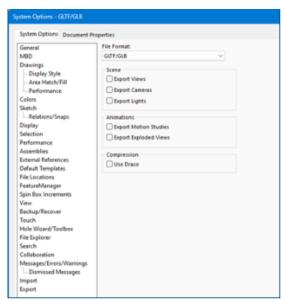
Importar y exportar

Este capítulo incluye los siguientes temas:

- Opciones de exportación de Extended Reality (2025 SP2)
- Importación de archivos IFC y STEP (2025 SP2)
- Filtrado de componentes al importar archivos IFC (2025 SP1)
- Exportación de propiedades personalizadas a archivos IFC
- Importación de archivos de Extended Reality

Opciones de exportación de Extended Reality (2025 SP2)





2024

2025

Las opciones de exportación para guardar archivos como archivos Extended Reality se mueven del cuadro de diálogo Configuración de XR Exporter al cuadro de diálogo Herramientas > Opciones > Opciones de sistema > Exportar.

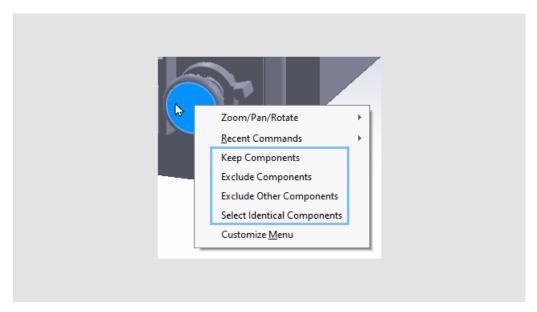
Ventajas: Esta arquitectura revisada hace posible futuras mejoras en el rendimiento. Para abrir el cuadro de diálogo Exportar:

- 1. En un modelo, haga clic en **Archivo** > **Guardar como**.
- 2. En el cuadro de diálogo, en Guardar como tipo, seleccione Extended Reality (*.glt) o Extended Reality (.gltf).

3. Haga clic en **Opciones** para abrir el cuadro de diálogo Opciones de sistema Exportar para archivos **GLTF/GLB**.

Las opciones de exportación no cambian.

Importación de archivos IFC y STEP (2025 SP2)



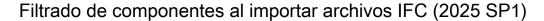
Al importar archivos IFC o STEP, cuando filtra los componentes, todas las opciones de selección de componentes se muestran disponibles cuando hace clic en **Generar vista**

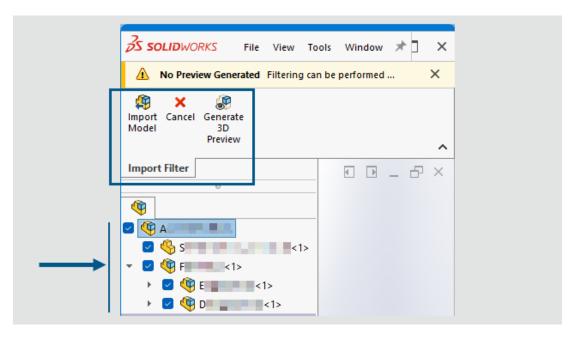
preliminar 3D y hace clic con el botón derecho en los componentes en la zona de gráficos. Anteriormente, las opciones solo estaban disponibles en el gestor de diseño del FeatureManager.

Ventajas: La selección de los componentes que se van a filtrar es más eficiente y uniforme.

Cuando se hace clic con el botón derecho en los componentes de la zona de gráficos, están disponibles las siguientes opciones:

- Mantener componentes
- Excluir componentes
- Excluir otros componentes
- Seleccionar componentes idénticos





Al importar archivos IFC, puede filtrar los componentes que desea importar.

Ventajas: El filtrado de componentes al importar archivos IFC le permite especificar exactamente los componentes que necesita, lo que le ahorra tiempo y agiliza su trabajo, especialmente para archivos IFC de gran tamaño.

Para filtrar componentes al importar archivos IFC:

1. En el cuadro de diálogo Abrir, busque un archivo IFC, seleccione **Activar filtro** y, a continuación, haga clic en **Abrir**.

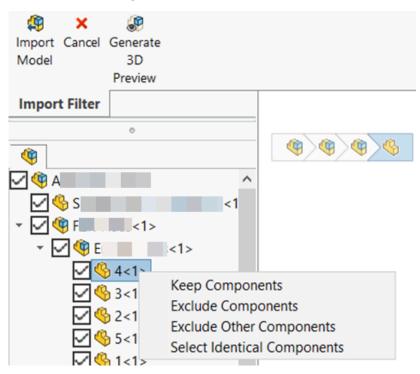
El software genera la estructura del producto en el gestor de diseño del FeatureManager, que muestra los componentes que puede seleccionar para importar. La zona de gráficos está vacía. El CommandManager Importar filtro muestra las herramientas disponibles.

Si ha especificado opciones de filtro en **Herramientas** > **Opciones** > **Opciones de sistema** > **Importar** > **Formato de archivo: IFC** en **Entidades para importar**, SOLIDWORKS aplica automáticamente esas opciones de filtro. Si especifica esta configuración en el nivel del sistema antes de filtrar componentes, ahorrará tiempo, especialmente en archivos IFC de gran tamaño, ya que puede seleccionar las entidades y los componentes exactos que desea abrir.

2. En el gestor de operaciones del FeatureManager, seleccione los componentes que desea importar. Puede seleccionar componentes de comprobación individuales o seleccionar varios componentes en el cuadro.

Para generar una vista previa, en el CommandManager, haga clic en **Generar vista** preliminar 3D **S**.

Los subensamblajes que contienen una mezcla de componentes seleccionados y borrados muestran una casilla de verificación parcialmente seleccionada. Para ayudarle a gestionar varias selecciones, puede hacer clic con el botón derecho del ratón en los componentes seleccionados y seleccionar **Mantener componentes** o **Excluir componentes**. Para invertir las selecciones, seleccione **Excluir otros componentes**. Si los componentes son idénticos, también aparece la opción **Seleccionar componentes idénticos**.



3. Para importar el archivo IFC con los componentes seleccionados, en el CommandManager, haga clic en **Importar modelo**.

Exportación de propiedades personalizadas a archivos IFC

Al exportar modelos de SOLIDWORKS[®] como archivos IFC[™], puede asignar propiedades personalizadas de SOLIDWORKS a conjuntos de propiedades IFC.

Para exportar propiedades personalizadas a archivos IFC:

- 1. Haga clic en Herramientas > Opciones > Opciones de sistema > Exportar. En Formato de archivo, seleccione IFC.
- 2. En Exportar como, seleccione Usar archivo de asignación de conjuntos de propiedades.
- 3. A continuación, especifique el esquema XML o el archivo de asignación .xsd que el software utiliza para validar las propiedades exportadas.

Ventajas: Los clientes de BIM pueden exportar los datos de sus propiedades personalizadas, que son importantes para la construcción y el funcionamiento del edificio. Esta funcionalidad es flexible. Le permite asignar propiedades de SOLIDWORKS a propiedades IFC, potencialmente con un nombre diferente, y definir sus propios conjuntos de propiedades de destino en el archivo IFC. En versiones anteriores, se podían exportar propiedades cuando se guardaban como archivos IFC, pero solo a una sola propiedad codificada en el archivo IFC.

Para exportar propiedades personalizadas a conjuntos de propiedades IFC:

- 1. En un archivo de SOLIDWORKS, haga clic en **Archivo** > **Propiedades**.
- 2. En la pestaña Personalizado, agregue las propiedades que desee exportar al archivo IFC y guarde el archivo.
- 3. Cree un archivo de asignación XML que asigne las propiedades personalizadas de SOLIDWORKS a los valores del conjunto de propiedades IFC.

SOLIDWORKS ofrece archivos de asignación de muestra en SOLIDWORKS install folder\lang\language\IFC.

Archivo de asignación de muestras:

```
<CustomPropertiesPSETMapping>
    <Schema Version="1.0"/>
    <PropertySet Name="Pset DoorCommon">
        <AppliesTo ElementType="IFCDOOR"/>
        <PropertyMapping SOLIDWORKS="Reference" IFC="Reference"</pre>
Type="IfcIdentifier"/>
        <PropertyMapping SOLIDWORKS="FireRating" IFC="FireRating"</pre>
Type="IfcLabel"/>
       <PropertyMapping SOLIDWORKS="NoiseRating" IFC="AcousticRating"</pre>
 Type="IfcLabel"/>
        <PropertyMapping SOLIDWORKS="Security" IFC="SecurityRating"</pre>
 Type="IfcLabel"/>
        <PropertyMapping SOLIDWORKS="External" IFC="IsExternal"</pre>
Type="IfcBoolean"/>
       <PropertyMapping SOLIDWORKS="Infiltration" IFC="Infiltration"</pre>
 Type="IfcVolumetricFlowRateMeasure"/>
        <PropertyMapping SOLIDWORKS="ThermalTransmit"</pre>
IFC="ThermalTransmittance" Type="IfcThermalTransmittanceMeasure"/>
        <PropertyMapping SOLIDWORKS="Glazing"</pre>
IFC="GlazingAreaFraction" Type="IfcPositiveRatioMeasure"/>
        <PropertyMapping SOLIDWORKS="Accessible"</pre>
IFC="HandicapAccessible" Type="IfcBoolean"/>
        <PropertyMapping SOLIDWORKS="FireDoor" IFC="FireExit"</pre>
Type="IfcBoolean"/>
       <PropertyMapping SOLIDWORKS="StarTrekDoor" IFC="SelfClosing"</pre>
 Type="IfcBoolean"/>
        <PropertyMapping SOLIDWORKS="SmokeStop" IFC="SmokeStop"</pre>
Type="IfcBoolean"/>
    </PropertySet>
    <PropertySet Name="ACME CageCodes">
        <AppliesTo ElementType="IFCDOOR"/>
        <AppliesTo ElementType="IFCWINDOW"/>
        <PropertyMapping SOLIDWORKS="RefCode" IFC="CageCode"</pre>
Type="IfcLabel"/>
    </PropertySet>
</CustomPropertiesPSETMapping>
```

- 4. En el archivo SOLIDWORKS, haga clic en **Guardar como** (barra de herramientas Estándar) o en **Archivo** > **Guardar como**.
- 5. En el cuadro de diálogo, para **Guardar como tipo**, seleccione el tipo de archivo IFC y, a continuación, haga clic en **Opciones**.
 - Puede seleccionar cualquier tipo de archivo IFC.
- 6. En el cuadro de diálogo Opciones del sistema, en **Crear como**, seleccione **Usar el archivo de asignación de conjuntos de propiedades** y seleccione el archivo de asignación de la lista o selecciónelo de su equipo.

Para incluir todas las propiedades personalizadas del archivo SOLIDWORKS en el archivo IFC exportado, en **Crear como**, seleccione **Propiedades personalizadas**. Para incluirlos en el conjunto de propiedades IFC, asigne todas las propiedades personalizadas en el archivo de esquema XML.

SOLIDWORKS comprueba la validez del conjunto de propiedades IFC XML para estos elementos:

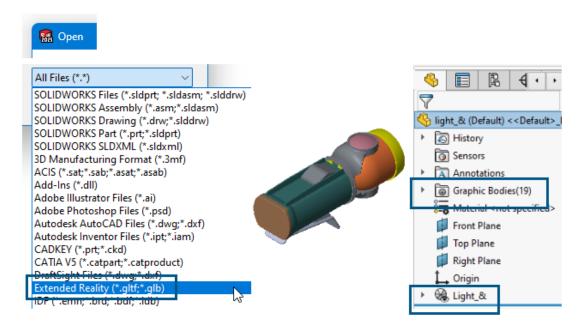
- Etiquetas, atributos de etiquetas y estructura de etiquetas adecuados.
- La versión de esquema es igual o inferior a la versión soportada por la versión actual de SOLIDWORKS.
- Las propiedades personalizadas de SOLIDWORKS asignan propiedades IFC de una en una o de una a muchos. No puede asignar varias propiedades personalizadas de SOLIDWORKS a la misma propiedad IFC.

El software almacena hasta 10 conjuntos de propiedades en el registro.

7. Haga clic en **Aceptar** y luego haga clic en **Guardar** para exportar el archivo como un archivo IFC.

El archivo IFC contiene las propiedades personalizadas de SOLIDWORKS en el conjunto de propiedades IFC, basadas en el archivo de asignación de esquema XML.

Importación de archivos de Extended Reality



Puede importar los tipos de archivos .glTF y .GLB de Extended Reality.

Para importar archivos de Extended Reality:

- 1. Haga clic en **Abrir** (barra de herramientas Estándar) o en **Archivo** > **Abrir**.
- 2. En el cuadro de diálogo, en **Archivos de tipo**, seleccione **Extended Reality (.*GLTF y . GLB)**.
- 3. Navegue hasta un archivo y haga clic en **Abrir**.

La importación de archivos glTF™ y GLB incluye:

- Jerarquía de geometría del archivo gITF o GLB importado.
- Compresión Draco[™].

Esta es una opción de compresión para archivos de gran tamaño. No especifica ninguna opción en la importación. El propietario del archivo especifica la compresión Draco en la exportación de los archivos gITF o GLB desde el software de origen.

• Texturas no editables. El software importa texturas, pero no como apariencias de SOLIDWORKS adecuadas.

15

SOLIDWORKS PDM

Este capítulo incluye los siguientes temas:

- Visualización de advertencia de autenticación múltiple (2025 SP2)
- Lista de materiales de ensamblaje eléctrico (2025 SP2)
- Opciones de visualización: Mostrar vista preliminar de imagen (2025 SP1)
- Opciones de controles de tarjeta (2025 SP1)
- Configuración de la tarea de conversión (2025 SP1)
- Búsqueda de favoritos (2025 SP1)
- Lista de materiales de ensamblajes eléctricos (2025 SP1)
- Configuración predeterminada para LDM calculada
- Check out de archivos durante la operación Obtener
- Información de registro para la autenticación de usuarios
- Abrir datos de archivo en Microsoft Excel con miniaturas
- Visualización del orden del gestor de diseño del FeatureManager de la estructura de ensamblaje en listas de materiales calculadas
- Obtener información sobre el tiempo empleado en la apertura de archivos
- Obtener información sobre la última revisión
- Agregar o cambiar el nombre de permisos para archivos y carpetas
- Conector SOLIDWORKS PDM a Electrical
- Rendimiento de check-in de archivos
- Disponibilidad de la barra de herramientas de SOLIDWORKS PDM y la pestaña CommandManager
- Opciones adicionales en el menú de acceso directo del panel de tareas y la barra de herramientas
- Compatibilidad con la autenticación SSL o TLS en las notificaciones de correo electrónico SMTP

SOLIDWORKS® PDM se ofrece en dos versiones. SOLIDWORKS PDM Standard se incluye con SOLIDWORKS Professional, SOLIDWORKS Premium y SOLIDWORKS Ultimate, y está disponible como licencia adquirida de forma independiente para los usuarios que no sean de SOLIDWORKS. Ofrece capacidades de administración de datos estándar para un número reducido de usuarios.

SOLIDWORKS PDM Professional es una solución completa de gestión de datos para un pequeño o gran número de usuarios y está disponible como una licencia adquirida por separado.

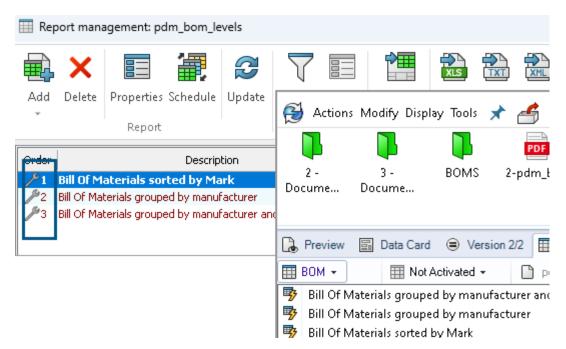
Visualización de advertencia de autenticación múltiple (2025 SP2)



En SOLIDWORKS PDM Professional, cuando intenta iniciar sesión en la herramienta de administración de SOLIDWORKS PDM más de una vez desde equipos diferentes con la misma cuenta, recibe un mensaje de advertencia que le recuerda los inicios de sesión anteriores.

El mensaje de advertencia muestra los nombres de los equipos en los que ya ha iniciado sesión y le pregunta si desea continuar con el inicio de sesión o cancelarlo. De este modo, se evita la sobrescritura accidental de las actualizaciones anteriores que haya realizado desde otros equipos.

Lista de materiales de ensamblaje eléctrico (2025 SP2)

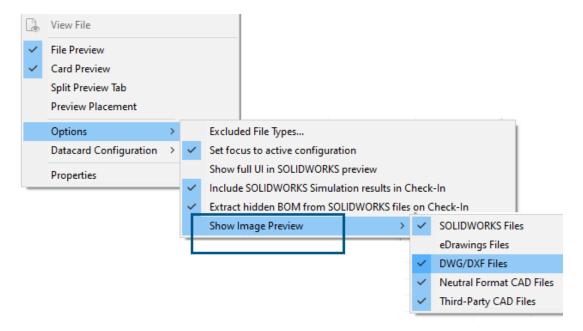


En el Explorador de archivos de SOLIDWORKS PDM, en la vista de **BOM** de la pestaña Lista de materiales, puede ver todas las BOM de referencias de fabricante para los ensamblajes eléctricos que seleccione en SOLIDWORKS Electrical.

Por ejemplo,

- Lista de materiales por fabricante
- Lista de materiales por fabricante y por colección

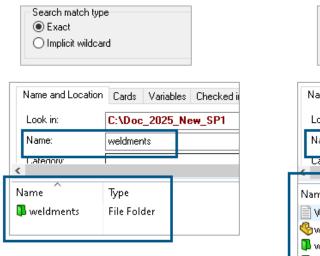
Opciones de visualización: Mostrar vista preliminar de imagen (2025 SP1)

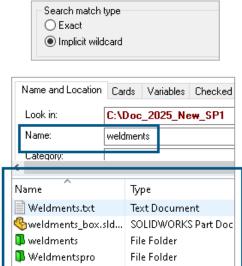


En el explorador de archivos de SOLIDWORKS PDM, puede ver una miniatura o una vista preliminar completa en la pestaña Vista preliminar basada en los siguientes tipos de archivo mediante **Visualización** > **Opciones** > **Mostrar vista preliminar de imagen**:

- Archivos de SOLIDWORKS
- Archivos de eDrawings
- Archivos de DWG/DXF
- Archivos CAD de formato neutro
- Archivos CAD de terceros

Opciones de controles de tarjeta (2025 SP1)

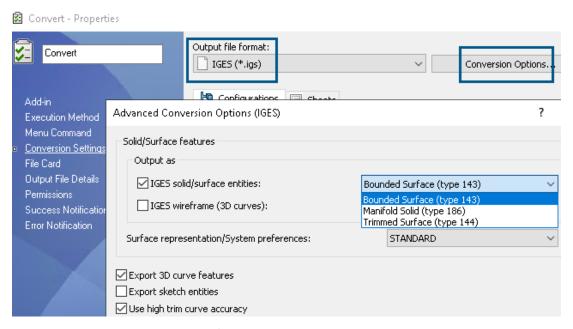




En la herramienta Administración de SOLIDWORKS PDM, puede seleccionar uno de los siguientes como **Tipo de coincidencia de búsqueda** al editar o agregar controles de tarjeta **Lista** y **Cuadro combinado** a la tarjeta de búsqueda y archivo:

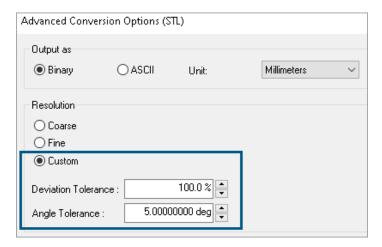
- **Exacto**: puede buscar archivos, carpetas y variables en el explorador de archivos de SOLIDWORKS PDM cuyos resultados coincidan exactamente con la entrada de búsqueda.
 - Por ejemplo, si busca weldments en **Nombre**, los resultados de la búsqueda incluirán solo aquellos archivos, carpetas o variables con el nombre exacto weldments. Si desea que se muestren todos los archivos que incluyan **piezas soldadas** en el nombre, introduzca un asterisco (*) como comodín, por ejemplo weldments* o *weldments*.
- **Comodín implícito**: puede buscar archivos, carpetas y variables en el explorador de archivos de SOLIDWORKS PDM cuyos resultados incluyan la entrada de búsqueda.
 - Por ejemplo, si busca weldments en **Nombre**, los resultados incluirán todos los archivos, carpetas o variables cuyos nombres incluyan weldments (por ejemplo, weldments, weldments box y weldmentspro).

Configuración de la tarea de conversión (2025 SP1)



En la herramienta Administración de SOLIDWORKS, al configurar una tarea de conversión, puede utilizar las siguientes opciones de conversión avanzadas para los formatos de archivo de salida .stl e .igs.

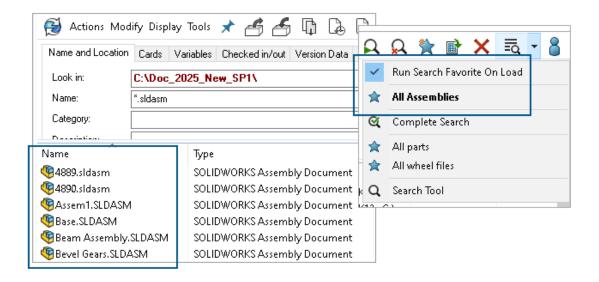
| Formato del archivo resultante | Opciones de conversión avanzadas |
|--------------------------------|---|
| IGES (*.igs) | Superficie limitada (tipo 143) : seleccione esta opción para convertir las caras de la pieza, el ensamblaje o las superficies seleccionadas y sus límites definidos por otras entidades IGES, por ejemplo, curvas y aristas. |
| STL (*.stl) | Opción Personalizada en Resolución con las siguientes subopciones: |
| | Tolerancia de desviación: controla el teselado de la pieza completa. Los números bajos generan archivos con una mayor precisión de pieza completa. |
| | Tolerancia angular: controla el teselado de detalles menores. Los números menores generan archivos con una mayor precisión de detalles menores, pero dichos archivos tardan más en generarse. |



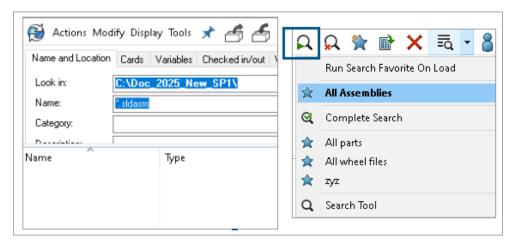
Puede acceder a estas opciones en Tareas > Convertir > Abrir > Configuración de conversión > Opciones de conversión.

Estas opciones son similares a las opciones del sistema **Exportación** de SOLIDWORKS para los formatos de archivo .stl e .igs . Para obtener más información, consulte *Ayuda de SOLIDWORKS: Opciones de exportación de IGES* y *Ayuda de SOLIDWORKS: Opciones de exportación STL, 3D Manufacturing Format y Archivo de fabricación aditiva*.

Búsqueda de favoritos (2025 SP1)

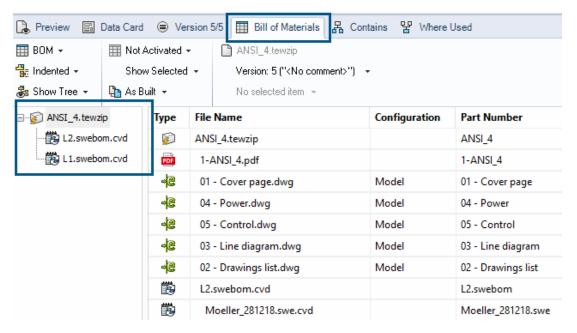


En el explorador de archivos de SOLIDWORKS, puede utilizar la funcionalidad **Ejecutar búsqueda favorita al cargar** para ver los resultados de Buscar Favoritos para archivos y carpetas seleccionando Buscar favorito. La funcionalidad está disponible con la búsqueda integrada y la **Herramienta de búsqueda**.



Si esta opción no está seleccionada, puede ver los resultados de Buscar Favoritos seleccionando Buscar Favoritos y haciendo clic en **Iniciar búsqueda** \square

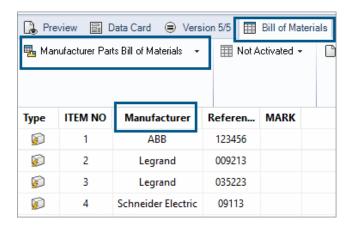
Lista de materiales de ensamblajes eléctricos (2025 SP1)



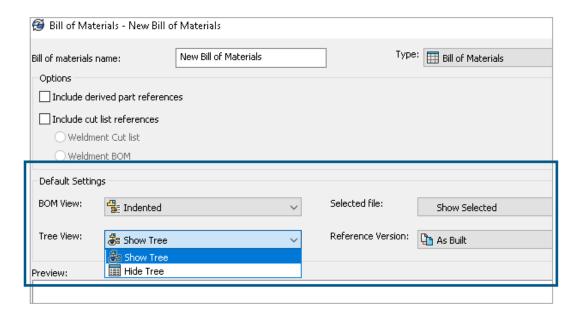
En el explorador de archivos de SOLIDWORKS PDM, en la pestaña Lista de materiales, puede ver los detalles de la LDM de ensamblajes eléctricos.

Para los ensamblajes eléctricos, puede ver:

- La estructura jerárquica y con sangría padre-hijo en la LDM calculada para los archivos CVD.
- La vista Lista de materiales de piezas del fabricante.



Configuración predeterminada para LDM calculada

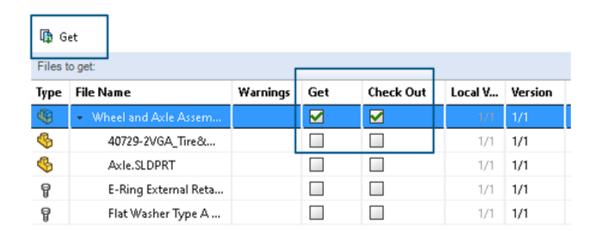


Los administradores pueden especificar la vista predeterminada y la configuración de opciones para la LDM calculada mientras crea la Lista de materiales (LDM) en la herramienta de administración de SOLIDWORKS PDM.

La configuración predeterminada que los administradores especifican se aplica a la **Vista** de LDM y a las **opciones** en la pestaña Lista de materiales en el explorador de archivos de SOLIDWORKS PDM. La configuración predeterminada es aplicable tanto al escritorio como al cliente Web2.

En la herramienta de administración, puede hacer clic con el botón derecho en **Lista de materiales** > **Nueva lista de materiales**. En el cuadro de diálogo Lista de materiales - Nueva lista de materiales, en **Configuración predeterminada**, especifique la configuración predeterminada para la LDM calculada.

Check out de archivos durante la operación Obtener



En el explorador de archivos de SOLIDWORKS PDM, puede extraer los archivos mientras realiza una operación **Obtener** en ellos, por ejemplo, **Obtener la versión más reciente**, siempre que tenga permiso concedido para realizar el check-out.

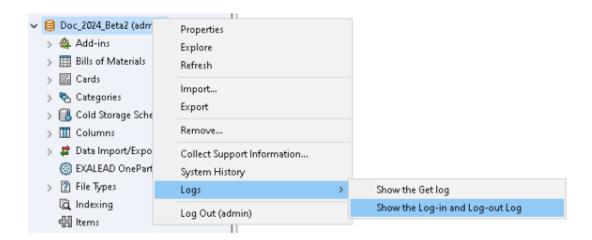
En el cuadro de diálogo Obtener, cuando selecciona **Traer** para archivos individuales o múltiples, se selecciona la opción **Obtener** para estos archivos de forma predeterminada para realizar ambas operaciones al mismo tiempo. La operación combinada **Obtener** y **Check-out** simplifica su flujo de trabajo.

Puede agregar la columna **Traer** en el cuadro de diálogo Obtener del explorador de archivos de SOLIDWORKS PDM. La personalización se realiza mediante la vista **Columnas personalizables** para las columnas de operaciones de archivo **Obtener** en la herramienta de administración de SOLIDWORKS PDM.

Se aplican las siguientes condiciones para la **Obtener** y **Check-out**:

- Si se produce un fallo en la operación Obtener, no continúa la extracción.
- Si se produce un fallo en la extracción, la operación Obtener sigue adelante.
- Al ejecutar la operación Obtener para una versión anterior, si selecciona **Check-out**, obtendrá la versión especificada con la extracción realizada.

Información de registro para la autenticación de usuarios



Puede ver los detalles de autenticación de usuario de un almacén en la herramienta de administración SOLIDWORKS PDM Professional.

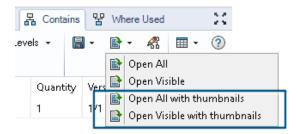
Los detalles de autenticación incluyen el nombre de usuario, la fecha y la hora en que el usuario ha iniciado sesión y se ha desconectado y el SOLIDWORKS PDM Client (escritorio o Web2).



Puede hacer clic con el botón derecho en el nombre de almacén y seleccionar **Registros** > **Mostrar el registro de entrada y salida** para ver los detalles de autenticación. Para ver esta opción, debe tener:

- Un almacén de SOLIDWORKS PDM Professional.
- Permiso de Administración de almacenes de archivos.
- La opción **Iniciar sesión y Cerrar sesión** seleccionada en las propiedades del almacén de archivos en **Operaciones de registro**.

Abrir datos de archivo en Microsoft Excel con miniaturas

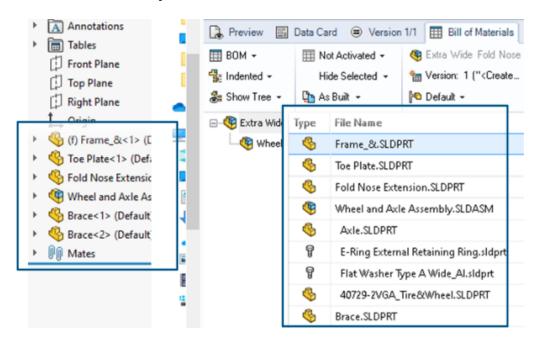


Puede abrir los datos de archivo en formato Microsoft[®] Excel[®] junto con una vista preliminar en miniatura en las pestañas lista de materiales, contiene y donde se utiliza del explorador de archivos de SOLIDWORKS PDM.

Puede abrir datos de archivos con miniaturas usando **Abrir todo con miniaturas** y **Abrir visibles con miniaturas** en **Abrir como CSV** en la barra de herramientas de pestañas.

Con la vista preliminar en miniatura, puede entender los datos con más claridad y puede comunicar eficazmente el proceso fuera del almacén.

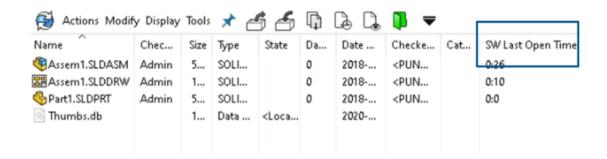
Visualización del orden del gestor de diseño del FeatureManager de la estructura de ensamblaje en listas de materiales calculadas



Puede ver el orden de la estructura de ensamblaje en las listas de materiales calculadas del Explorador de archivos de SOLIDWORKS PDM para los archivos recién registrados. La vista es similar a la del gestor de diseño del FeatureManager® de SOLIDWORKS.

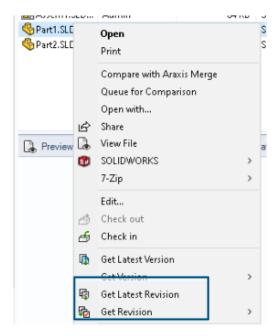
El orden de los componentes de ensamblaje en la LDM de los datos ya registrados en el almacén no se modifica para que coincida con el gestor de diseño del FeatureManager.

Obtener información sobre el tiempo empleado en la apertura de archivos



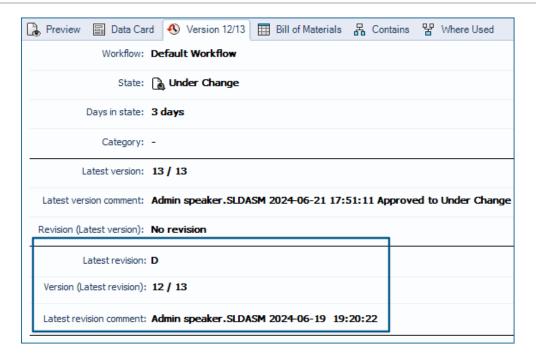
Puede conocer el tiempo que tardó en abrir un archivo cuando se abrió por última vez en SOLIDWORKS 2023 y versiones posteriores. El tiempo se mide en segundos. Para conocer el tiempo de apertura del archivo, se ha añadido **_SW_Last_Open_Time_** a las variables de SOLIDWORKS PDM.

Obtener información sobre la última revisión

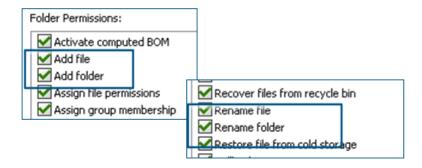


Puede obtener la última revisión de un archivo en SOLIDWORKS PDM. Para obtener la última revisión, se agrega una variable **Última revisión** a las variables de sistema existentes.

Para recuperar la información de revisión de un archivo, puede utilizar los comandos **Obtener revisión más reciente** y **Obtener revisión** en el explorador de archivos SOLIDWORKS PDM en diferentes lugares, como durante la búsqueda de archivos, en el menú secundario de una vista de archivo, en la pestaña **Versión** y en los conjuntos de columnas. También puede utilizar estos comandos en la barra de herramientas del complemento SOLIDWORKS PDM y en el CommandManager.



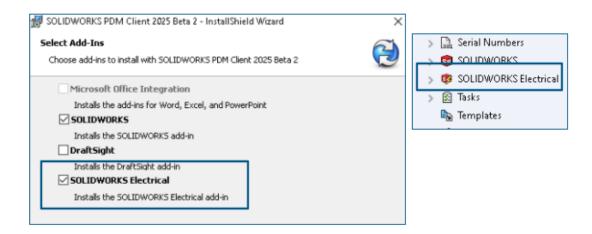
Agregar o cambiar el nombre de permisos para archivos y carpetas



Los permisos existentes de **Agregar o renombrar archivo** y **Agregar o renombrar carpeta** se dividen en permisos separados para agregar y renombrar.

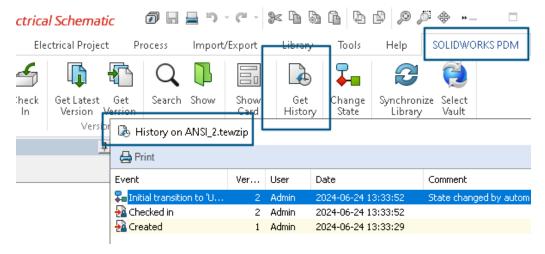
Los administradores pueden usar **Agregar archivo** y **Renombrar archivo** en **Permisos de carpeta** y **Permisos de estado** en la herramienta de administración de SOLIDWORKS PDM.

Conector SOLIDWORKS PDM a Electrical



El conector SOLIDWORKS Electrical a SOLIDWORKS PDM está disponible con la instalación de SOLIDWORKS PDM. Está integrado con SOLIDWORKS PDM y no está disponible como complemento de SOLIDWORKS PDM.

Puede configurar el conector de SOLIDWORKS Electrical desde la herramienta de administración de SOLIDWORKS PDM. Se agrega un nodo **SOLIDWORKS Electrical** en el almacén SOLIDWORKS PDM para la configuración.

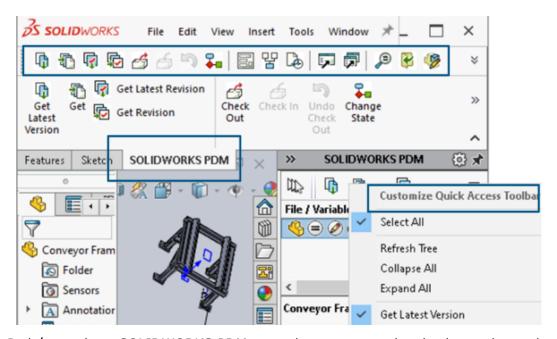


La opción **Historial** se agrega a las opciones del CommandManager de SOLIDWORKS PDM. Puede ver el historial de los proyectos de SOLIDWORKS Electrical utilizando esta opción para un mejor seguimiento de los cambios.

Rendimiento de check-in de archivos

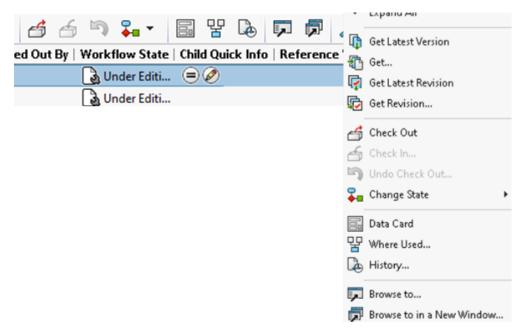
El rendimiento de SOLIDWORKS PDM mejora durante el check-in de archivos en la base de datos de SOLIDWORKS PDM. La operación de check-in de archivos es dos veces más rápida que antes.

Disponibilidad de la barra de herramientas de SOLIDWORKS PDM y la pestaña CommandManager



Podrá acceder a SOLIDWORKS PDM y a todos sus comandos desde una barra de herramientas dedicada en SOLIDWORKS PDM y la pestaña CommandManager en SOLIDWORKS cuando seleccione el complemento SOLIDWORKS PDM.

Opciones adicionales en el menú de acceso directo del panel de tareas y la barra de herramientas



El Panel de tareas del complemento SOLIDWORKS PDM tiene nuevas opciones en el menú contextual y en la barra de herramientas. Además, se actualizan algunas de las opciones existentes. Todas las opciones están organizadas en grupos significativos para una mayor claridad.

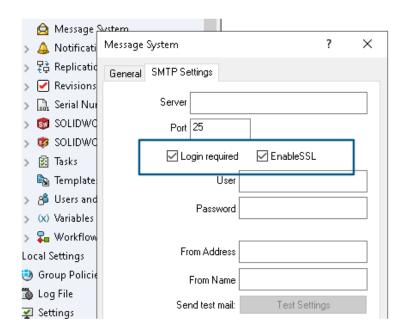
Por ejemplo, se han agregado las siguientes opciones:

- **Examinar** : abre el archivo seleccionado en la misma ventana del explorador de archivos de SOLIDWORKS PDM.
- **Examinar en una nueva ventana** : abre el archivo seleccionado en una nueva ventana del explorador de archivos de SOLIDWORKS PDM.
- Tarjeta de datos y Lugar de uso: muestra la información de la tarjeta de datos y dónde se utiliza. Estas opciones se agrupan con la opción **Historial**.

El nombre de la opción **Editar** cambia a **Editar componente 9**.

Puede personalizar la barra de herramientas del Panel de tareas para incluir herramientas que utilice con frecuencia.

Compatibilidad con la autenticación SSL o TLS en las notificaciones de correo electrónico SMTP



Puede habilitar la autenticación SSL (Secure Socket Layer) o TLS (Transport Layer Security) en las notificaciones de correo electrónico SMTP.

En la herramienta de administración de SOLIDWORKS PDM, puede seleccionar **EnableSSL** en **Sistema de mensajes** > **SMTP** > **Configuración de SMTP** para habilitar la autenticación SSL o TLS en las notificaciones de correo electrónico SMTP. Se trata de una autenticación bidireccional junto con las credenciales de inicio de sesión.

Se admiten los siguientes servidores SMTP:

| Servidor de correo | Servidor SMTP |
|--------------------|---------------------|
| Gmail [®] | smtp.gmail.com |
| Outlook® | smtp.outlook.com |
| Microsoft 365® | smtp.office365.com |
| Yahoo® | smtp.mail.yahoo.com |

16

SOLIDWORKS Manage

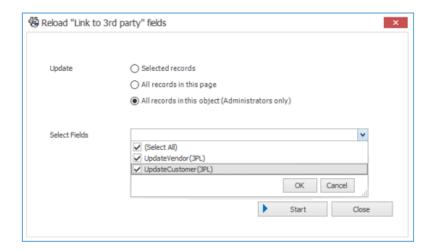
Este capítulo incluye los siguientes temas:

- Actualizaciones por lotes para los campos Enlace a terceros
- Sincronizar con SOLIDWORKS PDM
- Notificaciones de fecha futura
- Actualizaciones por lotes para campos de proceso
- Enviar elementos afectados a Nuevos procesos
- Comentarios de colaboración en Compartir archivos
- Verificación de versión del cliente
- Grupos de LDM plana
- Agregar información de asunto de tarea automatizada
- Instantáneas del proyecto
- Tareas de procesos cancelados
- Interfaz de programación de aplicaciones
- Creación de nuevos registros de procesos a partir de registros de procesos existentes
- Enviar a proceso para elementos afectados
- Elementos afectados en el explorador de archivos de Microsoft
- Miniaturas para lista de materiales con Copiar desde
- Instalación de la API web de SOLIDWORKS Manage

SOLIDWORKS® Manage es un sistema de gestión de datos avanzado que amplía la gestión global de archivos y las integraciones de aplicaciones habilitadas por SOLIDWORKS PDM Professional.

SOLIDWORKS Manage es el elemento clave en la gestión de datos distribuidos.

Actualizaciones por lotes para los campos Enlace a terceros



Puede actualizar los valores del **campo Enlace a terceros** para algunos o todos los registros de un objeto.

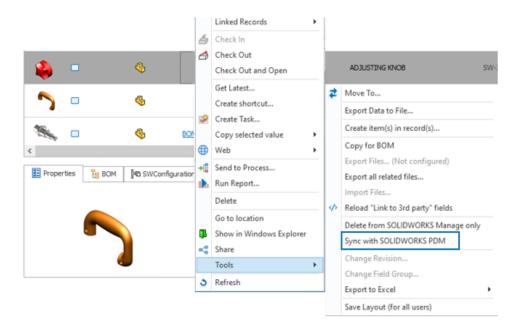
Los usuarios que no sean administradores pueden actualizar los valores de los registros seleccionados en la cuadrícula principal o para todos los registros de una página. Los administradores pueden actualizar los valores de todos los registros de un objeto. Esto evita que los usuarios vean afectado el rendimiento del sistema si hay muchos campos o con consultas complejas.

Se trata de una forma cómoda de rellenar un nuevo **campo Enlace a terceros** sin tener que escribir una consulta SQL aparte.

Implementación de actualizaciones por lotes para vincular a campos de terceros

- 1. Navegue a un objeto que tenga campos **Enlace a terceros**.
- 2. Seleccione los registros, haga clic con el botón derecho y haga clic en **Herramientas** > **Volver a cargar los campos Enlace a terceros**.
- 3. En el cuadro de diálogo:
 - a) Especifique las opciones.
 - b) Haga clic en Iniciar.
 - c) Después de actualizar los campos, haga clic en Cerrar.

Sincronizar con SOLIDWORKS PDM



Todos los usuarios pueden sincronizar los registros seleccionados en la cuadrícula principal de un objeto SOLIDWORKS PDM.

SOLIDWORKS Manage lee los datos de la base de datos SOLIDWORKS PDM y, a continuación, sincroniza la información en la base de datos SOLIDWORKS Manage. Anteriormente, solo los administradores podían sincronizar registros en la herramienta Administración del sistema.

Haga clic derecho en un registro y haga clic en **Herramientas** > **Sincronizar con SOLIDWORKS PDM**.

Notificaciones de fecha futura

Puede enviar una notificación después de una fecha y hora determinadas para una notificación de proceso.

La configuración permanece activa incluso después de que finalice un proceso, a menos que restrinja la notificación por una condición. Esto hace que se envíe una notificación, como un recordatorio de renovación o seguimiento, después de que finalice un proceso.

Creación de notificaciones de fecha futura

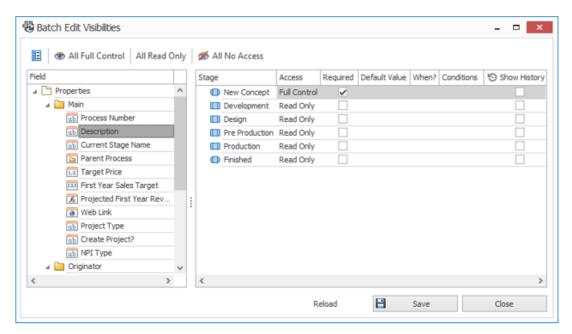
- 1. En la herramienta Administración del sistema, haga clic con el botón derecho en un proceso y haga clic en **Administración**.
- 2. En el Asistente de procesos, en la página Campos, especifique un campo Date para contener la fecha utilizada para enviar la notificación.
 - Si el proceso ya tiene un campo **Fecha** adecuado, puede omitir este paso.

- 3. En la página Propiedades del flujo de trabajo, seleccione:
 - a) La etapa en la que enviar la notificación.
 - b) El nodo Visibilidad.
- Especifique el campo Fecha que ha definido en el paso 2 para especificar la fecha de envío de la notificación.

Por ejemplo, especifique el **Valor predeterminado** como la *Fecha actual* y **¿Cuándo?** para **Final**. Esto especifica la fecha en la que la etapa del proceso pasa a la siguiente etapa.

- 5. Seleccione **Notificaciones** para la etapa y edite una notificación existente o cree una nueva notificación.
- 6. En el cuadro de diálogo Notificaciones de etapa, en la pestaña Destinatarios:
 - a) Cuándo enviar, seleccione Personalizado.
 - b) Seleccionar el campo Fecha, seleccione el campo Fecha que definió en el paso
 2.
 - c) (Opcional) **Hora**, especifique la hora del día en la fecha seleccionada para enviar la notificación.
 - d) (Opcional) **Días de ajuste**, añada días al **campo Seleccionar fecha**.
 - e) Haga clic en **Guardar** y, a continuación, en **Cerrar**.

Actualizaciones por lotes para campos de proceso



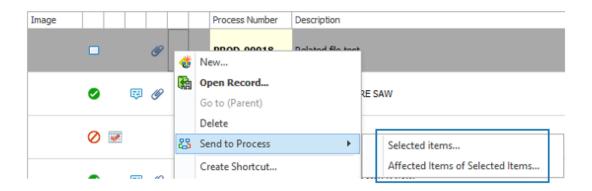
Puede editar campos para múltiples etapas del proceso con la herramienta **Edición por lotes**.

Con la herramienta **Edición por lotes**, puede cambiar un campo para todas las etapas en un solo lugar. Anteriormente, tenía que seleccionar cada etapa en el diagrama de flujo de trabajo y luego guardar el campo editado.

Aplicación de actualizaciones por lotes a campos de proceso

- 1. En la herramienta Administración del sistema, haga clic con el botón derecho en un proceso y haga clic en **Administración**.
- 2. En la página Propiedades del flujo de trabajo:
 - a) Seleccione una etapa.
 - b) Seleccione el nodo de Visibilidad.
 - c) Haga clic en **Editar lote**.
- 3. En el cuadro de diálogo Visibilidades de edición por lotes:
 - a) En el panel izquierdo, seleccione un **Campo**.
 En el panel derecho, todas las etapas definidas en el proceso aparecen en **Etapa**.
 - b) Cambie la configuración para cada etapa y, a continuación, haga clic en **Guardar**.
 - c) Repita los pasos 3a y 3b para campos adicionales.
 Si selecciona otro **Campo** sin hacer clic en **Guardar**, no se guardarán los cambios en el campo seleccionado anteriormente.
 - d) Haga clic en Cerrar.

Enviar elementos afectados a Nuevos procesos

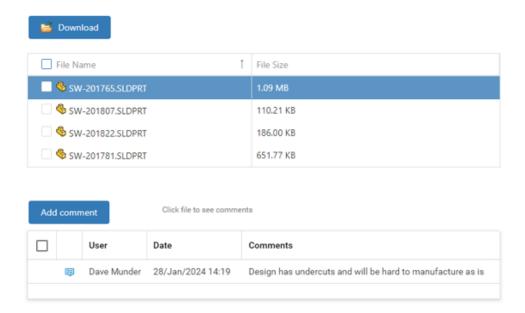


Puede enviar elementos afectados de procesos seleccionados a nuevos procesos.

Puede enviar el proceso en sí o solo sus elementos afectados a un nuevo proceso. Esto hace que sea más fácil reenviar los mismos elementos afectados de un proceso a otro. Anteriormente era necesario agregar cada elemento individualmente a un nuevo proceso.

En la cuadrícula principal de un objeto de proceso, haga clic con el botón derecho en un proceso y haga clic en **Enviar a proceso** > **Elementos seleccionados** o **Elementos afectados de elementos seleccionados**.

Comentarios de colaboración en Compartir archivos

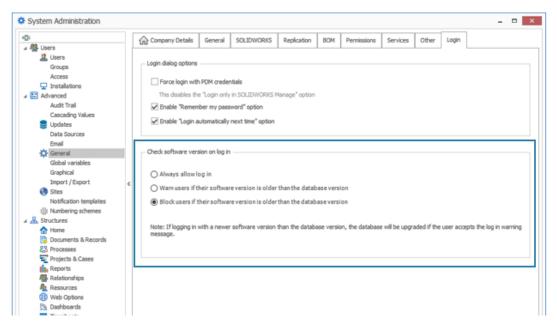


Puede especificar una opción que permita a los participantes del uso compartido de archivos agregar comentarios a cada archivo. Esto facilita la comunicación con usuarios externos sobre los archivos compartidos.

Para habilitar comentarios de colaboración en el uso compartido de archivos:

- 1. En la cuadrícula principal de un objeto, seleccione un registro y cree un nuevo recurso compartido o edite un recurso compartido de archivos existente en el panel derecho.
- 2. En el cuadro de diálogo Compartir:
 - a. Seleccione **Activar opciones de colaboración**.
 - b. Haga clic en el enlace **Activar opciones de colaboración**.
- 3. En el cuadro de diálogo Opciones de colaboración:
 - a. Seleccione **Sección Mostrar comentarios**.
 - b. (Opcional) Seleccione Los usuarios externos pueden agregar comentarios.
 - c. (Opcional) Seleccione Sobrescribir el nombre de usuario interno en las cuadrículas para mostrar un nombre genérico en Creado por en la página web del recurso compartido de archivos.

Verificación de versión del cliente



Puede especificar una opción para restringir el acceso de los usuarios si utilizan una versión de cliente anterior a la versión de la base de datos.

Para realizar comprobaciones de versión del cliente:

- En la herramienta Administración del sistema, haga clic en Avanzado > General > Inicio de sesión.
- 2. En Comprobar versión de software al iniciar sesión, especifique una opción.

 La configuración predeterminada es Bloquear a los usuarios si su versión de software es anterior a la versión de la base de datos.

Grupos de LDM plana

Puede mostrar varias líneas para el mismo número de pieza para vistas de lista plana de materiales (LDM) basadas en un valor de campo LDM secundario.

Por ejemplo, considere que una instancia de pieza de un subensamblaje tiene un valor específico de referencia de Spare Part, y la misma pieza existe en otra parte del ensamblaje sin un valor. La LDM plana recopila las cantidades de las piezas con valores en blanco y las piezas con el valor Spare Part en dos líneas separadas. Esta funcionalidad también está disponible en Plenary Web y se puede acceder a ella en informes.

Anteriormente, no había manera de separar las mismas instancias de pieza en diferentes grupos. Todas las instancias en una sola línea.

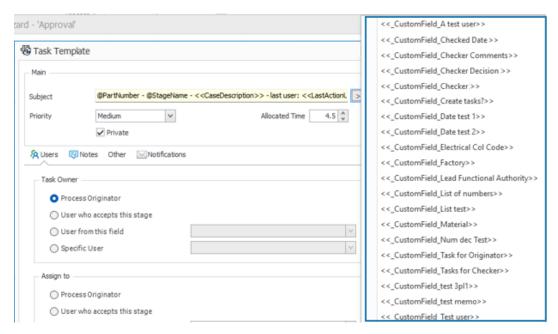
Agrupar instancias en listas de materiales planas

1. En la barra de herramientas de la pestaña de propiedades de lista de materiales, haga clic en **Formato** > **Vista plana (avanzado)** > **Agrupar por**.

2. Seleccione un campo para la agrupación y haga clic en Aplicar.

La LDM muestra un elemento de línea para el mismo número de pieza para cada valor en el grupo seleccionado por campo.

Agregar información de asunto de tarea automatizada



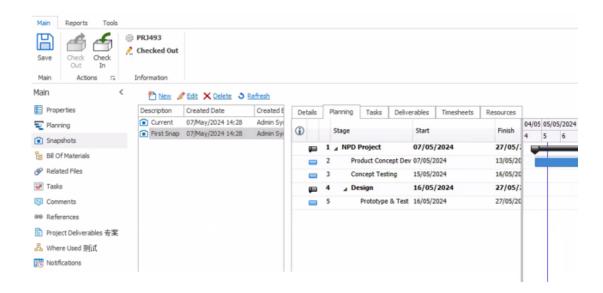
Puede incluir valores de campo de un objeto asociado en el asunto de la tarea. Esto hace que los temas de tarea asociados con objetos de proyecto, proceso y caso sean más significativos para los usuarios.

En versiones anteriores, solo se podía agregar el número de pieza del registro y el nombre de la etapa actual.

Para agregar información de asunto de tarea automatizada:

- 1. Edite y procese un objeto.
- 2. En la herramienta Administración del sistema, abra el Asistente del proceso.
- 3. En la página Propiedades del flujo de trabajo:
 - a. En la vista de flujo de trabajo, seleccione una etapa.
 - b. Seleccione Tareas.
 - c. Edite una tarea existente o cree una nueva.
 - d. Abra el cuadro de diálogo Plantilla de tareas:
 - 1. En el extremo derecho del **Asunto**, haga clic en el icono de la flecha derecha y seleccione un campo.
 - 2. (Opcional) Añada texto estático o campos adicionales.
 - e. Haga clic en **Guardar** y, a continuación, en **Cerrar**.

Instantáneas del proyecto



Puede capturar detalles de registros de proyectos en determinados momentos para crear un historial de los cambios realizados en un registro de proyecto.

Las instantáneas están disponibles en una pestaña de tarjeta de propiedad llamada Instantáneas. El panel izquierdo de la pestaña muestra las instantáneas que creó además del registro actual. Puede comparar la información de instantáneas con el registro actual y con otras instantáneas. El panel derecho muestra información para la instantánea seleccionada o para el registro actual. La información en el panel derecho incluye:

- **Detalles**. Muestra los valores de campo del registro.
- Planificación. Muestra la estructura de desglose del trabajo y el gráfico de Gantt.
- **Tareas**. Enumera las tareas tal como estaban cuando tomó la instantánea, incluyendo el progreso, el estado y la información de la asignación.
- Entregables. Muestra los entregables y sus estados de ciclo de vida.
- **Hojas de horas**. Muestra las hojas de horas conectadas al proyecto.
- Recursos. Enumera los recursos asignados al proyecto en el momento de la instantánea.

Crear instantáneas de proyecto

- Editar un objeto de proyecto.
- 2. En la herramienta Administración del sistema, abra el Asistente del proceso.
- 3. En la página Pestañas de propiedades:
 - a) Seleccione Instantáneas.
 - b) Seleccione los usuarios o grupos para tener acceso a la pestaña Instantáneas.
 - c) Haga clic en **Siguiente** y realice cualquier otro cambio en el objeto del proyecto.
- 4. Seleccione la página del asistente completado y haga clic en **Finalizar**.
- 5. Abra un registro de proyecto y extráigalo.

- 6. En la pestaña Instantánea, haga clic en **Nuevo**.
- 7. Introduzca un nombre y un comentario para la instantánea.
 - La instantánea aparece en la lista con el registro Actual.
- 8. Realice cambios en el registro del proyecto.

 Por ejemplo, agregue una etapa de proyecto y tareas para la nueva etapa.
- 9. Haga clic en Guardar.
- 10. Seleccione la pestaña Instantáneas.
- 11. Seleccione la instantánea y el registro **Actual**, luego compare la información en la pestaña Planificación.

Tareas de procesos cancelados

Puede controlar el estado de las tareas asociadas de los procesos cancelados. Esto elimina las tareas sobrantes que puede ver después de los procesos cancelados. Puede dejar las tareas editadas, sin editar o completadas sin cambios, eliminarlas o cambiarlas a completadas cuando se cancela el proceso asociado.

Para especificar qué hacer con las tareas de los procesos cancelados:

- 1. En la herramienta Administración del sistema, abra el Asistente del proceso.
- 2. En la página Opciones, en **Opciones de tarea**, especifique las opciones para **Cuando** se cancela un proceso.

Interfaz de programación de aplicaciones

Se ha lanzado una API basada en web. Puede utilizar la API para obtener datos de SOLIDWORKS Manage y actualizar o agregar registros.

Instale la API a través del instalador de SOLIDWORKS Manage Server en el Gestor de instalación de SOLIDWORKS. Puede acceder a la documentación de la página web incluida en Internet Information Services (IIS) con el enlace **Abrir sitio web**.

Creación de nuevos registros de procesos a partir de registros de procesos existentes

Puede crear nuevos registros de procesos a partir de registros de procesos existentes para capturar los valores de campo y otros atributos del registro de origen.

- 1. En la cuadrícula principal de un objeto de proceso, haga clic con el botón derecho en un registro de proceso existente y seleccione **Nuevo desde**.
- 2. Realice cambios en el área de propiedades y seleccione el contenido para copiar en ¿Qué desea copiar?.
- 3. Haga clic en Aceptar.

Enviar a proceso para elementos afectados

Puede enviar elementos afectados de un proceso a un nuevo proceso.

El nuevo proceso puede ser cualquier proceso que acepte los tipos de registro seleccionados.

Si los elementos afectados seleccionados se encuentran en un proceso que no se ha completado, pero los elementos afectados tienen una salida **Cambiar estado**, no puede agregar los elementos afectados a un nuevo proceso que también tenga una salida **Cambiar estado**.

- Seleccione un registro de proceso existente o abra su tarjeta de propiedad.
- 2. En la pestaña Elementos afectados, haga clic con el botón derecho en un registro de elementos afectados y seleccione **Enviar al proceso**.
 - Puede seleccionar varios elementos afectados.
- 3. En el cuadro de diálogo Seleccionar, seleccione un objeto de proceso para el nuevo registro de proceso.

El nuevo registro de proceso aparece con los registros seleccionados agregados como elementos afectados.

Elementos afectados en el explorador de archivos de Microsoft

Puede navegar a la ubicación del Explorador de archivos de Microsoft[®] para un archivo de SOLIDWORKS PDM que sea un elemento afectado en un proceso.

- 1. Seleccione un registro de proceso existente o abra su tarjeta de propiedad.
- 2. En la pestaña Elementos afectados, haga clic con el botón derecho en un registro de elementos afectados y seleccione **Mostrar en el explorador de Windows**.

El explorador de archivos se abre con el elemento afectado seleccionado.

Miniaturas para lista de materiales con Copiar desde

Cuando copia datos en una lista de materiales (LDM) utilizando **Copiar desde**, el cuadro de diálogo Seleccionar registro incluye imágenes en miniatura en el área de resultados de búsqueda. Las miniaturas facilitan la comprensión de los datos que copia.

Instalación de la API web de SOLIDWORKS Manage

Puede instalar la API web de Manage en el asistente de InstallShield de SOLIDWORKS PDM. Durante la instalación, puede usar el puerto predeterminado o especificar otro valor para el puerto HTTP.

Además, en el administrador de instalación de SOLIDWORKS, puede instalar la API web de Manage en la página SOLIDWORKS Manage Server y especificar el puerto HTTP allí también.

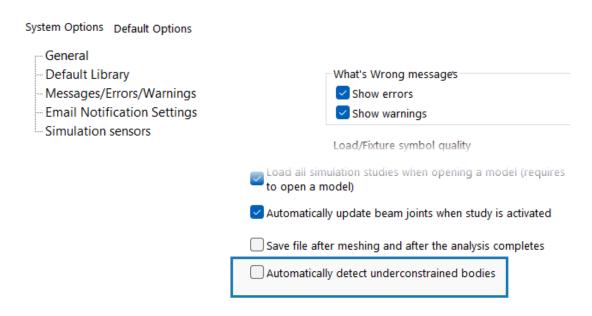
SOLIDWORKS Simulation

Este capítulo incluye los siguientes temas:

- Detección automática de sólidos con restricción insuficiente
- Interacciones de unión con separación
- Rigidez de la penalización por contacto para vaciados
- Control de la rigidez de penalización para estudios no lineales
- Conector de soldar por aristas
- Conector de pasador mejorado
- Excluir sólidos del análisis
- Conector de resorte general
- Corrección de geometría para la unión rígida superficie a superficie
- Malla

SOLIDWORKS® Simulation Standard, SOLIDWORKS Simulation Professional y SOLIDWORKS Simulation Premium son productos que se adquieren de forma independiente y que se pueden utilizar con SOLIDWORKS Standard, SOLIDWORKS Professional, SOLIDWORKS Premium y SOLIDWORKS Ultimate.

Detección automática de sólidos con restricción insuficiente



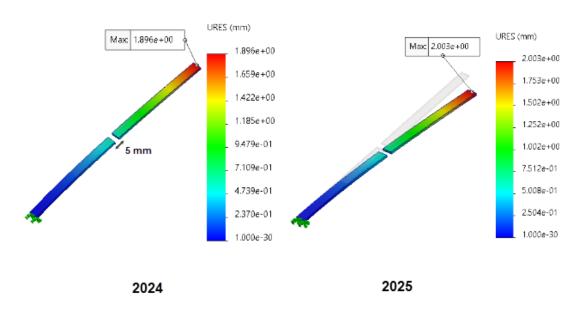
Puede detectar modos de sólido rígido en la fase inicial de la solución de un estudio estático lineal.

La opción **Detectar automáticamente los cuerpos con restricción insuficiente** está disponible en el cuadro de diálogo **Opciones de sistema - General**. Esta opción detecta los sólidos que no tengan suficiente restricción durante la simulación y presenten modos de sólido rígido traslacionales o rotacionales.

Cuando el solver detecta modos de cuerpo rígido, tiene la opción de continuar con la solución, o detener la solución y revisar los modos rígidos utilizando la herramienta **Sólidos con restricción insuficiente**.

La detección automática de sólidos rígidos está disponible para estudios estáticos lineales.

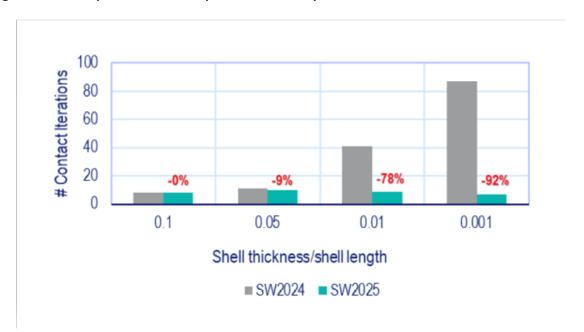
Interacciones de unión con separación



Se ha mejorado la aplicación de las interacciones de enlace nodo-superficie entre geometrías dentro de un espacio definido por el usuario.

Esta mejora aumenta la precisión de la compensación de unión en un **Intervalo de separación para la unión rígida** definido por el usuario. Puede esperar una mejora de la precisión de la solución para todas las interacciones de enlace (sólido-sólido, vaciado-vaciado y sólido-vaciado) que se basan en una malla de calidad de borrador o de alta calidad. Los estudios que apoyan esta mejora incluyen estática lineal, frecuencia, pandeo, dinámica lineal, fatiga, escenario de diseño y recipiente a presión.

Rigidez de la penalización por contacto para vaciados

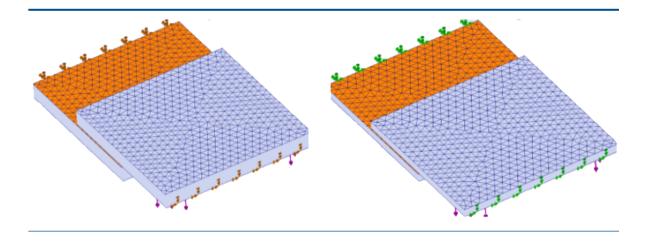


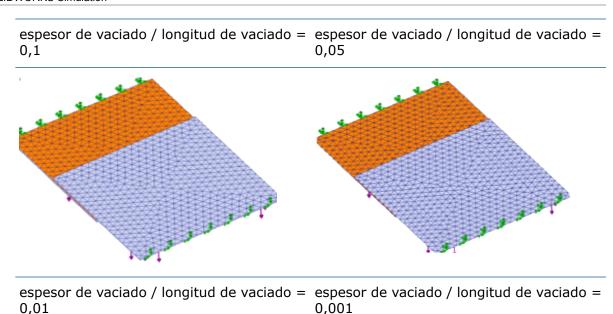
Se ha introducido un nuevo algoritmo para aplicar la rigidez de penalización a las interacciones de contacto de los vaciados. Esta mejora aumenta el rendimiento y la precisión para una amplia gama de relaciones de grosor de vaciado.

Relación de espesor de vaciado = espesor de vaciado / longitud característica de vaciado

La imagen muestra la mejora del rendimiento para las interacciones de contacto en función de varias relaciones de espesor de vaciado.

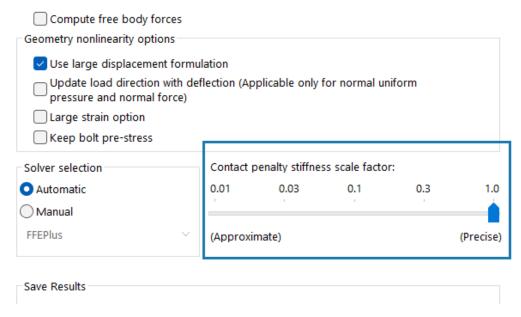
La magnitud de la fuerza aplicada para cada caso de prueba se ajustó para las diferentes relaciones de espesor/longitud de vaciado para mantener un pequeño rango de desplazamiento y desplazamientos máximos similares en todos los casos de prueba.





La rigidez de penalización se aplica al contacto vaciado a vaciado, sólido a vaciado, superficie a superficie y arista a superficie en los estudios estáticos lineales.

Control de la rigidez de penalización para estudios no lineales

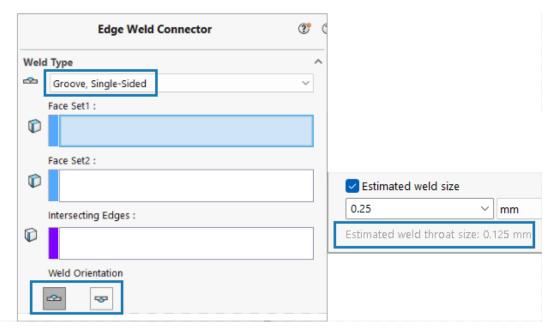


Puede ajustar un factor de escala para la rigidez de penalización aplicada a las interacciones de contacto superficie a superficie al resolver estudios no lineales.

El valor predeterminado para el factor de rigidez de penalización de contacto es 1,0, que produce la solución más precisa. Para obtener una solución aproximada y evaluar las iteraciones de diseño más rápido, puede especificar un valor inferior a 1,0.

Puede establecer el factor de escala a nivel de estudio para la rigidez de penalización en el cuadro de diálogo No lineal-Estático.

Conector de soldar por aristas

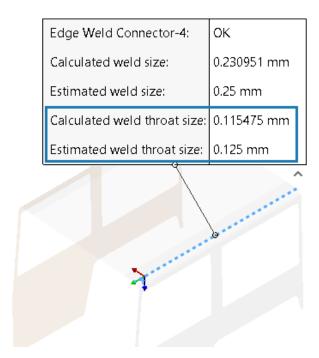


Varias mejoras para el conector de soldadura de arista mejoran su usabilidad.

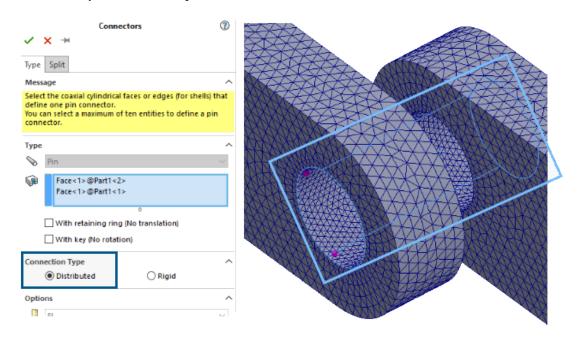
• El programa calcula el **Tamaño estimado de la garganta de soldadura** al definir conectores de soldadura de arista en el PropertyManager Conector de soldadura de arista. En la tabla se proporcionan las fórmulas para el cálculo del **Tamaño estimado de la garganta de la soldadura**.

| Tipo de soldadura | Tamaño estimado de garganta de soldadura | | | |
|-------------------|--|--|--|--|
| Redondear | Tamaño de soldadura estimado * raíz cuadrada (2) / 2 | | | |
| Ranura | Tamaño de soldadura estimado / 2 | | | |

- Los iconos para la **orientación de soldadura** en el PropertyManager del Conector de soldadura de arista para el tipo de conectores **Ranura**, **de un único lado** se actualizan para mostrar una representación precisa del tipo de soldadura de arista.
- La anotación Trazado de comprobación de soldadura también enumera el Tamaño de garganta de soldadura calculado y el Tamaño de garganta de soldadura estimado para cada conector de soldadura de arista.



Conector de pasador mejorado



La introducción de un algoritmo de acoplamiento distribuido mejora el rendimiento de los estudios que utilizan conectores de pasador.

Los resultados de los estudios con conectores de pasador que aplique a superficies cilíndricas con gran número de nodos y utilizan la conexión **distribuida** son más precisos.

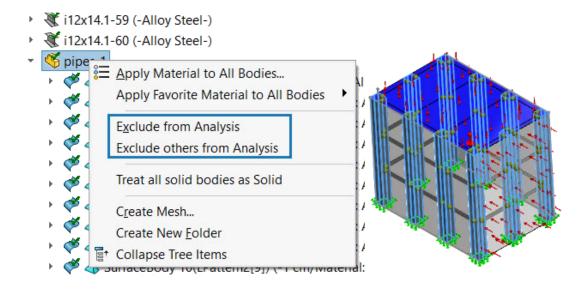
Se ha mejorado el tiempo de solución para estos estudios con el solver Direct Sparse de Intel.

En versiones anteriores, cuando el número de nodos era muy grande, solo participaba un subconjunto de nodos en las restricciones de acoplamiento distribuido. En SOLIDWORKS Simulation 2025, las restricciones de acoplamiento distribuido para conectores de pasador incluyen todos los nodos en las superficies cilíndricas.

El tiempo de solución con el solver tipo FFEPlus iterativo para estudios similares no ha cambiado en SOLIDWORKS Simulation 2025. Sin embargo, los resultados de tensiones son más precisos porque todos los nodos se tienen en cuenta en la formulación de acoplamiento distribuido.

Esta mejora está disponible para estudios estáticos lineales, junto con los estudios asociados de fatiga, diseño y diseño de recipientes a presión.

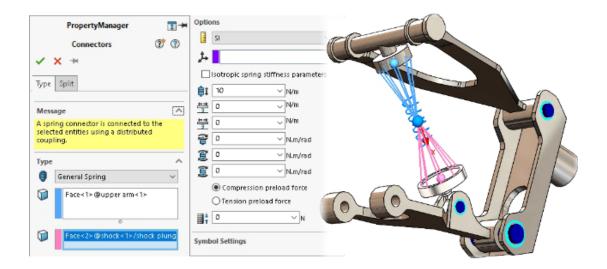
Excluir sólidos del análisis



Puede excluir fácilmente varios sólidos de un análisis.

En un árbol de estudio de simulación, seleccione una carpeta debajo del nodo **Piezas** y utilice el menú contextual para excluir del análisis todos los sólidos de la carpeta seleccionada.

Conector de resorte general



Puede especificar un conector de resorte general entre superficies cilíndricas planas, no planas y concéntricas.

El conector de resorte general utiliza acoplamiento distribuido para establecer una formulación de conector de resorte mejorada que mejora el rendimiento y la precisión de los estudios de simulación.

Para representar con precisión el conector de resorte general, puede definir hasta seis parámetros de rigidez utilizando un sistema de coordenadas local.

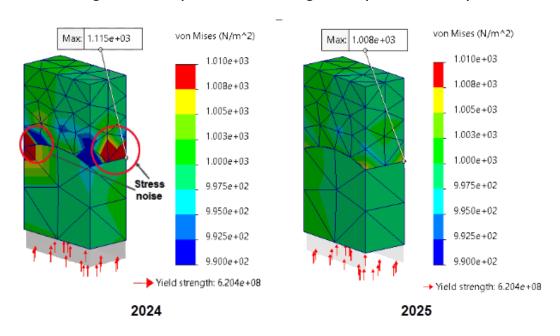
El conector de resorte general está disponible en SOLIDWORKS Simulation Professional y en SOLIDWORKS Simulation Premium.

Para abrir el PropertyManager Resorte general:

En el árbol de estudio de simulación, haga clic con el botón derecho del ratón en

Conexiones y, a continuación, en Resorte general .

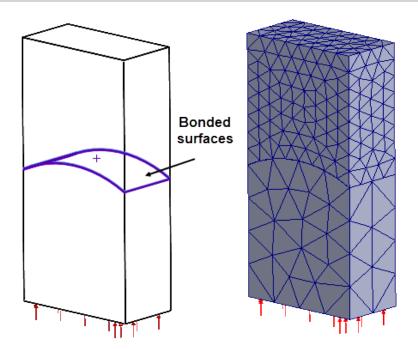
Corrección de geometría para la unión rígida superficie a superficie



Se ha mejorado la precisión de la simulación en estudios con superficies curvas unidas (formulación de unión rígida superficie a superficie) cuando los tamaños de malla de las superficies de origen y destino difieren.

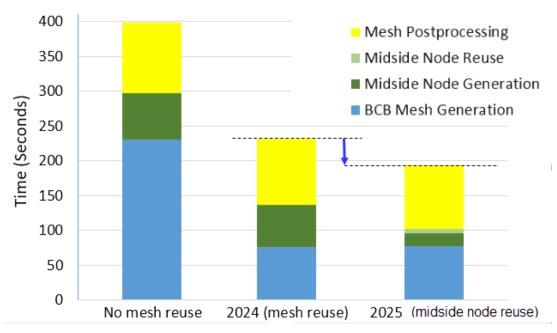
El algoritmo que fuerza la unión rígida entre superficies integra factores de corrección geométrica que mejoran la representación de superficies curvas de geometrías cilíndricas, esféricas y cónicas. La integración de la corrección de la geometría de superficies reduce el ruido de tensión en las proximidades de las superficies curvas adheridas, mejorando así la precisión de la solución.

La imagen superior muestra la reducción del ruido de tensión en el límite donde se aplica la unión rígida sólido-sólido con corrección geométrica entre dos superficies curvas. La geometría de las superficies unidas se muestra en la siguiente imagen.



Los estudios que apoyan esta mejora incluyen estática lineal, frecuencia, pandeo, dinámica lineal, fatiga, escenario de diseño y recipiente a presión.

Malla



El tiempo total de mallado con el mallador basado en curvatura de combinado se reduce en los ensamblajes que tienen varias piezas idénticas.

El mallador basado en curvatura de combinado crea los nodos del lado medio de los elementos de orden superior una vez y reutiliza las posiciones de los nodos intermedios en piezas idénticas repetidas, lo que ahorra tiempo de mallado. La mejora del rendimiento

de la malla es más prominente para conjuntos con muchas piezas repetidas que tienen superficies curvas y están malladas con una malla de alta calidad.

La imagen muestra la reducción total del tiempo de malla para un montaje con 450 piezas.

18

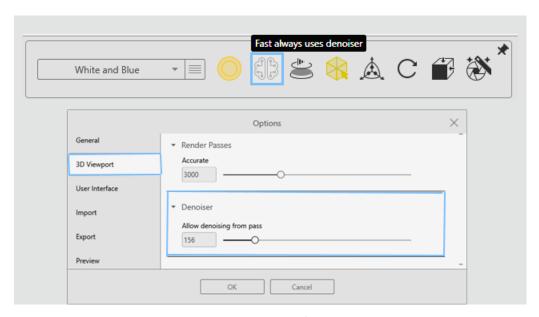
SOLIDWORKS Visualize

Este capítulo incluye los siguientes temas:

- Compatibilidad del eliminador de ruido con el renderizado de CPU en el motor Stellar (2025 SP2)
- Posición, rotación y escala aleatorias para los objetos (2025 SP2)
- Mejora de imágenes con el efecto bokeh de la cámara (2025 SP1)
- Actualizaciones del modo rápido para el motor de renderizado Stellar (2025 SP1)
- Mejoras en la importación (2025 SP1)
- Actualizaciones para apariencias del modelo de sombreado DSPBR (2025 SP1)
- Compatibilidad con renderizado distribuido en SOLIDWORKS Visualize Connected (2025 SP1)
- Atenuación de suelo
- Agregar modo de renderizado rápido para Stellar
- Selección del motor de renderizado
- Renderizado fotorrealista en SOLIDWORKS con la API de SOLIDWORKS Visualize
- Ventana de Visualize Boost

SOLIDWORKS® Visualize es un producto que se adquiere individualmente y que se puede utilizar con SOLIDWORKS Standard, SOLIDWORKS Professional, SOLIDWORKS Premium y SOLIDWORKS Ultimate o como una aplicación completamente independiente.

Compatibilidad del eliminador de ruido con el renderizado de CPU en el motor Stellar (2025 SP2)



SOLIDWORKS Visualize admite la eliminación de ruido para el renderizado de CPU con el motor de renderizado 3DS Stellar Physically Correct.

Ventajas: El eliminador de ruido permite a los usuarios de CPU obtener resultados más limpios con mayor rapidez, ya que disminuye la cantidad total de pases de renderizado necesarios. Anteriormente, la eliminación de ruido solo estaba disponible para el renderizado de GPU.

Los cambios clave son los siguientes:

- Puede activar y desactivar el eliminador de ruido en el modo de CPU.
- Las opciones Inicializar eliminador de ruido y Mostrar botón en la barra de herramientas principal se eliminan de la sección Herramientas > Opciones > Área de visualización 3D > Eliminador de ruido.
 - El botón de eliminación de ruido siempre está disponible en la barra de herramientas transparente cuando se utilizan los modos GPU o CPU de 3DS Stellar Physically Correct, así como el modo GPU de AMD Radeon™ ProRender.
 - Puede seguir ajustando el pase inicial del eliminador de ruido en Herramientas >
 Opciones > Área de visualización 3D > Eliminador de ruido.
- En el modo de **renderizado rápido** 3DS Stellar Physically Correct, que siempre utiliza la eliminación de ruido, el botón permanece visible pero inactivo y habilitado, con información sobre herramientas que explica su estado.

El indicador de eliminación de ruido aparece en el área de visualización de la HUD para confirmar que el modo de **renderizado rápido** aplica la eliminación de ruido automáticamente.

Posición, rotación y escala aleatorias para los objetos (2025 SP2)

Puede aplicar fácilmente una cantidad aleatoria de ajuste de posición, rotación y escala a un grupo de objetos seleccionados.

Ventajas: Esta función ayuda a crear renderizados más realistas al tratar con colecciones del mismo objeto ajustando su posición, rotación o escala de forma aleatoria.

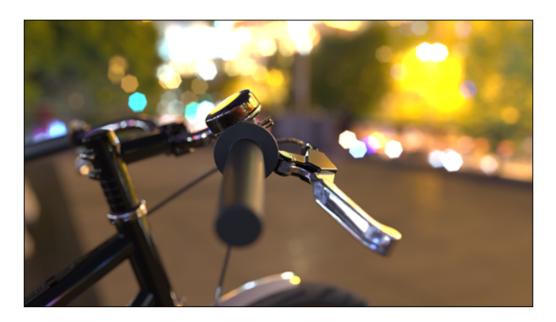
Puede ajustar de forma aleatoria lo siguiente:

- **Posición (X, Y, Z)**: ajusta la posición de los objetos de forma aleatoria en el eje seleccionado.
- Rotación (X, Y, Z): ajusta la rotación de los objetos de forma aleatoria en relación con el eje seleccionado.
- **Escala (X, Y, Z)**: ajusta la escala de los objetos de forma aleatoria en el eje seleccionado.
- Escalar todo: ajusta la escala de los objetos en todos los ejes en una cantidad aleatoria.

Puede ajustar de forma aleatoria las transformaciones al seleccionar varias piezas, grupos o modelos. Cuando se activa **Aleatorizar** en la herramienta **Transformaciones relativas**, cada objeto obtiene un valor aleatorio diferente dentro del rango seleccionado. Por ejemplo:

- **Posición**: los objetos se mueven de forma aleatoria +/- el valor introducido.
- **Rotación**: los objetos giran de forma aleatoria +/- en relación con el eje seleccionado.
- **Escala**: los objetos cambian de tamaño de forma aleatoria dentro del rango proporcionado. Si el valor es inferior a 1,0, los objetos se escalan entre ese valor y 1,0. Si el valor es superior a 1,0, la escala del objeto se encuentra entre 1,0 y el valor introducido.
- **Escalar todo**: los objetos se escalan una cantidad aleatoria en todos los ejes. Si el valor es inferior a 1,0, los objetos se escalan entre ese valor y 1,0. Si el valor es superior a 1,0, la escala del objeto se encuentra entre 1,0 y el valor introducido.
- Repetición aleatoria: cada repetición aleatoria genera un conjunto único de valores aleatorios. El uso de la misma repetición, aleatoria siempre produce los mismos valores aleatorios. Resulta útil cuando se encuentra una repetición que le proporciona un resultado óptimo. Puede volver a utilizarlo para lograr el mismo resultado para una entrada determinada

Mejora de imágenes con el efecto bokeh de la cámara (2025 SP1)

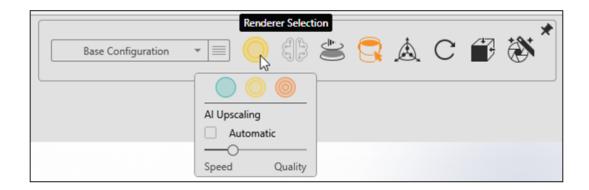


El **Efecto bokeh** de **Profundidad de campo** (DOF), que se utiliza en fotografía y renderizado en 3D, crea borrosidad en áreas fuera de foco, lo que proporciona unas zonas destacadas con una forma suave y circular o poligonal. Como referencia, puede pensar en las farolas desenfocadas de una escena nocturna, por ejemplo. En la fotografía tradicional, las hojas de apertura del objetivo dan forma a estas zonas destacadas.

Con SOLIDWORKS Visualize, puede ajustar con precisión este efecto estableciendo la **Cantidad de hojas** y el **Ángulo de la hoja**, lo que le permite personalizar la forma de los efectos bokeh. Para acceder a estos parámetros, vaya a **Paleta** > **Cámara** > **General** > **Profundidad de campo** y seleccione **Profundidad de campo** y **Efecto bokeh**.

- Cantidad de hojas: Especifica el número de láminas de apertura que dan forma al efecto bokeh. Unos valores más altos producen un efecto más suave y circular.
- Ángulo de la hoja: Ajusta la orientación del Efecto bokeh de 0° a 360°.

Actualizaciones del modo rápido para el motor de renderizado Stellar (2025 SP1)



Las últimas actualizaciones del modo **Rápido** para el motor de renderizado Stellar mejoran el rendimiento, la facilidad de uso y el acceso a configuraciones críticas.

Escalado de IA.

- El modo **Rápido** le ayuda a equilibrar el rendimiento y la calidad visual. En función del hardware, la opción no aparece.
- **Automático** ajusta el modo de **Escalado de IA** en función de la resolución de la ventana. Esta opción es útil si cambia con frecuencia el tamaño de la ventana.
- Velocidad maximiza la capacidad de respuesta con menos detalle. Calidad
 proporciona unas imágenes más nítidas con un rendimiento reducido. Al mover el
 control deslizante entre estas opciones, se obtiene un punto intermedio equilibrado
 entre la interactividad y la nitidez de la imagen.

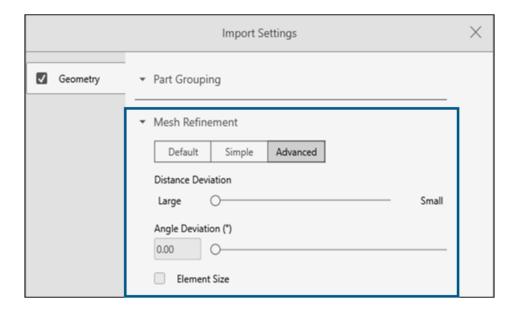
• Cámara borrosidad de movimiento.

Al agregar un desenfoque natural a los objetos en movimiento, el modo **Rápido** crea imágenes más fluidas sin perder el rendimiento.

Controles simplificados.

Ya no es necesario especificar los límites de pasos o el tiempo en el Asistente de Renderizado para los renderizados finales. Esta eliminación garantiza unos resultados de alta calidad y le permite centrarse más en la creatividad.

Mejoras en la importación (2025 SP1)



Las mejoras en la importación de SOLIDWORKS Visualize optimizan la carga de formatos y le proporcionan un mayor control sobre la calidad del refinamiento de la malla.

SOLIDWORKS Visualize utiliza un nuevo componente de carga de formato que sustituye a los métodos de importación más antiguos. Esta actualización mejora la calidad del refinamiento de la malla para mejorar los detalles y la precisión durante la importación. También gestiona materiales, texturas y tipos de archivo específicos de forma más eficaz, lo que acelera la carga de la visualización. Además, la experiencia de refinamiento de la malla está diseñada para alinearse más estrechamente con SOLIDWORKS, lo que proporciona un flujo de trabajo más consistente.

La ficha Geometría del cuadro de diálogo Configuración de importación ofrece los siguientes modos de **Refinamiento de malla**:

Predeterminado

Ofrece la velocidad de importación más rápida conservando a la vez todas las propiedades del material, incluidas las texturas. Este modo utiliza los datos de teselado existentes o la configuración predeterminada.

Sencillo

Permite un refinamiento de la malla básico con unas propiedades del material limitadas (solo color). Puede ajustar el refinamiento de la malla utilizando un solo control deslizante y posteriormente recuperar parte del modelo mediante la pestaña Modelos de la **Paleta**, que proporciona los mismos controles del **Refinamiento de malla**.

Avanzado

Ofrece más flexibilidad para personalizar la configuración del refinamiento de la malla, aunque las propiedades del material se limitan únicamente al color. De manera similar al modo **Simple**, este modo le permite volver a teselar piezas del modelo después de importarlas mediante la pestaña Modelos de la **Paleta**.

Actualizaciones para apariencias del modelo de sombreado DSPBR (2025 SP1)



SOLIDWORKS Visualize mejora los flujos de trabajo de apariencia del modelo de sombreado DSPBR con los parámetros **Color de translucidez** y **Película delgada**.

Estos parámetros ofrecen un mayor control sobre cómo interactúa la luz con los materiales:

- El **Color de translucidez** le permite añadir un color difuso a los materiales transparentes, similar al **Color de subsuperficie**. Resulta útil para simular objetos como cortinas translúcidas.
- El efecto **Película delgada** simula la difracción de la luz, creando matrices llenas de color en los materiales. Es ideal para efectos como burbujas de jabón o aceite en el agua.

Para las apariencias DSPBR anteriores, haga clic en **Convertir** junto al **Tipo de apariencia** para actualizarlas y acceder a las operaciones y controles más recientes. Un mensaje de información sobre herramientas muestra la versión actual y la versión a la que se convertirá. Las nuevas apariencias incluyen automáticamente estos parámetros en la interfaz de usuario.

Compatibilidad con renderizado distribuido en SOLIDWORKS Visualize Connected (2025 SP1)

SOLIDWORKS Visualize Connected es compatible con el renderizado distribuido a través de Visualize Boost.

Para facilitar esta funcionalidad, la interfaz de SOLIDWORKS Visualize Connected incluye controles Boost idénticos a los de la aplicación de escritorio SOLIDWORKS Visualize.

• Herramientas > Opciones > Boost

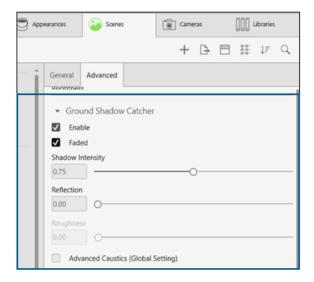
La pestaña Boost muestra la **Dirección IP del coordinador**, el **Puerto de Boost**y el **Estado de Boost** para facilitar el acceso y la administración.

Pantalla transparente (HUD) y Asistente de renderizado > Calidad
 Estas áreas incluyen los controles del Estado de Boost que permiten ver la actividad y el estado de Boost durante el renderizado.

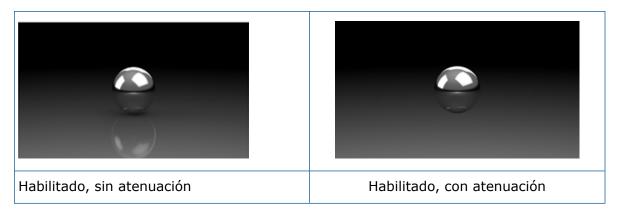
Evite ejecutar Visualize Boost en la misma máquina que SOLIDWORKS Visualize Connected.

Para obtener más información sobre la instalación y configuración de Visualize Boost, consulte **Rediseño de Visualize Boost** y la ayuda de SOLIDWORKS Visualize.

Atenuación de suelo



En SOLIDWORKS Visualize, puede atenuar el suelo de forma similar a la atenuación de piezas. Esto hace que el suelo sea invisible, aunque sigue afectando a los reflejos y al sombreado de las partes cercanas.

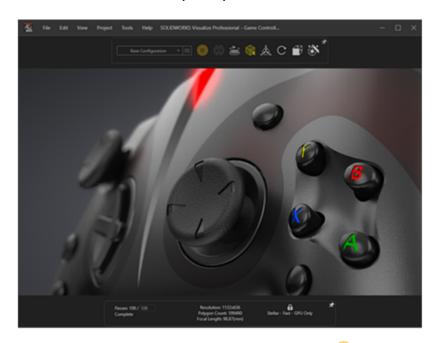


Durante la edición y el procesamiento posterior, hay ocasiones en las que se hace necesario ocultar el suelo. Hacerlo puede alterar la representación visual de las piezas debido a la ausencia de interacciones entre el suelo y las piezas.

Puede acceder a la propiedad **Atenuado Paleta** > **Escenas** > **Avanzado** > **Capturador de sombras de suelo**.

Esta operación es compatible exclusivamente en el modo **Preciso** para y no es accesible en los modos **Vista preliminar** o **Rápido**.

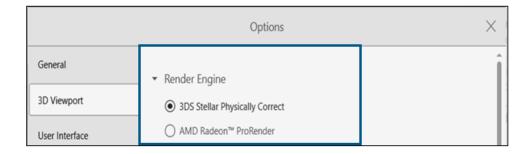
Agregar modo de renderizado rápido para Stellar



SOLIDWORKS Visualize ofrece renderizado en modo **rápido** con el motor de renderizado Stellar, lo que proporciona renderizado interactivo en tiempo real tanto para la vista Visualize como para los renderizadores sin conexión.

Utiliza la API de trazado de rayos Vulkan y la tecnología Deep Learning AI para lograr un rendimiento de trazado de rayos en tiempo real, por lo que es ideal para tarjetas de vídeo de próxima generación y altas resoluciones.

Selección del motor de renderizado



Una vez finalizada la implementación del motor de renderizado Stellar Physically Correct, SOLIDWORKS Visualize ha suspendido el soporte para NVIDIA Iray.

En consecuencia, la opción de elegir NVIDIA Iray como motor de renderizado se ha eliminado del menú **Herramientas** > **Opciones**, por lo que los usuarios ya no pueden seleccionarlo.

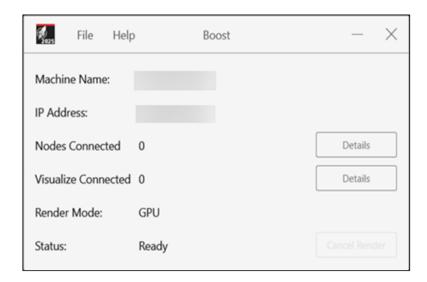
Renderizado fotorrealista en SOLIDWORKS con la API de SOLIDWORKS Visualize

Con la API de SOLIDWORKS Visualize, puede crear funciones para representaciones fotorrealistas de modelos de SOLIDWORKS.

Esta API, disponible a través del complemento SOLIDWORKS Visualize, le permite renderizar los documentos de SOLIDWORKS o convertirlos en archivos de proyecto de Visualize.

Para obtener asistencia con la API, haga clic en ? Ayuda > Ayuda de la API.

Ventana de Visualize Boost



Visualize Boost ha sido objeto de un rediseño significativo, introduciendo capacidades mejoradas adaptadas para la gestión de las tareas de renderizado de SOLIDWORKS Visualize en múltiples máquinas.

Con un proceso de configuración simplificado e intuitivo, la configuración de trabajos de renderizado en una red es más eficiente que nunca.

La última versión de Visualize Boost cuenta con una interfaz de configuración fácil de usar, una detección de máquinas optimizada y una mayor estabilidad.

Para instalar y configurar Visualize Boost:

- 1. Utilice el gestor de instalación de SOLIDWORKS para instalar Boost en uno o varios equipos accesibles en la red.
- 2. En cada máquina Boost, haga lo siguiente:
 - a. Inicie SOLIDWORKS Visualize Boost 2025.
 - b. Vaya a **Archivo** > **Configuración**.
 - En una máquina, seleccione **Coordinador** para convertirla en el nodo coordinador.
 Deje la casilla de verificación Coordinador sin marcar para todos los demás nodos de Boost.
 - d. En los nodos de Boost que no tengan función de coordinador, introduzca la **dirección IP del coordinador**.
 - e. Haga clic en Aplicar.
- 3. En SOLIDWORKS Visualize, vaya a **Herramientas** > **Opciones** > **Boost** e introduzca la **Dirección IP del coordinador**.
- 4. Haga clic en Conectar.

Una vez conectado, puede elegir el renderizador de Boost en la página Asistente de renderizado/Calidad para iniciar un renderizado que se distribuya a través de la red.

19

SOLIDWORKS CAM

Este capítulo incluye los siguientes temas:

- Trayectos de herramienta de fresado de contornos que mecanizan de abajo a arriba
- Reconocimiento automático de operaciones de giro
- Leyendas acoplables para simulaciones de trayecto de herramienta

SOLIDWORKS® CAM se ofrece en dos versiones. SOLIDWORKS CAM Standard se incluye con cualquier licencia de SOLIDWORKS que tenga SOLIDWORKS Subscription Services.

SOLIDWORKS CAM Professional puede adquirirse individualmente y utilizarse con SOLIDWORKS Standard, SOLIDWORKS Professional, SOLIDWORKS Premium y SOLIDWORKS Ultimate.

Trayectos de herramienta de fresado de contornos que mecanizan de abajo a arriba

Puede especificar una opción para generar trayectos de herramienta de fresado de contornos que mecanicen desde la parte inferior a la superior de las operaciones de fresado de 2,5 ejes.

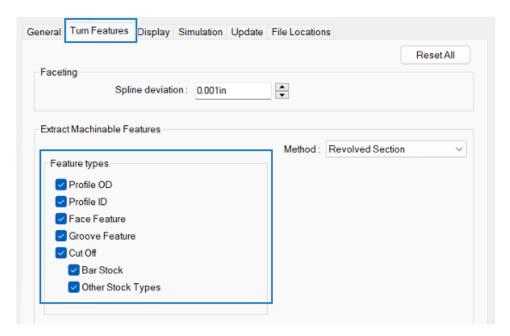
Esta opción ayuda al mecanizar:

- Operaciones cónicas
- Operaciones de ranura de chaveta (las herramientas recomendadas para estas operaciones incluyen las herramientas piruleta y chaveta).

Para especificar esta opción:

1. En el cuadro de diálogo Parámetros de operación, en la pestaña Contorno, en **Procesamiento de profundidad**, seleccione **De abajo arriba**.

Reconocimiento automático de operaciones de giro



Hay opciones disponibles para reconocer operaciones de giro mediante el reconocimiento automático de operaciones (AFR).

En versiones anteriores, al utilizar AFR con el comando **Extraer operaciones mecanizables** (EMF), SOLIDWORKS CAM reconocía todas las operaciones de giro del modelo. No se podían controlar los tipos de operaciones a reconocer.

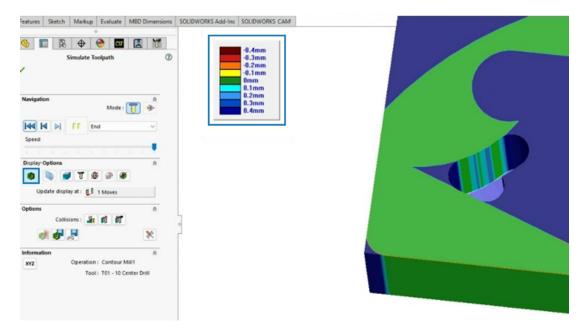
Para especificar estas opciones:

- 1. Haga clic en Herramientas > SOLIDWORKS CAM > Opciones.
- 2. En el cuadro de diálogo, en la ficha Operaciones de giro, en **Extraer operaciones mecanizables**, especifique las opciones de **Tipos de operaciones**.

| Opción | | | | | |
|-----------|--|--|--|--|--|
| DE Perfil | | | | | |
| DI Perfil | Reconoce los DI de perfil en la pieza activa mediante la herramienta Extraer operaciones mecanizables . | | | | |

| Opción | Descripción | | | | |
|---------------------|---|--|--|--|--|
| Operación de cara | Reconoce las operaciones de cara en función del tipo de material: Material de barra redonda. Reconoce una operación de cara única al principio del modelo de pieza. Cualquier tipo de material que no sea de barra redonda. Reconoce: | | | | |
| | Operaciones de cara al inicio del modelo de pieza. (Estas operaciones aparecen en la misma Configuración de giro que otras operaciones de giro reconocidas). Operaciones de cara al final del modelo de pieza. (Estas operaciones aparecen en la Configuración de giro invertida). | | | | |
| | Cuando está desactivada, el software no crea una operación de cara en la Configuración de giro . Puede agregar operaciones de cara utilizando el reconocimiento de operaciones interactivo. | | | | |
| Operación de ranura | Reconoce las operaciones de ranura en la pieza activa mediante la herramienta Extraer operaciones mecanizables . | | | | |
| Corte | Reconoce el tipo especificado de operaciones de corte: Material de barra. Si el tipo de material es material de barra, reconoce las operaciones de corte bajo la misma Configuración de giro que las otras operaciones reconocidas. Otros tipos de material. Si el tipo de material es distinto a una barra redonda, reconoce las operaciones de corte bajo la misma Configuración de giro que las otras operaciones reconocidas. | | | | |

Leyendas acoplables para simulaciones de trayecto de herramienta



Durante las simulaciones de trayecto de herramienta, puede mover la leyenda que muestra la comparación gráfica entre la pieza mecanizada y la pieza de diseño.

En el PropertyManager Simular trayecto de herramienta, en **Opciones de visualización**, haga clic en **Mostrar diferencias**. En la zona de gráficos, puede mover la leyenda.

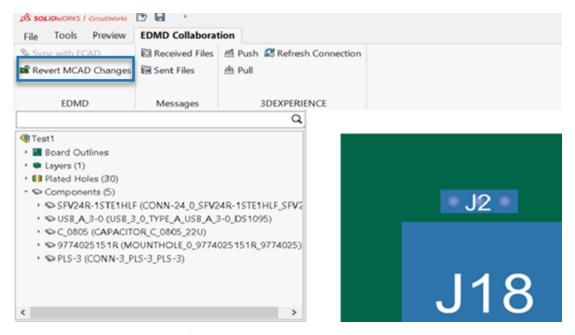
CircuitWorks

Este capítulo incluye los siguientes temas:

- Deshacer los últimos cambios de MCAD en CircuitWorks (2025 SP1)
- Restaurar el estado de colaboración después de que SOLIDWORKS se reinicie o se bloquee (2025 SP1)

CircuitWorks[™] está disponible en SOLIDWORKS[®] Standard, SOLIDWORKS Professional, SOLIDWORKS Premium y SOLIDWORKS Ultimate.

Deshacer los últimos cambios de MCAD en CircuitWorks (2025 SP1)



Ahora puede deshacer los últimos cambios de MCAD si el ECAD no ha empezado a trabajar en ellos.

Cuando MCAD propone un cambio, puede revertirlo en la sección de **Colaboración EDMD** si ECAD aún no ha procesado la tarea. Esto restaura SOLIDWORKS y CircuitWorks al último estado sincronizado.

Ventajas:

• Deshaga los cambios de MCAD innecesarios o incorrectos para mantener CircuitWorks y SOLIDWORKS sincronizados.

• Vuelva fácilmente a un estado anterior sin afectar a otras tareas en curso.

Para revertir los cambios de MCAD:

- 1. En CircuitWorks, seleccione la sección Colaboración EDMD.
- 2. Haga clic en Revertir cambios de MCAD.

Revertir cambios de MCAD solo está disponible si MCAD realizó el último cambio.

Restaurar el estado de colaboración después de que SOLIDWORKS se reinicie o se bloquee (2025 SP1)

CircuitWorks ahora incluye una función de recuperación de colaboración que le permite reanudar su colaboración ECAD y MCAD sin problemas en caso de que SOLIDWORKS se reinicie o se bloquee.

Después de un reinicio o bloqueo, abra el primer archivo de copia de seguridad de la carpeta EDMD Collaboration (identifique el archivo de línea de referencia .idx por su marca de tiempo) para reanudar la colaboración. Esto preserva su flujo de trabajo y minimiza las interrupciones.

SOLIDWORKS Composer

Este capítulo incluye los siguientes temas:

- Complemento de Composer para Adobe Acrobat
- Evitar la generación de contornos para la geometría oculta

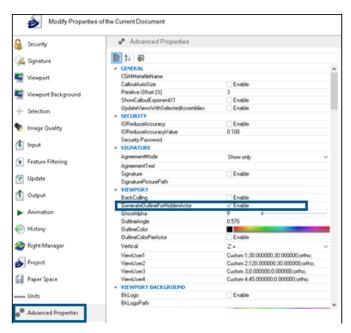
El software SOLIDWORKS® Composer™ agiliza la creación de contenido gráfico en 2D y 3D para comunicaciones de producto e ilustraciones técnicas.

Complemento de Composer para Adobe Acrobat

El complemento de Composer para Adobe[®] Acrobat[®] ya no es compatible con las configuraciones de Adobe de 64 bits.

Sigue siendo compatible con configuraciones de Adobe de 32 bits.

Evitar la generación de contornos para la geometría oculta



La propiedad **GenerateOutlineForHiddenActor** disponible en la categoría **Ventana de visualización** de la página Propiedades avanzadas especifica si los actores ocultos se perfilan o no en el modo de renderizado.

Para evitar que los contornos sean generados por actores ocultos, borre esta opción. Esto ahorra tiempo al usar el modo de renderizado para ensamblajes grandes.

SOLIDWORKS Electrical

Este capítulo incluye los siguientes temas:

- Permitir valores de columna no repetidos para circuitos, terminales y conductores (2025 SP2)
- Exportar archivos PDF (2025 SP2)
- Opciones de filtro para cuadros de diálogo de configuración (2025 SP2)
- Pestaña 3D (2025 SP1)
- Asociación de accesorios para componentes complejos y ensamblajes eléctricos
- Gestión de cables
- Distribuir bornas
- Nuevas variables en la gestión de fórmulas
- Actualizar datos y reemplazar datos en SOLIDWORKS Electrical 3D
- Tipos de terminación de cable

SOLIDWORKS® Electrical es un producto que se adquiere de forma independiente.

Permitir valores de columna no repetidos para circuitos, terminales y conductores (2025 SP2)

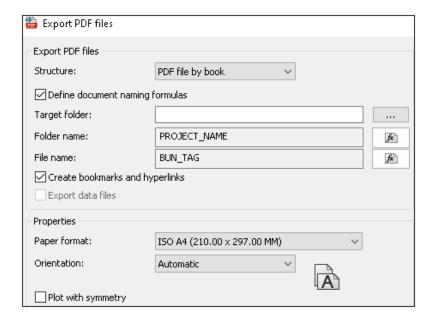
| Mandatory | Mandatory | Required | Optional | Optional | Optional | Optional | Optional | Optional |
|------------------------|--------------|---|----------------|-----------------|------------------|------------------|----------------|---|
| Identification Circuit | | | | | | | | |
| Reference | Manufacturer | Circuit Type | Terminal marks | Max Wire Number | Max Wire Section | Min Wire Section | Min Wire Gauge | Orientation |
| Exemple 1 | isa7 | Circuit- breaker, Switch:Circuit- breaker, Switch | 1;2[3;4 | 99,99 99,99 | 6 | 1.5 | 0;0:0;0 | Undefined;Undefin ed:Undefined;Unde fined |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |

Puede importar datos de forma más eficaz aplicando valores compartidos a varios circuitos, terminales o conductores. Durante la importación, si los valores introducidos carecen de separadores, el valor único se aplica a todos los circuitos, terminales o conductores.

Ventajas: Esto ahorra tiempo y reduce los errores de entrada manual.

Al importar la plantilla en Gestión de referencias de fabricante, si introduce un único valor para una columna de terminal, este se aplica a todos los terminales del circuito. Por ejemplo, si para todos los terminales, el valor de **Sección de cable máx.** es **6**, solo puede introducir el valor **6** sin repetir la información. Anteriormente, tenía que introducir el valor **6**;**6**|**6**;**6**. Esto es aplicable cuando selecciona **Una línea por referencia** para referencias de fabricante y referencias de cable, y **Una línea por circuito** para referencias de fabricante.

Exportar archivos PDF (2025 SP2)

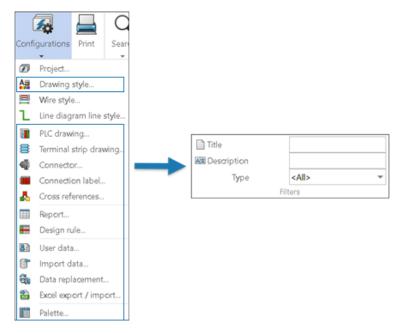


Puede exportar un PDF por proyecto, libro o página y automatizar la orientación y el tamaño de cada página del archivo PDF en función del formato de dibujo. En el cuadro de diálogo Exportar archivos PDF, también puede definir la fórmula para nombrar los documentos.

En **Propiedades**, **Formato de papel**, seleccione **Coincidir con el tamaño del dibujo** para cambiar automáticamente la escala del formato de papel de modo que coincida con las cotas del dibujo. Las opciones del cuadro de diálogo Imprimir dibujos se reorganizan para que coincidan con los cambios del cuadro de diálogo Exportar archivos PDF.

Ventaja: Mejora la organización y hace que el proceso sea más eficiente e intuitivo. Mejora la experiencia del usuario con una estructura de cuadros de diálogo más clara.

Opciones de filtro para cuadros de diálogo de configuración (2025 SP2)



Puede utilizar las opciones de filtro para filtrar y actualizar la lista de configuración en varios archivos de configuración.

Ventajas: Esto reduce el tiempo necesario para buscar una configuración específica.

Los cuadros de diálogo de configuración incluyen un nuevo grupo de opciones en Filtros.

Puede filtrar los archivos de configuración introduciendo el texto correspondiente y seleccionando el tipo de configuración en los siguientes campos:

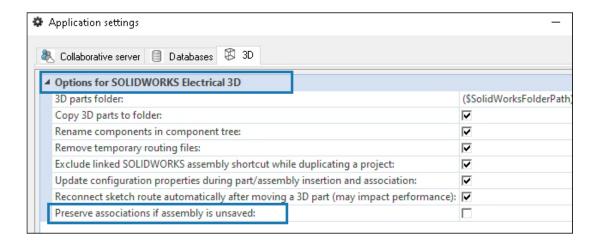
- Título
- Descripción
- Tipo

La disponibilidad de los filtros depende del contenido del cuadro de diálogo de configuración.

También puede utilizar las opciones **Título**, **Descripción** y **Tipo** juntas para filtrar los archivos de configuración.

Las opciones de filtrado se aplican tanto a **Configuraciones de la aplicación** como a **Configuraciones del proyecto**.

Pestaña 3D (2025 SP1)



Se ha actualizado la interfaz de usuario de la pestaña **3D** del cuadro de diálogo **Configuración de la aplicación**.

Actualización de la interfaz de usuario

Una lista de propiedades dinámica sustituye las casillas de verificación estáticas.

Se ha agregado el título **Opciones para SOLIDWORKS Electrical 3D** para mejorar la organización de las opciones.

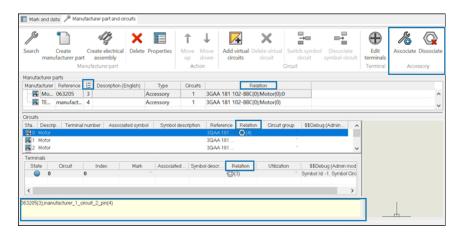
Opción Conservar asociación

La opción **Conservar asociaciones si el ensamblaje no se ha guardado** le permite conservar asociaciones entre componentes 3D y piezas eléctricas, incluso si no guarda el ensamblaje de SOLIDWORKS.

Ventajas: Esta opción mejora la flexibilidad del flujo de trabajo y evita la pérdida de datos.

Para acceder a esta opción, haga clic en **Herramientas** > **SOLIDWORKS Electrical** > **Herramientas** > **Configuración de la aplicación** > **3D**.

Asociación de accesorios para componentes complejos y ensamblajes eléctricos



Puede simplificar el proceso de ensamblaje vinculando piezas accesorias a circuitos o terminales específicos en un componente. Esto resulta especialmente útil para la fabricación de conectores personalizados o complejos.

Ventajas: Puede asegurarse de que solo se asocien selecciones válidas y actualizar asociaciones sin eliminar las existentes, además de optimizar la configuración de accesorios.

Los cuadros de diálogo Propiedades de componente y Propiedades de ensamblaje

eléctrico ahora contienen los comandos **Asociar** o y **Desasociar** para accesorios. Puede acceder a estos comandos a través del menú de accesos directos, así como seleccionar el accesorio y soltarlo en las piezas con las que desea asociarlo.

- **Asociar accesorios:** Permite a los usuarios asociar uno o más accesorios con un circuito o terminal específico.
- Disociar accesorios: Elimina la asociación entre los accesorios y la pieza base o terminal seleccionada.

Actualizaciones de la interfaz de usuario para ver la asociación

- Los cuadros de diálogo Propiedades de componente y Propiedades de ensamblaje eléctrico ahora contienen nuevas columnas, como se indica a continuación:
 - **Número de orden** =: muestra el número de orden de las piezas de la misma categoría para distinguir entre varias instancias de la misma pieza en el ensamblaje.
 - **Relación**: muestra las relaciones entre las piezas base, las piezas de componentes, los circuitos y las terminales junto con sus accesorios asociados.

También puede ver la relación en el campo de texto situado en la parte inferior del cuadro de diálogo Propiedades de componente.

Asociación y disociación de accesorios con ensamblajes eléctricos

Puede gestionar asociaciones y disociaciones de accesorios dentro de ensamblajes eléctricos complejos, guardar relaciones de accesorios en la base de datos y aplicarlas a los componentes.

Un ensamblaje complejo consta de varios componentes eléctricos, subensamblajes, cableado, circuitos y terminales interconectados que funcionan juntos para realizar una función específica.

Puede asociar y quitar piezas accesorias a circuitos o terminales específicos de un ensamblaje complejo, lo que ayuda a simplificar el proceso de ensamblaje. Estos vínculos se guardan en la biblioteca.

Para asociar el accesorio con el ensamblaje:

- 1. Haga clic en **Biblioteca** > **Gestión de referencias de fabricante**.
- 2. En el cuadro de diálogo Gestión de referencias de fabricante, en **Clasificación**, seleccione una clase válida.
- 3. Lleve a cabo una de las siguientes acciones:
 - Haga clic en Añadir referencia de fabricante > Añadir ensamblaje eléctrico.
 - Haga clic en Múltiple inserción > Añadir ensamblaje eléctrico .
- 4. En el cuadro de diálogo Propiedades de ensamblaje eléctrico 🂞, haga clic en Referencias de fabricante 🎤.
- 5. En una lista de referencias de fabricante, una lista de circuitos o una lista de terminales, seleccione cualquier componente y accesorio que necesite asociar.

- 6. Lleve a cabo una de las siguientes acciones:
 - · Para asociar:
 - Haga clic en **Asociar** 8 o haga clic con el botón derecho del ratón y seleccione **Asociar** 8.
 - Arrastre el accesorio seleccionado a la pieza que desea asociar.
 - Para eliminar una asociación, realice una de las siguientes acciones:
 - Seleccione la pieza asociada y haga clic en **Desasociar** Q.
 - Haga clic con el botón derecho del ratón en la pieza asociada y seleccione **Desasociar** .

La aplicación comprueba si la selección es válida. Por ejemplo, si las piezas seleccionadas no incluyen accesorios, la aplicación muestra un mensaje de advertencia y cancela el comando.

Puede ver la relación asociada entre la referencia de fabricante base, el circuito y el terminal con su accesorio asociado en la columna **Relación**. Si no hay ninguna asociación, la columna permanece vacía.

También puede ver la relación en el campo de texto situado en la parte inferior del cuadro de diálogo.

7. Haga clic en **Aceptar**.

Asociación y disociación de accesorios con componentes

Puede agregar accesorios a una pieza base, circuito o terminal cuando trabaja con componentes.

Los nuevos comandos y las mejoras en los cuadros de diálogo permiten una mejor asociación, disociación y visualización de las relaciones de accesorios, lo que proporciona más detalles para el proceso de fabricación.

Para asociar el accesorio con un componente:

- 1. Haga clic con el botón derecho del ratón en un componente de un proyecto eléctrico y seleccione **Componente**.
- 2. En el cuadro de diálogo Propiedades de componente, haga clic en **Referencia de fabricante y circuitos** .
- 3. En una lista de referencias de fabricante, una lista de circuitos o una lista de terminales, seleccione cualquier componente y accesorio que necesite asociar.

- 4. Lleve a cabo una de las siguientes acciones:
 - Para asociar:
 - Haga clic en **Asociar** 8 o haga clic con el botón derecho del ratón y seleccione **Asociar** 8.
 - Arrastre el accesorio seleccionado al componente que desea asociar.
 - Para eliminar una asociación, realice una de las siguientes acciones:
 - Seleccione la pieza asociada y haga clic en **Desasociar** Q.
 - Haga clic con el botón derecho del ratón en la pieza asociada y seleccione
 Desasociar Q.

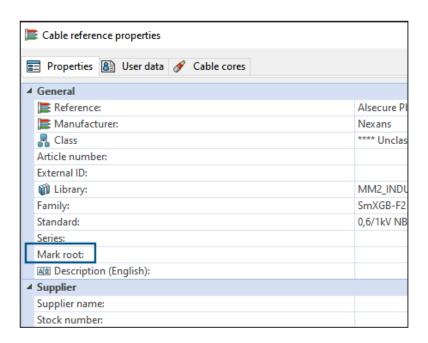
La aplicación comprueba si la selección es válida. Por ejemplo, si los componentes seleccionados no incluyen accesorios, la aplicación emite un mensaje de advertencia y cancela el comando.

Puede ver la relación asociada entre las piezas de componentes, los circuitos y los terminales con su accesorio asociado en la columna **Relación**. Si no hay ninguna asociación, la columna permanece vacía.

También puede ver la relación en el campo de texto situado en la parte inferior del cuadro de diálogo.

5. Haga clic en Aceptar.

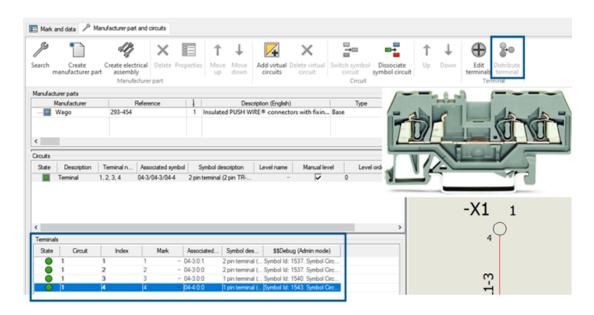
Gestión de cables



La gestión y configuración de cables se ha mejorado para una mejor experiencia de usuario.

- En el cuadro de diálogo Propiedades de referencia de cable, puede especificar la opción
 Raíz de numeración en la pestaña Propiedades. Cuando agrega un cable a un proyecto
 desde la referencia de cable, el comando copia automáticamente la Raíz de
 numeración de la referencia del cable a la raíz de numeración del cable. Este valor
 también es accesible para los filtros.
- Existen nuevas variables para una organización eficiente de los cables:
 - Posición
 - Origen/destino de componentes

Distribuir bornas



La herramienta **Distribuir bornas** permite vincular sin esfuerzo símbolos a circuitos y pines específicos, simplificando la representación de complejas disposiciones de bornas en esquemas eléctricos. Ofrece una interfaz intuitiva para la selección dinámica de circuitos y pines, garantiza una asignación precisa de símbolo a borna y mejora la precisión del diseño.

Puede seleccionar una borna específica al añadir un nuevo bornero, además de seleccionar el circuito. Distribuye un único circuito sobre varios símbolos esquemáticos.

Esta funcionalidad está disponible únicamente para componentes de bornas.

La herramienta **Distribuir bornas** también le permite cambiar la asignación entre los puntos de conexión de símbolos y las bornas de circuito de componentes. Este comando se activa cuando se seleccionan dos bornas. Puede cambiar las conexiones de componentes entre diferentes circuitos.

El cuadro de diálogo Propiedades de componente contiene una sección Borna que contiene una lista de bornas con columnas para **Circuito**, **Índice**, **Marca** y **Relación**.

Componentes de distribución de bornas

Puede utilizar la herramienta **Distribuir bornas** para gestionar y cambiar las conexiones de componentes.

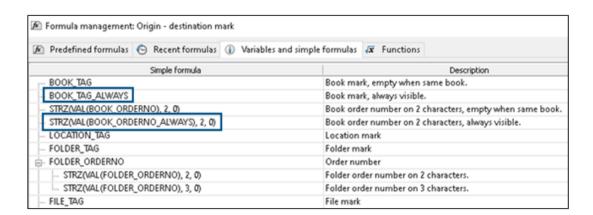
Para distribuir una borna:

1. Haga clic en **Insertar borna**

En la pestaña Marca de borna, aparece un nodo para bornas en el panel derecho.

- El software agrupa las bornas del mismo circuito y muestra los circuitos disponibles para los componentes de la borna multinivel.
- Los circuitos parcialmente utilizados aparecen como con un icono de medio color/medio gris en el árbol de componentes, mostrando solo las bornas libres.
- 2. Seleccione un componente que quiera asociar a la borna de circuito.
- 3. En la pestaña Referencias de fabricante y circuitos, haga clic en **Distribuir bornas**para gestionar y cambiar las conexiones de componentes.

Nuevas variables en la gestión de fórmulas



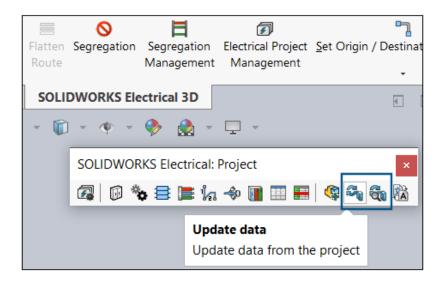
Hay nuevas variables disponibles en el cuadro de diálogo Administración de fórmulas que le permiten etiquetar las flechas de origen y destino de manera más eficaz. Esto hace que sea más fácil encontrar y entender los marcadores, especialmente cuando las flechas están en el mismo libro.

En el cuadro de diálogo Gestión de fórmulas: Cuadro de diálogo Marca origen - destino, en la pestaña Variables y fórmulas simples:

- La variable BOOK_TAG_ALWAYS aparece en BOOK_TAG.
- STRZ(VAL(BOOK_ORDERNO_ALWAYS), 2, 0) aparece en STRZ(VAL(BOOK_ORDERNO), 2, 0).

En el cuadro de diálogo Gestión de atributos, **#BUN_TAG_ALWAYS** aparece en **#BUN_TAG**.

Actualizar datos y reemplazar datos en SOLIDWORKS Electrical 3D



Las herramientas **Actualizar datos** y **Reemplazar datos** están disponibles en la barra de herramientas Proyecto de SOLIDWORKS Electrical 3D.

También puede acceder a estas herramientas desde **Herramientas** > **SOLIDWORKS Electrical** > **Proceso**.

En versiones anteriores, estas herramientas solo estaban disponibles en SOLIDWORKS Electrical Schematic. Con estas herramientas en SOLIDWORKS Electrical 3D, puede actualizar los datos del proyecto, como las propiedades de las piezas del fabricante, las referencias de cables, los símbolos y los bloques de título. No es necesario volver a la aplicación SOLIDWORKS Electrical Schematic cada vez para actualizar o recuperar los cambios.

Tipos de terminación de cable

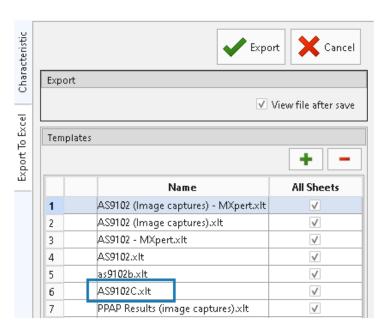
Puede agregar datos de usuario y personalizar detalles sobre los tipos de terminación de cables en sus diseños eléctricos.

- Los **datos de usuario** y los **datos traducibles** se agregan en el cuadro de diálogo Propiedades del tipo de terminación del cable.
- Hay nuevos atributos disponibles para los datos de usuario y los tipos de terminación.

SOLIDWORKS Inspection

SOLIDWORKS® Inspection es un producto que se adquiere individualmente y que puede utilizarse con SOLIDWORKS Standard, SOLIDWORKS Professional, SOLIDWORKS Premium y SOLIDWORKS Ultimate, o como una aplicación completamente independiente (consulte Aplicación independiente SOLIDWORKS Inspection).

Exportación de informes de FAI a una plantilla AS9102 de revisión C (2025 SP2)



Puede exportar los datos de su proyecto de inspección al formato de informe estándar AS9102 de revisión C.

Esta función está disponible tanto en la versión independiente de SOLIDWORKS Inspection como en el complemento SOLIDWORKS Inspection.

SOLIDWORKS MBD

Este capítulo incluye los siguientes temas:

- Especificación de las ediciones de STEP 242 (2025 SP2)
- Alineación de cotas DimXpert (2025 SP2)
- Creación de cotas DimXpert a partir de cotas de operación y de referencia (2025 SP2)
- Guardar cotas DimXpert en operaciones de biblioteca (2025 SP1)
- Creación de cotas DimXpert a partir de cotas de croquis
- Uso del complemento SOLIDWORKS MBD con SolidNetWork License
- Eliminar tolerancia de perfil general
- Creación de cotas de longitud para operaciones de borrador
- Creación de dos tolerancias de posición independientes para las ranuras

SOLIDWORKS® MBD se adquiere individualmente y puede utilizarse con SOLIDWORKS Standard, SOLIDWORKS Professional, SOLIDWORKS Premium y SOLIDWORKS Ultimate.

Especificación de las ediciones de STEP 242 (2025 SP2)

En el PropertyManager Publicar en STEP242, al publicar en STEP242, puede especificar la edición 1.0, 2.0 o 3.0.

Para especificar las ediciones de STEP 242:

- 1. Haga clic en **Publicar archivo STEP 242** (barra de herramientas MBD).
- 2. En el PropertyManager, en **Edición de STEP 242**, haga clic en y especifique una opción:
 - Edición 1.0
 - Edición 2.0
 - Edición 3.0

El valor predeterminado es Edición 1.0.

Haga clic en ✓.

Alineación de cotas DimXpert (2025 SP2)

Puede alinear cotas DimXpert en un plano definido por el usuario.

Las cotas DimXpert pueden oscurecerse al aplicarlas a geometría de contorno. Puede alinear las anotaciones DimXpert moviéndolas a un plano o una cara plana seleccionados.

Para alinear anotaciones DimXpert con un plano definido por el usuario:

- 1. Haga clic con el botón derecho en una anotación DimXpert y haga clic en **Seleccionar** vista de anotaciones > Por selección.
- 2. En la zona de gráficos, seleccione un plano o una cara plana para definir la nueva orientación.
- 3. En el PropertyManager, seleccione **Cambiar vista de orientación** para mover la anotación a la vista de orientación correspondiente a la nueva orientación.
- 4. Haga clic en ✓.

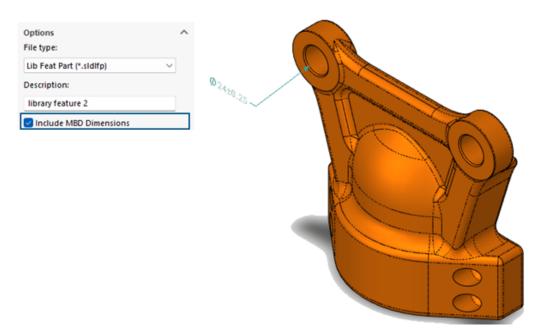
Creación de cotas DimXpert a partir de cotas de operación y de referencia (2025 SP2)

Puede crear cotas DimXpert a partir de las cotas de operación y de referencia.

Para crear cotas DimXpert a partir de las cotas de operación y de referencia:

- 1. Haga clic en **Insertar cotas** (barra de herramientas de MBD Dimension) o **Herramientas** > **MBD Dimension** > **Insertar cotas**.
- 2. En el PropertyManager:
 - a. En **Operaciones**, seleccione las operaciones en la zona de gráficos o en el gestor de diseño del FeatureManager[®].
 - b. En **Cotas de operación** o en **Cotas de referencia**, seleccione cotas en la zona de gráficos.
 - c. Haga clic en ✓.

Guardar cotas DimXpert en operaciones de biblioteca (2025 SP1)



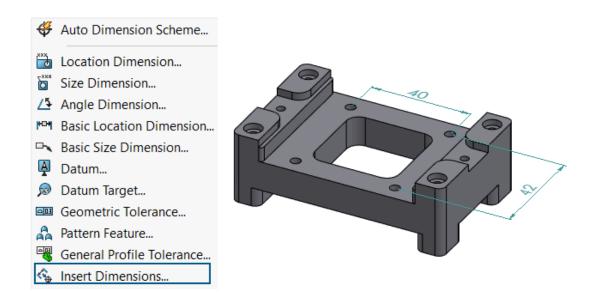
Puede guardar las cotas de DimXpert en las operaciones de biblioteca.

Ventajas: Puede guardar las cotas de DimXpert en piezas de operaciones de biblioteca para volver a utilizarlas cuando utilice una operación de biblioteca en un modelo.

Para guardar las cotas de DimXpert en las operaciones de biblioteca:

- Haga clic en Agregar a la biblioteca en la pestaña Biblioteca de diseño del Panel de tareas.
- 2. En el PropertyManager:
 - a. Para las **Elementos a agregar**, seleccione el modelo en la zona de gráficos o en el gestor de diseño del FeatureManager.
 - b. En **Nombre de archivo**, escriba un nombre de archivo (por defecto es el nombre del documento).
 - c. Para la **carpeta de Biblioteca de diseño**, seleccione una subcarpeta para agregar la operación de biblioteca.
 - d. Para la **Descripción**, escriba una descripción que se visualizará en la información de herramientas del elemento.
 - e. Seleccione **Incluir cotas MBD** y haga clic en .

Creación de cotas DimXpert a partir de cotas de croquis

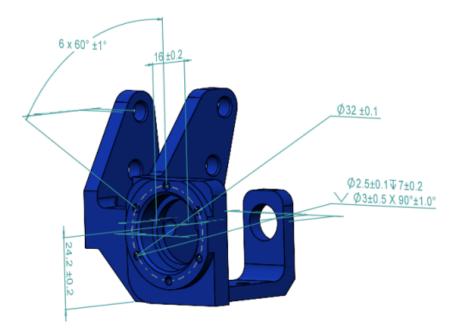


Puede crear cotas DimXpert a partir de cotas de croquis.

Para crear cotas DimXpert a partir de cotas de croquis:

- 1. Haga clic en **Insertar cotas** (barra de herramientas de MBD Dimension) o **Herramientas** > **MBD Dimension** > **Insertar cotas**.
- 2. En el PropertyManager:
 - a. Para las **Operaciones**, seleccione el modelo en la zona de gráficos o en el gestor de diseño del FeatureManager[®].
 - b. En **Cotas de croquis**, seleccione las cotas en el área de gráficos para crear cotas DimXpert.
 - c. Haga clic en ✓.

Uso del complemento SOLIDWORKS MBD con SolidNetWork License

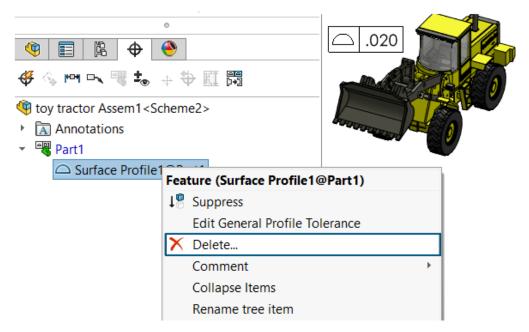


Los clientes de SolidNetWork License (SNL) pueden utilizar el complemento SOLIDWORKS MBD.

Para usar el complemento SOLIDWORKS MBD con SNL:

- 1. En SOLIDWORKS, haga clic en **Herramientas** > **Complementos**.
- 2. En el cuadro de diálogo, en **Complementos de SOLIDWORKS**, seleccione **SOLIDWORKS MBD** y haga clic en **Aceptar**.

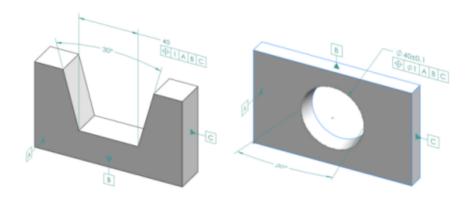
Eliminar tolerancia de perfil general



En Design with SOLIDWORKS, puede eliminar una tolerancia de perfil general.

Para eliminar una tolerancia de perfil general, en el DimXpertManager Φ , haga clic con el botón derecho en una tolerancia de perfil general y haga clic en **Eliminar**.

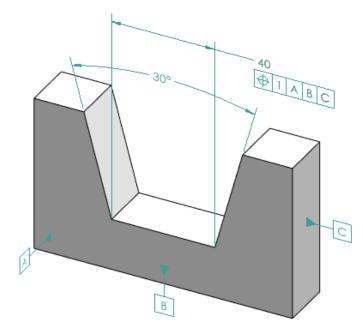
Creación de cotas de longitud para operaciones de borrador



Puede crear cotas de longitud en operaciones de borrador.

Puede utilizar la herramienta **Cota de tamaño** de DimXpert para crear cotas para operaciones de borrador, como cuñas y conos. La cota suele ser una cota de distancia con tolerancias. La cota puede estar entre dos aristas de borrador o aristas circulares de un cilindro.

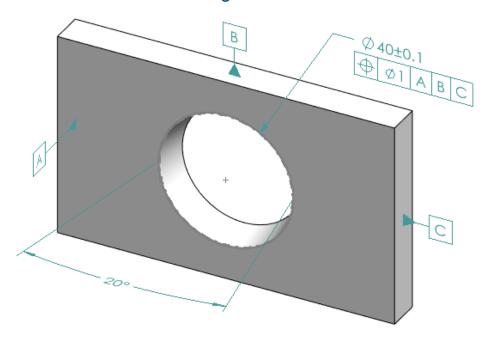
Creación de cotas de longitud en cuñas



Para crear cotas de longitud en cuñas:

- 2. Haga clic en la cara de uno de los planos laterales.
- 4. Haga clic en la cara del segundo lado.
- 5. Haga clic en la cara del plano final, que es el plano que cruza los dos lados, y haga clic en ✓.
- 6. Coloque la cota de ángulo.
- 7. Haga clic en **Cota de tamaño** (barra de herramientas MBD Dimension) o **Herramientas** > **MBD Dimension** > **Cota de tamaño**.
- 8. Haga clic en el plano final.
- 9. Haga clic en la zona de gráficos para colocar la cota de anchura.
- 10. Aplique una tolerancia geométrica a la cota de anchura para crear la anotación de posición.

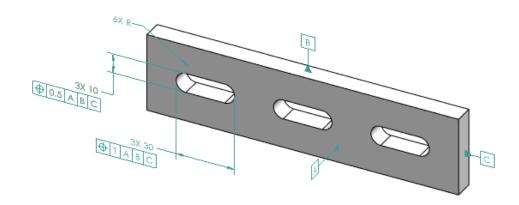
Creación de cotas de longitud en conos



Para crear cotas de longitud en conos:

- 2. Haga clic en la cara cónica para crear la operación de cono.
- 3. Coloque la cota de ángulo.
- 4. Haga clic en la arista superior para crear la operación de círculo de intersección y la cota de diámetro.
 - Consulte Ayuda de SOLIDWORKS: Operaciones de DimXpert.
- 5. Aplique una Tolerancia geométrica a la operación Círculo de intersección para crear la anotación de posición.

Creación de dos tolerancias de posición independientes para las ranuras



Puede crear dos tolerancias de posición independientes para las ranuras.

Para crear dos tolerancias de posición independientes para las ranuras:

- 2. Haga clic en la arista de la longitud de una ranura y haga clic en la zona de gráficos para colocar la cota.
- Haga clic en
- 4. Aplique una tolerancia geométrica y una tolerancia de posición y haga clic en la zona de gráficos para colocar la tolerancia.
- Haga clic en ✓.
- 7. Haga clic en la arista de la anchura de una ranura y haga clic en la zona de gráficos para colocar la cota.
- 8. Haga clic en ✓.
- 9. Para elegir el tipo de cota que se va a aplicar a una operación, como el "6XR" de la ilustración, consulte *Ayuda de SOLIDWORKS*: *Uso del PropertyManager Cota*.

25

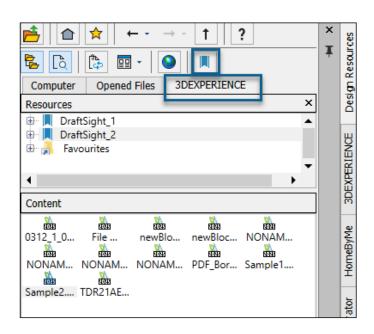
DraftSight

Este capítulo incluye los siguientes temas:

- Compatibilidad de la paleta Recursos de diseño con 3DEXPERIENCE platform (2025 FD01)
- Asociación de archivos en 3DEXPERIENCE platform (solo DraftSight Connected) (2025 FD01)
- Marcadores para guardar en lote en 3DEXPERIENCE (solo DraftSight Connected)
- Abrir cuadro de diálogo (solo DraftSight Connected)
- Servidor de licencias DS administrado
- Exportación de archivos DGN
- Relleno automático de celdas de tabla
- Acceso a tablas y creación de saltos de tabla
- Bibliotecas de bloques dinámicos
- Búsqueda dinámica en el cuadro de diálogo Opciones
- Cuadro de diálogo Estilos de cotas
- Paleta de estructura de bloques
- Edición de referencias externas y bloques recortados
- Orden de dibujo
- Gestión del espaciado entre cotas
- Visibilidad de barra de menú
- Restricciones de cota para bloques personalizados
- Comando FLATTEN
- Estilos visuales
- Impresión en macOS
- Comando AMUSERHATCH (solo DraftSight Mechanical)
- Ediciones de tabla
- Importar archivos STEP
- Comando DWGUNITS
- Facilidad de uso de exportación de PDF e impresión por lotes
- Bloques en la paleta Recursos de diseño
- Elementos de visibilidad múltiples
- Lazo

DraftSight® es un producto que se adquiere individualmente y que puede utilizarse para crear dibujos CAD profesionales. Está disponible como DraftSight Professional, DraftSight Premium y DraftSight Mechanical. Además, DraftSight Enterprise y Enterprise Plus están disponibles en licencia de red. **3D**EXPERIENCE® DraftSight es una solución combinada de DraftSight con la potencia de **3D**EXPERIENCE Platform.

Compatibilidad de la paleta Recursos de diseño con 3DEXPERIENCE platform (2025 FD01)



La paleta **Recursos de diseño** le permite acceder a los recursos y a los contenidos de los archivos de dibujo disponibles en **3D**EXPERIENCE platform.

La compatibilidad se aplica a DraftSight Connected y Design with DraftSight.

Agregar marcador le permite agregar marcadores desde **3D**EXPERIENCE platform. En **Contenido**, puede ver los archivos del marcador y las categorías de los archivos de dibujo.

Abrir recursos le permite abrir los archivos desde **3D**EXPERIENCE platform.

Consulte Ayuda de DraftSight: Paleta Recursos de diseño.

Adición de marcadores desde 3DEXPERIENCE platform

Para añadir marcadores desde 3DEXPERIENCE platform:

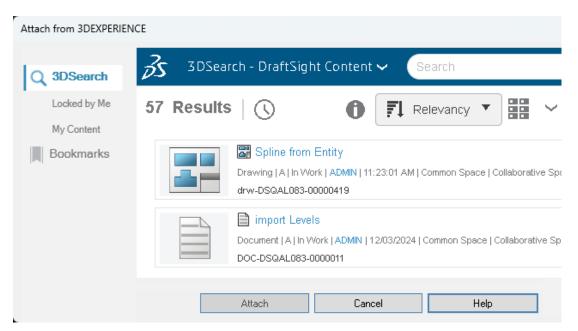
- 1. En la paleta **Recursos de diseño**, en la pestaña 3DEXPERIENCE, haga clic en **Agregar** marcador .
- 2. En el cuadro de diálogo Seleccionar un marcador, seleccione un marcador y haga clic en **Seleccionar**.

El nuevo marcador seleccionado aparece en la lista.

3. Haga clic con el botón derecho del ratón en un marcador y seleccione una opción:

| Opción | Descripción |
|------------------|---|
| Comprobar estado | Comprueba el estado del marcador. aparece para indicar si el marcador no está actualizado. |
| Actualizar | Actualiza el marcador con los archivos más recientes. |
| Quitar | Quita el marcador de la lista. |

Asociación de archivos en 3DEXPERIENCE platform (solo DraftSight Connected) (2025 FD01)



Puede asociar archivos de dibujo, imagen y PDF desde **3D**EXPERIENCE platform como referencias externas al dibujo actual.

Para asociar archivos desde 3DEXPERIENCE platform:

- 1. Realice una de las siguientes acciones:
 - En el espacio de trabajo Borrador y anotación, haga clic en Asociar > Asociar desde 3DEXPERIENCE.
 - En la paleta Referencias, seleccione Asociar desde 3DEXPERIENCE.
 - Escriba ATTACHFROM3DEXPERIENCE en la ventana de comandos.
- 2. En el cuadro de diálogo Asociar desde 3DEXPERIENCE, seleccione uno de los siguientes elementos:
 - 3DSearch
 - Bloqueado por mí

- Mi contenido
- Marcadores
- 3. Seleccione un archivo que desee asociar.

Puede utilizar **6WTags** para buscar el tipo de archivo específico.

Según el tipo de archivo seleccionado, pueden abrirse los siguientes cuadros de diálogo:

| Tipo de archivo | Cuadro de diálogo |
|-----------------|---|
| El archivo DWG | Asociar referencia: Dibujo |
| PDF | Asociar referencia: Solapamiento de PDF |
| DGN | Asociar referencia: Solapamiento de DGN |
| PNG | Asociar referencia: Imagen subyacente |

4. Seleccione el archivo y haga clic en **Asociar**.

El archivo seleccionado se asocia al archivo de dibujo.

Cuadro de diálogo Asociar desde 3DEXPERIENCE

El cuadro de diálogo Asociar desde 3DEXPERIENCE le permite asociar archivos de **3D**Search, Marcadores o Mi contenido, así como archivos bloqueados por usted.

Para abrir el cuadro de diálogo:

Realice una de las siguientes acciones:

- En el espacio de trabajo Borrador y anotación, haga clic en **Asociar** > **Asociar desde 3DEXPERIENCE**.
- En la paleta Referencias, seleccione Asociar desde 3DEXPERIENCE.
- Escriba ATTACHFROM3DEXPERIENCE en la ventana de comandos.

3DSearch

Muestralos archivos guardados en 3DEXPERIENCE platform.

Bloqueado por mí

Muestra archivos bloqueados por usted. Haga clic en **Borrar filtro** para borrar los resultados y mostrar todos los archivos.

Mi contenido

Muestra archivos creados por usted. Haga clic en **Borrar filtro** para borrar los resultados y mostrar los archivos creados por todos los usuarios.

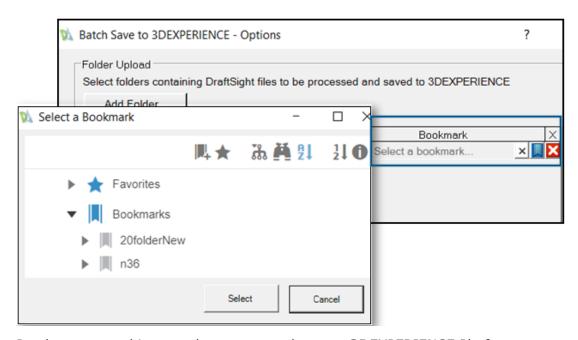
Marcadores

Muestra marcadores y archivos guardados en los marcadores.

Asociar

Asocia el archivo seleccionado al dibujo.

Marcadores para guardar en lote en 3DEXPERIENCE (solo DraftSight Connected)



Puede cargar archivos por lotes a marcadores en **3D**EXPERIENCE Platform.

Para abrir el cuadro de diálogo Guardar en lote en **3D**EXPERIENCE - Opciones, en la cinta, haga clic en **DraftSight** > **Guardar en lote en 3DEXPERIENCE**.

Seleccione un cuadro de diálogo de marcadores

Puede usar este cuadro de diálogo para seleccionar un marcador existente o crear nuevos marcadores.

Para acceder al cuadro de diálogo Seleccionar un marcador, en el cuadro de diálogo

Guardar en lote en 3DEXPERIENCE - Opciones, haga clic en



| Herramienta | Descripción |
|----------------|-------------------------|
| Nuevo marcador | Crea un nuevo marcador. |

| Herramienta | Descripción |
|------------------|---|
| Favorito | Marca los marcadores como favoritos. |
| Expandir todo | Expande la estructura de carpetas. |
| Buscar en árbol | Busca el archivo en el marcador seleccionado. |
| Orden alfabético | Ordena los marcadores en orden alfabético. |
| Orden de fecha | Ordena los marcadores en función de la fecha de creación. |

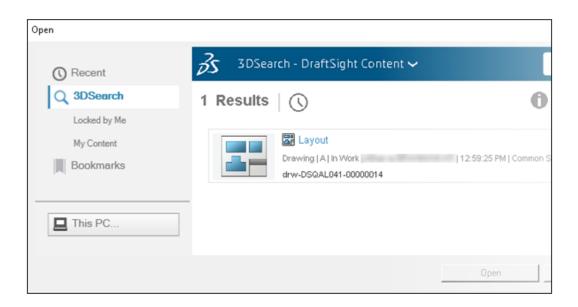
Favoritos

Enumera los marcadores favoritos.

Marcadores

Enumera los marcadores disponibles en **3D**EXPERIENCE Platform y los marcadores recién creados.

Abrir cuadro de diálogo (solo DraftSight Connected)



Puede usar el cuadro de diálogo Abrir para abrir archivos de dibujo abiertos recientemente y archivos en 3DSearch, bloqueados por usted, en Mi contenido y en marcadores.

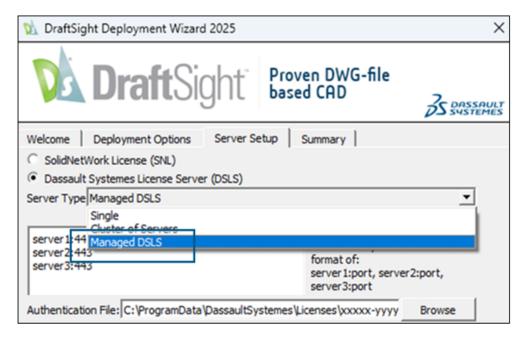
El cuadro de diálogo contiene varias opciones que le permiten mostrar archivos en el panel Resultados.

Para abrir el cuadro de diálogo realice una de las siguientes acciones:

- Haga clic en **Abrir** (barra de herramientas de acceso rápido).
- Haga clic en **Archivo** > **Abrir**.
- Escriba Open en la ventana de comandos.

| Opción | Descripción |
|------------------|---|
| Reciente | Muestra los archivos abiertos recientemente. El símbolo de la nube denota el archivo que ha abierto en 3D EXPERIENCE Platform. Seleccione el archivo y haga clic en Abrir para abrirlo. |
| 3DSearch | Muestra los archivos guardados en 3D EXPERIENCE Platform. |
| Bloqueado por mí | Muestra archivos bloqueados por usted. Haga clic en Borrar filtro para borrar los resultados y mostrar todos los archivos. |
| Mi contenido | Muestra archivos creados por usted. Haga clic en Borrar filtro para borrar los resultados y mostrar los archivos creados por todos los usuarios. |
| Marcadores | Muestra los marcadores y los archivos guardados en los marcadores. |
| Este PC | Abre los archivos guardados localmente. |
| Abrir | Abre el archivo que haya seleccionado en los resultados. |
| | Si está trabajando en modo sin conexión, solo puede abrir archivos abiertos recientemente y guardados localmente. |

Servidor de licencias DS administrado



DraftSight admite el servidor de licencias DS administrado.

El servidor de licencias de DS administrado (DSLS) también se conoce como el servicio de licencias administradas. Con DSLS administrado, los clientes locales no requieren un equipo físico para instalar el DSLS.

Ver Servicio de licencias administradas.

Configuración de DSLS administrado en el asistente de implementación

Puede usar el tipo de servidor **Managed DSLS** cuando configure el servidor en el asistente de implementación de DraftSight.

Para configurar DSLS administrado en el asistente de implementación:

- 1. En el Asistente de implementación de DraftSight, seleccione **Dassault Systèmes** License Server (DSLS).
- 2. En **Tipo de servidor**, seleccione **ManagedDSLS**.
- 3. Introduzca los detalles del servidor que recibió cuando seleccionó el modo de servicio de licencias administradas.

Configuración de DSLS administrado en DraftSight

Puede configurar el tipo de servidor **ManagedDSLS** al instalar DraftSight.

Cuando instale DraftSight, seleccione **Dassault Systèmes License Server (DSLS)** como tipo de licencia.

Para configurar un DSLS administrado en DraftSight:

- 1. En el administrador de licencia de DraftSight, seleccione **Agregar servidor**.
- 2. En **Tipo de servidor**, seleccione **ManagedDSLS**.

Exportación de archivos DGN

Puede utilizar los comandos EXPORTDGN o DGNEXPORT para exportar archivos DGN.

Para utilizar la exportación de archivos DGN:

Lleve a cabo una de las siguientes acciones:

- En la cinta, haga clic en Menú > Exportar > Exportación DGN .
- En el menú, haga clic en **Menú** > **Exportar** > **Exportación DGN**.
- Escriba EXPORTDGN o DGNEXPORT en la ventana de comandos.

Relleno automático de celdas de tabla

| | Α | В | С | D | E | F |
|---|------|-----|-----------------------------|-----------|------------|-------|
| 1 | ITEM | DAY | MONTH | YEAR | DATE | VALUE |
| 2 | 1 | 12 | January | 2023 | 24-10-2027 | 1,250 |
| 3 | 2 | 13 | February | 2024 | 25-10-2027 | 2,250 |
| 4 | 3 | 14 | Click and drag to auto-fill | cells2025 | 26-10-2027 | 3,250 |
| 5 | 4 | 15 | April | 2026 | 27-10-2027 | 4,250 |

El relleno automático es útil cuando se desea que los datos se muestren en un orden lógico o repetitivo en las celdas adyacentes de una tabla. Los datos incluyen fechas, números secuenciales, días de la semana, meses, etc.

Esta característica también es útil cuando se desea repetir la fórmula de una celda a otras.

Para utilizar la función Rellenar automáticamente:

- 1. Seleccione una celda.
 - El controlador de relleno aparece en la esquina inferior derecha de la celda seleccionada.
- 2. Arrastre el controlador de relleno en la dirección en la que desea rellenar los datos.
 - Las celdas de la fila se rellenan automáticamente si arrastra el controlador horizontalmente. Las celdas de la columna se rellenan automáticamente si arrastra el controlador verticalmente.

Acceso a tablas y creación de saltos de tabla

| Part Number | Description | Length (mm) | Width (mm) | Height (mm) | Weight (kg) |
|-------------|--------------------|-------------|------------|-------------|----------------|
| 7 0.11 110 | | | , | | |
| P001 | Gear Assembly | 120 | 50 | 30 | 0.75 |
| P002 | Bearing Housing | 80 | 80 | 40 | 0.45 |
| P003 | Piston Rod | 200 | 25 | 25 | 1.2 |
| P004 | Valve Body | 90 | 60 | 35 | 0.6 |
| P005 | Cylinder Head | 150 | 70 | 50 | 1.8 |
| P006 | Shaft | 180 | 20 | 20 | 1 |
| P007 | Spring | 60 | 10 | 10 | 0.15 |
| P008 | Bearing | 30 | 30 | 15 | 0.25 |
| P009 | Flange | 120 | 80 | 30 | 1.5 |
| P010 | Bolt | 10 | 5 | 5 | 0.05 |
| P011 | Nut | 10 | 10 | 5 | 0.03 |
| P012 | Washer | 15 | 15 | 1 | 0.02 |
| P013 | Gasket | 40 | 40 | 2 | 80.0 |

| P014 | Pin | 25 | 3 | 3 | 0.01 |
|------|-----------|-----|----|----|------|
| P015 | Bracket | 70 | 40 | 20 | 0.7 |
| P016 | Connector | 50 | 30 | 15 | 0.4 |
| P017 | Plate | 100 | 60 | 5 | 0.3 |
| P018 | Rod | 130 | 10 | 10 | 0.5 |
| P019 | Sleeve | 40 | 40 | 30 | 0.9 |
| P020 | Bushing | 35 | 20 | 15 | 0.2 |
| P021 | Hinge | 50 | 15 | 10 | 0.25 |
| P022 | Cam | 75 | 25 | 25 | 0.6 |
| P023 | Spacer | 15 | 15 | 3 | 0.05 |
| P024 | Bracket | 60 | 30 | 10 | 0.4 |
| P025 | Lever | 90 | 10 | 5 | 0.2 |
| P026 | Plug | 20 | 20 | 10 | 0.1 |
| P027 | Seal | 25 | 25 | 2 | 80.0 |
| P028 | Screw | 8 | 4 | 4 | 0.02 |
| P029 | Key | 12 | 6 | 6 | 0.03 |
| P030 | O-Ring | 18 | 18 | 2 | 0.02 |
| P030 | O-Mile | 18 | 18 | Z | 0.02 |

Puede usar el comando TABLE para dividir tablas grandes en varias tablas para que encajen en un área de dibujo u hoja.

Para tablas con muchas filas, puede dividir la tabla para que la tabla muestre las filas una al lado de la otra.

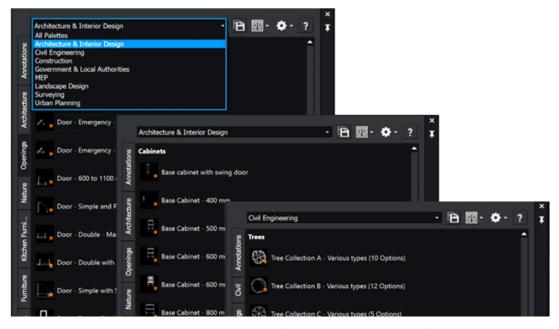
Puede definir la altura de la tabla arrastrando el punto de pinzamiento o puede introducir la altura en una unidad de dibujo en la paleta Propiedades.

Para acceder a las tablas:

Lleve a cabo una de las siguientes acciones:

- En la cinta, haga clic en **Anotar** > **Tabla** > **Insertar**.
- En el menú, haga clic en **Dibujar** > **Tabla**.
- Escriba TABLE en la ventana de comandos.

Bibliotecas de bloques dinámicos

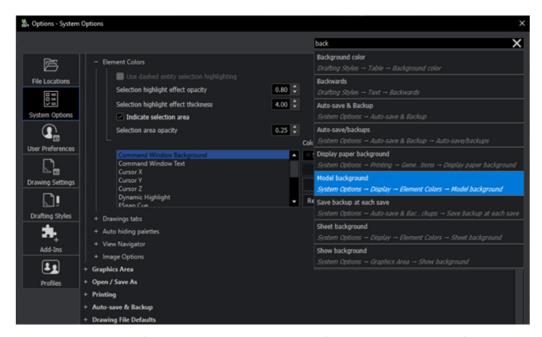


Las paletas de herramientas incluyen más de 400 bloques dinámicos. Los bloques son paramétricos y compatibles con $AutoCAD^{\otimes}$.

En lugar de crear nuevos bloques para adaptar o actualizar un diseño, puede ajustar el tamaño, la forma y la configuración de los bloques dinámicos. Esto puede simplificar el proceso de dibujo y reducir las tareas repetitivas.

Los bloques dinámicos incluyen símbolos para la arquitectura, diseño de interiores, HVAC, electricidad, fontanería, ingeniería civil y planificación urbana. Se agrupan en paletas de acuerdo con el enfoque del sector concreto.

Búsqueda dinámica en el cuadro de diálogo Opciones



La funcionalidad de búsqueda en el cuadro de diálogo Opciones es más intuitiva y fácil de usar, lo que garantiza que encuentre opciones rápidamente.

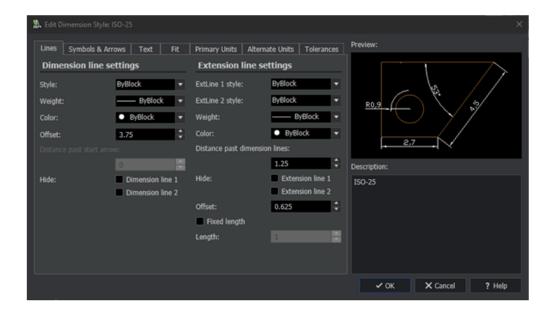
En el cuadro de búsqueda del cuadro de diálogo Opciones, comience a introducir un nombre de término o variable del sistema para ver una lista de opciones que contengan la cadena que ha introducido. Las opciones relevantes aparecen en una lista. Puede hacer clic en una opción para ir directamente a la opción especificada.

Para utilizar la búsqueda dinámica en el cuadro de diálogo Opciones:

Lleve a cabo una de las siguientes acciones:

- En la cinta, haga clic en **Administrar** > **Personalización** > **Opciones**.
- En el menú, haga clic en **Herramientas** > **Opciones**.
- Escriba OPTIONS en la ventana de comandos.

Cuadro de diálogo Estilos de cotas



El cuadro de diálogo Estilos de cotas se simplifica para editar Estilos de cotas.

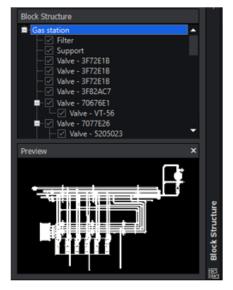
Cuando se edita Estilos de cotas, la interfaz de usuario se parece más a la interfaz de AutoCAD. Esto garantiza una transición más fluida para los usuarios que migran de AutoCAD a DraftSight.

Para acceder al cuadro de diálogo Estilos de cotas:

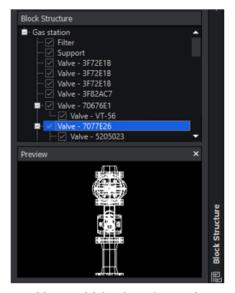
Lleve a cabo una de las siguientes acciones:

- En la cinta, haga clic en **Anotar** > **Cota** > **Estilo de cotas**.
- En el menú, haga clic en Formato > Estilo de cotas.
- Escriba DIMSTYLE/DIMENSIONSTYLE en la ventana de comandos.

Paleta de estructura de bloques







Nested block selected

La paleta de estructura de bloques le ayuda a visualizar, administrar y navegar por jerarquías de bloques complejas. Mejora la eficiencia y la organización de las tareas de diseño y redacción.

Una estructura de bloques es una disposición de bloques anidados que crean una jerarquía. La paleta de estructura de bloques muestra las estructuras de bloques anidadas y proporciona una manera de administrar los bloques.

La paleta ofrece las siguientes ventajas:

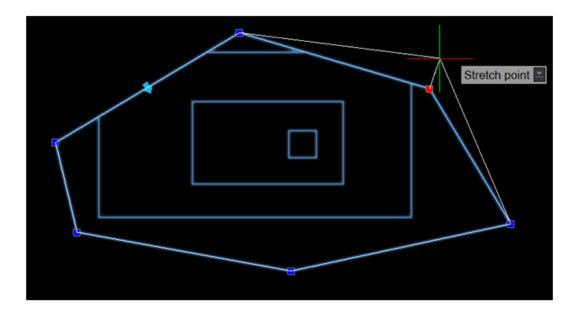
- Visualización de jerarquía. Esto es de ayuda cuando se trata de diseños grandes e intrincados que tienen numerosos bloques anidados.
 - Obtenga una vista estructurada de la organización de bloques dentro de un dibujo.
 - Muestre una representación visual de la estructura de bloques para una instancia de bloque seleccionada.
 - Facilite la creación y gestión de estructuras jerárquicas de bloques.
 - Resalte los bloques anidados dentro del bloque principal o el bloque padre. Un bloque puede servir como un bloque anidado dentro de varios bloques padre. La paleta muestra el bloque como un elemento anidado dentro de todas las estructuras de bloques padre relevantes.
 - Compatibilidad con estructuras de bloques anidados por dentro.
 - Contraiga o amplíe la estructura de bloques.
 - Controle el nivel de detalle mostrado.
 - Muestre u oculte instancias de bloque individuales en el área de gráficos.
 - Gestione la visibilidad de bloques específicos dentro de la estructura.
- Gestión de bloques. La organización mejorada garantiza que el dibujo CAD siga siendo coherente y más fácil de trabajar.

- Acceda y edite bloques anidados directamente desde la paleta, agilizando el proceso de edición cuando los bloques contienen otros bloques anidados. Por ejemplo, un bloque de ventana anidado dentro de un bloque de pared.
- Copie bloques de una zona del dibujo y péguelos en otro lugar manteniendo la estructura jerárquica. Esto simplifica el proceso de reutilización de elementos de diseño y mantiene la coherencia en el dibujo.
- Cambie el nombre, agrupe, organice o elimine bloques dentro de la paleta.
- Anide un bloque dentro de otro bloque en el dibujo.
- Navegación. Esto hace que sea más fácil localizar y editar elementos específicos dentro del diseño, ahorrando tiempo y esfuerzo.
 - Navegue por el dibujo seleccionando bloques en la paleta.
 - Localice y concéntrese en elementos particulares dentro de estructuras de bloques complejos.
 - Haga zoom en instancias de bloques individuales en el área de gráficos.

Para abrir la paleta Estructura de bloques:

- En la cinta de opciones, haga clic en Insertar pestaña > Sección de paletas > Estructura de bloques.
- En el menú, haga clic en Herramientas > Administrador del conjunto de hojas
 Estructura de bloques.
- Escriba BLOCKSTRUCTURE en la ventana de comandos.

Edición de referencias externas y bloques recortados



Al recortar un bloque o un dibujo con referencia externa (xref), puede cambiar el tamaño o editar sus límites con pinzamientos. En versiones anteriores era necesario recrear el clip cada vez que se cambiaba el tamaño o se editaban los límites.

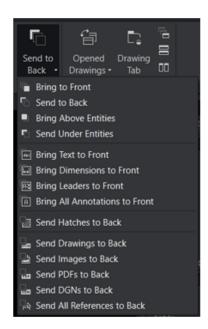
Esto hace que sea más fácil aislar una entidad o área específica del bloque o dibujo xref para mostrar en la zona de gráficos.

Para editar referencias externas y bloques recortados:

Lleve a cabo una de las siguientes acciones:

- En la cinta, haga clic en Insertar > Referencia > Recortar > Referencia.
- En el menú, haga clic en **Modificar** > **Recortar** > **Referencia**.
- Escriba CLIPREFERENCE (XCLIP) en la ventana de comandos.

Orden de dibujo



El comando **Orden de dibujo** tiene opciones adaptadas a tipos de entidad específicos. Las opciones ofrecen más control sobre la visibilidad de las anotaciones, agilizando aún más el proceso de diseño.

Las opciones proporcionan:

- Claridad mejorada. Garantiza que los elementos de diseño cruciales, como las cotas y las anotaciones, sean visibles en la jerarquía visual.
- Flujo de trabajo eficiente. Permite un control granular sobre las capas para gestionar de manera eficiente la visibilidad de diferentes elementos, reduciendo el tiempo dedicado a los ajustes manuales.
- Precisión mejorada. Proporciona más precisión en los diseños CAD al traer elementos específicos al frente y enviar otros a la parte posterior.

| Opción | Descripción |
|-----------------------------|---|
| Traer anotaciones al frente | Trae todas las entidades de anotación, incluyendo texto, cotas y líneas indicativas, al primer plano en el diseño. Al consolidar las anotaciones en primer plano, se mejora la comunicación de información crítica, se mejora la legibilidad de las anotaciones de diseño, se facilita una mejor comprensión de las mediciones y se simplifica el proceso de revisión y presentación. |
| | Puede crear dibujos más precisos, visualmente atractivos e impactantes al tiempo que promueve la colaboración y la comunicación eficientes. |
| Enviar sombreados al fondo | Relega los sombreados al fondo, lo que garantiza una visibilidad sin obstáculos de las entidades subyacentes. Esto es útil cuando las matrices de sombreado interfieren con la claridad y la comprensión del diseño, proporcionando vistas de dibujo más claras. |
| Enviar referencias al fondo | Relega las referencias al fondo, optimizando la visibilidad de los elementos de diseño principales. Esto le permite centrarse en los componentes clave, lo que resulta en una mayor eficiencia y precisión durante el proceso de diseño. |

Supongamos que un usuario dispone de un plano detallado de un edificio comercial. El proyecto involucra varias cotas, anotaciones y elementos gráficos, lo que hace que las capas y la visibilidad sean cruciales para la claridad y la precisión.

Al usar las opciones Traer al frente y Enviar al fondo se tiene más control sobre las capas. Puede llevar cotas, líneas indicativas, texto y anotaciones al frente, mientras envía sombreados, dibujos e imágenes en formatos DGN y PDF al fondo.

Para acceder a los comandos TEXTTOFRONT, HATCHTOBACK O REFERENCETOBACK:

Realice lo siguiente

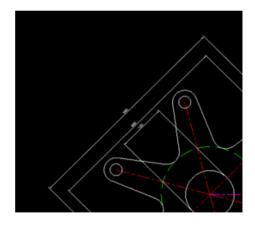
| Cinta | Menú |
|-------------------------------------|--|
| Ver > Orden > Traer texto al frente | Herramientas > Orden de visualización > Traer anotaciones al frente > Solo texto |

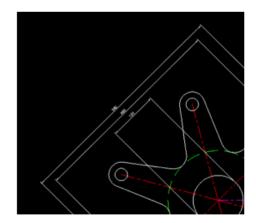
| Cinta | Menú |
|---|---|
| Ver > Orden > Traer cotas al frente | Herramientas > Orden de visualización > Traer anotaciones al frente > Solo cotas |
| Ver > Orden > Traer líneas indicativas al frente | Herramientas > Orden de visualización > Traer anotaciones al frente > Líneas indicativas solamente |
| Ver > Orden > Traer todas las anotaciones al frente | Herramientas > Orden de visualización > Traer anotaciones al frente > Todas las entidades de anotación |
| Ver > Orden > Enviar sombreados al fondo | Herramientas > Orden de visualización > Enviar sombreados al fondo |
| Ver > Orden > Enviar dibujos al fondo | Herramientas > Orden de visualización > Enviar referencias al fondo > Dibujos solamente |
| Ver > Orden > Enviar imágenes al fondo | Herramientas > Orden de visualización > Enviar referencias al fondo > Solo imágenes |
| Ver > Orden > Enviar documentos PDF al fondo | Herramientas > Orden de visualización > Enviar referencias al fondo > Documentos PDF solamente |
| Ver > Orden > Enviar DGN al fondo | Herramientas > Orden de visualización > Enviar referencias al fondo > DGN solamente |
| Ver > Orden > Enviar todas las referencias al fondo | Herramientas > Orden de visualización > Enviar referencias al fondo > Todas las entidades referenciadas |

0

Escriba TEXTTOFRONT, HATCHTOBACK o REFERENCETOBACK en la ventana de comandos.

Gestión del espaciado entre cotas





Before DIMSPACE

After DIMSPACE

Puede usar el comando DIMSPACE para administrar el espaciado entre las cotas en los archivos DWG. Esto garantiza precisión, claridad y consistencia de diseño en los dibujos.

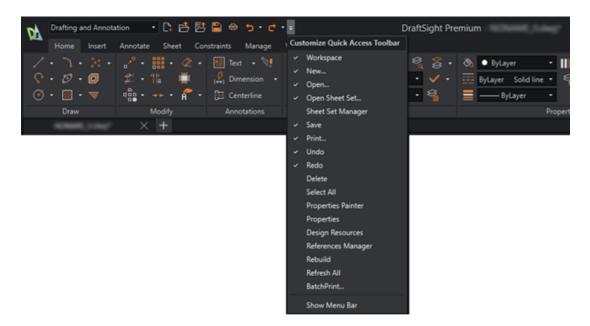
Con el comando DIMSPACE, tiene una mayor precisión y puede dedicar menos tiempo a los ajustes manuales. El comando DIMSPACE es similar a la funcionalidad de AutoCAD para dibujar cotas, por lo que es fácil de aprender si está familiarizado con AutoCAD.

Para gestionar la separación entre cotas:

Lleve a cabo una de las siguientes acciones:

- En la cinta, haga clic en **Anotar** > **Cotas** > **Ajustar espacio**.
- En el menú, haga clic en **Cotas** > **Ajustar espacio**.
- Escriba DIMSPACE en la ventana de comandos.

Visibilidad de barra de menú



Puede utilizar la cinta de opciones y la barra de menú simultáneamente en la interfaz de usuario.

La funcionalidad **Personalizar barra de herramientas de acceso rápido** cambia la visibilidad de la barra de menús.

Para especificar la visibilidad de la BARRA DE MENÚ, realice una de las acciones siguientes:

- En la cinta, haga clic en Personalizar barra de herramientas de acceso rápido >
 Mostrar la barra de menús / Ocultar la barra de menús.
- En el menú, haga clic en **Personalizar barra de herramientas de acceso rápido** > **Mostrar la barra de menús / Ocultar la barra de menús**.
- En la ventana de comandos, escriba MENUBAR.

La variable de sistema 0 significa Desactivada y 1 Activada.

Restricciones de cota para bloques personalizados



Al editar los bloques personalizados, puede utilizar restricciones de cota. Esto le permite controlar la distancia, la longitud, el ángulo y el radio de las entidades. Las restricciones de cota también pueden restringir las distancias y ángulos entre entidades geométricas o puntos en entidades.

Por ejemplo, si realiza un diseño para una placa de circuito, debe colocar los componentes electrónicos en ubicaciones específicas. Es importante mantener distancias y proporciones precisas entre los componentes, al tiempo que permite la flexibilidad en sus tamaños individuales. Puede replicarlo en diferentes partes del dibujo usando un bloque personalizado.

Puede editar bloques dinámicos creados en AutoCAD que utilizan restricciones de cota. Esto transforma el bloque en un bloque personalizado en DraftSight. El proceso de conversión reconoce restricciones de cota para una edición precisa dentro del bloque personalizado.

Para utilizar restricciones de cota para BloquesPersonalizados:

Realice lo siguiente

- En la cinta, haga clic en **Insertar** > **Bloque** > **Editar bloque**.
- En el menú, haga clic en **Modificar** > **Entidad** > **Editar bloque**.
- Escriba EDITBLOCK en la ventana de comandos.

Comando FLATTEN

Con el comando FLATTEN puede especificar automáticamente la elevación (valor Z) de ciertos comandos como 0.

Con ciertos comandos (como TRIM, FILLETY JOIN) y otras herramientas (ajustar, medir y cota), es necesario especificar la elevación (valor Z) como 0. De lo contrario, los

comandos y las herramientas no funcionan como se espera. El comando FLATTEN garantiza que la elevación es 0.

Para acceder al comando FLATTEN:

Realice lo siguiente

- En la cinta, haga clic en **XtraTools** > **Modificar** > **Aplanar**.
- En el menú, haga clic en **XtraTools** > **Modificar** > **Aplanar**.
- Escriba FLATTEN en la ventana de comandos.

Estilos visuales



Puede representar modelos 3D con una apariencia especificada. Por ejemplo, si el modelo está en la etapa de diseño esquemático, puede mostrar el modelo a un equipo de diseño en una «apariencia de croquis» y presentarlo a los clientes en una «apariencia realista».

Las diferentes apariencias, llamadas estilos visuales, dependen de los ajustes que cambian la arista, el color y la pantalla de sombreado.

En la siguiente tabla se enumeran las ventajas de los estilos visuales:

| Compatibilidad con AutoCAD | Garantice la consistencia visual entre las aplicaciones. Si crea estilos visuales en AutoCAD, como transparencia o texturas de madera, puede aplicar los mismos estilos a los modelos en DraftSight. |
|----------------------------|--|
| Visualización mejorada | Utilice diversas opciones de renderizado para elegir el estilo más adecuado para los proyectos. Esto mejora la representación visual de los diseños, lo que mejora la comunicación y la comprensión. |

| Mejora de la comunicación | Cree dibujos más realistas y visualmente atractivos. Esto ayuda a la hora de compartir diseños con clientes, partes interesadas o miembros del equipo que pueden no estar familiarizados con los dibujos técnicos. |
|--------------------------------|--|
| Análisis eficiente | Analice los diseños de manera más eficiente. Por ejemplo, utilice un estilo visual de línea oculta para identificar elementos oscurecidos o superpuestos en dibujos complejos. |
| Presentaciones de alta calidad | Mejore la calidad de las presentaciones y las propuestas de diseño. Puede mostrar los diseños con un estilo más depurado y profesional, mejorando el impacto general. |
| Opciones de personalización | Personalice estilos visuales para satisfacer necesidades específicas. Puede adaptar la representación visual de los diseños para que coincida con los requisitos del proyecto o las preferencias personales. |
| Capacidades de 3D Modeling | Visualice y manipule modelos 3D desde diferentes perspectivas. Esto le ayuda a entender las relaciones espaciales dentro del diseño. |

Para acceder al comando de VISUALSTYLES:

Realice lo siguiente

- En la cinta, haga clic en Ver > Estilos visuales panel Estilos visuales > Gestor de estilos visuales.
- En el menú, haga clic en **Ver** > **Estilos visuales**.
- Escriba VISUALSTYLES en la ventana de comandos.

Estilos visuales predefinidos

DraftSight proporciona estilos visuales predefinidos que puede editar para crear estilos visuales personalizados.

Puede ajustar la iluminación para obtener realismo, refinar la visibilidad de las aristas o elegir un estilo de cara específico para dar forma al entorno de diseño de acuerdo con los requisitos del proyecto.

| Estilo visual | Descripción |
|-------------------------|---|
| Estructura alámbrica 2D | Utiliza solo líneas y curvas sin sombrear o renderizar. |
| Estructura alámbrica | Adecuado para la visualización y edición de modelos 3D con líneas y curvas. |

| Estilo visual | Descripción |
|-----------------------|---|
| Oculto | Utiliza líneas ocultas eliminadas para proporcionar una visión clara de las líneas visibles. |
| Realista | Añade iluminación realista y sombreado al modelo, proporcionando una representación realista de materiales y texturas. |
| Conceptual | Aplica una representación estilizada al modelo, enfatizando los contornos y las formas. Útil para el diseño conceptual y presentaciones artísticas. |
| Sombreado | Muestra el modelo con sombreado plano. |
| Sombreado con aristas | Combina superficies sombreadas con aristas visibles para definir los límites de los objetos en el modelo. |
| Sombreado en gris | Muestra el dibujo en diferentes tonos de gris para diferenciar entre diferentes objetos y sus elevaciones. Esto proporciona una representación monocromática y efectiva. |
| Rayos X | Hace que todos los objetos sean transparentes para que se pueda ver a través del modelo. Útil para analizar ensamblajes complejos. |
| Croquis | Aplica al modelo un aspecto de dibujo a mano y croquis, dándole un aspecto más artístico e informal. |

Impresión en macOS



Si ejecuta DraftSight en macOS[®], el cuadro de diálogo Imprimir utiliza una interfaz similar a la de Windows[®]. El cuadro de diálogo es más versátil y fácil de usar.

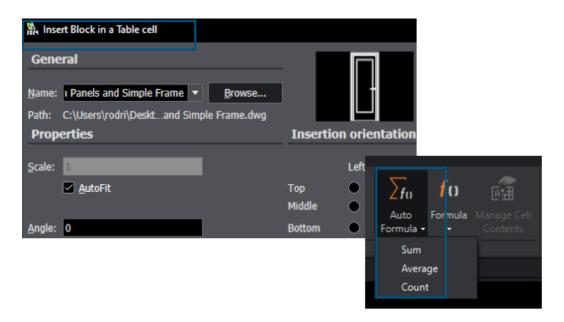
A diferencia del cuadro de diálogo Imprimir del sistema, este cuadro de diálogo ofrece una gama más amplia de opciones, lo que le brinda un mayor control sobre las preferencias de impresión. La impresión es más simple y eficiente, lo que garantiza que los dibujos se impriman de la manera que desea.

Los usuarios también pueden cambiar entre Windows y Mac sin cambiar sus hábitos, ya que las versiones de Windows y Mac comparten la misma interfaz de usuario de cinta.

Comando AMUSERHATCH (solo DraftSight Mechanical)

Puede usar el comando AMUSERHATCH para insertar sombreados definidos por el usuario, predefinidos y no asociativos en áreas de objetos. Puede modificar las propiedades de un sombreado seleccionado antes de insertarlo en un área de objeto.

Ediciones de tabla



Puede utilizar operaciones avanzadas al editar las tablas.

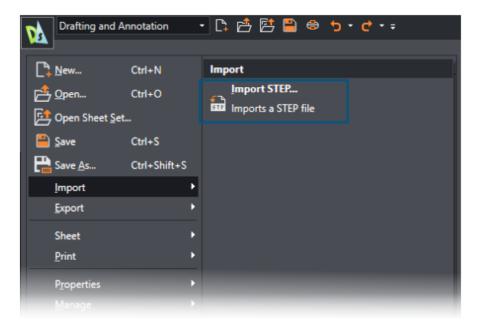
Para que las tablas sean más útiles, puede:

- Insertar y gestionar bloques en celdas de tabla
- Hacer coincidir propiedades de celda
- Repetir las operaciones

Funcionalidad de tabla mejorada:

- Opciones de Fórmula como Autosuma
- Agregar filas y columnas
- Asideros
- Menú contextual Celda y cinta contextual Tabla

Importar archivos STEP



Puede utilizar el comando IMPORTSTEP para importar modelos 3D desde archivos STEP. Puede incorporar modelos de archivos STEP a los dibujos.

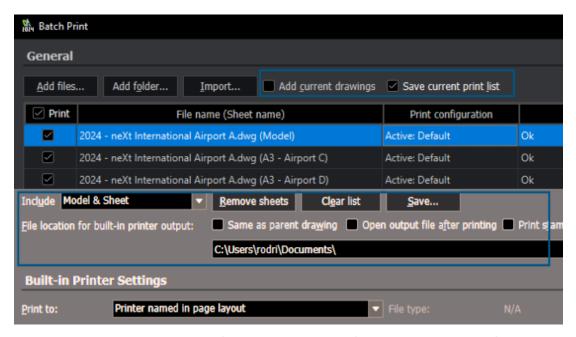
Comando DWGUNITS



El comando DWGUNITS convierte los dibujos a otros sistemas de unidades.

Para las unidades imperiales y métricas, el comando DWGUNITS permite mantener la precisión y la coherencia en varios proyectos. Este comando mejora la eficacia del flujo de trabajo y garantiza que el dibujo cumpla los requisitos del proyecto y los estándares del sector.

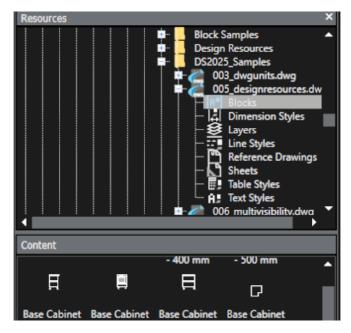
Facilidad de uso de exportación de PDF e impresión por lotes



Puede conservar la configuración para la exportación a PDF y la impresión por lotes para la siguiente sesión.

Puede exportar el PDF e imprimir archivos por lotes con la misma configuración. Para imprimir archivos por lotes, puede conservar el mismo nombre para los PDFs y la misma ubicación de los archivos de origen . dwg y, a continuación, abrir los archivos PDF después de imprimirlos.

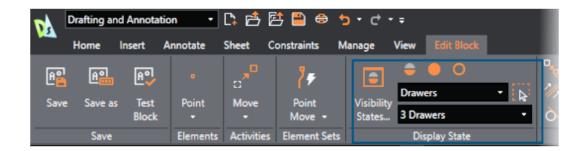
Bloques en la paleta Recursos de diseño



La paleta Recursos de diseño ha mejorado la facilidad de uso de los bloques.

Los nombres de bloque de los recursos de diseño son totalmente visibles. Las miniaturas de bloques son más grandes para que pueda identificar los bloques rápidamente.

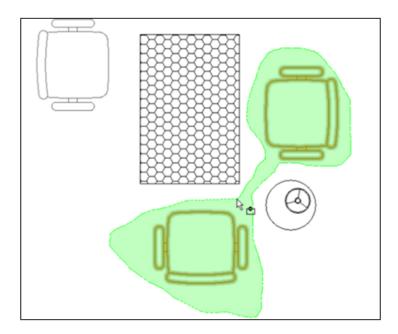
Elementos de visibilidad múltiples



Puede utilizar BloquesPersonalizados para asociar elementos de visibilidad múltiples a un único bloque.

Puede controlar eficazmente la visibilidad de entidades individuales y sin crear estados de visibilidad múltiples. Anteriormente, solo se podía asociar un elemento de visibilidad por bloque.

Lazo



Puede utilizar la selección de lazo para mejorar la eficiencia y ahorrar tiempo.

Con la selección de lazo, puede mover el puntero por un área para especificar y seleccionar entidades en un contorno con forma irregular. Este método le ayuda a seleccionar grupo de entidades complejos que no tienen contornos rectangular estándar. Simplifica el flujo de trabajo y mejora la productividad.

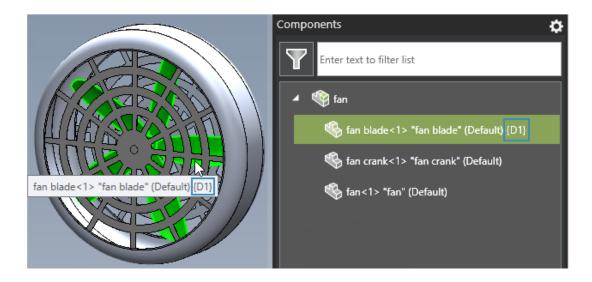
eDrawings

Este capítulo incluye los siguientes temas:

- Ver referencias de componentes
- Formato de archivo HTML de eDrawings ActiveX
- Envolventes de ensamblajes
- Tipos de archivos admitidos

eDrawings® Professional está disponible en SOLIDWORKS® Professional, SOLIDWORKS Premium y SOLIDWORKS Ultimate.

Ver referencias de componentes



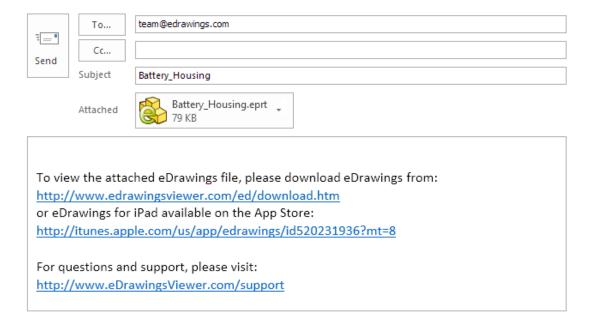
Si un archivo de ensamblaje SOLIDWORKS o eDrawings tiene componentes con referencias de componentes, puede especificar una opción en eDrawings para mostrar las referencias de componentes en el panel Componentes.

Para ver las anotaciones de componente:

1. En eDrawings, abra un archivo de ensamblaje SOLIDWORKS o eDrawings que tenga referencias de componentes.

- 2. En el panel Componentes, haga clic en **Opciones**
- 3. En el cuadro de diálogo, seleccione **Mostrar referencia de componente**. Las referencias de componentes aparecen en el panel Componentes.

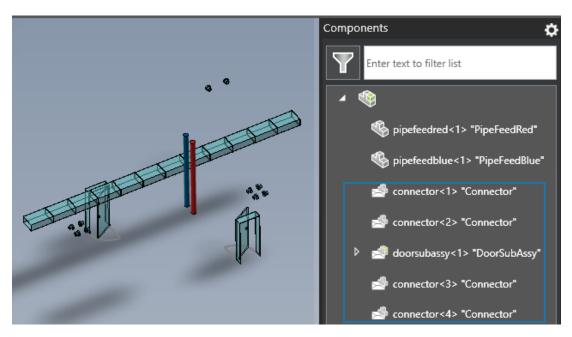
Formato de archivo HTML de eDrawings ActiveX



Ya no puede guardar archivos como archivos HTML de eDrawings ActiveX .htm.

Si hace clic en **Archivo** > **Enviar**, el cuadro de diálogo Enviar como no aparece. En su lugar, eDrawings genera un correo electrónico con el archivo adjunto como archivo .eprt, .easmo .edrw para una funcionalidad optimizada.

Envolventes de ensamblajes



Si abre un dibujo de ensamblaje o ensamblaje que tenga envolventes, eDrawings muestra el contenido del envolvente con la misma apariencia que en SOLIDWORKS.

El panel Componentes muestra iconos que indican los componentes del envolvente.

Tipos de archivos admitidos

eDrawings ha actualizado las versiones compatibles para varios tipos de archivos.

| Formato | Versión |
|--|--|
| ACIS [®] (.sat, .sab) | Hasta la versión 2023 |
| Autodesk®Inventor® (.ipt, .iam) | Hasta la versión 2025 |
| CATIA® V5 (.CATPart, .CATProduct) | Hasta la versión V5-6R2024 |
| CATIA V6/ 3D EXPERIENCE® | Hasta la versión V5-6R2024 |
| Creo® - Pro/Engineer® (.ASM, .NEU, .PRT, .XAS, .XPR) | Pro/Engineer 19.0 a Creo 10.0 |
| JT(.jt) | Hasta la versión v10.9 |
| NX [™] (Unigraphics [®]) (.prt) | UG11 a UG18, UG NX, NX5 a NX12, NX1847 a NX2312 |

| Formato | Versión |
|---|-------------------------------------|
| Parasolid [™] (.x_b, .x_t, .xmt, .xmt_txt) | Hasta la versión 36.1 |
| Solid Edge® (.asm, .par, .pwd, .psm) | 1 a 20, ST1 - ST10, 2019 hasta 2024 |

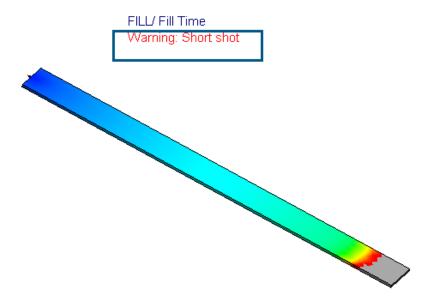
SOLIDWORKS Plastics

Este capítulo incluye los siguientes temas:

- Detección de llenado incompleto (2025 SP2)
- Análisis de llenado
- Mejora de la predicción de rechupes
- Aislar la causa de la deformación
- Base de datos de materiales
- Mallado
- Rendimiento
- Cambio de nombre de los resultados del análisis de deformación

SOLIDWORKS® Plastics Standard, SOLIDWORKS Plastics Professional y SOLIDWORKS Plastics Premium son productos que se adquieren por separado y que se pueden utilizar con SOLIDWORKS Standard, SOLIDWORKS Professional, SOLIDWORKS Premium y SOLIDWORKS Ultimate.

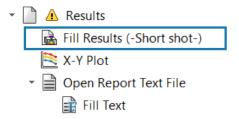
Detección de llenado incompleto (2025 SP2)



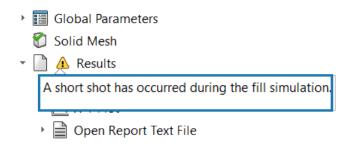
Una serie de mejoras en la interfaz de usuario facilitan la identificación de la presencia de llenados incompletos para simulaciones por inyección de plástico.

Las siguientes mejoras en la interfaz de usuario le ayudan a detectar la presencia de llenados incompletos que pueden producirse durante el llenado.

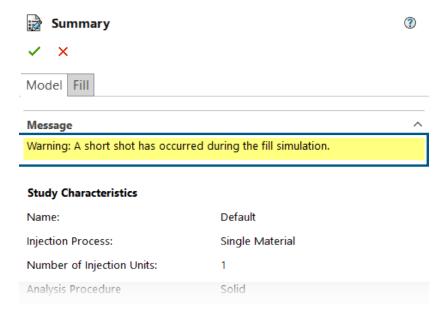
- Se ha añadido la cadena **Advertencia: Llenado incompleto** bajo el título del trazado **Tiempo de Ilenado**.
- Se ha añadido la cadena Llenado incompleto junto al nodo Resultados de llenado.



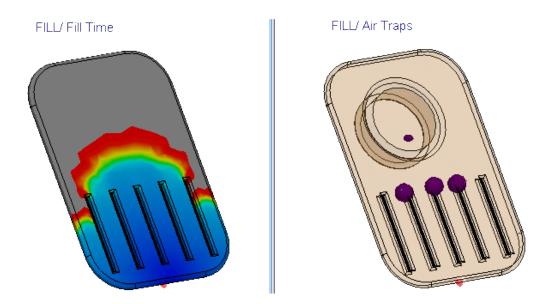
• Se ha añadido la información sobre herramientas **Se ha producido un llenado** incompleto durante la simulación de llenado en el nodo **Resultados**.



 Se ha añadido una advertencia sobre la aparición de llenados incompletos en el PropertyManager Resumen.



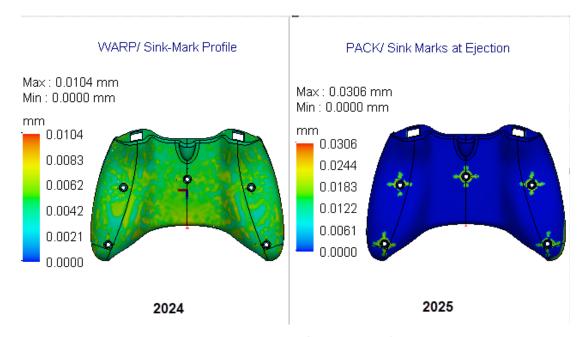
Análisis de llenado



Hay varias mejoras para el análisis de relleno.

- El análisis de relleno es un 25 % más rápido cuando se utilizan materiales rellenos de fibra para piezas de plástico.
- El análisis de relleno predice líneas de soldadura y bolsas de aire incluso en casos de llenado incompleto. Por ejemplo, la imagen anterior muestra un llenado incompleto (izquierda) y las bolsas de aire previstas (derecha) para un análisis de llenado de una pieza.
- El renderizado de animaciones de tiempo de llenado en modo isosuperficial se ha acelerado significativamente (hasta un 75 %) para modelos grandes con un alto número de elementos. La memoria necesaria para generar las animaciones en tiempo de relleno también ha aumentado, ya que SOLIDWORKS Plastics utiliza todos los recursos de memoria disponibles para la generación de animaciones.
- La animación isosuperficial de los gráficos de tiempo de llenado guardados en formato AVI tiene una apariencia más suave con un retraso significativamente reducido porque ha disminuido el tiempo de retardo entre los fotogramas de resultado sucesivos.

Mejora de la predicción de rechupes



Un nuevo solver predice con mayor precisión la ubicación y profundidad de los rechupes.

El nuevo solver de marcas de rechupes analiza las características geométricas que pueden inducir marcas de rechupes, por ejemplo, nervaduras, resaltes, cartelas y redondeos internos. El solver utiliza entonces esta información geométrica para realizar un análisis localizado para predecir las profundidades de las marcas de rechupes. Por ejemplo, la imagen anterior muestra una predicciones mejoradas de las marcas de rechupes en la superficie de una pieza de controlador de juegos que tiene características internas de salientes y nervaduras.

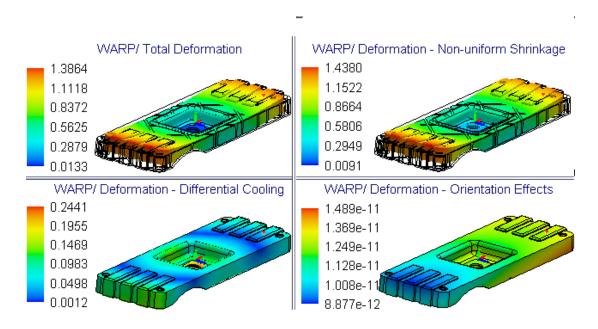


Los resultados de la marca de rechupes se actualizan de la siguiente manera:

- El trazado **Rechupes** de los resultados de relleno cambia su nombre a **Estimación** al final del Ilenado.
- Hay disponible un nuevo trazado Marcas de rechupes en la eyección con los Resultados de empaquetado.
- Se eliminará el trazado Perfil de rechupes los resultados de la deformación, ya que la predicción de rechupes basada en las condiciones al final del llenado no es precisa. En su lugar, puede consultar el trazado Rechupes en la eyección para revisar la ubicación y profundidad de los rechupes.

El nuevo solver de rechupes está disponible solamente para procedimientos de malla sólido-híbrido y sólido-hexaédrico. El procedimiento de malla de vaciado continúa utilizando el solver actual de rechupes.

Aislar la causa de la deformación



Los nuevos gráficos de resultados para el análisis de deformación le ayudan a aislar la causa de la deformación al diseñar piezas de plástico.

La deformación se produce en las piezas moldeadas de plástico debido a tres causas principales: contracción no uniforme, enfriamiento diferencial y orientación molecular o de fibra. La imagen muestra los gráficos de resultados de la deformación total y la deformación del componente debido al alabeo. Comprender la causa dominante de la deformación le ayuda a realizar los cambios apropiados en el diseño de la pieza o el molde, el material y el proceso de fabricación para minimizar los defectos de diseño.

El análisis de deformación en SOLIDWORKS Plastics 2025 aísla la causa de deformación calculando, en cada nodo, el componente de deformación total atribuido a cada fuente. Las siguientes parcelas de resultados están disponibles, junto con la gráfica de deformación total para ayudarle a identificar la causa de la deformación.

| Trazado de resultados - Análisis de deformación | Descripción |
|---|---|
| Deformación: contracción no uniforme | Muestra la deformación que puede atribuirse a temperaturas de molde no uniformes, velocidades de enfriamiento diferenciales entre secciones finas y gruesas de una pieza y variaciones de contracción entre la dirección de flujo de la masa fundida y transversal a la dirección de flujo de la masa fundida. (En general, estas deformaciones de producen debido a distribuciones no uniformes de presión, temperatura y tensión de cortadura en la superficie o en todo el volumen de una pieza moldeada). |
| Deformación: refrigeración diferencial | Muestra la deformación que se puede atribuir al enfriamiento no uniforme que surge de las variaciones de temperatura a través del núcleo del molde de inyección y las superficies de la cavidad. El enfriamiento no uniforme de las piezas generalmente conduce a una contracción no uniforme y a tensiones en el molde, que contribuyen a la deformación. |
| Deformación: efectos de orientación | Muestra la deformación que se puede atribuir a la anisotropía a partir de la orientación de los rellenos en el material, como fibras cortas de vidrio o fibras de carbono. Para materiales sin ningún relleno, esta deformación es insignificante. |

Es posible que note tiempos de resolución de análisis de deformación ligeramente más largos debido al tiempo de cálculo adicional requerido para calcular los componentes de las deformaciones de deformación total. Los gráficos de resultados que aíslan la causa de la deformación solo están disponibles para el procedimiento de **malla sólida**.

Base de datos de materiales

La base de datos de materiales de Plásticos se actualiza de acuerdo con los últimos datos de los fabricantes de materiales.

Se añaden 365 nuevos calidades de material, se actualizan 142 calidades y se eliminan de la base de datos 370 calidades obsoletas.

| Fabricante | Número de nuevas calidades de material |
|------------|---|
| DOMO® | 123 |
| Envalior™ | 97 |

| Fabricante | Número de nuevas calidades de material |
|----------------------------|---|
| SABIC Specialties® | 77 |
| Covestro® | 42 |
| MOCOM® | 12 |
| EMS-GRIVORY® | 8 |
| CHIMEI® | 2 |
| Lehmann&Voss&Co. | 2 |
| Trinseo® | 1 |
| Solvay Specialty Polymers® | 1 |

| Fabricante | Número de calidades de material actualizados |
|--------------------------|---|
| Covestro [®] | 37 |
| LyondellBasell™ | 19 |
| EMS-GRIVORY® | 18 |
| ARLANXEO® | 14 |
| BASELL | 13 |
| CWH, Chemwerk Huls | 10 |
| MOCOM [®] | 9 |
| SABIC Specialties® | 7 |
| Victrex® | 6 |
| Mueller Kunststoffe | 3 |
| Autotech-Sirmax | 1 |
| Teknor Apex® | 1 |
| TOTAL [®] | 1 |
| Asahi Kasei [®] | 1 |

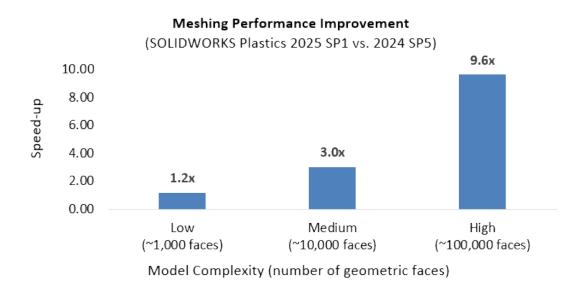
| Fabricante | Número de calidades de material actualizados |
|------------|---|
| MILES | 1 |
| ENICHEM | 1 |

| Fabricante | Número de calidades de material eliminados |
|-----------------------------|--|
| DSM Engineering Plastics | 151 |
| Rhodia Engineering Plastics | 94 |
| LNP Engineering Plastics® | 68 |
| Covestro [®] | 26 |
| Rhone-Poulenc | 14 |
| SABIC Specialties® | 7 |
| Monsanto Japan | 5 |
| Lehmann and Voss | 2 |
| Trinseo® | 1 |
| Mitsubishi Chemical Japan® | 1 |
| Mitsubishi Rayon | 1 |

Se han implementado las siguientes actualizaciones para la versión 2025 FD01.

| Fabricante | Calidades de material |
|----------------------------|-------------------------------------|
| SABIC Specialties® | Se han agregado 29 nuevas calidades |
| SABIC Specialties® | Se han actualizado 10 calidades |
| ICI | Se han eliminado 3 calidades |
| Mitsubishi Chemical Japan® | Se ha eliminado 1 calidad |

Mallado

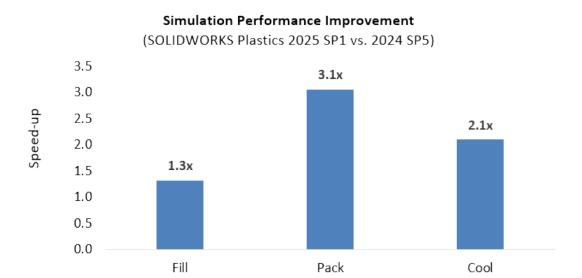


Los tiempos de mallado para modelos complejos se han mejorado significativamente.

Para el mallado, la complejidad de un modelo está determinada por el número de caras geométricas y su curvatura. Generalmente, los modelos que tienen un mayor número de caras y mayor curvatura requieren tiempos de mallado más largos.

Los modos altamente complejos con más de 100 000 caras geométricas mostraron el rendimiento de mallado de mayor mejora, con tiempos de mallado hasta 9,6 veces más rápidos. Los modelos de complejidad media con más de 10 000 caras geométricas mostraron tiempos de mallado hasta 3 veces más rápidos, mientras que los modelos más sencillos con menos de 1000 caras no mostraron ninguna mejora significativa en el mallado.

Rendimiento



La mejora de la eficiencia en la solución de los sistemas subyacentes de ecuaciones mejora los tiempos de solución de las simulaciones de plásticos sin afectar a la solidez ni a la precisión.

- Solución hasta 1,3 veces más rápida para simulaciones de llenado
- Solución hasta 3,1 veces más rápida para simulaciones de empaquetado
- Solución hasta 2,1 veces más rápida para simulaciones de refrigeración

Cambio de nombre de los resultados del análisis de deformación

| Warp Analysis Results - 2024 | Warp Analysis Results - 2025 |
|--|--------------------------------------|
| Total Stress Displacement | Total Deformation |
| In-mold Residual Stress Displacement | In-mold Deformation |
| Quenching Thermal Stress Displacement | Quenching Thermal Deformation |
| Total Stress Displacement (orientation effect) | Deformation - Orientation Effects |

Е

Se ha cambiado el nombre de los resultados del análisis de deformación para garantizar una terminología consistente.

La imagen muestra los títulos anteriores y actuales de los resultados del análisis de deformación.

Sistema de recorrido

Este capítulo incluye los siguientes temas:

- Información sobre herramientas de los sistemas de recorrido rediseñada (2025 SP2)
- Compatibilidad con ensamblajes de abrazadera en el Asistente para componentes de recorrido (2025 SP2)
- Mejorar el rendimiento en las ediciones de ensamblajes de mazos aplanados (2025 SP1)
- Crear un dibujo aplanado con un resultado más limpio
- Personalización de los porcentajes de holgura en los PropertyManagers de Propiedades de recorrido y Segmento de recorrido
- Mejora de modificaciones de tuberías y tubos

Routing está disponible en SOLIDWORKS® Premium y SOLIDWORKS Ultimate.

Información sobre herramientas de los sistemas de recorrido rediseñada (2025 SP2)



La información sobre herramientas de la interfaz de SOLIDWORKS Routing se ha rediseñado para mejorar la claridad y la facilidad de uso. Cuando pasa el cursor por

encima de un alambre, un cable o un mazo, la información sobre herramientas actualizada muestra los detalles clave en un orden lógico.

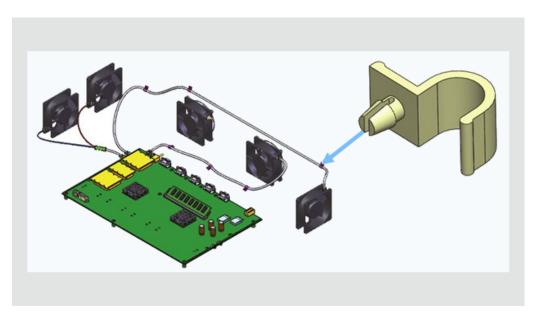
Ventajas: Esta actualización facilita la interpretación rápida de la información de conexión.

Para alambres, cables y mazos, la información sobre herramientas muestra lo siguiente:

- Numeración de alambre/cable
- De terminal
- A terminal
- Estilo de alambre o conductor
- Numeración del mazo de cables (si corresponde)

En el caso de mazos de cables con varios alambres y cables, en la información sobre herramientas se proporciona un resumen conciso de los atributos clave.

Compatibilidad con ensamblajes de abrazadera en el Asistente para componentes de recorrido (2025 SP2)



El Asistente para componentes de recorrido admite ensamblajes de abrazadera, lo que le permite definir y configurar ensamblajes como componentes de recorrido.

Ventajas: Esta actualización permite una mayor flexibilidad a la hora de diseñar e integrar abrazaderas complejas en flujos de trabajo de recorrido.

El Asistente para componentes de recorrido mejorado admite:

- Ensamblajes de abrazadera: Los usuarios pueden seleccionar y configurar un archivo de ensamblaje (.SLDASM) como una abrazadera de recorrido.
- Puntos de recorrido: Los usuarios pueden definir puntos de recorrido para alinear correctamente alambres, cables o mangueras.
- Integración perfecta: Los ensamblajes de abrazadera funcionan con los flujos de trabajo de recorrido existentes y se almacenan en la Biblioteca de sistema de recorrido.

A continuación se describen los pasos para definir un ensamblaje de abrazadera:

- 1. Seleccione el ensamblaje de abrazadera. A continuación, inicie Routing Library Manager y abra el Asistente para componentes de recorrido.
 - a. Seleccione el **Tipo de recorrido** y el **Tipo de componente**.
 - b. Haga clic en Siguiente.
- 2. Defina puntos de recorrido agregando **Puntos de recorrido** (puntosR) al ensamblaje de abrazadera.

Nota: Los puntos de conexión (puntosC) están desactivados. No son necesarios para las abrazaderas.

- 3. Agregue la geometría de recorrido.
 - a. Defina el **Eje de abrazadera** para especificar la dirección de recorrido.
 - b. Añada el **Eje de rotación** si la abrazadera requiere una colocación rotacional.
- 4. Agregue **Referencias de relación de posición** al ensamblaje de abrazadera para definir la alineación correcta.
- 5. Valide el ensamblaje de abrazadera.
- 6. Configure la Tabla de diseño.
 - a. Si el ensamblaje de abrazadera tiene varias configuraciones, abra la Tabla de diseño existente para editar las configuraciones.
 - b. Cree una nueva Tabla de diseño si no hay ninguna.
 - c. Valide las entradas estándar y personalizadas de la tabla mediante una hoja de cálculo de Excel incrustada.
- 7. Verifique los **Atributos de componente**. Puede modificar los atributos de componente según sea necesario.
- 8. Guarde el ensamblaje de abrazadera.
 - a. Guarde el ensamblaje de abrazadera configurado en la Biblioteca de sistema de recorrido.
 - b. Especifique una ubicación de carpeta de biblioteca y un nombre de archivo.
 - c. Guarde el componente como un archivo .XML.

Mejorar el rendimiento en las ediciones de ensamblajes de mazos aplanados (2025 SP1)

Las herramientas de edición del PropertyManager Editar recorrido aplanado funcionan más rápido, lo que mejora la experiencia de edición de configuraciones de mazos aplanados.

Puede realizar varias ediciones y obtener una vista preliminar como cambios temporales antes de finalizar, lo que le proporcionará un mayor control sobre el proceso de diseño.

Mientras realiza la edición, SOLIDWORKS Routing detiene temporalmente las actualizaciones de las operaciones aplanadas. Las actualizaciones solo se producen al confirmar o cancelar, lo que garantiza un uso eficiente de los recursos y un flujo de trabajo más fluido.

Por ejemplo, una vez finalizada la edición, SOLIDWORKS Routing le pedirá que confirme. Al hacer clic en **Aceptar** en el PropertyManager, se aplican las actualizaciones a las

operaciones aplanadas, lo que permite ahorrar recursos al evitar que se repitan las actualizaciones con cada cambio. Al hacer clic en **Cancelar** se eliminan los cambios temporales.

Anteriormente, cada edición activaba una actualización completa, lo que ralentizaba el flujo de trabajo. Con esta mejora, solo se muestran los gráficos temporales con cada cambio, sin actualizar las operaciones aplanadas subyacentes.

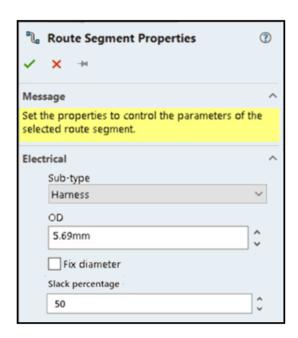
Esta funcionalidad no se aplica a las ediciones de recorrido aplanado de anotación, recorridos aplanados con alambres discretos ni recorridos aplanados con segmentos de **Mantener orientación 3D**.

Crear un dibujo aplanado con un resultado más limpio

Las siguientes actualizaciones en dibujos aplanados proporcionan un resultado más limpio y un flujo de trabajo mejorado:

- Mostrar u ocultar elementos de aplanar recorrido: una opción para mostrar/ocultar líneas indicativas en tablas de conectores.
- Visualización de la cantidad en globos: Mostrar la cantidad en los globos del conector, similar a los globos del alambre.
- **Formato de columna y fila:** Pida a los usuarios que apliquen cambios de formato para columnas y filas en otras tablas.
- Actualizaciones de la tabla: Pida a los usuarios que apliquen actualizaciones a todas las tablas del dibujo.
- Visibilidad del marco del tablero del formulario: En el PropertyManager Elementos aplanados, una opción para mostrar / ocultar en el marco del tablero del formulario.

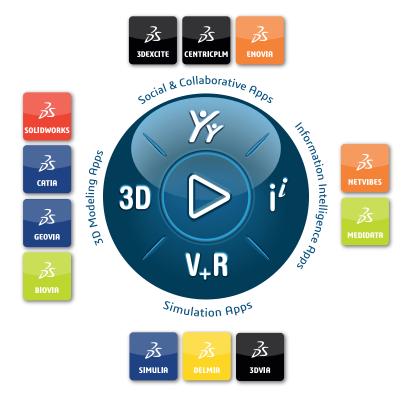
Personalización de los porcentajes de holgura en los PropertyManagers de Propiedades de recorrido y Segmento de recorrido



En los PropertyManagers Propiedades de recorrido y Propiedades de segmento de recorrido, puede definir un valor personalizado para el **Porcentaje de holgura** para segmentos de recorrido individuales. Este valor anula el porcentaje de holgura especificado en **Herramientas > Opciones > Opciones de sistema > Sistema de recorrido**.

Mejora de modificaciones de tuberías y tubos

Al editar un ensamblaje de recorrido que contiene tuberías y tubos, el software de SOLIDWORKS Routing modifica los componentes existentes en lugar de crear nuevos componentes virtuales.



Our **3D**EXPERIENCE® platform powers our brand applications, serving 12 industries, and provides a rich portfolio of industry solution experiences.

Dassault Systèmes is a catalyst for human progress. We provide business and people with collaborative virtual environments to imagine sustainable innovations. By creating virtual twin experiences of the real world with our **3DEXPERIENCE** platform and applications, our customers can redefine the creation, production and life-cyclemanagement processes of their offer and thus have a meaningful impact to make the world more sustainable. The beauty of the Experience Economy is that it is a human-centered economy for the benefit of all –consumers, patients and citizens.

Dassault Systèmes brings value to more than 300,000 customers of all sizes, in all industries, in more than 150 countries. For more information, visit **www.3ds.com**.

Europe/Middle East/Africa

Dassault Systèmes 10, rue Marcel Dassault CS 40501 78946 Vélizy-Villacoublay Cedex France

Asia-Paci**f**ic

Dassault Systèmes 17F, Foxconn Building, No. 1366, Lujiazui Ring Road Pilot Free Trade Zone, Shanghai 200120

Americas

Dassault Systèmes 175 Wyman Street Waltham, Massachusetts 02451-1223 USA

