



WHAT'S NEW SOLIDWORKS 2025





İçindekiler

1	SOLIDWORKS 2025'e Hoş Geldiniz	.11
	Başlıca Güçlendirmeler	12
	Performans	12
	Daha Fazla Bilgi İçin	13
2	3DEXPERIENCE Platform'da SOLIDWORKS Kullanımı	. 15
	SP3_FD03	15
	Bağlantı Kullanılamadığında Çevrimdışı Çalışma (2025 FD03)	15
	SOLIDWORKS Görev Zamanlaması SOLIDWORKS Connected'da Geri Yüklendi (2025 FD03)	16
	SOLIDWORKS Marketplace'ten 3DEXPERIENCE Eklentisini Kurma (2025 FD03)	17
	Teknik Resimleri, Kullanıcı Adları veya E-posta Adresleriyle Damgalama (2025x FD03)	17
	MySession'da Dinamik Ağaç Genişletme	18
	SOLIDWORKS ile SOLIDWORKS Connected arasında CircuitWorks Bileşen Kitaplıklarını	20
	Sentionize Ethe (2023 SF03)	20
	3DEXPERIENCE platform'dan Bir PDE Dosvasini Blok Olarak Alma (Valnizca DraftSight	∠ 1
	Connected) (2025 ED02)	21
	İmalat ve Tedarik Edilebilir Özelliğini Yükseltmevi Esleme (2025 ED02)	2 1
	3DEXPERIENCE platform'daki Calisma Savfasi Kümesi Yöpeticisi (Yalnızca DraftSight	
	Connected) (2025 ED02)	
	3DEXPERIENCE Entegrasvon Kuralları Düzenlevicisi'ndeki Global Kurallar (2025	
	FD02)	25
	Değişiklik Eylemi Kısıtlamaları ile İlişkili Dosyaların Kaydedilmesi için Uyarı (2025	
	FD02)	26
	İlk Model Görünümünden Teknik Resim Başlığını Ayarlama (2025 FD02)	27
	3DEXPERIENCE Dosyalarını Açmak İçin İyileştirilmiş Yöntem (2025 FD02)	28
	3DEXPERIENCE Revizyon Tablosundaki İlk Revizyonu Görüntüleme	28
	Kısıtlanmış Yer İmleri Bildirimleri (2025 FD02)	29
	Dosya Yinelemelerine Yorum Ekleme (2025 FD02)	30
	Nesne Seçimini Doğrulama (2025 FD02)	31
	Dosya Hazırlama Yardımcısı Kullanıcı Arayüzü Değişiklikleri (2025 FD02)	32
	Fiziksel Ürünleri ve Konfigürasyonları Kaydetme (2025 FD02)	33
	Akıllı Bileşenlere İlişkin Referanslar İçin Geliştirilmiş Destek (2025 FD02)	34
	Tek Fiziksel Ürünlerin Başlığını Senkronize Etme (2025 FD02)	35
	SOLIDWORKS Görev Panosu'nda Platform Bildirimlerini Yönetme (2025 SP2)	36
	MySession'daki Sınıflandırmalar Sekmesi (2025 SP2)	37
	Deforme Edilebilir Bileşenleri Yönetme (2025 SP2)	38
	Son Kullanılan Dosyalar Listesi (2025 SP2)	39

	Bu Bilgisayarda 3DEXPERIENCE Dosyalarındaki Yerel Önbelleği Temizle Sekmesi (2025 SP2)	39
	Yer İsaretli Dosva Konumlarını Otomatik Olarak Güncelleme (2025 ED02)	40
	SP1 ED01	41
	Dosva Olustururken Özel Özellik Değerlerini Doldurma (2025 ED01)	41
	Gecici Bilesenleri Platforma Kaydetme (2025 ED01)	42
	SOLIDWORKS Teknik Resimlerinde Değerlendirilen Öznitelikler ile Olgunluk Değisikliklerini	12
	İzleme (2025 FD01)	43
	Teknik Resimleri Detaylandırma Modunda Açma (2025 FD01)	44
	SOLIDWORKS Dışı Dosyaları 3DEXPERIENCE platform'a Toplu Olarak Yükleme (2025	
	FD01)	45
	3DEXPERIENCE platform'da Kaydedilen Dosyalara Yönelik Geliştirilmiş Açık Mod (2025	
	FD01)	46
	Bu Bilgisayar Sekmesindeki 3DEXPERIENCE Dosyalarına Yönelik Durum ve Yenileme Gelistirmeleri (2025 FD01)	47
	Teknik Resimleri Otomatik Olusturma (2025 SP1)	48
	Büyük Tasarım Modunda MySession'ın Davranısı (2025 FD01)	49
	Secili Dosvaları MvSession'a Kavdetme (2025 FD01)	50
	Paket Olarak Ver Özelliğini Kullanarak Dosva Pavlasma (2025 FD01)	51
	Veriler Kavdedilirken Yer İmi Sorunlarıyla Basa Cıkma (2025 FD01)	
	Yasam Döngüsü ve İs Birliği Sekmesi (2025 FD01)	52
	Modelleri STEP242 Dosva Tipi Olarak Pavlasma (2025 FD01)	54
	Yinelemeler ile Calisma (2025 FD01)	55
	3DEXPERIENCE Revizyon Tablosu Sütunlarını Özel Özniteliklere Bağlama (2025	
	FD01)	55
	, SOLIDWORKS Kullanıcı Forumuna Erisim (2025 FD01)	57
	Yeniden Yüklemeyi Kullanma (2025 FD01)	57
	Yeni Olarak Kaydet İletisim Kutusu (2025 FD01)	58
	3DEXPERIENCE platform'da Kesim Listesi Öğelerini Yavımlama (2025 SP1)	59
	IDX Dosyalarında Üst Öğe-Alt Öğe İliskilerini Kabul Etme veya Reddetme (2025 SP1)	60
	Bağlı Uvgulamalara Yönelik İvilestirilmis Güncellestirme Bildirimleri (2025 SP1)	61
	SPO GA	62
	Hızlı Turlar	62
	3B Format Olusturma Seceneŏinin Kaldırılması	62
	Görev Panosu	63
	Miktar Sütununun Görünürlüğü	64
	SOLIDWORKS CAM, SOLIDWORKS Inspection ve SOLIDWORKS MBD Eklentileri İcin	
	Lisans Desteăi	64
	Gösterimlerin Konfigürasyon Özelliklerini Fiziksel Ürünlere Bağlama	65
3	Kurulum	.66
	SolidNetWork License Server'ı 64 Bit'e Dönüştürme	66
	SOLIDWORKS Manage Web API'sini Kurma	66
		-
4	Yönetim	.67
	SOLIDWORKS 2025'e Yükseltme Yaparken Varsayılan Dosya Konumlarını Devralma	67

SOLIDWORKS Login Manager	68
5 SOLIDWORKS Temelleri	.69
SOLIDWORKS Görev Zamanlayıcı'yı kullanarak SOLIDWORKS Montajları için STEP Türetilmiş	
Nesneler Oluşturma (2025 FD02)	69
Çok Gövdeli Parçalarda Performans (2025 SP2)	70
FeatureManager Tasarım Ağacı'nın Altındaki Detaylandırmalar Görünümü'nde Notları,	74
DimXpert'i ve Ozellik Olçumlendirmelerini Yeniden Adlandırma (2025 SP2)	/1
Siptom Seconeklerinde ve Belge Özelliklerinde Venilen Değiciklikler	12
Sistem Seçeneklerinde ve belge Özelliklerinde Yapıları Degişiklikler	1 Z 7 A
7-Yukari Sahlonu Belirleme	
Yer İşaretlerini Kullanarak SOLIDWORKS Inspection Dosyalarını Kaydetme	76
6 Kullanici Arayuzu	. / /
Sistem Düzeyinde Bileşen Adı ve Tanım Seçenekleri Belirtme (2025 SP3)	77
Arama Komutlari (2025 SP2)	79
Basitieștiriimiș Arayuz (2025 SP1)	81
Rolliul Tahlihini Bilesenleri Veniden Düzenleme	00 85
Kullanılabilirlik	88
Delik Sihirbazı	88
Kaydetme ve Otomatik Kaydetme İlerlemesi	89
Belge Grubu Oluşturma	89
Belge Grubu Olarak Birden Fazla Dosya Oluşturma	90
Belge Grubunu Güncelleme	90
7 Cizme	91
Dikdörtgen Aracları Kullanarak Kareler Olusturma (2025 SP2)	
Uc Teğet Noktasını Ters Cevirme (2025 SP1)	92
Sarkan İlişkileri Onarma	94
Doğrusal ve Dairesel Çizim Çoğaltmaları	95
8 Parcalar ve Unsurlar	96
Delik Sibirbazi Cizim Seceneklerini Tutma (2025 SP3)	. 06
Radvus veva Pah PropertyManager'ını Sabitleme (2025 SP2)	
Escape Tusuyla Parca İslemlerinden Cıkma (2025 SP2)	
Parcalar İcin Defeature Silüet Yöntemi	.100
Referans Geometriyi Çoğaltma	.101
Mesh BREP'yi Standart BREP'ye Dönüştürme	102
Meshi Kesitlere Ayırma Geliştirmeleri	105
Gövdeyi Taşı/Kopyala Unsurları	106
Değişken Boyutlu Radyuslar	107
XYZ Noktalarından Geçerek Eğme Geliştirmeleri	108

9 Sac Levha	
Büküm Çentikleri	
Büküm Çentikleri Oluşturma	
Büküm Çentiği PropertyManager'ı	110
Sekme ve Yuva	112
Sekme ve Yuva PropertyManager'ı	112
Çok Uzunluklu Kenar Flanşları ve Otomatik Flanş Uzunluğu Ölçümlendirmeleri	113
Kozmetik Diş Açma Unsurlarında Performans İyileştirmeleri	115
Teknik Resimleri Yeniden Oluşturma Performansında İyileştirmeler	115
10 Yapı Sistemi ve Kaynaklı Montajlar	
Kavnak Profillerini ve Miktarlarını Gruplama (2025 SP3)	
Kesim Listesi Kimliklerine Belge Birimleri Uvgulama (2025 SP2)	
Tasarım Tabloları ve Konfigürasvon Tablolarından Profil Bovutu Secme (2025 SP2)	
3DEXPERIENCE platform'da Kesim Listesi Öğelerini Yavımlama (2025 SP1)	
Sık Kullanılan Profillere Erişme ve Bunlarla Çalışma	
Karmasık Köse PropertyManager'ı ve Yapı Sistemi	
Ekli Elemanları Budama	
Oluk Parçaları	
Oluk Parçaları Oluşturma	
Oluk Parçası PropertyManager'ı	
11 Montailar	126
Al Bağlantı Elemanı Tanıma Özellikli SmartMates (2025 SP3)	
Ai Dagianti Liemani Taninia Ozenikii Sinartivates (2023 Si 3)	128
Hafif Bilesenleri Otomatik Olarak Cözümleme Seceneği (2025 SP2)	120
Türetilmis Cizimlere Dis Referenslari Koruma (2025 SP1)	120
Rilesenleri Tasırken Hvarı (2025 SP1)	132
Encelleme Algulamasi Hesanlamalarini İntal Etme (2025 SP1)	133
Montai Görsellestirme	134
SpeedPak Örnekleri	137
Büyük Tasarım Gözden Gecirme Modunda Engelleme Algılaması	138
Performans Değerlendirmesi	139
Görüntü Durumunu Coğaltılmış Cekirdek Bilesenine Bağlama	
Geri Alınmıs Unsurlara Sahip Montailar Ekleme	
Montai İliskileri ile Kopvala	
Kütlesel Özellikler Hesaplanırken Performans	
Montajlarda Parça Çizimlerinin Görünürlüğünü Kontrol Etme	
12 Detavlandırma ve Teknik Resimler	146
Detaylandırma Metni İfadelerini Gizleme veva Gösterme (2025 SP2)	147
Teknik Resimlere Aile Tablolari Ekleme (2025 SP1)	<i>1</i> 48
ISO 21920 ile Uvumlu Yüzev Cilası Sembolleri Oluşturma (2025 SP1)	1 <u>4</u> 0 1 <u>4</u> 0
Malzeme Listelerini Görüntü Durumlarına Bağlama (2025 SP1)	150
Yassilastirilmis Malzeme Listeleri Olusturma (2025 SP1)	

Teknik Resimleri Otomatik Oluşturma (2025 SP1)	152
Teknik Resimleri Otomatik Oluşturma	152
Teknik Resmi Otomatik Oluştur PropertyManager'ı	152
Görevler (Teknik Resimleri Otomatik Oluştur) Sekmesi	153
Pah Ölçümlendirmeleri İçin Ek Tolerans Tipleri	155
Detaylı Kesim Listeleri İçin Malzeme Listesi Miktarını Geçersiz Kılma	156
Teknik Resimleri Yeniden Yükleme	157
Teknik Resim Görünümlerini Blok Olarak DXF/DWG Dosyalarına Verme	157
Kozmetik Diş Açmaları Montaj Teknik Resimlerine Ekleme ve Teknik Resimlerde	
Görüntüleme	158
13 Konfigürasyonlar	
Tasarım Tablosu Sütun Başlıklarını Çevirme (2025 SP2)	159
Görüntü Durumu Tabloları	161
14 Al/Ver	
Extended Reality'ye Verme Seçenekleri (2025 SP2)	
IFC ve STEP Dosyalarını Alma (2025 SP2)	164
IFC Dosyalarını Alırken Bileşenleri Filtreleme (2025 SP1)	165
Özel Özellikleri IFC Dosyalarına Verme	
Extended Reality Dosyalarını Alma	
15 SOLIDWORKS PDM	170
Çoklu Kimlik Doğrulama İçin Uyarı Görüntüle (2025 SP2)	171
Elektrik Montajı İçin Malzeme Listesi (2025 SP2)	171
Görüntüleme Seçenekleri: Görüntü Önizlemesini Göster (2025 SP1)	172
Kart Denetimi Seçenekleri (2025 SP1)	173
Dönüştürme Görevini Konfigüre Etme (2025 SP1)	174
Sık Kullanılanları Arama (2025 SP1)	175
Elektrik Montajı Malzeme Listesi (2025 SP1)	176
Hesaplanan Malzeme Listesi İçin Varsayılan Ayarlar	177
Alma İşlemi Sırasında Dosyaları Teslim Alma	178
Kullanıcı Kimlik Doğrulaması için Bilgileri Günlüğe Kaydetme	179
Dosya Verilerini Microsoft Excel'de Küçük Resimlerle Açma	180
Hesaplanan Malzeme Listelerinde Montaj Yapısının FeatureManager Tasarım Ağacı	Sırasını
Görüntüleme	180
Dosyaları Açarken Harcanan Süre Hakkında Bilgi Alma	181
Son Revizyon Hakkında Bilgi Alma	181
Dosyalar ve Klasörleri Ekleme veya Yeniden Adlandırma İçin Ayrı İzinler	
SOLIDWORKS PDM - Electrical Bağlantı Elemanı	
Dosya Teslim Etme Performansı	184
SOLIDWORKS PDM Araç Çubuğu ve CommandManager Sekmesi Kullanılabilirliği	
Görev Panosu Kısayol Menüsü ve Araç Çubuğundaki Ek Seçenekler	
SMTP E-posta Bildiriminde SSL veya TLS Kimlik Doğrulama Desteği	

16 SOLIDWORKS Manage	187
3. Tarafa Bağlantı Alanları İçin Toplu Güncellemeler	188
3. Tarafa Bağlantı Alanlarına Toplu Güncellemeler Uygulama	188
SOLIDWORKS PDM ile senkronize etme	189
Gelecek Tarih Bildirimleri	189
Gelecek Tarih Bildirimleri Oluşturma	189
İşlem Alanları İçin Toplu Güncellemeler	190
İşlem Alanlarına Toplu Güncellemeler Uygulama	190
Etkilenen Öğeleri Yeni İşlemlere Gönderme	191
Dosya Paylaşmada İş Birliği Yorumları	192
İstemci Sürümü Kontrolü	193
Düz Malzeme Listesi Gruplamaları	193
Düz Malzeme Listelerinde Örnekleri Gruplama	193
Otomatik Görev Konusu Bilgileri Ekleme	194
Proje Anlık Görüntüleri	195
Proje Anlık Görüntüleri Oluşturma	195
İptal Edilen İşlemlerdeki Görevler	196
Uygulama Programlama Arayüzü	196
Mevcut İşlem Kayıtlarından Yeni İşlem Kayıtları Oluşturma	196
Etkilenen Öğeler İçin İşleme Gönderme	196
Microsoft Dosya Gezgini'nde Etkilenen Öğeler	197
Malzeme Listesini Şuradan Kopyala Seçeneği İçin Küçük Resimler	197
SOLIDWORKS Manage Web API'sini Kurma	197
17 SOLIDWORKS Simulation	198
Eksik Sınırlandırılmış Gövdelerin Otomatik Olarak Tespiti	198
Oteleme ile Bağlama Etkileşimleri	199
Kabuklar İçin Temas Engeli Katılığı	200
Doğrusal Olmayan Etütler İçin Temas Engeli Katılık Kontrolü	201
Kenar Kaynak Bağlayıcı	202
Geliştirilmiş Pim Bağlantı Elemanı	203
Gövdeleri Analizin Dışında Bırak	204
Genel Yay Bağlantı Elemanı	205
Yüzeyden Yüzeye Bağlama Için Geometri Düzeltmesi	206
Mesh	207
18 SOLIDWORKS Visualize	200
Dereoler: Bölme (2025 SD2)	203
Palçalalı Bollille (2025 SP3)	
(2025 SP3)	یر 211
Güncellenmiş Sistem Bilgisi Kontrolleri ve OpenCL Sürümünü Kaldırma Gerekliliği (2025	
SP3)	212
Stellar Mataruyla CPU İslama İsin Hata Gidarisi Dostoği (2025 SP2)	213
Stellar Motoruyia OFO işleme için mala Gidenti Desteyi (2023 SP2)	
Nesneler İçin Rastgele Konum, Rotasyon ve Ölçek (2025 SP2)	214

Stellar İşleme Motoru için Hızlı Mod Güncellemeleri (2025 SP1)	216
İçe Aktarma Geliştirmeleri (2025 SP1)	217
DSPBR Gölgeleme Modeli Görünümleri için Güncellemeler (2025 SP1)	218
SOLIDWORKS Visualize Connected'da Dağıtılmış İşleme Desteği (2025 SP1)	218
Zemini Soluklaştırma	219
Stellar İçin Ek Hızlı İşleme Modu	220
İşleme Motoru Seçimi	221
SOLIDWORKS Visualize API'si ile SOLIDWORKS'te Fotoğraf Gerçekçiliğinde İşleme	221
Visualize Boost Yeniden Tasarımı	222
19 SOLIDWORKS CAM	
Asağıdan Yukarıya Doğru İsleven Kontur Freze Takım Yolları	223
Torna Özelliklerinin Otomatik Özellik Tanıması	
Takım Yolu Simülasvonları İcin Kenetlenebilir Göstergeler	
20 CircuitWorks	227
CircuitWorks'te En Son MCAD Değişikliklerini Geri Alma (2025 SP1)	227
SOLIDWORKS Yeniden Başlatıldıktan veya Çöktükten Sonra İş Birliği Durumunu	
Kurtarma(2025 SP1)	228
21 SOLIDWORKS Composer	229
Adobe Acrobat İcin Composer Eklentisi	229
	000
Gizil Geometri Icin Ana Hat Olusturmavi Onieme	
Gizii Geometri için Ana Hat Oluşturmayı Onieme	
22 SOLIDWORKS Electrical	229
22 SOLIDWORKS Electrical Devreler, Terminaller ve Kablo Çekirdekleri İçin Tekrarlanmayan Sütun Değerlerine İzin V	229 231 /erme
22 SOLIDWORKS Electrical Devreler, Terminaller ve Kablo Çekirdekleri İçin Tekrarlanmayan Sütun Değerlerine İzin V (2025 SP2)	229 231 /erme 231
22 SOLIDWORKS Electrical Devreler, Terminaller ve Kablo Çekirdekleri İçin Tekrarlanmayan Sütun Değerlerine İzin V (2025 SP2) PDF Dosyalarını Verme (2025 SP2).	229 231 /erme 231 232
22 SOLIDWORKS Electrical Devreler, Terminaller ve Kablo Çekirdekleri İçin Tekrarlanmayan Sütun Değerlerine İzin V (2025 SP2) PDF Dosyalarını Verme (2025 SP2) Konfigürasyon İletişim Kutuları İçin Filtre Seçenekleri (2025 SP2)	229 231 /erme 231 232 233
22 SOLIDWORKS Electrical Devreler, Terminaller ve Kablo Çekirdekleri İçin Tekrarlanmayan Sütun Değerlerine İzin V (2025 SP2) PDF Dosyalarını Verme (2025 SP2) Konfigürasyon İletişim Kutuları İçin Filtre Seçenekleri (2025 SP2) 3B Sekmesi (2025 SP1)	229 231 /erme 231 232 233 234
 22 SOLIDWORKS Electrical Devreler, Terminaller ve Kablo Çekirdekleri İçin Tekrarlanmayan Sütun Değerlerine İzin V (2025 SP2) PDF Dosyalarını Verme (2025 SP2) Konfigürasyon İletişim Kutuları İçin Filtre Seçenekleri (2025 SP2) 3B Sekmesi (2025 SP1) Karmaşık Bileşenler ve Elektrik Montajlarına Yönelik Aksesuar İlişkilendirme 	229 231 /erme 231 232 233 234 235
 22 SOLIDWORKS Electrical. Devreler, Terminaller ve Kablo Çekirdekleri İçin Tekrarlanmayan Sütun Değerlerine İzin V (2025 SP2) PDF Dosyalarını Verme (2025 SP2) Konfigürasyon İletişim Kutuları İçin Filtre Seçenekleri (2025 SP2) 3B Sekmesi (2025 SP1) Karmaşık Bileşenler ve Elektrik Montajlarına Yönelik Aksesuar İlişkilendirme 	229 231 /erme 231 232 233 233 235
 22 SOLIDWORKS Electrical Devreler, Terminaller ve Kablo Çekirdekleri İçin Tekrarlanmayan Sütun Değerlerine İzin V (2025 SP2) PDF Dosyalarını Verme (2025 SP2) Konfigürasyon İletişim Kutuları İçin Filtre Seçenekleri (2025 SP2) 3B Sekmesi (2025 SP1) Karmaşık Bileşenler ve Elektrik Montajlarına Yönelik Aksesuar İlişkilendirme Aksesuarları Elektrik Montajlarıyla İlişkilendirme ve Ayrıştırma 	229 231 /erme 231 232 233 234 235 235 236
 22 SOLIDWORKS Electrical. Devreler, Terminaller ve Kablo Çekirdekleri İçin Tekrarlanmayan Sütun Değerlerine İzin V (2025 SP2). PDF Dosyalarını Verme (2025 SP2). Konfigürasyon İletişim Kutuları İçin Filtre Seçenekleri (2025 SP2). 3B Sekmesi (2025 SP1) Karmaşık Bileşenler ve Elektrik Montajlarına Yönelik Aksesuar İlişkilendirme Aksesuarları Elektrik Montajlarıyla İlişkilendirme ve Ayrıştırma. Aksesuarları Bileşenlerle İlişkilendirme ve Ayrıştırma Kablo Yönetimi 	229 231 /erme 232 232 233 234 235 235 236 237
 22 SOLIDWORKS Electrical. Devreler, Terminaller ve Kablo Çekirdekleri İçin Tekrarlanmayan Sütun Değerlerine İzin V (2025 SP2) PDF Dosyalarını Verme (2025 SP2) Konfigürasyon İletişim Kutuları İçin Filtre Seçenekleri (2025 SP2) 3B Sekmesi (2025 SP1) Karmaşık Bileşenler ve Elektrik Montajlarına Yönelik Aksesuar İlişkilendirme Aksesuarları Elektrik Montajlarıyla İlişkilendirme ve Ayrıştırma Kablo Yönetimi Klemensleri Dağıtma 	229 231 /erme 231 232 233 233 235 235 236 237 238
 22 SOLIDWORKS Electrical. Devreler, Terminaller ve Kablo Çekirdekleri İçin Tekrarlanmayan Sütun Değerlerine İzin V (2025 SP2) PDF Dosyalarını Verme (2025 SP2) Konfigürasyon İletişim Kutuları İçin Filtre Seçenekleri (2025 SP2) 3B Sekmesi (2025 SP1) Karmaşık Bileşenler ve Elektrik Montajlarına Yönelik Aksesuar İlişkilendirme Aksesuarları Elektrik Montajlarıyla İlişkilendirme ve Ayrıştırma Aksesuarları Bileşenlerle İlişkilendirme ve Ayrıştırma Kablo Yönetimi Klemensleri Dağıtma Formül Yönetiminde Yeni Değişkenler 	229 231 /erme 231 232 233 234 235 235 236 236 238 238 239
Gizil Geometri Için Ana Hat Oluşturmayi Onieme 22 SOLIDWORKS Electrical Devreler, Terminaller ve Kablo Çekirdekleri İçin Tekrarlanmayan Sütun Değerlerine İzin V (2025 SP2) PDF Dosyalarını Verme (2025 SP2) Konfigürasyon İletişim Kutuları İçin Filtre Seçenekleri (2025 SP2) 3B Sekmesi (2025 SP1) Karmaşık Bileşenler ve Elektrik Montajlarına Yönelik Aksesuar İlişkilendirme Aksesuarları Elektrik Montajlarıyla İlişkilendirme ve Ayrıştırma Aksesuarları Bileşenlerle İlişkilendirme ve Ayrıştırma Kablo Yönetimi Klemensleri Dağıtma Formül Yönetiminde Yeni Değişkenler SOLIDWORKS Electrical 3D'de Verileri Güncelleme ve Değiştirme	229 231 /erme 232 232 233 234 235 235 236 237 238 239 239
Gizi Geometri için Ana Hat Oluşturmayi Onleme 22 SOLIDWORKS Electrical Devreler, Terminaller ve Kablo Çekirdekleri İçin Tekrarlanmayan Sütun Değerlerine İzin V (2025 SP2) PDF Dosyalarını Verme (2025 SP2) Konfigürasyon İletişim Kutuları İçin Filtre Seçenekleri (2025 SP2) 3B Sekmesi (2025 SP1) Karmaşık Bileşenler ve Elektrik Montajlarına Yönelik Aksesuar İlişkilendirme Aksesuarları Elektrik Montajlarına Yönelik Aksesuar İlişkilendirme Aksesuarları Bileşenler ve Elektrik Montajlarına Yönelik Aksesuar İlişkilendirme Aksesuarları Bileşenlerle İlişkilendirme ve Ayrıştırma Kablo Yönetimi Kablo Yönetimi Kablo Yönetimi Formül Yönetiminde Yeni Değişkenler SOLIDWORKS Electrical 3D'de Verileri Güncelleme ve Değiştirme Tel Sonlandırma Tipleri	229 231 /erme 231 232 233 234 235 235 236 236 237 238 239 239 240 240
Gizi Geometri için Ana Hat Oluşturmayi Onleme 22 SOLIDWORKS Electrical Devreler, Terminaller ve Kablo Çekirdekleri İçin Tekrarlanmayan Sütun Değerlerine İzin V (2025 SP2) PDF Dosyalarını Verme (2025 SP2) Konfigürasyon İletişim Kutuları İçin Filtre Seçenekleri (2025 SP2) 3B Sekmesi (2025 SP1) Karmaşık Bileşenler ve Elektrik Montajlarına Yönelik Aksesuar İlişkilendirme Aksesuarları Elektrik Montajlarıyla İlişkilendirme ve Ayrıştırma Aksesuarları Bileşenlerle İlişkilendirme ve Ayrıştırma Kablo Yönetimi Klemensleri Dağıtma Formül Yönetiminde Yeni Değişkenler SOLIDWORKS Electrical 3D'de Verileri Güncelleme ve Değiştirme Tel Sonlandırma Tipleri	229 231 /erme 231 232 232 233 234 235 235 236 236 237 238 239 240 241
Gizii Geometri için Ana Hat Oluşturmayi Onleme 22 SOLIDWORKS Electrical Devreler, Terminaller ve Kablo Çekirdekleri İçin Tekrarlanmayan Sütun Değerlerine İzin V (2025 SP2) PDF Dosyalarını Verme (2025 SP2) Konfigürasyon İletişim Kutuları İçin Filtre Seçenekleri (2025 SP2) 3B Sekmesi (2025 SP1) Karmaşık Bileşenler ve Elektrik Montajlarına Yönelik Aksesuar İlişkilendirme Aksesuarları Elektrik Montajlarına Yönelik Aksesuar İlişkilendirme Aksesuarları Elektrik Montajlarına Yönelik Aksesuar İlişkilendirme Kablo Yönetimi Kablo Yönetimi Kablo Yönetimi Kablo Yönetimi Kablo Yönetimi Kablo Yönetimi Kablo Yönetimi Kablo Yönetimi Kablo Yönetimi Kablo Yönetimi Kablo Yönetimi Kablo Yönetimi Kablo Yönetimi Kablo Yönetimi Kablo Yönetimi Kablo Yönetimi SOLIDWORKS Electrical 3D'de Verileri Güncelleme ve Değiştirme<	
Gizi Geometri için Ana Hat Oluşturmayı Onlerne 22 SOLIDWORKS Electrical Devreler, Terminaller ve Kablo Çekirdekleri İçin Tekrarlanmayan Sütun Değerlerine İzin V (2025 SP2) PDF Dosyalarını Verme (2025 SP2) Konfigürasyon İletişim Kutuları İçin Filtre Seçenekleri (2025 SP2) 3B Sekmesi (2025 SP1) Karmaşık Bileşenler ve Elektrik Montajlarına Yönelik Aksesuar İlişkilendirme Aksesuarları Elektrik Montajlarıyla İlişkilendirme ve Ayrıştırma Aksesuarları Bileşenlerle İlişkilendirme ve Ayrıştırma Kablo Yönetimi Kablo Yönetimi Kablo Yönetimi Kablo Yönetimi Kablo Yönetimi Kablo Yönetimi Kablo Yönetimi Kablo Yönetimi Kablo Yönetimi Kablo Yönetimi Kablo Yönetimi Kablo Yönetimi Kablo Yönetimi Kablo Yönetimi Kablo Yönetimi Kablo Yönetimi SOLIDWORKS Inspection FAI Rapo	
Gizi Geometri için Ana Hat Oluşturmayı Onleme 22 SOLIDWORKS Electrical Devreler, Terminaller ve Kablo Çekirdekleri İçin Tekrarlanmayan Sütun Değerlerine İzin V (2025 SP2) PDF Dosyalarını Verme (2025 SP2) Konfigürasyon İletişim Kutuları İçin Filtre Seçenekleri (2025 SP2) 3B Sekmesi (2025 SP1) Karmaşık Bileşenler ve Elektrik Montajlarına Yönelik Aksesuar İlişkilendirme Aksesuarları Elektrik Montajlarıyla İlişkilendirme ve Ayrıştırma Aksesuarları Bileşenlerle İlişkilendirme ve Ayrıştırma Kablo Yönetimi Klemensleri Dağıtma Formül Yönetiminde Yeni Değişkenler SOLIDWORKS Electrical 3D'de Verileri Güncelleme ve Değiştirme Tel Sonlandırma Tipleri 23 SOLIDWORKS Inspection FAI Raporlarını AS9102 Revizyon C Şablonuna Verme (2025 SP2) 24 SOLIDWORKS MBD	
 22 SOLIDWORKS Electrical. Devreler, Terminaller ve Kablo Çekirdekleri İçin Tekrarlanmayan Sütun Değerlerine İzin V (2025 SP2). PDF Dosyalarını Verme (2025 SP2). Konfigürasyon İletişim Kutuları İçin Filtre Seçenekleri (2025 SP2). 3B Sekmesi (2025 SP1) Karmaşık Bileşenler ve Elektrik Montajlarına Yönelik Aksesuar İlişkilendirme Aksesuarları Elektrik Montajlarıyla İlişkilendirme ve Ayrıştırma. Aksesuarları Bileşenlerle İlişkilendirme ve Ayrıştırma Kablo Yönetimi Klemensleri Dağıtma Formül Yönetiminde Yeni Değişkenler. SOLIDWORKS Electrical 3D'de Verileri Güncelleme ve Değiştirme Tel Sonlandırma Tipleri 23 SOLIDWORKS Inspection FAI Raporlarını AS9102 Revizyon C Şablonuna Verme (2025 SP2) 24 SOLIDWORKS MBD STEP 242 Sürümlerini Belirtme (2025 SP2) 	229 231 /erme 232 232 232 235 235 235 235 235 236 237 238 239 240 240 241 241 242 242 242

Unsur ve Referans Ölçümlendirmeleri'nden DimXpert Ölçümlendirmeleri Oluşturma (2025 SP2)	; 244
DimXpert Ölcümlendirmelerini Kütüphane Unsurlarına Kavdetme (2025 SP1)	
Cizim Ölcümlendirmelerinden DimXpert Ölcümlendirmeleri Olusturma	
SOLIDWORKS MBD Eklentisini SolidNetWork License ile Kullanma	
Genel Profil Toleransını Silme	247
Draftlanmış Unsurlarda Uzunluk Ölcümlendirmeleri Oluşturma	248
Yuvalar icin İki Avrı Konum Toleransı Olusturma	
· · · · · · · · · · · · · · · · ·	
25 DraftSight	252
Kaynak Sembolleri (2025 SP3)	253
Boyuta Sığdır Ekleme (2025 SP3)	254
Ölçümlendirmeye Tolerans Ekleme (2025 SP3)	255
Kaynak Temsili (2025 SP3)	256
Yardımcı Çizgiler (2025 SP3)	257
3DEXPERIENCE platform'dan Bir PDF Dosyasını Blok Olarak Alma (Yalnızca DraftSight	
Connected) (2025 FD02)	259
3DEXPERIENCE platform'daki Çalışma Sayfası Kümesi Yöneticisi (Yalnızca DraftSight	
Connected) (2025 FD02)	260
Mevcut Bir Teknik Resmi Kullanarak Teknik Resim Çalışma Sayfası Kümeleri	
Oluşturma	260
Teknik Resim Çalışma Sayfası Kümesi Şablonu Kullanarak Teknik Resim Çalışma Sayf	ası
Kümeleri Oluşturma	261
Teknik Resim Çalışma Sayfası Kümelerini Açma	262
Tasarım Kaynakları Paletinin 3DEXPERIENCE platform ile Uyumluluğu (2025 FD01)	262
3DEXPERIENCE platform'dan Yer İşaretleri Ekleme	263
3DEXPERIENCE platform'daki Dosyaları İliştirme (Yalnızca DraftSight Connected) (2025	
FD01)	264
3DEXPERIENCE'tan İliştir İletişim Kutusu	265
3DEXPERIENCE'a Toplu Kaydetme İçin Yer İşaretleri (Yalnızca DraftSight Connected)	266
Yer İşareti Seç İletişim Kutusu	266
Aç İletişim Kutusu (Yalnızca DraftSight Connected)	267
Yönetilen DS Lisans Sunucusu	269
Dağıtım Sihirbazı'nda Yönetilen DSLS'yi Ayarlama	269
DraftSight'ta Yönetilen DSLS'yi Kurma	269
DGN Dosyası Verme	270
Tablo Hücrelerini Otomatik Doldurma	270
Tablolara Erişim ve Tablo Bölümlemeler Oluşturma	271
Dinamik Blok Kütüphaneleri	272
Seçenekler İletişim Kutusunda Dinamik Arama	273
Ölçümlendirme Stilleri İletişim Kutusu	274
Blok Yapısı Paleti	275
Kırpılmış Dış Referansları ve Blokları Düzenleme	276
Teknik Resim Sırası	277
Ölçümlendirmeler Arasındaki Aralığı Yönetme	280
Menü Çubuğu Görünürlüğü	281

	Özel Bloklar İçin Ölçümlendirme Kısıtlamaları	.282
	FLATTEN Komutu	.282
	Görsel Stiller	.283
	Önceden Ayarlanmış Görsel Stiller	.284
	MacOS'de Yazdırma	.285
	AMUSERHATCH Komutu (yalnızca DraftSight Mechanical)	.286
	Tablo Düzenlemeleri	.286
	STEP Dosyalarını Alma	.287
	DWGUNITS Komutu	.287
	PDF Verme ve Toplu Yazdırma Kullanılabilirliği	.288
	Tasarım Kaynak Paletinde Bloklar	.289
	Birden Fazla Görünürlük Elemanı	.289
	Kement Seçimi	.290
26	eDrawings	291
	Bileşen Referanslarını Görüntüleme	.291
	eDrawings ActiveX HTML Dosya Formati	.292
	Montaj Zarfları	.293
	Desteklenen Dosya Tipleri	.293
27	SOLIDWORKS Plastics	295
	Kısa Vuruş Algılama (2025 SP2)	.295
	Dolum Analizi	.297
	İyileştirilmiş Yüzey Çöküntüleri Tahmini	.298
	Çarpıklık Nedenini İzole Etme	.299
	Malzeme Veritabanı	.300
	Meshleme	303
	Performans	304
	Yeniden Adlandırılan Çarpıklık Analizi Sonuçları	. 304
28	Tesisat	306
	Daha Hızlı Erisim ve Elektrik Özelliklerinde Daha Kolay Arama (2025 SP3)	.306
	Malzeme Listesi Girişi, Alt Montajlar arasındaki Toplam Kablo Uzunluğunu Gösterir (2025	200
	SP3)	.308
	Gelişmiş Görselleştirme için Spilce vurgulama (2025_SP3)	. 309
	Yeniden Tasarianmiş Tesisat Araç ipuçları (2025 SP2)	.309
	i esisat Bileşeni Sinirbazı'nda Kilps Montajları ve Kilps Parçaları İçin Destek (2025 SP2)	.310
	Yassiiaştirilmiş Kabio Demeti Montaji Duzenlemelerinde Tyileştirme (2025 SP1)	.311
	Dana Temiz Çiktilar ile Yassilaştırılmış Teknik Resim Oluşturma	.312
	ı esisat Ozellikleri ve Tesisat Kesiti PropertyManager'larında Boşluk Yuzdelerini Özelleştirme	040
		.312
	Boru ve Tup Degişikliklerini Geliştirme	.312

SOLIDWORKS 2025'e Hoş Geldiniz

Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- Başlıca Güçlendirmeler
- Performans

1

• Daha Fazla Bilgi İçin



SOLIDWORKS[®] 2025, konseptten üretime kadar ürün geliştirme süreçlerinizi kolaylaştırmaya ve hızlandırmaya yardımcı olan kullanıcı odaklı geliştirmeler içerir:

- Gelişmiş iş birliği ve veri yönetimi ile pazara sürme süresini hızlandırma
- Parçalar, montajlar, teknik resimler, MBD, elektrik ve boru tesisatı, ECAD-MCAD iş birliği ve işleme için iş akışlarını kolaylaştırma
- Alma/verme, kullanıcı deneyimi ve performans geliştirmeleri ile daha hızlı çalışma
- DraftSight[®] güncellemeleriyle iş akışları taslağı oluşturmayı doğruluk ve netlikle kolaylaştırma
- SOLIDWORKS PDM güncellemeleriyle veri verimliliğini artırma
- SOLIDWORKS Simulation güncellemeleriyle performans ve doğruluk sağlama
- SOLIDWORKS Electric Schematic ve Electrical Schematic Designer güncellemeleriyle elektrik tasarımını kolaylaştırma
- **3D**EXPERIENCE[®] Platform'daki tarayıcı tabanlı ürün geliştirmedeki en son yeniliklerle her yerde tasarım yapmaya devam etme

Bu belgede, **3D**EXPERIENCE Platform ile etkileşim biçiminizi etkileyen tüm iyileştirmeler ele alınmaktadır. Bu, SOLIDWORKS - SOLIDWORKS Connected yazılımlarının platform üzerinden bağlantılı her iki sürümünü ve **3D**EXPERIENCE (Design with SOLIDWORKS) eklentili SOLIDWORKS'ü içerir. Ayrıca, DraftSight gibi platforma bağlanabilen diğer uygulamaları da kapsar.

Başlıca Güçlendirmeler

SOLIDWORKS[®] 2025'te yapılan başlıca iyileştirmeler, var olan ürünler için geliştirmeler ve yenilikçi yeni işlevler sağlamaktadır.

Temeller	Z-Yukarı Şablonu Belirleme sayfa 75
Parçalar ve Unsurlar	 Parçalar İçin Defeature Silüet Yöntemi sayfa 100 Referans Geometriyi Çoğaltma sayfa 101 Sarkan İlişkileri Onarma sayfa 94
Montajlar	 Montaj Görselleştirme sayfa 134 SpeedPak Örnekleri sayfa 137 Büyük Tasarım Gözden Geçirme Modunda Engelleme Algılaması sayfa 138
SOLIDWORKS MBD	Çizim Ölçümlendirmelerinden DimXpert Ölçümlendirmeleri Oluşturma sayfa 246

Performans

SOLIDWORKS[®] 2025, belirli araçların ve iş akışlarının performansını iyileştirir.

Performans ve iş akışı iyileştirmelerinde öne çıkan özelliklerden bazıları şunlardır:

Unsurlar

Çoğaltma unsurlarının kalitesi ve performansı, özellikle düzenleme ve yeniden oluşturma işlemleri için iyileştirilmiştir. Örnekler:

- Bir çoğaltmanın çekirdek unsuru başka bir çoğaltma ise çekirdek unsuru vurgulanmaz.
- Çekirdek unsurun 100'den fazla yüzü varsa çekirdek unsuru vurgulanmaz.
- Çeşitlendirilecek Örnekler seçeneğini kullanan yeni oluşturulmuş çoğaltmalar için performans ve doğruluk iyileştirilmiştir.
- Çok sayıda örneği veya yüzü olan çoğaltmalar oluşturmak için düzenleme yaptığınızda veya **Tamam**'a tıkladığınızda performans iyileştirilir.

Montajlar

Bir montaj için kütlesel özellikleri hesaplama sırasındaki performans iyileştirilmiştir.

SOLIDWORKS PDM

İnternet üzerinden veri aktarımı yavaş olduğunda SOLIDWORKS PDM veritabanına dosya teslimi sırasında SOLIDWORKS PDM performansı iyileştirilmiştir. Dosya teslim etme işlemi öncekinden iki kat daha hızlıdır.

Sac Levha

Gölgeli kozmetik diş açmalar seçeneğini etkinleştirdiğinizde çok sayıda kozmetik diş açma unsuruna sahip çok gövdeli parçalarla çalışırken iyileştirilmiş performans elde edebilirsiniz.

Birden fazla kozmetik diş açma unsuruna sahip sac levha parçaları için performans şu işlemler özelinde iyileştirilmiştir:

- Parçaları açma
- Yeni unsurlar oluşturma
- Unsurları Düzenleme
- Parçaları güncelleme ve yeniden oluşturma

Çok sayıda delik ve kalıp aracına sahip sac levha parçalarının teknik resim görünümlerini içeren teknik resimlerle çalışırken performans iyileştirilmiştir. Bu tür teknik resimlerle çalışırken aşağıdakiler için iyileştirilmiş performans elde edebilirsiniz:

- Teknik resim dosyalarını açma
- Sac levha parçasından yeni teknik resimler oluşturma
- Sac levha parçasında düzenlemeler yaptıktan sonra teknik resim görünümlerini güncelleme

Çizim

Özellikle DWG dosya dönüştürmeleri veya binlerce spline içeren büyük çizimlerle çalışırken, karmaşık çizimleri yakınlaştırırken, kaydırırken ve döndürürken performans artırılmıştır.

Parçalar

Unsurları veya gövdeleri seçtiğinizde vurgulanmış kenarlara sahip parçalar için performans iyileştirilir.

Daha Fazla Bilgi İçin

SOLIDWORKS hakkında bilgi almak için aşağıdaki kaynakları kullanın:

PDF ve HTML olarak	Bu kılavuz, PDF ve HTML formatlarında mevcuttur. Aşağıdaki
What's New	öğelere tıklayın:
	 ? > What's New > PDF ? > What's New > HTML

İnteraktif What's New SOLIDWORKS'te, yeni menü öğelerinin ve yeni ya da önemli ölçüde değiştirilmiş PropertyManager başlıklarının yanında 37

	simgesi görünür. Bu kılavuzda geliştirmeyi açıklayan konuyu görüntülemek için 懘 simgesine tıklayın.
	İnteraktif What's New özelliğini etkinleştirmek için \textcircled{O} > What's New > İnteraktif öğesine tıklayın.
Online Yardım	Kullanıcı arayüzüne ilişkin detaylar ve örnekler dahil, ürünlerimize ilişkin eksiksiz bilgiler içerir.
SOLIDWORKS Kullanıcı Forumu	3D EXPERIENCE [®] platformundaki SOLIDWORKS kullanıcı topluluğu tarafından yayınlanan gönderileri içerir (oturum açılması gerekir).
Sürüm Notları	Yenilikler kitapçığında, çevrimiçi yardımda ve diğer dokümantasyondakiler de dahil olmak üzere ürünlerimizdeki son değişiklikler hakkında bilgi sağlar.
Yasal Uyarılar	SOLIDWORKS Yasal Uyarıları çevrimiçi ortamda mevcuttur.

3DEXPERIENCE Platform'da SOLIDWORKS Kullanımı

Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- SP3_FD03
- SP2_FD02
- SP1_FD01
- SPO_GA

Bu bölümde, SOLIDWORKS[®]'ü **3D**EXPERIENCE[®] Platform ile kullanma biçiminizi etkileyen tüm iyileştirmeler ele alınmaktadır. Aksi belirtilmedikçe bu bölümdeki girişler hem SOLIDWORKS Connected (**3D**EXPERIENCE SOLIDWORKS rolleri) hem de SOLIDWORKS'te **3D**EXPERIENCE (Design with SOLIDWORKS) eklentisi (Collaborative Designer for SOLIDWORKS rolü) ile kullanılabilir.

SP3_FD03

Bağlantı Kullanılamadığında Çevrimdışı Çalışma (2025 FD03)

Uygulama **3D**EXPERIENCE platform'a bağlanamasa dahi SOLIDWORKS Connected uygulamasını diğer **3D**EXPERIENCE Connected uygulamalarıyla birlikte çalıştırabilirsiniz.

Faydaları: Bu geliştirme, bağlantı sorunları yaşamanız durumunda kesintisiz erişim olanağı sunarak uygulamada yerel dosyalarınızla çalışmaya devam etmenizi sağlar.

- **R2025x_FD02 sunuldu:** Uygulama **3D**EXPERIENCE platform'a bağlanamıyorsa ve son 7 gün içinde SOLIDWORKS Connected'ı çalıştırdıysanız uygulama çevrimdışı çalışmanızı ister. İstem, bir sona erme tarihi içerir. Bu tarihten önce çevrimiçi bir oturum yürütmeniz gerekir, aksi durumda uygulama artık başlamaz.
- **R2025x_FD03 sunuldu:** Oturumunuzu her zamanki gibi başlatırsanız ancak kullanım sırasında bağlantınız kesilirse uygulama geçici çevrimdışı moda geçer ve bağlantı kesintisi sırasında çevrimdışı olarak çalışmanızı ister.

Geçici çevrimdışı modda çalışırken SOLIDWORKS Connected, arka planda bir bağlantı olup olmadığını kontrol etmeye devam eder. Bağlantı yeniden kurulduğunda uygulama, yeniden tam bağlantı kurmak için yeniden başlatmanızı ister.

SOLIDWORKS Visualize Connected, DraftSight Connected, **3D**EXPERIENCE DraftSight Professional ve Electrical Schematic Designer da geçici çevrimdışı modu destekleyerek 3DEXPERIENCE platform kullanılamadığında yerel dosyalarla çalışmaya devam etmenizi sağlar. SOLIDWORKS Görev Zamanlaması SOLIDWORKS Connected'da Geri Yüklendi (2025 FD03)

SOLIDWORKS Task Scheduler						_		n x
File Tasks View Help								
Convert Files	Tasks Show tasks for: Today	- 🖉 Refresh 🐚 O	opy X Delete 🔒 P	rint 🛞 Help			Login	
Update Associated Files Print Files Print Files	1	Title	Date	Time		St dus		Compute name
 Export Files Update Custom Properties Create Drawings Convert to High Quality Views 		Convert Task tile:						
 Run Custom Task Update Simulation Design Checker 		Task files or folder	s ders Ad	dFile	Delete			
Animation Build ECAD Files Generate Derived Output JDEXPERIENCE Compatibility		1 2	FOIDER	File Nam	e or type			
		Task schedule Log in to the Task enable schedulin	Log in	Options	Advanced.			
				Finish Cancel	Help	de la		

SOLIDWORKS Connected'da yerel dosyalarla görevleri zamanlayabilirsiniz. Önceden, görevler yalnızca oluşturulduktan hemen sonra çalıştırılabiliyordu. Bu güncelleme ile SOLIDWORKS, makinenizden uzakta olsanız dahi programlanmış görevleri arka planda çalıştırabilir.

Faydaları: Bu güncelleme, görevleri daha sonra veya yinelenen şekilde zamanlayabilme özelliğini geri yükler. Ayrıca, **kullanıcı adı** ve **parola** alanları **Türetilmiş Çıktı Oluştur** görevinden kaldırılmıştır.

Görev planlamayı etkinleştirmek için:

- Araçlar > SOLIDWORKS Uygulamaları > SOLIDWORKS Görev Zamanlayıcı öğesine tıklayarak SOLIDWORKS Connected'da SOLIDWORKS Görev Zamanlayıcı'yı açın.
- 2. **Oturum Aç**'a tıklayın, ardından **3D**EXPERIENCE platform **kullanıcı adı**nızı ve **parola**nızı girin.

Kimlik bilgileriniz kaydedilir ve programlanan görevleri onaylamak için kullanılır.

- 3. Oturum açma bilgileriniz değişirse:
 - a. Oturumu Kapat'a tıklayın.

Daha önce oturum açtıysanız adınızın baş harfleri görüntülenir.

b. Tekrar **Oturum aç** öğesine tıklayın ve güncellenmiş kimlik bilgilerinizi girin.

SOLIDWORKS Görev Zamanlayıcı, gelecekteki görevler için yeni kimlik bilgilerinizi hatırlar.

SOLIDWORKS Marketplace'ten 3DEXPERIENCE Eklentisini Kurma (2025 FD03)

3DEXPERIENCE eklentisini kurmamış bir SOLIDWORKS kullanıcısıysanız bunu doğrudan SOLIDWORKS Görev Panosu'ndaki **3D**EXPERIENCE Marketplace sekmesinden kurabilirsiniz. Ayrıca, daha sonra **3D**EXPERIENCE Marketplace'ten yükleme seçeneğiniz de vardır.

Faydaları: 3DEXPERIENCE eklentisini doğrudan SOLIDWORKS'ün içine kurarak daha az adımla zamandan tasarruf edebilirsiniz.

Bu işlevselliğe erişmek için **Araçlar** menüsü altındaki SOLIDWORKS Eklentisi iletişim kutusundan **3D**EXPERIENCE Marketplace'i yüklemeniz gerekir.

3DEXPERIENCE eklentisini kurmak için:

1. SOLIDWORKS Görev Panosu'nda SOLIDWORKS Kaynakları sekmesine ve **3DEXPERIENCE Marketplace**'e tıklayın.

Sekme **3D**EXPERIENCE Marketplace'e geçer ve Welcome to 3DEXPERIENCE sayfası görüntülenir.

2. Yükleyiciyi başlatmak için **Şimdi Güncelle**'ye veya Marketplace'i her zamanki gibi kullanmak için **Atla**'ya tıklatın.

Güncellemeyi seçerseniz tüm açık SOLIDWORKS dosyalarını kaydettiğinizden ve kapattığınızdan emin olun.

- 3. **Şimdi Yükle** öğesine tıklayın ve **3D**EXPERIENCE eklentisini yüklemek için istemleri izleyin.
- 4. Yükleme tamamlandıktan sonra değişiklikleri uygulamak için SOLIDWORKS'ü yeniden başlatın.

Teknik Resimleri, Kullanıcı Adları veya E-posta Adresleriyle Damgalama (2025x FD03)

3DEXPERIENCE kullanıcıları, **3DPlay**'de görüntülenen kullanıcı adları veya e-posta adresleri için genişletilmiş öznitelikleri kullanarak teknik resimleri damgalayabilir.

Faydaları: Alanın verimli kullanımı için trigram kullanabilirsiniz. E-posta adreslerine sahip olmak, teknik resim yayın sürecinde paydaşlarla iletişime geçmeyi faydalı hale getirir.

Detaylandırmalar, teknik resimlere bilgiler ekleyen metin ve simgeleri içerir. Bir SOLIDWORKS teknik resmini **3DPlay**'de açtığınızda ve teknik resim tanımlanmış PLM öznitelikleri veya genişletilmiş özniteliklere sahip olduğunda bu özellikleri detaylandırmalar olarak önizleyebilirsiniz. **3DPlay**'de teknik resim yayınına katılan kullanıcıların kullanıcı adlarını veya e-posta adreslerini görüntüleyebilirsiniz.

Teknik resimleri kullanıcı adları veya e-posta adresleriyle damgalamak için:

1. Bir SOLIDWORKS teknik resminde, aşağıdaki PLM özelliklerine referans veren detaylandırmalar ekleyin:

ea_releasedby_name	Yayın işlemini gerçekleştiren kullanıcı.
ea_createdby_name	Teknik resmi oluşturan kullanıcı.
ea_changestatusby_mail	Olgunluk değişikliğini gerçekleştiren kullanıcı.

ea_releasedby_mail	Yayın işlemini gerçekleştiren kullanıcının e-posta adresi.
ea_createdby_mail	Teknik resmi oluşturan kullanıcının e-posta adresi.
ea_chansestatusby_mail	Olgunluk değişikliğini gerçekleştiren kullanıcının e-posta adresi.

- 2. Öznitelikleri kaydetmek için teknik resmi **3D**EXPERIENCE platform'a kaydedin.
- 3. Detaylandırmaların doğru görüntülendiğinden emin olmak için teknik resmi SOLIDWORKS'te yeniden oluşturun.
- MySession'da teknik resmin durumunu Çalışmada, Dondurulmuş, Yayınlandı ve Eski olarak güncellemek için Değişiklik Eylemi veya Durumu Değiştir komutunu kullanın.
- 5. Güncellenen detaylandırmaları görmek ve bilgilerin doğru olduğundan emin olmak için teknik resmi **3DPlay** veya desteklenen herhangi bir web görüntüleyicisinde açın.

MySession'da Dinamik Ağaç Genişletme



MySession, varsayılan olarak yalnızca birinci seviye alt öğeleri yükleyerek özellikle büyük montajlarda gezinmeyi daha hızlı ve kolay hale getirir. Siz çalışırken ağaç dinamik olarak genişler ve yalnızca ihtiyacınız olduğunda daha fazla yapı gösterir. Bu, SOLIDWORKS'ün yanıt vermesini sağlar ve genel performansı artırır.

Faydaları: Dinamik yükleme, büyük ve karmaşık montajların sisteme aşırı yükleme yapmadan yönetilmesini kolaylaştırır.

Birinci seviye görünüm montajları, parçaları ve teknik resimleri yalnızca aşağıdaki şekillerde etkiler:

• Montajlar

Düğümleri gerektiği şekilde genişletebilir ve daraltabilirsiniz.

• Teknik Resimler ve Parçalar

MySession yalnızca üst seviye yapıyı gösterir. İlk seviyeyi aşacak şekilde genişletemezsiniz.

• Yenileme Davranışı

MySession, pencereler arasında geçiş yaptığınızda veya içeriği yenilediğinizde dahi hangi düğümleri genişlettiğinizi hatırlar.

• Performans Geliştirmeleri

Testler, yenileme sürelerinin birkaç saniyeden birkaç milisaniyeye düşebileceğini göstermektedir.

MySession ağacındaki yapının daha fazlasını görüntülemek için şunları yapabilirsiniz:

- Bir düğümün yanındaki + simgesine tıklayın.
- Bir düğüme sağ tıklayın ve Tümünü Genişlet veya Tümünü Daralt'ı seçin.
- Eylem çubuğundaki **Görünüm** seçeneklerini kullanın:
 - Tümünü Genişlet
 - Seviyeleri Genişlet
 - Tümünü Daralt

MySession, dosya değiştirdiğinizde dahi genişletilmiş düğümlerinizi korur.

Bazı araçlar ve özellikler MySession'da görünür olan düğümleri temel alır. Bir düğüm genişletilmezse bu unsurlar beklendiği gibi çalışmayabilir.

- PLM Bilgileri yalnızca görünür düğümler için gösterilir.
- FeatureManager tasarım ağacından **çapraz vurgulama**, yalnızca eşleşen düğüm MySession'da genişletildiğinde çalışır.
- Eski ve En Yeni Olmayan Uyarılar yalnızca etkilenen düğümler genişletildiğinde görünür.
- Olgunluk değişiklikleri veya revizyon güncellemeleri gibi **Yaşam Döngüsü İşlemleri**, MySession yenilenene kadar görüntülenmeyebilir.
- Yapısal Simülasyon ve Revizyonu Güncelle, koşulları kontrol etmek için tam bir genişlemeyi zorunlu kılabilir.
- Paket Olarak Ver seçeneği yalnızca görünür düğümleri vurgular.
- Her şeyi genişlettiğinizde MySession yavaşlar. Performansı geri kazanmak için dosyayı kapatıp yeniden açın.

SOLIDWORKS ile SOLIDWORKS Connected arasında CircuitWorks Bileşen Kitaplıklarını Senkronize Etme (2025 SP03)

CircuitWorl	ks Component L	ibrary -	0040040	(#20)	0000-40
File Too	ols Help				
	Find				+ X
ECAD (Import Data			•	From Text File
🐜 BR,	Export Data			•	From Database
🙀 co	Remove Unre	ferenced Con	nponents		From Desktop to 3DEXPERIENCE
😡 CPC ΥΤ/Τ)700X1400/P30	U	C	_	
N CYL/D4C	00X500/P200/31	0	C		No image f
😡 DAX/D1	00/P400/43	0	D		j.
🙀 DAX/D1	50/P500/51	0	D		
😡 DIP100/	/24/W600/L1300	0	IC		

Kitaplıklarınızı güncel tutmak için CircuitWorks bileşen kitaplıklarını SOLIDWORKS Desktop ve SOLIDWORKS Connected arasında senkronize edebilirsiniz.

Bileşenleri her iki yönde de kopyalamak için aşağıdaki adımları uygulayın:

- 1. Araçlar > CircuitWorks > Bileşen Kitaplığı'na gidin. CircuitWorks Bileşen Kitaplığı'nda Araçlar'ı seçin.
- 2. Aşağıdakilerden birini yapın:
 - Veri Al > Masaüstünden 3DEXPERIENCE'a öğesini seçin.

Bu, tüm masaüstü bileşen kitaplığını **3D**EXPERIENCE bileşen kitaplığıyla senkronize eder.

• Veri Ver > 3DEXPERIENCE'tan Masaüstüne öğesini seçin.

Bu, **3D**EXPERIENCE bileşen kitaplığının tamamını masaüstü bileşen kitaplığıyla senkronize eder.

3. **Evet**'e tıklayın.

SP2_FD02

3DEXPERIENCE platform'dan Bir PDF Dosyasını Blok Olarak Alma (Yalnızca DraftSight Connected) (2025 FD02)

	×						
Import From 3DEXPERIENCE							
File Format							
PDF(*.pdf)	•						
File Name							
No Files Selected							
Choose File							
Import	Cancel						

Bir PDF dosyasını **3D**EXPERIENCE platform'dan blok olarak almak için **IMPORTPDFFROM3DEXPERIENCE** komutunu kullanabilirsiniz.

Bir PDF dosyasını 3DEXPERIENCE platform'dan blok olarak almak için:

- 1. Aşağıdakilerden birini yapın:
 - Al > 3DEXPERIENCE'tan Al'a tıklayın.
 - Dosya > AI > 3DEXPERIENCE'tan Al'a tiklayın.
 - Komut penceresine IMPORTPDFFROM3DEXPERIENCE yazın.
- 2. 3DEXPERIENCE'tan Al iletişim kutusunda:
 - a. Dosya Biçimi'nin altından PDF (*.pdf)'i seçin.
 - b. Dosya Seç'e tıklayın.
- 3. Aç iletişim kutusunda:
 - a. Bir PDF dosyası seçin.
 - b. **Aç** öğesine tıklayın.

3DEXPERIENCE'tan Al iletişim kutusunda, Dosya Adı seçilen dosyayı görüntüler.

- 4. Al öğesine tıklayın.
- 5. PDF Al iletişim kutusunda **Tamam**'a tıklayın.



İmalat ve Tedarik Edilebilir Özelliğini Yükseltmeyi Eşleme (2025 FD02)

Bir montajı ilk kez **3D**EXPERIENCE'a kaydedip **Yükselt**'i seçtiğinizde **3D**EXPERIENCE **İmal Edilebilir/Tedarik Edilebilir** özelliğini montaj dosyasıyla eşler.

Faydaları: İmal Edilebilir/Tedarik Edilebilir özelliği, montajın **3D**EXPERIENCE dosyası özelliklerinde görünür. Platformdaki **Mühendislik Sürümü** uygulamasındaki öğeleri, imal edilebilirlik ve tedarik edilebilirlik durumlarına göre filtreleyebilirsiniz.

SOLIDWORKS'deki bir montajı **3D**EXPERIENCE'a yükseltmek için:

- 1. Montajın **FeatureManager** tasarım ağacını açın.
- 2. ConfigurationManager' seçin.
- 3. Yapılandırmayı seçin ve **Fiziksel Ürün > Fiziksel Ürünü Düzenle > Yükselt**'e sağ tıklayın.

Bir montaj dosyasını **3D**EXPERIENCE'a yükselttiğinizde **İmal Edilebilir/Tedarik Edilebilir** özelliği **Yanlış** olarak ayarlanır.

Benzer şekilde SOLIDWORKS'de **Göster/Gizle** özelliğini ayarlarsanız **İmal Edilebilir/Tedarik Edilebilir** özelliği **3D**EXPERIENCE'ta **Doğru** olarak ayarlanır.

Bu güncelleme, **3DEXPERIENCE'a Toplu Kaydet** aracı için de geçerlidir.

3DEXPERIENCE platform'daki Çalışma Sayfası Kümesi Yöneticisi (Yalnızca DraftSight Connected) (2025 FD02)



3DEXPERIENCE DraftSight, Çalışma Sayfası Kümesi verileri (DST) dosyalarını oluşturmanıza ve yer imlerine kaydetmenize olanak tanır. Kaydedilen DST dosyalarını yer imlerinden açabilirsiniz.

Çalışma Sayfası Kümesi Yöneticisi'nin özelliklerini de tanımlayabilirsiniz. Bkz. **Teknik Resim Çalışma Sayfası Kümeleriyle Çalışma**. Mevcut bir teknik resim veya teknik resim çalışma sayfası kümesi şablonunu kullanarak DST dosyaları oluşturabilirsiniz. **3D**EXPERIENCE DraftSight, PLM nesneleri olarak DST dosyaları oluşturur.

Mevcut Bir Teknik Resmi Kullanarak Teknik Resim Çalışma Sayfası Kümeleri Oluşturma

Mevcut bir teknik resimden teknik resim çalışma sayfası kümeleri oluşturmak için Teknik Resim Çalışma Sayfası Kümesi Oluştur sihirbazını kullanabilirsiniz.

Mevcut bir teknik resmi kullanarak teknik resim çalışma sayfası kümeleri oluşturmak için:

- 1. Çalışma Sayfası Kümesi Yöneticisi paletinde, Yeni Teknik Resim Çalışma Sayfası Kümesi'ne 🖹 tıklayın.
- 2. Teknik Resim Çalışma Sayfası Kümesi Oluştur (Başlat) sihirbazında **Mevcut Teknik Resimler**'i seçin ve **İleri**'ye tıklayın.
- 3. Teknik resim çalışma sayfası kümesi veri dosyası (*.dst) konumu için Göz At'a tıklayın.
- 4. Teknik Resim Çalışma Sayfası Kümesi Klasörüne Göz At iletişim kutusunda, **3DEXPERIENCE'tan Seç**'e tıklayın.
- 5. Yer İşareti Seç iletişim kutusunda:
 - a) Mevcut bir yer imini seçin veya DST dosyasını kaydetmek için bir yer imi oluşturun.
 - b) Seç'e tıklayın.

Alternatif olarak, Bu Bilgisayar'dan bir klasör seçebilirsiniz.

- 6. **3D**EXPERIENCE platform'dan **Model görünümü** için bir yer imi seçmek üzere **Teknik Resim Çalışma Sayfası Kümesi Özellikleri**'ne tıklayın.
 - Görünümler için etiket bloğu ve Bilgi blokları için bir yer imi seçebilirsiniz.
- 7. Teknik Resim Çalışma Sayfası Kümesi Oluştur (Teknik Resim Çalışma Sayfası Kümesi Ayrıntıları) sihirbazında **İleri**'ye tıklayın.
- 8. Teknik Resim Çalışma Sayfası Kümesi Oluştur (Çalışma Sayfalarını Seç) sihirbazında, **Göz At**'a tıklayın.
 - a) Klasörlere Göz At iletişim kutusunda, bilgisayarınızdan bir klasör veya teknik resimler içeren bir yer imi seçin.
 - b) Klasör Belirle'ye tıklayın.
- 9. Teknik Resim Çalışma Sayfası Kümesi Oluştur (Çalışma Sayfalarını Seç) sihirbazında İleri'ye tıklayın.
- 10. Teknik Resim Çalışma Sayfası Kümesi Oluştur (Sonlandır) sihirbazında, **Bitir**'e tıklayın.

Teknik Resim Çalışma Sayfası Kümesi Şablonu Kullanarak Teknik Resim Çalışma Sayfası Kümeleri Oluşturma

Teknik resim çalışma sayfası kümesi şablonu kullanarak teknik resim çalışma sayfası kümeleri oluşturmak için Teknik Resim Çalışma Sayfası Kümesi Oluştur sihirbazını kullanabilirsiniz.

Bir teknik resim çalışma sayfası kümesi şablonu kullanarak teknik resim çalışma sayfası kümeleri oluşturmak için:

- 1. Çalışma Sayfası Kümesi Yöneticisi paletinde, Yeni Teknik Resim Çalışma Sayfası Kümesi'ne 🖹 tıklayın.
- 2. Teknik Resim Çalışma Sayfası Kümesi (Başlat) sihirbazında, **Teknik resim çalışma** sayfası kümesi şablonu'nu seçin ve İleri'ye tıklayın.
- 3. Teknik Resim Çalışma Sayfası Kümesi Oluştur (Teknik Resim Çalışma Sayfası Kümesi Şablonu) sihirbazında:
 - a) Şablon olarak kullanmak üzere başka bir teknik resim çalışma sayfası kümesine göz at'ı seçin.
 - b) **Gözat** öğesine tıklayın.
- 4. Teknik Resim Çalışma Sayfası Kümesine Göz At iletişim kutusunda, **3DEXPERIENCE'tan Aç**'a tıklayın.
- 5. Aç iletişim kutusunda:
 - a) **3DSearch**'ten veya **Yer İmleri**'nden bir teknik resim çalışma sayfası kümesi şablonu (.DST) seçin.
 - b) **Aç** öğesine tıklayın.

Teknik Resim Çalışma Sayfası Kümesi Oluştur (Teknik Resim Çalışma Sayfası Kümesi Şablonu) sihirbazında, teknik resim çalışma sayfası kümesi şablonunun adı (DST) görünür.

- 6. Teknik Resim Çalışma Sayfası Kümesi Oluştur (Teknik Resim Çalışma Sayfası Kümesi Şablonu) sihirbazında, **İleri**'ye tıklayın.
- 7. Teknik Resim Çalışma Sayfası Kümesi Oluştur (Teknik Resim Çalışma Sayfası Kümesi Ayrıntıları) sihirbazında **İleri**'ye tıklayın.
- 8. Teknik Resim Çalışma Sayfası Kümesi Oluştur (Sonlandır) sihirbazında, **Bitir**'e tıklayın.

Teknik Resim Çalışma Sayfası Kümelerini Açma

Teknik resim çalışma sayfası kümelerini açmak için:

- 1. Çalışma Sayfası Kümesi Yöneticisi paletinde, Teknik Resim Çalışma Sayfası Kümesini Aç'a 🔁 tıklayın.
- 2. İletişim kutusunda aşağıdakilerden birini yapın:
 - Teknik resim çalışma sayfası kümesini (DST) seçin ve **Tamam**'a tıklayın.
 - Yer İmleri veya 3DSearch'te 3DEXPERIENCE'tan Aç'a tıklayın, çalışma sayfası kümesi yöneticisi dosyasını seçin ve Aç'a tıklayın.

Çalışma Sayfası Kümesi Yöneticisi paleti DST dosyasının referanslarını görüntüler.

3DEXPERIENCE Entegrasyon Kuralları Düzenleyicisi'ndeki Global Kurallar (2025 FD02)

3DEXPERIENCE Integration Rules Editor						
Parts Assemblies						
Sub-typing rules						
Enable a global rule for all non-sub-typed parts						
ID Action Sub-Type Name	Sub-Type Rule Description					
1 🕂 🖉 💥 🚱 Global rule (all non-sub-type	d parts) The global rule will apply to all parts which do not match the sub - typing rules below.					
c						
Configuration mapping rules for sub-type ID 1 "Global rule (all non-sub-typed parts) "						
i Single configuration part will always be single physical product. Some child configurations such as exploded views will always be mapped as representations.						
Mapping for multi-configuration parts :						
Single physical product with representations						
Use the configuration named \lor Defau	t as the physical product					
or use the active configuration \sim if the	at configuration name does not exist					
O Multiple physical product						

3DEXPERIENCE kullanıcıları, **3D**EXPERIENCE Entegrasyon Kuralları Düzenleyicisi'nde tüm alt tip olmayan parçalar ve montajlar için geçerli olan global kurallar oluşturabilir.

Faydaları: Geçici çözümler kullanmak yerine kolayca global bir kural oluşturabilirsiniz.

Global bir kural oluşturmak için:

- 1. Editörü açmak için Araçlar > Seçenekler > Sistem Seçenekleri > 3DEXPERIENCE Entegrasyonu > 3DEXPERIENCE Entegrasyon Kuralları Düzenleyicisi'ne tıklayın.
- 2. İletişim kutusunda Parçalar veya Montajlar sekmesindeki Alt tip kuralları'nın altından:
 - a. Tüm alt tip olmayan parçalar veya montajlar için genel bir kural etkinleştir'i seçin.

0. satır (varsayılan) gizlenir ve **1**. satır görüntülenir. Global bir kuralın alt tip kural tanımını değiştiremeyeceğiniz için **Düzenle** \checkmark ve **Sil X** araçları kullanılamaz.

Global kural her zaman 1. satırdır.

b. Tabloda **Kimlik**'in altından **1**'e tıklayın.

İletişim kutusunun alt kısmı, global kural için konfigürasyon eşleme kurallarını belirtmeniz için genişler.

c. Genel kural için konfigürasyon eşleme kurallarını belirtin ve **Tamam**'a tıklayın.

Yazılım, **3DEXPERIENCE Entegrasyon Kuralları Klasörü** için Sistem Seçenekleri iletişim kutusunda belirtilen konumda global kuralı .XML dosyasında saklar.

Bu seçeneği seçer ve **3DEXPERIENCE Uyumluluğu İçin Güncelleme** komutunu çalıştırırsanız sistem tüm kullanıcı tanımlı alt tip oluşturma kurallarını uygular. Tanımlanan alt tip oluşturma kurallarına dahil edilmeyen parçalar veya montajlarda, global kuralda tanımlanan konfigürasyon eşleme mantığı kullanılır. Global kuralı temizlerseniz bu tür parçalar veya montajlarda konfigürasyon eşlemesi için varsayılan mantık kullanılır.

Değişiklik Eylemi Kısıtlamaları ile İlişkili Dosyaların Kaydedilmesi için Uyarı (2025 FD02)

	30	3DEXPERIENCE	0 *		
	ENOVIA Change Execution ~	Search Q 🖌 🚫	≡ ×		
	♠ > CA-R1132100867374-00002013				
	Pinion shaft fle Maturity State (EnVice) Owner: Charlie BONES- Collaborative Space : Pa	x under high loads Applicability : No CCB LEAD Dependency : No sing Machine 2023 Attachments - 2	 A 		
	👫 Members 🔮 Proposed Changes	Realized Changes Ø Approvals			
A Work Under Change Action		2 21 76 66 9 🛱	8		
This file is associated with a ch	hange action. You	In Work	\sim		
should work under change ac changes back to the 3DEXPER	tion to save your	in Work	×		
		in Work	ĸ		
	Mat PDP800_FOten B	Cpen With	S		
	Revise	Compare With Previ	ous		
		Properties			
		Change Impacts			

SOLIDWORKS'te kilitli bir dosyayı kaydetmeye çalıştığınızda, dosya etkin bir **Değişiklik Eylemi** tarafından engellenirse bir uyarı görüntülenir. Bu uyarı, Değişiklik Eylemi ele alınana kadar dosyayı platforma kaydedemeyeceğiniz anlamına gelir.

Faydaları: Bu güncelleme, devam etmeden önce dosyalarınızla ilişkili etkin Değişiklik Eylemlerini çözümlemenizi sağlar.

Çalışmaya devam etmek için:

- 1. Dosyayı kaydetmeye devam etmek için ilgili **Değişiklik Eylemi**ni kullanarak **Değişiklik Altında Çalış**'ı etkinleştirmeniz gerekir:
 - a. MySession'da vurgulanan **Değişiklik Eylemi** öğesine tıklayın ve ardından **Değişiklik Eylemi**'ne tekrar tıklayın.
 - b. Listeden, **Değişiklik Altında Çalış**'ı etkinleştirmek için ilgili **Değişiklik Eylemi** öğesini seçin.

Değişiklik Eylemi'ne erişiminiz yoksa listede görünmeyebilir. Yardım için platform yöneticinize danışın.

- c. **Tamam**'a tıklayın ve dosyayı platforma kaydedin.
- 2. Alternatif olarak **Change Execution** uygulamasını açarak **Değişiklik Eylemi** durumunu inceleyebilirsiniz.
- 3. Onay isteyin veya kaydetmeden önce gerekli adımları tamamlayın.

İlk Model Görünümünden Teknik Resim Başlığını Ayarlama (2025 FD02)



SOLIDWORKS, bir teknik resmi kaydederken teknik resim başlığını ilk referans verilen model görünümüne göre otomatik olarak atar.

Faydaları: Bu güncelleme, teknik resim başlığını üst modeliyle hizalı tutarak tutarlılığı korumaya yardımcı olur.

Eylem çubuğundaki Araçlar > Seçenekler altında bulunan Parça veya montaj başlığını yeni teknik resim başlığı olarak kullan seçeneğini belirleyerek bu işlevi etkinleştirebilirsiniz.

Bu seçeneği etkinleştirdiğinizde, teknik resim başlığı teknik resme eklenen ilk model görünümü tarafından belirlenir. Bu davranış aşağıdakilerden biri için geçerli olabilir:

• Dosya ilk kez kaydedildiğinde veya konfigürasyonunuza bağlı olarak her kayıtta.

Teknik resim başlığı atama kuralları şunlardır:

- Referans verilen modelin bir konfigürasyonu varsa teknik resim başlığı model adıyla eşleşir.
- Referans verilen modelde birden çok konfigürasyon varsa teknik resim başlığı, model adını ve ilk görünümdeki konfigürasyonu içerir. Örneğin: Assembly1(Config1).

Bu seçenek etkinleştirildiğinde, toplu eylemler sırasında adlandırmanın kolaylaştırılmasına yardımcı olan **3DEXPERIENCE'a Toplu Kaydet** aracı için de geçerlidir.

3DEXPERIENCE Dosyalarını Açmak İçin İyileştirilmiş Yöntem (2025 FD02)



SOLIDWORKS, yerel önbelleğinizde saklanmayan **3D**EXPERIENCE dosyalarını açma yöntemini iyileştirdi.

Faydaları: Bu yöntem, ilk olarak istemcide seçilen konfigürasyon için meta verileri alarak performansı artırır. Ardından, SOLIDWORKS oturumunda henüz yüklü olmasa bile tüm konfigürasyon meta verilerini önbelleğe alır ve gerekli dosyaları indirir.

Tüm dosyalar tamamen kullanılabilir olana kadar bazı eylemler geçici olarak devre dışı kalır. Bu eylemler diğer dosyaların açılması, kilitleme ve açma, revizyonların değiştirilmesi, özelliklerin değiştirilmesi, kaydetme ve yenilemedir. Dosyalarınızın geri kalanını indirirken **3DSearch**'ü kullanmaya devam edebilirsiniz.

Not:

- Bir montajdaki konfigürasyonların değiştirilmesi, tüm bileşenler indirilene kadar engellenir.
- İndirme işlemi kesintiye uğrarsa SOLIDWORKS, dosyaları yeniden yüklemenizi veya önbelleği temizlemek için yeniden başlatmanızı ister.

3DEXPERIENCE Revizyon Tablosundaki İlk Revizyonu Görüntüleme

(2025 FD02)

	3DEXPERIENCE Revision Table						
ZONE	REV.	DESCRIPTION	CREATION DATE	REVISED BY			
A	1	Created drawing	1/1/2025	Tom			
A	17	Added fillets	1/14/2025	Tom			
A	18	Added chamfers	1/14/2025	Tom			
A	19	Added dimensions	1/14/2025	Tom			
А	20	Changed 0.40 in. to 0.50 in.	1/14/2025	Tom			

Görüntülenen satır miktarından bağımsız olarak ilk revizyonu ilk satırda tutabilirsiniz.

Faydaları: Tabloda birkaç revizyon olsa bile her zaman ilk revizyonu görebilirsiniz.

3DEXPERIENCE revizyon tablosundaki ilk revizyonu görüntülemek için:

- 1. Araçlar > Seçenekler > Belge Özellikleri > Tablolar > Revizyon'a tıklayın.
- 2. Tipler'in altından, 3DEXPERIENCE'a Dayalı Revizyon Tablosu'nu seçin.
- 3. Her Zaman İlk Revizyonu Göster'i seçin ve Tamam'a tıklayın.

Kısıtlanmış Yer İmleri Bildirimleri (2025 FD02)

•	🕨 🚖 Favorites		SOLIDWORKS ×
,	🛡 📕 Bookmarks		
	▶ 📕 DSGAL169-EVW1	7	You do not have permission to write to this bookmark folder.
3	🕨 🎚 Project_A 🖌		
	▶ Project_B		OK
	▶ II Project_C		-

Yazma izinleri gerektiren yer imlerini kullanmaya çalıştığınızda bir bildirim görüntülenir.

Faydaları: Bu güncelleme, yazma erişimi gerektiren yer imlerine erişmenizi engeller.

Yer imleri salt okunur olduğunda **Seç, Uygula, Tümüne Uygula Seçilenlere Uygula** gibi seçenekler gri renkte görünür ve kullanılamaz. Bu davranış Yer İmi Seç iletişim kutusu, 3DEXPERIENCE'a Kaydet iletişim kutusu, 3DEXPERIENCE'a Toplu Kaydet aracı ve **Araçlar** > **Seçenekler**'deki varsayılan yer imi seçimi için geçerlidir.

Bazı eylemler için yazma erişimi gerektiği halde, yer işaretinden indirme gibi bazı eylemler için yalnızca okuma erişimi gereklidir. **Dondurulmuş**, **Tamamlandı** veya **Arşivlendi** durumlarındaki yer imleri genellikle salt okunurdur. Yalnızca okuma erişimi gerektiren bir eylem gerçekleştirirken bile bildirim sizi bilgilendirmek için görünmeye devam eder.

Dosya Yinelemelerine Yorum Ekleme (2025 FD02)

Sel	ect Bookmark 💌			Update It	eration C	omn	nent		🛄 to
vowc tyse	All files (1) New (2) SW Trite Part1-Test Renation	O Modified (1)) ⊖Warning or Error (D) Status ✓ Modified	Bookmark	Collaborative Space Common Space	Revision	New Revision	Ve Revision Comment Function Testing	w: Flat. Ne: Maturity State In Work
ľ	Keep previo	ous iter omment	ation Function	n Testing					
Unio	ck files after saving								
Keep Rerafi	previous iteration ion Comment Functio	on Testing					Sa	e Cancel	Help

Bir dosyayı **3D**EXPERIENCE platform'a kaydederken her yinelemeye yorum ekleyebilirsiniz.

Faydaları: Bu güncelleme, belirli yinelemeleri bulmanızı kolaylaştırır.

Ana dosya için bir **Revizyon Yorumu** varsa yazılım, **Yineleme Yorumu**'nu aynı metin ile otomatik olarak doldurur. **Revizyon Yorumu** eklemediyseniz **Yineleme Yorumu** boş kalır, böylece gerektiğinde ekleyebilirsiniz.

Nesne Seçimini Doğrulama (2025 FD02)



SOLIDWORKS'ü **3D**EXPERIENCE platform'dan başlatırken kullanıcı yanlışlıkla bir nesneyi seçebilir ve oturum hazır olduktan sonra SOLIDWORKS'ün açmasına neden olabilir. SOLIDWORKS başladıktan sonra kullanıcının seçili nesneyi açmaya devam etmesini veya işlemi kesmesini sağlayan bir iletişim kutusu görüntülenir.

Faydaları: Bu güncelleme, SOLIDWORKS'ü başlatırken istenmeyen açılmaların önlenmesine yardımcı olur.

Şunları seçebilirsiniz:

- **Aç**: Seçilen nesneyi SOLIDWORKS'de yüklemeye devam eder.
- Yok Say: SOLIDWORKS'ü seçilen nesneyi yüklemeden açar.

SOLIDWORKS'ü bir masaüstü kısayolundan veya komut dosyasından başlatırken bu davranış geçerli değildir.

Dosya Hazırlama Yardımcısı Kullanıcı Arayüzü Değişiklikleri (2025 FD02)

Add Folders Log file location: Ellog	Backup location: El\Backup	
Folder	Ren	iove
Modify Find duplicate files and prompt to merge Match on filename Match on filename and configuration names Match on filename and file creation timestamp Replace leading/trailing spaces in filenames with "_" Include Non-SOLIDWORKS files Extend filenames to be at least three characters	Identify Detect out-of-date configurations	

3DEXPERIENCE kullanıcıları, basit bir kullanıcı arayüzüyle Dosya Hazırlık Asistanı'nı kullanabilir.

Faydaları: Basitleştirilmiş kullanıcı arayüzü, iş akışını kolaylaştırmanıza yardımcı olur.

Dosya Hazırlık Asistanı kullanıcı arayüzünde yapılan değişiklikler şunları içerir:

- İletişim kutusunda **Klasör Ekle**'nin yerini **Klasörler Ekle** alır.
- Ekranın üst kısmındaki **Günlük Dosyası:** ve **Yedekleme:** aşağıdakiler de dahil olmak üzere Ekranın üst kısmında **Yedek ve Günlükler**'in yerini alır:
 - Yedek oluşturulacak bir klasör seçin
 - Günlük dosyalarının oluşturulacağı bir klasör seçin
- Seçenekler yoktur.
- Ekranın alt kısmında **Başlangıç** yoktur.
- **Değiştir** şunları içerir:
 - Yinelenen dosyaları bul ve birleştirirken sor
 - Dosya adını eşleştir
 - Dosya adını ve konfigürasyon adlarını eşleştir
 - Dosya adını ve zaman oluşturma zaman etiketini eşleştir
 - Dosya adlarında bulunan baştaki/sondaki boşlukları "___" ile değiştir
 - SOLIDWORKS dışı dosyaları dahil et
- Tanımla şunları içerir:
 - 3DEXPERIENCE uyumluluğu
 - 3DInterconnect referansları
 - Eksik dosya referanslarını
 - Eşleşmeyen özel özellik

Х	Klasörü Sil	Klasörü kaldırabileceğiniz anlamına gelen siyah bir X simgesi görüntüler.

Klasörü Sil Üzerine Gelme Siyah X simgesinin üzerine geldiğinizde simge kırmızıya döner.

Dosya Hazırlık Asistanı, SOLIDWORKS dışı dosyaları dahil etme seçeneğini içerir.

SOLIDWORKS dışı dosyaları dahil etmek için:

- 1. SOLIDWORKS'te Araçlar > Dosya Hazırlık Asistanı öğesine tıklayın.
- 2. İletişim kutusunda **Klasör Ekle**'ye tıklayın.
- 3. Klasöre Gözat iletişim kutusunda bir klasör seçin ve **Tamam**'a tıklayın.
- 4. **Günlük Dosyası:** seçeneğine tıklayın ve yazılımın günlük dosyasını indirdiği bir konum seçin.
- 5. **Yedekle:** seçeneğine tıklayın ve yazılımın yedekleme dosyasını indirdiği bir konum seçin.
- 6. **Değiştir**'in altından iki seçenek seçin:

a. Dosya adlarında bulunan baştaki/sondaki boşlukları "_" ile değiştir.

- b. SOLIDWORKS dışı dosyaları dahil et
- 7. Dosya Hazırlık Asistanı otomatik olarak ek kontroller gerçekleştirir.

Fiziksel Ürünleri ve Konfigürasyonları Kaydetme (2025 FD02)

	🍕 🔳 💢			
	Configurations	: CAD Family		
t	9 🖏 🔋			
•	🖉 🕞 bracket Family	(Fully Machined)		
	Tables			
	Fully Mac	🗐 New Physical Pro	oduct	
	1	🖏 N <u>e</u> w Representat	tion	
		🚭 ? Ne <u>w</u> Exploded V	iew	
			k View	
		😥 E <u>d</u> it Physical Pro	duct	
		Rename Physica	Product	
		Properties		
		Save Physical Pro	oducts	- Fr
		Customize Menu	1	

Bir dosyayı **3D**EXPERIENCE uyumluluğu için güncelleştirdiğinizde kısayol menüsündeki **Fiziksel Ürünleri Kaydet** komutu fiziksel ürünleri doğrudan kaydetmenizi sağlar. ConfigurationManager'da Farklı Kaydet iletişim kutusunda bir konfigürasyona sağ tıklayıp **Konfigürasyonları Kaydet**'e tıkladığınızda **3DEXPERIENCE'a Kaydet**'e tıklayarak dosyayı platforma kaydedebilirsiniz. **Faydaları**: Bu işlev, fiziksel ürünleri doğrudan ConfigurationManager'ın altından kaydetmenizi sağlayarak performansı artırır. Daha önce bu işlev mevcut değildi.

Fiziksel Ürünleri Kaydet komutu yalnızca fiziksel ürünler için kullanılabilir. Fiziksel bir ürün temsil içeriyorsa fiziksel ürünü kaydettiğinizde yazılım, temsilleri fiziksel ürünün altına kaydeder.

Akıllı Bileşenlere İlişkin Referanslar İçin Geliştirilmiş Destek (2025 FD02)

ve to :	3DEXPERIENCE	3DS Collab Space		~	🛄 Exp	×		
iow:	All files (4) O New	(4) O Modified (0)	() Warnin	ng or Error (4)	View: OFlat ONes	ted		
lype	SW Title		Save	Status				
9	4 Sample assembly		2					
& &	Base 4 Plate	External References	: Plate				?	>
& &	Bolt Bolt	Part: D:\Sampler\Smart Feature\Boit.SLDPRT						
•		Configuration:			 Apply 	Reset		
	ck files after swing		Filter by :	status: Broken, Dangli	ng, In context, Locked 🗸		5	C
Johnoor Inc.) area Johning		Name		Status	Referenced Entity	Type		
				In context	Component of Bot	Component		
				in context	Component of Bot	Component		
		Strart Feature		in context	Component of Bot	Component		
				In context	Connormal of Built	Concord		

Bir akıllı bileşeni **3D**EXPERIENCE platform'a kaydettiğinizde ek bileşenlere ilişkin referansları bozulmadan kalır.

Faydaları: Bu iyileştirme, bileşen ilişkilerinin korunmasına yardımcı olarak bağlantıları kaybetmeden montajların yönetilmesini kolaylaştırır.

Örneğin, 3DEXPERIENCE'a Kaydet iletişim kutusunda, bir alt bileşene sağ tıklayın ve ilişkili bileşenleri görüntülemek için **Dış Referanslar**'ı seçin.

Tek Fiziksel Ürünlerin Başlığını Senkronize Etme (2025 FD02)

Document Properties - 3DEXPERI	ENCE Integration
System Options Document Pr	operties
3DEXPERIENCE Integration	
Drafting Standard	\sim \Box Use the Physical Product title for single physical products with no CAD family. $\widehat{\mathbb{G}}$
Detailing	
Grid/Snap	
Units	
Model Display	
Material Properties	
Image Quality	
Sheet Metal MBD	
Sheet Metal	

3DEXPERIENCE kullanıcıları, CAD ailesi bulunmayan tek bir fiziksel ürün dosyasında SOLIDWORKS başlığını fiziksel ürün başlığıyla senkronize edebilir.

Faydaları: Bu yaklaşım, CAD ailesi bulunmayan tek fiziksel ürünler için başlık senkronizasyonu sorunlarını önler.

Tek bir fiziksel ürün dosyasını senkronize etmek için:

- 1. Tek bir fiziksel ürün dosyası olan bir parça veya montaj açın. Konfigürasyonlar sekmesinde bir CAD ailesi bulunmaması gerekir.
- 2. Araçlar > Seçenekler > Belge Özellikleri > 3DEXPERIENCE Entegrasyonu'na tıklayın.
- 3. İletişim kutusunda CAD ailesi olmayan tek fiziksel ürünler için Fiziksel Ürün Başlığını kullan'ı seçin, ardından Tamam'a tıklayın.

Çevrimdışı modda yazılım fiziksel ürün başlığı için bilinen son değerleri kullanır.

Tek fiziksel ürün olmayan modellerde Başlığı Yeniden Adlandır iletişim kutusu değişmeden kalır. Tek bir fiziksel ürün modelini birden fazla fiziksel ürün modeli olarak değiştirirseniz (örneğin bir CAD ailesi ekleyerek), başlık tanımladığınız ada geri döner. Ayrıca, sonraki değişikliklerde Başlığı Yeniden Adlandır iletişim kutusunun mevcut stili kullanılır.

						∎	
n 2		3DE	XPERIENCE	Canarah		*0	
در 🕲	ENOVIH Mysession		Ť	Search	<u>`</u>		
			Componer	3DNotification Center	0	Notification	c
Work		Brompton SLDASM	Common St	d unread actification		Notification	5
Work	SEAT	seat SLDPRT	Common Sp	1 unread notification	-		
Work	CHAIN ASSY	chain assy SLDP	Common Sp	TODAY	8	Profile	>
Work	TYRE TUBE ASSY	TYRE TUBE ASS	Common S(- Tra (4)		1 10110	
Work		typre.SLDPRT	Common S(10:06 • () Ine for			
Work		bycycle SLDPRT	Common Sp		?	Help	>
Work	TYRE TUBE ASSY	TYRE TUBE ASS	Common Sp			· · - · P	
Work		typre.SLDPRT	Common S(_	
Work		bycycle.SLDPRT	Common S(
Work	FORK	fork SLDPRT	Common Sp				
Work	HANDLE ASSY	Handle assy SLD	Common Sp				

SOLIDWORKS Görev Panosu'nda Platform Bildirimlerini Yönetme (2025 SP2)

Platform uygulamalarından gelen bildirimleri doğrudan Görev Panosu'nun 3DEXPERIENCE sekmesinde görüntüleyebilir ve etkileşim kurabilirsiniz.

Faydaları: Bu özellik, bildirimleri platforma geçmeden yönetmenizi sağlar ve SOLIDWORKS'de görev ve güncellemeleri erişilebilir durumda tutar.

3DDrive, 3DSwym ve PartSupply gibi uygulamaların bildirimlerini açabilirsiniz. Bir bildirime tıklandığında, bilgiler aynı arayüzde gösterilir. Desteklenen uygulamalara şunlar da dahildir:

- 3DSearch
- Collaborative Tasks
- Collaborative Lifecycle
- Bookmark Editor

Bildirimleri görüntülemek için Görev Panosu'ndaki 3DEXPERIENCE sekmesine tıklayın.

Ardından MySession'da üst çubuktaki **Ana Menü**'ye sağ tıklayın ve **Bildirimler**'i 🎾 seçin.

Bir uygulama için bildirim görmüyorsanız **3DNotification Center**'daki abonelik ayarlarını kontrol edin. Bu ayarlar, **Bildirim Ayarları** > **Tercihler**'de kullanılabilir.
MySession'daki Sınıflandırmalar Sekmesi (2025 SP2)



Fiziksel ürün sınıflandırmalarını aramak ve yönetmek için MySession'daki Sınıflandırmalar sekmesini kullanabilirsiniz.

Faydaları: Bu özellik, IP Classify and Reuse gibi **3D**EXPERIENCE sınıflandırma uygulamalarından alınan verileri entegre eder.

Sınıflandırmalar sekmesine erişmek için:

- 1. MySession'daki ağaçtan bir bileşen seçin.
- 2. Eylem çubuğunda **Görünüm** > **Ekran Paneli**'ne tıklayın.
- 3. Genişletilmiş sekmesinde **Sınıflandırmalar**'a tıklayın.

Yer imlerini ve bileşenin sınıflandırıldığı genel sınıfların ve güvenlik sınıflarının yer işaretlerini arayabilirsiniz.

Sınıflandırmalara 3DSearch üzerinden de erişebilirsiniz. Bir bileşeni ararken genişletilmiş sekmeyi açmak için **Sınıflandırmalar**'a tıklayın.

Deforme Edilebilir Bileşenleri Yönetme (2025 SP2)



Bir bileşenin bir montajda nasıl davrandığını tanımlamak için MySession'daki Ürün Mekanik

Davranışı komutunu kullanabilirsiniz. Tek bir parça numarasını koruyarak rijit, deforme edilebilir veya deforme olmuş olarak sınıflandırabilirsiniz.

Faydaları: Bu yaklaşım, SOLIDWORKS kullanıcılarına iş akışlarından ayrılmadan esnek bileşenleri yönetmenin basit bir yolunu sunar.

Gerçek tasarımdaki hidrolik hortumlar veya yaylar gibi bazı bileşenler sabit bir şekilde başlar ancak bir montaja yerleştirildiğinde deforme olur. Mühendisler, uygulamalar arasında geçiş yapmadan bu değişiklikleri takip etmenin bir yolunu arar.

Bir bileşeni deforme edilebilir olarak tanımlamak için:

- 1. **3D**EXPERIENCE platform'a kayıtlı bir montajı açın.
- 2. MySession'da ağaçtan bir bileşen seçin.
- 3. Eylem çubuğunda **Araçlar** > **Ürün Mekanik Davranışı**'na 🥵 tıklayın.
- 4. İletişim kutusunda bir seçenek belirleyin:

Rijit	Bileşen şekil değiştirmez.
Deforme Edilebilir	Bileşen bir montajda farklı şekiller alabilir.
Deforme Olmuş	Sabit şekilli bir bileşenin değiştirilmiş bir sürümü.

Bir bileşen deforme edilebilir veya deforme edilmiş olarak işaretlendiğinde malzeme listesindeki orijinal parça numarasına bağlı kalır.

Son Kullanılan Dosyalar Listesi (2025 SP2)

Hoş Geldiniz ve Aç iletişim kutularında Son Kullanılan sekmesinde yalnızca geçerli kiracının dosyaları görüntülenir.

Faydaları: Bu, daha net bir görünüm sağlar ve bir dosyayı başka bir kiracıya kaydetme olasılığını ortadan kaldırır.

Önbellekten temizlendikten sonra bile yakın zamanda kullanılan bir dosyayı açabilirsiniz.

Bu özellik çevrimdışı modda kullanılamaz.

Bu Bilgisayarda 3DEXPERIENCE Dosyalarındaki Yerel Önbelleği Temizle Sekmesi (2025 SP2)

es c	on	this PC					Clean	up ———] (0	.			
	30			_	_		3DEXPERIEN	CE files on This PC					0
1 8									-		~		
	4	4 🛛 🧏										6	5 7 -
•		🤹 🔤 🧏 🚺	Status	Lastrefr	Lock St.	Rev	Maturity State	Collaborative Space	Size	File Name	CAD Fr	6	8 7
9		Title SODY-LEFT (Cordless Dr	Status	Lastrefr. 19 mi	Lock St.	Rev A	Maturity State In Work	Collaborative Space Common Space	Size 5466 KB	File Name BODY-LEFT (Cordless Dril)	CAD Fe	e e e e e e e e e e e e e e e e e e e	3™
3		Tide BODY-LEFT (Cordless Dr BODY-RUGHT (Cordless	Status	Last refr. 19 mi 19 mi	Lock St.	Rev A A	Maturity State In Work In Work	Collaborative Space Common Space Common Space	Size 5466 K8 3978 K8	File Name BODY-LEFT (Cordless Dril) BODY-RGHT (Cordless Dril	CADIF	e.	₽
		Image: Second	Status (1) (1) (1)	Last refr. 19 mi 19 mi 18 mi	Lock St.	Rev A A A	Maturity State In Work In Work In Work	Collaborative Space Common Space Common Space Common Space	Size 5466 K8 3978 K8 1511 K8	File Name BODY-LEFT (Cordless Dril) BODY-RIGHT (Cordless Dril. Cordless Drill.SLDASM		6	₽ ▼
		Title G BODY-LEFT (Cordless Dr BODY-RGHT (Cordless - Cordless Drill Motor (Cordless Drill)	25 (1) (1) (1) (1)	Last refr. 19 mi 19 mi 18 mi 19 mi	Lock St.	Rev A A A	Maturity State In Work In Work In Work	Collaborative Space Common Space Common Space Common Space Common Space	Size 5466 K8 3978 K8 1511 K8 123 K8	File Name BODY-LEFT (Cordless Dril) BODY-RGHT (Cordless Dril. Cordless Dril.SLDASM Motor (Cordless Dril).SLD	CAD F	<u>6</u>	₽ ▼
		Tele BDDY-LEFT (Cordless Dr BDDY-RGHT (Cordless Dr Cordless Dnill Motor (Cordless Dnil) Retainer (Cordless Dnil)	1 4 10 4 10 4 10 4 10 5	Last refr. 19 mi 19 mi 18 mi 19 mi 19 mi		Rev A A A A A	Maturity State In Work In Work In Work In Work	Collaborative Space Common Space Common Space Common Space Common Space Common Space	Size 5466 K8 3978 K8 1511 K8 123 K8 1984 K8	File Name BODY-LEFT (Cordless Dril) BODY-RGHT (Cordless Dril Cordless Drill SLDASM Motor (Cordless Drill).SLD Retainer (Cordless Drill).SLD	CAD & 000000	6	₽
		Tele BODY-RUBT (Cordiess Dr BODY-RUBT (Cordiess Dr Cordiess Drill) Motor (Cordiess Drill) Retainer (Cordiess Drill) Transmission (Cordiess Drill) Transmission (Cordiess Drill) Transmission (Cordiess Drill)	10 K0 K0 K0 K0 K0 K0 K0	Last refr. 19 mi 19 mi 18 mi 19 mi 19 mi 19 mi	دهر الا رقار الا رقار الا رقار	Rev A A A A A A	Maturity State In Work In Work In Work In Work In Work	Collaborative Space Common Space Common Space Common Space Common Space Common Space	Size 5466 KB 3978 KB 1511 KB 123 KB 1984 KB 3751 KB	File Name BODY-LEFT (Cordless Dril) BODY-ROHT (Cordless Dril) Cordless Drill.SLDASM Motor (Cordless Drill.SLD. Retainer (Cordless Drill.SLL. Transmission (Cordless Dril.	CAD #		27
		Trie DDV-LEFT (Cordiess Dr DDV-LEFT (Cordiess Dr DDV-ROHT (Cordiess Dr Cordiess Drii) Attor (Cordiess Drii) Retainer (Cordiess Drii) Trigger (Cordiess Drii)	לם לם לם לם לם און שלים לם ליום ל	Last refr. 19 mi 19 mi 19 mi 19 mi 19 mi 19 mi	ສ ສິເສ (ສ (ສ ເສ ເສ ເສ	A A A A A A A A A	Maturity State In Work In Work In Work In Work In Work In Work In Work	Collaborative Space Corrimon Space Common Space Common Space Common Space Common Space Common Space Common Space	Size 5466 KB 3978 KB 1511 KB 123 KB 1984 KB 3751 KB 279 KB	File Name BODY-LEFT (Cordiess Dril) BODY-REFT (Cordiess Dril). Cordiess Drill SLDASM Motor (Cordiess Dril).SLD. Retainer (Cordiess Dril).SLD. Triagger (Cordiess Dril).SLD.	CAD #		3 *

Bu Bilgisayardaki 3DEXPERIENCE Dosyaları sekmesinde **Temizlik** aracını kullanarak kullanılmayan dosyaları yerel önbelleğinizden kaldırabilirsiniz.

Faydaları: Bu araç, yerel makinenizde disk alanı açmanıza yardımcı olur ve **3D**EXPERIENCE platform'da depolanan dosyaları etkilemeden dosya organizasyonunu kolaylaştırır.

Temizlik aracını kullanmak için:

1. Görev Panosu'nda Bu Bilgisayardaki 3DEXPERIENCE Dosyaları sekmesine tıklayın.

Ardından araç çubuğunda **Temizlik**'e 🛗 tıklayın.

2. İletişim kutusunda platformdaki **Son Yenilenme** tarihlerine göre dosyaları silmek için bir zaman dilimi seçin.

Bu Bilgisayardan Sil komutunu kullanarak dosyaları manuel olarak da kaldırabilirsiniz:

1. Dosyalara sağ tıklayın ve Bu Bilgisayardaki 3DEXPERIENCE Dosyaları sekmesinden **Bu Bilgisayardan Sil**'i seçin.

- 2. Dosyalar bir montaj veya çok gövdeli parçalar içeriyorsa aşağıdaki seçeneklerden birini seçin:
 - Yalnızca seçili dosyaları sil. Seçilen dosyaları kaldırır ancak referans alınan dosyaları olduğu gibi korur.
 - Seçili dosyaları ve referanslarını sil. Seçili dosyaları referanslarıyla birlikte kaldırır.

Silme işlemi dosyaları yerel önbelleğinizden kaldırır ancak **3D**EXPERIENCE platform'da kullanılabilir durumda kalır. Bu Bilgisayardaki 3DEXPERIENCE Dosyaları sekmesi otomatik olarak yenilenir.

Dosyalar şu durumlarda silinemez:

- Bir montaj, silme koşullarını karşılamayan referanslar içeriyorsa.
- Dosyalarda yerel değişiklikler varsa.
- Dosyalar geçerli oturumda açıksa.
- Dosyalar sizin tarafınızdan kilitlendiyse.

Silme kriterlerini karşılayan dosya yoksa bir uyarı mesajı görüntülenir.

Yer İşaretli Dosya Konumlarını Otomatik Olarak Güncelleme (2025 FD02)



SOLIDWORKS, yerel içeriğin **3D**EXPERIENCE platform'daki yer imlerindeki en güncel bilgilerle eşleşmesini sağlamak için yer imlerine eklenen dosya konumlarını otomatik olarak günceller.

SOLIDWORKS'ü başlattığınızda veya çevrimdışı moddan çevrimiçi moda geçtiğinizde SOLIDWORKS, eşlenen yer imlerini oturum başına bir kez değişiklikler açısından kontrol eder. Denetim değiştirilmiş yer imleri bulursa SOLIDWORKS içeriğin yerel kopyasını günceller. Güncelleme arka planda çalışır ve SOLIDWORKS'de çalışmaya devam etmenizi sağlar.

Uygulama, seçilen dosyaların güncellenmiş durumunu ve zaman damgasını görüntüler.

Faydaları: Yer imlerine eklenmiş dosya konumları arka planda otomatik olarak güncellenerek SOLIDWORKS'de çalışmaya devam etmenize olanak sağladığından iş akışınız basitleşir.

SP1_FD01

Dosya Oluştururken Özel Özellik Değerlerini Doldurma (2025 FD01)

New SOLIDWORKS Document		\times
Templates 3DEXPERIENCE		
Create new on 3DEXPERIENCE platform Part Assembly Drawing	Preview	
Select a template		
Novice	OK Cancel Help)

Arayüz; bir parça, montaj veya teknik resim oluşturduğunuzda dosyalara yönelik özel özellikleri doldurmanız için daha kolay bir yol sağlar.

Faydaları: Bu, dosya oluşturma sırasında özel özellikleri doldurarak iş akışını kolaylaştırır.

Dosya oluşturulurken özel özellik değerlerini doldurmak için:

- 1. **Yeni** (Standart araç çubuğu) veya **Dosya** > **Yeni** seçeneğine tıklayın.
- 2. Yeni SOLIDWORKS Belgesi iletişim kutusunda **Gelişmiş**'e tıklayın.

Araçlar > Seçenekler > Sistem Seçenekleri > Varsayılan Şablonlar'da Varsayılan Şablonlar'ı 3DEXPERIENCE şablonuyla değiştirebilirsiniz, böylece bu iş akışı iletişim kutusunun Acemi sürümü için de geçerli olur.

- 3. 3DEXPERIENCE sekmesinde, **3DEXPERIENCE platform'da yeni oluştur**'un altından **Parça**, **Montaj** veya **Teknik Resim**'i seçin.
- 4. **Tamam** seçeneğine tıklayın.
- 5. Yeni Parça/Yeni Montaj/Yeni Teknik Resim iletişim kutusunda, Özellikler 🖬 ve Sınıflandırmalar 📔 sekmelerinde, dosyaya yönelik özel özellikleri belirtin.
- 6. **Oluştur**'a tıklayın.

3DEXPERIENCE platform'da boş bir fiziksel ürün oluşturulur.

Geçici Bileşenleri Platforma Kaydetme (2025 FD01)



SOLIDWORKS dışı dosyaları açarken geçici SLDPRT dosyalarını platforma türetilmiş çıktılar (DO'lar) olarak yükleyebilirsiniz.

Faydaları: Bu güncelleme, SOLIDWORKS dışı verilerle çalışma biçiminizi basitleştirir ve dosya açma iş akışları sırasında performansı artırır. Bu geliştirme CATIA V5, NX, CREO, INVENTOR ve SOLIDEDGE gibi çeşitli MCAD biçimlerinde geçerlidir.

Geçici SLDPRT dosyası, SOLIDWORKS'ün yerel olmayan CAD verilerini alırken oluşturduğu geçici bir dosyadır. SOLIDWORKS, orijinal dosyayı her seferinde yeniden içe aktarmak yerine geçici SLDPRT dosyasını platforma kaydeder. SOLIDWORKS, ileride açılmak üzere kaydedilen SLDPRT'yi doğrudan indirip kullanarak dosyayı yeniden içe aktarma ihtiyacını ortadan kaldırır.

SOLIDWORKS olmayan bir dosyayı ilk kez açtığınızda SOLIDWORKS verileri içe aktarır ve geçici SLDPRT dosyasını arka planda bir DO olarak yükler. Bu yükleme, diğer kullanıcıların veya oturumların dosyayı yeniden içe aktarmadan tekrar kullanmasını sağlar. SOLIDWORKS, daha sonra açıldığında SLDPRT DO'yu platformdan alarak işlemi basitleştirir ve zaman tasarrufu sağlar.

Aynı platformda farklı SOLIDWORKS sürümleri kullanıyorsanız eski sürümler yeni sürümler tarafından oluşturulan DO'ları yeniden kullanamaz. Böyle durumlarda bir hata mesajı görüntülenir.

Geçici SLDPRT dosyasını düzenleyebilirsiniz ancak bu düzenlemeler orijinal SOLIDWORKS dışı dosyayı güncellemez. Geçerli dosyalara yerel önbellekten erişme işlemi değişmeden kalır.

SOLIDWORKS Teknik Resimlerinde Değerlendirilen Öznitelikler ile Olgunluk Değişikliklerini İzleme (2025 FD01)

	Property Name	Туре	Value / Text Expression
1	Approval task [1]	Text	\$PLMPRP:"ea_releasedtask.1"
2	Approval task [2]	Text	\$PLMPRP:"ea_releasedtask.2"
3	Approved on [1]	Text	\$PLMPRP:"ea_releaseddate.1"
4	Approved on [2]	Text	\$PLMPRP:"ea_releaseddate.2"
5	Approver [1]	Text	\$PLMPRP:"ea_releasedby.1"
6	Approver [2]	Text	\$PLMPRP:"ea_releasedby.2"
1	Change Status Action Name	Text	\$PLMPRP:"ea_changestatusaction"
8	Created By	Text	\$PLMPRP:"ea_createdby"
9	Creation Date	Text	\$PLMPRP:"created"
10	Latest Maturity Change Actor [1]	Text	\$PLMPRP:"ea_changestatusby.1"
11	Latest Maturity Change Actor [2]	Text	\$PLMPRP:"ea_changestatusby.2"
12	Latest Maturity Change Date	Text	\$PLMPRP:"ea_changestatusdate"
13	Latest Maturity Change Date [1]	Text	\$PLMPRP:"ea_changestatusdate.1"
14	Latest Maturity Change Date [2]	Text	\$PLMPRP:"ea_changestatusdate.2"
15	Latest Maturity Change Task [1]	Text	\$PLMPRP:"ea_changestatustask.1"
16	Latest Maturity Change Task [2]	Text	\$PLMPRP:"ea_changestatustask.2"
17	Maturity State	Text	\$PLMPRP:"status"
18	Released on	Text	\$PLMPRP:"ea_releaseddate"

Değerlendirilen öznitelikler, **3D**EXPERIENCE platform'a kaydedilen SOLIDWORKS teknik resimlerine yönelik olgunluk değişikliklerini otomatik olarak izler ve görüntüler.

Faydaları: Değerlendirilen öznitelikler, olgunluk değişikliklerini takip etme ve manuel güncelleme olmadan teknik resmin geçmişini görme işlemlerini kolaylaştırır.

Tipik bir kullanım senaryosu, bir tasarımcı ve üretici için onay görevleri içeren bir tesisat şablonu oluşturulmasıyla başlar. Her görev, çizimin olgunluğu güncellenerek MySession'daki **Change Action** komutu kullanılarak onaylanır. Tüm görevler onaylandıktan sonra teknik resmin durumu **Yayımlandı** olarak değişir.

Bu özelliğin iş akışı aşağıdaki gibidir:

- 1. SOLIDWORKS'te bir teknik resim dosyası açın.
- 2. Aşağıdaki PLM özelliklerine referans veren detaylandırmalar ekleyin:
 - ea_changestatusaction: Teknik resmi tanıtmak için kullanılan Change Action seçeneği.
 - ea changestatusdate: Olgunluk değişikliklerinin tarihi.
 - ea changestatusby[i]: Olgunluk değişikliğini gerçekleştiren kullanıcı.
 - ea_changestatustask[i]: Olgunluk değişikliğini gerçekleştirmek için kullanılan görev.
- 3. Özelliklerin kaydedilmesi için teknik resmi **3D**EXPERIENCE platform'a kaydedin.
- 4. Detaylandırmaların doğru görüntülendiğinden emin olmak için teknik resmi SOLIDWORKS'te yeniden oluşturun.
- 5. MySession'da teknik resmin durumunu Çalışmada, Dondurulmuş, Yayınlandı ve Eski olarak güncellemek için Change Action veya Durumu Değiştir komutunu kullanın.
- 6. Güncellenen detaylandırmaları görmek ve bilgilerin doğru olduğundan emin olmak için teknik resmi 3DPlay veya desteklenen herhangi bir web görüntüleyicisinde açın.

Değerlendirilen özniteliklerin kullanımı şu sınırlandırmalara sahiptir:

- Yalnızca bağımsız detaylandırmalarda çalışır ve tablolardaki veya diğer detaylandırmalarla birleştirilmiş özellikleri desteklemez.
- Dizin oluşturma nedeniyle düzenli özniteliklerde gecikmeler görülebilir ancak ea_ öznitelikleri anında güncellenir.
- Görev veya tarih alanları gibi boş öznitelikler SOLIDWORKS'te "-" şeklinde görünür.
- Yalnızca UDL ve PDF biçimlerini destekler, DXF/DWG biçimlerini desteklemez.
- Olgunluk geçişlerine ilişkin görevler yalnızca teknik resim yayımlandıktan veya geçersiz olarak işaretlendikten sonra değerlendirilir.

Teknik Resimleri Detaylandırma Modunda Açma (2025 FD01)

Referansları yüklemeden teknik resimleri **3D**EXPERIENCE platform'dan Detaylandırma modunda açabilir ve kaydedebilirsiniz.

Faydaları: Detaylandırma modu, büyük montaj teknik resimlerini açmaya ve düzenlemeye yönelik performansı artırır.

Teknik resimleri detaylandırma modunda açmanın iki yolu vardır.

Teknik resimleri 3DEXPERIENCE'tan Aç seçeneğini kullanarak Detaylandırma modunda açmak için:

- 1. Dosya > Aç > 3DEXPERIENCE'tan Aç > 3DSearch'e tıklayın.
- 2. İletişim kutusundan bir teknik resim seçin.
- 3. Mod'un altından Detaylandırma'yı 🕅 seçin.
- 4. Aç öğesine tıklayın.

Teknik resimleri MySession'ı kullanarak Detaylandırma modunda açmak için:

- 1. MySession'da **Araçlar** > **Seçenekler** > **Aç**'a tıklayın.
- 2. İletişim kutusunda **Dosyaları açmadan önce modu seç**'i seçin ve **Tamam**'a tıklayın.
- 3. 3DSearch'te bir teknik resim arayın.
- 4. Teknik resme sağ tıklayın ve ardından **Aç**'a tıklayın.
- 5. Mod'un altından Detaylandırma'yı 🖾 seçin.
- 6. Aç öğesine tıklayın.

Teknik Resimleri Detaylandırma Modunda Kaydetme (2025 FD01)

Teknik resimleri **3D**EXPERIENCE platform'a Detaylandırma modunda kaydedebilirsiniz.

Teknik resimleri Detaylandırma modunda kaydetmek için:

1. **Dosya > 3DEXPERIENCE'a Kaydet** öğesine tıklayın.

SOLIDWORKS Dışı Dosyaları 3DEXPERIENCE platform'a Toplu Olarak Yükleme (2025 FD01)

Add Folder			
Folder	Destination	Bookmark.	
:\3DEXPERIENCE\OnPremise(ygb)	Routing 3DS Colleb Space	Pouting	× 📮
Defions Include Non-SOLIDWORKS files			
Move Down Options Include Non-SOLIDWORKS files Include referenced files laceted Assign Bookmark to referen	outside of the selected folder(s)		
Nove Down Options Include Nov-SOLDWORKS files Include referenced files located Assign Bookmark to referen Stop if duplicate files are found	outside of the selected folder(s) ced data located outside of the s	elected folder(s)	
More Som Options Include Non-SOLIDWORKS files Include referenced files located Assign Bookmark to referen Stop if duplicate files are found File duplicate onteria:	outside of the selected folder(s) ced data located outside of the s File ID	elected folder(s)	
Move Down Options Include Non-SOLDWOPKS files Include referenced files located Assign Bookmark to referen Stop if duplicate files are found File duplicate criteria: Upgrade files to current version	outside of the selected folder(s) ced deta located outside of the I File ID	elected folder(s)	

3DEXPERIENCE'a Toplu Kaydet seçeneğini kullanarak .xml .xls, .db vb. SOLIDWORKS olmayan dosyaları doğrudan **3D**EXPERIENCE platform'da seçili bir yer imine yükleyebilirsiniz.

Bu seçenek, özellikle kapsamlı yönlendirme kütüphaneleri için farklı dosya türlerini bir klasör yapısı şeklinde düzenleyerek yükleme işlemini daha kolay hale getirir. Toplu Kaydet eklentisi, RoutingLib.db ve Components.xml gibi SOLIDWORKS dışı dosyaları güncel tutar.

Routing Library Manager'daki 3DEXPERIENCE'a Toplu Kaydet seçeneğini kullanarak dosyaları yüklemek için:

- 1. Yönlendirme eklentisini etkinleştirmek üzere SOLIDWORKS'te **Araçlar** > **Eklentiler**'e tıklayın.
- 2. SOLIDWORKS Araçları > SOLIDWORKS Routing Library Manager'a tıklayarak Windows Başlat menüsünden Routing Library Manager'ı açın.
- 3. Tesisat Dosya Konumları ve Ayarları sekmesine gidin ve **3DEXPERIENCE'a Toplu Kaydet**'e tıklayın.

3DEXPERIENCE'a Toplu Kaydetme Seçenekleri iletişim kutusu açılır. Varsayılan olarak **SOLIDWORKS Dışı Dosyaları Dahil Et** seçeneği seçilidir.

- 4. İletişim kutusundaki ek seçenekleri seçin.
- 5. Dosyaları içeren klasörü seçmek için **Klasör Ekle**'ye tıklayın. .xml .xls ve .db gibi SOLIDWORKS dışı dosyalar da dahil olmak üzere tüm dosyalar yüklenmek üzere dahil edilir.
- 6. Yükleme için **Yer İşareti**'ni seçin.
- 7. **Tamam** seçeneğine tıklayın.

Sınırlamaları:

 Toplu Kaydet seçeneği, SOLIDWORKS dışı dosyaları SOLIDWORKS dosyalarına bağlı olmayan ayrı belgeler olarak yükler. • Dosya değişikliklerini algılamaz ve yalnızca ilk yüklemelerde çalışır.

3DEXPERIENCE platform'da Kaydedilen Dosyalara Yönelik Geliştirilmiş Açık Mod (2025 FD01)

Open	×
Mode	
🌐 Large Design Review	Load hidden components
Lightweight	Use Speedpak
📥 🎯 Resolved	Use Large Assembly Settings
	Open Cancel

3DEXPERIENCE platform'da kayıtlı dosyalarla çalışırken dosya açık modlarındaki güncellemeler, daha fazla kontrol ve tutarlılık sunar.

Faydaları: Bu güncellemeler, dosyaların SOLIDWORKS'te **3D**EXPERIENCE dosyalarıyla açılmalarıyla ilgili daha fazla kontrol sağlar.

Bu Bilgisayardaki 3DEXPERIENCE Dosyaları sekmesinde yapılan güncellemeler şunları içerir:

- Alt + Sürükle ve Bırak Kısayolu: Sekmeden bir dosyayı sürüklerken Alt tuşuna basıldığında Açık Mod iletişim kutusu görüntülenir.
- **Büyük Tasarım Gözden Geçirme Modu**: Büyük Tasarım Gözden Geçirme modunda indirilen dosyalar her zaman bu modda açılır.
- **Tutarlı Sağ Tıklama ve Sürükleme Davranışı**: Açık Mod iletişim kutusu ayarlarınızın ardından dosyalara sağ tıklama veya sürükleme.
- **Çoklu Dosya Seçimi**: Açık Mod, birden çok dosya seçerken parçalar veya teknik resimler üzerindeki montajlar gibi dosya tiplerine göre seçeneklere öncelik verir.
- Açık Mod İçin Araç İpucu: Dosyaları sekmeden sürüklerken Aç İletişim Kutusu İçin Alt Tuşuna Basılı Tut seçeneğini içeren bir araç ipucu görünür.

3DEXPERIENCE Arama sonuçlarında yapılan başka bir iyileştirme şunları içerir:

• Alt + Sürükle ve Bırak Kısayolu: Dosyaları sürükleyip bırakırken Alt tuşuna tıklandığında, dosyayı açmadan önce Açık Mod iletişim kutusu görüntülenir.

Bu Bilgisayar Sekmesindeki 3DEXPERIENCE Dosyalarına Yönelik Durum ve Yenileme Geliştirmeleri (2025 FD01)



Bu Bilgisayardaki 3DEXPERIENCE Dosyaları sekmesi, otomatik olarak en güncel verileri gösterecek şekilde güncellenir.

Faydaları: Artık sekmeyi manuel olarak yenilemeniz gerekmediğinden güncel kalmanız daha kolaydır.

Yenile'nin üzerindeki turuncu durum göstergesi dosyalarınızı izlemenize yardımcı olur. Görünümünüz geçerli olduğunda renksizdir ancak yeni dosyaları kaydettiğinizde, dosyaları indirdiğinizde veya eksik dosyaları yerel olarak kaydettiğinizde turuncuya döner. Bu görsel ipucu, sekmeye dikkat etmeniz gerektiğinde vurgulanır.

Üst düzey montajları yalnızca önbellekteki montajların ana düğümlerini gösterecek şekilde filtreleyebilirsiniz. Bu seçenek, durum göstergesiyle birleştirildiğinde gezinmenin yanı sıra değişiklikleri izlemeyi kolaylaştırır.

Güncellenen araç ipuçları, yenileme seçeneklerinin net açıklamalarını sağlar:

- Görünümü Yenile: Tüm görünümü yeniler.
- Sunucudan Tamamını Yenile: Sunucudaki tüm dosyalar için yaşam döngüsü bilgilerini günceller.
- Sunucudan Seçilenleri Yenile: Yalnızca seçili dosyalara yönelik yaşam döngüsü bilgilerini günceller.

Teknik Resimleri Otomatik Oluşturma (2025 SP1)



3DEXPERIENCE kullanıcıları parçaların ve montajların teknik resimlerini otomatik olarak oluşturabilir.

Faydaları: Teknik resimleri otomatik oluşturma, hataları ve tekrarlanan görevlere harcanan zamanı azaltır.

Teknik Resimleri Otomatik Oluşturma

3DEXPERIENCE kullanıcıları parçaların ve montajların teknik resimlerini otomatik olarak oluşturabilir.

Teknik resimleri otomatik olarak oluşturmak için

- :
- 1. Aşağıdakilerden birini yapın:
 - Dosya > Teknik Resmi Otomatik Oluştur seçeneğine tıklayın.
 - FeatureManager tasarım ağacında veya grafik alanında bir parçaya, alt montaja veya montaja sağ tıklayın ve **Teknik Resmi Otomatik Olarak Oluştur**'a tıklayın.
- 2. PropertyManager'da seçenekleri belirleyip 🗡 öğesine tıklayın.

Görevler (Teknik Resimleri Otomatik Oluştur) Sekmesi

Görevler (Teknik Resimleri Otomatik Oluştur) sekmesi, oluşturulan teknik resimlerin bir listesini ve bunların ilerleme durumunu gösterir. Bu teknik resim görevlerinin ilerleme durumunu izleyebilir ve çeşitli eylemler gerçekleştirebilirsiniz.

Bu sekmeyi açmak için:

Bir parça veya montajda, görev panosu sekmesinden **Görevler (Teknik resimleri** otomatik oluştur) aracını seçin.

Başlık	Oluşturulan teknik resmin adını gösterir.
Durum	Teknik resim oluşturma işleminin durumunu gösterir. Durum aşağıdaki simgelerden birini içerir: • X Devam ediyor
	• 🕑 Tamamlandı
	• 😢 Başarısız
Eylemler	 Gerçekleştirebileceğiniz eylemleri gösterir: İptal. (Teknik resim oluşturma sırasında kullanılabilir.) Seçili öğe için otomatik teknik resim oluşturmayı iptal eder.
	 Aç. (Yazılım teknik resim oluşturmayı tamamladığında kullanılabilir.) Seçili teknik resmi Detaylandırma Modunda açar.
	 Ayrıntıları Görüntüle. (Teknik resim oluşturma başarısız olduğunda kullanılabilir.) Teknik resmi otomatik oluşturma işleminin neden başarısız olduğunu göstermek için raporu açar.
	 Görev sekmesindeki herhangi bir satıra sağ tıklayıp aşağıdaki işlemleri gerçekleştirebilirsiniz:
	 Temizle. Seçili satırı listeden temizler. Tümünü Temizle. Devam ediyor durumundaki satırlar hariç olmak üzere görev sekmesindeki tüm satırları temizler. Bu, durumun tamamlanmış veya başarısız olduğu satırları içerir.

Büyük Tasarım Modunda MySession'ın Davranışı (2025 FD01)

Verileri **Büyük Tasarım Gözden Geçirme** (LDR) modunda açtığınızda MySession, açılan montaj dosyası için yalnızca bir düğüm gösterir. Bu düğüm, dosya **Çözümlenmiş** modda yüklendiğinde olduğuyla aynı bilgileri içerir.

Dosya henüz platforma kaydedilmemişse yalnızca SOLIDWORKS bilgilerini gösterir. Dosya daha önce platforma kaydedilmişse hem SOLIDWORKS hem de PLM bilgilerini gösterir. LDR modunda, kök montaja yönelik alt düğümler görünmez.

Aşağıdaki MySession komutları bu düğümde kullanılamaz. Bunlar kullanılmaya çalışılırsa bir hata mesajı gösterilir:

- Yeni Olarak Kaydet
- Aktif Pencereyi Yeni Olarak Kaydet
- Sunucudan Yeniden Yükle
- Revizyonla Değiştir
- En Son Revizyonla Değiştir
- Revizyonları Güncelle

Seçili Dosyaları MySession'a Kaydetme (2025 FD01)

Component Name	Status	Rev	ls	Maturity State	Descrip
- 🞯 Assem1-600	Evpand all	۸	×	In Work	Default
Part1	Collapse all		× .	In Work	
Part2	Save with Options	>		Save	
	Save As New			Save with Option	IS
	Unlock		R	Save Selected	
	Reload from Server				
-0	Replace by Revision	>			
2	Maturity				
Î.	New Revision	New Revision			
90 90	Relations				
	Properties				

MySession'da, tüm modeli kaydetmeden bağımsız parçaları, montajları veya teknik resimleri **3D**EXPERIENCE platform'a kaydedebilirsiniz.

Faydaları: Bu komut, platforma yüklenenleri kontrol ederken yalnızca gerekli bileşenleri kaydetmenizi sağlar.

Seçilenleri Kaydet'i kullanmak için:

- 1. SOLIDWORKS'te bir montaj açın.
- 2. MySession'da bileşene sağ tıklayın ve **Seçilenleri Kaydet**'i seçin.
- 3. Bileşenin Kaydet iletişim kutusunda seçili olduğundan emin olun.
- 4. **Kaydet**'e tıklayın.

Sınırlamalar şunları içerir:

- Parçalardaki Değişiklikleri Kaydetme: Montaj seviyesinde parçalarda ayrı ayrı yapılan değişiklikler, siz açıkça bu parçaları dahil etmediğiniz sürece kaydedilmez.
- Üst Düzey Montajlar: Grafik özelliklerini ve esnek montajları doğru şekilde işlemek için yeni bir üst düzey montaj kaydederken Seçeneklerle Kaydet'i kullanın.

Paket Olarak Ver Özelliğini Kullanarak Dosya Paylaşma (2025 FD01)

Share file on 3DDrive					
Share a copy of the model with people outside your organization, by expo to 3DDrive.	rting it as a file				
File name					
fastener_stack					
File type					
SOLIDWORKS Assembly (*.sldasm,*.zip, *.sldpkg)					
3DDrive folder					
My File\Share with external	1				
	Share file on 3DDrive Share a copy of the model with people outside your organization, by export to 3DDrive. File name fastener_stack File type SOLIDWORKS Assembly (*.sldasm,*.zip, *.sldpkg) 3DDrive folder My File\Share with external				

3DEXPERIENCE kullanıcıları, **3D**EXPERIENCE platform'da kayıtlı montajları paylaşmak için Paylaş iletişim kutusundaki **Paket Olarak Ver** seçeneğini kullanabilir. Paketi, SOLIDWORKS'teki dosyaları değiştirebilecek dış ekiplerle paylaşabilirsiniz. Daha sonra geri gönderilen dosyaları yeniden platformla birleştirebilirsiniz.

Faydaları: Paket Olarak Ver seçeneği, **Pack and Go** seçeneğinin içermediği, önbellekte olmayan çizimler gibi referans verilen tüm dosyaları toplar.

Paket Olarak Ver seçeneğini kullanmak için:

- 1. SOLIDWORKS'te **3D**EXPERIENCE platform'da kayıtlı olan bir montajı açın.
- 2. **Dosya > Paylaş** öğesine tıklayın.
- 3. İletişim kutusunda:
 - a. Dosya Paylaş'a tıklayın.
 - b. Bir Dosya adı girin Dosya tipi'nden SOLIDWORKS Montajı'nı seçin.
 - c. Paket Olarak Ver'e tıklayın.
 - d. **Devam**'a tıklayın.

Paket Olarak Ver komutu, Görev Panosu'nun 3DEXPERIENCE sekmesinde açılır.

Bu komut hakkında daha fazla bilgi için bkz. **SOLIDWORKS Verilerini Dışa Aktarma** ve İçe Aktarma.

4. Seçenekleri belirtin ve **Ver**'e tıklayın.

Yazılım, paketi .sldpkg uzantısıyla birlikte verir.

Veriler Kaydedilirken Yer İmi Sorunlarıyla Başa Çıkma (2025 FD01)



Yer imlerinin dondurulması, tamamlanması, arşivlenmesi veya silinmesi durumunda bile verileri **3D**EXPERIENCE platform'a kaydedebilirsiniz. Atanmış bir yer imi hata verirse bir mesaj, verilerin yer imi olarak işaretlenmediğini belirtir.

Faydaları: Yer imleri dondurulduğunda tamamlandığında, arşivlendiğinde veya silindiğinde bile kaydetme işlemleri çalışır.

Kaydettikten sonra, sorunları manuel olarak çözmek ve yer imleri atamak için yer Bookmark Editor'ı kullanabilirsiniz.

Yaşam Döngüsü ve İş Birliği Sekmesi (2025 FD01)

Зs	SOLIDWORKS (onnected	d File	Edit Vi	ew Insert	Tools	Window	. *		• • •	P
Sa wi Opt	ve Bookmarks th ions	Lock Un	lock Reloa Fron Serve	-Q ad Replace n By er Revision	e Replace Content	PLM Properties	Refres MySessi	h Matu on	∦ irity C	Open Ollaborat Task	ive
Asse	embly Layout	Sketch	Markup	Evaluate	Lifecycle	and Collat	ooration	SOLIDW	'ORKS A	Add-Ins	
	 Finishe History Sencorr 	o R ↓ €) (Default) <	(%) Default			_			<u>نر</u> ۹	
	Sensors Annota Sensors Annota Sequatio Sequat	tions ns -> ane		-							

Yaşam Döngüsü ve İş Birliği sekmesindeki iş birliğine dayalı **Collaborative Task'i Aç** ve **Olgunluk** araçlarını kullanabilirsiniz.

Collaborative Task'i Aç aracı, SOLIDWORKS Görev Panosu'nda iş birliğine dayalı görevleri açar. **Olgunluk** aracı, seçili dosyanın olgunluk durumunu değiştirir.

Collaborative Task'i Aç aracına erişmek için:

- 1. Aşağıdakilerden birini yapın:
- CommandManager'da Collaborative Task'i Aç'a 🂁 tıklayın.
- Yaşam Döngüsü ve İş Birliği araç çubuğunda, **Collaborative Task'i Aç** 🋂 a tıklayın.

Olgunluk aracına erişmek için:

- 1. Aşağıdakilerden birini yapın:
- CommandManager'da **Olgunluk**'a 👼 tıklayın.
- Yaşam Döngüsü ve İş Birliği araç çubuğunda, **Olgunluk**'a 쭫 tıklayın.
- Araçlar > Yaşam Döngüsü ve İş Birliği > Olgunluk öğesine tıklayın.

Olgunluk Durumunu Değiştirme

Seçilen bir dosyanın olgunluk durumunu değiştirmek için **Olgunluk** aracını kullanabilirsiniz.

Olgunluk durumunu değiştirmek için:

FeatureManager tasarım ağacında, bir dosya seçin ve aşağıdakilerden birini yapın:

- CommandManager'da **Olgunluk**'a 쭫 tıklayın.
- Yaşam Döngüsü ve İş Birliği araç çubuğunda, **Olgunluk**'a tıklayın.
- Araçlar > Yaşam Döngüsü ve İşbirliği > Olgunluk 🗟 öğesine tıklayın.

Seçili dosyaların olgunluk durumları değişir.

Collaborative Tasks'i Açma

Collaborative Tasks'i SOLIDWORKS Görev Panosu'nda açmak için **Collaborative Task'i Aç** aracını kullanabilirsiniz.

Collaborative Tasks'i açmak için:

Aşağıdakilerden birini yapın:

- CommandManager'da Collaborative Task'i Aç'a 🎰 tıklayın.
- Yaşam Döngüsü ve İş Birliği araç çubuğunda, **Collaborative Task'i Aç** 💁'a tıklayın.

Collaborative Tasks SOLIDWORKS Görev Panosu'nda görünür.

Modelleri STEP242 Dosya Tipi Olarak Paylaşma (2025 FD01)

Share file on 3DDrive	
Share a copy of the model with people outside your org as a file to 3DDrive.	anization, by exporting it
File name	
Ball Revolve StepAP242	
File type	
STEP AP242 (*.step; *.stp)	• ©
Custom Properties	
This file has no Custom Properties.	Edit
	Share a copy of the model with people outside your org as a file to 3DDrive. File name Ball Revolve StepAP242 File type STEP AP242 (*.step; *.stp) Custom Properties This file has no Custom Properties.

SOLIDWORKS MBD eklentisini etkinleştirdiğinizde **3D**EXPERIENCE kullanıcıları parçaları veya montajları STEP242 dosya tipi olarak 3DDrive ile paylaşabilir. Dosyalarla ilişkili tüm özel özellikler Paylaş iletişim kutusunda **Özel Özellikler**'in altında görünür.

Faydaları: STEP242 dosya tipi, nötr CAD STEP dosyası standardına yönelik bir güncellemedir ve CAD verilerine ek olarak 3D Ürün ve Üretim Bilgileri'ni (PMI) içerir.

SOLIDWORKS MBD eklentisi hiçbir rolün parçası değildir. SOLIDWORKS Eklentilerini Kur iletişim kutusunda kurulum sırasında eklediğiniz bağımsız bir lisansa ihtiyacınız vardır.

Modelleri STEP242 dosya tipi olarak 3DDrive ile paylaşmak için:

- 1. Araçlar > Eklentiler'e tıklayın ve SOLIDWORKS MBD'yi seçerek Tamam'a tıklayın.
- 2. Bir parça veya montaj açın ve **Dosya** > **Paylaş**'a tıklayın.
- 3. Dosya Paylaş sekmesinde **3DDrive'da Dosya Paylaş**'ın altında:
 - a. Dosya adı'nı belirtin.
 - b. Dosya tipi'nin altından STEP242 AP242 (*.step; *.stp) seçeneğini seçin.
 - c. **İsteğe bağlı**: Modeldeki kullanılabilir özel özellikler arasından seçim yapmak için Özel Özellikler bölümünde Düzenle'ye tıklayın.

3DDrive'da STEP242'ye Yayımla PropertyManager'da, modelde paylaşılacak özel özellikleri seçin ve 💙 simgesine tıklayın.

Harici kullanıcılarla paylaş iletişim kutusu açılır. Dördüncü adıma geçin.

d. Yükle'ye tıklayın.

Harici kullanıcılarla paylaş iletişim kutusu açılır.

4. Paylaşım seçeneklerini belirtin ve Paylaş'a tıklayın.

Sistem, dosyanın 3DDrive'a yüklendiğini size bildirir.

Daha fazla bilgi için bkz. **3DDrive'da Dosya Paylaşma**.

Yinelemeler ile Çalışma (2025 FD01)

SOLIDWORKS teknik resimlerinin, parçalarının veya montajlarının yinelemelerini oluşturabilirsiniz.

Faydaları: Kurtarma işlemi için SOLIDWORKS dosyalarının önceki yinelemelerine erişebilirsiniz. Bu, bir hata yaparsanız ve bir dosyayı geri yüklemek isterseniz kullanışlıdır.

Yineleme Oluşturma

SOLIDWORKS parçalarının, montajlarının veya teknik resimlerinin yinelemelerini oluşturabilirsiniz.

Yineleme oluşturmak için:

- 1. Bir parça, monta veya teknik resimde **Dosya** > **3DEXPERIENCE'a Kaydet**'e tıklayın.
- 2. İletişim kutusundan Önceki yinelemeyi koru'yu seçin.
- 3. **Kaydet**'e tıklayın.

Yinelemeleri Kurtarma

SOLIDWORKS parçalarının, montajlarının veya teknik resimlerinin yinelemelerini kurtarabilirsiniz.

Yinelemeleri kurtarmak için:

- 1. MySession Yaşam Döngüsü sekmesinde **Yineleme**'ye tıklayın.
- 2. Herhangi bir yinelemeyi seçin ve **İçeriği Değiştir**'e tıklayın.
- 3. Dosya > 3DEXPERIENCE'a Kaydet öğesine tıklayın.

3DEXPERIENCE Revizyon Tablosu Sütunlarını Özel Özniteliklere Bağlama (2025 FD01)

	Revisions									
Area	REV.	DESCRIPTION			DATE	APPROVED				
B1	В	Mods per Joe			1/2/25	TRF				
1										
			Revision Table							
		ZONE	REV.	D	ESCRIPTION	DATE	APPROVED			
		B1	В	м	ods per Joe	1/2/25	TRF			

3DEXPERIENCE revizyon tablosu sütunlarını platformda oluşturulan özel özniteliklere bağlayabilirsiniz.

Faydaları: Öznitelikleri bağlamak, yalnızca tek bir yere bilgi girmeniz gerektiği anlamına gelir.

3DEXPERIENCE revizyon tablolarında aşağıdakileri yapabilirsiniz:

İşlevsellik	Erişim
Başlıkları düzenleme	Başlık metnine çift tıklayın.
Sütun adlarını düzenleme	Sütun metnine çift tıklayın.

3DEXPERIENCE Revizyon Tablosu Sütunlarında Özel Öznitelikler Oluşturma (2025 FD01)

Öznitelikleri oluşturmak, bilgileri tek bir yerden girmenizi sağlar.

3DEXPERIENCE revizyon tablosu sütunlarında özel öznitelikler oluşturmak için:

 Yalnızca yönetici ayrıcalıklarına sahip kullanıcılar Collaborative Spaces Control Center'a erişebilir ve bu merkezi yönetebilir. SOLIDWORKS, İş Birliği Alanları Konfigürasyon Merkezi'nin altında Öznitelik Yönetimi'ni kullanarak oluşturduğunuz 3DEXPERIENCE revizyon tablosunda özel öznitelikleri destekler.

Collaborative Spaces Control Center > Öznitelik Yönetimi > Teknik Resim'e tıklayın.

- 2. (İsteğe Bağlı) Yeni bir öznitelik eklemek için + işaretine tıklayın.
- 3. Öznitelik için ad girin ve **Tamam**'a tıklayın.
- 4. Konfigürasyon Dağıtımı'na tıklayın.
- Konfigürasyon ve Sunucu Yardımcı Programları'nın altından Eklenen veya Kaldırılan Özniteliklerle Dizin Modelini Güncelle ve Sunucu Önbelleğini Yeniden Yükle'ye tıklayın.
- 6. (İsteğe Bağlı) CAD İş Birliği > SOLIDWORKS'e tıklayın.
- 7. (İsteğe Bağlı) **Teknik Resim**'in altındaki + işaretine tıklayın ve oluşturduğunuz özniteliği seçin.

3DEXPERIENCE Revizyon Tablosu Sütunlarında Özel Öznitelikleri Bağlama (2025 FD01)

Öznitelikleri bağlama, bilgileri tek bir yerden girmenizi sağlar.

3DEXPERIENCE revizyon tablosu sütunlarındaki özel öznitelikleri bağlamak için:

- 1. **3D**EXPERIENCE revizyon tablosundaki bir sütuna tıklayın.
- 2. Sütun Özellikleri'nin altından Özel Öznitelikler'e tıklayın.
- 3. 🞽 simgesine tıklayın ve özniteliği seçin.

SOLIDWORKS Kullanıcı Forumuna Erişim (2025 FD01)



SOLIDWORKS Kullanıcı Forumu'na Görev Panosu'ndan erişebilirsiniz.

Faydaları: SOLIDWORKS'ten ayrılmadan dünya genelindeki SOLIDWORKS uzmanları topluluğuna kolayca bağlanabilirsiniz.

SOLIDWORKS Kullanıcı Forumu'na erişmek için aşağıdakilerden birini yapın:

- Başlık çubuğundan **Yardım** > **Kullanıcı Forumu**'na tıklayın.
- Kullanıcı Forumu sekmesine 🏁 tıklayın.

Yeniden Yüklemeyi Kullanma (2025 FD01)

SOLIDWORKS Connected'da parçaları, montajları ve teknik resim dosyalarını yeniden yükleyebilirsiniz.

Faydaları: Son Kaydet işleminden itibaren yapılan değişiklikleri geri alabilirsiniz.

Bir parça, montaj veya teknik resmi yeniden yüklemek için:

1. Parça, montaj veya teknik resim bölümünden **Dosya > Yeniden Yükle**'ye tıklayın.

Yeni Olarak Kaydet İletişim Kutusu (2025 FD01)

📆 Save A	s New					×
New Titl	le Prefix					
2 bbA 🗌	Suffix			Apply		
🗌 Include	e Drawii	ngs		Select / Rep	lace	e Action Vested View V
	Origina	l Title		Action		New Title
	~	🖁 Fla	shlight3 drawi	Save As New		Flashlight3 drawing_new
	~	/ 🍳	Flashlight3	Reuse	\sim	Flashlight3
		- ¢	Handle (Flash	Reuse		Handle (Flashlight)
		4	Switch Housi	Reuse		Switch Housing (Flashlight)
		- 🕓	Clip (Flashlig	Reuse		Clip (Flashlight)
						Hide References 🔨
Save to	This PC					Save Cancel

Yeni Olarak Kaydet iletişim kutusunda dosya başlıklarını yeniden adlandırabilir ve tek adımda çoklu seçim yapabilirsiniz.

Faydaları: İletişim kutusu, aynı anda birden çok dosyayı yeniden adlandırmaya yönelik basit bir yol sunar.

Yeni Olarak Kaydet iletişim kutusu parça içindeki bir parçayı destekler. Arayüzü genişletmek için Referansları Göster'i içerir. Daha önce, **Yeni Olarak Kaydet** kutusu entegre parçayı desteklemiyordu.

Referans verilen parçalar için **Eylem**'i **Yeniden Kullan** yerine **Yeni Olarak Kaydet** olarak değiştirebilirsiniz.

İşlevi Seç/Değiştir	Tanım
Şunun orijinal başlığını ara:	Seçili satırlar için orijinal başlıkta girdiğiniz metinle eşleşen dosya başlıklarını arar.
Yeni metin:	Dosya başlıklarını seçili satırlar için girdiğiniz metinle değiştirir.
Seç	Yeni başlıkta eşleşen değerlere sahip satırları seçer.
Değiştir	Seçili satırların yeni başlığındaki değeri değiştirir.

3DEXPERIENCE platform'da Kesim Listesi Öğelerini Yayımlama (2025 SP1)



3DEXPERIENCE platform'da bir kaynaklı montaj parçasının kesim listesi öğelerini yayımlayabilirsiniz.

Kesim listesi öğelerini yayımlamak için SOLIDWORKS parçasını **3D**EXPERIENCE platform'a bir kaynaklı montaj parçası olarak kaydedin. Yan panel, kaynaklı montaj parçasının uzantısını SW Weldment Part olarak gösterir.

SOLIDWORKS parçasını kaynaklı montaj parçası olarak kaydetmek için önkoşullar:

- Parçayı daha önce **3D**EXPERIENCE platform'a kaydetmemiş olmanız gerekir.
- Parça, bir kaynaklı montaj unsuru içermelidir.
- Parça, bir Tek Fiziksel Ürün olarak işaretlenmiş olmalıdır.

Kesim listesi öğelerini **3D**EXPERIENCE platform'da yayımlamak için önkoşullar:

- Parça, bir kaynaklı montaj parçası olmalıdır.
- Kesim listesi güncel olmalıdır.
- Kesim listesi öğesi özelliği CutlistID'ye sahip olmalıdır.

Kesim listesi öğelerini 3DEXPERIENCE platform'da yayımlamak için:

- 1. Bir kaynaklı montaj parçası açıkken **Seçenekler** ⁽²⁾ (Standart araç çubuğu) öğesine tıklayın, Belge Özellikleri sekmesini ve ardından **Kaynaklı Montajlar** öğesini seçin.
- 2. Belge Özellikleri Kaynaklı Montajlar iletişim kutusunda, **Kesim listesi ID'leri** altında, **Kesim Listesi ID'leri Oluştur** öğesini seçin ve **Tamam** öğesine tıklayın.
- 3. **3DEXPERIENCE Görev Panosu** içerisinde, parçaya sağ tıklayın ve **Kaydet** öğesine tıklayın.
- 4. 3DEXPERIENCE'a Kaydet iletişim kutusunda, **Kesim listesi öğelerini yayımla** seçeneğini belirleyin ve **Kaydet** öğesine tıklayın.

MySession, kaynaklı montaj parçasının kesim listesi öğelerini gösterir. Yan panel, kesim listesi öğelerinin özelliklerini gösterir.

Yöneticiler, özniteliklerin **3D**EXPERIENCE platform'a kaydedilmesi için CAD öğeleri ve PLM öğeleri arasında özel PLM öznitelikleri ve eşlemeleri tanımlayabilir.

IDX Dosyalarında Üst Öğe-Alt Öğe İlişkilerini Kabul Etme veya Reddetme (2025 SP1)

Open all ProStep files in folder automatically					
Sync with ECAD automatically on build					
Use email-based communication:					
Default recipient email addresses:					
Animate change in preview image on tree selection					
Reverse rotation direction of components on the underside of the board					
Check for changes made in SOLIDWORKS before applying changes from ECAD					
Use GMT style date in IDX communication					
Use parent-child association in IDX communication					

Güncellemeler ister ECAD ister MCAD'den geliyor olsun, üst öğe-alt öğe ilişkilendirmelerinde değişiklikleri yönetebilir ve kabul edebilir ya da reddedebilirsiniz.

CircuitWorks artık IDX3.0 dosyalarıyla etkileşimde bulunurken bileşenler ile keep-in, keep-out, kaplanmış delikler ve kaplanmamış delikler gibi diğer kart öğeleri arasındaki üst öğe-alt öğe ilişkilerini destekler. İster ECAD ister MCAD'den bu öğelerdeki değişiklikleri kabul edebilir veya reddedebilirsiniz.

Faydaları:

- Güncellemelerin ECAD mi yoksa MCAD kökenli mi olduğu fark etmeksizin tüm ilişkili değişiklikleri tek bir işlemde kabul edin veya reddedin.
- MCAD'de üst öğe bileşenlerini değiştirirken, CircuitWorks'e verme sırasında tüm ilgili alt öğeler otomatik olarak güncellenir.

Bu özelliği kullanmak için aşağıdakileri yapın:

- 1. Araçlar > CircuitWorks > CircuitWorks Seçenekleri'ne tıklayın.
- 2. ProStep EDMD'yi ve IDX iletişiminde üst öğe-alt öğe ilişkisi kullan'ı seçin.

Bağlı Uygulamalara Yönelik İyileştirilmiş Güncelleştirme Bildirimleri (2025 SP1)



Bir masaüstü kısayolundan SOLIDWORKS Connected, Visualize Connected veya DraftSight Connected uygulamasını başlattığınızda güncelleme varsa veya gerekirse uygulamayı doğrudan mesajdan güncelleyebilirsiniz.

Platform, 3DEXPERIENCE 2025x FD01'i yükledikten sonra yeni davranışı tüm büyük veya küçük güncellemelere uygular.

Daha önce, ayrı bir adım olarak bir tarayıcı kullanarak Pusula'da uygulamaya gitmeniz gerekiyordu.

Faydaları: Bu iyileştirme, güncelleme işlemini basitleştirmek ve araçlar arasında geçiş yapma ihtiyacını ortadan kaldırmak yoluyla uygulamalarınızın güncellenmesini hızlandırmaktadır.

SPO_GA

Hızlı Turlar



3DEXPERIENCE kullanıcıları, Hızlı Turlar adı verilen kompakt ve entegre öğrenme modüllerinden faydalanabilirler. Her bir Hızlı Tur, kullanıcı arayüzündeki öğeleri işaret eden etkileşimli açılır pencereler olarak gösterilen bir dizi adım içerir.

Faydaları: Temel işlevleri ve kavramları hızlı bir şekilde anlamanıza yardımcı olması için **3D**EXPERIENCE uygulamalarını etkileşimli olarak öğrenebilirsiniz. En iyi uygulamalar hakkında bilgi için bkz. **SolidPractices**.

Hızlı Turlara erişmek için Hoş Geldiniz iletişim kutusunun Öğrenin sekmesinde **Hızlı Turlar** öğesine tıklayın.

Hızlı Tur başlatmak için bir tura tıklayın, örneğin **Kullanıcı Arayüzüne Genel Bakış**. Adımlar arasında ilerlemek için açılır adımın içindeki **İleri** öğesine tıklayın. Açılır pencerelerde adım numaraları bulunur, böylece ilerleme durumunuzu görebilirsiniz.

3B Format Oluşturma Seçeneğinin Kaldırılması

Tüm konfigürasyonlar için 3B formatını hesapla seçeneği kaldırılmıştır.

Faydaları: Çıktı oluşturulurken SOLIDWORKS'te çalışmaya devam edebilirsiniz.

Bu seçenek, **İş Birliği Alanları Konfigürasyon Merkezi** > **CAD İş Birliği** > **SOLIDWORKS** bölümünün **Ayarlar Sayfası**'na eklenmiştir. CGR'ler artık bulut ortamı için Conversion Service ve şirket içi ortam için Derived Format Converter kullanılarak oluşturulmaktadır.

Görev Panosu



Kullanıcı arayüzünde yapılan geliştirmeler verimliliğin artırılmasına yardımcı olur.

Design with SOLIDWORKS® ve SOLIDWORKS Connected'da Görev Panosu, Bu Bilgisayardaki

3DEXPERIENCE Dosyaları öğesini ikinci sekme olarak gösterir. **3D**EXPERIENCE sekmesini kapattığınızda Bu Bilgisayardaki **3D**EXPERIENCE Dosyaları ilk sekme olur. Önceki sürümlerde, Bu Bilgisayardaki **3D**EXPERIENCE Dosyaları son sekmeydi.

Miktar Sütununun Görünürlüğü



Quantity column in MySession

MySession içerisindeki **Miktar** sütunu, **Seçenekler** iletişim kutusunda belirlenen ağaç görünümü seçeneğine göre gösterilir veya gizlenir.

Faydaları: Miktar sütununu gösterme veya gizleme esnekliğine sahip olursunuz.

Miktar sütunu, bir nesneyle ilişkili örnek sayısını görüntüler. Görüntülenen değerler, **Seçenekler** iletişim kutusunda seçilen **Ağaç Görünümü** tipine bağlıdır. **Referans Görünümü** veya **FeatureManager Ağaç Görünümü** seçeneğini belirlediğinizde sütun görünür.

SOLIDWORKS CAM, SOLIDWORKS Inspection ve SOLIDWORKS MBD Eklentileri İçin Lisans Desteği

SOLIDWORKS CAM, SOLIDWORKS Inspection ve SOLIDWORKS MBD lisanslarına sahipseniz bunları SOLIDWORKS Connected'da çalıştırmak üzere etkinleştirebilirsiniz.

Avantajlar: Eklentiler otomatik olarak yüklenir ve bu araçlar SOLIDWORKS Connected'da kullanıma hazır bulunur.

SOLIDWORKS Connected'ı kurarken isteğe bağlı olarak bir eklenti seçin ve seri numaranızı girin. Ağ lisansı kullanıyorsanız SolidNetWork (SNL) License sunucunuzun adresini (port@server) belirtmeniz gerekir.

Eklentiyi yükledikten sonra:

- SOLIDWORKS Connected'daki Yardım menüsünden bağımsız sürümleri etkinleştirebilir veya devre dışı bırakabilirsiniz.
- SNL sürümleri, lisans sunucusundan bir lisans eklediğinizde bunu alır.

SOLIDWORKS Inspection özelinde, SOLIDWORKS Connected ile SOLIDWORKS Inspection'ı kurduğunuzda eklenti ve bağımsız uygulama kurulur ve güncellenir. Bağımsız uygulama,

SOLIDWORKS Kurulum Yöneticisi sürümüyle aynı özellikleri sunar. Bağımsız uygulamayı masaüstü kısayolundan veya Windows **Başlat** menüsünden başlatabilirsiniz ancak **3D**EXPERIENCE Pusula'dan başlatamazsınız. Bağımsız uygulama aynı etkinleştirme yöntemlerini ve SolidNetWork (SNL) lisanslamasını da destekler.

Gösterimlerin Konfigürasyon Özelliklerini Fiziksel Ürünlere Bağlama

Properties Configuration Properties	roned	ties Summany				
Delete Show Repres	entatio	ons		BOM quantity: - None]	Edit List
Default		Property Name	Туре	Value / Text Expression	Evalu	ated Value
Representation1	1	Description	Text			
	2 Weight		Text	"Linked to Physical Product - Default@Copy properties.SLDPRT"	3.47 lb	
	3	<type a="" new="" p<="" td=""><td></td><td></td><td></td><td></td></type>				
		,				
				OK Cancel		Help

SOLIDWORKS, gösterimlerin konfigürasyon özelliklerini ilgili fiziksel ürünlere bağlar.

Fiziksel ürünlerden bağlanan gösterimlerin değerlerinin üzerine yazabilirsiniz. **Gösterimleri Göster** seçeneği, fiziksel ürünlerin gösterimlerini sol panelde görüntülemenizi sağlar.

3DEXPERIENCE Platform ile uyumlu ve kaydedilen eski dosyaların fiziksel ürünleri ile gösterimleri arasında bağlantı kurmak için:

- 1. FeatureManager[®] tasarım ağacında dosyaya sağ tıklayın.
- 2. Gösterimlerdeki bağlantı özellikleri seçeneğini belirleyin.

3

Kurulum

Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- SolidNetWork License Server'ı 64 Bit'e Dönüştürme
- SOLIDWORKS Manage Web API'sini Kurma

SolidNetWork License Server'ı 64 Bit'e Dönüştürme

SOLIDWORKS[®] SolidNetWork License Manager 2025, 64 bit uygulama olarak kurulur. Bu değişiklik işlevselliği veya kullanıcı deneyimini etkilemez.

SOLIDWORKS Manage Web API'sini Kurma

SOLIDWORKS PDM InstallShield Sihirbazı'nda Manage Web API'sini kurabilirsiniz. Kurulum sırasında, varsayılan bağlantı noktasını kullanabilir veya Http bağlantı noktası için başka bir değer belirtebilirsiniz.

Ayrıca, SOLIDWORKS Kurulum Yöneticisi'nde Manage Web API'sini SOLIDWORKS Manage Server sayfasına kurabilir ve burada Http bağlantı noktasını da belirtebilirsiniz.

Yönetim

Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- SOLIDWORKS 2025'e Yükseltme Yaparken Varsayılan Dosya Konumlarını Devralma
- SOLIDWORKS Login Manager

SOLIDWORKS 2025'e Yükseltme Yaparken Varsayılan Dosya Konumlarını Devralma

General	^	Show folders for:
MBD		Document Templates 🗸
Drawings		· · · ·
– Display Style		Folders:
- Area Hatch/Fill		C:\ProgramData\SolidWorks\SOLIDWORKS 2025\templates
Performance		
Colors		
Sketch		
Relations/Snaps		
Display		
Selection		
Performance		
Assemblies		
External References		
Default Templates		
File Locations		

Önceki kurulumlardan dosya konumlarını devralma mantığı iyileştirilmiştir. Eskiden, önceki kurulumlardan devralınan varsayılan dosya konumları nedeniyle yükseltme yaparken dosya konumlarını değiştirmeniz veya sıfırlamanız gerekiyordu.

Varsayılan dosya konumları artık şu mantığı izlemektedir:

- Önceki bir kurulumda varsayılan dosya konumunu koruduğunuz takdirde SOLIDWORKS[®] 2025, yazılımı ilk kez çalıştırdığınızda yeni bir varsayılan dosya konumu oluşturur ve bunu kullanır.
- Önceki varsayılan konuma eklenen tüm yeni çalışma sayfası formatları ve belge şablonları, 2025 sürümündeki varsayılan dosya konumuna entegre edilir. Entegrasyon ProgramData\SOLIDWORKS\SOLIDWORKS version konumunda referans verilen tüm yeni dosyaları kapsar.

Dosya konumlarını özel yollar ile özelleştirdiyseniz değişiklik olmaz. SOLIDWORKS 2025, önceki kurulumlardan özel yolları devralmaya devam eder. Özel yollar ProgramData\SOLIDWORKS veya SOLIDWORKS kurulum klasörlerinin dışında bulunur.

SOLIDWORKS kurulum dizinindeki veriler yalnızca SOLIDWORKS, Windows Program Dosyaları klasörüne kuruluysa güncellenir. SOLIDWORKS bu klasörün dışına kurulmuşsa dosya konumları özel yolları devralır.

SOLIDWORKS Login Manager

SOLIDWORKS Kurulum Yöneticisi tarafından kurulan SOLIDWORKS Login Manager, **3D**EXPERIENCE Marketplace ve **3D**EXPERIENCE uygulamalarında oturum açmanızı sağlar.

Komut satırı veya Microsoft Active Directory aracılığıyla bir yönetim resmi kurarken SOLIDWORKS Login Manager dosyasını resme dahil etmeniz gerekir. Örneğin: administrative image directory\swloginmgr\SOLIDWORKS Login Manager.msi.

5

SOLIDWORKS Temelleri

Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- SOLIDWORKS Görev Zamanlayıcı'yı kullanarak SOLIDWORKS Montajları için STEP Türetilmiş Nesneler Oluşturma (2025 FD02)
- Çok Gövdeli Parçalarda Performans (2025 SP2)
- FeatureManager Tasarım Ağacı'nın Altındaki Detaylandırmalar Görünümü'nde Notları, DimXpert'i ve Özellik Ölçümlendirmelerini Yeniden Adlandırma (2025 SP2)
- 3DDrive ve 3DSwym'de Dosya Paylaşma (2025 SP1)
- Sistem Seçeneklerinde ve Belge Özelliklerinde Yapılan Değişiklikler
- Uygulama Programlama Arayüzü
- Z-Yukarı Şablonu Belirleme
- Yer İşaretlerini Kullanarak SOLIDWORKS Inspection Dosyalarını Kaydetme

SOLIDWORKS Görev Zamanlayıcı'yı kullanarak SOLIDWORKS Montajları için STEP Türetilmiş Nesneler Oluşturma (2025 FD02)

3DEXPERIENCE kullanıcıları Türetilmiş Çıktı Oluştur görevindeki montajlar için STEP formatını kullanabilir.

Faydaları: Bir montajdan türetilmiş çıktıyı başka bölümlerin kullanıcılarına CAD lisansı atamak zorunda kalmadan paylaşabilirsiniz.

SOLIDWORKS montajlarına iliştirilmiş STEP AP203 veya AP214 Türetilmiş Nesneleri dahil etmek için Türetilmiş Çıktı Oluştur görevini kullanabilirsiniz.

Yerinde kurulumlarda Design with SOLIDWORKS uygulaması için STEP formatı kullanılamaz.

Türetilmiş Çıktı Oluştur görevinde, görevi oluştururken **3D**EXPERIENCE platform parolanızı girmeniz gerekir. Bu, görevin gelecek bir tarih ve saatte sizin adınıza SOLIDWORKS'ü çalıştırmasını sağlar. Örneğin, her gece çalışacak bir görev ayarlayabilir ve her gün aramanızla eşleşen eklenen montajlar veya teknik resimler için otomatik olarak türetilmiş çıktılar oluşturabilirsiniz.

Daha önce, görevi yalnızca bir kez ve aynı gün içinde çalıştırabiliyordunuz.

SOLIDWORKS montajları için STEP türetilmiş nesneleri oluşturmak için:

1. SOLIDWORKS'te, Araçlar > SOLIDWORKS Uygulamaları > SOLIDWORKS Görev Zamanlayıcı'ya tıklayın.

- 2. Kenar çubuğunda Türetilmiş Çıktı Oluştur ¹ öğesine veya Görevler > Türetilmiş Çıktı Oluştur'a tıklayın.
- 3. **Görev başlığı**'na görev için yeni bir başlık girin veya varsayılanı olduğu gibi bırakın.
- 4. Türetilmiş Çıktı Formatı için aşağıdaki STEP formatlarından birini seçin.
 - STEP AP203
 - STEP AP214
- 5. Bir İş Birliği Alanı seçin.
- 6. Olgunluk için Yalnızca serbest bırakılmış'ı veya Dondurulmuş ve serbest bırakılmış'ı seçin.
- 7. Sahip için iş birliği alanından Tüm İçerik veya İçeriğim öğesini seçin.
- 8. Parola alanına 3DEXPERIENCE platform parolanızı girin.

Çok Gövdeli Parçalarda Performans (2025 SP2)



Büyük çok gövdeli parçalarda performansı artırmak için silüet kenarları görünümünü kapatabilirsiniz.

Parçanın büyük kabul edileceği gövde sayısı için bir eşik belirtebilirsiniz. Gövde sayısı bu eşiği aşan bir parçayı açtığınızda SOLIDWORKS silüet kenarları görünümünü otomatik olarak kapatır.

Silüet kenarları görünümünü kapatmak için:

- 1. Araçlar > Seçenekler > Sistem Seçenekleri > Performans öğesine tıklayın.
- 2. **Gövde sayısı şu değeri aştığında parçalarda silüet kenarlarını görüntüleme**'yi seçin.
- 3. Minimum gövde sayısı için bir değer belirtin.

- 4. Tamam seçeneğine tıklayın.
- 5. Modeli kaydedin ve kapatın. Seçeneğin etkili olması için yeniden açın.

FeatureManager Tasarım Ağacı'nın Altındaki Detaylandırmalar Görünümü'nde Notları, DimXpert'i ve Özellik Ölçümlendirmelerini Yeniden Adlandırma (2025 SP2)

	Details		
~	Display Annotations	$\langle \rangle$	Smart Dimension
	Show Feature Dimensions		Annotations
~	Show Reference Dimensions	Sele	cted Entity (Note31)
~	Show DimXpert Annotations		Snap to Rectangle Center
	List Annotations in Tree View	A	Edit
	Insert Annotation View		Rename tree item
~	Automatically Place into Annotation Views	R	Hide
~	Enable Annotation View Visibility	1	Add to Library
	Go To		Select Annotation View (*Front)
	Collapse Items		Collapse Items
	Rename tree item		Hide/Show Tree Items
	Hide/Show Tree Items		Customize Menu
	Customize Menu		

Detaylandırmalardaki notları ve ölçümlendirmeleri *not1* ve *not2* gibi genel adlar yerine belirli başlıklar ile yeniden adlandırabilirsiniz.

Detaylandırmalardaki notları ve ölçümlendirmeleri yeniden adlandırmak için:

- 1. FeatureManager tasarım ağacında **Detaylandırmalar**'a sağ tıklayın ve **Detaylandırmaları Ağaç Görünümünde Listele**'yi seçin.
- 2. Aşağıdakilerden birini yapın:
 - Bir nota veya ölçümlendirmeye sağ tıklayın ve Ağaç öğesini yeniden adlandır'ı seçin
 - Bir not veya ölçümlendirme seçin ve F2 tuşuna basın.
- 3. Adı yazın ve grafik alanına tıklayın.

Ad harfler, sayılar ve özel karakterler içerebilir.

3DDrive ve 3DSwym'de Dosya Paylaşma (2025 SP1)



Design with SOLIDWORKS uygulamasını kurmadan 3DDrive ve 3DSwym'de SOLIDWORKS dosyalarını paylaşmak için **Paylaş** aracını kullanabilirsiniz.

3DDrive ve 3DSwym, verileri doğrudan SOLIDWORKS'ten ekibinizle güvenli bir şekilde paylaşmanıza olanak tanır.

3DDrive ve 3DSwym'de dosya paylaşmak için:

- 1. Bir SOLIDWORKS belgesinde **Dosya** > **Paylaş** öğesine tıklayın.
- 2. Uygulamayı belirtin.
 - 3DDrive'da paylaşmak için **Dosya Paylaş** öğesini seçin.
 - 3DSwym'de paylaşmak için **Toplulukta Paylaş** öğesini seçin.
- 3. Oturum açmadıysanız **Oturum Aç** öğesine tıklayın ve uygulamaya erişmek için **3D**EXPERIENCE kimlik bilgilerinizi girin.

3DSwym veya 3DDrive'a erişim konusunda sorun yaşıyorsanız bkz. **3DEXPERIENCE** platform'unuzu etkinleştirme adımları.

4. Uygulamada, gerekli alanları doldurun ve 3DDrive için **Yükle** veya 3DSwym için **Yayımla** öğesine tıklayın.

Sistem Seçeneklerinde ve Belge Özelliklerinde Yapılan Değişiklikler

Aşağıdaki seçenekler yazılıma eklenmiş, değiştirilmiş veya yazılımdan kaldırılmıştır.
Sistem Seçenekleri

Seçenek	Açıklama	Erişim
Belge düzeyi ağaç görünümünü geçersiz kıl	(2025 SP3) Sistem düzeyinde Bileşen Adı ve Tanımı iletişim kutusundaki seçenekleri belirler.	FeatureManager
	Seçildiğinde Bileşen Adı ve Tanımı iletişim kutusunu açmak için Bileşen Adı ve Tanımı'na tıklayabilirsiniz.	
Sahne, Animasyonlar ve Sıkıştırma	(2025 SP2) GLTF ve GLB Extended Reality dosyalarına yönelik dışa aktarma seçenekleri XR Exporter Ayarları iletişim kutusundan Sistem Seçenekleri'ne taşınır. Dosya Formatı 'ndaki GLTF/GLB seçeneğini seçin ve seçenekleri belirtin.	Ver
FeatureManager ağacında genişleme sonrasında hafif bileşenleri otomatik olarak çözümle	(2025 SP2) FeatureManager tasarım ağacındaki bileşenleri genişlettiğinizde hafif bileşenleri çözer.	FeatureManager
Tanınan mesh yüzü Tanınmayan mesh yüzü	Ekle > Mesh > Alınan Mesh Gövdesini Kesitlere Ayır veya Mesh'i Standarda Dönüştür aracını kullandığınızda mesh yüzleri için gösterilen renkleri belirtir. Bkz. Renkler > Renk düzeni ayarları.	Renkler
Özellik Seti eşleme dosyasını kullan	Özel özellikleri IFC [™] özellik setleriyle eşler. Bkz. Ver > Dosya Formatı: IFC > Çıktı Türü .	Ver
Dosya Konumları	Önceki kurulumlardan dosya konumlarını devralma mantığı iyileştirilmiştir. Bkz. SOLIDWORKS 2025'e Yükseltme Yaparken Varsayılan Dosya Konumlarını Devralma sayfa 67	Kurulum
Açıkken sığacak şekilde yakınlaştır	Bir teknik resmi açtığınızda, grafik alanınıza sığacak şekilde otomatik olarak yakınlaştırmayı tercih edebilirsiniz.	Teknik Resimler

Belge Özellikleri

Seçenek	Açıklama	Erişim	
Flanş profillerine otomatik olarak Flanş Uzunluğu ölçümlendirmesi ekle	SOLIDWORKS [®] , çizim ölçümlendirmesinin (unsur ölçümlendirmesi değil) flanş uzunluğunu kontrol ettiği tüm kenar flanşı profillerine otomatik olarak uzunluk ölçümlendirmeleri ekler.	Sac Levha	
Yüzey sembolü standardı	Bir standart seçin: • 21920-1 • 1302 (1992) • 1302 (2002)	Yüzey Kaplamaları	
Tolerans tipi	Bir tolerans seçin: • Yok • Çift Taraflı • Sınır • Simetrik • MİN • MAKS. • Sığdır • tolerans ile sığdır • Sığdır (yalnızca tolerans)	Pah Ölçümlendirme Toleransı	

Uygulama Programlama Arayüzü

Son güncellemeler için bkz. SOLIDWORKS API Yardımı: Sürüm Notları.

- Detaylandırmaları teknik resimlere alma özelliği
- SOLIDWORKS API aracılığıyla SOLIDWORKS Visualize ile fotoğraf gerçekçiliğinde işleme. SOLIDWORKS Visualize API eklentisi için görünüm desteği şunları içerir:
 - Yeni IRenderMaterial özelliklerine erişim
 - Model sahnelerinin yer görünümlerini ekleme veya düzenleme özelliği
 - Yüzey yansıtmaları da dahil olmak üzere doğrusal olmayan yüzeyler için kaplama eşlemesi
- Şu durumlarda iyileştirilmiş performans:
 - Bir SOLIDWORKS modelini diskten yeniden yüklerken
 - Bileşen nesneleri ile

Z-Yukarı Şablonu Belirleme



Bir parça veya montaj oluştururken Z-Yukarı oryantasyonu için bir şablon seçebilirsiniz.

Önceki sürümlerde, SOLIDWORKS varsayılan olarak yalnızca Y-Yukarı oryantasyonuna sahipti.

Y-Yukarı ve Z-Yukarı oryantasyonu ayarları, yalnızca SOLIDWORKS'ün oluşturduğu varsayılan şablonlar için kullanılabilir.

Z-Yukarı Şablonu Belirleme:

- 1. Yeni 🗋 (Standart araç çubuğu) veya Dosya > Yeni seçeneğine tıklayın.
- 2. İletişim kutusunda:
 - a. Belge tipi seçin.
 - b. Bir seçenek belirleyin:
 - Y-yukarı. Y ekseni yukarı bakar.
 - **Z-yukarı**. Z ekseni yukarı bakar.
 - c. Tamam seçeneğine tıklayın.

Yer İşaretlerini Kullanarak SOLIDWORKS Inspection Dosyalarını Kaydetme

🗱 SOLIDWORKS Inspection		×	Title
Save to 3DEXPERIENCE			- 🍪 🛙
Name			P3
InspectionProject			
Collaborative Space:			
Common Space			
Reserved Status:			
Unlocked			
Bookmark			
	Add Bookmark		
Revision:			
O Current Revision			

Yer işaretlerini kullanarak SOLIDWORKS Inspection dosyalarını **3D**EXPERIENCE[®] Platform'a kaydedebilirsiniz.

Yer işaretlerini kullanarak SOLIDWORKS Inspection dosyalarını kaydetmek için:

- 1. Bir projeyi açın veya yeni bir proje oluşturun ve **MySession**'dan dosyaya sağ tıklayıp **Kaydet**'e tıklayın.
- 2. 3DEXPERIENCE'a Kaydet iletişim kutusunda **Yer İşareti Ekle** öğesine tıklayın.
- 3. Bookmark Editor'da Yer İşaretleri'ne sağ tıklayın ve Yeni Yer İşareti'ni seçin.
- 4. Yeni Yer İşareti penceresinde, **Başlık** için yer işaretinin adını girin ve **Oluştur**'a tıklayın.
- 5. Yeni yer işaretini seçin.
- 6. Bir seçenek belirleyin ve **Uygula**'ya tıklayın.
 - a. Mevcut Olanı Ekle. Yeni oluşturulan yer işaretini mevcut yer işaretlerine ekler.b. Dosya yükle. Varolan bir dosyayı yükler.
- 7. Yer işaretini **3D**EXPERIENCE Platform'a kaydetmek için **Kaydet**'e tıklayın.

6

Kullanıcı Arayüzü

Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- Sistem Düzeyinde Bileşen Adı ve Tanım Seçenekleri Belirtme (2025 SP3)
- Arama Komutları (2025 SP2)
- Basitleştirilmiş Arayüz (2025 SP1)
- Komut Tahmini
- Bileşenleri Yeniden Düzenleme
- Kullanılabilirlik
- Delik Sihirbazı
- Kaydetme ve Otomatik Kaydetme İlerlemesi
- Belge Grubu Oluşturma

Sistem Düzeyinde Bileşen Adı ve Tanım Seçenekleri Belirtme (2025 SP3)

Override document level tre	e display	Component Name and Description
Component Name and Des	scription	
Select primary, secondary and t Tree. Certain elements appear i Primary	tertiary name and descrip nside () or < > as showr (Secondary)	otion elements to show in the FeatureManager a. < Tertiary >
Component Name	Component Descrip	tion Display State Name
O Component Description	Configuration Name	
	Configuration Descr	iption

Sistem düzeyindeki Bileşen Adı ve Tanımı iletişim kutusunda seçenekleri belirtmek için **Belge düzeyi ağaç görünümünü geçersiz kıl** seçeneğini kullanabilirsiniz.

Etkinken sistem düzeyi seçenekleri, FeatureManager tasarım ağacındaki bileşen adlarına yönelik belge düzeyi seçeneklerini geçersiz kılar. Sistem düzeyi seçenekleri, belgedeki belge düzeyi seçeneklerinin üzerine yazmaz.

Sistem düzeyinde bileşen adı ve tanımı seçeneklerini belirtmek için:

1. Bir model açın.

Örneğin, FeatureManager tasarım ağacında bileşen adı bileşen adını, konfigürasyon adını ve görüntü durumu adını gösterir.

Miter Saw (2-Bevel Adjustment) <All parts>
 (f) BASE<1> (Default) <<Default>_Appearance Display State>

- 2. Araçlar > Seçenekler > Sistem Seçenekleri > FeatureManager öğesine tıklayın.
- 3. Belge düzeyi ağaç görünümünü geçersiz kıl'ı seçin.

Belge düzeyi ağaç görünümünü geçersiz kıl'ı seçmek, belge düzeyinde Bileşen Adı ve Tanımı iletişim kutusundaki seçenekleri devre dışı bırakır.

- 4. Bileşen Adı ve Tanımı'na tıklayın.
- 5. Bileşen Adı ve Tanımı iletişim kutusundan farklı seçenekler seçin.

Örneğin, **Birincil**'in altından **Bileşen Tanımı**'nı seçin. İkincil'in altındaki **Konfigürasyon Adı**'nı temizleyin ve **Konfigürasyon Tanımı**'nı seçin. Üçüncül'ün altındaki **Durum Adını Göster**'i temizleyin.

- 6. **Uygula**'ya tıklayın ve ardından iletişim kutusunu kapatmak için **Tamam**'a tıklayın.
- 7. Sistem Seçenekleri iletişim kutusunu kapatın.

Bileşen adı FeatureManager tasarım ağacında bileşen ve konfigürasyon tanımını gösterir.

Miter Saw ("Bevel Adjustment")
 (f) "MITER SAW BASE" (Default)

8. FeatureManager tasarım ağacında montaja sağ tıklayın ve **Ağaç Görünümü > Bileşen Adı ve Tanımı**'na tıklayın.

Belge düzeyi ağaç görünümünü geçersiz kıl seçildiğinde seçenekler belge düzeyinde devre dışı bırakılır.

Component Name and Descri	ption	×				
Select primary, secondary and terti elements appear inside () or < > a	ary name and description elemer s shown.	nts to show in the FeatureManager Tree. Certain				
Primary	(Secondary)	< Tertiary >				
Component Name	Component Description	Display State Name				
O Component Description	Configuration Name					
	Configuration Description					
Do not show Configuration or	Display State name if only one exi	sts				
Name Preview : Miter Saw (2-Be	vel Adjustment) <all parts=""></all>					
Options for component names and descriptions are set in system options. To enable the options at the document level, click Options > System Options > FeatureManager and clear the Override document level tree display option.						

Arama Komutları (2025 SP2)

>_ (calculate Q - 🛞 🕐	_
8	Rebuild (Ctrl+B)	
ß	Costing	
Ð	FloXpress Analysis Wizard	
 ø	Measure	
\otimes	Deviation Analysis	
÷	Mass Properties	

Arama Komutları işlevi, geliştirilmiş terminoloji eşleme sayesinde daha iyi sonuçlar sağlar. Diğer CAD paketlerinden gelen terminoloji, ihtiyacınız olan araçları bulmanıza yardımcı olmak üzere SOLIDWORKS araçlarıyla eşlenir. Arama sonuçlarında araçlara daha hızlı erişim için klavye kısayolları da bulunur.

Birden çok anahtar kelimeyi SOLIDWORKS araçlarıyla eşleyebilirsiniz. Önceden araç başına yalnızca bir anahtar kelime destekleniyordu.

Anahtar Sözcük Eşleme

Yazılım, SOLIDWORKS araçlarıyla eşlenen daha fazla anahtar sözcük içerir. Bu, mutlaka SOLIDWORKS adlarını kullanması şart olmayan bir araç ararken yararlıdır. Örneğin, farklı bir CAD ürününde kullanılan bir terimi ararsanız arama sonuçlarında karşılık gelen SOLIDWORKS aracı görünebilir.

Klavye Kısayolları

Arama Komutları'nı kullandığınızda sonuçlara varsa araçların klavye kısayolları parantez içinde eklenir. Araç aramak için **S** tuşunu kullanırsanız sonuçlar klavye kısayolunu da gösterir.



Çoklu Anahtar Sözcük Desteği

Arama Komutları işlevinde araç ararken kullanılacak birden çok anahtar sözcük belirtebilirsiniz.

Araçlar > **Kişiselleştir** öğesine tıklayın. İletişim kutusunda Klavye sekmesindeki **Arama terimleri** sütununda virgülle ayrılmış araçlar için anahtar sözcükler belirtin.

Basitleştirilmiş Arayüz (2025 SP1)

SolidWORKS File Edit	View Insert	Tools Window	/ * 🛞	? .			×
Sketch Line Corner Circle Poly Rectangle) 🕞 gon Centerpoin Arc	N K t Spline Sm Dimer	art Add	Sketch Fillet	A Irim Entities	臣臣 臣臣 Linear Sketch	»
· · · ·	-			~	~	Pattern	^
Basic Modeling Tools				•		- 8	\times
	>	▶ � ₡ ₰) ji 🔐 -	1 - 1	()	- B)	
🌯 Part5	^ •						۲
 ∑ Equations ☆ Material < not specified> ↓ Front Plane ↓ Top Plane 	Ť.	×					
Fil Right Diane	* Front	Edition Deat	C		IDC		>
SOLIDWORKS Premium 2025 SP1.0		Editing Part	Simplified I	nterface	IPS	_ ¥	9

Basitleştirilmiş Arayüz, SOLIDWORKS penceresini kısaltılmış bir kullanıcı arayüzüyle sunan bir çalışma alanıdır. Pencerede, açtığınız belge türüne göre uyarlanmış temel kullanıcı arabirimi öğeleri bulunur.

Bir belge açıkken **Görünüm > Çalışma Alanı > Basitleştirilmiş Arayüz** öğesine tıklayın.

Hiçbir belge açık değilken **Görünüm > Basitleştirilmiş Arayüz** öğesine tıklayın.

Durum çubuğu seçildiğinde, **Basitleştirilmiş Arayüz** çalışma alanını gösterir.

Basitleştirilmiş Arayüz çalışma alanını kullanıyorsanız arayüzü ihtiyaçlarınıza göre özelleştirin ve ardından **Basitleştirilmiş Arayüz** alanını kapatın. SOLIDWORKS, **Basitleştirilmiş Arayüz** alanını tekrar açarsanız yaptığınız tüm özelleştirmeleri kaydeder.

Heads-up Görünüm Araç Çubuğu

Parçalar ve montajlar için Heads-up Görünümü araç çubuğu, görünümleri manipüle etmek için araçlar içerir. Görünümler, sahneler veya görünüm ayarlarını içermez.



CommandManager

CommandManager, her belge tipi için bir sekme görüntüler. Sekmeler Temel Modelleme Araçları, Temel Montaj Araçları ve Temel Teknik Resim Araçları şeklindedir ve söz konusu belge tipi için yaygın olarak kullanılan araçları içerir. Kullanıcı Arayüzü

Sketch	Line	Corner Rectangle	 Ci <u>r</u> cle	o Polygon	Centerpoin <u>t</u> Arc	Sketch	Smart Dimension		- -	0 5	- N - 0	•		Trim Entities
*	*	*	*		*	*	*	9	*	C	- 1	1		*
Basic M	odelin	g Tools				Features	Sketch	Ma	rkup	E	valuat	e	MBD	Dimensi

Basitleştirilmiş arayüz

Varsayılan arayüz

Görev Bölmesi

Görev Panosu aşağıdaki sekmeleri içerir:

- 3DEXPERIENCE
- Tasarım Kütüphanesi 🕅
- Paleti Göster 🖾
- Görünümler, Sahneler ve Yapıştırmalar 🍨



FeatureManager Tasarım Ağacı

FeatureManager tasarım ağacı aşağıdaki öğeleri içerir:

- Denklemler 躗
- Malzeme 🚟
- Düzlemler 🗇
- Orijin ↓



FeatureManager tasarım ağacındaki öğeler, yalnızca bir adet varsa konfigürasyon veya görüntü durumu adlarını içermez.

PropertyManager'lar

Bazı PropertyManager'larda daraltılmış bölümler bulunur:

Kullanıcı Arayüzü

🌯 🗐 🕅	🍕 📰 🗟 🕁 🥎
C Rectangle	🖵 Rectangle 📀
×	✓
Rectangle Type	Rectangle Type
	$\begin{bmatrix} 2 \\ 10 \end{bmatrix}^2 \begin{bmatrix} 10 \\ 2 \end{bmatrix}^3 \begin{bmatrix} 1$
Add construction lines	Add construction lines
Parameters V	Parameters ^
	° x 0.00 ♀
	•
	•x 0.00
	•
	•x 0.00
	•
	•x 0.00
	•
Basitleştirilmiş arayüz	Varsayılan arayüz

Çizim Modu

Parçalar için **Basitleştirilmiş Arayüz**, Ön düzlemde etkin bir çizime sahip yeni bir parça açar.

MotionManager Tasarım Ağacı

MotionManager tasarım ağacı gizlenmiştir.

Komut Tahmini



Komut Tahmini, geçerli SOLIDWORKS oturumunda kullandığınız araçlara göre en ilgili araçları tahmin eder. Bir sonraki adımda kullanabileceğiniz araçları aramak için harcadığınız zamanı azaltır.

Komut Tahminini kullanmak için:

- 1. Bir SOLIDWORKS belgesinde, Komut Tahmini (beta) sekmesine (CommandManager) tıklayın.
- 2. Sekmede bir araca tıklayın.

Komut Tahmini beta işlevselliğindedir ve araç önerileri makine öğrenimi modeline dayanır.

Bileşenleri Yeniden Düzenleme

Kullanıcı arayüzünde yapılan geliştirmeler verimliliğin artırılmasına yardımcı olur.



Bileşenleri Yeniden Düzenle iletişim kutusu bir PropertyManager'a taşınmıştır. İletişim kutusu artık grafik alanını kapatmaz.

Kullanılabilirlik

Kullanıcı arayüzü, verimliliği artırmak için geliştirilmiştir.

Radyustan Paha Adlandırma



FeatureManager[®] tasarım ağacında, bir radyusa sağ tıklayıp **Radyusu Paha Dönüştür**'ü seçtiğinizde FeatureManager tasarım ağacı radyus adını pah olarak değiştirir. **Pahı Radyusa Dönüştür**'ü de kullanabilirsiniz; yazılım adı buna göre günceller. Önceki sürümlerde FeatureManager tasarım ağacında radyus adı kalıyordu.

Çizimi Otomatik Olarak Aktifleştirme



FeatureManager tasarım ağacında, düzenlemek istediğiniz pasifleştirilmiş bir çizime sağ tıklayıp **Çizimi Düzenle**'yi seçtiğinizde yazılım, çizimi otomatik olarak aktifleştirir. Önceki sürümlerde şu uyarıyı alıyordunuz:



Malzeme İletişim Kutusu - Sık Kullanılanlar Sekmesi

						>
Properties	Appearance	CrossHatch	Custom	Application Data	Favorites	Sheet Metal
b) and a similar is						
Add	Remo	ve	aterials wi	ed to your material thout using the Ma	Up	og Down
Add Add Material	Remo	ve Category	aterials wi	ed to your material thout using the Mi Database Path	Up	og Down
Add Add Material	Carbon Steel	ve Category Steel	aterials wi	ed to your material thout using the Ma Database Path SOLIDWORKS M	Up	Program

Malzeme iletişim kutusunda **Sık Kullanılanlar**'a yeni bir malzeme ekledikten sonra, değişiklikleri kaydetmek ve iletişim kutusunu kapatmak için **Kapat** öğesine veya sağ üst köşedeki **x** simgesine tıklayabilirsiniz. Önceki sürümlerde, **x** simgesine tıkladığınızda yazılım değişiklikleri kaydetmiyordu.

Malzeme İletişim Kutusu - Özel Sekmesi

							[\times	
Properties	Appearance	CrossHatch	Custom	Applicati	on Data	Favorites	Sheet Metal		
Add or e	dit material spe	ecific properti move	es here:						
	Property Nan	ne De	escription	Va	lue	U	nits		
1 0	Custom Plastic								

Malzeme iletişim kutusunda, **Özel Malzemeler**'den **Özel**'e yeni bir malzeme ekledikten ve **x** öğesine tıkladıktan sonra aşağıdaki bildirimi alırsınız:

Kullanıcı Arayüzü



Önceki sürümlerde, bildirimi yalnızca **Kapat**'a tıkladığınızda alıyordunuz.

Özelleştir İletişim Kutusunda Açılır Menü

Toolbars:	
(All Toolbars)	Buttons
Flyout Toolbars	20 -
Standard	'
View	
Sketch	 🧶 🔻
Dimensions/Relations	 ⊫ -
Macro	
Assembly	 - 5
Drawing	(nn) ¥

Özelleştir iletişim kutusunda, açılır araç çubukları altında Seç aracı mevcuttur.

Delik Sihirbazı

Hole Type				
r	Î			
		ŧ		

Kullanıcı arayüzünde yapılan geliştirmeler verimliliğin artırılmasına yardımcı olur.

Delik Sihirbazı'na ¹ (Unsurlar araç çubuğu) tıkladığınızda, **Delik Tipi** simgeleri ayırt edilebilecek netliğe gelir.

Kaydetme ve Otomatik Kaydetme İlerlemesi

Model	3D Views	Mc			
Save in progress					
Model	3D Views	Moti			
Auto Save in progress					

Kullanıcı arayüzünde yapılan geliştirmeler verimliliğin artırılmasına yardımcı olur.

3DEXPERIENCE Platform'a dosya kaydettiğinizde yazılım, yazılımın dosyalarınızı kaydettiğini belirten mesajlar gösterir.

3DEXPERIENCE Platform'a bir dosya kaydederken yazılım, bir ilerleme çubuğu gösterir ve durum çubuğunda "Kaydetme devam ediyor..." mesajını görüntüler.

	Model	3D Views	Mc	
Save in progress				

Bir dosya **3D**EXPERIENCE Platform'a otomatik olarak kaydedilirken yazılım, bir ilerleme çubuğu gösterir ve durum çubuğunda "Otomatik Kaydetme devam ediyor..." mesajını görüntüler.

	Model	3D Views	Moti		
Auto Save in progress					

Belge Grubu Oluşturma

SOLIDWORKS'teki tüm açık dosyaları tek bir belge grubu olarak kaydedebilirsiniz. Bu, ilgili grupta kayıtlı tüm dosyaları tek seferde açmanızı sağlar. Önceki sürümlerde, her dosyayı ayrı açmanız gerekiyordu.

Belge Grubu Olarak Birden Fazla Dosya Oluşturma



Bir belge grubu oluşturmak için:

1. Bir SOLIDWORKS belgesinde **Pencere** > **Belge Grubu Oluştur** seçeneğine tıklayın.

Belge Grubu Oluştur iletişim kutusu, SOLIDWORKS'te açık dosyaların bir listesini içerir.

- 2. İletişim kutusunda:
 - a. Gerekli dosyaları seçin.
 - b. **Oluştur**'a tıklayın.

Yazılım, bir başarı bildirimi gösterir. SOLIDWORKS'ün Belge Grubu oluşturduğunu belirten bir mesaj alırsınız ve bu gruba Karşılama iletişim kutusundaki Son Kullanılarlar sekmesinden erişebilirsiniz.

Belge Grubunu Güncelleme

Yeni oluşturduğunuz parçaları, önceden oluşturulmuş bir belge grubunun parçası olarak kaydedebilirsiniz.

Bir belge grubunu güncellemek için:

- 1. Bir belge grubuna dahil edilecek parçaları açın.
- 2. Pencere > Belge Grubu Oluştur seçeneğine tıklayın.
- 3. İletişim kutusunda:
 - a) Belge Grubu Adı kısmında bir belge grubu seçin.
 Yazılım, listeyi açık dosyalarla ve seçili belge grubu altında kaydedilen dosyalarla doldurur.
 - b) **Oluştur**'a tıklayın.

Çizme

Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- Dikdörtgen Araçları Kullanarak Kareler Oluşturma (2025 SP2)
- Uç Teğet Noktasını Ters Çevirme (2025 SP1)
- Sarkan İlişkileri Onarma
- Doğrusal ve Dairesel Çizim Çoğaltmaları

Dikdörtgen Araçları Kullanarak Kareler Oluşturma (2025 SP2)



Dikdörtgen araçları kullanarak çizim yaparken **Shift** tuşuna bastığınızda kareler oluşturabilirsiniz.

Dikdörtgen araçlarını kullanarak kareler oluşturmak için:

- 1. Bir parçayı veya bir montajı açın.
- 2. FeatureManager tasarım ağacında bir düzlem seçin.
- 3. Çizim 🛄 öğesine (Çizim araç çubuğu) tıklayın.
- 4. Köşe dikdörtgeni oluşturma:
 - a. CommandManager'ın Çizim sekmesindeki **Köşe Dikdörtgen**'e ^[] tıklayın.

- b. İlk köşeyi yerleştirmek için çizime tıklayın.
- c. Bir kare oluşturmak için **Shift** tuşuna basın, sürükleyin ve tıklayın.

Karenin bitişik tarafları eşit ilişkilere sahiptir.

- 5. Bir paralelkenar oluşturun:
 - a. **Paralelkenar**'a 💯 tıklayın.
 - b. İlk köşeyi yerleştirmek için tıklayın
 - c. **Shift** tuşuna basın ve ardından ilk kenarın uzunluğunu ve açısını belirtmek için sürükleyin, döndürün ve tıklayın.
 - d. **Shift** tuşuna basmaya devam edin ve diğer üç kenarın açısını belirtmek için sürükleyin ve tıklayın.
- 6. 3 noktalı bir köşe dikdörtgeni oluşturun ve bir değer girin:
 - a. Seçenekler > Sistem Seçenekleri > Çizim'e tıklayın ve Obje oluşturmada sayısal girdiyi etkinleştir'i seçin.
 - b. Çizimde, **3 Noktalı Köşe Dikdörtgeni**'ne Stiklayın.
 - c. İlk köşeyi belirlemek için tıklayın ve imleci sürükleyin.
 - d. Kare boyutu için bir değer girin ve **Enter** tuşuna basın.
 - e. Kareyi oluşturmak için **Shift** tuşuna basın, imleci sürükleyin ve tıklayın.

Uç Teğet Noktasını Ters Çevirme (2025 SP1)



Bir çizgiye bağlı teğet yayın uç noktasını ters çevirebilirsiniz. Yayın yarıçapı değişmez. Bu işlev, 3B çizimler için kullanılamaz.

Teğet yayın uç noktasını ters çevirmek için:

1. Yeni bir çizim açın ve bir çizgi çizin.

2. **Teğet Yay ?** öğesine tıklayın ve çizginin uç noktasından bir yay oluşturun.



3. Yayın ve çizginin birleştiği noktaya sağ tıklayın ve **Uç Teğet Noktasını Ters Çevir** öğesine tıklayın.



Teğet yayın konumu ters çevrilir:



Sarkan İlişkileri Onarma

Relations	^	Entities
Selected Entities \sim		Entity Status Defined In
D10@Sketch		Line1 Dangling Same Mo
•		Point1 Fully Defin Current Sk
Distance35		
		Entity: SketchEntity of Base
(i) Satisfied		Owner:
Suppressed 🔊		Assembly:
Delete All		Find Replacement
Repair All Dangling		Replace

İlişkileri Göster/Sil PropertyManager'ında **İkame Bul** seçeneğini kullanarak bir çizimdeki sarkan ilişkileri düzeltebilirsiniz. Sarkan tüm ilişkileri otomatik olarak düzeltmek için **Tüm Sarkanları Onar** seçeneğini kullanın.

Bağlam araç çubuğundan seçili sarkan ilişkiyi onarmak için **Çizim İlişkisini veya**

Ölçümlendirmesini Otomatik Onar 庄 seçeneğini kullanabilirsiniz.



Bu seçenekler yalnızca 2B çizimler için mevcuttur. Dış referansları olan sarkan ilişkiler **Tüm Sarkanları Onar** ve **İkame Bul** seçenekleri kullanılarak onarılamaz. Bu sarkan ilişkileri manuel olarak onarmanız gerekir.

Sarkan ilişkileri onarmak için:

- 1. Sarkan ilişkisi olan bir modeli açın.
- 2. İlişkileri Göster/Sil ↓ oğesine (Ölçümlendirmeler/İlişkiler araç çubuğunda) ya da Araçlar > İlişkiler > Göster/Sil öğesine tıklayın.
- 3. PropertyManager'da, İlişkiler altında sarkan bir ilişki seçin.
- 4. Objeler altında, İkame Bul seçeneğine tıklayın.

SOLIDWORKS[®] bir ikame arar. İkame bulunamazsa bir mesaj görüntülenir.

Tüm Sarkanları Onar ve **İkame Bul** seçenekleri, bir çizimde sarkan ilişkiler olduğunda kullanılabilir.

5. İkame bulunduğunda, **Yukarıda seçili objenin yerine geçecek olan obje** içerisinde listelenen ikameyi inceleyin ve ardından **Değiştir** seçeneğine tıklayın.

Doğrusal ve Dairesel Çizim Çoğaltmaları

Doğrusal ve dairesel çoğaltmalar için tam tanımlı bir çizim çoğaltması oluşturabilirsiniz.

Tam tanımlı bir objenin doğrusal çizim çoğaltması için Doğrusal Çoğaltma PropertyManager'ında şu seçenekleri belirleyerek tam tanımlı bir çoğaltma oluşturun:

- Ölçümlendirme X aralığı
- X eksenini düzelt
- Ölçümlendirme Y aralığı
- Eksenler arasına ölçümlendirme açısı

Dairesel çizim çoğaltmasında orijin noktası seçili nokta olmadığında, seçili nokta ile çoğaltmanın merkezi arasına otomatik olarak çakışık bir ilişki uygulanır.

8

Parçalar ve Unsurlar

Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- Delik Sihirbazı Çizim Seçeneklerini Tutma (2025 SP3)
- Radyus veya Pah PropertyManager'ını Sabitleme (2025 SP2)
- Escape Tuşuyla Parça İşlemlerinden Çıkma (2025 SP2)
- Parçalar İçin Defeature Silüet Yöntemi
- Referans Geometriyi Çoğaltma
- Mesh BREP'yi Standart BREP'ye Dönüştürme
- Meshi Kesitlere Ayırma Geliştirmeleri
- Gövdeyi Taşı/Kopyala Unsurları
- Değişken Boyutlu Radyuslar
- XYZ Noktalarından Geçerek Eğme Geliştirmeleri

Delik Sihirbazı Çizim Seçeneklerini Tutma (2025 SP3)



Delik Sihirbazı unsurları için yazılım yeni delikler, yeni parçalar veya yeni SOLIDWORKS oturumları için **Çizim Seçenekleri** ayarlarını tutar.

Delik Sihirbazı Konumlar sekmesinde, bu işlev **Çizim geometrisinde örnekler oluştur** ve **Yardımcı geometride örnekler oluştur** seçeneklerine uygulanır.

Varsayılan olarak bu Çizim Seçenekleri ayarları temizlenir.

Radyus veya Pah PropertyManager'ını Sabitleme (2025 SP2)



Radyus veya Pah PropertyManager'ını sabitleyebilirsiniz.

Faydaları: PropertyManager'ı her seferinde yeniden açmak zorunda kalmadan sırayla farklı gövdelere aynı veya farklı parametrelere sahip birden çok radyus ya da pah uygulayabilirsiniz. Radyus veya pah unsurları da farklı tiplerde olabilir.

Raptiye kullanılabilirliği

Unsur	Bilgi
	Yalnızca Manuel modda kullanılabilir.Şu radyuslar için kullanılabilir:
	• 🖻 Sabit Boyut
	• 📁 Yüz
Radyus raptiyesi	• 问 Tam Tur
	Bir oturum sırasında yazılım, ayarları Radyuslanacak Öğeler, Radyus Parametreleri ve Radyus Seçenekleri 'nin altında tutar.
	Mevcut bir radyus düzenlenirken raptiye kullanılamaz.



Escape Tuşuyla Parça İşlemlerinden Çıkma (2025 SP2)



Uzun parça işlemlerinden hemen çıkmak için **Esc** tuşuna basarak devam eden komutu iptal edin ve modeli önceki durumuna döndürün. Bu, **Birleştir**, **Kesiştir** ve **İçini Boşalt** gibi parça komutları için geçerlidir.

Faydaları: Tamamlanması uzun sürebilecek veya yanlışlıkla başladığınız süreçlerden çıkabilirsiniz.

Önizleme veya ana işlem sırasındaki durum çubuğu iletileri, sizi bu işlevin kullanılabilir olduğu konusunda uyarır: Önizlemeyi iptal etmek için <ESC> tuşuna veya Birleştir/Kesiştir/İçini Boşalt> komutunu iptal etmek için <ESC> tuşuna basın.

Tanımlanan işlemlerden çıkmak için bu komutlar sırasında **Esc** tuşuna basın.

Komut	Çıkabileceğiniz PropertyManager İşlemleri
Birleştir	 Ekle, Çıkar veya Birleştir işleminde Ön İzlemeyi Göster'e tıklayın.
	 Komutu yürütmeye başlamak için simgesine tıklayın.
Kesiştir	Kesiştir öğesini tıklayın.
	 Komutu yürütmeye başlamak için simgesine tıklayın.
Kabuk	 Bir yüz veya katı gövde seçtiğinizde Önizlemeyi Göster'e tıklayın.
	 Komutu yürütmeye başlamak için
	 Önce Önizlemeyi Göster'e tıklayın ardından aşağıdakilerden birini yapın:
	 Parametre'nin altından şunlardan birini yapın:
	 Kabuğun Kalınlık ⁴ö özelliğini değiştirin.
	 Bir yüz seçin. Bir katı göyde seçin.
	 Dışa doğru iç boşaltma'yı seçin.
	 Çoklu Kalınlık Ayarları'nın altındaki Çoklu Kalınlık değerini değiştirin veya bir yüz seçin.

Yazılım, **Tamam**'a tıklamadan önce PropertyManager durumuna geri döner ve tüm ayarları hatırlar.

Parçalar İçin Defeature Silüet Yöntemi



Tek gövdeli ve çok gövdeli parçalar için oldukça basitleştirilmiş bir parça oluşturmak ve bunu üst parçayla ilişkili hale getirmek üzere Silüet defeature yöntemini kullanabilirsiniz.

Önceki sürümlerde, Silüet defeature yöntemi yalnızca montajlar için kullanılabiliyordu. Gövde grupları tanımlayabilir ve daha sonra bu gruplar için bir basitleştirme yöntemi belirleyebilirsiniz.

Basitleştirme yöntemleri arasında şunlar bulunur:

- Sınırlandırma Kutusu
- Silindir
- Çokgen Taslağı
- Sıkı Sığdırma Taslağı
- Yok (Geometriyi Kopyala)

Orijinal modelin bağlantısını koruyabilirsiniz, böylece orijinali güncellediğinizde defeature edilmiş model güncellenir. Sonuçlar PropertyManager'ı sekmesinde **Yeni bir konfigürasyon oluştur** seçeneğini belirlediğinizde, ConfigurationManager'da defeature konfigürasyonuna sağ tıklayıp **Defeature Düzenle** veya **Defeature Güncelle** öğesini seçebilirsiniz.

Silüet defeature yöntemine erişmek için bir parçada **Araçlar** > **Defeature** seçeneğine tıklayın ve **Defeature Yöntemi** altında **Siluet** ⁽¹⁾ seçeneğine tıklayın.

Modlar arasında gezinmek ve defeature işlemini sonlandırmak için S veya S öğesine tıklayın.

Referans Geometriyi Çoğaltma



Düzlemlerin ve eksenlerin doğrusal veya dairesel çoğaltmalarını oluşturabilirsiniz.

Referans geometriyi çoğaltmak için:

- 1. Bir parça açın, Ekle > Çoğaltma/Aynalama seçeneğine tıklayın ve Doğrusal Çoğaltma ya da Dairesel Çoğaltma öğesini seçin.
- 2. PropertyManager'da Referans Geometri öğesini seçin.
- 3. Çoğaltılacak Referans Düzlemi veya Referans Ekseni 🏴 için çoğaltılacak düzlemi veya ekseni seçin.
- 4. Parametreleri belirleyin ve ardından 💙 öğesine tıklayın.

Yön 1 ve **Yön 2** için aralık ve örnek parametrelerini değiştirebilirsiniz. Örnekleri atlayabilir, değiştirebilir ve silebilirsiniz.

Sınırlamaları:

- Bir düzlem bir çizim içeriyorsa düzlem çoğaltması çizimi çoğaltmaz.
- Bir çoğaltma; bir düzlem veya bir eksen olmak üzere yalnızca bir referans geometri objesi içerebilir.

Mesh BREP'yi Standart BREP'ye Dönüştürme



Tanınan geometriye sahip mesh BREP yüzlerini standart BREP yüzlerine dönüştürmek için **Meshi Standarda Dönüştür** aracını kullanabilirsiniz.

Bu işlev, tanınan geometriye sahip mesh BREP veya hibrit mesh gövdeleri için çalışır. İşlev, belirgin bir gürültü içermeyen, iyi tanımlanmış düzlemsel, silindirik, konik ve küresel geometriye sahip meshler için en iyi sonucu verir.

Faydaları: Standart BREP geometrisi, işlev açısından mesh veya hibrit geometrisine kıyasla daha eksiksizdir.

Tanınan yüzlere sahip mesh BREP'yi standart BREP'ye dönüştürmek için:

1. Kesitlere ayrılmış ve tanınan yüzlere sahip mesh BREP veya hibrit mesh gövdeleri olan bir model açın.

Bu meshlenmiş model silindirik, küresel ve düzlemsel yüzlere ayrılmıştır.



- 2. Aşağıdakilerden birini yapın:
 - Bir gövdeye sağ tıklayın ve **Meshi Standarda Dönüştür** ⁵ seçeneğini belirleyin.
 - Ekle > Mesh > Meshi Standarda Dönüştür 🦫 seçeneğine tıklayın.
 - Mesh'i Standarda Dönüştür ¹ (Mesh Modelleme CommandManager'ı) öğesine tıklayın.
- 3. Kesitlere ayrılmış, tanınan mesh BREP yüzlerini standart BREP yüzlerine dönüştürmek için PropertyManager'da, **Gövde Seç** altında gövdeleri seçin.

Renkler tanınan veya tanınmayan yüzleri gösterir. Bu **Tanınan mesh yüzü** ve **Tanınmayan mesh yüzü** renklerini **Araçlar** > **Seçenekler** > **Sistem Seçenekleri** > **Renkler** > **Renk düzeni ayarları** içerisinde belirleyebilirsiniz.

Bu modelin tamamı, bir **Meshi Standarda Dönüştür** unsuru olarak tanınır ve grafik alanının sağ alt köşesindeki göstergede belirtildiği gibi, **Tanınan mesh yüzü** olarak yeşil renkle gösterilir.



4. Tanınan, kesitlere ayrılmış mesh BREP yüzlerini standart BREP yüzlerine dönüştürmek için ✓ öğesine tıklayın.



Dönüştürülen standart BREP yüzleri, FeatureManager[®] tasarım ağacında **Standart BREP'e Dönüştür** adı ve [©] simgesiyle görünür.

Meshi Kesitlere Ayırma Geliştirmeleri



Meshi Kesitlere Ayır aracı, daha fazla yüz tipini tanır ve iyileştirilmiş bir kullanıcı arayüzüne sahiptir.

Tanınan Daha Fazla Yüz Tipi

Meshleri kesitlere ayırdığınızda yazılım, düzlemlere ve silindirlere ek olarak konik veya küresel yüzleri tanıyabilir. Tanınan bu yüzleri aynı geometrik koşula sahip standart BREP yüzlerine dönüştürebilirsiniz.

İyileştirilmiş Kullanıcı Arayüzü

Meshi Kesitlere Ayır PropertyManager'ında, **Kesitlere ayırma** altında **Taraf Şekli** Maracı kullanılabilir. Bu araç, bitişik tarafları şekil farkına göre gruplayarak kesitler oluşturur. Bu, tipik olarak mesh dosyasını oluşturmak için kullanılan modelde iki bölge arasındaki sınırı gösterir.

Sarı renkle gösterilen kesitlerine ayrılmış yüzlerin kenarlarını önizlemek için **Seçenekler** altında **Önizlemeyi Göster**'i seçin. **Çevre** altında yüzlerin kesitlere ayrılmasını iyileştirmek üzere değeri ayarlamak için sürükleyin.



Alınan Mesh Gövdesini Kesitlere Ayır aracını çalıştırdığınızda, iyileştirilmiş grafik bilgileri hangi yüzlerin tanındığını anlamanıza yardımcı olur.

Modeli daha önce kesitlere ayırmadıysanız mesh BREP gövdelerinin ve hibrit mesh gövdelerinin görüntüsü değişmez.

- Standart BREP ve grafik gövdeleri isteğe bağlı olarak gizlenir.
- Seçili yüzler, Araçlar > Seçenekler > Sistem Seçenekleri > Renkler > Renk düzeni ayarları içerisinde belirtilen Seçili Öğe 1 rengi kullanılarak vurgulanır.

Modeli ilk kez kesitlere ayırdıktan sonra aşağıdaki görüntü değişiklikleri uygulanır:

• Tanınan ve tanınmayan yüzler için kullanılan renkleri açıklayan bir gösterge belirir.



 Yazılım, Araçlar > Seçenekler > Sistem Seçenekleri > Renkler > Renk düzeni ayarları içerisinde belirtilen Tanınan mesh yüzü ve Tanınmayan mesh yüzü renklerini kullanır.

Gövdeyi Taşı/Kopyala Unsurları

Image: Weight of the second	
Bodies to Move/Copy Extrude-Thin1 © □ Copy	
Translate	
Rotate	
Edge<1> Delta X= M 20+50deg ••••••••••••••••••••••••••••••••••••	=70.00deg

Gövdeyi Taşı/Kopyala unsuru, denklemler ve konfigürasyonlar için gelişmiş destek sunar.

Gövdeyi Taşı/Kopyala PropertyManager'ında, **Sürükle** altında **Mesafe** \checkmark ölçümlendirmesi için ve **Döndür** altında **Açı** \checkmark ölçümlendirmesi için değerler belirtmek üzere denklemler kullanabilirsiniz. PropertyManager'da = karakterini ve denklemi girin. Örneğin =20+50 ifadesini girin. Denklemler, Global Değişkenler ve Ölçümlendirmeler iletişim kutusunda bu denkleme erişmek için FeatureManager tasarım ağacında **Denklemler** seçeneğine sağ tıklayın ve **Denklemleri Yönet** öğesini seçin.

Mesafe \diamondsuit ve **Açı** $\$ ölçümlendirme simgeleri, \checkmark ve $\$ simgeleri ile değiştirilmiştir. Seçtiğiniz obje genelinde ölçümlendirmeleri ters çevirmek için **Sürükle** altındaki **Mesafe** 🛷 seçeneğini veya Döndür altındaki Açı 🖄 seçeneğini belirleyin.

Denkleme bağlı bu değerler de dahil olmak üzere tüm ölçümlendirmelerin değerlerini belirtmek için konfigürasyonlar kullanabilirsiniz. Bu Konfigürasyon 🏴, Tüm Konfigürasyonlar ^{la} ve Konfigürasyonları Belirle ^{la}.



Değişken Boyutlu Radyuslar



2025 Option

Değişken boyutlu radyuslar için Sürekli kenar karıştırma seçeneğiyle sürekli karıştırılan radyuslar oluşturabilirsiniz.

Bu seçeneğe erişmek için Radyus PropertyManager'ında Radyus Tipi için Değişken

Boyutlu Radyus'u 🗁 ve Radyus Seçenekleri altında Sürekli kenar karıştırma'yı secin.

Bu seçenek, son derece pürüzsüz olan sürekli karıştırılmış kenarlar oluşturmak için iyileştirilmiş bir algoritma kullanır.

XYZ Noktalarından Geçerek Eğme Geliştirmeleri

		Image: Second state Image: Second state Ima
Curve File	×	× ×
Point X Y Z	Browse Save Save As Insert	Reference Coordinate System Image: Coord
	Cancel	Save Save As
2024		2025

Ekle > **Eğ** > **XYZ Noktalarından Geçerek Eğ** işlevi, farklı bir koordinat sistemi seçebileceğiniz bir PropertyManager kullanır. Eğrinin noktaları, koordinat sisteminin boşluğuna dönüşür.

Önceki sürümlerde, bu işlev bir iletişim kutusu kullanıyordu ve eğri için yalnızca parçanın orijinini kullanabiliyordu.

PropertyManager'da şunları yapabilirsiniz:

- XYZ koordinat verilerini manuel olarak girin.
- Bir .sldcrv veya .txt dosyası seçmek için Gözat öğesine tıklayın.
- Eğriyi oluşturmak üzere kullanılan .sldcrv veya .txt dosyasında yapılan değişikliklere göre eğriyi güncellemek için **Yeniden Yükle** öğesine tıklayın.

SOLIDWORKS 2025'ten önce oluşturulan dosyaları açtığınızda ve XYZ noktaları tarafından oluşturulan eğrileri düzenlediğinizde yazılım, PropertyManager'da bulunan **Referans**

Koordinat Sistemi altındaki Koordinat Sistemi (Orijin) 쳐 için orijini kullanır.
Sac Levha

Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- Büküm Çentikleri
- Sekme ve Yuva
- Çok Uzunluklu Kenar Flanşları ve Otomatik Flanş Uzunluğu Ölçümlendirmeleri
- Kozmetik Diş Açma Unsurlarında Performans İyileştirmeleri
- Teknik Resimleri Yeniden Oluşturma Performansında İyileştirmeler

Büküm Çentikleri



Yassılaştırılmış sac levha parçalarında bükümler boyunca çentikler oluşturabilirsiniz. Üretimde, büküm çentikleri üreticilerin abkant presi nereye koyacağını belirlemesine yardımcı olur. Çentik unsurlarını tüm bükümler üzerinde kullanabilirsiniz, böylece bükme operatörü bükümü aletle aynı hizaya getirmek için bu unsurlardan yararlanabilir.

Büküm Çentikleri Oluşturma

Yassılaştırılmış durumda sac levha parçalarında büküm çentikleri oluşturabilirsiniz.

Büküm çentikleri oluşturmak için:

1. Yassılaştırılmış bir sac levha parçasında **Büküm Çentiği** III (Sac Levha araç çubuğu) veya **Ekle** > **Sac Levha** > **Büküm Çentiği** seçeneğine tıklayın.



2. Grafik alanında, çentikler eklemek istediğiniz bükümleri seçin.



3. PropertyManager'da seçenekleri belirleyip ✓ öğesine tıklayın.

Çentikler yassılaştırılmış sac levha parçasında görünür. Çentikleri yalnızca parça yassılaştırıldığında düzenleyebilirsiniz.



Büküm Çentiği PropertyManager'ı

Bu PropertyManager'ı açmak için:

1. Yassılaştırılmış bir sac levha parçasında **Büküm Çentiği** [∭] (Sac Levha araç çubuğu) veya **Ekle** > **Sac Levha** > **Büküm Çentiği** seçeneğine tıklayın.

Büküm Çentiği

Bükümler	Çentiklerin uygulanacağı bükümleri listeler.	
Tüm bükümleri topla	Parçada, çentiklerin uygulanacağı tüm bükümleri seçer.	
Çentik tipi	Çentik şeklini belirtir: • Üçgensel. Genişlik 🏷 ve Derinlik 🏷 alanlarını belirtin.	
	• Dairesel. Yarıçap 🦟 alanını belirtin.	
	• Dikdörtgen. Genişlik 🏷 ve Derinlik 🏷 alanlarını belirtin.	

Sekme ve Yuva



Sekme ve yuva unsurları oluşturma iş akışı basitleştirilmiştir ve daha fazla esneklik sağlamaktadır. Ek seçenekler; ortalanmış sekmeler, eşit artışlara sahip öteleme sekmeleri, sekme yönleri ve atlanacak sekme ve yuva unsuru örnekleri oluşturmanızı sağlar.

Bir sac levha parçasında sekme kenarını seçtikten sonra SOLIDWORKS[®], işlemi kolaylaştırmak için kenara dik gelen bir yuva yüzünü otomatik olarak seçer. Sac levha olmayan parçalar için yuva yüzünü sizin seçmeniz gerekir.

İki gövdenin kesişmeyen bölgeleri varsa sekme ve yuva unsuru yalnızca kesişen bölgeler için geçerlidir.

Sekme ve Yuva PropertyManager'ı

Aralık

	Ortala	Sekmeleri kesişen kenarın ortasından yerleştirir. Mesafeye bağlı örnek sayısını tanımlamak için Örnek Sayısı 📲 ve Aralık 🏷 alanlarını belirtin.
Ötele	me	
٩	Sekme Başlangıç Referansı	Ötelemenin başladığı noktayı, tepe noktasını veya kenarı belirtir.
\$	Sekme Bitiş Referansı	Ötelemenin bittiği noktayı, tepe noktasını veya kenarı belirtir.

Eşit Öteleme		Başlangıç ve bitiş mesafesinin referans noktalarından aynı uzaklıkta olduğu bir öteleme oluşturur.	
Sekr	neler		
> Sekme Yönü		(Yalnızca sac levha olmayan parçalar.) Grafik alanındaki seçiminize bağlı olarak sekmeyi, sekme yüzüne dik gelmeyecek bir yönde oluşturur. Noktalar, düzlemler, kenarlar, eksenler, tepe noktaları, doğrusal çizim objeleri veya düzlemsel yüzler seçebilirsiniz.	
Atlar	nacak Örnekler		
÷	Atlanacak Örnekler	Grafik alanında seçtiğiniz sekme ve yuva örneklerini atlar. Grafik alanında, sekme ve yuva örneklerinde pembe seçim daireleri görüntülenir. İmleci her bir örneğin üzerine	
		getirdiğinizde işaretçi 🖖 olarak değişir ve örneğin koordinatları görünür. Bir seçim dairesine tıklayın.	
		Atlanan bir örneği geri yüklemek için seçim dairesine tekrar tıklayın.	

Çok Uzunluklu Kenar Flanşları ve Otomatik Flanş Uzunluğu Ölçümlendirmeleri



Sac levha parçalarında kenar flanşları oluştururken farklı uzunluklarda flanşlar oluşturabilirsiniz.

Unsurdaki her bir flanşın uzunluğunu belirlemek için PropertyManager'da Çok Uzunluklu

Flanş'ı seçebilirsiniz. Uzunluk 🏷 değerini PropertyManager'da veya grafik alanında belirleyebilirsiniz.



Araçlar > Seçenekler > Belge Özellikleri > Sac Levha bölümünde, Kenar Flanşı Seçenekleri altında Flanş profillerine otomatik olarak Flanş Uzunluğu ölçümlendirmesi ekle öğesini işaretleyebilirsiniz.

İşaretlendiğinde:

- SOLIDWORKS tüm kenar flanşı profillerine otomatik olarak uzunluk ölçümlendirmeleri ekler
- Çizim ölçümlendirmesi (unsur ölçümlendirmesi değil) flanş uzunluğunu kontrol eder



Kozmetik Diş Açma Unsurlarında Performans İyileştirmeleri

Gölgeli kozmetik diş açmalar seçeneğini etkinleştirdiğinizde çok sayıda kozmetik diş açma unsuruna sahip çok gövdeli parçalarla çalışırken iyileştirilmiş performans elde edebilirsiniz.

Birden fazla kozmetik diş açma unsuruna sahip sac levha parçaları için performans şu işlemler özelinde iyileştirilmiştir:

- Parçaları açma
- Yeni unsurlar oluşturma
- Unsurları Düzenleme
- Parçaları güncelleme ve yeniden oluşturma

Teknik Resimleri Yeniden Oluşturma Performansında İyileştirmeler

Çok sayıda delik ve kalıp aracına sahip sac levha parçalarının teknik resim görünümlerini içeren teknik resimlerle çalışırken performans iyileştirilmiştir.

Bu tür teknik resimlerle çalışırken aşağıdakiler için iyileştirilmiş performans elde edebilirsiniz:

- Teknik resim dosyalarını açma
- Sac levha parçasından yeni teknik resimler oluşturma
- Sac levha parçasında düzenlemeler yaptıktan sonra teknik resim görünümlerini güncelleme

10

Yapı Sistemi ve Kaynaklı Montajlar

Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- Kaynak Profillerini ve Miktarlarını Gruplama (2025 SP3)
- Kesim Listesi Kimliklerine Belge Birimleri Uygulama (2025 SP2)
- Tasarım Tabloları ve Konfigürasyon Tablolarından Profil Boyutu Seçme (2025 SP2)
- 3DEXPERIENCE platform'da Kesim Listesi Öğelerini Yayımlama (2025 SP1)
- Sık Kullanılan Profillere Erişme ve Bunlarla Çalışma
- Karmaşık Köşe PropertyManager'ı ve Yapı Sistemi
- Ekli Elemanları Budama
- Oluk Parçaları

Kaynak Profillerini ve Miktarlarını Gruplama (2025 SP3)



Malzeme Listesi (BOM) PropertyManager'ında, kaynaklı montaj profillerini ve miktarlarını ayrıntılı bir kesim listesinde daha verimli bir şekilde gruplayabilirsiniz.

Kaynaklı montaj profillerini ve miktarlarını gruplamak için:

 Bir kaynak veya yapı sisteminin teknik resminde, Malzeme Listesi ¹⁰ öğesine (Tablo araç çubuğu) veya Ekle > Tablolar > Malzeme Listesi öğesine tıklayın.

- 2. Malzeme Listesi PropertyManager'ında Malzeme Listesi Tipi altında:
 - a. **Girintili** öğesini seçin.
 - b. Detaylı kesim listesi öğesini seçin.
 - c. Kaynak Gruplama öğesine tıklayın.
- 3. Kaynak Gruplama iletişim kutusunda, gruplanacak öğeleri seçin:
 - **Profil**. Kaynaklı montaj modelindeki yapısal elemanları tanımlar. Bu, kiriş veya tüp gibi yapısal bir elemanın çapraz kesit şeklidir.
 - Ölçü Birimi. Malzeme Listesindeki parçalar için ölçü birimini belirtir.
 - **Malzeme**. Gövdelerin aynı olup olmadığını belirlerken malzemeleri tanır, farklı malzemelere sahip geometrik olarak eş gövdeleri kesim listesindeki ayrı klasörlerde gruplandırır.
 - **Açı1**. Çizim profiline en yakın uç yüzü belirler.
 - Açı2. Açı1'in karşı tarafındaki uç yüzü belirtir.
 - **Tanım**. Malzeme tipi ve kaplama gibi her kesim listesi öğesi hakkında ayrıntılar sağlar.
- 4. Tamam seçeneğine tıklayın.
- 5. 💙 öğesine tıklayın.

Kesim Listesi Kimliklerine Belge Birimleri Uygulama (2025 SP2)

Cut list IDs
Generate Cut list IDs
Structure Cut list ID:
%Description%, %MATERIAL%, %LENGTH%, %ANGLE1%, %ANGLE2%, %Angle E
Sheet Metal Cut list ID:
%Description%, %MATERIAL%, %Bounding Box Length%, %Bounding Box Width
Generic Cut list ID:
%Description%, %MATERIAL%
Apply Document Unit Settings to Cut list IDs

Kesim listesi kimliklerine belge birimleri uygulamak için **Belge Birimi Ayarlarını Kesme Listesi ID'lerine Uygula**'yı seçebilirsiniz.

Bu seçeneği belirlediğinizde kesim listesi kimlik birimleri belge birimleriyle aynı kalır. Daha önce, kesim listesi kimlikleri belge birimlerinden bağımsız olarak MKS birimlerinde bulunuyordu.

Araçlar > Seçenekler > Belge Özellikleri > Profiller'e tıklayın ve Belge Birimi Ayarlarını Kesme Listesi ID'lerine Uygula'yı seçin. Bu seçenek yalnızca Kesme listesi ID'leri oluştur'u seçerseniz kullanılabilir.

Bu seçeneği eski dosyalar için de belirleyebilirsiniz. Kesim listesi kimlikleri birimleri, belge birimlerindeki değişikliklerle değiştirilir.

Tasarım Tabloları ve Konfigürasyon Tablolarından Profil Boyutu Seçme (2025 SP2)



Kaynaklı montajlar ve yapı sistemlerine yönelik tasarım tablolarından ve konfigürasyon tablolarından profilin boyutunu seçebilirsiniz.

Yapılandırılmış profillere yönelik tasarım tablosu ve yapılandırma tablosu, bir boyut seçebileceğiniz **Profil Boyutu** sütununu görüntüler.

Sütun başlığı, tasarım tablolarındaki profil boyutunu kontrol etmek amacıyla aşağıdaki söz dizimini kullanır:

- Kaynaklı montajlar: \$PROFILE_SIZE@feature_name
- Yapı sistemleri: \$PROFILE SIZE@member name

Bir tasarım tablosu eklemek için:

- 1. Birden çok konfigürasyon içeren bir parçayı açın.
- 2. Excel Tasarım Tablosu 🔀 (Araçlar araç çubuğu) veya Ekle > Tablolar > Excel Tasarım Tablosu'na tıklayın.

Profil boyutunu bir tasarım tablosunu düzenleyerek de seçebilirsiniz.

Bir konfigürasyon tablosuna erişmek için:

- 1. Birden fazla konfigürasyonu olan bir parçada ConfigurationManager 🛱 sekmesine tıklayın.
- 2. **Tablolar** 🛅 öğesini genişletin.
- 3. Konfigürasyon Tablosu 🌃 öğesine sağ tıklayın ve Tabloyu Göster öğesine tıklayın.

3DEXPERIENCE platform'da Kesim Listesi Öğelerini Yayımlama (2025 SP1)



3DEXPERIENCE platform'da bir kaynaklı montaj parçasının kesim listesi öğelerini yayımlayabilirsiniz.

Kesim listesi öğelerini yayımlamak için SOLIDWORKS parçasını **3D**EXPERIENCE platform'a bir kaynaklı montaj parçası olarak kaydedin. Yan panel, kaynaklı montaj parçasının uzantısını SW Weldment Part olarak gösterir.

SOLIDWORKS parçasını kaynaklı montaj parçası olarak kaydetmek için önkoşullar:

- Parçayı daha önce **3D**EXPERIENCE platform'a kaydetmemiş olmanız gerekir.
- Parça, bir kaynaklı montaj unsuru içermelidir.
- Parça, bir Tek Fiziksel Ürün olarak işaretlenmiş olmalıdır.

Kesim listesi öğelerini **3D**EXPERIENCE platform'da yayımlamak için önkoşullar:

- Parça, bir kaynaklı montaj parçası olmalıdır.
- Kesim listesi güncel olmalıdır.
- Kesim listesi öğesi özelliği CutlistID'ye sahip olmalıdır.

Kesim listesi öğelerini 3DEXPERIENCE platform'da yayımlamak için:

- Bir kaynaklı montaj parçası açıkken Seçenekler ⁽²⁾ (Standart araç çubuğu) öğesine tıklayın, Belge Özellikleri sekmesini ve ardından Kaynaklı Montajlar öğesini seçin.
- 2. Belge Özellikleri Kaynaklı Montajlar iletişim kutusunda, **Kesim listesi ID'leri** altında, **Kesim Listesi ID'leri Oluştur** öğesini seçin ve **Tamam** öğesine tıklayın.
- 3. **3DEXPERIENCE Görev Panosu** içerisinde, parçaya sağ tıklayın ve **Kaydet** öğesine tıklayın.
- 4. 3DEXPERIENCE'a Kaydet iletişim kutusunda, **Kesim listesi öğelerini yayımla** seçeneğini belirleyin ve **Kaydet** öğesine tıklayın.

MySession, kaynaklı montaj parçasının kesim listesi öğelerini gösterir. Yan panel, kesim listesi öğelerinin özelliklerini gösterir.

Yöneticiler, özniteliklerin **3D**EXPERIENCE platform'a kaydedilmesi için CAD öğeleri ve PLM öğeleri arasında özel PLM öznitelikleri ve eşlemeleri tanımlayabilir.

Weldment Profiles ⑦ ✓ × →	Image: Primary Structural Member ⑦ ✓ ×
Member Profile	Member Profile
Profile Standard: iso Type: square tube Size:	Profile iso/square tube/20 x 20 x Current Profile iso/square tube/20 x 20 x 2 Favorite Profiles iso/square tube/20 x 20 x 2 Favorite Profiles
20 x 20 x 2	Path Segments

Sık Kullanılan Profillere Erişme ve Bunlarla Çalışma

Hızlı erişim için Birincil Yapısal Eleman ve İkincil Yapısal Eleman PropertyManager'larında sık kullanılan profiller ekleyebilirsiniz.

Sık kullanılan profillere erişmek ve bunlarla çalışmak için:

- 1. Bir yapı sistemi parçasını açın ve Yapı Sistemi sekmesine tıklayın.
- 2. CommandManager'da Yapı Sistemi Oluştur seçeneğine tıklayın.
- 3. Birincil Yapısal Eleman PropertyManager'ında, Profil sekmesinde profil için **Standart**, **Tip** ve **Boyut** değerlerini seçin.
- 4. Profili sık kullanılan profil olarak eklemek için **Sık Kullanılan Profillere Ekle** I öğesini seçin.

Boyutta sonek olarak * öğesi, profilin sık kullanılan profil olduğunu gösterir.

- 5. Üye sekmesinde, **Profil** altında **Sık Kullanılan Profiller** içerisinden profili seçin.
- 6. Sık kullanılan profillerin listesini değiştirmek için 🍱 öğesine tıklayın.
- 7. Sık Kullanılan Profiller Listesi iletişim kutusunda bir profil seçin ve aşağıdakilere tıklayın:
 - Tamam. Varsa değişiklikleri kabul eder.
 - Sil. Seçili profili siler.
 - Yukarı Taşı veya Aşağı Taşı. Listedeki profillerin sırasını değiştirir.

Karmaşık Köşe PropertyManager'ı ve Yapı Sistemi

Karmaşık Köşe PropertyManager'ı gelişmiş **Köşe Uygulaması** seçenekleri sunar. Ayrıca, yapı sistemini daha kolay oluşturabilir ve düzenleyebilirsiniz.

Karmaşık Köşe PropertyManager'ı

✓Corner Treatment ^	
Member3, Body Trim, Trim Order = 1 <0mm> Member4, Body Trim, Trim Order = 1 <0mm> Member9, Planar Trim, Trim Order = 1 <0mm>	
0	Member9 ×
Body Trim	
Planar Trim	0.00mm
Trim Order	Planar trim options:
2.00mm	
Allow Extension	
Planar trim options:	
7 7 -	

Bu PropertyManager'ı açmak için:

- 1. Üç veya daha fazla kesişen üye içeren bir model açın.
- 2. FeatureManager[®] tasarım ağacında **Köşe Yönetimi** 🛅 öğesini genişletin.
- 3. Karmaşık Köşe Grubu seçeneğine sağ tıklayıp Unsuru Düzenle öğesini seçin.

Geliştirmeler şunları içerir:

- Köşe Uygulaması altında, elemanlar kutusunda gövde kırpma elemanları ve düzlemsel kırpma elemanları görüntülenir. Bir eleman seçebilir ve kırpma tipini değiştirmek için Gövde Kırpma veya Düzlemsel Kırpma seçeneğine tıklayabilirsiniz.
- Seçili elemanın gövde kırpma, düzlemsel kırpma ve kırpma sırası gibi detayları grafik alanında bilgi olarak görünür.
- Simgeler düzlemsel kırpma seçeneklerini temsil eder.

Yapı Sistemine Erişim

Geliştirmeler şunları içerir:

- Bir yapı sistemi modelini açtığınızda SOLIDWORKS, Yapı Sistemi sekmesini etkinleştirmek için bir mesaj görüntüler.
- Yeni dosyalar için CommandManager, Yapı Sistemi Oluştur seçeneğini görüntüler.
 Yapı Sistemi Oluştur seçeneğine tıkladığınızda SOLIDWORKS Birincil Eleman PropertyManager'ını görüntüler.

- Bir yapı sistemi içeren dosyalar için CommandManager, **Yapı Sistemini Düzenle** seçeneğini görüntüler.
- Birden fazla yapı sistemi içeren dosyalar için FeatureManager tasarım ağacından düzenlenecek yapı sistemini seçmeniz gerekir.

Ekli Elemanları Budama

Insert Connection Element ✓ X →	?
Connection Placement	
Message	^
Edit the dimensions if required and select references for connection element placement. Select members through which the cut feature be propagated.	on s will
Dimension	^
Size	• •
D1@Sketch1 3.94in	~
Primary Reference Entity	^
Member5	
Alignment	
55 55	
Cut Scope	^

Bir bağlantı elemanı eklerken ekli bir elemanı budayabilirsiniz.

Bağlantı Elemanı Ekle PropertyManager'ında **Ekli elemanı buda** seçeneği, gövde elemanını bağlantı elemanıyla kesiştiği noktadan budar.

Ekli elemanları budamak için:

- 1. Bir yapı sistemi modeli açın ve Yapı Sistemi sekmesine tıklayın.
- CommandManager'da Bağlantı Elemanı Ekle sekmesine veya Ekle > Yapı Sistemi > Bağlantı Elemanı Ekle öğesine tıklayın.
- 3. Eklenecek bağlantı elemanını seçin.
- 4. PropertyManager'da Yerleşim sekmesine tıklayın.
- 5. Grafik alanında referans objelerini seçin.
- 6. Hizalamayı seçin.
- 7. Kesme Kapsamı altında Ekli elemanı buda öğesini seçin.
- 8. 🗸 öğesine tıklayın.





Ekli elemanı buda seçili

Ekli elemanı buda seçili değil

Oluk Parçaları



Seçili iki yüzeyi katı kaynakla birleştirmek için bir oluk parçası oluşturabilirsiniz. SOLIDWORKS[®], yüzeylere dayalı olarak boşlukta bir katı gövde oluşturur.

Oluk Parçaları Oluşturma

İki yüzey arasında oluk parçaları oluşturabilirsiniz.

Oluk parçaları oluşturmak için:

1. Birleştirilecek katı gövdeleri olan bir parça açın.

- 2. Ekle > Kaynaklı Montajlar > Oluk Parçası seçeneğine tıklayın.
- 3. Grafik alanında birleştirilecek yüzleri seçin.
- 4. PropertyManager'da seçenekleri belirleyin ve ✔ öğesine tıklayın.

Oluk Parçası PropertyManager'ı

Oluk Parçası PropertyManager'ı, iki katı gövde arasında bir katı kaynak oluşturmanızı sağlar.

Bu PropertyManager'ı açmak için:

 Çok gövdeli bir parça açın ve Ekle > Kaynaklı Montajlar > Oluk Parçası seçeneğine tıklayın.

Yüz Seçimleri

Yüz seti 1 ve Yüz seti 2. Grafik alanından bağlanacak katı gövdelerin yüzlerini belirler.

Tam yüz kaynağı

Tüm yüzeyde bir kaynak oluşturur. Bunu yapamazsa yüzey üzerinde bir yüzeyin başka bir yüzeye yansıtıldığı bir kaynak oluşturur.





Tam yüz kaynağı işaretli

Tam yüz kaynağı işaretli değil

Radyal Dolgu

Yüzeyde radyal dolgu mesafesi de dahil bir kaynak oluşturur.



Radyal Dolgu seçili

Radyal Dolgu seçili değil

Kaynak Sembolü Tanımla

Kaynak sembolü ayarlarını tanımlamak için Kaynak Sembolü iletişim kutusunu açar. Kaynak sembolü etkin kaynak parçasına eklenir.

Bkz. Kaynak Sembolü Özellikleri.

11

Montajlar

Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- AI Bağlantı Elemanı Tanıma Özellikli SmartMates (2025 SP3)
- Dondurulmuş Unsurlarda Dış Referanslar Güncelleştirilirken Uyarı (2025 SP3)
- Hafif Bileşenleri Otomatik Olarak Çözümleme Seçeneği (2025 SP2)
- Türetilmiş Çizimlere Dış Referansları Koruma (2025 SP1)
- Bileşenleri Taşırken Uyarı (2025 SP1)
- Engelleme Algılaması Hesaplamalarını İptal Etme (2025 SP1)
- Montaj Görselleştirme
- SpeedPak Örnekleri
- Büyük Tasarım Gözden Geçirme Modunda Engelleme Algılaması
- Performans Değerlendirmesi
- Görüntü Durumunu Çoğaltılmış Çekirdek Bileşenine Bağlama
- Geri Alınmış Unsurlara Sahip Montajlar Ekleme
- Montaj İlişkileri ile Kopyala
- Kütlesel Özellikler Hesaplanırken Performans
- Montajlarda Parça Çizimlerinin Görünürlüğünü Kontrol Etme

Al Bağlantı Elemanı Tanıma Özellikli SmartMates (2025 SP3)



SOLIDWORKS, montajlara bileşenler eklerken bileşenlere otomatik olarak montaj ilişkileri eklenecek olan ve somunlar, cıvatalar veya pullar olarak görünen bileşenleri tanır.

SOLIDWORKS bağlantı elemanlarını tanımak için AI kullanır. Otomatik tanıma şunlarla sınırlıdır:

- Önizleme resimli bağlantı elemanları
- SOLIDWORKS parçaları olan tek gövdeli bağlantı elemanları
- Montaj ilişkisi kurulacak olan ve geometri çapından %20 kadar veya daha küçük bileşenler
- Montaj ilişkisi referansları olmayan ve Toolbox parçaları olmayan bağlantı elemanları

Otomatik tanımayı kullanmak istemiyorsanız bir bileşeni montaja sürüklerken **ALT** tuşuna basın.

SmartMates'i AI bağlantı elemanı tanıma özelliğiyle kullanmak için:

- 1. Aşağıdaki kaynaklardan birinden, montaj ilişkisi kurmak için bir bağlantı elemanını (somun, cıvata veya pul) bir montaj bileşeninin üzerine sürükleyin:
 - FeatureManager[®] tasarım ağacı (bileşen aynı montajda ise CTRL+sürükle işlemini yapın)
 - Bileşen Ekle 🌌 (Montaj araç çubuğu)
 - Görev Panosu (ör. Tasarım Kütüphanesi 🛍 veya Dosya Gezgini 🗁)

İmleç 😽 olarak değişir.



2. İmleç alarak değiştiğinde montaj ilişkisi kurmak için bağlantı elemanını bileşenin üzerine bırakın.

Dondurulmuş Unsurlarda Dış Referanslar Güncelleştirilirken Uyarı (2025 SP3)

Dondurulmuş unsurları olan bir modeli dış referanslarla güncellediğinizde ve dış referansların tarihi geçmişse SOLIDWORKS bir uyarı mesajı gösterir.

Dondurulmuş unsurlardaki dış referanslar, yeniden oluşturma sırasında güncellenemez. Sonuç olarak, dış referanslar güncellenmediğinde model tarihi geçmiş olarak işaretlenebilir.

Mesajda, dış referansları kilitleyebilir ya da dış referansları geçerli oturum için geçici olarak kilitleyebilirsiniz. SOLIDWORKS kilitli dış referansları güncellemez ve model tarihi geçmiş olarak işaretlenmez.

Hafif Bileşenleri Otomatik Olarak Çözümleme Seçeneği (2025 SP2)

Auto-resolve lightweight components upon expansion in FeatureManager tree





Auto-resolve lightweight components upon expansion in FeatureManager tree



FeatureManager tasarım ağacındaki genişletilmiş hafif bileşenleri çözümlemek için FeatureManager ağacında genişleme sonrasında hafif bileşenleri otomatik olarak çözümle'yi seçebilirsiniz.

Bu seçeneğin işaretini kaldırdığınızda genişletilmiş bileşenler hafif modda kalır.

Bu seçenek, **Çözümlenmiş ve hafif modları manuel olarak yönet**'in seçilmesi halinde uygulanabilir.

Hafif bileşenleri otomatik olarak çözümlemek için:

- 1. Seçenekler > Sistem Seçenekleri > FeatureManager'a tıklayın.
- 2. FeatureManager ağacında genişleme sonrasında hafif bileşenleri otomatik olarak çözümle'yi seçin.
- 3. Hafif modda bir model açın.

Hafif mod kullanılamıyorsa **Seçenekler** > **Sistem Seçenekleri** > **Performans**'a tıklayın ve **Çözümlenmiş ve hafif modları manuel olarak yönet**'i seçin.

4. Bir bileşeni genişletin.

Genişletilmiş bileşen FeatureManager tasarım ağacında çözümlenir.

Türetilmiş Çizimlere Dış Referansları Koruma (2025 SP1)



Bir parçayı kopyalamak için **Kopya Olarak Kaydet ve Devam Et** seçeneğini kullandığınızda, kopyalanan parçadaki türetilmiş bir çizime dış referanslar korunur.

Bir parçayı türetilmiş bir çizimle kopyalamak için Microsoft[®] Dosya Gezginini kullandığınızda dış referanslar korunur.

Türetilmiş çizimlere dış referansları korumak için:

1. İki parça içeren bir model açın.

Bu örnekte, Parça 1 grafik alanında gösterilir.

Montajlar

Assembly	
🗇 Front Plane	
🗇 Top Plane	
🛱 Right Plane	
🛴 Origin	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
🔸 蟡 (f) Part 1<1>	€
+ 🗳 (f) Part 2<1>	

- 2. Bir türetilmiş çizim oluşturun.
 - a. Parça 2 öğesine sağ tıklayın ve **Parçayı Düzenle** 🦻 öğesine tıklayın.
 - b. Ctrl tuşuna basın ve Parça 1'den bir çizim ve Parça 2'den bir düzlem seçin.



- c. **Ekle > Türetilmiş Çizim** öğesine tıklayın.
- d. Onaylama köşesine tıklayarak bağlam içi düzenleme modundan çıkın.
- e. Dosya > Tümünü Kaydet öğesine tıklayın.

Parça 2, Parça 1'den bir türetilmiş çizime sahiptir.



- 3. Türetilmiş çizime sahip olan parçanın bir kopyasını oluşturun.
 - a. Parça 2 öğesine sağ tıklayın ve **Parçayı Düzenle** 🦻 öğesine tıklayın.
 - b. Dosya > Farklı Kaydet > Kopya olarak Kaydet ve Devam Et öğesine tıklayın.
 - c. Yeni parçayı Parça 3 olarak kaydedin.
 - d. Bağlam içi düzenleme modundan çıkın.
- 4. Yeni parçayı modele ekleyin.
 - a. Ekle > Bileşen > Mevcut Parça/Montaj öğesine tıklayın.

İletişim kutusunda, Parça 3'ü seçin ve parçayı ekleyin.
 Parça 2 ve Parça 3 türetilmiş çizime sahiptir.



- 5. İlk parçayı güncelleyin.
 - a. Parça 1 için çizime sağ tıklayın ve **Çizimi Düzenle** 🜌 öğesine tıklayın.
 - b. Bir ölçümlendirmeyi değiştirin.

Parça 1'deki bir boyut 200 mm'den 170 mm'ye değiştirilir.



c. Bağlam içi düzenleme modundan çıkın.

Parça 3 güncellenmiş ölçümlendirmeyi kullanır ve türetilmiş çizim tanımlı kalır.



Bileşenleri Taşırken Uyarı (2025 SP1)

Â	Large Component Movement	
	The previous drag of a component caused at least one other component to move an extremely long way. This can cause problems with view rotation and zoom to fit. Press Undo to return the component(s) to the previous position.	
		Undo

Bir bileşen montajdan çok uzaklaştığında SOLIDWORKS bir uyarı mesajı gösterir.

Bazı durumlarda bir bileşenin bir miktar sürüklenmesi veya montaj ilişkisi ayarlarının değiştirilmesi, bileşenin montajdan çok fazla uzaklaşmasına neden olabilir.

Bileşen ile montaj arasında uzun mesafe olması, görünüm döndürme ve **Sığacak Şekilde Yakınlaştır** ² ile ilgili sorunlara yol açabilir.

Bileşeni önceki konuma döndürmek için bildirim iletişim kutusunda **Geri Al** öğesine tıklayın veya **Düzenle** > **Geri Al Bileşeni Taşı** rigi öğesine tıklayın.

Engelleme Algılaması Hesaplamalarını İptal Etme (2025 SP1)



Engelleme algılaması hesaplamalarını iptal edebilirsiniz.

Engelleme algılama hesaplamalarını iptal etmek için:

- 1. Büyük bir model açın.
- 2. Engelleme Algılaması he (Montaj araç çubuğu) veya Araçlar > Hesapla > Engelleme Algılaması öğesine tiklayın.
- 3. PropertyManager'da **Hesapla**'ya tıklayın.
- 4. İletişim kutusunda **İptal**'e tıklayın veya **Esc** tuşuna basın.

Montaj Görselleştirme

5	💹 Custom Column		×
	Properties:	Envelope Component	~
Link color to property value			
	Color for non-matching values		
	< Type a new Value>		
			Edit Color

Bir özellik değerine bir renk atayabilir, yeni özellikler seçebilir ve bileşenleri aşağı veya yukarı yuvarlayabilirsiniz.

Özel Sütun iletişim kutusunda, **Rengi özellik değerine bağla**'yı seçerek bir bileşen özelliği için bir renk belirtebilirsiniz. Bu seçeneği belirlediğinizde, renk kaydırıcıyı kullanarak renkleri değiştiremezsiniz.

Bir bileşenin bağlam araç çubuğunda, bileşenleri gizlemek için **Bileşeni yukarı yuvarla** ve **Bileşeni aşağı yuvarla** seçeneklerini kullanabilirsiniz.



Özel Sütun iletişim kutusunda şu özellikler mevcuttur:

3DEXPERIENCE özellikleri, **3D**EXPERIENCE Platform'da mevcuttur. Bu özellikler için **Rengi özellik değerine bağla** seçeneği her zaman işaretlidir.

Özellik	Açıklama
Zarf Bileşeni	Bileşenin bir zarf bileşenine sahip olup olmadığını bildirir.
Üstüne Yazılmış Kütle Özellikleri	Bileşenin üstüne yazılmış kütle özelliklerine sahip olup olmadığını bildirir.

Özellik	Açıklama
3DEXPERIENCE - CAD Formatı	Bileşenin CAD formatını bildirir. CAD formatı örnekleri: • 3D EXPERIENCE [®] • CATIAV5 • X-CAD • SOLIDWORKS [®]
3DEXPERIENCE - İş Birliği Alanı	Bileşenin kaydedildiği iş birliği alanlarını bildirir.
3DEXPERIENCE - Son Revizyon	Bunun bileşenin son revizyonu olup olmadığını bildirir.
3DEXPERIENCE - Kilit durumu	Bileşenin kilit durumunu bildirir: • Benim tarafımdan kilitlendi • Başka kullanıcı tarafından kilitlendi • Kilitli değil
3DEXPERIENCE - Vade	Bileşenin vade düzeyini bildirir: • Dondurulmuş • Çalışmada • Kullanılmıyor • Private • Yayınlandı
3DEXPERIENCE - Uyumluluk için güncellendi	Bileşenin 3D EXPERIENCE Platform ile uyumluluk için güncellenip güncellenmediğini bildirir.

Bir rengi bir özellik değerine bağlamak için:

- 1. Üstüne yazılmış kütle özelliklerine sahip bileşenler içeren bir model açın.
- 2. **Montaj Görselleştirme** (Araçlar araç çubuğu veya CommandManager'daki Hesapla sekmesi) ya da **Araçlar** > **Hesapla** > **Montaj Görselleştirme** öğesine tıklayın.
- 3. Montaj Görselleştirme sekmesinde, sütun üst bilgilerinin sağındaki oka + tıklayın.

		jo Fo	\oplus		P			
Assembly Visualization 🔹 🕐 🗙								
	§ 4		7-					
	Fi	le Nam	Qua	ntity	Mass	\mathbf{F}		

4. Daha Çok'u tıklayın.

- 5. Özel Sütun iletişim kutusunda, **Özellikler** altında **Üstüne Yazılmış Kütle Özellikleri** gibi bir özellik seçin.
- 6. Rengi özellik değerine bağla'yı seçin.
- 7. Yeni bir değer girin alanına çift tıklayın ve bir değer girin.
- 8. **Rengi Düzenle**'ye tıklayın ve değer için bir renk seçin.

Link color to property value	
Color for non-matching values	
Yes	
<type a="" new="" value=""></type>	
	Edit Color
	Delete

9. İletişim kutularını kapattıktan sonra Montaj Görselleştirme sekmesinde, sütunu değerlere göre sıralamak için **Üstüne Yazılmış Kütle Özellikleri** sütun üst bilgisine tıklayın.

	Assembly Visualization 📀 🗙									
4	§ 4	\$ 8e 7-								
	Fil	e Name	Quantity	Overridden Mass Properties 🕨						
	¢	DoorFrame	2	Yes						
	¢\$	Column	3	No						
	¢\$	Door	2	No						

SpeedPak Örnekleri



Referans verilen alt montajı değiştirmeden bir alt montajdan SpeedPak örneği oluşturabilirsiniz. SpeedPak örneği üst düzey montaja kaydedilir.

Örneğe sağ tıklayıp **SpeedPak Seçenekleri** > **SpeedPak'ı Düzenle** öğesine tıklayarak bir SpeedPak örneğini düzenleyebilirsiniz.

SpeedPak Örneği Ekleme

Modele bir montaj ekleyerek bir SpeedPak örneği oluşturabilirsiniz.

SpeedPak örneği eklemek için:

1. Bir model açın ve **Ekle** > **Bileşen** > **SpeedPak Örneği Ekle** 🤔 seçeneğine tıklayın.

SpeedPak Örneği Ekle seçeneği Büyük Tasarım Gözden Geçirme modunda mevcut değildir.

- 2. PropertyManager'da eklemek üzere bir montaj seçin ve seçenekleri belirleyin.
- SpeedPak PropertyManager'ını açmak ve SpeedPak seçeneklerini belirlemek için İleri

 öğesine tıklayın.

SpeedPak örneği 🐚 FeatureManager[®] tasarım ağacında gösterilir.

SpeedPak Örneği Oluşturma

Modelde bulunan bir alt montajdan SpeedPak örneği oluşturabilirsiniz.

SpeedPak örneği oluşturmak için:

- 1. Alt montajlar içeren bir model açın.
- 2. Bir alt montaja sağ tıklayın ve **SpeedPak Seçenekleri**'ne tıklayın.

- 3. Bir seçenek belirleyin: Montaj İlişkili SpeedPak Oluştur veya Grafik SpeedPak Oluştur.
- İstendiğinde, Üst seviye montajda SpeedPak Örneği oluştur'u seçin.
 SpeedPak örneği SeatureManager tasarım ağacında görünür.

SpeedPak Örneği ve Üst Öğe Alt Montajı Arasında Geçiş Yapma

Bir SpeedPak örneği ile bir üst öğe alt montajı arasında geçiş yapmak için:

- 1. FeatureManager tasarım ağacında SpeedPak örneğine sağ tıklayın ¹(1) ve **SpeedPak Seçenekleri** > **Üst Öğeye SpeedPak Ayarla** seçeneğini belirleyin.
- İsteğe bağlı: SpeedPak örneğine geri dönmek için alt montaja sağ tıklayın ve SpeedPak Seçenekleri > SpeedPak'ı Kullan seçeneğine tıklayın.

Büyük Tasarım Gözden Geçirme Modunda Engelleme Algılaması



Büyük Tasarım Gözden Geçirme modunda açılan montajlarda engelleme algılamayı kullanabilirsiniz.

Büyük Tasarım Gözden Geçirme modunda engelleme hacmi kullanılamaz ve engelleme algılaması hesaplamaları yaklaşıktır. Doğru sonuçlar için bileşenleri çözümleyin ve engellemeleri yeniden hesaplayın.

Büyük Tasarım Gözden Geçirme modunda engelleme algılamayı kullanmak için:

- 1. Büyük Tasarım Gözden Geçirme modunda bir montaj açın.
- Engelleme Algılaması [™] (Büyük Tasarım Gözden Geçirme sekmesi) veya Araçlar
 > Hesapla > Engelleme Algılaması öğesine tıklayın.
- 3. PropertyManager'da seçenekleri belirleyin ve **Hesapla** seçeneğine tıklayın.

PropertyManager'da aşağıdaki seçenekler kullanılamaz:

- Bağlantı elemanları klasörü oluştur
- Eşleşen kozmetik diş açma klasörü oluştur
- Bileşenleri Hariç Tut
- Hariç tutulan bileşenleri görünümden gizle
- Şu değerden küçük olanların tümünü yoksay
- Gizli gövdeleri/bileşenleri yoksay
- Yüzey gövdelerini dahil et
- Hariç tutulan bileşenleri hatırla
- En Büyükten En Küçüğe Sırala
- En Küçükten En Büyüğe Sırala
- Çakışmayı engelleme olarak gör

Performans Değerlendirmesi

i Open Summary

This assembly was last opened in 1 minutes and 7 seconds.

Graphics Triangles Details

Total triangles in the assembly: 4,378,272

A Previous Version References

346 of 403 documents in this assembly have not been updated to the latest version of SOLIDWORKS

Performans Değerlendirmesi iletişim kutusunda, güncel olmayan belgelerin sayısını, montajı açmak için gereken süreyi ve toplam grafik üçgen sayısını görebilirsiniz.

Yeni seçenekler ve bilgiler:

Seçenekler ve Bilgiler	Tanım	Kesit
Açma süresi	Özeti Aç altında, montajın açılması için geçen süreyi görüntüler.	Açma Performansı

Seçenekler ve Bilgiler	Tanım	Kesit
Referans Verilen Belgeleri Arama	Referans Verilen Belgeler klasörlerinde bulunan belge sayısını ve aramayı gerçekleştirmek için geçen süreyi belirtir.	Açma Performansı
Montajdaki toplam üçgen sayısı	Grafik Üçgen Ayrıntıları altında, üst düzey montajdaki grafik üçgenlerin toplam sayısı görüntülenir.	Görüntüleme Performansı
	SOLIDWORKS sayıda, binlik grupları ayırmak için işletim sistemi tarafından belirtilen ayırıcıyı kullanır.	
Görüntü Kalitesini Düşür	Gölgeli Görüntü Kalitesi altında, daha yüksek görüntü kalitesine sahip parçalar için gölgeli görüntü kalitesini %50'ye düşürür.	Görüntüleme Performansı
	Bu seçenek, alt montajlar için geçerli değildir.	
	Montajın esnek bir alt montaja sahip olduğu durumlar haricinde, hafif modda açılan montajlar için kullanılamaz.	
	Görüntü Kalitesini Düşür öğesine tıklamak Düşük (daha hızlı) - Yüksek (daha yavaş) kaydırıcısını Düşük (daha hızlı) tarafına yaklaştırır.	
	Kaydırıcıyı görüntülemek için Araçlar > Seçenekler > Belge Özellikleri > Görüntü Kalitesi öğesine tıklayın. Kaydırıcı Gölgeli ve draft kalite HLR/HLV çözünürlüğü altındadır.	
Montaj ilişkilerini çözümleme süresi	Montaj İlişkisi altında, montajı yeniden oluşturduğunuzda montaj ilişkilerini çözmek için gereken süreyi gösterir.	Yeniden Oluşturma Performansı
Aç ve Bileşenleri İzole Et	Montaj İlişkileri iletişim kutusunda Aç ve Bileşenleri İzole Et seçeneklerini kullanabilirsiniz.	Yeniden Oluşturma Performansı
	İletişim kutusunu açmak için Montaj İlişkisi	
	altında Bu Dosyaları Göster 🧐 seçeneğine tıklayın.	
Esnek alt montajlar	Esnek alt montajlardaki montaj ilişkisi sayısını listeler.	Yeniden Oluşturma Performansı

Seçenekler ve Bilgiler	Tanım	Kesit
Kaydedildiğinde Yeniden Oluşturulan Konfigürasyonlar	Kayıtta Yeniden Oluşturma işareti 🖶 olan 20'den fazla konfigürasyona sahip parçaları listeler.	Yeniden Oluşturma Performansı
İstatistikler	Montajlar altında istatistikler, pasifleştirilmiş montaj ilişkilerini içermez.	İstatistikler

Performans değerlendirmesini kullanmak için:

- 1. Montajı açın.
- 2. Performans Değerlendirmesi to öğesine (Değerlendirme araç çubuğu) ya da Araçlar > Hesapla > Performans Değerlendirmesi öğesine tıklayın.

Görüntü kalitesini azaltmak için:

- 1. Bir modeli açın ve **Araçlar** > **Seçenekler** > **Belge Özellikleri** > **Görüntü Kalitesi** öğesine tıklayın.
- 2. Gölgeli ve draft kalite HLR/HLV çözünürlüğü altında kaydırıcı konumunu inceleyin.

Shac	Shaded and draft quality HLR/HLV resolution																
Lo	w (fa	ster)											High	ı (slo	wer	r)
	1		1	1	1				1	1			1				•

- 3. Araçlar > Hesapla > Performans Değerlendirmesi öğesine tıklayın.
- 4. Gölgeli Görüntü Kalitesi altındaki Görüntü Performansı bölümünde Görüntü Kalitesini Düsür 🚯 öğesine tıklayın.



5. Performans Değerlendirmesi sonuçları güncellendikten sonra **Gölgeli ve draft kalite HLR/HLV çözünürlüğü** altındaki kaydırıcı konumunu kontrol edin.

Shaded and draft quality HLR/HLV resolution																			
Lo	w (fa	ster)													High	ı (slo	owe	r)
		1			1	1	1	ı	ı	ı	1	ı	1	I	ı	ı	1		

Görüntü Durumunu Çoğaltılmış Çekirdek Bileşenine Bağlama



Çoğaltılmış bileşenlerin görüntü durumunu çoğaltılmış çekirdek bileşenine bağlayabilirsiniz.

Görüntü durumunu seçmek için Bileşen Özellikleri iletişim kutusunda aşağıdaki seçenekleri kullanın:

Çoğaltma çekirdeği bileşeni ile aynı Görüntü Durumunu kullan	Çoğaltılmış bileşenlerin görüntü durumunu çoğaltılmış çekirdek bileşenine bağlar. Görüntü durumları listesini devre dışı bırakır.
İsimli Görüntü Durumunu kullan	Görüntü durumlarının listesini gösterir. Bu seçenek çoğaltılmış bileşen, çoğaltılmış çekirdek bileşeni için farklı bir konfigürasyona referans verdiğinde ve görüntü tipi, bağlantılı bir görüntü durumu olduğunda kullanılabilir.

Görüntü durumunu herhangi bir Bileşen Çoğaltma PropertyManager'ında bağlayabilirsiniz. PropertyManager'da, **Çoğaltılmış bileşenlerin konfigürasyonunu çekirdeğe senkronize et** altında **Görüntü durumlarını senkronize et** öğesini seçin.

Görüntü durumunu çoğaltılmış çekirdek bileşenine bağlamak için:

- 1. Çoğaltılmış bileşenler içeren bir model açın.
- 2. FeatureManager tasarım ağacında çoğaltılmış bir bileşeni genişletin.
- Genişletilen çoğaltılmış bileşen altında, bir bileşene sağ tıklayın ve Bileşen Özellikleri
 seçeneğine tıklayın.
- 4. İletişim kutusunda, **Çoğaltma çekirdeği bileşeni ile aynı Görüntü Durumunu kullan**'ı seçin.

Bileşen Çoğaltma PropertyManager'ında **Görüntü durumlarını senkronize et** öğesi seçildiğinde, **Çoğaltma çekirdeği bileşeni ile aynı Görüntü Durumunu kullan** seçeneği belirlenir ve işareti kaldırılamaz.

Geri Alınmış Unsurlara Sahip Montajlar Ekleme



Bir modelde, geri alınmış unsurları olan bir parça referansına sahip montaj ekleyebilirsiniz.

Geri alınmış unsurlara sahip bir montaj eklemek için:

- Bir model açın ve Bileşen Ekle ^B (Montaj araç çubuğu) veya Ekle > Bileşen > Mevcut Parça/Montaj öğesine tıklayın.
- 2. Geri alınmış unsurlara sahip bir parça içeren montajı seçin.

Montaj, modele eklenir.

Montaj İlişkileri ile Kopyala



Kilit montaj ilişkisi, yol montaj ilişkisi, doğrusal bağlayıcı montaj ilişkisi veya mekanik montaj ilişkisine sahip bileşenleri kopyalamak için **Montaj İlişkileri ile Kopyala** seçeneğini kullanabilirsiniz.

Menteşe montaj ilişkileri için aynı anda en fazla altı menteşe montaj ilişkisi kopyalayabilirsiniz.

Montaj ilişkileri ile kopyalamak için:

- Bir modeli açın ve Montaj İlişkileri ile Kopyala ^(W) (Montaj araç çubuğu) veya Ekle
 Bileşen > Montaj İlişkileri ile Kopyala öğesine tıklayın.
- 2. PropertyManager'da, mekanik montaj ilişkileri olan bir bileşen seçin.
- 3. Sonraki 💿 öğesine tıklayın.

Montaj İlişkileri altında mekanik montaj ilişkileri listelenir.

Kütlesel Özellikler Hesaplanırken Performans

Bir montaj için kütlesel özellikleri hesaplama sırasındaki performans iyileştirilmiştir.


Montajlarda Parça Çizimlerinin Görünürlüğünü Kontrol Etme

Montajlarda parça çizimlerinin görünürlüğünü kontrol edebilirsiniz.

SOLIDWORKS, montaja bir parça eklediğinizde çizim görüntü durumlarının görünürlüğünü korur. Önceki sürümlerde, parça taslaktan daha öncelikliydi.

Montajlardaki parça çizimlerinin görünürlüğünü kontrol etmek için:

- 1. İki çizim içeren bir parça oluşturun.
- 2. Parçada iki görüntü durumu oluşturun.
- 3. Bir çizim bir görüntü durumunda ve diğer çizim diğer görüntü durumunda görünür olacak şekilde çizim görünürlüğünü ayarlayın.
- 4. Bir montaja parçanın iki örneğini ekleyin.
- 5. Çizim görünürlüğünü her parçanın görüntü durumu görünür olacak şekilde ayarlayın.

Her bileşen, çizimin referans görüntü durumuna göre görünürlüğünü gösterir.

12

Detaylandırma ve Teknik Resimler

Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- Detaylandırma Metni İfadelerini Gizleme veya Gösterme (2025 SP2)
- Teknik Resimlere Aile Tabloları Ekleme (2025 SP1)
- ISO 21920 ile Uyumlu Yüzey Cilası Sembolleri Oluşturma (2025 SP1)
- Malzeme Listelerini Görüntü Durumlarına Bağlama (2025 SP1)
- Yassılaştırılmış Malzeme Listeleri Oluşturma (2025 SP1)
- Teknik Resimleri Otomatik Oluşturma (2025 SP1)
- Pah Ölçümlendirmeleri İçin Ek Tolerans Tipleri
- Detaylı Kesim Listeleri İçin Malzeme Listesi Miktarını Geçersiz Kılma
- Teknik Resimleri Yeniden Yükleme
- Teknik Resim Görünümlerini Blok Olarak DXF/DWG Dosyalarına Verme
- Kozmetik Diş Açmaları Montaj Teknik Resimlerine Ekleme ve Teknik Resimlerde Görüntüleme

Detaylandırma Metni İfadelerini Gizleme veya Gösterme (2025 SP2)



Hide

EX. THE OTI DEVICE REPLYING DISC. REPORT AND REPLY WITH STREET	nuti	DELUCARD MAD	DO LOTICAS GLODINO	atvice \$P\$P:Paeld				
INCLUSION INCLUSION	\$PRPSHEET/Tinish*	TELE.	\$PRP:"COMPANYNAM					
104E - 10	MARE DAY	_	110 A D D D D L L D D D					
Divert (With Denarday)	(WE Dearbility)		SPRPSHEE1	:"Descri				
and providential	UNI Dutadati		ntio	n"				
sport bounded of a special	UNS Manaders		piloi					
A. M. Antonio	UNI LIVE SHATTAL \$PRESHEET	"Material \$	PRP:"SW-File	Name				
	ALCOR STOL NO SH	NAME AND POST OF A		2.1				

Show

Teknik resim çalışma sayfalarında detaylandırma metni ifadelerini gizleyebilir veya gösterebilirsiniz.

Ek detaylandırma metni ifadeleri, özel bir özelliğe bağlı yer tutucu metinleridir. Bu seçenek, bir nota bağlanan özellikleri görmenin hızlı bir yoludur.

Detaylandırma metni ifadelerini gizlemek veya göstermek için:

1. Görüntüle > Gizle/Göster > Detaylandırma Metni İfadesi öğelerine tıklayın.

Teknik Resimlere Aile Tabloları Ekleme (2025 SP1)

<u> </u>	Earshy Teshia													
	Family Table													
ITEM NO.	PART NUMBER	DESCRIPTION	Α	В	D	DI	D8	D9	D10	С	D14	D16	D5	Е
1	Default		Ø40	Ø20	70	80	80	118.79	30	3	80	15	22	36
2	B01001		Ø40	Ø20	70	80	80	118.79	30	3	80	15	22	36
3	B02001		Ø41	Ø20.5	71	80	80	120.59	30	3	80	15	22	37
4	B03001		Ø42	Ø21	72	80	80	122.39	30	3	80	15	22	38
5	B04001		Ø43	Ø21.5	73	80	80	124.19	30	4	80	15	22	39
6	B05001		Ø44	Ø22	74	80	80	126	30	4	80	15	22	40
7	B06001		Ø45	Ø22.5	75	80	80	127.81	30	4	80	15	22	41
8	B07001		Ø46	Ø23	76	80	80	129.62	30	5	80	15	22	42
9	B08001		Ø47	Ø23.5	77	80	80	131.44	30	5	80	15	22	43
10	B09001		Ø48	Ø24	78	80	80	133.25	30	5	80	15	22	44
11	B10001		Ø49	Ø24.5	79	80	80	135.07	30	5	80	15	22	45

Konfigürasyon verilerini teknik resimlere eklemek için **Aile Tablosu** komutunu kullanabilirsiniz.

Tablo parametrelerini **Araçlar** > **Seçenekler** > **Belge Özellikleri** > **Tablolar** > **Aile** bölümünde belirleyebilirsiniz. Aile tablosu şablonu konumunu **Araçlar** > **Seçenekler** > **Sistem Seçenekleri** > **Dosya Konumları** > **Klasörleri şunun için göster:** > **Aile Tablosu Şablonları** bölümünde belirleyebilirsiniz.

Düzenlemek için bir aile tablosu hücresine çift tıklarsanız yazılım bağlantıyı tutmanızı ve dış modelin değişiklikleri devralmasını ister veya değeri geçersiz kılmak için bağlantıyı keser. Hücreyi temizleyerek kopan bağlantıyı yeniden kurabilirsiniz.

Faydaları: Herhangi bir geçici çözüm gerekmeden teknik resimlere yapılandırma verilerini hızlı bir şekilde ekleyebilirsiniz. Aile tabloları, SOLIDWORKS teknik resimlerindeki bir tabloda parça ve montaj konfigürasyonlarındaki veya özel özelliklerdeki varyasyonları görüntüler.

Teknik resimlere aile tabloları eklemek için:

- 1. Bir SOLIDWORKS teknik resminde **Ekle** > **Tablolar** > **Aile Tabloları** ^{III} öğesine tıklayın.
- 2. PropertyManager'da:
 - a. Aile tablosunun oluşturulacağı dosyayı seçin ve İleri 💿 öğesine tıklayın.
 - b. Aile tablosunu tanımlamak için seçenekleri belirleyin.
 - c. 🗹 öğesine tıklayın.
- 3. Tabloyu yerleştirmek için teknik resim dosyasına tıklayın.

Ölçümlendirme sütunu menüsünde veya aile tabloları iletişim kutusunda, sütun adı seçeneğinden **Ölçümlendirme Adı**'nı belirtin. Ad, teknik resme özgüdür. Sütun adında

yapılan değişiklikler, aynı belirleyici ölçümlendirme referansını veren teknik resimdeki tüm aile tabloları için geçerlidir.

 İsteğe bağlı: Ekle > Model Öğeleri'ne tıklayıp teknik resme öğe eklerseniz Aile Tablosu Ölçümlendirme Adı bildirimi görünür. Eklenen öğeleri aile tablosundan ölçümlendirme adını kullanarak görüntülemek için Ölçümlendirme Görünümünü Ayarla'ya tıklayın.

i	Family Table Dimension	n Name				
	Some dimensions are included in one or more family tables. These dimensions can be set to display as the name in the family table.					
		Set Dimension Disp				

Teknik resme eklenen öğelerin görünümünü değiştirmek için Ölçümlendirme PropertyManager'ını açmak üzere öğeleri de seçebilirsiniz. Tablodaki adları kullanarak öğeleri görüntülemek için Değer sekmesindeki **Aile Tablosu Ölçümlendirme Adı**'ının altından **Aile Tablosunda ad olarak göster**'i seçin. Öğeleri, değerlerini kullanarak görüntülemek için seçeneğin işaretini kaldırın.

ISO 21920 ile Uyumlu Yüzey Cilası Sembolleri Oluşturma (2025 SP1)



ISO 21920-1, ISO 1302:202 ve ISO 1302:1992 gibi en son ISO standartlarına uygun yüzey cilası sembolleri ekleyebilirsiniz.

Aşağıdaki sembolleri kullanabilirsiniz.



ISO 21920 ile uyumlu yüzey cilası sembolleri oluşturmak için:

- Bir teknik resimde, Araçlar > Seçenekler > Belge Özellikleri > Detaylandırmalar > Yüzey Cilaları öğesine tıklayın.
- 2. Yüzey sembolü standardı iletişim kutusunda bir standart seçin ve **Tamam** seçeneğine tıklayın.

Malzeme Listelerini Görüntü Durumlarına Bağlama (2025 SP1)



Malzeme Listesi PropertyManager'ında, bir malzeme listesini görüntü durumlarına bağlayabilirsiniz.

Faydaları: Malzeme Listesindeki öğelerden yalnızca görünümde görünür olan bileşenleri görebilirsiniz.

Malzeme Listelerini görüntü durumlarına bağlamak için:

- 1. Malzeme Listesi PropertyManager'ında, **Konfigürasyonlar** altında **Görüntü Durumuna Bağla** öğesini seçin.
- 2. 💙 öğesine tıklayın ve bir görüntü durumu seçin.
- 3. 💙 öğesine tıklayın.

Yassılaştırılmış Malzeme Listeleri Oluşturma (2025 SP1)



Malzeme Listesi PropertyManager'ında, bir Malzeme Listesini tüm bileşenler için toplam miktarları görüntülemek üzere yassılaştırabilirsiniz.

Faydaları: Yassılaştırılmış Malzeme Listeleri, bileşenlerin toplam miktarlarını hesaplayarak zaman kazandırır.

Yassılaştırılmış Malzeme Listesi:

- Modeli girinti olmadan bir bileşen listesi olarak gösterir.
- Modelin birden fazla seviyesinde mevcutsa bileşeni yalnızca bir kez gösterir.
- Her bileşenin miktarlarını ekleyerek bileşenin toplam miktarını gösterir.

Yassılaştırılmış Malzeme Listeleri oluşturmak için:

- 1. Bir teknik resimde, **Malzeme Listesi** söğesine (Tablo araç çubuğu) veya **Ekle** > **Tablolar** > **Malzeme Listesi** öğesine tıklayın.
- 2. PropertyManager'da, Malzeme Listesi Tipi için Yassılaştırılmış öğesini seçin.
- 3. 💙 öğesine tıklayın.

Teknik Resimleri Otomatik Oluşturma (2025 SP1)



3DEXPERIENCE kullanıcıları parçaların ve montajların teknik resimlerini otomatik olarak oluşturabilir.

Faydaları: Teknik resimleri otomatik oluşturma, hataları ve tekrarlanan görevlere harcanan zamanı azaltır.

Teknik Resimleri Otomatik Oluşturma

Parçaların ve montajların teknik resimlerini otomatik olarak oluşturabilirsiniz.

Teknik resimleri otomatik oluşturmak için:

- 1. Aşağıdakilerden birini yapın:
 - Dosya > Teknik Resmi Otomatik Oluştur seçeneğine tıklayın.
 - FeatureManager tasarım ağacında veya grafik alanında bir parçaya, alt montaja veya montaja sağ tıklayın ve **Teknik Resmi Otomatik Oluştur** öğesine tıklayın.
- 2. İsteğe bağlı: Birden çok parça veya montaj bileşeni seçmek için aşağıdakilerden birini yapın:
 - FeatureManager tasarım ağacında veya grafik alanında, **Ctrl** tuşuna basıp bileşenleri seçin ve **Dosya** > **Teknik Resmi Otomatik Oluştur** öğesine tıklayın.
 - Teknik Resimleri Otomatik Oluştur görev panosunda **Düzenle** öğesine tıklayın.
- 3. PropertyManager'da seçenekleri belirleyip ✓ öğesine tıklayın.

Teknik Resmi Otomatik Oluştur PropertyManager'ı

Teknik Resmi Otomatik Oluştur PropertyManager'ında, otomatik olarak bir teknik resim oluşturmak için parçalar veya montajlar seçebilirsiniz.

Bu PropertyManager'ı açmak için:

Bir parça veya montajda, **Dosya > Teknik Resmi Otomatik Oluştur** öğesine tıklayın.

	Seçili bileşenler	Otomatik oluşturulan teknik resme dahil edilecek bileşenleri belirler.
	Başlık	Otomatik oluşturulan teknik resim için bir başlık belirler.
5	Dosya adına sıfırla	Teknik resmin başlığını parça veya montaj dosya adına sıfırlar.
	Konumu kaydet	Otomatik oluşturulan teknik resmin kaydedileceği klasörü belirtir.
	Üst parça/montaj ile aynı	Otomatik oluşturulan teknik resmi, teknik resim oluşturma için seçilen bileşenle aynı klasöre kaydeder.

Görevler (Teknik Resimleri Otomatik Oluştur) Sekmesi

Görevler (Teknik Resimleri Otomatik Oluştur) sekmesi, oluşturulan teknik resimlerin bir listesini ve bunların ilerleme durumunu gösterir. Bu teknik resim görevlerinin ilerleme durumunu izleyebilir ve çeşitli eylemler gerçekleştirebilirsiniz.

Bu sekmeyi açmak için:

Bir parça veya montajda, görev panosu sekmesinden **Görevler (Teknik resimleri** otomatik oluştur) aracını seçin.



Başlık

Oluşturulan teknik resmin adını gösterir.

Durum	Teknik resim oluşturma işleminin durumunu gösterir. Durum aşağıdaki simgelerden birini içerir: • Devam ediyor • Tamamlandı • Başarısız
Eylemler	 Gerçekleştirebileceğiniz eylemleri gösterir: İptal. (Teknik resim oluşturma sırasında kullanılabilir.) Seçili öğe için otomatik teknik resim oluşturmayı iptal eder. Aç. (Yazılım teknik resim oluşturmayı tamamladığında kullanılabilir.) Seçili teknik resmi Detaylandırma Modunda açar. Ayrıntıları Görüntüle. (Teknik resim oluşturma başarısız olduğunda kullanılabilir.) Teknik resmi otomatik oluşturma işleminin neden başarısız olduğunu göstermek için raporu açar. Görev sekmesindeki herhangi bir satıra sağ tıklayıp aşağıdaki işlemleri gerçekleştirebilirsiniz:
	 Temizle. Seçili satırı listeden temizler. Tümünü Temizle. Devam ediyor durumundaki satırlar hariç olmak üzere görev sekmesindeki tüm satırları temizler. Bu, durumun tamamlanmış veya başarısız olduğu satırları içerir.

Pah Ölçümlendirmeleri İçin Ek Tolerans Tipleri



Teknik resimlerde pah ölçümlendirmeleri için **MİN**, **MAKS**, **Sınır**, **Sığdır** ve **Tolerans ile Sığdır** tolerans tiplerini belirtebilirsiniz.

Pah ölçümlendirmelerine yönelik ek tolerans tiplerine erişmek için:

- 1. Araçlar > Seçenekler > Belge Özellikleri > Ölçümlendirmeler > Pah öğesine tıklayın.
- 2. Belge Özellikleri Pah iletişim kutusunda **Tolerans**'a tıklayın.
- 3. Pah Ölçümlendirme Toleransı iletişim kutusunda, **Tolerans tipi** kısmında bir tolerans seçin ve **Tamam**'a tıklayın.

Detaylı Kesim Listeleri İçin Malzeme Listesi Miktarını Geçersiz Kılma

	평 Bill of Materials	(?)	_	
Cut List Table	✓ ×				-
Delete	Table Template bom-standard	^	BOM qu	antity: H ~	Edit List
Property N	ВОМ Туре	^	Value / Text Expression	Evaluated	¥alue
LENGTH	O Top-level only		NGTH@@@SIDE TUBES	750	
ANGLE1	O Parts only		NGLE1@@@SIDE TUBES	0.00	
ANGLE2	Indented		NGLE2@@@SIDE TUBES	0.00	
E Derc' ''	No numbering	\sim	23	х.	
	Detailed cut list	^			
	Dissolve part level rows				
	Calculate quantity using BOM quantity]			

Malzeme Listesi PropertyManager'ında, kaynaklı montajlarda Malzeme Listesi miktarını kullanmak üzere **Detaylı Kesim Listesi** için bir seçenek belirleyebilirsiniz.

Malzeme Listesi miktarını kullanarak miktarı hesapla seçeneğini işaretlediğinizde yazılım, **Malzeme Listesi miktarı** listesinde seçtiğiniz özelliği alır ve değeri çarpan olarak kullanır. Seçeneğin işaretini kaldırırsanız Malzeme Listesi tablosu, miktarı örnek sayısı olarak görüntüler.

Detaylı kesim listelerinde Malzeme Listesi miktarını geçersiz kılmayı kullanmak için:

- 1. Malzeme Listesi simgesine (Tablo araç çubuğu) veya Ekle > Tablolar > Malzeme Listesi öğesine tıklayın.
- 2. PropertyManager'da **Detaylı Kesim Listesi** ve **Malzeme Listesi miktarını kullanarak miktarı hesapla** öğelerini seçin.
- 3. 💙 öğesine tıklayın.



Teknik Resimleri Yeniden Yükleme

SOLIDWORKS teknik resimlerini yeniden yükleyebilirsiniz. Bu özellik çok kullanıcılı ortamlarda, salt okunur erişiminiz varsa ve başka bir kullanıcı tarafından yapılan değişikliklerin bulunduğu en son sürümü istiyorsanız faydalıdır.

Bu geliştirme ilk olarak SOLIDWORKS 2024 SP2 kapsamında sunulmuştu ancak o sırada tam olarak belgelenmemişti. Tüm müşterilerin bu geliştirmeden haberdar olabilmesi için burada yer vermek istedik.

Faydaları: Son kaydetme işleminden bu yana yapılan değişiklikleri geri almak için yeniden yüklemeyi kullanabilirsiniz. Özellikle salt okunur erişiminiz varsa ve başka bir kullanıcı değişiklik yapmışsa belgenin en son sürümünü yeniden yükleyebilirsiniz.

Teknik resimleri yeniden yüklemek için:

1. Bir teknik resimde, **Dosya** > **Yeniden Yükle** seçeneğine tıklayın.

Teknik Resim Görünümlerini Blok Olarak DXF/DWG Dosyalarına Verme

Teknik resim görünümlerini blok olarak .dxf veya .dwg dosyalarına verebilirsiniz.

Bu geliştirme SOLIDWORKS 2024 SP2 kapsamında sunulmuştu ancak o sırada tam olarak belgelenmemişti. Herkesin bu geliştirmeden haberdar olabilmesi için burada yer vermek istedik.

Faydaları: İlgili geometrinin bloklar halinde gruplandırılması, teknik resimlerin düzenlenmesine yardımcı olur ve karmaşık tasarımlarda gezinmeyi ve yönetimi kolaylaştırır.

Teknik resim görünümlerini blok olarak DXF/DWG dosyalarına vermek için:

1. Bir teknik resimde **Araçlar** > **Seçenekler** > **Sistem Seçenekleri** > **Ver** öğesine tıklayın.

- 2. Dosya Formatı altında DXF/DWG öğesini seçin.
- 3. Tamam seçeneğine tıklayın.

Kozmetik Diş Açmaları Montaj Teknik Resimlerine Ekleme ve Teknik Resimlerde Görüntüleme



Kozmetik diş açmaları montaj teknik resimlerine ekleyebilir ve burada görüntüleyebilirsiniz.

Bu geliştirme ilk olarak SOLIDWORKS 2024 SP2 kapsamında sunulmuştu ancak o sırada tam olarak belgelenmemişti. Tüm müşterilerin bu geliştirmeden haberdar olabilmesi için burada yer vermek istedik.

Faydaları: Kozmetik diş açmaları montaj teknik resimlerine eklemek ve görüntülemek isteyip istemediğiniz konusunda daha fazla kontrol sahibi olursunuz.

Önceden, kozmetik diş açmaları bir montaja eklediğinizde teknik resimlerdeki kozmetik diş açmaları otomatik olarak göremiyordunuz. Kozmetik diş açmaları görmek için **Ekle** > **Model Öğeleri** > **Kozmetik Diş Açma**'ya tıklamanız gerekiyordu.

Kozmetik diş açmaları montaj teknik resimlerine eklemek için:

- 1. Araçlar > Seçenekler > Belge Özellikleri > Detaylandırma öğesine tıklayın.
- 2. Görünüm oluşturmada otomatik ekle altında Kozmetik Diş Açmalar montaj (performansı etkileyebilir) öğesini seçin ve Tamam öğesine tıklayın.

Kozmetik diş açmaları montaj teknik resimlerinde almak için:

- 1. Teknik Resim Görünümü PropertyManager'da, Alma seçenekleri altında, Detaylandırmaları al ve Kozmetik diş açmalar öğesini seçin.
- 2. 💙 öğesine tıklayın.

13

Konfigürasyonlar

Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- Tasarım Tablosu Sütun Başlıklarını Çevirme (2025 SP2)
- Görüntü Durumu Tabloları

Tasarım Tablosu Sütun Başlıklarını Çevirme (2025 SP2)



Bir tasarım tablosunun sütun başlıklarını otomatik olarak geçerli SOLIDWORKS diline çevirebilirsiniz. Bu işlev tüm SOLIDWORKS dilleri tarafından desteklenir.

Faydaları: Tasarım tablosu sütun başlıklarını yerel SOLIDWORKS dilinde herhangi bir geçici çözüm gerekmeden görüntüleyebilirsiniz.

Örneğin, Almanca dilinde **\$BESCHREIBUNG** sütun başlığıyla bir tasarım tablosu oluşturursunuz. Tasarım tablosunu SOLIDWORKS'ün İngilizce sürümünde açarsanız sütun başlığını otomatik olarak **\$DESCRIPTION** olarak çevirebilirsiniz. Aynı tasarım tablosunu SOLIDWORKS'ün İtalyanca sürümünde açarsanız sütun başlığını otomatik olarak **\$DESCRIZIONE** olarak çevirebilirsiniz.

Çeviri işlemi yalnızca tablo düzenleme işlemi sırasında geçicidir. Modeldeki tasarım tablosu orijinal dilde kalır.

Tasarım tablosu sütun başlıklarını çevirmek için:

- 1. Başka dilde oluşturulmuş bir tasarım tablosu içeren bir model açın. Bu örnekte, orijinal tasarım tablosu Fransızcadır.
- 2. ConfigurationManager'daki la **Tablolar**'ın altından yabancı dildeki Excel tasarım tablosuna sağ tıklayın ve **Tabloyu düzenle**'yi seçin.

4			Ë.	Φ	۲	000					
Configurations											
- 4	9 N	ain A	ssen	nbly (Config	uratior	n(s) (Ba	se)		
	r 🖻] Tab	les								
	🖳 Table de paramétrage Excel										
			Con	figura	tion T	able					
•	Ē	Cor	nfigu	ratior	n Com	ments					
•	ť	<u> </u>		Base [Main	Assem	nbly]				
	ŀ	<		Plate	[Main	Assen	nbly]				

Tasarım Tablosu sütun başlığı dili < yabancı dil> iletişim kutusu, tasarım tablosu dilinin geçerli dilinizden farklı olduğunu bildirir.

SOLIDWORKS	×							
Design Table column header language is FRENCH								
The language of the design table column headers is FRENCH, which does not match the current SOLIDWORKS language of ENGLISH. The design table may not drive all model parameters as expected.								
Do you want to translate the column headers to ENGLISH before editing the design table?								
→ Translate the column headers The column headers will be translated to the current SOLIDWORKS language. This will modify the design table.								
→ Do not translate the column headers The column headers will remain in their original language.								
Don't show again Cance								

3. Sütun başlıklarını çevir'e tıklayın.

Tasarım tablosu, Fransızca sütun başlıkları İngilizceye çevrilmiş olarak açılır.

Görüntü Durumu Tabloları

<	♥ 🗉 🛱 🗣 🔶													
	Configurations	🔳 Display State Table												
	(Links & Configuration(s) (Default)		Company of Home		Top Level Display States									
*	Cignt_acconfiguration(s) (Default)	Component Name		Parameters	All	External	Body	Head	Body_ HLR	Display State-8	< Creates	a new d	isplay state	e >
		Round Swivel Cap_&-1	\sim	Hidden										
	Configuration Comments	Clip_&-1	\sim	Hidden	\Box		\Box							
	🗝 🗸 📊 Default [Light_&]	Head_Sub_&-1/Reflector_	8-1 🗸	Hidden			\Box	0						
	Display States (linked)	Switch_8-1	\sim	Hidden	\Box	0	\bigcirc							Ξ.
Ŧ	Tables	Head_Sub_&-1/Miniature	Bulb 🗸	Hidden		2	\Box							
	😨 Display State Table	Holder_&-1	~	Hidden	\bigcirc	0	\bigcirc							
	All	Swivel_&-1	~	Hidden					V					
	External Only	Swivel Clip_&-1	~	Hidden										
	Body											_		
	C Head									OF			abe a	lala.
	Body_HLR	ditte:								OK	Cano	а Ар	POT C	reip

Birden fazla görüntü durumu olan montajlarda, görüntü durumlarını kontrol etmek için **Görüntü Durumu Tablosu**'nu kullanabilirsiniz.

Görüntü Durumu Tablosu şunları yapmanızı sağlar:

- Bir bileşenin Gizle/Göster durumunu kontrol etme
- Yeni görüntü durumu oluşturur sütununa tıklayarak yeni bir görüntü durumu ekleyin
- PropertyManager'daki veya grafik alanındaki bileşene çift tıklayarak tabloya yeni bir bileşen ekleyin
- Bir görüntü durumunun ad hücresine çift tıklayarak söz konusu görüntü durumuna geçin
- Görüntü durumunu yeniden adlandırmak veya söz konusu görüntü durumuna geçmek için görüntü durumunun ad hücresine sağ tıklayın



Görüntü durumu tablosuna erişmek için ConfigurationManager'da 🛱, Görüntü Durumları

> Tablolar 📾 altında Görüntü Durumu Tablosu 🐯 seçeneğine sağ tıklayın ve Tabloyu Göster öğesine tıklayın.

	1				То	n Level	Dicolay	States			
Component Name	Parameters	All	External Only	Body	Head	Body_ HLR	Display State-8	< Create	es a new (display sta	te >
Round Swivel Cap_&-1	Hidden										
Clip_&-1	Hidden										
Head_Sub_&-1/Reflector_&-1	Hidden		 Image: A set of the								
Switch_&-1	Hidden										
Head_Sub_&-1/Miniature Bulb	Hidden		 Image: A set of the								
Holder_&-1	Hidden				\sim						
Swivel_&-1	Hidden				\sim						
Swivel Clip_&-1	Hidden				\sim						
		-		-	-	-					
							ОК	Can	cel A	pply	Help

Genel Bilgi

- Üst seviye montaj birden fazla görüntü durumu içeriyorsa tablo görüntülenir.
- Tablo, bağlantısız ve bağlantılı görüntü durumları için mevcuttur. Tablo, bağlantılı görüntü durumlarında, etkin konfigürasyon için mevcut görüntü durumlarını gösterir.

14

Al/Ver

Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- Extended Reality'ye Verme Seçenekleri (2025 SP2) •
- IFC ve STEP Dosyalarını Alma (2025 SP2) •
- IFC Dosyalarını Alırken Bileşenleri Filtreleme (2025 SP1) •
- Özel Özellikleri IFC Dosyalarına Verme •
- Extended Reality Dosyalarını Alma

Extended Reality'ye Verme Seçenekleri (2025 SP2)



2024

2025

Dosyaları Extended Reality dosyaları olarak kaydetmek için verme seçenekleri XR Verme Ayarları iletişim kutusundan Araçlar > Seçenekler > Sistem Seçenekleri > Ver iletişim kutusuna taşınmıştır.

Faydaları: Bu revize edilmiş mimari, gelecekte yapılacak olan performans iyileştirmelerine imkan verir.

Ver iletişim kutusunu açmak için:

1. Bir modelde **Dosya** > **Farklı Kaydet**'e tıklayın.

- 2. İletişim kutusunda **Tip olarak kaydet** için **Extended Reality (*.glb)** veya **Extended Reality (.gltf)** seçeneğini seçin.
- 3. **GLTF/GLB** dosyaları için Sistem Seçenekleri Ver iletişim kutusunu açmak üzere **Seçenekler**'e tıklayın.

Verme seçenekleri değişmez.

IFC ve STEP Dosyalarını Alma (2025 SP2)



IFC veya STEP dosyalarını alırken bileşenleri filtrelediğinizde **3B Önizleme Oluştur**'a tıkladığınızda ve grafik alanında bileşenlere sağ tıkladığınızda tüm bileşen seçim seçenekleri kullanılabilir. Daha önce bu seçenekler yalnızca FeatureManager tasarım ağacında kullanılabiliyordu.

Faydaları: Filtrelenecek bileşenlerin seçilmesi daha verimli ve tek tip olur.

Bu seçenekler, grafik alanındaki bileşenlere sağ tıkladığınızda kullanılabilir:

- Bileşenleri Tut
- Bileşenleri Dışarıda Bırak
- Diğer Bileşenleri Hariç Tut
- Eş Bileşenleri Seç

IFC Dosyalarını Alırken Bileşenleri Filtreleme (2025 SP1)



IFC dosyalarını aldığınızda hangi bileşenlerin alınacağını filtreleyebilirsiniz.

Faydaları: IFC dosyalarının alımında bileşenlerin filtrelenmesi, tam olarak ihtiyacınız olan bileşenleri belirtmenizi sağlar; bu da size zaman kazandırır ve özellikle büyük IFC dosyaları söz konusu olduğunda işinizi kolaylaştırır.

IFC dosyalarını alırken bileşenleri filtrelemek için:

1. Aç iletişim kutusunda, ilgili konuma giderek bir IFC dosyası seçin, **Filtreyi Etkinleştir** öğesini seçin ve ardından **Aç** öğesine tıklayın.

Yazılım, ürün yapısını FeatureManager tasarım ağacında oluşturur ve ağaç, almak üzere seçebileceğiniz bileşenleri görüntüler. Grafik alanı boştur. Alma Filtresi CommandManager'ı, kullanılabilir araçları görüntüler.

Filtre seçeneklerini **Araçlar** > **Seçenekler** > **Sistem Seçenekleri** > **Al** > **Dosya Formatı: IFC**'de **Alınacak Objeler**'in altında belirlediyseniz SOLIDWORKS bu filtreleme seçeneklerini otomatik olarak uygular. Bileşenleri filtrelemeden önce bu sistem düzeyi ayarlarını belirlemek, açılacak objeleri ve bileşenleri tam olarak hedefleyebileceğinizden, özellikle büyük IFC dosyalarında size zaman kazandırır.

2. FeatureManager tasarım ağacında, alınacak bileşenleri seçin. Denetim bileşenlerini tek tek veya birden fazla bileşen kutucuğunu da seçebilirsiniz.

Bir önizleme oluşturmak için CommandManager'da **3B Önizleme Oluştur** 🦑 öğesine tıklayın.

Hem seçili hem temizlenmiş bileşenler içeren alt montajlarda kısmen seçili bir onay kutusu görüntülenir. Birden çok seçim yapma konusunda yardımcı olması için seçili bileşenlere sağ tıklayıp **Bileşenleri Tut** veya **Bileşenleri Hariç Tut**'u seçebilirsiniz. Seçimleri ters çevirmek için **Diğer Bileşenleri Hariç Tut**'u seçin. Bileşenler aynıysa **Eş Bileşenleri Seç** seçeneği de görünür.



3. IFC dosyasını seçili bileşenlerle almak için CommandManager'da **Modeli AI** 49 öğesine tıklayın.

Özel Özellikleri IFC Dosyalarına Verme



SOLIDWORKS[®] modellerini IFC[™] dosyaları olarak verdiğinizde SOLIDWORKS özel

özelliklerini IFC özellik setlerine eşleyebilirsiniz.

Özel özellikleri IFC dosyalarına vermek için:

- 1. Araçlar > Seçenekler > Sistem Seçenekleri > Ver bölümünde Dosya Formatı altındaki IFC öğesini seçin.
- 2. Çıktı türü altında Özellik Seti haritalama dosyasını kullan öğesini seçin.
- 3. Ardından yazılımın verilen özellikleri doğrulamak için kullandığı XML Şemasını veya .xsd eşleme dosyasını belirtin.

Faydaları: BIM müşterileri, oluşturmanın yapısı ve çalışması için önemli olan özel özellik verilerini verebilir. Bu işlevsellik esnektir. SOLIDWORKS özelliklerini, potansiyel olarak farklı bir adla IFC özellikleriyle eşlemenizi ve IFC dosyasında kendi hedef özellik setlerinizi tanımlamanızı sağlar. Önceki sürümlerde, özellikleri IFC dosyaları olarak kaydettiğinizde verebilseniz de bunu ancak IFC dosyasında sabit kodlanmış tek bir özelliğe yapabiliyordunuz.

Özel özellikleri IFC özellik setlerine vermek için:

- 1. SOLIDWORKS dosyasında **Dosya** > **Özellikler** seçeneğine tıklayın.
- 2. Özel sekmesinde, IFC dosyasına vermek istediğiniz özellikleri ekleyin ve dosyayı kaydedin.
- 3. SOLIDWORKS özel özelliklerini IFC özellik seti değerleriyle eşleyen bir XML eşleme dosyası oluşturun.

SOLIDWORKS, <code>SOLIDWORKS</code> install folder <code>language lFC</code> konumunda örnek eşleme dosyaları sunar.

Örnek eşleme dosyası:

```
<CustomPropertiesPSETMapping>
    <Schema Version="1.0"/>
    <PropertySet Name="Pset DoorCommon">
         <AppliesTo ElementType="IFCDOOR"/>
         <propertyMapping SOLIDWORKS="Reference" IFC="Reference"</pre>
Type="IfcIdentifier"/>
        <PropertyMapping SOLIDWORKS="FireRating" IFC="FireRating"</pre>
Type="IfcLabel"/>
       <propertyMapping SOLIDWORKS="NoiseRating" IFC="AcousticRating"</pre>
 Type="IfcLabel"/>
        <PropertyMapping SOLIDWORKS="Security" IFC="SecurityRating"
 Type="IfcLabel"/>
        <propertyMapping SOLIDWORKS="External" IFC="IsExternal"</pre>
Type="IfcBoolean"/>
       <propertyMapping SOLIDWORKS="Infiltration" IFC="Infiltration"</pre>
 Type="IfcVolumetricFlowRateMeasure"/>
        <PropertyMapping SOLIDWORKS="ThermalTransmit"
IFC="ThermalTransmittance" Type="IfcThermalTransmittanceMeasure"/>
        <PropertyMapping SOLIDWORKS="Glazing"
IFC="GlazingAreaFraction" Type="IfcPositiveRatioMeasure"/> <PropertyMapping SOLIDWORKS="Accessible"
IFC="HandicapAccessible" Type="IfcBoolean"/>
        <propertyMapping SOLIDWORKS="FireDoor" IFC="FireExit"</pre>
Type="IfcBoolean"/>
        <PropertyMapping SOLIDWORKS="StarTrekDoor" IFC="SelfClosing"</pre>
 Type="IfcBoolean"/>
         <PropertyMapping SOLIDWORKS="SmokeStop" IFC="SmokeStop"</pre>
```

- 4. SOLIDWORKS dosyasında, **Farklı Kaydet** ^K (Standart araç çubuğu) veya **Dosya** > **Farklı Kaydet** öğesine tıklayın.
- 5. İletişim kutusunda, **Farklı kaydetme tipi** için IFC dosyası tipini seçin, ardından **Seçenekler**'e tıklayın.

Herhangi bir IFC dosyası tipi seçebilirsiniz.

 Sistem Seçenekleri iletişim kutusunda, Çıktı türü altında Özellik Seti eşleme dosyasını kullan öğesini işaretleyin ve listeden eşleme dosyasını seçin veya seçmek için göz atın.

SOLIDWORKS dosyasındaki tüm özel özellikleri verilen IFC dosyasına dahil etmek için **Çıktı türü** altında **Özel Özellikler**'i de seçin. Bunları IFC özellik setine dahil etmek için XML Şeması dosyasındaki tüm özel özellikleri eşleyin.

SOLIDWORKS, şu öğeler için XML IFC özellik setinin geçerliliğini kontrol eder:

- Doğru etiketler, etiket öznitelikleri ve etiket yapısı.
- Şema Sürümü, SOLIDWORKS'ün geçerli sürümü tarafından desteklenen sürümde veya daha eski.
- SOLIDWORKS özel özellikleri, bir veya birden fazla IFC özelliğine eşlenir. Aynı IFC özelliğine birden fazla SOLIDWORKS özel özelliği eşleyemezsiniz.

Yazılım, kayıt defterinde en fazla 10 adet özellik seti saklar.

7. Dosyayı IFC dosyası olarak vermek için **Tamam** ve ardından **Kaydet** seçeneğine tıklayın.

IFC dosyası, XML Şeması eşleme dosyasına dayalı olarak IFC özellik setinde SOLIDWORKS özel özelliklerini barındırır.

Extended Reality Dosyalarını Alma



.glTF ve .GLB Extended Reality dosya tiplerini alabilirsiniz.

Extended Reality dosyalarını almak için:

- 1. Aç 찬 simgesine (Standart araç çubuğu) veya Dosya > Aç öğesine tıklayın.
- İletişim kutusunda, Dosya Tipi için Extended Reality (.*GLTF ve .GLB) öğesini seçin.
- 3. Bir dosyaya giderek dosyayı seçin ve **Aç** seçeneğine tıklayın.

gITF[™] ve GLB dosyalarını alma işlemi aşağıdakileri içerir:

- Alınan gITF veya GLB dosyasının geometri hiyerarşisi.
- Draco[™] sıkıştırma.

Bu, büyük boyutlu dosyalar için bir sıkıştırma seçeneğidir. Alma işlemi sırasında herhangi bir seçenek belirtmezsiniz. Dosya sahibi, gITF veya GLB dosyalarının kaynak yazılımdan verilmesi sırasında Draco sıkıştırmasını belirler.

• Düzenlenemez dokular. Yazılım, dokuları alır ancak bunları uygun SOLIDWORKS görünümleri olarak almaz.

15

SOLIDWORKS PDM

Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- Çoklu Kimlik Doğrulama İçin Uyarı Görüntüle (2025 SP2)
- Elektrik Montajı İçin Malzeme Listesi (2025 SP2)
- Görüntüleme Seçenekleri: Görüntü Önizlemesini Göster (2025 SP1)
- Kart Denetimi Seçenekleri (2025 SP1)
- Dönüştürme Görevini Konfigüre Etme (2025 SP1)
- Sık Kullanılanları Arama (2025 SP1)
- Elektrik Montajı Malzeme Listesi (2025 SP1)
- Hesaplanan Malzeme Listesi İçin Varsayılan Ayarlar
- Alma İşlemi Sırasında Dosyaları Teslim Alma
- Kullanıcı Kimlik Doğrulaması için Bilgileri Günlüğe Kaydetme
- Dosya Verilerini Microsoft Excel'de Küçük Resimlerle Açma
- Hesaplanan Malzeme Listelerinde Montaj Yapısının FeatureManager Tasarım Ağacı Sırasını Görüntüleme
- Dosyaları Açarken Harcanan Süre Hakkında Bilgi Alma
- Son Revizyon Hakkında Bilgi Alma
- Dosyalar ve Klasörleri Ekleme veya Yeniden Adlandırma İçin Ayrı İzinler
- SOLIDWORKS PDM Electrical Bağlantı Elemanı
- Dosya Teslim Etme Performansı
- SOLIDWORKS PDM Araç Çubuğu ve CommandManager Sekmesi Kullanılabilirliği
- Görev Panosu Kısayol Menüsü ve Araç Çubuğundaki Ek Seçenekler
- SMTP E-posta Bildiriminde SSL veya TLS Kimlik Doğrulama Desteği

SOLIDWORKS[®] PDM iki sürüm olarak sunulmaktadır. SOLIDWORKS PDM Standard; SOLIDWORKS Professional, SOLIDWORKS Premium ve SOLIDWORKS Ultimate yazılımlarına dahildir ve SOLIDWORKS kullanıcısı olmayanlar için ayrı olarak satın alınan lisans olarak mevcuttur. Az sayıda kullanıcı için standart veri yönetimi yetenekleri sunar.

SOLIDWORKS PDM Professional, az ve çok sayıda kullanıcı için tam özellikli bir veri yönetimi çözümü sunar ve ayrı satılan bir lisans olarak kullanıma sunulmuştur.

Çoklu Kimlik Doğrulama İçin Uyarı Görüntüle (2025 SP2)



SOLIDWORKS PDM Professional'da SOLIDWORKS PDM Yönetim aracında aynı hesaba sahip farklı bilgisayarlardan birden fazla kez oturum açmaya çalıştığınızda size önceki oturumlarınızı hatırlatan bir uyarı mesajı alırsınız.

Uyarı mesajı, oturum açtığınız bilgisayarların adlarını görüntüler ve devam etmek mi yoksa oturumu iptal etmek mi istediğinizi sorar. Bu, diğer bilgisayarlardan daha önce yaptığınız güncellemelerin yanlışlıkla üzerine yazılmasını önlemenizi sağlar.

Uyarı mesajını yalnızca Dosya Kasası Özellikleri > Kayıt işlemi > Oturum Açma ve Kapatma'yı seçerseniz alırsınız.

Elektrik Montajı İçin Malzeme Listesi (2025 SP2)



SOLIDWORKS PDM Dosya Gezgini'ndeki **Malzeme Listesi** sekmesinin Malzeme Listesi görünümünde, SOLIDWORKS Electrical'da seçtiğiniz Elektrik montajları için tüm Üretici Parçaları Malzeme Listeleri'ni görüntüleyebilirsiniz.

Örneğin,

- Üreticiye göre Malzeme Listesi
- Üreticiye ve pakete göre Malzeme Listesi

Görüntüleme Seçenekleri: Görüntü Önizlemesini Göster (2025 SP1)



SOLIDWORKS PDM Dosya Gezgini'nde, **Görüntüleme** > **Seçenekleri** > **Görüntü Önizlemesini Göster** öğesini kullanarak aşağıdaki dosya türlerine dayalı olarak Önizleme sekmesinde bir küçük resim veya tam önizleme görüntüleyebilirsiniz:

- SOLIDWORKS Dosyaları
- eDrawings Dosyaları
- DWG/DXF Dosyaları
- Nötr Formatlı CAD Dosyaları
- Üçüncü taraf CAD Dosyaları

Kart Denetimi Seçenekleri (2025 SP1)



SOLIDWORKS PDM Yönetim aracında, **Liste** ve **Birleşik Giriş Kutusu** kart denetimlerini düzenlerken veya arama ve dosya kartına eklerken **Arama eşleşme tipi** olarak aşağıdakilerden birini seçebilirsiniz:

• **Tam**: SOLIDWORKS PDM Dosya Gezgininde arama sonuçları arama girişiyle tam olarak eşleşen dosya, klasör ve değişkenleri arayabilirsiniz.

Örneğin, **Ad** alanında weldments için arama yaparsanız arama sonuçları yalnızca adı tam olarak weldments olan dosyaları, klasörleri veya değişkenleri içerir. Adında **weldments** geçen tüm dosyaları istiyorsanız joker karakter olarak bir yıldız (*) kullanın (ör. weldments* veya *weldments*).

• **Dolaylı joker karakter**: SOLIDWORKS PDM Dosya Gezgininde arama sonuçları arama girişini içeren dosya, klasör ve değişkenleri arayabilirsiniz.

Örneğin, **Ad** alanında weldments için arama yaparsanız arama sonuçları, adında weldments geçen (örneğin weldments, weldments_box ve weldmentspro) olan tüm dosyaları, klasörleri veya değişkenleri içerir.

Dönüştürme Görevini Konfigüre Etme (2025 SP1)

\$	Convert - Propert	ies				
١	Convert			Output file format: IGES (*.igs)	~	Conversion Options
	Add-in Execution Method	Ad	Vanced Conv	version Options (IGES)		?
0	Menu Command <u>Conversion Settings</u> File Card Output File Details Permissions Success Notification Error Notification	-9	Solid/Surface f Output as ☑ IGES sol ☑ IGES win	eatures lid/surface entities: reframe (3D curves):	Bounded Surface (type Bounded Surface (type Manifold Solid (type 18 Trimmed Surface (type	e 143) ~ e 143) e 143) e 144)
			Surface repre	sentation/System preferences:	STANDARD	~
]Export 3D cu]Export sketch]Use high trim	rve features n entities curve accuracy		

SOLIDWORKS Yönetim aracında, bir dönüştürme görevini yapılandırırken .stl .igs çıktı dosyası formatları için aşağıdaki gelişmiş dönüştürme seçeneklerini kullanabilirsiniz.

Çıktı Dosyası Formatı	Gelişmiş Dönüştürme Seçenekleri
IGES (*.igs)	Bağlanmış Yüzey (tip 143) : Parçanın, montajın veya seçili yüzeylerin yüzlerini ve diğer IGES objeleri (ör. eğriler ve kenarlar) tarafından tanımlanan sınırlarını dönüştürmek için bu seçeneği belirleyin.
STL (*.stl)	Aşağıdaki alt seçeneklerle Çözünürlük altında Özel seçeneği:
	 Sapma Toleransı: Tüm parçanın döşemesini kontrol eder. Daha küçük rakamlar, daha büyük tüm parça doğruluğuna sahip dosyalar oluşturur. Açısal Tolerans: Küçük detayların döşemesini kontrol eder. Daha küçük rakamlar daha fazla küçük detay doğruluğuna sahip dosyalar oluşturur, ancak bu dosyaların oluşturulması daha fazla zaman alır.

SOLIDWORKS PDM

Advanced Conve	ersion Options (S	π)	
Output as	0.4001	11.5	Million and an and
C Binaly	O'Ascir	Unit:	Minimeters v
Resolution			
O Coarse			
) Fine			•
Deviation Tolera	ance :	100.0 % 📮	
Angle Tolerance	e: 5.0000	00000 deg 🛓	

Bu seçeneklere Görevler > Dönüştür > Aç > Dönüştürme Ayarları > Dönüştürme Seçenekleri altından erişebilirsiniz.

Bu seçenekler, .stl ve .igs dosya formatları için SOLIDWORKS **Verme** sistemi seçeneklerine benzerdir. Daha fazla bilgi için bkz. *SOLIDWORKS Yardım: IGES Verme Seçenekleri* ve *SOLIDWORKS Yardımı: STL, 3D Manufacturing Format ve Katmanlı Üretim Dosyası Verme Seçenekleri*.

Sık Kullanılanları Arama (2025 SP1)

ify Displa	y Tools	* 4 4	l La	pl_				
Cards V	Variables	Checked in/out	Version Data	R	Q 😭 🖻	×	ā, -	8
Look in: C:\Doc 2025 New SP1\						rite On Lo	ad	
*.sldasm				⋧	All Assemblies			
egory:				Q	Complete Search	1		
					All months			
	Туре			×	All parts			
	SOLIE	SOLIDWORKS Assembly Document		*	All wheel files			
	SOLIE	DWORKS Assemt	oly Document	k Q	Search Tool			
Assem1.SLDASM SOLIDWORKS Assembly Documer				1/10 /	N			
Base.SLDASM SOLIDWORKS Assembly Documer			oly Document					
Beam Assembly.SLDASM SOLIDWORKS Assembly Docume								
SM	SOLIE	DWORKS Assemb	oly Document					
	fy Displa Cards ' C:\Doc_ *.sldasm SLDASM SM	fy Display Tools Cards Variables C:\Doc_2025_Ne *.sldasm Type SOLII SOLIDWORKS Assemt SOLIDWORKS Assemt SOLIDWORKS Assemt SOLIDWORKS Assemt SOLIDWORKS Assemt SOLIDWORKS Assemt SOLIDWORKS Assemt	ify Display Tools Reference in/out Version Data C:\Doc_2025_New_SP1\ *.sldasm Type SOLIDWORKS Assembly Document SOLIDWORKS Assembly Document SOLIDWORKS Assembly Document SOLIDWORKS Assembly Document SOLIDWORKS Assembly Document SOLIDWORKS Assembly Document SOLIDWORKS Assembly Document SOLIDWORKS Assembly Document SOLIDWORKS Assembly Document	ify Display Tools	fy Display Tools Image: Checked in/out Version Data Cards Variables Checked in/out Version Data C:\Doc_2025_New_SP1\ Image: Checked in/out Version Data *.sldasm Image: Checked in/out Version Data *.sldasm Image: Checked in/out Version Data *.sldasm Image: Checked in/out Version Data *.sldasm Image: Checked in/out Version Data *.sldasm Image: Checked in/out Version Data *.sldasm Image: Checked in/out Version Data *.sldasm Image: Checked in/out Version Data *.sldasm Image: Checked in/out Version Data *.sldasm Image: Checked in/out Version Data *.sldasm Image: Checked in/out Version Data *.sldasm Image: Checked in/out Version Data *.sldasm Type SOLIDWORKS Assembly Document All Assemblies SULDWORKS Assembly Document SOLIDWORKS Assembly Document SOLIDWORKS Assembly Document SM SOLIDWORKS Assembly Document SOLIDWORKS Assembly Document	fy Display Tools Image: Second	fy Display Tools	

SOLIDWORKS Dosya Gezgininde, Arama Sık Kullanılanı öğesini seçerek dosya ve klasörlerde Arama Sık Kullanılanı sonuçlarını görüntülemek için **Yüklemede Arama Sık Kullanılanını Çalıştır** işlevini kullanabilirsiniz. Bu işlev, entegre arama ve **Arama Aracı** ile kullanılabilir.

SOLIDWORKS PDM

🥵 Actions Modify Disp	Iay Tools 🖈 💣 🐣	Г	Q	Q 🐩 🖻 🗙 🗟 - 🖁		
Name and Location Cards	Variables Checked in/out			Run Search Favorite On Load		
Name:	2025_New_SPT\		弇	All Assemblies		
Category:			Q	Complete Search		
D			☆	All parts		
Name	Туре		☆	All wheel files		
			☆	zyz		
			Q	Search Tool		

Bu seçenek işaretli değilse Sık Kullanılan Aramayı seçip **Aramayı Başlat** \square öğesine tıklayarak Arama Sık Kullanılanı sonuçlarını görüntüleyebilirsiniz

Elektrik Montajı Malzeme Listesi (2025 SP1)

🔒 Preview 🗐 Data Card 😑 Version 5/5 🔠 Bill of Materials 🖁 Contains 🖁 Where Used										
BOM - INot Activated - ANSI_4.tewzip										
Be Indented → Show Selected → Version: 5 (" <no comment="">") →</no>										
🐉 Show Tree 👻	😹 Show Tree 👻 🎦 As Built 👻 No selected item 👻									
∃…🐑 ANSI_4.tewz	ANSI_4.tewzip Type File Name Configuration Part Number									
- 🛱 L2.swebo	om.cvd	ø	AN	SI_4.tewzip		ANSI_4				
L1.swebom.cvd			1-ANSI_4.pdf			1-ANSI_4				
		- <mark>e</mark>	01 - Cover page.dwg		Model	01 - Cover page				
		• <mark>8</mark>	04	l - Power.dwg	Model	04 - Power				
		• <mark>8</mark>	05	i - Control.dwg	Model	05 - Control				
		• <mark>8</mark>	03 - Line diagram.dwg		Model	03 - Line diagram				
4		• <mark>8</mark>	02	? - Drawings list.dwg	Model	02 - Drawings list				
ii)			L2	.swebom.cvd		L2.swebom				
		鹊	N	Moeller_281218.swe.cvd		Moeller_281218.swe				

SOLIDWORKS PDM Dosya Gezgininde, Malzeme Listesi sekmesinde Elektrik montajları Malzeme Listesi ayrıntılarını görüntüleyebilirsiniz.

Elektrik montajları için şunları görüntüleyebilirsiniz:

- CVD dosyaları için Hesaplanan Malzeme Listesindeki üst öğe-alt öğe hiyerarşik ve girintili yapısı.
- Üretici Parçaları Malzeme Listesi görünümü.

🔒 Preview 🗐 Data Card 😑 Version 5/5 🧮 Bill of Materials									
Hanufacturer Parts Bill of Materials → 🗰 Not Activated → 🗍									
Туре	ITEM NO	Manufacturer	Referen	MARK					
õ	1	ABB	123456						
F	2	Legrand	009213						
F	3	Legrand	035223						
F	4	Schneider Electric	09113						

Hesaplanan Malzeme Listesi İçin Varsayılan Ayarlar

🥵 Bill of Materials - New Bill of Materials								
Bill of materials na	ame:	New Bill of Materials		Type:	III of Materials			
Options								
🗌 🗌 Include deriv	ved part referen	tes						
Include cut l	ist references							
🗌 🕓 Weldmer	nt Cut list							
	nt BOM							
Default Setting:	s							
BOM View:	🔓 Indented	~	Selected fil	e:	Show Selected			
Tree View:	🕉 Show Tree	~	Reference	Version:	🕒 As Built			
	🍰 Show Tree							
Preview:	📰 Hide Tree							

Yöneticiler, SOLIDWORKS PDM Yönetim aracında Malzeme Listesi oluştururken hesaplanan Malzeme Listesi için varsayılan görünüm ve seçenek ayarlarını belirleyebilir.

Yöneticilerin belirlediği varsayılan ayarlar, SOLIDWORKS PDM Dosya Gezgini'nde Malzeme Listesi sekmesi altındaki Malzeme Listesi **Görünüm** ve **Seçenekler** bölümlerine uygulanır. Varsayılan ayarlar hem masaüstü hem de Web2 istemcisi için uygulanabilir.

Yönetim aracında, **Malzeme Listesi** > **Yeni Malzeme Listesi** öğesine sağ tıklayın. Malzeme Listesi - Yeni Malzeme Listesi iletişim kutusunda, **Varsayılan Ayarlar** altında hesaplanan Malzeme Listesi için varsayılan ayarları belirleyin.

Files t	et o get:					
Туре	File Name	Warnings	Get	Check Out	Local V	Version
4	Wheel and Axle Assem				1/1	1/1
4	40729-2VGA_Tire&				1/1	1/1
4	Axle.SLDPRT				1/1	1/1
P	E-Ring External Reta				1/1	1/1
P	Flat Washer Type A				1/1	1/1

Alma İşlemi Sırasında Dosyaları Teslim Alma

SOLIDWORKS PDM Dosya Gezgini'nde, teslim alma izniniz olması koşuluyla dosyaları bir **Alma** işlemi gerçekleştirirken (örneğin, **Son Sürümü Al**) teslim alabilirsiniz.

Al iletişim kutusunda, tek veya birden fazla dosya için **Teslim Al** öğesini seçtiğinizde, her iki işlemi aynı anda gerçekleştirmek üzere bu dosyalar için **Al** seçeneği varsayılan olarak işaretlidir. Birleşik **Al** ve **Teslim Al** işlemi iş akışınızı basitleştirir.

SOLIDWORKS PDM Dosya Gezgini'nin Al iletişim kutusuna **Teslim Al** sütununu ekleyebilirsiniz. Özelleştirme, SOLIDWORKS PDM Yönetim aracındaki **Al** dosya işlemleri sütunları için **Özelleştirilebilir Sütunlar** görünümü kullanılarak yapılır.

Birleşik **Al** ve **Teslim Al** işlemi için aşağıdaki koşullar geçerlidir:

- Alma işlemi başarısız olursa teslim alma devam etmez.
- Teslim alma başarısız olursa alma işlemi devam eder.
- Alma işlemini daha eski bir sürüm için çalıştırırken **Teslim Al** öğesini seçerseniz teslim alma işlemi gerçekleştirilerek belirtilen sürümü alırsınız.

Kullanıcı Kimlik Doğrulaması için Bilgileri Günlüğe Kaydetme



SOLIDWORKS PDM Professional Yönetim aracında bir kasa için kullanıcı kimlik doğrulama bilgilerini görüntüleyebilirsiniz.

Kimlik doğrulama; kullanıcı adı, kullanıcının oturum açıp kapattığı tarih ve saat ile SOLIDWORKS PDM Client (masaüstü veya Web2) bilgilerini içerir.

Туре	Log-In	Log-O	Log-Out D	Application	Process Name	Client Ma
🕕 Info	2024	2024		Desktop Client	explorer.exe	DTP-DRT
🕕 Info	2024	2024		Administration	ConisioAdmin.exe	DTP-DRT
🕕 Info	2024	2024		Desktop Client	explorer.exe	DTP-DRT
🕕 Info	2024	2024		Desktop Client	explorer.exe	DTP-DRT
🕕 Info	2024	2024	Disconnected	WebAPI	PostmanRuntime/7.37.3	
🕕 Info	2024	2024	Disconnected	Web2	w3wp.exe	

Kasa adına sağ tıklayıp **Günlükler** > **Oturum Açma ve Kapatma Günlüğünü Göster** öğesini seçerek kimlik doğrulama bilgilerini görebilirsiniz. Bu seçeneği görmek için şunlara sahip olmanız gerekir:

- SOLIDWORKS PDM Professional kasası.
- Dosya Kasası Yönetimi izni.
- Günlüğe Kaydetme İşlemleri altındaki dosya kasası özelliklerinde işaretli Oturum Açma ve Kapatma seçeneği.

Dosya Verilerini Microsoft Excel'de Küçük Resimlerle Açma



Dosya verilerini, SOLIDWORKS PDM Dosya Gezgini'nin Malzeme Listesi, İçerir ve Kullanıldığı Yer sekmelerinde küçük resim önizlemesiyle birlikte Microsoft[®] Excel[®] formatında açabilirsiniz.

Dosya verilerini, sekmeler araç çubuğundaki CSV Olarak Aç altında yer alan Tümünü

Küçük Resimlerle Aç we **Görünürü Küçük Resimlerle Aç** seçeneklerini kullanarak küçük resimlerle açabilirsiniz.

Küçük resim önizlemesi ile verileri daha net anlayabilir ve süreci kasa dışına etkili bir şekilde iletebilirsiniz.

Hesaplanan Malzeme Listelerinde Montaj Yapısının FeatureManager Tasarım Ağacı Sırasını Görüntüleme



SOLIDWORKS PDM Dosya Gezgini'nin hesaplanan malzeme listelerinde yeni teslim edilen dosyalar için montaj yapısı sırasını görüntüleyebilirsiniz. Görünüm, SOLIDWORKS FeatureManager[®] tasarım ağacındaki görünüme benzer.

Kasaya zaten teslim edilmiş olan veriler için Malzeme Listesindeki montaj bileşenlerinin sırası, FeatureManager tasarım ağacı ile eşleşecek şekilde değişmez.
Dosyaları Açarken Harcanan Süre Hakkında Bilgi Alma

🥵 Actions Modif	y Display	Tools	* 4	5 🗂	L)	là là	🏴 🗕		
Name	Chec	Size	Туре	State	Da	Date	Checke	Cat	SW Last Open Time
Assem1.SLDASM	Admin	5	SOLI		0	2018	<pun< td=""><td></td><td>0:26</td></pun<>		0:26
Assem1.SLDDRW	Admin	1	SOLI		0	2018	<pun< td=""><td></td><td>0:10</td></pun<>		0:10
Part1.SLDPRT	Admin	5	SOLI		0	2018	<pun< td=""><td></td><td>0:0</td></pun<>		0:0
🗟 Thumbs.db		1	Data	<loca< td=""><td></td><td>2020</td><td></td><td></td><td></td></loca<>		2020			

Bir dosya SOLIDWORKS 2023 ve sonraki sürümlerde en son açıldığında, açılırken harcanan süreyi öğrenebilirsiniz. Süre saniye cinsinden ölçülür. Dosya açma süresini öğrenebilmeniz için SOLIDWORKS PDM değişkenlerine yeni bir **_SW_Last_Open_Time_** değişkeni eklenmiştir.

Son Revizyon Hakkında Bilgi Alma



SOLIDWORKS PDM'de bir dosyanın son revizyonunu alabilirsiniz. Son revizyonu almak için mevcut sistem değişkenlerine bir **Son Revizyon** değişkeni eklenmiştir.

Bir dosyanın revizyon bilgilerini almak için SOLIDWORKS PDM Dosya Gezgini'ndeki Son

Revizyonu Al ve **Revizyonu Al** komutlarını dosya arama sırası, dosya görünümünde sağ tıklama menüsü, **Sürüm** sekmesi ve Sütun Kümeleri gibi farklı yerlerde kullanabilirsiniz. Ayrıca bu komutları SOLIDWORKS PDM eklenti araç çubuğunda ve CommandManager'da da kullanabilirsiniz.

🔒 Preview 🛛 🗟 Data Car	d 🕙 Version 12/13	Bill of Materials	器 Contains	꿈 Where Used
Workflow:	Default Workflow			
State:	🚡 Under Change			
Days in state:	3 days			
Category:	-			
Latest version:	13 / 13			
Latest version comment:	Admin speaker.SLDA	SM 2024-06-21 17:	51:11 Approve	ed to Under Change
Revision (Latest version):	No revision			
Latest revision:	D			
Version (Latest revision):	12 / 13			
Latest revision comment:	Admin speaker.SLDA	SM 2024-06-19 19	:20:22	

Dosyalar ve Klasörleri Ekleme veya Yeniden Adlandırma İçin Ayrı İzinler



Mevcut **Dosya ekle veya yeniden adlandır** ve **Klasör ekle veya yeniden adlandır** izinleri, ekleme ve yeniden adlandırma için ayrı izinlere bölünmüştür.

Yöneticiler SOLIDWORKS PDM Yönetim aracında **Klasör İzinleri** ve **Durum İzinleri** altında **Dosya Ekle** ve **Dosyayı Yeniden Adlandır** seçeneklerini kullanabilir.

SOLIDWORKS PDM - Electrical Bağlantı Elemanı



SOLIDWORKS Electrical - SOLIDWORKS PDM bağlantı elemanı, SOLIDWORKS PDM kurulumuyla birlikte kullanılabilir. SOLIDWORKS PDM ile entegredir ve SOLIDWORKS PDM eklentisi olarak mevcut değildir.

SOLIDWORKS Electrical bağlantı elemanını SOLIDWORKS PDM Yönetim aracından konfigüre edebilirsiniz. Konfigürasyon için SOLIDWORKS PDM kasasına **SOLIDWORKS Electrical** düğümü eklenmiştir.

ctrica	l Schemati	c	i -	- رد <u>ا</u>	° ° '	≫ P a !		à 🖗 🔎 🖉	© ⊕ ખ_	
Ele	ctrical Project	: Pr	ocess	Import/	Export	Library	Tool	ls Help	SOLIDWO	RKS PDM
5	I		Q				-		٢	
:heck In	Get Latest Version Versio	Get Gersion	Search istory on	Show ANSI_2.te	Show Card wzip	Get Histor	Chan y Stat	ge Synchron e Library	iize Select ⁄ Vault	
	<u>4</u>	P	rint							
		Event			Ver	User	Date		Comment	
		Trit	ial transitio	on to 'U	2	Admin	2024-06-3	24 13:33:52	State chang	ed by autom
		🛛 🚣 Che	ecked in		2	Admin	2024-06-2	24 13:33:52		
		🔒 Cre	ated		1	Admin	2024-06-3	24 13:33:29		

SOLIDWORKS PDM CommandManager seçeneklerine **Geçmiş** seçeneği eklenmiştir. Değişikliklerin daha iyi izlenmesi için bu seçeneği kullanarak SOLIDWORKS Electrical projelerinin geçmişini görebilirsiniz.

Dosya Teslim Etme Performansı

SOLIDWORKS PDM veritabanına dosya teslim etme sırasında SOLIDWORKS PDM performansı iyileştirilmiştir. Dosya teslim etme işlemi öncekinden iki kat daha hızlıdır.

SOLIDWORKS PDM Araç Çubuğu ve CommandManager Sekmesi Kullanılabilirliği



SOLIDWORKS PDM eklentisini seçtiğinizde, SOLIDWORKS PDM'ye ve tüm komutlarına özel bir SOLIDWORKS PDM araç çubuğundan ve SOLIDWORKS'teki CommandManager sekmesinden erişebilirsiniz.

Görev Panosu Kısayol Menüsü ve Araç Çubuğundaki Ek Seçenekler

	·	Expand An
ed Out By Workflow State Child Ouick Info Reference	•	Get Latest Version
Junder Editi 💭 🌒		Get
	47	Get Latest Revision
🛃 Under Editi	Þ	Get Revision
	6	Check Out
	6	Check In
	5	Undo Check Out
	₩.	Change State 🕨 🕨
		Data Card
	맣	Where Used
	æ	History
	,	Browse to
	P	Browse to in a New Window

SOLIDWORKS PDM eklentisinin Görev Panosu, kısayol menüsünde ve araç çubuğunda yeni seçeneklere sahiptir. Ayrıca, mevcut seçeneklerden bazıları da güncellenmiştir. Tüm seçenekler daha iyi anlaşılabilirlik için anlamlı gruplar halinde düzenlenmiştir.

Örneğin aşağıdaki seçenekler eklenmiştir:

- Gözat 💷: Seçili dosyayı aynı SOLIDWORKS PDM Dosya Gezgini penceresinde açar.
- Yeni Bir Pencerede Gözat 🗟 : Seçili dosyayı yeni bir SOLIDWORKS PDM Dosya Gezgini penceresinde açar.
- Veri Kartı ve Kullanıldığı Yer: Veri kartının ve kullanıldığı yerin bilgilerini görüntüler. Bu seçenekler **Geçmiş** seçeneğiyle gruplandırılır.

Düzenle seçeneği Bileşeni Düzenle 🦻 olarak yeniden adlandırılmıştır.

Görev Panosu araç çubuğunu, sık kullandığınız seçenekleri içerecek şekilde özelleştirebilirsiniz.

SMTP E-posta Bildiriminde SSL veya TLS Kimlik Doğrulama Desteği

	🛕 Message S	System						
>	🔔 Notificati	Message	System				?	×
>	🔁 Replicatio	General	SMTP Set	tings				
>	🗹 Revisions		-					
>	🔝 Serial Nur		Server					
>	🗊 SOLIDWC		Port	25				
>	😻 solidwd	— п						1 I
>	🛐 Tasks		🗹 Log	gin required	ł	🗹 EnableSSL		
	🍇 Template			User	Γ			-
>	🔏 Users and			Dessured				=
>	(X) Variables			Fassword				
>	足 Workflow				_			_
Lo	cal Settings		Fro	m Address				
۲	Group Policie		F	rom Name				
3	Log File		_					
¥	Settings		Sen	d test mail:		Test Setting	js	

SMTP e-posta bildiriminde Güvenli Yuva Katmanı (SSL) veya TLS (Aktarım Katmanı Güvenliği) kimlik doğrulamasını etkinleştirebilirsiniz.

SOLIDWORKS PDM Yönetim aracında, SMTP e-posta bildirimlerinde SSL veya TLS kimlik doğrulamasını etkinleştirmek için **İleti Sistemi** > **SMTP** > **SMTP Ayarı** altındaki **SSL'yi Etkinleştir** seçeneğini belirleyebilirsiniz. Bu, oturum açma kimlik bilgileriyle birlikte iki yönlü bir kimlik doğrulamasıdır.

Posta Sunucusu	SMTP Sunucusu
Gmail®	smtp.gmail.com
Outlook [®]	smtp.outlook.com
Microsoft 365 [®]	smtp.office365.com
Yahoo®	smtp.mail.yahoo.com

Aşağıdaki SMTP sunucuları desteklenir:

16

SOLIDWORKS Manage

Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- 3. Tarafa Bağlantı Alanları İçin Toplu Güncellemeler
- SOLIDWORKS PDM ile senkronize etme
- Gelecek Tarih Bildirimleri
- İşlem Alanları İçin Toplu Güncellemeler
- Etkilenen Öğeleri Yeni İşlemlere Gönderme
- Dosya Paylaşmada İş Birliği Yorumları
- İstemci Sürümü Kontrolü
- Düz Malzeme Listesi Gruplamaları
- Otomatik Görev Konusu Bilgileri Ekleme
- Proje Anlık Görüntüleri
- İptal Edilen İşlemlerdeki Görevler
- Uygulama Programlama Arayüzü
- Mevcut İşlem Kayıtlarından Yeni İşlem Kayıtları Oluşturma
- Etkilenen Öğeler İçin İşleme Gönderme
- Microsoft Dosya Gezgini'nde Etkilenen Öğeler
- Malzeme Listesini Şuradan Kopyala Seçeneği İçin Küçük Resimler
- SOLIDWORKS Manage Web API'sini Kurma

SOLIDWORKS[®] Manage, SOLIDWORKS PDM Professional ile sağlanan uygulama entegrasyonları ve küresel dosya yönetimi özelliklerini geliştiren bir ileri düzey veri yönetimi sistemidir.

SOLIDWORKS Manage, Distributed Data Management sağlanmasında önemli bir unsurdur.

3. Tarafa Bağlantı Alanları İçin Toplu Güncellemeler

Reload "Link to 3	ard party" fields							
Update	○ Selected records							
	 All records in this page 							
	 All records in this object (Administrators only) 							
Select Fields	✓ (Select All) ✓ UpdateVendor(3PL)							
	OK Cancel							
	Start Close							

Bir nesnedeki bazı veya tüm kayıtlar için **3. tarafa bağlantı alanı** bölümünü güncelleyebilirsiniz.

Yönetici olmayanlar, Ana Izgarada seçilen kayıtlar veya bir sayfadaki tüm kayıtlar için değerleri güncelleyebilirler. Yöneticiler bir nesnedeki tüm kayıtların değerlerini güncelleyebilirler. Bu, çok sayıda alan veya karmaşık sorgulara sahip alanlar olması durumunda kullanıcıların sistem performansını etkileme düzeyini kısıtlar.

Bu, ayrı bir SQL sorgusu yazmadan yeni bir **3. tarafa bağlantı alanı** doldurmak için kullanışlı bir yoldur.

3. Tarafa Bağlantı Alanlarına Toplu Güncellemeler Uygulama

- 1. **3. tarafa bağlantı** alanlarına sahip bir nesneye gidin.
- Kayıtları seçin, ardından sağ tıklayın ve Araçlar > "3. tarafa bağlantı" alanlarını yeniden yükle seçeneğine tıklayın.
- 3. İletişim kutusunda:
 - a) Seçenekleri belirtin.
 - b) **Başlat**'a tıklayın.
 - c) Alanlar güncellendikten sonra **Kapat** seçeneğine tıklayın.



Tüm kullanıcılar, bir SOLIDWORKS PDM nesnesinin Ana Izgarasında seçili kayıtları senkronize edebilir.

SOLIDWORKS Manage, SOLIDWORKS PDM veritabanından verileri okur ve ardından SOLIDWORKS Manage veritabanındaki bilgileri senkronize eder. Önceden Sistem Yönetimi aracındaki kayıtları yalnızca yöneticiler senkronize edebiliyordu.

Bir kayda sağ tıklayın ve **Araçlar** > **SOLIDWORKS PDM ile senkronize et** seçeneğine tıklayın.

Gelecek Tarih Bildirimleri

Bir işlem bildirimi için belirli bir tarih ve saatin ardından bildirim gönderilmesini sağlayabilirsiniz.

Bu ayar, bildirimi bir koşulla kısıtlamadığınız sürece bir işlem bittikten sonra bile etkin kalır. Bu, bir işlem bittikten sonra yenileme veya takip hatırlatıcısı gibi bir bildirimin gönderilmesini sağlar.

Gelecek Tarih Bildirimleri Oluşturma

- 1. Sistem Yönetimi aracında bir işleme sağ tıklayın ve **Yönetim** seçeneğine tıklayın.
- 2. İşlem Sihirbazı'ndaki Alanlar sayfasında, Date alanında bildirimi göndermek için kullanılan tarihi belirtin.

İşlem zaten uygun bir **Tarih** alanına sahipse bu adımı atlayabilirsiniz.

- 3. İş Akışı Özellikleri sayfasında şunları seçin:
 - a) Bildirimin gönderileceği aşama.
 - b) Görünürlük düğümü.

4. **Tarih** alanında, bildirim gönderme tarihini belirtmek için 2. adımda tanımladığınız tarihi belirtin.

Örneğin, **Varsayılan Değeri** *geçerli tarih* olarak belirtin ve **Şu Zamanda Gönder** alanını ayarlayın. Bu, işlem aşamasının bir sonraki aşamaya geçeceği tarihi belirtir.

- 5. Aşama için **Bildirimler**'i seçin ve mevcut bir bildirimi düzenleyin veya yeni bir bildirim oluşturun.
- 6. Aşama Bildirimleri iletişim kutusundaki Genel sekmesinde:
 - a) Şu zamanda gönder içerisinde Özel'i seçin.
 - b) Tarih Alanını Seç içerisinde 2. adımda tanımladığınız Tarih alanını seçin.
 - c) (İsteğe bağlı) **Saat** içerisinde bildirimin gönderileceği günün saatini seçin.
 - d) (İsteğe bağlı) Ayar (gün) içerisinde Tarih Alanını Seç öğesine gün ekleyin.
 - e) Kaydet ve ardından Kapat seçeneğine tıklayın.

İşlem Alanları İçin Toplu Güncellemeler

ield	Τ	11	Stage		Access	Required	Default Value	When?	Conditions	Show Histor
A 🛅 Properties	^		0	New Concept	Full Control					
🔺 🛅 Main				Development	Read Only					
ab Process Number				Design	Read Only					
(ab) Description				Pre Production	Read Only					
(ab) Current Stage Name				Production	Read Only					
Parent Process			•	Finished	Read Only					
1,3 Target Price										
First Year Sales Target		U								
🔀 Projected First Year Rev										
🐻 Web Link		1								
Project Type										
(ab) Create Project?										
ab NPI Type										
🔺 🚞 Originator	~									
		i	1							

Toplu Düzenleme aracıyla birden çok işlem aşaması için alanları düzenleyebilirsiniz.

Toplu Düzenleme aracıyla bir alanı tüm aşamalar için tek bir yerde değiştirebilirsiniz. Daha önce, iş akışı diyagramında her bir aşamayı seçip düzenlenmiş alanı kaydetmeniz gerekiyordu.

İşlem Alanlarına Toplu Güncellemeler Uygulama

- 1. Sistem Yönetimi aracında bir işleme sağ tıklayın ve **Yönetim** seçeneğine tıklayın.
- 2. İş Akışı Özellikleri sayfasında:
 - a) Bir aşama seçin.
 - b) Görünürlük düğümünü seçin.
 - c) Toplu Düzenle seçeneğine tıklayın.

- 3. Görünürlükleri Toplu Düzenle iletişim kutusunda:
 - a) Sol bölmede bir Alan seçin.

Sağ bölmede, işlemde tanımlanan tüm aşamalar **Aşama** altında görünür.

- b) Her aşama için ayarları değiştirin ve **Kaydet** seçeneğine tıklayın.
- c) Ek alanlar için 3a ve 3b adımlarını tekrarlayın.
 Kaydet seçeneğine tıklamadan başka bir Alan seçerseniz önceden seçilen alanda yapılan değişiklikler kaydedilmez.
- d) **Close**'a tıklayın.

Etkilenen Öğeleri Yeni İşlemlere Gönderme



Seçili işlemlerdeki etkilenen öğeleri yeni işlemlere gönderebilirsiniz.

İşlemin kendisini veya yalnızca etkilenen öğelerini yeni bir işleme gönderebilirsiniz. Bu, etkilenen söz konusu öğelerin bir işlemden diğerine yeniden gönderilmesini kolaylaştırır. Daha önce, yeni bir işleme her bir öğeyi tek tek eklemeniz gerekiyordu.

Bir işlem nesnesinin Ana Izgarasında, bir işleme sağ tıklayın ve **İşleme Gönder** > **Seçilen** öğeler veya **Seçili öğeler arasından etkilenen öğeler** seçeneğine tıklayın.

Dosya Paylaşmada İş Birliği Yorumları

2	Down	load						
F	File Na	ime	Ť	File Size				
	🗞 sw	-201765.SLDPRT		1.09 MB				
	🗳 sw	-201807.SLDPRT		110.21 KB				
	🗞 sw	-201822.SLDPRT		186.00 KB				
	🗞 sw	-201781.SLDPRT		651.77 KB				
Add	Add comment Click file to see comments							
		User	Date	Comments				
	ij	Dave Munder	28/Jan/2024 14:19	Design has undercuts and will be hard to manufacture as is				

Dosya paylaşma katılımcılarının her dosyaya yorum eklemesine izin veren bir seçenek belirtebilirsiniz. Bu, harici kullanıcılarla paylaşılan dosyalarla ilgili iletişime geçmeyi kolaylaştırır.

Dosya paylaşmada iş birliği yorumlarını etkinleştirmek için:

- 1. Bir nesnenin Ana Izgarasında bir kayıt seçin ve yeni bir paylaşım oluşturun veya sağ bölmede mevcut bir dosya paylaşımını düzenleyin.
- 2. Paylaş iletişim kutusunda:
 - a. İş Birliği Seçeneklerini Etkinleştir öğesini belirleyin.
 - b. İş Birliği Seçeneklerini Etkinleştir bağlantısına tıklayın.
- 3. İş Birliği Seçenekleri iletişim kutusunda:
 - a. Yorumlar bölümünü göster öğesini seçin.
 - b. (İsteğe bağlı) Harici kullanıcılar yorum ekleyebilir öğesini seçin.
 - c. (İsteğe bağlı) Dosya paylaşma web sayfasında Oluşturan alanında genel bir ad görüntülemek için Izgaralarda dahili kullanıcı adının üzerine yaz öğesini seçin.

İstemci Sürümü Kontrolü

System Administration											- 0	×
ADA	Company Details	General	SOLIDWORKS	Replication	BOM	Permissions	Services	Other	Login			
	Login dialog options	PDM creder "Login only ber my pass utomatically	ntials r in SOLIDWORKS N avord" option next time" option	fanage [*] option								
Data Sources Enal Global variables Graphical Import / Export Sites Notification templates Notification templates Notification templates Notification templates Notification templates Notification templates Notification templates Notification templates Notification templates Notification templates Notification templates Notification Notificati	Check software vers Always allowid Warn users if th Block users if th Note: If logging in v message.	ion on log in wir softwar heir softwar	re version is older re version is older r software version	than the datab than the datab than the databu	ase versi ase versi	ion on m, the database	e will be upgr	aded if the	user acc	epts the log	in warn	ing

Veritabanı sürümünden daha eski bir istemci sürümü kullandıklarında kullanıcıların oturum açmalarını kısıtlayan bir seçenek belirleyebilirsiniz.

İstemci sürümü kontrollerini gerçekleştirmek için:

- 1. Sistem Yönetimi aracında **Gelişmiş** > **Genel** > **Oturum Aç** seçeneğine tıklayın.
- 2. Oturum açarken yazılım sürümünü kontrol et altında bir seçenek belirleyin.

Varsayılan ayar, Yazılım sürümleri veritabanı sürümünden daha eskiyse kullanıcıları engelle şeklindedir.

Düz Malzeme Listesi Gruplamaları

Düz malzeme listesi (BOM) görünümleri için ikincil bir malzeme listesi alan değerine dayalı olarak aynı parça numarasına ilişkin birden fazla satır gösterebilirsiniz.

Örneğin, bir alt montajdan alınan bir parça örneğinin referansa özgü Spare Part değerine sahip olduğunu ve aynı parçanın montajda değer içermeden başka bir yerde var olduğunu düşünün. Düz malzeme listesi, boş değerlere sahip parçaların ve Spare Part değerine sahip parçaların miktarını iki ayrı satırda yuvarlar. Bu işlev, Plenary Web'de de mevcuttur ve raporlarda erişebilir.

Önceden, aynı parça örneklerini farklı gruplara ayırmanın bir yolu yoktu. Tüm örnekler tek bir satırda yuvarlanıyordu.

Düz Malzeme Listelerinde Örnekleri Gruplama

Malzeme listesi özellik sekmesi araç çubuğunda Format > Düz Görünüm (gelişmiş)
 > Grupla seçeneğine tıklayın.

2. Gruplama için kullanılacak alanı seçin ve Uygula seçeneğine tıklayın.

Malzeme listesi, seçilen alana göre gruptaki her değer için aynı parça numarasına ait bir satır öğesi gösterir.

d - 'Approval	r	<<_CustomField_A test user>>
B = 1 =		<<_CustomField_Checked Date>>
g Task Temp	plate	<<_CustomField_Checker Comments>>
Main		<<_CustomField_Checker Decision >>
		<<_CustomField_Checker>>
Subject	@PartNumber - @StageName - < <casedescription>> - last user: <<lastactionl< td=""><td><_CustomField_Create tasks?>></td></lastactionl<></casedescription>	<_CustomField_Create tasks?>>
Priority	Medium V Allocated Time 4.5 🗘	<<_CustomField_Date test 1>>
	✓ Private	<<_CustomField_Date test 2>>
Guiner 6	I Notae Other Mutifications	<<_CustomField_Electrical Col Code>>
A Users to	anotes other Minotifications	< <customfield_factory>></customfield_factory>
Task Owne	er	< <<_CustomField_Lead Functional Authority
O Proc	cess Originator	<<_CustomField_List of numbers>>
Ollse	r who accents this stage	<<_CustomField_List test>>
0.000	r from this field	<<_CustomField_Material>>
Ouse	er mom this neid	<<_CustomField_Num dec Test>>
⊖ spe	citic User	<<_CustomField_Task for Originator>>
Assign to		<<_CustomField_Tasks for Checker>>
- congrit (0		<<_CustomField_test 3pl1>>
O Proc	cess Originator	<<_CustomField_test memo>>
⊖ Use	er who accepts this stage	<< CustomField Test user>>

Otomatik Görev Konusu Bilgileri Ekleme

Görev konusuna, ilişkili bir nesneden alan değerleri ekleyebilirsiniz. Bu; Proje, İşlem ve Durum nesneleriyle ilişkili görev konularını kullanıcılar için daha anlamlı hale getirir.

Önceki sürümlerde yalnızca kayıt parça numarasını ve geçerli aşama adını ekleyebiliyordunuz.

Otomatik görev konusu bilgileri eklemek için:

- 1. Bir nesneyi düzenleyin ve işleyin.
- 2. Sistem Yönetimi aracında İşlem Sihirbazı'nı açın.
- 3. İş Akışı Özellikleri sayfasında:
 - a. İş akışı görünümünde bir aşama seçin.
 - b. Görevler öğesini seçin.
 - c. Mevcut bir görevi düzenleyin veya yeni bir görev oluşturun.
 - d. Görev Şablonu iletişim kutusunda:
 - 1. Konu bölümünün sağ ucunda, sağ ok simgesine tıklayın ve bir alan seçin.
 - 2. (İsteğe bağlı) Statik metin veya ilave alanlar ekleyin.
 - e. Kaydet ve ardından Kapat seçeneğine tıklayın.

Proje Anlık Görüntüleri

Main Reports Tools							
Save Check Check	PRJ493 Checked Out						
Main Actions IS	Information						
Main <	🎦 New 🖉 Edit 🗙 Delete 🕉 Refresh						
E Properties	Description Created Date Created E	Details Planning	Tasks Deliverables	Timesheets	Resources		
🔁 Planning	Current 07/May/2024 14:28 Admin Syn	(1) State	Start		Finish	04/05	05/05/2024
Snapshots	First Snap 07/May/2024 14:28 Admin Syn	U Stage		2024	27/05/	4	5 6
Bill Of Materials			roject 07/05/	2024	27/05/	-	
Related Files		2 FIO	rant Testing 15/05/2	024	15/05/20		
Tasks			ion 16/05/	2024	27/05/20		
Commante			Prototune & Test 15/05/2	124	27/05/20		
es beforens			rootype of rear 10/03/2	0 E T	27703/20		-
WW References							
🛅 Project Deliverables 专案							
器 Where Used 测试							
100 Notifications							

Bir proje kaydında yapılan değişikliklere ilişkin bir geçmiş oluşturmak için belirli zamanlarda proje kaydı detaylarını yakalayabilirsiniz.

Anlık görüntüler, Anlık Görüntüler adlı bir özellik kartı sekmesinde mevcuttur. Sekmenin sol bölmesinde, geçerli kayda ek olarak oluşturduğunuz anlık görüntüler görüntülenir. Anlık görüntü bilgilerini geçerli kayıtla ve diğer anlık görüntülerle karşılaştırabilirsiniz. Sağ bölmede, seçilen anlık görüntü veya geçerli kayıt için bilgiler görüntülenir. Sağ bölmedeki bilgiler şunları içerir:

- Detaylar. Kaydın alan değerlerini görüntüler.
- Planlama. İş detayı yapısını ve Gantt şemasını gösterir.
- **Görevler**. İlerleme, durum ve atama bilgileri dahil olmak üzere anlık görüntüyü aldığınız sıradaki görevleri listeler.
- **Teslim Edilebilir Öğeler**. Teslim edilebilir öğeleri ve bunların yaşam döngüsü durumlarını gösterir.
- Zaman Çizelgeleri. Projeye bağlı zaman çizelgelerini görüntüler.
- Kaynaklar. Anlık görüntü sırasında projeye atanmış kaynakları listeler.

Proje Anlık Görüntüleri Oluşturma

- 1. Bir proje nesnesini düzenleyin.
- 2. Sistem Yönetimi aracında İşlem Sihirbazı'nı açın.
- 3. Özellik Sekmeleri sayfasında:
 - a) **Anlık Görüntüler**'i seçin.
 - b) Anlık Görüntüler sekmesine erişim verilecek kullanıcıları veya grupları seçin.
 - c) **İleri** seçeneğine tıklayın ve proje nesnesinde yapacağınız diğer değişiklikleri yapın.
- 4. Tamamlandı sihirbaz sayfasını seçin ve **Bitir** seçeneğine tıklayın.
- 5. Bir proje kaydını açın ve teslim alın.

- 6. Anlık Görüntüler sekmesinde **Yeni** seçeneğine tıklayın.
- 7. Anlık görüntü için bir ad ve yorum girin.

Anlık görüntü, listede **Geçerli** kayıt ile birlikte görüntülenir.

- Proje kaydında değişiklikler yapın.
 Örneğin, bir proje aşaması ve yeni aşama için görevler ekleyin.
- 9. **Kaydet**'e tıklayın.
- 10. Anlık Görüntüler sekmesini seçin.
- 11. Anlık görüntüyü ve **Geçerli** kaydı seçin, ardından Planlama sekmesindeki bilgileri karşılaştırın.

İptal Edilen İşlemlerdeki Görevler

İptal edilen işlemlerdeki ilişkili görevlerin durumunu kontrol edebilirsiniz. Bu, iptal edilen işlemlerden sonra görebileceğiniz kalan görevleri ortadan kaldırır. Düzenlenmiş, düzenlenmemiş veya tamamlanan görevleri değiştirmeden bırakabilir, silebilir veya ilişkili işlem iptal edildiğinde Tamamlandı olarak değiştirebilirsiniz.

İptal edilen işlemlerdeki görevler için ne yapılacağını belirlemek üzere:

- 1. Sistem Yönetimi aracında İşlem Sihirbazı'nı açın.
- 2. Seçenekler sayfasında, **Görev Seçenekleri** altında **İşlem iptal edildiğinde yapılacaklar** alanı için seçenekler belirleyin.

Uygulama Programlama Arayüzü

Web tabanlı bir API mevcuttur. API'yi kullanarak SOLIDWORKS Manage'dan veri alabilir ve kayıtları güncelleyebilir veya kayıtlar ekleyebilirsiniz.

API, SOLIDWORKS Kurulum Yöneticisindeki SOLIDWORKS Manage Server yükleyicisi aracılığıyla kurulur. **Web Sitesine Gözat** bağlantısını kullanarak Internet Information Services (IIS) içerisindeki web sitesinde bulunan belgelere erişebilirsiniz.

Mevcut İşlem Kayıtlarından Yeni İşlem Kayıtları Oluşturma

Kaynak kayıttaki alan değerlerini ve diğer öznitelikleri yakalamak için mevcut işlem kayıtlarından yeni işlem kayıtları oluşturabilirsiniz.

- 1. Bir işlem nesnesinin Ana Izgarasında, mevcut bir işlem kaydına sağ tıklayın ve **Şundan Yeni** öğesini seçin.
- 2. Özellikler alanında değişiklikler yapın ve **Kopyalamak istedikleriniz** altında kopyalanacak içerikleri seçin.
- 3. **Tamam** seçeneğine tıklayın.

Etkilenen Öğeler İçin İşleme Gönderme

Etkilenen öğeleri bir işlemden yeni bir işleme gönderebilirsiniz.

Yeni işlem, seçilen kayıt türlerini kabul eden herhangi bir işlem olabilir.

Seçili etkilenen öğeler tamamlanmayan bir işlemdeyse ancak etkilenen öğelerde bir **Durumu Değiştir** çıktısı varsa etkilenen öğeleri **Durumu Değiştir** çıktısı olan yeni bir işleme ekleyemezsiniz.

- 1. Mevcut bir işlem kaydını seçin veya özellik kartını açın.
- 2. Etkilenen Öğeler sekmesinde, etkilenen bir öğe kaydına sağ tıklayın ve **İşleme Gönder**'i seçin.

Birden fazla etkilenen öğe seçebilirsiniz.

3. Seç iletişim kutusunda, yeni işlem kaydı için bir işlem nesnesi seçin.

Yeni işlem kaydı, etkilenen öğeler olarak eklenen seçili kayıtlarla birlikte görüntülenir.

Microsoft Dosya Gezgini'nde Etkilenen Öğeler

Bir işlemde etkilenen bir öğe olan bir SOLIDWORKS PDM dosyası için Microsoft[®] Dosya Gezgini konumuna gidebilirsiniz.

- 1. Mevcut bir işlem kaydını seçin veya özellik kartını açın.
- 2. Etkilenen Öğeler sekmesinde, etkilenen bir öğe kaydına sağ tıklayın ve **Windows Gezgini'nde Göster**'i seçin.

Dosya Gezgini, etkilenen öğe seçili olarak açılır.

Malzeme Listesini Şuradan Kopyala Seçeneği İçin Küçük Resimler

Şuradan Kopyala seçeneğini kullanarak bir Malzeme Listesine (BOM) veri kopyaladığınızda Kayıtları Seç iletişim kutusu, arama sonuçları alanına küçük resim görüntüleri ekler. Küçük resimler, kopyaladığınız verileri daha kolay anlamanızı sağlar.

SOLIDWORKS Manage Web API'sini Kurma

SOLIDWORKS PDM InstallShield Sihirbazı'nda Manage Web API'sini kurabilirsiniz. Kurulum sırasında, varsayılan bağlantı noktasını kullanabilir veya Http bağlantı noktası için başka bir değer belirtebilirsiniz.

Ayrıca, SOLIDWORKS Kurulum Yöneticisi'nde Manage Web API'sini SOLIDWORKS Manage Server sayfasına kurabilir ve burada Http bağlantı noktasını da belirtebilirsiniz.

17

SOLIDWORKS Simulation

Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- Eksik Sınırlandırılmış Gövdelerin Otomatik Olarak Tespiti
- Öteleme ile Bağlama Etkileşimleri
- Kabuklar İçin Temas Engeli Katılığı
- Doğrusal Olmayan Etütler İçin Temas Engeli Katılık Kontrolü
- Kenar Kaynak Bağlayıcı
- Geliştirilmiş Pim Bağlantı Elemanı
- Gövdeleri Analizin Dışında Bırak
- Genel Yay Bağlantı Elemanı
- Yüzeyden Yüzeye Bağlama İçin Geometri Düzeltmesi
- Mesh

SOLIDWORKS[®] Simulation Standard, SOLIDWORKS Simulation Professional ve SOLIDWORKS Simulation Premium'u ayrı ayrı satın alınabilir ürünler olarak SOLIDWORKS Standard, SOLIDWORKS Professional, SOLIDWORKS Premium ve SOLIDWORKS Ultimate ile kullanabilirsiniz.

Eksik Sınırlandırılmış Gövdelerin Otomatik Olarak Tespiti

System Options Default Options	
General	
Default Library	What's Wrong messages
Messages/Errors/Warnings	Show errors
- Email Notification Settings	Show warnings
Simulation sensors	Load/Fixture symbol quality
	Load all simulation studies when opening a model (requires to open a model)
	Automatically update beam joints when study is activated
	Save file after meshing and after the analysis completes
	Automatically detect underconstrained bodies

Sert gövde modlarının doğrusal statik etüt çözümünün erken aşamalarında algılanmasını sağlayabilirsiniz.

Eksik sınırlandırılmış gövdeleri otomatik olarak tespit et seçeneği **Sistem Seçenekleri - Genel** iletişim kutusundan kullanılabilir. Bu seçenek, simülasyon sırasında yeteri kadar sınırlandırılmamış gövdeleri algılar ve sürüklenme ya da döndürülmeye yönelik sert gövde modlarını gösterebilir.

Çözümleyici sert gövde modları algıladığında, çözümlemeye devam etme veya çözümlemeyi durdurup **Eksik Sınırlandırılmış Gövdeler** aracını kullanarak sert modları gözden geçirme seçeneğiniz bulunur.

Sert gövdelerin otomatik tespiti doğrusal statik etütler için kullanılabilir.



Öteleme ile Bağlama Etkileşimleri

Kullanıcı tanımlı bir boşluk içindeki geometriler arasında düğümden yüzeye bağlama etkileşimlerinin uygulanması iyileştirilmiştir.

Bu geliştirme, kullanıcı tanımlı bir **Bağlama için boşluk aralığı** tarafından belirlenen bağlama ötelemesi doğruluğunu artırır. Taslak kalitesinde veya yüksek kalitede mesh'e dayanan tüm bağlama etkileşimleri (katı-katı, kabuk-kabuk ve katı-kabuk) için iyileştirilmiş çözüm doğruluğu göreceksiniz. Bu geliştirmeyi destekleyen etütler arasında Doğrusal Statik, Frekans, Bükülme, Doğrusal Dinamik, Yorulma, Tasarım Senaryosu ve Basınç Kanalı yer alır.



Kabuklar İçin Temas Engeli Katılığı

Kabukların temas etkileşimlerine engel katılığı uygulamak için bir algoritma sunulmuştur. Bu geliştirme, çok çeşitli kabuk kalınlığı oranları için performansı ve doğruluğu artırır.

Kabuk kalınlığı oranı = kabuk kalınlığı / kabuğun karakteristik uzunluğu

Resimde, çeşitli kabuk kalınlığı oranlarına bağlı olarak temas etkileşimleri için performans iyileşmesi gösterilmektedir.

Her test vakasına uygulanan kuvvet büyüklüğü, küçük yer değiştirme aralığını ve tüm test durumlarında benzer maksimum yer değiştirmeleri korumak için farklı kabuk kalınlığı/kabuk uzunluğu oranları için ayarlanmıştır.



kabuk kalınlığı / kabuk uzunluğu = 0,1 kabuk kalınlığı / kabuk uzunluğu = 0,05



Engel katılığı doğrusal statik etütlerde kabuktan kabuğa, katıdan kabuğa, yüzeyden yüzeye ve kenardan yüzeye temasa uygulanır.

Doğrusal Olmayan Etütler İçin Temas Engeli Katılık Kontrolü

Compute free body forces	5				
Use large displacement fo Update load direction with pressure and normal force Large strain option Keep bolt pre-stress	ormulation h deflection (Ap e)	oplicable only	for normal ur	hiform	
Solver selection	Contact	penalty stiffne	ss scale facto	r:	
 Automatic 	0.01	0.03	0.1	0.3	1.0
Manual		I	I	1	
	V	moto)			

Save Results

Doğrusal olmayan etütleri çözümlerken yüzeyden yüzeye temas etkileşimlerine uygulanan engel katılığı için bir ölçeklendirme faktörü ayarlayabilirsiniz.

Temas engeli katılık faktörü için varsayılan değer 1,0 şeklindedir ve en doğru çözümü verir. Yaklaşık bir çözüm elde etmek ve tasarım yinelemelerini daha hızlı değerlendirmek için 1,0 altında bir değer belirtebilirsiniz.

Doğrusal Olmayan - Statik iletişim kutusunda, engel katılığı için etüt düzeyinde ölçeklendirme faktörünü ayarlayabilirsiniz.

Kenar Kaynak Bağlayıcı

Edge Weld Connector	? (
Weld Type	^		
Groove, Single-Sided	~		
Face Set1 :			
Ô			
Face Set2 :			
Ø		Estimated w	eld size
Intersecting Edges :		0.25	~ mm
		Estimated weld	throat size: 0.125 m
Weld Orientation			

Kenar Kaynağı bağlantı elemanı için yapılan çeşitli geliştirmeler kullanılabilirliği artırır.

 Kenar Kaynak Bağlayıcı PropertyManager'ında kenar kaynak bağlayıcıları tanımladığınızda program, Tahmini kaynak boğazı boyutu'nu hesaplar. Tahmini kaynak boğazı boyutu'nun hesaplanması için gerekli formüller tabloda verilmiştir.

Kaynak Tipi	Tahmini Kaynak Boğazı Boyutu
Radyus	Tahmini kaynak boyutu * karekök (2)
Oluk	Tahmini kaynak boyutu

- Kenar Kaynağı Bağlantı Elemanı PropertyManager'ında Yiv, Tek taraflı tip bağlantı elemanları için Kaynak Oryantasyonu simgeleri, kenar kaynağı tipinin doğru temsilini gösterecek şekilde güncellenir.
- Kaynak Kontrol Grafiği detaylandırması ayrıca, her bir kenar kaynak bağlayıcısı için Hesaplanan kaynak boğazı boyutu ve Tahmini kaynak boğazı boyutu'nu listeler.

Edge Weld Connector-4:	ок
Calculated weld size:	0.230951 mm
Estimated weld size:	0.25 mm
Calculated weld throat size	0.115475 mm
Estimated weld throat size:	0.125 mm
· ·····	A

Geliştirilmiş Pim Bağlantı Elemanı



Dağıtılmış bağlantı algoritması sayesinde pim bağlantı elemanları kullanan etütlerin performansı iyileştirilir.

Çok sayıda düğüme sahip silindirik yüzeylere uyguladığınız ve **Dağıtılmış** bağlantı kullanan pim bağlantı elemanları barındıran etütlerden elde edilen sonuçlar daha doğru olur.

Bu etütler için çözüm süresi, Intel Direct Sparse çözümleyici için iyileştirilmiştir.

Önceki sürümlerde, düğümlerin sayısı çok fazla olduğunda dağıtılmış bağlantı sınırlandırmalarına düğümlerin yalnızca bir alt grubu katılıyordu. SOLIDWORKS Simulation 2025'te pim bağlantı elemanları için dağıtılmış bağlantı sınırlandırmaları, silindirik yüzeylerdeki tüm düğümleri içerir.

SOLIDWORKS Simulation 2025'te benzer etütler için FFEPlus yinelemeli çözümleyicinin çözüm süresi değiştirilmemiştir. Ancak dağıtılmış bağlama formülasyonunda tüm düğümler dikkate alındığından gerilim sonuçları daha doğrudur.

Bu geliştirme, Doğrusal Statik etütlerin yanı sıra ilgili Yorulma, Tasarım ve Basınç Kabı Tasarımı etütleri için de mevcuttur.

Gövdeleri Analizin Dışında Bırak



Birden fazla gövdeyi analizin dışında bırakabilirsiniz.

Bir Simülasyon etüt ağacında, **Parçalar** düğümü altında bir klasör seçin ve kısayol menüsünü kullanarak seçili klasördeki tüm gövdeleri analizin dışında bırakın.

Genel Yay Bağlantı Elemanı



Düz olan, düz olmayan ve eşmerkezli silindirik yüzeyler arasında genel bir yay bağlantı elemanı belirtebilirsiniz.

Genel yay bağlantı elemanı, simülasyon etütlerinin performansını ve doğruluğunu artıran gelişmiş bir yay bağlantı elemanı formülasyonu oluşturmak için dağıtılmış bağlantı kullanır.

Genel yay bağlantı elemanını doğru şekilde temsil etmek için yerel bir koordinat sistemi kullanarak altı adede kadar sertlik parametresi tanımlayabilirsiniz.

Genel yay bağlantı elemanı, SOLIDWORKS Simulation Professional ve SOLIDWORKS Simulation Premium ile kullanılabilir.

Genel Yay PropertyManager'ını açmak için:

Simülasyon etüt ağacında **Bağlantılar** 🚏 öğesine sağ tıklayın ve **Genel Yay** 🏮 seçeneğini belirleyin.



Yüzeyden Yüzeye Bağlama İçin Geometri Düzeltmesi

Kaynak ve hedef yüzeylerin mesh boyutları farklı olduğunda bağlı eğri yüzeyler (yüzeyden yüzeye bağlama formülasyonu) barındıran etütler için simülasyon doğruluğu iyileştirilmiştir.

Yüzeyden yüzeye bağlama uygulayan algoritma silindirik, küresel ve konik geometrilerin eğik yüzeylerinin gösterimini iyileştiren geometri düzeltme faktörleri entegre eder. Yüzey geometrisi düzeltmesinin entegrasyonu, bağlı eğri yüzeylerin yakınındaki gerilim parazitini azaltarak çözümün doğruluğunu artırır.

Yukarıdaki resimde, iki eğri yüzey arasına geometri düzeltmesiyle katıdan katıya bağlama uygulanan sınırdaki gerilim paraziti azalması gösterilmektedir. Bağlı yüzeylerin geometrisi aşağıdaki resimde gösterilmiştir.



Bu geliştirmeyi destekleyen etütler arasında Doğrusal Statik, Frekans, Bükülme, Doğrusal Dinamik, Yorulma, Tasarım Senaryosu ve Basınç Kanalı yer alır.



Mesh

Birbiriyle aynı birden fazla parçaya sahip montajlar için Karışık eğrilik tabanlı meshleyici ile toplam meshleme süresi kısaltılmıştır.

Karışık eğrilik tabanlı meshleyici, daha yüksek dereceli elemanların orta taraf düğümlerini bir kez oluşturur ve tekrarlanan aynı parçalar arasında orta taraf düğüm konumlarını yeniden kullanarak meshleme süresinden tasarruf eder. Mesh performansındaki iyileştirme, eğri yüzeylere sahip ve yüksek kaliteli bir mesh ile meshlenmiş birden fazla tekrarlanan parçaya sahip montajlar için daha belirgindir.

Resimde, 450 parçalı bir montaj için mesh süresindeki toplam azalma gösterilmektedir.

18

SOLIDWORKS Visualize

Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- Parçaları Bölme (2025 SP3)
- gITF ve USDZ Formatı için Geliştirilmiş PBR Görünüm Bilgileri Alma ve SketchUp 2024 Desteği (2025 SP3)
- Güncellenmiş Sistem Bilgisi Kontrolleri ve OpenCL Sürümünü Kaldırma Gerekliliği (2025 SP3)
- Stellar Motoruyla CPU İşleme İçin Hata Giderici Desteği (2025 SP2)
- Nesneler İçin Rastgele Konum, Rotasyon ve Ölçek (2025 SP2)
- Kamera Bokeh Efektiyle Görüntüleri İyileştirme (2025 SP1)
- Stellar İşleme Motoru için Hızlı Mod Güncellemeleri (2025 SP1)
- İçe Aktarma Geliştirmeleri (2025 SP1)
- DSPBR Gölgeleme Modeli Görünümleri için Güncellemeler (2025 SP1)
- SOLIDWORKS Visualize Connected'da Dağıtılmış İşleme Desteği (2025 SP1)
- Zemini Soluklaştırma
- Stellar İçin Ek Hızlı İşleme Modu
- İşleme Motoru Seçimi
- SOLIDWORKS Visualize API'si ile SOLIDWORKS'te Fotoğraf Gerçekçiliğinde İşleme
- Visualize Boost Yeniden Tasarımı

SOLIDWORKS[®] Visualize; SOLIDWORKS Standard, SOLIDWORKS Professional, SOLIDWORKS Premium ve SOLIDWORKS Ultimate ile veya tamamıyla ayrı bir uygulama olarak kullanabileceğiniz ayrı olarak satın alınan bir üründür.

Parçaları Bölme (2025 SP3)



Ek seçenekler, büyük parçalarda tarafları seçerken parça bölme işlevini özelleştirmenizi sağlar.

Yüzlere (veya hiyerarşide parça seviyesinden daha düşük herhangi bir şeye) görünüm atayamadığınız için bölme çok önemlidir. Tek bir parçaya birden çok görünüm atamak istiyorsanız bölme gereklidir.

Parça bölmeyi kullandığınızda şunları yapabilirsiniz:

- Geometriyi daha kolay görmek. SOLIDWORKS Visualize, sahnedeki tüm parçaları koyu bir arka planda telkafes halinde işleyerek alttaki mesh yapısını daha iyi anlamanızı sağlar.
- Bölünecek parçaları belirtmek. Yazılım, bölünmüş mesh'in önizlemesini mavi telkafes içinde, bölünecek parçayı ise kırmızı telkafes içinde gösterir. Parça bölme görüntüsünde olmayan tüm parçalar, soluk telkafes olarak gösterilir.
- Yüz seçimi üzerinde daha fazla kontrol için belirtilen araçları kullanın. Yüzleri seçmek için **Taraf** veya **Boya Fırçası Modu**'nu belirleyebilirsiniz.

Parçaları bölmek için:

- 1. Aşağıdakilerden birini yapın:
 - Araçlar > Parçayı Böl öğesine tıklayın.
 - Görünüm alanında veya Palet'te bir parçaya sağ tıklayın ve Düzenle > Parçayı Böl'e tıklayın.
 - CTRL + ALT + P tuşlarına basın.
- 2. İletişim kutusunda Seçim Modu'nu belirleyin:

Seçenek	Tanım
Yüz	Bölünecek parça taraflarını tıklamanızı sağlar. Parça toleransını belirlemek için Taraf Açısı Toleransı 'nı ayarlayın. Kutu seçimini Taraf modunda da kullanabilirsiniz.
Boya Fırçası	Bölünecek birden çok parça tarafını seçmek için tıklayıp sürüklemenizi sağlar. Seçim alanında ince ayar yapmak için Boya Fırçası Yarıçapı 'nı ayarlayın.
Yalnızca Etkin Parçayı Göster	Tüm parça yerine yalnızca bölünmüş mesh'i ve bölünmekte olan parçayı görüntüler. Kalan geometri gizlenir veya gri telkafes halinde işlenir.

3. Bölünmüş parçanın önizlemesini görmek için görünüm alanında bir yüze tıklayın veya bir seçim alanını sürükleyin.

Bölünmüş mesh mavi telkafese dönüşür; ayrılmakta olan parça ise kırmızı telkafese dönüşür.

- 4. İsteğe bağlı: Mesh seçiminden bölümler kaldırmak için **SHIFT** tuşuna, mesh seçimine bölümler eklemek için **CTRL** tuşuna basın.
- 5. Bölme İşlemi Gerçekleştir'e tıklayın.

gITF ve USDZ Formatı için Geliştirilmiş PBR Görünüm Bilgileri Alma ve SketchUp 2024 Desteği (2025 SP3)



glTF ve USDZ dosyalarından SOLIDWORKS Visualize'a Fiziksel Tabanlı İşleme (PBR) malzemelerini alırken daha iyi sonuçlar elde edebilirsiniz. Bu destek, daha ayrıntılı ve gerçekçi görünümler sağlar.

Faydaları: Alınan modeller, geliştirilmiş malzeme detaylarıyla daha gerçekçi görünür. SketchUp 2024 dosyalarını doğrudan SOLIDWORKS Visualize'da da açabilirsiniz.

Krediler ve Lisanslama:

- © 2023, Darmstadt Graphics Group GmbH. CC BY 4.0 International
 - Model ve dokular: Eric Chadwic
- © 2015, Khronos Group. Khronos Ticari Markası veya Logosu
 - Khronos logosu için telif hakkı olmayan logo
- © 2017, Khronos Group. Khronos Ticari Markası veya Logosu
 - gITF logosu için telif hakkı olmayan logo

Güncellenmiş Sistem Bilgisi Kontrolleri ve OpenCL Sürümünü Kaldırma Gerekliliği (2025 SP3)

Donanım gereklilikleri, 3DS Stellar Fast ve Accurate modlarının yanı sıra AMD ProRender Accurate moduyla da modernleştirilmiş ve güncel hale getirilmiştir.

Faydaları: Bu güncellemeler makinenizin mevcut işleme gerekliliklerini karşılamasını ve olası sorunları önlemesini sağlar.

Bileşen	Önceki Gereklilik	Güncellenen Gereklilik
Sistem Belleği	8 GB	16 GB
Boş Disk Alanı	2 GB	10 GB
Grafik Bellek	1 GB	4 GB
Vulkan Sürümü		1.3 3DS Stellar Hızlı için gereklidir
		1.2 AMD ProRender için gereklidir
OpenCL Sürümü	1.2 veya üzeri	Artık gerekli değil

Sistem Bilgileri iletişim kutusu aşağıdaki güncellemeleri içerir:

Ayrıntılı bir dağılım için en son SOLIDWORKS Visualize sistem gerekliliklerine bakın.

Işın İzleme Başlatma Bildirimi: Daha önce ışın izlemeyi kullanmadıysanız **İşleme Aygıtı** seçeneğindeki **Araçlar** > **Seçenekler** > **3B Görünüm Penceresi** altında bir uyarı görüntülenir. Bir GPU aygıtı seçmeden önce işleme motorunu başlatmanız gerekir.

3DS Stellar Accurate veya AMD ProRender gibi ışın izlemeli bir işleme moduna ilk geçişinizde işleme motoru otomatik olarak başlar.

General 3D Viewport Accurate 3000 User Interface Import Export 156	Al Upscal	DDE S P P P P P P P P P P P P P	
	General 2 3D Viewport User Interface Import Export Preview	Options Render Passes Accurate 3000 Denoiser Allow denoising from pass 156	×

Stellar Motoruyla CPU İşleme İçin Hata Giderici Desteği (2025 SP2)

SOLIDWORKS Visualize, 3DS Stellar Physically Correct motoruyla CPU hata gidermeyi destekler.

Faydaları: Hata giderme gürültüyü azaltır ve daha az geçişle işleme kalitesini iyileştirerek CPU kullanıcılarının daha temiz sonuçlar elde etmesine yardımcı olur. Önceden, bu ifade yalnızca GPU işleme için kullanılabiliyordu.

Önemli değişiklikler şunlardır:

- Hata gidericiyi CPU modunda açıp kapatabilirsiniz.
- Hata Gidericiyi Başlat ve Düğmeyi Ana Araç Çubuğunda Göster seçenekleri Araçlar > Seçenekler > 3DViewport > Hata Giderici bölümünden kaldırılır.
 - Hata giderici, aşağıdakileri kullanırken Ana Araç Çubuğu'nda her zaman bulunur:
 - 3DS Stellar Physically Correct (CPU veya GPU)
 - AMD Radeon[™] ProRender (GPU)
 - Hata giderici başlangıç geçişini Araçlar > Seçenekler > 3B Görünüm Penceresi
 > Hata Giderici'den de ayarlayabilirsiniz.
- 3DS Stellar Physically Correct Hızlı modunda kullanıldığında hata giderme her zaman etkindir ve kapatılamaz. Ana Araç Çubuğu'ndaki Hata Giderici düğmesi açık kalır ancak durumunu açıklayan bir araç ipucuyla birlikte devre dışıdır.

Nesneler İçin Rastgele Konum, Rotasyon ve Ölçek (2025 SP2)



Çoğaltılmış bir nesne grubuna ve diğer seçilen nesnelere rastgele bir konum, rotasyon ve ölçeklendirme değeri miktarı uygulayabilirsiniz.

Faydaları: Bu özellik; konumlarını, rotasyonlarını veya ölçeklerini rastgele ayarlayarak aynı nesnenin koleksiyonlarıyla çalışırken daha gerçekçi işlemeler oluşturmaya yardımcı olur.

Rastgele düzenleyebileceğiniz seçenekler:

- Konum (X, Y, Z): Seçilen eksende nesnelerin konumunu rastgele ayarlar.
- Rotasyon (X, Y, Z): Seçilen eksen etrafında rastgele nesne rotasyonunu ayarlar.
- Ölçek (X, Y, Z): Seçilen eksende nesnelerin ölçeğini rastgele ayarlar.
- **Tümünü Ölçeklendir**: Tüm eksenlerdeki nesnelerin ölçeğini rastgele bir miktarda ayarlar.

Birden çok parça, grup veya model seçerken dönüştürmeleri rastgele yapabilirsiniz. **Bağıl Dönüşüm** aracında **Rastgele Seç**'i etkinleştirdiğinizde, her nesne seçilen aralıkta farklı bir rastgele değer alır. Örneğin:

- **Konum**: Nesneler girilen değere göre +/- yönde rastgele hareket eder.
- **Rotasyon**: Nesneler girilen değere göre +/- yönde rastgele döner.
- Ölçek: Nesneler verilen aralıkta rastgele yeniden boyutlandırılır. Değer 1,0'ın altındaysa nesneler bu değer ile 1,0 arasında ölçeklendirilir. Değer 1,0'ın üzerindeyse nesnenin ölçeği 1,0 ile girilen değer arasındadır.
- **Tümünü Ölçeklendir**: Nesneler tüm eksenlerde rastgele bir miktarda ölçeklendirilir. Değer 1,0'ın altındaysa nesneler bu değer ile 1,0 arasında ölçeklendirilir. Değer 1,0'ın üzerindeyse nesnenin ölçeği 1,0 ile girilen değer arasındadır.
- **Rastgele Çekirdek**: Her rastgele çekirdek benzersiz bir rastgele değerler kümesi oluşturur. Aynı rastgele çekirdeği kullanmak her zaman aynı rastgele değerleri üretir. Bu, istediğiniz sonucu veren bir çekirdek bulduğunuzda yararlıdır. Belirli bir girdi için aynı sonucu elde etmek üzere yeniden kullanabilirsiniz



Kamera Bokeh Efektiyle Görüntüleri İyileştirme (2025 SP1)

Fotoğrafçılık ve 3B işlemede görülen **Alan Derinliği** (DOF) **Bokeh Efekti**, odak dışı alanlarda bulanıklık oluşturarak vurgulara yumuşak ve dairesel ya da çokgen bir şekil verir. Örnek olarak bir gece sahnesinde sokak ışıklarının bulanıklaştırılmasını düşünebilirsiniz. Geleneksel fotoğrafçılıkta bu vurgulu kısımları lens diyafram açıklığı kanatları şekillendirir.

SOLIDWORKS Visualize'da, **Kanat Sayısı** ve **Kanat Açısı** öğelerini ayarlayarak bu efekt üzerinde ince ayar yapabilir, böylece Bokeh vurgularının şeklini özelleştirebilirsiniz. Bu parametrelere erişmek için **Palet > Kamera > Genel > Alan Derinliği** öğesine gidin ve **Alan Derinliği** ile **Bokeh Efekti** öğelerinin her ikisini de seçin.

- **Kanat Sayısı:** Bokeh'yi şekillendiren diyafram açıklığı kanatlarının sayısını belirtir. Daha yüksek değerler daha yumuşak ve dairesel bir etki yaratır.
- Kanat Açısı: Bokeh Efektinin yönünü 0°'den 360°'ye ayarlar.

Stellar İşleme Motoru için Hızlı Mod Güncellemeleri (2025 SP1)



Stellar işleme motoru için **Hızlı** mod üzerinde yapılan son güncellemeler performansı, kullanılabilirliği ve kritik ayarlara erişimi iyileştirir.

• Yapay Zeka Çözünürlük Yükseltme.

- **Hızlı** mod, performansı ve görsel kaliteyi dengelemenize yardımcı olur. Donanımınıza bağlı olarak seçenek görüntülenmeyebilir.
- Otomatik, görünüm penceresi çözünürlüğünüze bağlı olarak Yapay Zeka Çözünürlük Yükseltme modunu ayarlar. Bu seçenek, görünüm penceresi boyutunu sık sık değiştiriyorsanız yararlıdır.
- **Hız**, daha düşük ayrıntı seviyeleriyle yanıt hızını en üst düzeye çıkarır. **Kalite**, daha düşük performansla en net görselleri sağlar. Kaydırıcıyı bu seçenekler arasında hareket ettirmek, etkileşim ve görüntü netliği arasında dengeli bir orta zemin sağlar.

• Kamera Hareket Bulanıklaştırma.

Hızlı mod, hareketli nesnelere doğal bulanıklık ekleyerek performansı korurken daha akıcı görseller oluşturur.

• Basitleştirilmiş Kontroller.

Artık son işlemeler için İşleme Sihirbazında geçiş sınırlarını veya süreyi belirtmeniz gerekmez. Bunun ortadan kaldırılması, yüksek kaliteli sonuçlar sağlar ve yaratıcılığa daha fazla odaklanmanıza olanak tanır.
İçe Aktarma Geliştirmeleri (2025 SP1)

	Import Settings	\times
Geometry	✓ Part Grouping	
	 Mesh Refinement Default Simple Advanced Distance Deviation Large O Small Angle Deviation (*) 0.00 O Element Size 	

SOLIDWORKS Visualize'daki içe aktarma geliştirmeleri, format yüklemeyi iyileştirir ve mesh iyileştirme kalitesi üzerinde daha fazla kontrol sağlar.

SOLIDWORKS Visualize, eski içe aktarma yöntemlerinin yerine yeni bir format yükleme bileşeni kullanır. Bu güncelleme, içe aktarma sırasında daha fazla ayrıntı ve doğruluk için mesh iyileştirme kalitesini artırır. Ayrıca malzemeleri, dokuları ve belirli dosya türlerini daha verimli bir şekilde işleyip görselleştirmenin yüklenmesini hızlandırır. Ek olarak mesh iyileştirme deneyimi, SOLIDWORKS ile daha uyumlu olacak şekilde tasarlanmıştır ve bu da daha tutarlı bir iş akışı sağlar.

Ayarları İçe Aktar iletişim kutusundaki Geometri sekmesi aşağıdaki **Mesh İyileştirme** modlarını sunar:

• Varsayılan

Dokular da dahil olmak üzere tüm malzeme özelliklerini korurken en yüksek içe aktarma hızını sunar. Bu mod, mevcut döşeme verilerini veya varsayılan ayarları kullanır.

• Basit

Sınırlı malzeme özellikleriyle (yalnızca renk) temel mesh iyileştirmeyi destekler. Tek bir kaydırıcı kullanarak mesh iyileştirmeyi ayarlayabilir ve daha sonra **Palet**'teki Modeller sekmesini kullanarak (aynı **Mesh İyileştirme** kontrollerini sağlar) modelin bir kısmını yeniden döşeyebilirsiniz.

• Gelişmiş

Malzeme özellikleri yalnızca renkle sınırlı olsa da mesh iyileştirme ayarlarını özelleştirmek için daha fazla esneklik sunar. **Basit** moda benzer şekilde bu mod, içe aktarma sonrasında **Palet**'teki Modeller sekmesini kullanarak modelin parçalarını yeniden döşemenize olanak tanır.





SOLIDWORKS Visualize, DSPBR Gölgeleme Modeli için görünüm iş akışlarını **Yarı Saydamlık Rengi** ve **İnce Zar** parametreleriyle geliştirir.

Bu parametreler, ışığın malzemelerle nasıl etkileşime girdiği üzerinde daha fazla kontrol sağlar:

- Yarı Saydamlık Rengi, saydam malzemelere Alt Yüzey Rengine benzer şekilde bir dağınık renk eklemenizi sağlar. Bu, yarı saydam perdeler gibi nesnelerin simülasyonu için kullanışlıdır.
- **İnce Zar** efekti, ışık kırılımını simüle ederek malzemeler üzerinde renkli desenler oluşturur. Bu, su üzerinde sabun köpükleri veya yağ gibi efektler için idealdır.

Daha eski DSPBR görünümlerinde, bunları güncellemek ve en son unsurlara ve kontrollere erişmek için **Görünüm Tipi**'nin yanındaki **Dönüştür** öğesine tıklayın. Bir araç ipucu, geçerli sürümü ve dönüştürüleceği sürümü gösterir. Yeni görünümler, bu parametreleri kullanıcı arayüzüne otomatik olarak dahil eder.

SOLIDWORKS Visualize Connected'da Dağıtılmış İşleme Desteği (2025 SP1)

SOLIDWORKS Visualize Connected, Visualize Boost aracılığıyla dağıtılmış işlemeyi destekler.

Bu işlevi kolaylaştırmak için SOLIDWORKS Visualize Connected arayüzü, SOLIDWORKS Visualize masaüstü uygulamasındakiyle aynı Boost kontrollerini içerir.

• Araçlar > Seçenekler > Boost

Boost sekmesinde, kolay erişim ve yönetim için **Koordinatör IP Adresi**, **Boost Bağlantı Noktası** ve **Boost Durumu** gösterilir.

• Yukarı Ekran (HUD) ve İşleme Sihirbazı > Kalite

Bu alanlar **Boost Durumu** kontrollerini içerir ve işleme sırasında Boost etkinliği ve durumu üzerinde görünürlük sağlar.

Visualize Boost'u SOLIDWORKS Visualize Connected ile aynı makinede çalıştırmaktan kaçının.

Visualize Boost'u yükleme ve yapılandırma hakkında ayrıntılar için bkz. Visualize Boost Yeniden Tasarımı ve SOLIDWORKS Visualize Yardım.

Zemini Soluklaştırma

Appearances Scenes	Cameras	[]]] Libraries
	+ 🕞	∎ 0:0: 0:0: 0:0: 0:0: 0:0:
General Advanced		
Ground Shadow Catcher Grable Faded Shadow Intensity 0.75 Reflection 0.00 Roughness 0.00 Advanced Caustics (Global S	O	

SOLIDWORKS Visualize'da zemini, soluklaşan parçalara benzer şekilde soluklaştırabilirsiniz. Bu, yakınlardaki parçaların yansımalarını ve gölgelendirmesini etkilemeden zemini görünmez hale getirir.



Düzenleme ve son işleme sırasında zeminin gizlenmesinin gerekli olduğu durumlar vardır. Bu yapıldığında, zeminle parçalar arasında etkileşim olmaması nedeniyle parçaların görsel temsili değişebilir. **Soluk** özelliğine **Palet** > **Sahneler** > **Gelişmiş** > **Zemin Gölgesi Yakalayıcı** kısmından erişebilirsiniz.

Bu unsur yalnızca **Hassas** modda desteklenir ve **Önizleme** ya da **Hızlı** modda erişilebilir değildir.

Stellar İçin Ek Hızlı İşleme Modu



SOLIDWORKS Visualize, Stellar işleme motoru ile **Hızlı** O mod işlemeleri sunarak hem Visualize görünüm penceresi için gerçek zamanlı etkileşimli işlemeler hem de çevrimdışı işlemeler sağlar.

Vulkan ışın takibi API'sini ve Derin Öğrenme Yapay Zeka teknolojisini kullanarak gerçek zamanlı ışın takibi performansı elde etme becerisiyle, yeni nesil görüntü kartları ve yüksek çözünürlükler için idealdır.

İşleme Motoru Seçimi

	Options	×
General	▼ Render Engine	Î
3D Viewport	 3DS Stellar Physically Correct 	
User Interface	○ AMD Radeon [™] ProRender	

Stellar Physically Correct işleme motorunun uygulamasının tamamlanması ile birlikte SOLIDWORKS Visualize, NVIDIA Iray desteğini sonlandırılmıştır.

Sonuç olarak, **Araçlar** > **Seçenekler** menüsünden işleme motoru olarak NVIDIA Iray'i belirleme seçeneği kaldırılmıştır ve kullanıcılar artık bu seçimi yapamaz.

SOLIDWORKS Visualize API'si ile SOLIDWORKS'te Fotoğraf Gerçekçiliğinde İşleme

SOLIDWORKS Visualize API'sini kullanarak SOLIDWORKS modellerinin fotoğraf gerçekçiliğinde işlemeleri için işlevsellik oluşturabilirsiniz.

SOLIDWORKS Visualize Eklentisi aracılığıyla sunulan bu API, SOLIDWORKS belgelerini işlemenize veya bunları Visualize proje dosyalarına dönüştürmenize olanak tanır.

API yardımı için 🕐 **Yardım** > **API Yardımı** seçeneğine tıklayın.

Visualize Boost Yeniden Tasarımı

🎭 File Help)	Boost	- ×
Machine Name:			
IP Address:			
Nodes Connected	0		Details
Visualize Connected	0		Details
Render Mode:	GPU		
Status:	Ready		Cancel Render

Büyük bir yeniden tasarım sürecinden geçen Visualize Boost, birden fazla makinede SOLIDWORKS Visualize işleme görevlerini yönetmek için özel olarak geliştirilmiş özellikler sunar.

Basitleştirilmiş ve sezgisel bir kurulum süreci sayesinde, işleme işlerini ağ üzerinden yapılandırmak her zamankinden daha verimli hale gelmiştir.

Visualize Boost'un en son sürümü, kullanıcı dostu bir kurulum arayüzü, kolaylaştırılmış makine keşfi ve daha yüksek stabilite sunar.

Visualize Boost'u yüklemek ve kurmak için:

- 1. SOLIDWORKS Kurulum Yöneticisi'ni kullanarak Boost'u ağda erişilebilen bir veya birden fazla makineye yükleyin.
- 2. Her bir Boost makinesinde aşağıdakileri yapın:
 - a. SOLIDWORKS Visualize Boost 2025'i başlatın.
 - b. **Dosya > Ayarlar** seçeneğine gidin.
 - c. Bir makinede **Koordinatör**'ü seçerek koordinatör düğümü yapın. Koordinatör onay kutusunu diğer tüm Boost düğümleri için işaretlemeden bırakın.
 - d. Koordinatör olmayan Boost düğümleri için Koordinatör IP Adresi'ni girin.
 - e. **Uygula**'ya tıklayın.
- 3. SOLIDWORKS Visualize'da **Araçlar** > **Seçenekler** > **Boost** bölümüne gidin ve **Koordinatör IP Adresi**'ni girin.
- 4. **Bağlan** öğesine tıklayın.

Bağlantı kurulduktan sonra, ağ üzerinden dağıtılan bir işleme başlatmak için İşleme Sihirbazı/Kalite sayfasında Boost İşleyicisini seçebilirsiniz.

19

SOLIDWORKS CAM

Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- Aşağıdan Yukarıya Doğru İşleyen Kontur Freze Takım Yolları
- Torna Özelliklerinin Otomatik Özellik Tanıması
- Takım Yolu Simülasyonları İçin Kenetlenebilir Göstergeler

SOLIDWORKS[®] CAM iki sürüm olarak sunulmaktadır. SOLIDWORKS CAM Standard, SOLIDWORKS Abonelik Hizmetleri'ne sahip tüm SOLIDWORKS lisanslarına dahildir.

SOLIDWORKS CAM Professional; SOLIDWORKS Standard, SOLIDWORKS Professional, SOLIDWORKS Premium ve SOLIDWORKS Ultimate ile kullanabileceğiniz ayrı olarak satın alınan bir üründür.

Aşağıdan Yukarıya Doğru İşleyen Kontur Freze Takım Yolları

2,5 Eksenli Freze özelliklerini aşağıdan yukarıya doğru işleyen Kontur Freze takım yolları oluşturmak için bir seçenek belirleyebilirsiniz.

Bu seçenek şunları işlerken yararlı olur:

- Konik özellikler
- Kama yuvası özellikleri (Bu tür özellikler için özel kesici takım ve kama yuvası araçları önerilir.)

Bu seçeneği belirlemek için:

1. İşlem Parametreleri iletişim kutusundaki Kontur sekmesinde bulunan **Derinlik İşleme** bölümünün altında **Aşağıdan yukarıya** öğesini seçin.

Torna Özelliklerinin Otomatik Özellik Tanıması



Otomatik Özellik Tanıma'yı (AFR) kullanarak Torna özelliklerini tanımak için seçenekler mevcuttur.

Önceki sürümlerde AFR'yi, **İşlenebilir Özellikleri Çıkar** (EMF) aracıyla kullandığınızda SOLIDWORKS CAM modeldeki tüm Torna özelliklerini tanırdı. Hangi özellik tiplerinin tanınacağını kontrol edemezdiniz.

Bu seçenekleri belirlemek için:

- 1. Araçlar > SOLIDWORKS CAM > Seçenekler öğesine tıklayın.
- 2. İletişim kutusunda, Torna Özellikleri sekmesindeki **İşlenebilir Özellikleri Çıkar** öğesinin altında, **Özellik tipleri** seçeneklerini belirleyin.

Seçenek	Açıklama
Profil DÇ	İşlenebilir Özellikleri Çıkar aracı aracılığıyla aktif parçadaki profil dış çaplarını tanır.
Profil İç Çap	İşlenebilir Özellikleri Çıkar aracı aracılığıyla aktif parçadaki profil iç çaplarını tanır.

Seçenek	Açıklama
Yüzey Unsuru	 Stok tipine bağlı olarak yüzey unsurlarını tanır: Dolu malzemeden. Parça modelinin başlangıcındaki tek bir yüzey unsurunu tanır. Dolu malzeme dışında herhangi bir stok tipi. Şunları tanır: Parça modelinin başlangıcındaki yüzey unsurları. (Bu unsurlar, diğer tanınan Torna özellikleriyle aynı Torna Ayarı altında görünür.) Parça modelinin sonundaki yüzey unsurları. (Bu özellikler ters çevrilmiş Torna Ayarı altında görünür.)
	unsuru oluşturmaz. Etkileşimli Özellik Tanıma'yı kullanarak yüzey unsurları ekleyebilirsiniz.
Kanal Unsuru	İşlenebilir Özellikleri Çıkar aracı aracılığıyla aktif parçadaki kanal unsurlarını tanır.
Kesme	 Belirtilen kesme unsuru tipini tanır: Çubuk Stok. Stok tipi çubuk stok ise Kesme unsurlarını, diğer tanınan unsurlarla aynı Torna Ayarı altında tanır. Diğer Stok Tipleri. Stok tipi dolu malzeme dışında bir şeyse Kesme unsurlarını, diğer tanınan unsurlarla aynı Torna Ayarı altında tanır.

Takım Yolu Simülasyonları İçin Kenetlenebilir Göstergeler



Takım yolu simülasyonları sırasında, işlenmiş parça ile tasarım parçasının grafik karşılaştırmasını gösteren göstergeyi taşıyabilirsiniz.

Takım Yolunu Simüle Et PropertyManager'ındaki **Görüntüleme Seçenekleri** altında bulunan **Farklılıkları Göster** seçeneğine tıklayın. Grafik alanında göstergeyi taşıyabilirsiniz.

20

CircuitWorks

Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- CircuitWorks'te En Son MCAD Değişikliklerini Geri Alma (2025 SP1)
- SOLIDWORKS Yeniden Başlatıldıktan veya Çöktükten Sonra İş Birliği Durumunu Kurtarma(2025 SP1)

CircuitWorks[™]; SOLIDWORKS[®] Standard, SOLIDWORKS Professional, SOLIDWORKS Premium ve SOLIDWORKS Ultimate'ta mevcuttur.

CircuitWorks'te En Son MCAD Değişikliklerini Geri Alma (2025 SP1)



Artık, ECAD henüz bunlar üzerinde çalışmaya başlamadıysa en son MCAD değişikliklerini geri alabilirsiniz.

MCAD bir değişiklik önerdiğinde, ECAD görevi işlemediyse bu değişikliği **EDMD İş Birliği** bölümünde geri alabilirsiniz. Bu, hem SOLIDWORKS'ü hem CircuitWorks'ü son senkronize edilmiş duruma geri yükler.

Faydaları:

 CircuitWorks ve SOLIDWORKS'ü senkronize tutmak için gereksiz veya hatalı MCAD değişikliklerini geri alın. • Devam eden diğer görevleri etkilemeden kolayca önceki duruma geri dönün.

MCAD değişikliklerini geri almak için:

- 1. CircuitWorks'te EDMD iş birliği bölümünü seçin.
- 2. MCAD Değişikliklerini Geri Al öğesine tıklayın.

MCAD Değişikliklerini Geri Al yalnızca son değişikliği MCAD yaptıysa kullanılabilir.

SOLIDWORKS Yeniden Başlatıldıktan veya Çöktükten Sonra İş Birliği Durumunu Kurtarma(2025 SP1)

CircuitWorks artık SOLIDWORKS'ün yeniden başlatılması veya çökmesi durumunda ECAD ve MCAD iş birliğinizi sorunsuz bir şekilde sürdürmenizi sağlayan bir iş birliği kurtarma özelliği içermektedir.

Yeniden başlatma veya çökme sonrasında, iş birliğini sürdürmek için EDMD İş Birliği klasöründeki ilk yedekleme dosyasını açın (taban çizgisi .idx dosyasını zaman damgasından tanımlayın). Bu, iş akışınızı korur ve kesintileri en aza indirir.

21

SOLIDWORKS Composer

Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- Adobe Acrobat İçin Composer Eklentisi
- Gizli Geometri İçin Ana Hat Oluşturmayı Önleme

SOLIDWORKS[®] Composer[™] yazılımı, ürün iletişimi ve teknik çizimler için 2B ve 3B grafik içeriklerinin oluşturulmasını kolaylaştırır.

Adobe Acrobat İçin Composer Eklentisi

Adobe[®] Acrobat[®] için Composer eklentisi artık 64 bit Adobe konfigürasyonları tarafından desteklenmemektedir.

32 bit Adobe konfigürasyonları tarafından hala desteklenmektedir.

Gizli Geometri İçin Ana Hat Oluşturmayı Önleme



Gelişmiş Özellikler sayfasının **Görünüm Penceresi** kategorisinde bulunan **GenerateOutlineForHiddenActor** özelliği, işleme modunda gizli aktörlerin ana hatlarının çizilip çizilmeyeceğini belirtir.

Ana hatların gizli aktörler tarafından oluşturulmasını önlemek için bu seçeneğin işaretini kaldırın. Bu, büyük montajlar için işleme modu kullanılırken zaman kazandırır.

22

SOLIDWORKS Electrical

Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- Devreler, Terminaller ve Kablo Çekirdekleri İçin Tekrarlanmayan Sütun Değerlerine İzin Verme (2025 SP2)
- PDF Dosyalarını Verme (2025 SP2)
- Konfigürasyon İletişim Kutuları İçin Filtre Seçenekleri (2025 SP2)
- 3B Sekmesi (2025 SP1)
- Karmaşık Bileşenler ve Elektrik Montajlarına Yönelik Aksesuar İlişkilendirme
- Kablo Yönetimi
- Klemensleri Dağıtma
- Formül Yönetiminde Yeni Değişkenler
- SOLIDWORKS Electrical 3D'de Verileri Güncelleme ve Değiştirme
- Tel Sonlandırma Tipleri

SOLIDWORKS[®] Electrical, ayrı satın alınan bir üründür.

Devreler, Terminaller ve Kablo Çekirdekleri İçin Tekrarlanmayan Sütun Değerlerine İzin Verme (2025 SP2)

Mandatory	Mandatory	Required	Optional	Optional	Optional	Optional	Optional	Optional
Ident	ification	Circuit			Tern	ninal		
Reference	Manufacturer	Circuit Type	Terminal marks	Max Wire Number	Max Wire Section	Min Wire Section	Min Wire Gauge	Orientation
Exemple 1	1547	Circuit- breaker, Switch:Circuit- breaker, Switch	1;2]3;4	99;99]99;99	6	15	0;0:0;0	Undefined;Undefin ed:Undefined;Unde fined

Paylaşılan değerleri birden çok devreye, terminale veya kablo çekirdeğine uygulayarak verileri daha verimli bir şekilde alabilirsiniz. Alma sırasında girilen değerlerde ayırıcı yoksa tek değer tüm devreler, terminaller veya kablo çekirdekleri için geçerlidir.

Faydaları: Bu, zamandan tasarruf sağlar ve manuel giriş hatalarını azaltır.

Şablonu Üretici Parçası Yönetimi'ne alırken bir terminal sütunu için tek bir değer girerseniz bu değer, devrenin tüm terminalleri için geçerli olur. Örneğin, tüm terminaller için **Maks. Tel Kesiti 6** ise bilgileri tekrarlamadan yalnızca **6** değerini girebilirsiniz. Daha önce, **6;6|6;6** değerini girmeniz gerekiyordu. Bu, üretici parçaları ve kablo referansları için **Her referans için bir çizgi**'yi ve **Her devre için bir çizgi**'yi seçtiğinizde geçerlidir.

PDF Dosyalarını Verme (2025 SP2)

🛅 Export PDF files		
Export PDF files		
Structure:	PDF file by book \sim	
Define document naming f	formulas	
Target folder:		
Folder name:	PROJECT_NAME	fx
File name:	BUN_TAG	<u>f</u> x
Create bookmarks and hy	perlinks	
Export data files		
Properties		
Paper format:	ISO A4 (210.00 \times 297.00 MM) $\qquad \sim$	
Orientation:	Automatic ~	
	A	
Plot with symmetry		

Bir PDF'yi proje, defter veya sayfaya göre dışarı aktarabilir ve PDF dosyasının her bir sayfasının yönünü ve boyutunu teknik resim biçimine göre otomatikleştirebilirsiniz. PDF dosyalarını dışarı aktar iletişim kutusunda, belgeleri adlandırmak için kullanılan formülü de tanımlayabilirsiniz.

Kağıt biçimini teknik resim boyutlarınızla eşleşecek şekilde otomatik olarak ölçeklendirmek için **Özellikler** altında, **Kağıt biçimi** için **Teknik resim boyutu ile eşleştir** öğesini seçin. Teknik resimleri yazdır iletişim kutusundaki seçenekler, PDF dosyalarını dışarı aktar iletişim kutusundaki değişikliklerle eşleşecek şekilde yeniden düzenlenmiştir.

Faydası: Bu, düzenlemeyi geliştirerek süreci daha verimli ve sezgisel hale getirir. Bu, daha net bir iletişim kutusu yapısıyla kullanıcı deneyimini geliştirir.

Konfigürasyon İletişim Kutuları İçin Filtre Seçenekleri (2025 SP2)



Konfigürasyon listesini birden çok konfigürasyon dosyası arasında filtrelemek ve yenilemek için filtre seçeneklerini kullanabilirsiniz.

Faydaları: Bu, belirli bir konfigürasyonu aramak için gereken süreyi kısaltır.

Konfigürasyon iletişim kutuları, **Filtreler**'in altında yeni bir seçenekler grubu içerir.

Konfigürasyon dosyalarını ilgili metni girerek ve aşağıdaki alanlarda konfigürasyon tipini seçerek filtreleyebilirsiniz:

- Başlık
- Tanım
- Tip

Filtrelerin kullanılabilirliği, konfigürasyon iletişim kutusunun içeriğine bağlıdır.

Konfigürasyon dosyalarını filtrelemek için **Başlık**, **Tanım** ve **Tip** seçeneklerini birlikte de kullanabilirsiniz.

Filtreleme seçenekleri hem **Uygulama konfigürasyonları** hem de **Proje konfigürasyonları** için geçerlidir.

3B Sekmesi (2025 SP1)

Application settings	
🗞 Collaborative server 📋 Databases 🖏 3D	
✓ Options for SOLIDWORKS Electrical 3D	
3D parts folder:	(\$SolidWorksFolderPath)
Copy 3D parts to folder:	•
Rename components in component tree:	v
Remove temporary routing files:	v
Exclude linked SOLIDWORKS assembly shortcut while duplicating a project:	V
Update configuration properties during part/assembly insertion and association:	v
Reconnect sketch route automatically after moving a 3D part (may impact performance):	▼
Preserve associations if assembly is unsaved:	

Uygulama Ayarları iletişim kutusundaki 3B sekmesinin kullanıcı arayüzü güncellenmiştir.

Kullanıcı Arayüzü Güncellemesi

Statik onay kutularının yerini dinamik özellik listesi almıştır.

Seçeneklerin düzenlemesini iyileştirmek için **SOLIDWORKS Electrical 3D Seçenekleri** başlığı eklenmiştir.

İlişkilendirmeyi Koru Seçeneği

Montaj kaydedilmediyse ilişkileri koru seçeneği, SOLIDWORKS montajını kaydetmemeniz durumunda bile 3B bileşenler ve elektrik parçaları arasındaki ilişkileri korumanıza olanak tanır.

Faydaları: Bu seçenek, iş akışı esnekliğini artırır ve veri kaybını önler.

Bu seçeneğe erişmek için **Araçlar** > **SOLIDWORKS Electrical** > **Araçlar** > **Uygulama Ayarları** > **3B** öğesine tıklayın. Karmaşık Bileşenler ve Elektrik Montajlarına Yönelik Aksesuar İlişkilendirme

Mark and data 🎤 Manufacturer part and circuits							
1 1 1 1 ×		↑ ↓	🔁 🗙		\oplus	12	\bigcirc
Search Create Create electrical Delet manufacturer part assembly	e Properties N	up down	Add virtual Delete virtual circuits circuit	Switch symbol Dissociate circuit symbol circuit	Edit terminals	Associate	Dissociate
Manufacturer part		Action		urcuit	Terminal	Acces	ssory
Manufacturer parts		e	Deleter.				
Manufacturer Reference = Description (English)	Туре	Circuits 2CA	Relation				
Mo 005205 5	Accessory	1 3040	A 181 102-BBC(0);Motor(0);	,			^
	recessory	i bare	THE BELOWING				~
Circuits							
Sta Descrip Terminal number Associated sym	bol Symbol des	scription Ref	lerence Relation Circuit of	group \$\$Debug (Admin 🔺			
0 Motor		3GA	A 181 (O(4)				
2 Motor		3GA	A 181	-			
Taminals					-		
State Circuit Index Mark	Associated	Symbol desc	r. Relation Utilizati	on \$\$Debug (Admin mod			
0 0			(O)(3)	Symbol Id: -1. Symbol Circ			
<				>			
963205(3) manufacturer 1 circuit 2 pin(4)					'n l		
200600[0]) Hill Helderderde							
					-	_m	

Aksesuar parçalarını bir bileşen üzerindeki belirli devrelere veya terminallere bağlayarak montaj işlemini basitleştirebilirsiniz. Bu işlem, özel veya karmaşık bağlantı elemanlarının üretiminde özellikle yararlıdır.

Faydaları: Yalnızca geçerli seçimlerin ilişkilendirildiğinden emin olabilir ve mevcut seçimleri kaldırmadan ilişkileri güncelleyebilir, ayrıca aksesuarların konfigürasyonunu da kolaylaştırabilirsiniz.

Bileşen özellikleri ve Elektrik montaj özellikleri iletişim kutuları artık aksesuarlar

için **İlişkilendir** \mathcal{R} ve **Ayrıştır** 🚱 komutlarını içermektedir. Bu komutlara kısayol menüsünden erişebilir ve aksesuarı seçip ilişkilendirmek istediğiniz parçaların üzerine bırakabilirsiniz.

- **Aksesuarları ilişkilendirme:** Kullanıcıların bir veya daha fazla aksesuarı belirli bir devre veya terminal ile ilişkilendirmesini sağlar.
- **Aksesuarları ayrıştırma:** Aksesuarlar ile seçili taban parçası veya terminal arasındaki ilişkiyi ortadan kaldırır.

İlişkilendirmeyi Görüntülemek İçin Kullanıcı Arayüzü Güncellemeleri

- Bileşen Özellikleri ve Elektrik montajı özellikleri iletişim kutularında artık aşağıdaki gibi yeni sütunlar bulunuyor:
 - **Sipariş numarası** = : Aynı kategorideki parçaların sipariş numarasını, aynı parçanın montajda birden çok örneğini ayırt etmek için görüntüler.
 - **İlişki**: Taban parçaları, bileşen parçaları, devreler ve terminaller arasındaki ilişkileri ilişkili aksesuarlarıyla birlikte görüntüler.

İlişkiyi, Bileşen Özellikleri iletişim kutusunun altındaki metin alanında da görüntüleyebilirsiniz.

Aksesuarları Elektrik Montajlarıyla İlişkilendirme ve Ayrıştırma

Karmaşık elektrik montajlarında aksesuar ilişkilendirmelerini ve ayrışmalarını yönetebilir, veritabanında aksesuar ilişkilerini kaydedebilir ve bunları bileşenlere uygulayabilirsiniz.

Karmaşık bir montaj, belirli bir işlevi gerçekleştirmek üzere birlikte çalışan birden fazla birbirine bağlı elektrikli bileşen, alt montaj, kablo tesisatı, devre ve terminalden oluşur.

Karmaşık bir montajdaki belirli devrelere veya terminallere aksesuar parçaları bağlayabilir ve çıkarabilirsiniz, bu da montaj işleminin basitleştirilmesine yardımcı olur. Bu bağlantılar kütüphaneye kaydedilir.

Aksesuarı montajla ilişkilendirmek için:

- 1. Kütüphane > Üretici parçası yönetimi öğesine tıklayın.
- 2. Üretici parça yönetimi iletişim kutusunda **Sınıflandırma**'nın altından geçerli bir sınıf seçin.
- 3. Aşağıdakilerden birini yapın:
 - Üretici parçası ekle > Elektrik montajı ekle ⁴'ye tıklayın.
 - Çoklu ekleme > Elektrik montajları ekle 💞 seçeneğine tıklayın.
- 4. Elektrik montajı özellikleri 💞 iletişim kutusunda **Üretici parçaları**'na 🥓 tıklayın.
- 5. Üretici parça listesinden, devre listesinden veya terminal listesinden, ilişkilendirmeniz gereken herhangi bir bileşeni ve aksesuarı seçin.
- 6. Aşağıdakilerden birini yapın:
 - İlişkilendirmek için:
 - İlişkilendir'e 🔏 tıklayın veya sağ tıklayıp İlişkilendir'i 🖧 seçin.
 - Seçili aksesuarı ilişkilendirmek istediğiniz parçaya sürükleyin.
 - Bir ilişkilendirmeyi kaldırmak için aşağıdakilerden birini yapın:
 - İlişkili parçayı seçin, **Ayrıştır**'a 😡 tıklayın.
 - İlişkili parçaya sağ tıklayın ve **Ayrıştır**'ı 📿 seçin.

Uygulama, seçimin geçerli olup olmadığını kontrol eder. Örneğin, seçilen parçalar aksesuar içermiyorsa uygulama bir uyarı mesajı görüntüler ve komutu iptal eder.

Temel üretici parçası, devre ve terminal arasındaki ilgili ilişkiyi, ilişkili aksesuarlarla birlikte **İlişki** sütununda görebilirsiniz. İlişkilendirme yoksa sütun boş kalır.

İlişkiyi iletişim kutusunun altındaki metin alanında da görüntüleyebilirsiniz.

7. **Tamam** seçeneğine tıklayın.

Aksesuarları Bileşenlerle İlişkilendirme ve Ayrıştırma

Bileşenlerle çalışırken bir taban parçasına, devreye veya terminale aksesuar ekleyebilirsiniz.

Yeni komutlar ve diyalog geliştirmeleri, aksesuar ilişkilerinin daha iyi ilişkilendirilmesini, ayrışmasını ve görselleştirilmesini sağlayarak üretim sürecinde daha fazla ayrıntı sağlar.

Aksesuarı bir bileşenle ilişkilendirmek için:

1. Bir elektrik projesinin bir bileşenine sağ tıklayın ve **Bileşen**'i 💭 seçin.

- 2. Bileşen özellikleri iletişim kutusunda **Üretici parçası ve devreleri**'ne 🥓 tıklayın.
- 3. Üretici parça listesinden, devre listesinden veya terminal listesinden, ilişkilendirmeniz gereken herhangi bir bileşeni ve aksesuarı seçin.
- 4. Aşağıdakilerden birini yapın:
 - İlişkilendirmek için:
 - İlişkilendir'e 🚜 tıklayın veya sağ tıklayıp İlişkilendir'i 🚜 seçin.
 - Seçili aksesuarı ilişkilendirmek istediğiniz bileşene sürükleyin.
 - Bir ilişkilendirmeyi kaldırmak için aşağıdakilerden birini yapın:
 - İlişkili parçayı seçin, **Ayrıştır**'a 📿 tıklayın.
 - İlişkili parçaya sağ tıklayın ve **Ayrıştır**'ı 📿 seçin.

Uygulama, seçimin geçerli olup olmadığını kontrol eder. Örneğin, seçilen bileşenler aksesuar içermiyorsa uygulama bir uyarı mesajı verir ve komutu iptal eder.

Bileşen parçaları, devreler ve terminaller arasındaki ilgili ilişkiyi ilişkili aksesuarlarla birlikte **İlişki** sütununda görebilirsiniz. İlişkilendirme yoksa sütun boş kalır.

İlişkiyi iletişim kutusunun altındaki metin alanında da görüntüleyebilirsiniz.

5. **Tamam** seçeneğine tıklayın.

Kablo Yönetimi

E Cable reference properties	
📰 Properties 🔠 User data 🖋 Cable cores	
▲ General	
E Reference:	Alsecure PI
E Manufacturer:	Nexans
🔒 Class	**** Unclas
Article number:	
External ID:	
iii Library:	MM2_INDU
Family:	SmXGB-F2
Standard:	0,6/1kV NB
Series:	
Mark root:	
Ag Description (English):	
▲ Supplier	
Supplier name:	
Stock number:	

Kablo yönetimi ve konfigürasyonu, daha iyi bir kullanıcı deneyimi için iyileştirilmiştir.

- Kablo referansı özellikleri iletişim kutusundaki Özellikler sekmesinde İşaret kökü seçeneğini belirleyebilirsiniz. Bir projeye kablo referansından bir kablo eklediğinizde İşaret kökü'nü otomatik olarak kablo referansından kablonun işaret köküne kopyalar. Bu değere filtreler için de erişilebilir.
- Verimli kablo organizasyonu için yeni değişkenler mevcuttur:
 - Konum
 - Bileşen Başlangıcı/Bitişi

Klemensleri Dağıtma

	and data 🎤 M	fanufacturer par	and circuits								_		
jearch n	Create nanufacturer p	Create elect art assembl Manufa	trical Delete	Properties	↑ ↓ Move Move up down	Add virtual Delete virtual circuit	Switch symbol circuit Circuit	Dissociate symbol circuit	† Up	↓ Down	Edit terminals	Distribute terminal	
Manufact	turer parts								-	0 1	0	_	
ļ	Manufacturer		Reference		Descr	ription (English)	Type		1	ales.	_		
< Circuits								1					
State	Description	Teminal n	Associated s	ymbol Symi	bol description	Level name Manual le	vel Leve	l ord	1/2		_	-	
State	Description	Teminal n 1, 2, 3, 4	Associated s 04-3/04-3/04	nymbol Symi I-4 2 pin ten	bol description minal (2 pin TR	Level name Manual le	vel Leve		5		-X1	1	1
State	Description Terminal	Teminal n 1, 2, 3, 4	Associated s 04-3/04-3/04	nymbol Symi I-4 2 pin ten	bol description minal (2 pin TR	Level name Manual le	vel Leve	, ens	54		-X1		2
State	Description Terminal	Terminal n 1, 2, 3, 4	Associated s 04-3/04-3/04 Mark	nymbol Symi	bol description minal (2 pin TR ed Symbol des	Level name Manual le	vel Leve	kords	54		-X1 4		Ĩ
State	l Description Terminal	Terminal n 1, 2, 3, 4	Associated s 04-3/04-3/04 Mark 1	Associate - 04-3.0.1	ed Symbol des	Level name Manual le - V	e)	(ors)	Ľ,		-X1		1
State	l Description Terminal	Terminal n 1, 2, 3, 4 Index 1 2	Associated s 04-3/04-3/04 Mark 1 2	Associativ - 04-3:0:1 - 04-3:0:0	ed Symbol des 2 pin teminal 2 pin teminal 2 pin teminal	Level name Manual le - Store	vel Leve	(orb)	Ľ,		-X1		1
State	ls Circuit 1 1	Terminal n 1, 2, 3, 4 Index 1 2 3	Associated s 04-3/04-3/04 Mark 1 2 3	mebol Symi 4 2 pin ten 4 Associate - 04-3:0:1 - 04-3:0:0	ed Symbol des 2 pin terninal 2 pin terninal 1 pin terninal	Level name Manual le - StDebug (Admin mode (Symbol K: 1537: Symbol ((Symbol K: 1537: Symbol ((Symbol K: 1537: Symbol ((Symbol K: 1540: Symbol ((Symbol ((Symbol K: 1540: Symbol ((Symbol K: 1540: Symbol ((Symbol ((Symbol K: 1540: ilmenizi sağlayarak elektrik şemalarında karmaşık klemens düzenlemelerinin görünümlerini basitleştirir. Dinamik devre ve pim seçimi için sezgisel bir arayüz sunar, hassas sembol-klemens eşlemesi sağlar ve tasarımın doğruluğunu artırır.							

Yeni bir klemens şeridi eklerken, devreyi seçmenin yanı sıra belirli bir klemensi de seçebilirsiniz. Tek bir devreyi birden çok şematik sembol genelinde dağıtır.

Bu işlev yalnızca klemens bileşenleri için kullanılabilir.

Klemensi dağıt aracı aynı zamanda, sembol bağlantı noktaları ve bileşen devre klemensleri arasındaki eşlemeyi değiştirmenize de olanak tanır. Bu komut, iki klemens seçildiğinde etkinleştirilir. Farklı devreler arasında bileşen bağlantıları arasında geçiş yapabilirsiniz.

Bileşen Özellikleri iletişim kutusunda, **Devre**, **Endeks**, **İşaret** ve **İlişki** sütunlarına sahip bir klemens listesi içeren bir Klemens bölümü bulunur.

Klemens Bileşenlerini Dağıtma

Bileşen bağlantılarını yönetmek ve değiştirmek için Klemensi dağıt aracını kullanabilirsiniz.

Bir klemensi dağıtmak için:

1. Klemens Ekle 🕴 öğesine tıklayın.

Klemens İşareti sekmesinde, sağ bölmede klemensler için bir düğüm görünür.

- Yazılım, aynı devrenin klemenslerini bir araya getirir ve çok seviyeli klemens bileşenleri için mevcut devreleri görüntüler.
- Kısmen kullanılan devreler, Bileşen ağacında yarı renkli/yarı gri bir simgeyle görüntülenir ve yalnızca serbest klemensleri gösterir.
- 2. Devre klemensiyle ilişkilendirilecek bir bileşen seçin.
- 3. Üretici parçası ve devreleri sekmesinde, bileşen bağlantılarını yönetmek ve değiştirmek için **Klemensi dağıt** ³ öğesine tıklayın.

Formül Yönetiminde Yeni Değişkenler

📧 Formula management: Origin - destination mark	
📧 Predefined formulas 💿 Recent formulas 🕕 Variables and simple formulas 🛷 Functions	
Simple formula	Description
BOOK_TAG	Book mark, empty when same book.
BOOK_TAG_ALWAYS	Book mark, always visible.
- STRZ(VAL(BOOK_ORDERNO), 2, 0)	Book order number on 2 characters, empty when same book.
STRZ(VAL(BOOK_ORDERNO_ALWAYS), 2, 0)	Book order number on 2 characters, always visible.
- LOCATION_TAG	Location mark
- FOLDER_TAG	Folder mark
- FOLDER_ORDERNO	Order number
STRZ(VAL(FOLDER_ORDERNO), 2, 0)	Folder order number on 2 characters.
STRZ(VAL(FOLDER_ORDERNO), 3, 0)	Folder order number on 3 characters.
- FILE TAG	File mark

Formül Yönetimi iletişim kutusunda, başlangıç ve bitiş oklarını daha etkili bir şekilde etiketlemenize olanak sağlayan yeni değişkenler mevcuttur. Bu, özellikle oklar aynı defterde olduğunda yer işaretlerini bulmayı ve anlamayı kolaylaştırır.

Formül yönetiminde: Başlangıç bitiş işareti iletişim kutusu, Değişkenler ve basit formüller sekmesinde:

- BOOK_TAG_ALWAYS değişkeni BOOK_TAG altında görünür.
- STRZ(VAL(BOOK_ORDERNO_ALWAYS), 2, 0), STRZ(VAL(BOOK_ORDERNO), 2, 0) altında görünür.

Öznitelik yönetimi iletişim kutusunda **#BUN_TAG_ALWAYS**, **#BUN_TAG** altında görünür.

SOLIDWORKS Electrical 3D'de Verileri Güncelleme ve Değiştirme



Verileri güncelle ve **Verileri değiştir** araçları, SOLIDWORKS Electrical 3D Proje araç çubuğunda bulunur.

Bu araçlara **Araçlar** > **SOLIDWORKS Electrical** > **İşlem** bölümünden de erişebilirsiniz.

Önceki sürümlerde bu araçlar yalnızca SOLIDWORKS Electrical Schematic'te mevcuttu. SOLIDWORKS Electrical 3D'deki bu araçlarla üretici parça özellikleri, kablo referansları, semboller ve antetler gibi proje verilerini güncelleyebilirsiniz. Güncelleme yapmak veya değişiklikleri yenilemek için her seferinde SOLIDWORKS Electrical Schematic uygulamasına geri dönmeniz gerekmez.

Tel Sonlandırma Tipleri

Elektrik tasarımlarınızda kullanıcı verileri ekleyebilir ve tel sonlandırma tipleriyle ilgili ayrıntıları özelleştirebilirsiniz.

- **Kullanıcı verisi** ve **Çevrilebilir veri** bölümleri, Tel sonlandırma tipi özellikleri iletişim kutusuna eklenmiştir.
- Kullanıcı verileri ve sonlandırma tipleri için yeni öznitelikler mevcuttur.

SOLIDWORKS Inspection

SOLIDWORKS[®] Inspection; SOLIDWORKS Standard, SOLIDWORKS Professional, SOLIDWORKS Premium ve SOLIDWORKS Ultimate ile birlikte veya tamamıyla bağımsız bir uygulama (bkz. *SOLIDWORKS Inspection Bağımsız*) olarak kullanabileceğiniz, ayrı olarak satın alınan bir üründür.

FAI Raporlarını AS9102 Revizyon C Şablonuna Verme (2025 SP2)



Denetleme projenizin verilerini standart AS9102 revizyon C rapor formatında verebilirsiniz.

Bu özellik hem SOLIDWORKS Inspection Bağımsız hem de SOLIDWORKS Inspection Eklentisinde kullanılabilir.

24

SOLIDWORKS MBD

Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- STEP 242 Sürümlerini Belirtme (2025 SP2)
- DimXpert Ölçümlendirmelerini Hizalama (2025 SP2)
- Unsur ve Referans Ölçümlendirmeleri'nden DimXpert Ölçümlendirmeleri Oluşturma (2025 SP2)
- DimXpert Ölçümlendirmelerini Kütüphane Unsurlarına Kaydetme (2025 SP1)
- Çizim Ölçümlendirmelerinden DimXpert Ölçümlendirmeleri Oluşturma
- SOLIDWORKS MBD Eklentisini SolidNetWork License ile Kullanma
- Genel Profil Toleransını Silme
- Draftlanmış Unsurlarda Uzunluk Ölçümlendirmeleri Oluşturma
- Yuvalar için İki Ayrı Konum Toleransı Oluşturma

SOLIDWORKS[®] MBD; SOLIDWORKS Standard, SOLIDWORKS Professional, SOLIDWORKS Premium ve SOLIDWORKS Ultimate ile kullanabileceğiniz ayrı olarak satın alınan bir üründür.

STEP 242 Sürümlerini Belirtme (2025 SP2)



STEP 242'ye Yayımla PropertyManager'ında STEP 242'ye yayımlarken Sürüm 1.0., 2.0. veya 3.0'ı belirtebilirsiniz.

STEP 242 sürümlerini belirtmek için:

- 1. STEP 242 Dosyası Yayımla 🛗 seçeneğine (MBD araç çubuğu) tıklayın.
- 2. PropertyManager'da **STEP 242 Sürümü**'nün altındaki 🞽 simgesine tıklayın ve bir seçenek belirtin:
 - Sürüm 1.0
 - Sürüm 2.0
 - Sürüm 3.0

Varsayılan ayar Sürüm 1.0'dır.

3. 💙 öğesine tıklayın.

DimXpert Ölçümlendirmelerini Hizalama (2025 SP2)



DimXpert detaylandırmalarını kullanıcı tarafından tanımlanan bir düzlemle hizalayabilirsiniz.

DimXpert ölçümlendirmeleri konturlu geometriye uyguladığınızda gizlenebilir. DimXpert detaylandırmalarını seçili bir düzleme veya düzlemsel yüze taşıyarak hizalayabilirsiniz.

DimXpert detaylandırmalarını kullanıcı tanımlı bir düzlemle hizalamak için:

- Bir DimXpert detaylandırmasına sağ tıklayın ve Detaylandırma Görünümünü Seç
 > Seçime Göre'ye tıklayın.
- 2. Grafik alanında yeni oryantasyonu tanımlamak için bir düzlem veya düzlemsel yüz seçin.
- 3. PropertyManager'da detaylandırmayı yeni yönlendirmeye karşılık gelen yönlendirme görünümüne taşımak için **Detaylandırma görünümünü değiştir**'i seçin.

4. 💙 öğesine tıklayın.

Unsur ve Referans Ölçümlendirmeleri'nden DimXpert Ölçümlendirmeleri Oluşturma (2025 SP2)



Özellik ve referans ölçümlendirmelerinden DimXpert ölçümlendirmeleri oluşturabilirsiniz.

Özellik ve referans ölçümlendirmelerinden DimXpert ölçümlendirmeleri oluşturmak için:

- Ölçümlendirmeler Ekle ^{*} (MBD Dimension araç çubuğu) veya Araçlar > MBD Dimension > Ölçümlendirmeler Ekle öğesine tıklayın.
- 2. PropertyManager'da:
 - a. **Unsurlar** için grafik alanındaki veya FeatureManager[®] tasarım ağacındaki unsurları seçin.
 - b. **Unsur Ölçümlendirmeleri**'ne veya **Referans Ölçümlendirmeleri**'ne yönelik grafik alanında ölçümlendirmeleri seçin.
 - c. 🗹 öğesine tıklayın.

DimXpert Ölçümlendirmelerini Kütüphane Unsurlarına Kaydetme (2025 SP1)



DimXpert ölçümlendirmelerini kütüphane unsurlarına kaydedebilirsiniz.

Faydaları: DimXpert ölçümlendirmelerini, bir modelde bir kütüphane unsuru kullandığınızda yeniden kullanmak üzere kütüphane unsuru parçalarına kaydedebilirsiniz.

DimXpert ölçümlendirmelerini kütüphane unsurlarına kaydetmek için:

- 1. Görev Bölmesi Tasarım Kütüphanesi sekmesinde **Kütüphaneye Ekle** ⁽¹⁾ öğesine tıklayın.
- 2. PropertyManager'da:
 - a. **Eklenecek Öğeler** için grafik alanından veya FeatureManager tasarım ağacından unsurları seçin.
 - b. Dosya adı alanına bir dosya adı yazın (varsayılan ad belgenin adıdır.)
 - c. **Tasarım Kütüphanesi klasörü** kısmında kütüphane unsurunu eklemek için bir alt klasör seçin.
 - d. Açıklama alanına öğenin araç ipucunda gösterilecek bir açıklama yazın.
 - e. **MBD Ölçümlendirmelerini Dahil Et** öğesini seçin ve 💙 öğesine tıklayın.

Çizim Ölçümlendirmelerinden DimXpert Ölçümlendirmeleri Oluşturma



Çizim ölçümlendirmelerinden DimXpert ölçümlendirmeleri oluşturabilirsiniz.

Çizim ölçümlendirmelerinden DimXpert ölçümlendirmeleri oluşturmak için:

- Ölçümlendirmeler Ekle ^{*} (MBD Dimension araç çubuğu) veya Araçlar > MBD Dimension > Ölçümlendirmeler Ekle öğesine tıklayın.
- 2. PropertyManager'da:
 - a. **Unsurlar** için grafik alanından veya FeatureManager[®] tasarım ağacından unsurları seçin.
 - b. **Çizim Ölçümlendirmeleri** için DimXpert ölçümlendirmeleri oluşturmak üzere grafik alanındaki ölçümlendirmeleri seçin.
 - c. 💙 öğesine tıklayın.



SOLIDWORKS MBD Eklentisini SolidNetWork License ile Kullanma

SolidNetWork License (SNL) müşterileri SOLIDWORKS MBD eklentisini kullanabilir.

SOLIDWORKS MBD eklentisini SNL ile kullanmak için:

- 1. SOLIDWORKS'te **Araçlar** > **Eklentiler** seçeneğine tıklayın.
- 2. İletişim kutusunda, **SOLIDWORKS Eklentileri** altında **SOLIDWORKS MBD**'yi seçin ve **Tamam** seçeneğine tıklayın.

Genel Profil Toleransını Silme



Design with SOLIDWORKS içerisinde bir genel profil toleransını silebilirsiniz.

Bir genel profil toleransını silmek için DimXpertManager'da Φ , bir genel profil toleransına sağ tıklayın ve **Sil** seçeneğine tıklayın.

Draftlanmış Unsurlarda Uzunluk Ölçümlendirmeleri Oluşturma



Draftlanmış unsurlarda uzunluk ölçümlendirmeleri oluşturabilirsiniz.

Kama ve koni gibi draftlanmış unsurlar için ölçümlendirmeler oluşturmak üzere DimXpert

Boyut Ölçümlendirme aracını kullanabilirsiniz. Ölçümlendirme genellikle toleranslara sahip bir uzaklık ölçümlendirmesidir. Ölçümlendirme, draft uçlarının iki kenarı veya bir silindirin dairesel kenarları arasında olabilir.





Kamalarda uzunluk ölçümlendirmeleri oluşturmak için:

- 1. Boyut Ölçümlendirmesi (MBD Dimension araç çubuğu) veya Araçlar > MBD Dimension > Boyut Ölçümlendirmesi öğesine tıklayın.
- 2. Yan düzlemlerden birinin yüzüne tıklayın.
- 3. Unsur seçicide **Genişlik/Kama Unsuru Oluştur** 🔟 öğesine tıklayın.
- 4. İkinci tarafın yüzüne tıklayın.
- 5. İki tarafla kesişen düzlem olan bitiş düzleminin yüzüne ve 🗡 görseline tıklayın.
- 6. Açı ölçümlendirmesini yerleştirin.
- 7. Boyut Ölçümlendirmesi (MBD Dimension araç çubuğu) veya Araçlar > MBD Dimension > Boyut Ölçümlendirmesi öğesine tıklayın.
- 8. Bitiş düzlemine tıklayın.
- 9. Genişlik ölçümlendirmesini eklemek için grafik alanına tıklayın.
- 10. Konum bilgisini oluşturmak için genişlik ölçümlendirmesine bir geometrik tolerans uygulayın.

B Q 40±0.1 D 1 A B

Konilerde Uzunluk Ölçümlendirmeleri Oluşturma

Konilerde uzunluk ölçümlendirmeleri oluşturmak için:

1. Boyut Ölçümlendirmesi 🖾 (MBD Dimension araç çubuğu) veya Araçlar > MBD Dimension > Boyut Ölçümlendirmesi öğesine tıklayın.

С

С

- 2. Koni unsurunu oluşturmak için konik yüze tıklayın.
- 3. Açı ölçümlendirmesini yerleştirin.

200

- 4. Daire ile kesiş unsurunu ve çap ölçümlendirmesini oluşturmak için üst kenara tıklayın. Bkz. *SOLIDWORKS Yardım: DimXpert Unsurları*.
- 5. Konum bilgisini oluşturmak için daire ile kesiş unsuruna bir geometrik tolerans uygulayın.

Yuvalar için İki Ayrı Konum Toleransı Oluşturma



Yuvalar için iki ayrı konum toleransı oluşturabilirsiniz.

Yuvalara iki ayrı konum toleransı oluşturmak için:

- Boyut Ölçümlendirmesi (MBD Dimension araç çubuğu) veya Araçlar > MBD Dimension > Boyut Ölçümlendirmesi öğesine tıklayın.
- 2. Bir yuvanın uzun kenarına ve ölçümlendirmeyi yerleştirmek için grafik alanına tıklayın.
- 3. 💙 öğesine tıklayın.
- 4. Bir geometrik tolerans ile bir konum toleransı uygulayın ve toleransı yerleştirmek için grafik alanına tıklayın.
- 5. 🗹 öğesine tıklayın.
- 6. Boyut Ölçümlendirmesi (MBD Dimension araç çubuğu) veya Araçlar > MBD Dimension > Boyut Ölçümlendirmesi öğesine tıklayın.
- 7. Bir yuvanın kısa kenarına ve ölçümlendirmeyi yerleştirmek için grafik alanına tıklayın.
- 8. 💙 öğesine tıklayın.
- 9. Çizimdeki "6XR" gibi bir unsura uygulanacak ölçümlendirme tipini seçmek için bkz. SOLIDWORKS Yardım: Ölçümlendirme PropertyManager'ını Kullanma.

25

DraftSight

Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- Kaynak Sembolleri (2025 SP3)
- Boyuta Sığdır Ekleme (2025 SP3)
- Ölçümlendirmeye Tolerans Ekleme (2025 SP3)
- Kaynak Temsili (2025 SP3)
- Yardımcı Çizgiler (2025 SP3)
- 3DEXPERIENCE platform'dan Bir PDF Dosyasını Blok Olarak Alma (Yalnızca DraftSight Connected) (2025 FD02)
- 3DEXPERIENCE platform'daki Çalışma Sayfası Kümesi Yöneticisi (Yalnızca DraftSight Connected) (2025 FD02)
- Tasarım Kaynakları Paletinin 3DEXPERIENCE platform ile Uyumluluğu (2025 FD01)
- 3DEXPERIENCE platform'daki Dosyaları İliştirme (Yalnızca DraftSight Connected) (2025 FD01)
- 3DEXPERIENCE'a Toplu Kaydetme İçin Yer İşaretleri (Yalnızca DraftSight Connected)
- Aç İletişim Kutusu (Yalnızca DraftSight Connected)
- Yönetilen DS Lisans Sunucusu
- DGN Dosyası Verme
- Tablo Hücrelerini Otomatik Doldurma
- Tablolara Erişim ve Tablo Bölümlemeler Oluşturma
- Dinamik Blok Kütüphaneleri
- Seçenekler İletişim Kutusunda Dinamik Arama
- Ölçümlendirme Stilleri İletişim Kutusu
- Blok Yapısı Paleti
- Kırpılmış Dış Referansları ve Blokları Düzenleme
- Teknik Resim Sırası
- Ölçümlendirmeler Arasındaki Aralığı Yönetme
- Menü Çubuğu Görünürlüğü
- Özel Bloklar İçin Ölçümlendirme Kısıtlamaları
- FLATTEN Komutu
- Görsel Stiller
- MacOS'de Yazdırma
- AMUSERHATCH Komutu (yalnızca DraftSight Mechanical)
- Tablo Düzenlemeleri
- STEP Dosyalarını Alma
- **DWGUNITS Komutu**
- PDF Verme ve Toplu Yazdırma Kullanılabilirliği
- Tasarım Kaynak Paletinde Bloklar
- Birden Fazla Görünürlük Elemanı
- Kement Seçimi

DraftSight[®], profesyonel CAD teknik resimleri oluşturmak için kullanabileceğiniz, ayrı olarak satın alınan bir üründür. DraftSight Professional, DraftSight Premium ve DraftSight Mechanical olarak mevcuttur. Buna ek olarak, ağ lisansıyla kullanılan DraftSight Enterprise ve Enterprise Plus sürümleri bulunmaktadır. **3D**EXPERIENCE[®] DraftSight, **3D**EXPERIENCE Platform'un gücünü kullanan birleşik bir DraftSight çözümüdür.

Kaynak Sembolleri (2025 SP3)

Welding		
Standard: Revision: Symbol	ISO ISO 2553:2013, ISO 4063:2009 Leader and Text	
Options		
, [₽]	Elip sides Stagger Spacer Spacer	
Require	ments	
]́ Ре	netration Size Number X Length (Spacing)	Cosed pote
	v	

Teknik resimlere kaynak sembolleri eklemek için AM_WELDINGSYMBOL komutunu kullanabilirsiniz.

Kaynak sembolleri, kaynak belirtimlerinin net bir şekilde iletilmesini ve endüstri standartlarına uyulmasını sağlar. Teknik belgelerin doğruluğunu ve kalitesini artırırlar.

AMWELDSYM komutu, kaynak sembollerinin esnek ve hassas bir şekilde yerleştirilmesi için çeşitli seçenekler sunar:

- Çeşitli kaynak tiplerini temsil eden bir dizi standart kaynak sembolünü destekler.
- Proje gereksinimlerini karşılamak için sembol türünü, boyutunu, açısını ve yerleşimini özelleştirmenizi sağlar.
- Okun referans çizgisiyle birleştiği noktada tam çevre, alan kaynağı ve kademeli radyus kaynakları gibi semboller eklemek için seçenekler sunar.
- Kaynak sıralarını ve aynı kaynak konumlarını göstermek için birden çok referans çizgisi ve ok eklemenizi sağlar.
- Nesnelere semboller ekler ve yeniden konumlandırıldığında nesneyle birlikte hareket etmelerini sağlar.
- Sembolleri bağımsız detaylandırmalar olarak yerleştirir.

• Belirli kaynak işlemleri için ayrıntı eklemenin yollarını içerir.

Boyuta Sığdır Ekleme (2025 SP3)

💞 Fits			\times
Hole	Shaft	Nominal Size: 42.6909	
C CD D E	↑ 1 2 3 ↓ 4	Fit Name: D3 ^ Upper Deviation: 0 _ Lower Deviation: 0 _ Maximum Limit of ~	
		Mating	
Hole	Shaft	Mating: D3/js9	
h j js k	 ↑ 7 8 9 ✓ 10 	Fit Name: js9 Maximum Clearance: 0.031 Upper Deviation: Maximum Interference: 0.031 Variation of Fit: 0.062 Variation of Fit: 0.062 Lower Deviation: Fit Type: Transition	
		OK Cancel Help	

Teknik resimlerdeki ölçümlendirmelere hassas sığdırma bilgileri ekleyebilirsiniz. Bu, delik ve mil sığdırma değerlerini otomatik olarak alarak tasarım işlemini geliştirir. Seçilen nominal ölçümlendirmeye göre bir veri tablosundan değerleri alır.

Sığdırma verilerini doğrudan ölçümlendirmelere dahil ederek, montaj ilişkili parçaların gereken sıkılık veya gevşeklik derecesine ulaşmasını sağlayabilir, endüstri standartlarına bağlı kalabilir ve montaj doğruluğunu artırabilirsiniz. Ölçümlendirmelere sığdırma değerleri eklemek şu avantajları sağlar:

- Delik ve mil sığdırma değerlerini bir veri tablosundan otomatik olarak alarak manuel hesaplamaları ve hataları azaltır.
- Sığdırma hassasiyetini belirtmenizi sağlar.
- Doğru üretim uyumluluğu için endüstri standardı sığdırma sınıflarına ve temsillerine uyumu sağlar.
- Güçlü Ölçümlendirme Şeridi Bağlamsal sekmesi ve Özellikler Paleti aracılığıyla Sığdır seçeneklerine kolay erişim sağlar.
- Mil ve delik sığdırmalarını karşılaştırmanızı, uygun gösterimleri seçmenizi ve Sığdır iletişim kutusunda değerleri görüntülemenizi sağlar.

Ölçümlendirmeye Tolerans Ekleme (2025 SP3)

Precision		X _{in} Tolerance		
: 🔐 Primary	3	÷	👫 Upper 0.1	60 + 0.0100 60 - 0.0010
[::::] Alternate	4	+	Lower -0.1	Method
Precision		Tolera	ance	

Tolerans bilgilerini doğrudan teknik resimlerdeki ölçümlendirmelere ekleyebilirsiniz.

Bu, izin verilen ölçümlendirme değişikliklerini belirleyerek netlik sağlar ve doğru üretim ve montaj süreçlerini destekler. Tolerans eklemek aşağıdaki avantajları sunar:

- Ölçümlendirmeler için üst ve alt sınırları doğrudan tanımlamanızı sağlar.
- Simetrik, sapma ve limit tabanlı temsiller gibi çeşitli tolerans yöntemleri sağlar.
- Toleransların hassasiyetini bağımsız olarak kontrol etmenizi sağlar.
- Güçlü Ölçümlendirme Şeridi sekmesi ve Özellikler Paleti aracılığıyla tolerans seçeneklerine kolay erişim sağlar.

Kaynak Temsili (2025 SP3)



Elipsler, daireler, yaylar, çizgiler ve devamlı çizgiler dahil olmak üzere çeşitli objelerde radyus kaynakları ve tek V alın kaynakları oluşturmak ve özelleştirmek için AM_SIMPLEWELD komutunu kullanabilirsiniz.

Bu komut, kaynak ayrıntılarının tanımlanmasında hassas kontrol ve esneklik sunarak önden görünüm ve yandan görünüm kaynak temsillerini destekler. Kaynak sembolleri oluşturma sürecini basitleştirir, üretkenliği artırır ve endüstri standartlarına uyumu sağlar. Komut:

- Kaynak ölçümlendirmeleri, bacak genişlikleri ve sembol yerleşimi üzerinde hassas kontrol sunar.
- AM_SIMPLEWELDEDIT komutunu kullanarak veya doğrudan Özellikler Paleti aracılığıyla kaynak özelliklerini düzenlemenizi sağlar.

Yardımcı Çizgiler (2025 SP3)



Teknik resimlerde yardımcı çizgiler oluşturmak için kapsamlı bir çözüm sağlamak üzere AM CONSTLINES komutunu kullanabilirsiniz.

Yardımcı çizgiler, tasarım işlemi sırasında nesneleri hizalamaya, konumlandırmaya ve yerleştirmeye yardımcı olan referans kılavuzlarıdır. Bu, karmaşık tasarım görevlerini basitleştirir, doğruluğu ve iş akışı verimliliğini artırır. Işın, xline ve dairesel çizgiler dahil olmak üzere çeşitli tiplerde yardımcı çizgiler sunar.

Yardımcı çizgiler şunları yapmanızı sağlar:

- Bir ya da her iki yönde sonsuza uzanan çizgiler veya eğri geometrileri referans almak için dairesel yardımcı çizgiler oluşturma.
- Nesnelerin doğru yerleştirilmesini sağlamak için anahtar noktalara (örneğin kesişmeler veya orta noktalar) yaslama.
- Daha iyi yönetim için yardımcı çizgileri özelleştirebileceğiniz, kilitleyebileceğiniz ve dondurabileceğiniz özel bir katmana (AM_CL) otomatik olarak yerleştirme.
- Açıortaylar, dik çizgiler ve eş merkezli daireler gibi gelişmiş konfigürasyonlar sağlayarak manuel hesaplamaları ve teknik resim ayarlamalarını azaltma.

Yardımcı çizgilerle kullanılan komutlar şunlardır:

Komut	Tanım
AM_CONSTLINES	Yardımcı çizgi tipini seçmenize olanak tanır.
AM_CONSTSWI	Işın modunu açar veya kapatır.
AM_CONSTSWI_XLINE	Işın modunu kapatır. Yardımcı çizgiler her iki yönde de sonsuza uzatılır.

Komut	Tanım
AM_CONSTSWI_RAY	Işın modunu açar. Yardımcı çizgiler yalnızca bir yönde sonsuza uzatılır.
AM_ERASECL	Seçili yardımcı çizgileri siler.
AM_ERASEALLCL	Tüm yardımcı çizgileri siler.
AM_CLINEL	Yardımcı çizgi katmanını kilitler veya kilidini açar.
AM_CLINEO	Yardımcı çizgi katmanlarını dondurur veya çözer.
AM_CONSTHOR	Yatay bir yardımcı çizgi oluşturur.
AM_CONSTHW	Görünür bir çizgiye göre bir açı belirleyerek bir nokta boyunca bir yardımcı çizgi oluşturur.
AM_CONSTLOT	Belirli bir çizgiye dik bir yardımcı çizgi oluşturur.
AM_CONSTCC	Seçili daire veya yaya eş merkezli bir dairesel yardımcı çizgi oluşturur.
AM_CONST_CIRCLE	Dairesel bir yardımcı çizgi oluşturur.
AM_CONSTVER	Dikey bir yardımcı çizgi oluşturur.
AM_CONSTPAR	Seçili çizgiden belirli bir uzaklıkta var olan çizgiye paralel bir yardımcı çizgi oluşturur.
AM_CONSTHM	Bir açıyı ikiye bölen bir yardımcı çizgi oluşturur.
AM_CONSTCCREA	Bir mil veya deliğin üst görünümünü temsil etmek için dairesel bir yardımcı çizgi oluşturur.
AM_CONSTCIRCLI	Daire etrafında dikdörtgen bir yardımcı çizgi oluşturur.
AM_CONSTCRS	Çapraz bir yardımcı çizgi oluşturur.
AM_CONSTPAR2	Mevcut bir çizgiye paralel bir yardımcı çizgi oluşturur ve seçili çizgi ile belirtilen nokta arasındaki uzaklığı ikiye böler.
AM_CONSTTAN	Belirtilen bir daireye teğet iki paralel yardımcı çizgi oluşturur.
AM_CONSTC2	Teğet olarak belirli bir çizgi kullanan, dairesel bir yardımcı çizgi oluşturur.
AM_CONSTXRAY	Bir noktadan başlayıp bir yönde sonsuza kadar uzanan yardımcı çizgiler oluşturur.

DraftSight

Komut	Tanım
AM_CONSTHB	İki nokta veya bir nokta ile bir açı belirleyerek bir yardımcı çizgi oluşturur.
AM_CONSTLOT2	Bir yöne dik olan belirli bir nokta boyunca bir yardımcı çizgi oluşturur.
AM_CONSTTC	Belirtilen iki daireye teğet yardımcı çizgiler oluşturur.
AM_CONSTK	Belirtilen iki çizgi veya daireye teğet bir yardımcı çizgi oluşturur.
AM_CONSTXLINE	Bir nokta boyunca, her iki yönde de sonsuza uzanan bir yardımcı çizgi oluşturur.
AM_CONSTZ	Z yönünde bir yardımcı çizgi oluşturur.

3DEXPERIENCE platform'dan Bir PDF Dosyasını Blok Olarak Alma (Yalnızca DraftSight Connected) (2025 FD02)

	×
Import From 3DEXPERIENCE	
File Format	
PDF(*.pdf)	•
File Name	
No Files Selected	
Choose File	
Import Cancel	

Bir PDF dosyasını **3D**EXPERIENCE platform'dan blok olarak almak için **IMPORTPDFFROM3DEXPERIENCE** komutunu kullanabilirsiniz.

Bir PDF dosyasını 3DEXPERIENCE platform'dan blok olarak almak için:

- 1. Aşağıdakilerden birini yapın:
 - Al > 3DEXPERIENCE'tan Al'a tıklayın.
 - Dosya > AI > 3DEXPERIENCE'tan Al'a tıklayın.
 - Komut penceresine IMPORTPDFFROM3DEXPERIENCE yazın.

- 2. 3DEXPERIENCE'tan Al iletişim kutusunda:
 - a. Dosya Biçimi'nin altından PDF (*.pdf)'i seçin.
 - b. **Dosya Seç**'e tıklayın.
- 3. Aç iletişim kutusunda:
 - a. Bir PDF dosyası seçin.
 - b. **Aç** öğesine tıklayın.

3DEXPERIENCE'tan Al iletişim kutusunda, **Dosya Adı** seçilen dosyayı görüntüler.

- 4. Al öğesine tıklayın.
- 5. PDF Al iletişim kutusunda **Tamam**'a tıklayın.

3DEXPERIENCE platform'daki Çalışma Sayfası Kümesi Yöneticisi (Yalnızca DraftSight Connected) (2025 FD02)

9 Create Drav	wing Sheet Set - Start (Step 1 of 4)
Create a dr	rawing sheet set using:
•	A drawing sheet set template
	Creates a drawing sheet set using a DST file. The drawing sheet set template provides the subset structure and the default settings for the new drawing sheet set. This option lets you create folders according to the subset storage paths of the drawing sheet set. After creating the drawing sheet set, import sheets or create new sheets individually.
٠	Existing drawings
	Creates a drawing sheet set by specifying one or more folders that contain drawing files. You can duplicate the folder structure of the drawing files to use it as subsets structure in the sheet set and automatically import sheets from drawings file into the drawing sheet set.
	→ Next × Cancel ? Help

3DEXPERIENCE DraftSight, Çalışma Sayfası Kümesi verileri (DST) dosyalarını oluşturmanıza ve yer imlerine kaydetmenize olanak tanır. Kaydedilen DST dosyalarını yer imlerinden açabilirsiniz.

Çalışma Sayfası Kümesi Yöneticisi'nin özelliklerini de tanımlayabilirsiniz. Bkz. **Teknik Resim Çalışma Sayfası Kümeleriyle Çalışma**. Mevcut bir teknik resim veya teknik resim çalışma sayfası kümesi şablonunu kullanarak DST dosyaları oluşturabilirsiniz. **3D**EXPERIENCE DraftSight, PLM nesneleri olarak DST dosyaları oluşturur.

Mevcut Bir Teknik Resmi Kullanarak Teknik Resim Çalışma Sayfası Kümeleri Oluşturma

Mevcut bir teknik resimden teknik resim çalışma sayfası kümeleri oluşturmak için Teknik Resim Çalışma Sayfası Kümesi Oluştur sihirbazını kullanabilirsiniz.

Mevcut bir teknik resmi kullanarak teknik resim çalışma sayfası kümeleri oluşturmak için:

- 1. Çalışma Sayfası Kümesi Yöneticisi paletinde, Yeni Teknik Resim Çalışma Sayfası Kümesi'ne 🖹 tıklayın.
- 2. Teknik Resim Çalışma Sayfası Kümesi Oluştur (Başlat) sihirbazında **Mevcut Teknik Resimler**'i seçin ve **İleri**'ye tıklayın.
- 3. Teknik resim çalışma sayfası kümesi veri dosyası (*.dst) konumu için Göz At'a tıklayın.
- 4. Teknik Resim Çalışma Sayfası Kümesi Klasörüne Göz At iletişim kutusunda, **3DEXPERIENCE'tan Seç**'e tıklayın.
- 5. Yer İşareti Seç iletişim kutusunda:
 - a) Mevcut bir yer imini seçin veya DST dosyasını kaydetmek için bir yer imi oluşturun.
 - b) Seç'e tıklayın.
 Alternatif olarak, Bu Bilgisayar'dan bir klasör seçebilirsiniz.
- 3DEXPERIENCE platform'dan Model görünümü için bir yer imi seçmek üzere Teknik Resim Çalışma Sayfası Kümesi Özellikleri'ne tıklayın.
 Görünümler icin etiket bloğu ve Bilgi blokları icin bir yer imi secebilirsiniz.
- 7. Teknik Resim Çalışma Sayfası Kümesi Oluştur (Teknik Resim Çalışma Sayfası Kümesi Ayrıntıları) sihirbazında **İleri**'ye tıklayın.
- 8. Teknik Resim Çalışma Sayfası Kümesi Oluştur (Çalışma Sayfalarını Seç) sihirbazında, **Göz At**'a tıklayın.
 - a) Klasörlere Göz At iletişim kutusunda, bilgisayarınızdan bir klasör veya teknik resimler içeren bir yer imi seçin.
 - b) Klasör Belirle'ye tıklayın.
- 9. Teknik Resim Çalışma Sayfası Kümesi Oluştur (Çalışma Sayfalarını Seç) sihirbazında İleri'ye tıklayın.
- 10. Teknik Resim Çalışma Sayfası Kümesi Oluştur (Sonlandır) sihirbazında, **Bitir**'e tıklayın.

Teknik Resim Çalışma Sayfası Kümesi Şablonu Kullanarak Teknik Resim Çalışma Sayfası Kümeleri Oluşturma

Teknik resim çalışma sayfası kümesi şablonu kullanarak teknik resim çalışma sayfası kümeleri oluşturmak için Teknik Resim Çalışma Sayfası Kümesi Oluştur sihirbazını kullanabilirsiniz.

Bir teknik resim çalışma sayfası kümesi şablonu kullanarak teknik resim çalışma sayfası kümeleri oluşturmak için:

- 1. Çalışma Sayfası Kümesi Yöneticisi paletinde, Yeni Teknik Resim Çalışma Sayfası Kümesi'ne 🖹 tıklayın.
- 2. Teknik Resim Çalışma Sayfası Kümesi (Başlat) sihirbazında, **Teknik resim çalışma** sayfası kümesi şablonu'nu seçin ve İleri'ye tıklayın.
- 3. Teknik Resim Çalışma Sayfası Kümesi Oluştur (Teknik Resim Çalışma Sayfası Kümesi Şablonu) sihirbazında:
 - a) Şablon olarak kullanmak üzere başka bir teknik resim çalışma sayfası kümesine göz at'ı seçin.
 - b) **Gözat** öğesine tıklayın.
- 4. Teknik Resim Çalışma Sayfası Kümesine Göz At iletişim kutusunda, **3DEXPERIENCE'tan Aç**'a tıklayın.

- 5. Aç iletişim kutusunda:
 - a) **3DSearch**'ten veya **Yer İmleri**'nden bir teknik resim çalışma sayfası kümesi şablonu (.DST) seçin.
 - b) **Aç** öğesine tıklayın.

Teknik Resim Çalışma Sayfası Kümesi Oluştur (Teknik Resim Çalışma Sayfası Kümesi Şablonu) sihirbazında, teknik resim çalışma sayfası kümesi şablonunun adı (DST) görünür.

- 6. Teknik Resim Çalışma Sayfası Kümesi Oluştur (Teknik Resim Çalışma Sayfası Kümesi Şablonu) sihirbazında, **İleri**'ye tıklayın.
- 7. Teknik Resim Çalışma Sayfası Kümesi Oluştur (Teknik Resim Çalışma Sayfası Kümesi Ayrıntıları) sihirbazında **İleri**'ye tıklayın.
- 8. Teknik Resim Çalışma Sayfası Kümesi Oluştur (Sonlandır) sihirbazında, **Bitir**'e tıklayın.

Teknik Resim Çalışma Sayfası Kümelerini Açma

Teknik resim çalışma sayfası kümelerini açmak için:

- 1. Çalışma Sayfası Kümesi Yöneticisi paletinde, Teknik Resim Çalışma Sayfası Kümesini Aç'a 🔁 tıklayın.
- 2. İletişim kutusunda aşağıdakilerden birini yapın:
 - Teknik resim çalışma sayfası kümesini (DST) seçin ve **Tamam**'a tıklayın.
 - Yer İmleri veya 3DSearch'te 3DEXPERIENCE'tan Aç'a tıklayın, çalışma sayfası kümesi yöneticisi dosyasını seçin ve Aç'a tıklayın.

Çalışma Sayfası Kümesi Yöneticisi paleti DST dosyasının referanslarını görüntüler.

Tasarım Kaynakları Paletinin 3DEXPERIENCE platform ile Uyumluluğu (2025 FD01)



Tasarım Kaynakları paleti, **3D**EXPERIENCE platform'da bulunan çizim dosyalarının kaynaklarına ve içeriğine erişmenizi sağlar.

Uyumluluk, DraftSight Connected ve Design with DraftSight için geçerlidir.

Yer İmi Ekle 3DEXPERIENCE platform'dan yer imleri eklemenizi sağlar. İçerik'te yer iminin dosyalarını ve teknik resim dosyası kategorilerini görüntüleyebilirsiniz.

Açık Kaynaklar, dosyaları 3DEXPERIENCE platform'dan açmanızı sağlar.

Bkz. DraftSight Yardımı: Tasarım Kaynakları Paleti.

3DEXPERIENCE platform'dan Yer İşaretleri Ekleme

3DEXPERIENCE platform'dan yer imleri eklemek için:

- 1. Tasarım Kaynakları paletinde, 3DEXPERIENCE sekmesinden Yer İmi Ekle'ye tıklayın.
- Bir Yer İşareti Seç iletişim kutusundan bir yer işareti seçin ve Seç'e tıklayın. Seçilen yer imi listede görünür.
- 3. Bir yer imine sağ tıklayıp bir seçenek belirtin:

Seçenek	Tanım
Durumu Kontrol Et	Yer iminin durumunu kontrol eder. Yer iminin güncel olup olmadığını göstermek için 肆 simgesi görünür.
Güncelle	Yer imini en yeni dosyalarla günceller.
Kaldır	Yer imini listeden kaldırır.

3DEXPERIENCE platform'daki Dosyaları İliştirme (Yalnızca DraftSight Connected) (2025 FD01)

Attach from 3DEXPERIEN	ICE
Q 3DSearch	♂S 3DSearch - DraftSight Content ∽ Search
Locked by Me	57 Results 🕔 🍈 🐔 Relevancy 🕶 🔡 🗸
My Content	
Bookmarks	Image: Spline from Entity Drawing A In Work ADMIN 11:23:01 AM Common Space Collaborative Space drw-DSQAL083-00000419
	Document A In Work ADMIN 12/03/2024 Common Space Collaborative Sp DOC-DSQAL083-0000011
	Attach Cancel Help

3DEXPERIENCE platform'dan teknik resim, görüntü ve PDF dosyalarını geçerli teknik resme dış referanslar olarak iliştirebilirsiniz.

3DEXPERIENCE platform'dan dosya iliştirmek için:

- 1. Aşağıdakilerden birini yapın:
 - Teknik Resim Oluşturma ve Detaylandırma çalışma alanında, Ekle > 3DEXPERIENCE'tan İliştir'e tıklayın.
 - Referanslar paletinden, 3DEXPERIENCE'tan İliştir'i seçin.
 - Komut penceresinde ATTACHFROM3DEXPERIENCE yazın.
- 2. 3DEXPERIENCE'tan İliştir iletişim kutusunda aşağıdakilerden birini seçin:
 - 3DSearch
 - Benim Tarafımdan Kilitlendi
 - İçeriğim
 - Yer İşaretleri
- 3. İliştirilecek dosyayı seçin.

Belirli bir dosya türünü aramak için **6Wtags**'i kullanabilirsiniz.

Seçtiğiniz dosya türüne bağlı olarak, ilgili iletişim kutusu açılır:

Dosya Tipi	İletişim Kutusu
DWG dosyası	Referans İliştir: Teknik Resim

Dosya Tipi	İletişim Kutusu
PDF	Referans İliştir: PDF Altlığı
DGN	Referans İliştir: DGN Altlığı
PNG	Referans İliştir: Görüntü Alt Katmanı

4. Dosya seçin ve **İliştir**'e tıklayın.

Seçilen dosya, teknik resim dosyasına eklenir.

3DEXPERIENCE'tan İliştir İletişim Kutusu

3DEXPERIENCE'tan İliştir iletişim kutusu **3D**Search, Yer İmleri, İçeriğim ve sizin tarafınızdan kilitlenen dosyalardan dosya eklemenizi sağlar.

İletişim kutusunu açmak için:

Aşağıdakilerden birini yapın:

- Teknik Resim Oluşturma ve Detaylandırma çalışma alanında, Ekle > 3DEXPERIENCE'tan İliştir'e tıklayın.
- Referanslar paletinden, 3DEXPERIENCE'tan İliştir'i seçin.
- Komut penceresinde ATTACHFROM3DEXPERIENCE yazın.

3DSearch

3DEXPERIENCE platform'da kayıtlı olan dosyaları gösterir.

Benim Tarafımdan Kilitlendi

Sizin kilitlemiş olduğunuz dosyaları gösterir. Sonuçları temizlemek ve tüm dosyaları görüntülemek için **Filtreyi Temizle** öğesine tıklayın.

İçeriğim

Sizin oluşturduğunuz dosyaları gösterir. Sonuçları temizlemek ve tüm kullanıcılar tarafından oluşturulan dosyaları görüntülemek için **Filtreyi Temizle** öğesine tıklayın.

Yer İşaretleri

Yer işaretlerini ve yer işaretlerinde kayıtlı dosyaları gösterir.

İliştir

Seçili dosyayı teknik resme iliştirir.

3DEXPERIENCE'a Toplu Kaydetme İçin Yer İşaretleri (Yalnızca DraftSight Connected)

N Batch Save to 3DEXPERIENCE - Options	?	
Folder Upload Select folders containing DraftSight files to Add Folder	be processed and saved to 3DEXPERIENCE	
二 🛧 🎄 🎮	Bookmark 2 Select a bookmark X	×
 Favorites Bookmarks 20folderNew n36 		
Select	Cancel	

Dosyaları **3D**EXPERIENCE Platform'daki yer işaretlerine toplu olarak yükleyebilirsiniz.

3DEXPERIENCE'a Toplu Kaydet - Seçenekler iletişim kutusunu açmak için şerit üzerinde **DraftSight > 3DEXPERIENCE'a Toplu Kaydet** seçeneğine tıklayın.

Yer İşareti Seç İletişim Kutusu

Mevcut bir yer işaretini seçmek veya yeni yer işaretleri oluşturmak için bu iletişim kutusunu kullanabilirsiniz.

Yer İşareti Seç iletişim kutusuna erişmek için 3DEXPERIENCE'a Toplu Kaydet - Seçenekler

iletişim kutusunda 📕 öğesine tıklayın.

Araç Çubuğu

Araç	Açıklama	
Yeni Yer İşareti	Yeni bir yer işareti oluşturur.	
Sık Kullanılan	Yer işaretlerini sık kullanılan olarak işaretler.	
Tümünü Genişlet	Klasör yapısını genişletir.	
Ağaçta Bul	Dosyayı, seçili yer işaretinde arar.	
Alfabetik Sıra	Yer işaretlerini alfabetik olarak sıralar.	

Araç	Açıklama
Tarih Sırası	Yer işaretlerini oluşturulma tarihine göre sıralar.

Sık Kullanılanlar

Sık kullanılan yer işaretlerini listeler.

Yer İşaretleri

3DEXPERIENCE Platform'da bulunan yer işaretlerini ve yeni oluşturulan yer işaretlerini listeler.

Aç İletişim Kutusu (Yalnızca DraftSight Connected)

Open		
C Recent	ℬ 3DSearch - DraftSight Content ∽	
Q 3DSearch	1 Results	0
Locked by Me		
My Content	Layout	
Bookmarks	drw-DSQAL041-00000014	12:59:25 PM Common S
	_	
This PC		
		Open

Son açılan teknik resim dosyalarını ve 3DSearch'te yer alan, sizin tarafınızdan kilitlenmiş olan, İçeriğim bölümünde ve yer işaretlerinde bulunan dosyaları açmak için Aç iletişim kutusunu kullanabilirsiniz.

İletişim kutusu, dosyaları Sonuçlar panelinde görüntülemenize olanak sağlayan çeşitli seçenekler içerir.

İletişim kutusunu açmak için aşağıdakilerden birini yapın:

- Aç seçeneğine (Hızlı Erişim araç çubuğu) tıklayın.
- **Dosya** > **Aç** seçeneğine tıklayın.

• Komut penceresine Open yazın.

Seçenek	Açıklama	
En son	Son açılan dosyaları görüntüler. Bulut simgesi, 3D EXPERIENCE Platform'da açtığınız dosyayı gösterir. Dosyayı seçin ve açmak için Aç öğesine tıklayın.	
3DSearch	3D EXPERIENCE Platform'da kayıtlı olan dosyaları görüntüler.	
Benim Tarafımdan Kilitlendi	Sizin tarafınızdan kilitlenen dosyaları görüntüler. Sonuçları temizlemek ve tüm dosyaları görüntülemek için Filtreyi Temizle seçeneğine tıklayın.	
İçeriğim	Sizin tarafınızdan oluşturulan dosyaları görüntüler. Sonuçları temizlemek ve tüm kullanıcılar tarafından oluşturulan dosyaları görüntülemek için Filtreyi Temizle seçeneğine tıklayın.	
Yer İşaretleri	Yer işaretlerini ve yer işaretlerine kaydedilen dosyaları görüntüler.	
Bu Bilgisayar	Yerel olarak kaydedilen dosyaları açar.	
Aç	Sonuçlardan seçtiğiniz dosyayı açar.	
	Çevrimdışı modda çalışıyorsanız yalnızca son açılan ve yerel olarak kaydedilen dosyaları açabilirsiniz.	

Yönetilen DS Lisans Sunucusu

😥 DraftSight Deployment Wizard 2025	×
Draft Sight Proven DWG-file based CAD	B DASSAULT SYSTEMES
Welcome Deployment Options Server Setup Summary	
SolidNetWork License (SNL)	
 Dassault Systemes License Server (DSLS) 	
Server Type Managed DSLS	•
Single	
Server 1:44 Managed DSLS	_
server2:443 format of: server3:443 server3:443 server3:port	r2:port,
Authentication File: C:\ProgramData\DassaultSystemes\Licenses\xxxxx-yyyy	Browse

DraftSight, Yönetilen DS Lisans Sunucusunu destekler.

Yönetilen DS Lisans Sunucusu (DSLS), Yönetilen Lisans Hizmeti olarak da bilinir. Yönetilen DSLS ile, şirket içi müşteriler DSLS'yi kurmak için fiziksel bir bilgisayara ihtiyaç duymaz.

Bkz. Yönetilen Lisans Hizmeti.

Dağıtım Sihirbazı'nda Yönetilen DSLS'yi Ayarlama

Sunucuyu DraftSight dağıtım sihirbazında kurarken **Yönetilen DSLS** sunucu türünü kullanabilirsiniz.

Dağıtım sihirbazında Yönetilen DSLS'yi ayarlamak için:

- 1. DraftSight Dağıtım Sihirbazı'nda **Dassault Systemes Lisans Sunucusu (DSLS)** seçeneğini belirleyin.
- 2. Sunucu Türü için Yönetilen DSLS'yi seçin.
- 3. Yönetilen lisans hizmeti modunu seçtiğinizde aldığınız sunucu detaylarını girin.

DraftSight'ta Yönetilen DSLS'yi Kurma

DraftSight'ı kurarken **Yönetilen DSLS** sunucu türünü ayarlayabilirsiniz.

DraftSight'ı kurduğunuzda lisans türü olarak **Dassault Systemes Lisans Sunucusu** (DSLS) seçeneğini belirleyin.

DraftSight'ta Yönetilen DSLS'yi ayarlamak için:

- 1. DraftSight License Administrator içerisinde **Sunucu Ekle**'yi seçin.
- 2. Sunucu Türü için Yönetilen DSLS'yi seçin.

DGN Dosyası Verme

DGN dosyaları vermek için EXPORTDGN veya DGNEXPORT komutlarını kullanabilirsiniz.

DGN dosya vermeyi kullanmak için:

Aşağıdakilerden birini yapın:

- Şerit üzerinde **Menü** > **Ver** > **DGN Ver** seçeneğine tıklayın.
- Menüde Menü > Ver > DGN Ver seçeneğine tıklayın.
- Komut penceresine EXPORTDGN veya DGNEXPORT komutunu girin.

Tablo Hücrelerini Otomatik Doldurma

	А	В	С	D	E	F
1	ITEM	DAY	MONTH	YEAR	DATE	VALUE
2	1	12	January	2023	24-10-2027	1,250
3	2	13	February	2024	25-10-2027	2,250
4	3	14	Click and drag to auto-fill	cells2025	26-10-2027	3,250
5	4	15	April	2026	27-10-2027	4,250

Otomatik doldurma, bir tablonun bitişik hücrelerindeki verilerin mantıksal veya tekrarlı bir sırada olmasını istediğinizde yararlıdır. Veriler tarihleri, ardışık sayıları, haftanın günlerini, ayları vb. içerir.

Bu özellik, bir hücrenin formülünü diğerlerine tekrarlamak istediğinizde de kullanışlıdır.

Otomatik doldurma özelliğini kullanmak için:

1. Bir hücre seçin.

Dolgu tutamacı, seçili hücrenin sağ alt köşesinde görünür.

2. Dolgu tutamacını verileri doldurmak istediğiniz yönde sürükleyin.

Tutamacı yatay olarak sürüklerseniz satırdaki hücreler otomatik olarak doldurulur. Tutamacı dikey olarak sürüklerseniz sütundaki hücreler otomatik olarak doldurulur.

Part Number	Description	Length (mm)	Width (mm)	Height (mm)	Weight (kg)
P001	Gear Assembly	120	50	30	0.75
P002	Bearing Housing	80	80	40	0.45
P003	Piston Rod	200	25	25	1.2
P004	Valve Body	90	60	35	0.6
P005	Cylinder Head	150	70	50	1.8
P006	Shaft	180	20	20	1
P007	Spring	60	10	10	0.15
P008	Bearing	30	30	15	0.25
P009	Flange	120	80	30	1.5
P010	Bolt	10	5	5	0.05
P011	Nut	10	10	5	0.03
P012	Washer	15	15	1	0.02
P013	Gasket	40	40	2	0.08

Tablolara Erişim ve Tablo Bölümlemeler Oluşturma

P014	Pin	25	3	3	0.01
P015	Bracket	70	40	20	0.7
P016	Connector	50	30	15	0.4
P017	Plate	100	60	5	0.3
P018	Rod	130	10	10	0.5
P019	Sleeve	40	40	30	0.9
P020	Bushing	35	20	15	0.2
P021	Hinge	50	15	10	0.25
P022	Cam	75	25	25	0.6
P023	Spacer	15	15	3	0.05
P024	Bracket	60	30	10	0.4
P025	Lever	90	10	5	0.2
P026	Plug	20	20	10	0.1
P027	Seal	25	25	2	0.08
P028	Screw	8	4	4	0.02
P029	Key	12	6	6	0.03
P030	O-Ring	18	18	2	0.02

TABLE komutunu kullanarak tablolar oluşturabilir ve büyük tabloları bir teknik resim alanına veya çalışma sayfasına sığacak şekilde birden fazla tabloya bölebilirsiniz.

Birçok satıra sahip tablolarda, tabloyu satırları yan yana görüntüleyebilecek şekilde bölümleyebilirsiniz.

Tutma noktasını sürükleyerek tablo yüksekliğini tanımlayabilir veya yüksekliği Özellikler paletinde bir teknik resim birimine girebilirsiniz.

Tablolara erişmek için:

Aşağıdakilerden birini yapın:

- Şerit üzerinde **Detaylandır** > **Tablo** > **Ekle** seçeneğine tıklayın.
- Menüde **Çiz** > **Tablo** seçeneğine tıklayın.
- Komut penceresine TABLE komutunu girin.

Dinamik Blok Kütüphaneleri



Araç paletleri 400'den fazla dinamik blok içerir. Bloklar parametriktir ve AutoCAD[®] ile uyumludur.

Bir tasarımı uyarlamak veya güncellemek için yeni bloklar oluşturmak yerine dinamik blokların boyutunu, şeklini ve konfigürasyonunu ayarlayabilirsiniz. Bu, teknik resim sürecini basitleştirebilir ve yinelenen görevleri azaltabilir.

Dinamik bloklarda mimarlık, iç tasarım, HVAC, elektrik, tesisat, inşaat mühendisliği ve şehir planlaması için semboller bulunur. Bunlar, sektör odağına göre paletler halinde gruplanır. Seçenekler İletişim Kutusunda Dinamik Arama



Seçenekler iletişim kutusundaki arama işlevi daha sezgisel ve kullanıcı dostu hale gelmiştir; böylece seçenekleri hızlıca bulabilirsiniz.

Seçenekler iletişim kutusunun Arama kutusuna bir terim veya sistem değişkeni adı girerek başlayın, ardından girdiğiniz dizeyi içeren seçeneklerin bir listesini görürsünüz. İlgili seçenekler bir listede görüntülenir. Bir seçeneğe tıklayarak doğrudan bu seçeneğe gidebilirsiniz.

Seçenekler iletişim kutusunda dinamik aramayı kullanmak için:

Aşağıdakilerden birini yapın:

- Şerit üzerinde **Yönet** > **Özelleştirme** > **Seçenekler** bölümüne tıklayın.
- Menüde **Araçlar** > **Seçenekler** bölümüne tıklayın.
- Komut penceresine OPTIONS komutunu girin.

Ölçümlendirme Stilleri İletişim Kutusu

🐘 Edit Dimension Style	e: ISO-25			×
Lines Symbols &	Arrows Text Fit	Primary Units Altern	ate Units Tolerances	Preview:
Dimension line	settings	Extension line se	ettings	
Style:	ByBlock 🔹	ExtLine 1 style:	ByBlock 🔹	- 4
Weight:	ByBlock 💌	ExtLine 2 style:	ByBlock 👻	R0.9
Color:	 ByBlock 	Weight:	- ByBlock 🔻	$\neg \neg \gamma $
Offset:	3.75	Color:	 ByBlock 	27
		Distance past dimension	on lines:	
	0		1.25	Description:
Hide:	Dimension line 1	Hide:	Extension line 1	150-25
	Dimension line 2		Extension line 2	
		Offset:	0.625	
		Fixed length		
		Length:	1	
				✓ OK X Cancel ? Help

Ölçümlendirme Stilleri iletişim kutusu, Ölçümlendirme Stillerini düzenleme işlemi için basitleştirilmiştir.

Ölçümlendirme Stillerini düzenlerken kullanıcı arayüzü AutoCAD arayüzüne daha benzerdir. Bu, AutoCAD'den DraftSight'a geçiş yapan kullanıcılar için daha sorunsuz bir deneyim sağlar.

Ölçümlendirme Stilleri iletişim kutusuna erişmek için:

Aşağıdakilerden birini yapın:

- Şerit üzerinde Detaylandır > Ölçümlendirme > Ölçümlendirme Stili seçeneğine tıklayın.
- Menüde Format > Ölçümlendirme Stili seçeneğine tıklayın.
- Komut penceresine DIMSTYLE / DIMENSIONSTYLE komutunu girin.

Blok Yapısı Paleti



Main drawing selected



Nested block selected

Blok Yapısı paleti, karmaşık blok hiyerarşilerini görselleştirmenize, yönetmenize ve bu hiyerarşilerde gezinmenize yardımcı olur. Tasarım ve taslak görevlerinin verimliliğini ve düzenini geliştirir.

Blok yapısı, hiyerarşi oluşturan iç içe geçmiş bloklardan oluşur. Blok Yapısı paleti, iç içe geçmiş blok yapılarını görüntüler ve blokları yönetmeniz için bir yol sunar.

Palet aşağıdaki faydaları sağlar:

- Hiyerarşi görselleştirmesi. Bu, çok sayıda iç içe geçmiş bloğa sahip büyük ve karmaşık tasarımlarla çalışırken yardımcı olur.
 - Bir teknik resim içinde blok düzeninin yapılandırılmış bir görünümünü elde etme.
 - Seçilen bir blok örneği için blok yapısının görsel bir temsilini görüntüleme.
 - Hiyerarşik blok yapıları oluşturmayı ve yönetmeyi kolaylaştırma.
 - Ana blok veya üst öğe bloğu içindeki iç içe geçmiş blokları vurgulama. Bir blok, birkaç üst öğe bloğu içinde iç içe geçmiş blok olarak kullanılabilir. Palet, bloğu ilgili tüm üst öğe bloğu yapıları içinde iç içe geçmiş eleman olarak görüntüler.
 - İç içe geçmiş blok yapıları için destek.
 - Blok yapısını daraltma veya genişletme.
 - Görüntülenen detay seviyesini kontrol etme.
 - Grafik alanında bireysel blok örneklerini gösterme veya gizleme.
 - Yapı içindeki belirli blokların görünürlüğünü yönetme.
- Blok yönetimi. Gelişmiş düzen, CAD teknik resminin tutarlı kalmasını ve üzerinde daha kolay çalışılmasını sağlar.
 - İç içe geçmiş bloklara doğrudan paletten erişme ve bunları düzenleme imkanı, bloklar başka iç içe geçmiş bloklar içerdiğinde düzenleme işlemini kolaylaştırır. Örneğin, bir duvar bloğu içinde iç içe geçmiş bir pencere bloğu.

- Blokları teknik resmin bir alanından kopyalama ve hiyerarşik yapıyı koruyarak başka bir yere yapıştırma. Bu, tasarım elemanlarını yeniden kullanma sürecini ve teknik resimdeki tutarlılığı korumayı basitleştirir.
- Paletteki blokları yeniden adlandırma, gruplama, düzenleme veya silme.
- Bir bloğu teknik resimdeki başka bir blok içinde iç içe geçirme.
- Gezinme. Bu, tasarım içindeki belirli elemanların yerini bulmayı ve bunları düzenlemeyi kolaylaştırarak zamandan ve efordan tasarruf sağlar.
 - Paletteki blokları seçerek teknik resimde gezinme.
 - Karmaşık blok yapılarındaki belirli elemanları bulma ve bunlara odaklanma.
 - Grafik alanında bireysel blok örneklerine yakınlaştırma.

Blok Yapısı paletini açmak için:

- Şerit üzerinde Sekme Ekle > Paletler Bölümü > Blok Yapısı seçeneğine tıklayın.
- Menüde Araçlar > Çalışma Sayfası Kümesi Yöneticisi > Blok Yapısı seçeneğine tıklayın.
- Komut penceresine **BLOCKSTRUCTURE** komutunu girin.

Kırpılmış Dış Referansları ve Blokları Düzenleme



Bir bloğu veya dış referanslı (xref) teknik resmi kırptığınızda, bunların sınırlarını tutmalarla yeniden boyutlandırabilir veya düzenleyebilirsiniz. Önceki sürümlerde, sınırları her yeniden boyutlandırdığınızda veya düzenlediğinizde kırpmayı yeniden oluşturmanız gerekiyordu.

Bu, grafik alanında görüntülenecek belirli bir objenin veya alanın blok ya da xref teknik resminden izole edilmesini kolaylaştırır.

Kırpılmış dış referansları ve blokları düzenlemek için:

Aşağıdakilerden birini yapın:

• Şerit üzerinde **Ekle** > **Referans** > **Referansı** > **Kırp** seçeneğine tıklayın.

- Menüde **Değiştir** > **Referansı** > **Kırp** seçeneğine tıklayın.
- Komut penceresine CLIPREFERENCE (XCLIP) komutunu girin.

Teknik Resim Sırası



Teknik Resim Sırası komutu, belirli obje tiplerine özel seçenekler içerir. Seçenekler, detaylandırmaların görünürlüğü üzerinde daha fazla kontrol sağlayarak tasarım sürecini daha da kolaylaştırır.

Seçenekler şunları sağlar:

- İyileştirilmiş netlik. Ölçümlendirmeler ve detaylandırmalar gibi önemli tasarım öğelerinin görsel hiyerarşide görünür olmasını sağlar.
- Verimli iş akışı. Farklı elemanların görünürlüğünü verimli bir şekilde yönetmek için katmanlama üzerinde ayrıntılı kontrol sağlayarak manuel ayarlamalara harcanan süreyi azaltır.
- Gelişmiş hassasiyet. Belirli elemanları öne getirerek ve diğerlerini arkaya göndererek CAD tasarımlarında daha fazla hassasiyet sağlar.

Seçenek	Açıklama
Detaylandırmaları Öne Getir	Metin, ölçümlendirmeler ve liderler dahil tüm detaylandırma objelerini tasarımın ön planına taşır. Detaylandırmaları ön planda birleştirerek kritik bilgilerin iletimini iyileştirirsiniz, tasarım detaylandırmalarının okunabilirliğini geliştirirsiniz, ölçümlerin daha iyi anlaşılmasını kolaylaştırırsınız ve inceleme ile sunum sürecini basitleştirirsiniz.
	Verimli iş birliği ve iletişimi desteklerken daha hassas, göze hoş gelen ve etkili teknik resimler oluşturabilirsiniz.
Taramaları Arkaya Gönder	Taramaları arka plana göndererek altta bulunan objelerin görünürlüğünün engellenmemesini sağlar. Bu, tarama çoğaltmaları tasarımın netliğini ve anlaşılabilirliğini engellediğinde daha net teknik resim görünümleri sağlaması açısından yararlıdır.
Referansları Arkaya Gönder	Referansları arka plana göndererek ana tasarım elemanlarının görünürlüğünü optimize eder. Bu, temel bileşenlere odaklanmanızı sağlayarak tasarım sürecinde verimliliği ve doğruluğu artırır.

Bir kullanıcının ticari bir bina için detaylı bir kat planı olduğunu düşünün. Projede çeşitli ölçümlendirmeler, detaylandırmalar ve grafik elemanları yer alır; bu nedenle katmanlar ve görünürlük, netlik ve hassasiyet açısından son derece önemli hale gelir.

Öne Getir ve Arkaya Gönder seçeneklerini kullanarak katmanlama üzerinde daha fazla kontrole sahip olursunuz. Ölçümlendirmeleri, liderleri, metinleri ve detaylandırmaları ön tarafa getirirken taramaları, teknik resimleri ve resimleri DGN ve PDF formatında arkaya gönderebilirsiniz.

TEXTTOFRONT, HATCHTOBACK veya REFERENCETOBACK komutlarına erişmek için:

Aşağıdakileri yapın:

Şerit	Menu
Görünüm > Sırala > Metni Öne Getir	Araçlar > Görüntüleme Sırası > Detaylandırmaları Öne Getir > Yalnızca Metin

Şerit	Menu
Görünüm > Sırala > Ölçümlendirmeleri Öne Getir	Araçlar > Görüntüleme Sırası > Detaylandırmaları Öne Getir > Yalnızca Ölçümlendirmeler
Görünüm > Sırala > Liderleri Öne Getir	Araçlar > Görüntüleme Sırası > Detaylandırmaları Öne Getir > Yalnızca Liderler
Görünüm > Sırala > Tüm Detaylandırmaları Öne Getir	Araçlar > Görüntüleme Sırası > Detaylandırmaları Öne Getir > Tüm Detaylandırma Objeleri
Görünüm > Sırala > Taramaları Arkaya Gönder	Araçlar > Görüntüleme Sırası > Taramaları Arkaya Gönder
Görünüm > Sırala > Teknik Resimleri Arkaya Gönder	Araçlar > Görüntüleme Sırası > Referansları Arkaya Gönder > Yalnızca Teknik Resimler
Görünüm > Sırala > Resimleri Arkaya Gönder	Araçlar > Görüntüleme Sırası > Referansları Arkaya Gönder > Yalnızca Resimler
Görünüm > Sırala > PDF'leri Arkaya Gönder	Araçlar > Görüntüleme Sırası > Referansları Arkaya Gönder > Yalnızca PDF'ler
Görünüm > Sırala > DGN'leri Arkaya Gönder	Araçlar > Görüntüleme Sırası > Referansları Arkaya Gönder > Yalnızca DGN'ler
Görünüm > Sırala > Tüm Referansları Arkaya Gönder	Araçlar > Görüntüleme Sırası > Referansları Arkaya Gönder > Tüm Referans Alınan Objeler

YA DA

Komut penceresine TEXTTOFRONT, HATCHTOBACK veya REFERENCETOBACK komutunu girin.

Ölçümlendirmeler Arasındaki Aralığı Yönetme



Before DIMSPACE

After DIMSPACE

DIMSPACE komutunu kullanarak DWG dosyalarındaki ölçümlendirmeler arasındaki aralığı yönetebilirsiniz. Bu, teknik resimlerde hassasiyet, netlik ve tasarım tutarlılığı sağlar.

DIMSPACE komutuyla daha fazla hassasiyet elde edersiniz ve manuel ayarlamalar için daha az zaman harcayabilirsiniz. DIMSPACE komutu, teknik resim ölçümlendirmeleri için AutoCAD işlevselliğine benzer, dolayısıyla AutoCAD'e aşinaysanız bu işlevselliği öğrenmeniz kolaydır.

Ölçümlendirmeler arasındaki aralığı yönetmek için:

Aşağıdakilerden birini yapın:

- Şerit üzerinde Detaylandır > Ölçümlendirmeler > Boşluğu Ayarla seçeneğine tıklayın.
- Menüde Ölçümlendirme > Boşluğu Ayarla seçeneğine tıklayın.
- Komut penceresine DIMSPACE komutunu girin.

Menü Çubuğu Görünürlüğü



Kullanıcı arayüzünde şerit ve menü çubuğunu aynı anda kullanabilirsiniz.

Hızlı Erişim Araç Çubuğunu Özelleştir işlevi, menü çubuğunun görünürlüğünü değiştirir.

MENUBAR görünürlüğünü belirlemek için aşağıdakilerden birini yapın:

- Şerit üzerinde Hızlı Erişim Araç Çubuğunu Özelleştir > Menü Çubuğunu Göster
 / Menü Çubuğunu Gizle seçeneğine tıklayın.
- Menüde Hızlı Erişim Araç Çubuğunu Özelleştir > Menü Çubuğunu Göster / Menü Çubuğunu Gizle seçeneğine tıklayın.
- Komut penceresinde MENUBAR komutunu girin.

Sistem değişkeni için 0 değeri Kapalı, 1 değeri ise Açık anlamına gelir.

Özel Bloklar İçin Ölçümlendirme Kısıtlamaları



ÖzelBlokları düzenlerken Ölçümlendirme Kısıtlamalarını kullanabilirsiniz. Bu, objelerin uzaklığını, uzunluğunu, açısını ve yarıçapını kontrol etmenizi sağlar. Ölçümlendirme Kısıtlamaları, objeler üzerindeki geometrik objeler veya noktalar arasındaki uzaklıkları ve açıları da sınırlandırabilir.

Örneğin, bir devre kartı için bir düzen tasarlamanız durumunda elektronik bileşenleri belirli konumlara yerleştirmeniz gerekir. Bileşenler arasında hassas mesafelerin ve oranların korunması ve aynı zamanda kendi boyutlarında esnekliğin sağlanması önemlidir. Bir Özel Blok içinde kullanarak teknik resmin farklı parçalarında çoğaltabilirsiniz.

AutoCAD'de oluşturulan ve Ölçümlendirme Kısıtlamaları kullanan dinamik blokları düzenleyebilirsiniz. Bu, Bloğu DraftSight'ta bir Özel Bloğa dönüştürür. Dönüştürme işlemi, Özel Bloklar içinde hassas düzenleme için Ölçümlendirme Kısıtlamalarını tanır.

ÖzelBloklar'a Yönelik Ölçümlendirme Sınırlandırmalarını kullanmak için:

Aşağıdakileri yapın:

- Şerit üzerinde **Ekle** > **Blok** > **Bloğu Düzenle** seçeneğine tıklayın.
- Menüde **Değiştir** > **Obje** > **Bloğu Düzenle** seçeneğine tıklayın.
- Komut penceresine EDITBLOCK komutunu girin.

FLATTEN Komutu

FLATTEN komutu ile belirli komutların yüksekliğini (Z değeri) otomatik olarak 0 olarak belirleyebilirsiniz.

Belirli komutlar (TRIM, FILLET ve JOIN gibi) ve diğer araçlarla (yakalama, ölçüm ve ölçümlendirme) yüksekliği (Z değeri) 0 olarak belirtmeniz gerekir. Aksi takdirde komutlar ve araçlar beklendiği gibi çalışmaz. FLATTEN komutu yüksekliğin 0 olmasını sağlar.

FLATTEN komutuna erişmek için:

Aşağıdakileri yapın:

- Şerit üzerinde **XtraTools** > **Değiştir** > **Yassılaştır** seçeneğine tıklayın.
- Menüde XtraTools > Değiştir > Yassılaştır seçeneğine tıklayın.
- Komut penceresine FLATTEN komutunu girin.

Görsel Stiller



3B modelleri belirtilen görünümlerle temsil edebilirsiniz. Örneğin, model şematik tasarım aşamasındaysa modeli "çizim görünümünde" bir tasarım ekibine gösterebilir ve "gerçekçi görünümde" müşterilere sunabilirsiniz.

Görsel Stiller adlı farklı görünümler; kenar, renk ve gölgeleme görünümünü değiştiren ayarlara bağlıdır.

Aşağıdaki tabloda Görsel Stillerin faydaları listelenmektedir:

AutoCAD ile uyumluluk	Uygulamalar arasında görsel tutarlılık sağlayın. AutoCAD'de şeffaflık veya ahşap kaplamaları gibi görsel stiller oluşturursanız DraftSight'taki modellere aynı stilleri uygulayabilirsiniz.
Geliştirilmiş görselleştirme	Projeler için en uygun stili seçmek üzere çeşitli işleme seçeneklerini kullanın. Bu, tasarımların görsel temsilini geliştirerek iletişimi ve anlaşılırlığı iyileştirir.
İyileştirilmiş iletişim	Daha gerçekçi ve göze daha hoş gelen teknik resimler oluşturun. Bu, tasarımları teknik çizimlere aşina olmayan müşterilerle, paydaşlarla veya ekip üyeleriyle paylaştığınızda faydalıdır.

Verimli analiz	Tasarımları daha verimli analiz edin. Örneğin, karmaşık teknik resimlerde gizlenen veya çakışan elemanları tanımlamak için arka kenarlı bir Görsel Stil kullanın.
Yüksek kaliteli sunumlar	Sunumların ve tasarım tekliflerinin kalitesini artırın. Tasarımları gösterişli ve profesyonel şekilde sergileyebilir ve genel etkiyi iyileştirebilirsiniz.
Özelleştirme seçenekleri	Görsel Stilleri belirli ihtiyaçları karşılayacak şekilde özelleştirin. Tasarımların görsel temsilini proje gereksinimlerine veya kişisel tercihlere göre özelleştirebilirsiniz.
3B modelleme özellikleri	3B modelleri farklı bakış açılarından görüntüleyin ve işleyin. Bu, tasarım içindeki uzamsal ilişkileri anlamanıza yardımcı olur.

VISUALSTYLES komutuna erişmek için:

Aşağıdakileri yapın:

- Şerit üzerinde Görünüm > Görsel Stiller paneline, ardından Görsel Stiller > Görsel Stiller Yöneticisi seçeneğine tıklayın.
- Menüde **Görünüm** > **Görsel Stiller** seçeneğine tıklayın.
- Komut penceresine **VISUALSTYLES** komutunu girin.

Önceden Ayarlanmış Görsel Stiller

DraftSight, özelleştirilmiş Görsel Stiller oluşturmak üzere düzenleyebileceğiniz önceden ayarlanmış Görsel Stiller sunar.

Gerçekçilik için aydınlatmayı ayarlayabilir, kenar görünürlüğünü iyileştirebilir veya tasarım ortamını proje gereksinimlerine göre şekillendirmek üzere belirli bir yüz stili seçebilirsiniz.

Görsel Stil	Açıklama
2B Telkafes	Gölgeleme veya işleme olmadan yalnızca çizgiler ve eğriler kullanır.
Tel Kafes	Çizgiler ve eğriler bulunan 3B modelleri görüntülemek ve düzenlemek için uygundur.
Gizli	Görünür çizgilerin net bir görünümünü sağlamak üzere kaldırılan gizli çizgileri kullanır.
Gerçekçi	Modele gerçekçi aydınlatma ve gölgeleme ekleyerek malzeme ve dokuların gerçekçi bir şekilde gösterimini sağlar.

DraftSight

Görsel Stil	Açıklama
Kavramsal	Konturlara ve şekillere vurgu yaparak modele şık bir işleme uygular. Kavramsal tasarım ve sanatsal sunumlar için kullanışlıdır.
Gölgeli	Modeli düz gölgelemeyle görüntüler.
Gölgeli ve Kenarlı	Modeldeki nesnelerin sınırlarını tanımlamak için gölgeli yüzeyleri görünür kenarlarla birleştirir.
Gri Tonları	Farklı nesneler ve bunların yükseklikleri arasında ayrım yapmak için teknik resmi farklı gri tonlarında görüntüler. Bu, monokrom ve etkili bir gösterim sağlar.
X Işını	Modelin içini ve arkasını görebilmeniz için tüm nesneleri saydam yapar. Karmaşık montajları analiz etmek için kullanışlıdır.
Taslak	Modele elle çizilmiş, taslağa benzer bir görünüm uygulayarak daha sanatsal ve samimi bir görünüm sağlar.

MacOS'de Yazdırma

• • • •				Print - Model				
Page layo	out options			I for her		PrintStyle	table	
O Quick p	rint			· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		None		0
C Layout:	<nont></nont>		0 Import	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		+ N	tw Ed	
O Previous settings								
O Manual	setup					Shaded views		
				e 🖷	B 5	Shade print:	As displayed	
Printer/p	lotter					Print quality:	Normal	
Name:	PDF		Properties			DH:		
			PDF Options	£]-		Options		
Printer:	Portable Document For	rmat (PDF)	🗹 Print to file	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1		Hide geon	netry on Sheet	
Location: Built-In Printer Copies: 1 0				Print in Background Print Sheet last Save changes on sheet Vue assigned LineWeight				
Notes:		641 x 1189 mm						
These sites (100 6-0 block 40 (841 60 - 1165 60 block		Multiple Chests						
Paper Size: ISO full bleed A0 (841.00 x 1189.00 MM)		multiple sheets		Use assigned Print Styles				
Orientation	c 🔛 📰 🗆 inver	rse		Print selected Sheets Select Sheets		Print stamp on ED		
Range				Scale Offset		Print transparency		
O All geor	netry	Specify	Window >	🕑 Fit to paper size	Offset relative to printable area			
O Drawing	Orawing boundary O Named view		User-defined 0	er-defined 🔿 🗹 Print on center of paper				
C Current view		1.00 mm 😁 =	X: 0.00 mm	00 mm				
🕑 Print on	Print only within specified window		0.17 units	Y: 101.46 mm				
				Scale LineWeights				
0	Print Preview	Save Page Layout	Apply to Sheet				Cancel	OK

DraftSight'ı macOS[®]'de çalıştırırsanız Yazdır iletişim kutusu, Windows[®]'dakine benzer bir arayüz kullanır. İletişim kutusu daha çok yönlü ve kullanıcı dostudur.

Sistemdeki Yazdır iletişim kutusunun aksine, bu iletişim kutusu daha geniş bir seçenek yelpazesi sunarak yazdırma tercihleri üzerinde daha fazla kontrol sahibi olmanızı sağlar.

Daha basit ve daha verimli yazdırma, teknik resimlerin istediğiniz şekilde yazdırılmasını sağlar.

Windows ve Mac sürümleri aynı şerit kullanıcı arayüzünü paylaştığı için kullanıcılar aynı zamanda alışkanlıklarını değiştirmeden Windows ve Mac arasında geçiş yapabilir.

AMUSERHATCH Komutu (yalnızca DraftSight Mechanical)

AMUSERHATCH komutunu kullanarak kullanıcı tanımlı, ön tanımlı ve ilişkisiz taramaları nesne alanlarına ekleyebilirsiniz. Seçili bir taramanın özelliklerini, taramayı nesne alanına eklemeden önce değiştirebilirsiniz.

Tablo Düzenlemeleri



Tabloları düzenlerken gelişmiş özellikler kullanabilirsiniz.

Tabloları daha kullanışlı hale getirmek için şunları yapabilirsiniz:

- Tablo hücrelerine bloklar ekleme ve yönetme
- Hücre özelliklerini eşleştirme
- Unsurları tekrarlama

İyileştirilmiş tablo işlevselliği:

- AutoSum gibi Formül seçenekleri
- Sıra ve sütunlar için Ekle seçeneği
- Tutma yerleri
- Hücre kısayol menüsü ve Tablo bağlamsal şeridi

STEP Dosyalarını Alma



IMPORTSTEP komutunu kullanarak STEP dosyalarından 3B modeller alabilirsiniz. STEP dosya modellerini teknik resimlere dahil edebilirsiniz.

DWGUNITS Komutu

Model / Sheet1 / Sheet2 / +
Command Window
: Opening "R2018" drawing file : DRAWINGUNITS
Default: MIllimeters Options: Inches, Feet, Millimeters, Centimeters, Decimeters or Meters Specify drawing unit»

DWGUNITS komutu, teknik resimleri diğer birim sistemlerine dönüştürür.

İngiliz ölçü birimleri ve metrik birimler için DWGUNITS komutu, çeşitli projelerde hassasiyet ve tutarlılığı korumanızı sağlar. Bu komut iş akışı verimliliğini artırır ve teknik resmin, proje gereksinimleri ile endüstri standartlarına uygun olmasını sağlar.

Batch Pr	int					
General						
<u>A</u> dd files	Add f <u>o</u> lder <u>I</u> r	nport 🗖 Add <u>c</u> ur	rrent drawings	Save current	print list	
Print	File na	me (Sheet name)		Print config	uration	
	2024 - neXt International Airport A.dwg (Model)				Ok	
2024 - neXt International Airport A.dwg (A3 - Airport C)				Active: Default	Ok	
	2024 - neXt International Air	port A.dwg (A3 - Airpor	t D)	Active: Default	Ok	
Incl <u>u</u> de Mo	del & Sheet 🔹	<u>R</u> emove sheets	Cl <u>e</u> ar list	<u>S</u> ave		
Eile location for built-in printer output: 🛛 Same as parent drawing 🗖 Open output file after printing 🗖 Print stam						
		C:\Users\rodri\Docum	ents\			
Built-in I	Printer Settings					
Print to:	Printer named in pag	e layout	•	File type:		

PDF Verme ve Toplu Yazdırma Kullanılabilirliği

Sonraki oturum için PDF'ye verme ve toplu yazdırma ayarlarını koruyabilirsiniz.

Aynı ayarlarla PDF verme ve toplu dosya yazdırma işlemlerini yapabilirsiniz. Toplu dosya yazdırmak adına PDFs dosyaları için aynı adı ve kaynak . dwg dosyaları için aynı konumunu koruyabilir, PDF dosyalarını yazdırdıktan sonra açabilirsiniz.
Tasarım Kaynak Paletinde Bloklar



Tasarım Kaynak Paleti'nde bloklar için kullanılabilirlik iyileştirilmiştir.

Tasarım kaynaklarının blok adları tamamen görünür durumdadır. Blokları hızlı bir şekilde tanımlayabilmeniz için blok küçük resimleri daha büyük hale getirilmiştir.

Birden Fazla Görünürlük Elemanı



Tek bir bloka birden fazla görünürlük elemanı eklemek için ÖzelBloklar'ı kullanabilirsiniz.

Birden fazla görünürlük durumu oluşturmadan, ayrı objelerin görünürlüğünü etkin bir şekilde kontrol edebilirsiniz. Önceden, blok başına yalnızca bir görünürlük elemanı ekleyebiliyordunuz.

Kement Seçimi



Verimliliği artırmak ve zamandan tasarruf etmek için kement seçimini kullanabilirsiniz.

Kement seçimi ile, düzensiz şekilli bir konturdaki objeleri belirlemek ve seçmek için imleci bir alanın etrafında hareket ettirebilirsiniz. Bu yöntem, standart dikdörtgen sınırları olmayan karmaşık obje gruplarını seçmenize yardımcı olur. İş akışını basitleştirir ve verimliliği artırır.

26

eDrawings

Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- Bileşen Referanslarını Görüntüleme
- eDrawings ActiveX HTML Dosya Formati
- Montaj Zarfları
- Desteklenen Dosya Tipleri

eDrawings[®] Professional, SOLIDWORKS[®] Professional, SOLIDWORKS Premium ve SOLIDWORKS Ultimate ile birlikte kullanılabilir.

Bileşen Referanslarını Görüntüleme



Bir SOLIDWORKS veya eDrawings montaj dosyası, bileşen referanslarına sahip bileşenler barındırıyorsa eDrawings'te bileşen referanslarını Bileşenler bölmesinde gösteren bir seçenek belirleyebilirsiniz.

Bileşen referanslarını görüntülemek için:

1. eDrawings'te bileşen referansları olan bir SOLIDWORKS veya eDrawings montaj dosyası açın.



öğesine tıklayın.

3. İletişim kutusunda **Bileşen referansını göster** öğesini seçin. Bileşen referansları Bileşenler bölmesinde görünür.

eDrawings ActiveX HTML Dosya Formati

-	То	team@edrawings.com	
Send	Cc		
54114	Subject	Battery_Housing	
	Attached	Battery_Housing.eprt _ 79 KB	
To view the attached eDrawings file, please download eDrawings from: <u>http://www.edrawingsviewer.com/ed/download.htm</u> or eDrawings for iPad available on the App Store: <u>http://itunes.apple.com/us/app/edrawings/id520231936?mt=8</u>			
For questions and support, please visit:			
http://	/www.eDr	awingsViewer.com/support	

Dosyaları artık eDrawings ActiveX HTML dosyaları (.htm dosyaları) olarak kaydedemeyeceksiniz.

Dosya > **Gönder** seçeneğine tıkladığınızda Farklı Gönder iletişim kutusu görünmeyecek. Bunun yerine eDrawings, basitleştirilmiş işlevsellik için bir .eprt, .easm veya .edrw dosyası olarak eklenen dosya ile bir e-posta oluşturacaktır.

Montaj Zarfları



Zarflar içeren bir montaj veya montaj teknik resmi açarsanız eDrawings, zarf içeriğini SOLIDWORKS'teki ile aynı görünümde görüntüler.

Bileşenler bölmesi, zarf bileşenlerini belirten simgeleri görüntüler.

Desteklenen Dosya Tipleri

eDrawings, çeşitli dosya türleri için desteklenen sürümleri güncellemiştir.

Format	Sürüm
ACIS [®] (.sat, .sab)	2023'e kadar
Autodesk [®] Inventor [®] (.ipt, .iam)	2025'e kadar
CATIA [®] V5 (.CATPart, .CATProduct)	V5-6R2024'e kadar
CATIA V6 / 3D EXPERIENCE [®]	V5-6R2024'e kadar
<pre>Creo[®] - Pro/Engineer[®] (.ASM, .NEU, .PRT, .XAS, .XPR)</pre>	Pro/Engineer 19.0 ila Creo 10.0 arası
JT(.jt)	v10.9'e kadar
NX [™] (Unigraphics [®]) (.prt)	UG11 ila UG18 arası, UG NX, NX5 ila NX12 arası, NX1847 ila NX2312 arası

eDrawings

Format	Sürüm
Parasolid [™] (.x_b, .x_t, .xmt, .xmt_txt)	36,1'e kadar
Solid Edge [®] (.asm, .par, .pwd, .psm)	1 ila 20 arası, ST1 - ST10, 2019 ila 2024 arası

27

SOLIDWORKS Plastics

Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- Kısa Vuruş Algılama (2025 SP2)
- Dolum Analizi
- İyileştirilmiş Yüzey Çöküntüleri Tahmini
- Çarpıklık Nedenini İzole Etme
- Malzeme Veritabanı
- Meshleme
- Performans
- Yeniden Adlandırılan Çarpıklık Analizi Sonuçları

SOLIDWORKS[®] Plastics Standard, SOLIDWORKS Plastics Professional ve SOLIDWORKS Plastics Premium'u ayrı ayrı satın alınabilir ürünler olarak SOLIDWORKS Standard, SOLIDWORKS Professional, SOLIDWORKS Premium ve SOLIDWORKS Ultimate ile kullanabilirsiniz.

Kısa Vuruş Algılama (2025 SP2)



Çeşitli kullanıcı arayüzü geliştirmeleri, plastik enjeksiyon simülasyonlarına yönelik kısa vuruşların daha kolay belirlenmesini sağlar.

Aşağıdaki kullanıcı arayüzü geliştirmeleri, doldurma sırasında meydana gelebilecek kısa vuruşların varlığını tespit etmenize yardımcı olur.

- Uyarı: Kısa Vuruş dizesi Dolgu Süresi grafiğinin başlığının altına eklendi.
- Dolgu Sonuçları düğümünün yanına Kısa vuruş dizesi eklendi.



• Sonuçlar düğümünün altına Dolgu simülasyonu sırasında kısa vuruş meydana geldi araç ipucu eklendi.

Þ	🔢 Global Parameters
	🖏 Solid Mesh
Ŧ	A Results
	A short shot has occurred during the fill simulation.
	Open Report Text File

• Özet PropertyManager'ına kısa vuruşların meydana gelmesiyle ilgili bir uyarı eklendi.

	?		
Model Fill			
	^		
Warning: A short shot has occurred during the fill simulation.			
Default			
Single Material			
1			
Solid			
	uring the fill simulation. Default Single Material 1 Solid		

Dolum Analizi





Dolgu analizi için çeşitli geliştirmeler yapılmıştır.

- Dolgu analizi, plastik parçalar için fiber dolgulu malzemeler kullanılırken %25 oranında hızlandırılmıştır.
- Dolgu analizi, kısa vuruşlar olduğunda bile kaynak çizgilerini ve hava hapsolmalarını öngörür. Örneğin, yukarıdaki resimde bir parçanın dolgu analizi için kısa bir vuruş (solda) ve öngörülen hava hapsolmaları (sağda) gösterilmektedir.
- Dolgu süresi animasyonlarının eşyüzey modunda işlenmesi, çok sayıda elemana sahip büyük modeller için önemli ölçüde hızlandırılmıştır (%75'e kadar). SOLIDWORKS Plastics animasyon oluşturmak için mevcut tüm bellek kaynaklarını kullandığından, dolgu süresi animasyonlarını oluşturmak için gereken bellek de artmıştır.
- AVI formatında kaydedilen dolgu süresi plotlarının eşyüzey animasyonu, ardışık sonuç kareleri arasındaki gecikme süresi azaldığı için önemli ölçüde azaltılmış bir gecikmeyle daha pürüzsüz bir görünüme sahiptir.

İyileştirilmiş Yüzey Çöküntüleri Tahmini



Yeni bir çözümleyici, yüzey çöküntülerinin konumunu ve derinliğini daha yüksek doğrulukla tahmin eder.

Yeni yüzey çöküntüsü çözümleyicisi; feder, yükseklik, köşebent ve iç radyus gibi yüzey çöküntüsü oluşturması muhtemel geometrik unsurları analiz eder. Çözümleyici, daha sonra bu geometrik bilgileri, yüzey çöküntülerinin derinliklerini tahmin etmek üzere yerelleştirilmiş bir analiz gerçekleştirmek için kullanır. Örneğin, yukarıdaki resimde iç yuva ve feder unsurlarına sahip bir oyun kumandası parçasının yüzeyinde iyileştirilmiş yüzey çöküntüleri tahminleri gösterilmektedir.



Yüzey çöküntüsü sonuçları aşağıdaki gibi güncellenmiştir:

- Dolgu sonuçlarından Yüzey Çöküntüleri plotu, Dolgu Sonundaki Yüzey Çöküntüleri Tahmini olarak yeniden adlandırılmıştır.
- İtiş Sırasında Yüzey Çöküntüleri adlı yeni bir plot, Ütüleme sonuçları ile birlikte mevcuttur.
- Dolgu sonundaki koşullara dayalı yüzey çöküntüsü tahmini doğru olmadığı için Çarpıklık sonuçlarından Yüzey Çöküntüsü Profili plotu kaldırılmıştır. Bunun yerine, yüzey çöküntülerinin konumunu ve derinliğini incelemek için İtiş Sırasında Yüzey Çöküntüleri plotuna başvurabilirsiniz.

Yeni yüzey çöküntüsü çözümleyicisi, yalnızca katı-hibrit ve katı-hexahedral mesh prosedürleri için kullanılabilir. Kabuk mesh prosedürü, geçerli yüzey çöküntüsü çözümleyicisini kullanmaya devam eder.



Çarpıklık Nedenini İzole Etme

Çarpıklık analizi için yeni sonuç plotları, plastik parçalar tasarlarken çarpıklık nedenini izole etmenize yardımcı olur.

Plastik kalıplı parçalarda çarpıklık meydana gelmesinin üç ana nedeni vardır: eşit olmayan çekme, soğuma farkı ve molekül veya fiber yönü. Resimde, çarpıklık nedeniyle oluşan toplam deformasyon ve bileşen deformasyonunun sonuç plotları gösterilmektedir. Çarpıklığın temel nedenini anlamak, tasarım kusurlarını en aza indirmek için parça veya kalıp tasarımında, malzemede ve üretim sürecinde uygun değişiklikleri yapmanıza yardımcı olur.

SOLIDWORKS Plastics 2025'teki Çarpıklık analizi, her düğümde, her bir kaynakla ilişkilendirilen toplam deformasyonun bileşenini hesaplayarak çarpıklık nedenini izole eder. Aşağıdaki sonuç plotları, çarpıklık nedenini tanımlamanıza yardımcı olmak için Toplam Deformasyon plotuyla birlikte mevcuttur.

Sonuç Plotu - Çarpıklık Analizi	Açıklama
Deformasyon – Eşit Olmayan Çekme	Eşit olmayan kalıp sıcaklıkları, bir parçanın ince ve kalın bölümleri arasındaki soğuma hızı farkı ve erime akışı yönü ile erime akışına zıt yön arasında çekme değişkenliği ile ilişkilendirilebilecek deformasyonları gösterir. (Genel olarak bu deformasyonlar, yüzey alanı boyunca veya kalıplı bir parçanın hacmi genelinde eşit olmayan basınç, sıcaklık ve yırtılma gerilimi dağılımları sebebiyle oluşur.)
Deformasyon – Soğuma Farkı	Enjeksiyon kalıbının maça ve boşluk yüzeylerindeki sıcaklık değişimlerinden kaynaklanan eşit olmayan soğuma ile ilişkilendirilebilecek deformasyonları gösterir. Eşit olmayan parça soğuması, genellikle eşit olmayan çekmeye ve kalıp içi gerilimlere yol açar ve bunların her ikisi de çarpıklığa katkıda bulunur.
Deformasyon – Yönelim Etkileri	Kısa cam fiberleri veya karbon fiberler gibi malzemelerdeki dolgu maddelerinin yöneliminden kaynaklanan anizotropi ile ilişkilendirilebilecek deformasyonları gösterir. Dolgu maddesi içermeyen malzemeler için bu deformasyon ihmal edilebilir.

Toplam çarpıklık deformasyonlarının bileşenlerini hesaplamak için gereken ek hesaplama süresi nedeniyle Çarpıklık analizi çözümleme süreleri biraz daha uzun olabilir. Çarpıklık nedenini izole eden sonuç plotları, yalnızca **Katı Mesh** prosedürü için mevcuttur.

Malzeme Veritabanı

Plastics malzeme veritabanı, malzeme üreticilerinin en son verilerine göre güncellenmiştir.

365 yeni malzeme sınıfı eklenmiş, 142 sınıf güncellenmiş ve 370 adet eski sınıf veritabanından kaldırılmıştır.

Üretici	Yeni Malzeme Sınıfı Sayısı
DOMO®	123
Envalior™	97
SABIC Specialties [®]	77
Covestro®	42
MOCOM®	12
EMS-GRIVORY®	8

SOLIDWORKS Plastics

Üretici	Yeni Malzeme Sınıfı Sayısı
CHIMEI®	2
Lehmann&Voss&Co.	2
Trinseo®	1
Solvay Specialty Polymers®	1

Üretici	Güncellenen Malzeme Sınıfı Sayısı
Covestro®	37
LyondellBasell [™]	19
EMS-GRIVORY [®]	18
ARLANXEO®	14
BASELL	13
CWH, Chemwerk Huls	10
MOCOM®	9
SABIC Specialties®	7
Victrex®	6
Mueller Kunststoffe	3
Autotech-Sirmax	1
Teknor Apex [®]	1
TOTAL®	1
Asahi Kasei®	1
MILES	1
ENICHEM	1

Üretici	Kaldırılan Malzeme Sınıfı Sayısı
DSM Engineering Plastics	151
Rhodia Engineering Plastics	94

SOLIDWORKS Plastics

Üretici	Kaldırılan Malzeme Sınıfı Sayısı
LNP Engineering Plastics [®]	68
Covestro®	26
Rhone-Poulenc	14
SABIC Specialties [®]	7
Monsanto Japan	5
Lehmann and Voss	2
Trinseo®	1
Mitsubishi Chemical Japan [®]	1
Mitsubishi Rayon	1

2025 FD01 sürümü için aşağıdaki güncellemeler uygulanmıştır.

Üretici	Malzeme Sınıfları
SABIC Specialties [®]	29 yeni sınıf eklendi
SABIC Specialties®	10 sınıf güncellendi
ICI	3 sınıf kaldırıldı
Mitsubishi Chemical Japan [®]	1 sınıf kaldırıldı

Meshleme



Karmaşık modeller için meshleme süreleri önemli ölçüde iyileştirilmiştir.

Meshlemede bir modelin karmaşıklığı geometrik yüzlerin sayısına ve eğriliğine göre belirlenir. Genellikle daha fazla yüz ve eğriliğe sahip modellerde daha uzun meshleme süreleri gerekir.

100.000'den fazla geometrik yüze sahip son derece karmaşık modlar, 9,6 kata kadar daha hızlı meshleme süreleriyle en gelişmiş meshleme performansını göstermiştir. 10.000'den fazla geometrik yüze sahip orta karmaşıklıkta modeller 3 kata kadar daha hızlı mesh süreleri gösterirken, 1.000'den az yüze sahip daha basit modeller önemli bir mesh geliştirme göstermemiştir.

Performans



Denklemler altındaki sistemlerin çözümünde daha yüksek verimlilik sağlanması; sağlamlığı ve doğruluğu etkilemeden plastik simülasyonlarının çözüm sürelerini iyileştirir.

- Dolum simülasyonlarında 1,3 kata kadar daha hızlı çözüm
- Paket simülasyonlarında 3,1 kata kadar daha hızlı çözüm
- Soğutma simülasyonlarında 2,1 kata kadar daha hızlı çözüm

Yeniden Adlandırılan Çarpıklık Analizi Sonuçları

Warp Analysis Results -	Warp Analysis Results -
2024	2025
Total Stress Displacement	Total Deformation
In-mold Residual Stress Displacement	In-mold Deformation
Quenching Thermal Stress	Quenching Thermal
Displacement	Deformation
Total Stress Displacement	Deformation - Orientation
(orientation effect)	Effects

С

Çarpıklık analizi sonuçları, tutarlı terminoloji sunmak üzere yeniden adlandırılmıştır. Resimde Çarpıklık analizi sonuçlarının önceki ve mevcut başlıkları gösterilmektedir.

28

Tesisat

Bu bölüm şu konu başlıklarını içerir:

- Daha Hızlı Erişim ve Elektrik Özelliklerinde Daha Kolay Arama (2025 SP3)
- Malzeme Listesi Girişi, Alt Montajlar arasındaki Toplam Kablo Uzunluğunu Gösterir (2025 SP3)
- Gelişmiş Görselleştirme için Splice Vurgulama (2025_SP3)
- Yeniden Tasarlanmış Tesisat Araç İpuçları (2025 SP2)
- Tesisat Bileşeni Sihirbazı'nda Klips Montajları ve Klips Parçaları İçin Destek (2025 SP2)
- Yassılaştırılmış Kablo Demeti Montajı Düzenlemelerinde İyileştirme (2025 SP1)
- Daha Temiz Çıktılar ile Yassılaştırılmış Teknik Resim Oluşturma
- Tesisat Özellikleri ve Tesisat Kesiti PropertyManager'larında Boşluk Yüzdelerini Özelleştirme
- Boru ve Tüp Değişikliklerini Geliştirme

Routing, SOLIDWORKS[®] Premium ve SOLIDWORKS Ultimate'ta kullanılabilir.

Daha Hızlı Erişim ve Elektrik Özelliklerinde Daha Kolay Arama (2025 SP3)

Start by F Start by E	rom/To Drag/Drop	Standard Cables	Auto Route	<i>₿</i> Edit Route	Route Properties	a Electrical Attributes	
	Electrical	Attributes gment / List All W 'Segment	ires			Command	Vanager
	L Segmen Diamete Length O List All Wire Wire List	nt lid : 24 ar: 0.15in 22.18in s					
	Search	2in> 3in>		٩]	Se	arch

SOLIDWORKS Routing'de **Elektrik Özelliklerini** daha verimli bir şekilde bulabilir ve kullanabilirsiniz. Gelişmiş erişim ve arama çubuğu, telleri ve kabloları özellik değerlerine göre hızla filtrelemenizi sağlar.

Faydaları: Bu iyileştirmeler Elektrik Özelliklerinin daha kolay bulunmasını, daha hızlı kullanılmasını ve SOLIDWORKS Routing'in geri kalanıyla daha tutarlı olmasını sağlar.

Elektrik Özellikleri için geliştirmeler şunları içerir:

• Elektrik Özellikleri PropertyManager'ında hızlı arama

Yeni bir arama çubuğuna girerek tel listesini filtreleyebilirsiniz. Siz yazdıkça SOLIDWORKS Routing, listeyi özellik değerlerine göre aramanızla eşleşecek şekilde daraltır. Kısmi eşleşmeleri destekler ve büyük/küçük harfe duyarlı değildir. Arama herhangi bir eşleşme bulamazsa bir mesaj görüntülenir.

• CommandManager'dan ve Menüden kolay erişim

Elektrik Özelliklerini doğrudan CommandManager'daki Tesisat sekmesinden veya **Araçlar** > **Tesisat** > **Elektrik** > **Elektrik Özellikleri**'ne giderek açabilirsiniz. Ayrıca, bir tesisat kesitine veya bir alt montajdaki **Tesisat1** unsuruna sağ tıklayarak da başlatabilirsiniz. Teknik resimlerde, teknik resim görünümünde bir tesisat kesitine sağ tıklayın ve **Elektrik Özellikleri**'ni seçin.

• Araç ipucu kılavuzu

İmleci Elektrik Özellikleri simgesinin üzerine getirdiğinizde, bir araç ipucu seçili tesisat kesitinin Elektrik Özellikleri'nde ne görüntülediğinizi açıklar. Bu bilgiler, kullanıcıların bir bakışta aracı anlamalarına yardımcı olur.

• Daha iyi bağlam farkındalığı

Birden çok alt montajı olan üst düzey bir montajda çalışırken SOLIDWORKS Routing, hangi tesisat montajının Elektrik Özelliklerini görüntüleyeceğini seçmenizi ister. Aracı başlatmak için bir teknik resimdeki tesisat kesitine veya bir alt montajdaki tesisat unsuruna sağ tıklayabilirsiniz.

• Daha Akıllı Kablo Arama Sonuçları

Arama yaptığınızda ve sonuç bir kablo çekirdeğiyle eşleştiğinde, SOLIDWORKS Routing tüm çekirdek listesini değil, yalnızca kabloyu ve eşleşen çekirdekleri gösterir.

• Yeniden Boyutlandırılabilir Panel

Elektrik Özellikleri panelini basit bir sürükleme kontrolü kullanarak yeniden boyutlandırabilirsiniz, böylece daha uzun listeleri veya ayrıntılı özellik değerlerini görüntülemek için daha fazla alan elde edebilirsiniz. Malzeme Listesi Girişi, Alt Montajlar arasındaki Toplam Kablo Uzunluğunu Gösterir (2025 SP3)

康		A	- B	• c •	D	E
•				80M Table		
2	•	ITEM NO.	PART NUMBER	DESCRIPTION	QTY.	Routed Length
3	•	1	6 Way M APEX_33341373	6 Way M APEX 1.5 HETS 6.3 Sealed Connector Black	6	
	•	2	Scipio Electric - ATX_PSU_06P BK	Cable for 6 pin ATX motherboard power connector	1	1381.74m m
	•	3	Scipio Electric - ATX_PSU_06P BK	Cable for 6 pin ATX motherboard power connector	1	685.19mm

Before: Identical cables from different subassemblies are listed separately in lines 2 and 3.

After: Identical cables are grouped into line 2, showing the total length across subassemblies.

1	£		A -	в •	c ·	D ·	E •				
	1			BOM Table							
	2	•	ITEM NO.	PART NUMBER	DESCRIPTION	QTY.	Routed Length				
	3	•	1	6 Way M APEX_33341373	6 Way M APEX 1.5 HETS 6.3 Sealed Connector Black	6					
	4	•	2	Scipio Electric - ATX_PSU_06P BK	Cable for 6 pin ATX motherboard power connector	2066.93 mm	2066.93 mm				

Birden çok tesisat alt montajında kullanılan eş kabloların toplam uzunluğunu ve kütlesini malzeme listesinde (BOM) tek bir çizgi olarak görüntüleyebilirsiniz.

Faydaları: Birden çok kablo demeti alt montajı olan büyük montajlarda, eş kablolar genellikle ayrı olarak görünür ve bu da malzeme listesinin okunmasını ve analiz edilmesini zorlaştırır. Bu geliştirmeyle SOLIDWORKS Routing, alt montajlardaki eş kabloları otomatik olarak algılar ve bunların toplam uzunluk ve kütlesini tek bir satırda birleştirir.

Bu davranış aşağıdaki malzeme listesi tipleri için geçerlidir:

Yalnızca Parça Malzeme Listesi

Daha önce ayrı olarak listelenen kablolar, toplam değerlerle birleştirilmiş bir giriş olarak görünür.

• Girintili Malzeme Listesi

Diğer tesisat alt montajlarından kablo girişlerini birleştirmek için **Eş Bileşenleri Birleştir** seçeneğini belirleyebilirsiniz. Seçilen satır kalır ve toplam uzunluk ve kütle görüntülenir.

• Düzleştirilmiş BOM

Birden fazla alt montajdan eş kablolar, toplam değerlerle tek bir satırda birleşir.

Üst Düzey Malzeme Listeleri bu değişiklikten etkilenmez.

Örnek bir iş akışı:

- 1. Aynı kabloyu kullanarak birden çok kablolama alt montajına sahip bir montaj oluşturun.
- 2. Bir malzeme listesi tablosu ekleyin ve **Yalnızca Parça**, **Girintili** veya **Düzleştirilmiş** gibi bir malzeme listesi tipi seçin.

Gelişmiş Görselleştirme için Splice Vurgulama (2025_SP3)

SOLIDWORKS Routing, ilgili bağlantı elemanları ve tesisat kesitleri için otomatik görsel vurgular ekleyerek elektrik tesisatlarındaki splice'ları daha iyi anlamanıza yardımcı olur.

Faydaları: Splice'ları tasarım içinde arama yapmadan bulabilir ve anlayabilirsiniz. Kablo yollarını takip etmek ve bağlantıları kontrol etmek de daha kolaydır ve tasarım hatalarını azaltmaya yardımcı olur.

Görsel ipuçlarındaki değişiklikler şunları içerir:

• Vurgulanan Uç Bağlantı Elemanları

Bir splice seçtiğinizde veya eklediğinizde, splice uygulanan kablolara bağlı bağlantı elemanları otomatik olarak vurgulanır. Benzersiz bir renk sayesinde bunları tasarımdaki diğer bağlantı elemanlarından ayırt edebilirsiniz.

• Vurgulanan Tesisat Kesitleri

Splice'a bağlı tesisat kesiti farklı bir renk veya stilde görünür. Bu ayrım, splice'ın genel kablo yoluna nasıl uyduğunu görmenize yardımcı olur.

Yeniden Tasarlanmış Tesisat Araç İpuçları (2025 SP2)



SOLIDWORKS Routing arayüzündeki araç ipuçları, netliği ve kullanılabilirliği artırmak amacıyla yeniden tasarlanmıştır. İmleci bir tel, kablo veya kablo demeti üzerine getirdiğinizde güncellenmiş araç ipuçları anahtar ayrıntılarını mantıksal bir sırayla görüntüler.

Faydaları: Bu güncelleme, bağlantı bilgilerinin hızlı bir şekilde yorumlanmasını kolaylaştırır.

Teller, kablolar ve kablo demetlerine yönelik araç ipuçları aşağıdakileri görüntüler:

- Tel/Kablo İşareti
- Terminalden
- Terminale

- Kablo Stili veya Kablo Çekirdeği
- Kablo Demeti İşareti (varsa)

Araç ipucu, birden fazla tel ve kablo içeren kablo demeti setlerine yönelik temel özniteliklerin kısa bir özetini sunar.

Tesisat Bileşeni Sihirbazı'nda Klips Montajları ve Klips Parçaları İçin Destek (2025 SP2)

	💐 Routing Library Manager				
	35 SOLID WOR	RKS		i i i	
	🚑 Tag Scheme Manager		🔞 Routing File Lo	cations and Settings	¢
	Routing Component V	Vizard	🐊 Cable W	ire Library Wizard	an co
	Route and Component Types	Route type		Component type	
	Routing Functionality Points	 Electrical 		Assembly Connectors	
_	Mate Reference	O Miscellan	eous	O Cable Tray	
0		O Piping		O Clips	
U	Assembly Validity Check	O Tubing	here	Conduit	
	Component Attributes	0.040.040		O Din Rail Component	
	Save Options			O Duct/Trunk	
				O Flex Cable Connector	
				 Ribbon cable 	
				O Splice	

Tesisat Bileşeni Sihirbazı, montajları tesisat bileşenleri olarak tanımlamanıza ve yapılandırmanıza olanak tanıyan klips montajlarını ve klips parçalarını destekler. İki tür için de temel gereksinimler aynıdır ve Routing Library Manager'da bunları oluşturma adımlarında aynı süreç izlenir.

Faydaları: Bu güncelleme, karmaşık klipsleri tasarlama ve tesisat iş akışlarına entegre etme konusunda daha fazla esneklik sağlar.

Routing Library Manager'daki geliştirmeler şunlardır:

- Klips Montajları: Kullanıcılar, bir montaj dosyasını (.SLDASM) tesisat klipsi olarak seçebilir ve yapılandırabilir.
- Tesisat Noktaları: Kullanıcılar telleri, kabloları veya hortumları düzgün şekilde hizalamak üzere tesisat noktaları tanımlayabilir.
- Sorunsuz Entegrasyon: Klips montajları mevcut tesisat iş akışlarıyla çalışır ve Tesisat Kütüphanesi'nde saklanır.

Routing Library Manager'da bir klips montajı tanımlamak için aşağıdaki adımları izleyin:

- 1. Klips montajını seçin.
 - a. Routing Library Manager'ı açın ve Tesisat Bileşeni Sihirbazı'na gidin.
 - b. Tesisat Tipi ve Bileşen Tipi'ni seçin, ardından İleri'ye tıklayın.
- 2. Tel, kablo veya hortum hizalamasını tanımlamak için klips montajına tesisat noktaları (**MTNoktaları**) ekleyin.

Not: Bağlantı noktaları (**BNoktaları**) devre dışı bırakılır. Klipsler için gerekli değildir.

- 3. Tesisat geometrisi ekleyin.
 - a. Tesisat yönünü belirtmek için **Klips Ekseni**'ni tanımlayın.
 - b. Klips montajı dönüşlü yerleştirme gerektiriyorsa **Dönüş Ekseni**'ni ekleyin.
- 4. Klips montajının nasıl doğru bir şekilde hizalanacağını tanımlamak için **Montaj İlişkisi Referansları** ekleyin.
- 5. Klips grubunu doğrulayın ve tesisat gereksinimlerini karşıladığından emin olun.
- 6. **Tasarım Tablosu**'nu yapılandırın.
 - a. Klips montajında birden çok konfigürasyon varsa ayar yapmak için mevcut Tasarım Tablosu'nu açın.
 - b. Hiçbiri yoksa yeni bir Tasarım Tablosu oluşturun.
 - c. Gömülü bir Excel çalışma sayfası kullanarak tablodaki standart ve özel girişleri doğrulayın.
- 7. Bileşen Öznitelikleri'ni doğrulayın. Bileşen niteliklerini gerektiği gibi değiştirin.
- 8. Klips montajını kaydedin.
 - a. Konfigüre edilen klips montajını Tesisat Kütüphanesi'ne kaydedin.
 - b. Bir kütüphane klasörü konumu ve dosya adı belirtin.
 - c. Bileşeni bir .XML dosyası olarak kaydedin.

Yassılaştırılmış Kablo Demeti Montajı Düzenlemelerinde İyileştirme (2025 SP1)

Yassılaştırılmış Tesisatı Düzenle PropertyManager'ındaki düzenleme araçları artık daha hızlı çalıştığı için yassılaştırılmış kablo demeti konfigürasyonlarını düzenleme deneyiminiz iyileştirilir.

Birden fazla düzenleme yapabilir ve bunlara, işlemi tamamlamadan önce geçici değişiklikler olarak önizleme yapabilirsiniz. Bu da size tasarım süreci üzerinde daha fazla kontrol sağlar.

Siz düzenlerken SOLIDWORKS Routing, yassılaştırılmış unsurlarda yapılan güncellemeleri geçici olarak duraklatır. Güncellemeler yalnızca onayladığınızda veya iptal ettiğinizde gerçekleşir ve bu da verimli kaynak kullanımı ile daha sorunsuz bir iş akışı sağlar.

Örneğin, düzenleme işlemi tamamlandığında SOLIDWORKS Routing onay vermenizi ister. PropertyManager'da **Tamam** öğesine tıklamak, güncellemeleri yassılaştırılmış unsurlara uygular ve her değişiklikle tekrar tekrar güncelleme yapılmasının önüne geçerek kaynak tasarrufu sağlar. **İptal** öğesine tıklamak geçici değişiklikleri kaldırır.

Önceden, her düzenleme için tam bir güncelleme yapılıyor ve bu da iş akışınızı yavaşlatıyordu. Bu geliştirmeyle, her değişiklikle alttaki yassılaştırılmış unsurları güncellemeden yalnızca geçici grafikler görüntülenir.

Bu işlev, detaylandırma tesisat yassılaştırma düzenlemeleri, ayrı telleri olan tesisatları yassılaştırma ve **3B Oryantasyonu Koru** kesitlerine sahip tesisatları yassılaştırma için geçerli değildir.

Daha Temiz Çıktılar ile Yassılaştırılmış Teknik Resim Oluşturma

Yassılaştırılmış teknik resimlerdeki aşağıdaki güncellemeler daha temiz çıktı ve iyileştirilmiş iş akışı sağlar:

- **Tesisat Yassılaştırma Öğelerini Göster/Gizle**: Bağlantı elemanı tablolarında **Lider** çizgilerini gösterme/gizleme seçeneği.
- **Balonlarda Miktar Gösterimi:** Kablo balonlarına benzer şekilde, bağlantı elemanı balonlarında miktarı görüntüleyin.
- Sütun ve Satır Formatlama: Kullanıcılardan, diğer tablolardaki sütunlar ve satırlar için formatlama değişiklikleri uygulamalarını isteyin.
- **Tablo Güncellemeleri:** Kullanıcılardan, teknik resimdeki tüm tablolara güncellemeler uygulamalarını isteyin.
- Form Paneli Çerçevesi Görünürlüğü: Yassılaştırılmış Öğeler PropertyManager'ında, form paneli çerçevesi içerisinde göster/gizle seçeneği.

Tesisat Özellikleri ve Tesisat Kesiti PropertyManager'larında Boşluk Yüzdelerini Özelleştirme

Route Segment Properties	
✓ X →	
Message ^	
Set the properties to control the parameters of the selected route segment.	
Electrical	
Sub-type	
Harness \checkmark	
OD	
5.69mm	
Fix diameter	
Slack percentage	
50 [•]	

Tesisat Özellikleri ve Tesisat Kesiti Özellikleri PropertyManager'larında, bireysel tesisat kesitlerine ilişkin **Boşluk Yüzdeleri** için özel bir değer tanımlayabilirsiniz. Bu değer, **Araçlar** > **Seçenekler** > **Sistem Seçenekleri** > **Tesisat** içerisinde belirtilen boşluk yüzdesini geçersiz kılar.

Boru ve Tüp Değişikliklerini Geliştirme

Borular ve tüpler içeren bir tesisat montajını düzenlediğinizde, SOLIDWORKS Routing yazılımı yeni sanal bileşenler oluşturmak yerine mevcut bileşenleri değiştirir.



Our **3D**EXPERIENCE[®] platform powers our brand applications, serving 12 industries, and provides a rich portfolio of industry solution experiences.

Dassault Systèmes is a catalyst for human progress. We provide business and people with collaborative virtual environments to imagine sustainable innovations. By creating virtual twin experiences of the real world with our **3DEXPERIENCE** platform and applications, our customers can redefine the creation, production and life-cycle-management processes of their offer and thus have a meaningful impact to make the world more sustainable. The beauty of the Experience Economy is that it is a human-centered economy for the benefit of all –consumers, patients and citizens.

Dassault Systèmes brings value to more than 300,000 customers of all sizes, in all industries, in more than 150 countries. For more information, visit **www.3ds.com**.

Europe/Middle East/Africa Dassault Systèmes 10, rue Marcel Dassault CS 40501 78946 Vélizy-Villacoublay Cedex France

Asia-Paci**f**ic

Dassault Systèmes 17F, Foxconn Building, No. 1366, Lujiazui Ring Road Pilot Free Trade Zone, Shanghai 200120 China Americas Dassault Systèmes 175 Wyman Street Waltham, Massachusetts 02451-1223 USA

