



NOUVEAUTES

Produits SOLIDWORKS 2026



Table des matières

1 Nouveautés des produits SOLIDWORKS 2026	11
Améliorations principales	12
Performance	12
Pour de plus amples informations	13
Composants IA dans la 3DEXPERIENCE platform	14
2 Utilisation de SOLIDWORKS Design sur 3DEXPERIENCE platform.....	16
SP4 et FD04	16
Onglet Contenu dans le volet des tâches de SOLIDWORKS(2026 SP4/FD04)	16
SP3 et FD03	17
Fonctionnalité d'IA (2026 SP3/FD03)	17
Enregistrement automatique du travail sur 3DEXPERIENCE platform (2026 SP3/FD03)	20
Gestion de l'état du cache et des options d'actualisation dans le volet Fichiers	
3DEXPERIENCE sur ce PC (2026 SP3/FD03)	21
Création de tâches dans SOLIDWORKS Design (2026 SP3/FD03)	22
Mises en plan composées (2026 SP3/FD03)	24
Meilleure gestion des commentaires lors des itérations(2026 SP3/FD03)	26
Invitation à enregistrer le travail non enregistré lors d'un changement de maturité	
(2026 SP3/FD03)	27
Ouverture de composants à partir de la plateforme (2026 SP3/FD03)	28
Publication d'éléments de liste des pièces soudées pour plusieurs produits physiques	
(2026 SP3/FD03)	29
Remplacement des fichiers manquants ou dupliqués (2026 SP3/FD03)	30
Enregistrement par défaut des seuls fichiers verrouillés (2026 SP3/FD03)	31
Affichage du numéro d'élément d'entreprise pour les objets déformés sans EIN	
(2026 SP3/FD03)	32
Sustainability dans SOLIDWORKS Design Premium et SOLIDWORKS Design Ultimate	
(2026 SP3/FD03)	32
Gestionnaire d'installation 3DEXPERIENCE SOLIDWORKS (2026 SP3/FD03)	33
Distribution des tâches 3DEXPERIENCE Transition (2026 SP3/FD03)	34
Accès à Network Monitor (2026 SP3/FD03)	35
SP2 et FD02	35
Présentation de l'Explorateur de contenu (2026 SP2/FD02)	35
Rechercher des mises à jour dans SOLIDWORKS Design, SOLIDWORKS Visualize et	
DraftSight (2026 SP2/FD02)	41
Réparation automatique des fichiers pendant le verrouillage, le déverrouillage et	
l'enregistrement dans 3DEXPERIENCE (2026 SP2/FD02)	42
Recherche de composants ECAD dans les espaces de collaboration (2026 SP2/FD02)	42
Enregistrement par lot pour les composants Toolbox (2026 SP2/FD02)	43

Amélioration du comportement de la zone de recherche pour les fichiers 3DEXPERIENCE sur ce PC (2026 SP2/FD02).....	44
SOLIDWORKS Labs (2026 SP2/FD02).....	44
Prise en charge des chemins d'accès longs lors de l'enregistrement dans 3DEXPERIENCE platform (2026 SP2/FD02).....	48
SP1 et FD01.....	49
SOLIDWORKS Labs (2026 SP1/FD01).....	49
Application d'un format de date unifié (2026 SP1/FD01).....	51
Notifications d'assistant (2026 SP1/FD01).....	53
Réplication automatique de la structure de dossiers Windows pour les signets (utilisateurs de 3DEXPERIENCE uniquement) (2026 SP1/FD01).....	55
Commandes de configuration dans MySession (2026 SP2/FD01).....	56
Suppression des fichiers distants et locaux de l'onglet Fichiers 3DEXPERIENCE sur ce PC (2026 SP1/FD01).....	58
Mappage d'attributs de famille CAO obsolète (2026 SP1/FD01).....	59
Marques de données d'affichage (2026 SP1/FD01).....	60
Affichage des onglets Simulation et Configuration dans la barre d'action (2026 SP1/FD01).....	61
Onglet Numéro d'élément d'entreprise (2026 SP1/FD01).....	62
Gestion améliorée des mappages d'attributs à valeurs multiples (2026 SP1/FD01).....	62
Option Conserver l'itération précédente (2026 SP1/FD01).....	63
Liaison des colonnes de nomenclature aux attributs PLM (2026 SP1/FD01).....	64
Contrôle manuel de la mise à jour des emplacements des fichiers de signets (2026 SP1/FD01).....	65
Ouverture des filtres à partir de la boîte de dialogue Ouvrir (2026 SP1/FD01).....	66
Ouverture de la dernière révision des références (2026 SP1/FD01).....	67
Guide d'activation de la plate-forme pour les licences multi-utilisateurs (2026 SP1/FD01).....	68
Exécuter des flux de travail de collaboration à partir de l'interface utilisateur 3DEXPERIENCE (2026 SP1/FD01).....	71
SP0 et GA.....	72
Générer automatiquement les mises en plan.....	72
Composants 3DEXPERIENCE dans SOLIDWORKS Design.....	72
Tâche 3DEXPERIENCE Transition dans le Planificateur de tâches SOLIDWORKS.....	74
Prise en charge du lien pointant vers un fichier avec des familles de pièces.....	78
3 Installation.....	79
Gestion des installations SOLIDWORKS Design et SOLIDWORKS Visualize (2026 SP2/FD02).....	79
Installation et gestion des versions de SOLIDWORKS Design et SOLIDWORKS Visualize.....	80
4 Administration.....	82
Mise en route accélérée grâce aux paramètres de 3DEXPERIENCE platform disponibles dans l'app Welcome (2026 SP3/FD03).....	82
Prise en charge des signets dans l'outil d'Administrateur des paramètres (2026 SP1/FD01).....	83
Rapports d'erreurs (2026 SP1/FD01).....	84

Mises à jour de SOLIDWORKS Rx	85
5 Fonctions de base de SOLIDWORKS	86
Spécification d'une version antérieure par défaut pour enregistrer les documents SOLIDWORKS (2026 SP3/FD03)	86
Touche Echap utilisée pour quitter les processus (2026 SP3/FD03)	87
Affichage du module de section (2026 SP2/FD02)	89
Affichage du modèle	90
Scènes (2026 SP3/FD03)	90
Prise en charge de DSPBR dans SOLIDWORKS Design	91
Aplatir le sol dans les scènes (2026 SP1/FD01)	94
Modifications des options système et des propriétés de document (2026 SP3/FD03)	95
Fourniture de commentaires d'utilisateurs (2026 SP1/FD01)	97
Fin d'une tâche en cours d'exécution dans le Planificateur de tâches de SOLIDWORKS (2026 SP1/FD01))	98
Suppression des équations pour les esquisses et les fonctions	99
Render with SOLIDWORKS Visualize depuis SOLIDWORKS Design	100
Génération de rendu à l'aide de SOLIDWORKS Visualize depuis SOLIDWORKS Design	100
PropertyManager SOLIDWORKS Visualize Render	100
Chargement de modèles SOLIDWORKS dans SOLIDWORKS Visualize	102
Apparences SOLIDWORKS	102
Interface de Programmation d'Applications	103
6 Interface utilisateur	104
Onglet Contenu dans le volet des tâches de SOLIDWORKS(2026 SP4/FD04)	104
Accès à 3DEXPERIENCE Dashboard (2026 SP3/FD03)	105
POLICE ISO DS (2026 SP1/FD01)	105
Masquage et affichage des onglets du volet de définition	106
Affichage des messages ignorés	107
Convivialité	107
Filtres de sélection	108
Autres améliorations apportées à l'interface utilisateur	109
7 Esquisse	110
Conversion d'images en esquisses (2026 SP1/FD01)	110
Groupes de relations (2026 SP1/FD01)	112
8 Pièces et fonctions	114
Activation automatique de la répétition de géométrie (2026 SP2/FD02)	114
Conversion forcée en BREP standard (2026 SP1/FD01)	115
Assistance pour le perçage (2026 SP1/FD01)	116
Directives de segmentation (2026 SP1/FD01)	118
Création de points de référence par valeurs XYZ	120
Quitter les processus de pièce via la touche Echap	121
Sélection de corps et de fonctions de pièces à corps multiples	122

Définition d'un cube de visualisation à l'aide d'un système de coordonnées	124
9 Tôlerie.....	126
Modification des rayons de pli pour les plis existants (2026 SP2/FD02)	126
Conditions de départ de la tôle de base pliée	127
10 Soudures et système de structures.....	128
Interface utilisateur du système de structure (2026 SP1/FD01)	128
Accès aux propriétés de la liste des pièces soudées à partir des propriétés du fichier	129
Traitements de coins améliorés	130
11 Assemblages.....	132
Recherche de références manquantes (2026 SP3/FD03)	132
Edition en contexte en mode Gestion des grandes conceptions (2026 SP3/FD03)	133
Assistance pour les répétitions (2026 SP3/FD03)	134
Sélection des composants coaxiaux (2026 SP3/FD03)	134
Liste des entités classées par nombre d'apparences (2026 SP3/FD03)	135
Notifications d'assistant (2026 SP2/FD02)	136
Assistant de performance (2026 SP2/FD02)	137
Isolation répétée des composants (2026 SP2/FD02)	138
Attribution du même numéro de référence de composant (2026 SP1/FD01)	140
Assistance pour les répétitions (2026 SP1/FD01)	143
Spécification des exigences de reconstruction pour les modifications cosmétiques	144
12 Habillage et mises en plan.....	146
Génération automatique de mises en plan (2026 SP4/FD04)	146
Remplacements dans les nomenclatures (2026 SP3/FD03)	147
Familles de pièces (2026 SP3/FD03)	148
Mise à jour des mises en plan (2026 SP3/FD03)	148
Volet des tâches Tâches de mise en plan	149
Spécification des symboles en tant que favoris (2026 SP2/FD02)	150
Mise en surbrillance du texte d'une note (2026 SP2/FD02)	151
Affichage des corps graphiques (2026 SP1/FD01)	151
Liaison des configurations de nomenclature aux configurations de vue de mise en plan (2026 SP1/FD01)	152
Elimination des annotations dupliquées dans les objets de modèle (2026 SP1/FD01)	153
Exportation de vues de mise en plan en tant que blocs d'esquisse (2026 SP1/FD01)	154
Symboles de soudure (2026 SP1/FD01)	155
Descriptions des filetages de perçage (2026 SP1/FD01)	156
Dimensions des rainures (2026 SP1/FD01)	157
Ajout de cassures aux lignes de cote autour du texte de cote	157
Générer automatiquement les mises en plan	158
Spécification de texte et de symboles dans les plages de symboles de tolérance géométrique	159
Utilisation de lignes magnétiques pour aligner des annotations	160
Utilisation d'indicateurs avec les symboles d'état de surface	161

13 Configurations	162
Options d'importation d'assemblage Parasolid (2026 SP2/FD02)	162
Affichage du titre dans les panneaux de gestion (2026 SP2/FD02)	163
Création de modèles à partir du Configuration Publisher (2026 SP1/FD01)	165
Facilité d'utilisation des tables de configuration et des tableaux d'état d'affichage	166
Division des configurations en fichiers individuels	168
14 Import/Export	170
Conversion de modèles importés en géométrie paramétrique (2026 SP2/FD02)	170
Importation d'assemblages STEP avec des composants à facettes (2026 SP2/FD02)	172
Options d'importation d'assemblage Parasolid (2026 SP2/FD02)	173
Import de modèles à l'aide d'un processus en arrière-plan (2026 SP1/FD01)	174
Identificateurs de face et d'arête pendant l'importation	175
15 SOLIDWORKS PDM	177
Filtrage de l'historique des fichiers par type d'événement(2026 SP2/FD02)	177
Inclusion des fichiers déplacés et renommés dans les recherches d'historique(2026 SP2/FD02)	178
Connexion automatique à Windows pour Web2 (2026 SP1/FD01)	179
Actualisation des boîtes de dialogue Restituer et Changer l'état (2026 SP1/FD01)	179
Archiver les flux de travail	180
Accès aux dossiers de niveau inférieur	181
Outil de mise à niveau de version de fichier	182
Désactivation des déclencheurs personnalisés avant la mise à niveau de la base de données	183
Nomenclature nommée et détails du fichier dans le client Web2	184
Norme de chiffrement des données	184
Prise en charge du protocole d'authentification Kerberos Windows	184
Options de la tâche de conversion	185
Synchronisation automatique des vues du coffre-fort	187
16 SOLIDWORKS Manage	188
Listes de numérotation	189
Boîte de dialogue Propriétés de la liste de numérotation	189
Définition d'une liste de numérotation	191
Utilisation d'une liste de numérotation dans un objet de document	192
Modèles et mises en plan liés	192
Application d'un numéro à un fichier SOLIDWORKS	194
Aperçu des fichiers associés	194
Accès aux relevés de temps par le client Targeted Web	195
Accorder l'accès aux objets racine à des utilisateurs ou groupes	196
Exclusion de nouveaux utilisateurs des groupes	197
Sécurisation des mises à jour de la base de données à l'aide d'un mot de passe SQL	198
Définir la date de fin d'une tâche	199
Inclusion des tâches en attente	199

Affichage des détails d'une tâche à partir de l'outil Planification de la capacité	200
Module Rapports dans le client Plenary Web	201
Création de liens vers le client de bureau	201
Nomenclature à plat des enfants uniquement	201
Définition d'une condition d'accès utilisateur	202
Traitement des conditions de sortie	202
Déclencheurs d'événements de l'API de messagerie	202
17 SOLIDWORKS Simulation	203
Amélioration du diagnostic des erreurs pour les poutres (2026 SP2/FD02)	204
Précision améliorée pour les chargements de gravité (2026 SP1/FD01)	204
Précision améliorée pour les forces externes (2026 SP1/FD01)	206
Connecteurs de câbles (2026 SP1/FD01)	207
Activation de la compatibilité SIMULIA pour les flux de travail de simulation (2026 SP1/FD01)	208
Forces appliquées sur les poutres	209
Etudes de flambage	210
Affichage des déformations angulaires	211
Chargement à distance distribué sur les arêtes de coque	212
Mises à jour des licences	212
Amélioration des performances des études avec des connecteurs	213
Forces dans les connecteurs d'axe	214
Prise en charge de la masse à distance pour l'analyse de réponse spectrale	215
Enregistrement des tracés de résultats au format eDrawings	216
Définitions de coque	217
Interface utilisateur	218
18 SOLIDWORKS Visualize	219
Création et modification d'UV (2026 SP3/FD03)	219
Rendu volumétrique (2026 SP2/FD02)	221
Prise en charge du matériel AMD en mode de rendu rapide Stellar	222
Rechercher des mises à jour dans SOLIDWORKS Visualize (utilisateurs de 3DEXPERIENCE uniquement) (SP2/FD02)	223
19 SOLIDWORKS CAM	224
Chanfreins de rupture de barre du brut dans les parcours d'outils de tournage	224
Création de chanfreins de rupture de barre	227
Paramètres du boîtier de serrage	228
20 CircuitWorks	229
Création de modèles de cartes à partir de fichiers ECAD (2026 SP2/FD02)	229
Gestion des performances lors de la création de modèles à partir de fichiers ECAD (2026 SP1/FD01)	229
21 SOLIDWORKS Composer	230
Options de modèle de nom de fichier pour les workshops	230

Génération de vidéos à l'aide de plusieurs formats d'image	231
Formats de fichier d'image PNG et TIFF	232
22 SOLIDWORKS Electrical.....	233
Analyse des modifications entre la 2D et la 3D (2026 SP3/FD03)	234
Boîte de dialogue Analyser le projet électrique	235
Attribution de priorité au repère de composant (2026 SP2/FD02)	237
Balises : fonctionnalités de balisage ECP mises à niveau (2026 SP2/FD02)	239
Ignorer le paramètre vide dans la configuration de la propagation (2026 SP2/FD02)	240
Boîte de dialogue Renommer le document (2026 SP1/FD01)	241
Productivité de la gestion de projet (2026 SP1/FD01)	242
Tirer plusieurs borniers côte à côte (2026 SP1/FD01)	243
Mise à jour du connecteur dynamique après insertion (2026 SP1/FD01)	244
Editeur TraceParts dans Electrical Content Portal (2026 SP1/FD01)	245
Navigation bidirectionnelle entre les schémas 2D et les assemblages 3D	246
Gestion des câbles	247
Filtrage avancé dans le panneau Filtres	247
Fonctionnalités supplémentaires pour la productivité de la gestion des câbles	248
Masquage des classes système	248
Routage séparé des fils sélectionnés	249
Insertion dynamique d'un connecteur	250
Boîte de dialogue Sélectionner les circuits à dessiner	250
Mettre à jour et remplacer les données du projet	251
23 SOLIDWORKS Inspection.....	252
Lecture OCR améliorée des fichiers PDF (2026 SP3/FD03)	252
Réorganiser et verrouiller les bulles (2026 SP1/FD01)	253
24 SOLIDWORKS MBD.....	254
Cotes ordinales (2026 SP1/FD01)	254
Descriptions des filetages de perçage (2026 SP1/FD01)	256
Filtrage du DimXpertManager	257
25 DraftSight.....	258
Personnalisation de la grille (2026 SP3/FD03)	260
Verrouillage d'une fenêtre (2026 SP3/FD03)	260
JMTools (DraftSight Mechanical uniquement) (2026 SP3/FD03)	261
Commandes pour dessiner des lignes de construction et des croix au centre (DraftSight Mechanical uniquement) (2026 SP3/FD03)	263
Commande d'automatisation des lignes de construction (DraftSight Mechanical uniquement) (2026 SP3/FD03)	264
Rechercher des mises à jour dans DraftSight (utilisateurs de 3DEXPERIENCE uniquement)(2026 P2/FD02)	264
Affichage des propriétés PLM des mises en plan 3DEXPERIENCE (utilisateurs 3DEXPERIENCE uniquement) (2026 SP2/FD02)	265
Sélection du type de licence DraftSight (2026 SP2/FD02)	266

Exporter des mises en plan sous forme de fichiers STEP (pour DraftSight Premium, Enterprise plus et Mechanical) (2026 SP2/FD02).....	267
Mode Barre d'état (pour DraftSight Premium, Enterprise Plus et Mechanical) (2026 SP2/FD02)	268
Commande de vérification orthographique (2026 SP2/FD02)	269
Gestionnaire d'imbrications (DraftSight Mechanical uniquement) (2026 SP2/FD02)	270
Panneau Format dans l'onglet du ruban contextuel de cotation de puissance (DraftSight Mechanical uniquement) (2026 SP2/FD02)	270
Insérer un symbole mécanique dans la boîte de dialogue Editer la note (DraftSight Mechanical uniquement) (2026 SP2/FD02)	272
Commande Vérifier les cotes (DraftSight Mechanical uniquement) (2026 SP2/FD02)	273
Commande Réorganiser les cotes (DraftSight Mechanical uniquement) (2026 SP2/FD02)	274
Commande Modifier plusieurs cotes (DraftSight Mechanical uniquement) (2026 SP2/FD02)	275
Moment d'inertie pour les sections de profil prédéfinies (DraftSight Mechanical uniquement) (2026 SP2/FD02)	276
Commande Etirer les cotes (DraftSight Mechanical uniquement) (2026 SP2/FD02)	277
Commande Joindre les cotes (DraftSight Mechanical uniquement) (2026 SP2/FD02)	278
Panneau représentation dans l'onglet du ruban contextuel de cotation de puissance (DraftSight Mechanical uniquement) (2026 SP1/FD01)	279
Commande Aligner les cotes (DraftSight Mechanical uniquement) (2026 SP1/FD01)	280
Commande Insérer des cotes (DraftSight Mechanical uniquement) (2026 SP1/FD01)	281
Réplication automatique de la structure de dossiers Windows pour les signets (utilisateurs de 3DEXPERIENCE uniquement) (2026 SP1/FD01)	282
Onglet Page de démarrage (pour DraftSight Premium, Enterprise Plus et Mechanical)	283
Optimisation du ruban	284
Onglet du ruban Powertools (pour DraftSight Premium, Enterprise Plus et Mechanical)	285
Ruban contextuel pour les dégradés et les motifs	286
Manipulation des mosaïques de vues (pour DraftSight Premium, Enterprise Plus et Mechanical)	287
Commandes Mosaïques	288
Fenêtres de document flottantes (pour DraftSight Premium, Enterprise Plus et Mechanical)	289
Images ECW	289
Personnalisation de l'icône CCS	290
Liasses couleur (pour DraftSight Premium, Enterprise Plus et Mechanical)	291
Fichiers de configuration d'impression PCX (pour DraftSight Premium, Enterprise Plus et Mechanical)	292
Gestion des références externes manquantes	293
Insérer une colonne de formule dans l'extraction de données	294
Expressions DIESEL	295
Commande MTEXT	296
Commande RENAME	297
Copie avec la commande SCALE	298
Outil Cote d'alimentation (DraftSight Mechanical uniquement)	299
Onglet Cote d'alimentation du ruban contextuel	299

26 SOLIDWORKS Flow Simulation	301
Explorateur de composants	301
Puissance totale des sources	301
Création de composants à deux résistances	302
Etat du composant	303
Colonne de température	303
Remplir les petits interstices	304
Emplacements minimum et maximum des objectifs	305
Graphiques à bulles pour les études paramétriques	306
Paramètres de projet issus de composants	307
27 SOLIDWORKS Plastics	308
Prise en charge de Pack and Go (2026 SP2/FD02)	308
Base de données matériaux	309
Performance	310
Matériaux thermodurcissables	311
Tracé de volume non rempli	313
Analyse des événements	313
28 Routage	314
Ajout de gaines sur les raccords en ligne (2026 SP1/FD01)	314
Redirection des guides pour suivre une trajectoire de routage	315
Gestion d'une liste de favoris pour les gaines	316
Modifier l'élément de gaine	317
Améliorations des tables de connecteurs	318
Mise à l'échelle automatique des mises en plan pour de nouveaux fonds de plan	318

1

Nouveautés des produits SOLIDWORKS 2026

Ce chapitre traite des sujets suivants:

- **Améliorations principales**
- **Performance**
- **Pour de plus amples informations**
- **Composants IA dans la 3DEXPERIENCE platform**



Les produits SOLIDWORKS® de 2026 contiennent des améliorations axées sur l'utilisateur qui vous aident à rationaliser et à accélérer vos processus de développement de produits, de la conception à la fabrication :

- Accélérez la mise sur le marché grâce à une collaboration et une gestion des données améliorées
- Rationalisez les flux de travail pour les pièces, les assemblages, les mises en plan, la MBD, le routage électrique et de tuyauterie, la collaboration ECAD-MCAD et le rendu
- Travaillez plus rapidement grâce à l'importation/exportation, à l'expérience utilisateur et à l'amélioration des performances
- Rationalisez les flux de travail de dessin avec précision et clarté grâce aux mises à jour de DraftSight®
- Améliorez l'efficacité des données grâce aux mises à jour de SOLIDWORKS PDM

- Garantisiez les performances et la précision avec les mises à jour de SOLIDWORKS Simulation
- Rationalisez la conception électrique avec SOLIDWORKS Electrical Schematic
- Continuez à concevoir où que vous soyez grâce aux dernières innovations en matière de développement de produits basé sur navigateur sur **3DEXPERIENCE**® platform

Ce document présente toutes les améliorations qui affectent votre interaction avec **3DEXPERIENCE** platform dans SOLIDWORKS Design. Il comprend également d'autres applications pouvant se connecter à la plateforme, telles que DraftSight.

Améliorations principales

Les principales améliorations de SOLIDWORKS® Design 2026 combinent des améliorations apportées aux produits existants et de nouvelles fonctionnalités novatrices.

Utilisation de SOLIDWORKS sur 3DEXPERIENCE platform.	Présentation de l'Explorateur de contenu (2026 SP2/FD02) à la page 35
Principes de base	Apparences SOLIDWORKS à la page 102
Pièces et fonctions	Création de points de référence par valeurs XYZ à la page 120
Soudures et système de structures	Traitements de coins améliorés à la page 130
Habillage et mises en plan	Liaison des colonnes de nomenclature aux attributs PLM (2026 SP1/FD01) à la page 64 Génération automatique de mises en plan (2026 SP4/FD04) à la page 45
Configurations	Division des configurations en fichiers individuels à la page 168
Import/Export	Sélection de corps et de fonctions de pièces à corps multiples à la page 122

Performance

La version actuelle offre de meilleures performances pour certains outils et flux de travail. Certaines des améliorations de performances et de flux de travail sont présentées ci-dessous :

SOLIDWORKS Design

(2026 SP2/FD02)

Les performances de calcul sont améliorées pour certains types de répétitions, car SOLIDWORKS Design active en interne l'option **Répétition de géométrie**. Pour plus d'informations, voir **Activation automatique de la répétition de géométrie (2026 SP2/FD02)** à la page 114

Les performances de rendu sont améliorées pour les arêtes de silhouette accélérées au niveau matériel que vous présélectionnez.

(2026 SP1/FD01)

Les performances de rendu sont améliorées pour les vues de pièces avec des arêtes mises en surbrillance (**Image filaire**, **LCS/LCA**, et **Arêtes en mode Image ombrée**) lorsque vous sélectionnez des fonctions et des corps.

Les performances sont améliorées lors de l'enregistrement d'un assemblage ouvert dans la Gestion des grandes conceptions sur **3DEXPERIENCE** platform.

SOLIDWORKS Simulation

Le temps de résolution des études de simulation avec des connecteurs prenant en charge le couplage distribué a été amélioré.

DraftSight

DraftSight offre des performances améliorées en matière de basculement entre les feuilles, d'opérations de zoom et de panoramique ainsi que de délais d'ouverture des fichiers.

Lorsque vous basculez vers une feuille, les performances sont améliorées de 66 % en moyenne. Le retour au modèle à partir d'une feuille est amélioré de 78 %. Ces améliorations ont été mesurées sur plusieurs configurations matérielles, des configurations d'entrée de gamme jusqu'aux ordinateurs hautes performances, bénéficiant ainsi aux utilisateurs quel que soit leur type de système.

Dans certains cas, les performances de zoom sont améliorées de 55 % et les performances de panoramique d'environ 38 %.

L'ouverture des fichiers est en moyenne 10 % plus rapide. Cela réduit le temps d'attente et optimise le temps que vous pouvez consacrer à votre travail.

Pour de plus amples informations

Les ressources suivantes vous en apprendront plus sur SOLIDWORKS Design :

Nouveautés au format PDF et HTML Ce guide est proposé aux formats PDF et HTML. Cliquez sur :

-  > **Nouveautés > PDF**
-  > **Nouveautés > HTML**

Nouveautés interactives

Dans SOLIDWORKS Design,  apparaît à côté des nouveaux éléments de menu et du titre des PropertyManagers nouveaux et considérablement modifiés. Cliquez sur  pour afficher le sujet dans ce guide qui décrit l'amélioration apportée.

Pour activer les Nouveautés interactives, cliquez sur  > **Nouveautés > Interactives**.

Aide en ligne	Propose une description exhaustive de nos produits, en particulier des détails sur l'interface utilisateur et des exemples.
Forum utilisateurs SOLIDWORKS	Contient des posts de la communauté d'utilisateurs SOLIDWORKS de 3DEXPERIENCE® Platform (connexion requise).
Notes de version	Fournit des informations sur les modifications de dernière minute apportées à nos produits, y compris les modifications apportées au manuel <i>Nouveautés</i> , à l'aide en ligne et aux autres documents.
Mentions légales	Les mentions légales relatives à SOLIDWORKS sont disponibles en ligne .

Composants IA dans la 3DEXPERIENCE platform

La **3DEXPERIENCE** platform fournit une grande variété d'outils pour stimuler votre productivité, dont certains tirent parti des systèmes d'intelligence artificielle (IA) pour améliorer votre expérience.

Qu'est-ce que l'IA ?

L'IA fait référence à des systèmes qui imitent les processus de pensée humaine, y compris l'apprentissage, l'affinage et la résolution des problèmes par le biais de modèles informatiques. Ces systèmes peuvent reconnaître des modèles, prédire des données et extraire des conclusions à partir de grands volumes de données. L'IA générative crée un nouveau contenu, tel que du texte, des médias et d'autres supports, en fonction des données d'entrée.

Comment l'IA est-elle utilisée chez Dassault Systèmes ?

Chez Dassault Systèmes, les outils d'IA sont intégrés à de nombreuses applications **3DEXPERIENCE**. En fonction de vos besoins et flux de travail spécifiques, ces outils exploitent différentes approches techniques pour améliorer votre productivité, notamment l'apprentissage automatique, les réseaux neuronaux, les grands modèles linguistiques et le traitement du langage naturel.

Quels sont les avantages de l'IA ?

Les outils d'IA **3DEXPERIENCE** vous permettent d'exploiter vos données, de communiquer clairement, d'améliorer l'accessibilité pour les autres personnes, d'améliorer votre efficacité et d'utiliser les données pour permettre une prise de décision fiable. Vous pouvez utiliser ces outils dans un large éventail de situations, de la découverte de nouveaux médicaments à la conception de chaussures ou de villes.

Que devez-vous prendre en compte avant d'utiliser l'IA ?

Vous devez vous assurer que l'utilisation des outils d'IA **3DEXPERIENCE** est conforme aux politiques de données de votre entreprise.

Lors de l'utilisation des outils d'IA **3DEXPERIENCE** (sur une **3DEXPERIENCE** platform de cloud public ou privé), les calculs se produisent dans des environnements qui s'exécutent avec des ressources informatiques partagées en utilisant uniquement les données strictement nécessaires à cette fin.

Lorsque vous utilisez les outils d'IA **3DEXPERIENCE**, vérifiez et validez toujours les données de sortie pour garantir la fiabilité et la précision.

Dassault Systèmes documente l'objectif des différents outils d'IA **3DEXPERIENCE** de ses solutions dans la Documentation et plus spécifiquement dans l'assistance utilisateur, et vous devez utiliser ces outils d'IA conformément à leur objectif prévu, tel que décrit dans le présent document.

2

Utilisation de SOLIDWORKS Design sur 3DEXPERIENCE platform.

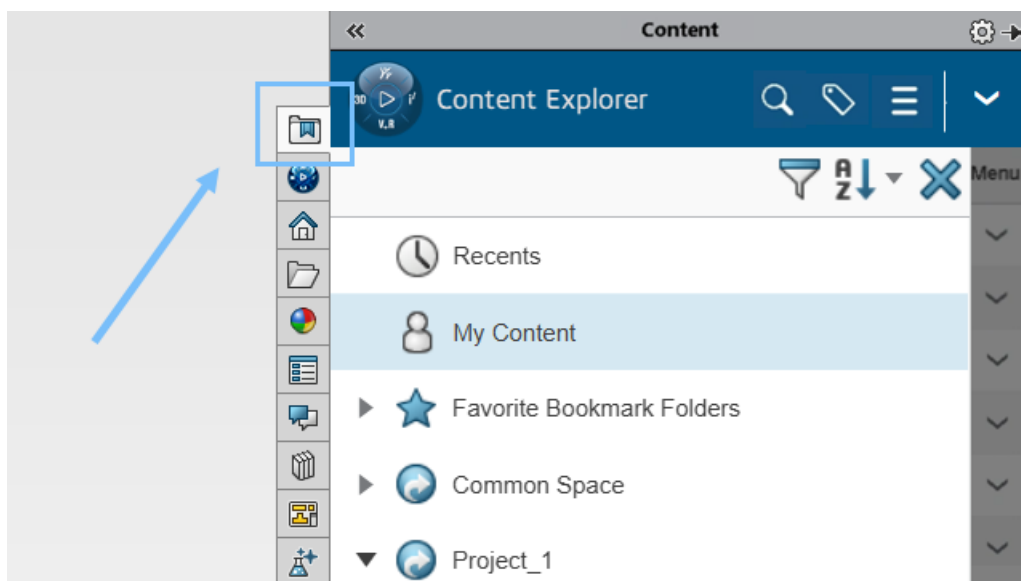
Ce chapitre traite des sujets suivants:

- **SP4 et FD04**
- **SP3 et FD03**
- **SP2 et FD02**
- **SP1 et FD01**
- **SP0 et GA**

Ce chapitre présente toutes les améliorations qui affectent votre utilisation de SOLIDWORKS® Design lorsque vous vous connectez à la **3DEXPERIENCE®** platform. Sauf indication contraire, les informations contenues dans ce chapitre s'appliquent aux deux SOLIDWORKS Design installé à partir de **3DEXPERIENCE** platform et à SOLIDWORKS Design avec le complément Design with SOLIDWORKS (complément **3DEXPERIENCE**) actif.

SP4 et FD04

Onglet Contenu dans le volet des tâches de SOLIDWORKS(2026 SP4/FD04)



Vous pouvez accéder aux fichiers **3DEXPERIENCE** en cliquant sur Contenu  dans le volet des tâches. L'onglet Contenu affiche Bookmark Editor  ou l'Explorateur de contenu , en fonction de l'application que vous ou votre administrateur avez choisie comme option préférée. Voir [Sélection d'une application de dossier de signets préférée](#).

Certaines licences ne donnent pas accès à l'Explorateur de contenu.

Avantages : Utiliser une application de dossiers de signets dans l'onglet Contenu vous offre les mêmes fonctionnalités que l'application autonome, notamment :

- Créer et partager des dossiers de signets.
- Ajouter du nouveau contenu aux dossiers de signets et aux espaces de collaboration.
- Prévisualiser, ouvrir et partager des modèles.

Lorsque vous ouvrez SOLIDWORKS Design pour la première fois, l'onglet Contenu s'affiche automatiquement.

Si vous quittez l'app de dossier de signets, cliquez sur **Réinitialiser**  pour revenir à votre contenu.

SP3 et FD03

Fonctionnalité d'IA (2026 SP3/FD03)

SOLIDWORKS Design intègre des fonctionnalités d'IA pour vous aider à travailler plus rapidement et avec une plus grande précision. Vous pouvez accéder à des compétences d'IA et interagir avec LEO, un assistant virtuel capable de résoudre des problèmes techniques dans divers domaines de l'ingénierie.

Avantages : L'IA vous permet de gagner du temps et d'effectuer vos tâches avec plus de précision, réduisant ainsi les risques d'erreurs humaines.

Pour plus d'informations sur la façon dont Dassault Systèmes utilise la technologie d'IA, reportez-vous à la section [IA dans la 3DEXPERIENCE platform](#).

Les fonctionnalités IA de SOLIDWORKS évoluent rapidement. Le tableau ci-dessous décrit les fonctionnalités IA qui pourraient être disponibles actuellement. D'autres fonctionnalités non mentionnées ici peuvent également être disponibles. Essayez d'utiliser les exemples de prompts disponibles dans la boîte de dialogue Explorer l'IA de SOLIDWORKS ou modifiez-les pour poser des questions personnalisées à LEO.

Skill	Description
Optimiseur des assemblages	Crée des configurations SpeedPak pour les assemblages de premier niveau et leurs sous-ensembles. L'utilisation de SpeedPaks peut améliorer les performances d'assemblage.

Skill	Description
Simplification d'assemblage – Filetages	Détecte et élimine les filetages présents sur les pièces d'un assemblage.
Convertir en Géométrie	Converts imported geometry into fully parametric SOLIDWORKS DESIGN features.
Editeur de mises en plan	Vous aide à effectuer des tâches de mises en plan courantes : • Feuilles. Gérez les propriétés, les normes, les unités et les modèles de feuilles. • Vues. Créez, manipulez ou modifiez des vues de mises en plan standard ou spécialisées. • Vues dérivées. Créez ou modifiez des vues en coupe avec mises à jour des hachures. • Vues de l'état déplié. Générez des plans de tôlerie à plat et des tables de zones. • Annotations. Modifiez les styles d'annotation. • Cotes. Transférez les dimensions entre les différentes vues. • Sortie. Exportez vos mises en plan vers différents formats grâce à des paramètres personnalisables.
Equations Assistant	Generates SOLIDWORKS Design equations and adds them directly to the Equation Manager. You can write equations without memorizing syntax, which reduces design time. You can also avoid common equation errors, since the system validates and automatically converts expressions.
Hole Creator	Crée et propage des trous dans les différents composants d'un assemblage. Les trous peuvent être alignés avec des trous ou des sommets existants dans une esquisse.
Gestionnaire d'apparence des matériaux	Applies material appearances to parts and assemblies. In assemblies, you can apply appearances to components, features of components, and bodies. This boosts consistency across assemblies and helps you assign the required material appearances more quickly.
Informations sur le modèle	Fournit des informations sur la gestion du cycle de vie des produits (PLM) relatives aux documents SOLIDWORKS Design, qu'ils soient stockés sur 3DEXPERIENCE platform ou en cours d'utilisation dans une session SOLIDWORKS Design. Cette fonctionnalité fournit également des informations sur les relations entre les documents et leur association avec d'autres applications de la plateforme, telles que Bookmark Editor ou les tâches connexes. Cela vous permet de collecter des informations PLM essentielles directement depuis votre session active SOLIDWORKS Design, sans avoir besoin d'utiliser des applications supplémentaires.

Skill	Description
Scaling Assistant	Scales entire bodies. The assistant selects the correct elements and applies uniform or nonuniform scaling around a chosen center. This cuts scaling time, keeps design intent intact, and eliminates the need for manual feature edits.
Agent de sélection	Identifie les contours ouverts et fermés, les formes et les cotes. L'utilisation de cette compétence permet de réduire le temps consacré à la recherche d'entités. Les formes prises en charge incluent les cercles, les rectangles, les ellipses, les polygones, les mortaises et les triangles. Les types de cotes pris en charge sont les cotes linéaires, angulaires, radiales et diamétrales. Dans les mises en plan, cette compétence vous permet de sélectionner plus facilement les éléments d'une feuille de mises en plan qui sont difficiles à sélectionner. Vous pouvez utiliser cette compétence pour sélectionner des notes, des bulles, des cotes, des symboles de tolérance géométrique, des vues de mises en plan et des feuilles de mises en plan.
Docteur pour esquisses	Détecte les erreurs d'esquisse, les problèmes de contour et les mauvaises configurations des paramètres. Lance des commandes de réparation pour résoudre les problèmes directement.
Analyseur de superficie	Calcule les aires des surfaces, des fonctions, des corps ou des composants dans les pièces et les assemblages, à partir de critères liés à l'apparence, au matériau, à la géométrie, etc. Cela élimine la nécessité de sélectionner manuellement des faces.

Accessing AI Functionality

Most AI functionality in SOLIDWORKS Design is available through a chat interface similar to many other AI-based software tools. Start a conversation with LEO by entering a prompt, such as a question about a SOLIDWORKS task you need to perform, in the Virtual Companions Task Pane tab.

Pour en savoir plus sur les compétences spécifiques en CAO et en ingénierie actuellement disponibles, ainsi que sur les exemples de requêtes à utiliser pour obtenir de l'aide dans votre travail auprès de chacun d'eux, vous pouvez ouvrir la boîte de dialogue LEO Mechanical Designer.

Vous pouvez également soumettre vos idées à SOLIDWORKS concernant de nouvelles fonctionnalités d'IA qui pourraient vous aider à améliorer votre productivité.

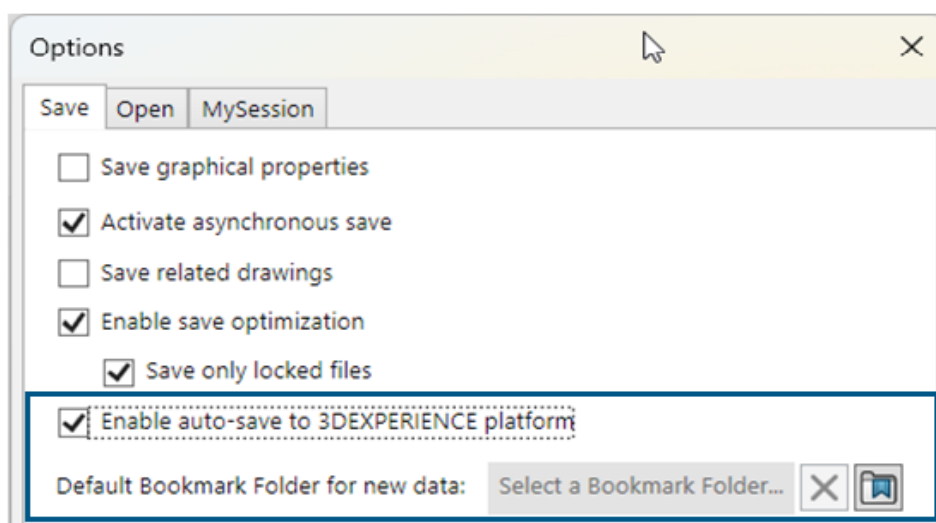
Pour plus d'informations sur la façon dont Dassault Systèmes utilise la technologie d'IA, reportez-vous à la section **IA dans la 3DEXPERIENCE platform**.

To access AI functionality:

Effectuez l'une des opérations suivantes:

- To use the Virtual Companions chat interface, in the Task Pane, on the Virtual Companions  tab, enter a prompt.
Alternatively, you can click **Virtual Companions** (Standard toolbar), then click **Virtual Companions** .
- To get information on available LEO Mechanical Designer skills, click **Virtual Companions** , click **Explore SOLIDWORKS AI** , and then explore the skill categories. Click **Try this prompt** for any skill to start a conversation with LEO using the prompt.
- Pour proposer une nouvelle fonctionnalité d'IA dans la Communauté d'idées d'amélioration SOLIDWORKS, cliquez sur **Virtual Companions** dans la barre d'outils standard, puis sur **Demander de nouvelles fonctionnalités d'IA** .

Enregistrement automatique du travail sur 3DEXPERIENCE platform (2026 SP3/FD03)



Vous pouvez enregistrer automatiquement votre travail SOLIDWORKS Design sur **3DEXPERIENCE** platform en activant l'option **Auto Save**. Dans la barre d'actions MySession, sous l'onglet Enregistrer de la boîte de dialogue Options, sélectionnez **Activer l'enregistrement auto sur 3DEXPERIENCE platform**.

Avantages : Lorsque vous enregistrez votre travail, SOLIDWORKS Design sauvegarde automatiquement les fichiers compatibles sur **3DEXPERIENCE** platform. Cela permet de maintenir vos données de plate-forme à jour.

Pour obtenir des résultats optimaux, créez un signet par défaut lorsque vous activez cette option.

L'**enregistrement automatique** fonctionne uniquement pour les fichiers enregistrés sur la plateforme et verrouillés. Il ne s'applique pas aux nouveaux fichiers tant que vous ne les avez pas enregistrés sur la plateforme et verrouillés.

Chaque **enregistrement automatique** crée une nouvelle itération assortie d'un commentaire horodaté. Les enregistrements sont exécutés à l'arrière-plan, sans nécessiter

l'ouverture de la boîte de dialogue Enregistrer avec options, et de manière asynchrone afin de maintenir la réactivité de l'interface. Pour garantir un enregistrement valide, vérifiez que tous les fichiers référencés sont à jour : ils doivent correspondre à la dernière version disponible sur la plateforme.

Gestion de l'état du cache et des options d'actualisation dans le volet Fichiers 3DEXPERIENCE sur ce PC (2026 SP3/FD03)

☐	Title	Status	Last ref...	Lock St...	Rev	Maturity State
☐	 Physical Product000...		1 day ...		A	In Work
☐	 Physical Product000...		1 day ...		A	In Work
☐	 Physical Product000...		1 day ...		A	In Work
☒	 Physical Product000...					
☐	 Physical Product000...					
☐	 Physical Product000...					
☐	 Physical Product000...		1 day ...		A	In Work
☐	 Physical Product000...		1 day ...		A	In Work
☐	 Physical Product000...		1 day ...		A	In Work
☐	 Physical Product000...		1 day ...		A	In Work

Open

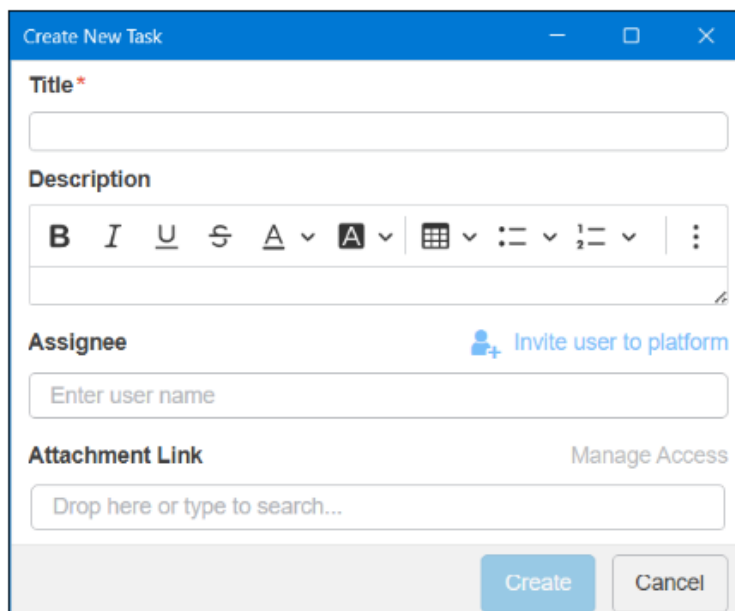
Delete from this PC

Refresh selected from Server

Il est plus facile de gérer le cache des fichiers dans le volet des tâches Fichiers 3DEXPERIENCE sur ce PC. Lorsqu'un cache de fichier est incomplet, SOLIDWORKS Design affiche une icône d'avertissement associée à une info-bulle décrivant le problème. Les commandes du menu contextuel vous permettent par ailleurs de réparer ou d'actualiser le cache.

Avantages : l'icône d'avertissement affichée dans la colonne **Etat** facilite l'identification et la correction des problèmes de cache. Les commandes **Actualiser à partir du serveur** permettent d'éviter les problèmes sous **Fichier > Ouvrir** et de conserver des copies locales synchronisées avec la plateforme.

Création de tâches dans SOLIDWORKS Design (2026 SP3/FD03)



Les utilisateurs de **3DEXPERIENCE** peuvent créer de nouvelles tâches directement depuis SOLIDWORKS Design. Auparavant, cela n'était possible qu'à partir de la plateforme. Les administrateurs peuvent également inviter des membres externes à rejoindre la plateforme pour travailler sur vos projets.

Avantages : Vous pouvez créer et ouvrir des tâches, inviter des membres externes et partager du contenu plus efficacement depuis l'application SOLIDWORKS Design, pour des gains de temps appréciables.

Pour créer des tâches dans SOLIDWORKS Design :

1. Cliquez sur **Créer une tâche**  (barre d'outils Lifecycle And Collaboration ou CommandManager) ou choisissez **Outils** > **Cycle de vie et collaboration** > **Créer une tâche**.
2. Dans la boîte de dialogue Créer une tâche, renseignez le champ **Titre**, qui est obligatoire. Les autres éléments sont facultatifs : **Description**, **Personne affectée** et **Lien d'attache**.

Champ	dans les cases de mesure
Personne affectée	Vous ne pouvez ajouter qu'un seul membre dans ce champ. Une fois la tâche créée, vous pouvez ajouter d'autres membres dans l'application Collaborative Task. pour inviter des membres externes à rejoindre votre plateforme, cliquez sur Inviter l'utilisateur à accéder à la plateforme. Dans la boîte de dialogue Inviter des membres externes, saisissez l'adresse e-mail de la personne externe concernée, sélectionnez un espace de collaboration, puis cliquez sur Inviter. Pour en savoir plus sur la gestion des membres externes, consultez la boîte de dialogue Inviter des membres externes. Si vous n'êtes pas un administrateur, un message d'avertissement s'affiche lorsque vous cliquez sur Inviter l'utilisateur à accéder à la plateforme, vous invitant à contacter votre administrateur 3DEXPERIENCE.
Lien d'attache	Pour joindre des fichiers, effectuez une recherche ou faites glisser les fichiers depuis MySession ou la plateforme. Vous pouvez également appuyer sur la touche Alt + et faire glisser l'élément depuis l'arbre de création FeatureManager. Vous pouvez joindre des pièces, des assemblages et des mises en plan enregistrés sur la plateforme, ainsi que des marquages directement sur celle-ci. Pour gérer l'accès aux fichiers joints, cliquez sur Gérer l'accès. Dans la boîte de dialogue Gérer l'accès, vous pouvez sélectionner Utiliser les autorisations de l'espace de collaboration, ou pour spécifier des droits, cliquez sur Appliquer des droits d'accès personnalisés pour l'utilisateur affecté, puis configurez les paramètres dans la section Objectif.

3. Cliquez sur **Créer**.

Une notification vous confirme la création de la tâche. La liste Collaborative Task de la **personne affectée** comprend la tâche.

Pour plus d'informations, voir [Collaborative Tasks](#).

Mises en plan composées (2026 SP3/FD03)

Pour les mises en plan dans 3DEXPERIENCE platform, vous pouvez utiliser une relation de représentation composée qui associe un produit physique à sa mise en plan.

Avantages : Vous pouvez accéder directement à la mise en plan d'un produit physique à partir de ce dernier. Cela simplifie la gestion des mises en plan ainsi que des opérations liées au cycle de vie du produit physique, telles que les révisions, les doublons et les modifications de maturité.

Spécification des mises en plan en tant que mises en plan composées

Pour spécifier des mises en plan en tant que mises en plan composées :

1. Sur la plateforme, accédez à **Centre de configuration des espaces de collaboration** > **Collaboration CAO** > **SOLIDWORKS** > **Paramètres**.
2. Sous **Mise en plan**, spécifiez une option pour **Coupler le cycle de vie de la mise en plan avec le produit référencé** :

Option	Description
Pas de couplage	(Par défaut) Ne crée pas de mise en plan composée. Etablit une relation de dépendance entre la mise en plan et le produit physique.
Couplage	Associe la mise en plan en tant qu'instance de représentation composée de la pièce ou de l'assemblage. Cela ne concerne que les nouvelles mises en plan et s'applique uniquement aux mises en plan faisant référence à un seul produit physique ainsi qu'à ses références enfant (pour les assemblages). Une fois créé, il est impossible de dissocier cette relation. L'application ne synchronise pas les numéros de révision de la mise en plan avec ceux du produit physique référencé. Lorsque vous créez une mise en plan composée et que vous l'associez à un produit physique, il n'est pas possible de transférer cette mise en plan vers un autre produit physique ni d'ajouter une référence à un autre produit physique.

Mises en plan composées dans MySession (2026 SP3/FD03)

[illegible]

Vous pouvez consulter les mises en plan composées dans MySession. MySession n'affiche que les mises en plan composées du nœud racine.

Avantages : Vous pouvez effectuer plus facilement les opérations liées au cycle de vie des mises en plan et de leurs produits physiques dans MySession.

Si une mise en plan n'est pas présente sur votre ordinateur local, MySession affiche une version proxy du fichier. L'icône d'état s'affiche sous la forme suivante : . Dans ce cas, vous pouvez ouvrir le fichier pour le télécharger.

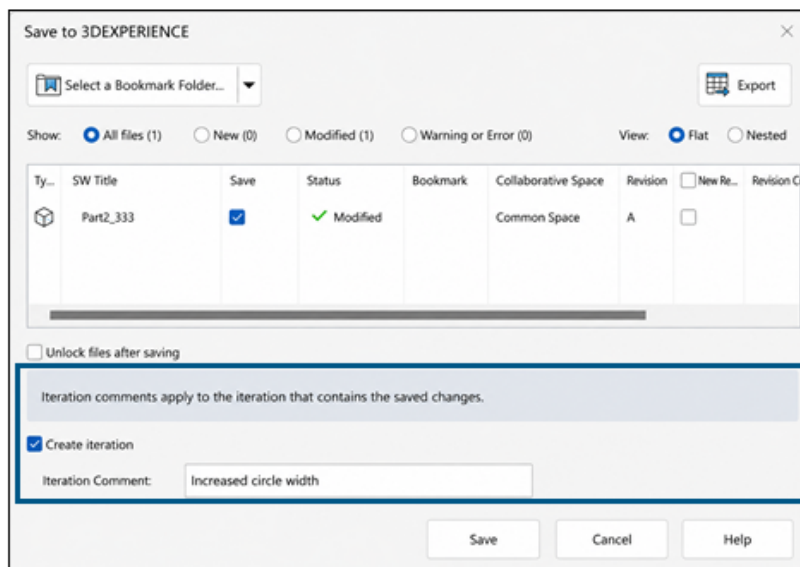
Téléchargement de mises en plan composées dans MySession (2026 SP3/FD03)

Lorsque vous ouvrez une pièce ou un assemblage, vous avez la possibilité de choisir si vous souhaitez télécharger les mises en plan composées en même temps.

Pour télécharger des mises en plan composées dans MySession :

1. Dans la barre d'actions de MySession, cliquez sur **Outils > Options**.
2. Dans la boîte de dialogue, sur l'onglet Ouvrir, sélectionnez **Télécharger la mise en plan lors de l'ouverture** et indiquez les informations suivantes :
 - **Uniquement pour le nœud racine de l'assemblage.** Télécharge toutes les mises en plan composées au niveau du nœud racine pour chaque produit physique.
 - **Pour tous les nœuds et pièces d'assemblage.** Télécharge toutes les mises en plan composées à partir de chaque nœud de produit physique présent dans la structure du produit.
3. Cliquez sur **OK**.

Meilleure gestion des commentaires lors des itérations(2026 SP3/FD03)



Lorsque vous créez une nouvelle itération dans SOLIDWORKS Design, le commentaire que vous saisissez s'applique à elle automatiquement. Auparavant, le commentaire était lié à l'itération précédente, ce qui compliquait la recherche, le tri ou la comparaison des modifications.

Avantages : les commentaires s'alignent sur les modifications appropriées, ce qui facilite la recherche et la comparaison des itérations.

Pour créer une itération assortie d'un commentaire :

1. Cliquez sur un fichier avec le bouton droit de la souris et sélectionnez **Enregistrer avec options**.
2. Dans la boîte de dialogue Enregistrer dans 3DEXPERIENCE, sélectionnez **Créer itération**.
3. Saisissez un commentaire, puis cliquez sur **Enregistrer**.

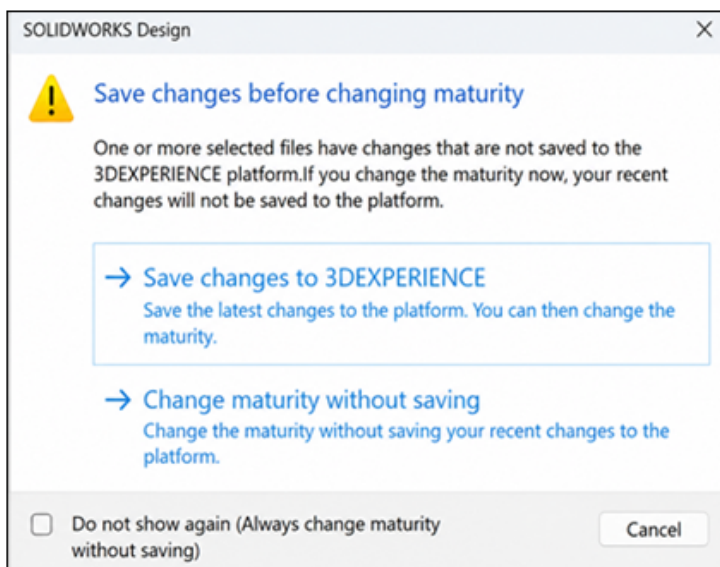
La première itération utilise toujours le commentaire **Enregistrement initial**.

Vous pouvez afficher l'ensemble des commentaires d'itération dans la boîte de dialogue Itérations. Pour y accéder, dans la barre d'actions, cliquez sur **Cycle de vie > Itérations**.

Pour mettre à jour un commentaire existant, sélectionnez une itération dans la boîte de dialogue et cliquez sur **Remplacer le commentaire**.

Pour afficher le dernier commentaire d'itération du fichier, cliquez dessus avec le bouton droit de la souris et sélectionnez **Propriétés**.

Invitation à enregistrer le travail non enregistré lors d'un changement de maturité (2026 SP3/FD03)



Lorsque vous modifiez l'état de maturité d'un fichier ou d'un groupe de fichiers dans MySession ou dans le panneau Cycle de vie, SOLIDWORKS Design vérifie l'absence de modifications locales non enregistrées. S'il en détecte, une boîte de dialogue de tâche s'affiche, présentant des options permettant d'enregistrer votre travail sur **3DEXPERIENCE** platform.

Avantages : cette fonctionnalité vous signale les modifications non enregistrées avant les mises à jour de maturité, facilitant la protection de votre travail récent.

La boîte de dialogue de tâche propose les options suivantes :

- **Enregistrer les modifications dans 3DEXPERIENCE**

La boîte de dialogue Enregistrer s'ouvre, vous permettant d'enregistrer votre travail avant de modifier l'état de maturité. Une fois vos modifications enregistrées, la boîte de dialogue Maturité s'affiche.

- **Modifier la maturité sans enregistrer**

Ouvre la boîte de dialogue Etat de maturité pour que vous puissiez continuer à travailler sans enregistrer les modifications.

Vous pouvez sélectionner **Ne plus afficher (toujours modifier la maturité sans enregistrer)** pour supprimer l'avertissement. Lorsque vous sélectionnez cette option, le message est ajouté à la section **Messages ignorés**. La boîte de dialogue Maturité s'ouvrira directement la prochaine fois que vous exécuterez la commande.

Pour rétablir l'affichage de l'avertissement, effacez le message figurant sous **Options système > Messages ignorés**. La boîte de dialogue de tâche s'affichera à nouveau la prochaine fois que vous modifierez l'état de maturité.

Vous pouvez par ailleurs modifier directement l'état de maturité en cliquant dessus dans MySession.

Ouverture de composants à partir de la plateforme (2026 SP3/FD03)



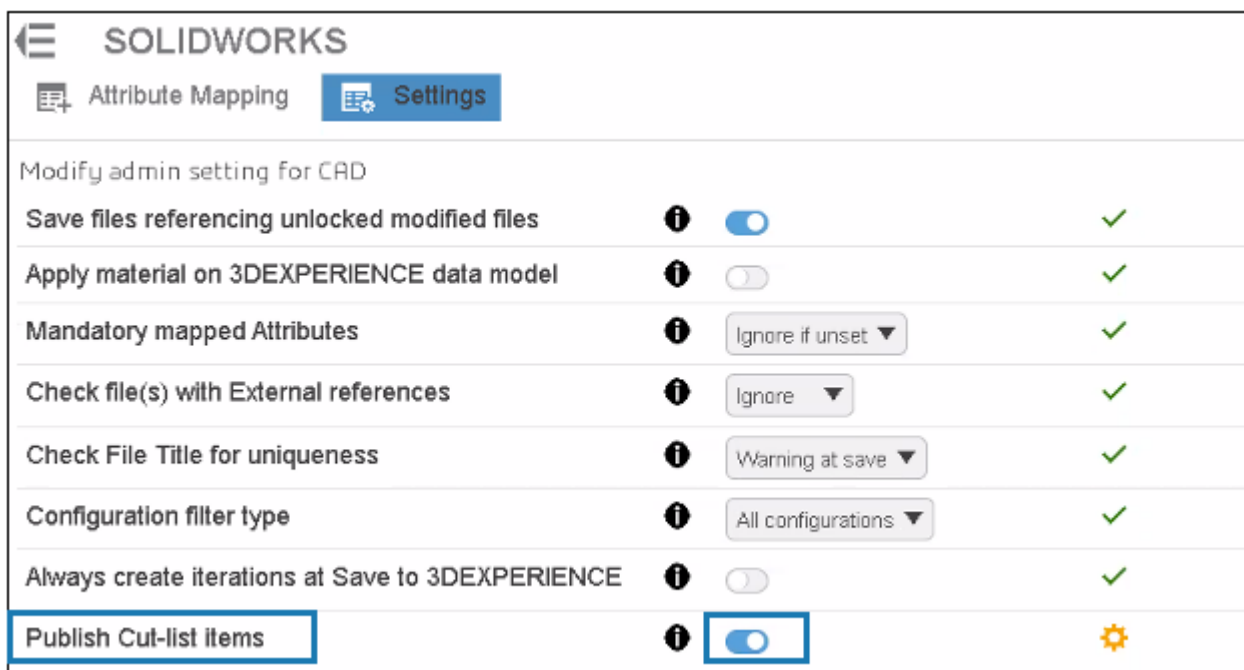
Pour les utilisateurs de **3DEXPERIENCE**, les performances d'ouverture des composants de la plateforme sont améliorées.

Les composants de la plateforme sont construits de manière dynamique et apparaissent dans l'arbre de création FeatureManager. Cette amélioration nécessite que les modèles que vous ouvrez aient été enregistrés sur la plateforme avec la même version de SOLIDWORKS Design que celle que vous utilisez.

Le logiciel enregistre les composants de SOLIDWORKS Design que vous créez sur la plateforme en tant que sortie dérivée pour tous les composants non SOLIDWORKS Design, à condition qu'ils aient une sortie dérivée ExactGeometry ou STEP. Lorsque vous ouvrez ensuite ces composants, ils ne nécessitent pas de reconstruction.

Les composants avec des données non SOLIDWORKS Design et qui n'ont pas de sortie dérivée ExactGeometry ou STEP ne sont pas enregistrés sur la plateforme. Ces composants doivent être convertis en données SOLIDWORKS Design chaque fois que vous les ouvrez.

Publication d'éléments de liste des pièces soudées pour plusieurs produits physiques (2026 SP3/FD03)



Vous pouvez enregistrer une pièce SOLIDWORKS en tant que pièce de construction soudée et publier les éléments de liste des pièces soudées pour plusieurs produits physiques sur **3DEXPERIENCE** platform.

Dans les versions précédentes, il était uniquement possible de publier des éléments de liste des pièces soudées pour un seul produit physique. Il est nécessaire de mettre à jour la pièce SOLIDWORKS pour garantir sa compatibilité avec **3DEXPERIENCE**. Sinon, lorsque vous enregistrez la pièce avec des éléments de liste des pièces soudées pour la première fois, SOLIDWORKS Design ne l'enregistre pas en tant que pièce de construction soudée.

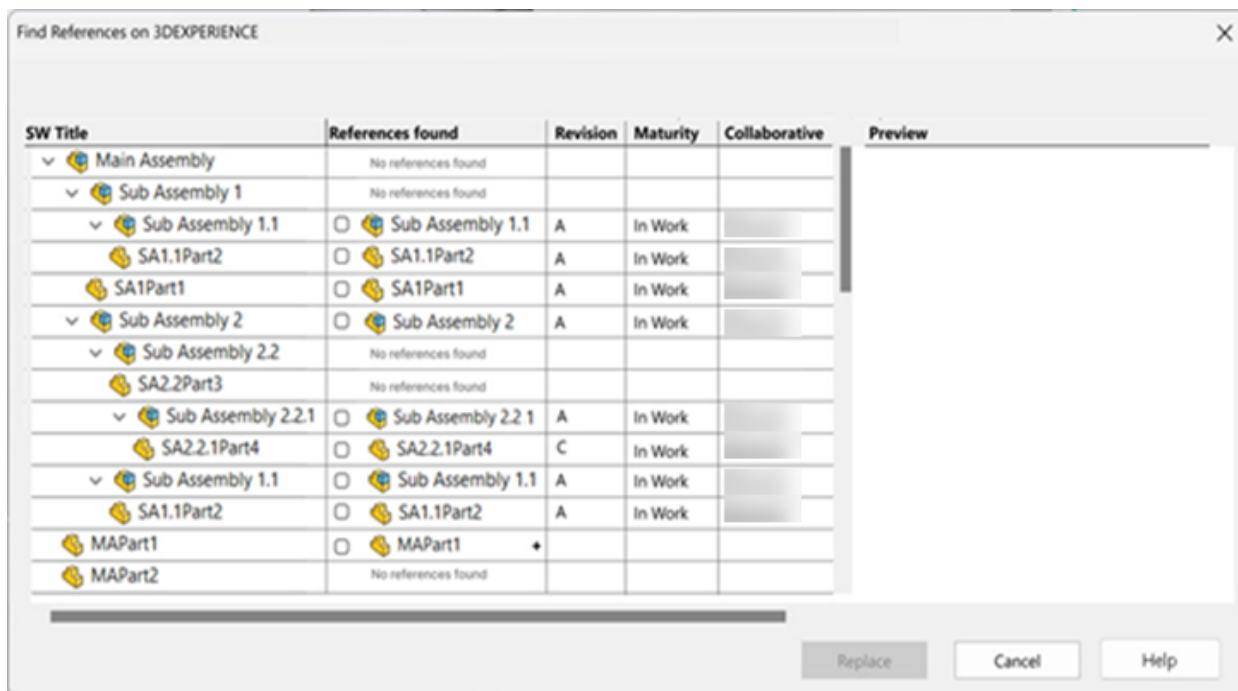
Les administrateurs peuvent désactiver la **publication des éléments de liste des pièces soudées**.

Pour désactiver la **publication des éléments de liste des pièces soudées** :

1. Connectez-vous à **3DEXPERIENCE** platform en tant qu'administrateur et ouvrez le **Centre de configuration des espaces de collaboration**.
2. Cliquez sur **Collaboration CAO > SOLIDWORKS > Paramètres**.
3. Sous **Enregistrer**, désélectionnez le paramètre **Publier les éléments de la liste des pièces soudées**.

Lorsque l'administrateur désactive le paramètre **Publier les éléments de la liste des pièces soudées**, une pièce SOLIDWORKS contenant les éléments de liste des pièces soudées est enregistrée en tant que 3DPart standard lors de son premier enregistrement.

Remplacement des fichiers manquants ou dupliqués (2026 SP3/FD03)



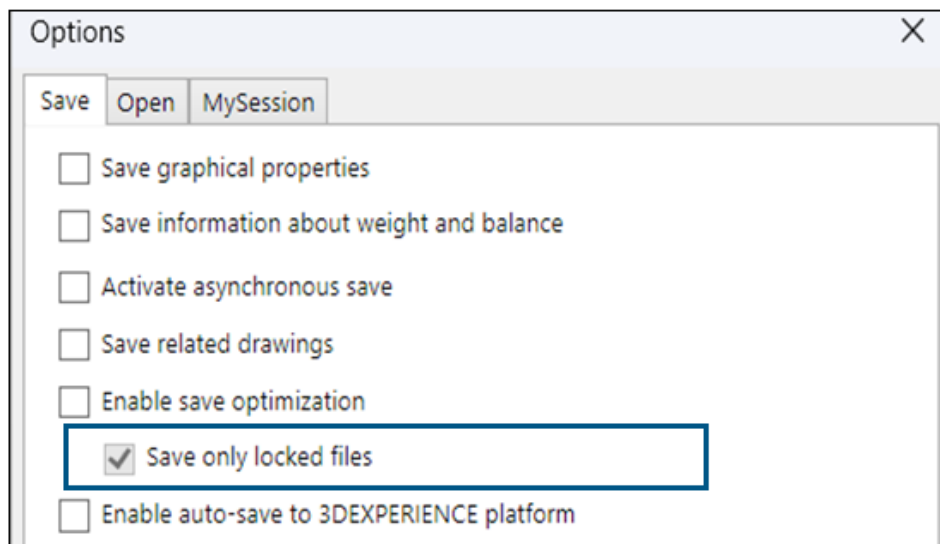
Avant d'enregistrer vos assemblages, vous pouvez réparer les références manquantes ou mettre à jour les références existantes à partir de **3DEXPERIENCE** platform.

Avantages : évitez les erreurs de duplication en vérifiant les pièces et les sous-assemblages existants dans **3DEXPERIENCE** platform avant d'en créer de nouveaux.

Cliquez sur **Fichier > Chercher les références**, puis sur **Chercher les références sur 3DEXPERIENCE**. Les pièces ou les sous-assemblages dont les références sont manquantes sont signalés par la mention **Aucune référence trouvée** dans la colonne **Références trouvées**. Pour remplacer les fichiers dupliqués, sélectionnez les pièces ou les sous-assemblages, puis cliquez sur **Remplacer**.

Vous pouvez voir si le remplacement entraîne des erreurs de contrainte dans le message d'avertissement Qu'est-ce qui ne va pas ?.

Enregistrement par défaut des seuls fichiers verrouillés (2026 SP3/FD03)



Vous pouvez limiter les enregistrements aux fichiers que vous avez verrouillés. Pour ce faire, sélectionnez **Activer l'optimisation de l'enregistrement**, puis **Enregistrer uniquement les fichiers verrouillés** sous **MySession > Outils > Options > Enregistrer**.

Avantages : cette option s'avère pratique lorsque vous travaillez sur une seule pièce sans l'assemblage complet. Même si la pièce comporte de nombreuses relations, vous pouvez la modifier et l'enregistrer de manière indépendante, sans affecter les fichiers non liés.

Lorsque vous activez l'option **Enregistrer uniquement les fichiers verrouillés**, SOLIDWORKS Design enregistre les éléments suivants :

- Fichiers sélectionnés
- Toutes les dépendances verrouillées
- Toutes les dépendances verrouillées ou nouvelles requises, y compris les références nouvelles ou obligatoires

Certaines dépendances sont requises, car l'objet sélectionné dépend de références nouvelles ou modifiées sur la plateforme. Incluez ces dépendances obligatoires lors de l'enregistrement.

Lorsque l'enregistrement se déroule normalement, SOLIDWORKS Design l'exécute en mode silencieux. Il affiche une boîte de dialogue lorsqu'un avertissement ou un blocage requiert votre attention, ou lorsque de nouveaux fichiers sont inclus.

Si une dépendance requise n'est pas verrouillée, l'enregistrement n'aboutit pas. Avant de continuer, verrouillez la dépendance ou mettez à jour la sélection.

L'option **Enregistrer uniquement les fichiers verrouillés** est indisponible lorsque le paramètre de serveur **Enregistrer les fichiers référençant les fichiers modifiés non verrouillés** est désactivé sous **Platform Manager > Collaborative Spaces Control Center > Collaboration CAD > SOLIDWORKS > Paramètres CAO**.

Ce comportement remplace les optimisations de portée d'enregistrement précédentes et est activé par défaut pour les nouveaux tenants. Il peut être activé pour les tenants hérités sous **MySession > Outils > Options > Enregistrer**.

Pour restaurer le comportement d'enregistrement d'origine, désactivez cette option.

Affichage du numéro d'élément d'entreprise pour les objets déformés sans EIN (2026 SP3/FD03)

Component Name	Enterprise Item Number	Status	Loc...	Rev	Is ...	M...
 DeformableDeformed				A		
 DeformablePart1>	EIN_of_Deformable			A		
 DeformablePart1>	EIN_of_Deformable			A		

Lorsque vous ouvrez un objet déformé sans numéro d'élément d'entreprise (EIN), SOLIDWORKS Design affiche la valeur **EIN** de son objet déformable parent. Ce comportement s'aligne sur la règle de 3DEXPERIENCE platform selon laquelle un objet déformé hérite du numéro EIN de l'objet déformable.

Avantages : cette fonctionnalité améliore la visibilité et permet d'éviter l'affichage de valeurs **EIN** incorrectes dans l'arbre de création FeatureManager ou dans la nomenclature.

Vous pouvez voir la valeur **EIN** héritée sous :

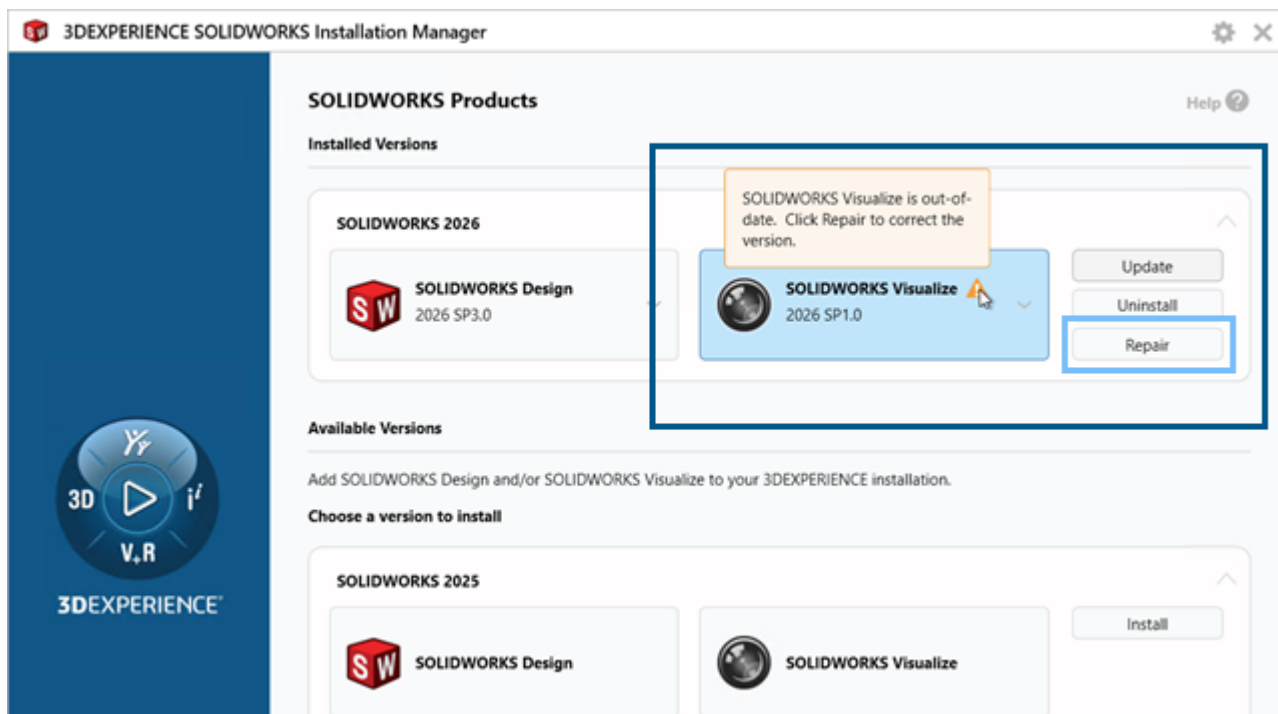
- MySession (colonne **EIN**) pour une vérification rapide
- Arbre de création FeatureManager (lorsque le numéro EIN s'affiche) pour les configurations et les listes de type nomenclature
- Nomenclature pour des numéros de pièce précis dans les tables exportées
- Propriétés de configuration (via \$PLMPRP) dans la boîte de dialogue Propriétés

Sustainability dans SOLIDWORKS Design Premium et SOLIDWORKS Design Ultimate (2026 SP3/FD03)

Les utilisateurs de SOLIDWORKS Design Premium et de SOLIDWORKS Design Ultimate ont accès aux outils SOLIDWORKS Sustainability.

Voir [Vue d'ensemble de SOLIDWORKS Sustainability](#).

Gestionnaire d'installation 3DEXPERIENCE SOLIDWORKS (2026 SP3/FD03)



Les mises à jour du Gestionnaire d'installation **3DEXPERIENCE SOLIDWORKS** offrent une méthode plus simple pour accéder aux apps et réparer les installations obsolètes.

- Raccourcis automatiques. Lorsque vous installez SOLIDWORKS Design ou SOLIDWORKS Visualize à l'aide du Gestionnaire d'installation **3DEXPERIENCE SOLIDWORKS**, l'installation crée automatiquement des raccourcis sur votre bureau et dans le menu Démarrer de Windows®.
- Réparation des composants obsolètes. en cas d'échec ou d'annulation d'une mise à jour précédente, certains composants peuvent devenir obsolètes. Dans ce cas, une icône d'avertissement vous informe de la situation à l'ouverture du gestionnaire d'installation.

Avantages : ces mises à jour simplifient l'installation et permettent de conserver des composants à jour.

Réparation des versions obsolètes

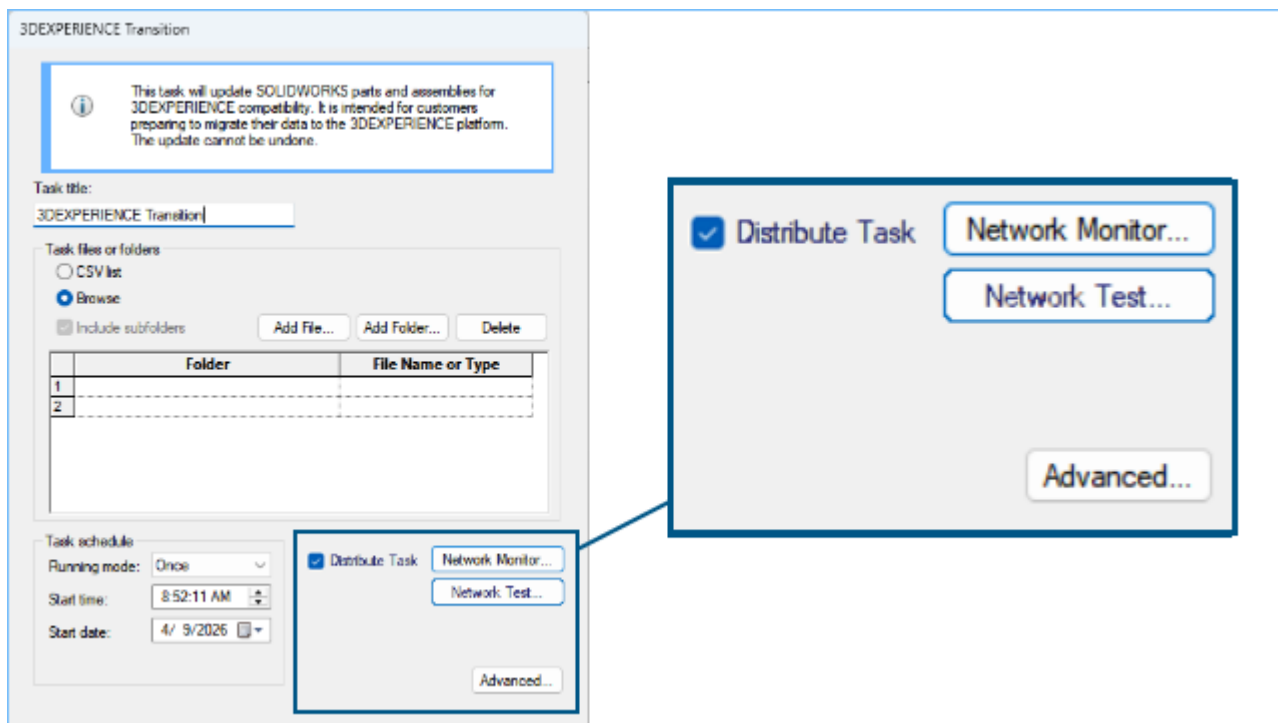
Pour réparer des versions obsolètes :

1. Ouvrez le Gestionnaire d'installation **3DEXPERIENCE SOLIDWORKS** et accédez à la page Produits SOLIDWORKS.
2. Cliquez sur **Réparer**.
3. Vérifiez les installations obsolètes présélectionnées à mettre à jour.
4. Cliquez sur **Réparer**.

Le gestionnaire d'installation effectue les réparations nécessaires et affiche la page Installation terminée.

5. Cliquez sur **Fermer**.

Distribution des tâches 3DEXPERIENCE Transition (2026 SP3/FD03)



Vous pouvez distribuer une tâche **3DEXPERIENCE Transition** pour améliorer la vitesse de traitement. Lors de la répartition d'une tâche, vous utilisez **Network Monitor** pour spécifier un ordinateur coordinateur ainsi qu'un ou plusieurs ordinateurs nœuds.

Chaque ordinateur du réseau doit être équipé d'une licence SOLIDWORKS Design. L'ordinateur coordinateur doit disposer d'une licence SOLIDWORKS Design Professional, Premium ou Ultimate.

Avantages : La distribution des tâches **3DEXPERIENCE Transition** vous permet de gérer des dizaines de milliers de fichiers en une seule transition, réduisant ainsi le nombre de fois où vous devez exécuter cette tâche.

Pour distribuer les tâches 3DEXPERIENCE Transition :

1. Dans la barre latérale **Tâche**, cliquez sur **3DEXPERIENCE Transition** .
2. Spécifiez les autres paramètres de tâche si nécessaire.
3. Cliquez sur **Network Monitor** pour configurer les paramètres réseau.

Voir [Conversion de fichiers distribuée](#).

4. Cliquez sur **Test réseau** pour vérifier que chaque ordinateur a accès aux fichiers et aux dossiers de la tâche.
5. Sélectionnez **Tâche distribuée**.
6. Cliquez sur **Terminer**.

La tâche distribuée apparaît dans la liste des tâches et s'exécute sur le réseau spécifié.

Accès à Network Monitor (2026 SP3/FD03)

Les utilisateurs qui installent SOLIDWORKS Design à partir de **3DEXPERIENCE** platform (licences mono-utilisateurs) peuvent utiliser Network Monitor  pour distribuer certaines tâches dans le planificateur de tâches de SOLIDWORKS. Auparavant, Network Monitor n'était pas disponible pour les licences mono-utilisateurs.

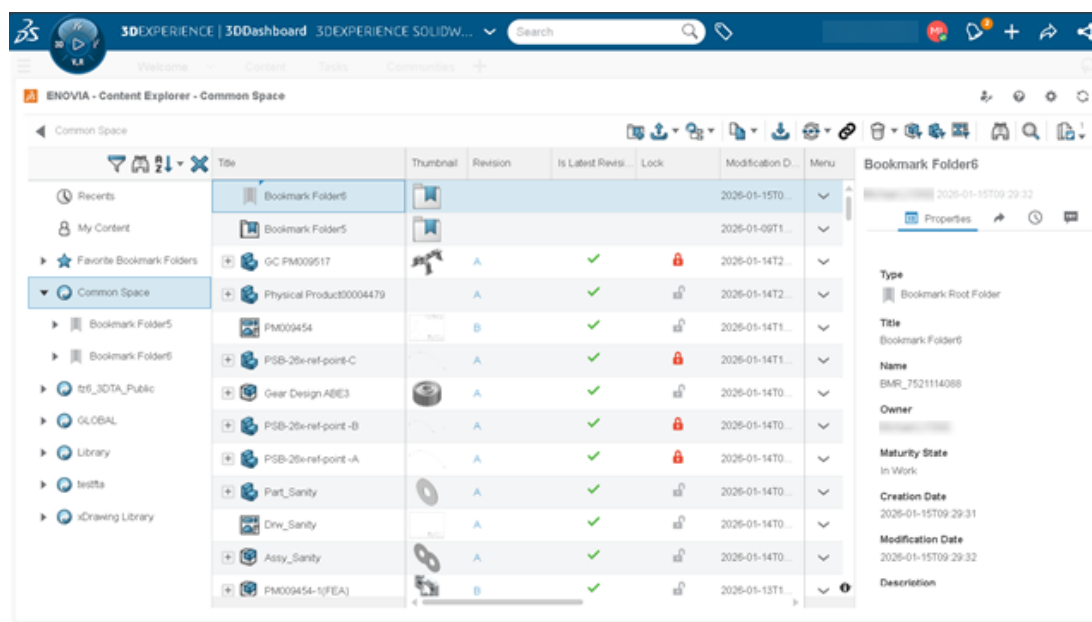
Lors de la distribution des tâches, vous utilisez Network Monitor  pour spécifier un ordinateur coordinateur ainsi qu'un ou plusieurs ordinateurs nœuds.

Pour distribuer les tâches à l'aide de Network Monitor, l'ordinateur coordinateur doit être équipé d'une licence SOLIDWORKS Design Professional, Premium ou Ultimate.

Voir [Conversion de fichiers distribuée](#).

SP2 et FD02

Présentation de l'Explorateur de contenu (2026 SP2/FD02)



L'Explorateur de contenu vous permet d'accéder à vos fichiers SOLIDWORKS, de les organiser et de les gérer dans **3DEXPERIENCE** platform. L'Explorateur de contenu contient les mêmes dossiers de signets et le même contenu que Bookmark Editor, mais il offre une approche différente de l'organisation et du partage du contenu dans les espaces de collaboration.

Lorsque vous travaillez avec des dossiers de signets dans SOLIDWORKS Design, les utilisateurs ou les administrateurs de **3DEXPERIENCE** peuvent sélectionner l'application de dossier de signets qui s'ouvre automatiquement. Par exemple, lorsque vous souhaitez ouvrir un fichier à partir d'un dossier de signets, vous pouvez sélectionner l'Explorateur de contenu ou Bookmark Editor pour qu'il apparaisse dans la boîte de dialogue Ouvrir. Voir [Sélection de l'Explorateur de contenu comme application de dossier de signets préférée](#) à la page 38.

Si vous disposez d'un rôle nommé **3DEXPERIENCE SOLIDWORKS**, vous devrez peut-être demander à votre administrateur de vous accorder le rôle 3D Creator ou 3D Sculptor pour accéder à l'Explorateur de contenu.

Avantages: Grâce à l'Explorateur de contenu, vous pouvez :

- Afficher et rechercher du contenu par espaces de collaboration et dossiers de signets.
- Accéder au contenu que vous avez récemment consulté et au contenu que vous possédez.
- Gérer le contenu à l'aide d'une barre d'outils incluant les commandes Lifecycle And Collaboration.
- Créer des vues personnalisées de votre contenu à l'aide de filtres utiles.
- Faire glisser votre contenu marqué d'un signet vers d'autres applications.

Le tableau suivant décrit les différences importantes entre l'Explorateur de contenu et Bookmark Editor.

Action	Bookmark Editor	Explorateur de contenu
Organiser et naviguer dans vos dossiers de signets	Les dossiers de signets apparaissent sous un nœud appelé Dossiers de signets .	Il existe un nœud pour chaque espace de collaboration auquel l'utilisateur peut accéder. Les dossiers de signets apparaissent sous l'espace de collaboration où ils ont été créés.
Accès par défaut aux dossiers de signets	Par défaut, les nouveaux dossiers de signets sont à l'état de maturité Brouillon .	Par défaut, les nouveaux dossiers de signets sont à l'état de maturité En traitement .
Confidentialité et partage	Tout d'abord, garde le contenu du dossier de signets privé. Permet de partager les dossiers de signets et leur contenu de nombreuses manières.	Tous les membres de l'espace de collaboration peuvent afficher tous les dossiers de signets et accéder à tout le contenu de l'espace de collaboration dans ces dossiers. Comme dans Bookmark Editor, vous pouvez toujours ajouter du contenu provenant de plusieurs espaces de collaboration à n'importe quel dossier de signets et le partager avec des personnes qui ne sont pas membres de l'espace de collaboration.

Action	Bookmark Editor	Explorateur de contenu
Gestion de contenu	Pour gérer le contenu de l'application, vous devez l'ajouter à un dossier de signets.	Vous pouvez afficher tout le contenu d'ingénierie dans un espace de collaboration et utiliser les mêmes commandes de gestion du contenu et du cycle de vie, qu'il ait été placé ou non dans un dossier de signets. Le contenu d'ingénierie pour les applications SOLIDWORKS comprend les produits physiques, les mises en plan et les ensembles d'annotations, les filtres avancés et tous les éléments de type document.

Outre l'affichage de tous les dossiers de signets et du contenu dans un espace de collaboration, l'Explorateur de contenu vous permet également d'afficher le contenu de différentes manières :

Récents	Vous pouvez visualiser les 50 derniers éléments de contenu d'ingénierie que vous avez ouverts à partir de l'Explorateur de contenu en cliquant sur Récents 🕒.
Mon contenu	Vous pouvez visualiser l'ensemble du contenu d'ingénierie dont vous êtes propriétaire dans chaque espace de collaboration auquel vous avez accès en cliquant sur Mon contenu 👤.
Dossiers de signets favoris	Vous pouvez afficher tous les dossiers de signets que vous marquez comme favoris en cliquant sur Dossiers de signets favoris ★.
Afficher tout le contenu de l'espace de collaboration	Vous pouvez afficher tout le contenu d'ingénierie d'un espace de collaboration sous forme de liste plate en cliquant sur son icône 🔄.
Filtres de contenu d'ingénierie	Vous pouvez filtrer le contenu d'ingénierie par type à l'aide des boutons suivants de la barre d'outils :



Filtrer sur les pièces



Filtrer sur les assemblages



Filtrer sur les mises en plan et les annotations

Pour obtenir plus d'informations sur l'Explorateur de contenu, consultez le [Guide de l'utilisateur de l'Explorateur de contenu](#) dans l'Assistance utilisateur Dassault Systèmes. Vous avez besoin des informations d'identification **3DEXPERIENCE** pour pouvoir accéder à l'Assistance utilisateur Dassault Systèmes.

Sélection de l'Explorateur de contenu comme application de dossier de signets préférée

Selon la date à laquelle votre entreprise a acquis ses rôles SOLIDWORKS, votre application de dossier de signets préférée par défaut peut être l'Explorateur de contenu ou Bookmark Editor. Si votre application de dossier de signets préférée est Bookmark Editor, vous pouvez sélectionner l'Explorateur de contenu à la place.

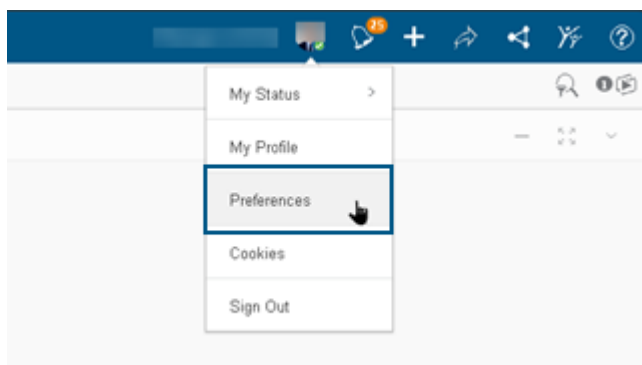
Bien que l'Explorateur de contenu et Bookmark Editor contiennent les mêmes dossiers de signets et le même contenu, chaque application les affiche dans un ordre différent.

Pour cette raison, il est recommandé aux administrateurs de sélectionner une seule application de dossier de signets pour tous les utilisateurs de leur tenant et de la verrouiller. Voir [Verrouillage d'une application de signets préférée \(administrateurs uniquement\)](#) à la page 39.

Si votre administrateur a verrouillé une application de dossier de signets, vous ne pouvez pas modifier votre application préférée et l'icône de verrou  s'affiche.

Pour sélectionner l'Explorateur de contenu comme application de dossier de signets préférée :

1. Dans **3DEXPERIENCE** platform, cliquez sur votre profil, puis sur **Préférences**.



2. Dans Préférences, cliquez sur **Explorateur de contenu**.
3. Sous **Application de dossier de signets préférée**, sélectionnez **Explorateur de contenu**.
4. Cliquez sur **Enregistrer**.

Une fois que vous avez sélectionné l'Explorateur de contenu comme application de dossier de signets préférée, vous pouvez y accéder depuis les emplacements suivants dans SOLIDWORKS Design :

- Volet des tâches SOLIDWORKS
- Volet gauche de la boîte de dialogue Ouvrir

- Barre d'outils Lifecycle and Collaboration, sous **Dossiers de signets**

Verrouillage d'une application de signets préférée (administrateurs uniquement)

Bien que l'Explorateur de contenu et Bookmark Editor contiennent les mêmes dossiers de signets, chaque application les affiche dans un ordre différent. Pour cette raison, il est recommandé aux administrateurs de sélectionner une seule application de dossier de signets pour tous les utilisateurs de leur tenant et de la verrouiller.

Pour verrouiller une application de dossier de signets préférée :

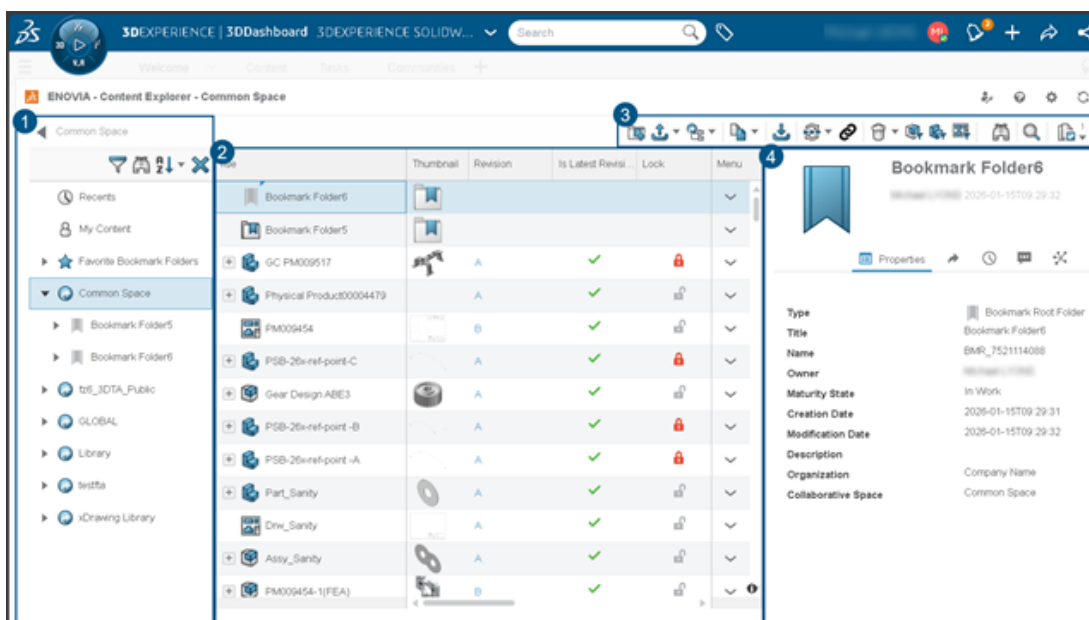
1. Dans le Compass, cliquez sur le rôle **Platform Manager**.
2. Cliquez sur **Me Préférences Centre de contrôle**.
3. Dans la liste du volet de gauche, cliquez sur **Explorateur de contenu**.
4. Sous **Application de dossier de signets préférée**, sélectionnez l'application de dossier de signets que vos utilisateurs doivent utiliser.
5. Cliquez sur l'icône de verrou .

L'icône se change en  pour indiquer que votre préférence est verrouillée.

Vos utilisateurs ne peuvent pas modifier leur application de dossier de signets préférée à partir de l'application que vous avez sélectionnée.

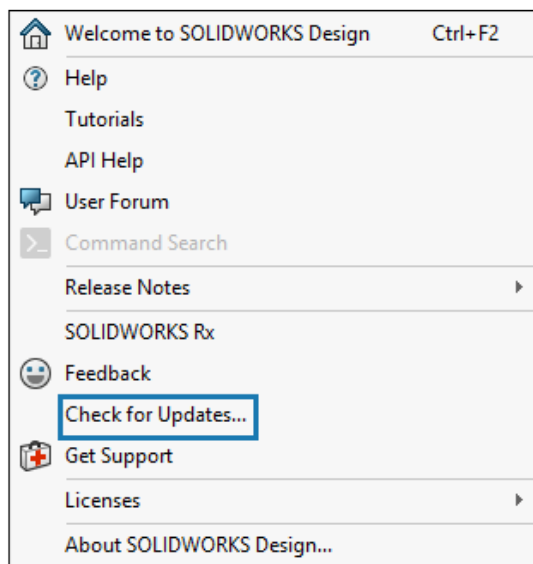
Interface utilisateur de l'Explorateur de contenu

L'Explorateur de contenu contient les éléments d'interface utilisateur suivants :



Nom	Description
1 Volet de navigation	Affiche tous les espaces de collaboration et dossiers de signets auxquels vous avez accès, ainsi que :  Récents Affiche le contenu d'ingénierie que vous avez récemment ouvert dans une autre application 3DEXPERIENCE, telle que SOLIDWORKS Design.  Mon contenu Affiche le contenu d'ingénierie dont vous êtes propriétaire.  Dossiers de signets favoris Affiche les dossiers de signets que vous sélectionnez comme Favoris. Vous pouvez rechercher et filtrer votre liste d'espaces de collaboration et de dossiers de signets à l'aide des commandes situées en haut du volet de navigation.
2 Zone de contenu principal	Affiche le contenu et les dossiers de signets correspondant à la section sélectionnée dans le volet de navigation.
3 Barre d'outils	Contient les commandes Lifecycle And Collaboration liées au contenu ou au dossier de signets sélectionné. Pour plus d'informations, voir <i>Barre d'outils</i> sous Interface utilisateur dans l'Assistance utilisateur Dassault Systèmes. Vous avez besoin des informations d'identification 3DEXPERIENCE pour pouvoir accéder à l'Assistance utilisateur Dassault Systèmes.
4 Panneau latéral d'informations	Affiche les propriétés de l'objet sélectionné et d'autres onglets.

Rechercher des mises à jour dans SOLIDWORKS Design, SOLIDWORKS Visualize et DraftSight (2026 SP2/FD02)



Lorsque vous démarrez SOLIDWORKS Design, SOLIDWORKS Visualize ou DraftSight à partir de **3DEXPERIENCE** platform, un programme de mise à jour recherche automatiquement les mises à jour disponibles. Le programme de mise à jour affiche les mises à jour et vous pouvez les installer. Vous pouvez également rechercher des mises à jour manuellement.

Avantages: Vous évitez les fenêtres contextuelles redondantes et les mises à jour facultatives n'interrompent plus votre flux de travail.

Pour rechercher manuellement les mises à jour dans SOLIDWORKS Design, SOLIDWORKS Visualize et DraftSight :

1. Cliquez sur **Aide > Vérifier la disponibilité de mises à jour**.
2. Effectuez l'une des opérations suivantes:
 - Si le programme de mise à jour signale que les composants de **3DEXPERIENCE version** sont à jour, cliquez sur **OK**.
 - Si le programme de mise à jour indique le message **Une mise à jour est disponible. Mettre à jour maintenant ou continuer avec la version actuelle ?**, cliquez sur **Mettre à jour** pour mettre à jour votre application ou sur **Fermer** pour continuer avec la version actuelle.

Si le Gestionnaire d'installation **3DEXPERIENCE** SOLIDWORKS gère SOLIDWORKS Design et SOLIDWORKS Visualize, l'option **Rechercher des mises à jour** propose les options suivantes :

Vérifier SOLIDWORKS Design/Visualize version	Démarre le Gestionnaire d'installation 3DEXPERIENCE SOLIDWORKS pour rechercher de nouveaux Service Packs.
---	--

Vérifier 3DEXPERIENCE version

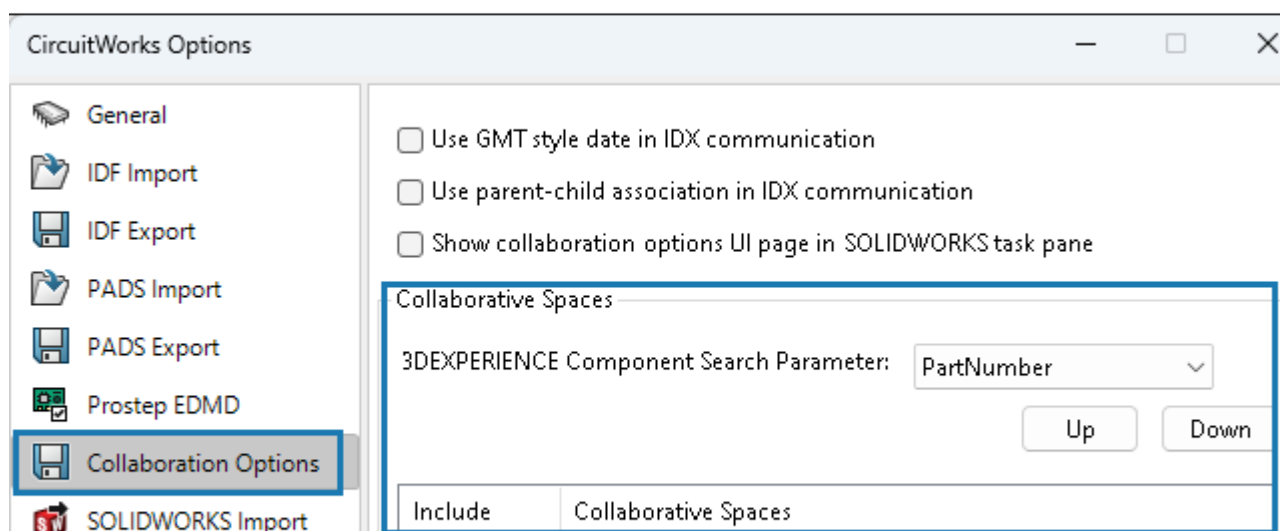
Démarre le programme de mise à jour pour rechercher les mises à jour de la plate-forme.

Réparation automatique des fichiers pendant le verrouillage, le déverrouillage et l'enregistrement dans 3DEXPERIENCE (2026 SP2/FD02)

3DEXPERIENCE platform répare automatiquement vos fichiers lorsque vous les verrouillez, les déverrouillez ou les enregistrez. **3DEXPERIENCE** platform analyse les fichiers et applique les corrections avant de terminer l'opération de verrouillage ou de déverrouillage. Lorsque vous enregistrez vos fichiers, **3DEXPERIENCE** platform répare tous les fichiers partiels avant de les enregistrer.

Avantages: Vous pouvez rester entièrement concentré sur la modélisation, car la réparation s'effectue automatiquement.

Recherche de composants ECAD dans les espaces de collaboration (2026 SP2/FD02)



Pour les fichiers `.idx`, vous pouvez attribuer des préférences aux composants ECAD et les rechercher dans plusieurs espaces de collaboration au sein de SOLIDWORKS Design. Dans les résultats de la recherche, vous pouvez filtrer les composants par nom de propriétaire, dernière modification (date/heure) et espace de collaboration, ce qui facilite l'identification du composant correct.

Avantages : auparavant, les utilisateurs ne disposaient que d'options de recherche limitées concernant les composants ECAD. Grâce aux fonctionnalités de recherche améliorées, il est désormais possible d'identifier les composants de façon plus rapide et plus précise, ce qui réduit les erreurs et offre des gains de temps appréciables.

Pour attribuer des préférences de recherche aux composants :

1. Cliquez sur **Outils > CircuitWorks > Options CircuitWorks > Options de collaboration.**
2. Dans **Paramètre de recherche de composant**, sélectionnez **NuméroPièce.**
3. Dans **Espaces de collaboration**, sélectionnez les espaces de collaboration requis.
4. Cliquez sur **Haut** et **Bas** pour modifier l'ordre des espaces de collaboration.

Cela spécifie l'ordre de recherche dans les espaces de collaboration. Vous pouvez réorganiser les espaces de collaboration pour rechercher des composants ECAD spécifiques.

5. Cliquez sur **OK.**

Pour rechercher des composants ECAD dans les espaces de collaboration :

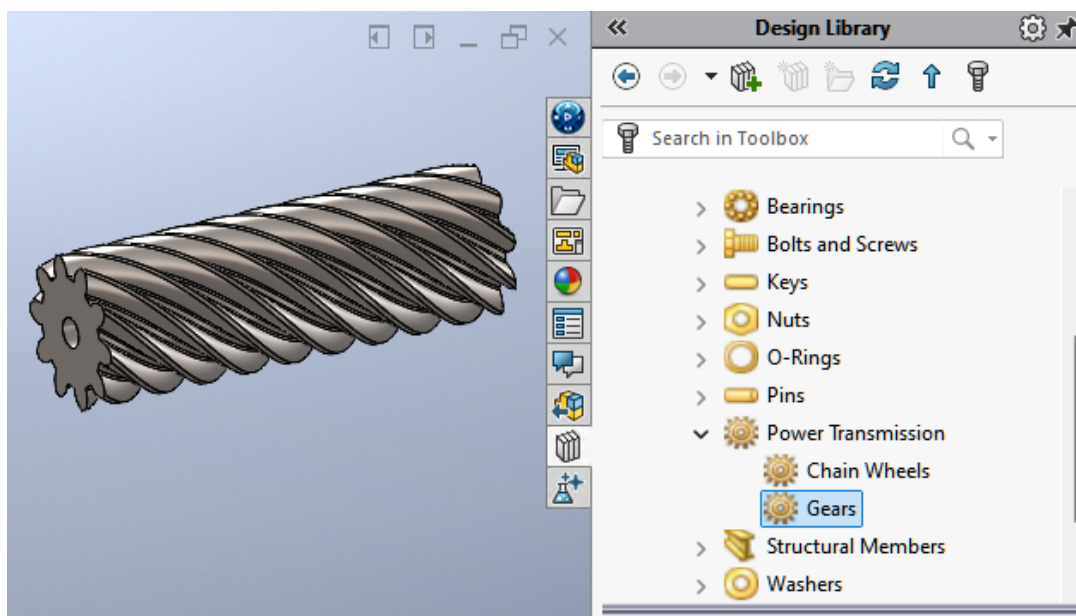
1. Cliquez sur **Outils > CircuitWorks > Ouvrir le fichier ECAD.**

Vous pouvez également ouvrir des fichiers ECAD directement à partir de la fenêtre de notification de modification ECAD.

2. Cliquez sur **Construire le modèle** pour rechercher tous les composants utilisés dans le modèle.
3. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur le composant requis et cliquez sur **Associer un modèle** pour rechercher uniquement le composant sélectionné.

CircuitWorks recherche des composants dans les espaces de collaboration sélectionnés. S'il ne trouve aucun composant dans la sélection, CircuitWorks lance une nouvelle recherche portant sur tous les espaces de collaboration.

Enregistrement par lot pour les composants Toolbox (2026 SP2/FD02)

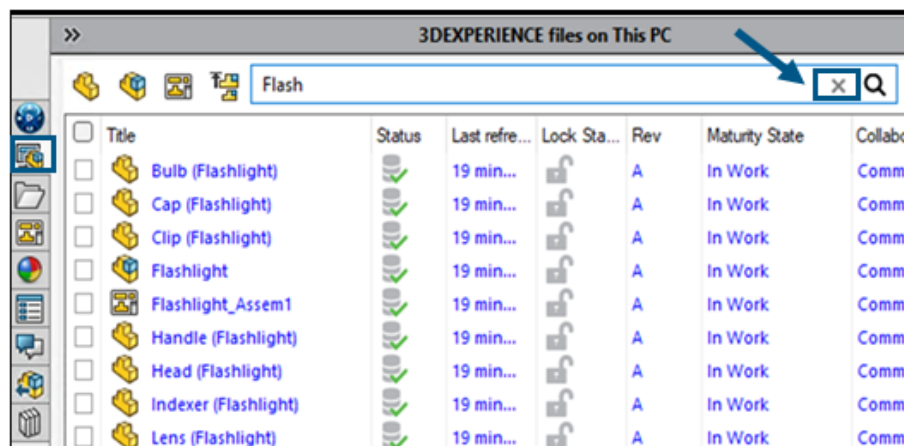


Si vous utilisez le complément Enregistrer par lot vers **3DEXPERIENCE** pour enregistrer un assemblage avec des composants Toolbox, le complément vérifie si les composants ont déjà été enregistrés sur la plate-forme. Si les composants se trouvent déjà sur la plate-forme, il enregistre l'assemblage avec les fichiers Toolbox référencés existants.

Avantages: Cela évite d'enregistrer des composants supplémentaires sur la plate-forme. Auparavant, le complément enregistrerait toujours les composants Toolbox comme nouveaux, qu'ils existent déjà sur la plate-forme ou non.

Si les composants Toolbox ne se trouvent pas sur la plate-forme, le complément crée de nouveaux objets pour les composants Toolbox.

Amélioration du comportement de la zone de recherche pour les fichiers 3DEXPERIENCE sur ce PC (2026 SP2/FD02)



La zone de recherche de la boîte de dialogue Fichiers 3DEXPERIENCE sur ce PC fournit un retour visuel plus clair et un meilleur contrôle lors du filtrage des fichiers.

Avantages: L'amélioration rend les filtres actifs plus visibles et plus faciles à gérer.

Lorsque vous saisissez du texte dans la zone de recherche :

- Lorsque vous saisissez des caractères dans la zone de recherche, la zone est mise en surbrillance et une icône **X** d'effacement s'affiche, indiquant un filtre de recherche actif.
- Sélectionnez **X** pour effacer la recherche et restaurer la liste complète des fichiers.
- Une liste affiche les termes de recherche récents afin que vous puissiez réutiliser ou affiner les recherches précédentes.

SOLIDWORKS Labs (2026 SP2/FD02)

Mises à jour des outils d'IA pour les utilisateurs de **3DEXPERIENCE**.

- **Affectation d'apparence de matériau** 🎨. Dans un modèle, appliquez des apparences de matériau aux composants.

Pour plus d'informations sur la façon dont Dassault Systèmes utilise la technologie d'IA, reportez-vous à la section [IA dans la 3DEXPERIENCE platform](#).

Génération automatique de mises en plan (2026 SP4/FD04)

L'outil **Générer automatiquement la mise en plan** comprend désormais plus de fonctionnalités afin de simplifier la création de mises en plan.

Pour plus d'informations sur la façon dont Dassault Systèmes utilise la technologie d'IA, reportez-vous à la section [IA dans la 3DEXPERIENCE platform](#).

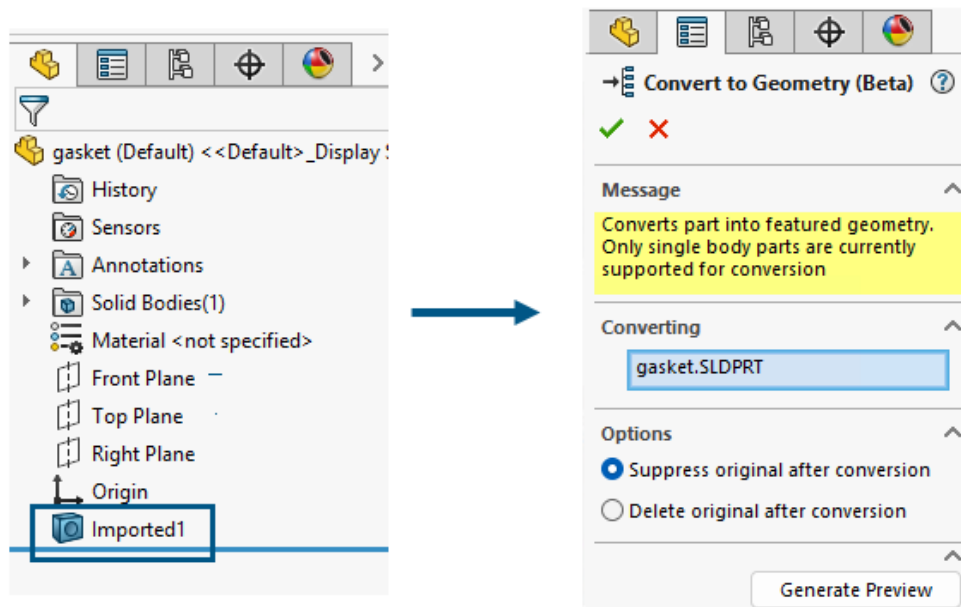
Avantages: la génération automatique de mises en plan réduit les erreurs et le temps consacré aux tâches répétitives.

Lors de la création de vues en coupe, l'outil réutilise les vues en coupe déjà présentes dans le modèle pour refléter fidèlement votre intention de conception. S'il n'y a pas de vues de section disponibles, le logiciel divise le modèle à l'endroit où la géométrie est la plus dense. L'outil propose une mise à l'échelle et une mise en page améliorées pour les vues de mises en plan et les tables.

Vous pouvez :

- Utilisez l'IA pour faciliter la création de mises en plan. Dans le PropertyManager Générer automatiquement la mise en plan, cliquez sur **Demander au Virtual Companion**  pour accéder à un Virtual Companion optimisé par l'IA et interagir avec le langage naturel. Il répertorie tous les paramètres de mise en plan par défaut en fonction de vos spécifications. Auparavant, il répertoriait tous les paramètres par défaut comme **Auto**. Cela vous permet de voir plus facilement les paramètres à appliquer à la mise en plan.
- Inclure les tableaux. Lorsque vous interagissez avec le Virtual Companion, celui-ci répertorie les paramètres à utiliser pour la création de la mise en plan, y compris les tableaux à utiliser, tels que les nomenclatures et les tables de révision.

Conversion de modèles importés en géométrie paramétrique (2026 SP2/FD02)



Les utilisateurs de **3DEXPERIENCE** peuvent convertir un modèle CAO neutre importé en modèle SOLIDWORKS Design entièrement paramétrique à l'aide de la commande

Convertir en géométrie .

Avantages: Cette commande rationalise la conversion des modèles importés, permet de gagner du temps, réduit les erreurs et conserve toutes les étapes dans l'environnement SOLIDWORKS Design standard.

Auparavant, vous pouviez uniquement utiliser FeatureWorks et la reconnaissance manuelle de fonctions pour cette conversion.

Pour convertir les modèles importés en géométrie paramétrique :

1. Dans une application SOLIDWORKS Design connectée à la plate-forme, cliquez sur **Fichier** > **Ouvrir** et ouvrez un fichier au format CAO neutre, tel que STEP ou IGES, depuis la plate-forme.
2. Dans l'onglet Migration des données, cliquez sur **Convertir en géométrie**  ou sur **Insérer** > **Convertir en géométrie** .

L'application vous invite à enregistrer le fichier dans **3DEXPERIENCE** platform s'il n'est pas encore enregistré.

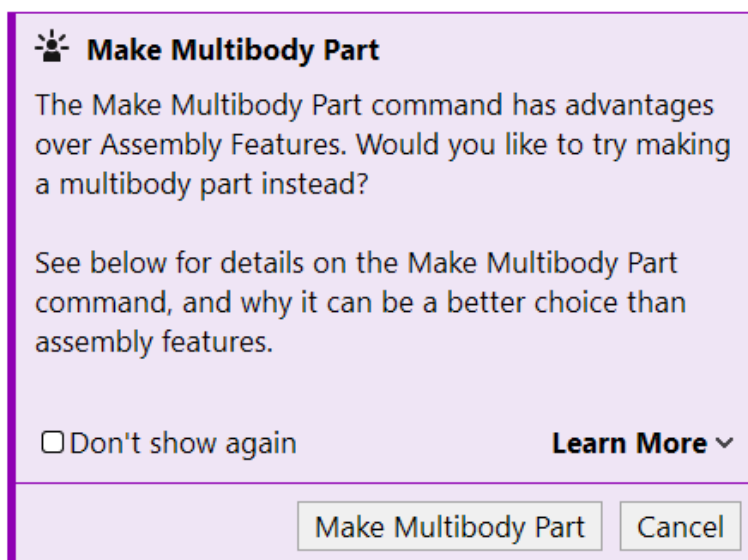
3. Dans le PropertyManager Convertir en géométrie :
 - a. Sous **Conversion**, le nom du fichier s'affiche.
 - b. Sous **Options**, sélectionnez pour supprimer le corps importé d'origine après conversion.
 - c. Cliquez sur **Générer un aperçu**.
L'application convertit le modèle importé en géométrie paramétrique. Un aperçu de la géométrie générée apparaît.
 - d. Appuyez sur **OK** pour accepter le modèle converti ou sur **Annuler** pour fermer le PropertyManager et revenir au modèle importé d'origine.

Si vous avez appuyé sur **OK**, l'application supprime le corps importé d'origine en fonction de votre sélection.

Dans l'arbre de création FeatureManager, vous pouvez accéder aux entités de modèle convertis en tant que fonctions SOLIDWORKS Design.

Pour plus d'informations sur la façon dont Dassault Systèmes utilise la technologie d'IA, reportez-vous à la section [IA dans la 3DEXPERIENCE platform](#).

Notifications d'assistant (2026 SP2/FD02)



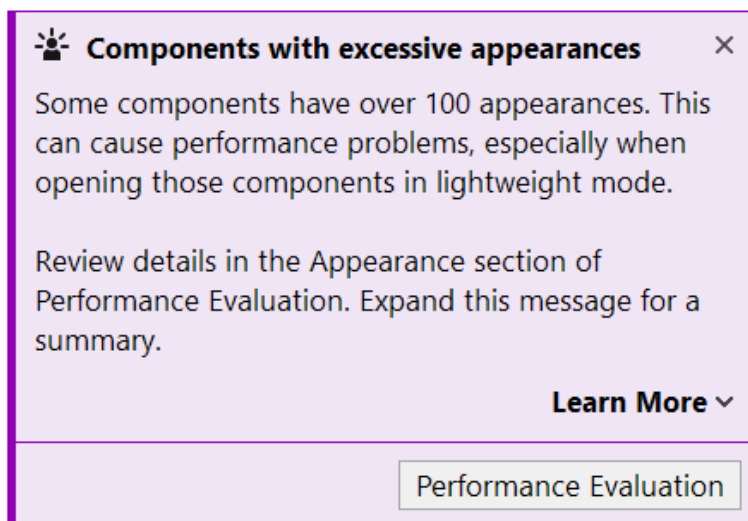
Les notifications de l'assistant apparaissent dans la zone graphique pour vous guider dans les différentes fonctionnalités.

Des notifications d'assistant supplémentaires sont disponibles :

- Pour les fixations, supprimez les filetages modélisés en 3D pour améliorer les performances lorsque vous ouvrez, enregistrez et reconstruisez des modèles.
- Pour l'évaluation des performances, évaluez les graphiques d'assemblage, résolvez les problèmes de contrainte et identifiez les références circulaires.
- Pour les fonctions d'assemblage, les Notifications de l'assistant suggèrent l'utilisation de **Créer une pièce à corps multiples** au lieu de créer une fonction d'assemblage. Les fonctions d'assemblage sont créées dans un assemblage. **Créer une pièce à corps multiples** crée une pièce séparée pour contenir des fonctions d'assemblage qui restent paramétriquement liées à l'assemblage d'origine.

Pour plus d'informations sur la façon dont Dassault Systèmes utilise la technologie d'IA, reportez-vous à la section [IA dans la 3DEXPERIENCE platform](#).

Assistant de performance (2026 SP2/FD02)



Vous pouvez utiliser l'**Assistant de performances** pour évaluer les graphiques d'assemblage, résoudre les problèmes de contrainte et identifier les références circulaires.

L'**Assistant de performances**  s'affiche dans la barre d'état au bas de la fenêtre SOLIDWORKS Design. Les icônes représentent les statuts des contraintes , des reconstructions  et des graphiques . Lorsque des problèmes sont détectés, les icônes s'affichent avec un cercle violet : ,  et .

Lorsque vous cliquez sur une icône d'état, la boîte de dialogue Notifications de l'assistant s'ouvre avec des informations sur le problème et propose des solutions. Dans la boîte de dialogue, cliquez sur **Evaluation des performances** pour ouvrir la boîte de dialogue Evaluation des performances et obtenir plus d'informations sur le problème.

L'**Assistant de performances** est activé par défaut. Pour désactiver l'**Assistant de performances**, cliquez sur **Outils > Options > Options système > Messages/Erreurs/Avertissements**. Sous **Assemblages**, désactivez l'option **Afficher les notifications de l'Assistant de performances dans la barre d'état**.

Prise en charge des chemins d'accès longs lors de l'enregistrement dans 3DEXPERIENCE platform (2026 SP2/FD02)

Vous pouvez enregistrer des fichiers dans **3DEXPERIENCE** platform même lorsque le chemin d'accès local dépasse la limite de longueur du chemin d'accès Windows.

Avantages: Vous n'avez plus besoin de déplacer ou de renommer les fichiers stockés localement avant de les enregistrer sur la plate-forme.

Dans les versions précédentes, les opérations d'enregistrement étaient désactivées lorsque les fichiers étaient stockés dans des dossiers locaux ou réseau profondément imbriqués qui dépassaient la longueur limite de chemin Windows. Dans cette version, vous pouvez travailler directement à partir de ces emplacements sans modifier votre hiérarchie de dossiers. Les données que vous avez déjà enregistrées continuent de fonctionner sans

qu'il ne soit nécessaire de les enregistrer à nouveau, et les performances restent inchangées.

La plate-forme bloque l'enregistrement uniquement lorsque le nom de fichier dépasse 206 caractères. SOLIDWORKS Design ne peut pas ouvrir les fichiers dont le chemin d'accès complet dépasse 256 caractères. Ce comportement ne change pas.

SP1 et FD01

SOLIDWORKS Labs (2026 SP1/FD01)

Les utilisateurs de **3DEXPERIENCE** peuvent utiliser les outils d'IA disponibles dans le volet des tâches pour faciliter leurs flux de travail.

Avantages: SOLIDWORKS Design exploite la technologie d'IA de Dassault Systèmes pour vous permettre d'interagir avec l'app à l'aide d'un grand modèle de langage (LLM).

Lorsque vous ouvrez l'onglet SOLIDWORKS Labs dans le volet des tâches, vous avez accès à différentes compétences d'IA :

- **Mechanical Designer.** Interagissez avec des Virtual Companions dans le processus de conception. Ces outils comprennent :
 - **Conception de structure d'assemblage.** Le Virtual Companion utilise l'IA pour proposer une structure d'assemblage initiale pour un flux de travail de conception descendant, réduisant ainsi le besoin de construire la structure manuellement.
 - **Création de mises en plan.** Créez des mises en plan à partir de modèles.
 - **Demander au Virtual Companion.** Dans la boîte de dialogue Qu'est-ce qui ne va pas ?, cliquez sur **Demander au Virtual Companion** afin d'obtenir de l'aide pour interpréter les problèmes d'une pièce. Dans le volet des tâches, le Virtual Companion fournit des informations sur les causes probables du problème et propose des solutions pour résoudre ce dernier.
- **Outils d'efficacité.** Utilisez les outils d'IA pour accélérer les tâches. Par exemple, vous pouvez cliquer sur **Image en esquisse** pour appeler l'outil **Image d'esquisse**  afin de convertir une image en entité d'esquisse. Voir [Conversion d'images en esquisses \(2026 SP1/FD01\)](#) à la page 49.

Pour plus d'informations sur la façon dont Dassault Systèmes utilise la technologie d'IA, reportez-vous à la section [IA dans la 3DEXPERIENCE platform](#).

Conversion d'images en esquisses (2026 SP1/FD01)

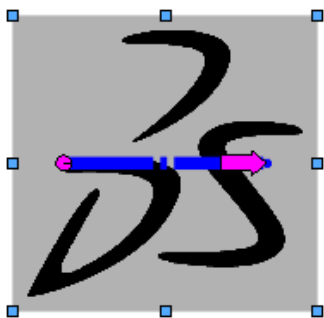
Vous pouvez utiliser **Image en esquisse** pour convertir automatiquement les images en entités d'esquisse.

Pour convertir une image en esquisse :

1. Vérifiez que l'outil Autotrace est désactivé :
 - a. Cliquez sur **Outils > Compléments**.
 - b. Dans la boîte de dialogue, désactivez **Autotrace** si l'application est sélectionnée.

Image en esquisse n'est pas disponible lorsque Autotrace est activé.

2. Editez une esquisse et cliquez sur **Outils > Outils d'esquisse > Image d'esquisse** .
3. Sélectionnez une image à insérer.



4. Dans le PropertyManager, sous **Image en esquisse**, sélectionnez une option :

	Sélection par rognage	Réduit la zone de l'image.
	Sélection par zone rectangulaire	Sélectionne la partie de l'image autour de laquelle vous tracez un rectangle.
	Sélection par lasso	Sélectionne la pièce de l'image autour de laquelle vous tracez une boucle à main levée.
	Sélection par polygone	Sélectionne la pièce de l'image autour de laquelle vous tracez un polygone à main levée.
	Sélection par couleur	Sélectionne une zone en fonction de la couleur.

5. Dans la zone graphique, utilisez l'outil sélectionné pour tracer une région de l'image.

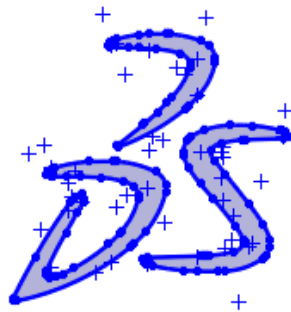
Par exemple, utilisez l'option **Sélection par zone rectangulaire**  pour sélectionner une région.



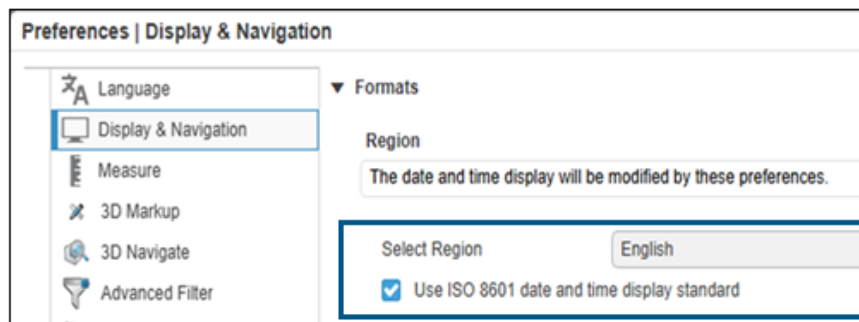
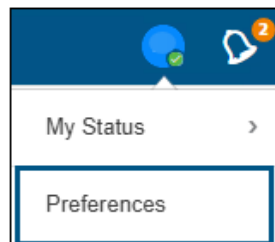
6. Cliquez sur **Calculer**  pour générer un aperçu de l'entité d'esquisse.



7. Cliquez sur **OK** ✓ pour accepter l'entité d'esquisse.
L'entité d'esquisse s'affiche dans la zone graphique.



Application d'un format de date unifié (2026 SP1/FD01)



Les utilisateurs de **3DEXPERIENCE** peuvent appliquer un format de date uniforme unique à toutes les applications SOLIDWORKS Design et **3DEXPERIENCE** à partir des **Préférences**

de la plate-forme. Lorsque vous activez **ISO 8601 (A-M-J)**, toutes les propriétés de date \$PLMPRP dans SOLIDWORKS Design s'affichent dans le même format.

Avantages: Si vous n'appliquez pas le format ISO 8601, vous pouvez toujours gérer les formats de date via les modèles de mise en plan ou les paramètres régionaux Windows. L'application du format ISO 8601 garantit que les dates apparaissent de manière cohérente pour tous les utilisateurs et toutes les régions. Ce format standardisé supprime les différences régionales, améliore la communication entre les équipes internationales et assure la cohérence des données.

La plateforme enregistre toutes les dates en heure GMT (UTC) et les affiche dans votre fuseau horaire local. En fonction de la région, cette date peut varier d'un jour. Par exemple, un modèle créé en France le 2025/04/13 affiche la même date lorsqu'il est visualisé en Inde.

Lorsque vous activez ISO 8601, SOLIDWORKS Design affiche les dates dans les propriétés des fichiers et les annotations des mises en plan en utilisant le fuseau horaire UTC+0.

Pour appliquer un format de date unifié :

1. Sur la plate-forme, dans la barre supérieure de 3D Dashboard 3DS Home, cliquez sur l'icône de votre **profil** et sélectionnez **Préférences > Affichage et navigation**.
2. Développez **Formats**, puis sous **Région**, sélectionnez la **norme d'affichage de la date et de l'heure ISO 8601**.

Le format s'applique aux propriétés \$PLMPRP suivantes :

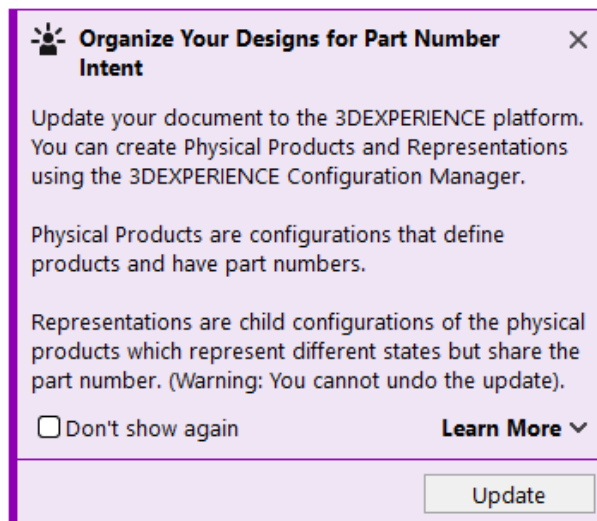
- Propriétés standard telles que \$PLMPRP:"created" et \$PLMPRP:"modified".
- Propriétés supplémentaires telles que \$PLMPRP:"ea_changedstatusdate" et \$PLMPRP:"ea_releasestatusdate" (y compris 0,1, 0,2 et d'autres valeurs indexées).
- Propriétés mappées personnalisées telles que les valeurs \$PLMPRP, telles que \$PLMPRP:"XP_VPMReference_Ext.Start_Day".

A partir de SOLIDWORKS Design 2026 SP1, les dates dans les blocs de titre des mises en plan, les tableaux et les tables de révision **3DEXPERIENCE** suivent également le format ISO 8601.

Limitations :

- S'applique uniquement à \$PLMPRP date properties, et non aux champs de date SOLIDWORKS natifs.
- Fonctionne uniquement lorsque vous sélectionnez **ISO 8601** dans **Préférences**. Les autres sélections reviennent au format local Windows.
- Ne s'applique pas à la génération de PDF.
- Si le cache local inclut d'anciens mappages de date, utilisez **MySession > Actualiser** pour les mettre à jour au format ISO 8601.

Notifications d'assistant (2026 SP1/FD01)



Pour les utilisateurs de **3DEXPERIENCE**, les notifications de l'assistant apparaissent dans la zone graphique pour vous guider lors de la première utilisation de diverses fonctionnalités. Vous pouvez rapidement apprendre les fonctionnalités à l'aide de ces notifications contextuelles guidées.

Les notifications de l'assistant disponibles peuvent vous aider à :

- Configurations
- Ouverture des filtres créés dans l'app Product Structure Explorer
- Répétitions de composants pilotées par une répétition

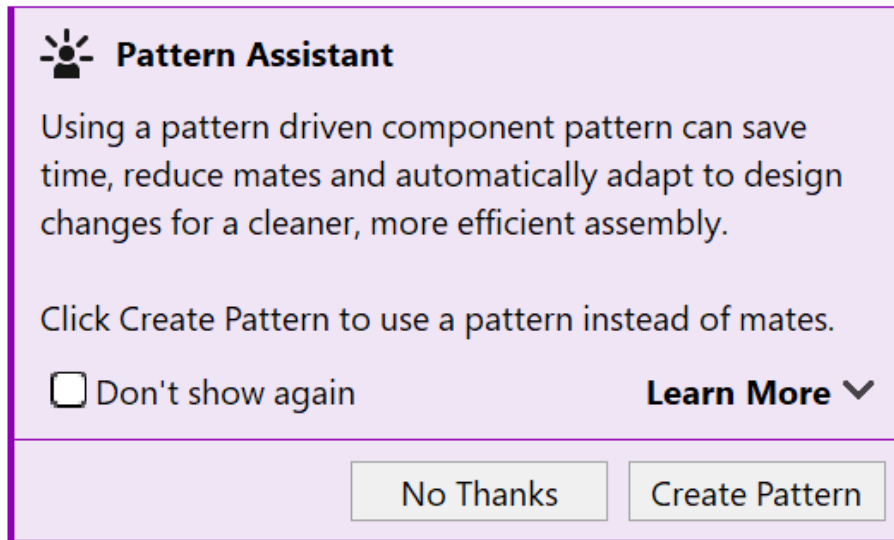
Les notifications de l'assistant fournissent des informations sur l'action spécifique que vous effectuez dans l'application. Par exemple, si vous créez une nouvelle configuration, la notification de l'assistant s'affiche avec des informations utiles sur cette action. Si vous créez des répétitions dans des assemblages, la notification de l'assistant apparaît avec des informations de guidage. Les notifications de l'assistant n'apparaissent que les premières fois où vous utilisez une fonctionnalité pertinente.

Vous pouvez :

- Développer et réduire les sections. Cliquer sur **En savoir plus** pour afficher plus ou moins de contenu.
- Faire glisser la notification de l'assistant pour la repositionner.
- Ignorer la notification. Cliquer sur **Ne plus afficher** pour qu'elle ne réapparaisse pas. Pour réactiver les messages ignorés, accédez à **Outils > Options > Options du système > Messages/Erreurs/Avertissements > Messages ignorés**.

Pour plus d'informations sur la façon dont Dassault Systèmes utilise la technologie d'IA, reportez-vous à la section [IA dans la 3DEXPERIENCE platform](#).

Assistance pour les répétitions (2026 SP1/FD01)

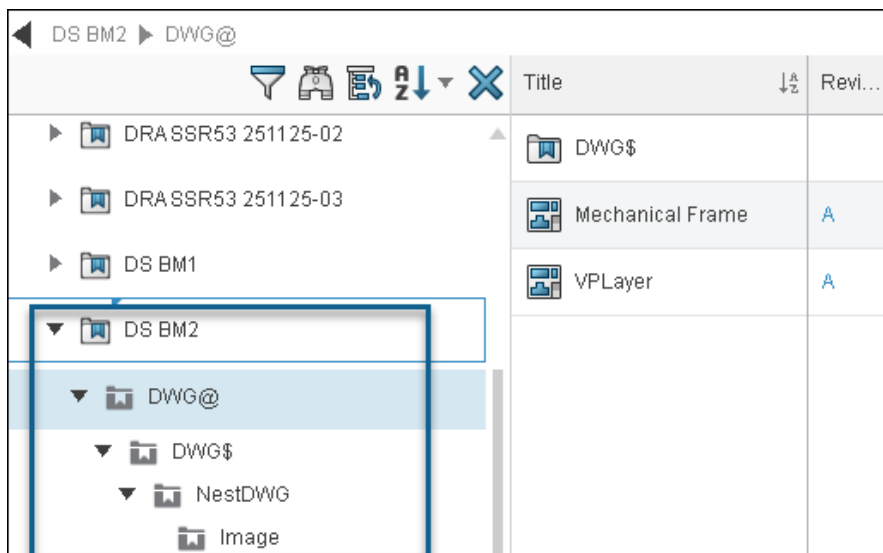


Vous pouvez utiliser l'Assistant de répétition pour vous guider lorsque vous devez utiliser des répétitions de composants pilotées par une répétition plutôt que des contraintes individuelles.

L'Assistant de répétition s'affiche lors de la création d'une contrainte sur un composant dont la géométrie peut piloter une répétition de composant pilotée par une répétition et qu'il existe une autre instance de composant contrainte sur la même géométrie.

Cliquez sur **En savoir plus** pour afficher plus de contenu. Cliquez sur **Ne plus afficher** pour que le message ne réapparaisse pas. Pour réactiver les messages ignorés, accédez à **Outils > Options > Options du système > Messages/Erreurs/Avertissements > Messages ignorés**.

Réplication automatique de la structure de dossiers Windows pour les signets (utilisateurs de 3DEXPERIENCE uniquement) (2026 SP1/FD01)



Les utilisateurs qui installent DraftSight à partir de la **3DEXPERIENCE** platform peuvent utiliser **Enregistrer par lot vers 3DEXPERIENCE** pour créer automatiquement une structure de signets qui réplique la structure de dossiers Windows.

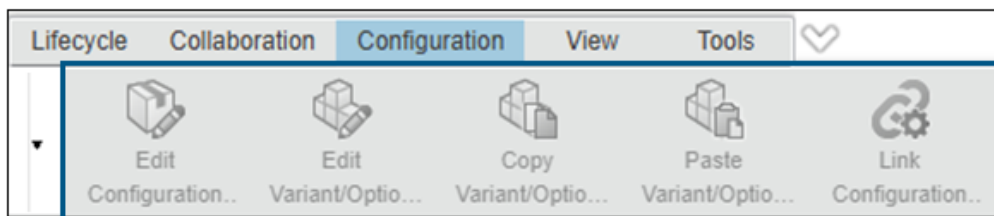
Pour répliquer automatiquement la structure de dossiers Windows pour les signets :

1. Sur le ruban, cliquez sur **DraftSight > Enregistrer par lot vers 3DEXPERIENCE**.
2. Dans la boîte de dialogue Enregistrer par lot dans 3DEXPERIENCE, cliquez sur **Ajouter un dossier**.
3. Sélectionnez un dossier à télécharger en amont.
4. Dans la boîte de dialogue Enregistrer par lot dans 3DEXPERIENCE, cliquez sur **Signet**.
5. Dans la boîte de dialogue Sélectionner un signet, sélectionnez le signet pour lequel vous souhaitez télécharger en amont le dossier et cliquez sur **OK**.
6. Dans la boîte de dialogue Enregistrer par lot dans 3DEXPERIENCE, cliquez sur **Enregistrer**.

DraftSight télécharge tous les sous-dossiers et fichiers **DWG** du dossier sélectionné vers le signet dans la même hiérarchie que la structure de dossiers Windows.

Si le dossier ou les sous-dossiers contiennent des fichiers masqués, le processus de téléchargement s'arrête et un message d'erreur s'affiche.

Commandes de configuration dans MySession (2026 SP2/FD01)



Vous pouvez accéder aux commandes liées à la configuration à partir de l'onglet Configuration de la barre d'actions MySession. Ces commandes utilisent le même comportement et les mêmes boîtes de dialogue que la section Configuration dans Product Structure Editor.

Avantages: Le déplacement de ces commandes vers la barre d'actions MySession facilite la recherche et l'utilisation des options de configuration.

L'onglet Configuration contient les éléments suivants :

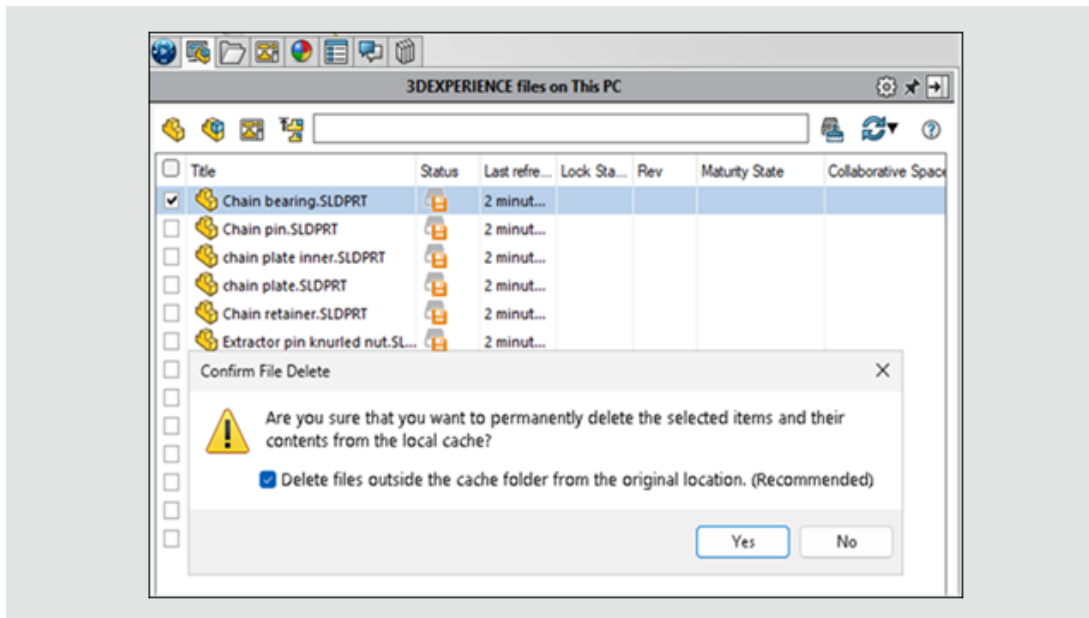
Commande	Description
Modifier le contexte de configuration	Ouvre la boîte de dialogue Modifier le contexte de configuration de l'objet afin que vous puissiez ajouter ou supprimer un modèle en tant que contexte de configuration. Voir la section Modification du contexte de configuration dans l'Assistance utilisateur de Dassault Systèmes.
Modifier l'effectivité de la variante ou de l'option	Ouvre la boîte de dialogue Définir l'option de variante de l'objet afin que vous puissiez ajouter ou modifier des variantes et des options pour définir l'expression d'effectivité des variantes et des options. Voir la section Modification de l'effectivité de la variante ou de l'option dans l'Assistance utilisateur de Dassault Systèmes.

Commande	Description
Copier l'effectivité de la variante ou de l'option	Copie l'effectivité de la variante ou de l'option d'un objet afin que vous puissiez la coller dans un autre objet de la structure. Voir la section Copier et coller l'effectivité de la variante ou de l'option dans l'Assistance utilisateur de Dassault Systèmes.
Coller l'effectivité de la variante ou de l'option	Colle l'effectivité de la variante ou de l'option copiée dans un autre objet de la structure. Voir la section Copier et coller l'effectivité de la variante ou de l'option dans l'Assistance utilisateur de Dassault Systèmes.
Lier les paramètres de configuration	Lie la variabilité de la version de modèle à la conception paramétrique. Lorsqu'une version change, les paramètres mettent à jour les modèles d'ingénierie. Voir la section Liaison des paramètres de configuration dans l'Assistance utilisateur de Dassault Systèmes.

Pour cacher ou afficher l'onglet Configuration, voir la section [Affichage des onglets Simulation et Configuration dans la barre d'actions](#).

Vous avez besoin des informations d'identification **3DEXPERIENCE** pour pouvoir accéder à l'Assistance utilisateur Dassault Systèmes.

Suppression des fichiers distants et locaux de l'onglet Fichiers 3DEXPERIENCE sur ce PC (2026 SP1/FD01)



Lorsque vous sélectionnez les fichiers à supprimer dans l'onglet Fichiers 3DEXPERIENCE sur ce PC, SOLIDWORKS Design supprime les fichiers de vos dossiers de travail locaux et distants. L'option **Supprimer des fichiers en dehors du dossier de cache l'emplacement d'origine (recommandé)** vous permet d'éviter de créer des fichiers en double sur la 3DEXPERIENCE platform.

Vous pouvez choisir de :

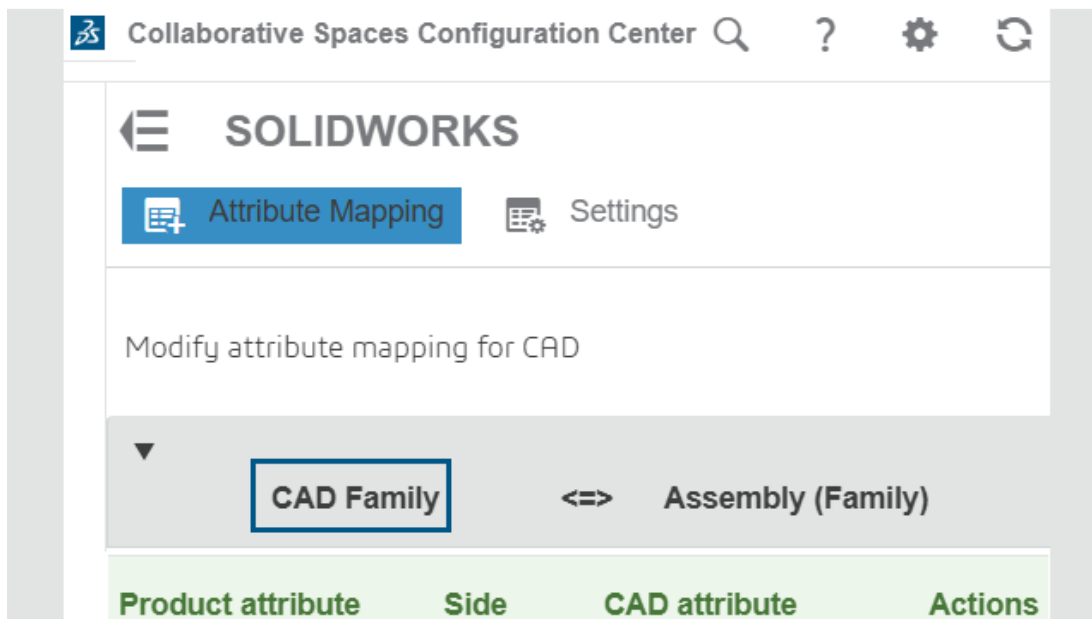
- Supprimez uniquement les fichiers non modifiés et conservez les fichiers modifiés
- Supprimez tous les fichiers, y compris les fichiers modifiés

Avantages: Vous pouvez supprimer des fichiers locaux et distants en une seule étape. Ainsi, le nettoyage des fichiers est plus rapide et plus fiable.

Le même comportement est disponible dans les cas suivants :

- Outil de **Nettoyage** dans l'onglet Fichiers 3DEXPERIENCE sur ce PC
- Boîte de dialogue Choisir une option de suppression

Mappage d'attributs de famille CAO obsolète (2026 SP1/FD01)



La plate-forme supprime le mappage des attributs de la famille CAO. Cette mise à jour s'applique aux nouveaux tenants installés après SW2026x GA.

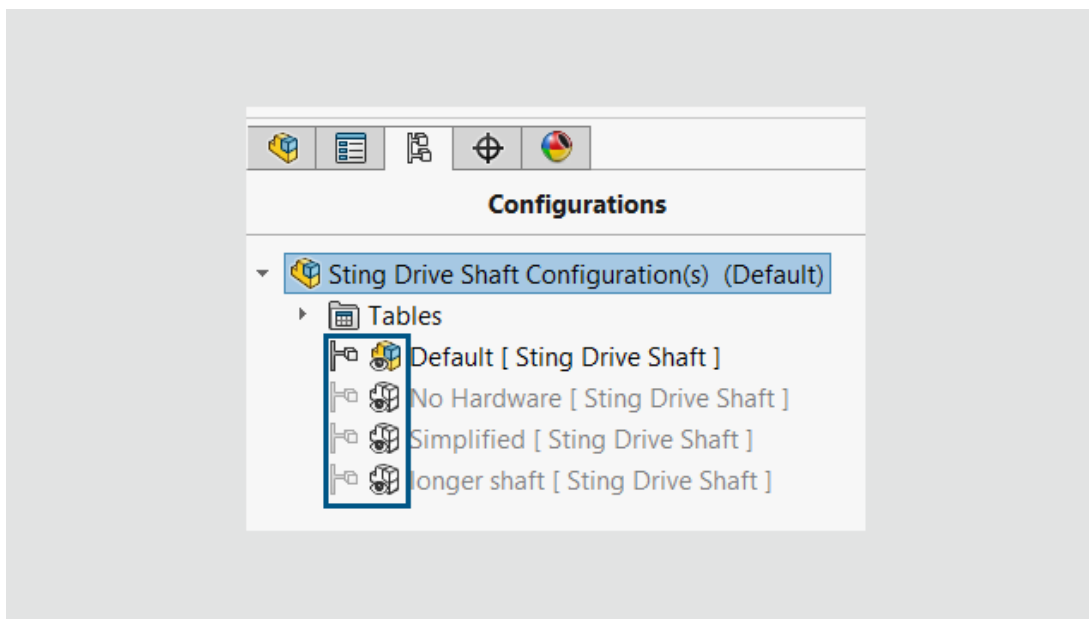
Avantages: Cette mise à jour concerne les administrateurs de la plate-forme qui gèrent le mappage des attributs. La suppression de l'attribut de la famille CAO améliore les performances.

La plate-forme continue à prendre en charge le mappage des attributs de la famille CAO pour les tenants cloud hérités, mais le supprime pour les tenants sur site hérités.

Recommandation : Supprimez toutes les définitions de mappage des attributs de la famille CAO existantes.

Pour gérer le mappage des attributs sur la plate-forme, accédez à **Centre de configuration des espaces de collaboration > Collaboration CAO > SOLIDWORKS > Mappage d'attributs**.

Marques de données d'affichage (2026 SP1/FD01)



Dans le ConfigurationManager pour les produits physiques ou les représentations, les utilisateurs de **3DEXPERIENCE** peuvent utiliser les commandes du menu **Marques de données d'affichage** pour ajouter ou supprimer des marques de données d'affichage sur les configurations. Les marques de données d'affichage que vous spécifiez persistent après la mise à jour des modèles pour la compatibilité **3DEXPERIENCE**.

Les utilisateurs de **3DEXPERIENCE** peuvent voir l'état Marque de données d'affichage et le modifier. Ceci est particulièrement important pour travailler avec la Gestion des grandes conceptions, SOLIDWORKS Visualize et eDrawings dans PDM.

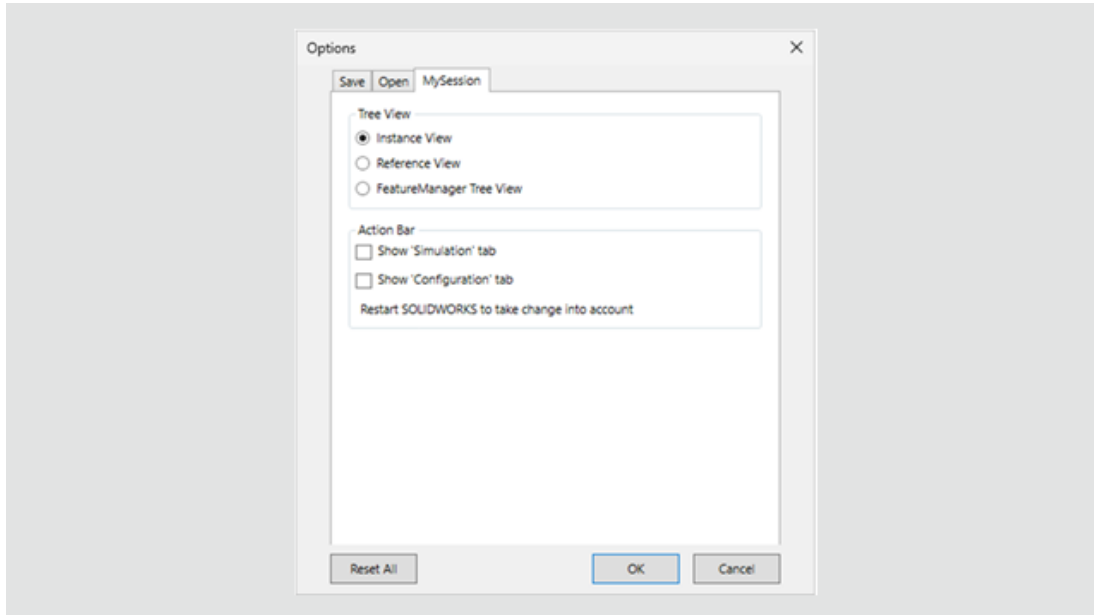
Cette fonctionnalité s'applique aux fichiers récemment mis à jour ou aux fichiers hérités qui ont déjà été mis à jour pour la compatibilité **3DEXPERIENCE**. Auparavant, les Marques de données d'affichage étaient indisponibles après la mise à jour d'un fichier pour la compatibilité **3DEXPERIENCE**.

Pour ajouter ou supprimer des marques de données d'affichage :

1. Dans le ConfigurationManager, cliquez à l'aide du bouton droit de la souris sur une configuration et cliquez sur **Ajouter une marque de Données d'affichage** :
2. Spécifier une option :
 - **Ajouter une marque pour cette configuration**
 - **Ajouter une marque pour toutes les configurations de produit physique**
 - **Ajouter une marque pour toutes les configurations**
 - **Ajouter une marque pour les configurations spécifiées**
 - **Supprimer la marque et purger les données pour toutes les configurations**

Si vous modifiez la Marque de Données d'affichage pour une configuration d'un composant d'assemblage et enregistrez le modèle, le logiciel le suit comme une modification cosmétique pour l'assemblage parent.

Affichage des onglets Simulation et Configuration dans la barre d'action (2026 SP1/FD01)



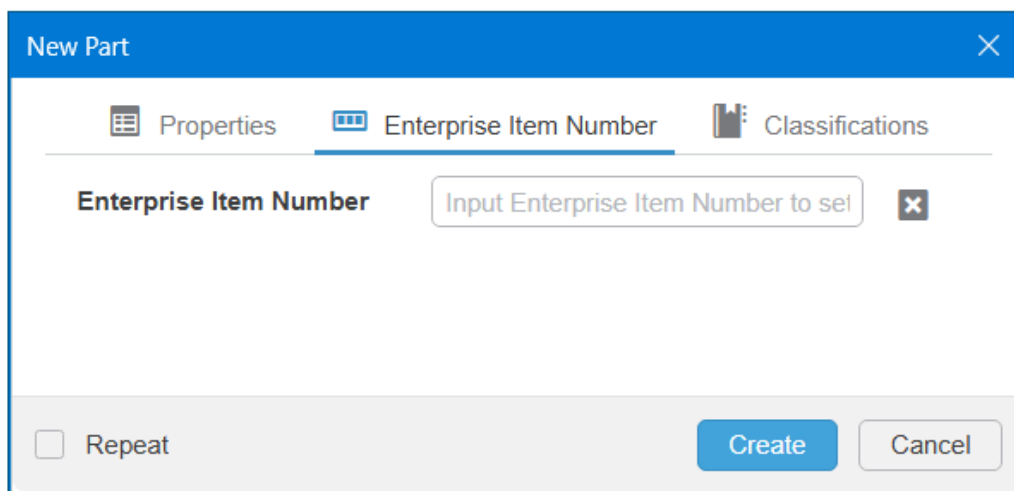
Par défaut, les onglets Simulation et Configuration de la barre d'actions MySession sont masqués. Vous pouvez afficher l'un des onglets ou les deux lorsque vous en avez besoin, puis les masquer à nouveau lorsque vous ne travaillez plus dans ces zones.

Avantages: Ces options vous permettent de mieux contrôler l'interface MySession.

Pour afficher ces onglets :

1. Dans la barre d'actions MySession, cliquez sur **Outils > Options > MySession**.
2. Sous **Barre d'actions**, sélectionnez l'une des options suivantes ou les deux :
 - **Afficher l'onglet Simulation.**
 - **Afficher l'onglet Configuration.**
3. Cliquez sur **OK**.
4. Redémarrez SOLIDWORKS Design pour que la modification prenne effet.

Onglet Numéro d'élément d'entreprise (2026 SP1/FD01)



Lorsque les utilisateurs de **3DEXPERIENCE** créent de nouvelles pièces ou de nouveaux assemblages sur la plateforme, la boîte de dialogue Nouveau de la plateforme affiche l'onglet Numéro d'élément d'entreprise (EIN). Vous pouvez saisir une valeur EIN.

Avantages: Vous disposez d'un emplacement supplémentaire où vous pouvez saisir la valeur EIN.

Pour accéder à l'onglet Numéro d'élément d'entreprise dans SOLIDWORKS Design :

1. Cliquez sur **Fichier > Nouveau**.
2. Dans la boîte de dialogue Nouveau document SOLIDWORKS, dans l'onglet 3DEXPERIENCE, sélectionnez **Pièce** ou **Assemblage** et cliquez sur **OK**.

La boîte de dialogue Nouveau de la plateforme s'affiche avec l'onglet Numéro d'élément d'entreprise.

3. Entrez une valeur pour **Numéro d'élément d'entreprise** et cliquez sur **Créer**.

Gestion améliorée des mappages d'attributs à valeurs multiples (2026 SP1/FD01)

Les administrateurs peuvent identifier et gérer les mappages entre la CAO et la plateforme existants liés aux attributs à valeurs multiples (MVAS). Lorsqu'il existe de tels mappages, SOLIDWORKS Design avertit les utilisateurs lors du processus d'enregistrement pour qu'ils indiquent des mappages incompatibles.

Avantages: Cela permet aux administrateurs de maintenir des données propres et de garantir la cohérence des mappages de propriétés entre SOLIDWORKS Design et la **3DEXPERIENCE** platform.

Un MVA est un attribut **3DEXPERIENCE** qui peut stocker plusieurs valeurs pour une propriété, comme plusieurs pays ou codes. Etant donné que les propriétés SOLIDWORKS Design ne contiennent qu'une seule valeur, leur mappage avec les attributs MVA peut entraîner des conflits de données ou une perte d'informations.

Ce comportement s'applique aux configurations de plateforme existantes (26xGA ou versions antérieures) qui autorisent toujours les mappages de **CAO vers plateforme**. Les administrateurs peuvent gérer ces mappages dans **Centre de configuration des espaces de collaboration > Platform Manager**. A partir de là, ils peuvent supprimer ou recréer des mappages existants **CAO vers plateforme** dans la direction prise en charge (**Plateforme vers CAO** pour éviter les problèmes de compatibilité).

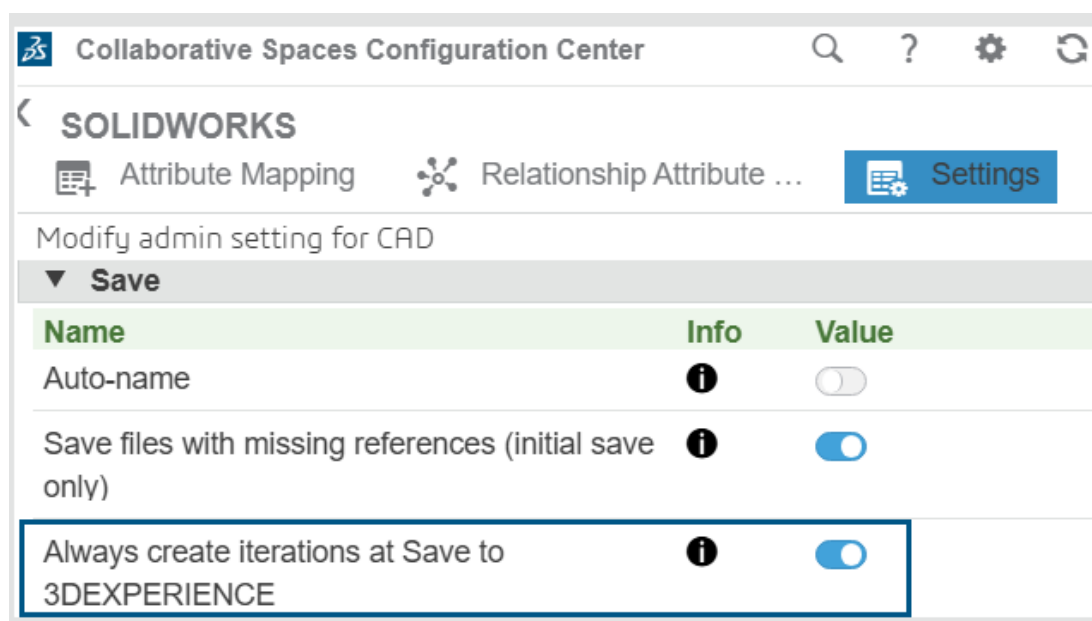
Cela ajoute les comportements suivants pour les mappages hérités qui utilisent des attributs MVA :

- Lorsqu'il existe un mappage MVA entre la CAO et la plateforme, SOLIDWORKS Design affiche un avertissement lors de l'**Enregistrement avec des options**.
- Dans **MySession > Propriétés**, les attributs mappés MVA apparaissent en mode lecture seule et affichent les valeurs multiples concaténées séparées par des virgules.
- Les administrateurs ne peuvent pas créer de nouveaux mappages MVA CAO vers plateforme.
- Si une valeur MVA contient des virgules, la concaténation peut sembler ambiguë (par exemple, la chaîne 3,14,0,693,-1 peut représenter « 3,14 », « 0,693 » et « -1 »).

Cela n'affecte pas les performances lors de l'opération **Enregistrer avec des options**.

Les mappages de famille CAO ne sont plus pris en charge et sont ignorés s'ils sont présents.

Option Conserver l'itération précédente (2026 SP1/FD01)



Les utilisateurs de **3DEXPERIENCE** peuvent activer une option de la plate-forme permettant de garder l'option **Conserver l'itération précédente** constamment active.

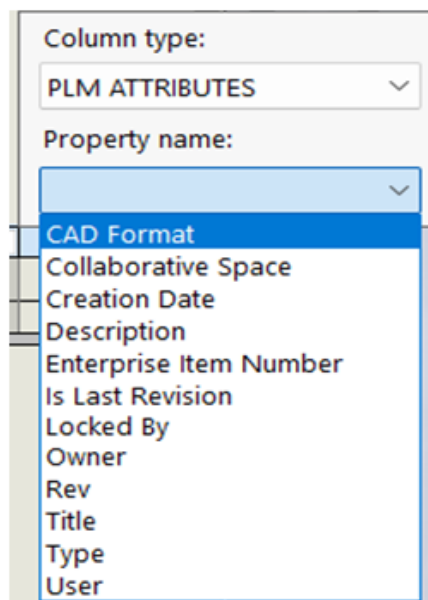
Vous n'avez plus besoin de sélectionner manuellement **Conserver l'itération précédente** à chaque fois pour créer une nouvelle itération. Cela permet d'éviter toute perte de données potentielle.

Pour activer cette option :

1. Sur la plateforme, accédez à **Centre de configuration des espaces de collaboration > Collaboration CAO > SOLIDWORKS > Paramètres.**
2. Sous **Enregistrer**, sélectionnez **Toujours créer des itérations lors de l'enregistrement dans 3DEXPERIENCE.**

Pour plus d'informations, voir [Création d'itérations](#).

Liaison des colonnes de nomenclature aux attributs PLM (2026 SP1/FD01)



Les utilisateurs de **3DEXPERIENCE** peuvent lier des colonnes de nomenclature aux attributs PLM à partir de la plateforme. Les attributs PLM peuvent être à la fois des attributs par défaut et des attributs personnalisés.

Cette fonctionnalité est également prise en charge pour les familles de pièces.

Toutes les colonnes liées aux attributs PLM sont en lecture seule, mais vous pouvez modifier les noms des colonnes.

Avantages: Lorsque vous migrez des données vers **3DEXPERIENCE** platform, vous pouvez directement lier une nomenclature aux attributs de la plate-forme.

Pour lier des colonnes de nomenclature à des attributs PLM :

1. Dans une mise en plan enregistrée sur la plateforme, commencez à insérer une nomenclature dans la mise en plan.
2. Dans la nomenclature, insérez une nouvelle colonne, puis double-cliquez sur le haut de l'en-tête de colonne.

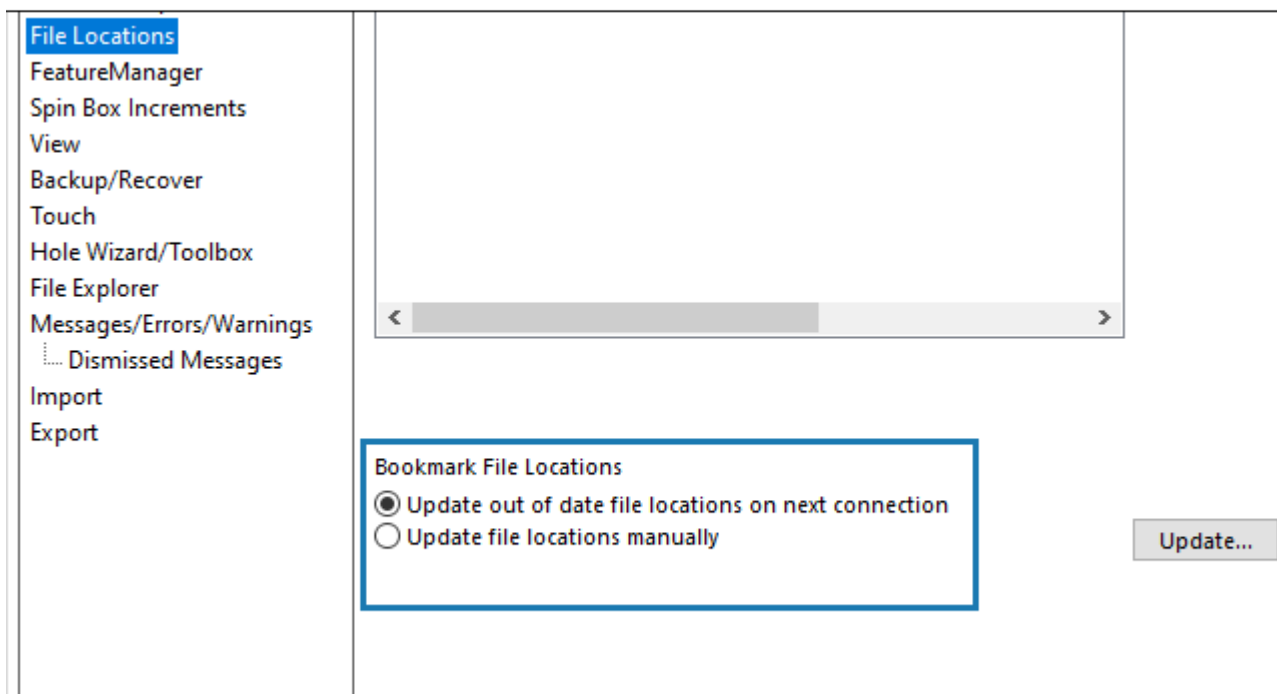
La boîte de dialogue **Type de colonne** s'affiche.

3. Dans **Type de colonne**, sélectionnez **Attributs PLM**.
4. Dans **Nom de propriété**, sélectionnez un attribut PLM à appliquer à cette colonne.

Lorsque vous êtes en mode hors ligne, deux astérisques (**) s'affichent dans les colonnes liées aux attributs PLM, indiquant que la propriété n'est pas à jour. Lorsque vous vous reconnectez à la **3DEXPERIENCE** platform et reconstruisez le fichier, SOLIDWORKS Design met à jour la propriété.

Lorsque vous cliquez à l'aide du bouton droit de la souris sur une colonne d'attribut PLM, les options **Fusionner les cellules** et **Modifier plusieurs valeurs de propriété** ne sont pas disponibles.

Contrôle manuel de la mise à jour des emplacements des fichiers de signets (2026 SP1/FD01)



Vous pouvez mettre à jour manuellement vos bibliothèques de conception connectées ou d'autres emplacements de fichiers de signets lorsque SOLIDWORKS Design se connecte à **3DEXPERIENCE** platform. Auparavant, les emplacements des fichiers de signets étaient mis à jour automatiquement lors de la connexion suivante.

Avantages: La mise à jour manuelle des emplacements des fichiers vous permet de contrôler le moment où les emplacements des fichiers de signets sont actualisés. Cela est particulièrement utile lorsque les signets contiennent beaucoup de contenu ou changent fréquemment. La mise à jour manuelle vous permet de choisir un moment opportun lorsque vous ne travaillez pas avec d'autres contenus de **3DEXPERIENCE** platform.

Lors de la mise à jour d'un signet, SOLIDWORKS Design désactive les options **Enregistrer** et **Ouvrir** depuis **3DEXPERIENCE** platform pour éviter les conflits.

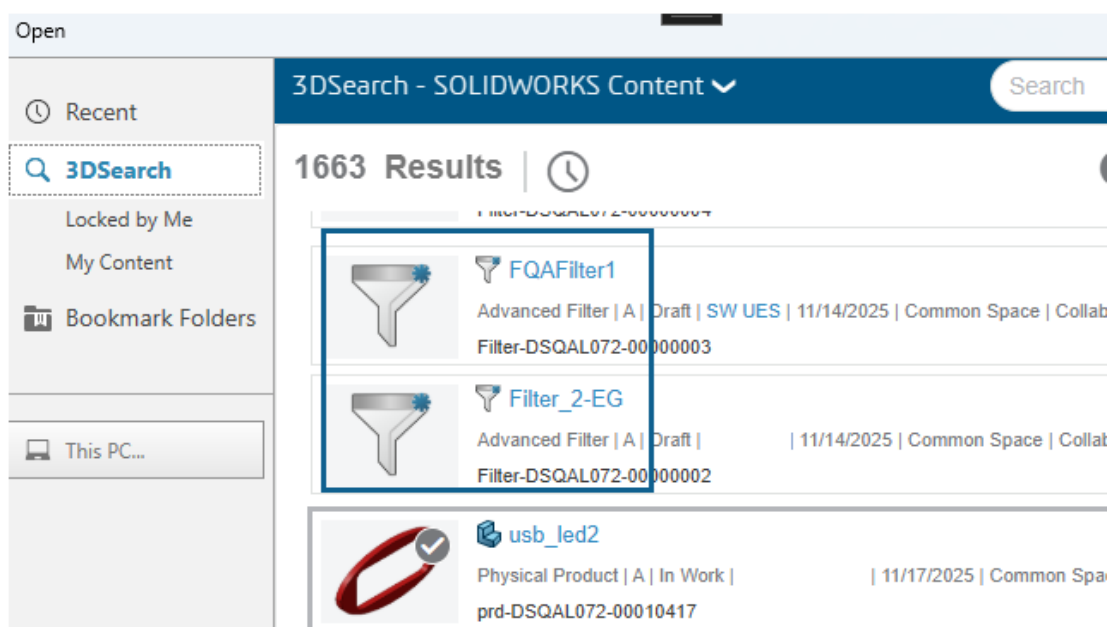
Sous **Options** > **Emplacement du fichier** > **Emplacements du fichier de signets**,

1. Sélectionnez l'une des options suivantes:

- **Mettre à jour les emplacements des fichiers & obsolètes lors de la prochaine connexion.** Met à jour automatiquement les emplacements des fichiers de signets lorsque SOLIDWORKS Design se connecte à **3DEXPERIENCE** platform.
 - **Mettre à jour manuellement l'emplacement des fichiers.** Vous permet de contrôler le moment où les mises à jour des emplacements des fichiers de signets ont lieu.
2. Cliquez sur **Mettre à jour...** pour actualiser manuellement les emplacements des fichiers de signets lorsque vous êtes connecté à la plate-forme.

L'option Emplacements du fichier de signets n'est accessible que lorsque SOLIDWORKS Design se connecte à 3DEXPERIENCE platform.

Ouverture des filtres à partir de la boîte de dialogue Ouvrir (2026 SP1/FD01)



Les utilisateurs de **3DEXPERIENCE** peuvent rechercher et ouvrir les filtres que vous avez créés dans la section **Product Structure Explorer** de la boîte de dialogue Ouvrir.

Avantages: Vous pouvez ouvrir des assemblages plus vite et travailler sur un sous-ensemble spécifique de composants sans ouvrir la totalité de l'assemblage.

Dans les versions précédentes, vous deviez faire glisser les filtres de **MySession** pour les ouvrir.

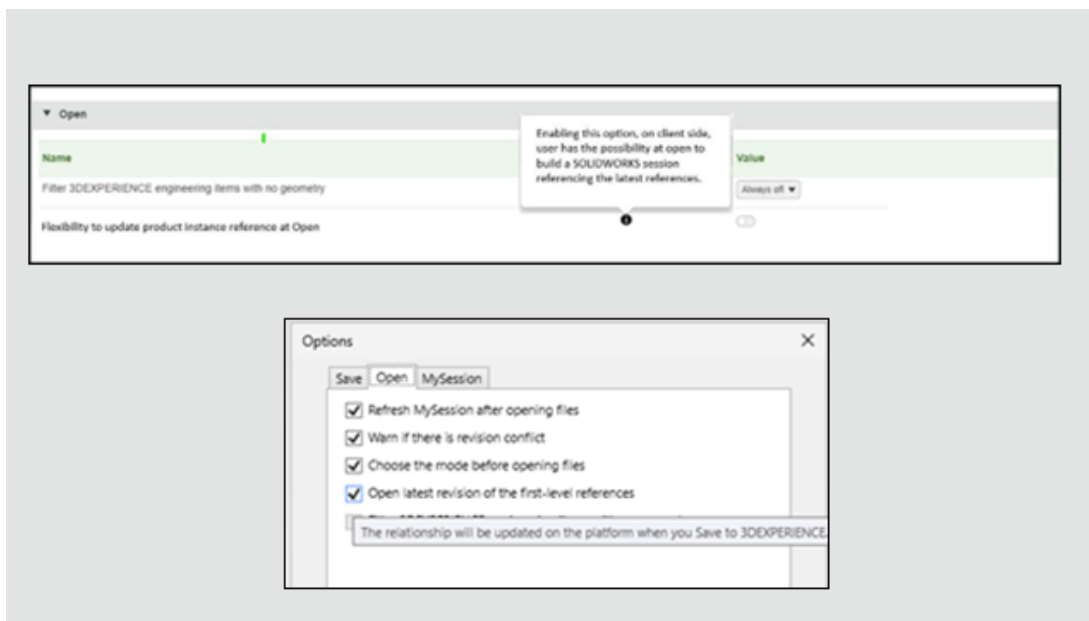
Pour ouvrir des filtres à partir de la boîte de dialogue Ouvrir :

1. Ouvrez la boîte de dialogue Ouvrir dans **3DEXPERIENCE** platform en procédant de l'une des manières suivantes :
 - Cliquez sur **Ouvrir**  (barre d'outils Standard).
 - Cliquez sur **Fichier** > **Ouvrir**.
2. Dans l'onglet 3DSearch du volet de gauche, recherchez un filtre.
3. Sélectionnez un filtre et cliquez sur **Ouvrir**.

Un message vous invite à créer un filtre dans **Product Structure Explorer** pour l'assemblage en cours. Si l'ouverture d'un assemblage complexe prend 3 minutes ou plus, le message s'affiche. Les filtres du Product Structure Explorer vous permettent d'ouvrir le même assemblage plus rapidement la prochaine fois.

Voir [Product Structure Explorer](#).

Ouverture de la dernière révision des références (2026 SP1/FD01)



Vous pouvez ouvrir automatiquement un document dans SOLIDWORKS Design avec la dernière révision de ses références de premier niveau. L'application garantit que les pièces, les assemblages et les mises en plan utilisent toujours les données **En traitement** les plus récentes de la **3DEXPERIENCE** platform.

Avantages: Cela permet de gagner du temps en éliminant la nécessité de mettre à jour manuellement les révisions de référence lors de l'ouverture des documents SOLIDWORKS Design à partir de la plate-forme.

Les administrateurs doivent activer le paramètre de serveur global dans **Disponibilité globale > Flexibilité pour mettre à jour la référence d'instance de produit à l'ouverture** sur la plate-forme. Une fois le paramètre actif, vous pouvez sélectionner **Ouvrir la dernière révision des références de premier niveau** dans la barre d'action MySession sous **Outils > Options > Ouvrir**.

Lorsque cette option est sélectionnée, SOLIDWORKS Design récupère automatiquement la dernière révision de chaque référence de premier niveau lors de toute action d'ouverture, y compris **Ouvrir**, **Ouvrir depuis 3DEXPERIENCE**, **Glisser-déposer**, et **Charger à partir du serveur**.

Pour les mises en plan, une boîte de dialogue apparaît lorsque vous ouvrez le document. Vous pouvez mettre à jour uniquement les pièces et assemblages référencés dans la mise en plan ou mettre à jour les références de niveau suivant utilisées dans ses vues. Si les références de premier niveau ne sont pas **En traitement**, SOLIDWORKS Design vous avertit qu'elles ne peuvent pas être mises à jour.

Cette fonctionnalité s'applique uniquement aux documents à l'état **En traitement**. Il ne modifie pas les documents à l'état **Distribué** ou **Figé**. Cela s'applique uniquement aux modèles SOLIDWORKS Design natifs et n'inclut pas les relations modes d'affichage **Assemblage dans une pièce** ou les modes d'affichage allégé, tels que **LDR**, **Aperçu rapide**, ou **Détail**.

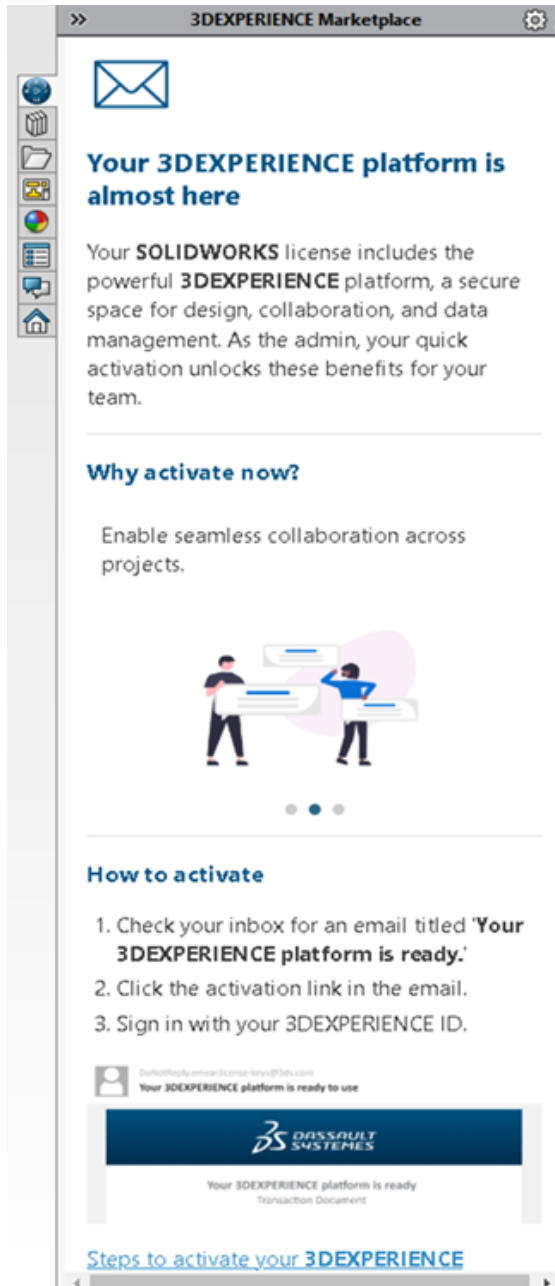
Guide d'activation de la plate-forme pour les licences multi-utilisateurs (2026 SP1/FD01)

Lorsque les utilisateurs ouvrent le complément SOLIDWORKS Marketplace sur une installation de bureau pour la première fois ou après une mise à jour, le système évalue les licences Design with SOLIDWORKS, l'état d'activation de la plate-forme et l'accès au tenant privé.

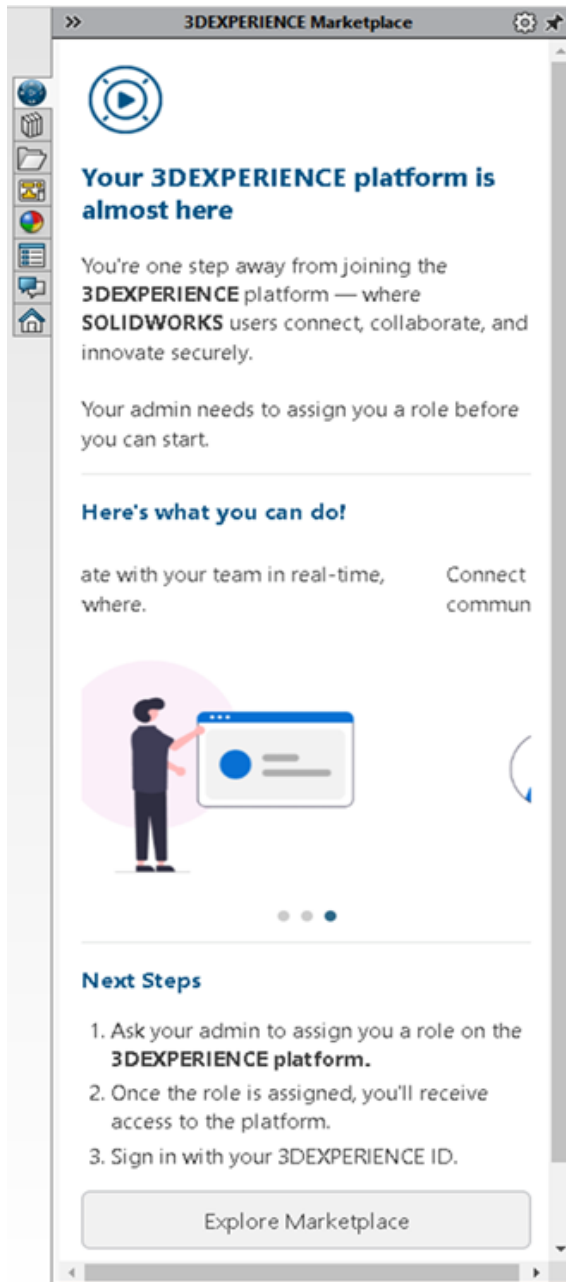
Avantages: Si une activation est nécessaire, le volet des tâches Marketplace fournit des conseils basés sur les rôles qui simplifient l'activation de licences multiples pour les tenants privés.

Les administrateurs voient un rappel leur demandant de vérifier l'e-mail qui explique l'état d'activation et les invite à terminer l'activation de la plate-forme à l'aide du lien d'origine. L'écran fournit également un lien vers une rubrique d'aide contenant des instructions d'activation détaillées.

L'écran de rappel utilise une disposition en carrousel avec plusieurs diapositives. Les administrateurs peuvent naviguer entre les diapositives à l'aide des flèches ou d'un geste de balayage. Le carrousel défile en boucle.

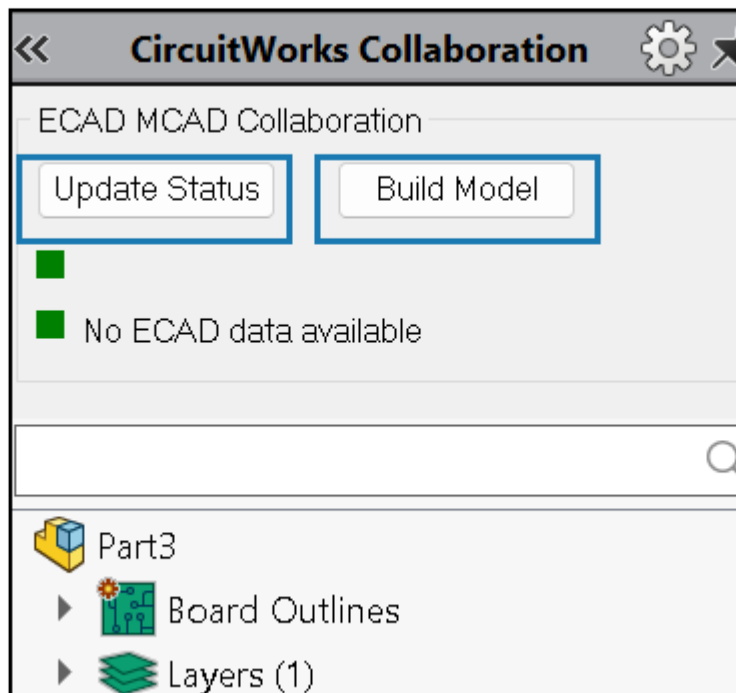


Les utilisateurs non-administrateurs voient s'afficher des instructions expliquant que l'activation nécessite l'intervention d'un administrateur et les invitant à contacter l'administrateur de leur plate-forme. Cet écran utilise également un carrousel en boucle avec le même comportement de navigation que l'écran administrateur.



Après la connexion des utilisateurs à Marketplace, le complément vérifie s'ils ont reçu le rôle **Collaborative Designer**. Si le droit est disponible, le volet des tâches Marketplace affiche une option **Installer maintenant** qui permet aux utilisateurs d'installer directement le complément.

Exécuter des flux de travail de collaboration à partir de l'interface utilisateur 3DEXPERIENCE (2026 SP1/FD01)



Les utilisateurs de **3DEXPERIENCE** peuvent exécuter tous les flux de travail de collaboration ECAD-MCAD (**Envoyer, Recevoir, Actualiser la connexion, Mettre à jour l'état et Construire le modèle**) directement à partir du volet des tâches de collaboration CircuitWorks dans l'interface utilisateur **3DEXPERIENCE**. Il n'est donc plus nécessaire de passer à l'interface utilisateur CircuitWorks.

Avantages: Toutes les actions de collaboration sont disponibles au même endroit, ce qui vous fait gagner du temps et vous permet de rester concentré sur la conception.

Pour exécuter des flux de travail de collaboration à partir de l'interface utilisateur 3DEXPERIENCE :

1. Cliquez sur **Outils > CircuitWorks > Options CircuitWorks > ProStep EDMD**.
2. Sélectionnez **Afficher la page de l'interface utilisateur des options de collaboration dans le volet des tâches SOLIDWORKS**.
3. Cliquez sur **OK**.

Vous pouvez exécuter les flux de travail de collaboration à partir de l'interface utilisateur **3DEXPERIENCE** pour un nouvel assemblage PCB.

SP0 et GA

Générer automatiquement les mises en plan

Les utilisateurs de **3DEXPERIENCE** peuvent générer automatiquement des mises en plan de pièces et d'assemblages comportant des détails tels que des vues en coupe et des symboles pour le perçage.

Avantages: la génération automatique de mises en plan réduit les erreurs et le temps consacré aux tâches répétitives.

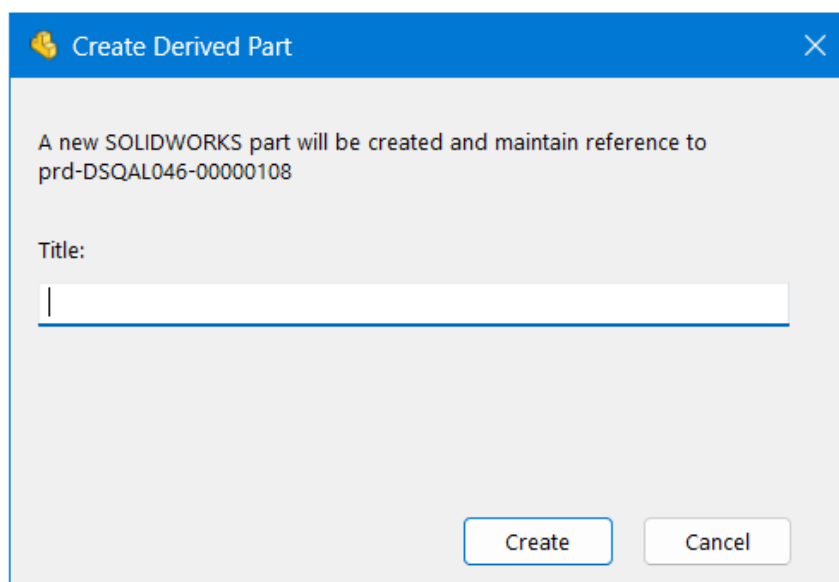
Pour plus d'informations sur la façon dont Dassault Systèmes utilise la technologie d'IA, reportez-vous à la section **IA dans la 3DEXPERIENCE platform**.

La fonction **Générer automatiquement la mise en plan** crée automatiquement :

- Des vues en coupe, telles que des vues avec des cotes de fonctions internes.
- Des symboles pour le perçage des mises en plan générées pour des modèles importés, tels que STEP.

SOLIDWORKS Design détermine la taille de feuille optimale à partir de la norme d'habillage que vous sélectionnez pour une pièce ou un assemblage afin que la disposition de la vue soit mise à l'échelle pour s'adapter à la feuille.

Composants 3DEXPERIENCE dans SOLIDWORKS Design



Le flux de travail de gestion des composants **3DEXPERIENCE** dans SOLIDWORKS Design est optimisé.

Insertion de composants 3DEXPERIENCE dans les assemblages SOLIDWORKS

2025	2026
Une boîte de dialogue vous invite à insérer le composant en tant que composant 3DEXPERIENCE ou à créer une nouvelle pièce dérivée SOLIDWORKS.	Le logiciel insère le composant en tant que composant 3DEXPERIENCE . Aucune boîte de dialogue ne s'affiche.

Création de pièces dérivées dans les assemblages SOLIDWORKS

Après avoir inséré un composant **3DEXPERIENCE** dans un assemblage SOLIDWORKS au sein de l'arbre de création FeatureManager®, cliquez dessus à l'aide du bouton droit de la souris et sélectionnez **Créer une pièce dérivée**.

2025	2026
La boîte de dialogue Nom du nouveau document apparaît.	La boîte de dialogue Créer une pièce dérivée s'affiche.
Pendant le flux de travail, la boîte de dialogue Enregistrer dans 3DEXPERIENCE s'affiche.	La boîte de dialogue Enregistrer dans 3DEXPERIENCE ne s'affiche plus. Vous pouvez enregistrer sur 3DEXPERIENCE platform à tout moment après avoir créé la pièce dérivée.

Modification des composants 3DEXPERIENCE dans les assemblages SOLIDWORKS

Cliquez à l'aide du bouton droit de la souris sur un composant **3DEXPERIENCE** inséré dans l'arbre de création FeatureManager de l'assemblage, puis sélectionnez **Editer la pièce**.

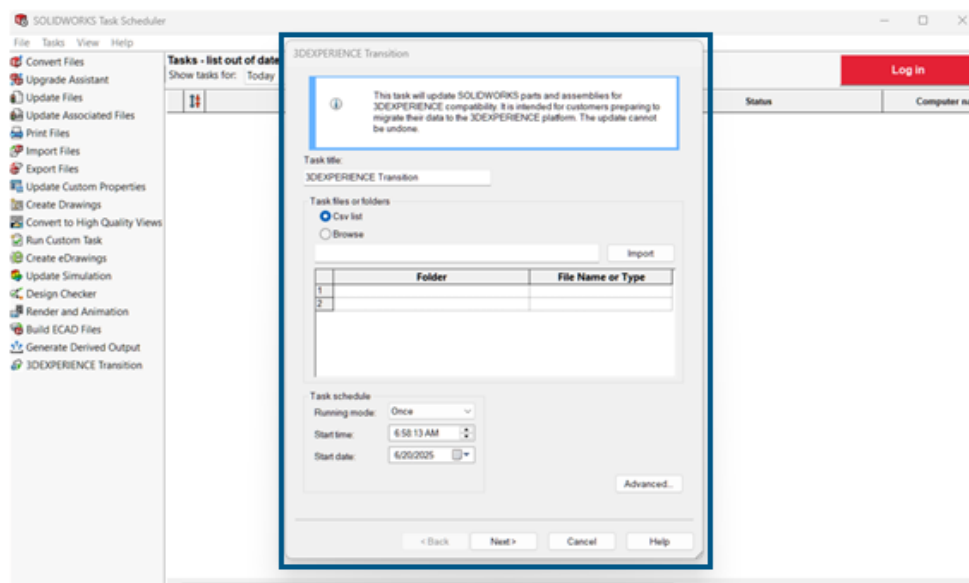
2025	2026
Vous pouvez modifier le composant, mais vous ne pouvez pas enregistrer les modifications.	La boîte de dialogue Créer une pièce dérivée s'affiche. Vous pouvez créer la pièce dérivée et y apporter des modifications.

Ouverture d'un composant 3DEXPERIENCE dans SOLIDWORKS

2025	2026
Vous pouvez ouvrir, afficher et modifier le composant, mais vous ne pouvez pas enregistrer les modifications. Le logiciel vous avertit que vous ne pouvez pas enregistrer les modifications, mais uniquement lorsque vous essayez d'enregistrer le composant.	Lorsque vous ouvrez le composant, vous ne pouvez pas le modifier. Tous les outils permettant de modifier le modèle sont indisponibles. Un message vous informe que le document est en lecture seule. Vous pouvez toujours utiliser des commandes qui ne modifient pas le modèle telles que Mesurer, Rotation, Translater ou Zoom . Dans le message ou dans le CommandManager, cliquez sur Créer une

2025	2026
	pièce dérivée pour ouvrir une pièce dérivée SOLIDWORKS et y insérer le composant 3DEXPERIENCE .

Tâche 3DEXPERIENCE Transition dans le Planificateur de tâches SOLIDWORKS



La tâche **3DEXPERIENCE Transition** vous permet de mettre à jour les fichiers SOLIDWORKS pour assurer leur compatibilité avec **3DEXPERIENCE** platform. La tâche **3DEXPERIENCE** fonctionne de la même manière que la tâche de compatibilité avec **3DEXPERIENCE**, mais elle peut utiliser un fichier **.csv** pour sélectionner du contenu sur votre ordinateur et exécuter des macros.

La tâche **3DEXPERIENCE Transition** remplace la tâche Compatibilité avec **3DEXPERIENCE**.

Avantages: Vous pouvez gagner du temps en utilisant des fichiers **.csv** pour ajouter du contenu à la tâche.

La tâche **3DEXPERIENCE Transition** vous permet d'effectuer les opérations suivantes :

- Mettre à niveau les fichiers sans activer la compatibilité **3DEXPERIENCE** en les enregistrant dans une version actuelle.
- Mettre à niveau les propriétés personnalisées.
- Ajouter des marques de reconstruction.
- Ajouter des marques de données d'affichage

Création d'une tâche 3DEXPERIENCE Transition

Pour créer une tâche 3DEXPERIENCE Transition :

1. Dans le Planificateur de tâches SOLIDWORKS, cliquez sur **3DEXPERIENCE Transition**.
2. Sous **Titre de la tâche**, créez un nom pour votre tâche.

3. Sous **Fichiers ou dossiers de tâches**, sélectionnez le contenu que vous souhaitez mettre à jour en procédant de l'une des manières suivantes :
 - Recherchez un fichier ou un dossier à ajouter aux **Fichiers ou dossiers de tâches**.
 - Importez un fichier .csv qui spécifie le contenu à ajouter aux **Fichiers ou dossiers de tâches**.

Le format du fichier .csv est *path, filename*. Par exemple, pour ajouter clamp.sldprt et bracket.sldprt, écrivez :

- "C:\Users\Public\Documents\SOLIDWORKS\SOLIDWORKS 2025\samples\tutorial\assemblymates","clamp.sldprt"
- "C:\Users\Public\Documents\SOLIDWORKS\SOLIDWORKS 2025\samples\tutorial\assemblymates","bracket.sldprt"

4. Exécutez la tâche immédiatement ou planifiez-la.
5. Cliquez sur **Suivant**.
6. Dans la boîte de dialogue Options, définissez les options :

Option	Description
Option de configuration	Enregistre uniquement la configuration active ou active toutes les configurations avant l'enregistrement. L'activation de toutes les configurations avant l'enregistrement peut augmenter considérablement le temps nécessaire à la tâche.
Compatibilité avec 3DEXPERIENCE	Met à jour le contenu SOLIDWORKS pour assurer sa compatibilité avec 3DEXPERIENCE platform. Voir Mise à jour de modèles pour la compatibilité 3DEXPERIENCE et Options d'intégration 3DEXPERIENCE.
Paramètres de mise à niveau des fichiers	• Met à niveau les propriétés personnalisées. • Ajoute une marque de reconstruction à toutes les configurations. • Ajoute une marque de données d'affichage à toutes les configurations.

Option	Description
	Ajouter une marque de données d'affichage à toutes les configurations n'est pas disponible si vous avez sélectionné la compatibilité avec 3DEXPERIENCE.
Fichiers de sauvegarde	Indique l'emplacement de sauvegarde des fichiers mis à jour.

7. **Facultatif** : Sélectionnez une macro à exécuter sur les fichiers.
8. Pour les tâches distribuées :
 - a. Cliquez sur **Network Monitor** s'il n'est pas en cours d'exécution.
 - b. Spécifiez les options du réseau. Voir **Conversion de fichiers distribuée**.
 - c. Sélectionnez **Tâche distribuée**.
 - d. Cliquez sur **Test réseau** afin de vérifier les autorisations d'accès en lecture et en écriture du groupe aux fichiers et dossiers.
9. Cliquez sur **Terminer**.

Exécution d'une macro avec la tâche 3DEXPERIENCE Transition

Pour exécuter une macro avec la tâche 3DEXPERIENCE Transition :

1. Dans la tâche **3DEXPERIENCE Transition**, sélectionnez les fichiers sur lesquels vous souhaitez exécuter la macro.
 - a. Cliquez sur **Suivant**.
2. Dans la boîte de dialogue Options, sous **Actions personnalisées**, sélectionnez **Exécuter une macro** :.
3. Recherchez une macro SOLIDWORKS (.swp).
4. Cliquez sur **Terminer**.

La macro apparaît dans le Planificateur de tâches avec le titre que vous avez défini pour la tâche.

Exemple de macro SOLIDWORKS

Pour tester cette fonctionnalité, vous pouvez coller le texte suivant dans une macro SOLIDWORKS (.swp).

Cet exemple de macro ajoute une propriété nommée « Hello » avec la valeur « Hello World » aux pièces, assemblages ou mises en plan figurant dans la liste des fichiers de tâches.

- Pour les pièces et les assemblages, il ajoute une propriété spécifique à la configuration aux configurations actives.

- Pour les mises en plan, il ajoute une propriété personnalisée, car les mises en plan ne contiennent pas de configurations.

```
Dim swApp As SldWorks.SldWorks
Dim swModel As SldWorks.ModelDoc2
Dim config As SldWorks.Configuration
Dim cusPropMgr As SldWorks.CustomPropertyManager
Dim lRetVal As Long
Dim boolstatus As Boolean
Dim longstatus As Long, longwarnings As Long

Sub main()

    Set swApp = Application.SldWorks
    Set swModel = swApp.ActiveDoc

    If swModel Is Nothing Then
        ' If no model is currently loaded, then exit
        Exit Sub
    End If
    If (swModel.GetType <> swDocDRAWING) Then

        ' Add a Configuration Property named "Hello" to the active
        configuration for a Part or Assembly

        Set config = swModel.GetActiveConfiguration
        Set cusPropMgr = config.CustomPropertyManager

        lRetVal = cusPropMgr.Add3("Hello",
swCustomInfoType_e.swCustomInfoText, "Hello World",
swCustomPropertyAddOption_e.swCustomPropertyDeleteAndAdd)

    Else

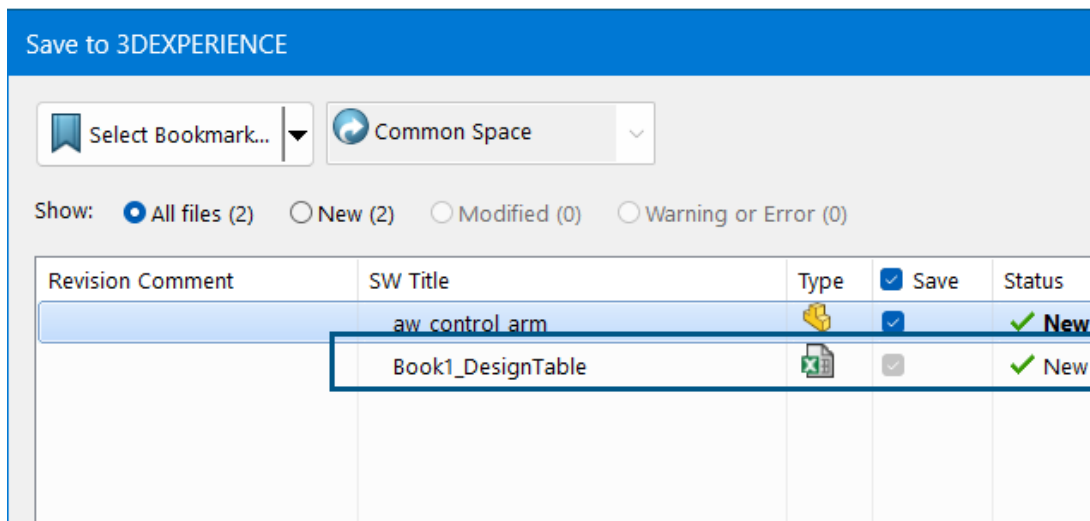
        ' Add a Property named "Hello" for a Drawing

        Set cusPropMgr = swModel.Extension.CustomPropertyManager("")
        lRetVal = cusPropMgr.Add3("Hello",
swCustomInfoType_e.swCustomInfoText, "Hello World",
swCustomPropertyAddOption_e.swCustomPropertyDeleteAndAdd)

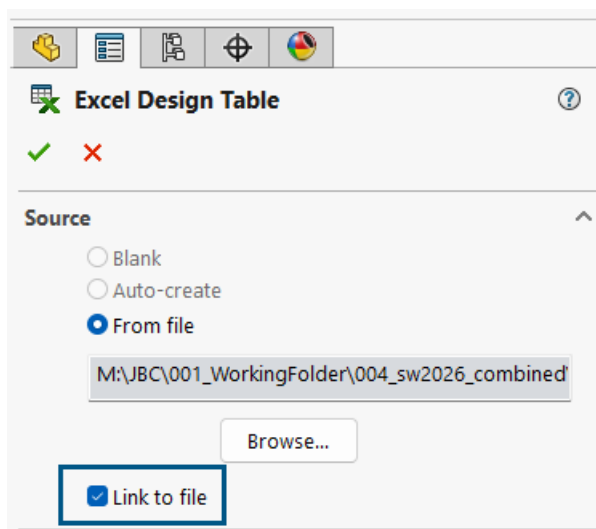
    End If

End Sub
```

Prise en charge du lien pointant vers un fichier avec des familles de pièces



Pour les modèles comprenant des familles de pièces ou tables de paramétrage liées à des fichiers Excel via l'option **Lier au fichier**, lorsque les utilisateurs **3DEXPERIENCE** enregistrent les modèles sur la plate-forme, la relation liée y est également conservée. Lorsque vous ouvrez le modèle enregistré à partir de la plate-forme, la famille de pièces liée est incluse.



Avantages: Différents membres de l'équipe peuvent accéder à la famille de pièces liée enregistrée avec les modèles sur la plate-forme.

Le modèle figurant sur la plate-forme conserve toutes les relations de famille de pièces avec les configurations du modèle. Lorsque vous ouvrez le modèle à partir de la plate-forme, pour modifier la famille de pièces dans le ConfigurationManager, cliquez sur la famille de pièces avec le bouton droit de la souris et sélectionnez **Editer la table**. Lorsque vous enregistrez à nouveau le modèle sur la plate-forme, la boîte de dialogue indique la famille de pièces avec l'**état Modifié**.

3

Installation

Ce chapitre traite des sujets suivants:

- **Gestion des installations SOLIDWORKS Design et SOLIDWORKS Visualize (2026 SP2/FD02)**
- **Installation et gestion des versions de SOLIDWORKS Design et SOLIDWORKS Visualize**

Gestion des installations SOLIDWORKS Design et SOLIDWORKS Visualize (2026 SP2/FD02)

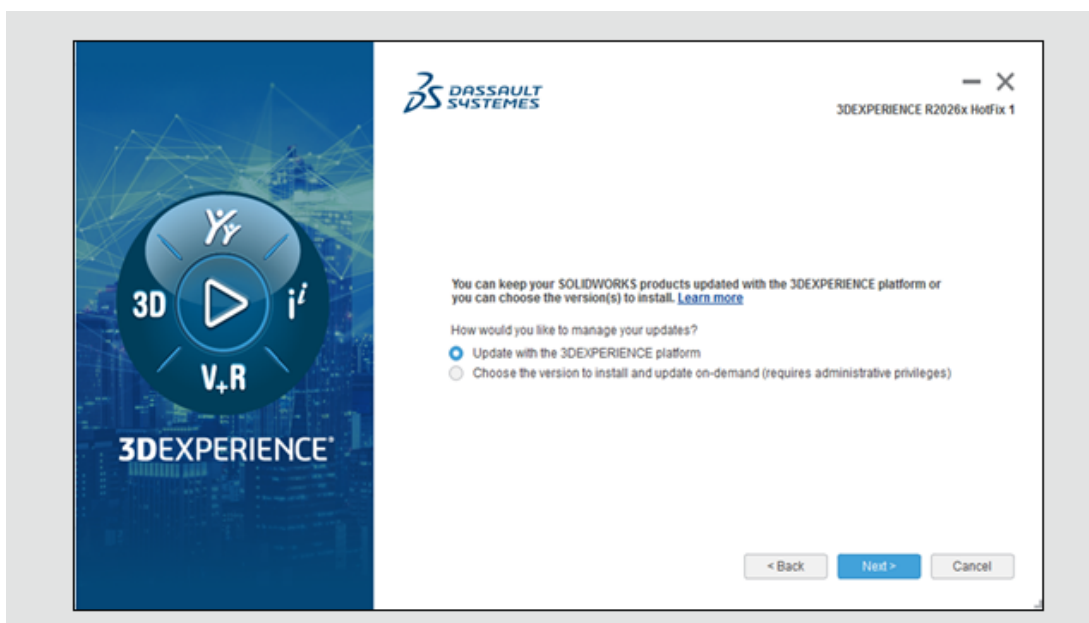
Le Gestionnaire d'installation **3DEXPERIENCE SOLIDWORKS** améliore la manière dont vous installez et maintenez les installations sur plusieurs versions et Service Packs.

Avantages: Ces mises à jour vous permettent de réparer les installations, de les maintenir alignées et de réduire les problèmes de configuration dans les scénarios côte à côte.

Grâce au Gestionnaire d'installation **3DEXPERIENCE SOLIDWORKS**, vous pouvez :

Réparer les produits installés	Vous pouvez réparer les produits SOLIDWORKS Design et SOLIDWORKS Visualize installés directement à partir du Gestionnaire d'installation, y compris les prérequis et les composants dépendants.
Valider les emplacements Toolbox	Les emplacements des dossiers Toolbox du Gestionnaire d'installation permettent d'éviter les conflits lors de l'installation de plusieurs versions côte à côte.
Redimensionner l'interface utilisateur	Le Gestionnaire d'installation se redimensionne automatiquement pour différentes résolutions d'écran et fournit des informations plus claires pendant les opérations de réparation et de mise à jour.

Installation et gestion des versions de SOLIDWORKS Design et SOLIDWORKS Visualize



Vous disposez d'une plus grande flexibilité lors de l'installation de SOLIDWORKS Design et de SOLIDWORKS Visualize à partir de **3DEXPERIENCE** platform. Lors de l'installation à partir du Compass, vous pouvez choisir comment installer et mettre à jour vos apps, y compris rester sur une version spécifique ou installer plusieurs versions côte à côte.

Avantages: Vous n'avez plus besoin de mettre à niveau votre plate-forme selon le calendrier prévu. Vous pouvez conserver la version qui fonctionne le mieux pour votre équipe et la mettre à jour lorsqu'elle correspond à votre flux de travail.

Lorsque vous exécutez le programme d'installation, l'une des premières étapes consiste à choisir la manière dont vous souhaitez gérer les mises à jour. Ce choix contrôle le comportement des mises à jour pour toutes les installations futures, y compris les versions majeures et mineures.

Vous pouvez choisir entre deux méthodes de mise à jour :

- **Mettre à jour avec 3DEXPERIENCE platform**

Vos apps sont mises à jour automatiquement lorsque votre tenant est mis à niveau. Cela permet de maintenir l'alignement de votre installation avec la plate-forme.

- **Choisissez la version à installer et à mettre à jour à la demande**

Vous restez sur la version que vous sélectionnez. Vous effectuez la mise à jour uniquement lorsque vous le souhaitez et vous pouvez conserver plusieurs versions installées sur la même machine. Les composants de la plate-forme sont toujours mis à jour, mais les mises à jour sont beaucoup plus légères et plus rapides que la mise à jour de l'application.

Remarque : Cette option nécessite des privilèges d'administration sur votre machine.

Si vous choisissez de gérer les mises à jour à la demande, vous pouvez :

- Installer les versions majeures prises en charge des Service Packs.
- Conserver plusieurs versions sur la même machine.
- Ajouter ou supprimer des compléments.
- Ajouter des Service Packs.
- Désinstaller une version.
- Choisir la version qui s'ouvre à partir de la plate-forme ou de Windows.

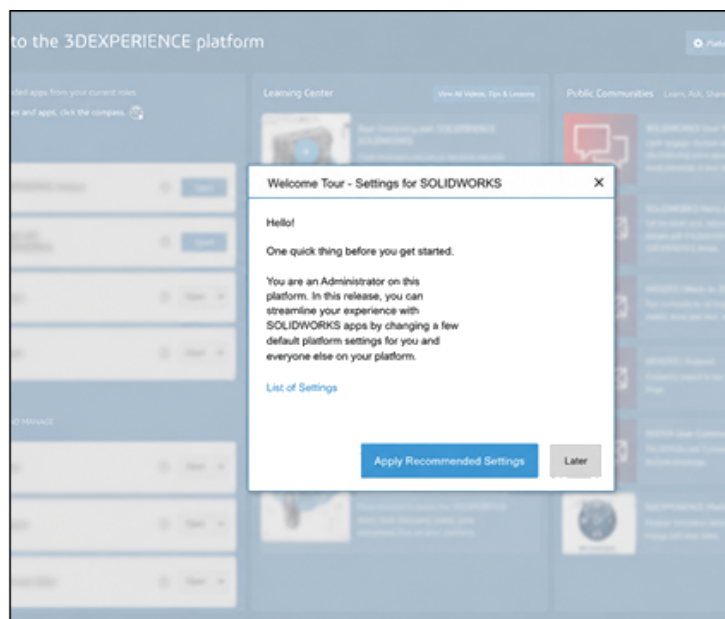
4

Administration

Ce chapitre traite des sujets suivants:

- **Mise en route accélérée grâce aux paramètres de 3DEXPERIENCE platform disponibles dans l'app Welcome (2026 SP3/FD03)**
- **Prise en charge des signets dans l'outil d'Administrateur des paramètres (2026 SP1/FD01)**
- **Rapports d'erreurs (2026 SP1/FD01)**
- **Mises à jour de SOLIDWORKS Rx**

Mise en route accélérée grâce aux paramètres de 3DEXPERIENCE platform disponibles dans l'app Welcome (2026 SP3/FD03)



Vous pouvez vous mettre au travail rapidement en utilisant les paramètres de **3DEXPERIENCE** platform recommandés, disponibles dans l'app Welcome pour SOLIDWORKS Design.

Avantages : cette fonctionnalité limite les éléments à configurer et vous permet de commencer à travailler plus rapidement en utilisant des paramètres conformes aux flux de travail de SOLIDWORKS Design.

Vous pouvez appliquer ces paramètres dans l'app Welcome lorsque vous accédez pour la première fois à **3DEXPERIENCE** platform. Cette fonctionnalité est uniquement disponible sur les plateformes créées dans la version 26x FD03 ou ultérieure.

Lorsque vous ouvrez l'app Welcome pour la première fois, la boîte de dialogue **Paramètres de la plateforme** s'affiche pour les utilisateurs disposant de privilèges d'administrateur. Elle vous permet d'effectuer les opérations suivantes :

- Consultez une **liste de paramètres**.
- Cliquez sur **Appliquer les paramètres recommandés** pour les activer.
- Cliquez sur **Plus tard** pour continuer sans appliquer les paramètres.

Lorsque vous appliquez les paramètres, un indicateur de progression affiche l'état actuel. Une fois l'opération terminée, un message de confirmation s'affiche. Vous pouvez alors continuer à utiliser l'app Welcome.

Prise en charge des signets dans l'outil d'Administrateur des paramètres (2026 SP1/FD01)

Les administrateurs peuvent ajouter et gérer des signets **3DEXPERIENCE** en tant qu'emplacements de fichiers dans l'outil Administrateur des paramètres.

Dans les versions précédentes, les administrateurs définissaient les signets dans SOLIDWORKS Design et les importait dans l'outil à l'aide d'un fichier `.sldreg` ou `.sldsettings` exporté.

Avantages: Cette amélioration offre aux administrateurs une plus grande flexibilité pour gérer les emplacements des fichiers liés à la **3DEXPERIENCE** platform. Ils peuvent ajouter, verrouiller et synchroniser des signets directement dans l'outil sans exporter ou importer manuellement ces paramètres.

Fonctionnalités disponibles :

- Verrouiller les signets pour empêcher les modifications de l'utilisateur.
- Choisir entre la synchronisation automatique et manuelle des signets.
- Si plusieurs tenants sont disponibles, sélectionnez les signets du même tenant uniquement. Vous ne pouvez pas combiner des signets provenant de différents tenants.

Cette fonctionnalité est disponible uniquement pour les utilisateurs de **3DEXPERIENCE**.

Pour ajouter et gérer des emplacements de fichiers de signets :

1. Lancez de l'outil Administrateur des paramètres.
2. Ouvrez un fichier `.sldreg` ou `.sldsettings` existant pour modifier ses paramètres ou commencez avec les paramètres par défaut, puis cliquez sur **Suivant**.
3. Dans la boîte de dialogue Administrateur des paramètres SOLIDWORKS, sous **Options du système > Emplacements des fichiers**, cliquez sur **Ajouter**.
4. Dans la boîte de dialogue Choisir un dossier, cliquez sur **Sélectionner à partir de 3DEXPERIENCE** pour accéder à la liste des signets.

Si vous y êtes invité, vous devrez peut-être vous connecter avec vos identifiants **3DEXPERIENCE**.

5. Dans la boîte de dialogue Sélectionner un signet, sélectionnez un signet et cliquez sur **Sélectionner**.

6. En regard de **Emplacements du fichier de signets**, cliquez sur **Verrouiller** pour appliquer ou restreindre les modifications aux utilisateurs lorsque le fichier de paramètres est déployé.

Lorsque vous avez terminé, enregistrez le fichier de paramètres. Le nouvel emplacement du fichier de signets apparaît dans la liste et devient accessible aux utilisateurs lorsque le fichier de paramètres est appliqué.

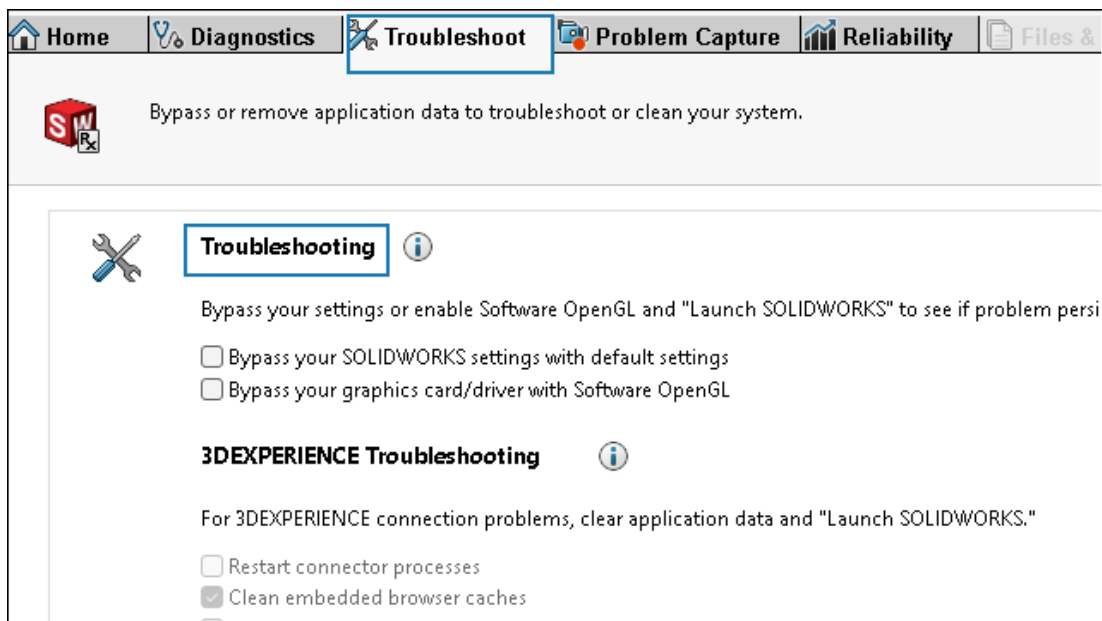
Rapports d'erreurs (2026 SP1/FD01)

La boîte de dialogue Rapport d'erreurs de SOLIDWORKS Design a été repensée pour faciliter son utilisation.

Si SOLIDWORKS Design se ferme de manière inattendue, vous pouvez saisir des informations supplémentaires dans la boîte de dialogue Rapport d'erreurs de SOLIDWORKS Design :

- **Autoriser SOLIDWORKS à me contacter pour un suivi si nécessaire.** Vous permet de saisir votre **nom** et votre **e-mail**.
- **Participer au Programme d'amélioration de l'expérience utilisateur de SOLIDWORKS.** Envoie des informations sur les performances à Dassault Systèmes SolidWorks Corporation afin d'améliorer le produit. Si vous avez déjà rejoint le programme, cette section confirme votre inscription.
- **Envoyer les journaux de diagnostic (~1Mo) pour aider à améliorer SOLIDWORKS.** Envoie les journaux à Dassault Systèmes SolidWorks Corporation. Cliquez sur **Afficher le rapport** pour afficher les journaux.

Mises à jour de SOLIDWORKS Rx



SOLIDWORKS Rx est plus facile à utiliser et organise ses fonctionnalités de manière plus logique.

L'onglet **Dépannage** contient des fonctionnalités précédemment situées sous **Maintenance du système** et **Accueil > Modes sans échec**.

L'outil **Capture du problème** génère un contenu .zip identique, que vous sélectionniez **SOLIDWORKS** ou **ECRAN** comme source.

Tous les utilisateurs de SOLIDWORKS® Design peuvent ouvrir SOLIDWORKS Rx à partir de **Outils SOLIDWORKS** dans le menu **Démarrer** de Windows.

SOLIDWORKS Rx inclut un onglet **Test de performance** pour les évaluations de performance.

Les utilisateurs de **3DEXPERIENCE**® disposent d'options de dépannage supplémentaires. Si vous rencontrez des problèmes lors de la connexion à **3DEXPERIENCE**, vous pouvez réinitialiser la connexion :

1. **Fermer les processus du connecteur.** Ferme les processus du connecteur `ENOPLMCSAClient.exe` et `EdmServerV6.exe`, et redémarre la connexion **3DEXPERIENCE**.
2. **Nettoyer les caches de navigateur intégrés.** Nettoie le cache de SOLIDWORKS Chromium Embedded Framework (CEF) (`%temp%\swcefcache`) et le répertoire WebView2 (`%temp%\DSTempWebview2`) utilisé par la boîte de dialogue de connexion et le volet des tâches de **3DEXPERIENCE**.
3. **Nettoyer le répertoire temporaire de 3DEXPERIENCE.** Efface les paramètres et les données mises en cache utilisés par SOLIDWORKS Design et les autres apps **3DEXPERIENCE** pour personnaliser et accélérer les interactions avec **3DEXPERIENCE** platform. Le répertoire temporaire se trouve à l'emplacement `%localappdata%\DassaultSystemes\CATTemp`.

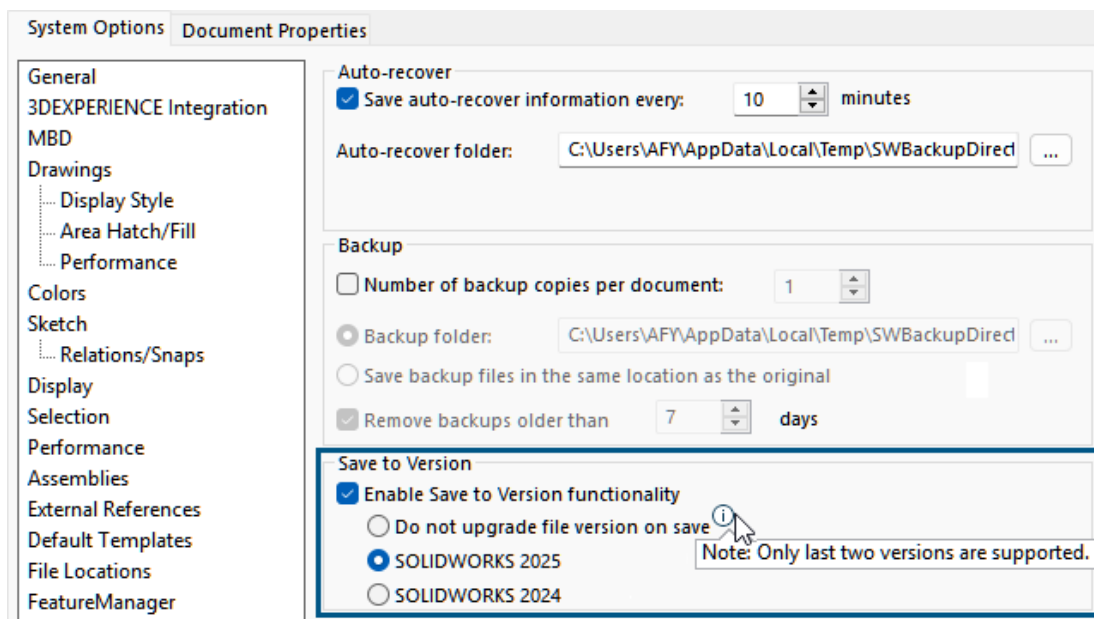
5

Fonctions de base de SOLIDWORKS

Ce chapitre traite des sujets suivants:

- **Spécification d'une version antérieure par défaut pour enregistrer les documents SOLIDWORKS (2026 SP3/FD03)**
- **Touche Echap utilisée pour quitter les processus (2026 SP3/FD03)**
- **Affichage du module de section (2026 SP2/FD02)**
- **Affichage du modèle**
- **Modifications des options système et des propriétés de document (2026 SP3/FD03)**
- **Fourniture de commentaires d'utilisateurs (2026 SP1/FD01)**
- **Fin d'une tâche en cours d'exécution dans le Planificateur de tâches de SOLIDWORKS (2026 SP1/FD01))**
- **Suppression des équations pour les esquisses et les fonctions**
- **Render with SOLIDWORKS Visualize depuis SOLIDWORKS Design**
- **Apparences SOLIDWORKS**
- **Interface de Programmation d'Applications**

Spécification d'une version antérieure par défaut pour enregistrer les documents SOLIDWORKS (2026 SP3/FD03)



Il existe une option permettant d'enregistrer les documents SOLIDWORKS dans une version antérieure. Dans SOLIDWORKS Design 2026, vous pouvez enregistrer des documents sous SOLIDWORKS 2024 ou 2025.

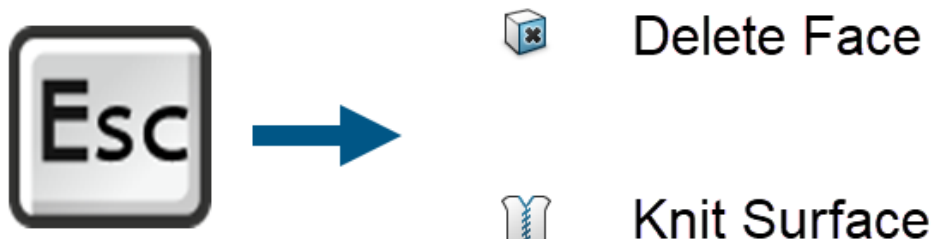
Cette option garantit que tous les types d'enregistrement (par exemple, **Fichier > Enregistrer**, **Fichier > Enregistrer tout**, **MySession > Enregistrer**) utilisent systématiquement l'option **Enregistrer dans la version** que vous avez sélectionnée.

Dans Pack and Go, vous pouvez également enregistrer les fichiers dans des versions antérieures. Dans la boîte de dialogue Pack and Go, sélectionnez **Enregistrer dans la version précédente de SOLIDWORKS** et spécifiez **2024** ou **2025**. L'option **Inclure les résultats de la simulation** n'est pas disponible lors de l'enregistrement dans une version précédente.

Pour spécifier une version d'enregistrement par défaut des documents SOLIDWORKS qui soit une version antérieure :

1. Cliquez sur **Outils > Options > Options système > Sauvegarde/Récupération/Version**.
2. Dans la boîte de dialogue, sous **Enregistrer dans la version**, spécifiez une option :
 - **Ne pas mettre à niveau la version du fichier lors de l'enregistrement.**
Conserve la version actuelle du document lors de l'enregistrement. Si vous créez un nouveau document, il est enregistré dans la version actuelle et pas dans une version antérieure. Si vous tentez d'enregistrer un document antérieur aux deux versions précédentes (par exemple, SOLIDWORKS 2023), vous devez sélectionner une version prise en charge.
 - **SOLIDWORKS 2025** ou **SOLIDWORKS 2024**. Enregistre le document dans la version SOLIDWORKS spécifiée. Tous les documents SOLIDWORKS enregistrés après cette sélection sont alors enregistrés dans la version spécifiée.

Touche Echap utilisée pour quitter les processus (2026 SP3/FD03)

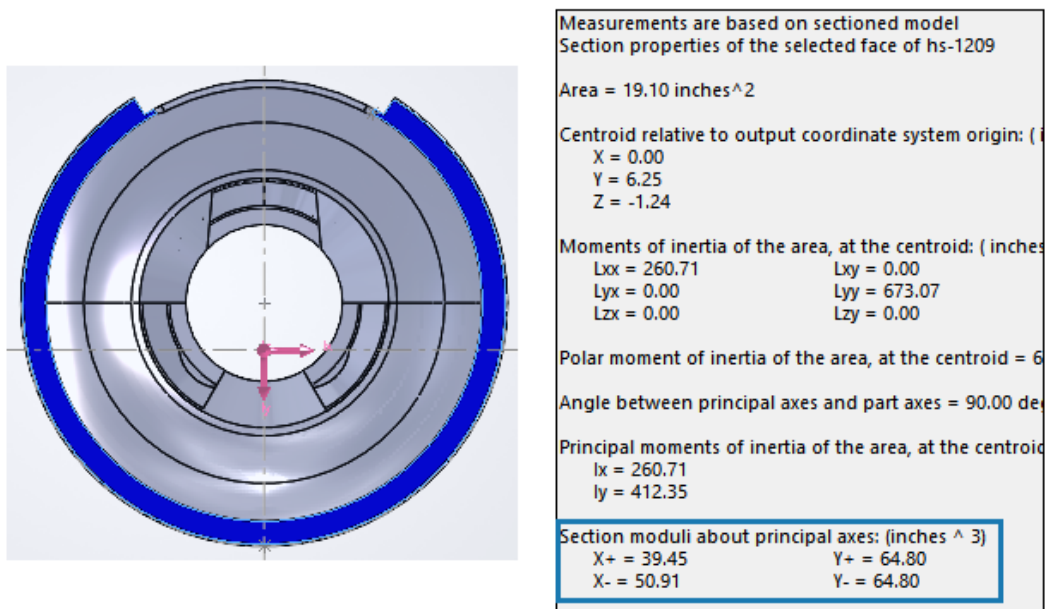


Pour quitter immédiatement les processus de pièces fastidieux, appuyez sur la touche **Echap** afin d'annuler l'outil en cours d'exécution et de rétablir l'état précédent du modèle. Cette méthode s'applique aux outils **Supprimer la face** et **Surface cousue**.

Appuyez sur **Echap** pendant que ces outils sont exécutés pour quitter les processus décrits.

Outil	Actions du PropertyManager que vous pouvez quitter
Supprimer la face	• Cliquez sur  pour lancer l'exécution de l'outil. • Sous Sélections, sélectionnez les entités correspondant aux Faces à supprimer. • Modifiez une fonction de type Supprimer la face existante. • Sous Options, sélectionnez Montrer l'aperçu.
Surface cousue	• Cliquez sur  pour lancer l'exécution de l'outil. • Modifiez une fonction de type Surface cousue existante. • Sous Sélections, sélectionnez les entités correspondant aux Surfaces et faces à coudre. • Sous Contrôle des discontinuités, spécifiez des valeurs.

Affichage du module de section (2026 SP2/FD02)



Vous pouvez afficher les valeurs du module de section directement dans la boîte de dialogue Propriétés de la section. Ces données vous permettent d'évaluer rapidement les performances de flexion dans l'environnement de modélisation, d'accélérer la conception et de réduire le besoin de calculs externes.

Lorsque vous sélectionnez une face ou une section transverse, l'application calcule et affiche automatiquement les valeurs des modules de section. Ce calcul dépend de la géométrie de la section et ne tient pas compte des propriétés du matériau.

Le module de section mesure la capacité d'une forme à résister à la flexion.

Un module de section plus élevé signifie une plus grande résistance à la flexion, tandis qu'une valeur plus faible indique que la forme se plie plus facilement.

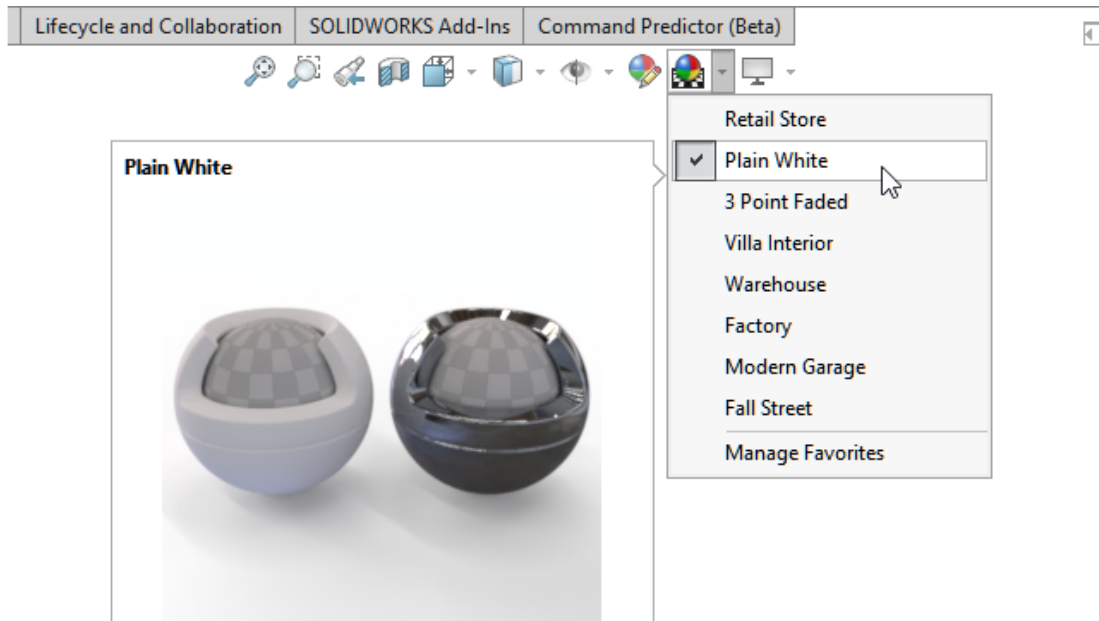
Pour afficher le module de section :

1. Effectuez l'une des opérations suivantes:
 - Dans l'onglet Evaluer du CommandManager, cliquez sur **Propriétés de la section** .
 - Cliquez sur **Outils > Evaluer > Propriétés de la section** .
2. Sélectionnez une face ou une section transverse du modèle.
3. Cliquez sur **Recalculer**.

Affichage du modèle

Les mises à jour de l'affichage du modèle incluent les apparences et les scènes DSPBR.

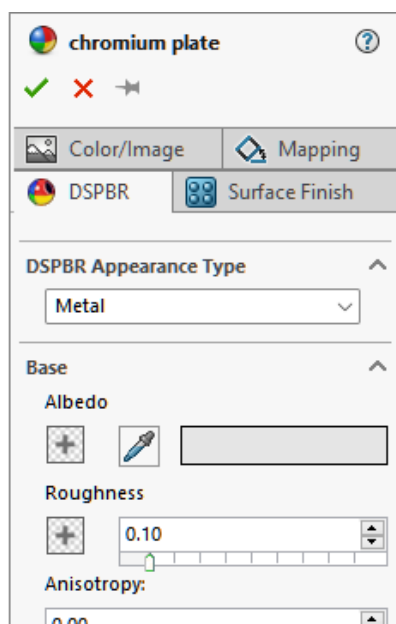
Scènes (2026 SP3/FD03)



Les scènes ont été améliorées pour inclure les scènes héritées et les arrière-plans mis à jour. L'interface a été réorganisée pour faciliter l'utilisation et comprend des miniatures destinées à simplifier le choix d'une scène. Les scènes sans présentation utilisent des arrière-plans différents pour offrir des contrastes.

Les scènes héritées sont restaurées pour inclure les options **Blanc uni** et **3 ponctuelles et fondu**.

Prise en charge de DSPBR dans SOLIDWORKS Design



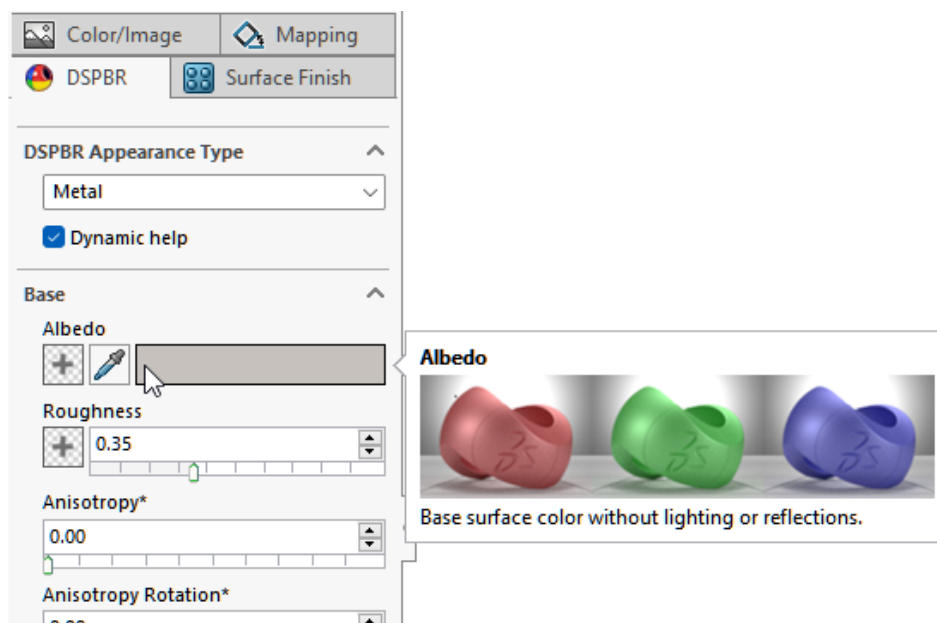
SOLIDWORKS Design 2026 prend en charge les apparences DSPBR, créant ainsi une transition transparente lorsque vous ouvrez des conceptions dans SOLIDWORKS Visualize pour produire des images photoréalistes de haute qualité.

L'onglet DSPBR révolutionne la façon dont SOLIDWORKS Design gère les apparences, depuis l'interface utilisateur et les bibliothèques de ressources (apparences et scènes) jusqu'à la qualité du rendu en temps réel. L'amélioration du flux de travail permet d'intégrer SOLIDWORKS Design plus étroitement à Visualize et 3DEXPERIENCE platform.

Dans le PropertyManager Apparences, un onglet DSPBR garantit la conversion directe de matériau à matériau. Tous les paramètres de SOLIDWORKS Design sont directement mappés vers Visualize. Pour utiliser l'onglet, sélectionnez **DSPBR (Dassault Systèmes Physically Based Rendering)** sous **Style visuel de l'apparence** via **Outils > Options > Options du système > Affichage**.

Auparavant, Visualize effectuait une approximation des matériaux DSPBR lorsque vous ouvriez un fichier SOLIDWORKS dans Visualize. Visualize utilise la même approximation lorsque vous ouvrez des fichiers créés dans SOLIDWORKS 2025 ou une version antérieure. Pour les fichiers SOLIDWORKS Design 2026, le mappage des apparences DSPBR de SOLIDWORKS vers Visualize utilise une corrélation 1:1, ce qui élimine le risque d'approximations sujettes aux erreurs et garantit une expérience unifiée.

Info-bulles dans le PropertyManager Apparences - Onglet DSPBR (2026 SP3/FD03)



Dans le PropertyManager Apparences, sous l'onglet DSPBR, les info-bulles présentent des descriptions et des illustrations destinées à faciliter la spécification des paramètres.

Dans le PropertyManager, sous **Type d'apparence DSPBR**, sélectionnez **Aide dynamique** pour activer les info-bulles.

Qualité de rendu GLTF et GLB (2026 SP2/FD02)



Lorsque vous importez ou exportez des fichiers `.glTF™` ou `.glb` ou du groupe Khronos® vers ou depuis SOLIDWORKS Design, vous obtenez une qualité de rendu similaire à celle d'une visionneuse glTF.

Les paramètres SOLIDWORKS DSPBR suivants ne sont pas convertis en `.glTF PBR` :

- **Peinture automobile** avec **paillettes**
- **Film fin**
- **Force normale de revêtement transparent**

Certaines extensions .glTF influençant le rendu ne sont pas prises en charge.

Contrôles DSPBR supplémentaires (2026 SP1/FD01)

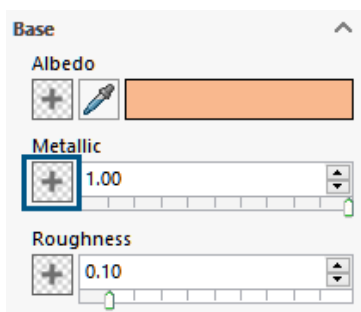
Des paramètres additionnels sont disponibles dans le PropertyManager Apparences afin que vous puissiez affiner les apparences DSPBR que vous appliquez aux modèles. Ils vous aident à créer des matériaux plus riches et plus précis physiquement directement dans SOLIDWORKS Design.

Pour ouvrir ce PropertyManager :

1. Dans le DisplayManager , cliquez sur **Afficher les apparences** .
2. Cliquez à l'aide du bouton droit de la souris sur une apparence et sélectionnez **Editer l'apparence**.
3. Dans le PropertyManager, cliquez sur l'onglet DSPBR.

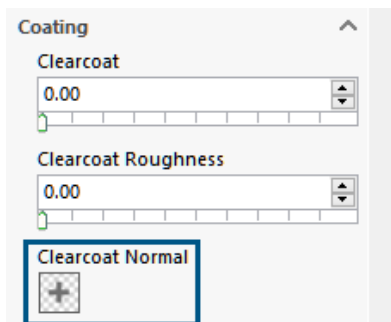
Textures métalliques, de transparence et de couleur d'émission

Vous pouvez produire des matériaux plus réalistes avec des commandes supplémentaires. Pour les projections de texture **Métallique**, **Transparence** et **Couleur d'émission**, vous pouvez parcourir, affecter ou effacer des textures en cliquant sur .



Contrôles de force normale et de force normale Clearcoat

Vous pouvez régler la force **Normale** et la **Force normale de revêtement transparent** pour affiner la force des détails de la surface.



Traiter comme placage de textures

Lorsque cette option est désactivée (par défaut), la projection **Normale** doit être une image décrivant le vecteur normal XYZ codé dans ses canaux rouge, vert et bleu. Ne sélectionnez cette option que si vous affectez une texture en niveaux de gris qui n'est pas une projection normale. Lorsque cette option est sélectionnée, l'application utilise une projection de hauteur de niveaux de gris comme approximation normale rapide.

Aplatir le sol dans les scènes (2026 SP1/FD01)



Flatten floor on



Flatten floor off

Lors de l'affichage d'un modèle dans une scène HDR (High Dynamic Range), la fonctionnalité **Sol à plat** positionne naturellement le modèle sur le plan du sol, améliorant ainsi le réalisme et la qualité visuelle globale.

Dans le PropertyManager Editer la scène, sous **Sol**, sélectionnez **Sol à plat (l'arrière-plan doit être défini sur Environnement)**.

Modifications des options système et des propriétés de document (2026 SP3/FD03)

Les options suivantes ont été ajoutées, modifiées ou supprimées dans le logiciel.

Options du système

Option	Description	Accès
Enregistrer dans la version	(2026 SP3/FD03) Spécifie une option permettant d'enregistrer les documents SOLIDWORKS dans une version antérieure.	Sauvegarde/récupération/version
Mise à jour automatique des représentations de filetage	(2026 SP2/FD02) Met à jour les représentations de filetage chaque fois qu'elles changent dans le document de pièce associé. Lorsque cette option est désactivée, les représentations de filetage sont mises à jour uniquement lorsque vous enregistrez la mise en plan. Désactivez cette option pour améliorer les performances.	Mises en plan > Performance
Afficher les notifications de l'Assistant de performances dans la barre d'état	(2026 SP2/FD02) Affiche l'assistant de performances dans la barre d'état.	Messages/Erreurs/Avertissements
Parasolid, sous le format de fichier. Appliquer les modèles lors de l'importation Parasolid	(2026 SP2/FD02) Pour les assemblages Parasolid, sélectionnez l'importation à l'aide des modèles de configuration pour tous les sous-assemblages et composants.	Importer > Parasolid
Importez les composants STEP à facettes en tant que corps graphiques	(2026 SP2/FD02) Applicable aux assemblages importés au format STEP.	Importer > les fichiers STEP/IGES/ACIS

Option	Description	Accès
Options d'exportation de vue	(2026 SP1/FD01) renommé Options d'exportation de géométrie . Deux nouvelles options ont été ajoutées : Exporter les composants de niveau supérieur en tant que blocs et Exporter la géométrie en tant que polygones .	Exporter > DXF/ DWG
Marquer l'assemblage comme modifié lorsque des modifications cosmétiques sont apportées à des documents référencés	Spécifiez si une reconstruction est requise pour les modifications non essentielles.	Performance
Performances graphiques améliorées (nécessite le redémarrage de SOLIDWORKS Design)	Nécessaire pour que SOLIDWORKS Design puisse utiliser le modèle DSPBR.	Performance
DSPBR (Dassault Systèmes Physically Based Rendering)	Effectue le rendu des modèles avec des apparences provenant du modèle DSPBR. Ces apparences sont cohérentes avec SOLIDWORKS Visualize et 3DEXPERIENCE platform, et permettent d'obtenir des visuels plus réalistes. Lorsque cette option est sélectionnée, le PropertyManager Apparences inclut un onglet DSPBR. Cet onglet garantit une conversion directe de matériau à matériau. Tous les paramètres de SOLIDWORKS Design sont directement mappés vers Visualize.	Afficher
Anciennes apparences	Utilise des fonctionnalités de rendu antérieures à SOLIDWORKS Design 2026.	Afficher

Option	Description	Accès
Afficher l'icône des messages dans la barre d'état	Lorsqu'elle est sélectionnée, cette option vous permet d'accéder rapidement aux messages ignorés à partir de la barre d'état.	Messages/Erreurs/Avertissements > Messages ignorés

Propriétés du document

Option	Description	Accès
Afficher les corps graphiques dans les vues de mise en plan	(2026 SP2/FD02) Affiche les corps graphiques dans les vues de mise en plan lors de la manipulation d'assemblages et de pièces à corps multiples dans les mises en plan.	Habillage
Afficher la description de filetage complète pour tous les trous	(2026 SP1/FD01) affiche les descriptions complètes de filetage de perçage dans SOLIDWORKS Model Based Definition (MBD) et les mises en plan.	Norme d'habillage > Annotations

Fourniture de commentaires d'utilisateurs (2026 SP1/FD01)

Feedback and Support

Feedback

Share your experience with us.

Your feedback helps us improve our products and services.

How do you rate your experience today?





Tell us more

Vous pouvez soumettre vos commentaires pour améliorer SOLIDWORKS Design.

Pour fournir les commentaires des utilisateurs :

1. Cliquez sur **Aide > Commentaire** .

Si vous n'êtes pas connecté à 3DEXPERIENCE platform, un écran de connexion s'affiche.

2. Dans la boîte de dialogue, entrez le contenu pour :

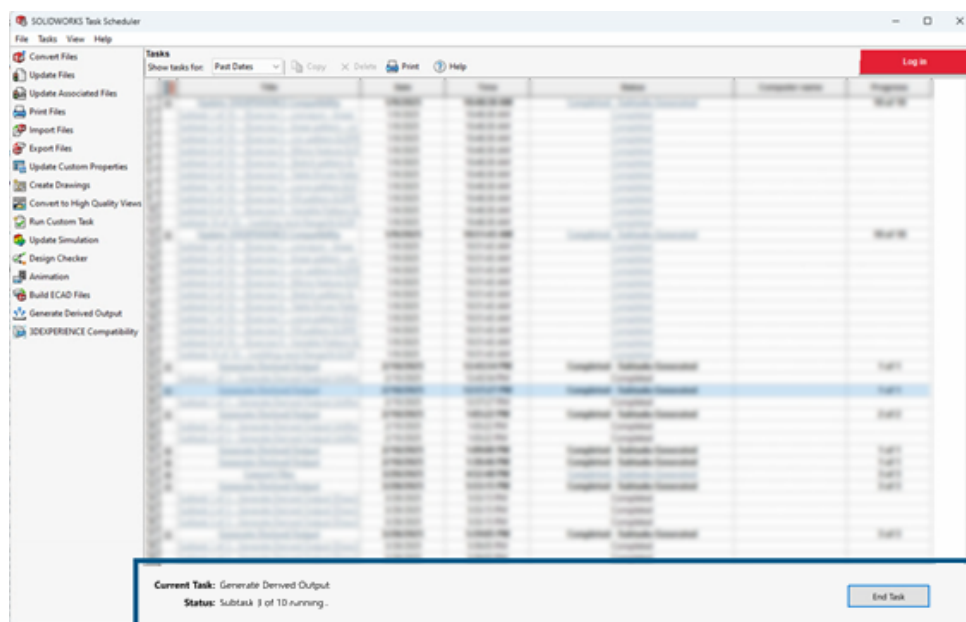
- **Comment évalueriez-vous votre expérience aujourd'hui ?** Spécifiez une icône



- **Donnez-nous plus d'informations.** Entrez des commentaires supplémentaires.
- **J'accepte de fournir plus de détails, le cas échéant. Facultatif.** Vous permet de fournir votre **Nom** et votre **E-mail** pour que Dassault Systèmes SolidWorks Corporation puisse vous contacter.

3. Cliquez sur **Envoyer un commentaire**.

Fin d'une tâche en cours d'exécution dans le Planificateur de tâches de SOLIDWORKS (2026 SP1/FD01))



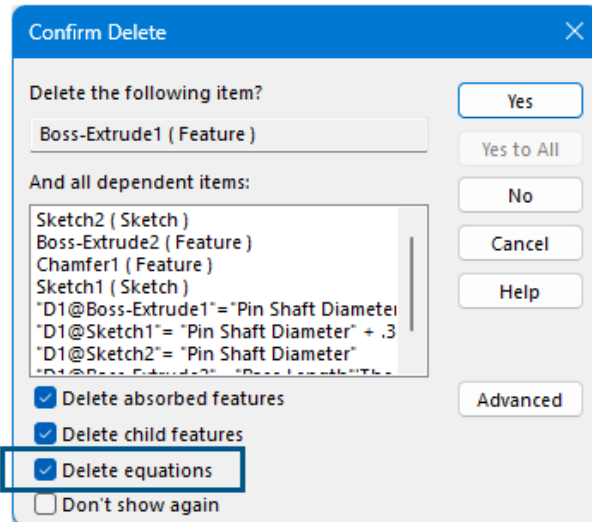
Vous pouvez mettre fin à une tâche dans le Planificateur de tâches de SOLIDWORKS pendant son exécution. Lorsque vous mettez fin à une tâche en cours d'exécution, le Planificateur de tâches de SOLIDWORKS termine la sous-tâche active et annule toutes les sous-tâches restantes.

Avantages : La fin d'une tâche en cours d'exécution permet de gagner du temps si vous devez arrêter ou réexécuter la tâche.

Pour mettre fin à une tâche en cours d'exécution dans le Planificateur de tâches de SOLIDWORKS :

1. Dans le panneau de gauche, cliquez sur **Terminer la tâche**.
2. Dans la boîte de dialogue de confirmation, cliquez sur **Oui**.

Suppression des équations pour les esquisses et les fonctions



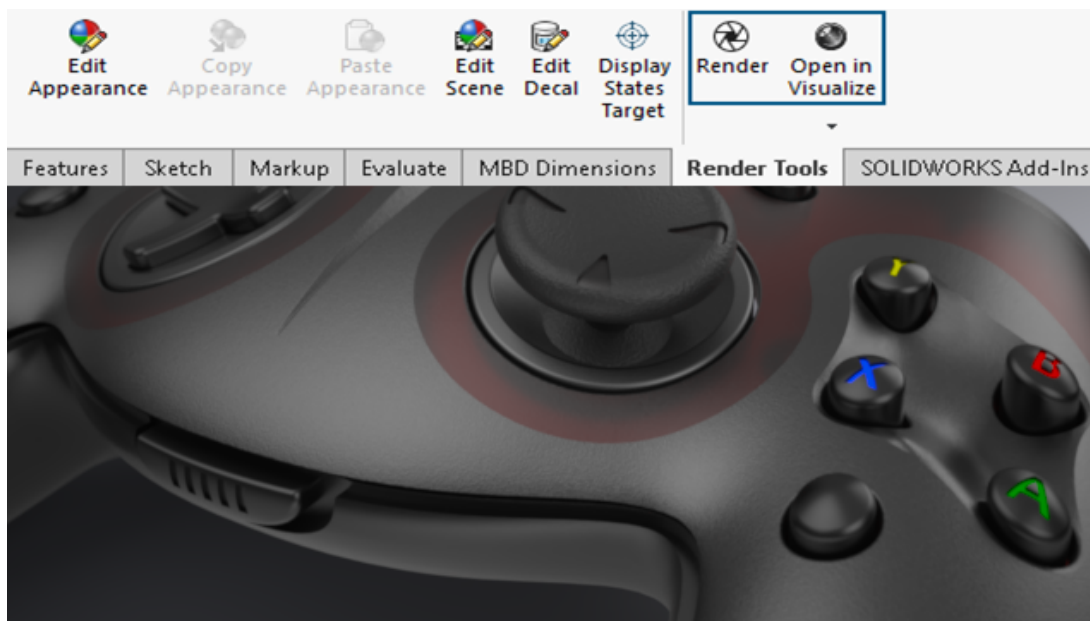
Si vous supprimez une esquisse ou une fonction qui contient une équation, vous pouvez supprimer directement l'équation depuis la boîte de dialogue Confirmer la suppression. Auparavant, vous deviez supprimer manuellement l'équation à l'aide de la boîte de dialogue Equations, variables globales et cotes.

Avantages: vous contrôlez mieux l'impact de la suppression d'esquisses ou de fonctions sur les équations associées. Cela vous permet de préserver ou de nettoyer le modèle selon les besoins.

Cette fonctionnalité s'applique aux pièces uniquement.

Lorsque vous supprimez l'esquisse ou la fonction, dans la boîte de dialogue Confirmer la suppression, sélectionnez **Supprimer les équations** pour supprimer les équations associées.

Render with SOLIDWORKS Visualize depuis SOLIDWORKS Design



Si vous disposez d'une installation SOLIDWORKS Visualize avec une licence, vous pouvez générer des rendus finaux photoréalistes de haute qualité depuis SOLIDWORKS Design à l'aide de SOLIDWORKS Visualize.

Le CommandManager Outils de rendu comprend les outils suivants.

	Rendu	Génère des rendus de haute qualité depuis SOLIDWORKS Design à l'aide du PropertyManager SOLIDWORKS Visualize Render.
	Ouvrir dans Visualize	Spécifie les options de chargement d'un modèle SOLIDWORKS dans Visualize.

Génération de rendu à l'aide de SOLIDWORKS Visualize depuis SOLIDWORKS Design

Pour générer un rendu à l'aide de SOLIDWORKS Visualize depuis SOLIDWORKS Design :

1. Dans le CommandManager, cliquez sur **Rendu**  (onglet Outils de rendu) ou sur **Outils de rendu > Rendu**.
2. Définissez les options dans le PropertyManager et cliquez sur .

PropertyManager SOLIDWORKS Visualize Render

Vous pouvez utiliser ce PropertyManager pour spécifier les paramètres des rendus finaux.

Pour ouvrir ce PropertyManager :

1. Dans le CommandManager, cliquez sur **Rendu**  (onglet Outils de rendu) ou sur **Rendu** (barre d'outils Outils de rendu).

Paramètres de l'image de sortie

	Nom du fichier	Spécifie le nom du modèle.
	Dossier de sortie	Spécifie l'emplacement du modèle.

Support

Format	Spécifie le format de sortie du rendu.
Inclure la valeur Alpha	Spécifie s'il faut ajouter le canal alpha (pour préserver la transparence) au rendu final (RVB ou RGBA).

Taille

Préréglages	Répertorie les formats d'image standard pour la caméra de rendu.
Paysage/Portrait	Spécifie une orientation horizontale ou verticale pour la caméra de rendu.
 Largeur/Hauteur	Spécifie un format d'image personnalisé pour la caméra de rendu.

Qualité

Spécifie le nombre de passes de rendu.

Qualité	Nombre de passes de rendu
Faible	50
Moyenne	100
Haute	500

Chargement de modèles SOLIDWORKS dans SOLIDWORKS Visualize

Vous pouvez charger des modèles SOLIDWORKS directement dans Visualize et les ajuster davantage à l'aide de la fonctionnalité Visualize.

Cette fonction n'est pas disponible pour les utilisateurs qui installent SOLIDWORKS Design à partir de **3DEXPERIENCE** platform.

Pour charger des modèles SOLIDWORKS dans SOLIDWORKS Visualize :

1. Pour utiliser le complément SOLIDWORKS Visualize, cliquez sur **Outils** > **Compléments** et sélectionnez **SOLIDWORKS Visualize**.
2. Dans le CommandManager, cliquez sur **Ouvrir dans Visualize**  (onglet Outils de rendu) ou sur **Outils de rendu** > **Ouvrir dans Visualize**.
3. Sélectionnez une option :
 - **Regrouper par apparence**  . Ouvre le modèle SOLIDWORKS dans Visualize, regroupant toutes les pièces en fonction des apparences SOLIDWORKS que vous leur avez appliquées.
 - **Grouper par pièce**  . Ouvre le modèle SOLIDWORKS dans Visualize, en regroupant toutes les pièces en fonction des composants SOLIDWORKS.
 - **Importer avec des options**  . Importe le modèle SOLIDWORKS dans Visualize où vous pouvez choisir des options d'importation.

Apparences SOLIDWORKS



Vous pouvez utiliser une bibliothèque d'apparences plus complète dans SOLIDWORKS® Design via le modèle Enterprise PBR Shading de Dassault Systèmes (DSPBR). Ces

apparences sont cohérentes avec SOLIDWORKS Visualize et **3DEXPERIENCE** platform, et permettent d'obtenir des visuels plus réalistes.

Vous pouvez effectuer un rendu des apparences avec DSPBR, qui est disponible lorsque vous :

- Sélectionnez **Performances graphiques améliorées (nécessite le redémarrage de SOLIDWORKS Design)** dans **Outils > Options > Options du système > Performance**
- Sélectionnez **DSPBR (Dassault Systèmes Physically Based Rendering)** sous **Style visuel de l'apparence** via **Outils > Options > Options du système > Affichage**.
- Activation des **graphiques RealView** 

Le modèle d'éclairage de rendu inclut un éclairage au format HDR (High Dynamic Range) basé sur l'image pour des représentations plus correctes d'un point de vue physique.

Interface de Programmation d'Applications

Voir [Aide de SOLIDWORKS API : Notes de version](#) pour connaître les dernières mises à jour.

- SOLIDWORKS API permet d'effectuer les actions suivantes :
 - Notifier les programmes lorsque vous réorganisez les fonctions de la liste des pièces soudées et du dossier de corps volumiques
 - Ajouter et modifier des familles de pièces dans les mises en plan
 - Déplacer les vues de mise en plan indépendamment des vues enfants
- API Simulation. Prise en charge des connecteurs de câble

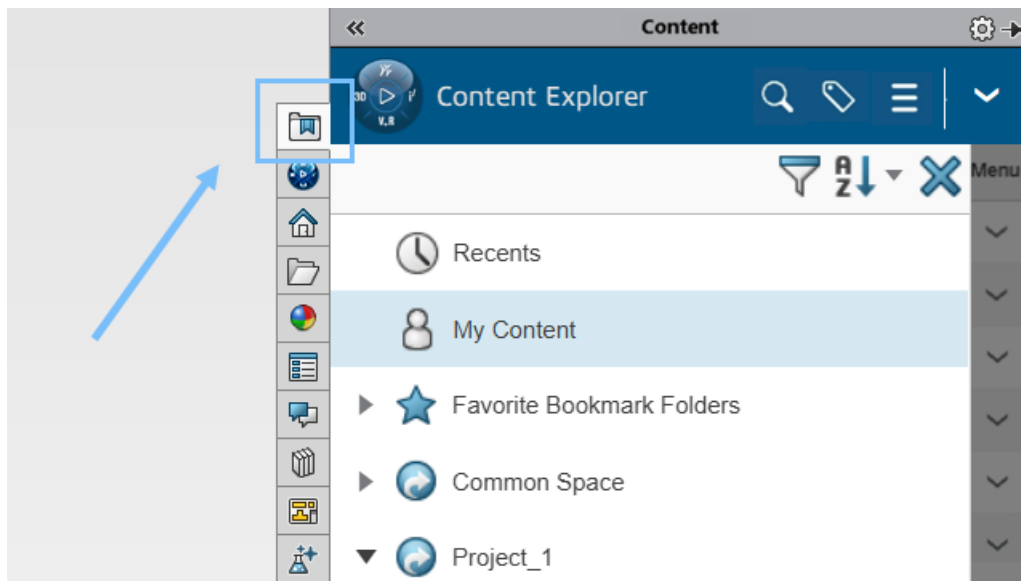
6

Interface utilisateur

Ce chapitre traite des sujets suivants:

- **Onglet Contenu dans le volet des tâches de SOLIDWORKS(2026 SP4/FD04)**
- **Accès à 3DEXPERIENCE Dashboard (2026 SP3/FD03)**
- **POLICE ISO DS (2026 SP1/FD01)**
- **Masquage et affichage des onglets du volet de définition**
- **Affichage des messages ignorés**
- **Convivialité**
- **Filtres de sélection**
- **Autres améliorations apportées à l'interface utilisateur**

Onglet Contenu dans le volet des tâches de SOLIDWORKS(2026 SP4/FD04)



Vous pouvez accéder aux fichiers **3DEXPERIENCE** en cliquant sur Contenu  dans le volet des tâches. L'onglet Contenu affiche Bookmark Editor  ou l'Explorateur de contenu , en fonction de l'application que vous ou votre administrateur avez choisie

comme option préférée. Voir [Sélection d'une application de dossier de signets préférée](#).

Certaines licences ne donnent pas accès à l'Explorateur de contenu.

Avantages : Utiliser une application de dossiers de signets dans l'onglet Contenu vous offre les mêmes fonctionnalités que l'application autonome, notamment :

- Créer et partager des dossiers de signets.
- Ajouter du nouveau contenu aux dossiers de signets et aux espaces de collaboration.
- Prévisualiser, ouvrir et partager des modèles.

Lorsque vous ouvrez SOLIDWORKS Design pour la première fois, l'onglet Contenu s'affiche automatiquement.

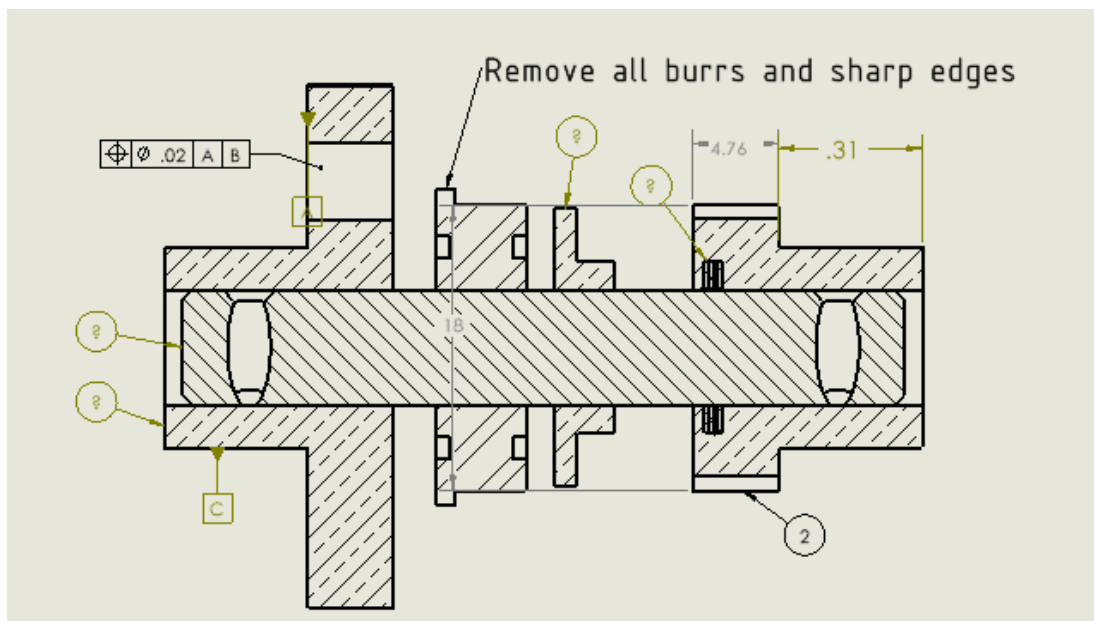
Si vous quittez l'app de dossier de signets, cliquez sur **Réinitialiser**  pour revenir à votre contenu.

Accès à 3DEXPERIENCE Dashboard (2026 SP3/FD03)

La fenêtre SOLIDWORKS vous permet d'accéder à toutes vos apps **3DEXPERIENCE**. Vous pouvez ainsi interagir avec vos tableaux de bord personnalisés tout en travaillant simultanément sur un modèle.

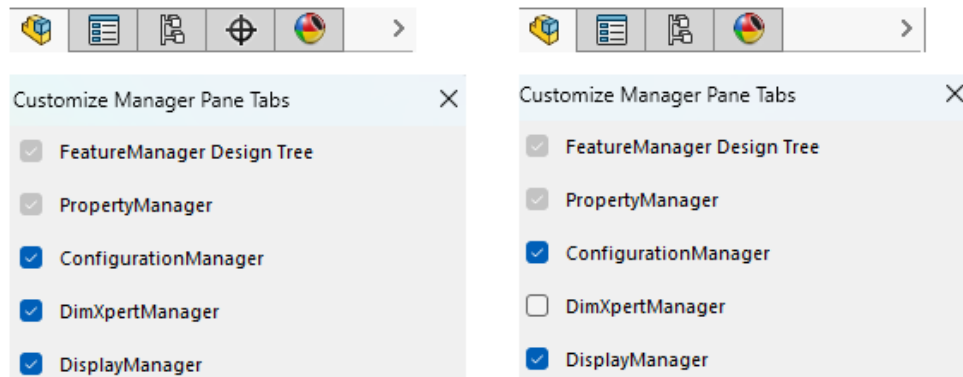
Dans le CommandManager, cliquez sur **Ouvrir le tableau de bord**  (onglet Lifecycle And Collaboration). La fenêtre se divise pour afficher SOLIDWORKS Design et 3DDashboard.

POLICE ISO DS (2026 SP1/FD01)



Si vous utilisez une police non disponible, SOLIDWORKS Design utilise la police DS ISO comme police par défaut.

Masquage et affichage des onglets du volet de définition

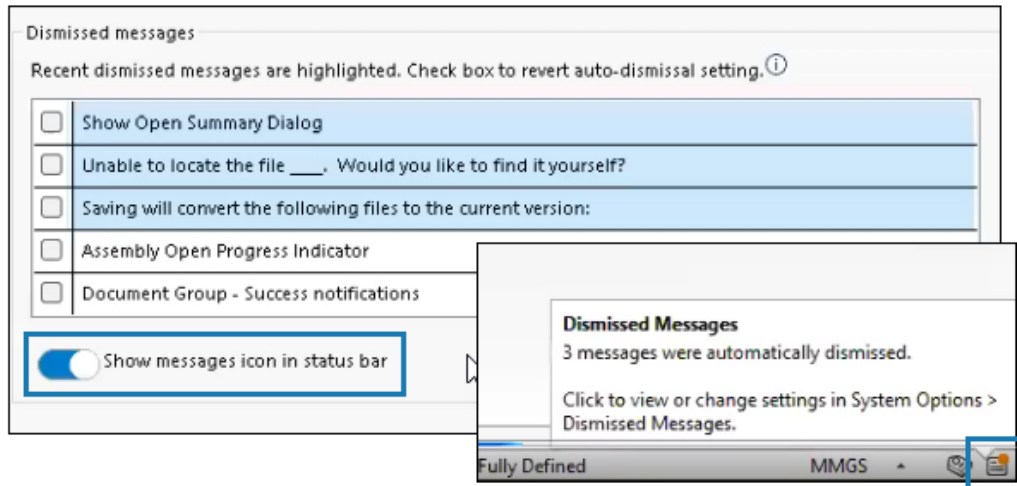


Vous pouvez masquer et afficher les onglets du volet de définition pour vous concentrer sur les onglets les plus pertinents pour votre travail.

Pour masquer et afficher les onglets du volet de définition :

1. Cliquez à l'aide du bouton droit sur un onglet du volet de définition, puis cliquez sur **Personnaliser**.
2. Dans la boîte de dialogue, spécifiez les onglets à masquer ou à afficher.

Affichage des messages ignorés



La barre d'état de la fenêtre SOLIDWORKS Design comporte une icône **Messages ignorés** qui vous permet d'afficher rapidement les messages que vous avez rejetés précédemment et de définir les paramètres pour les afficher à nouveau.

Améliorations :

- Sous **Outils > Options > Options du système**, cliquez sur **Messages/Erreurs/Avertissements > Messages ignorés**. Vous pouvez activer **Afficher l'icône des messages dans la barre d'état** pour accéder rapidement aux messages à partir de la barre d'état.
- Passez le curseur sur **Messages ignorés** dans la barre d'état. La boîte de dialogue affiche le nombre de messages récemment ignorés. Cliquez sur l'icône pour accéder à la page Messages ignorés.

Convivialité

L'interface utilisateur a été améliorée pour garantir une productivité accrue.

- Le message d'avertissement pour une mise à niveau de Toolbox ne s'affiche qu'une seule fois. Auparavant, ce message s'affichait pour chaque composant manquant d'un assemblage.

La boîte de message d'avertissement est dotée d'une minuterie qui entraîne sa fermeture automatique.

- Le positionnement intelligent de la boîte de dialogue Modifier une cote évite le chevauchement de la cote en cours d'édition.
- En mode tactile, lorsque l'option **Verrouiller la rotation 3D** est désactivée, vous pouvez effectuer un panoramique d'une mise en plan par simple glissement du doigt.

Cela permet d'éviter toute modification accidentelle de la mise en plan, en particulier lors du marquage du fichier.

- Sur la barre d'outils Mode tactile, l'outil **Paramètres tactiles** propose des options permettant d'ouvrir directement la boîte de dialogue Options du système - Tactile et de masquer la barre d'outils Mode tactile.
- Dans l'onglet Prédicteur de commande, cliquez sur **Rechercher des commandes** pour rechercher l'outil SOLIDWORKS Design.

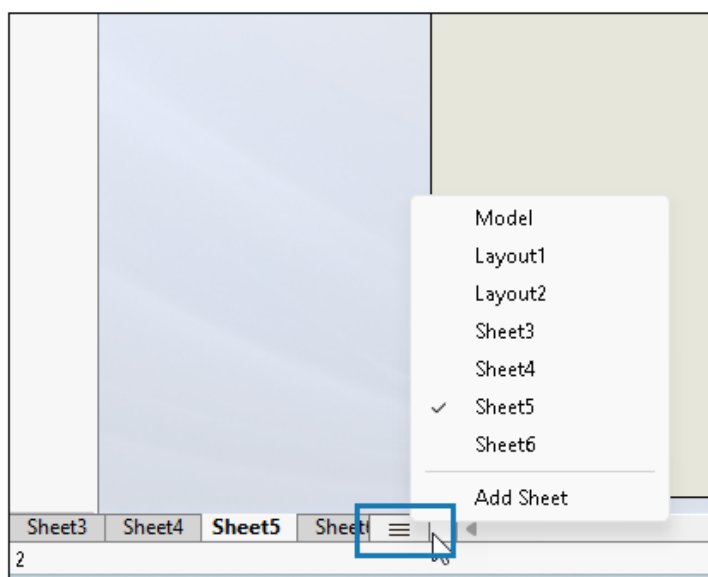
Pour plus d'informations sur la façon dont Dassault Systèmes utilise la technologie d'IA, reportez-vous à la section [IA dans la 3DEXPERIENCE platform](#).

Filtres de sélection

Les améliorations apportées à la barre d'outils Filtre de sélection vous permettent de travailler plus précisément et plus efficacement lors de la modélisation.

- **Filtrer les fonctions** . Permet de sélectionner et de supprimer des fonctions dans les pièces et les assemblages. Vous pouvez sélectionner des fonctions de type enlèvement de matière extrudé, congé ou perçage directement dans la zone graphique.
- **Filtrer les composants** . Permet de sélectionner des pièces et des sous-assemblages de premier niveau dans un assemblage.
- Vous pouvez affecter des touches de raccourci aux outils suivants :
 - **Filtrer les corps surfaciques**
 - **Filtrer les corps volumiques**
 - **Filtrer les points milieu**
 - **Filtrer les axes de centrage**
 - **Filtrer les lignes de construction**
- Sous **Outils** > **Personnaliser** > **Clavier**, la catégorie **Sélection** contient tous les outils **Filtre de sélection**.

Autres améliorations apportées à l'interface utilisateur



L'interface utilisateur vous offre une meilleure expérience lorsque vous travaillez avec plusieurs onglets ou feuilles de mise en plan, lorsque vous déplacez des dossiers dans l'arbre de création FeatureManager® et lorsque vous utilisez plusieurs écrans.

Améliorations :

- Au bas d'une feuille ou d'un onglet de mise en plan, cliquez sur **Liste**  pour afficher une liste des feuilles ou onglets ouverts. Vous trouverez au bas de la liste l'option **Ajouter une feuille** ou des options permettant de créer une étude.
- Les limitations rencontrées lors du déplacement des dossiers sous l'**Origine**  et au-dessus de la fonction **Contraintes**  ont été résolues. Vous pouvez déplacer des composants et des dossiers vers le haut ou vers le bas dans l'arbre de création FeatureManager.
- Lorsque vous travaillez sur différents écrans et que plusieurs fichiers sont ouverts sur un seul d'entre eux, si vous cliquez sur **Fenêtre** > **Mosaïque horizontale/Mosaïque verticale**, le logiciel répartit uniformément les fichiers pour les afficher en mosaïque sur tous les écrans disponibles. Par exemple, si vous avez ouvert six fichiers et utilisez trois écrans, le logiciel affiche en mosaïque deux fichiers sur chaque écran.

7

Esquisse

Ce chapitre traite des sujets suivants:

- **Conversion d'images en esquisses (2026 SP1/FD01)**
- **Groupes de relations (2026 SP1/FD01)**

Conversion d'images en esquisses (2026 SP1/FD01)

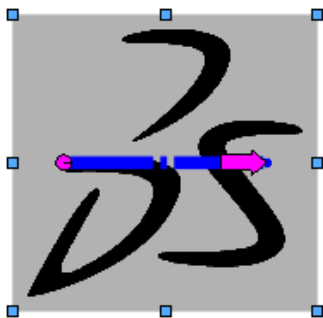
Vous pouvez utiliser **Image en esquisse** pour convertir automatiquement les images en entités d'esquisse.

Pour convertir une image en esquisse :

1. Vérifiez que l'outil Autotrace est désactivé :
 - a. Cliquez sur **Outils > Compléments**.
 - b. Dans la boîte de dialogue, désactivez **Autotrace** si l'application est sélectionnée.

Image en esquisse n'est pas disponible lorsque Autotrace est activé.

2. Éditez une esquisse et cliquez sur **Outils > Outils d'esquisse > Image d'esquisse** .
3. Sélectionnez une image à insérer.



4. Dans le PropertyManager, sous **Image en esquisse**, sélectionnez une option :



Sélection par rognage Réduit la zone de l'image.

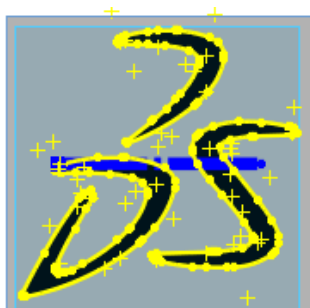
	Sélection par zone rectangulaire	Sélectionne la partie de l'image autour de laquelle vous tracez un rectangle.
	Sélection par lasso	Sélectionne la pièce de l'image autour de laquelle vous tracez une boucle à main levée.
	Sélection par polygone	Sélectionne la pièce de l'image autour de laquelle vous tracez un polygone à main levée.
	Sélection par couleur	Sélectionne une zone en fonction de la couleur.

5. Dans la zone graphique, utilisez l'outil sélectionné pour tracer une région de l'image.

Par exemple, utilisez l'option **Sélection par zone rectangulaire**  pour sélectionner une région.



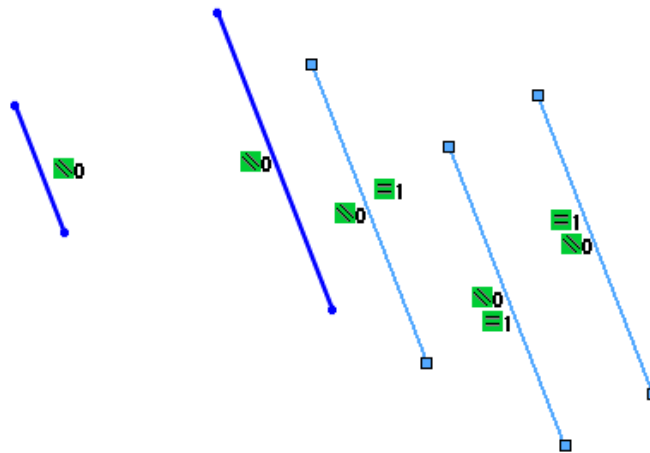
6. Cliquez sur **Calculer**  pour générer un aperçu de l'entité d'esquisse.



7. Cliquez sur **OK**  pour accepter l'entité d'esquisse.
L'entité d'esquisse s'affiche dans la zone graphique.



Groupes de relations (2026 SP1/FD01)

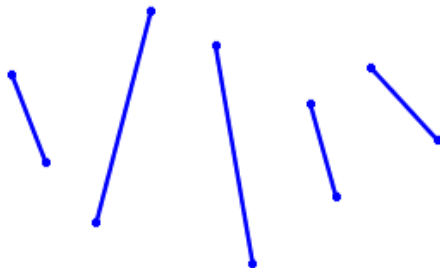


Vous pouvez créer des relations avec plusieurs entités d'esquisse en tant que groupe de relations unique.

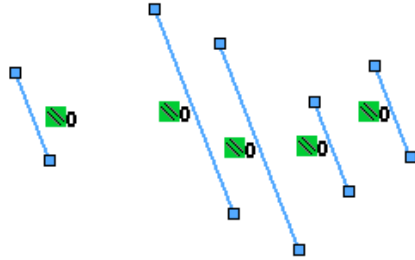
Les entités peuvent se trouver dans plusieurs groupes de relations. Les groupes de relations sont disponibles pour les types de relation suivants : **Parallèle**, **Egale**, **Colinéaire** et **Coradiale**.

Pour créer des groupes de relations :

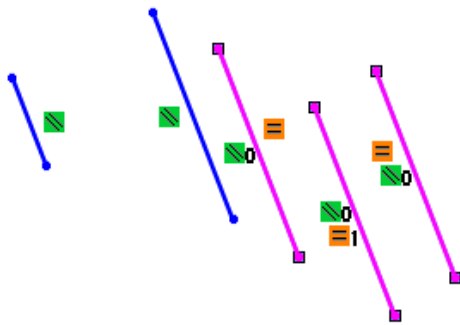
1. Ouvrez une esquisse qui possède plusieurs entités.



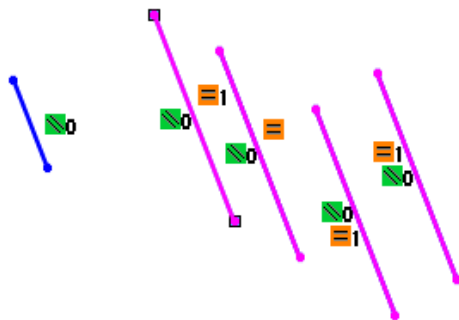
- Sélectionnez les entités et cliquez sur **Ajouter des relations**  (barre d'outils Cotations/rerelations).
- Dans le PropertyManager, sous **Ajouter des relations**, sélectionnez **Parallèle**.
Les entités du groupe de relations ont le même nombre.



- Ajoutez un deuxième groupe de relations en sélectionnant trois entités et en sélectionnant **Egale**.
- Passez le curseur sur une icône pour mettre en surbrillance les entités dans le groupe de relations.



- Pour ajouter une entité à un groupe de relations existant, sélectionnez une entité qui ne se trouve pas dans le groupe de relations et appuyez sur **Ctrl** + sélectionnez l'icône de groupe de relations.



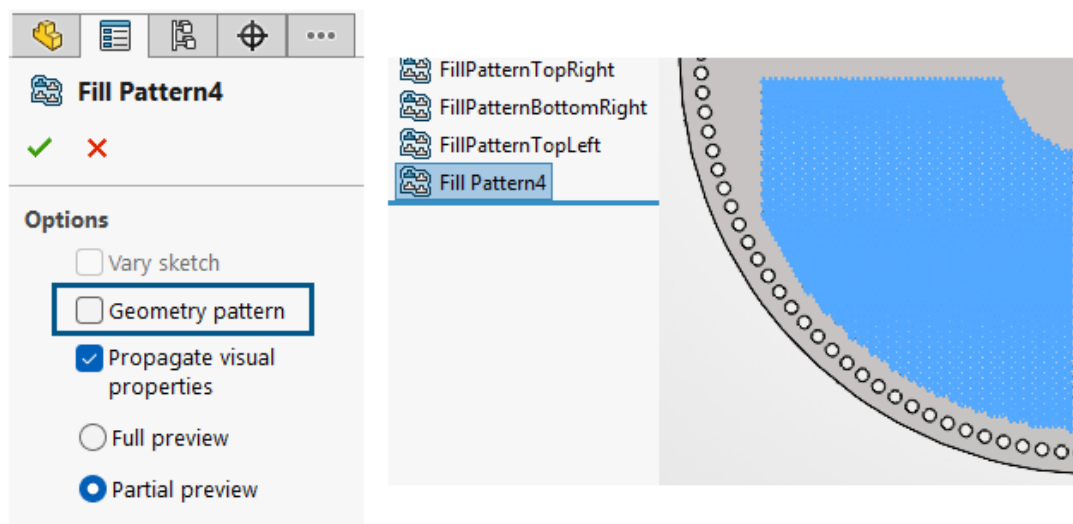
8

Pièces et fonctions

Ce chapitre traite des sujets suivants:

- **Activation automatique de la répétition de géométrie (2026 SP2/FD02)**
- **Conversion forcée en BREP standard (2026 SP1/FD01)**
- **Assistance pour le perçage (2026 SP1/FD01)**
- **Directives de segmentation (2026 SP1/FD01)**
- **Création de points de référence par valeurs XYZ**
- **Quitter les processus de pièce via la touche Echap**
- **Sélection de corps et de fonctions de pièces à corps multiples**
- **Définition d'un cube de visualisation à l'aide d'un système de coordonnées**

Activation automatique de la répétition de géométrie (2026 SP2/FD02)



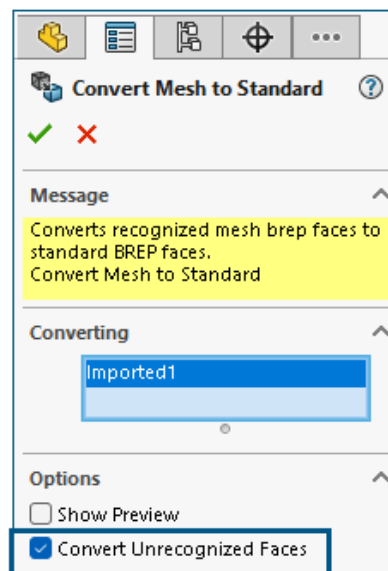
SOLIDWORKS Design active en interne l'option **Répétition de géométrie** lorsque vous créez ou modifiez une répétition dans une zone, une répétition pilotée par un tableau ou une répétition pilotée par une esquisse dont l'origine est un enlèvement de matière extrusion ou un perçage.

Avantages: Cela réduit le temps de calcul et élimine la configuration manuelle.

Le logiciel applique en interne l'option **Répétition de géométrie** lorsque les critères de sélection sont remplis. Le PropertyManager n'affiche pas l'option comme étant sélectionnée.

- Seules les fonctions d'enlèvement de matière extrusion ou de perçage déclenchent l'activation automatique de l'option **Répétition de géométrie**. Les autres types d'origine restent inchangés.
- Les répétitions qui utilisent les options **Varier l'esquisse** ou **Instances à varier** sont exclues de cette fonctionnalité, car la géométrie d'origine change pour chaque instance.
- Les améliorations varient en fonction de la complexité du modèle et des conditions de chargement.

Conversion forcée en BREP standard (2026 SP1/FD01)



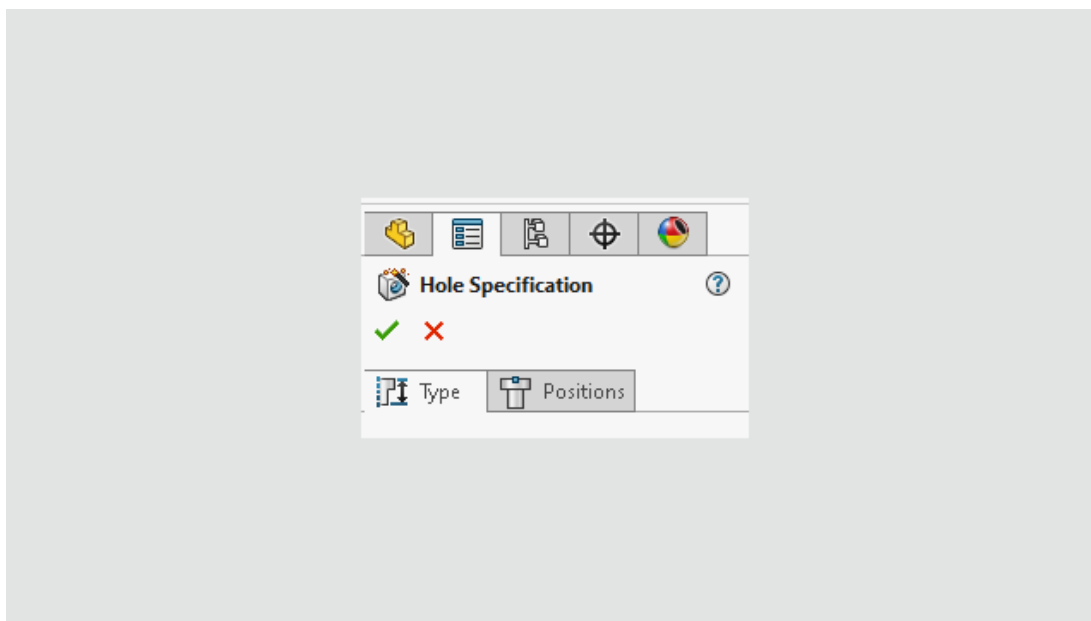
Lorsque vous convertissez un corps maillé en géométrie BREP standard, vous pouvez forcer les faces BREP de maillage non reconnues à se convertir en faces BREP standard.

Après avoir segmenté le maillage, utilisez la commande **Convertir le maillage en**

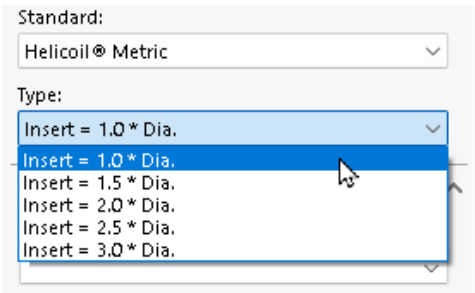
standard  pour convertir les faces maillées en faces BREP standard. Si certaines faces ne peuvent pas être converties par la commande, dans le PropertyManager Convertir le maillage en standard, sous **Options**, sélectionnez **Convertir les faces non reconnues**, puis exécutez à nouveau la commande. Cette commande tente de convertir en BREP standard toutes les faces de maillage dans le corps qui n'ont pas été reconnues la dernière fois que vous avez exécuté la commande **Convertir le maillage en standard**.

Un message vous avertit s'il reste des visages que cette option ne peut pas convertir en BREP standard.

Assistance pour le perçage (2026 SP1/FD01)



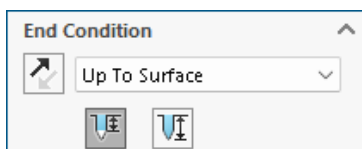
Plusieurs améliorations ont été apportées à la fonction Assistance pour le perçage pour améliorer la précision, la fiabilité et les performances.

Elément	Amélioration
Valeurs de perçage de filet rapporté en pouces et en unités métriques stockées dans la base de données Toolbox 	La norme Helicoil en pouces est mise à jour avec les valeurs de la norme aéronautique nationale : NASM33537 La norme métrique Helicoil est mise à jour avec les valeurs de la norme aéronautique métrique : MA1567. Auparavant, certaines valeurs ne respectaient pas ces normes. De plus, le logiciel ne calcule plus les valeurs en interne. Ces valeurs standard garantissent la précision des fonctions de l'Assistance pour le perçage. Lorsque vous modifiez les fonctions existantes de l'Assistance pour le perçage, une boîte de dialogue vous invite à mettre à jour les données de perçage Helicoil vers la norme la plus récente.

Élément

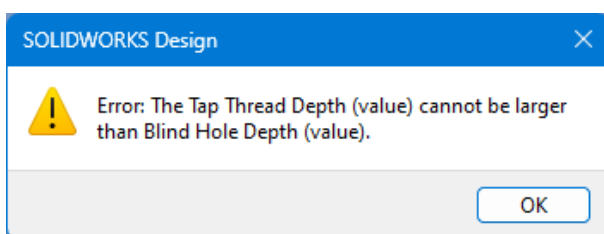
Amélioration

Jusqu'à la surface avec l'option **Profondeur jusqu'à l'épaule** activée



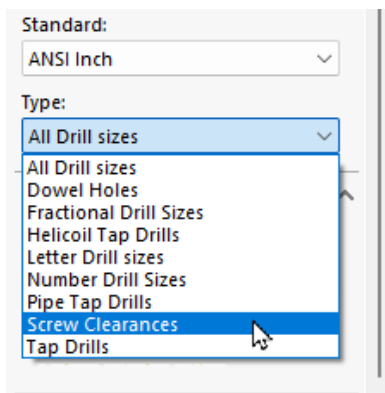
Tous les perçages créés à l'aide de ces paramètres créent un enlèvement de matière de pointe de perçage conique sur la surface ou le plan de référence.

Synchronisation de la **Profondeur de perçage borgne** et de la **Profondeur du trou taraudé**



Lorsque vous créez des perçages borgnes, la valeur de **Profondeur du trou taraudé** ne peut pas dépasser la valeur de la **Profondeur de perçage borgne**. Si vous spécifiez des valeurs non valides, lorsque vous essayez de positionner un perçage, un message d'erreur vous avertit de cette exigence. Cliquez sur **OK** pour revenir au PropertyManager et modifier les valeurs.

Perçages **En pouce ANSI** avec **Passages de vis** pour le **Type**



Si vous modifiez des modèles hérités qui utilisent ce type de perçage, un avertissement vous avertit si les valeurs sont obsolètes. Les anciens modèles sont des modèles créés dans SOLIDWORKS 2025 et versions précédentes. Cliquez sur **Oui** pour mettre à jour les valeurs vers la dernière norme (recommandé) ou sur **Non** pour ne pas apporter de modifications. Ce **Type** est disponible pour les **Types de perçages**

de **Perçage**

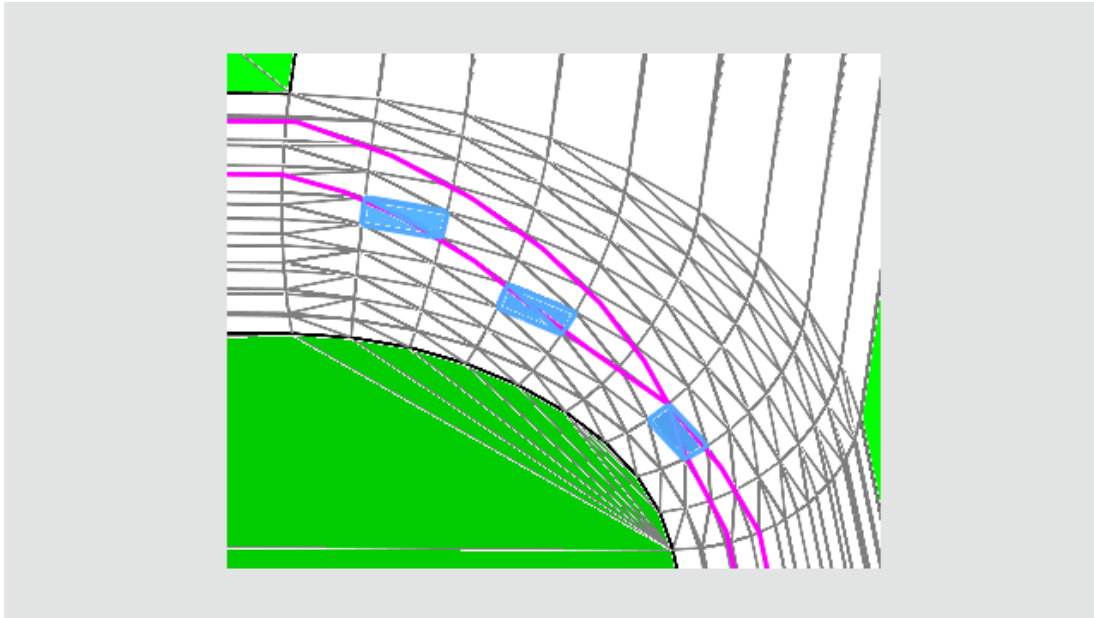


ou de **Taraudage**

pour tuyau droit



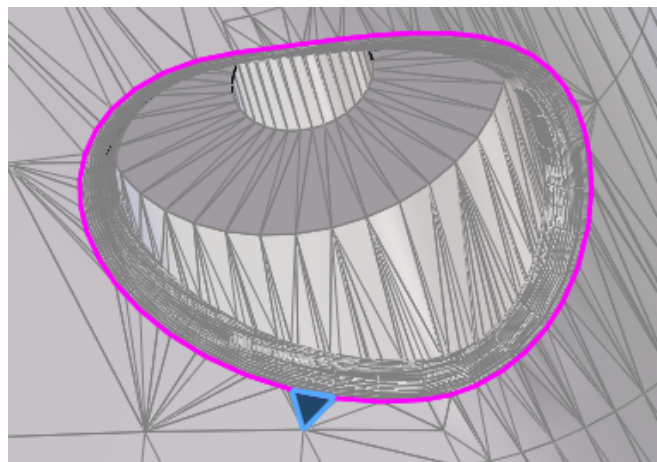
Directives de segmentation (2026 SP1/FD01)



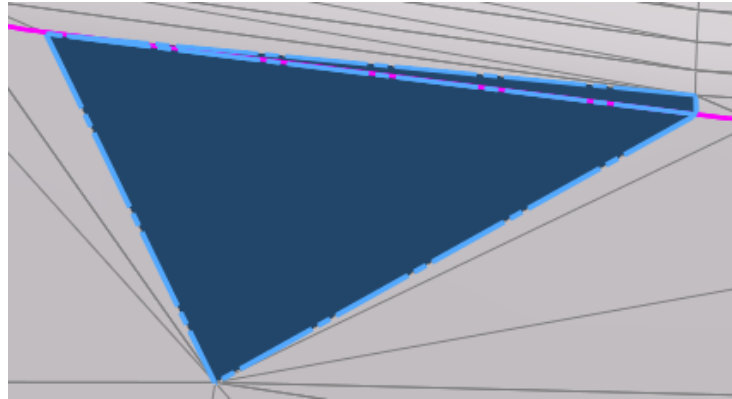
Lorsque vous segmentez des faces maillées à l'aide des options **Angle de pli** et **Sélectionner les facettes d'origine**, des repères de segmentation apparaissent et vous aident à créer des faces maillées segmentées que vous pouvez ensuite convertir en faces BREP standard.

Dans le panneau du PropertyManager Segmenter le maillage, sous **Segmentation**, sélectionnez les options **Angle de pli** et **Sélectionner les facettes d'origine**. Lorsque vous sélectionnez des paires de facettes, des repères de segmentation apparaissent entre les paires de facettes. Vous pouvez créer plusieurs repères de segmentation en même temps. Les repères s'étendent jusqu'au bord de la face segmentée. Exemple de repère de segmentation de boucle formé à partir de la sélection de facette :

En continu

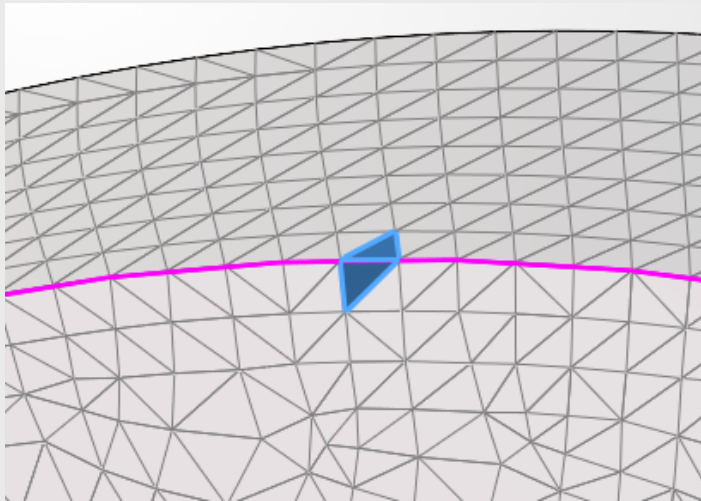


Gros plan des facettes
sélectionnées

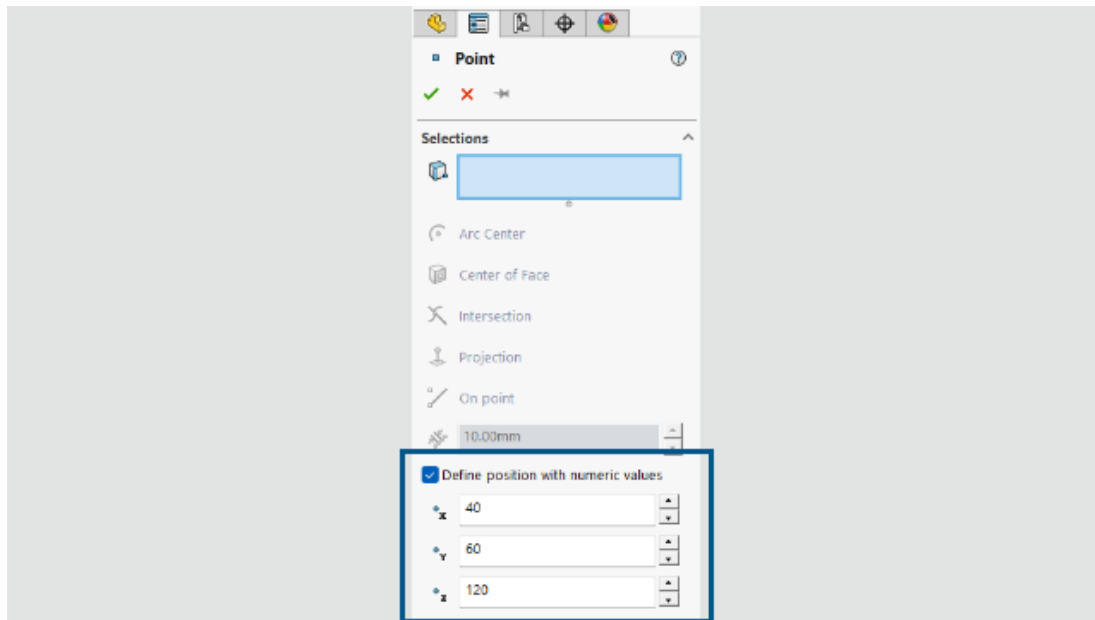


Vous pouvez utiliser le curseur **Tolérance d'angle de pli** pour contrôler l'angle maximal autorisé entre les ailettes voisines dans les repères. Cela a un impact sur le nombre de repères de segmentation affichés sur le modèle.

Vous devez sélectionner des paires de facettes. Les paires de facettes peuvent se trouver sur la même face ou vous pouvez sélectionner plusieurs paires qui se trouvent sur des faces différentes.



Création de points de référence par valeurs XYZ



Vous pouvez créer des points de référence en spécifiant des valeurs numériques absolues pour les coordonnées X, Y et Z.

Avantages: vous contrôlez mieux le positionnement des points de référence.

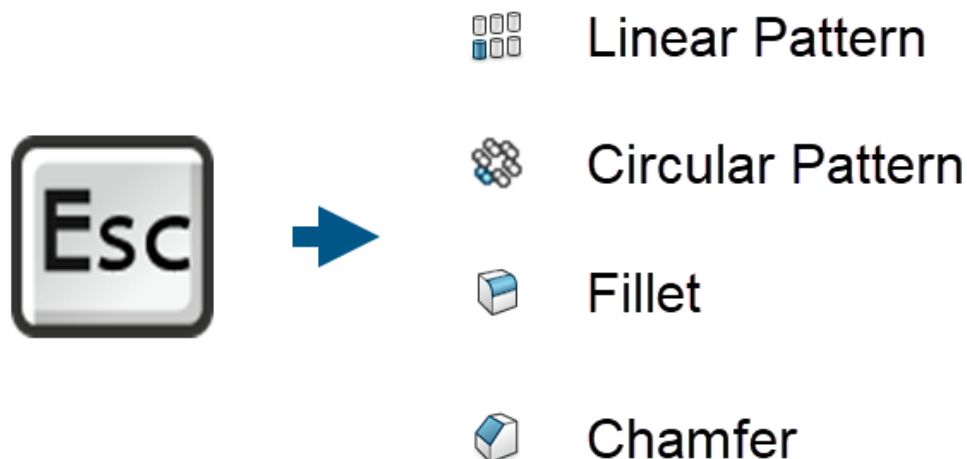
Pour créer des points de référence en spécifiant des valeurs XYZ :

1. Dans un fichier de pièce ou d'assemblage, cliquez sur **Insertion** > **Géométrie de référence** > **Point**.
2. Dans le PropertyManager, sélectionnez **Définir la position avec des valeurs numériques**.

Les options sous **Sélections** deviennent indisponibles.

3. Spécifiez les valeurs de **Coordonnée X** x , **Coordonnée Y** y et **Coordonnée Z** z pour définir la position du point de référence par rapport à l'origine (0,0,0).
4. Cliquez sur .

Quitter les processus de pièce via la touche Echap



Pour quitter immédiatement les processus de pièces fastidieux, appuyez sur la touche **Echap** afin d'annuler l'outil en cours d'exécution et de rétablir l'état précédent du modèle. Cela s'applique aux outils **Répétition linéaire**, **Répétition circulaire**, **Congé** et **Chanfrein**.

Avantages: Vous pouvez quitter les processus qui prennent du temps à se terminer ou que vous avez lancés par erreur.

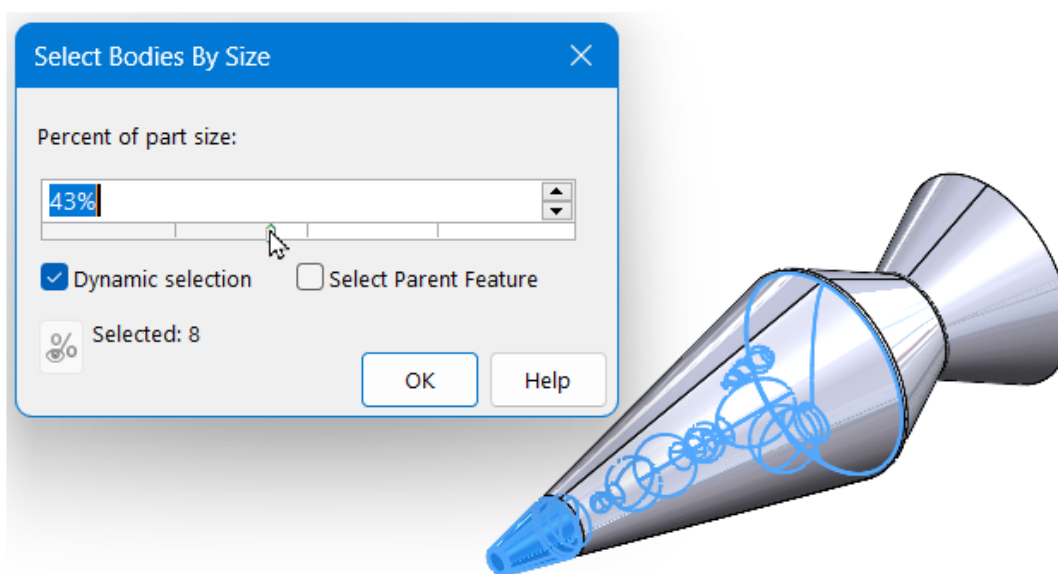
Les messages dans la barre d'état pendant une prévisualisation ou une opération principale vous alertent que cette fonctionnalité est disponible : Appuyez sur <ECHAP> pour annuler l'aperçu **OU** Appuyez sur <ECHAP> pour annuler la commande <Répétition linéaire/Répétition circulaire/Congé/Chanfrein>.

Appuyez sur **Echap** pendant que ces outils sont exécutés pour quitter les processus décrits.

Outil	Actions du PropertyManager que vous pouvez quitter
Répétition linéaire et Répétition circulaire	• Cliquez sur pour lancer l'exécution de l'outil. • Sélectionnez une fonction ou une face. • Spécifiez les options sous Direction 1 ou Direction 2. • Spécifiez un type d'Aperçu. • Sélectionnez Occurrences à omettre. • Sélectionnez Occurrences à varier.

Outil	Actions du PropertyManager que vous pouvez quitter
Congé et Chanfrein	• Cliquez sur  pour lancer l'exécution de l'outil. • Sélectionnez Objets à arrondir ou Objets à chanfreiner. • Spécifiez un type d'Aperçu.

Sélection de corps et de fonctions de pièces à corps multiples



Lorsque vous ouvrez des pièces à corps multiples dans SOLIDWORKS® Design, vous pouvez utiliser plusieurs outils de sélection pour afficher des corps et des fonctions individuels du modèle. Auparavant, aucune méthode de sélection n'était disponible.

Avantages : vous pouvez masquer, ajouter, supprimer ou refouler les corps et les fonctions non essentiels afin d'améliorer les performances du modèle et d'effectuer une tâche plus rapidement.

Les outils suivants vous permettent de sélectionner des corps et des fonctions discrets de pièces à corps multiples :

- **Sélectionner des corps par taille**
- **Sélectionner des corps par volume**

Pour accéder à ces outils, ouvrez une pièce à corps multiple et cliquez sur **Outils > Sélection** ou cliquez avec le bouton droit de la souris sur le menu déroulant **Outils de sélection**  et sélectionnez un outil.

Sélectionner des corps par taille

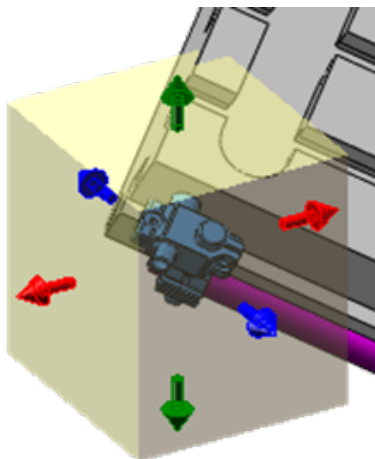
Spécifiez un pourcentage de la taille de la pièce que vous souhaitez sélectionner. Spécifiez les options suivantes :

- **Sélection dynamique.** Affiche un aperçu dynamique des sélections lorsque vous modifiez la valeur de l'option **Pourcentage de la taille de la pièce**.
- **Sélectionner les fonctions parentes.** Sélectionne les fonctions parentes dans l'arbre de création FeatureManager®. Cette option permet de sélectionner les fonctions discrètes qui composent les corps. Lorsque cette option est désactivée, le logiciel sélectionne uniquement les corps eux-mêmes. Selon votre sélection, vous pouvez effectuer les actions requises, telles que la suppression, le masquage ou la suppression d'entités.

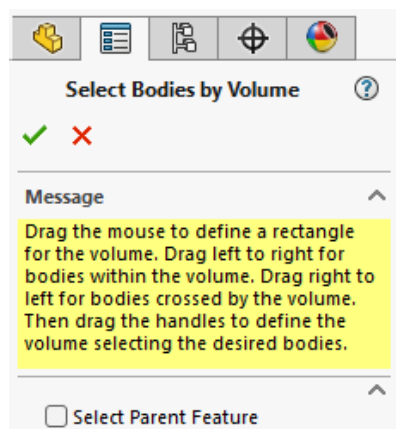
Si vous importez des pièces à corps multiples au format neutre pour créer des fonctions parentes **importées** , dans l'arbre de création FeatureManager, cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'icône de pièce importée  et sélectionnez **Rompre le lien**. Cette action est irréversible.

Sélectionner des corps par volume

Sélectionnez des corps à partir d'un volume temporaire que vous définissez.



Suivez les instructions du PropertyManager.

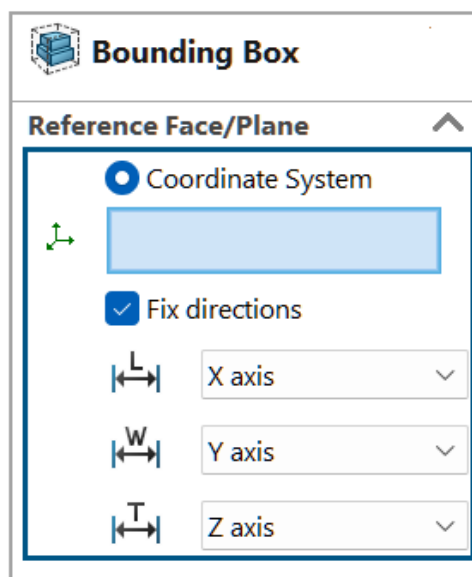


Faites glisser pour définir un rectangle pour le volume.

- Faites glisser de gauche à droite pour sélectionner les corps dans ce volume.

- Faites glisser de droite à gauche pour sélectionner les corps qui croisent ce volume. Faites ensuite glisser les poignées pour définir le volume qui sélectionne les corps requis.

Définition d'un cube de visualisation à l'aide d'un système de coordonnées



Vous pouvez définir un cube de visualisation à l'aide d'un système de coordonnées.

Pour un cube de visualisation rectangulaire, vous pouvez spécifier les axes X, Y et Z pour la longueur, la largeur et l'épaisseur. Pour un cube de visualisation cylindrique, vous pouvez spécifier l'un des axes X, Y et Z pour l'axe du cylindre.

Pour définir un cube de visualisation rectangulaire à l'aide d'un système de coordonnées :

- Ouvrez un modèle, puis cliquez sur **Insertion** > **Géométrie de référence** > **Cube de visualisation** .
- Dans le PropertyManager, sous **Type de cube de visualisation**, sélectionnez **Rectangulaire**.
- Sous **Face/plan de référence**, sélectionnez **Système de coordonnées** et choisissez un système de coordonnées.

Un cube de visualisation rectangulaire est créé. Les arêtes sont parallèles aux axes X, Y et Z du système de coordonnées.

- Pour changer l'axe d'une direction, sélectionnez **Corriger les directions** et sélectionnez un axe pour une direction :

	Longueur	Spécifie l'axe pour la longueur.
	Largeur	Spécifie l'axe pour la largeur.

**Epaisseur**

Spécifie l'axe pour l'épaisseur.

Pour définir un cube de visualisation cylindrique à l'aide d'un système de coordonnées :

1. Dans le PropertyManager, sous **Type de cube de visualisation**, sélectionnez **Cylindrique**.
2. Sous **Face/plan de référence**, sélectionnez **Système de coordonnées** et choisissez un système de coordonnées.

Un cube de visualisation cylindrique est créé. L'axe est parallèle à l'un des axes X, Y ou Z du système de coordonnées, l'axe Z étant l'axe par défaut.

3. Pour changer la direction de l'axe, sélectionnez **Corriger les directions** et sélectionnez un axe :

**Axe**

Spécifie l'axe du cube de visualisation cylindrique.

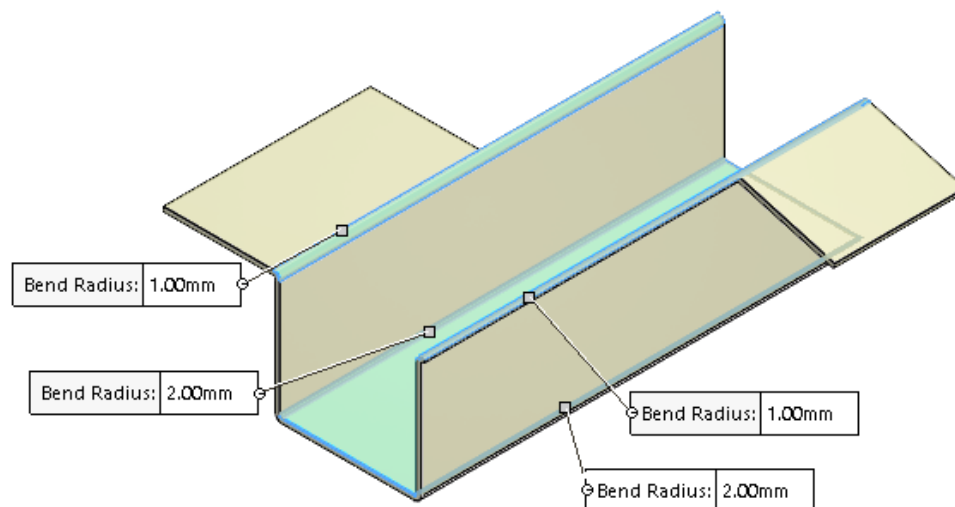
9

Tôlerie

Ce chapitre traite des sujets suivants:

- **Modification des rayons de pli pour les plis existants (2026 SP2/FD02)**
- **Conditions de départ de la tôle de base pliée**

Modification des rayons de pli pour les plis existants (2026 SP2/FD02)



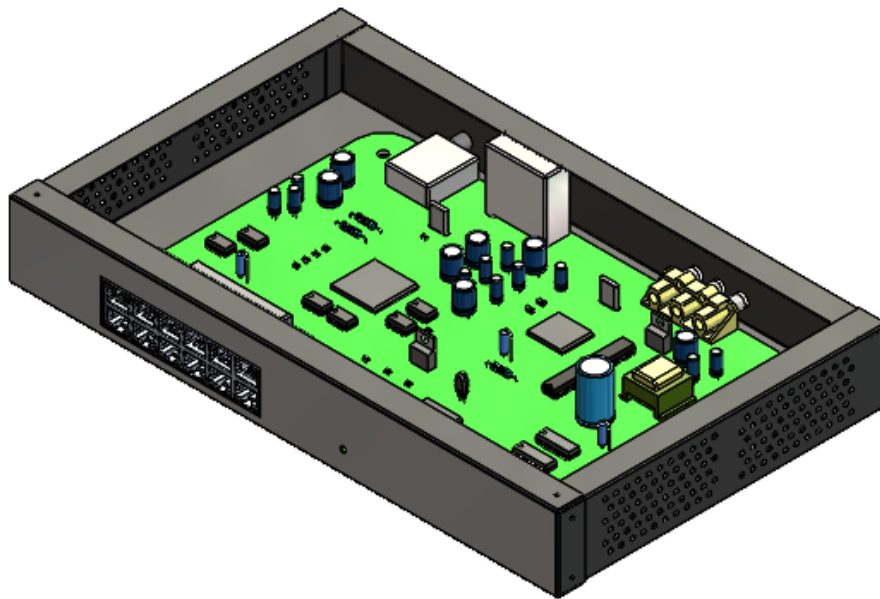
Lorsque vous utilisez l'outil **Convertir en tôlerie** avec des pièces importées, vous pouvez modifier les rayons de tous les plis existants.

Cette fonctionnalité s'applique aux plis cylindriques connectés par des faces aux deux extrémités. Les plis existants qui ont des enlèvements de matière ou d'autres fonctions dans la géométrie ne se propagent pas à la pièce convertie.

Dans certains cas, les rayons de pli peuvent provoquer des intersections de plis. Si cela se produit, un message vous demande si vous souhaitez ajouter automatiquement des grugeages de coin aux plis.

Si vous avez déjà utilisé l'outil **Convertir en tôlerie** pour convertir une pièce, vous pouvez également modifier la pièce de tôlerie ultérieurement pour changer les rayons de pliage des plis existants.

Conditions de départ de la tôle de base pliée



Vous pouvez spécifier des conditions de départ lors de la création de tôles de base pliées, telles que des plans d'esquisse, des surfaces et des décalages.

Dans le PropertyManager Tôle de base pliée, sous **De**, spécifiez une condition de départ :

Condition de départ	Description
Plan d'esquisse	Démarre la tôle de base pliée à partir du plan sur lequel se trouve l'esquisse.
Surface/Face/Plan	Démarre la tôle de base pliée à partir de la surface, de la face ou du plan spécifié. L'entité doit être plane.
Sommet	Démarre la tôle de base pliée à partir du sommet sélectionné. L'entité peut être un point d'esquisse ou un sommet du modèle.
Décalage	Démarre la tôle de base pliée sur un plan décalé de la distance spécifiée par rapport au plan d'esquisse.

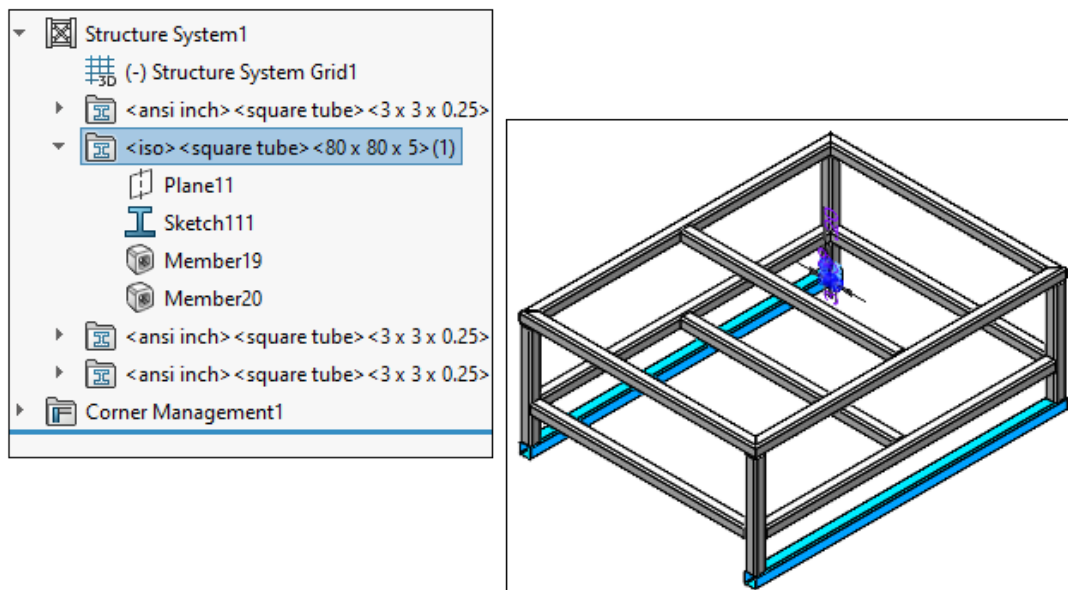
10

Soudures et système de structures

Ce chapitre traite des sujets suivants:

- **Interface utilisateur du système de structure (2026 SP1/FD01)**
- **Accès aux propriétés de la liste des pièces soudées à partir des propriétés du fichier**
- **Traitements de coins améliorés**

Interface utilisateur du système de structure (2026 SP1/FD01)



Les améliorations apportées à l'interface utilisateur permettent d'accroître la productivité. Lorsque vous sélectionnez un dossier dans l'arbre de création FeatureManager, les éléments du dossier sont mis en surbrillance dans la zone graphique.

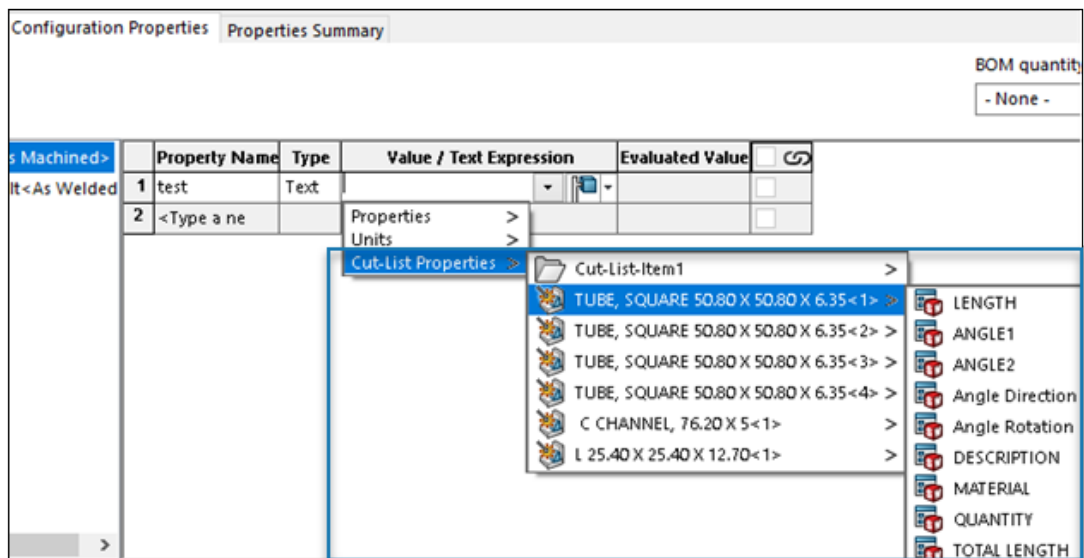
Dans le PropertyManager Élément secondaire, pour les types d'élément **Élément de plans de support** et **Entre élément de points**, la fonctionnalité **Aligner l'élément** a été améliorée. Lorsque vous modifiez un élément secondaire et cliquez sur **Aligner l'élément**, SOLIDWORKS Design met en surbrillance les éléments suivants :

- Coupe transversale des deux éléments principaux.
- Ligne qui joint les points de pièce de l'élément secondaire aux deux extrémités.

Aligner l'élément est disponible pour les éléments principaux ayant des profils similaires et non similaires.

Lorsque vous sélectionnez **Aligner les deux extrémités** et sélectionnez un point de rencontre de l'élément principal, les deux extrémités de l'élément secondaire se déplacent de manière égale pour aligner les points de rencontre avec les éléments principaux. Lorsque vous désactivez l'option, une seule extrémité de l'élément secondaire est décalée.

Accès aux propriétés de la liste des pièces soudées à partir des propriétés du fichier



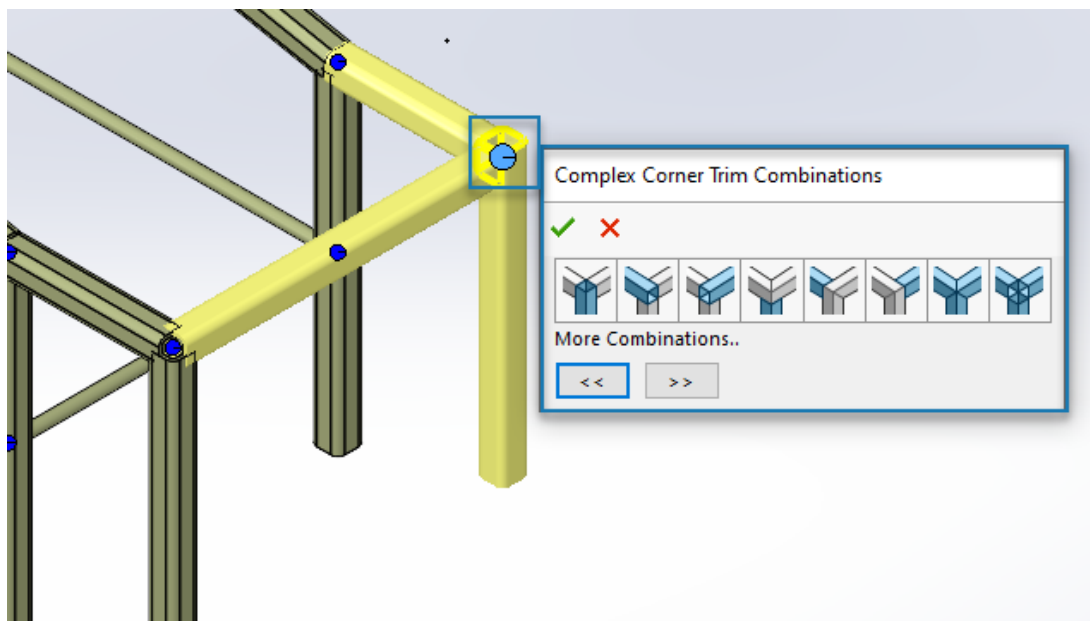
Vous pouvez accéder aux propriétés de la liste des pièces soudées dans l'onglet Propriétés de la configuration de la boîte de dialogue Propriétés.

Pour accéder aux propriétés de la liste des pièces soudées à partir des propriétés du fichier :

1. Cliquez sur **Propriétés du fichier** (barre d'outils Standard).
2. Dans la boîte de dialogue, dans l'onglet Propriétés de la configuration, sélectionnez le nom de la configuration.
3. Dans **Nom de la propriété**, saisissez le nom de la propriété.
4. Dans **Valeur / Expression de texte**, sélectionnez **Propriétés de la liste des pièces soudées**.
5. Dans le menu déroulant **Propriétés de la liste des pièces soudées**, sélectionnez un corps de liste des pièces soudées et sa propriété spécifique de liste des pièces soudées.

Le champ **Valeur / Expression de texte** affiche la formule : `$PRPWLID:"*Nom de l'élément de la liste des pièces soudées*:*Nom de la propriété de la liste des pièces soudées"`. SOLIDWORKS Design relie la propriété de la liste des pièces soudées sélectionnée à la formule.

Traitements de coins améliorés



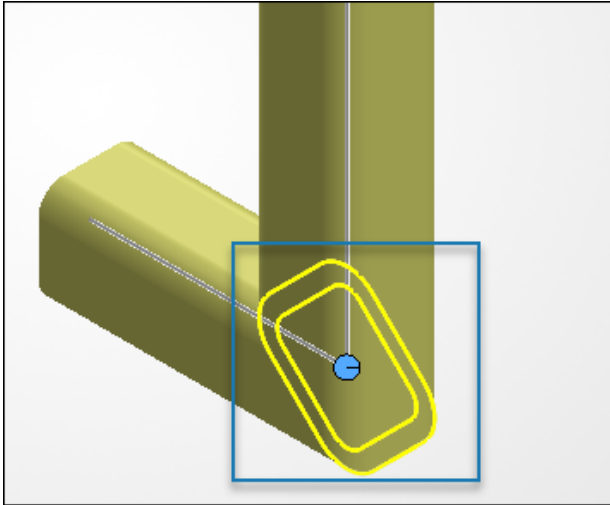
Vous pouvez sélectionner la combinaison appropriée de type et d'ordre d'ajustement pour un coin complexe dans la zone graphique.

Pour sélectionner les sorties de coins en fonction du type et de l'ordre d'ajustement :

1. Ouvrez une pièce de système de structures.
2. Dans l'arbre de création FeatureManager, cliquez à l'aide du bouton droit de la souris sur **Gestion des coins**, puis cliquez sur **Editer la fonction** .
3. Dans la zone graphique, sélectionnez un coin complexe.
4. Dans la boîte de dialogue Combinaisons complexes de coin ajusté, sélectionnez des options pour représenter les sorties d'un coin en fonction du type et de l'ordre d'ajustement.
5. Cliquez sur  ou  pour sélectionner d'autres combinaisons.
6. Cliquez sur .

Les options de sortie apparaissent dans la zone graphique lorsque trois membres ou plus se rencontrent en un point.

Lorsque des éléments se rencontrent en un point, les contours jaunes affichent la surface ajustée.



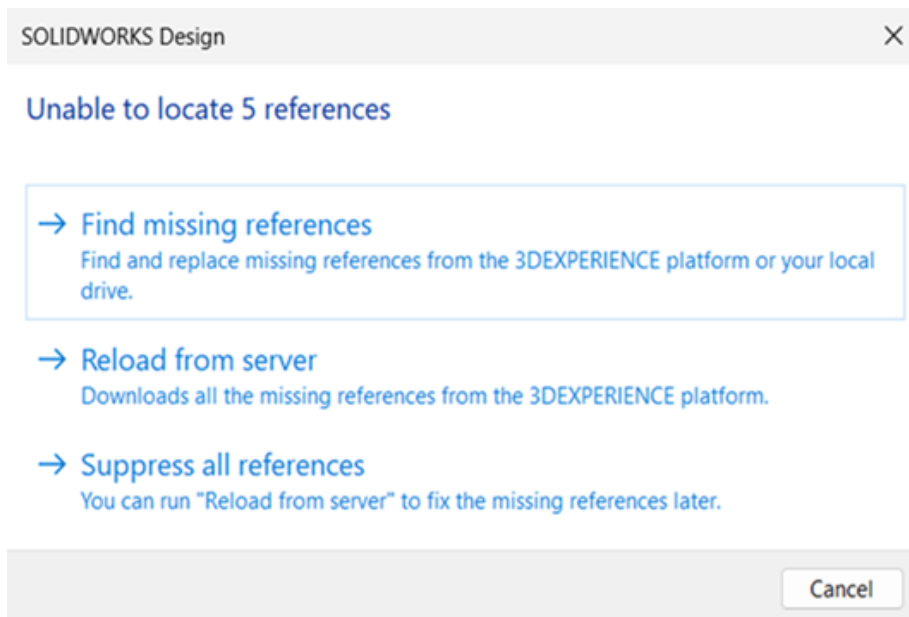
11

Assemblages

Ce chapitre traite des sujets suivants:

- Recherche de références manquantes (2026 SP3/FD03)
- Edition en contexte en mode Gestion des grandes conceptions (2026 SP3/FD03)
- Assistance pour les répétitions (2026 SP3/FD03)
- Sélection des composants coaxiaux (2026 SP3/FD03)
- Liste des entités classées par nombre d'apparences (2026 SP3/FD03)
- Notifications d'assistant (2026 SP2/FD02)
- Isolation répétée des composants (2026 SP2/FD02)
- Attribution du même numéro de référence de composant (2026 SP1/FD01)
- Assistance pour les répétitions (2026 SP1/FD01)
- Spécification des exigences de reconstruction pour les modifications cosmétiques

Recherche de références manquantes (2026 SP3/FD03)

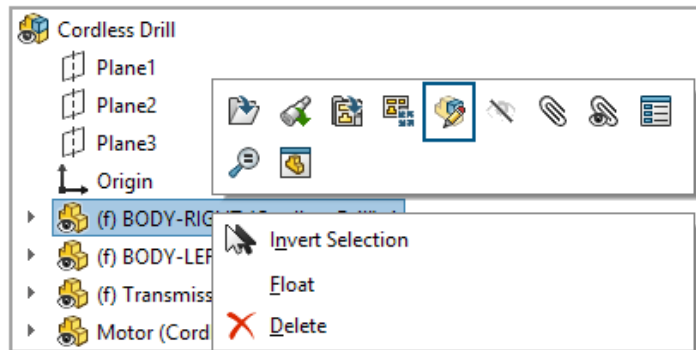


Vous pouvez rechercher et remplacer les références manquantes à partir de **3DEXPERIENCE** platform ou de votre ordinateur.

Lorsque vous ouvrez un assemblage doté de références manquantes, la boîte de dialogue Références manquantes s'affiche. Dans la boîte de dialogue, sélectionnez **Chercher les**

références manquantes. Vous pouvez rapidement identifier et résoudre les références de fichier manquantes dans la boîte de dialogue Chercher les références qui s'affiche ensuite.

Edition en contexte en mode Gestion des grandes conceptions (2026 SP3/FD03)



Vous pouvez éditer un composant dans le contexte d'un assemblage ouvert en mode Gestion des grandes conceptions.

Vous ne pouvez pas créer de références externes à d'autres composants dans le modèle. Vous ne pouvez pas utiliser la fonction **Modifier la pièce** pour les composants virtuels en mode Gestion des grandes conceptions.

Pour utiliser l'édition en contexte en mode Gestion des grandes conceptions :

1. Ouvrez un assemblage en mode Gestion des grandes conceptions avec l'option **Editer l'assemblage** sélectionnée.
2. Dans l'arbre de création FeatureManager, cliquez avec le bouton droit sur un composant et cliquez ensuite sur **Modifier la pièce** .

Le composant s'ouvre en mode édition dans le contexte de l'assemblage.

3. Après avoir enregistré vos modifications, reconstruisez le composant.

L'assemblage reste en mode Gestion des grandes conceptions.

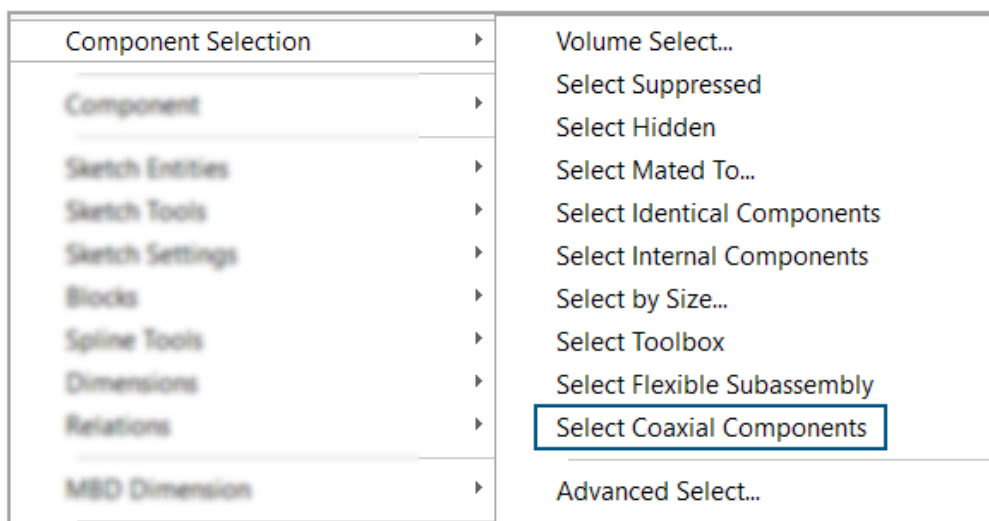
Assistance pour les répétitions (2026 SP3/FD03)

L'Assistance pour les répétitions détecte les composants groupés de manière logique et s'affiche lorsque vous associez l'un des composants groupés à la fonction pilotante.

Par exemple, l'Assistance pour les répétitions s'affiche lorsque vous sélectionnez des rondelles ou des écrous associés à des composants au sein d'un ensemble d'attaches. Auparavant, l'Assistance pour les répétitions ne s'affichait que lorsqu'une autre instance du composant était directement associée à la fonction de pilotante.

Lorsque vous cliquez sur **Créer une répétition** dans la boîte de dialogue Assistance pour les répétitions, les composants alignés coaxialement sont ajoutés sous **Composants à répéter** dans le PropertyManager Modèle de composant piloté par une répétition. En détectant les groupes de fixations, d'entretoises et d'autres pièces de quincaillerie appartenant à la même pile, l'Assistant de modèle réduit le besoin de sélectionner manuellement les composants.

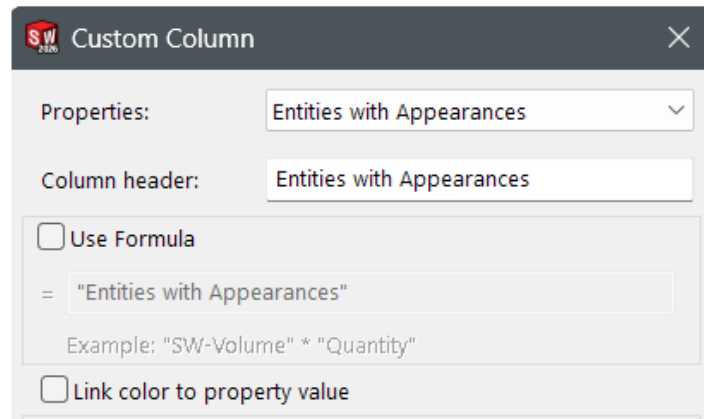
Sélection des composants coaxiaux (2026 SP3/FD03)



Vous pouvez utiliser la fonction **Sélectionner les composants coaxiaux** pour choisir des composants qui partagent un axe commun.

Vous pouvez accéder à cette commande via le menu **Sélectionner**  ou en cliquant sur **Outils > Sélection de composants > Sélectionner les composants coaxiaux**. Vous pouvez créer un raccourci clavier personnalisé pour l'option **Sélectionner les composants coaxiaux**.

Liste des entités classées par nombre d'apparences (2026 SP3/FD03)

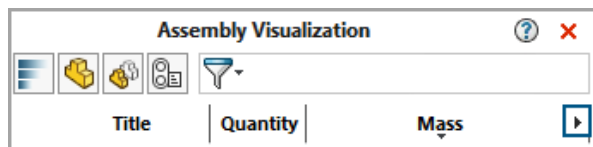


Vous pouvez utiliser les **Entités avec apparences** pour répertorier le nombre d'apparences de chaque entité et bénéficier d'un chargement plus rapide et plus léger pour un modèle comportant de nombreuses apparences.

Les performances sont améliorées lors de l'ouverture de modèles avec des apparences en mode allégé.

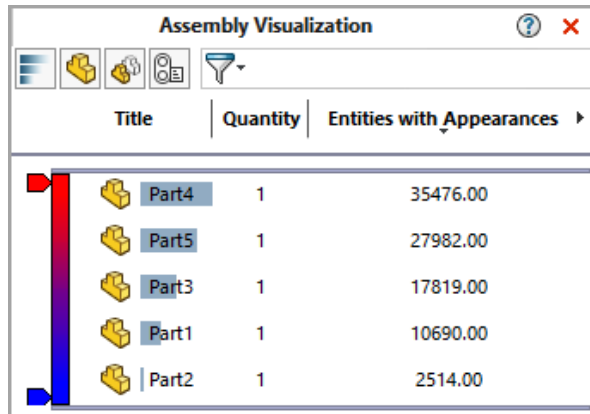
Pour répertorier les entités en fonction de leur nombre d'apparences :

1. Ouvrez un modèle contenant des composants avec plusieurs apparences.
2. Cliquez sur **Visualisation de l'assemblage**  (barre d'outils Outils ou onglet Evaluer du CommandManager) ou sur **Outils > Evaluer > Visualisation de l'assemblage**.
3. Dans l'onglet Visualisation de l'assemblage du panneau de l'arbre de création FeatureManager, cliquez sur la flèche ▶ à droite des en-têtes de colonne.



4. Cliquez sur **Autres**.
5. Dans la boîte de dialogue Colonne personnalisée, sous **Propriétés**, sélectionnez **Entités avec apparences**.
6. Fermez la boîte de dialogue.

L'onglet Visualisation de l'assemblée affiche les **Entités avec apparences**.



	Title	Quantity	Entities with Appearances
	 Part4	1	35476.00
	 Part5	1	27982.00
	 Part3	1	17819.00
	 Part1	1	10690.00
	 Part2	1	2514.00

Notifications d'assistant (2026 SP2/FD02)



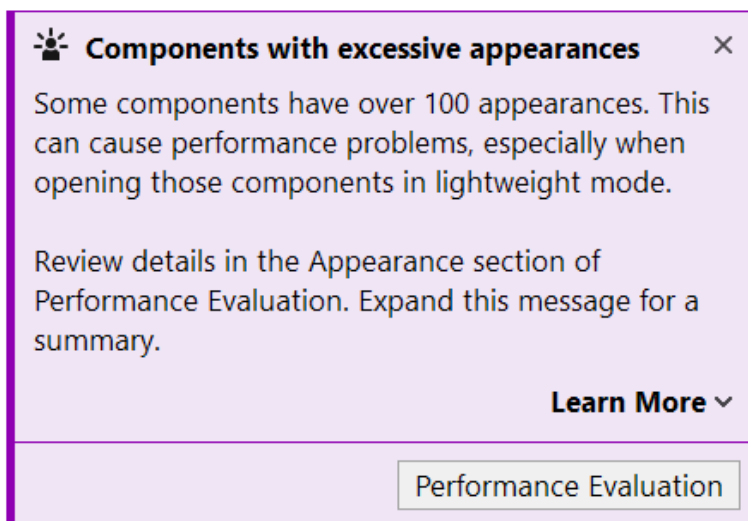
Les notifications de l'assistant apparaissent dans la zone graphique pour vous guider dans les différentes fonctionnalités.

Des notifications d'assistant supplémentaires sont disponibles :

- Pour les fixations, supprimez les filetages modélisés en 3D pour améliorer les performances lorsque vous ouvrez, enregistrez et reconstruisez des modèles.
- Pour l'évaluation des performances, évaluez les graphiques d'assemblage, résolvez les problèmes de contrainte et identifiez les références circulaires.
- Pour les fonctions d'assemblage, les Notifications de l'assistant suggèrent l'utilisation de **Créer une pièce à corps multiples** au lieu de créer une fonction d'assemblage. Les fonctions d'assemblage sont créées dans un assemblage. **Créer une pièce à corps multiples** crée une pièce séparée pour contenir des fonctions d'assemblage qui restent paramétriquement liées à l'assemblage d'origine.

Pour plus d'informations sur la façon dont Dassault Systèmes utilise la technologie d'IA, reportez-vous à la section [IA dans la 3DEXPERIENCE platform](#).

Assistant de performance (2026 SP2/FD02)



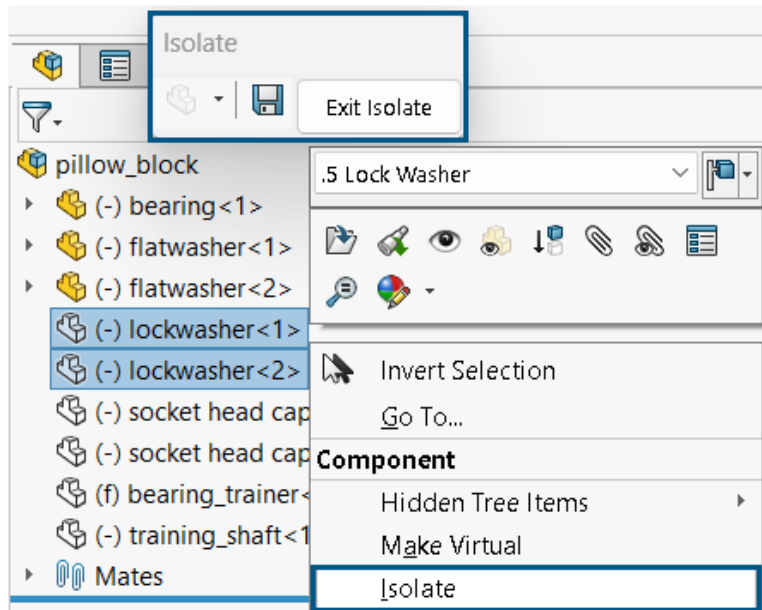
Vous pouvez utiliser l'**Assistant de performances** pour évaluer les graphiques d'assemblage, résoudre les problèmes de contrainte et identifier les références circulaires.

L'**Assistant de performances**  s'affiche dans la barre d'état au bas de la fenêtre SOLIDWORKS Design. Les icônes représentent les statuts des contraintes , des reconstructions  et des graphiques . Lorsque des problèmes sont détectés, les icônes s'affichent avec un cercle violet : ,  et .

Lorsque vous cliquez sur une icône d'état, la boîte de dialogue Notifications de l'assistant s'ouvre avec des informations sur le problème et propose des solutions. Dans la boîte de dialogue, cliquez sur **Évaluation des performances** pour ouvrir la boîte de dialogue Évaluation des performances et obtenir plus d'informations sur le problème.

L'**Assistant de performances** est activé par défaut. Pour désactiver l'**Assistant de performances**, cliquez sur **Outils > Options > Options système > Messages/Erreurs/Avertissements**. Sous **Assemblages**, désactivez l'option **Afficher les notifications de l'Assistant de performances dans la barre d'état**.

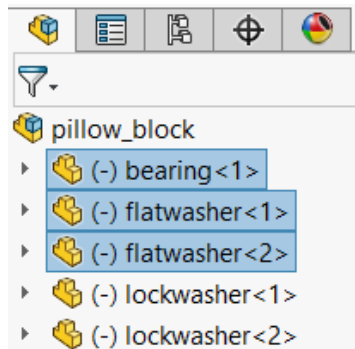
Isolation répétée des composants (2026 SP2/FD02)



Vous pouvez isoler de manière répétée des composants dans l'arbre de création FeatureManager.

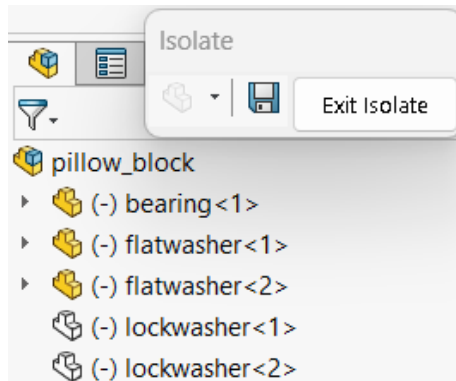
Pour isoler les composants de manière répétée :

1. Sélectionnez les composants à isoler dans la zone graphique ou dans l'arbre de création FeatureManager.

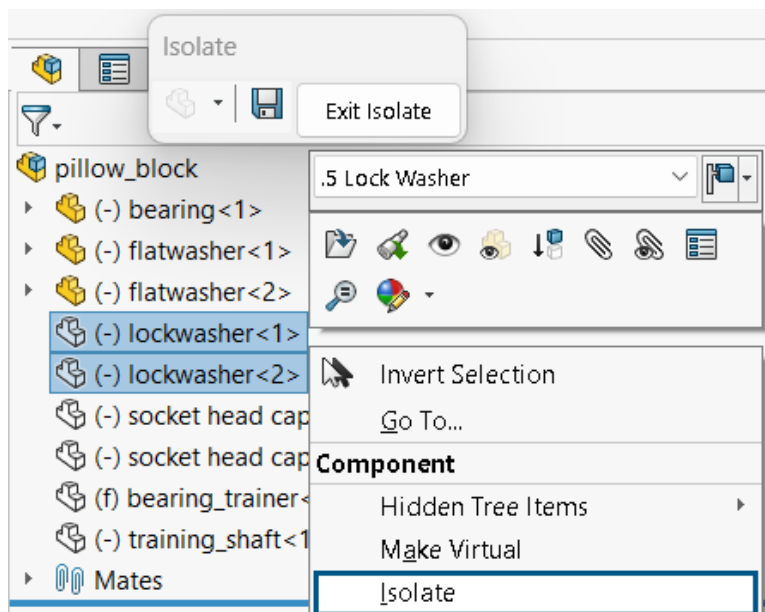


2. Cliquez à l'aide du bouton droit de la souris puis cliquez sur **Isoler** (**Affichage** > **Afficher** > **Isoler**).

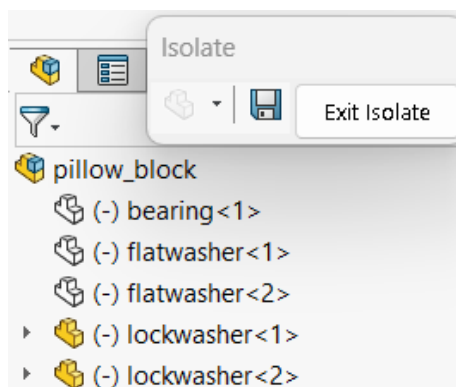
La barre d'outils contextuelle Isoler apparaît dans le coin supérieur gauche de l'écran.



3. Pour isoler un autre ensemble de composants, dans l'arbre de création FeatureManager, cliquez à l'aide du bouton droit de la souris et cliquez sur **Isoler**.



L'arbre de création FeatureManager affiche les composants. isolés.



Attribution du même numéro de référence de composant (2026 SP1/FD01)

Component References

Numbering options

☐ Unique number for each component instance

☒ Same number for identical component instances

Start At: Increment:

☐ Warn if there are duplicate Component References

Vous pouvez attribuer le même numéro de référence de composant à des instances de composant identiques.

Utilisez les options suivantes dans la boîte de dialogue Références de composant pour affecter des références de composant :

Numéro unique de chaque instance de composant	Attribue un numéro de référence différent à chaque instance de composant.
Même numéro pour les instances de composant identiques	Attribue le même numéro de référence aux instances de composant dupliquées. Attribue un numéro de référence différent aux composants qui ne sont pas des doublons.
Commencer à	Spécifie le premier numéro de la séquence des numéros de référence des composants.
Incrément	Spécifie l'incrément entre les numéros de référence des composants.
Avertissement en cas de doublon de référence de composant	Affiche un message lorsque plusieurs composants ont le même numéro de référence de composant. Cette option est désactivée lorsque Même numéro pour les instances de composant identiques est sélectionné.

Attribuer une numérotation

Attribue un numéro en fonction de la position du composant dans l'arbre de création FeatureManager et de l'option de numérotation sélectionnée.

Les références de composant existantes sont écrasées.

Ces options remplacent l'option **Utiliser l'ordre de l'arbre**.

Pour attribuer le même numéro à des instances de composant identiques :

1. Ouvrez un assemblage contenant plusieurs instances d'un composant.
2. Cliquez sur le nom de l'assemblage à l'aide du bouton droit de la souris dans l'arbre de création FeatureManager.
3. Cliquez sur **Editer les références de composant**.
4. Dans la boîte de dialogue, sélectionnez **Même numéro pour les instances de composant identiques**.
5. Cliquez sur **Attribuer une numérotation**.

Component Name	Component Description	Component Reference
 chair legs<1>	chair legs	1
 chair legs<3>	chair legs	1
 chair cushion<1>	chair cushion	2
 chair strength bar<1>	chair strength bar	3
 chair strength bar<3>	chair strength bar	3
 chair back support<1>	chair back support	4
 chair back support cushion<1>	chair back support cushion	5

6. Facultatif : Définissez les valeurs **Commencer** à et **Incrémenter**, puis cliquez sur **Attribuer une numérotation**.

Component Name	Component Description	Component Reference
 chair legs <1>	chair legs	10
 chair legs <3>	chair legs	10
 chair cushion <1>	chair cushion	12
 chair strength bar <1>	chair strength bar	14
 chair strength bar <3>	chair strength bar	14
 chair back support <1>	chair back support	16
 chair back support cushion <1>	chair back support cushion	18

Numbering options

- ☐ Unique number for each component instance
☒ Same number for identical component instance

Start At: 10

Increment:

2

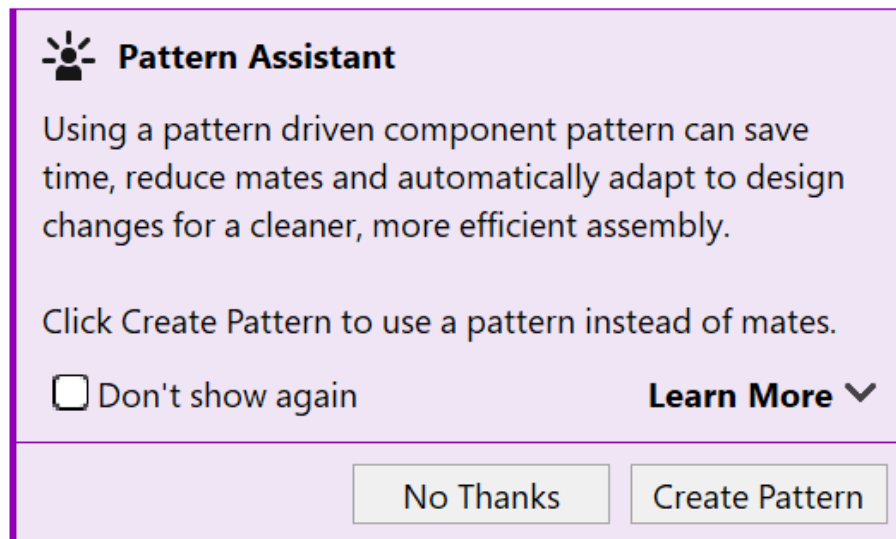
- Sélectionnez **Numéro unique de chaque instance de composant**.
- Facultatif : Cliquez sur **Avertissement en cas de doublon de référence de composant**.

Component Name	Component Description	Component Reference
 chair legs <1>	chair legs	 10
 chair legs <3>	chair legs	 10
 chair cushion <1>	chair cushion	12
 chair strength bar <1>	chair strength bar	 14
 chair strength bar <3>	chair strength bar	 14
 chair back support <1>	chair back support	16
 chair back support cushion <1>	chair back support cushion	18

- Cliquez sur **Attribuer une numérotation**.

Component Name	Component Description	Component Reference
 chair legs <1>	chair legs	10
 chair legs <3>	chair legs	12
 chair cushion <1>	chair cushion	14
 chair strength bar <1>	chair strength bar	16
 chair strength bar <3>	chair strength bar	18
 chair back support <1>	chair back support	20
 chair back support cushion <1>	chair back support cushion	22

Assistance pour les répétitions (2026 SP1/FD01)

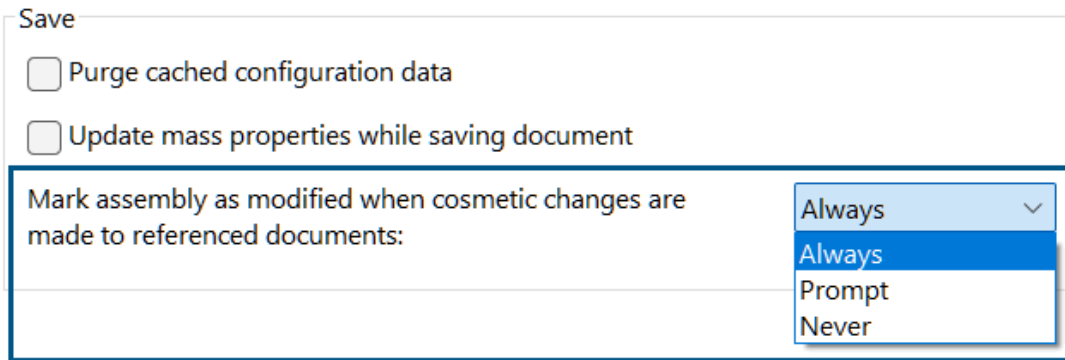


Vous pouvez utiliser l'Assistant de répétition pour vous guider lorsque vous devez utiliser des répétitions de composants pilotées par une répétition plutôt que des contraintes individuelles.

L'Assistant de répétition s'affiche lors de la création d'une contrainte sur un composant dont la géométrie peut piloter une répétition de composant pilotée par une répétition et qu'il existe une autre instance de composant contrainte sur la même géométrie.

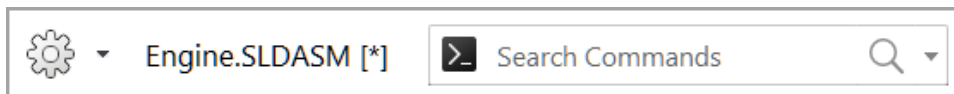
Cliquez sur **En savoir plus** pour afficher plus de contenu. Cliquez sur **Ne plus afficher** pour que le message ne réapparaisse pas. Pour réactiver les messages ignorés, accédez à **Outils > Options > Options du système > Messages/Erreurs/Avertissements > Messages ignorés**.

Spécification des exigences de reconstruction pour les modifications cosmétiques



Vous pouvez utiliser **Marquer l'assemblage comme modifié lorsque des modifications cosmétiques sont apportées à des documents référencés** afin de spécifier les exigences de reconstruction concernant les modifications non essentielles.

Lorsque vous sélectionnez **Demander** ou **Jamais** et que vous apportez une modification cosmétique, le modèle n'est pas marqué comme modifié. Sur la barre de menus, le nom du document s'affiche entre crochets, assorti d'un astérisque.



Modifications ne nécessitant pas de reconstruction :

- Ajout, modification ou suppression de la géométrie de référence dans une pièce.
- Modification de la visibilité de la géométrie de référence dans une pièce.
- Ajout, modification, suppression ou masquage d'une esquisse dans une pièce où l'esquisse ne pilote aucune géométrie.
- Masquage ou affichage des corps lorsque l'assemblage de référence inclut des corps ou des composants masqués dans les calculs des propriétés de masse.
- Masquage ou affichage des corps lorsque l'assemblage de référence n'inclut pas de corps ou de composants masqués dans les calculs des propriétés de masse.
- Ajout, modification ou suppression d'une apparence de pièce.
- Ajout, modification ou suppression d'un décalque d'une pièce.
- Annulation des modifications apportées à une fonction dans une pièce.

Pour spécifier les exigences de reconstruction pour des modifications esthétiques :

1. Cliquez sur **Outils > Options > Options du système > Performances**.

2. Sous **Enregistrer**, sélectionnez **Marquer l'assemblage comme modifié lorsque des modifications cosmétiques sont apportées à des documents référencés** et sélectionnez une option :

Toujours	Reconstruit l'assemblage pour toutes les modifications esthétiques.
Demander	Demande si vous souhaitez reconstruire à chaque fois qu'une modification cosmétique est apportée.
Jamais	Ne reconstruit pas l'assemblage pour les modifications esthétiques.

12

Habillage et mises en plan

Ce chapitre traite des sujets suivants:

- **Génération automatique de mises en plan (2026 SP4/FD04)**
- **Remplacements dans les nomenclatures (2026 SP3/FD03)**
- **Familles de pièces (2026 SP3/FD03)**
- **Mise à jour des mises en plan (2026 SP3/FD03)**
- **Spécification des symboles en tant que favoris (2026 SP2/FD02)**
- **Mise en surbrillance du texte d'une note (2026 SP2/FD02)**
- **Affichage des corps graphiques (2026 SP1/FD01)**
- **Liaison des configurations de nomenclature aux configurations de vue de mise en plan (2026 SP1/FD01)**
- **Elimination des annotations dupliquées dans les objets de modèle (2026 SP1/FD01)**
- **Exportation de vues de mise en plan en tant que blocs d'esquisse (2026 SP1/FD01)**
- **Symboles de soudure (2026 SP1/FD01)**
- **Descriptions des filetages de perçage (2026 SP1/FD01)**
- **Dimensions des rainures (2026 SP1/FD01)**
- **Ajout de cassures aux lignes de cote autour du texte de cote**
- **Générer automatiquement les mises en plan**
- **Spécification de texte et de symboles dans les plages de symboles de tolérance géométrique**
- **Utilisation de lignes magnétiques pour aligner des annotations**
- **Utilisation d'indicateurs avec les symboles d'état de surface**

Génération automatique de mises en plan (2026 SP4/FD04)

L'outil **Générer automatiquement la mise en plan** comprend désormais plus de fonctionnalités afin de simplifier la création de mises en plan.

Pour plus d'informations sur la façon dont Dassault Systèmes utilise la technologie d'IA, reportez-vous à la section **IA dans la 3DEXPERIENCE platform**.

Avantages: la génération automatique de mises en plan réduit les erreurs et le temps consacré aux tâches répétitives.

Lors de la création de vues en coupe, l'outil réutilise les vues en coupe déjà présentes dans le modèle pour refléter fidèlement votre intention de conception. S'il n'y a pas de vues de section disponibles, le logiciel divise le modèle à l'endroit où la géométrie est la

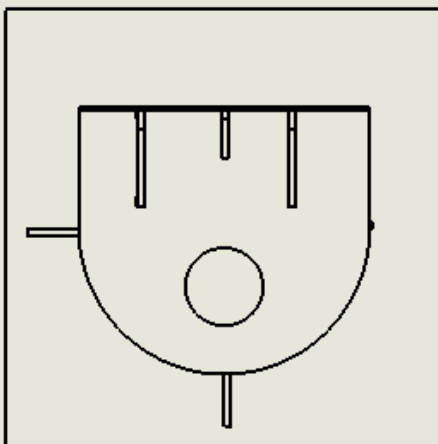
plus dense. L'outil propose une mise à l'échelle et une mise en page améliorées pour les vues de mises en plan et les tables.

Vous pouvez :

- Utilisez l'IA pour faciliter la création de mises en plan. Dans le PropertyManager Générer automatiquement la mise en plan, cliquez sur **Demander au Virtual Companion**  pour accéder à un Virtual Companion optimisé par l'IA et interagir avec le langage naturel. Il répertorie tous les paramètres de mise en plan par défaut en fonction de vos spécifications. Auparavant, il répertoriait tous les paramètres par défaut comme **Auto**. Cela vous permet de voir plus facilement les paramètres à appliquer à la mise en plan.
- Inclure les tableaux. Lorsque vous interagissez avec le Virtual Companion, celui-ci répertorie les paramètres à utiliser pour la création de la mise en plan, y compris les tableaux à utiliser, tels que les nomenclatures et les tables de révision.

Remplacements dans les nomenclatures (2026 SP3/FD03)

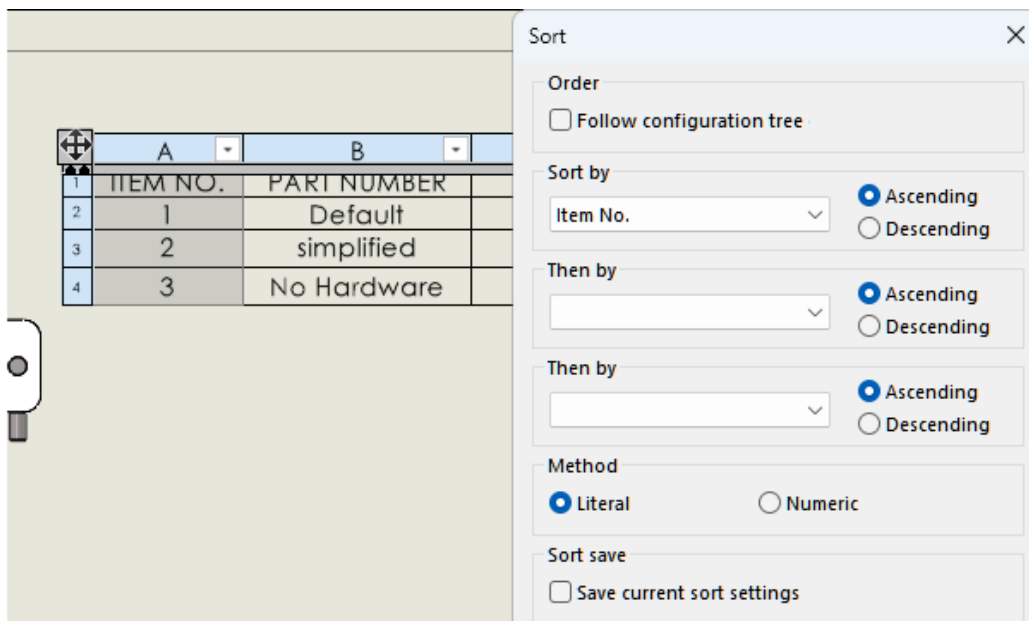
ITEM NO.	PART NUMBER	DESCRIPTION	QTY.
1	Fixture Assembly	Do not change material	2
2	Support assembly		2



Si vous remplacez une cellule dans une nomenclature en utilisant l'option **Rompre le lien**, le texte de cette cellule devient bleu, et ce, même si la nomenclature n'est pas activée.

Auparavant, la couleur de la cellule passait au noir après la désactivation de la nomenclature.

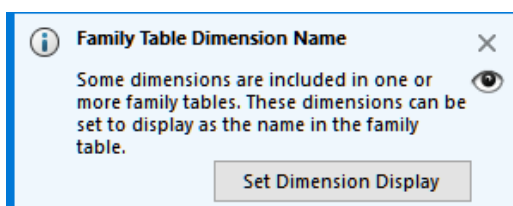
Familles de pièces (2026 SP3/FD03)



Vous pouvez trier les colonnes dans les familles de pièces et spécifier des options pour contrôler les noms des cotes liées.

Cliquez sur une cote avec le bouton droit de la souris et sélectionnez **Trier**. Dans la boîte de dialogue, spécifiez les critères de tri.

Lorsque vous insérez une famille de pièces dans une mise en plan avec des objets de modèle, l'app vous demande si vous souhaitez modifier les cotes pour qu'elles s'affichent de la même manière que dans la famille de pièces.



Sous **Outils > Options > Propriétés du document > Tables > Famille**, sélectionnez **Définir les noms de cote comme dans la famille de pièces**. Cette option vous permet de contrôler les cotes liées en vous assurant que les cotes de la feuille de mise en plan correspondent à celles de la famille de pièces. Lorsque cette option est activée, vous pouvez également sélectionner **Inclure les configurations/représentations dérivées** dans le PropertyManager Famille de pièces afin que la table comprenne les données des configurations parent et dérivées.

Mise à jour des mises en plan (2026 SP3/FD03)

Vous pouvez mettre à jour automatiquement les mises en plan lorsque les modèles changent, sans avoir à ouvrir chaque mise en plan pour les mettre à jour. Vous pouvez

continuer à travailler dans SOLIDWORKS sans interruption pendant que le logiciel met à jour les mises en plan en arrière-plan pour tous les modèles qui ont été modifiés.

Pour mettre à jour les mises en plan :

1. Avec une pièce ou un assemblage ouvert, cliquez sur **Mettre à jour les mises en plan**  (barre d'outils standard) ou sélectionnez **Fichier > Mettre à jour les mises en plan**.
2. Dans la boîte de dialogue, sélectionnez une mise en plan à mettre à jour et cliquez sur **Ouvrir**.
3. Dans le volet des tâches, l'onglet Tâches de mise en plan affiche une table comportant une ligne pour chaque mise en plan à mettre à jour. Vous pouvez annuler les mises à jour, ouvrir les mises en plan, afficher les détails et ajuster la file d'attente.

L'app ouvre chaque mise en plan, la met à jour et l'enregistre au même emplacement.

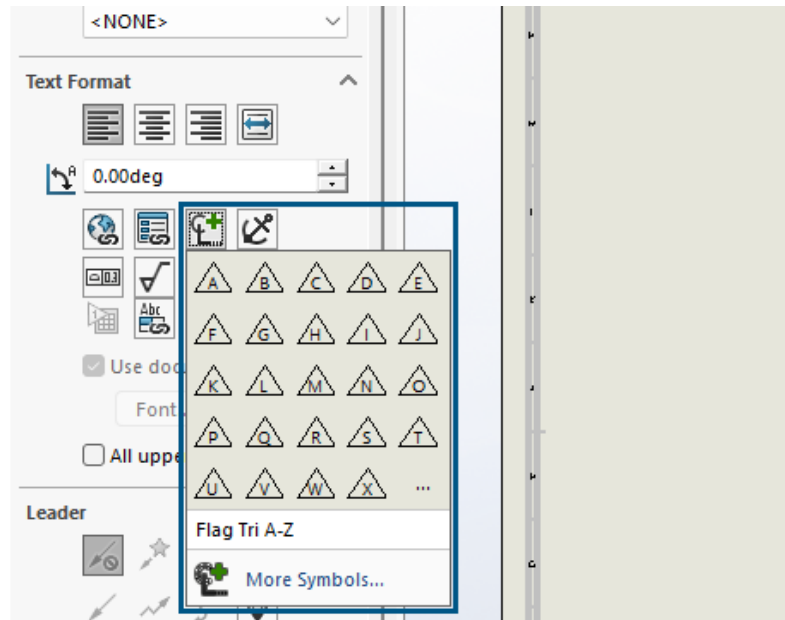
Volet des tâches Tâches de mise en plan

L'onglet Tâches de mise en plan s'affiche dans le volet des tâches lorsque vous utilisez l'outil **Mettre à jour les mises en plan**. Il affiche une table comportant une ligne pour chaque mise en plan à mettre à jour.

Le tableau contient les états suivants, qui vous permettent d'effectuer certaines actions.

Etat	Action
En cours. Indique que la mise en plan actuelle est en cours de mise à jour.	Annuler. Arrête une mise à jour.
En file d'attente. Indique les mises en plan qui restent à mettre à jour.	Suivant dans la file d'attente. Déplace la mise en plan vers la suivante dans la file d'attente.
Mise à jour des mises en plan terminée. Indique les mises en plan dont la mise à jour est terminée.	Ouvrir. Ouvre la mise en plan en mode de détail.
Echec. Indique que la mise à jour des mises en plan a échoué.	Afficher les détails. Indique pourquoi la mise à jour a échoué. Cliquez avec le bouton droit de la souris et sélectionnez Réessayer pour relancer la mise à jour.

Spécification des symboles en tant que favoris (2026 SP2/FD02)

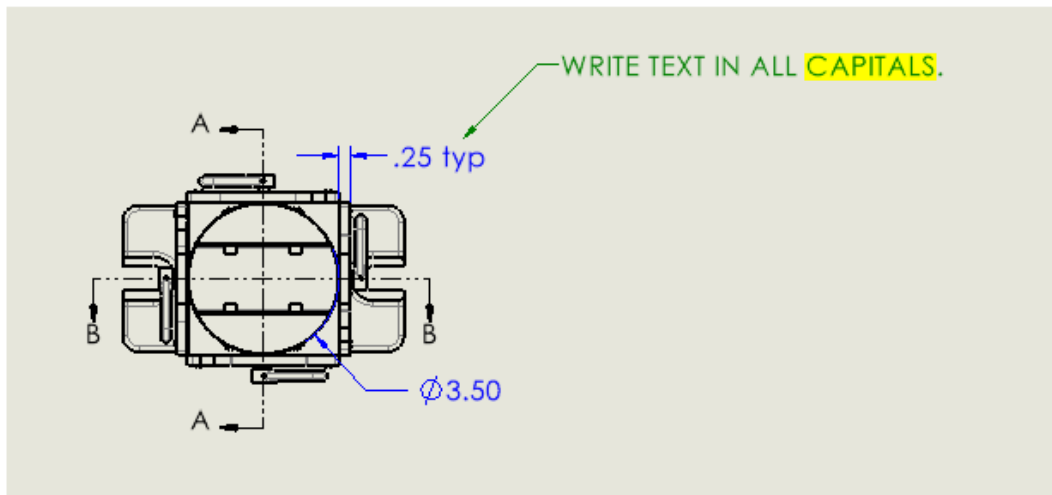


Vous pouvez spécifier des symboles en tant que favoris et y accéder depuis les PropertyManagers pour un accès plus rapide.

Pour spécifier des symboles en tant que favoris :

1. Dans un PropertyManager qui utilise des symboles (par exemple, le PropertyManager Note ou Cote), cliquez sur **Ajouter un symbole** ou **Symboles supplémentaires** .
2. Dans la boîte de dialogue contextuelle, cliquez sur **Symboles supplémentaires** .
3. Dans la boîte de dialogue Bibliothèque de symboles :
 - a. Sélectionnez un symbole.
 - b. Cliquez sur **Ajouter aux favoris**, puis cliquez sur **OK**.
4. Dans le PropertyManager, la prochaine fois que vous cliquerez sur **Ajouter un symbole** ou sur **Symboles supplémentaires** , vous pourrez sélectionner le favori.

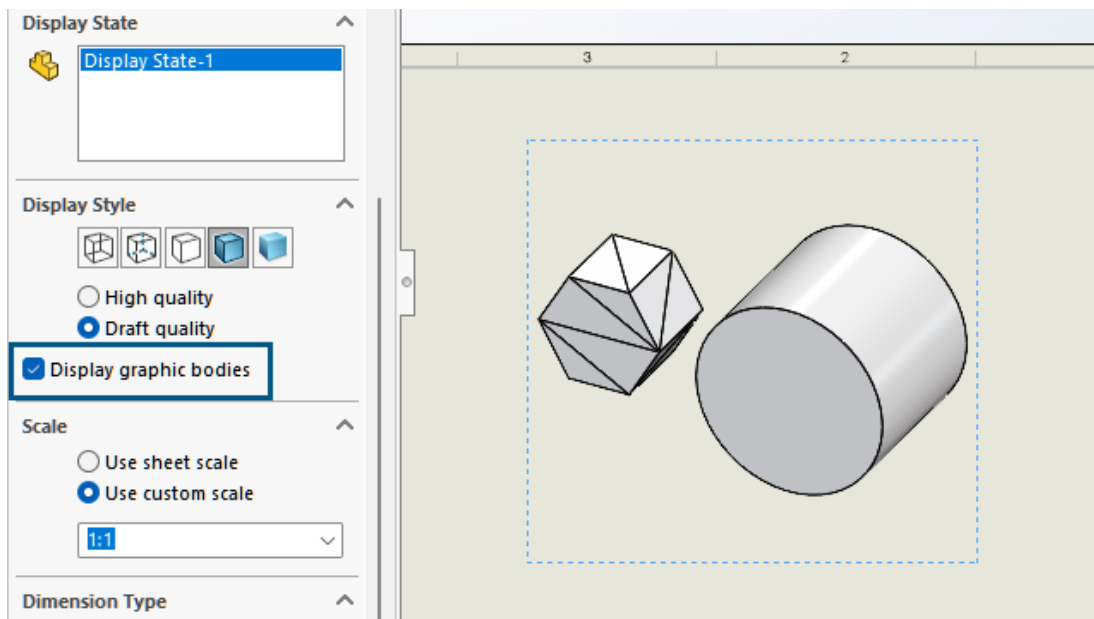
Mise en surbrillance du texte d'une note (2026 SP2/FD02)



Vous pouvez mettre en surbrillance du texte dans les notes.

Dans une note, double-cliquez sur le texte à mettre en surbrillance, puis cliquez sur **Mettre en surbrillance** (barre d'outils Mise en forme). Vous pouvez spécifier une couleur dans la palette.

Affichage des corps graphiques (2026 SP1/FD01)



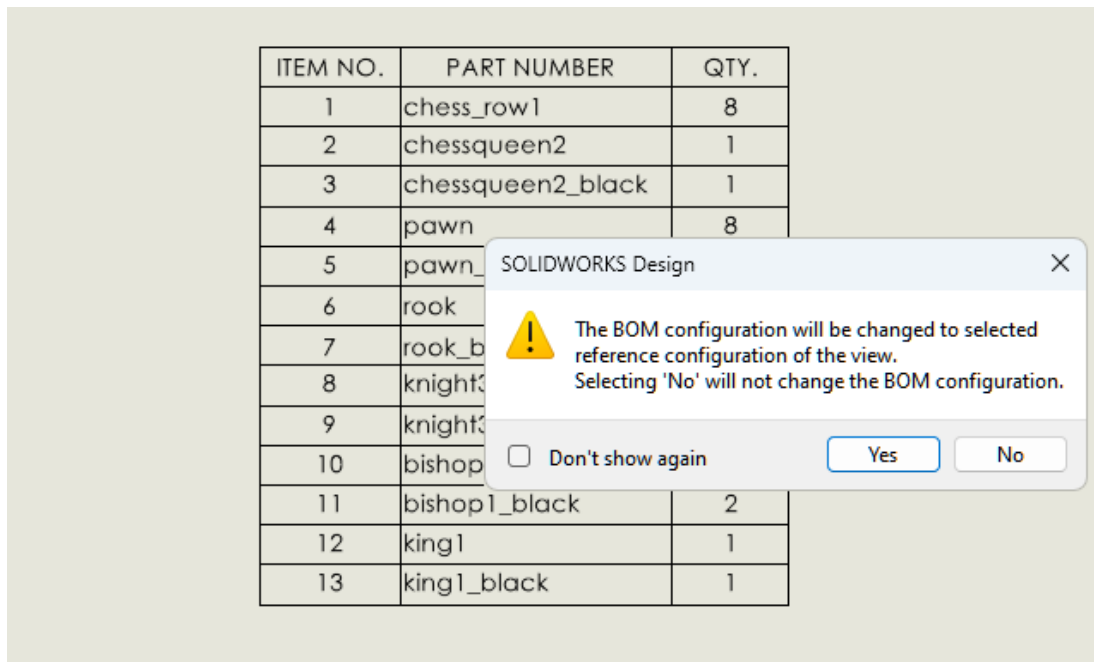
Lorsque vous travaillez avec des assemblages et des pièces à corps multiples dans des mises en plan, vous pouvez afficher les corps graphiques dans les vues de mise en plan. Cela s'applique uniquement aux vues de mise en plan **Qualité ébauche**.

Pour afficher les corps graphiques :

1. Cliquez sur **Outils > Options > Propriétés du document > Détail**.
2. Sélectionnez **Afficher les corps graphiques dans les vues de mise en plan**.

Dans les PropertyManagers de la vue de mise en plan, sous **Style d'affichage**, vous pouvez sélectionner **Afficher les corps graphiques**.

Liaison des configurations de nomenclature aux configurations de vue de mise en plan (2026 SP1/FD01)

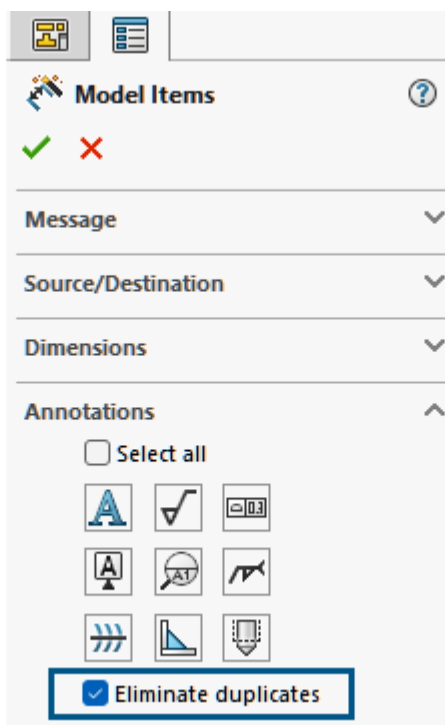


Si vous modifiez la configuration d'une vue de mise en plan, vous pouvez mettre à jour la nomenclature pour référencer la nouvelle configuration.

Pour lier des configurations de nomenclature à des configurations de vue de mise en plan :

1. Dans une mise en plan avec une nomenclature, sélectionnez une vue de mise en plan.
2. Dans le PropertyManager Vue de mise en plan, sous **Configuration de référence**, sélectionnez une configuration différente.
3. Dans la boîte de dialogue, cliquez sur **Oui** pour modifier la nomenclature afin qu'elle reflète la configuration de la vue de mise en plan.

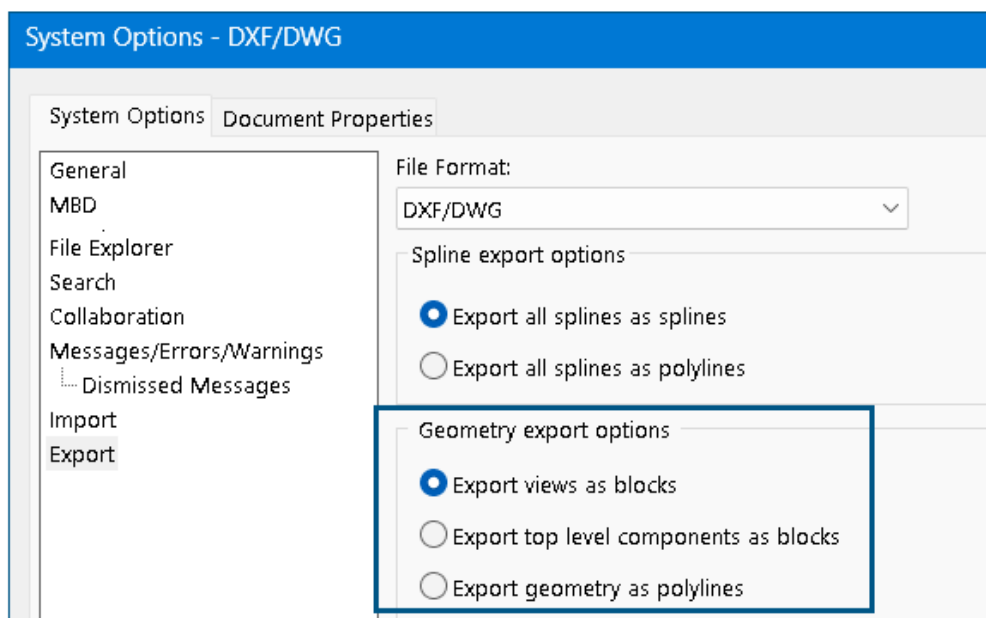
Elimination des annotations dupliquées dans les objets de modèle (2026 SP1/FD01)



Lorsque vous insérez des annotations à l'aide du PropertyManager Objets du modèle, vous pouvez éliminer les annotations dupliquées.

Dans le PropertyManager Objets du modèle, sous **Annotations**, sélectionnez **Éliminer les doublons**. Le logiciel insère uniquement des annotations uniques.

Exportation de vues de mise en plan en tant que blocs d'esquisse (2026 SP1/FD01)

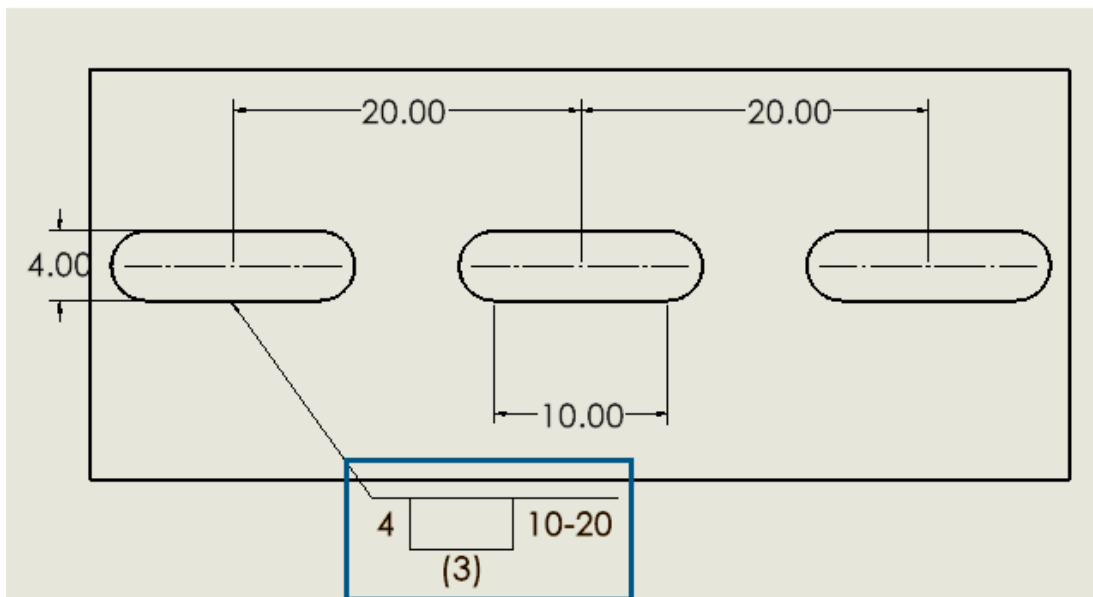


Lorsque vous exportez des mises en plan au format DXF ou DWG, deux options supplémentaires vous permettent d'exporter des composants de premier niveau sous forme de blocs ou d'exporter la géométrie sous forme de polygones. Dans la boîte de dialogue **Outils > Options > Options du système > Exporter DXF/DWG**, la sous-section **Options d'exportation de la vue** est renommée **Options d'exportation de la géométrie**.

Les deux options supplémentaires sous les **Options d'exportation de géométrie** sont les suivantes :

Option	Description
Exporter les composants de niveau supérieur en tant que blocs (par défaut)	Exporte tous les composants de niveau supérieur sous forme de fichiers DXF ou DWG. Les blocs sont répertoriés en fonction de leurs noms de vue dans le PropertyManager Mise en plan .
Exporter la géométrie en tant que polygones	Exporte la géométrie de l'ensemble de la mise en plan sous forme de polygones

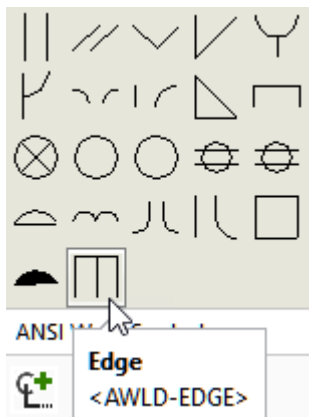
Symboles de soudure (2026 SP1/FD01)



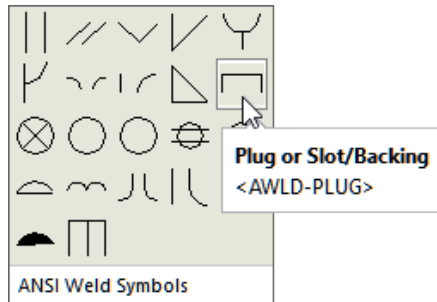
Les symboles de soudure sont améliorés pour s'aligner avec la norme AWS A2.4:2020.

Cliquez sur **Symbole de soudure** (barre d'outils Annotation). Dans la boîte de dialogue Propriétés, pour la norme de dessin ANSI, les symboles de soudure comprennent les éléments suivants :

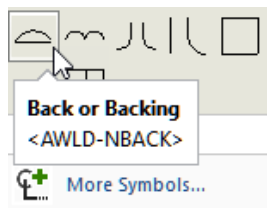
- Symbole **Arête**.



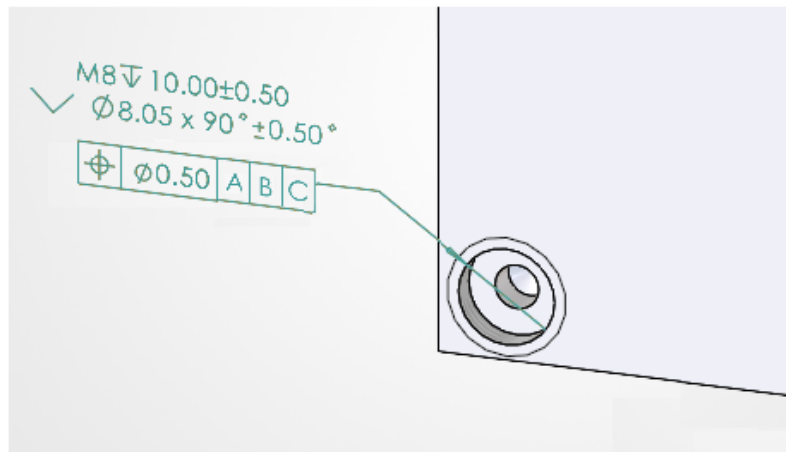
- Symbole **En entaille/Support**. Le symbole **En entaille** comporte un texte supplémentaire pour indiquer qu'il s'agit également d'un symbole **Support**.



- Symbole **Arrière ou support**. Le symbole **En reprise à l'envers** est renommé **Arrière ou support**.



Descriptions des filetages de perçage (2026 SP1/FD01)



Vous pouvez afficher les descriptions complètes de filetage de perçage dans les modèles et mises en plan MBD (Model Based Definition). Cela permet de maintenir un affichage uniforme des descriptions de filetage.

Dans **Outils > Options > Propriétés du document > Norme d'habillage > Annotations**, sélectionnez **Afficher la description de filetage complète pour tous les trous**.

Dimensions des rainures (2026 SP1/FD01)



Selected

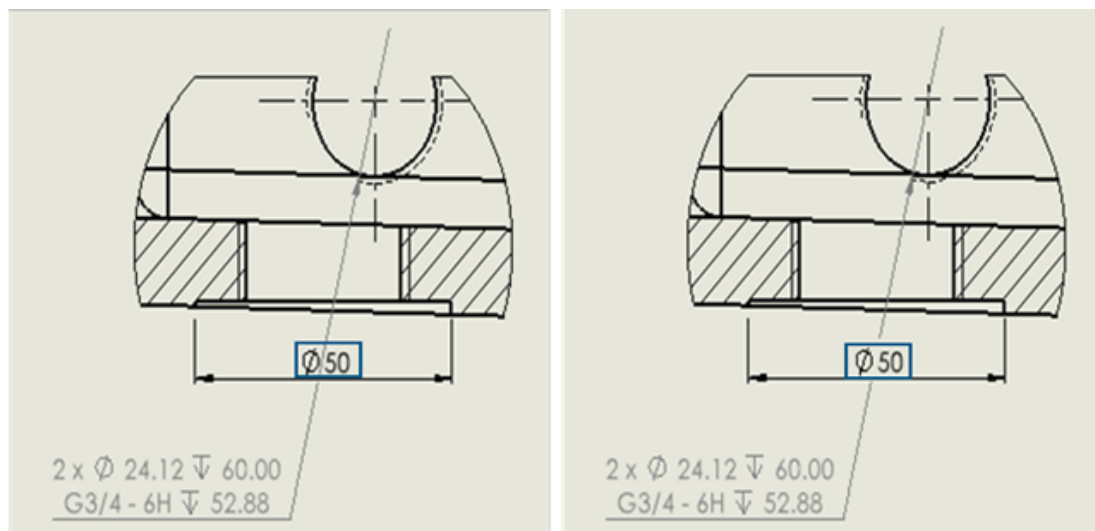
Cleared

Vous pouvez coter les rainures entre les centres de l'arc.

Dans le PropertyManager Cotation, sous **Texte de cotation**, sélectionnez **Longueur de rainure de centre d'arc à centre d'arc**. Cela modifie l'affichage de la longueur, et non les paramètres de rainures.

Lorsque cette option est désactivée, la cote indique la longueur des tangentes d'arc.

Ajout de cassures aux lignes de cote autour du texte de cote



2025

2026

Vous pouvez ajouter des cassures aux lignes de cote afin d'éviter qu'elles chevauchent le texte des cotes.

Pour ajouter des cassures aux lignes de cote autour du texte de cote :

1. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur une ligne de cote qui chevauche le texte de cote et sélectionnez **Ajouter une cassure de cotation**.
2. Facultatif : après avoir ajouté une cassure de cote, vous pouvez cliquer sur le bouton droit de la souris et sélectionner :
 - **Enlever les cassures de cotation**. Supprime une cassure de cote existante.
 - **Mettre à jour la cassure de cotation**. Modifie une cassure de cote existante.

Générer automatiquement les mises en plan

Les utilisateurs de **3DEXPERIENCE** peuvent générer automatiquement des mises en plan de pièces et d'assemblages comportant des détails tels que des vues en coupe et des symboles pour le perçage.

Avantages: la génération automatique de mises en plan réduit les erreurs et le temps consacré aux tâches répétitives.

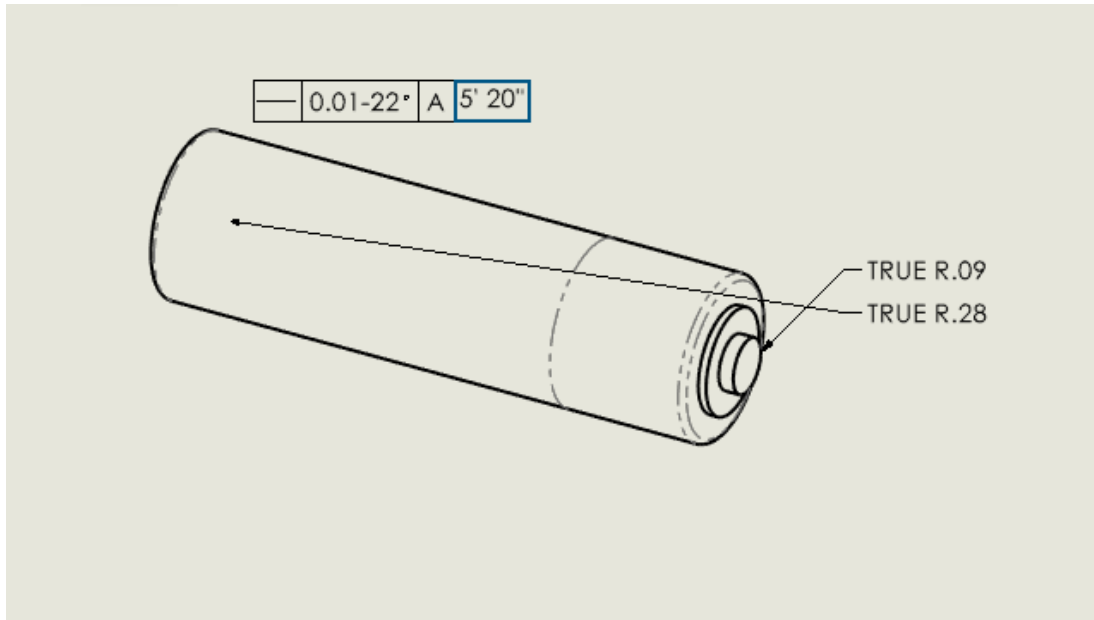
Pour plus d'informations sur la façon dont Dassault Systèmes utilise la technologie d'IA, reportez-vous à la section **IA dans la 3DEXPERIENCE platform**.

La fonction **Générer automatiquement la mise en plan** crée automatiquement :

- Des vues en coupe, telles que des vues avec des cotes de fonctions internes.
- Des symboles pour le perçage des mises en plan générées pour des modèles importés, tels que STEP.

SOLIDWORKS Design détermine la taille de feuille optimale à partir de la norme d'habillage que vous sélectionnez pour une pièce ou un assemblage afin que la disposition de la vue soit mise à l'échelle pour s'adapter à la feuille.

Spécification de texte et de symboles dans les plages de symboles de tolérance géométrique



Lorsque vous créez des plages de symboles de tolérance géométrique, vous pouvez ajouter du texte et des symboles.

Vous pouvez ajouter les éléments suivants :

- Symboles et lettres de l'angle en degrés minutes (') et secondes (")
- Texte et symboles
- Zones de texte dans la seconde section d'un cadre de contrôle de fonction

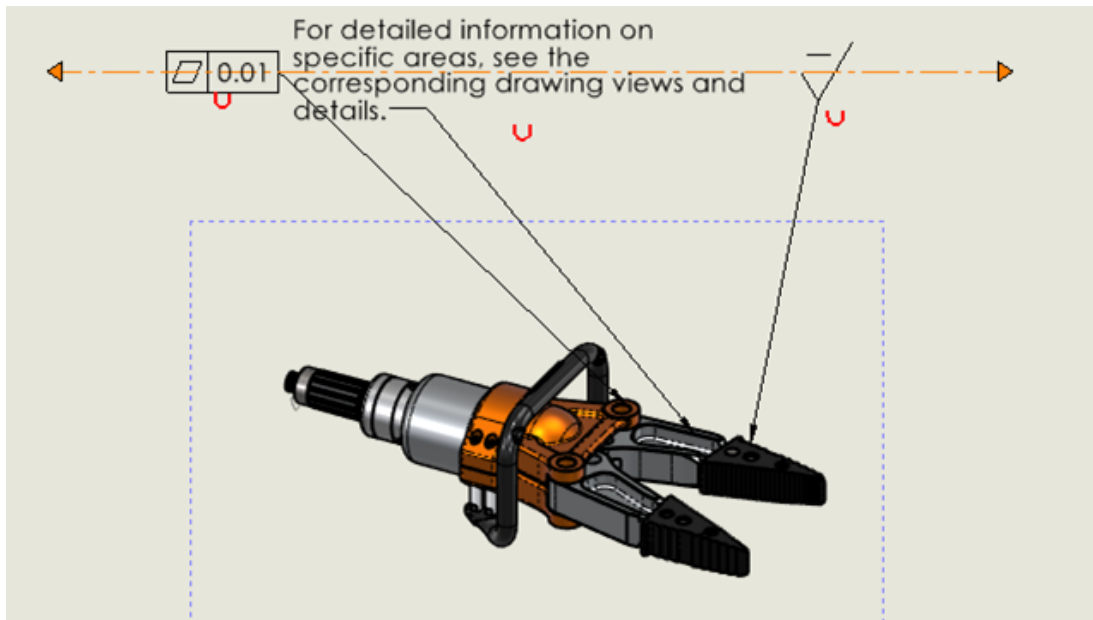
Pour spécifier le texte et les symboles dans les plages de symboles de tolérance géométrique :

1. Dans une mise en plan, cliquez sur **Tolérance géométrique**  (barre d'outils Annotation) ou sur **Insertion > Annotations > Tolérance géométrique**.
2. Dans la zone graphique, cliquez pour placer le symbole.

Un cadre de contrôle des fonctions doté de poignées et la boîte de dialogue Tolérance s'affichent.

3. Dans la boîte de dialogue Tolérance :
 - a. Spécifiez un symbole.
 - b. Sélectionnez **Plage**.
 - c. Spécifiez du texte et des symboles.
 - d. Cliquez sur **Terminé**.
4. Dans le PropertyManager Tolérance géométrique, cliquez sur .

Utilisation de lignes magnétiques pour aligner des annotations

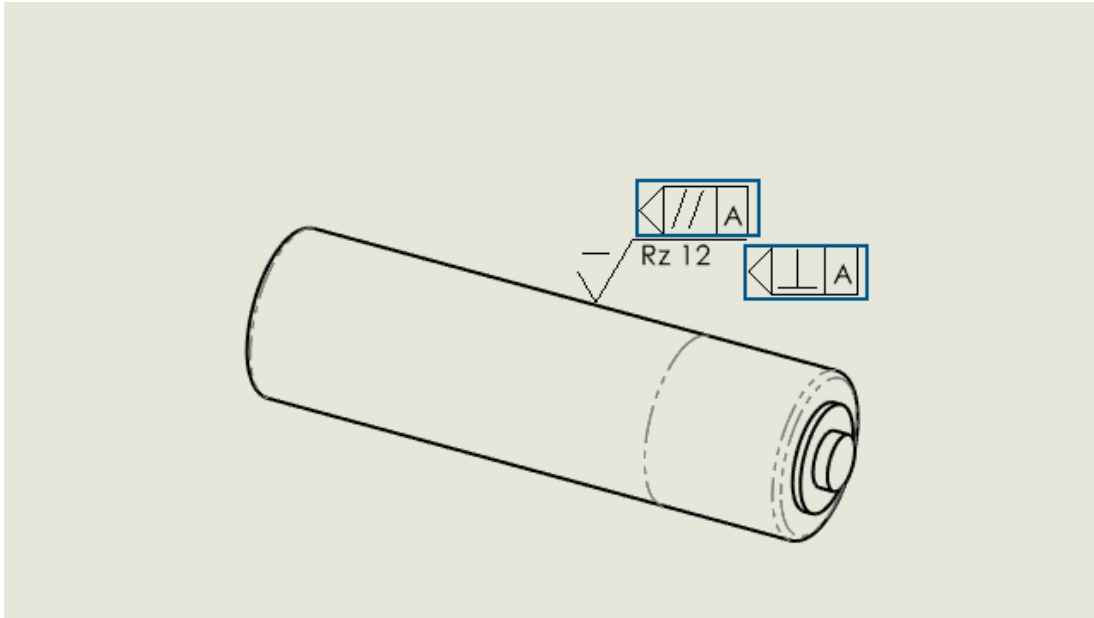


Pour améliorer les présentations des dessins, vous pouvez utiliser des lignes magnétiques afin d'aligner des annotations, telles que des notes, des symboles de soudure, des symboles de tolérance géométrique, des symboles d'état de surface et des symboles de révision.

Pour utiliser des lignes magnétiques afin d'aligner les annotations :

1. Cliquez sur **Ligne magnétique**  (barre d'outils Annotations) ou sur **Insertion** > **Annotations** > **Ligne magnétique**.

Utilisation d'indicateurs avec les symboles d'état de surface



Lorsque vous insérez un nouveau symbole d'état de surface, vous pouvez utiliser des indicateurs  pour placer les symboles.

Pour utiliser des indicateurs avec des symboles d'état de surface :

1. Dans le PropertyManager Etat de surface, sous l'onglet **Présentation du symbole**, cliquez sur un indicateur .
2. Dans la boîte de dialogue Indicateur :
 - a. Sous **Type de tolérance**, spécifiez **Parallèle //** ou **Perpendiculaire ⊥**.
 - b. (Facultatif) Sous **Système de référence**, entrez une référence.
 - c. Cliquez sur **Fermer**.
3. Dans la zone graphique, cliquez pour placer le symbole.

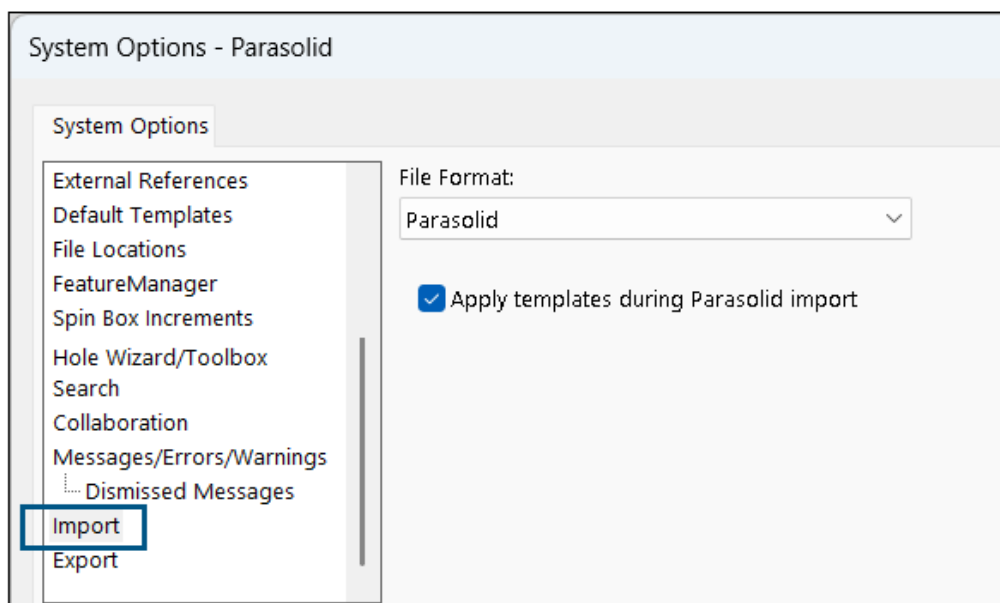
13

Configurations

Ce chapitre traite des sujets suivants:

- **Options d'importation d'assemblage Parasolid (2026 SP2/FD02)**
- **Affichage du titre dans les panneaux de gestion (2026 SP2/FD02)**
- **Création de modèles à partir du Configuration Publisher (2026 SP1/FD01)**
- **Facilité d'utilisation des tables de configuration et des tableaux d'état d'affichage**
- **Division des configurations en fichiers individuels**

Options d'importation d'assemblage Parasolid (2026 SP2/FD02)



Une nouvelle option système vous permet de contrôler l'importation des données de configuration dans les assemblages Parasolid.

Avantages: Vous pouvez choisir de charger ou non toutes les données de configuration dans l'assemblage Parasolid importé.

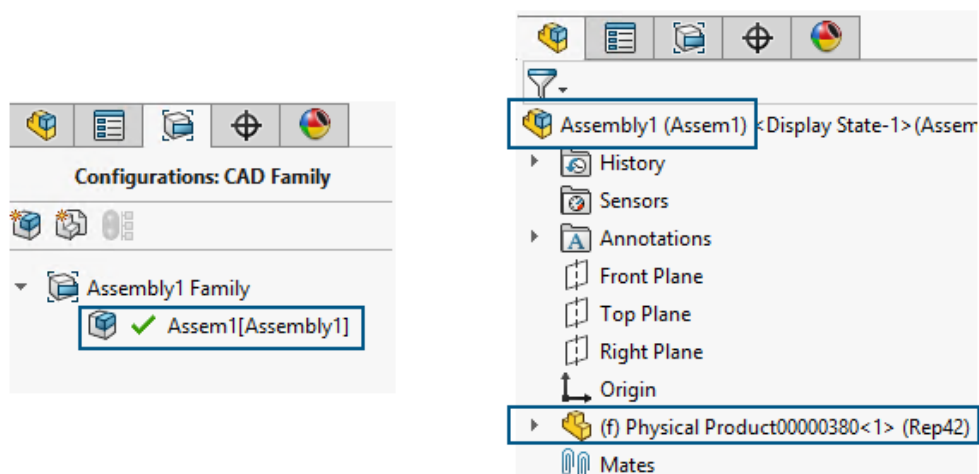
Auparavant, lorsque vous importiez des assemblages Parasolid, l'application créait systématiquement des sous-composants à la fin de l'importation, qui pouvaient ne pas contenir toutes les données de configuration. Il en résultait des sous-composants et des sous-assemblages incomplets qui n'affichaient pas les configurations.

Dans **Outils > Options > Options du système > Importer > Format de fichier > Parasolid**, sélectionnez **Appliquer les modèles lors de l'importation Parasolid** pour appliquer des modèles de configuration et d'autres modèles aux sous-assemblages et sous-composants lors de l'importation Parasolid.

Sélectionnez cette option pour charger entièrement l'assemblage avec toutes les données de configuration des sous-assemblages et des sous-composants. Cela vous permet d'afficher toutes les configurations de tous les sous-assemblages et sous-composants. D'autres entités, telles que les propriétés personnalisées, sont également importées. Si vous désactivez cette option, les données de configuration des sous-assemblages et des sous-composants ne sont pas importées et ne s'affichent pas.

L'importation des pièces Parasolid reste inchangée.

Affichage du titre dans les panneaux de gestion (2026 SP2/FD02)

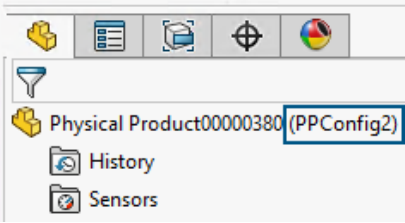
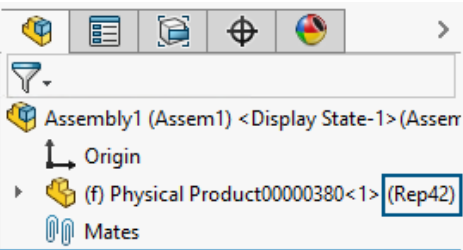
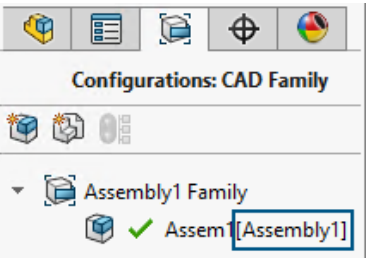
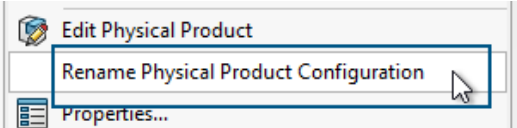


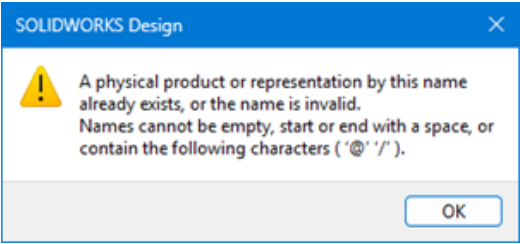
Les utilisateurs de **3DEXPERIENCE** peuvent voir les informations clés du titre directement dans les panneaux de gestion, ce qui vous donne un contexte instantané sans ouvrir des panneaux distincts.

Avantages: La visibilité instantanée et claire du titre dans les panneaux de gestion améliore l'efficacité du flux de travail, révèle rapidement les configurations actives et élimine toute confusion.

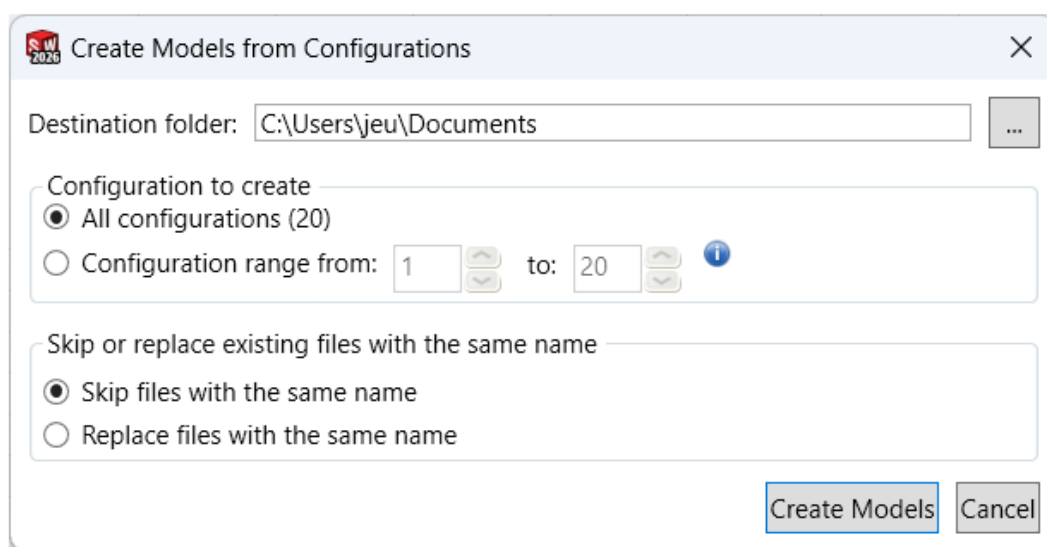
Améliorations :

Zone d'amélioration	Description
Nouvelle option système Toujours afficher les noms de configuration de représentation	Accédez à Outils > Options > Options du système > FeatureManager >

Zone d'amélioration	Description
	Modification de l'affichage de l'arbre au niveau du document > Nom et description de composant. Sous Primaire, sélectionnez Titre du produit physique, puis sélectionnez la nouvelle option système. Ce paramètre garantit que les noms de configuration sont toujours visibles à côté du nom de fichier dans l'arbre de création FeatureManager, ce qui évite d'avoir à rechercher la configuration active dans d'autres panneaux.
Les noms au niveau des composants incluent le nom de la configuration de représentation. 	Chaque composant répertorie automatiquement le nom de la configuration de représentation qui lui est associée, ce qui vous permet de suivre les modifications d'apparence en un coup d'œil.
Titre du produit physique affiché dans le ConfigurationManager 	Le ConfigurationManager affiche le titre du produit physique entre crochets [...] à côté de chaque configuration.
Modifications du nom de menu du ConfigurationManager Famille CAO 	Deux noms de menus contextuels ont été modifiés. Lorsque vous cliquez avec le bouton droit de la souris sur un produit physique, l'option est désormais Renommer la configuration du produit physique au lieu de Renommer le produit physique. Lorsque vous cliquez avec le bouton droit de la souris sur une représentation, l'option est désormais Renommer la

Zone d'amélioration	Description
	configuration de la représentation au lieu de Renommer la représentation .
Sécurité de la configuration 	Les caractères non autorisés sont bloqués lors de la création ou du changement de nom d'une configuration, ce qui évite les erreurs de génération de géométrie dans 3DEXPERIENCE et réduit les efforts de dépannage.

Création de modèles à partir du Configuration Publisher (2026 SP1/FD01)



Vous pouvez créer des modèles de configuration unique à l'aide du Configuration Publisher. Pour créer des modèles à partir du Configuration Publisher :

1. Ouvrez un modèle dont les configurations sont pilotées par Configuration Publisher.

Dans le ConfigurationManager, l'icône PropertyManager  indique que le modèle possède un PropertyManager personnalisé piloté par le Configuration Publisher.

2. Dans le ConfigurationManager, cliquez à l'aide du bouton droit de la souris sur le PropertyManager  et cliquez sur **Editer la fonction**.

Le Configuration Publisher s'affiche.

3. Dans l'onglet Aperçu, cliquez sur **Créer des modèles**.

4. Dans la boîte de dialogue Créer des modèles à partir de configurations, spécifiez le **Dossier de destination** et les options.

Vous pouvez spécifier les configurations à créer et choisir d'ignorer ou de remplacer les fichiers existants dans le **Dossier de destination**.

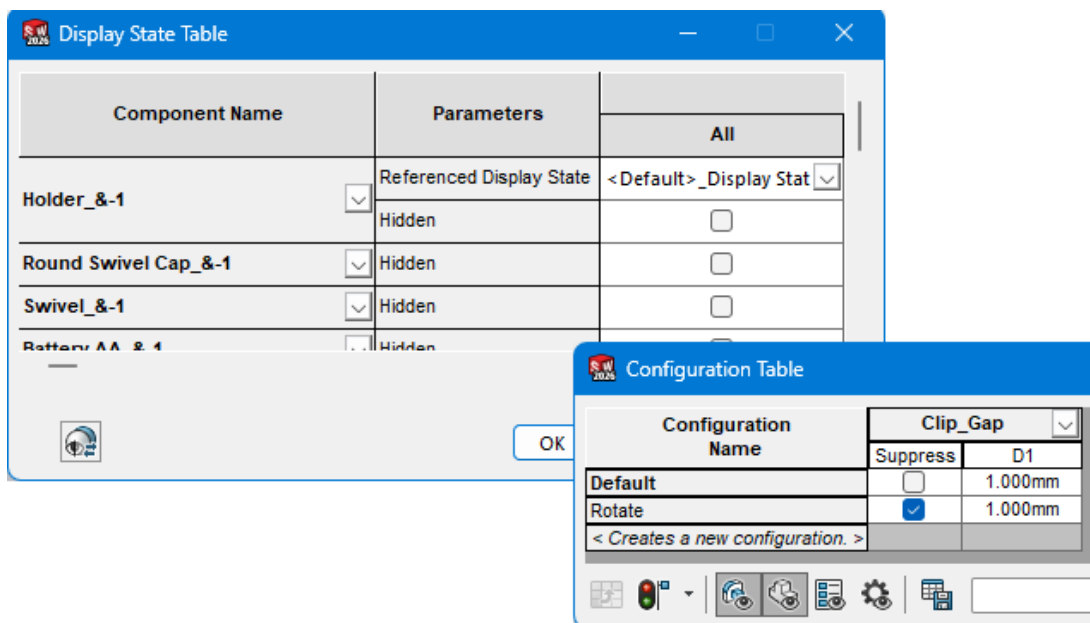
5. Cliquez sur **Créer des modèles**.

Le logiciel crée les fichiers et les stocke dans le **Dossier destination** que vous avez spécifié. Une boîte de dialogue vous informe des résultats.

Chaque pièce ou assemblage ainsi que tous ses composants référencés sont créés dans un sous-dossier unique du **Dossier de destination**. La convention de dénomination est *<NomModèle><IndexUnique><NuméroPièce>*. Si des noms de dossier sont dupliqués, l'application ajoute un suffixe numérique incrémentiel. Le logiciel supprime les composants supprimés des modèles créés.

6. Pour afficher le fichier journal, dans la boîte de dialogue, cliquez sur **Afficher le fichier journal**.

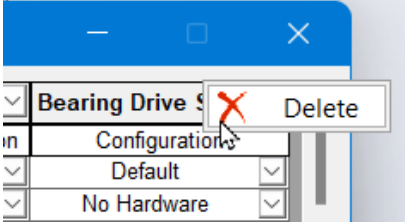
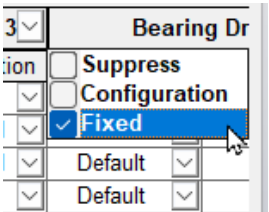
Facilité d'utilisation des tables de configuration et des tableaux d'état d'affichage



La facilité d'utilisation des tables de configuration et des tableaux d'état d'affichage a été améliorée.

Améliorations apportées aux tables de configuration

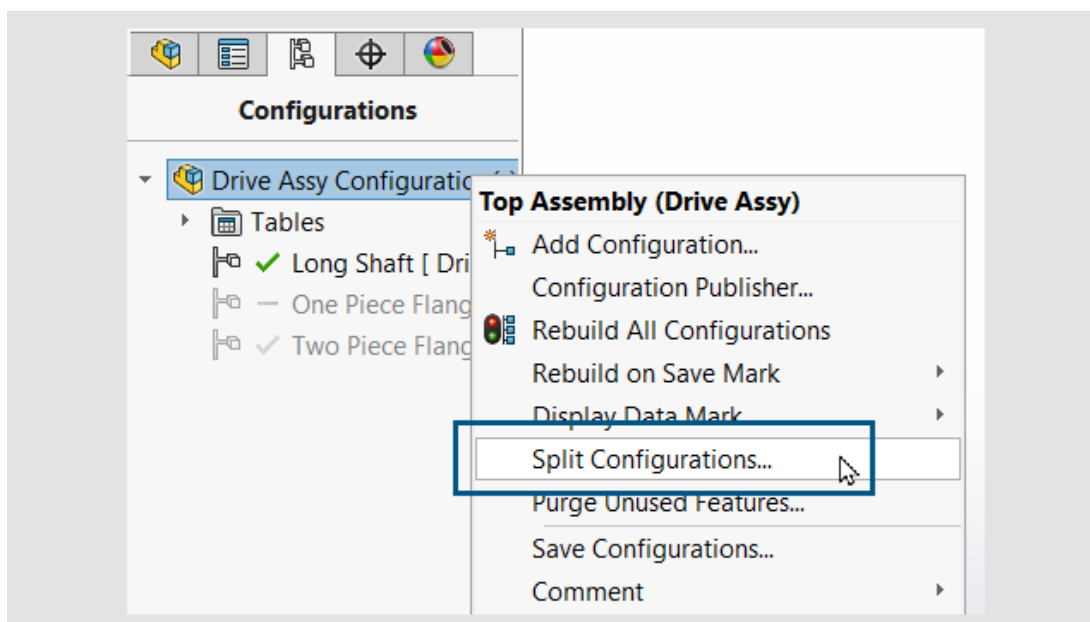
Zone	Améliorations
Colonnes Supprimer et Fixe	Lorsque vous double-cliquez sur un composant dans la zone graphique pour l'ajouter à la table de configuration, les

Zone	Améliorations
	colonnes Supprimer et Fixe sont ajoutées uniquement lorsque cela est nécessaire.
Suppression de colonnes	Pour supprimer une colonne, vous pouvez cliquer à l'aide du bouton droit sur son en-tête et sélectionner Supprimer. 
Masquer et afficher des colonnes	Vous pouvez utiliser une liste déroulante pour masquer ou afficher la colonne Fixe. 

Améliorations apportées aux tableaux d'affichage

Zone	Améliorations
Largeur des colonnes	La largeur des colonnes a été optimisée et réduite. Le texte long est renvoyé à la ligne.
Affichage du tableau	Le scintillement du tableau a été éliminé.
Colonne Paramètres	Vous pouvez redimensionner la colonne Paramètres .
Redimensionnement	Lorsque vous redimensionnez une colonne d'état d'affichage, le redimensionnement est conservé.
Cases à cocher	La réaction à la sélection et à la désélection des cases à cocher a été améliorée.
Taille globale minimale	Les tableaux et les colonnes ont une taille minimale qui affiche tout le contenu.
Gestion des lignes	Vous pouvez ajouter ou supprimer une ligne d'état d'affichage de référence en la sélectionnant dans la liste déroulante.

Division des configurations en fichiers individuels



Dans les pièces ou les assemblages qui ont plusieurs configurations, vous pouvez diviser toutes les configurations en fichiers de pièce ou d'assemblage individuels et enregistrer ces fichiers. Vous pouvez mettre à jour les références Utilisé dans après la division.

Avantages: cette fonctionnalité vous offre une façon différente de travailler avec les configurations de modèles.

La commande **Diviser les configurations** n'est pas disponible pour les composants virtuels.

Pour diviser les configurations en fichiers individuels :

1. Ouvrez une pièce ou un assemblage qui possède plusieurs configurations.
2. Dans le ConfigurationManager , cliquez à l'aide du bouton droit sur le nom du fichier en haut de l'arborescence ou sur n'importe quelle configuration de l'arborescence, puis cliquez sur **Diviser les configurations**.

La boîte de dialogue Diviser les configurations en nouveaux fichiers s'ouvre.

3. Vous pouvez spécifier les options suivantes :
 - **Mettre à jour là où utilisé.** Met à jour toutes les références de la pièce d'origine dans les assemblages ou les mises en plan avec les fichiers de produit physique uniques nouvellement créés dans les fichiers ouverts et hors de la mémoire. Si vous désactivez cette option, le tableau **Utilisé dans** ne sera plus disponible.
 - **Utilisé dans.** Affiche tous les assemblages ou mises en plan ouverts en mémoire de la pièce ou de l'assemblage en cours de configuration. Si vous cochez une case, le logiciel met à jour les références des assemblages et mises en plan sélectionnés avec les nouvelles pièces fractionnées.
 - **Emplacements des fichiers.** Ouvre la boîte de dialogue Emplacements des fichiers. Vous pouvez mettre à jour les références **Utilisé dans** des fichiers d'assemblage et de mise en plan ouverts et hors de la mémoire lorsque les configurations sont divisées.
 - **Mise à jour pour la compatibilité avec 3DEXPERIENCE.** Crée des fichiers de produit physique uniques.
4. Cliquez sur **Enregistrer**.

Toutes les configurations sont divisées en fichiers distincts qui se trouvent au même emplacement que le fichier d'origine. Les noms de fichier sont <original file name>.<configuration name>.SLDPRT ou SLDASM. Par exemple, pour une pièce nommée `BasePart.SLDPRT` ayant une configuration divisée nommée `LongHandle`, le nom de la configuration divisée est `BasePart.LongHandle.SLDPRT`.

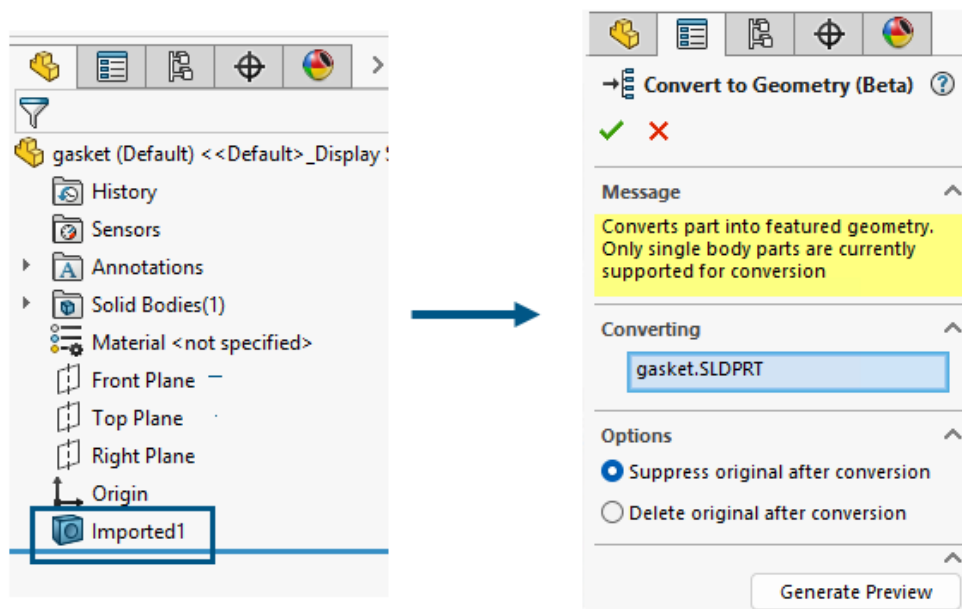
14

Import/Export

Ce chapitre traite des sujets suivants:

- **Conversion de modèles importés en géométrie paramétrique (2026 SP2/FD02)**
- **Importation d'assemblages STEP avec des composants à facettes (2026 SP2/FD02)**
- **Options d'importation d'assemblage Parasolid (2026 SP2/FD02)**
- **Import de modèles à l'aide d'un processus en arrière-plan (2026 SP1/FD01)**
- **Identificateurs de face et d'arête pendant l'importation**

Conversion de modèles importés en géométrie paramétrique (2026 SP2/FD02)



Les utilisateurs de **3DEXPERIENCE** peuvent convertir un modèle CAO neutre importé en modèle SOLIDWORKS Design entièrement paramétrique à l'aide de la commande

Convertir en géométrie ➡.

Avantages: Cette commande rationalise la conversion des modèles importés, permet de gagner du temps, réduit les erreurs et conserve toutes les étapes dans l'environnement SOLIDWORKS Design standard.

Auparavant, vous pouviez uniquement utiliser FeatureWorks et la reconnaissance manuelle de fonctions pour cette conversion.

Pour convertir les modèles importés en géométrie paramétrique :

1. Dans une application SOLIDWORKS Design connectée à la plate-forme, cliquez sur **Fichier > Ouvrir** et ouvrez un fichier au format CAO neutre, tel que STEP ou IGES, depuis la plate-forme.
2. Dans l'onglet Migration des données, cliquez sur **Convertir en géométrie**  ou sur **Insérer > Convertir en géométrie** .

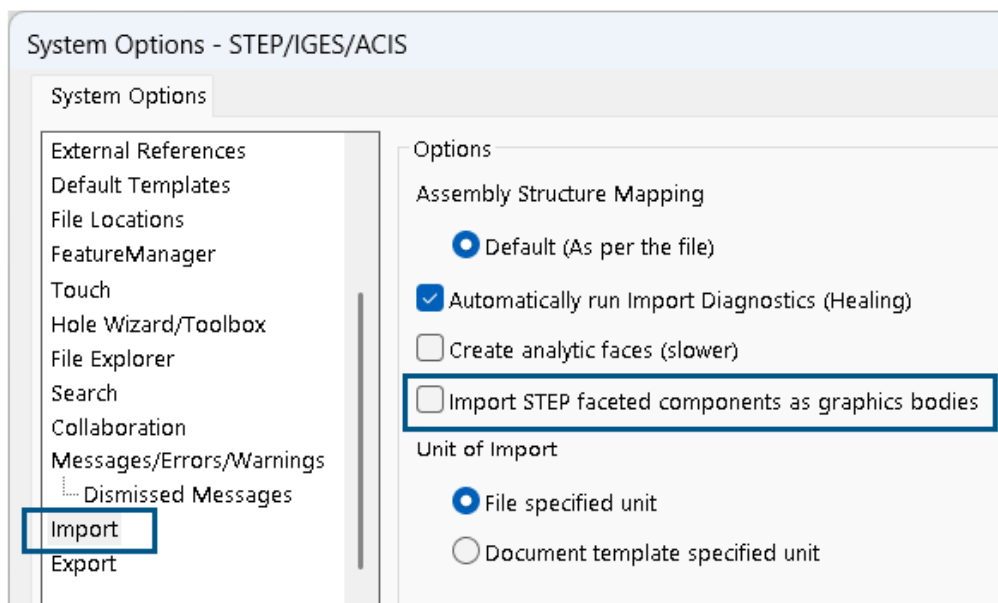
L'application vous invite à enregistrer le fichier dans **3DEXPERIENCE** platform s'il n'est pas encore enregistré.

3. Dans le PropertyManager Convertir en géométrie :
 - a. Sous **Conversion**, le nom du fichier s'affiche.
 - b. Sous **Options**, sélectionnez pour supprimer le corps importé d'origine après conversion.
 - c. Cliquez sur **Générer un aperçu**.
L'application convertit le modèle importé en géométrie paramétrique. Un aperçu de la géométrie générée apparaît.
 - d. Appuyez sur **OK** pour accepter le modèle converti ou sur **Annuler** pour fermer le PropertyManager et revenir au modèle importé d'origine.
Si vous avez appuyé sur **OK**, l'application supprime le corps importé d'origine en fonction de votre sélection.

Dans l'arbre de création FeatureManager, vous pouvez accéder aux entités de modèle convertis en tant que fonctions SOLIDWORKS Design.

Pour plus d'information sur la façon dont Dassault Systèmes utilise la technologie d'IA, reportez-vous à la section **IA dans la 3DEXPERIENCE platform**.

Importation d'assemblages STEP avec des composants à facettes (2026 SP2/FD02)



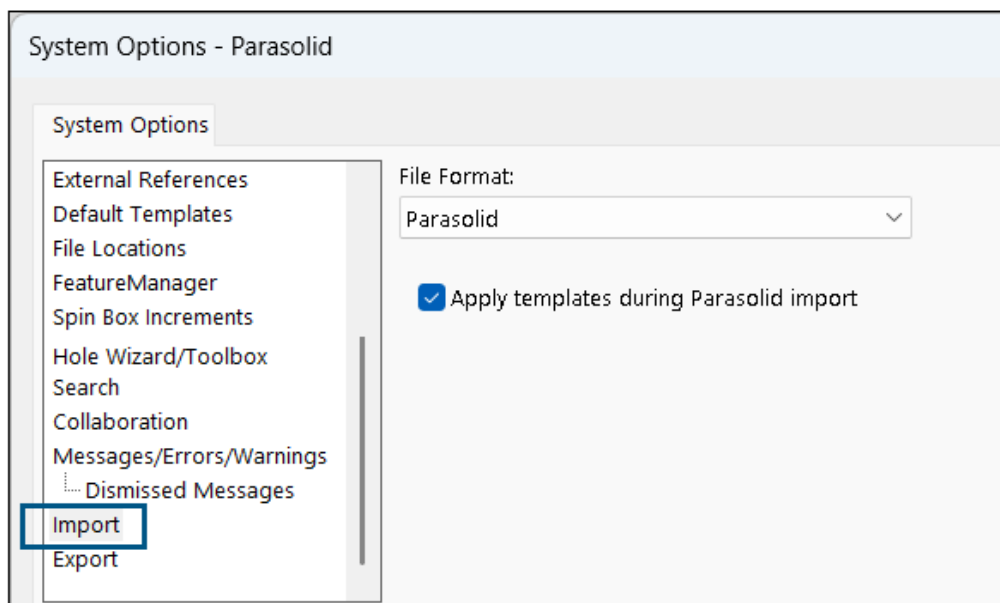
Vous pouvez spécifier une option système pour importer des fichiers d'assemblage STEP avec des composants à facettes en tant que corps graphiques.

Avantages: Les performances d'importation sont plus rapides car le convertisseur STEP importe directement les composants à facettes en tant que corps graphiques au lieu de les convertir en corps volumiques ou surfaciques.

Pour spécifier cette option :

1. Cliquez sur **Outils > Options > Options du système > Importer**.
2. Dans **Format de fichier**, sélectionnez **STEP/IGES/ACIS**.
3. Sous **Options**, sélectionnez **Importer les composants STEP à facettes en tant que corps graphiques**.
4. Cliquez sur **OK**.

Options d'importation d'assemblage Parasolid (2026 SP2/FD02)



Une nouvelle option système vous permet de contrôler l'importation des données de configuration dans les assemblages Parasolid.

Avantages: Vous pouvez choisir de charger ou non toutes les données de configuration dans l'assemblage Parasolid importé.

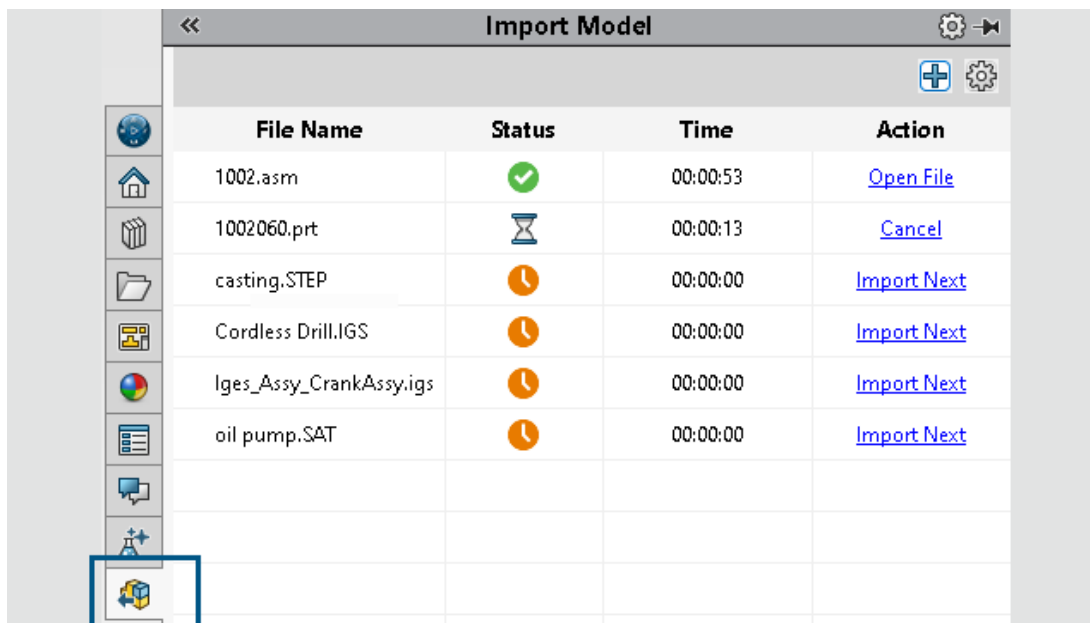
Auparavant, lorsque vous importiez des assemblages Parasolid, l'application créait systématiquement des sous-composants à la fin de l'importation, qui pouvaient ne pas contenir toutes les données de configuration. Il en résultait des sous-composants et des sous-assemblages incomplets qui n'affichaient pas les configurations.

Dans **Outils > Options > Options du système > Importer > Format de fichier > Parasolid**, sélectionnez **Appliquer les modèles lors de l'importation Parasolid** pour appliquer des modèles de configuration et d'autres modèles aux sous-assemblages et sous-composants lors de l'importation Parasolid.

Sélectionnez cette option pour charger entièrement l'assemblage avec toutes les données de configuration des sous-assemblages et des sous-composants. Cela vous permet d'afficher toutes les configurations de tous les sous-assemblages et sous-composants. D'autres entités, telles que les propriétés personnalisées, sont également importées. Si vous désactivez cette option, les données de configuration des sous-assemblages et des sous-composants ne sont pas importées et ne s'affichent pas.

L'importation des pièces Parasolid reste inchangée.

Import de modèles à l'aide d'un processus en arrière-plan (2026 SP1/FD01)



Lorsque vous importez des fichiers volumineux dans SOLIDWORKS Design, vous pouvez exécuter le processus d'import en arrière-plan pour continuer à travailler dans SOLIDWORKS Design. Le logiciel suit le processus d'import à l'aide de l'onglet **Importer des modèles** du volet des tâches.

Cette fonctionnalité est disponible pour tous les formats de fichiers pris en charge par 3D Interconnect. Un processus d'import asynchrone distinct vous fait gagner du temps, en particulier lorsque vous importez des fichiers volumineux dont l'import devrait prendre beaucoup de temps.

Cette fonctionnalité ne remplace pas la fonctionnalité d'import instantanée en utilisant le bouton **Fichier > Ouvrir**, qui est toujours disponible.

Vous pouvez accéder à la fonctionnalité d'import en arrière-plan à partir de la boîte de dialogue Ouvrir. Si vous naviguez pour sélectionner un type de fichier pris en charge, l'option **Importer en arrière-plan** apparaît sous la zone de sélection. Sélectionnez **Importer en arrière-plan** et cliquez sur **Ouvrir** pour ouvrir l'onglet Importer des modèles dans le volet des tâches et importer le fichier à l'aide du processus d'import en arrière-plan.

Pour importer des modèles à l'aide d'un processus en arrière-plan :

1. Dans le volet des tâches, cliquez sur l'onglet Importer des modèles .
2. Cliquez sur **Sélectionner les fichiers à importer** .

La première fois que vous cliquez sur **Sélectionner les fichiers à importer** , un message vous invite à spécifier un **Emplacement de la file d'attente d'import** pour enregistrer les fichiers importés.

3. Après avoir spécifié l'emplacement d'import, cliquez à nouveau sur **Sélectionner les fichiers à importer**  pour afficher la boîte de dialogue **Ouvrir**.
4. Dans la liste **Fichiers de type**, sélectionnez un type de fichier.
5. Accédez à un fichier pour le sélectionner et cliquez sur **Ouvrir**.

Vous pouvez sélectionner plusieurs fichiers pour les importer en même temps.

Le processus d'import commence. Vous pouvez passer à la fenêtre principale pour continuer à travailler dans SOLIDWORKS Design pendant que le processus d'importation se poursuit. Une notification vous avertit lorsque le processus d'import est terminé et, dans l'onglet Importer des modèles, les colonnes affichent l'**Etat** et l'**Heure** de chaque fichier importé.

Pour repositionner un modèle à placer dans la file d'attente d'import suivante, sous **Action**, cliquez sur **Importer suivant**. Ce modèle se déplace directement sous la ligne d'import actuelle et devient le modèle suivant à importer.

Vous pouvez cliquer sur **Sélectionner les fichiers à importer**  autant de fois que nécessaire pour placer plusieurs fichiers dans la file d'attente d'import en vue de l'import. Le logiciel importe les fichiers séquentiellement.

6. Pour ouvrir un fichier importé, dans l'onglet Importer des modèles, sous **Action**, cliquez sur **Ouvrir le fichier**.

Dans l'onglet Importer des modèles, vous pouvez cliquer à l'aide du bouton droit de la souris sur un fichier importé pour ouvrir l'emplacement du fichier ou effacer les fichiers importés de la file d'attente. Le logiciel vide la file d'attente du volet des tâches lorsque vous mettez fin à une session. Cependant, les fichiers restent dans l'emplacement de la file d'attente d'import.

Si vous quittez SOLIDWORKS Design alors qu'un import est en cours, une boîte de dialogue s'affiche avec l'option permettant de quitter SOLIDWORKS Design et d'annuler l'import ou de garder l'app ouverte pour poursuivre l'import.

Identificateurs de face et d'arête pendant l'importation

Lorsque vous importez certains fichiers CAO source dans SOLIDWORKS Design, SOLIDWORKS Design s'efforce de maintenir la stabilité des identificateurs de face et d'arête tout au long du cycle de développement en cours.

Avantages: des identificateurs stables garantissent que les fonctions SOLIDWORKS en aval restent valides si vous réimportez le fichier CAO source dans une version plus récente.

Ces informations s'appliquent aux fichiers de CAO source aux formats suivants que vous importez dans SOLIDWORKS Design :

- Autodesk® Inventor®
- CATIA® V5
- PTC Creo®
- SLDXML
- Solid Edge®
- Unigraphics®/NX™

Lors de l'importation, SOLIDWORKS Design importe les identificateurs (ID) de face et d'arête à partir du fichier CAO source. Lorsque vous créez ensuite des fonctions SOLIDWORKS dans le fichier importé, SOLIDWORKS Design utilise ces ID comme références.

Si vous mettez à jour le fichier CAD source vers une version plus récente que vous réimportez dans SOLIDWORKS Design, SOLIDWORKS Design réimporte ces ID en conservant leurs valeurs d'origine. SOLIDWORKS Design régénère toutes les fonctions SOLIDWORKS en aval et utilise ces ID pour assurer la correspondance avec la géométrie source modifiée.

La persistance de ces ID à long terme n'est pas garantie. Le système de CAO source peut modifier la façon dont il enregistre ces ID, ou l'algorithme utilisé pour convertir ces ID lors de l'import dans SOLIDWORKS Design peut être modifié pour améliorer les performances.

SOLIDWORKS Design s'efforce de maintenir ces ID stables dans tous les Service Packs de la version majeure actuelle, par exemple SOLIDWORKS Design 2026.

SOLIDWORKS Design n'autorisera la modification des ID dans un Service Pack d'une version majeure que si des ID stables risquent d'entraîner des problèmes de régénération pour les fonctions créées à l'aide de la géométrie importée lorsque la prochaine version majeure sera disponible.

SOLIDWORKS PDM

Ce chapitre traite des sujets suivants:

- **Filtrage de l'historique des fichiers par type d'événement(2026 SP2/FD02)**
- **Inclusion des fichiers déplacés et renommés dans les recherches d'historique(2026 SP2/FD02)**
- **Connexion automatique à Windows pour Web2 (2026 SP1/FD01)**
- **Actualisation des boîtes de dialogue Restituer et Changer l'état (2026 SP1/FD01)**
- **Archiver les flux de travail**
- **Accès aux dossiers de niveau inférieur**
- **Outil de mise à niveau de version de fichier**
- **Désactivation des déclencheurs personnalisés avant la mise à niveau de la base de données**
- **Nomenclature nommée et détails du fichier dans le client Web2**
- **Norme de chiffrement des données**
- **Prise en charge du protocole d'authentification Kerberos Windows**
- **Options de la tâche de conversion**
- **Synchronisation automatique des vues du coffre-fort**

SOLIDWORKS® PDM est proposé en deux versions. SOLIDWORKS PDM Standard est fourni avec SOLIDWORKS Design Professional, SOLIDWORKS Design Premium et SOLIDWORKS Design Ultimate, et est disponible en tant que licence vendue séparément pour les non-utilisateurs de SOLIDWORKS Design. L'application offre des capacités de gestion de données standard pour un petit nombre d'utilisateurs.

SOLIDWORKS PDM Professional est une solution de gestion des données complète adaptée à un nombre réduit comme à un nombre élevé d'utilisateurs. Elle est disponible à l'achat séparément.

Filtrage de l'historique des fichiers par type d'événement(2026 SP2/FD02)

Vous pouvez filtrer l'historique d'un fichier pour afficher chaque instance d'un type d'événement. Par exemple, vous pouvez filtrer l'historique d'un fichier pour afficher chaque fois qu'il a changé d'état. Une description de chaque événement apparaît dans la colonne **Détails** de la boîte de dialogue Historique.

Avantages: Le filtrage de l'historique d'un fichier vous permet de trouver plus rapidement les informations que vous recherchez.

Pour filtrer l'historique d'un fichier par type d'événement :

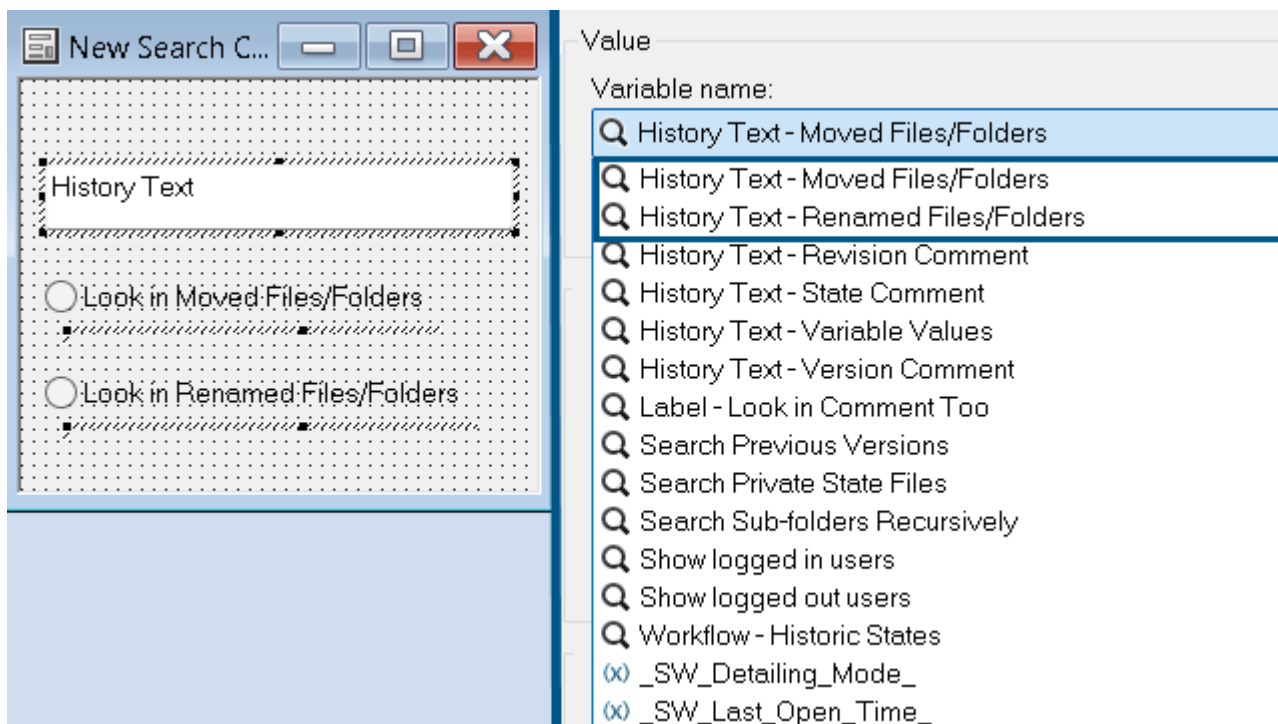
1. Cliquez sur **Historique**  pour ouvrir la boîte de dialogue Historique.
2. Cliquez sur **Filtrer** .
3. Sélectionnez une ou plusieurs des options suivantes:

Archivé	Extrait	Annuler l'extraction
Etat modifié	Révisé	Etiqueté
Déplacé	Copié	Renommé
Repris	Transfert de propriété	Branche
Fusionné		

Lorsque vous sélectionnez un événement, une coche  apparaît dans la liste et chaque instance de cet événement apparaît dans le tableau.

Pour plus d'informations, consultez la section **boîte de dialogue Historique** dans l'aide de l'Explorateur de fichiers SOLIDWORKS PDM.

Inclusion des fichiers déplacés et renommés dans les recherches d'historique(2026 SP2/FD02)



Lorsque vous créez une carte de recherche, vous pouvez configurer votre recherche pour inclure les fichiers et les dossiers qui ont été déplacés ou renommés, ainsi que les fichiers copiés.

Avantages: Vous pouvez créer des recherches plus précises et plus efficaces, même si des fichiers ont été déplacés ou renommés.

Pour ajouter ces options à une carte de recherche, sélectionnez une ou plusieurs des variables suivantes :

- **Texte d'historique - Fichiers/dossiers déplacés**
- **Texte d'historique - Fichiers/dossiers renommés**
- **Texte d'histoire - Fichiers copiés**

Pour plus d'informations, consultez la section [Création d'une carte de données](#) dans l'Outil d'administration SOLIDWORKS PDM.

Connexion automatique à Windows pour Web2 (2026 SP1/FD01)

Vous pouvez vous connecter automatiquement au client Web2 avec vos informations d'identification Windows.

Votre administrateur doit activer la connexion automatique pour tout coffre-fort auquel vous souhaitez accéder.

Avantages: La connexion automatique permet de gagner du temps et de réduire le travail administratif.

Pour vous connecter automatiquement à Web2 avec des informations d'identification Windows, cliquez sur **Se connecter à l'aide de l'utilisateur Windows** sur la page de connexion Web2.

Web2 vérifie votre compte et ouvre le coffre-fort.

Pour de meilleurs résultats :

- Utilisez un ordinateur qui se trouve sur un domaine et un compte d'utilisateur de domaine.
- Vérifiez que votre navigateur est connecté à votre compte Windows.
- Désactivez tous les paramètres de navigation privée sur votre navigateur (par exemple, mode navigation privée, navigation privée ou mode secret).

Actualisation des boîtes de dialogue Restituer et Changer l'état (2026 SP1/FD01)

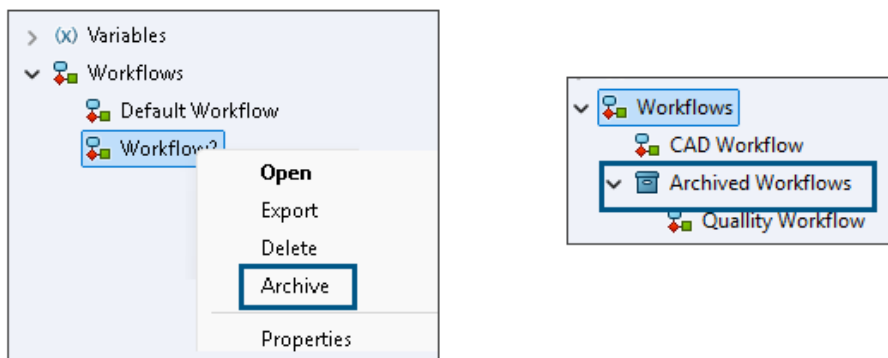
Si vous recevez un avertissement lors de la restitution ou de la modification de l'état des fichiers car le fichier ouvert dans une autre application, vous pouvez résoudre le problème associé, puis actualiser la boîte de dialogue Restituer ou Changer l'état. Après l'actualisation, les avertissements disparaissent et vous pouvez poursuivre l'action.

Avantages: Vous pouvez résoudre les problèmes sans annuler et redémarrer la restitution ou le changement de l'état.

Par exemple, si vous essayez de restituer un fichier ouvert dans une autre application, SOLIDWORKS PDM affiche un message d'erreur dans la boîte de dialogue Restituer. Dans

les versions précédentes, vous deviez fermer la boîte de dialogue, fermer le fichier et redémarrer l'opération de restitution. Vous pouvez maintenant fermer le fichier, cliquer sur **Actualiser**  dans la boîte de dialogue Restituer et reprendre l'archivage du fichier.

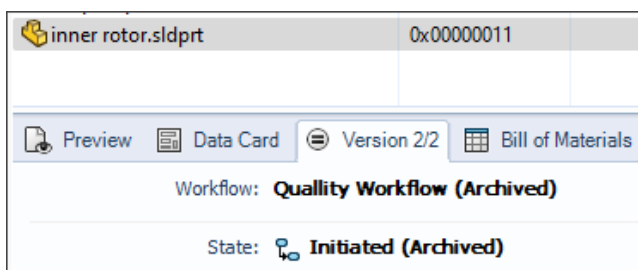
Archiver les flux de travail



Dans l'outil d'administration de SOLIDWORKS PDM, vous pouvez archiver un flux de travail. Vous ne pouvez pas faire modifier l'état du fichier ou revenir en arrière dans le flux de travail archivé.

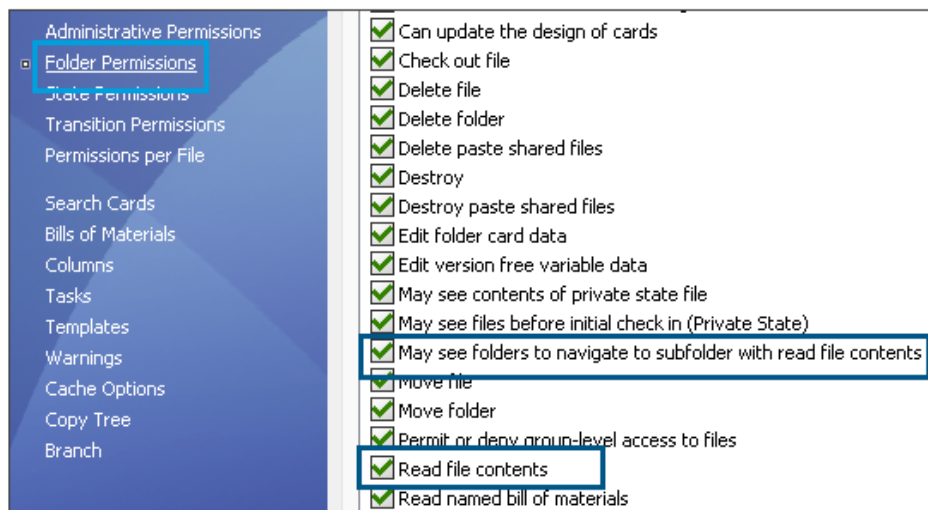
Pour archiver un flux de travail, cliquez dessus à l'aide du bouton droit et sélectionnez **Archiver**. Le flux de travail se déplace ensuite sous le sous-dossier **Flux de travail archivés**.

Vous pouvez également voir la balise **Archivé** dans l'onglet Version du fichier dans la vue de l'explorateur.



Vous pouvez désarchiver le flux de travail ultérieurement si nécessaire.

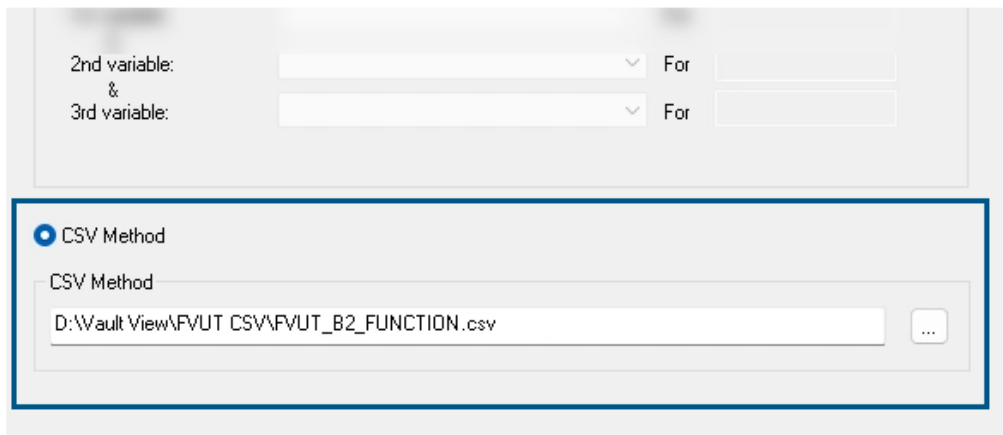
Accès aux dossiers de niveau inférieur



Si vous disposez d'un accès **Lire le contenu du fichier** sur un dossier de niveau inférieur, vous pouvez parcourir la hiérarchie des dossiers d'un dossier de niveau supérieur vers un dossier de niveau inférieur.

Vous pouvez le faire même si vous ne disposez pas d'un accès **Lire le contenu du fichier** sur les dossiers parents de la hiérarchie. Dans **Admin - Propriétés**, sous **Autorisations d'accès aux dossiers**, vous devez sélectionner **Peut voir les dossiers pour accéder à un sous-dossier** pour activer cette fonctionnalité.

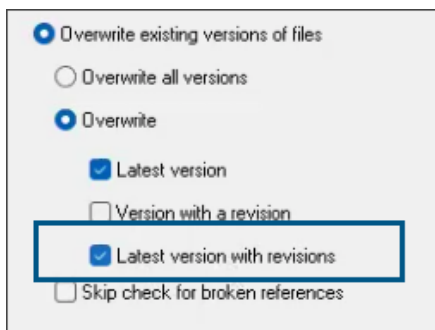
Outil de mise à niveau de version de fichier



L'outil de mise à niveau de version de fichier de SOLIDWORKS PDM propose les améliorations suivantes pour augmenter votre productivité :

- Vous pouvez spécifier un fichier CSV sous **Rechercher les fichiers à mettre à niveau** dans l'outil de mise à niveau de version de fichier de SOLIDWORKS PDM. Le fichier .csv comporte deux colonnes : **ID du document** et **ID du dossier**. Le fichier CSV est utile pour affiner les résultats de la recherche en vous permettant de mentionner des fichiers spécifiques à mettre à niveau au lieu de décocher les cases de la page **Résultats de la recherche** par la suite.
- Vous pouvez sélectionner **Dernière version avec révisions** sous **Paramètres des versions** > **Remplacer les versions existantes des fichiers** > **Remplacer**.

Vous pouvez sélectionner **Dernière version avec révisions** ou **Version avec une révision**.

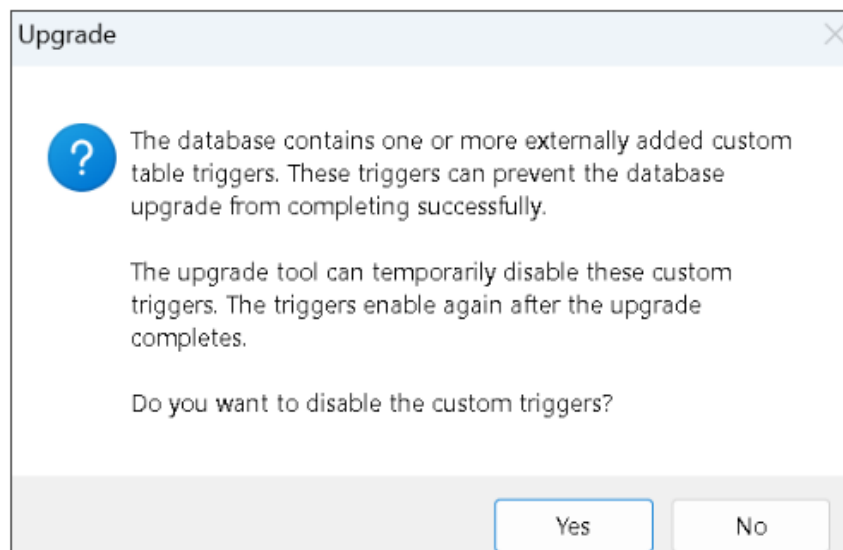


Avec cette option, vous obtenez une version associée à la dernière révision. Par exemple, si un fichier a les révisions et les versions suivantes, cette option sélectionne la version 5 du fichier pour la remplacer.

Version	Révision
1	
2	
3	A
4	
5	B
6	

- Avec la fonction de journalisation, vous pouvez :
 - Ajouter un préfixe et un suffixe au nom du fichier journal.
 - Obtenir des détails sur l'erreur dans les journaux si la mise à niveau échoue.
 - Obtenir des détails si l'outil ignore un fichier pendant la mise à niveau.

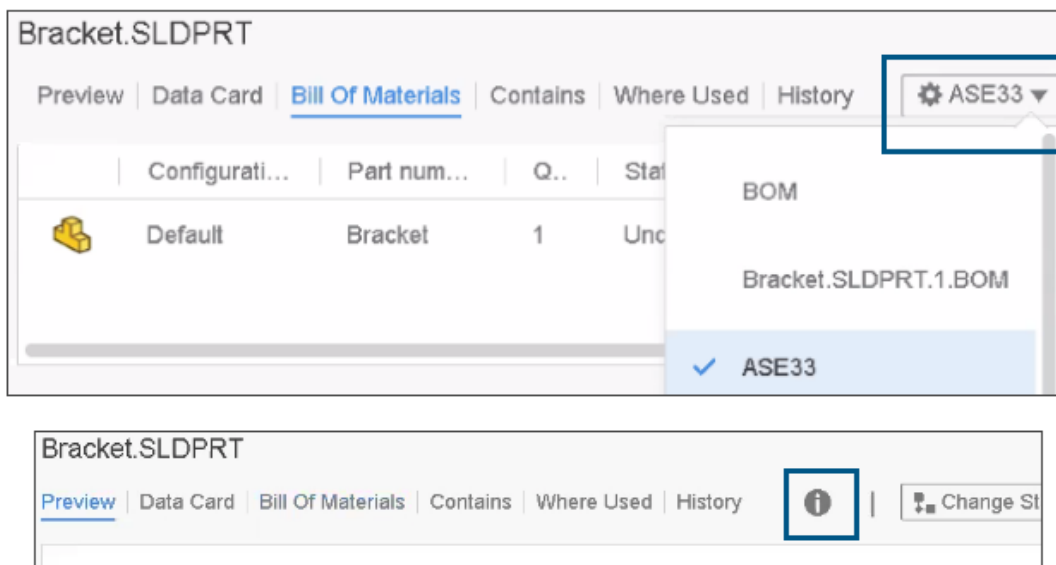
Désactivation des déclencheurs personnalisés avant la mise à niveau de la base de données



Vous pouvez désactiver les déclencheurs personnalisés avant de démarrer une mise à niveau de la base de données SOLIDWORKS PDM.

Les déclencheurs personnalisés ralentissent la mise à niveau. Par conséquent, leur désactivation accélère le processus.

Nomenclature nommée et détails du fichier dans le client Web2



Dans le client SOLIDWORKS PDM Web2, certains onglets ont été mis à jour pour vous permettre d'avoir une meilleure visibilité des informations.

Vous pouvez :

- Afficher la nomenclature nommée sous les types de nomenclature dans l'onglet Nomenclature du fichier.
- Cliquer sur **i** sous Aperçu ou Carte de données pour afficher les informations relatives au fichier.

Norme de chiffrement des données

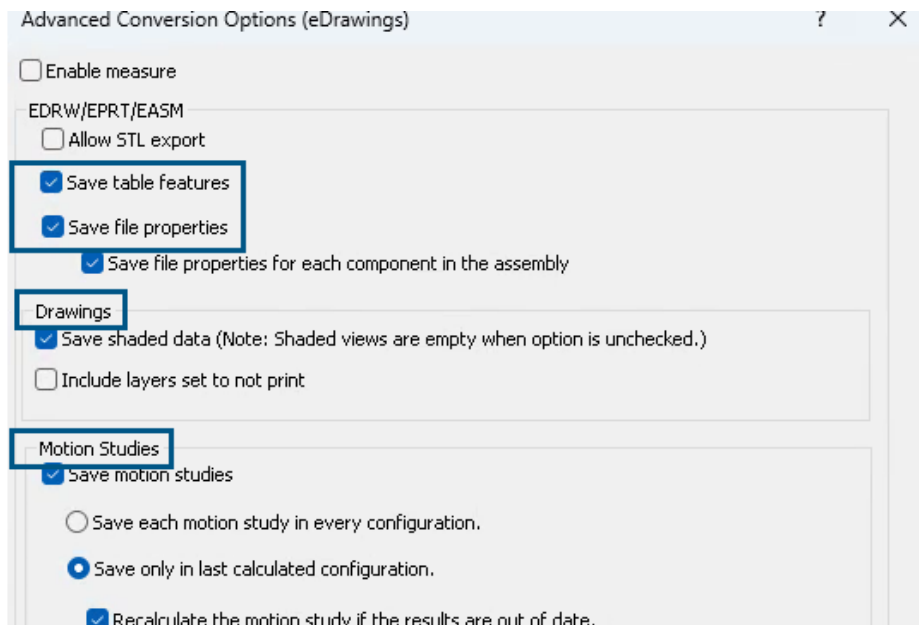
La norme AES (Advanced Encryption Standard) de transfert de données entre le serveur d'archives et le client a été mise à niveau d'AES-128 vers AES-256. Le transfert de données est ainsi plus sécurisé.

Prise en charge du protocole d'authentification Kerberos Windows

Vous pouvez utiliser le protocole d'authentification Kerberos Windows lorsque vous vous connectez au coffre-fort SOLIDWORKS PDM à l'aide de l'authentification Windows.

Vous pouvez utiliser Kerberos lorsque NTLM est désactivé dans le domaine.

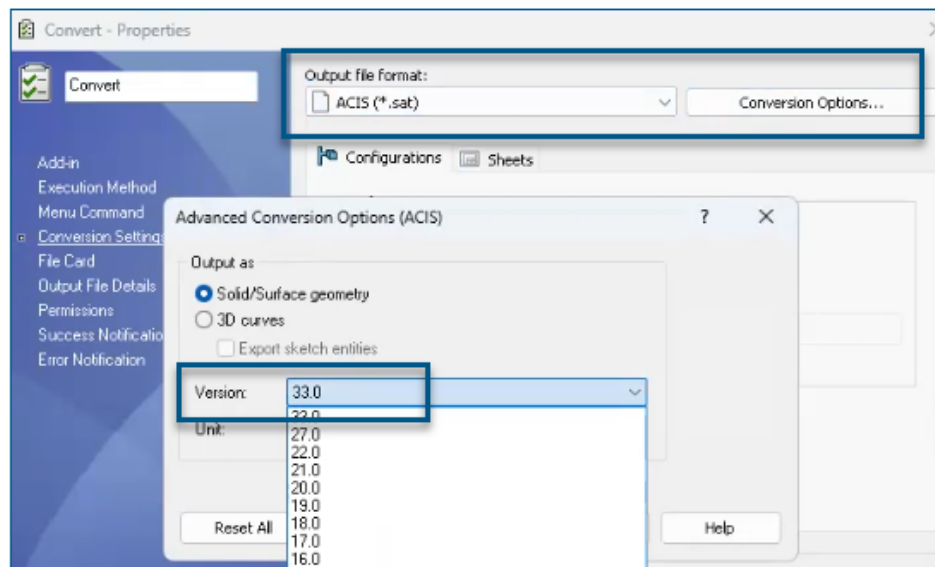
Options de la tâche de conversion



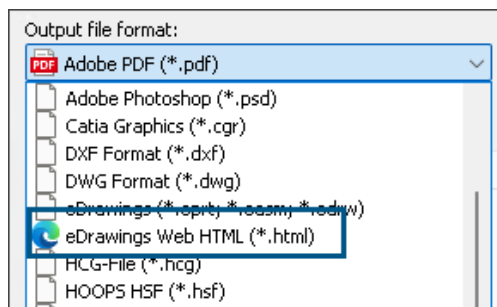
L'outil Administration de SOLIDWORKS PDM comprend des améliorations portant sur les options de la tâche de conversion concernant les formats de fichier Parasolid™, ACIS® et eDrawings®.

Ces améliorations sont les suivantes :

- Interface utilisateur modifiée pour le format de fichier eDrawings et désormais semblable aux **Options du système** d'exportation SOLIDWORKS Design pour une plus grande clarté et une plus grande facilité d'utilisation. Par exemple, les options existantes ont été regroupées en sections et les options suivantes ont été ajoutées :
 - Enregistrer les fonctions de table
 - Enregistrer les propriétés du fichier

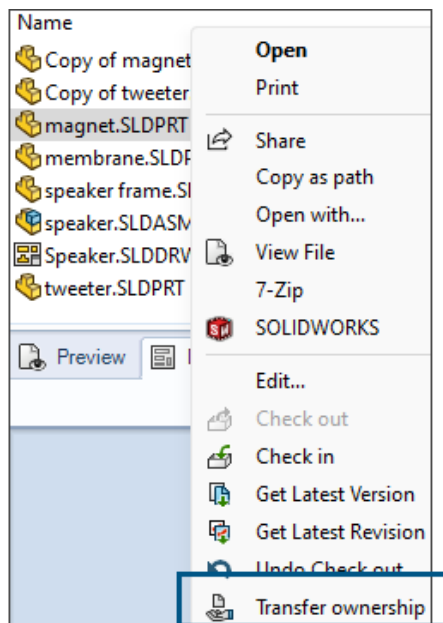


- Prise en charge des versions supérieures des formats de fichier Parasolid (jusqu'à 35.1) et ACIS (jusqu'à 33.0).



- Nouvelle option **eDrawings Web HTML (*.html)** sous **Format du fichier de sortie**. L'interface utilisateur de la boîte de dialogue **Options de conversion avancées** pour cette nouvelle option est semblable à celle des options eDrawings (les options ne sont pas modifiables, sauf **Activer le mode Mesurer**).
- Possibilité de modifier le chemin de sortie ou le nom du fichier dans les tâches **DraftSight vers PDF** et **Office vers PDF** à l'aide des **Options de script avancées**.

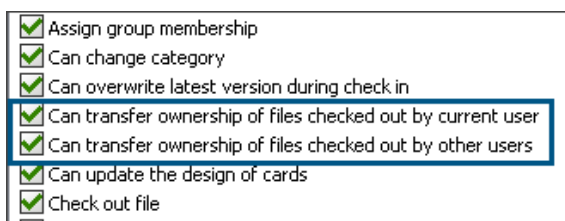
Synchronisation automatique des vues du coffre-fort



SOLIDWORKS PDM synchronise automatiquement les fichiers extraits modifiés sur le serveur d'archives auquel la vue locale est connectée. Cela permet à différents utilisateurs de travailler sur ces fichiers sur différents ordinateurs sans archiver les fichiers dans le coffre-fort SOLIDWORKS PDM en devenant leur propriétaire à l'aide de l'option **Transférer la propriété**.

Par exemple, si vous avez extrait un fichier et que vous l'avez modifié et enregistré sur un ordinateur, vous pouvez vous connecter à un deuxième ordinateur, transférer la propriété du fichier sur ce deuxième ordinateur et commencer à travailler sur le fichier.

De la même manière, un autre utilisateur peut devenir propriétaire du fichier sur le même ordinateur ou sur un autre et peut afficher, modifier ou archiver le fichier.



Pour utiliser cette fonctionnalité, vous devez disposer des autorisations de dossier et d'état suivantes :

- **Possibilité de transférer la propriété des fichiers extraits par l'utilisateur actuel**
- **Possibilité de transférer la propriété des fichiers extraits par d'autres utilisateurs**

16

SOLIDWORKS Manage

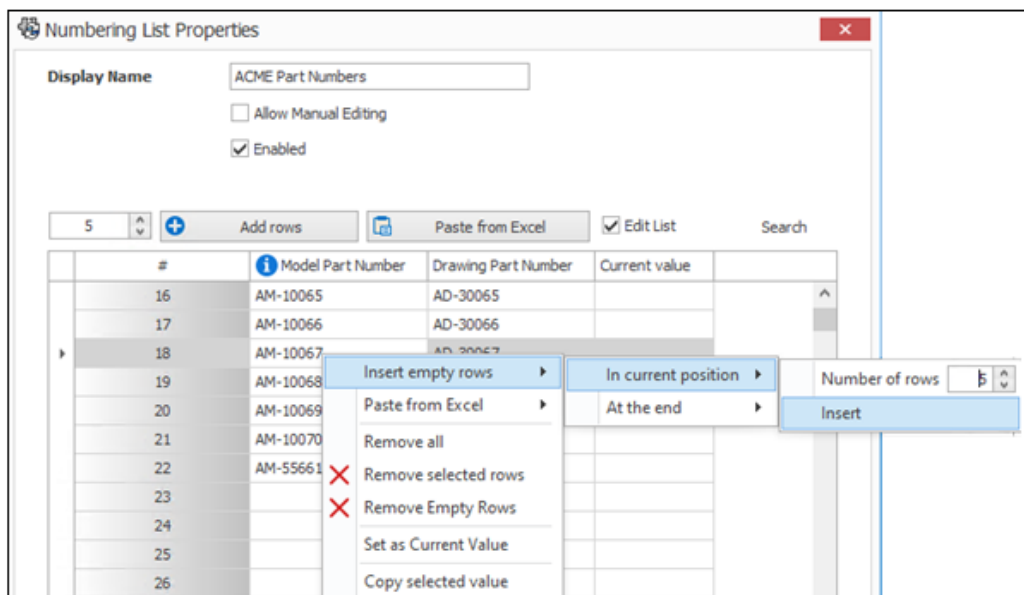
Ce chapitre traite des sujets suivants:

- **Listes de numérotation**
- **Aperçu des fichiers associés**
- **Accès aux relevés de temps par le client Targeted Web**
- **Accorder l'accès aux objets racine à des utilisateurs ou groupes**
- **Exclusion de nouveaux utilisateurs des groupes**
- **Sécurisation des mises à jour de la base de données à l'aide d'un mot de passe SQL**
- **Définir la date de fin d'une tâche**
- **Inclusion des tâches en attente**
- **Affichage des détails d'une tâche à partir de l'outil Planification de la capacité**
- **Module Rapports dans le client Plenary Web**
- **Création de liens vers le client de bureau**
- **Nomenclature à plat des enfants uniquement**
- **Définition d'une condition d'accès utilisateur**
- **Traitement des conditions de sortie**
- **Déclencheurs d'événements de l'API de messagerie**

SOLIDWORKS® Manage est un système de gestion avancée de données qui prolonge la gestion globale des fichiers et les intégrations d'applications permises par SOLIDWORKS PDM Professional.

SOLIDWORKS Manage est l'élément clé d'une gestion des données distribuées.

Listes de numérotation



L'option **Listes de numérotation** vous permet d'attribuer des numéros de pièce aux fichiers SOLIDWORKS.

Les administrateurs peuvent ajouter une série de numéros à une liste. Lorsque les utilisateurs enregistrent un nouveau fichier dans un objet de document, ils peuvent utiliser le nouveau numéro dans la liste au lieu du **Schéma de numérotation**.

Il est plus facile d'intégrer les numéros de pièce :

- Que vous recevez d'un tiers.
- Pour les modèles et les mises en plan qui ne suivent pas une numérotation séquentielle.

Boîte de dialogue Propriétés de la liste de numérotation

Pour ouvrir la boîte de dialogue Propriétés de la liste de numérotation :

1. Dans l'outil Administration système, sous **Avancé**, sélectionnez **Liste de numérotation**.
2. Cliquez sur **Nouveau**.
3. Spécifiez les options ci-dessous.

Options de la boîte de dialogue

Option	Description
Nom d'affichage	Affiche le nom de la liste de numérotation.
Autoriser la modification manuelle	Permet de modifier manuellement le numéro de pièce avant de sauvegarder un nouvel enregistrement.

Option	Description
Activé	Affecte la liste de numérotation à un objet de document.
Ajouter des lignes	Ajoute le nombre de lignes spécifié en bas.
Coller à partir d'Excel	Colle dans la liste le texte copié à partir de la feuille de calcul Microsoft® Excel.
Editer la liste	Modifie une valeur existante dans la liste.
Numéro de pièce du modèle	Numéros à affecter aux pièces et aux assemblages. Si une valeur de la colonne Numéro de pièce du modèle est vide, SOLIDWORKS Manage supprime la ligne entière au moment de l'enregistrement.
Numéro de pièce de la mise en plan	Numéros à affecter aux fichiers de mise en plan.
Valeur actuelle	Yes indique la ligne à partir de laquelle le logiciel attribue les numéros suivants.
Saisir des lignes vides	Insère des lignes vides entre les lignes existantes.
Définir comme courant	Définit la ligne sélectionnée comme ligne actuelle.

Menus contextuels

Option	Description
Tout supprimer	Efface toute la liste de numérotation.
Supprimer les lignes sélectionnées	Supprime les lignes sélectionnées de la liste.
Supprimer les lignes vides	Supprime les lignes qui ne contiennent pas de valeur de modèle ou de mise en plan.
Définir comme valeur actuelle	Spécifie la ligne sélectionnée comme valeur actuelle.
Copier la valeur sélectionnée	Copie la valeur sélectionnée dans le presse-papiers.
Exporter vers Excel	Crée un fichier Microsoft® Excel contenant les données sélectionnées.
Tout recharger	Supprime toutes les modifications depuis le dernier enregistrement.

Définition d'une liste de numérotation

Pour définir une liste de numérotation :

1. Dans l'outil Administration système, sous **Avancé**, sélectionnez **Liste de numérotation**.
2. Cliquez sur **Nouveau**.
3. Dans la boîte de dialogue Propriétés de la liste de numérotation, saisissez un **Nom d'affichage** pour la nouvelle liste.
4. Sélectionnez **Autoriser la modification manuelle** pour remplacer la valeur automatique sur la carte de propriétés.
5. Cliquez sur le numéro de pièce et modifiez-le.
6. Facultatif : Désélectionnez l'option **Activé** si vous ne souhaitez pas utiliser la liste pour un objet de document.

Vous pouvez ajouter les données manuellement ou à partir d'une feuille de calcul Microsoft® Excel.

Si la colonne **Numéro de pièce du modèle** est vide, SOLIDWORKS Manage supprime la ligne entière lorsque vous enregistrez. Si la colonne **Numéro de pièce de la mise en plan** est vide, le logiciel conserve la ligne.

Ajout de données à la liste

Vous pouvez saisir des données manuellement, par exemple en les copiant à partir d'une feuille de calcul Microsoft Excel ou d'une autre source.

Vous pouvez ajouter les données uniquement à partir des deux premières colonnes de la feuille de calcul Excel.

Pour ajouter des données à la liste :

1. Saisissez le nombre de lignes.
2. Cliquez sur **Ajouter des lignes**.
3. Saisissez des valeurs dans les colonnes **Numéro de pièce du modèle** et de **Numéro de pièce de la mise en plan**.
4. Facultatif : Pour saisir des lignes vides :
 - a) Cliquez avec le bouton droit de la souris sur la cellule et sélectionnez **Insérer des lignes vides > A la position actuelle**.
 - b) Dans le champ **Nombre de lignes**, saisissez une valeur.
 - c) Sélectionnez **Insérer**.
5. Cliquez sur **Enregistrer**.
6. Facultatif : Copiez les données et cliquez sur **Coller à partir d'Excel** pour ajouter les données au bas de la liste à partir d'une feuille de calcul Excel.
7. Facultatif : Cliquez sur une ligne, puis cliquez avec le bouton droit de la souris et sélectionnez **Coller à partir d'Excel > A la position actuelle** pour ajouter les valeurs copiées au milieu des lignes existantes.

Utilisation d'une liste de numérotation dans un objet de document

Pour utiliser une liste de numérotation dans un objet de document :

1. Dans l'outil Administration système, sélectionnez Options.
2. Dans **Options de CAO**, cliquez sur **Options SOLIDWORKS**.
3. Dans la boîte de dialogue Options principales (SOLIDWORKS), cliquez sur **Options de numéro de pièce**.
4. Dans la boîte de dialogue Options de numéro de pièce, dans **Groupe de champs**, sélectionnez le groupe de champs qui utilise une liste de numérotation.
5. Sélectionnez **Liste de numérotation**.
6. Dans le groupe **Versions du schéma de numérotation**, sélectionnez **Liste de numérotation** pour chaque type de fichier.

Les pièces et les assemblages utilisent les numéros figurant dans la colonne **Numéro de modèle**.

7. Facultatif : Indiquez un préfixe ou un suffixe à ajouter au numéro.
8. Cliquez sur **Enregistrer** et fermez la boîte de dialogue.

Modèles et mises en plan liés

Le mode d'attribution des numéros à partir de la liste dépend des **Options de numéro de pièce** spécifiées pour lier les modèles et les mises en plan.

L'attribution des numéros de la liste dépend également des conditions suivantes :

- Possibilité pour un modèle et une mise en plan d'avoir ou non le même numéro de pièce.
- Présence ou non d'un numéro de modèle et de mise en plan dans la ligne de valeur actuelle.

Les tableaux suivants décrivent les différents scénarios. Si aucun numéro ne figure dans la liste, SOLIDWORKS Manage utilise le schéma de numérotation par défaut affecté à l'objet.

Tableau 1 : Le modèle et les mises en plan liés ne peuvent pas avoir le même numéro de pièce : la liste contient les deux numéros

D'abord le modèle, puis la mise en plan D'abord la mise en plan, puis le modèle

Le modèle reçoit le Numéro de pièce du modèle pour la valeur actuelle, puis la mise en plan reçoit le Numéro de pièce de la mise en plan provenant de la même ligne.	La mise en plan reçoit le Numéro de pièce du modèle pour la valeur actuelle, puis le modèle reçoit le Numéro de pièce du modèle suivant dans la liste.
---	---

Tableau 2 : Le modèle et les mises en plan liés ne peuvent pas avoir le même numéro de pièce : la liste contient uniquement le modèle

D'abord le modèle, puis la mise en plan D'abord la mise en plan, puis le modèle

Le modèle reçoit le numéro provenant de la ligne qui contient la valeur actuelle, puis la mise en plan reçoit le numéro suivant dans la liste.

La mise en plan reçoit le **Numéro de pièce du modèle** pour la valeur actuelle, puis le modèle reçoit le **Numéro de pièce du modèle** suivant dans la liste.

Tableau 3 : Le modèle et les mises en plan liés peuvent avoir le même numéro de pièce : la liste contient les deux numéros

D'abord le modèle, puis la mise en plan D'abord la mise en plan, puis le modèle

Le modèle reçoit le **Numéro de pièce du modèle** pour la valeur actuelle, puis la mise en plan reçoit le **Numéro de pièce de la mise en plan** provenant de la même ligne.

La mise en plan reçoit le **Numéro de pièce du modèle** pour la valeur actuelle, puis le modèle reçoit le **Numéro de pièce du modèle** suivant dans la liste.

Tableau 4 : Le modèle et les mises en plan liés peuvent avoir le même numéro de pièce : la liste contient uniquement le modèle

D'abord le modèle, puis la mise en plan D'abord la mise en plan, puis le modèle

Le modèle reçoit le numéro provenant de la ligne qui contient la valeur actuelle, puis la mise en plan reçoit le numéro suivant dans la liste.

La mise en plan reçoit le **Numéro de pièce du modèle** pour la valeur actuelle, puis le modèle reçoit le **Numéro de pièce du modèle** suivant dans la liste.

Tableau 5 : Le modèle et la mise en plan ne sont pas liés : la liste contient les deux numéros

D'abord le modèle, puis la mise en plan D'abord la mise en plan, puis le modèle

Le modèle reçoit le **Numéro de pièce du modèle** pour la valeur actuelle, puis la mise en plan reçoit le **Numéro de pièce du modèle** suivant dans la liste.

La mise en plan reçoit le **Numéro de pièce du modèle** pour la valeur actuelle, puis le modèle reçoit le **Numéro de pièce du modèle** suivant dans la liste.

Tableau 6 : Le modèle et la mise en plan ne sont pas liés : la liste contient uniquement le modèle

D'abord le modèle, puis la mise en plan D'abord la mise en plan, puis le modèle

Le modèle reçoit le **Numéro de pièce du modèle** pour la valeur actuelle, puis la mise en plan reçoit le **Numéro de pièce du modèle** suivant dans la liste.

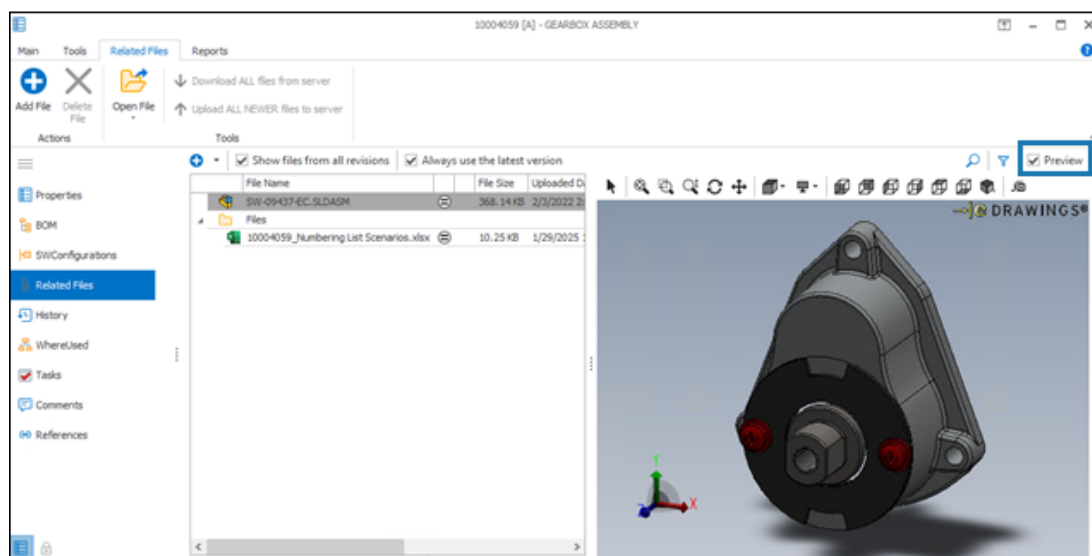
La mise en plan se voit attribuer le **Numéro de pièce du modèle** pour la valeur actuelle, puis les mises en plan se voient affecter le **Numéro de pièce du modèle** suivant dans la liste.

Application d'un numéro à un fichier SOLIDWORKS

Pour appliquer un numéro à un fichier SOLIDWORKS :

1. Dans SOLIDWORKS Design, ouvrez le complément SOLIDWORKS Manage.
2. Créez un nouveau modèle ou une nouvelle mise en plan.
3. Dans le complément SOLIDWORKS Manage, cliquez sur **Enregistrer sous**.
4. Dans la boîte de dialogue, sélectionnez un groupe pour lequel l'option Liste de numérotation est sélectionnée sous **Type**.
5. Renseignez les champs requis et cliquez sur **Enregistrer**.

Aperçu des fichiers associés

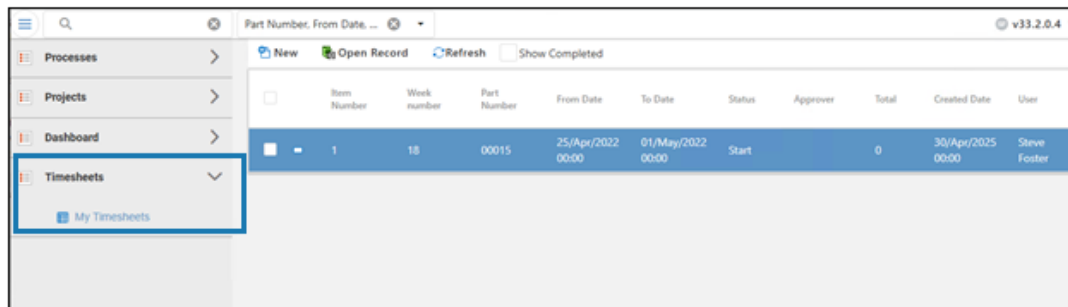


Vous pouvez afficher un aperçu des fichiers associés qui incluent les fichiers principaux des documents et des objets PDM dans l'onglet Fichiers associés.

Auparavant, vous pouviez afficher un aperçu des documents et des objets PDM uniquement dans le volet déroulant de droite de la grille principale.

Pour afficher un aperçu des fichiers associés :

1. Cliquez sur Fichiers associés sur le ruban.
2. Sélectionnez **Aperçu**.

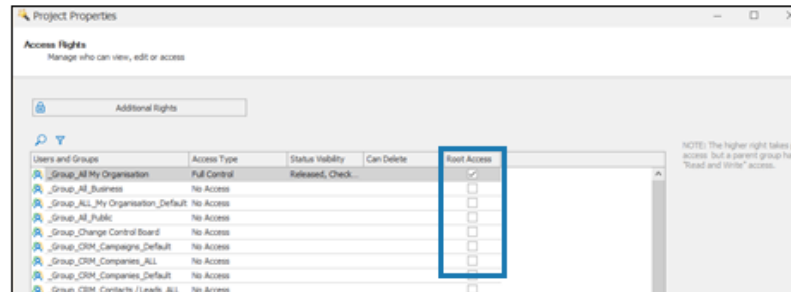
Accès aux relevés de temps par le client Targeted Web

The screenshot shows the SolidWorks Manage web interface. On the left, a sidebar contains navigation links: Processes, Projects, Dashboard, and Timesheets (which is selected and highlighted with a blue box). Below Timesheets is a link for 'My Timesheets'. The main content area displays a table with the following columns: Item Number, Work number, Part Number, From Date, To Date, Status, Approver, Total, Created Date, and User. A single data row is visible, representing a timesheet entry.

Item Number	Work number	Part Number	From Date	To Date	Status	Approver	Total	Created Date	User
1	18	00015	25/Apr/2022 00:00	01/May/2022 00:00	Start		0	30/Apr/2025 00:00	Steve Foster

Vous pouvez accéder aux relevés de temps par le client Targeted Web. Cela permet aux utilisateurs externes de soumettre leur travail sans disposer d'un accès utilisateur complet.

Accorder l'accès aux objets racine à des utilisateurs ou groupes



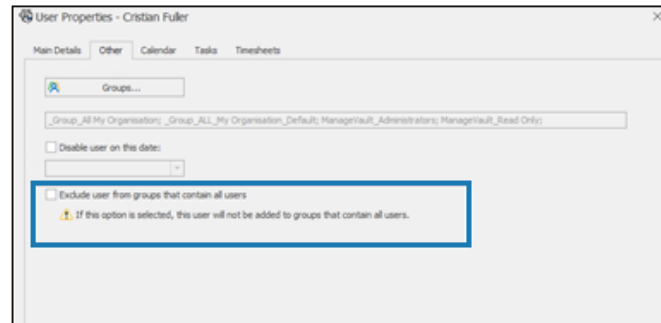
Vous pouvez accorder l'accès à l'emplacement racine d'un objet à des utilisateurs et des groupes spécifiques.

Ce niveau d'accès permet aux utilisateurs et aux groupes d'afficher uniquement les enregistrements contenus dans les sous-dossiers.

Pour accorder l'accès aux objets racine à des utilisateurs ou groupes :

1. Dans la boîte de dialogue Propriétés du projet, sélectionnez **Droits d'accès**.
2. Sous **Accès racine**, sélectionnez des utilisateurs ou des groupes.

Exclusion de nouveaux utilisateurs des groupes



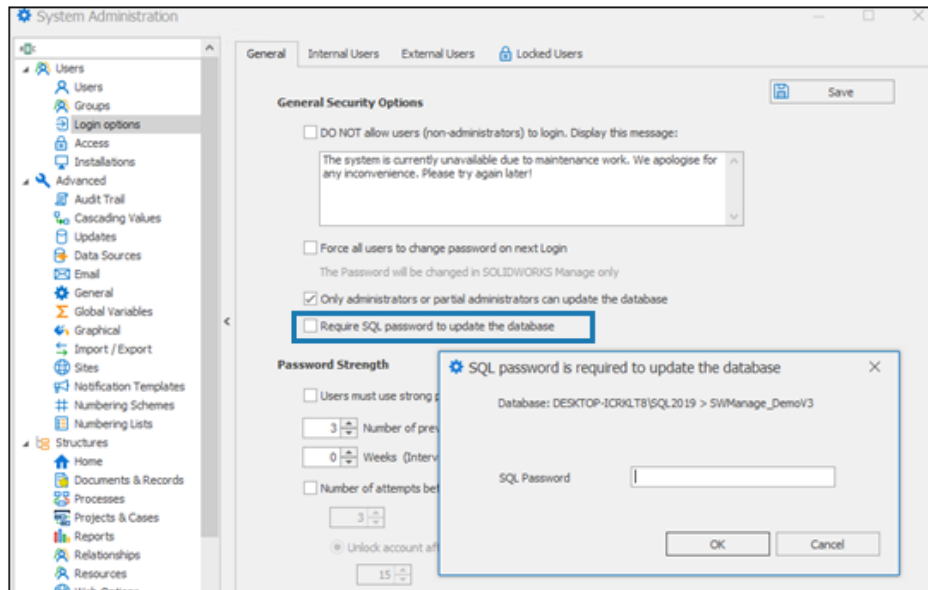
Vous pouvez exclure de nouveaux utilisateurs Manage des groupes qui incluent automatiquement tous les utilisateurs.

Auparavant, vous deviez supprimer manuellement les nouveaux utilisateurs de ces groupes. Par exemple, le groupe **_Group_All My Organization** défini par le système inclut automatiquement tous les utilisateurs.

Pour exclure de nouveaux utilisateurs des groupes :

1. Dans la boîte de dialogue Propriétés utilisateur, sur l'onglet Autre, sélectionnez **Exclure l'utilisateur des groupes contenant tous les utilisateurs**.
2. Cliquez sur **Enregistrer**.

Sécurisation des mises à jour de la base de données à l'aide d'un mot de passe SQL

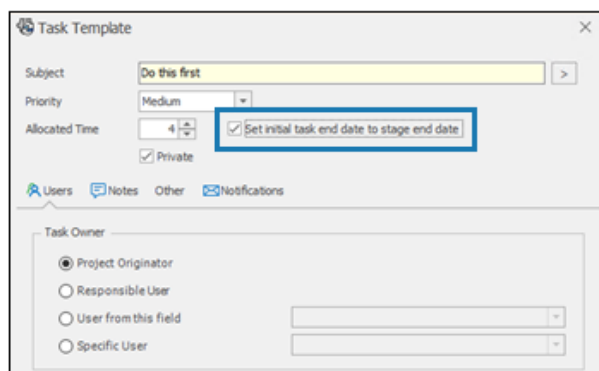


Vous pouvez sécuriser les mises à jour de la base de données avec un mot de passe SQL.

Pour sécuriser les mises à jour de la base de données à l'aide d'un mot de passe SQL :

1. Dans l'outil Administration système, cliquez sur **Utilisateurs > Options de connexion**.
2. Sous l'onglet Général, sélectionnez **Exiger un mot de passe SQL pour mettre à jour la base de données**.
3. Saisissez le mot de passe SQL, puis cliquez sur **OK**.

Définir la date de fin d'une tâche



Vous pouvez définir la date de fin d'une tâche comme étant la date de fin de l'étape. Auparavant, la date de fin de la tâche était basée sur la durée allouée à chaque tâche. Dans la boîte de dialogue Modèle de tâche, sélectionnez **Définir la date de fin de tâche initiale sur la date de fin d'étape**.

Inclusion des tâches en attente

Capacity Planning

Year: 2022 | Include: Holidays, Absences, Public holidays | Units: Hours

Capacity: Users | 100 | Efficiency (%) | Group By: Months | Auto Width | ☒ Include "On hold" tasks in Assigned Tasks

Resource	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	Total
Larry Jones	168.0	168.0	168.0	168.0	168.0	176.0	168.0	164.0	176.0	168.0	176.0	176.0	2,072.0
Marcel Hand	168.0	168.0	168.0	168.0	176.0	176.0	168.0	164.0	176.0	168.0	176.0	176.0	2,080.0
Mark Murphy	168.0	168.0	168.0	168.0	176.0	176.0	168.0	164.0	176.0	168.0	176.0	176.0	2,080.0
Michael Steel	160.0	160.0	164.0	176.0	176.0	176.0	168.0	164.0	176.0	168.0	176.0	176.0	2,032.0
Michel Coulter	168.0	168.0	164.0	168.0	176.0	176.0	168.0	164.0	176.0	168.0	176.0	176.0	2,080.0
Mike Spender	168.0	168.0	164.0	168.0	176.0	176.0	168.0	164.0	176.0	168.0	176.0	176.0	2,080.0
Paul Anderson	168.0	168.0	164.0	168.0	176.0	176.0	168.0	164.0	176.0	168.0	176.0	176.0	2,080.0
Sparky DeHla	168.0	168.0	164.0	168.0	176.0	176.0	168.0	164.0	176.0	168.0	176.0	176.0	2,080.0
Steve Foster	168.0	168.0	164.0	140.0	152.0	176.0	168.0	164.0	176.0	168.0	176.0	176.0	2,036.0
Sylvain Trudeau	168.0	168.0	164.0	168.0	176.0	176.0	168.0	164.0	176.0	168.0	176.0	176.0	2,080.0
System Administrator	168.0	176.0	168.0	96.0	176.0	152.0	144.0	164.0	-42.0	62.0	-128.0	166.0	1,256.0

Demand | Projects

☐ Based on tasks | ☒ Based on stages | ☒ Show zero values | ☒ Ignore completed work | ☒ Auto Width | ☒ Highlight values

Project	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	Total
Total	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
PRJ-00503	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
PRJ-00479	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
PRJ-00477	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
PRJ-10003	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
PROD-00005	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
PROD-00006	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0

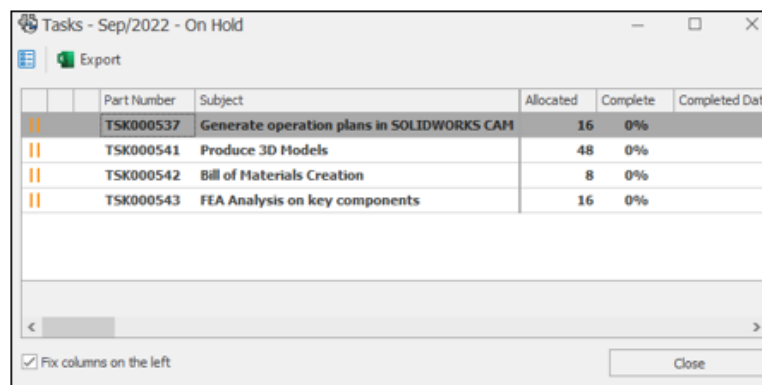
Vous pouvez identifier les tâches à l'état **En attente**. Cet état indique que vous ne pouvez pas encore travailler sur la tâche.

Pour inclure des tâches en attente :

1. Dans l'outil **Planification de la capacité**, sélectionnez **Inclure les tâches En attente dans les tâches affectées**.

Il est ainsi plus facile pour une équipe de déterminer si elle peut prendre en charge le projet sans dépasser sa capacité. Si un trop grand nombre de tâches sont **En attente**, l'ajout du nouveau projet risque de surcharger l'équipe.

Affichage des détails d'une tâche à partir de l'outil Planification de la capacité

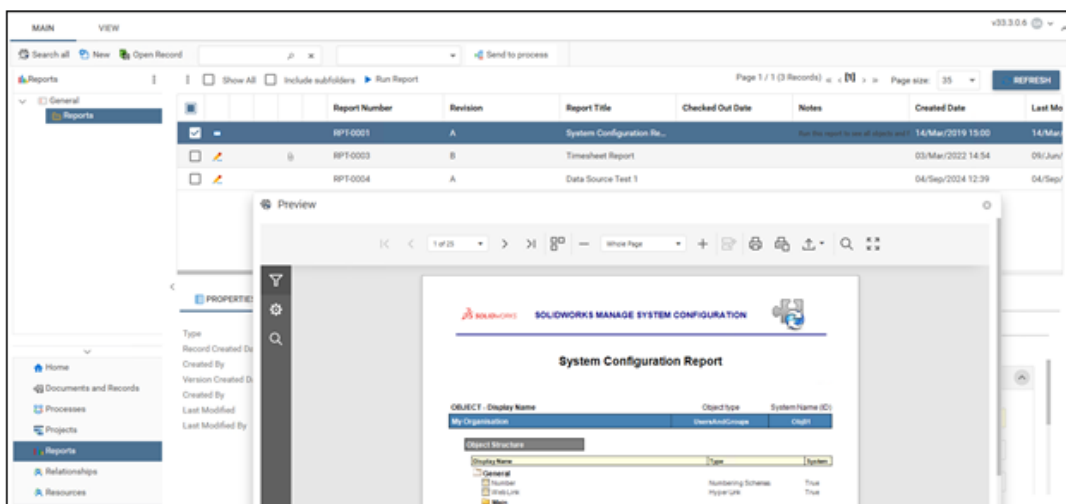


	Part Number	Subject	Allocated	Complete	Completed Date
	TSK000537	Generate operation plans in SOLIDWORKS CAM	16	0%	
	TSK000541	Produce 3D Models	48	0%	
	TSK000542	Bill of Materials Creation	8	0%	
	TSK000543	FEA Analysis on key components	16	0%	

Vous pouvez accéder aux tâches individuelles à partir de l'outil **Planification de la capacité**.

Les chefs de projet peuvent consulter les détails des tâches affectées à chaque utilisateur.

Module Rapports dans le client Plenary Web



Vous pouvez accéder aux **Rapports** dans le client Plenary Web (complet).

Cela vous permet d'accéder aux rapports consolidés et de les exécuter à partir d'un navigateur Web.

Utilisez un client de bureau pour modifier les rapports.

Création de liens vers le client de bureau

Vous avez la possibilité de créer des liens pour les enregistrements sur le bureau (client lourd). Vous pouvez les inclure dans des e-mails de notification et les afficher dans des tableaux de bord.

Auparavant, il était uniquement possible de créer des liens vers le client web.

Nomenclature à plat des enfants uniquement

La vue **Nomenclature à plat (enfants uniquement)** affiche uniquement les éléments enfants repliés. Auparavant, la vue **Nomenclature à plat** affichait les parents (par exemple, les sous-assemblages) et les enfants (par exemple, les pièces) repliés.

Nomenclature à plat (enfants uniquement) est semblable à **Nomenclature Pièces uniquement** dans SOLIDWORKS PDM.

Définition d'une condition d'accès utilisateur

Vous pouvez définir les utilisateurs ou les groupes qui peuvent travailler sur une étape de processus particulière à l'aide de conditions. Cela simplifie la configuration en éliminant le besoin d'utiliser des chemins de flux de travail conditionnels pour fournir différents droits d'accès.

Traitement des conditions de sortie

Les conditions de sortie peuvent utiliser les champs **Éléments concernés** en plus des champs de processus. Cela vous permet d'exécuter des sorties sur des éléments concernés spécifiques.

Déclencheurs d'événements de l'API de messagerie

L'API inclut des déclencheurs d'événements qui vous permettent d'envoyer des messages à une application de file d'attente. Elle fournit une méthode plus robuste pour envoyer et recevoir des modifications à partir d'un système externe tel qu'un système ERP.

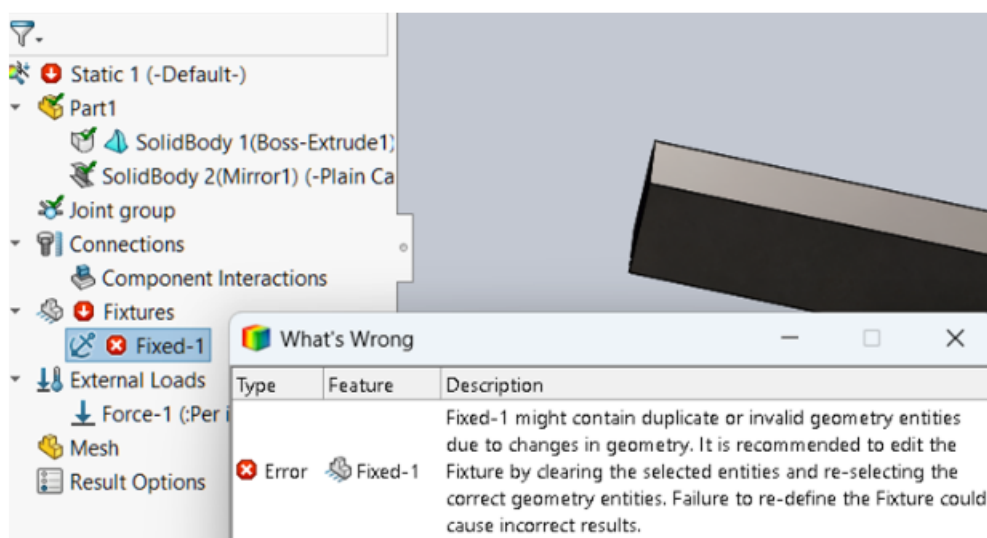
SOLIDWORKS Simulation

Ce chapitre traite des sujets suivants:

- **Amélioration du diagnostic des erreurs pour les poutres (2026 SP2/FD02)**
- **Précision améliorée pour les chargements de gravité (2026 SP1/FD01)**
- **Précision améliorée pour les forces externes (2026 SP1/FD01)**
- **Connecteurs de câbles (2026 SP1/FD01)**
- **Activation de la compatibilité SIMULIA pour les flux de travail de simulation (2026 SP1/FD01)**
- **Forces appliquées sur les poutres**
- **Etudes de flambage**
- **Affichage des déformations angulaires**
- **Chargement à distance distribué sur les arêtes de coque**
- **Mises à jour des licences**
- **Amélioration des performances des études avec des connecteurs**
- **Forces dans les connecteurs d'axe**
- **Prise en charge de la masse à distance pour l'analyse de réponse spectrale**
- **Enregistrement des tracés de résultats au format eDrawings**
- **Définitions de coque**
- **Interface utilisateur**

SOLIDWORKS® Simulation Standard, SOLIDWORKS Simulation Professional et SOLIDWORKS Simulation Premium sont des produits vendus séparément.

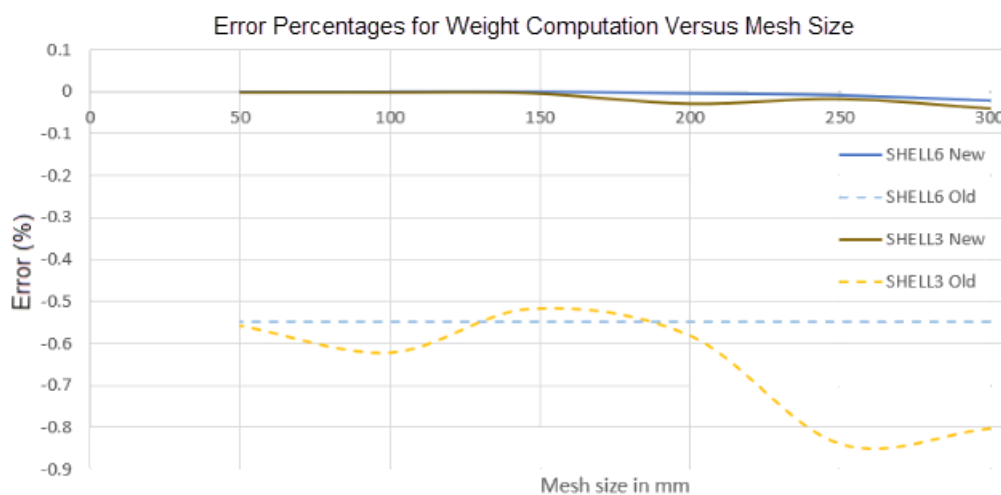
Amélioration du diagnostic des erreurs pour les poutres (2026 SP2/FD02)



Des messages d'erreur et d'avertissement plus clairs permettent un meilleur diagnostic lorsque les déplacements imposés et les conditions aux limites sont invalidés lors de la conversion de corps volumiques en poutres et de poutres en corps volumiques.

Les vérifications de validation mises à jour vous empêchent d'exécuter des études comportant des erreurs cachées, ce qui vous fait gagner du temps et réduit le risque d'obtenir des résultats incorrects.

Précision améliorée pour les chargements de gravité (2026 SP1/FD01)

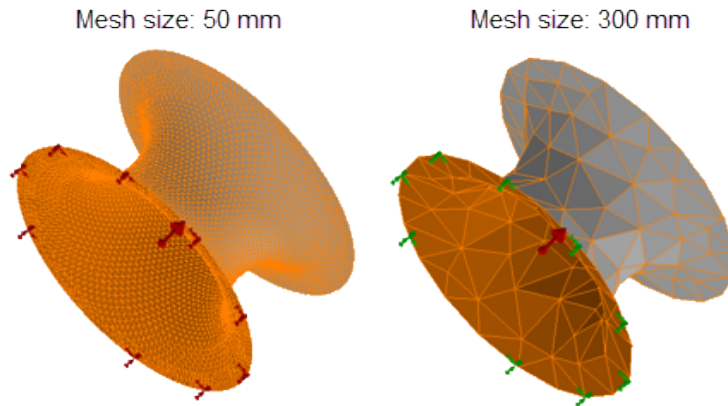


Le calcul des chargements de gravité pour les arêtes et les surfaces courbes maillées avec les coques est plus précis.

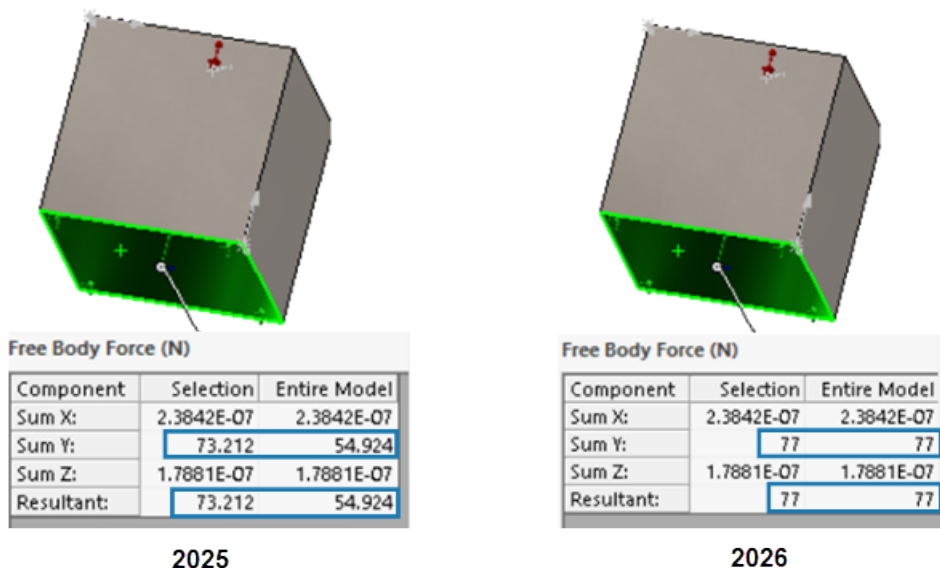
L'algorithme de calcul des volumes de géométries courbes maillées avec des éléments de coque a été amélioré, ce qui permet d'obtenir une meilleure fidélité dans l'évaluation des chargements de masse structurelle et de gravité. Le calcul des volumes d'éléments de coque est désormais effectué en générant des éléments de filtre en coin qui incorporent à la fois l'épaisseur de coque et la connectivité nodale des éléments de coque.

L'amélioration de la précision des calculs de poids est plus notable pour les géométries à double courbure, ainsi que pour les géométries incurvées maillées avec des coques de qualité ébauche, des coques avec décalages et des coques composites. Cette amélioration est disponible pour les études statiques et linéaires.

L'image ci-dessus montre les pourcentages d'erreur pour les calculs de poids d'une géométrie anticlastique maillée avec des éléments de coque, à l'aide des algorithmes nouveau (Nouveau SHELL6 et Nouveau SHELL3) et ancien (Ancien SHELL6 et Ancien HELL3). Le nouvel algorithme réduit de manière significative les pourcentages d'erreur pour les calculs de poids de la géométrie anticlastique, comme illustré dans l'image ci-dessous.



Précision améliorée pour les forces externes (2026 SP1/FD01)

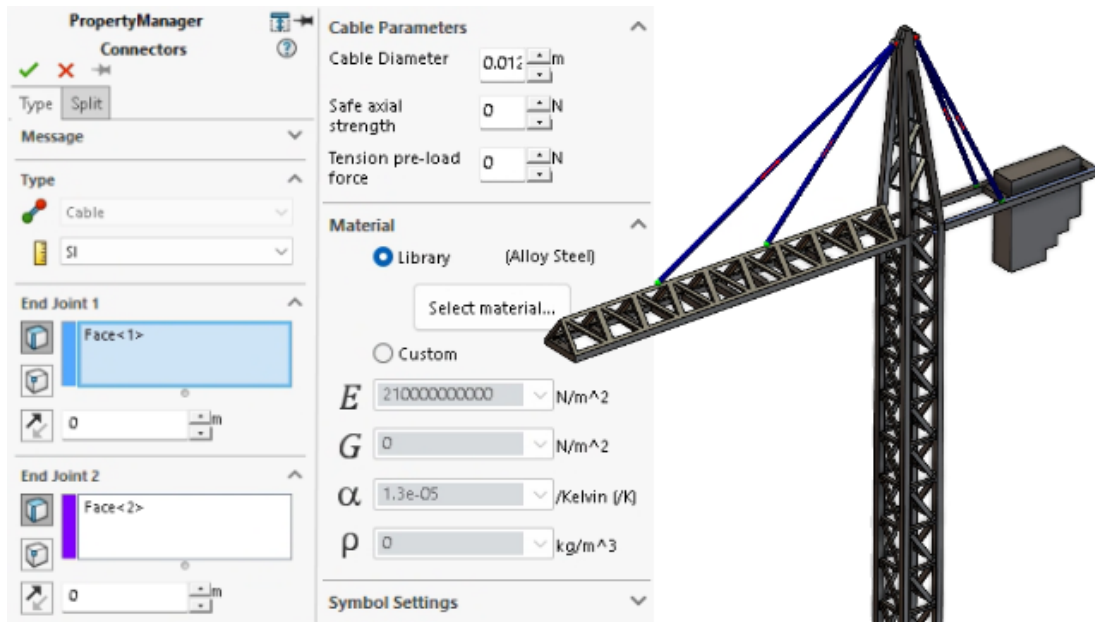


Le calcul des forces externes pour les modèles avec charges de gravité et centrifuges appliquées est amélioré pour les études statiques linéaires. En outre, vous pouvez répertorier les forces externes au niveau du corps.

L'image ci-dessus compare les forces externes actuelles et antérieures pour un cube de 1 m^3 d'une densité de $7\,700 \text{ kg/m}^3$ et une charge de gravité appliquée de $g = 10 \text{ N/s}^2$. Le cube est contraint sur sa face inférieure.

Dans SOLIDWORKS Simulation 2026, les forces externes pour la face inférieure et l'ensemble du cube sont indiquées correctement sous la forme 77 N, qui correspond au poids du cube.

Connecteurs de câbles (2026 SP1/FD01)



Vous pouvez spécifier un câble en tension entre des faces (de solides), des arêtes circulaires (de coques) ou des sommets (de solides ou de coques), ou une combinaison de sommets et de faces, de sommets et d'arêtes circulaires, ou d'arêtes circulaires et de faces.

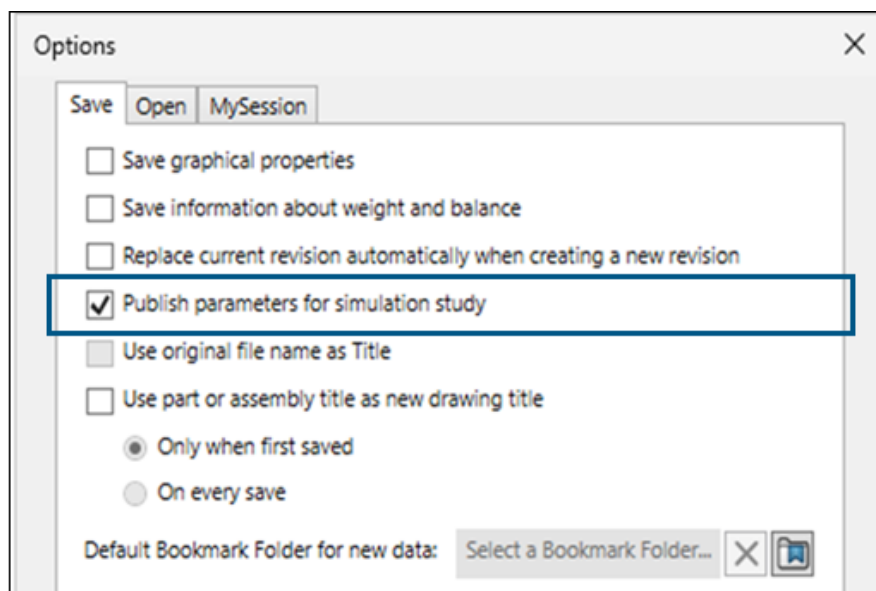
Vous pouvez utiliser un connecteur de câble pour modéliser avec précision les éléments de câble qui sont couramment utilisés dans les ponts suspendus à câbles, les grues et autres éléments structurels porteurs de charge. Pour modéliser un câble, vous devez spécifier son diamètre et son matériau. Vous pouvez également spécifier la **Résistance axiale de sécurité**, qui est utile pendant le post-traitement pour déterminer si le câble en tension peut supporter les charges axiales appliquées.

Pour définir un connecteur de câble, dans l'arbre d'études Simulation, cliquez avec le bouton droit de la souris sur **Connexions** et sélectionnez **Câble** .

Pour répertorier la force axiale agissant sur un connecteur de câble après avoir exécuté une simulation, cliquez à l'aide du bouton droit sur **Résultats** et cliquez sur **Liste des forces dans le connecteur**.

Le connecteur de câble est pris en charge dans les études statiques linéaires et est disponible avec SOLIDWORKS Simulation Professional et SOLIDWORKS Simulation Premium.

Activation de la compatibilité SIMULIA pour les flux de travail de simulation (2026 SP1/FD01)



Les administrateurs peuvent gérer la compatibilité avec les applications SIMULIA lors de l'enregistrement dans 3DEXPERIENCE platform à l'aide de l'option **Publier les paramètres pour l'étude de simulation** dans la barre d'actions MySession sous **Outils > Options > Enregistrer**.

Avantages: Cela permet à SOLIDWORKS Design de :

- Publication des paramètres uniquement lorsque nécessaire pour les flux de travail de simulation.
- Un ID stable pour les produits physiques interchangeables dans toute une famille CAO.

Lorsque vous sélectionnez cette option, SOLIDWORKS Design publie les paramètres sur la plate-forme et attribue le même ID à tous les produits physiques d'une famille CAO. Cela permet aux applications SIMULIA de réutiliser les paramètres dans toutes les configurations. Comme la publication des paramètres nécessite un traitement supplémentaire, le temps d'enregistrement peut augmenter en fonction de la taille des données.

Lorsque vous désactivez cette option, SOLIDWORKS Design ignore la publication des paramètres de simulation et attribue un ID unique à chaque produit physique de la famille CAO. Cela permet de gagner du temps et d'améliorer les performances pour la plupart des utilisateurs qui n'ont pas besoin de flux de travail de simulation.

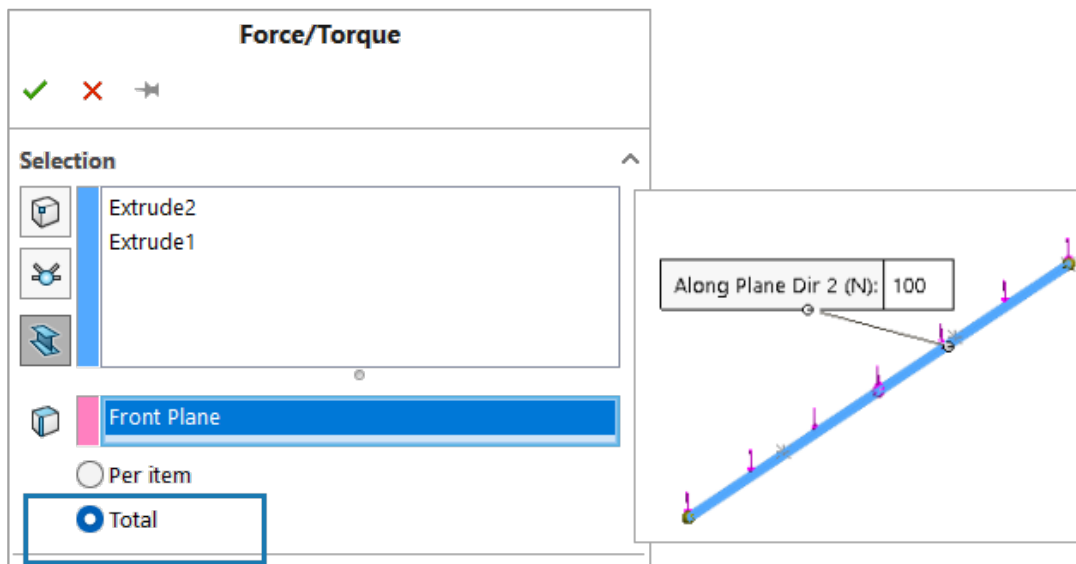
Les limites sont les suivantes :

- Les paramètres publiés dans la plateforme restent dans celle-ci si vous les supprimez dans SOLIDWORKS Design.
- Les familles de CAO enregistrées avec la fonctionnalité désactivée n'ont pas d'ID stables, même après l'activation.
- Si vous enregistrez des données avec la fonctionnalité désactivée et que vous l'activez ultérieurement, vous devez reconstruire (par exemple, appuyer sur **Ctrl + Q**) et réenregistrer pour publier les paramètres.

- Les durées d'enregistrement varient en fonction de la taille des données. Testez les assemblages complexes avant d'utiliser la fonctionnalité pour tous les utilisateurs.

Pour plus d'informations, consultez la rubrique [Remplacement d'un modèle par un membre de la famille SOLIDWORKS](#).

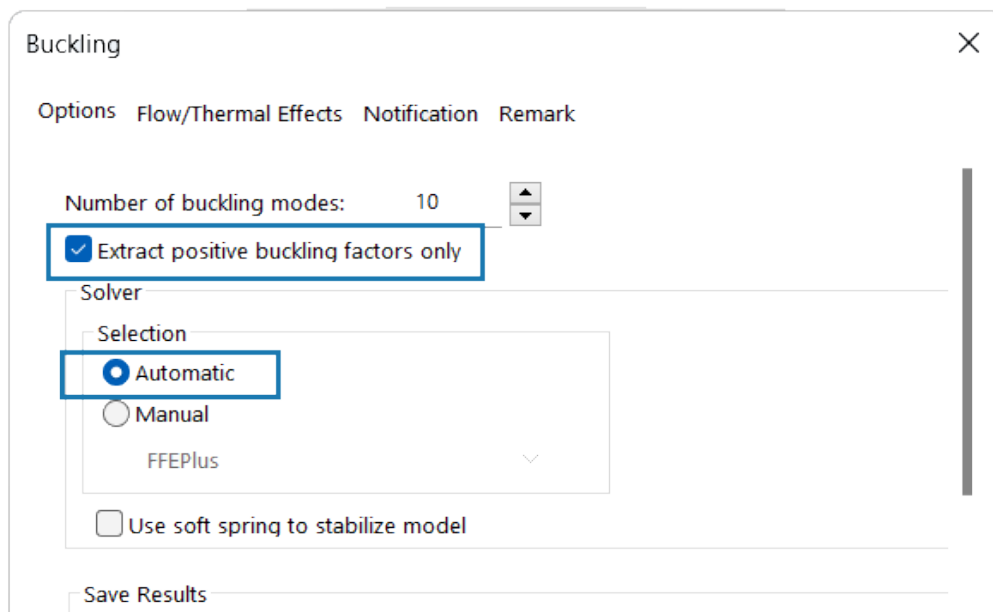
Forces appliquées sur les poutres



Vous disposez d'une plus grande flexibilité lors de l'application de forces sur les corps de poutre.

Dans les versions précédentes, vous pouviez uniquement appliquer un chargement de force aux corps de poutre avec l'option **Par entité** par défaut. Dans cette version, vous pouvez sélectionner l'option **Total** dans le PropertyManager Force/Couple pour distribuer un chargement de force entre plusieurs corps de poutre proportionnellement à leur longueur.

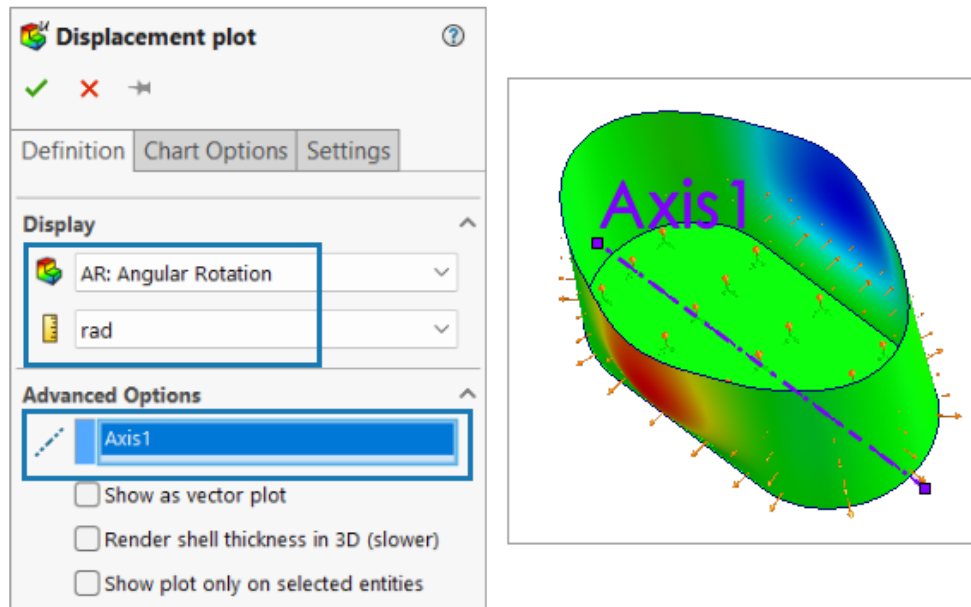
Etudes de flambage



Vous pouvez extraire uniquement les facteurs et modes de flambage positifs pour un modèle que vous utilisez pour exécuter une étude de flambage.

L'option **Extraire les facteurs de flambement positifs uniquement** est disponible dans la boîte de dialogue Propriétés de l'étude de flambage. Si vous choisissez d'extraire uniquement les facteurs et modes de flambage positifs, le solveur bascule sur l'option **Automatique**. SOLIDWORKS Simulation ne signale aucun facteur de flambage négatif ni mode associé que le solveur pourrait calculer pour la simulation de flambage.

Affichage des déformations angulaires

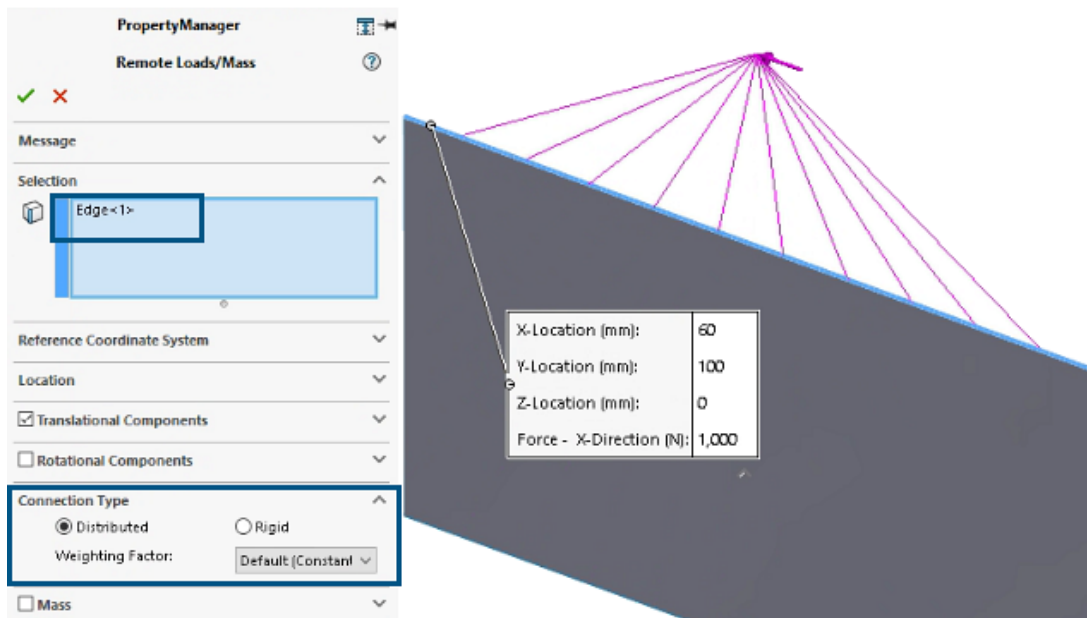


Vous pouvez tracer les résultats de déformation angulaire par rapport à un axe donné, en degrés ou en radians.

Dans le PropertyManager Tracé des déplacements, sélectionnez **AR : Rotation angulaire** sous **Affichage** et un axe sous **Options avancées**.

Cette option est disponible pour les études statiques et non linéaires statiques. Seules les études avec des maillages entièrement volumiques, de coques ou de poutres prennent en charge l'affichage des rotations angulaires. Les études avec un maillage mixte ne sont pas prises en charge. La création de diagrammes de déplacement en fonction du temps de rotations angulaires pour les études non linéaires n'est pas prise en charge.

Chargement à distance distribué sur les arêtes de coque



La formulation du couplage distribué pour le chargement et la masse à distance prend désormais en charge les arêtes de coque.

Lorsque vous sélectionnez une arête de coque comme support, le chargement ou la masse à distance sont répartis sur les nœuds de couplage de l'arête. Auparavant, la formulation de couplage distribué était disponible uniquement pour les faces.

Cette fonctionnalité est disponible pour les études statiques linéaires, ainsi que pour les études associées de fatigue, de conception et de conception d'appareil sous pression.

Mises à jour des licences

Les fonctionnalités disponibles uniquement avec les licences SOLIDWORKS Simulation Professional et SOLIDWORKS Simulation Premium sont désormais disponibles avec les licences SOLIDWORKS Simulation Standard.

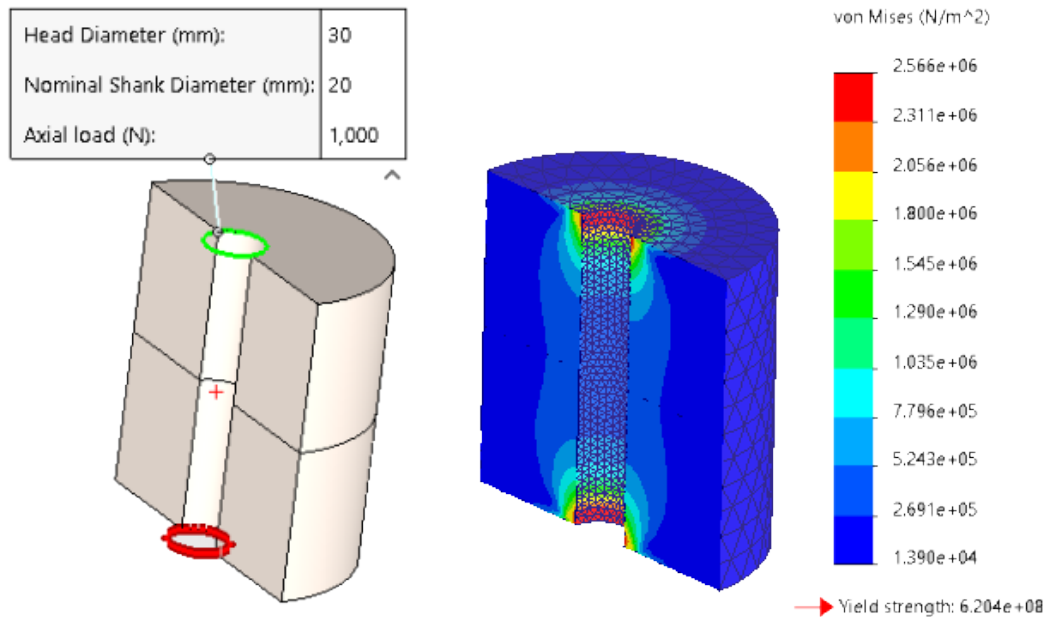
- Détection automatique de corps sous-contraints. L'option **Détecter automatiquement les corps sous-contraints**, accessible depuis la boîte de dialogue Options du système - Général, est disponible pour toutes les licences SOLIDWORKS Simulation.

Lorsque vous sélectionnez l'option **Détecter automatiquement les corps sous-contraints**, le solveur détecte les corps qui ne sont pas suffisamment contraints pendant la simulation et peut présenter des modes de corps rigides en translation ou en rotation si le modèle est instable. La détection automatique des corps rigides est disponible pour les études statiques linéaires.

- Algorithmes de liaison et de contact avancés. L'amélioration de l'estimation, de l'allocation et de la gestion de la mémoire par le solveur permet de résoudre les ensembles complexes d'interactions solidaires et de contact surface à surface qui échouaient auparavant en raison d'une mémoire insuffisante.

- Communication basée sur les fonctions. La transmission des données aux solveurs d'équations FFEPlus et Large Problem Direct Sparse est plus efficace pour toutes les licences. La communication de données basée sur les fonctions via l'utilisation de la mémoire remplace la communication basée sur les fichiers.

Amélioration des performances des études avec des connecteurs



Le temps de résolution des études de simulation avec des connecteurs prenant en charge le couplage distribué a été amélioré.

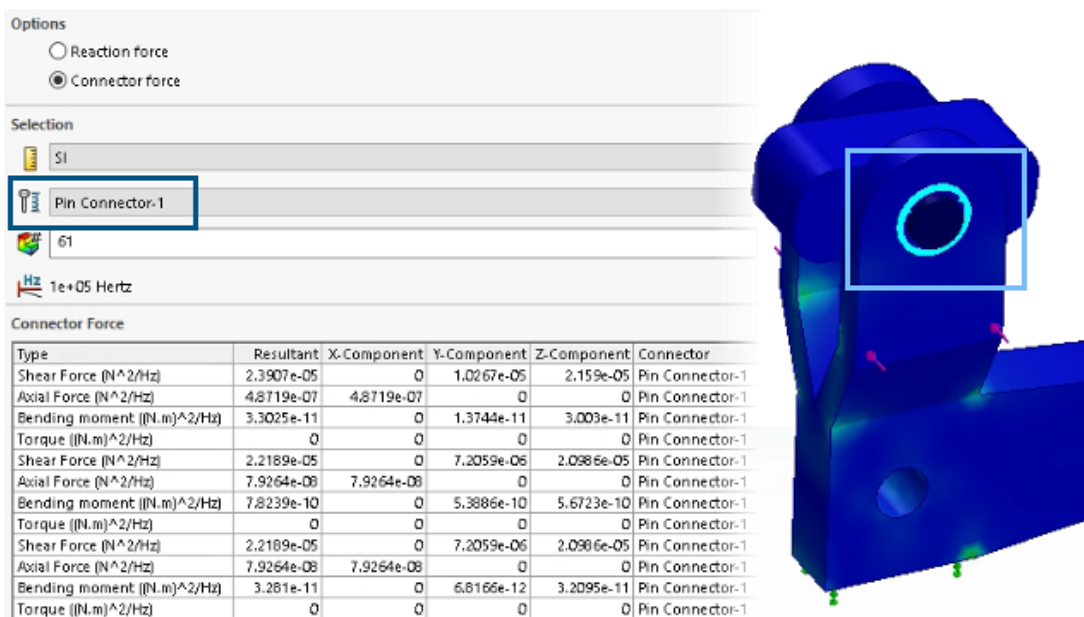
Les améliorations prévues pour les solveurs sont les suivantes :

- Solveur Intel Direct Sparse. Les modèles dont la résolution était auparavant impossible en raison de limitations en cas de nombre de facettes de couplage (éléments de surface) supérieur à 800 peuvent être résolus. Cette restriction est supprimée. En outre, le temps de résolution est plus court pour les modèles utilisant des connecteurs avec un couplage distribué et un grand nombre de nœuds de couplage (par exemple, les connecteurs de tige de liaison, boulon et palier).

Par exemple, l'image ci-dessus montre un modèle de deux cylindres hydrauliques fixés par un boulon avec un couplage distribué. Dans les versions précédentes, l'étude statique linéaire de ce modèle échouait en raison de la limitation du nombre de facettes de couplage. Dans cette version, le solveur Intel Direct Sparse fournit une solution pour la même étude.

- Solveur FFEPlus. Le temps de résolution est plus court pour les modèles utilisant des connecteurs avec couplage distribué et un grand nombre de nœuds de couplage.

Forces dans les connecteurs d'axe



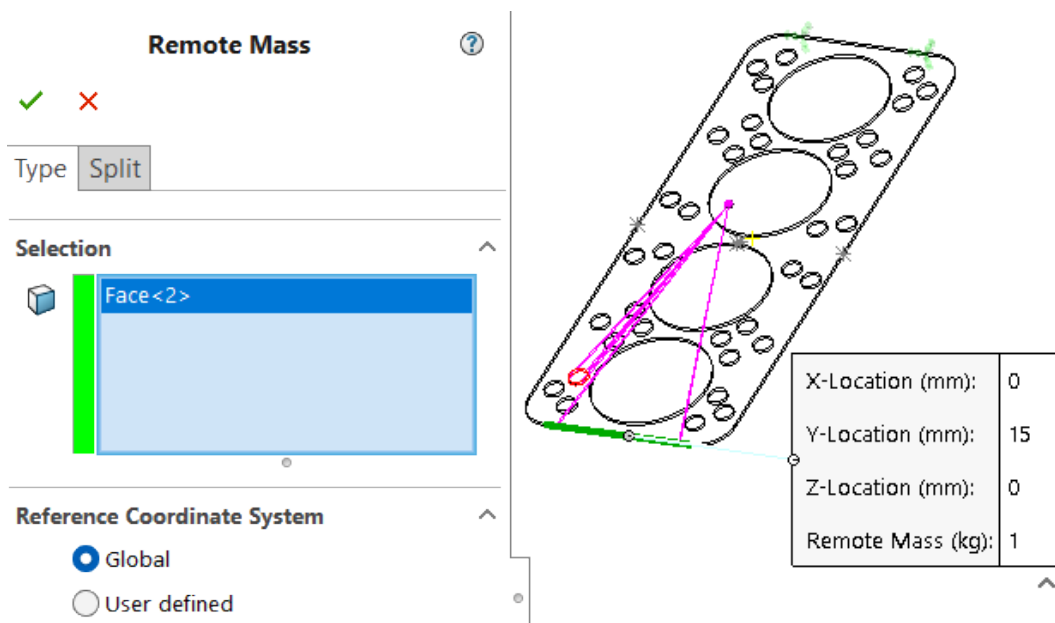
Vous pouvez extraire les forces dans les connecteurs d'axe, y compris la force de cisaillement, la force axiale, le moment de flexion et le couple, dans les études de vibration aléatoire dynamiques linéaires.

Dans le PropertyManager Force résultante, sous **Options**, sélectionnez **Force dans le connecteur** pour afficher la liste des forces dans le connecteur de broche calculées par le solveur. Vous pouvez répertorier les composants X, Y et Z des forces dans le connecteur de broche par rapport au système de coordonnées global ou à un système de coordonnées local, en plus de la force résultante. SOLIDWORKS Simulation répertorie les forces et les moments dans l'axe en fonction des valeurs de densité spectrale de puissance, qui représentent les distributions de force dans le domaine de fréquence.

Cliquez sur **Diagramme de réponse** pour générer un diagramme de réponse des forces dans l'axe dans le domaine de fréquence.

Cela vous permet d'évaluer les forces et les moments agissant sur les connecteurs de broche pendant les études de vibration aléatoire, et ainsi d'obtenir une représentation plus précise de la répartition des charges.

Prise en charge de la masse à distance pour l'analyse de réponse spectrale



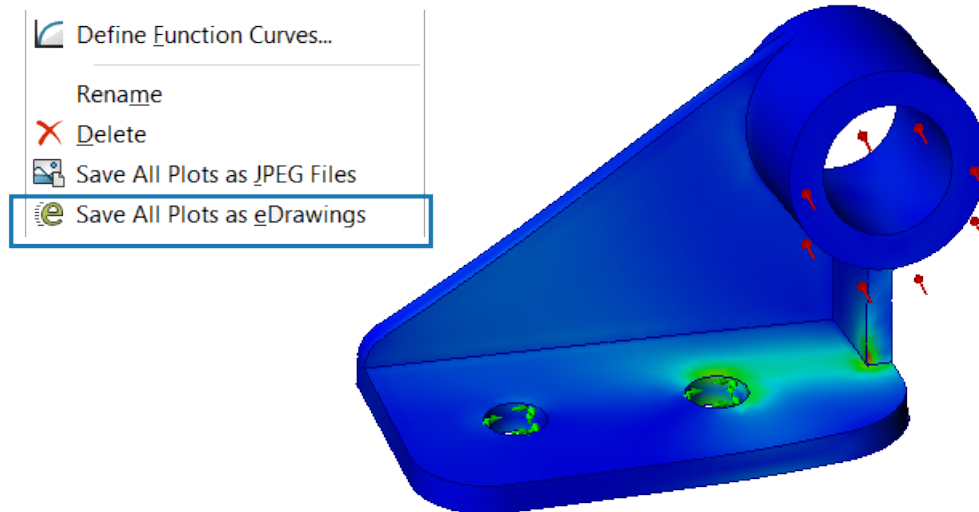
Les études d'analyse de réponse spectrale prennent en charge l'application de masses à distance.

Vous pouvez inclure l'effet de la masse d'un composant qui ne fait pas partie de la géométrie maillée au reste du modèle en le traitant comme une masse à distance. Pour appliquer une masse à distance à un modèle pour lequel vous souhaitez exécuter une analyse de réponse spectrale :

1. Dans l'arbre d'étude d'analyse de réponse spectrale, cliquez avec le bouton droit de la souris sur **Chargements externes**, puis sélectionnez **Masse à distance** .
2. Sélectionnez les faces, les arêtes ou les sommets auxquels vous appliquez la masse à distance pour l'option **Sélection**.
3. Spécifiez l'emplacement de la masse à distance au centre de gravité du composant pour l'option **Emplacement**.
4. Saisissez une valeur pour **Masse à distance** .

La masse à distance est connectée de manière rigide au reste du modèle au niveau des faces, des arêtes ou des sommets sélectionnés.

Enregistrement des tracés de résultats au format eDrawings

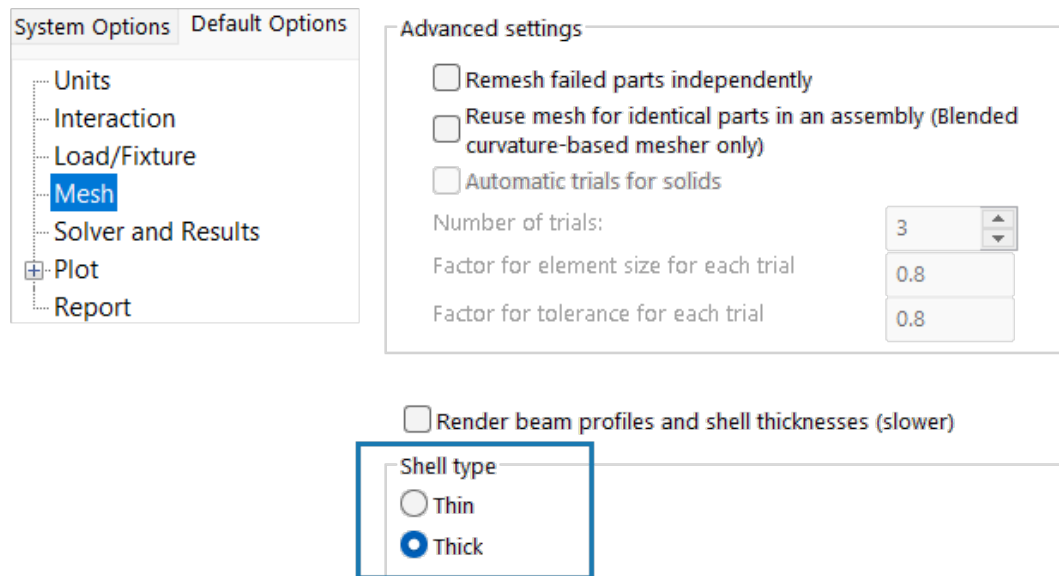


Vous pouvez enregistrer les tracés de résultats de simulation sous forme de fichiers eDrawings lorsque vous installez SOLIDWORKS Design à partir de **3DEXPERIENCE** platform.

Pour enregistrer tous les tracés d'une étude, dans l'arbre d'études Simulation, cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'icône de l'étude et sélectionnez **Enregistrer tous les tracés au format eDrawings**.

Pour enregistrer un tracé d'une étude, dans l'arbre d'études Simulation, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le tracé sous **Résultats**, puis sélectionnez **Enregistrer sous**. Dans **Enregistrer sous le type**, sélectionnez **Fichiers eDrawings (*.analysis.eprt)**. Par défaut, les fichiers sont enregistrés dans le dossier spécifié dans **Options par défaut > Rapport > Dossier de résultats**.

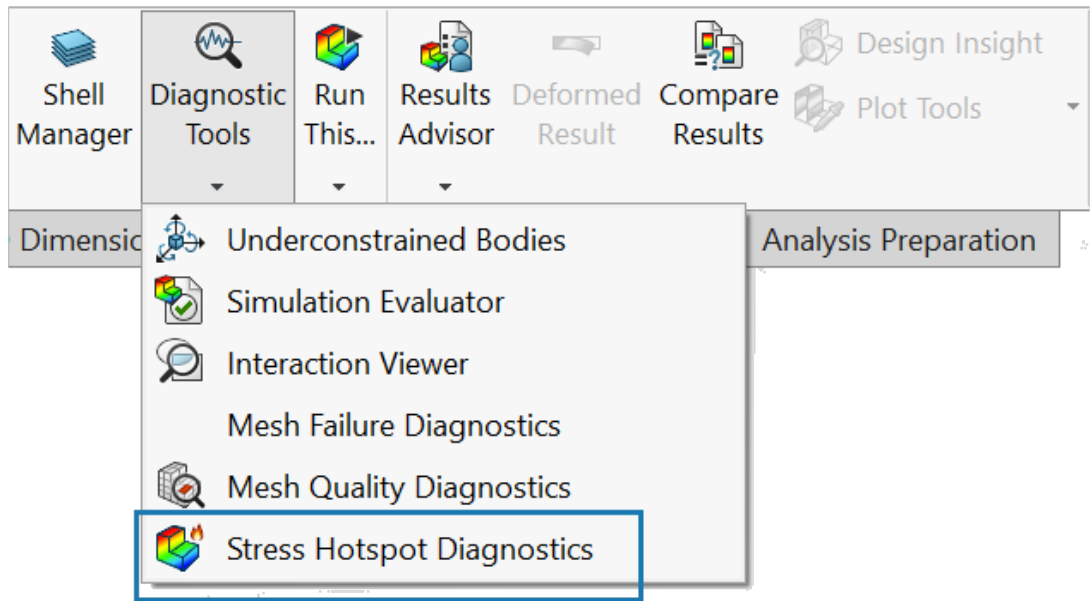
Définitions de coque



Vous pouvez affecter globalement la définition du type de coque, **Epaisse** ou **Fine**, aux nouvelles études.

Pour modifier le **Type de coque**, dans le menu de la barre supérieure, cliquez sur **Simulation > Options... > Options par défaut > Maillage**. Le type de coque spécifié s'applique aux nouvelles définitions de coque créées à partir de corps surfaciques, de corps de tôlerie et de corps volumiques en utilisant la commande **Définir des coques avec les faces sélectionnées**.

Interface utilisateur



L'interface offre une meilleure expérience utilisateur grâce à plusieurs améliorations.

- Vous pouvez accéder à l'outil **Point sensible de contrainte** à partir de la commande CommandManager sous **Outils de diagnostic** .
- Dans la boîte de dialogue Options de rapport, vous pouvez sélectionner ou effacer toutes les sections de rapport en une seule action avant de générer un rapport, ce qui vous fait gagner du temps.
- La formulation des messages d'erreur est plus claire et il est plus facile d'identifier la cause première des erreurs dans les études de simulation.

18

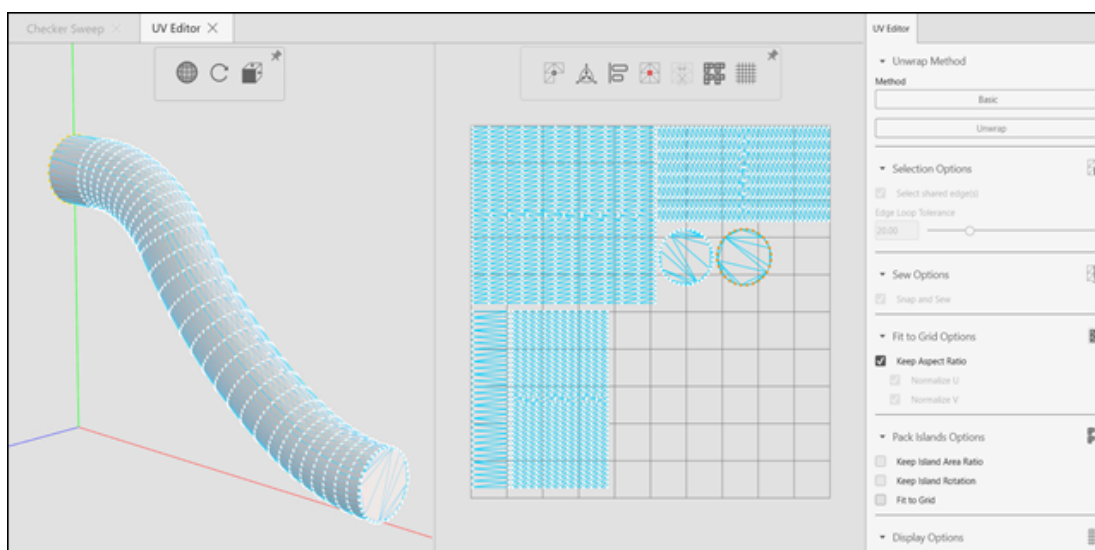
SOLIDWORKS Visualize

Ce chapitre traite des sujets suivants:

- **Création et modification d'UV (2026 SP3/FD03)**
- **Rendu volumétrique (2026 SP2/FD02)**
- **Prise en charge du matériel AMD en mode de rendu rapide Stellar**
- **Rechercher des mises à jour dans SOLIDWORKS Visualize (utilisateurs de 3DEXPERIENCE uniquement) (SP2/FD02)**

SOLIDWORKS® Visualize est un produit vendu séparément.

Création et modification d'UV (2026 SP3/FD03)



Vous pouvez créer et modifier des UV personnalisés dans SOLIDWORKS Visualize. Cette fonctionnalité s'avère pratique lorsque le mappage de texture standard ne produit pas de résultats précis en raison de formes complexes ou d'UV manquants. Vous pouvez créer des UV pour des objets ou affiner des UV existants afin d'améliorer l'alignement et le détail des textures.

Pour obtenir de meilleurs résultats, dans la boîte de dialogue Importer des paramètres, sous l'onglet Géométrie, sélectionnez **Raffinement du maillage**.

Pour obtenir un exemple de flux de travail étape par étape, recherchez le *tutoriel Edition UV* dans l'aide de SOLIDWORKS Visualize.

SOLIDWORKS Visualize stocke les UV dans des ensembles UV. Chaque pièce peut comporter jusqu'à quatre ensembles UV. Sous l'onglet Mappage de texture, sous **Mode**, vous pouvez ajouter, dupliquer, modifier et supprimer des ensembles UV. SOLIDWORKS Visualize stocke les UV importés dans un **Ensemble UV par défaut** verrouillé, que vous ne pouvez pas modifier, déverrouiller ou supprimer. Si vous sélectionnez un ensemble UV verrouillé et que vous cliquez sur **Modifier les UV** ou sur **Rendre les UV statiques**, SOLIDWORKS Visualize vous invite à créer un ensemble UV dupliqué.

Vous pouvez cliquer sur **Rendre les UV statiques** pour appliquer les paramètres de projection de texture de n'importe quel autre mode de projection dans le canal UV. Cliquez sur **Modifier les UV** pour ouvrir l'onglet Editeur UV et modifier l'ensemble UV sélectionné.

L'onglet Editeur UV s'ouvre sous forme de fenêtre dédiée et affiche une vue 2D/3D divisée.

La barre d'outils de la fenêtre 3D comprend les outils suivants :

Aperçu du mode d'affichage	Alterne l'affichage de la vue 3D entre les modes Fil de fer , Ombré et Ombré + Fil de fer .
Outils de la caméra	Spécifie le comportement de la caméra par rapport à son point d'observation, qui est le point dans la scène sur lequel se focalise la caméra.
Afficher les préréglages	Spécifie l'angle de la caméra en fonction des vues prédéfinies.

Dans la fenêtre 2D de droite, vous pouvez déplacer, faire pivoter ou mettre à l'échelle les UV par sommet, par arête ou par polygone. La barre d'outils comprend les outils suivants :

Filtre de sélection	Filtre les entités à sélectionner parmi les sommets, les arêtes, les facettes, les faces, les îlots, et les contours d'îlots.
Outils de manipulation d'objet	Spécifie l'outil manipulateur de transformation à utiliser pour déplacer, faire pivoter ou mettre à l'échelle les entités sélectionnées. Voir Outils de manipulation d'objet .
Alignement	Permet d'aligner, de faire pivoter ou d'inverser les entités sélectionnées.
Attacher	Contraint les points de sommet afin d'empêcher la transformation.
Couper ou coudre	Découpe des facettes, des faces ou des arêtes pour créer des îles. Reconnecte les îlots situées à des contours communs ou les replace dans leur position initiale.

Disposition des UV

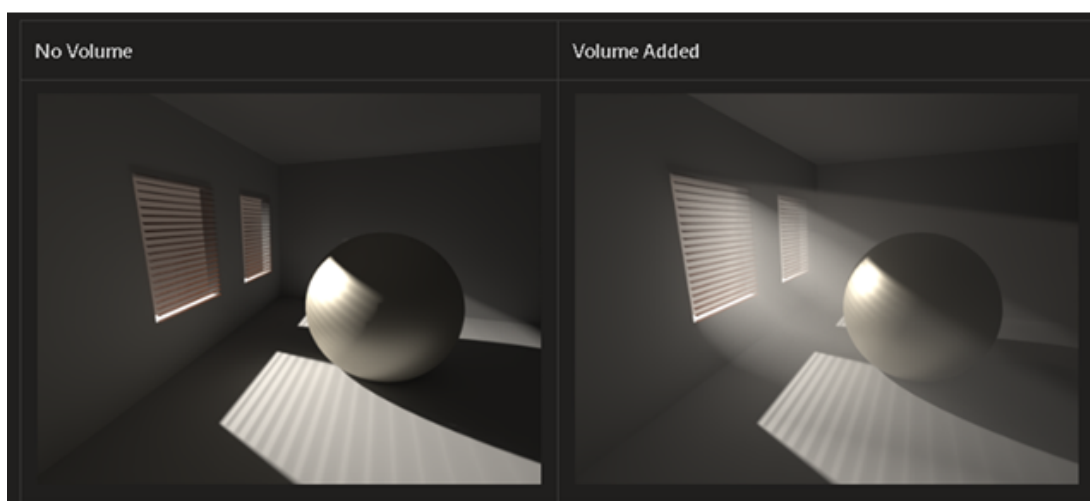
Redimensionne la disposition UV pour l'adapter à la grille UV ou regroupe les îlots afin de réduire au minimum l'espace perdu.

Mode d'affichage de grille

Affiche uniquement la grille UV, un exemple de texture UV ou la texture d'apparence.

Le panneau Editeur UV de droite dispose d'un outil **Déballer** et de paramètres supplémentaires correspondant à certains outils de la fenêtre 2D pour effectuer des modifications plus précises.

Rendu volumétrique (2026 SP2/FD02)



Dans SOLIDWORKS Visualize Professional, vous pouvez ajouter des objets de volume à un projet Visualize. Les objets de volume en tant que densités uniformes (homogènes) que vous pouvez mettre à l'échelle, positionner et faire pivoter dans une scène comme n'importe quel autre objet.

Avantages: Le rendu volumétrique vous permet d'inclure des effets atmosphériques tels que le brouillard, la brume et la diffusion de lumière douce. Ces effets ajoutent de la profondeur à une scène que la géométrie solide ne peut pas fournir et contribuent à créer un éclairage et une ambiance plus naturels.

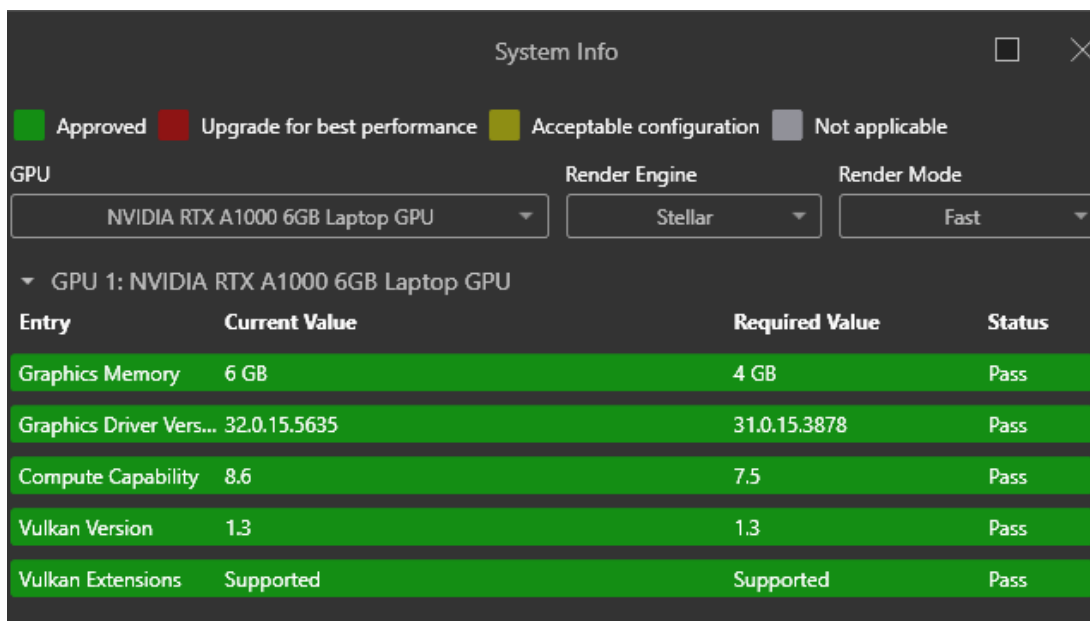
Pour ajouter un objet de volume, cliquez sur le signe + de l'onglet Modèles, utilisez le menu contextuel ou sélectionnez **Projet > Modèles > Nouveau volume**. Chaque objet de volume apparaît comme un nouvel élément de niveau racine dans l'arbre des **Modèles**.

Lorsque vous ajoutez un objet de volume, SOLIDWORKS Visualize crée une région en forme de cube qui contrôle le comportement de la lumière à l'intérieur de cet espace. Le volume agit comme un modèle avec des paramètres supplémentaires qui définissent son apparence :

- **Densité** : contrôle la densité des particules dans le cube. Des valeurs plus élevées produisent un aspect plus nuageux et peuvent produire un objet presque opaque. Une valeur de 0 n'a pas de particules et est invisible.
- **Couleur du volume** : définit la couleur globale d'un objet de volume.
- **Couleur d'atténuation** : contrôle la façon dont la lumière change de couleur lorsqu'elle traverse le volume.
- **Anisotropie** : contrôle la façon dont la lumière se disperse à l'intérieur d'un objet de volume. Par exemple, la lumière peut être diffusée uniformément dans toutes les directions ou plus fortement dans une seule direction.

Vous ajustez un objet de volume de la même manière que vous ajustez les autres modèles dans l'arbre. Vous pouvez l'activer ou le désactiver, modifier sa taille et sa position, l'animer et y appliquer des motifs.

Prise en charge du matériel AMD en mode de rendu rapide Stellar



SOLIDWORKS Visualize prend en charge l'accélération GPU native sur le matériel AMD (RDNA™ 2 et versions ultérieures) à l'aide du mode de rendu **Rapide** 3DS Stellar, le moteur interactif de traçage de rayons de Visualize basé sur Stellar RealtimeGI.

Auparavant, si vous utilisiez SOLIDWORKS Visualize sur un ordinateur équipé de processeurs graphiques AMD, vous deviez utiliser le moteur de rendu AMD Radeon™ ProRender. Cette modification rationalise l'expérience utilisateur et renforce la prise en charge native du matériel AMD.

Vous devez disposer d'un processeur graphique AMD RDNA 2 ou plus récent qui répond aux exigences minimales des extensions de traçage de rayons Vulkan®, mais aussi d'une mémoire VRAM (mémoire de processeur graphique) suffisante.

Les différents moteurs de rendu et modes de rendu n'ont pas tous la même configuration minimale requise et ne sont pas compatibles avec les mêmes processeurs graphiques. Par conséquent, la boîte de dialogue Infos système a été repensée pour refléter la prise en charge de matériel supplémentaire.

Pour accéder à la boîte de dialogue Infos système :

1. Cliquez sur **Aide > Infos système**.
2. Dans la boîte de dialogue, spécifiez le **GPU**, le **Moteur de rendu** et le **Mode de rendu**.

La boîte de dialogue affiche une évaluation des capacités du système. Elle affiche également la prise en charge des **Extensions Vulkan** si vous avez sélectionné les combinaisons **Stellar** et **Rapide** ou **ProRender** et **Précis**.

Rechercher des mises à jour dans SOLIDWORKS Visualize (utilisateurs de 3DEXPERIENCE uniquement) (SP2/FD02)

Lorsque vous démarrez SOLIDWORKS Visualize à partir de **3DEXPERIENCE** platform, un programme de mise à jour recherche automatiquement les mises à jour disponibles. Le programme de mise à jour affiche les mises à jour et vous pouvez les installer. Vous pouvez également rechercher des mises à jour manuellement.

Pour plus d'informations, voir [Rechercher des mises à jour dans SOLIDWORKS Design, SOLIDWORKS Visualize et DraftSight \(2026 SP2/FD02\)](#) à la page 41.

19

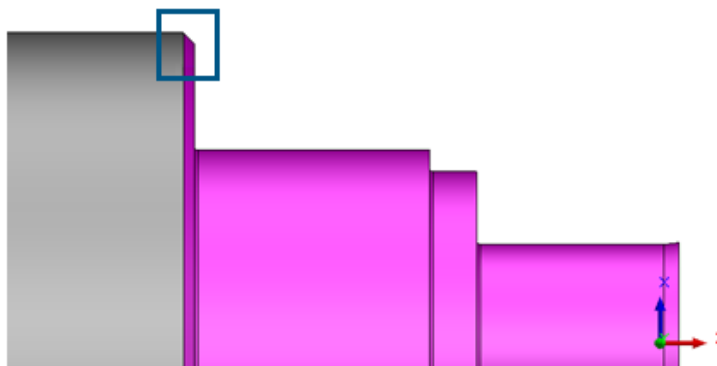
SOLIDWORKS CAM

Ce chapitre traite des sujets suivants:

- **Chanfreins de rupture de barre du brut dans les parcours d'outils de tournage**
- **Paramètres du boîtier de serrage**

SOLIDWORKS® CAM est proposé en deux versions. SOLIDWORKS CAM Standard est inclus avec n'importe quelle licence SOLIDWORKS Design sous contrat de maintenance SOLIDWORKS. SOLIDWORKS CAM Professional est un produit vendu séparément.

Chanfreins de rupture de barre du brut dans les parcours d'outils de tournage



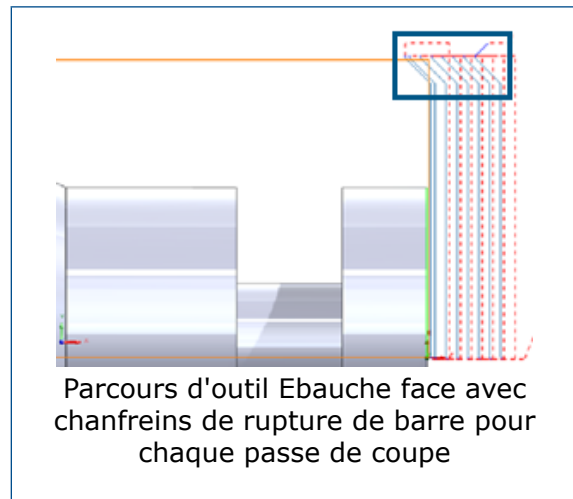
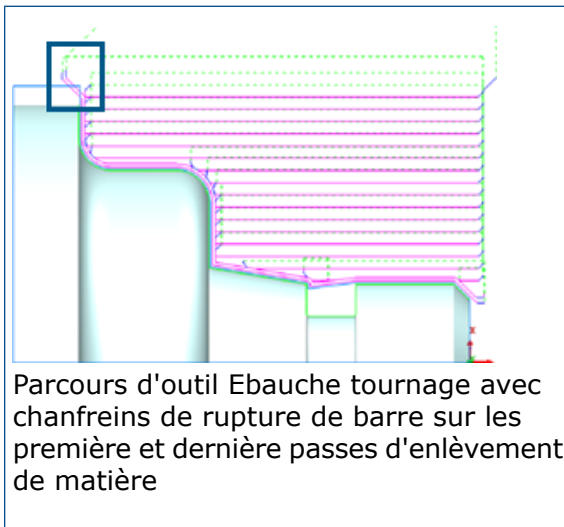
Vous pouvez ajouter des mouvements de rupture de barre aux parcours d'outils de tournage générés pour les diamètres extérieurs afin d'éviter les bavures qui peuvent endommager les bagues de positionnement.

Pendant le processus d'usinage du parcours d'outil de tournage, des bavures (arêtes vives indésirables) peuvent se former près des insertions d'outil lorsque les arêtes du brut cylindrique sont usinées. Ces bavures peuvent causer des dommages lorsque le matériau brut glisse à travers les bagues de positionnement. Pour empêcher la formation de bavures, vous pouvez spécifier une option pour les mouvements de rupture de barre pour les types de parcours d'outils de tournage suivants :

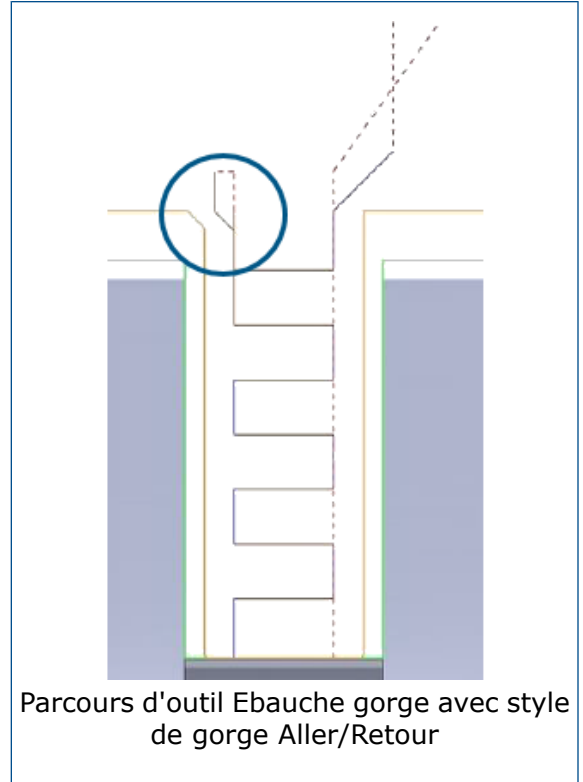
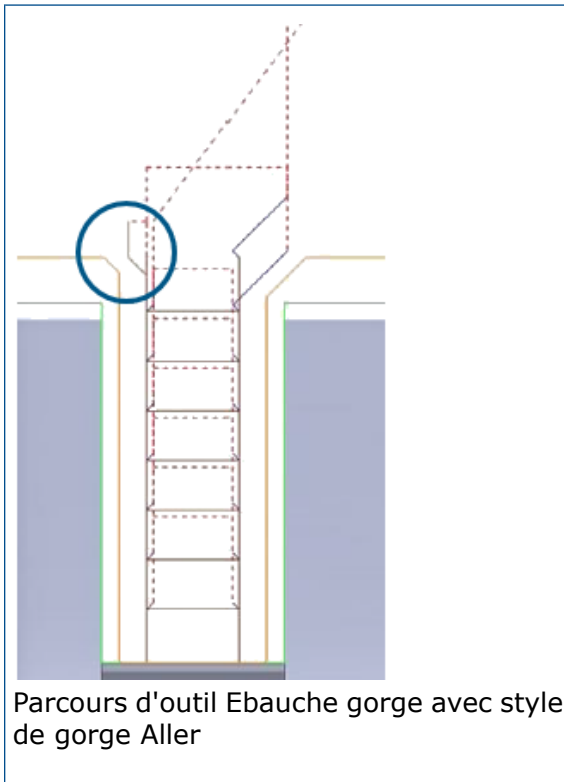
- Ébauche tournage
- Finition tournage
- Ebauche gorge (fonctions Diam. ext. uniquement)
- Finition gorge (fonctions Diam. ext. uniquement)
- Ébauche face
- Finition face

L'ajout de mouvements de rupture de barre aux passes d'enlèvement de matière garantit l'ébavurage des arêtes du brut. Cela évite également d'endommager les bagues de positionnement lorsque le brut entre et sort de celles-ci pendant le processus d'usinage.

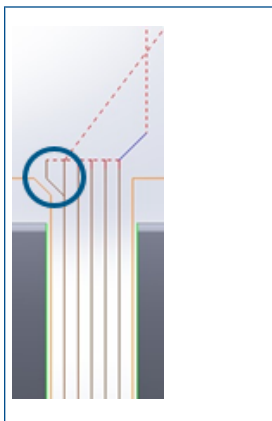
SOLIDWORKS CAM ajoute des mouvements de rupture de barre aux passes qui croisent le diamètre maximal du brut. Il ajoute ces mouvements aux mouvements d'enlèvement de matière réguliers selon les besoins.



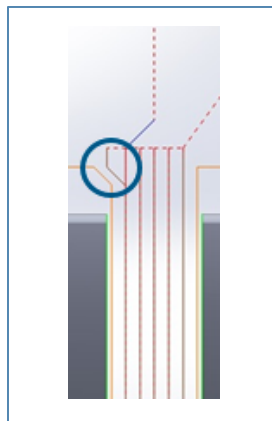
Pour les parcours d'outil Ebauche gorge et Finition gorge, SOLIDWORKS CAM ajoute les mouvements de rupture de barre en fonction du style de gorge. L'app tient compte du motif de coupe de la gorge lors de l'ajout des mouvements de rupture de barre. Il peut y avoir un ou plusieurs mouvements de rupture de barre en fonction du style de gorge.



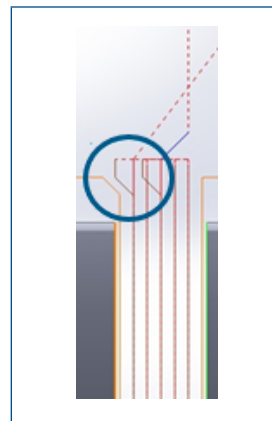
Les parcours d'outils Ebauche gorge suivants ont des styles de gorge normaux et aucun type de plongée :



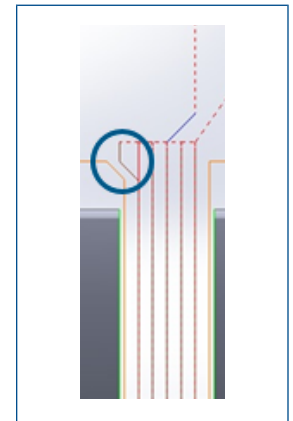
Ordre: S123
Mouvement de rupture de barre ajouté avant la dernière passe de coupe



Ordre: S321
Mouvement de rupture de barre ajouté avant la première passe de coupe



Ordre: S213
Mouvements de rupture de barre ajoutés avant les première et dernière passes de coupe



Ordre: S231
Mouvement de rupture de barre ajouté avant la dernière passe de coupe

Création de chanfreins de rupture de barre

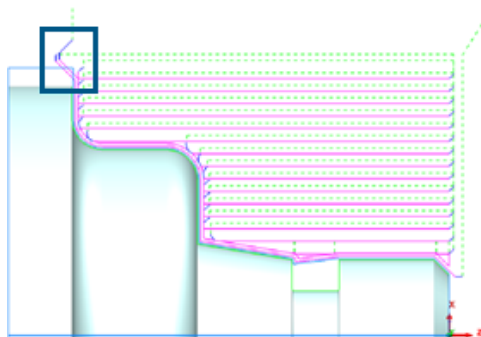
Pour spécifier le chanfreinage de rupture de barre du brut dans les parcours d'outils de tournage :

1. Dans la boîte de dialogue Paramètres d'opération, dans l'onglet NC, sous **Rupture de barre**, spécifiez une **Méthode** :

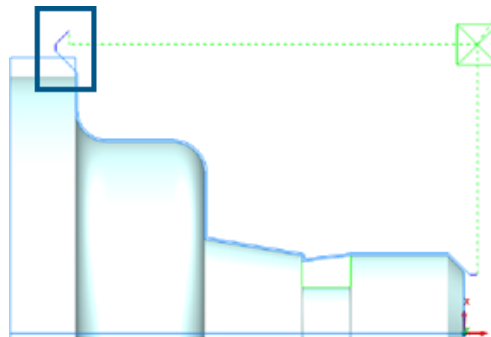
Méthode	Description
Chanfrein	Chanfreine les arêtes vives du brut le long de la fonction Diam. ext. Spécifiez la Distance et l' Angle du chanfrein.
Rayon	Arrondit les arêtes vives du brut le long de la fonction Diam. ext. Spécifiez la Distance et le Rayon du congé.
%	Spécifie la distance du chanfrein sous forme de pourcentage du rayon de pointe d'une plaquette de tour.

2. Facultatif : Sélectionnez **Inverser**.

L'option **Inverser** coupe le mouvement de rupture de barre dans le sens inverse par rapport aux passes de coupe (l'outil s'approche du profil de chanfrein à partir du diamètre maximal du brut et l'usine). L'option **Inverser** est disponible uniquement pour les parcours d'outils Ebauche tournage et Finition tournage, mais n'est pas disponible si vous inversez le **Type de coupe** dans les onglets Ebauche tournage ou Finition tournage de la boîte de dialogue Paramètres d'opération.

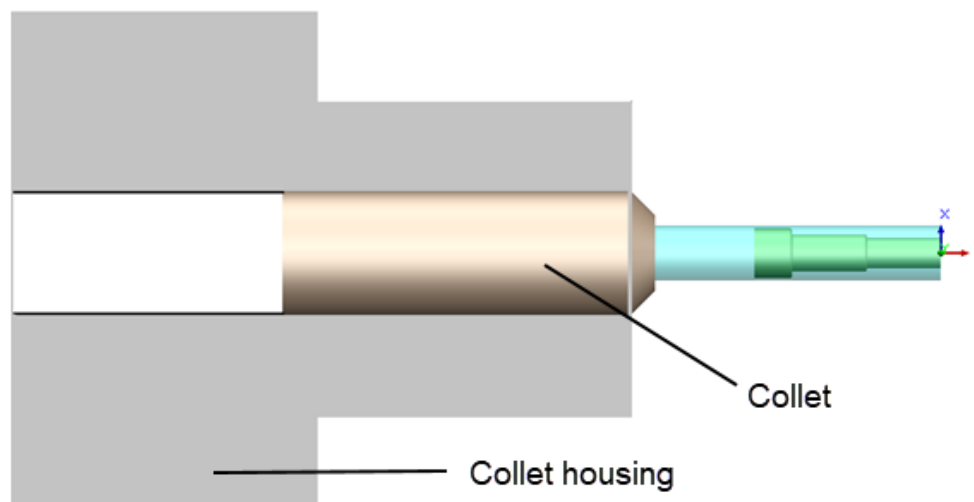


Parcours d'outil Ebauche tournage avec **Type de coupe Inverser**. Les chanfreins de rupture de barre sont ajoutés aux première et dernière passes de coupe.



Parcours d'outil Finition tournage avec **Type de coupe Inverser**. Les chanfreins de rupture de barre déplacent toutes les passes de coupe.

Paramètres du boîtier de serrage



Vous pouvez définir les paramètres d'un boîtier de serrage afin de pouvoir le visualiser pendant la programmation d'une pièce. Cela vous aide à définir la géométrie du boîtier de serrage directement dans la zone graphique.

Dans la boîte de dialogue Paramètres de serrage, sous **Paramètres du boîtier de serrage**, spécifiez les options suivantes :

Option	Description
Diamètre du boîtier de serrage	Spécifie le plus grand diamètre pour le boîtier de serrage.
Longueur du boîtier de serrage	Spécifie la longueur totale du boîtier de serrage.
Diamètre mineur	Spécifie le diamètre de la partie avant du boîtier de serrage.
Longueur de collier	Spécifie la longueur de la partie avant du boîtier de serrage.

Vous pouvez enregistrer les paramètres par défaut du boîtier de serrage dans la base de données technologique (TechDB™). Dans TechDB, dans l'onglet Outillage de tournage



, sous **Paramètres du boîtier de serrage**, spécifiez des valeurs.

Ce chapitre traite des sujets suivants:

- **Création de modèles de cartes à partir de fichiers ECAD (2026 SP2/FD02)**
- **Gestion des performances lors de la création de modèles à partir de fichiers ECAD (2026 SP1/FD01)**

CircuitWorks™ est disponible dans SOLIDWORKS® Standard, SOLIDWORKS Professional, SOLIDWORKS Premium et SOLIDWORKS Ultimate.

Création de modèles de cartes à partir de fichiers ECAD (2026 SP2/FD02)

Les performances sont nettement plus rapides lors de la création de modèles de cartes à partir de fichiers ECAD comportant un nombre élevé de zones définies, telles que les zones à conserver et à exclure.

Gestion des performances lors de la création de modèles à partir de fichiers ECAD (2026 SP1/FD01)

Vous pouvez créer un modèle 3D plus rapidement à partir de fichiers ECAD (IDF, PADS, IDX) en choisissant de ne pas afficher la création des nouveaux modèles de composants dans l'assemblage SOLIDWORKS Design.

Dans SOLIDWORKS Design, sous **Outils > CircuitWorks > Options de CircuitWorks > Import SOLIDWORKS**, assurez-vous que l'option **Montrer la création de la pièce dans SOLIDWORKS** n'est pas sélectionnée.

21

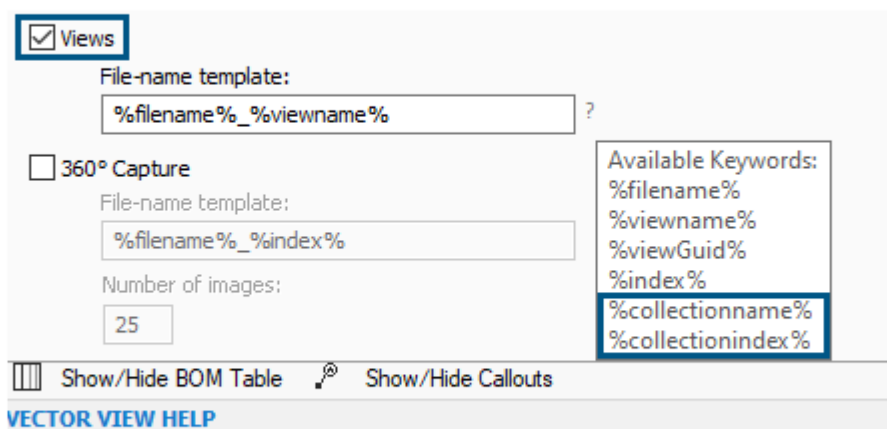
SOLIDWORKS Composer

Ce chapitre traite des sujets suivants:

- **Options de modèle de nom de fichier pour les workshops**
- **Génération de vidéos à l'aide de plusieurs formats d'image**
- **Formats de fichier d'image PNG et TIFF**

Le logiciel SOLIDWORKS® Composer™ rationalise la création de contenu graphique 2D et 3D pour la communication de produit et les illustrations techniques.

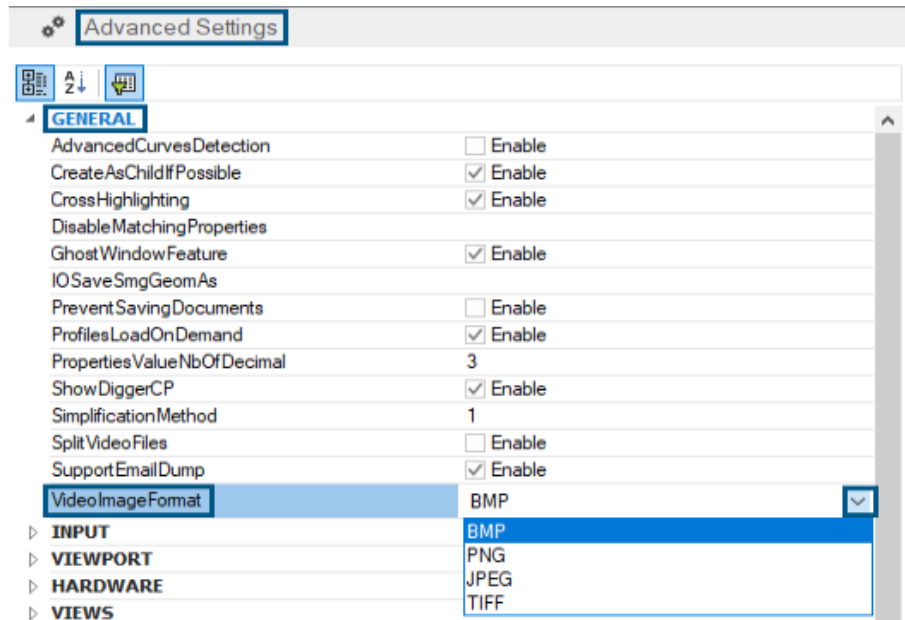
Options de modèle de nom de fichier pour les workshops



Les options de modèle de nom de fichier `collectionname` et `collectionindex` sont disponibles dans la section **Vues** des workshops Illustration technique et Haute résolution.

Cela facilite l'utilisation des workshops. Le mot-clé `%viewindex%` attribue un index précis à une vue nouvellement créée.

Génération de vidéos à l'aide de plusieurs formats d'image

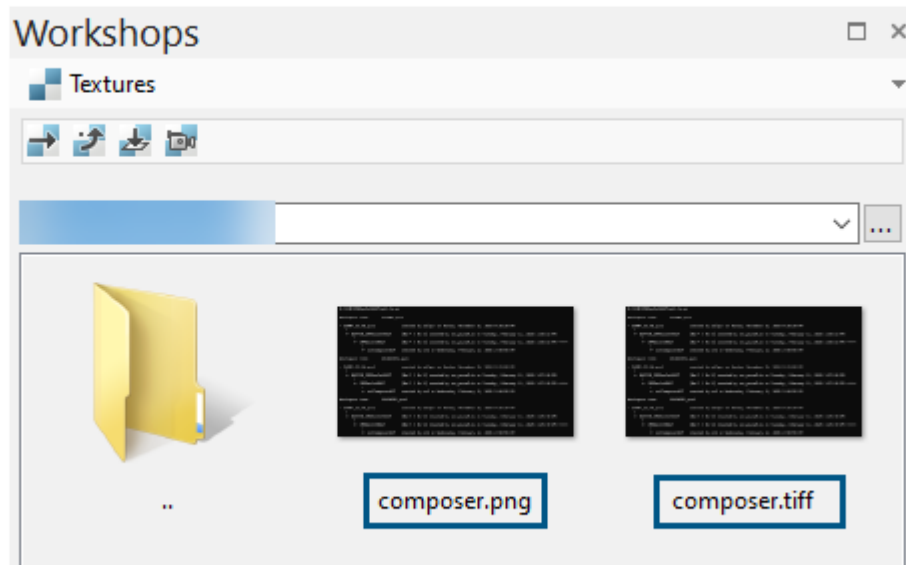


Vous pouvez utiliser les formats d'image d'animation BMP, PNG, JPEG et TIFF lors de la création de vidéos. Vous pouvez créer des vidéos à l'aide du workshop Vidéo.

Vous disposez de plus d'options de formats d'image d'animation. La création de vidéos est plus facile et plus rapide.

Vous pouvez utiliser ces formats d'image pour les formats vidéo de sortie MP4, MKV et FLV. Ces formats vidéo utilisent une bibliothèque x264.

Formats de fichier d'image PNG et TIFF



Vous pouvez utiliser les formats de fichier d'image PNG et TIFF dans Composer.

Vous pouvez utiliser les formats PNG et TIFF lorsque vous effectuez les tâches suivantes :

- Travailler avec le workshop Texture.
- Importer des fichiers d'image PNG et TIFF pour les textures dans Composer.
- Travailler avec l'arrière-plan de la fenêtre d'affichage.

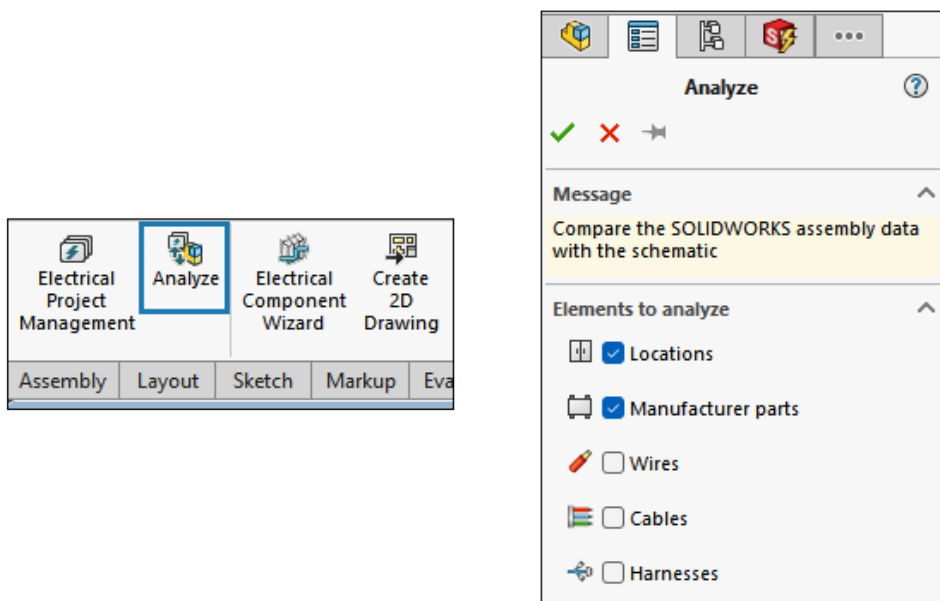
SOLIDWORKS Electrical

Ce chapitre traite des sujets suivants:

- **Analyse des modifications entre la 2D et la 3D (2026 SP3/FD03)**
- **Attribution de priorité au repère de composant (2026 SP2/FD02)**
- **Balises : fonctionnalités de balisage ECP mises à niveau (2026 SP2/FD02)**
- **Ignorer le paramètre vide dans la configuration de la propagation (2026 SP2/FD02)**
- **Boîte de dialogue Renommer le document (2026 SP1/FD01)**
- **Productivité de la gestion de projet (2026 SP1/FD01)**
- **Tirer plusieurs borniers côte à côte (2026 SP1/FD01)**
- **Mise à jour du connecteur dynamique après insertion (2026 SP1/FD01)**
- **Editeur TraceParts dans Electrical Content Portal (2026 SP1/FD01)**
- **Navigation bidirectionnelle entre les schémas 2D et les assemblages 3D**
- **Gestion des câbles**
- **Masquage des classes système**
- **Routage séparé des fils sélectionnés**
- **Insertion dynamique d'un connecteur**
- **Mettre à jour et remplacer les données du projet**

SOLIDWORKS® Electrical est disponible à l'achat séparément.

Analyse des modifications entre la 2D et la 3D (2026 SP3/FD03)



Vous pouvez utiliser l'outil **Analyser**  pour identifier et résoudre les divergences entre vos données schématiques 2D et vos assemblages 3D, avant et après le routage.

Cet outil offre une vue consolidée des différences entre les localisations, les références constructeur, les fils, les câbles et les harnais. Il vous permet de détecter très tôt les incohérences, de réduire les reprises et de garantir que les assemblages électriques 3D reflètent les modifications de schémas de manière précise.

Auparavant, il était possible de détecter les divergences uniquement pendant le routage. Grâce à cette amélioration, vous pouvez examiner et corriger les problèmes de manière proactive, avant de commencer les opérations de routage et après leur achèvement.

Avantages : Cet outil permet de détecter les incohérences entre les données 2D et 3D très tôt dans le processus de conception. Cela réduit la nécessité d'un nouveau routage et les corrections manuelles, tout en améliorant la précision et la fiabilité des assemblages électriques en 3D, ce qui permet d'optimiser la collaboration entre les équipes de conception électrique et mécanique.

Pour analyser les modifications entre les données 2D et 3D :

1. Cliquez sur **Analyser**  (CommandManager).
2. Dans le PropertyManager Analyser, sélectionnez les éléments à comparer :

	Localisations
	Références constructeur
	Liaisons



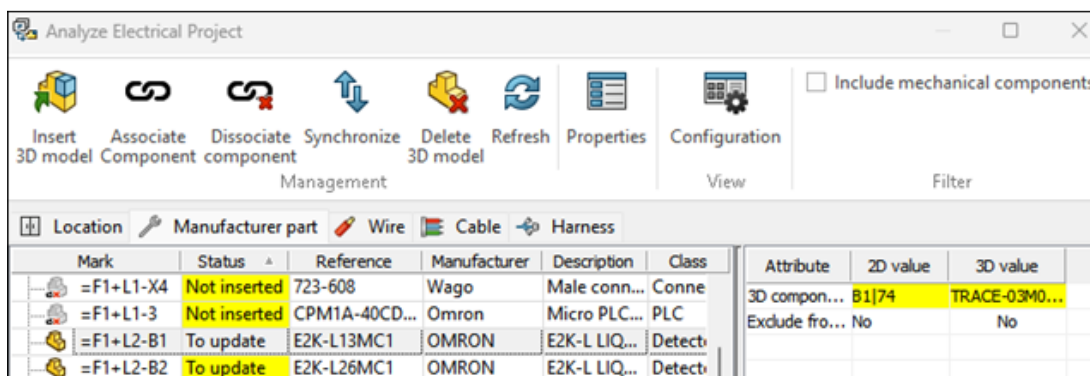
Câbles



Harnais

3. Cliquez sur **OK** ✓ pour ouvrir la boîte de dialogue Analyser le projet électrique

Boîte de dialogue Analyser le projet électrique



La boîte de dialogue Analyser le projet électrique compare le schéma 2D à l'assemblage 3D et fournit une vue détaillée de l'état des éléments sélectionnés. Elle met en surbrillance les divergences et propose des outils pour les corriger.

Cet outil attribue à chaque élément un état ainsi qu'un indicateur de couleur, ce qui vous permet d'évaluer rapidement son état et de déterminer les actions requises.

Afin de résoudre les divergences entre les conceptions 2D et 3D, vous pouvez utiliser les options suivantes pour toutes les catégories d'éléments.

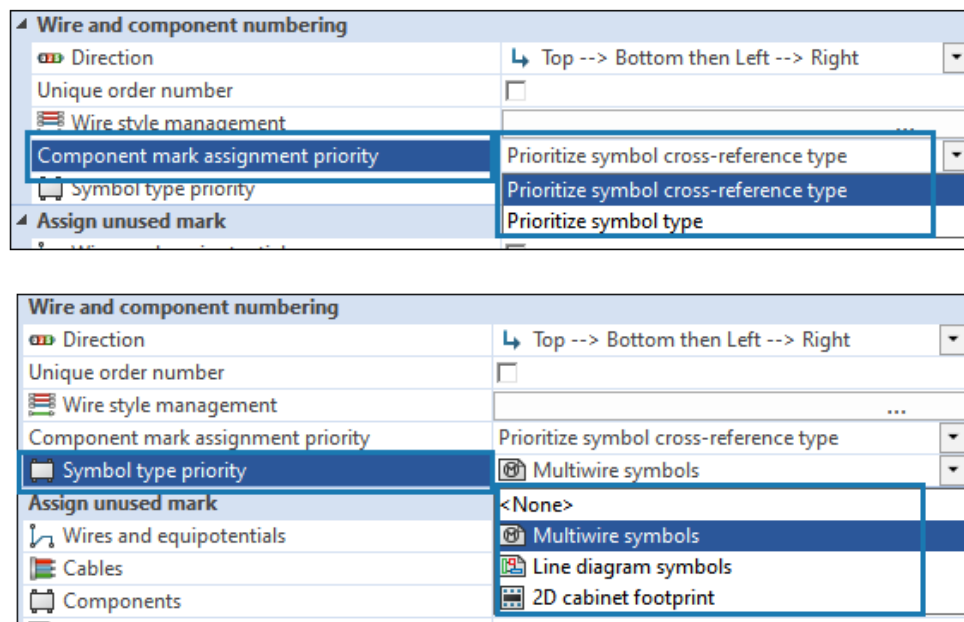
	Option	Description
	Insérer la localisation	Insère la pièce/l'assemblage 3D correspondant à la localisation sélectionnée.
	Associer la localisation	Permet d'associer un assemblage 3D déjà inséré à un emplacement du projet. Vous ne pouvez associer qu'un emplacement qui n'est pas déjà lié à un assemblage 3D.

	Option	Description
	Synchroniser	Met à jour les attributs 3D pour correspondre au schéma 2D. Aligne les noms de composants, les localisations et les données de référence constructeur sur la définition schématique. Synchronise, pour les fils et les câbles, les attributs 3D avec les valeurs 2D et met à jour les longueurs calculées du modèle 3D vers le schéma.
	Effacer le modèle 3D	Supprime la pièce ou le modèle 3D associé à l'emplacement sélectionné tout en conservant les données de cet emplacement dans le projet.
	Inclure les composants mécaniques	Inclut les composants mécaniques (éléments non électriques) dans les résultats de la synchronisation.
	Actualiser	Recharge les données 3D afin que la boîte de dialogue affiche les dernières modifications.
	Insérer un modèle 3D	Permet d'insérer la pièce ou l'assemblage 3D représentant la référence constructeur du composant. Vous pouvez sélectionner plusieurs éléments dans la liste pour les insérer.
	Associer un composant	Associe la référence constructeur sélectionnée à son modèle 3D correspondant (pièce ou assemblage) dans la zone graphique.
	Dissocier le composant	Supprime le lien entre le composant sélectionné et son assemblage 3D associé, laissant à la fois le composant et le modèle 3D intacts, mais sans connexion entre eux.
	Router les fils	Route les fils sélectionnés dans la liste.
	Router les câbles	Route les câbles sélectionnés dans la liste.
	Router les harnais	Route le harnais sélectionné dans la liste.
	Supprimer le harnais	Supprime le harnais sélectionné ainsi que tous ses éléments associés (fils, câbles, composants) du projet électrique.

La boîte de dialogue Analyser le projet électrique affiche l'état de chaque élément, accompagné d'un indicateur de couleur et d'une brève description. Ces indicateurs vous permettent de déterminer d'un coup d'œil si un élément est synchronisé, s'il nécessite une correction ou s'il est manquant dans le modèle 3D.

Couleur	Signification
Vert	L'élément est entièrement synchronisé entre le schéma 2D et l'assemblage 3D. Il est inséré ou routé correctement, et tous les attributs sont à jour. Aucune action n'est requise.
Jaune	L'élément nécessite votre attention. Il n'est peut-être pas inséré ou routé, ou il existe des différences entre le schéma et le modèle 3D. Selon le cas, vous devrez peut-être insérer, router ou rerouter l'élément, ou mettre à jour les attributs.
Pas de couleur	L'élément est associé à un composant 3D qui n'est pas présent dans l'assemblage actif ou qui se trouve hors du contexte attendu. Vérifiez sa position ou son association.

Attribution de priorité au repère de composant (2026 SP2/FD02)



L'option **Priorité d'affectation du repère de composant** vous permet de choisir la manière dont SOLIDWORKS Electrical attribue les repères de composant. Vous pouvez hiérarchiser les repères en fonction du poids des symboles avec référence croisée ou de la hiérarchie des types de symboles. Cette amélioration permet de contrôler avec précision la priorité des symboles dans les conceptions complexes.

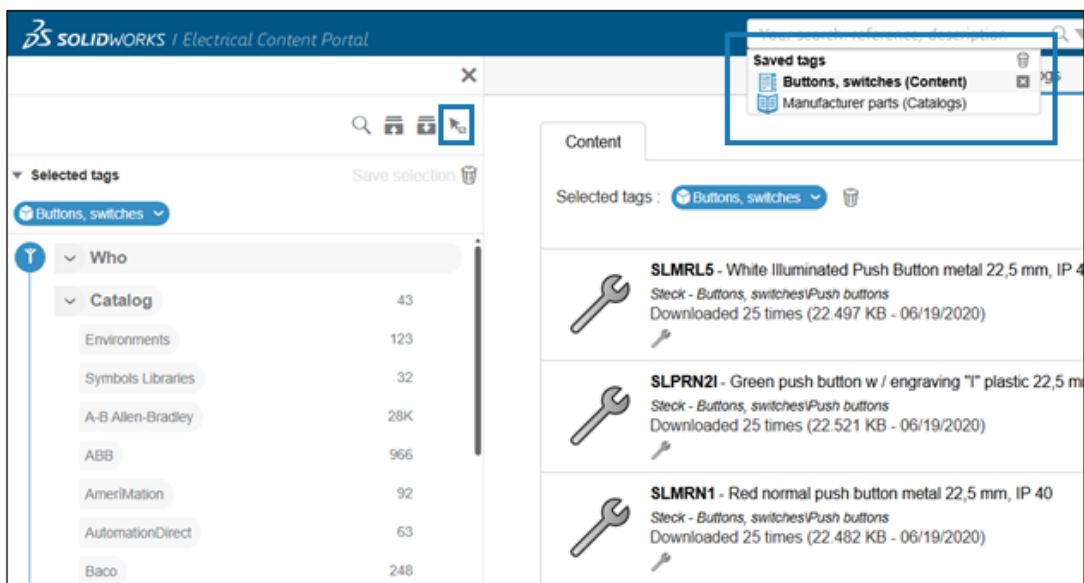
Dans les conceptions électriques complexes, un seul composant contient souvent plusieurs symboles, tels qu'un parent schématique et une vignette de mise en armoire. Auparavant, vous aviez un contrôle limité sur le symbole qui définissait le repère de composant.

Pour accéder aux options de priorité, cliquez sur **Projet électrique > Configurations > Repère** .

Les options suivantes sont disponibles pour attribuer la priorité au repère de composant :

Option	Description
Priorité d'affectation du repère de composant	• Prioriser le type de référence croisée des symboles. Attribue d'abord le repère de composant en fonction du poids du symbole de référence croisée, puis du type de symbole. SOLIDWORKS Electrical suit cette hiérarchie d'importance : 1. Priorité la plus élevée • Selon la configuration par défaut • Parent en tableau • Parent en ligne 2. Priorité intermédiaire • Même niveau • Sans 3. Priorité la plus basse • Enfant Si vous sélectionnez cette option, le symbole parent est toujours prioritaire pour le repère de composant et remplace les autres paramètres de type de symbole. • Prioriser le type de symbole. Attribue d'abord le repère de composant en se basant strictement sur la hiérarchie des types de symboles, puis sur les pondérations des références croisées.
Priorité du type de symbole 	Ce paramètre détermine la manière dont SOLIDWORKS Electrical attribue les repères en fonction du type de symbole spécifique. Vous pouvez choisir parmi les options suivantes : • <Aucun> Cette option n'est disponible que si vous sélectionnez Prioriser le type de référence croisée des symboles. • Symboles multifilaires  • Symboles de synoptique  • Vignette d'armoire 2D . Cette option donne la priorité aux symboles de la mise en armoire 2D (par exemple, Page 02 – Mise en armoire).

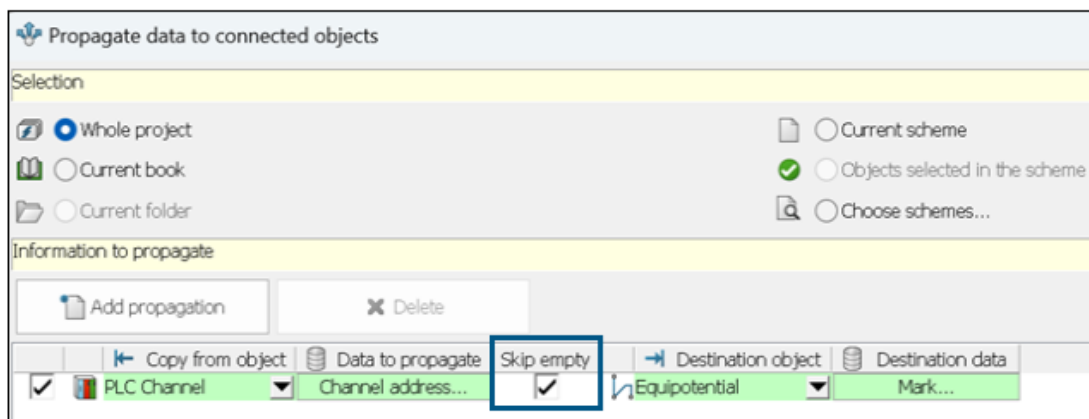
Balises : fonctionnalités de balisage ECP mises à niveau (2026 SP2/FD02)



Vous pouvez activer un mode de sélection multiple pour les balises, appliquer plusieurs balises en un seul clic, épingler des filtres pour qu'ils restent actifs lors des recherches et enregistrer des combinaisons de balises pour les réutiliser instantanément.

Avantages: Cela vous permet de filtrer plus rapidement des listes de pièces complexes, de conserver les filtres critiques appliqués de manière permanente et de réappliquer instantanément les préférences enregistrées, ce qui vous fait gagner du temps et réduit les tâches de filtrage répétitives.

Ignorer le paramètre vide dans la configuration de la propagation (2026 SP2/FD02)

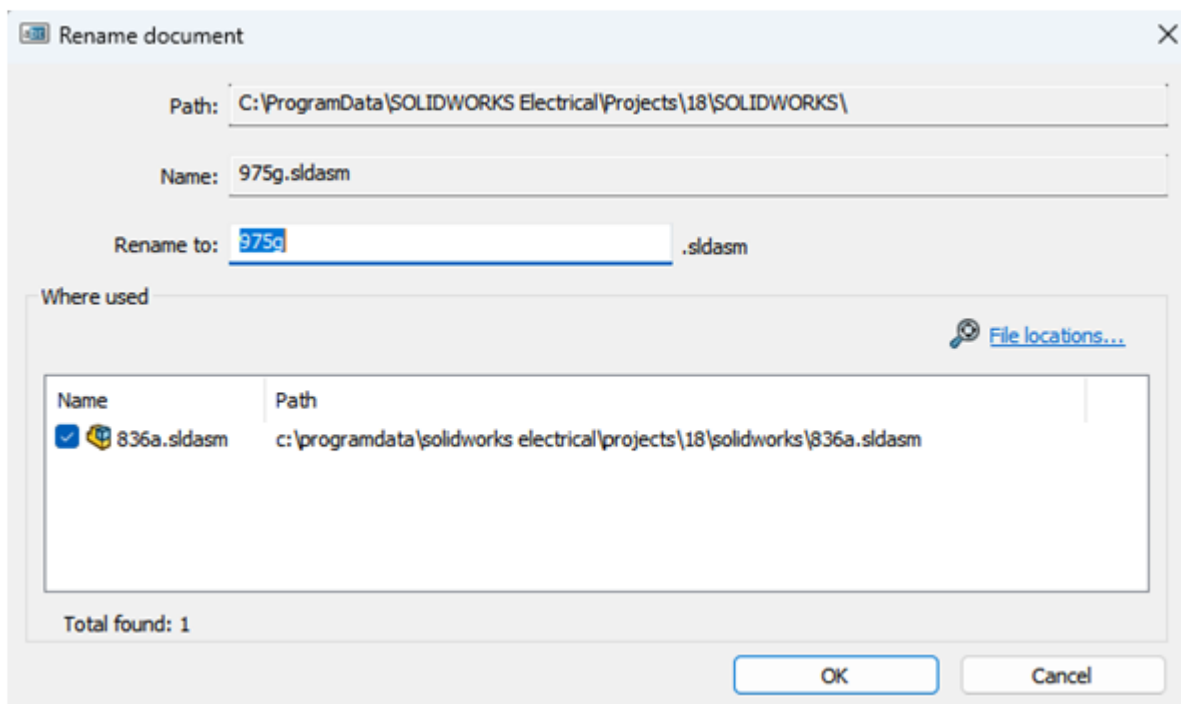


Vous pouvez appliquer l'option **Ignorer les éléments vides** à chaque règle de propagation. L'option **Ignorer les éléments vides** est ajoutée à la boîte de dialogue Propager les données aux objets connectés.

Lorsque cette option est sélectionnée, les valeurs source vides sont ignorées et les données de destination restent inchangées. La case à cocher peut être activée ou désactivée pour plusieurs règles à la fois à l'aide des touches **Ctrl + Click**, **Shift + Click** ou en faisant glisser la souris.

Avantages: Cela permet d'éviter toute perte accidentelle de données en garantissant que les valeurs vides ne suppriment plus automatiquement les paramètres de destination. Cela permet également de préserver la sécurité et la fiabilité de la configuration de votre modèle.

Boîte de dialogue Renommer le document (2026 SP1/FD01)

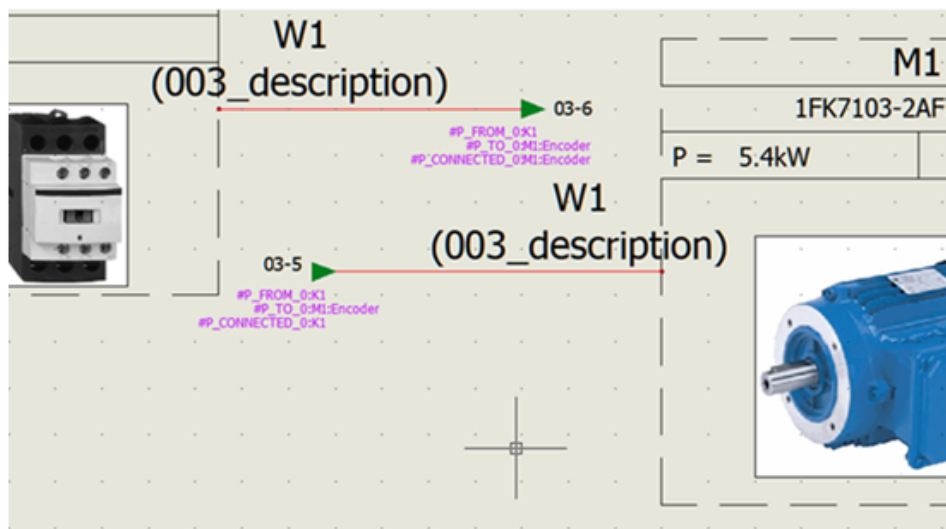


Lorsque vous renommez un assemblage SOLIDWORKS à l'aide de la commande **Renommer** du menu contextuel, les pièces de l'assemblage SOLIDWORKS conservent leur association avec les composants électriques correspondants.

Dans les versions précédentes, le fait de renommer un fichier mettait à jour son nom, mais pas les références de fichier dans l'assemblage de premier niveau, ce qui entraînait la perte de ses associations.

La boîte de dialogue Renommer le document affiche une liste de noms de fichiers dont les références sont automatiquement mises à jour pour préserver leurs associations.

Productivité de la gestion de projet (2026 SP1/FD01)

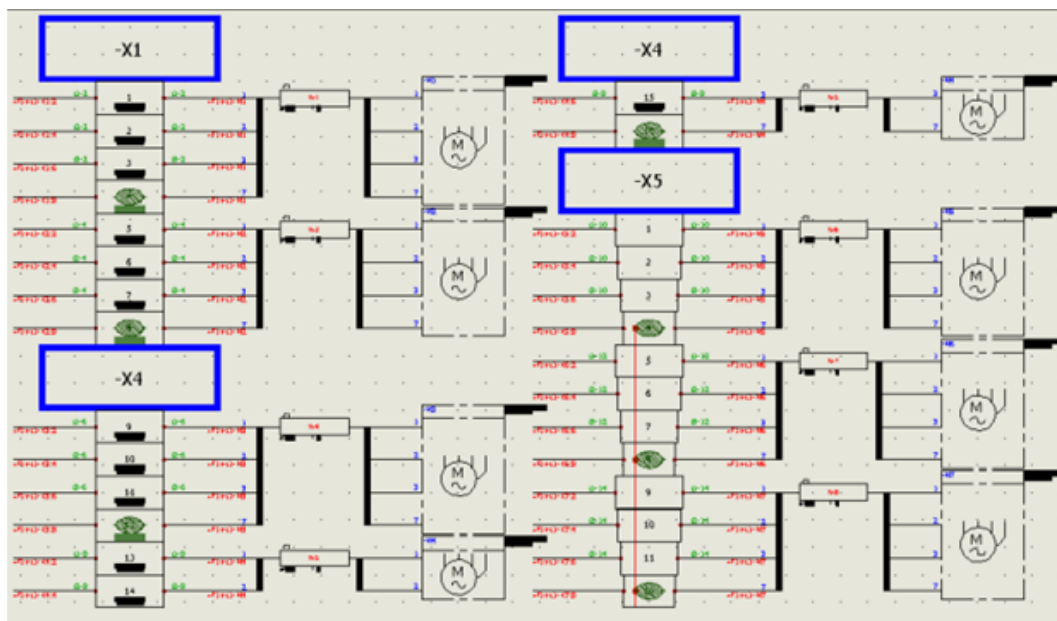


La productivité de la gestion de projet est améliorée pour effectuer les tâches de projet plus rapidement en moins de clics et en éliminant les restrictions de flux de travail précédentes.

Améliorations :

- Vous pouvez insérer des flèches origine-destination pour les fils de styles différents sans modifier manuellement le style de fil. Dans la boîte de dialogue Gestionnaire des renvois, une nouvelle option **Insérer pour un style de fil identique uniquement** est ajoutée à l'outil **Insertion simple**. Sélectionnez cette option pour insérer des flèches origine-destination d'un fil à un autre avec ou sans le même style.
- Assurer un comportement cohérent des flèches origine-destination entre les diagrammes multifilaires et unifilaires. Les schémas unifilaires affichent les repères des composants connectés et les détails de connexion, correspondant à la fonctionnalité des schémas multifilaires.
- Vous pouvez dupliquer un projet tout en conservant le livre d'origine et les révisions de la mise en plan, de sorte que l'historique de la version entière reste intact.
- Dans la boîte de dialogue Sélectionner le circuit à partir de la référence constructeur du composant, une nouvelle option **Répéter jusqu'à l'insertion du dernier symbole** est ajoutée. Sélectionnez cette option pour ajouter tous les symboles restants en même temps, ce qui élimine les ouvertures répétées des boîtes de dialogue.

Tirer plusieurs borniers côte à côte (2026 SP1/FD01)



Vous pouvez générer plusieurs mises en plan de borniers parallèles côte à côte sur une seule page. Vous pouvez également disposer de plusieurs borniers sur des mises en plan horizontalement et verticalement et définir son espace de dessin.

L'onglet **Présentation** de la boîte de dialogue **Configuration du dessin de bornier** a été amélioré pour inclure de nouveaux outils.

Nouveaux outils ::

- **Espace de mise en plan.** Détermine la zone disponible pour les borniers.
- **Parallèle.**
 - **Activer parallèle.** Organise plusieurs borniers en plusieurs colonnes ou lignes sur la même page.
 - **Espacement parallèle.** Définit l'espacement entre les borniers parallèles.
 - **Nombre de borniers parallèles.** Affiche le nombre de borniers placés côte à côte en parallèle.
 - **Nouveau bornier dans le prochain parallèle.** Contrôle si le bornier suivant continue dans la position parallèle suivante ou démarre dans une nouvelle position.

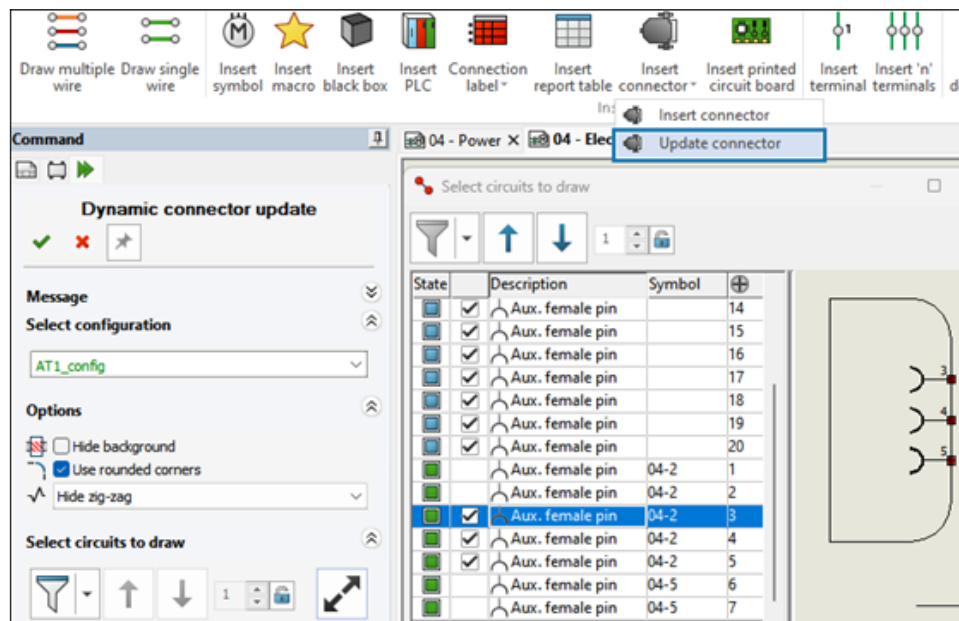
Avec les quatre options de disposition **Orientation du bornier**, **Activer plusieurs**, **Activer parallèle**, et **Nouveau bornier dans le prochain parallèle**, vous disposez de 10 combinaisons de disposition possibles. Cette flexibilité vous permet de choisir la configuration qui correspond le mieux à votre style de dessin et aux exigences de votre projet.

Vous pouvez également insérer des sauts manuels dans la boîte de dialogue **Editeur de borniers**.

- Cliquez sur **Insérer ou supprimer un saut de page** pour ajouter le saut de page et forcer la bande suivante à continuer sur une nouvelle page.

- Cliquez sur **Insérer ou supprimer un saut parallèle** pour forcer la bande suivante à continuer sur la ligne suivante.

Mise à jour du connecteur dynamique après insertion (2026 SP1/FD01)



La commande **Mettre à jour le connecteur** est désormais disponible. Elle ouvre le nouvel onglet Mise à jour du connecteur dynamique, qui fonctionne de la même manière que la commande **Insérer un connecteur** avec quelques adaptations.

Vous pouvez modifier un symbole de connecteur existant directement dans le schéma. Vous pouvez ajouter, supprimer ou réorganiser des circuits, modifier les options selon les besoins et mettre à jour les configurations visuelles sans supprimer ou réinsérer le symbole.

Avantages : Vous pouvez gagner du temps en évitant les cycles de suppression et de recreation, en réduisant les erreurs, en conservant un schéma plus propre et en bénéficiant d'un aperçu visuel instantané grâce à une organisation flexible du circuit.

Pour accéder à Mettre à jour le connecteur, effectuez l'une des opérations suivantes :

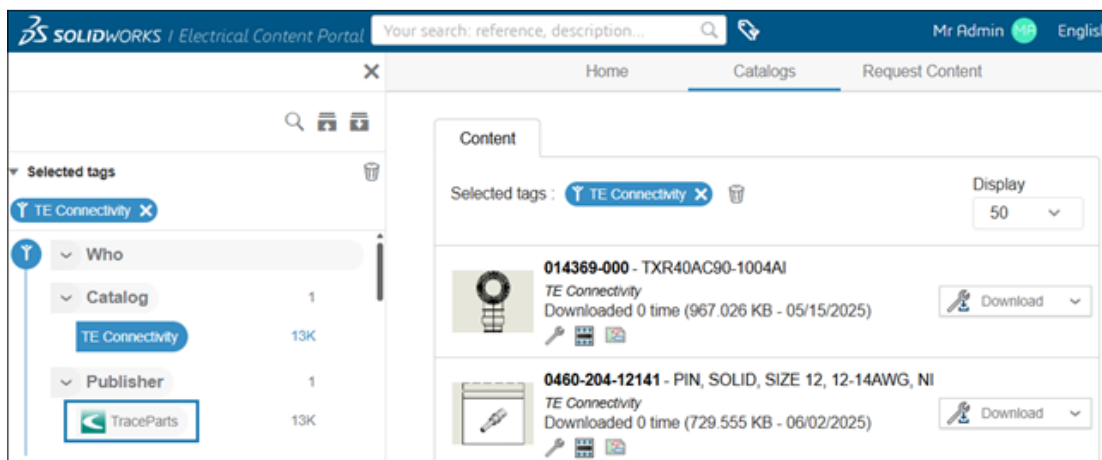
- Cliquez sur **Schématique > Insérer un connecteur > Mettre à jour le connecteur**.
- Cliquez à l'aide du bouton droit de la souris sur un symbole de connecteur, puis sélectionnez **Composant > Mettre à jour le connecteur**.

L'onglet Mise à jour du connecteur dynamique contient les sections suivantes.

- **Message.** Affiche les instructions à suivre.
- **Sélectionner une configuration**
- **Options.** Contient les options suivantes pour la représentation visuelle du symbole de connecteur :
 - **Masquer l'arrière-plan**
 - **Utiliser des coins arrondis**

-  **Option zigzag.** Permet de sélectionner les options qui contrôlent l'affichage de la fonction de connecteur en zigzag.
- **Sélectionner les circuits à dessiner.** Contient des options permettant de modifier la sélection du circuit, telles que l'application de filtres et l'utilisation de la commande pour réorganiser les circuits.
- La sélection de  **Sélectionner les circuits** ouvre la boîte de dialogue Sélectionner un circuit à dessiner, dans laquelle vous pouvez modifier la sélection du circuit et afficher un aperçu instantané du connecteur sélectionné.

Editeur TraceParts dans Electrical Content Portal (2026 SP1/FD01)



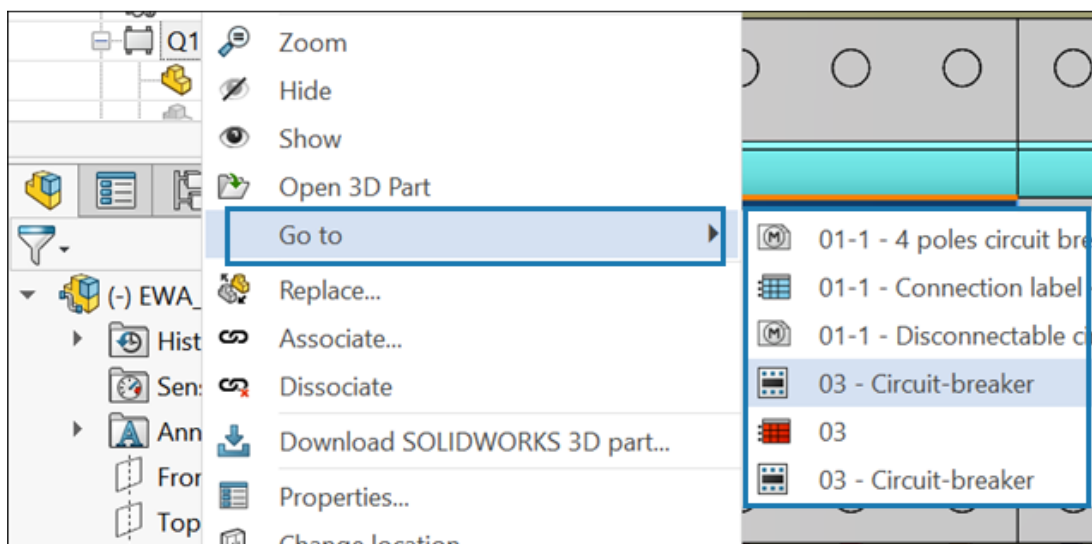
TraceParts est un nouvel **Editeur** dans le filtre 6WTAGs. TraceParts est l'une des principales plateformes de contenu CAO au monde pour l'ingénierie et un fabricant de confiance qui fournit des données CAO de haute qualité.

Le premier projet à grande échelle avec TraceParts est réalisé en collaboration avec TE Connectivity, l'un des principaux fabricants mondiaux de solutions de connectivité et de détection. Grâce à ce partenariat, vous avez désormais accès à des dizaines de milliers de composants électriques entièrement détaillés dans le Portail de contenu électrique (ECP).

Le nouveau contenu couvre une large gamme de classes de produits, y compris les connecteurs, les borniers et les contacteurs.

Utilisez le filtre **6WTAGs**  pour sélectionner **TraceParts**  comme éditeur et explorer les nouveaux composants électriques disponibles dans ECP.

Navigation bidirectionnelle entre les schémas 2D et les assemblages 3D



Vous pouvez parcourir et mettre en surbrillance des composants de manière bidirectionnelle entre SOLIDWORKS Electrical Schematics et SOLIDWORKS Electrical 3D à l'aide de l'option **Accéder à**. Cette amélioration vous permet de sélectionner un composant 3D et de localiser instantanément le symbole correspondant dans le schéma. Auparavant, vous ne pouviez localiser les pièces 3D qu'à partir de symboles 2D, avec une accessibilité limitée.

Cette fonction synchronise vos environnements 2D et 3D. Lorsque vous sélectionnez un composant dans l'assemblage 3D, SOLIDWORKS Electrical ouvre automatiquement la feuille de schéma appropriée et met en surbrillance le symbole correspondant, et inversement. Cela permet d'éviter les recherches manuelles dans les projets multifeuilles et les assemblages complexes. Vous passez moins de temps à tracer des composants et plus de temps à affiner votre conception.

- Navigation de la 3D à la 2D

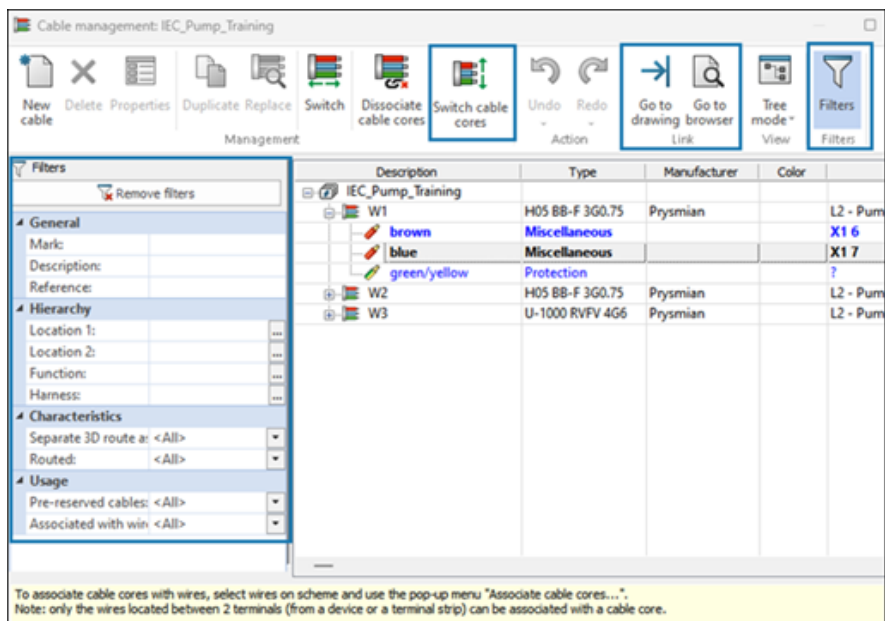
Pour localiser un symbole schématique à partir d'un composant 3D :

- Dans l'arbre de création FeatureManager, cliquez avec le bouton droit sur un composant et cliquez ensuite sur **Accéder à**. Sélectionnez un élément spécifique pour accéder à sa représentation 2D.
- Navigation de la 2D à la 3D

La fonction **Accéder à** ➔ est disponible dans les boîtes de dialogue suivantes pour vous aider à localiser et mettre en surbrillance les composants 3D :

- Rechercher un composant
- Rechercher dans le projet
- Gestion des nomenclatures
- Editeur de bornier

Gestion des câbles



Vous pouvez gérer efficacement les câbles et les brins à l'aide des options de filtrage avancées et de la commande **Permuter les brins de câble**. Lors de la gestion des câbles et des brins, vous pouvez accéder directement aux schémas et au navigateur de composants.

Avantages : vous pouvez gérer les câbles et les brins plus rapidement et plus efficacement.

Pour accéder aux commandes, cliquez sur **Projet Electrical > Câbles**.

Filtrage avancé dans le panneau Filtres

Vous pouvez filtrer les câbles et les brins à l'aide des options de filtrage avancé du panneau **Filtres**.

Dans la boîte de dialogue Gestion des câbles, cliquez sur **Filtres** pour afficher le panneau **Filtres**.

Le panneau **Filtres** comporte des filtres supplémentaires :

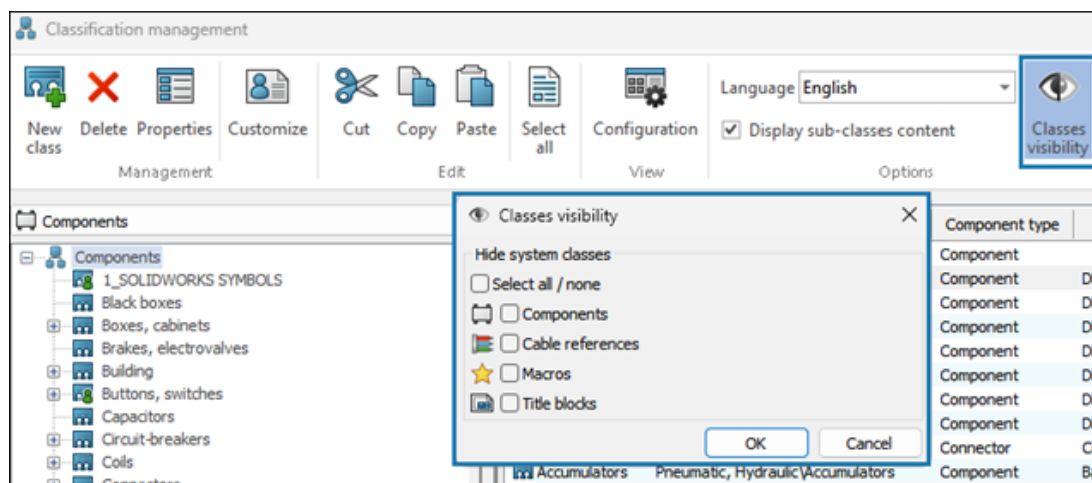
- **Référence**
- **Fonction**
- **Harnais**
- **Séparer l'assemblage du routage 3D**
- **Routé**
- **Câbles pré-réservés**
- **Associé au fil**

Fonctionnalités supplémentaires pour la productivité de la gestion des câbles

Vous pouvez gagner en productivité lors de la gestion des câbles en utilisant les commandes supplémentaires disponibles dans la boîte de dialogue Gestion des câbles.

Commande	Description
	Permuter les brins de câble Permet de permuter deux brins de câble sélectionnés. Pendant la permutation, l'application dissocie directement les fils des deux brins, puis les associe à nouveau après l'opération. Vous pouvez permuter les brins d'un même câble ou de câbles différents.
	Aller dans le folio Permet d'accéder à la schématique où le câble ou le brin est placé.
	Accéder au navigateur Ouvre le navigateur de composants et met en surbrillance le composant d'origine du câble.
	Repère du fil Affiche le texte du repère de fil, qui est soit le numéro d'équipotentielle, soit le repère du fil. Cela permet d'obtenir des informations plus claires sur les fils et d'améliorer la navigation dans le schéma.

Masquage des classes système



Vous pouvez masquer les classes système par défaut pour simplifier l'arbre de création Classification.

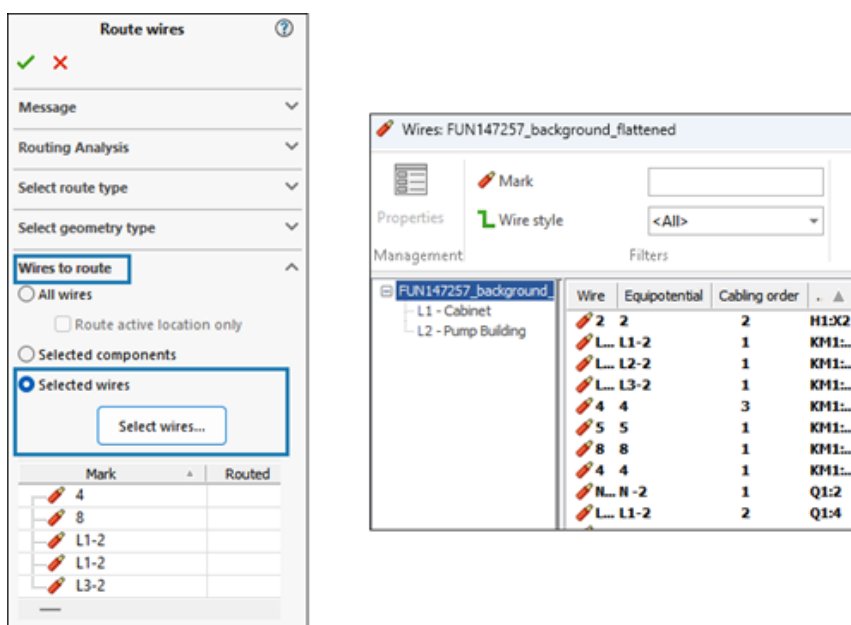
Les classes masquées restent visibles dans la boîte de dialogue Gestion de la classification , mais disparaissent de la bibliothèque et des interfaces de sélection. Les sous-classes personnalisées sous les classes système restent visibles pour préserver la hiérarchie.

Avantages : vous trouvez plus facilement les composants et symboles pertinents.

Pour masquer les classes système dans les symboles et les références constructeur :

1. Sur le ruban, cliquez sur **Bibliothèque** > **Gestion de la classification** .
2. Dans la boîte de dialogue Gestion de la classification, cliquez sur **Visibilité des classes** .
3. Dans la boîte de dialogue Visibilité des classes, sélectionnez les classes à masquer :
 - **Sélectionner tout/aucun**
 - **Composants** 
 - **Références de câble** 
 - **Macros** 
 - **Cartouches** 

Routage séparé des fils sélectionnés



Vous pouvez router un fil spécifique ou un ensemble de fils sélectionnés séparément à l'aide de l'option **Fils sélectionnés** du PropertyManager Router les fils.

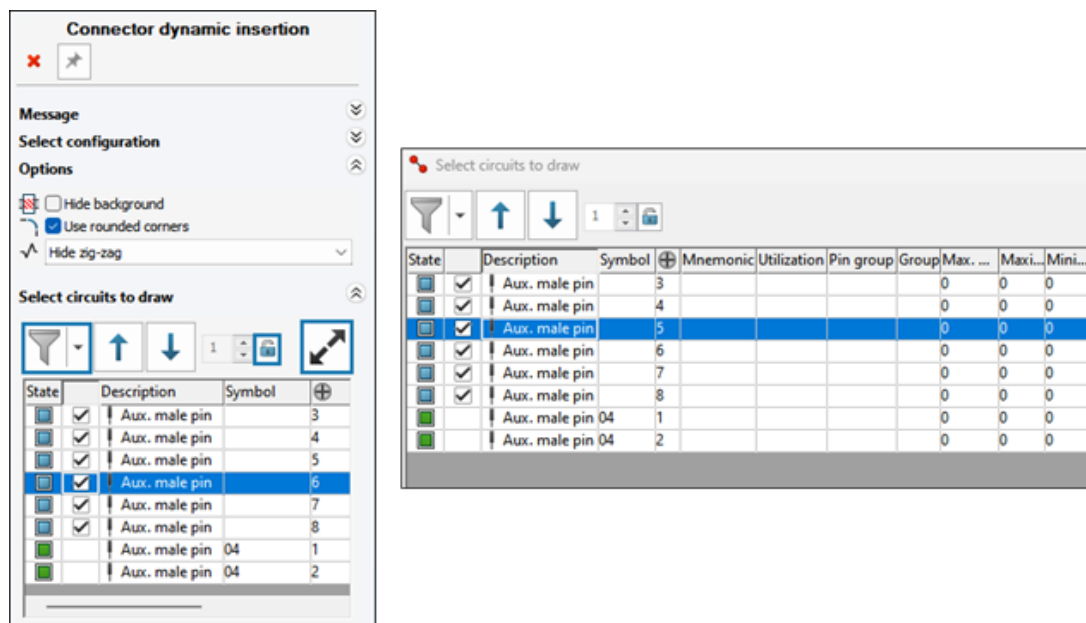
Dans les versions précédentes, vous pouviez router les fils pour tous les composants ou sélectionner les composants pour router leurs câbles respectifs.

Pour router séparément les fils sélectionnés :

1. Sur le ruban, cliquez sur **Router les fils**.
2. Dans le PropertyManager **Router les fils**, cliquez sur :
 - a. Fils sélectionnés.
 - b. Sélectionner des fils.
3. Dans la boîte de dialogue Fils :

- a. Sélectionnez les fils à router ensemble.
 - b. Cliquez sur **Sélectionner**.
4. Cliquez sur .

Insertion dynamique d'un connecteur



La boîte de dialogue Insertion dynamique d'un connecteur améliore la productivité lors de l'utilisation de connecteurs.

Les améliorations incluent :

- Boîte de dialogue plus grande pour afficher les détails des circuits de connecteur et des broches
- Meilleures fonctionnalités de filtrage
- Gestion améliorée des connecteurs comportant un grand nombre de broches
- Accès plus facile à la commande **Insérer un connecteur**
-  ouvre la boîte de dialogue Sélectionner les circuits à dessiner

Boîte de dialogue Sélectionner les circuits à dessiner

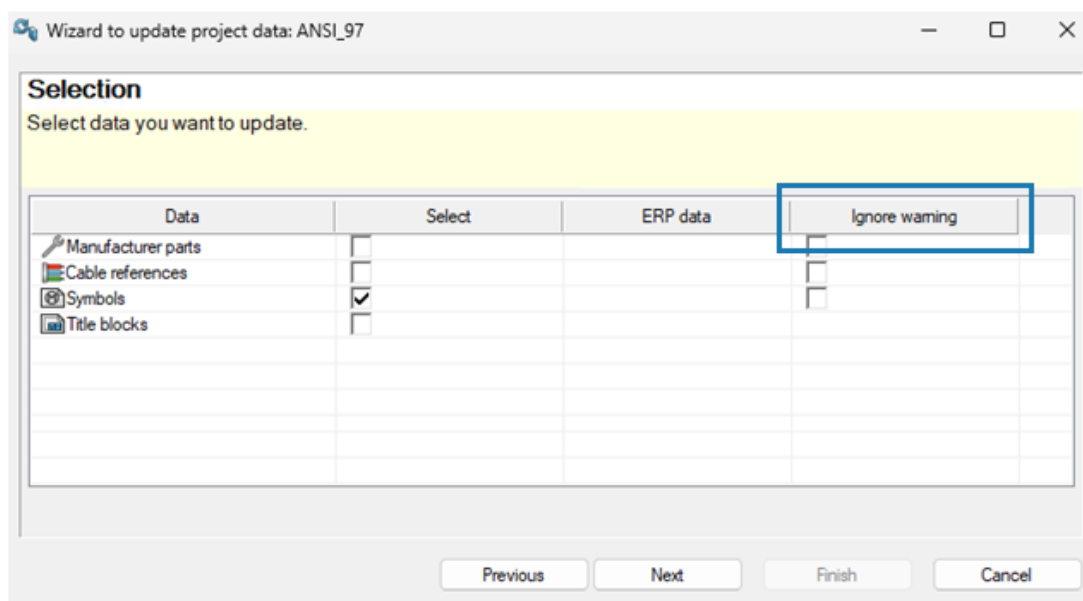
La boîte de dialogue Sélectionner les circuits à dessiner vous permet de sélectionner et de gérer le nombre de circuits à inclure dans la mise en plan de schéma lorsque vous manipulez des connecteurs dynamiques.

Pour ouvrir la boîte de dialogue Sélectionner les circuits à dessiner :

1. Dans la mise en plan de schéma, sélectionnez un symbole.
2. Effectuez l'une des opérations suivantes:
 - Cliquez sur **Schématique > Insérer un connecteur** .

- Cliquez à l'aide du bouton droit de la souris sur un schéma, puis sélectionnez **Composant > Insérer un connecteur** .
3. Dans le panneau de commandes Insertion dynamique d'un connecteur, sous **Sélectionner les circuits à dessiner**, cliquez sur .

Mettre à jour et remplacer les données du projet



Lorsque vous mettez à jour des symboles, des références constructeur ou des références de câble présentant des divergences, le système affiche un message d'avertissement au lieu d'un message d'erreur.

Les divergences incluent :

- Le symbole possède davantage de points de raccordement.
- Le nombre de circuits/bornes dans la référence constructeur est plus élevé.
- Le nombre de brins de câble dans la référence de câble est plus élevé.

Cela améliore la clarté et l'efficacité des mises à jour des symboles, des références constructeur et des références de câbles, ce qui assure une gestion de projet plus fluide et réduit les erreurs lors des mises à jour et des remplacements.

L'option **Ignorer les avertissements** est ajoutée aux boîtes de dialogue Assistant de mise à jour des données du projet et Assistant de remplacement des données du projet. Cela vous permet d'appliquer les mises à jour et les remplacements même lorsque les nouvelles données ne sont pas entièrement compatibles avec les données existantes. Cela simplifie les mises à jour ou les remplacements des données du projet et améliore la gestion du projet pendant la conception.

23

SOLIDWORKS Inspection

Ce chapitre traite des sujets suivants:

- **Lecture OCR améliorée des fichiers PDF (2026 SP3/FD03)**
- **Réorganiser et verrouiller les bulles (2026 SP1/FD01)**

SOLIDWORKS® Inspection est un produit acheté séparément que vous pouvez utiliser avec SOLIDWORKS Design Standard, SOLIDWORKS Design Professional, SOLIDWORKS Design Premium et SOLIDWORKS Design Ultimate, ou en tant qu'application totalement indépendante (voir *SOLIDWORKS Inspection Standalone*).

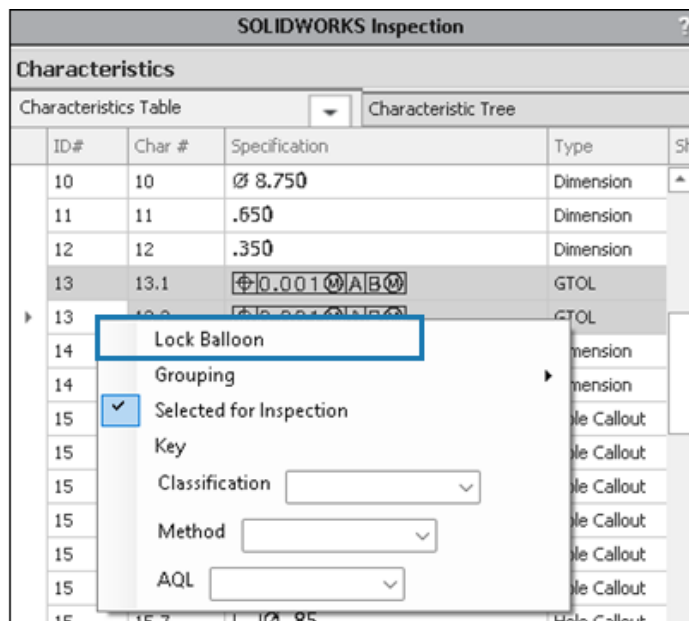
Lecture OCR améliorée des fichiers PDF (2026 SP3/FD03)

SOLIDWORKS Inspection Standalone a amélioré la lecture OCR des fichiers PDF.

Les dimensions et les polices GD&T d'un fichier PDF sont lues avec précision.

Pour plus d'informations sur la façon dont Dassault Systèmes utilise la technologie d'IA, reportez-vous à la section **IA dans la 3DEXPERIENCE platform**.

Réorganiser et verrouiller les bulles (2026 SP1/FD01)



Dans le complément SOLIDWORKS Inspection, vous pouvez maintenant réorganiser les bulles dans les vues et les feuilles. Auparavant, vous pouviez réorganiser les bulles uniquement dans une vue.

Vous pouvez également verrouiller les bulles aux caractéristiques existantes. Pour verrouiller une bulle, dans SOLIDWORKS Inspection Manager, sous l'onglet Table des caractéristiques, cliquez à l'aide du bouton droit de la souris sur une caractéristique et sélectionnez **Verrouiller la bulle**.

- Si vous verrouillez la bulle sur une caractéristique faisant partie des caractéristiques du groupe, toutes les caractéristiques de ce groupe sont verrouillées sur cette bulle.
- Si vous souhaitez fusionner, annuler la fusion, regrouper, supprimer ou modifier les paramètres de la bulle, déverrouillez d'abord la bulle.
- Vous ne pouvez pas réorganiser ou renuméroter une bulle verrouillée.

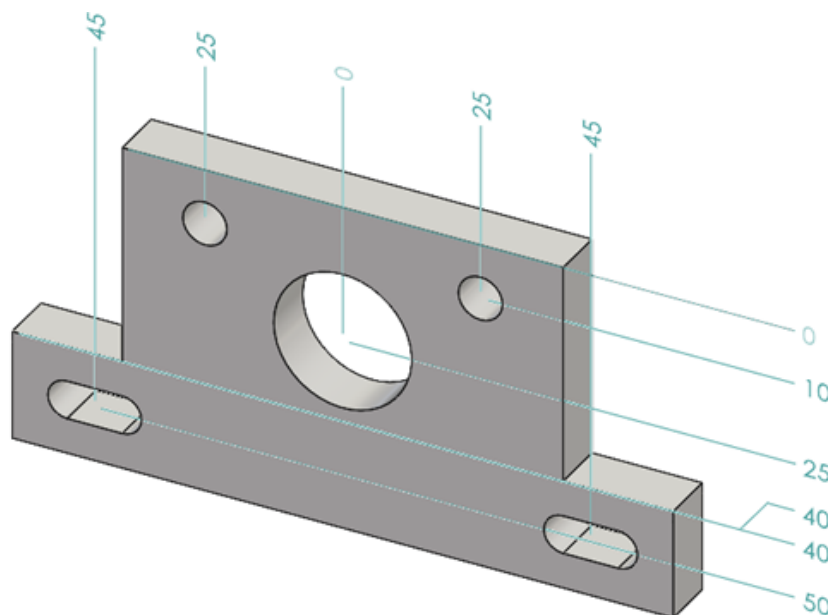
SOLIDWORKS MBD

Ce chapitre traite des sujets suivants :

- **Cotes ordinales (2026 SP1/FD01)**
- **Descriptions des filetages de perçage (2026 SP1/FD01)**
- **Filtrage du DimXpertManager**

SOLIDWORKS® MBD est un produit vendu séparément.

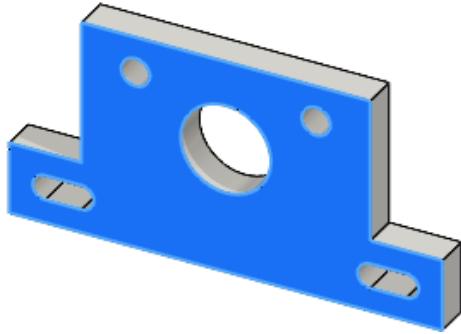
Cotes ordinales (2026 SP1/FD01)



Vous pouvez utiliser des cotes ordinales dans les pièces.

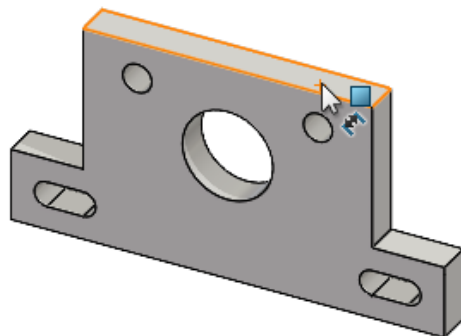
Pour utiliser les cotes ordinales :

1. Dans une partie, cliquez sur **Cotes ordinales**  (barre d'outils MBD ou MBD Dimensions) ou **Outils** > **MBD Dimension** > **Cotes ordinales**.
2. Dans la zone graphique :
 - a. Cliquez sur la vue d'annotation/le plan d'annotation comme plan sur lequel les cotes résident.



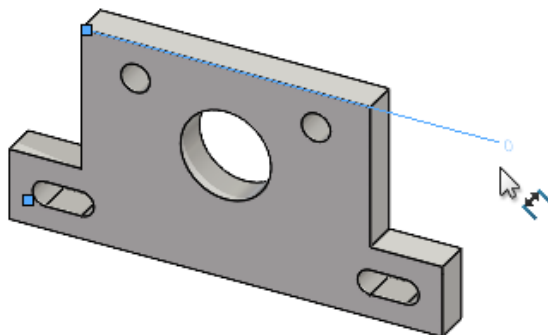
La vue d'annotation/le plan d'annotation peut être un plan, une face plane ou un plan. La vue d'annotation peut être la vue active, une vue existante ou une nouvelle vue.

- b. Cliquez sur la fonction de base.

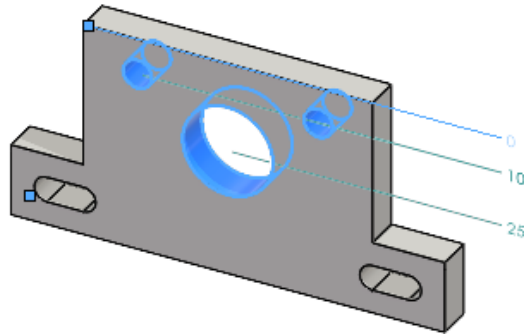


Si la fonction de base définit également la direction de la cote (comme un plan), passez à l'étape 2D.

- c. Spécifiez la direction de la cote, qui est perpendiculaire au plan d'annotation.
La direction de la cote peut être un plan, une face plane, une arête ou un axe.
- d. Cliquez pour placer la cote 0,0.



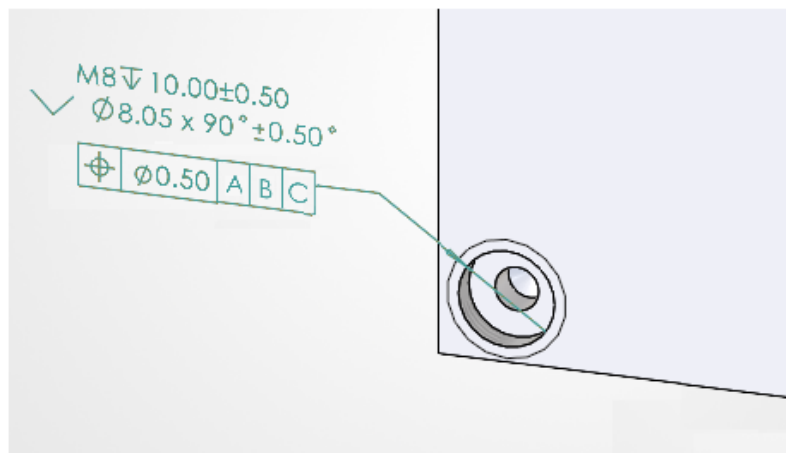
- e. Spécifiez les fonctions à coter.



Vous pouvez sélectionner n'importe quelle entité de fonction de base prise en charge. Les vecteurs des fonctions axiales doivent être perpendiculaires à la direction des cotes. Les vecteurs des fonctions planes doivent être parallèles à la direction des cotes.

3. Cliquez sur .

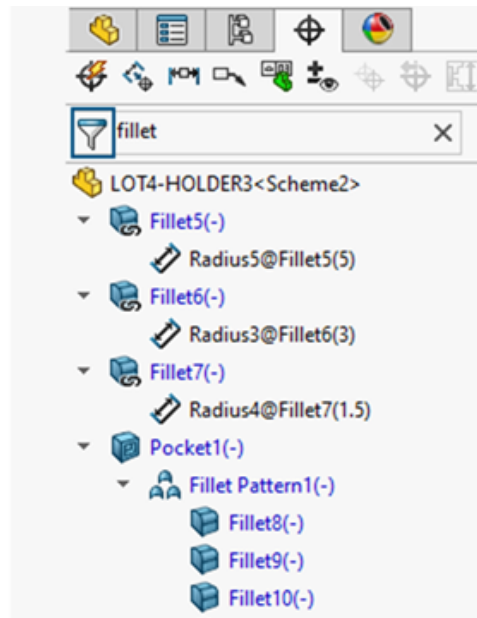
Descriptions des filetages de perçage (2026 SP1/FD01)



Vous pouvez afficher les descriptions complètes de filetage de perçage dans les modèles et mises en plan MBD (Model Based Definition). Cela permet de maintenir un affichage uniforme des descriptions de filetage.

Dans **Outils > Options > Propriétés du document > Norme d'habillage > Annotations**, sélectionnez **Afficher la description de filetage complète pour tous les trous**.

Filtrage du DimXpertManager



Vous pouvez utiliser un filtre dans le DimXpertManager pour rechercher des fonctions, des annotations et des vues d'annotation DimXpert.

Pour filtrer le DimXpertManager :

1. Dans le filtre  en haut du DimXpertManager, saisissez un mot-clé pour afficher les éléments souhaités.

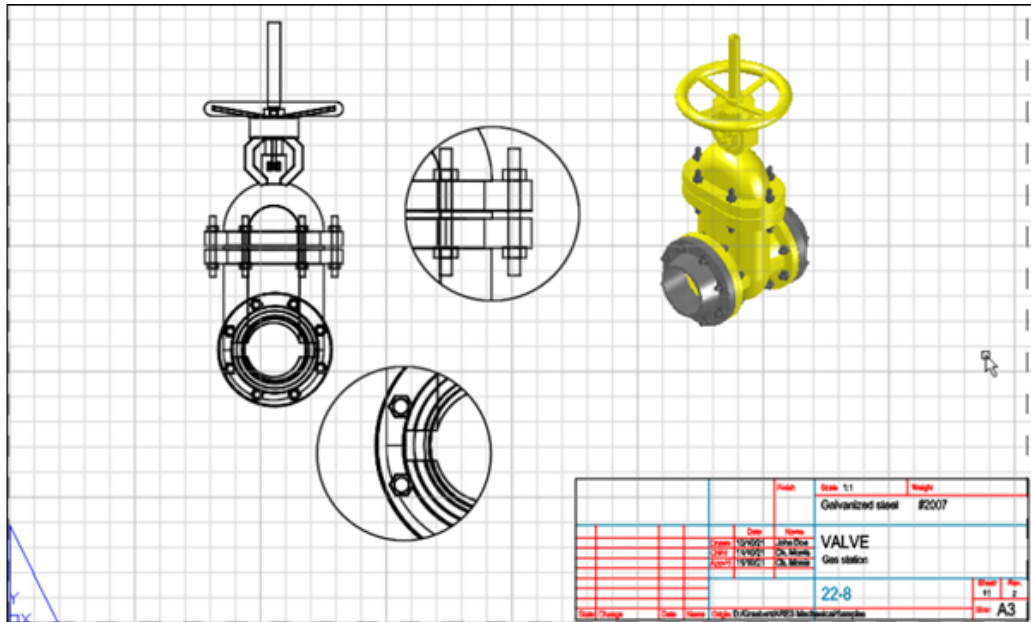
Ce chapitre traite des sujets suivants:

- **Personnalisation de la grille (2026 SP3/FD03)**
- **Verrouillage d'une fenêtre (2026 SP3/FD03)**
- **JMTools (DraftSight Mechanical uniquement) (2026 SP3/FD03)**
- **Commandes pour dessiner des lignes de construction et des croix au centre (DraftSight Mechanical uniquement) (2026 SP3/FD03)**
- **Commande d'automatisation des lignes de construction (DraftSight Mechanical uniquement) (2026 SP3/FD03)**
- **Rechercher des mises à jour dans DraftSight (utilisateurs de 3DEXPERIENCE uniquement)(2026 P2/FD02)**
- **Affichage des propriétés PLM des mises en plan 3DEXPERIENCE (utilisateurs 3DEXPERIENCE uniquement) (2026 SP2/FD02)**
- **Sélection du type de licence DraftSight (2026 SP2/FD02)**
- **Exporter des mises en plan sous forme de fichiers STEP (pour DraftSight Premium, Enterprise plus et Mechanical) (2026 SP2/FD02)**
- **Mode Barre d'état (pour DraftSight Premium, Enterprise Plus et Mechanical) (2026 SP2/FD02)**
- **Commande de vérification orthographique (2026 SP2/FD02)**
- **Gestionnaire d'imbrications (DraftSight Mechanical uniquement) (2026 SP2/FD02)**
- **Panneau Format dans l'onglet du ruban contextuel de cotation de puissance (DraftSight Mechanical uniquement) (2026 SP2/FD02)**
- **Insérer un symbole mécanique dans la boîte de dialogue Editer la note (DraftSight Mechanical uniquement) (2026 SP2/FD02)**
- **Commande Vérifier les cotes (DraftSight Mechanical uniquement) (2026 SP2/FD02)**
- **Commande Réorganiser les cotes (DraftSight Mechanical uniquement) (2026 SP2/FD02)**
- **Commande Modifier plusieurs cotes (DraftSight Mechanical uniquement) (2026 SP2/FD02)**
- **Moment d'inertie pour les sections de profil prédéfinies (DraftSight Mechanical uniquement) (2026 SP2/FD02)**
- **Commande Etirer les cotes (DraftSight Mechanical uniquement) (2026 SP2/FD02)**
- **Commande Joindre les cotes (DraftSight Mechanical uniquement) (2026 SP2/FD02)**
- **Panneau représentation dans l'onglet du ruban contextuel de cotation de puissance (DraftSight Mechanical uniquement) (2026 SP1/FD01)**
- **Commande Aligner les cotes (DraftSight Mechanical uniquement) (2026 SP1/FD01)**
- **Commande Insérer des cotes (DraftSight Mechanical uniquement) (2026 SP1/FD01)**

- **Réplication automatique de la structure de dossiers Windows pour les signets (utilisateurs de 3DEXPERIENCE uniquement) (2026 SP1/FD01)**
- **Onglet Page de démarrage (pour DraftSight Premium, Enterprise Plus et Mechanical)**
- **Optimisation du ruban**
- **Onglet du ruban Powertools (pour DraftSight Premium, Enterprise Plus et Mechanical)**
- **Ruban contextuel pour les dégradés et les motifs**
- **Manipulation des mosaïques de vues (pour DraftSight Premium, Enterprise Plus et Mechanical)**
- **Commandes Mosaïques**
- **Fenêtres de document flottantes (pour DraftSight Premium, Enterprise Plus et Mechanical)**
- **Images ECW**
- **Personnalisation de l'icône CCS**
- **Liasses couleur (pour DraftSight Premium, Enterprise Plus et Mechanical)**
- **Fichiers de configuration d'impression PCX (pour DraftSight Premium, Enterprise Plus et Mechanical)**
- **Gestion des références externes manquantes**
- **Insérer une colonne de formule dans l'extraction de données**
- **Expressions DIESEL**
- **Commande MTEXT**
- **Commande RENAME**
- **Copie avec la commande SCALE**
- **Outil Cote d'alimentation (DraftSight Mechanical uniquement)**

DraftSight® est un produit vendu séparément qui vous permet de créer des mises en plan CAO professionnelles. Il est disponible dans les versions DraftSight Professional, DraftSight Premium et DraftSight Mechanical. De plus, DraftSight Enterprise et Enterprise Plus sont disponibles sous licence réseau. DraftSight est une solution qui associe DraftSight à la puissance de 3DEXPERIENCE platform.

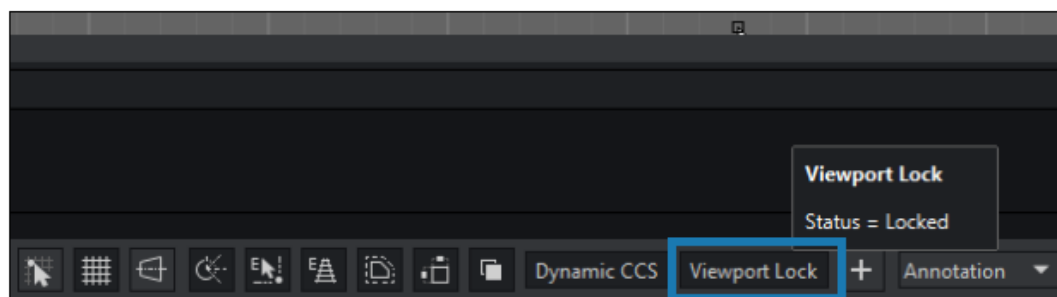
Personnalisation de la grille (2026 SP3/FD03)



Dans la zone de dessin, vous pouvez utiliser des grilles de lignes ou de points.

Les grilles de lignes comportent des lignes de référence droites qui facilitent l'alignement et l'agencement des pièces. Les grilles de points permettent de conserver une vue claire et dégagée. Lorsque vous sélectionnez une grille, vous gagnez en précision de dessin, en visualisation de la géométrie et en rapidité d'exécution.

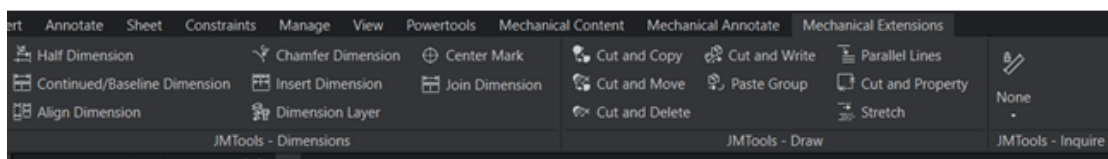
Verrouillage d'une fenêtre (2026 SP3/FD03)



Vous pouvez verrouiller une fenêtre à partir de la barre d'état pour empêcher les changements d'échelle ou d'alignement indésirables.

L'icône de verrouillage disponible dans la barre d'état vous permet de spécifier l'échelle ou la position d'une vue. Comme elle protège la fenêtre en question jusqu'à son déverrouillage, vous disposez ainsi d'un contrôle rapide et fiable sur l'espace de travail.

JMTools (DraftSight Mechanical uniquement) (2026 SP3/FD03)



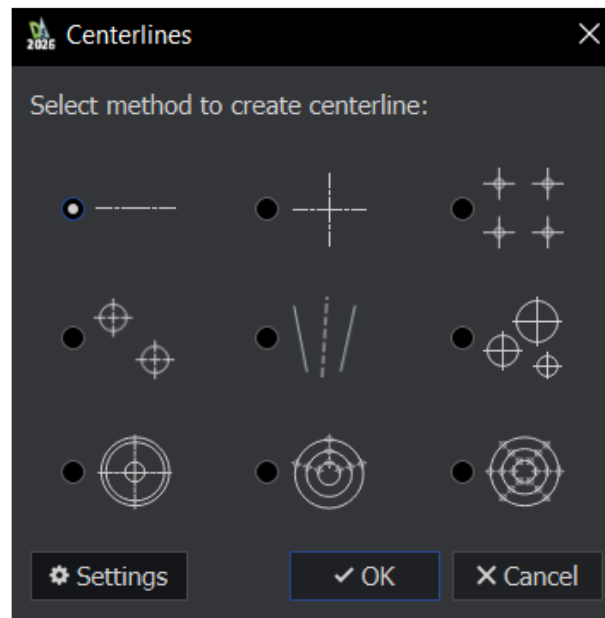
JMTools propose des outils visant à simplifier les opérations. Il améliore les flux de travail de CAO en proposant des outils conçus pour garantir des opérations de conception efficaces et précises.

JMTools vous permet de créer des **cotes de ligne de base/à continuer** qui génèrent des cotes linéaires horizontales ou verticales. Il comprend les options suivantes :

Outil	Description
Demi-cote	La cote par défaut correspond au double de la longueur réelle. Ajoute un symbole en préfixe à la cote et réduit la cote à la moitié de la longueur.
Aligner la cote	Aligne les lignes de cote parallèlement aux cotes linéaires spécifiées.
Cote de chanfrein	Crée une ligne d'attache perpendiculaire à la ligne de chanfrein et qui se prolonge jusqu'à une distance spécifiée.

Outil	Description
Insérer une cote	Fractionne les cotes linéaires et spécifie l'emplacement de la nouvelle ligne de rappel.
Calque de cote	Spécifie le calque à utiliser pour les entités de cote et les entités de ligne d'attache afin de garantir l'utilisation de calques conformes aux normes mécaniques.
Axe de centrage	Crée des lignes sur la ligne de centre du calque Mechanical.
Joindre la cote	Combine des lignes de cote colinéaires avec le même point de base.
Lignes parallèles	Trace des lignes parallèles aux entités spécifiées avec les propriétés correspondantes.
Etirer	Se développe et se contracte de manière séquentielle.
JMOutils - Dessiner	Facilite les opérations de type couper/copier, déplacer, supprimer et écrire.
Demande JMOutils	Offre des aperçus et des invites de commande pour différents angles, mesures, distances et pentes.

Commandes pour dessiner des lignes de construction et des croix au centre (DraftSight Mechanical uniquement) (2026 SP3/FD03)

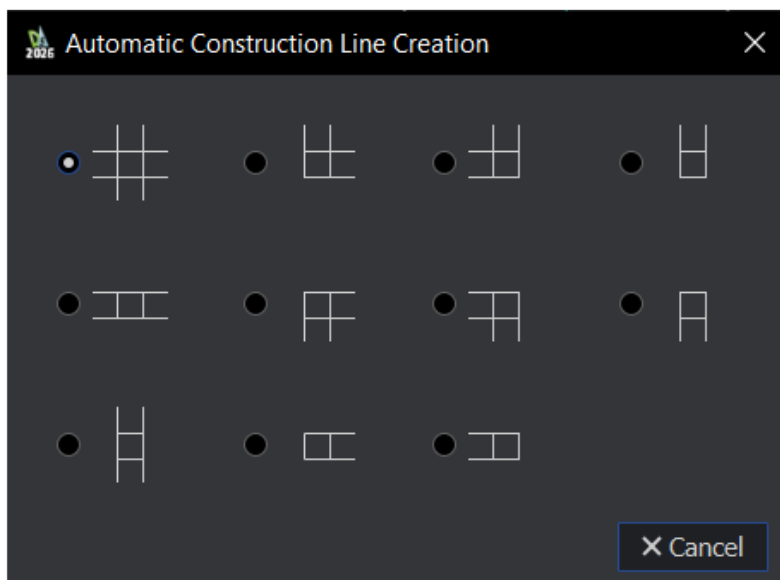


Vous pouvez utiliser différentes commandes pour créer et modifier des lignes de centre et des croix au centre. Ces outils vous permettent de générer des lignes de centre entre les lignes, de créer des croix au centre pour les perçages, les coins, les plaques ou les cercles complets, et de répartir les lignes selon des angles. Ils ajoutent automatiquement des calques de dessin standard, des types de ligne, des dépassements et des échelles de taille.

Pour accéder à la commande :

- Sur le ruban, cliquez sur **Contenu mécanique** > **Lignes de construction**, puis sélectionnez la commande.
- Dans le menu, cliquez sur **Contenu mécanique** > **Outils** > **Lignes de construction mécaniques**, puis sélectionnez la commande.

Commande d'automatisation des lignes de construction (DraftSight Mechanical uniquement) (2026 SP3/FD03)



La commande `AM_AUTOCLINES` vous permet de créer des lignes de construction verticales et horizontales aux extrémités des lignes, polygones et cercles sélectionnés.

Pour accéder à la commande :

- Dans la fenêtre de commande, entrez `AM_AUTOCLINES`.
- Sur le ruban ou le menu, cliquez sur **Contenu mécanique > Outils > Lignes de construction > Lignes de construction automatiques**.

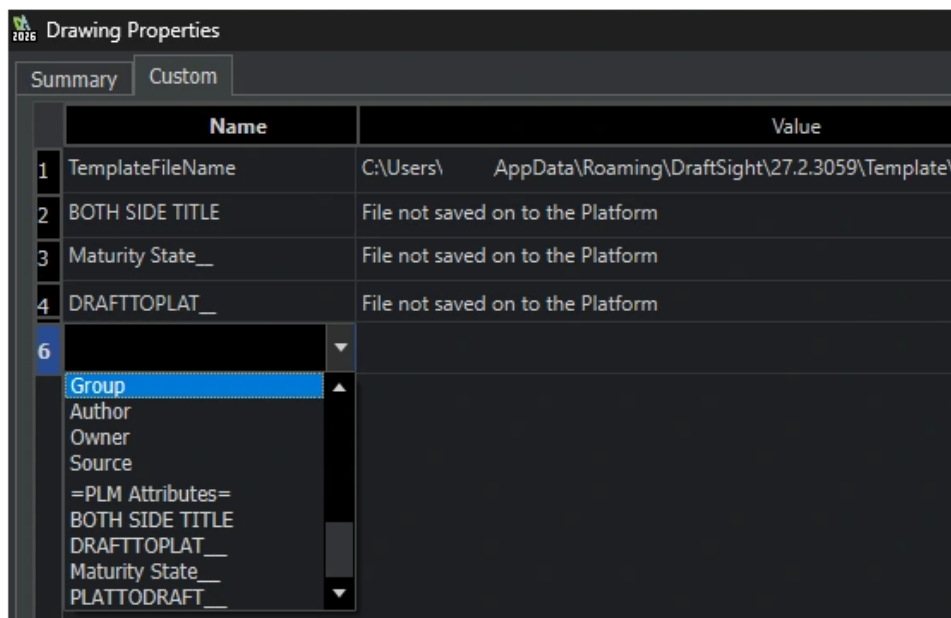
Lorsque vous exécutez la commande, elle place uniquement les lignes de construction aux prolongements X et Y les plus à l'extérieur de la sélection, éliminant ainsi les lignes redondantes ou qui se chevauchent. Les mises en plan restent ainsi dégagées et le flux de travail de dessin est plus rapide.

Rechercher des mises à jour dans DraftSight (utilisateurs de 3DEXPERIENCE uniquement)(2026 P2/FD02)

Lorsque vous démarrez DraftSight à partir de **3DEXPERIENCE** platform, un programme de mise à jour recherche automatiquement les mises à jour disponibles. Le programme de mise à jour affiche les mises à jour et vous pouvez les installer. Vous pouvez également rechercher des mises à jour manuellement.

Pour plus d'informations, voir [Rechercher des mises à jour dans SOLIDWORKS Design, SOLIDWORKS Visualize et DraftSight \(2026 SP2/FD02\)](#) à la page 41.

Affichage des propriétés PLM des mises en plan 3DEXPERIENCE (utilisateurs 3DEXPERIENCE uniquement) (2026 SP2/FD02)

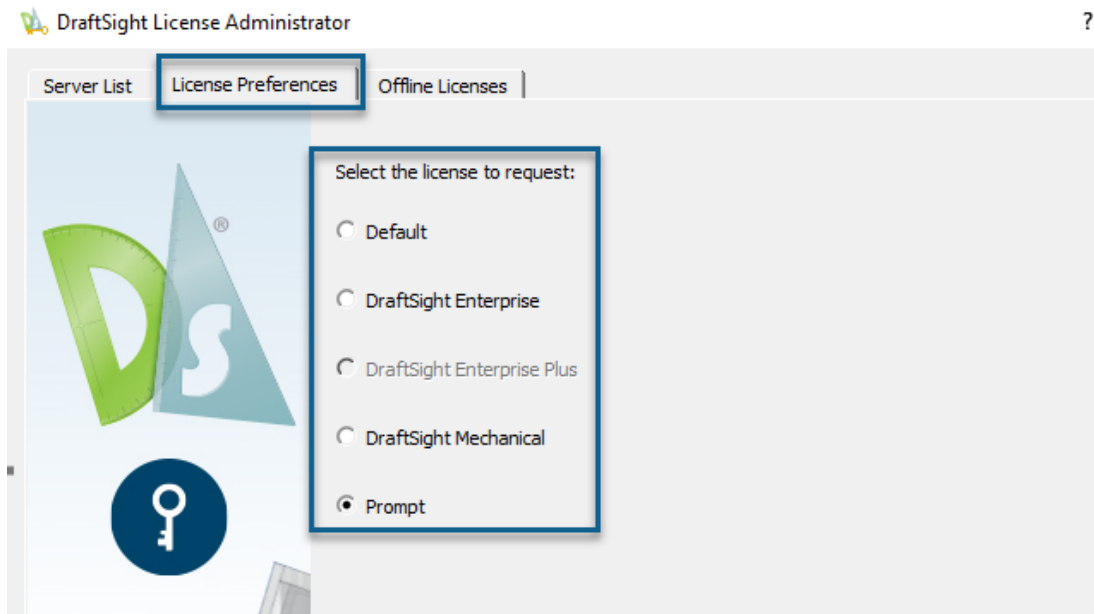


Les utilisateurs qui installent DraftSight à partir de **3DEXPERIENCE** platform peuvent accéder rapidement aux propriétés PLM lorsque vous avez enregistré des fichiers sur la plate-forme.

La boîte de dialogue Propriétés des mises en plan affiche les propriétés PLM mappées et leurs valeurs enregistrées sur la plate-forme.

DraftSight indique ces propriétés par *PLMPRP:Nom de la propriété* lorsque vous les surveillez.

Sélection du type de licence DraftSight (2026 SP2/FD02)



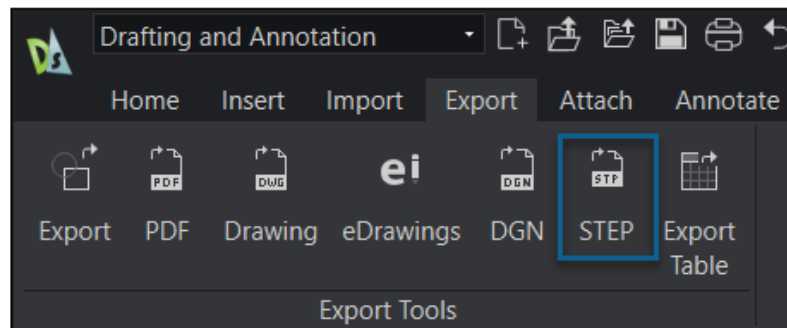
Vous pouvez sélectionner le type de licence DraftSight dans l'outil DraftSight License Administrator.

Dans l'outil DraftSight License Administrator, l'onglet Préférences de licence répertorie les licences disponibles sur le serveur DSLS.

Les licences qui ne sont pas enregistrées sur le serveur DSLS sont indisponibles.

- **Par défaut.** Ouvre DraftSight avec la licence la plus économique disponible. La hiérarchie est la suivante : DraftSight Enterprise, DraftSight Enterprise Plus, puis DraftSight Mechanical.
- **DraftSight Enterprise.** Ouvre DraftSight Enterprise.
- **DraftSight Enterprise Plus.** Ouvre DraftSight Enterprise Plus.
- **DraftSight Mechanical.** Ouvre DraftSight Mechanical.
- **Invite.** Vous permet de sélectionner un type de licence lorsque vous ouvrez DraftSight. La boîte de dialogue Sélectionner une licence DraftSight répertorie les licences disponibles.

Exporter des mises en plan sous forme de fichiers STEP (pour DraftSight Premium, Enterprise plus et Mechanical) (2026 SP2/FD02)

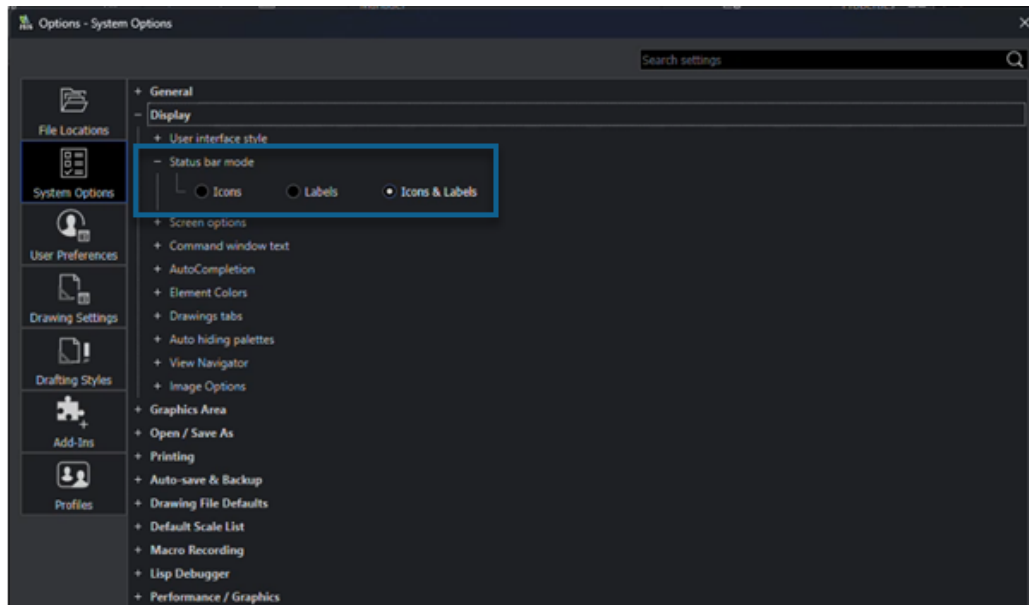


Vous pouvez exporter des mises en plan au format de fichier STEP.

Vous pouvez :

- Partager des modèles 3D avec d'autres logiciels de CAO, FAO ou CAE.
- Travailler avec des systèmes et des flux de travail conformes aux normes de l'industrie.
- Echanger des données pour améliorer la compatibilité entre DraftSight, DraftSight Mechanical et d'autres outils de conception de fabrication.

Mode Barre d'état (pour DraftSight Premium, Enterprise Plus et Mechanical) (2026 SP2/FD02)



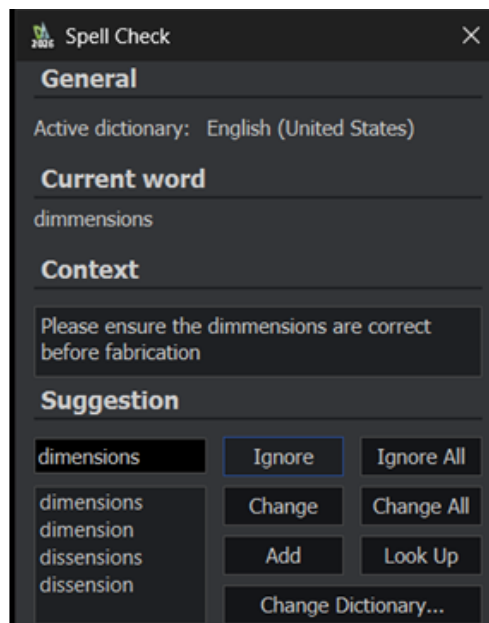
Le **mode Barre d'état** de la boîte de dialogue Options du système vous permet de sélectionner le style des outils de dessin dans la barre d'état.

La sélection des **Icônes**, des **Étiquettes** ou des **Icônes et étiquettes** offre une grande flexibilité dans l'interface.

Avantages :

- Une interface personnalisée vous permet de sélectionner des étiquettes, des icônes ou les deux pour les outils de dessin.
- La commutation instantanée modifie le mode d'affichage au démarrage ou pendant la durée d'exécution.

Commande de vérification orthographique (2026 SP2/FD02)



Vous pouvez utiliser la commande `SPELLCHECK` pour sélectionner un moteur de vérification orthographique en fonction de vos besoins.

Elle offre une alternative au dictionnaire Microsoft® Office. La commande `SPELLCHECK` fonctionne quelle que soit la configuration du système, vous offrant ainsi davantage de choix pour la vérification orthographique.

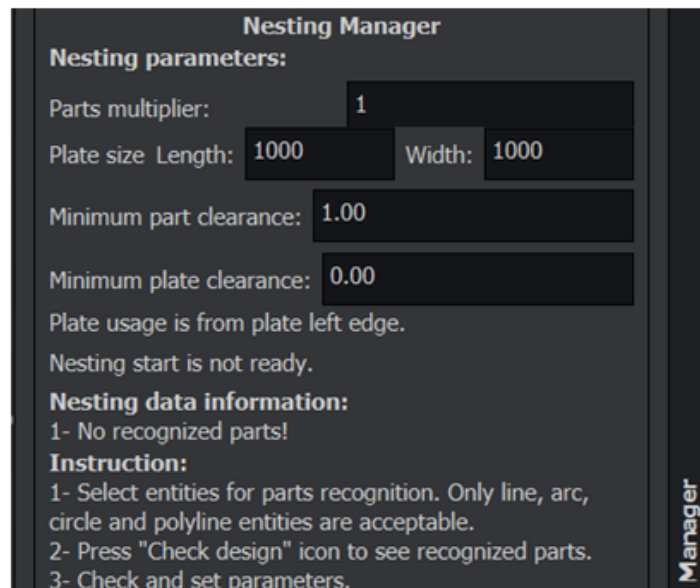
Pour accéder à la commande :

- Dans la fenêtre de commande, entrez `SPELLCHECK`.
- Sur le ruban ou le menu, cliquez sur **Annoter > Texte > Vérifier l'orthographe**.

Les avantages sont les suivants :

- Prise en charge de dictionnaires alternatifs. Garantit une vérification orthographique fiable même sans Microsoft Office installé.
- Options personnalisables. Si Microsoft Office est installé, vous pouvez toujours utiliser son dictionnaire.
- Prise en charge linguistique plus large : Donne accès à des dictionnaires supplémentaires, ce qui étend la couverture linguistique.

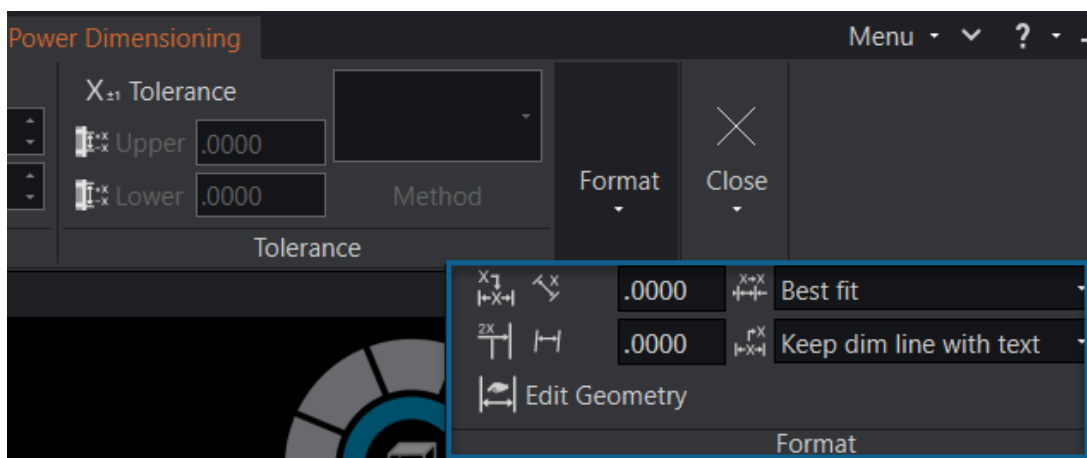
Gestionnaire d'imbrications (DraftSight Mechanical uniquement) (2026 SP2/FD02)



Le Gestionnaire d'imbrication vous permet de spécifier des paramètres d'imbrication tels que le multiplicateur de pièce, la taille de la plaque et le jeu minimum entre la pièce et la plaque, et en fonction des entrées fournies, il génère les meilleurs résultats d'imbrication possibles.

Il fonctionne avec l'imbrication d'une seule pièce ou de plusieurs pièces.

Panneau Format dans l'onglet du ruban contextuel de cotation de puissance (DraftSight Mechanical uniquement) (2026 SP2/FD02)



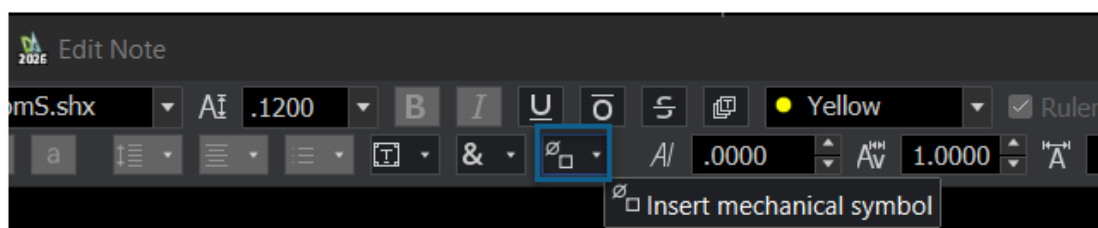
Le panneau **Format** du ruban contextuel Cotation de puissance vous permet de modifier et de contrôler la géométrie et la présentation des cotes sélectionnées.

Il comprend les options suivantes :

Option	Description
Texte d'accueil	Rétablit le texte pivoté à sa position par défaut.
Faire pivoter le texte	Fait pivoter le texte de cote selon un angle spécifié.
Cote de symétrie	Convertit une cote linéaire ou pivotée en indicateur de symétrie.
Angle oblique	Incline les lignes de rappel selon un angle spécifié pour les cotes linéaires alignées/pivotées.
Editer la géométrie	Ouvre la boîte de dialogue dans laquelle vous pouvez : • Voir une représentation graphique des composants de cote • Modifier la visibilité du texte, des flèches, des lignes de rappel et des lignes de cote • Sélectionner les pointes de flèche

Option	Description
	• Prévisualiser les modifications par cote
Ajustement de la flèche de texte	Sélectionne la disposition du texte et des flèches lorsque l'espace est limité.
Mouvement du texte	Sélectionne le comportement lorsque vous déplacez le texte.
Flèche intérieure/ligne de destination	Contrôle le placement de la flèche et la ligne de destination pour les cotes radiales/diamétriques.

Insérer un symbole mécanique dans la boîte de dialogue Editer la note
(DraftSight Mechanical uniquement) (2026 SP2/FD02)



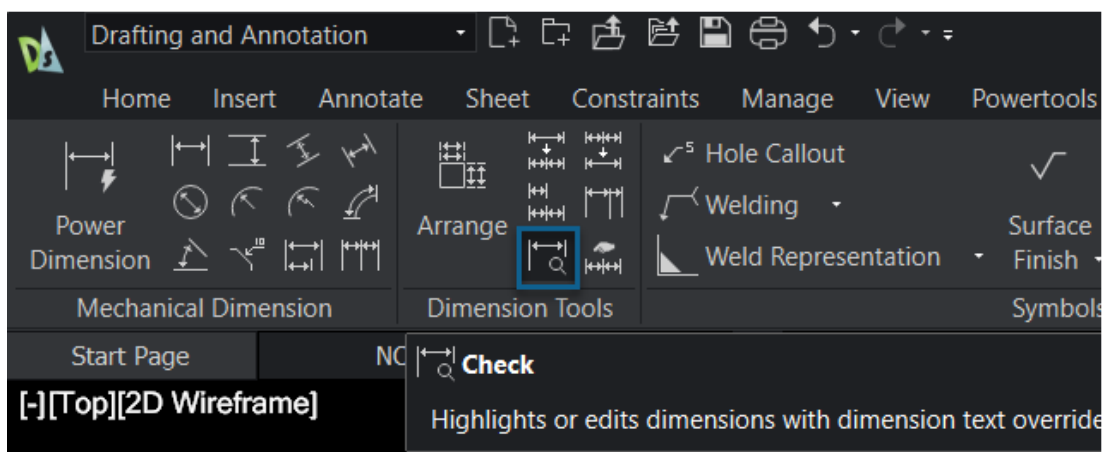
L'option **Insérer un symbole mécanique** dans la boîte de dialogue Editer la note vous permet d'insérer un symbole dans le texte de cote.

Vous pouvez insérer les symboles suivants :

- Position
- Diamètre
- Zone tolérance projetée
- Condition matière maximale
- Enclave
- Plus/Moins
- Degré
- Carré

- Aléser
- Pente
- Chambrage
- Fraisage
- Profondeur
- Ligne de construction

Commande Vérifier les cotes (DraftSight Mechanical uniquement) (2026 SP2/FD02)



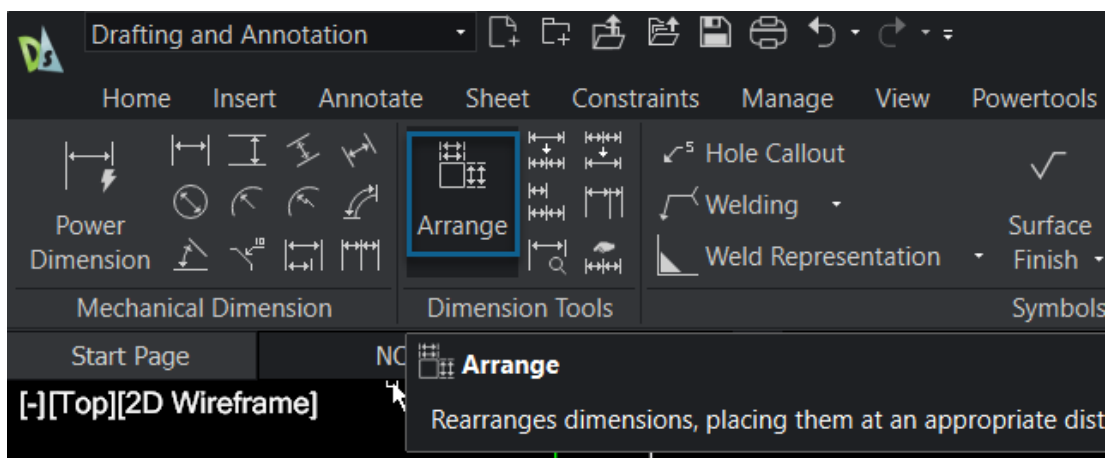
Vous pouvez utiliser la commande `AM_DIMCHECK` pour détecter les cotes dont les valeurs de texte ont été remplacées. Elle met en surbrillance les cotes que vous pouvez modifier.

Pour accéder à la commande :

- Dans la fenêtre de commande, entrez `AM_DIMCHECK`.
- Dans le ruban et le menu, cliquez sur **Annotation mécanique** > **Outils de cote** > **Vérifier**.

Vous pouvez rapidement identifier toutes les cotes qui n'affichent pas la mesure remplacée.

Commande Réorganiser les cotes (DraftSight Mechanical uniquement) (2026 SP2/FD02)



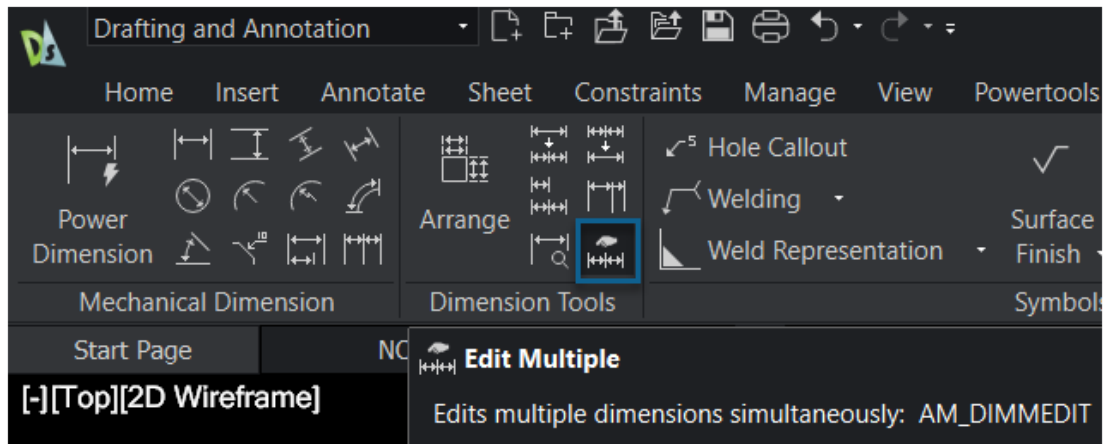
Vous pouvez utiliser la commande `AM_DIMARRANGE` pour réorganiser automatiquement ou manuellement les cotes existantes en conservant un espacement constant par rapport à la géométrie environnante.

Pour accéder à la commande :

- Dans la fenêtre de commande, entrez `AM_DIMARRANGE`.
- Dans le ruban ou le menu, cliquez sur **Annotation mécanique > Outils de cote > Réorganiser**.

Elle prend en charge les cotes linéaires, angulaires, radiales et ordinales en appliquant des distances d'alignement et des règles d'alignement par défaut afin d'améliorer la clarté. En mode manuel, vous pouvez affiner les paramètres tels que le côté, l'espacement et l'orientation avec un retour visuel immédiat, ce qui facilite le contrôle de la mise en page des mises en plan complexes.

Commande Modifier plusieurs cotes (DraftSight Mechanical uniquement) (2026 SP2/FD02)



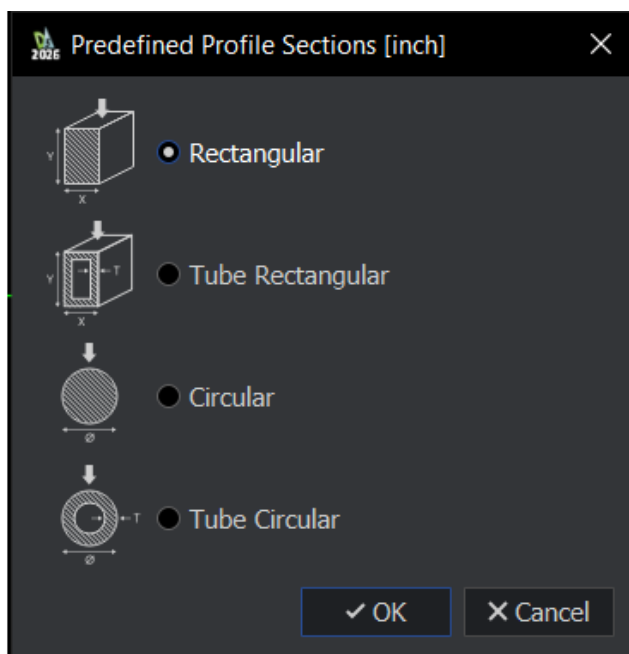
Vous pouvez utiliser la commande `AM_DIMMEDIT` pour modifier plusieurs cotes simultanément.

Pour accéder à la commande :

- Dans la fenêtre de commande, entrez `AM_DIMMEDIT`.
- Dans le ruban ou le menu, cliquez sur **Annotation mécanique > Outils de cote > Editer plusieurs.**

Lorsque vous sélectionnez et modifiez la première cote, les modifications s'appliquent à toutes les autres cotes sélectionnées afin d'assurer la cohérence du formatage et des propriétés.

Moment d'inertie pour les sections de profil prédéfinies (DraftSight Mechanical uniquement) (2026 SP2/FD02)



Vous pouvez utiliser la commande `AM_INERTIAPROF` afin de calculer et d'insérer les propriétés de moment d'inertie des profils de section transverse courants dans les mises en plan.

Pour accéder à la commande :

- Dans la fenêtre de commande, entrez `AM_INERTIAPROF`.
- Dans le ruban et le menu, cliquez sur **Annotation mécanique > Calculs > Sections de profil prédéfinies**.

Vous pouvez sélectionner quatre types de profils prédéfinis : **Rectangulaire**, **Tube rectangulaire**, **Circulaire** et **Tube circulaire**. Vous pouvez entrer les commandes suivantes :

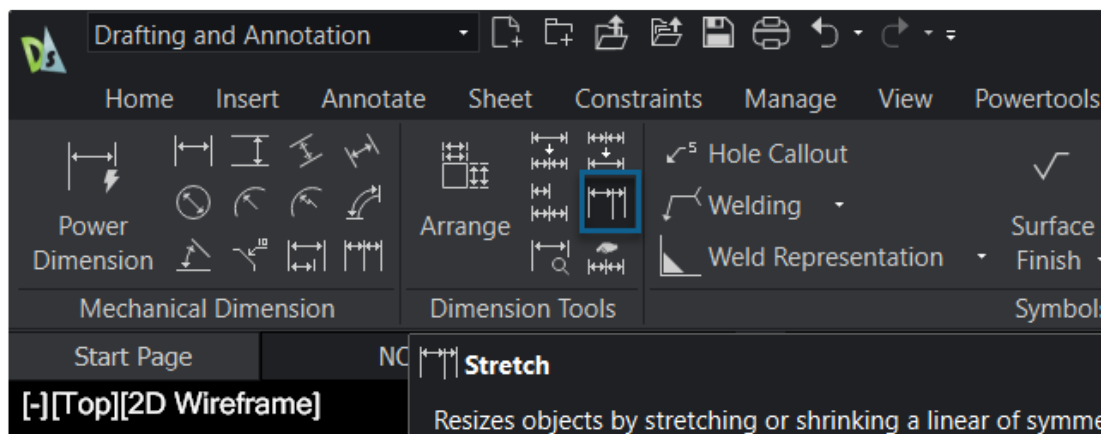
- `AM_INERTIA_RECTANGULAR`
- `AM_INERTIA_TUBERECTANGULAR`
- `AM_INERTIA_CIRCULAR`
- `AM_INERTIA_TUBECIRCULAR`

La commande génère un bloc contenant les valeurs suivantes :

- I1. Moment d'inertie le long du premier axe.
- I2. Moment d'inertie le long du deuxième axe.
- Sc. Distance entre la fibre la plus externe en compression et l'axe neutre.
- Principe de Distance entre la fibre la plus externe en tension et l'axe neutre.
- A. Zone de section transverse.

DraftSight place le bloc sur le calque AM_6 et l'intègre à la palette **Propriétés**. Il calcule également automatiquement les valeurs en fonction de vos entrées, telles que les cotes et l'épaisseur.

Commande Etirer les cotes (DraftSight Mechanical uniquement) (2026 SP2/FD02)



Vous pouvez utiliser la commande `AM_DIMSTRETCH` pour redimensionner la géométrie en l'étirant ou en la rétrécissant à l'aide d'une cote linéaire, diamétrique, radiale ou symétrique associée.

Pour répliquer automatiquement la structure de dossiers Windows pour les signets :

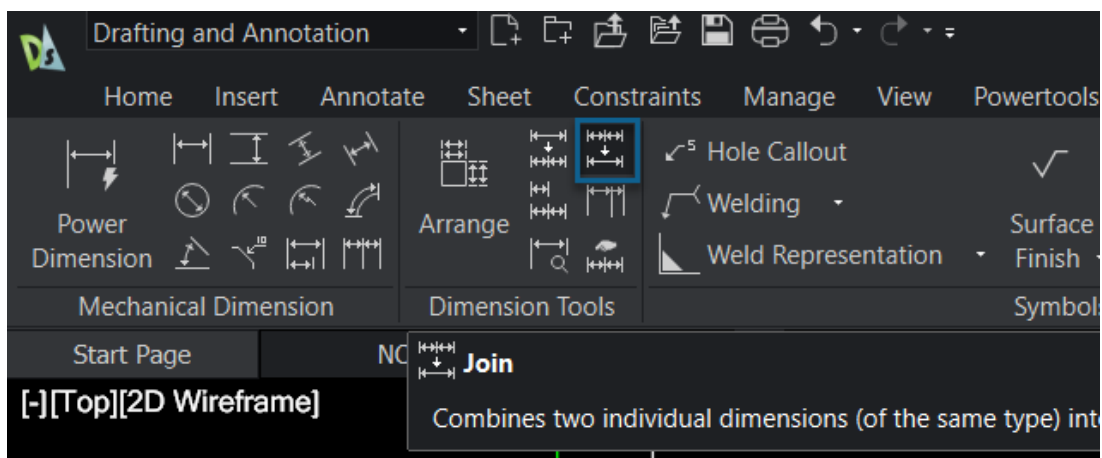
Pour accéder à la commande :

- Dans la fenêtre de commande, entrez `AM_DIMSTRETCH`.
- Dans le ruban ou le menu, cliquez sur **Annotation mécanique > Outils de cote > Etirer**.

Vous pouvez entrer une nouvelle valeur de cote pour mettre à jour la taille de la géométrie sélectionnée de manière interactive. La commande prend en charge l'étirement symétrique automatique et basé sur la ligne centrale, garantissant ainsi des opérations de redimensionnement flexibles et précises.

.

Commande Joindre les cotes (DraftSight Mechanical uniquement) (2026 SP2/FD02)



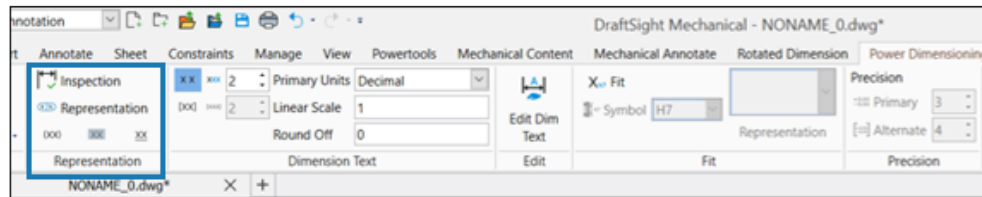
Vous pouvez utiliser la commande `AM_DIMJOIN` pour combiner deux ou plusieurs cotes du même type en une seule cote consolidée.

Pour accéder à la commande :

- Dans la fenêtre de commande, entrez `AM_DIMJOIN`.
- Dans le ruban ou le menu, cliquez sur **Annotation mécanique > Outils de cote > Joindre**.

Elle prend en charge les cotes linéaires (alignées, pivotées), angulaires (2 lignes, 3 points) et de longueur d'arc. Elle ne prend pas en charge les cotes de rayon, de diamètre, ordinales ou décalées. Lorsque vous joignez des cotes, l'application valide la compatibilité, fusionne les lignes d'extension et fournit une cote unique qui couvre la plage des cotes sélectionnées.

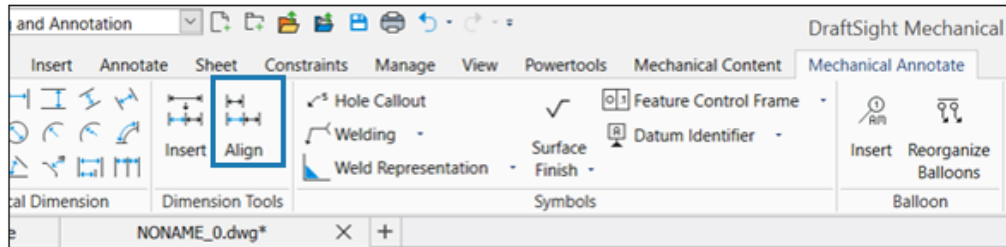
Panneau représentation dans l'onglet du ruban contextuel de cotation de puissance (DraftSight Mechanical uniquement) (2026 SP1/FD01)



Le panneau **Représentation** du ruban contextuel Cotation de puissance vous permet d'appliquer des annotations aux cotes plus rapidement. Cela élimine les remplacements de texte manuels ou les ajustements de propriétés complexes.

Il fournit des balises visuelles rapides pour les types de dimensions spéciales afin de transmettre le contenu de la conception, la fréquence d'inspection et la précision des mesures. Les options de formatage et la prise en charge des dimensions d'inspection offrent précision et flexibilité.

Commande Aligner les cotes (DraftSight Mechanical uniquement) (2026 SP1/FD01)



Vous pouvez utiliser la commande `AM_DIMALIGN` pour aligner les cotes avec précision.

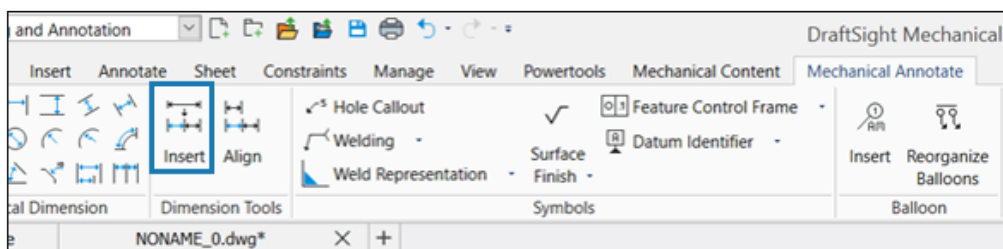
Pour accéder à la commande :

- Dans la fenêtre de commande, entrez `AM_DIMALIGN`.
- Dans le ruban et le menu, cliquez sur **Annotation mécanique > Outils de cotation > Aligner**.

Cette commande vous permet d'aligner des cotes linéaires, ordinales ou angulaires avec une cote de base sélectionnée. Vous pouvez créer des mises en plan techniques plus nettes et plus lisibles avec un minimum de réglages.

La commande `AM_DIMALIGN` valide et aligne les cotes du même type pour garantir une orientation et un espacement cohérents. Elle fournit des informations détaillées lorsqu'il est impossible d'aligner les cotes en raison de non-concordances de type, d'orientation ou de géométrie. La commande améliore la clarté visuelle et la précision des mises en plan dans les présentations mécaniques complexes.

Commande Insérer des cotes (DraftSight Mechanical uniquement) (2026 SP1/FD01)



Vous pouvez utiliser la commande `AM_DIMINSERT` pour fractionner une cote linéaire ou angulaire en deux cotes distinctes à un point spécifié.

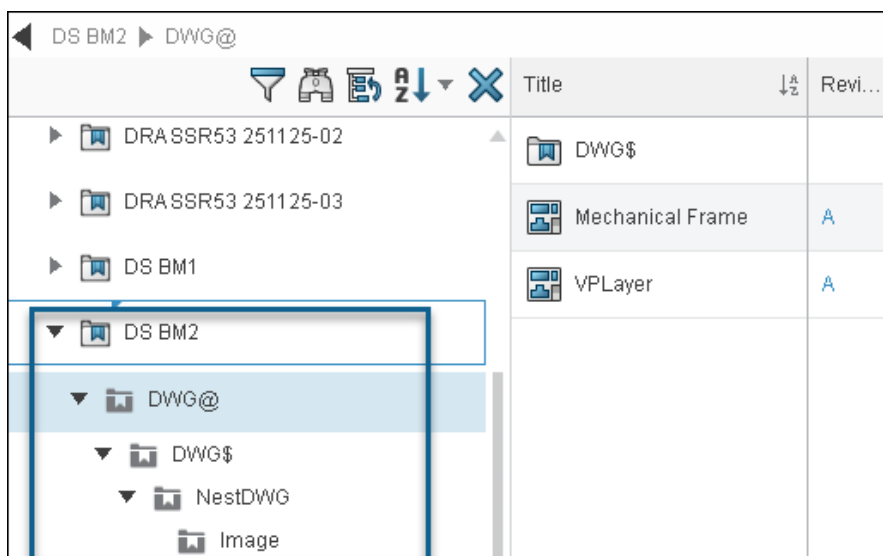
Pour accéder à la commande :

- Dans la fenêtre de commande, entrez `AM_DIMINSERT`.
- Dans le ruban et le menu, cliquez sur **Annotation mécanique** > **Outils de cotation** > **Insérer**.

Cette commande vous permet d'aligner des cotes linéaires, ordinales ou angulaires avec une cote de base sélectionnée. Vous pouvez créer des mises en plan techniques plus nettes et plus lisibles avec un minimum de réglages.

Vous pouvez diviser de longues lignes de cote ou des portées d'angle en segments lisibles sans les recréer manuellement. Lorsque vous fractionnez la cote, l'app crée la nouvelle cote à partir de la deuxième ligne de rappel de la cote d'origine. La nouvelle cote hérite de propriétés telles que la tolérance, l'ajustement et l'affectation de calque.

Réplication automatique de la structure de dossiers Windows pour les signets (utilisateurs de 3DEXPERIENCE uniquement) (2026 SP1/FD01)



Les utilisateurs qui installent DraftSight à partir de la **3DEXPERIENCE** platform peuvent utiliser **Enregistrer par lot vers 3DEXPERIENCE** pour créer automatiquement une structure de signets qui réplique la structure de dossiers Windows.

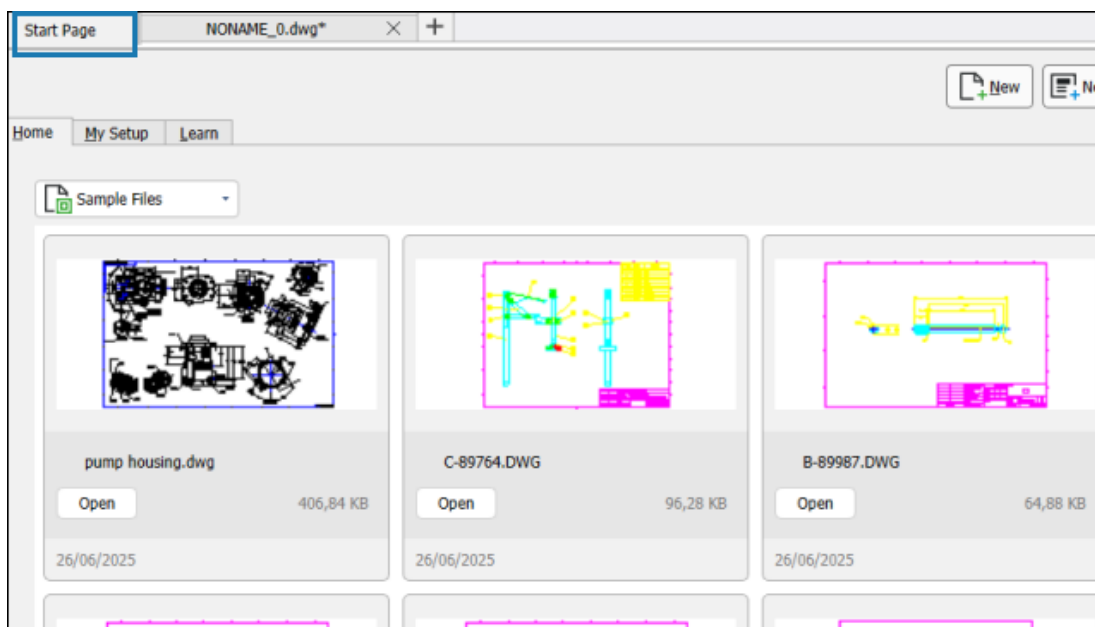
Pour répliquer automatiquement la structure de dossiers Windows pour les signets :

1. Sur le ruban, cliquez sur **DraftSight > Enregistrer par lot vers 3DEXPERIENCE**.
2. Dans la boîte de dialogue Enregistrer par lot dans 3DEXPERIENCE, cliquez sur **Ajouter un dossier**.
3. Sélectionnez un dossier à télécharger en amont.
4. Dans la boîte de dialogue Enregistrer par lot dans 3DEXPERIENCE, cliquez sur **Signet**.
5. Dans la boîte de dialogue Sélectionner un signet, sélectionnez le signet pour lequel vous souhaitez télécharger en amont le dossier et cliquez sur **OK**.
6. Dans la boîte de dialogue Enregistrer par lot dans 3DEXPERIENCE, cliquez sur **Enregistrer**.

DraftSight télécharge tous les sous-dossiers et fichiers **DWG** du dossier sélectionné vers le signet dans la même hiérarchie que la structure de dossiers Windows.

Si le dossier ou les sous-dossiers contiennent des fichiers masqués, le processus de téléchargement s'arrête et un message d'erreur s'affiche.

Onglet Page de démarrage (pour DraftSight Premium, Enterprise Plus et Mechanical)



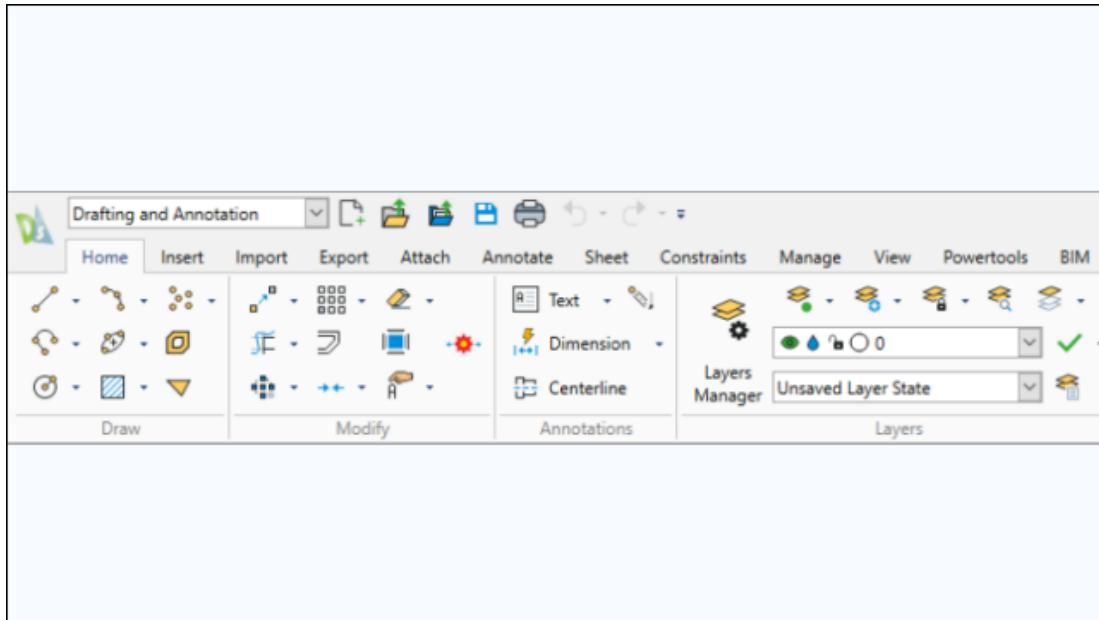
L'onglet Page de démarrage centralise les opérations clés et offre une expérience utilisateur plus fluide lorsque vous ouvrez DraftSight.

L'onglet Page de démarrage vous offre les possibilités suivantes :

- Commencer de nouvelles mises en plan. Vous pouvez commencer de nouveaux projets immédiatement, en sélectionnant l'échelle et les unités appropriées en fonction du type de projet. Cela élimine le temps de configuration du projet et garantit un démarrage productif pour les nouvelles mises en plan.
- Poursuivre immédiatement le travail précédent. L'onglet permet d'accéder aux fichiers récents. Cela vous permet de reprendre vos projets en cours là où vous vous étiez arrêté, en assurant une progression efficace et ininterrompue, que vous travailliez seul ou en équipe.
- Accéder aux ressources d'apprentissage. Vous pouvez accéder à des tutoriels, de la documentation et des ressources de développement des compétences. Cela permet aux utilisateurs nouveaux et existants d'améliorer leurs compétences, de découvrir des outils avancés et de résoudre les problèmes.
- Personnaliser votre espace de travail. Vous bénéficiez d'un accès rapide à la personnalisation de l'espace de travail pour adapter l'interface utilisateur à vos préférences et aux besoins du projet. La personnalisation améliore la productivité et crée un environnement de travail plus confortable.
- Passer en revue les projets récents. Vous pouvez suivre et reprendre les travaux récents, ce qui favorise l'amélioration continue de la conception et facilite le suivi des projets au fil de leur évolution.

Pour utiliser l'onglet Page de démarrage, saisissez `STARTMODE` dans la fenêtre de commande.

Optimisation du ruban

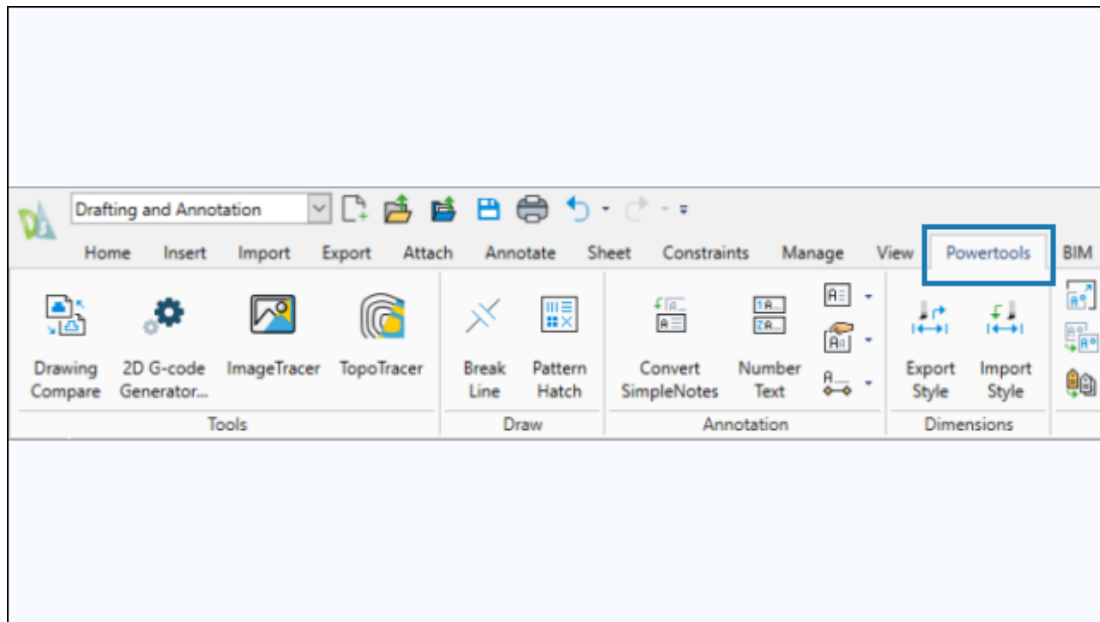


DraftSight propose un espace de travail et un ruban mis à jour pour une plus grande facilité d'utilisation. Les onglets du ruban sont moins encombrés et les commandes ont été réparties sur des onglets supplémentaires pour une meilleure accessibilité.

L'onglet Accueil inclut les commandes couramment utilisées pour améliorer l'efficacité des tâches quotidiennes. L'onglet Démarrer vous permet de sélectionner un espace de travail adapté à vos besoins.

L'espace de travail Ebauche et annotation comprend des panneaux permettant de regrouper, d'afficher ou de masquer des entités spécifiques, ainsi que les onglets Importer et Exporter.

Onglet du ruban Powertools (pour DraftSight Premium, Enterprise Plus et Mechanical)



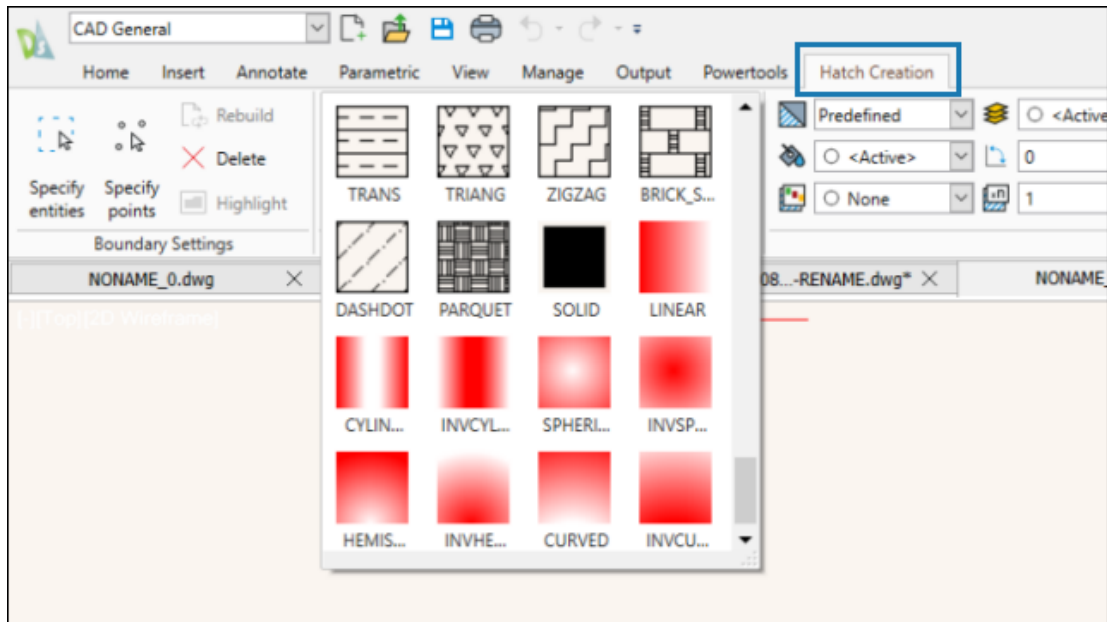
L'onglet Powertools du ruban propose des outils supplémentaires pour rationaliser votre flux de travail.

Ces outils vous aident à :

- Gérer la disposition des fenêtres d'affichage
- Importer et exporter des styles de cote
- Créer des étiquettes de texte professionnelles
- Mettre à l'échelle les blocs avec précision
- Définir l'ordre de tracé par couleur

Ces outils offrent plus de flexibilité et d'automatisation, ce qui vous permet de travailler plus efficacement.

Ruban contextuel pour les dégradés et les motifs

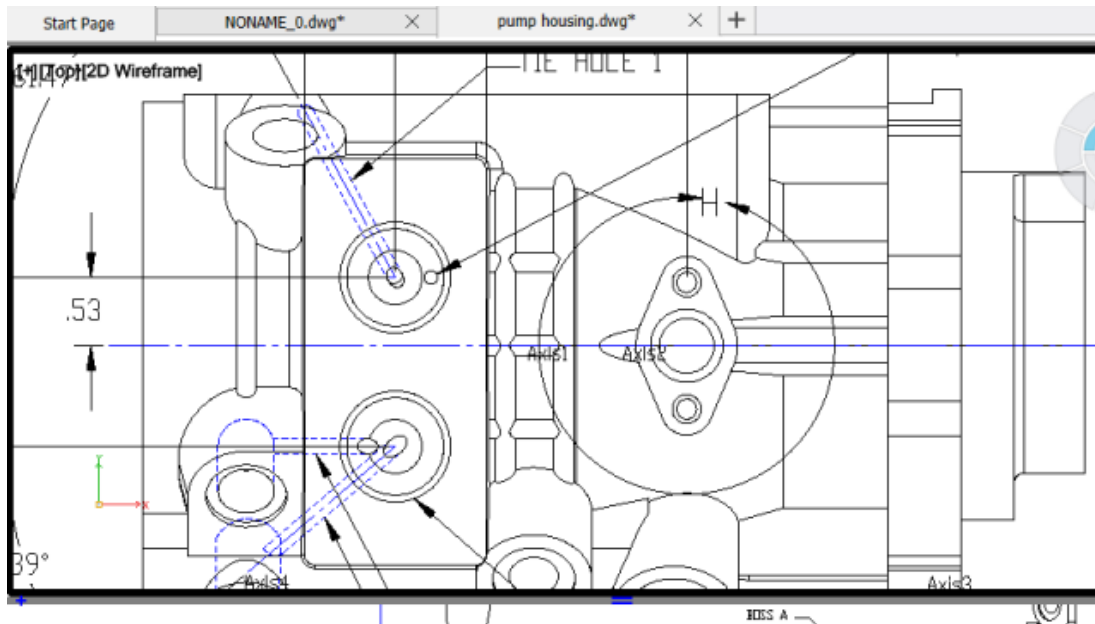


Le ruban contextuel comporte des onglets pour les commandes `HATCH` et `PATTERN`. Cela vous permet de gagner en productivité en passant moins de temps à rechercher les commandes.

Ces onglets vous offrent un accès plus rapide pour ajuster les remplissages de dégradés, mettre en forme le texte et concevoir des motifs afin d'obtenir des résultats visuellement attrayants et professionnels en moins de temps.

Pour accéder aux gradients et aux motifs à partir du ruban contextuel, saisissez `HATCH` ou `PATTERN` dans la fenêtre de commande.

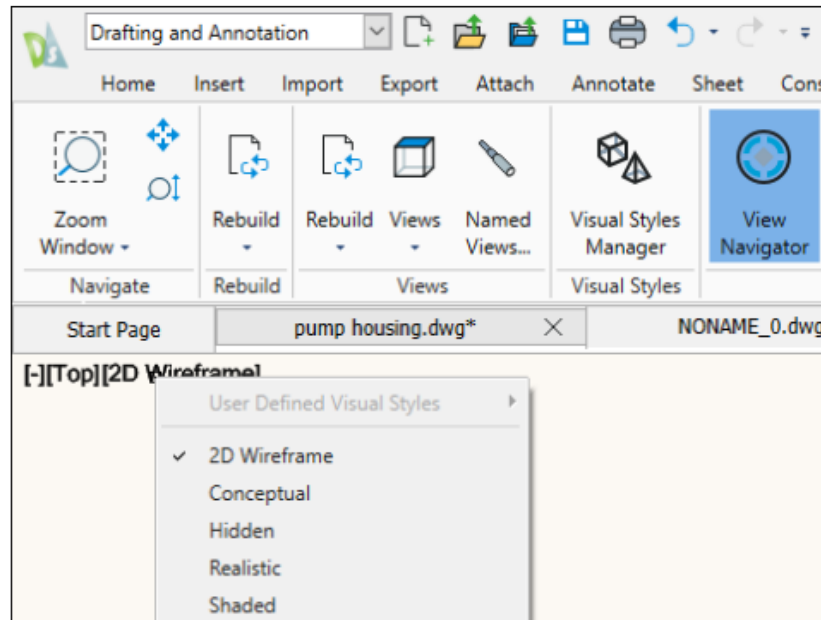
Manipulation des mosaïques de vues (pour DraftSight Premium, Enterprise Plus et Mechanical)



Vous pouvez redimensionner les mosaïques en ajustant les limites, fusionner les mosaïques lorsque les limites sont alignées et créer de nouvelles mosaïques en un seul clic ou en utilisant **CTRL + glisser**.

Les mosaïques redimensionnables possèdent des marqueurs ajustables, s'alignent sur les limites et permettent de redimensionner les mosaïques connectées. DraftSight permet des représentations flexibles (configurations un à un, un à plusieurs et plusieurs à plusieurs), et toutes les actions prennent en charge les options **Annuler/Rétablir** pour les corrections.

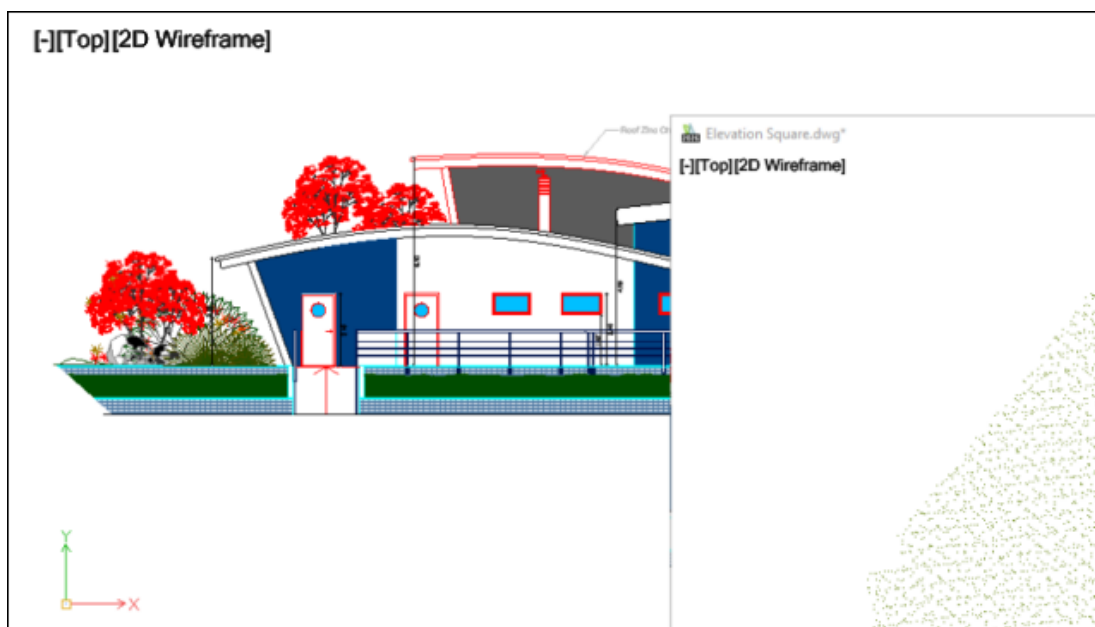
Commandes Mosaïques



Vous pouvez accéder aux commandes Mosaïque dans le coin supérieur gauche de chaque mosaïque (fenêtre d'affichage). Vous pouvez ainsi accéder facilement aux paramètres de modification des vues, d'ajustement des styles visuels et de configuration des options d'affichage. Vous pouvez modifier ces paramètres sans naviguer dans les menus ni les barres d'outils, en cliquant dans les zones entre crochets.

Les commandes Mosaïques simplifient les flux de travail en vous permettant d'effectuer des ajustements sans quitter la mise en plan ni rechercher les commandes. Qu'il s'agisse de basculer entre les vues 2D et 3D ou d'appliquer différents styles pour analyser les conceptions, ces commandes offrent un moyen efficace de travailler sur une mise en plan.

Fenêtres de document flottantes (pour DraftSight Premium, Enterprise Plus et Mechanical)



Grâce aux fenêtres de document flottantes, vous pouvez ouvrir des mises en plan dans des fenêtres distinctes en dehors de l'application principale dans DraftSight. Les fenêtres offrent des vues flexibles de plusieurs mises en plan côte à côte ou sur plusieurs écrans. Cette fonctionnalité fournit des options de flux de travail supplémentaires et améliore la productivité en facilitant les comparaisons, le copier-coller et le multitâche.

Pour créer une fenêtre de document flottante, faites glisser un onglet de document en dehors de la fenêtre principale. La fenêtre de document flottante fonctionne de manière indépendante : vous pouvez ajuster sa taille, zoomer et naviguer selon vos besoins.

Images ECW

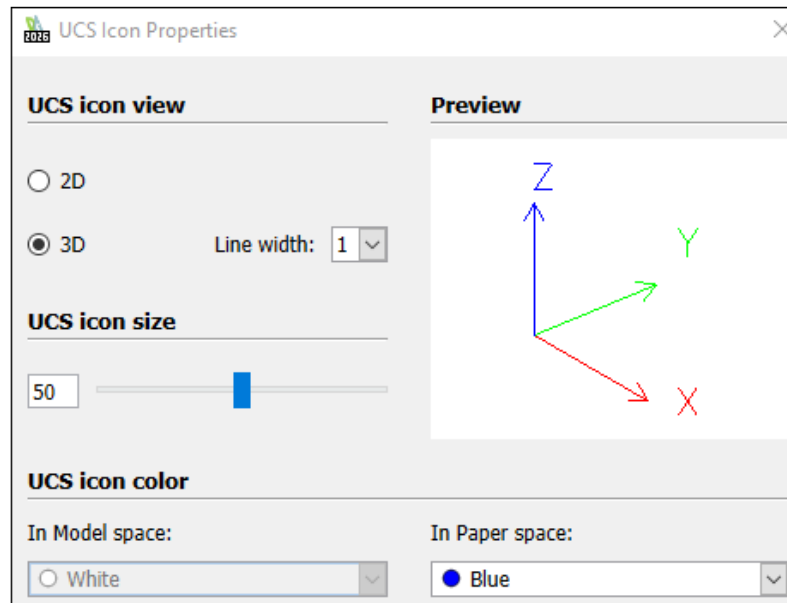
DraftSight prend en charge le format d'image Hexagon Enhanced Compression Wavelet (.ECW). Les fichiers .ECW utilisent une compression efficace, ce qui en fait un format idéal pour les images à grande échelle telles que les photographies aériennes et satellites. Les fichiers peuvent inclure des données de projection cartographique intégrées, ce qui renforce leur utilité dans les systèmes d'information géographique (SIG) et les applications de détection à distance.

Pour utiliser des images ECW :

Effectuez l'une des opérations suivantes :

- Sur le ruban, cliquez sur **Brouillon et annotation** > **Insérer** > **Référence** > **Attacher l'image**.
- Dans le menu, cliquez sur **Insérer** > **Attacher l'image**.
- Saisissez ATTACHIMAGE dans la fenêtre de commande.

Personnalisation de l'icône CCS



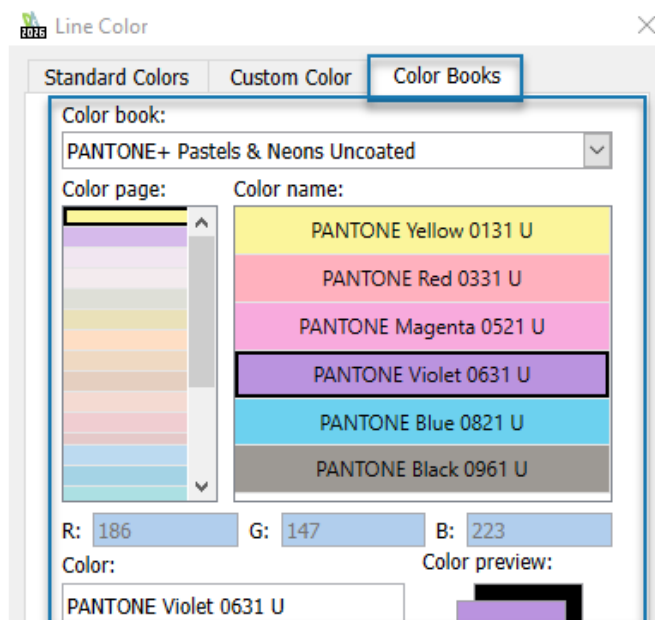
L'icône CCS représente l'orientation actuelle du système de coordonnées. Vous pouvez ajuster cet indicateur visuel en fonction de vos préférences ou des besoins d'un projet particulier.

La commande `UCSICON` inclut une option **Propriétés** dans l'invite de commande. Dans la boîte de dialogue Propriétés de l'icône CCS, vous pouvez personnaliser l'affichage, la taille et la couleur de l'icône CCS. La boîte de dialogue inclut un aperçu dynamique des modifications.

DraftSight enregistre les personnalisations d'une session à une autre.

Pour utiliser la personnalisation des icônes SCP, saisissez `UCSICON` dans la fenêtre de commande.

Liasses couleur (pour DraftSight Premium, Enterprise Plus et Mechanical)



DraftSight prend en charge les palettes de couleurs personnalisées, également appelées guides des encres (fichiers .acb). Vous avez ainsi accès à des palettes de couleurs standardisées au sein des projets. Les guides des encres sont idéaux pour les professionnels qui doivent respecter des normes de couleurs précises pour préserver l'identité de la marque, la conformité aux normes de l'industrie ou la représentation cohérente des matériaux.

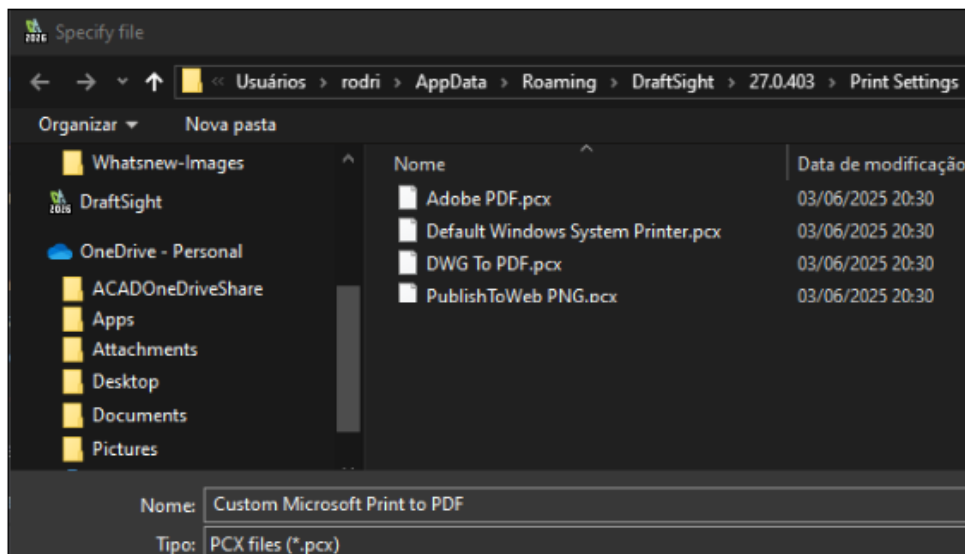
Avec les guides des encres, vous pouvez rapidement sélectionner et appliquer des nuances exactes à partir de systèmes de couleurs courants tels que Pantone® et RAL™ afin de garantir la précision et la cohérence visuelles entre les conceptions.

Pour utiliser des guides des encres :

Effectuez l'une des opérations suivantes :

- Sur le ruban, cliquez sur **Accueil > Propriétés > Couleur**.
- Dans le menu, cliquez sur **Format > Couleur de ligne**.
- Saisissez LINECOLOR dans la fenêtre de commande.

Fichiers de configuration d'impression PCX (pour DraftSight Premium, Enterprise Plus et Mechanical)



DraftSight prend en charge les fichiers de configuration d'impression .PCX. Il offre ainsi des fonctionnalités semblables à celles du format .PC3 d'autres logiciels de CAO.

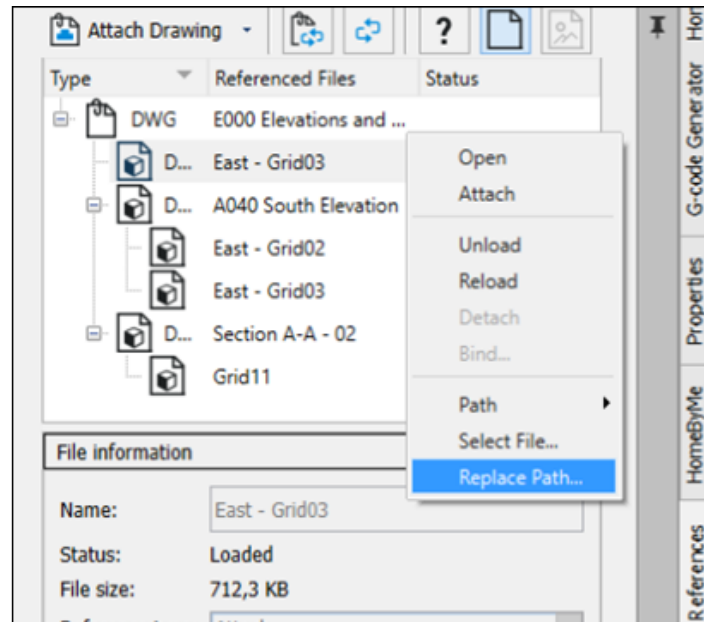
Vous pouvez importer des fichiers .PC3 ou créer et enregistrer de nouveaux fichiers de configuration d'impression au format .PCX. Le format .PCX facilite la réutilisation et le partage des paramètres d'impression pour un résultat cohérent d'un travail d'impression à un autre. Cela améliore l'efficacité du flux de travail en garantissant des configurations d'impression standardisées.

Pour utiliser les fichiers de configuration d'impression .PCX :

Effectuez l'une des opérations suivantes :

- Sur le ruban (menu de l'application), cliquez sur **Imprimer > Imprimer**.
- Dans le menu, cliquez sur **Fichier > Imprimer**.
- Saisissez `PRINT` dans la fenêtre de commande.
- Raccourci clavier : **CTRL + P**.

Gestion des références externes manquantes



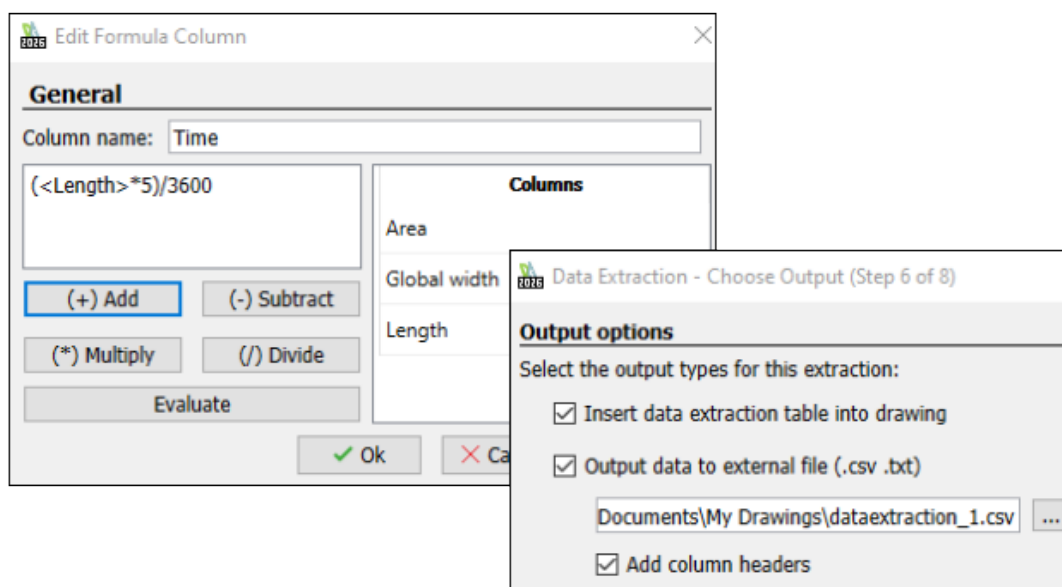
Vous pouvez gérer plus efficacement les références externes manquantes à l'aide des outils de la palette **Références**. Lorsqu'un fichier référencé est déplacé ou renommé, vous pouvez mettre à jour le chemin d'accès au fichier une seule fois. DraftSight vous propose d'utiliser le même chemin pour d'autres références manquantes s'il trouve des fichiers correspondants.

Pour gérer les références externes manquantes :

Effectuez l'une des opérations suivantes :

- Sur le ruban, cliquez sur **Insérer** > **Palettes** > **Gestionnaire de références**.
- Dans le menu, cliquez sur **Outils** > **Gestionnaire de références**.
- Saisissez `XREF` dans la fenêtre de commande.

Insérer une colonne de formule dans l'extraction de données



La commande **DATAEXTRACTION** permet de créer des fichiers de sortie .CSV et des champs personnalisés pour les formules mathématiques.

Avec la commande **DATAEXTRACTION**, vous pouvez créer des données de sortie au format .CSV, qui comprend des en-têtes de colonnes pour une meilleure lisibilité. Il s'agit d'un moyen pratique de partager des informations ou de les intégrer à d'autres applications au format texte.

L'assistant EXTRACTION DE DONNEES inclut une option **Insérer une colonne de formule** permettant de définir des champs personnalisés avec des expressions mathématiques. Vous pouvez structurer les tables d'extraction de données de manière flexible, car vous pouvez effectuer des calculs directement dans l'assistant. Vous pouvez créer des exportations de données plus précises et personnalisées sans traitement externe.

Pour utiliser la commande **DATAEXTRACTION** :

Effectuez l'une des opérations suivantes :

- Sur le ruban, cliquez sur **Insérer > Liaison de données > Extraction de données**.
- Dans le menu, cliquez sur **Insérer > Extraction de données**.
- Saisissez **DATAEXTRACTION** dans la fenêtre de commande.

Expressions DIESEL

Field

General

Category	Name
All	Command Variable
BIM	Diesel Expression
Date and Time	
Document	
DrawingSheetSet	
Entities	
Others	

Diesel expression

First 4 char \$(substr, \$(getvar, "dwgname"), 1, 5)

Preview

First 4 char dies

Field string

%<\AcDiesel First 4 char \$(substr, \$(getvar, "dwgname"), 1, 5)>%

La commande **FIELD** prend en charge les expressions DIESEL, ce qui permet d'activer le texte dynamique qui se met à jour automatiquement en fonction des propriétés de la mise en plan ou des saisies de l'utilisateur.

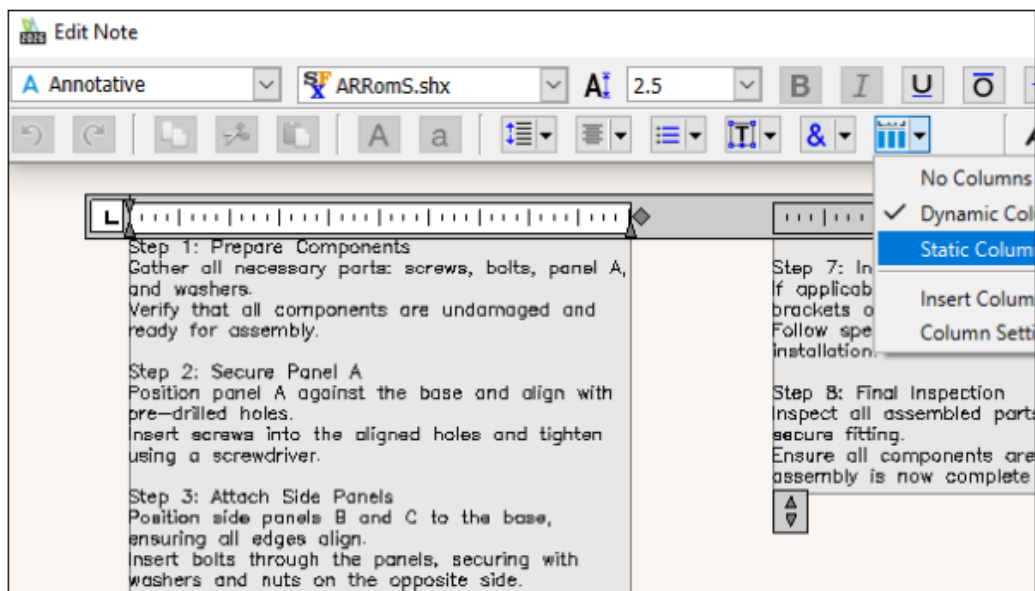
Vous pouvez créer des champs de texte personnalisés qui concatènent des chaînes, effectuent des calculs et appliquent une mise en forme conditionnelle sans avoir besoin de scripts externes ni de programmation complexe. Cela améliore l'automatisation et la flexibilité lors de l'utilisation de données texte dans les mises en plan.

Pour utiliser la commande **FIELD** :

Effectuez l'une des opérations suivantes :

- Sur le ruban, cliquez sur **Insérer > Données > Champ**.
- Dans le menu, cliquez sur **Insérer > Champ**.
- Saisissez **FIELD** dans la fenêtre de commande.

Commande MTEXT



Vous pouvez créer et modifier plusieurs colonnes dans les entités MTEXT. Avec l'éditeur de texte sur place, vous pouvez ajouter des colonnes avec des largeurs égales et des gouttières (espaces entre les colonnes) cohérentes, et ajuster la hauteur à l'aide des poignées.

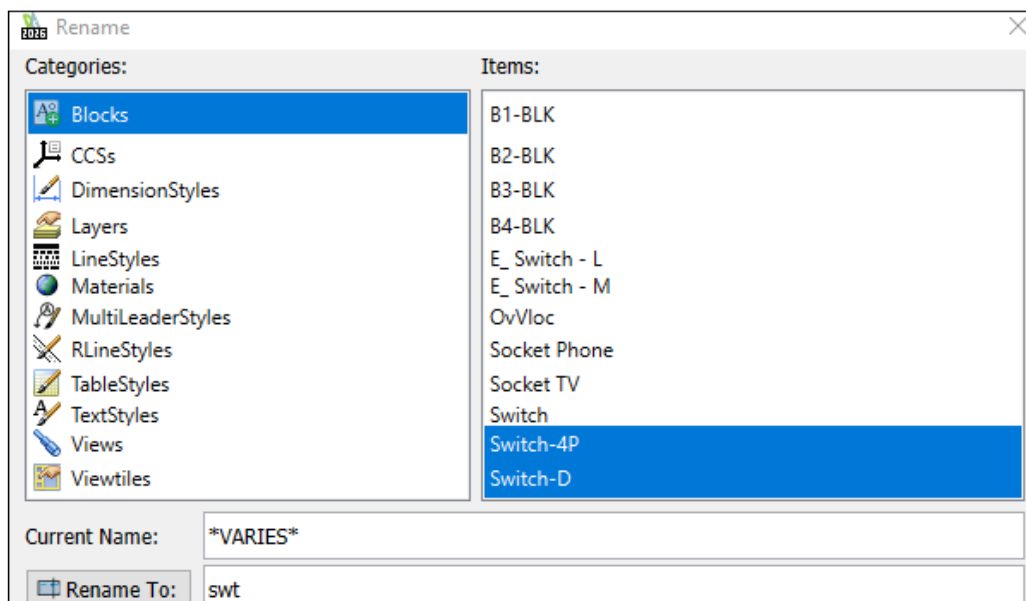
Les colonnes sont utiles pour la documentation complexe ou les notes de conception, car elles vous aident à organiser le texte multicolonne dans des mises en page clairement structurées et faciles à lire. Elles permettent également d'optimiser l'espace de travail disponible en gérant efficacement le texte dans les mises en plan.

Pour utiliser la commande MTEXT :

Effectuez l'une des opérations suivantes :

- Sur le ruban, cliquez sur **Annoter** > **Texte** > **Note**.
- Dans le menu, cliquez sur **Dessin** > **Texte** > **Note**.
- Saisissez NOTE dans la fenêtre de commande.

Commande RENAME



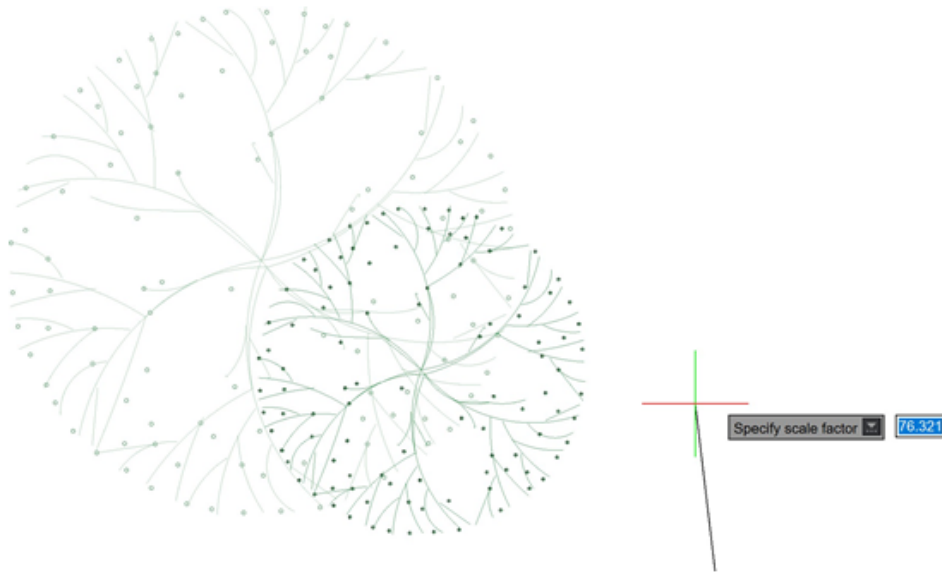
La commande `RENAME` prend en charge les caractères génériques, ce qui facilite la recherche et la modification du nom de plusieurs éléments nommés à la fois. Vous pouvez filtrer les éléments correspondants dans la boîte de dialogue `RENOMMER` et renommer plusieurs objets plus efficacement.

Pour utiliser la commande `RENAME` :

Effectuez l'une des opérations suivantes :

- Dans le menu, cliquez sur **Format > Renommer**.
- Saisissez `RENAME` dans la fenêtre de commande.

Copie avec la commande SCALE



La commande `SCALE` inclut une option **Copier**. Avec cette option, vous pouvez conserver les entités d'origine tout en générant des doublons mis à l'échelle.

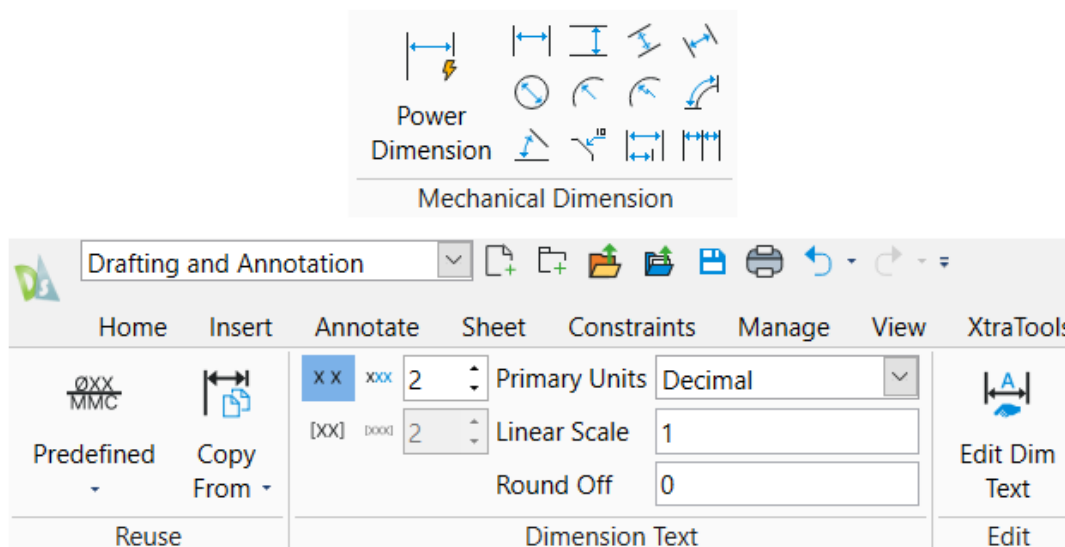
L'option **Copier** offre un processus plus rationalisé et plus efficace. Auparavant, vous deviez utiliser la commande `COPY` avant la commande `SCALE` pour copier des entités.

Pour utiliser la commande `SCALE` :

Effectuez l'une des opérations suivantes :

- Sur le ruban, cliquez sur **Accueil > Modifier > Echelle**.
- Dans le menu, cliquez sur **Modifier > Echelle**.
- Saisissez `SCALE` dans la fenêtre de commande.

Outil Cote d'alimentation (DraftSight Mechanical uniquement)



L'outil **Cote d'alimentation** offre un moyen avancé et efficace de créer des cotes précises. Il sélectionne un type de cote approprié en fonction de la géométrie sélectionnée, ce qui garantit la cohérence et la précision dans les mises en plan techniques.

L'outil **Cote d'alimentation** :

- Détermine automatiquement le meilleur type de cote pour les objets sélectionnés.
- Prend en charge les cotes linéaires, radiales et angulaires.
- Préserve l'alignement et l'espacement pour une mise en page plus claire et plus lisible.
- Améliore la productivité en réduisant les ajustements manuels et les reprises.

Pour accéder à l'outil Cote d'alimentation :

Effectuez l'une des opérations suivantes :

- Sur le ruban, cliquez sur **Annotation mécanique > Cote mécanique**.
- Dans le menu, cliquez sur **Annotation mécanique > Cote mécanique**.
- Saisissez `AM_POWERDIMENSION` ou `AMPOWERDIM`.

Onglet Cote d'alimentation du ruban contextuel

L'onglet Cote d'alimentation du ruban contextuel améliore le flux de travail de cotation. Il offre un accès rapide aux outils essentiels pour modifier et affiner les cotes.

Les panneaux suivants sont disponibles :

- **Réutiliser.** Fournit des outils permettant d'appliquer un texte de cote prédéfini, de copier des propriétés à partir de cotes existantes et d'exporter des paramètres de cote vers d'autres cotes.
- **Texte de cote.** Gère la visibilité, la précision, la mise en forme, la mise à l'échelle et l'arrondissement des valeurs du texte de cote pour les unités principales et alternatives.

- **Editer.** Affiche la barre d'outils Formatage de la note qui vous permet de modifier la cote sélectionnée.

26

SOLIDWORKS Flow Simulation

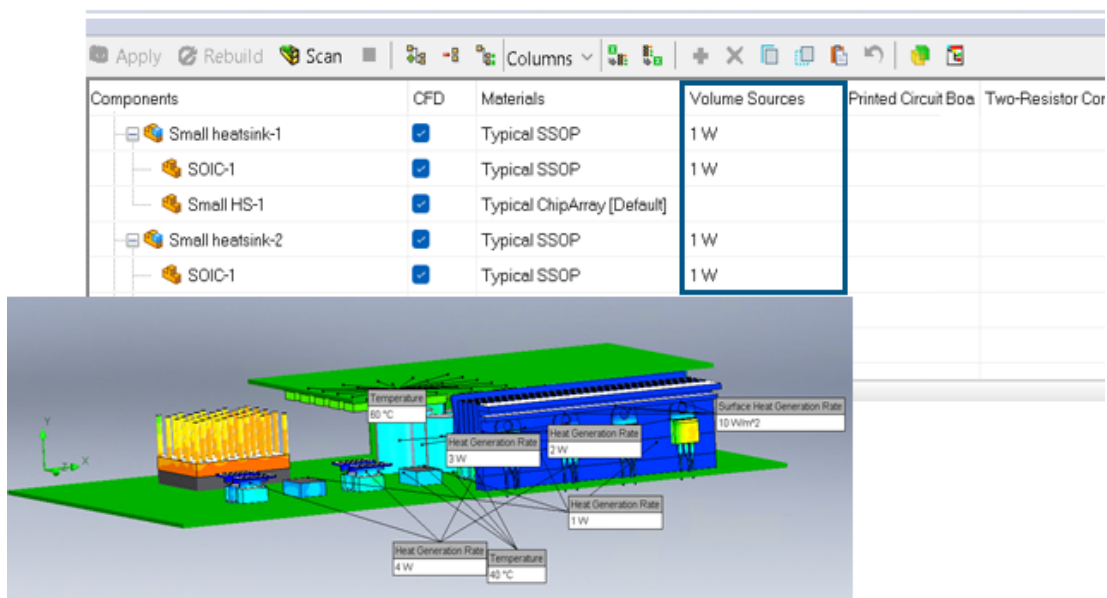
Ce chapitre traite des sujets suivants:

- **Explorateur de composants**
- **Remplir les petits interstices**
- **Emplacements minimum et maximum des objectifs**
- **Graphiques à bulles pour les études paramétriques**
- **Paramètres de projet issus de composants**

SOLIDWORKS® Flow Simulation est disponible à l'achat séparément.

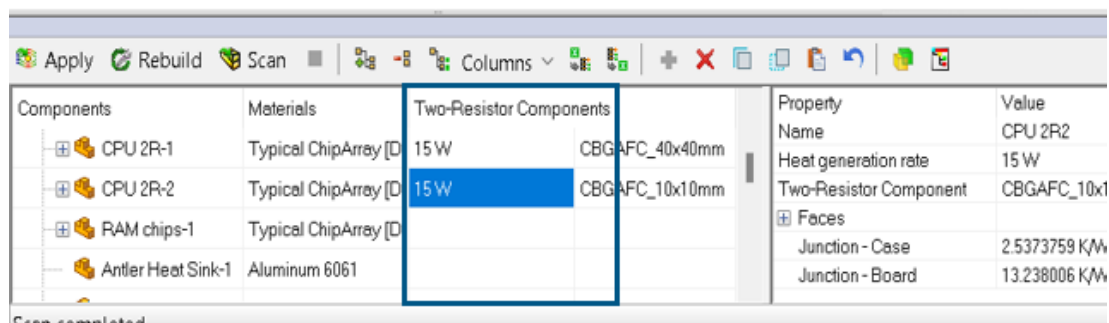
Explorateur de composants

Puissance totale des sources



L'explorateur de composants inclut une colonne pour les **sources de volume** ou les **sources de surface**. Cela vous aide à identifier toutes les sources et leurs budgets énergétiques.

Création de composants à deux résistances



Vous pouvez créer des composants à deux résistances dans l'explorateur de composants. Cela permet de réduire le temps et les erreurs potentielles.

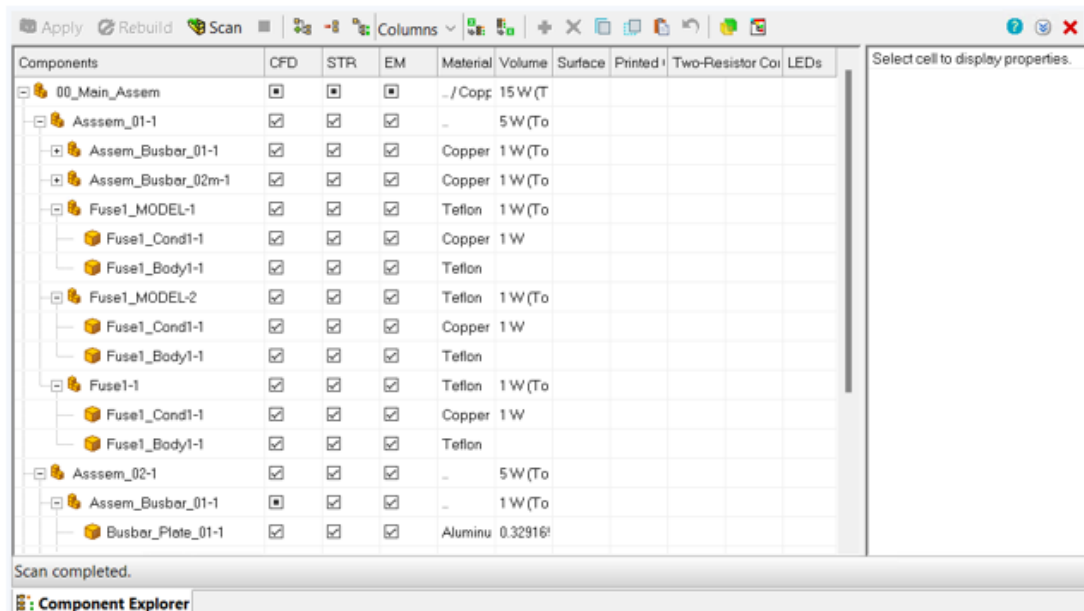
Pour créer des composants à deux résistances :

Effectuez l'une des opérations suivantes:

- Dans l'Explorateur de composants, sous **Composants à deux résistances**, spécifiez l'élément de puissance ou BDT (Base de Données Technique) et cliquez sur **Appliquer**.
- Dans une feuille de calcul Microsoft® Excel®, remplissez une liste de composants avec des paramètres à deux résistances, puis importez-la dans l'Explorateur de composants.

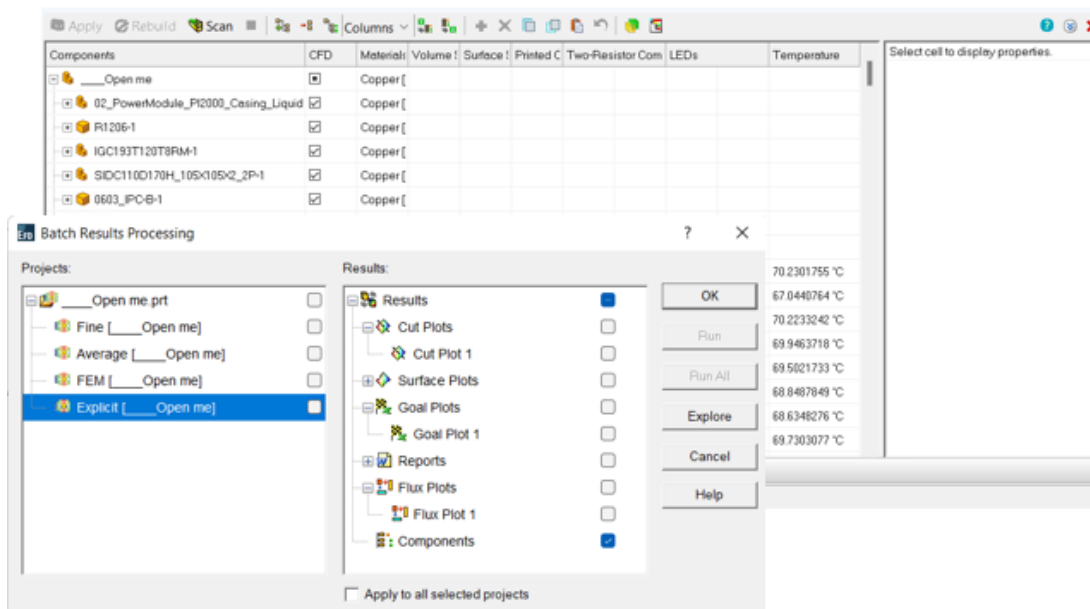
Flow Simulation détecte automatiquement les faces supérieure et inférieure. Une face plane en contact avec un autre corps (PCB probablement) correspond à la face inférieure tandis que la face plane opposée désigne la face supérieure. Si Flow Simulation ne parvient pas à détecter les faces, il crée une fonction non valide. Vous pouvez modifier la fonction dans l'arbre et sélectionner les faces manuellement.

Etat du composant



Dans l'explorateur de composants, vous pouvez gérer les fonctions et les états des composants. Vous pouvez également supprimer les fonctions de volume appliquées aux composants.

Colonne de température

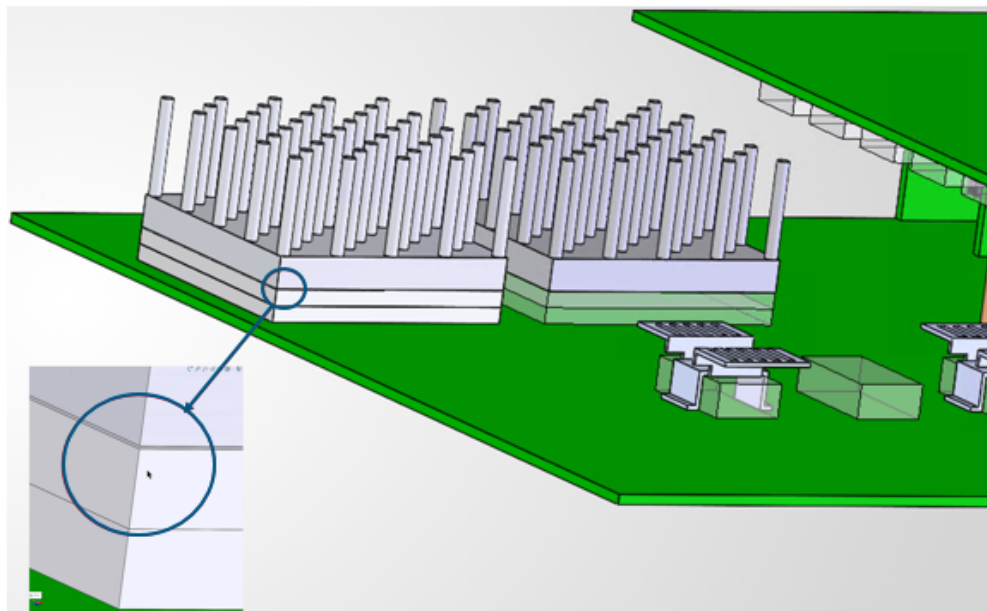


L'explorateur de composants inclut une colonne de **température** dans laquelle vous pouvez exporter les valeurs vers Microsoft Excel.

Cette colonne indique les températures de tous les solides sans ralentir le solveur. Vous pouvez exporter automatiquement une table de correspondance des noms de composants,

des données d'entrée et des températures résultantes via le **traitement groupé des résultats**.

Remplir les petits interstices



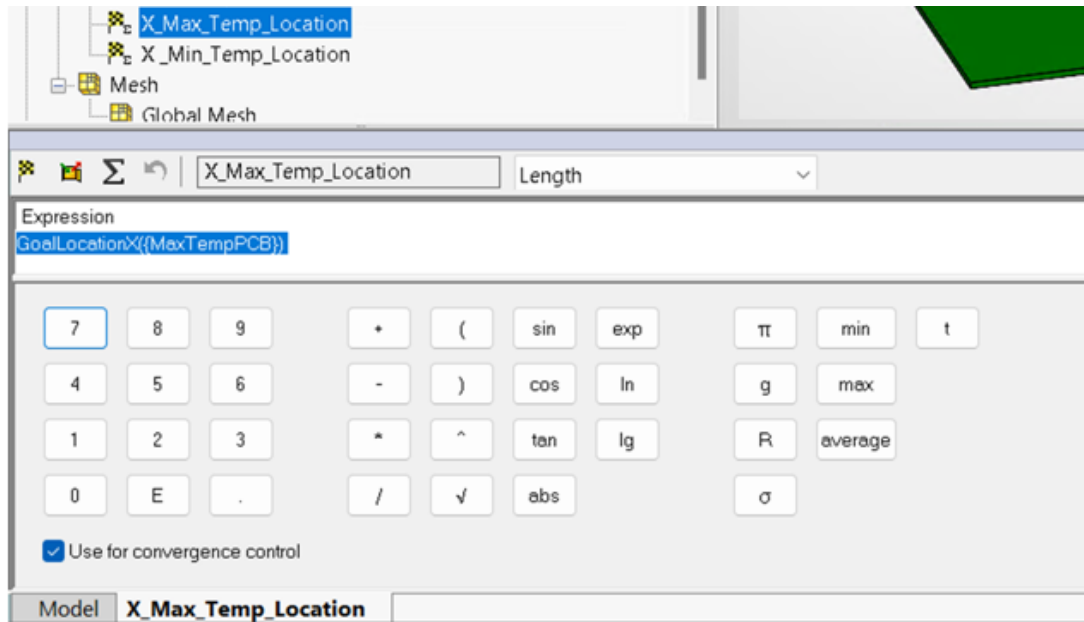
Vous pouvez remplir les petits interstices dans les modèles pour garantir une plus grande précision thermique.

Les modèles peuvent présenter de petits écarts entre les composants chauffés et les dissipateurs thermiques ou entre les pièces collées. Ces interstices doivent être remplis de matériaux d'interface thermique (TIMS) ou de colle pendant l'assemblage. Cependant, les modèles de simulation présentant des interstices non remplis donnent des résultats thermiques incorrects.

L'outil **Remplir les petits interstices** vous permet de combler les cellules de maillage à l'intérieur des interstices avec des matériaux volumiques spécifiques correspondant aux critères d'épaisseur.

Flow Simulation applique le matériau aux cellules de maillage sans créer de corps CAO. Vous pouvez voir la forme résultante du matériau de remplissage en utilisant les outils de post-traitement et en désactivant l'option **Utiliser la géométrie CAO**.

Emplacements minimum et maximum des objectifs



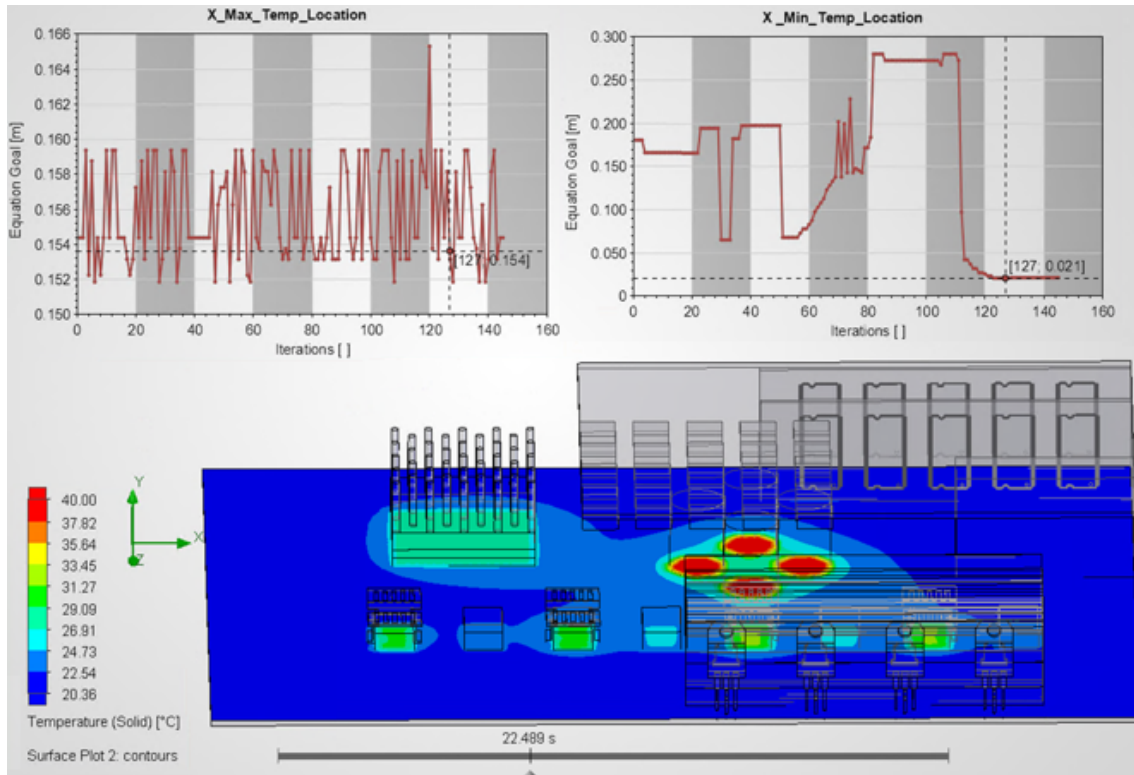
Vous pouvez spécifier les emplacements minimum ou maximum comme fonction objective.

Lors de l'exécution de simulations, vous aurez peut-être besoin des coordonnées d'un point où une valeur minimale ou maximale d'un paramètre est atteinte pour les résultats de la simulation ou comme fonction objective.

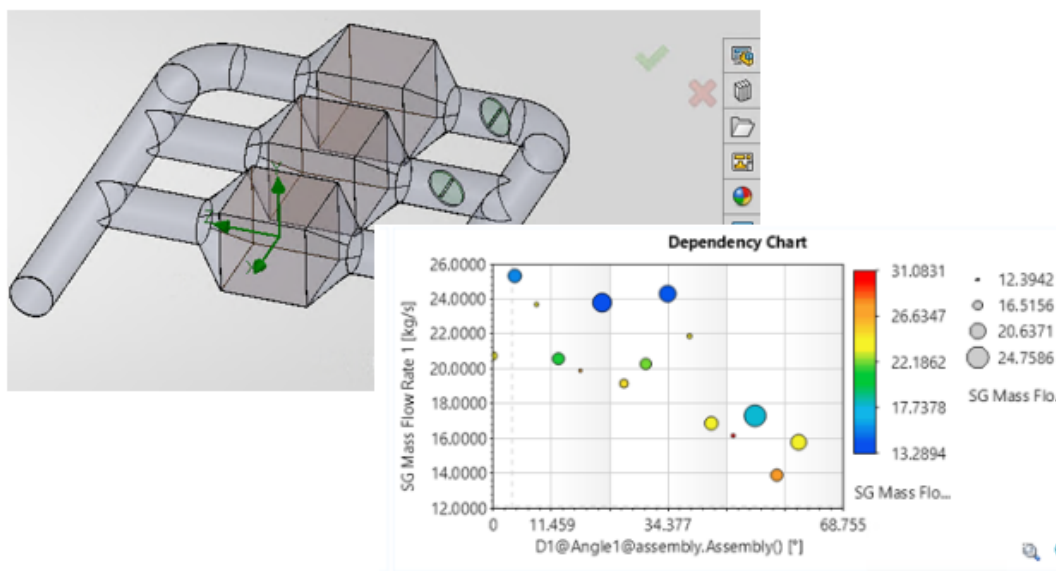
Les fonctions permettant de localiser le point de l'objectif de volume ou de surface se trouvent dans l'expression de l'objectif d'équation, où *Nom de l'objectif* désigne l'objectif de surface ou de volume minimum ou maximum :

- **GoalLocationX**({*Nom de l'objectif*})
- **GoalLocationY**({*Nom de l'objectif*})
- **GoalLocationZ**({*Nom de l'objectif*})

Exemple de températures minimale et maximale dans une simulation :

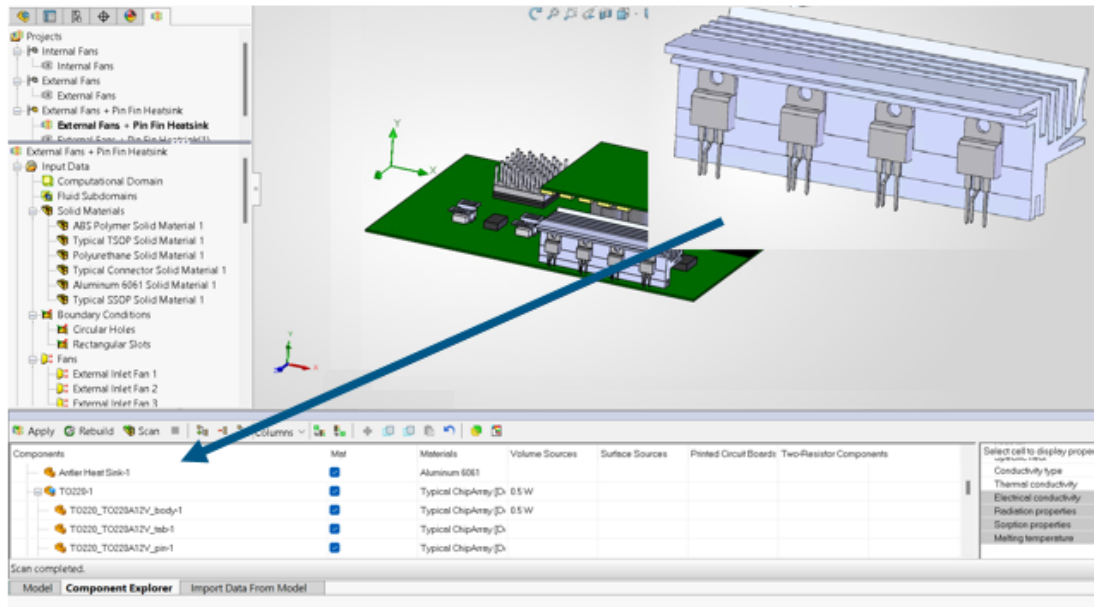


Graphiques à bulles pour les études paramétriques



Vous pouvez afficher jusqu'à trois paramètres sur un graphique à bulles pour comparer les points de conception des études paramétriques résultantes en vue d'une optimisation des paramètres.

Paramètres de projet issus de composants



Vous pouvez gérer plus efficacement les composants intégrés.

Vous pouvez :

- Contrôler individuellement plusieurs sous-modèles intégrés dans le projet d'analyse actuel
- Définir les paramètres du projet dans les sous-modèles et les propager vers le haut
- Contrôler les dépendances sophistiquées définies dans les composants intégrés
- Créer des composants de bibliothèque élaborés et réutiliser des sous-modèles
- Régler les paramètres des composants individuels au sein d'un groupe de composants intégrés identiques

27

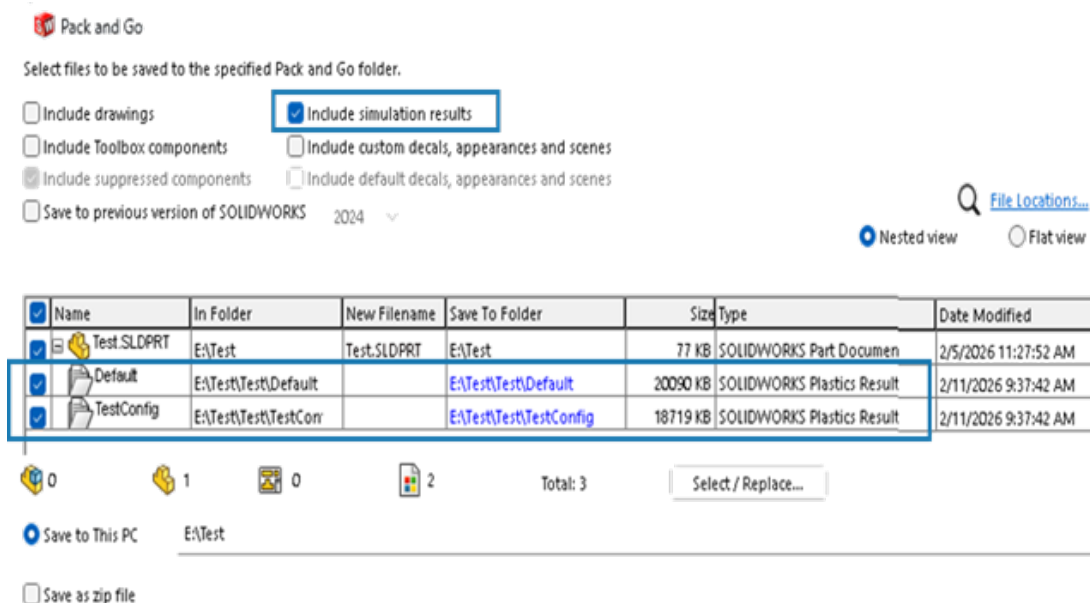
SOLIDWORKS Plastics

Ce chapitre traite des sujets suivants :

- **Prise en charge de Pack and Go (2026 SP2/FD02)**
- **Base de données matériaux**
- **Performance**
- **Matériaux thermodurcissables**
- **Tracé de volume non rempli**
- **Analyse des événements**

SOLIDWORKS® Plastics Standard, SOLIDWORKS Plastics Professional et SOLIDWORKS Plastics Premium sont des produits vendus séparément.

Prise en charge de Pack and Go (2026 SP2/FD02)



Les résultats des études SOLIDWORKS Plastics sont également inclus dans les résultats de la simulation lorsque vous utilisez la fonctionnalité Pack and Go.

Pour accéder à Pack and Go :

1. Dans SOLIDWORKS Design, cliquez sur **Fichier > Pack and Go** .

2. Dans la boîte de dialogue Pack and Go, sélectionnez **Inclure les résultats de la simulation**.

Les résultats de l'étude SOLIDWORKS Plastics sont enregistrés dans un sous-dossier du dossier du document.

3. Cliquez sur **Enregistrer**.

Vous pouvez également accéder à Pack and Go à partir de l'Explorateur de fichiers Windows. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur un document SOLIDWORKS et choisissez **SOLIDWORKS > Pack and Go**.

Base de données matériaux

La base de données des matériaux plastiques est mise à jour en fonction des dernières données fournies par les fabricants de matériaux.

85 nouvelles classes de matériaux ont été ajoutées, 12 nuances ont été mises à jour et 50 nuances obsolètes ont été supprimées de la base de données.

Fabricant	Nombre de nouvelles classes de matériaux
SABIC Specialties®	41
CHIMEI®	22
Roehm GmbH	16
Roehm America LLC	6

Fabricant	Nombre de classes de matériaux mises à jour
SABIC Specialties®	12

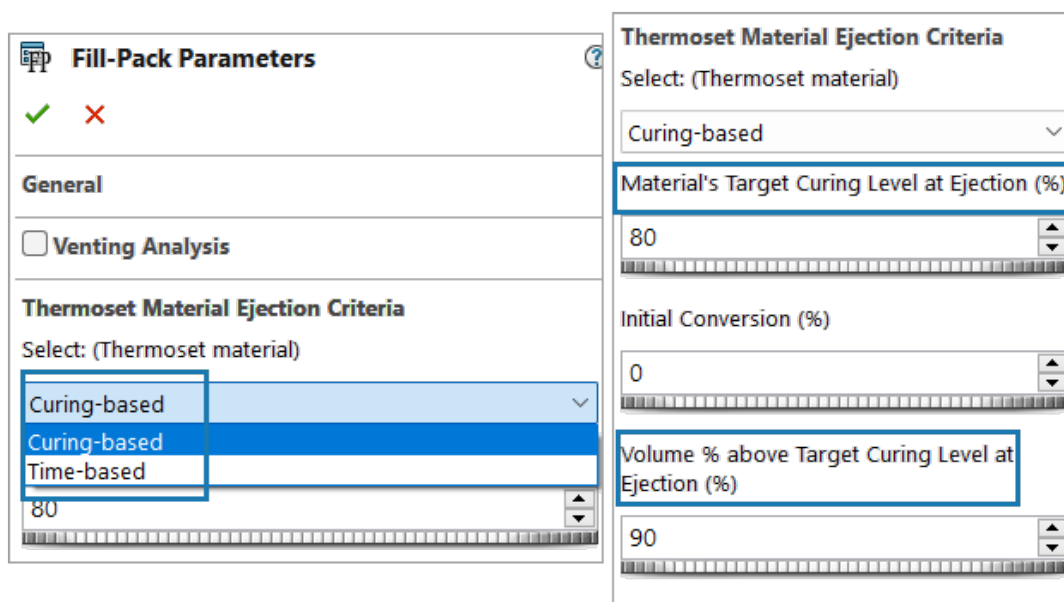
Fabricant	Nombre de classes de matériaux supprimées
Rohm GmbH and Company KG	27
Rohm and Haas	19
ICI	3
Mitsubishi Chemical®	1

Performance

L'amélioration de l'efficacité de résolution des systèmes sous-jacents d'équations accélère la résolution des simulations plastiques sans affecter la robustesse ni la précision.

- Solution jusqu'à 15 % plus rapide pour les simulations Fill
- Solution jusqu'à 30 % plus rapide pour les simulations Pack
- Solution jusqu'à 25 % plus rapide pour les simulations Cool

Matériaux thermodurcissables



Les mises à jour des paramètres de l'interface utilisateur pour les matériaux thermodurcissables améliorent la convivialité. Les mises à jour du solveur améliorent la précision des simulations de remplissage (Fill), de compactage (Pack) et de déformation (Warp).

Les simulations prennent en compte les effets de l'orientation des matériaux thermodurcissables remplis de fibres, ce qui améliore la précision de la solution.

Le tableau dresse la liste des paramètres de l'interface utilisateur qui ont été renommés, ainsi qu'un nouveau paramètre ajouté.

Paramètres des matériaux thermodurcissables - SOLIDWORKS Plastics 2025	Paramètres des matériaux thermodurcissables - SOLIDWORKS Plastics 2026
Type de contrôle réactif • Conversion • Temps	Critères d'éjection du matériau thermodurcissable • L'option Basé sur le durcissement indique au solveur de poursuivre la simulation de durcissement jusqu'à ce que le matériau atteigne le niveau de durcissement cible spécifié, ce qui évite d'avoir à déterminer le temps de durcissement de manière approximative. • L'option Basé sur la durée définit un temps de durcissement spécifique au bout duquel le solveur termine la simulation de durcissement du matériau thermodurcissable. Après avoir exécuté la simulation, vous pouvez examiner les

Paramètres des matériaux thermodurcissables - SOLIDWORKS Plastics 2025	Paramètres des matériaux thermodurcissables - SOLIDWORKS Plastics 2026
	résultats pour déterminer le pourcentage de durcissement obtenu sur l'ensemble de votre modèle et ajuster le temps de durcissement pour raccourcir ou étendre le processus.
% de conversion d'éjection	L'option Niveau de durcissement cible du matériau à l'éjection définit le pourcentage de durcissement auquel le matériau thermodurcissable atteint son point de gélification, lorsque sa viscosité devient infinie et que le matériau perd sa capacité à s'écouler. Le durcissement au-delà de ce niveau n'est pas bénéfique et ne fait que rallonger le cycle de fabrication. Cette caractéristique est une propriété intrinsèque du matériau déterminée par la caractérisation, généralement fournie par le fabricant du matériau.
	Nouveau paramètre : l'option % du volume au-dessus du niveau de durcissement cible à l'éjection définit un pourcentage de volume seuil qui détermine le point d'éjection. La valeur par défaut est de 90 %, ce qui signifie que la pièce est éjectée lorsque 90 % du volume de plastique atteint le niveau de durcissement cible.

Résultats relatifs aux matériaux thermodurcissables - SOLIDWORKS Plastics 2025	Résultats relatifs aux matériaux thermodurcissables - SOLIDWORKS Plastics 2026
1. Temps de durcissement à la fin du remplissage 2. Conversion réactive du matériau à la fin du remplissage 3. Temps de durcissement en fin de post-remplissage	1. Temps nécessaire pour atteindre le niveau de durcissement 2. Niveau de durcissement du matériau à la fin du remplissage 3. Temps nécessaire pour atteindre le niveau de durcissement

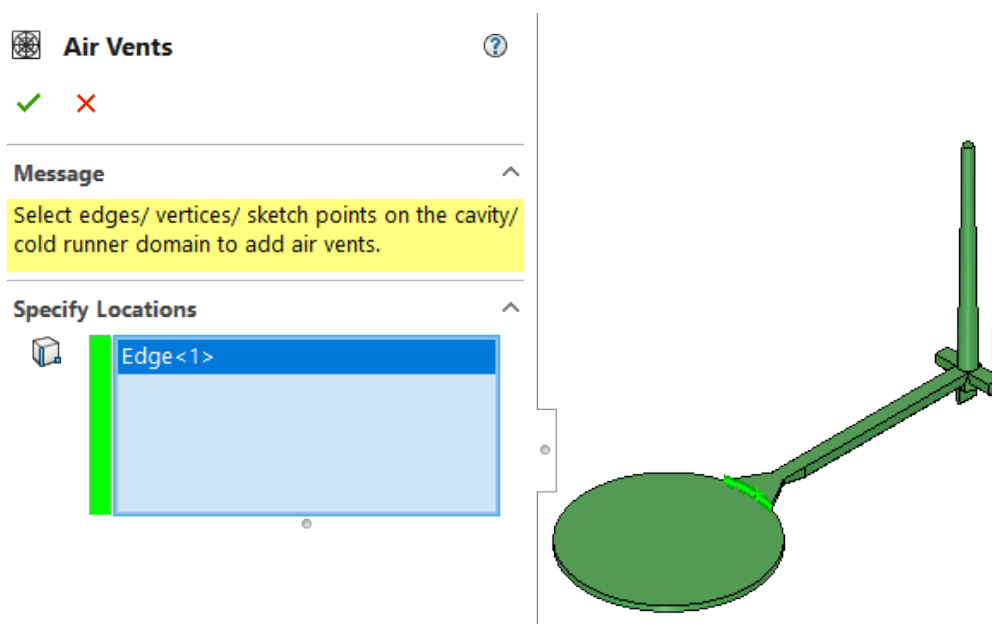
Résultats relatifs aux matériaux thermodurcissables - SOLIDWORKS Plastics 2025	Résultats relatifs aux matériaux thermodurcissables - SOLIDWORKS Plastics 2026
4. Conversion réactive du matériau en fin de post-remplissage	4. Niveau de durcissement du matériau à l'éjection

Tracé de volume non rempli

Un nouveau tracé de résultat, **Volume non rempli**, est disponible pour les simulations de remplissage en cas d'arrêt-matière.

Le tracé **Volume non rempli** vous permet de visualiser les régions du modèle qui ne sont pas remplies suite à un arrêt-matière pendant le remplissage.

Analyse des événements



Vous pouvez spécifier des conditions aux limites **Events d'aération** sur les arêtes du modèle.

Dans les versions précédentes, vous pouviez spécifier des événements d'aération pour l'analyse des événements sur les sommets uniquement. Grâce à l'ajout d'événements d'aération basés sur les arêtes, vous pouvez capturer de manière plus réaliste le comportement des événements réels du moule. Vous pouvez attribuer la condition aux limites **Events d'aération** aux domaines **Empreinte** et **Système de canaux froids**.

28

Routage

Ce chapitre traite des sujets suivants:

- **Ajout de gaines sur les raccords en ligne (2026 SP1/FD01)**
- **Redirection des guides pour suivre une trajectoire de routage**
- **Gestion d'une liste de favoris pour les gaines**
- **Améliorations des tables de connecteurs**
- **Mise à l'échelle automatique des mises en plan pour de nouveaux fonds de plan**

Le routage est disponible dans SOLIDWORKS® Design Premium et SOLIDWORKS Design Ultimate.

Ajout de gaines sur les raccords en ligne (2026 SP1/FD01)

Vous pouvez appliquer des gaines sur les raccords en ligne, tels que les tés, les croix et les réducteurs, à l'aide du PropertyManager Gaine.

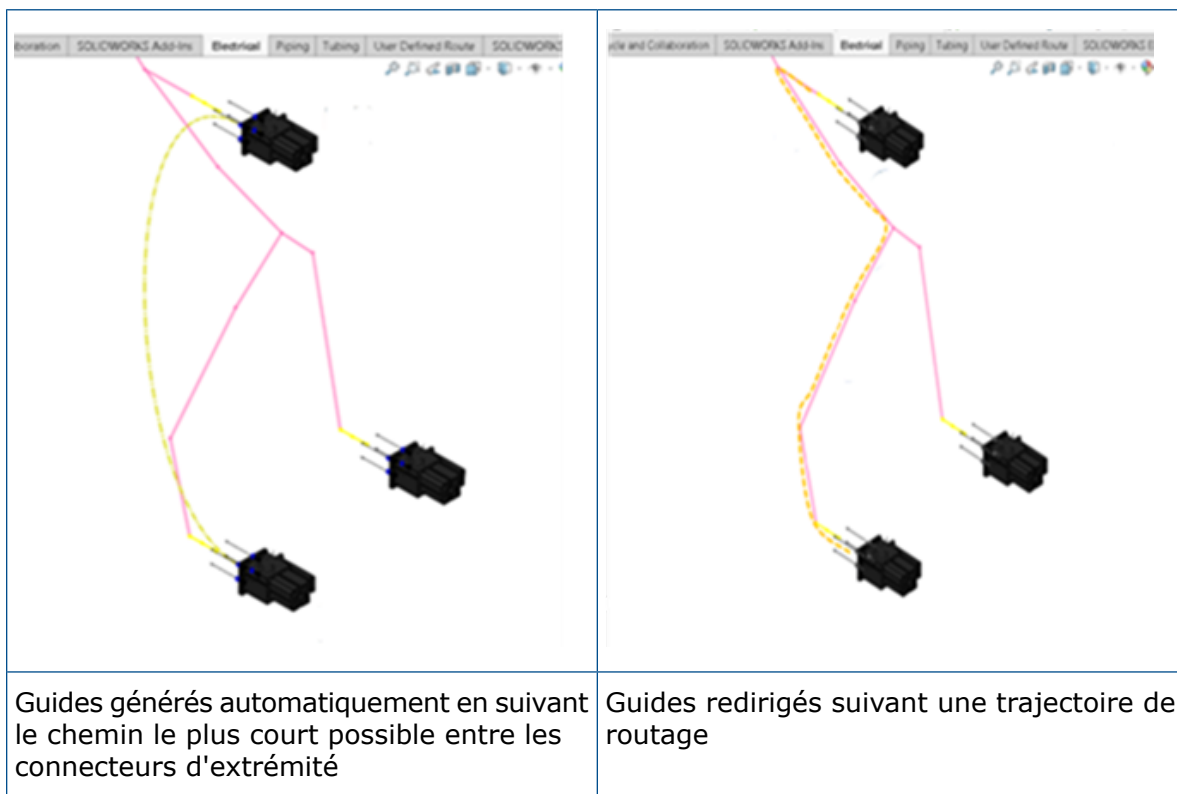
Avantages : Vous pouvez représenter les calques d'isolation ou de protection de manière plus précise et complète tout au long de l'itinéraire.

Pour ajouter des gaines sur des raccords en ligne :

1. Dans le PropertyManager Gaine, cliquez sur **Segments et ajustements**.
2. Sélectionnez les ajustements que vous souhaitez gainer. répliquer

Les gaines apparaissent sur toutes les vues, y compris les modes image ombrée, image filaire et mise en plan. Lorsque vous modifiez des raccords ou ajustez des routages, les gaines se mettent automatiquement à jour pour refléter vos modifications.

Redirection des guides pour suivre une trajectoire de routage



Dans le PropertyManager Routage automatique, vous pouvez rediriger les guides pour suivre une trajectoire de routage. Les guides identifient le segment d'esquisse le plus proche qui mène au connecteur d'extrémité correspondant et suivent cette trajectoire.

Avantages : la redirection des guides pour suivre une trajectoire de routage permet de limiter les interférences avec d'autres composants et de réduire les ajustements manuels, pour un routage plus rapide et plus efficace.

Pour rediriger les guides afin de suivre une trajectoire de routage :

1. Créez une esquisse 2D ou 3D menant au connecteur d'extrémité approprié.
2. Cliquez sur **Outils > Routage > Electrique > Routage > Routage automatique.**
3. Sous **Mode de routage**, sélectionnez **Guides.**
4. Sélectionnez **Suivre le chemin de routage.**

Pour des résultats précis, utilisez **Suivre le chemin de routage** avant de fusionner les fils.

5. Dans la zone graphique, sélectionnez les esquisses à utiliser comme trajectoires de routage.

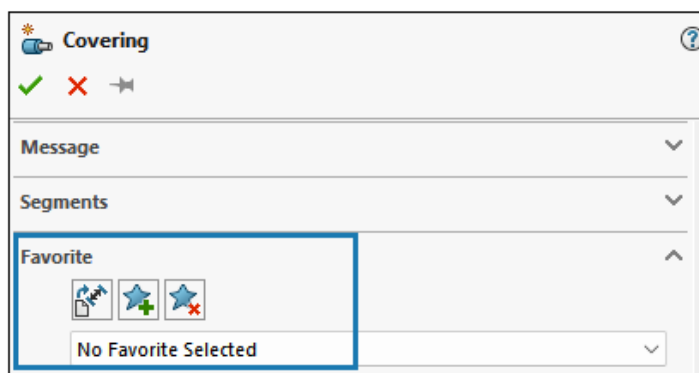
Un aperçu des guides alignés sur l'esquisse sélectionnée s'affiche dans la zone graphique.

6. Cliquez sur **Terminé.**

Les esquisses représentant la trajectoire de routage figurent dans l'arbre de création FeatureManager® sous le nom **trajectoire_routage**

7. Cliquez sur .

Gestion d'une liste de favoris pour les gaines



Vous pouvez enregistrer des gaines multicouches couramment utilisées ou standardisées en tant que favoris pour les réutiliser dans des modèles. Cela vous aide à gérer une liste de gaines préférées pour une utilisation ultérieure.

Ces favoris enregistrent tous les paramètres du PropertyManager Gaine auxquels vous pouvez accéder lorsque vous travaillez sur d'autres segments de tuyauterie.

Avantages : cette section améliore l'efficacité de l'utilisateur et la gestion du temps en fournissant un accès rapide au style de gaine couramment utilisé.

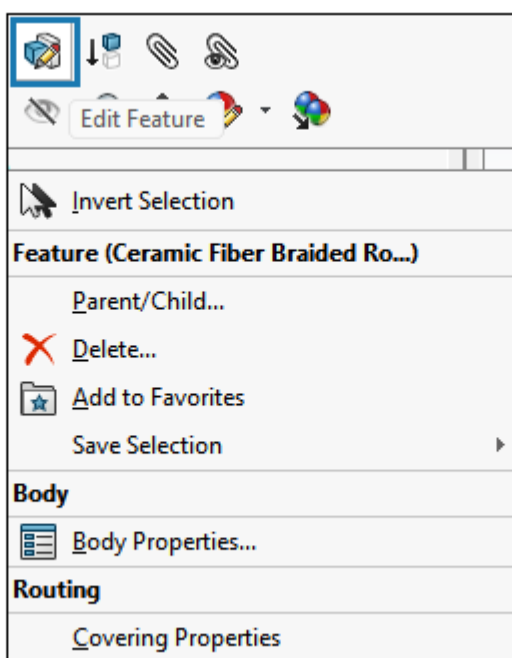
Pour gérer les favoris, dans la section **Favoris** de la boîte de dialogue Gaine, spécifiez les options décrites dans le tableau suivant :

	Option	Description
	Appliquer les attributs par défaut/Aucun favori	Restaure l'option Aucun favori sélectionné et les paramètres par défaut.
	Ajouter un favori	Ajoute la gaine sélectionnée à la liste Favoris . • Pour ajouter un style, cliquez sur , saisissez un nom, puis cliquez sur OK.

Option	Description
 Supprimer un favori	Supprime le favori sélectionné.
Liste des favoris	Permet de sélectionner les styles favoris enregistrés.

Cette fonctionnalité prend en charge les gaines de tuyauterie et de plomberie, mais pas les gaines électriques.

Modifier l'élément de gaine



Vous pouvez modifier les éléments de gaine d'un routage de tuyauterie directement dans l'arbre de création FeatureManager.

Avantages : cette fonction rationalise le processus de conception en réduisant le nombre de clics, ce qui permet d'économiser du temps et des efforts.

Pour modifier l'élément de gaine :

1. Cliquez à l'aide du bouton droit sur l'élément de gaine dans l'arbre de création FeatureManager.
2. Sélectionnez **Editer la fonction** .
3. Dans la section **Couches successives** du PropertyManager Gaine, spécifiez les paramètres requis.
4. Cliquez sur **Appliquer**.

Améliorations des tables de connecteurs

Vous pouvez insérer et gérer des tables de connecteurs de manière plus intuitive et efficace.

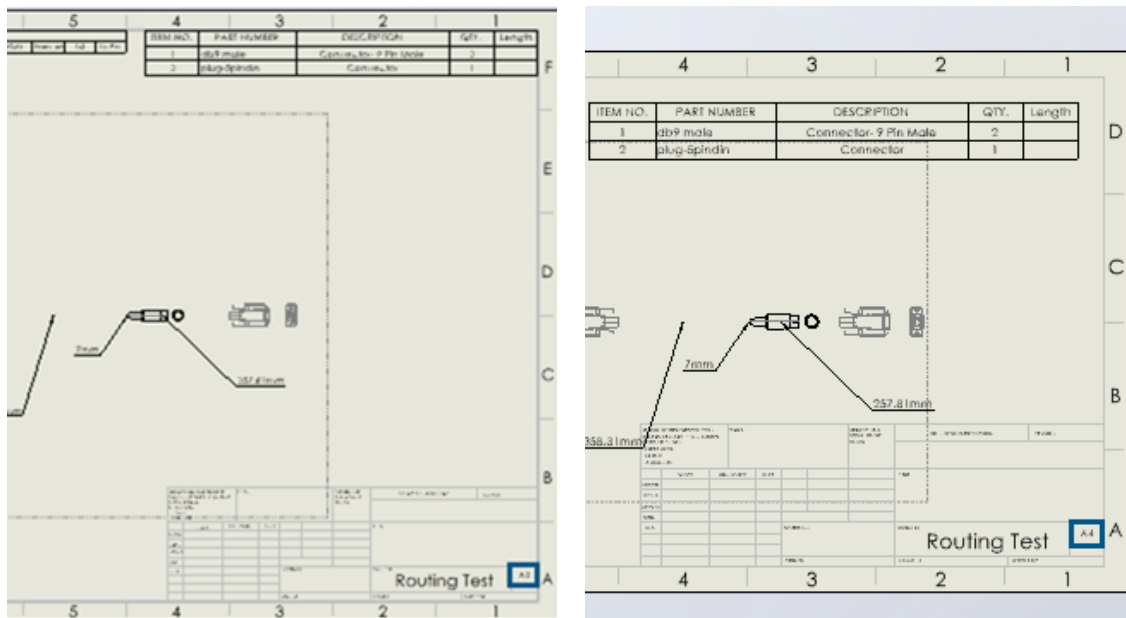
Avantages : ces améliorations simplifient la gestion des tables de connecteurs. Grâce à des noms de tables plus évocateurs et à des outils de sélection par lot, vous passez moins de temps à trier les connecteurs.

Le PropertyManager Table de connecteurs affiche une liste plus claire des connecteurs. Cette liste indique la référence du composant pour chaque connecteur et permet de réduire les erreurs lors de l'insertion de la référence.

Pour vous aider à identifier un connecteur, SOLIDWORKS Routing inclut les informations de référence du composant directement dans le nom de la table de connecteurs. Au lieu d'utiliser des noms génériques tels que **Table de connecteurs 1**, la dénomination mise à jour suit un format plus descriptif, tel que **Table de connecteurs 3 broches<4>**. Ce format correspond à ce que vous voyez dans l'arbre de création FeatureManager. Il vous aide à associer chaque table au connecteur correspondant.

Vous n'avez plus besoin d'insérer des tables une par une. Vous pouvez sélectionner et insérer plusieurs tables de connecteurs à la fois en utilisant les raccourcis de sélection multiple du PropertyManager, tels que **Ctrl+clique** ou **Maj+clique**. Vous pouvez également supprimer plusieurs connecteurs de la liste en une seule étape.

Mise à l'échelle automatique des mises en plan pour de nouveaux fonds de plan



Mise en plan aplatie d'un assemblage de routage	La même mise en plan aplatie, automatiquement mise à l'échelle pour s'adapter à un nouveau fond de plan
---	---

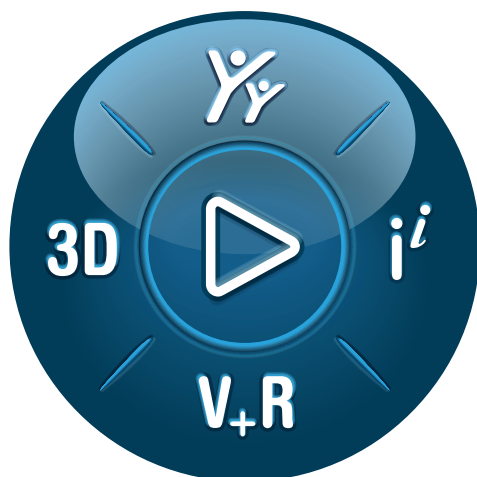
Lorsque vous modifiez le modèle de fond de plan d'une mise en plan aplatie, chaque élément ajuste automatiquement son échelle et sa position pour s'adapter à la nouvelle taille.

Par exemple, la mise en plan illustrée dans le tableau ci-dessus reste centrée après le changement de fond de plan du format **A3 - Paysage** au format **A4 - Paysage**.

Avantages: la mise à l'échelle automatique garantit que chaque élément de votre mise en plan s'adapte correctement à un nouveau fond de plan, ce qui permet de gagner du temps et de réduire les erreurs.

La mise à l'échelle automatique s'applique à tous les éléments de la mise en plan aplatie :

- Vues de mise en plan
- Tables électriques
- Annotations
- Blocs de connecteurs



3DEXPERIENCE®

Dassault Systèmes is a catalyst for human progress. Since 1981, the company has pioneered virtual worlds to improve real life for consumers, patients and citizens.

With Dassault Systèmes' 3DEXPERIENCE platform, 370,000 customers of all sizes, in all industries, can collaborate, imagine and create sustainable innovations that drive meaningful impact.

For more information, visit: www.3ds.com

Europe/Middle East/Africa

Dassault Systèmes
10, rue Marcel Dassault
CS 40501
78946 Vélizy-Villacoublay Cedex
France

Asia-Pacific

Dassault Systèmes
17F, Foxconn Building,
No. 1366, Lujiazui Ring Road
Pilot Free Trade Zone, Shanghai 200120
China

Americas

Dassault Systèmes
175 Wyman Street
Waltham, Massachusetts
02451-1223
USA

**Virtual Worlds
for Real Life**

